

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

XL-serien
Användarhandbok

Copyright

Copyright © 2020 av BenQ Corporation. Alla rättigheter förbehållna. Ingen del av denna publikation får reproduceras, spridas, skrivas av, lagras i ett inhämtningssystem eller översättas till något annat språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

Friskrivningsklausul

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, varken uttryckta eller underförstådda, när det gäller innehållet häri och avsäger sig specifikt alla eventuella garantier om säljbarhet och lämplighet för ett speciellt syfte. Dessutom förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera denna publikation och göra ändringar i innehållet i denna då och då utan att BenQ Corporation har någon skyldighet att meddela någon om en sådan revidering eller ändring.

Flimmerfri synkronisering kan påverkas av externa faktorer som dålig kabelkvalitet, instabilt nättaggregat, signalinterferens eller otillräcklig jordning och andra externa faktorer än de ovannämnda. (Gäller endast flimmerfria modeller.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Produktsupport

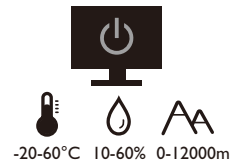
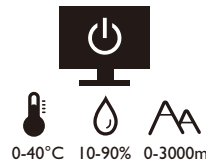
Syftet med detta dokument är att ge våra kunder den allra senaste korrekta informationen. Det betyder att varje del av innehållet kan komma att ändras när som helst utan föregående meddelande. Besök webbplatsen för den senaste versionen av detta dokument samt annan produktinformation. Tillgängliga filer varierar från modell till modell.

1. Kontrollera att datorn är ansluten till Internet.
2. Besök den lokala webbplatsen på ZOWIE.BenQ.com. Webbplatsens utformning och innehåll kan variera mellan olika länder/regioner.
 - Användarhandbok och relaterade dokument: ZOWIE.BenQ.com > **Support (Kundsupport)** > **Download & FAQ (Ladda ner och vanliga frågor)** > modellnamn > **User Manual (Användarhandbok)**
 - Drivrutiner: ZOWIE.BenQ.com > **Support (Kundsupport)** > **Download & FAQ (Ladda ner och vanliga frågor)** > modellnamn > **Driver (Drivrutin)**
 - Programvara och appar: ZOWIE.BenQ.com > **Support (Kundsupport)** > **Download & FAQ (Ladda ner och vanliga frågor)** > modellnamn > **Software (Programvara)**
 - (Endast EU) Nedmonteringsinformation: Tillgänglig på hämtningssidan för användarhandboken. Detta dokument tillhandahålls baserat på Förordning (EU) 2019/2021 för reparation eller återvinning av produkten. Kontakta alltid lokal kundtjänst angående service inom garantiperioden. Om du vill reparera en produkt vars garanti har utlöpt rekommenderas du att vända dig till kvalificerad servicepersonal och anskaffa reservdelar från BenQ för att säkerställa kompatibiliteten. Ta inte isär produkten om du inte är medveten om konsekvenserna. Om du inte kan hitta nedmonteringsinformation om din produkt kontaktar du lokal kundtjänst för assistans.

Elsäkerhet



Följ dessa säkerhetsinstruktioner för bästa möjliga prestanda och längsta möjliga livstid för din bildskärm.



- AC-kontakten isolerar utrustningen från AC-strömförsörjningen.
- Strömkabeln används för avstängning av strömmen för utrustning med sladdar. Eluttaget som används bör vara placerat i närheten av utrustningen och vara lättåtkomligt.
- Denna produkt måste användas med ström av den typ som indikeras på produkten. Om du inte är säker på vilken typ av ström som finns tillgänglig, hör med din återförsäljare eller det lokala elbolaget.
- Klass I elanslutningsbar anslutning av typ A måste vara ansluten till skyddsjord.
- En godkänd strömkabel som är bättre än eller likvärdig med H03VV-F eller H05VV-F, 2G eller 3G, 0,75mm² måste användas.
- Använd bara den nätkabel som levereras av BenQ. Använd aldrig en nätkabel som verkar vara skadad eller nött.
- (Om en fjärrkontroll ingår) **EXPLOSIONSRISK OM BATTERIET BYTS MOT ETT AV FELAKTIG TYP. HANTERA UTTJÄNTA BATTERIER ENLIGT ANVISNINGARNA.**

