

# BenQ



## XL

**MONITOR FOR  
e-SPORTS**

XL Setting to Share™  
Manual del usuario

V2.00

# Copyright y descargo de responsabilidad

## Copyright

Copyright 2023 BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de forma alguna o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de BenQ Corporation.

El resto de logotipos, productos o nombres de empresas mencionados en este manual pueden ser marcas registradas o derechos de autor de sus respectivas empresas, y se usan únicamente para fines informativos.

## Descargo de responsabilidad

BenQ Corporation no realizará aseveración ni garantía alguna, explícita ni implícita, con respecto al contenido de este documento. BenQ Corporation se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios ocasionalmente en el contenido de la misma, sin ninguna obligación de notificar a persona alguna sobre dicha revisión o cambio(s).

Si se producen problemas (como una pérdida de datos o un fallo del sistema) debidos a software, piezas y/o accesorios no originales no instalados de fábrica, el único responsable será el usuario.

Las capturas de pantalla e ilustraciones de este documento sirven solo para fines de referencia y pueden diferir del diseño real.

Este documento está destinado a ofrecer la información más precisa y actualizada, por lo que todo el contenido puede modificarse cada cierto tiempo sin previo aviso. Visite el [sitio web](#) para ver la versión más reciente de este documento.

## Mantenimiento

Si tiene alguna duda sobre el software tras leer el documento, visite el sitio web local de [ZOWIE.BenQ.com](#) para obtener más asistencia y poder ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente local.



Official Website

### Nota

En este documento, los pasos necesarios para llegar a un menú aparecen en forma resumida, por ejemplo: **Sistema > Información**.

# Índice

<b>Copyright y descargo de responsabilidad .....</b>	<b>2</b>
<b>Introducción .....</b>	<b>5</b>
Requisitos del sistema .....	5
<b>Configuración .....</b>	<b>6</b>
Preparación antes de empezar .....	6
Descargar e iniciar XL Setting to Share™ .....	6
Cambiar el idioma del software .....	7
Actualizar el software .....	8
<b>Descripción general.....</b>	<b>9</b>
Página principal del software.....	9
Página Configuración.....	12
<b>Obtener una configuración compartida por otros .....</b>	<b>13</b>
<b>Compartir la configuración del monitor actual con otras personas.....</b>	<b>15</b>
Gestionar su lista de perfiles.....	16
<b>Iniciar rápidamente un juego con el modo de juego preferido (Auto Game Mode) .....</b>	<b>17</b>
Configurar modos para centrarse en juegos (Centrado en el modo de juego).....	19
Gestionar la lista de aplicaciones .....	19
<b>Buscar ayuda.....</b>	<b>21</b>
Lectura del último manual del usuario .....	21
Contacto con el servicio de atención al cliente .....	21
<b>Salir del software.....</b>	<b>21</b>
<b>Solución de problemas.....</b>	<b>22</b>
¿Necesita más ayuda?.....	22

# Introducción

El **XL Setting to Share™** es una utilidad de software que ayuda a compartir fácilmente la configuración de un monitor entre monitores. Puede iniciar un juego importando y aplicando los ajustes proporcionados por otros jugadores o amigos. También puede exportar su configuración rápidamente para compartirla.

El conjunto de opciones de configuración de un monitor se denomina perfil. Un perfil funciona mejor con monitores del mismo modelo. También funciona con otros monitores que no sean de la serie BenQ XL-K y XL-X, pero la consistencia de color puede variar debido a la variación del color nativo entre diferentes modelos.

## Nota

Las imágenes y las opciones de menú de este documento se incluyen solo como referencia y pueden tener un aspecto diferente según las distintas pantallas BenQ o el sistema operativo de su dispositivo. La interfaz de usuario puede estar sujeta a cambio(s) sin previo aviso.

## Requisitos del sistema

Elemento	Descripción
Sistemas operativos	Windows 10, Windows 11
Dispositivos compatibles	Monitores de la serie BenQ XL-K y XL-X <ul style="list-style-type: none"><li>• Visite <a href="http://ZOWIE.BenQ.com">ZOWIE.BenQ.com</a> &gt; <b>Monitor</b> &gt; <b>XL Setting to Share™</b> para ver los monitores compatibles.</li><li>• Si lo prefiere, consulte  (<b>Configuración</b>) &gt; <b>Lista compat.</b> desde el software.</li></ul>

# Configuración

El software solo funciona con monitores BenQ compatibles. Escanea y detecta los monitores conectados cuando se inicia el software. Asegúrese de que los monitores están bien conectados al ordenador.

## Preparación antes de empezar

1. Asegúrese de que ha completado la conexión del ordenador, monitor y red.
2. Encienda el ordenador y el monitor.
3. Asegúrese de que el control de DDC/CI esté habilitado en el menú OSD del monitor. Permite ajustar la configuración del monitor a través del software del ordenador. Vaya a **Sistema > Otros ajustes > DDC/CI > ACTIVAR**.
4. Habilite **Notificaciones** desde la configuración del sistema operativo Windows para que se le notifique cuando se cambie el modo de imagen con aplicaciones que no sean juegos.

### Nota

Puede que la opción **DDC/CI** no esté disponible en todos los monitores. Si no encuentra **DDC/CI** en el menú **Sistema** de su monitor, significa que el control de DDC/CI está en realidad habilitado por defecto.

### Sugerencias

(Solo serie XL-X)

Conecte su S Switch en el paso 1 si desea sincronizar la configuración del juego entre el monitor y el S Switch.

## Descargar e iniciar XL Setting to Share™

1. Visite el sitio web local de [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) > **Monitor > XL Setting to Share™** para descargar el software.
2. Guarde el archivo descargado (en formato \*.exe) con el icono  en una nueva carpeta recién creada en su ordenador.
3. Haga clic en el icono  para iniciar el **XL Setting to Share™**. Se creará automáticamente una carpeta llamada **SettingFiles** para guardar los archivos de configuración (o los denominados "perfiles"). Un perfil se refiere a un grupo de opciones de configuración de un monitor.

4. El software busca e identifica los dispositivos conectados. Si se conecta un monitor compatible, se mostrará el nombre del modelo. Si se conecta más de un monitor compatible del mismo modelo, se añadirá un sufijo al nombre del modelo.
5. Espere hasta que aparezca la página principal del software. El software buscará una actualización cuando se inicie. Consulte [Actualizar el software en la página 8](#).
6. El software solo funciona con los monitores conectados y compatibles. Si hay varios monitores conectados, debe seleccionar un monitor compatible de la lista de monitores para continuar. La pantalla del monitor seleccionado parpadeará para indicarle qué monitor se ha seleccionado. Si ha cambiado la conexión una vez que se haya iniciado el software, haga clic en  para volver a detectar la conexión. Consulte [Página principal del software en la página 9](#).

#### Nota

Los perfiles se recopilan en la carpeta **SettingFiles** junto al archivo de ejecución de software y es ahí donde accede el software. No elimine ni cambie de nombre esta carpeta.

#### Sugerencias

Al software se puede acceder desde el icono  de la bandeja del sistema. Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono y seleccione **Abrir**.

## Cambiar el idioma del software

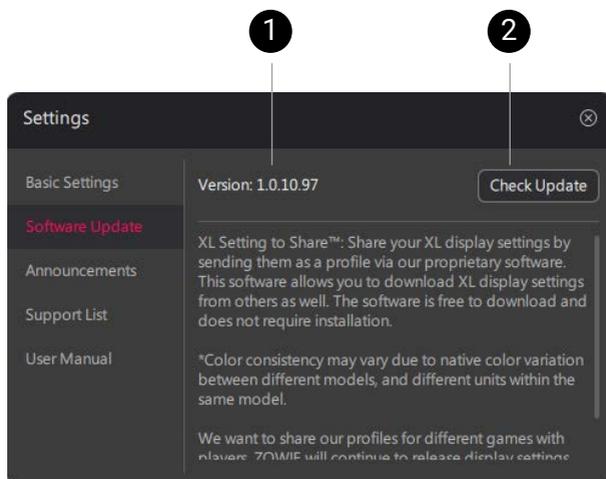
La interfaz del software sigue la configuración de idioma del sistema operativo de forma predeterminada. Si el idioma de pantalla seleccionado no es compatible con el software, se utilizará el inglés.