För modeller med adapter:

- Använd endast nätadaptern som medföljer din LCD-skärm. Användning av en annan typ av nätadapter leder till felfunktion och/eller fara.
- Se till att det finns tillräcklig ventilation runt adaptern när du använder den för att driva enheten eller ladda batteriet. Täck inte nätadaptern med papper eller andra föremål som minskar kylningen. Använd inte nätadaptern när den ligger i en väska.
- Anslut nätadaptern till en ordentlig strömkälla.
- Försök inte utföra service på nätadaptern. Det finns inga delar inuti som det går att utföra service på. Byt ut enheten om den är skadad eller utsatts för mycket fukt.

Skötsel och rengöring

- Placera inte bildskärmen med framsidan nedåt direkt på golvet eller på en skrivbordsyta. Annars kan det bli repor på panelytan.
- Utrustningen ska fästas i byggnadsstrukturen före användning.
- (För modeller som stöder vägg- eller takmontering)
 - Installera skärmen och skärmens monteringssett på en plan vägg.
 - Försäkra dig om att väggmaterialet och väggmonteringshållaren av standardtyp (köps separat) är stabila nog för att bära upp bildskärmens vikt.

- Stäng av skärmen och strömmen innan du kopplar bort kablarna från LCD-skärmen.
- Koppla alltid bort produkten från eluttaget innan rengöring. Rengör LCD-skärmens yta med en luddfri trasa som inte repar. Undvik att använda vätska, aerosol och glasrengörare.
- Springorna och hålen på höljets baksida och ovansida är till för ventilation. Dessa får ej blockeras eller övertäckas. Din bildskärm bör aldrig placeras i närheten av eller ovanpå värmeelement eller värmekällor, eller i en inbyggd installation om inte lämplig ventilation finns.
- Placera inte tunga föremål ovanpå bildskärmen för att undvika risk för skada på person eller bildskärm.
- Överväg att spara kartongen och förpackningen för att kunna använda dessa i framtiden om du behöver transportera bildskärmen.
- Se produktetiketten för information om spänningskrav, tillverkningsdatum och identifieringsmarkeringar.

Service

- Försök aldrig att laga denna produkt på egen hand, då du kan utsättas för farlig spänning eller annan risk om du öppnar eller tar bort skärmens hölje. Om något av ovanstående eller någon annan olyckshändelse, som att du t.ex. tappar skärmen, skulle inträffa, kontakta behörig servicepersonal för service.
- Kontakta inköpsstället eller besök den lokala webbplatsen för ZOWIE.BenQ.com för ytterligare support.

Varning

- Bildskärmen ska vara på 50 - 70 cm (20 - 28 tum) avstånd från ögonen.
- Att betrakta skärmen under längre perioder anstränger ögonen och kan leda till försämrad syn. Vila ögonen i 5 - 10 minuter per timmes användningstid.
- Minska ögonansträngningen genom att fokusera på föremål som är långt borta.
- Att blinka ofta och göra ögonövningar förebygger att ögonen torkar ut.


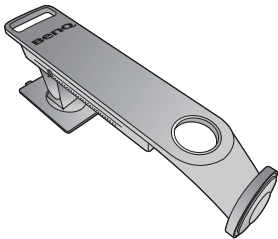
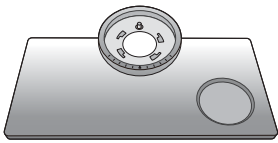