Para cambiar el idioma del software, vaya a  (**Configuración**) > **Configuración básica > Idioma**.

# Actualizar el software

El software está configurado para que busque automáticamente si alguna actualización al iniciarse. Si hay una actualización disponible, siga las instrucciones en pantalla para actualizar el software.

Si prefiere buscar la actualización manualmente, vaya a ⓘ (Configuración) > **Actual. Software** > **Buscar act.**



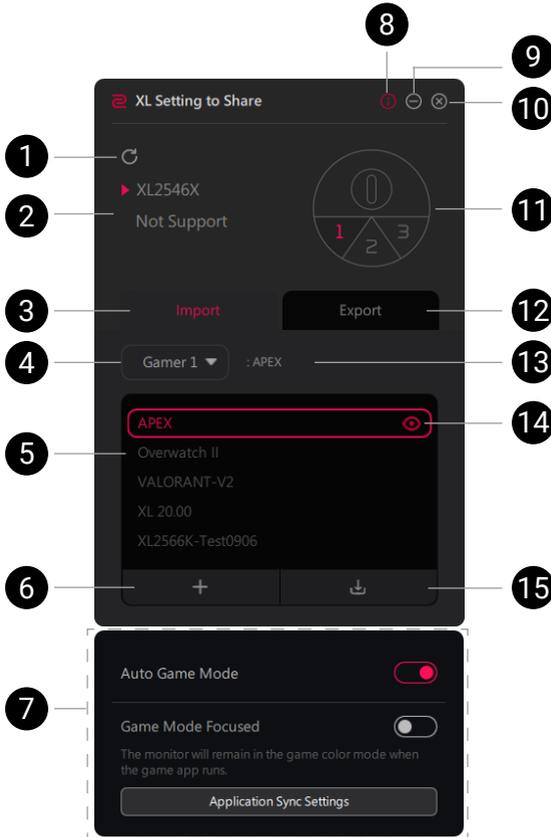
Nº

Descripciones

1. Muestra la versión actual del software.
2. Busca una actualización manualmente.

# Descripción general

## Página principal del software

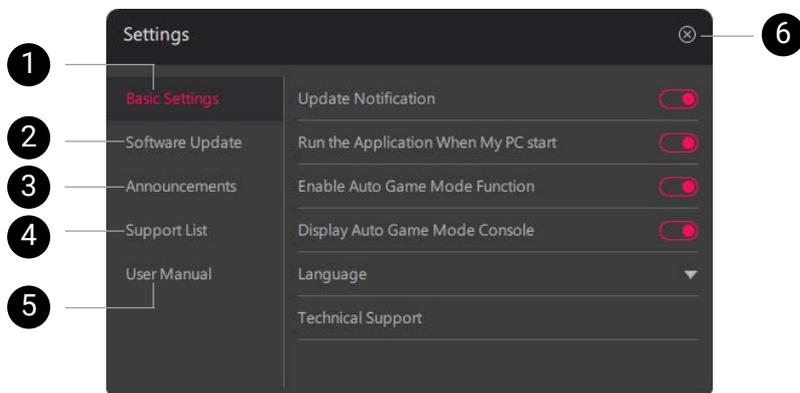


Nº	Función	Descripciones
1.	Botón Actualizar	Analiza y actualiza el estado de conexión. Si se ha modificado la conexión o el ordenador ha salido del modo de suspensión, pulse para actualizar la conexión.
2.	Lista de modelos	Muestra una lista de los monitores conectados.
3.	Botón <b>Importar</b>	Importa un perfil a su monitor. Consulte <a href="#">Obtener una configuración compartida por otros en la página 13</a> para obtener más información.