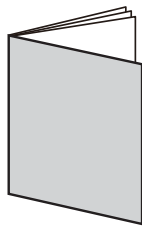

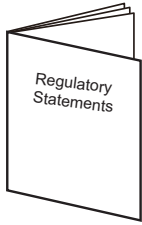
Innehåll

Copyright	2
Friskrivningsklausul	2
Produktsupport	3
Elsäkerhet	4
Komma igång	8
Lär känna din bildskärm	10
Bildskärmen framifrån.....	10
Bildskärmen bakifrån.....	10
Ingångs- och utgångsportar.....	11
Anslutning	13
Hur man monterar bildskärmen	14
Hur man tar loss stativet och foten	21
Justera bildskärmens höjd	23
Justering av tittvinkel	24
Roter bildskärmen	25
Sätta på Skölden (avskärningskåpan)	27
Använda skärmens väggmonteringsats	29
Få ut mesta möjliga av din BenQ bildskärm	30
Ladda ner drivrutinerna till LCD-skärmen från Internet.....	30
Hur man installerar bildskärmen på en ny dator	31
Hur man uppgraderar bildskärmen på en existerande dator	32
Hur man installerar på Windows 10-system	33
Hur man installerar på Windows 8 (8.1)-system	34
Hur man installerar på Windows 7-system	35
Hur man justerar bildskärmen	36
Kontrollpanelen.....	36
S Switch	37
Grundläggande användning av menyerna	38
Inledande inställningar för att spela spel vid 144 Hz / 240 Hz	40
Personanpassa snabbtangenterna.....	41
Justera Dynamisk noggrannhet (endast vissa modeller)	42
Konfigurerar ditt eget spelläge	42
Arbeta med portabelt spelläge via S Switch	42
Justera visningsläge	43
Använda Smart skala	43
Använda Direktläge	44
Aktivera VESA-standarden DisplayPort Adaptive-Sync (Endast för XL2540 / XL2740 / XL2546S / XL2746S).....	44
Aktivera tillgänglighetsfunktion för färgseende (Färgsinnesdefekt) (endast vissa modeller) ..	44
Navigera i huvudmenyn	45
Menyn Spelinställn.	46

Menyn Bild	48
Menyn Visa	51
Systemmeny	54
Felsökning	58
Vanliga frågor och svar	58
Behöver du mer hjälp?.....	60

Komma igång

När du packar upp bildskärmen, se till att följande finns med i förpackningen. Om något saknas eller är skadat, kontakta inköpsstället för att byta ut artikeln ifråga.

BenQ LCD-bildskärm	
Skärmstativ	
Skärmens fot	
S Switch (Swift Switch)	
Snabbstartguide	
Viktiga säkerhetsinstruktioner	
Regelverksmässiga deklARATIONER	

<p>Nätssladd (Bilden kan skilja sig något från den produkt som säljs i din region.)</p>	
<p>USB-kabel</p>	
<p>Videokabel: DP</p>	
<p>Dammskydd</p>	
<p>Sköld (avskärningskåpa)</p>	



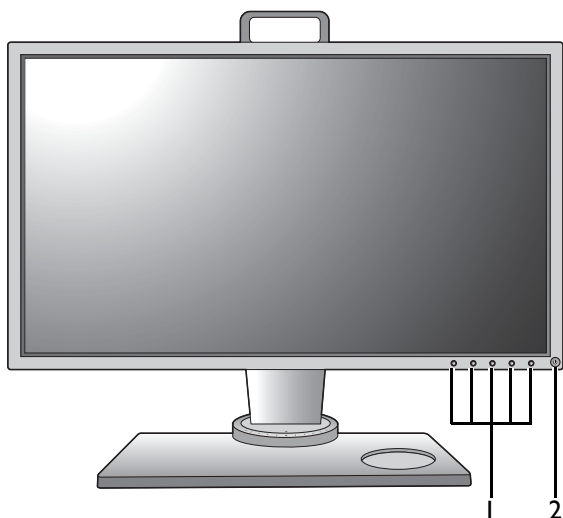
- Tillgängliga tillbehör och bilderna som visas här kan skilja sig från det verkliga innehållet och produkten som tillhandahålls där du bor. Och förpackningens innehåll kan komma att ändras utan föregående meddelande. De kablar som inte medföljer produkten kan du köpa separat.
- Överväg att spara kartongen och förpackningen för att kunna använda dessa i framtiden om du behöver transportera bildskärmen. Den anpassade skumplastförpackningen är idealisk för att skydda bildskärmen under transport.



Håll alltid produkten och tillbehören utom räckhåll för små barn.

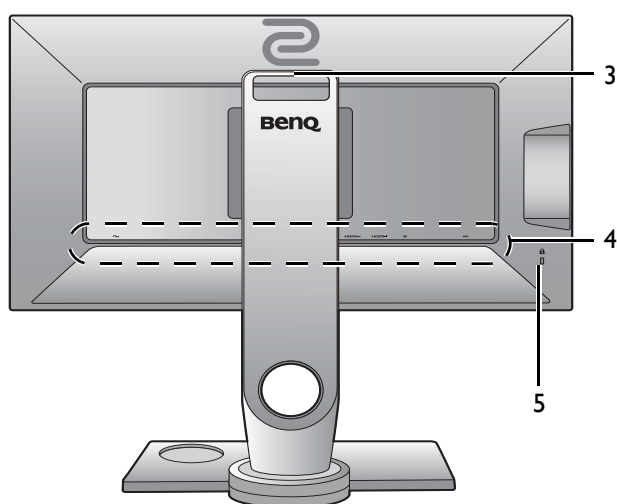
Lär känna din bildskärm

Bildskärmen framifrån

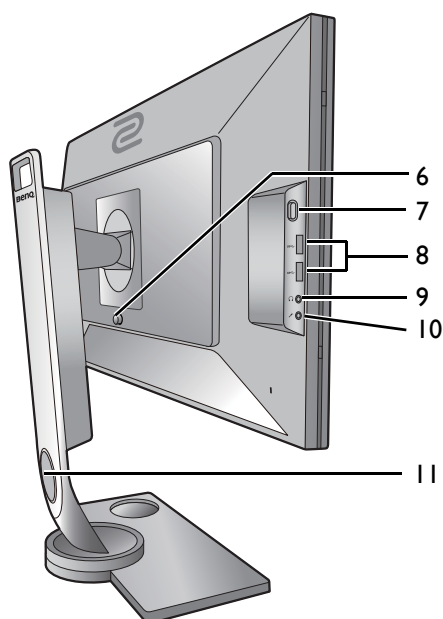


1. Kontrollknappar
2. Av/på-knapp

Bildskärmen bakifrån



3. Handtag
4. Ingågs- och utgångsportar
(varierar mellan modeller, se [Ingågs- och utgångsportar på sidan 11](#))
5. Skåra för Kensingtonlås



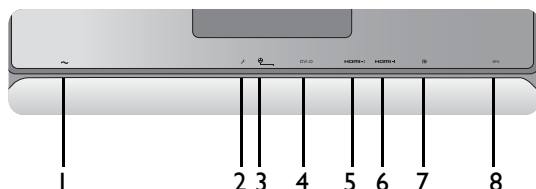
6. Knapp för frigöring av VESA-fäste
7. Hörlurshängare
8. USB-port x 2 (nerströms; anslutning till usb-enheter)
9. Hörlursuttag
10. Mikrofonuttag
11. Kabelhanteringshål



- Ovanstående diagram kan variera beroende på modell.
- Bilden kan skilja sig något från den produkt som säljs i din region.

Ingångs- och utgångsportar

Tillgängliga ingångs- och utgångsportar varierar beroende på vilken modell du köpt. Se produktspecifikationerna på webbplatsen för mer information.



1. Ingång för nätsladd
2. Mikrofoningång
3. S Switch-ingång
4. DVI-D-ingång (*)
5. HDMI-2 (1.4)-ingång (*)
(för XL2536) HDMI-2 (2.0)-ingång (*)
6. HDMI-1 (2.0)-ingång (*)
7. DisplayPort-ingång (*)
8. USB-port (uppströms; anslutning till dator)



- *: Se [Högsta upplösning som stöds av varje port på sidan 12](#) för mer information.
- HDMI-1 (2.0) fungerar enbart med kompatibla grafikkort och enheter. Kompatibilitetsproblem kan uppstå när HDMI-1 (2.0)-ingången kopplas samman med en HDMI 1.4-utgång.