Nº	Función	Descripciones
4.	Lista de modos de juego	Permite elegir un modo de juego ( <b>Jugador 1 / Jugador 2 / Jugador 3</b> ) para importar la configuración del monitor seleccionado.
5.	Lista de perfiles	Muestra una lista de las configuraciones de monitor cargadas (perfiles) a las que puede acceder <b>XL Setting to Share™</b> . Estos perfiles se guardan en la carpeta <b>SettingFiles</b> .
6.	Botón de carga	Examina su ordenador o sus dispositivos de almacenamiento en busca de los perfiles disponibles y los carga en la lista de perfiles.
Disponible solo para la serie XL-X.		
7.	Consola de <b>Auto Game Mode</b>	Permite gestionar el <b>Auto Game Mode</b> y el modo de color de cada aplicación. Consulte <a href="#">Iniciar rápidamente un juego con el modo de juego preferido (Auto Game Mode) en la página 17</a> para obtener más información.
8.	<b>Configuración</b>	Accede a la configuración del software. Consulte <a href="#">Página Configuración en la página 12</a> para obtener más información.
9.	Minimizar	Minimiza la ventana de software.
10.	Cerrar	Cierra la ventana de software.
Disponible solo para la serie XL-X.		
11.	S Switch conectado	Permite gestionar las opciones <b>Jugador 1 / Jugador 2 / Jugador 3</b> del S Switch conectado a través del monitor conectado. Si el S Switch está conectado pero aún no se ha detectado, aparecerá el icono  . Haga clic en  para volver a detectar la conexión.
12.	Botón <b>Exportar</b>	Exporta la configuración de su monitor. Consulte <a href="#">Compartir la configuración del monitor actual con otras personas en la página 15</a> para obtener más información.

Nº	Función	Descripciones
13.	Nombre de perfil	Muestra el perfil aplicado para el modo de color seleccionado. Vuelve a los textos predeterminados una vez que se hace clic en el botón Actualizar.
14.	Botón Vista previa y aplicar	Permite aplicar el perfil seleccionado al monitor seleccionado temporalmente. Puede decidir si desea guardar el perfil en uno de los modos de juego del monitor.
15.	Botón Descargar	Permite descargar los perfiles compartidos por el equipo de ZOWIE para diferentes títulos de juego del <a href="#">sitio web de BenQ ZOWIE</a> .

# Página Configuración

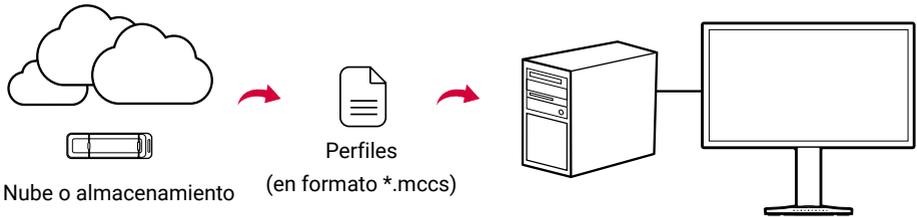


Nº	Descripciones
1.	<p>Accede a la información básica del software.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Decide si desea recibir notificaciones del software o iniciar el software al arrancar.</li><li>• Gestiona y habilita <b>Auto Game Mode</b>. (la página 17)</li><li>• Permite definir el idioma del software. (la página 7)</li><li>• Permite contactar con el servicio de soporte del producto. (la página 21)</li></ul>
2.	<p>Permite acceder a la información de la versión de software y a las actualizaciones. Consulte <a href="#">Actualizar el software en la página 8</a> para obtener más información.</p>
3.	<p>Accede a la política de privacidad.</p>
4.	<p>Accede a la lista de modelos compatibles.</p>
5.	<p>Accede al sitio web del manual de usuario.</p>
6.	<p>Cierra la página <b>Configuración</b>.</p>

## Nota

Las imágenes y las opciones de menú de este documento se incluyen solo como referencia y pueden tener un aspecto diferente según las distintas pantallas BenQ o el sistema operativo de su dispositivo. La interfaz de usuario puede estar sujeta a cambio(s) sin previo aviso.