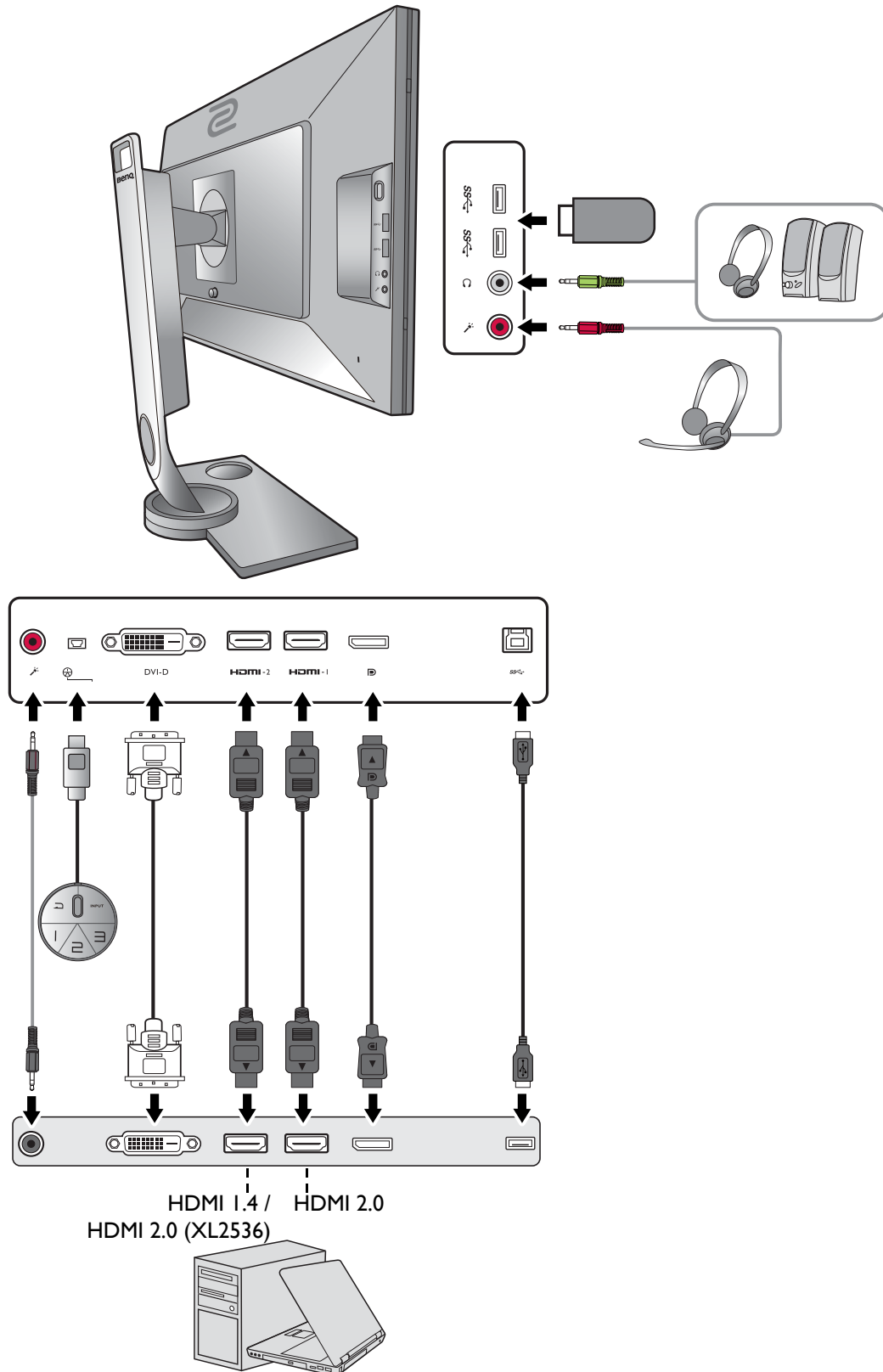
Högsta upplösning som stöds av varje port