# Obtener una configuración compartida por otros



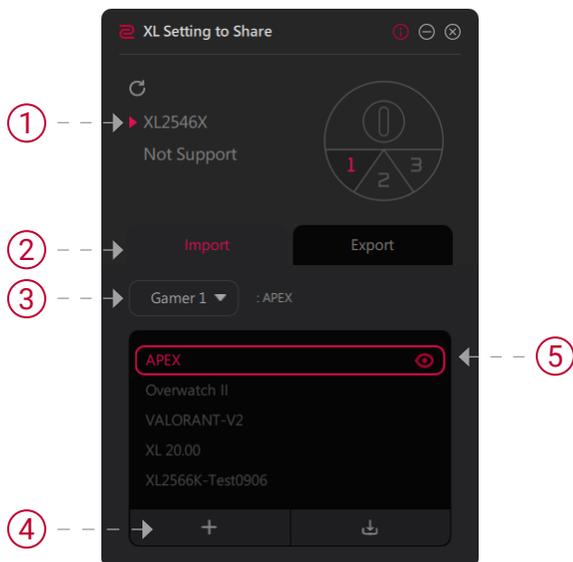
1. Seleccione un monitor compatible en la página principal del software. La pantalla del monitor seleccionado parpadea para indicarle qué monitor se ha seleccionado, en caso de que tenga dos o más monitores del mismo modelo.
2. Seleccione **Importar**.
3. Seleccione un modo de juego (**Jugador 1 / Jugador 2 / Jugador 3**) del monitor.  
(Solo serie XL-X) Si se conecta y se detecta el S Switch, se resaltaré el botón S Switch correspondiente.
4. Consiga un perfil (archivo de configuración) de una fuente de confianza. Un perfil debe tener formato \*.mccs. Si se exporta desde un monitor, el nombre del modelo irá añadido como prefijo.
  - **Carga desde el ordenador:** Seleccione **+** para examinar su ordenador o el dispositivo de almacenamiento conectado en busca de los perfiles disponibles y cárguelos en la lista de perfiles.
  - **Descarga desde ZOWIE:** Seleccione **↓** para conectar con el [sitio web de BenQ ZOWIE](#) y descargar un perfil compartido por ZOWIE. Seleccione **+** y cargue el perfil descargado en formato \*.mccs en la lista de perfiles de la página principal del software. Descomprima primero el perfil descargado si está comprimido.
  - **Arrastrar y soltar desde el ordenador:** Simplemente arrastre y suelte un archivo \*.mccs a la lista de perfiles de la página principal del software.
5. Seleccione el perfil que desee de la lista haciendo doble clic en él o haciendo clic en **👁** para previsualizar y aplicar la configuración. Desplácese hacia abajo si la lista es larga. Para guardar la nueva configuración y sobrescribir el modo de juego actual, confirme con **Aceptar** cuando el sistema se lo pida.

En la serie XL-X con la opción **Sincronizar S Switch** deshabilitada, puede elegir entre guardar el nuevo conjunto de opciones de configuración en el monitor o en el S Switch cuando se le pregunte.

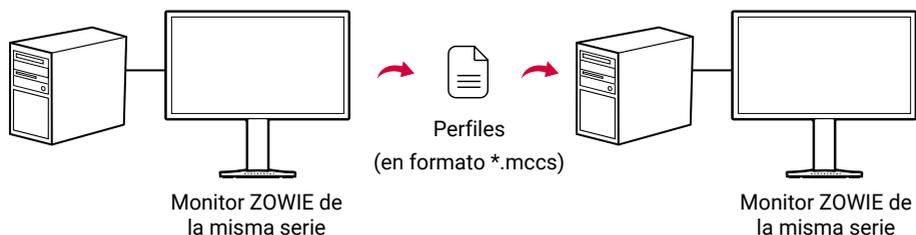
En la serie XL-X con la opción **Sincronizar S Switch** habilitada (desde **Menú > Guardar > Guardar en** en el monitor), la configuración se guardará tanto en el monitor como en el S Switch.

#### Nota

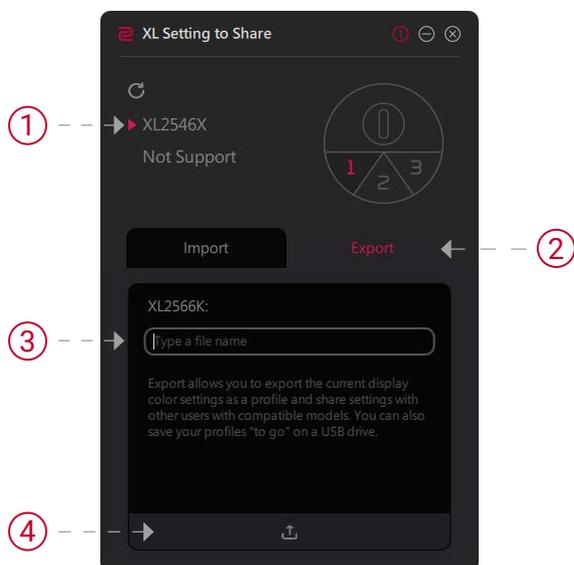
- Si la configuración es de un modelo de una serie diferente pero compatible, tal vez se le avise de la posible inconsistencia de color. Esto se debe a diferencias en los menús del monitor y las especificaciones de color. Puede seguir utilizando el producto sin que esto afecte a su funcionalidad.
- Recuerde que puede que los colores no sean consistentes en todos los monitores, ya que la gama de color, las especificaciones de color y la configuración de vídeo del juego pueden variar.



# Compartir la configuración del monitor actual con otras personas



1. Seleccione un monitor con la configuración de monitor que desee compartir en la página principal del software. La pantalla del monitor seleccionado parpadea para indicarle qué monitor se ha seleccionado, en caso de que tenga dos o más monitores del mismo modelo.
2. Seleccione **Exportar**. Al hacer esto, se exportará la configuración actual del monitor y se guardará como un perfil.
3. Asigne un nombre al perfil. De forma predeterminada, el nombre del archivo empieza con el nombre del modelo.
4. Haga clic en . El perfil se guardará en la carpeta **SettingFiles** en formato \*.mccs. Simplemente copie el perfil en otro ordenador.



5. Asegúrese de que el otro ordenador está equipado con **XL Setting to Share™** y conectado a un monitor compatible tal y como se indica en [Descargar e iniciar XL Setting to Share™ en la página 6](#).
6. Importe y aplique la configuración tal y como se indica en [Obtener una configuración compartida por otros en la página 13](#).

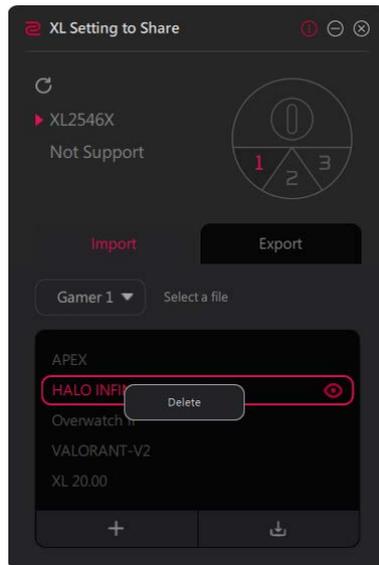
### Sugerencias

Si desea compartir un perfil existente (en lugar de exportar la configuración del monitor actual), vaya a la carpeta **SettingFiles** y copie el perfil. Luego puede llevárselo o compartirlo en una unidad flash USB, por correo electrónico o a través de un almacenamiento en la nube.

## Gestionar su lista de perfiles

Para eliminar un perfil de la lista, seleccione un perfil, haga clic con el botón derecho en el nombre del archivo y seleccione **Eliminar**.

Si lo prefiere, vaya a la carpeta **SettingFiles** y elimine el perfil directamente.

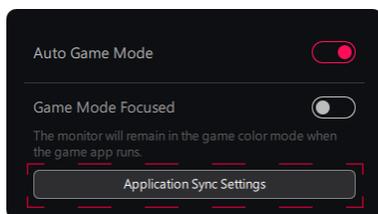


# Iniciar rápidamente un juego con el modo de juego preferido (Auto Game Mode)

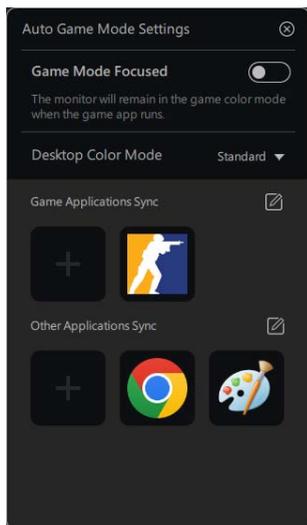
Disponible para la serie XL-X.

Asigne un modo de color a un juego para que cuando el juego se inicie y aparezca en primer plano, se aplique automáticamente el modo de color predefinido.

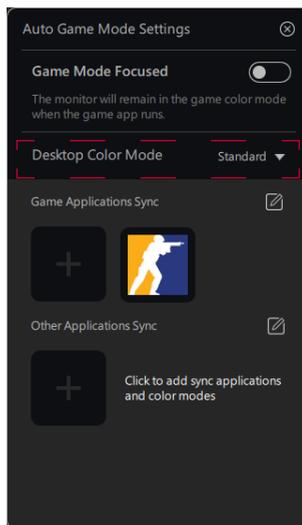
1. Seleccione un monitor compatible en la página principal del software. La pantalla del monitor seleccionado parpadea para indicarle qué monitor se ha seleccionado, en caso de que tenga dos o más monitores del mismo modelo.
2. Encienda la consola Auto Game Mode. Vaya a ⓘ (Configuración) > Configuración básica > Mostrar la consola de Auto Game Mode. Haga clic en ⊗ para cerrar la ventana Configuración.
3. Seleccione Configuración de sincronización de aplicación.



4. Haga clic en + y seleccione una aplicación de juego de su ordenador. Seleccione la opción que prefiera de la lista de modos de color. Normalmente un modo de juego está adaptado a un juego concreto. Consulte el manual de usuario del monitor para saber cuál es el modo que más se adapta a su juego.
5. Repita el paso anterior para asignar los modos de color que prefiera para más modos o para otras aplicaciones. Confirme con **Guardar**. Si lo prefiere, simplemente asigne un modo de color para todas las aplicaciones que no sean juegos en **Modo de color de escritorio**.



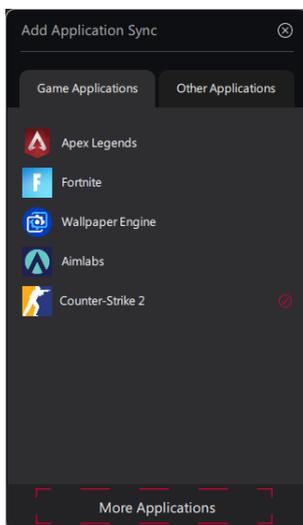
o



6. Haga clic en  para cerrar la ventana secundaria y volver a la consola Auto Game Mode.
7. Asegúrese de que el **Auto Game Mode** está habilitado. Una vez que se inicie una aplicación y la ventana aparezca en primer plano, se aplicará inmediatamente el modo de color predefinido.

### Nota

Algunos juegos ya están disponibles en la lista de aplicaciones. Puede añadir más juegos manualmente. Seleccione **Más aplicaciones** y examine su ordenador en busca del archivo \*.exe de un juego.

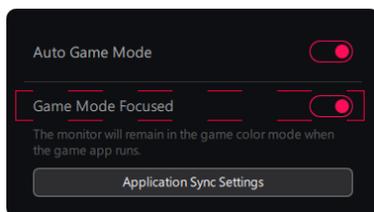


# Configurar modos para centrarse en juegos (Centrado en el modo de juego)

Al habilitar el **Auto Game Mode**, puede que la pantalla parpadee y es posible que el cambio de color sea bastante obvio cuando cambie entre las distintas aplicaciones.

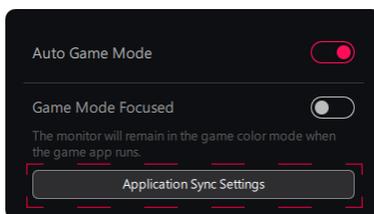
Si principalmente utiliza juegos y en raras ocasiones cambia a otras aplicaciones, puede minimizar el cambio frecuente de los modos de color habilitando **Centrado en el modo de juego**. En este caso, los modos de juego predefinidos se aplican cuando se inician los juegos. El modo de color se mantendrá en los modos de juego predefinidos aunque cambie a aplicaciones que no sean juegos hasta que todos los juegos dejen de funcionar.

Recuerde que el **Modo de color de escritorio** se deshabilitará cuando se habilite el **Centrado en el modo de juego**.

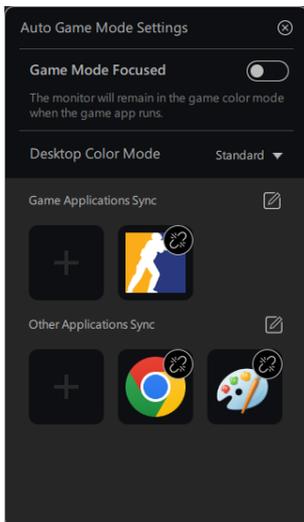


## Gestionar la lista de aplicaciones

La lista de aplicaciones es una lista de las aplicaciones y los modos de color predefinidos. Para gestionar su lista de aplicaciones, seleccione **Configuración de sincronización de aplicación** en la consola Auto Game Mode.



- **Consultar el modo de color predefinido:** Para ver el modo seleccionado para una aplicación, coloque el cursor sobre un icono de aplicación. Se mostrará el modo de color seleccionado.
- **Cambiar un modo para una aplicación:** haga clic en el icono de aplicación y seleccione el modo que prefiera de la lista.
- **Eliminar un conjunto de configuraciones de sincronización de aplicación:** haga clic con el botón derecho en una aplicación y seleccione **Borrar la configuración de sincronización**. Si lo prefiere, haga clic en  >  en una aplicación.



# Buscar ayuda

Si tiene algún problema, vaya a [Solución de problemas en la página 22](#) para ver si su problema se puede resolver.

Si lo prefiere, vaya a  (**Configuración**) para obtener más ayuda.

## Lectura del último manual del usuario

Se necesita conexión de red.

Haga clic en **Manual del usuario** desde  (**Configuración**) para acceder a la última versión del manual en el sitio web de BenQ ZOWIE.

## Contacto con el servicio de atención al cliente

Se necesita conexión de red.

Vaya a  (**Configuración**) > **Configuración básica** > **Soporte técnico**.

Seleccione **Contactar con nosotros** para acceder al servicio de asistencia al cliente local.

Seleccione **Exportar registros** si se le ha pedido guardar y proporcionar los registros al servicio de atención al cliente. Con los registros, el personal podrá analizar su problema.

## Salir del software

Haga clic con el botón derecho en el icono  de la bandeja del sistema y seleccione **Salir**.

# Solución de problemas

## El modo de color no se cambia con una aplicación.

1. Asegúrese de que ha asignado correctamente los modos de color para las aplicaciones. Consulte [la página 17](#) para obtener más información.
2. Asegúrese de que la función **Auto Game Mode** está habilitada.
3. Asegúrese de que la función **Centrado en el modo de juego** está deshabilitada.

## ¿Cómo obtener automáticamente el software más reciente?

Habilite **Notificación de actualización** en ⓘ (**Configuración**) > **Configuración básica**, y se le avisará cuando haya una actualización de software disponible. Consulte [la página 8](#) para obtener más información.

## ¿Necesita más ayuda?

Si los problemas persisten tras consultar este manual, visite el sitio web local de [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com) para obtener más asistencia y poder ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente local.



Official Website