Ingångsport	XL2536	XL2540 / XL2546 / XL2546S / XL2740 / XL2746S
HDMI 1.4	Ej tillämpl	1920x1080@120Hz
HDMI 2.0	1920x1080@144Hz	1920x1080@240Hz
DP	1920x1080@144Hz	1920x1080@240Hz
DVI	1920x1080@144Hz	1920x1080@144Hz

Anslutning

Följande anslutningsinställningar är endast avsedda som referens. De kablar som inte medföljer produkten kan du köpa separat.

För detaljerade anslutningsmetoder, se sidan 16 - 18.



Hur man monterar bildskärmen



- Om datorn är på måste du stänga av den innan du fortsätter.
Sätt inte i strömkabeln eller sätt på strömmen till bildskärmen förrän du instrueras att göra detta.
- Följande illustrationer är endast avsedda i referenssyfte. Tillgängliga ingångs- och utgångsjack och deras placering kan variera beroende på vilken modell du köpt.

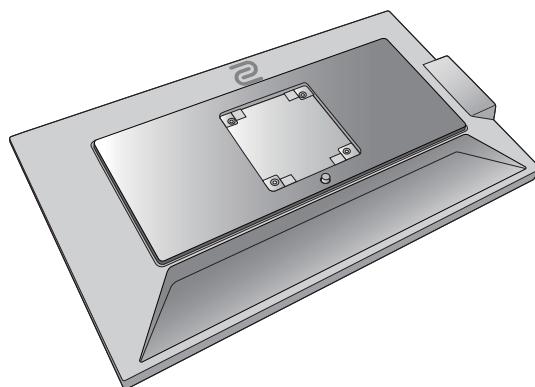
I. Sätt fast skärmens fot.



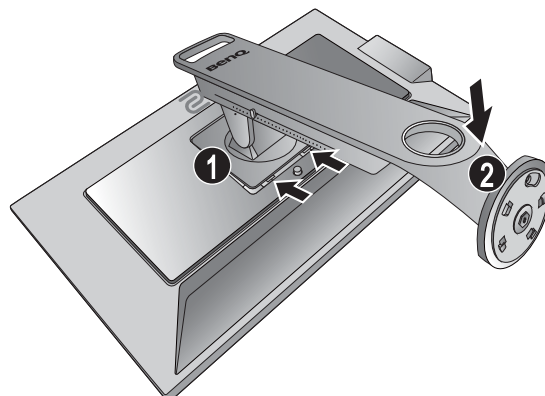
Var försiktig så att du inte skadar bildskärmen. Om bildskärmens yta placeras på ett föremål som t.ex. en häftapparat eller en mus, kan glaset gå sönder eller LCD-substratet skadas, vilket upphäver garantin. Att släpa runt bildskärmen på skrivbordet kan repa eller skada bildskärmens hölje och kontroller.

Skydda bildskärmen genom att rensa en plan, öppen plats på ditt skrivbord och lägga något mjukt på skrivbordet, som t.ex. bildskärmens förpackningspåse, för att skydda skärmen.

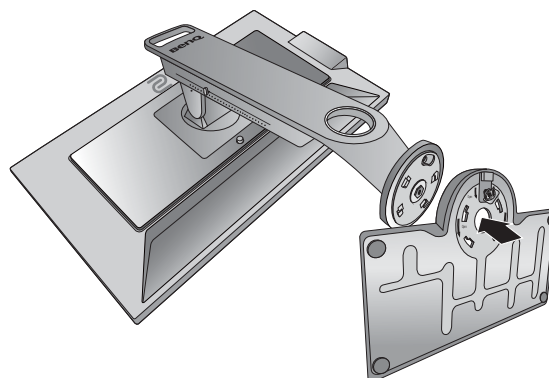
Lägg ner bildskärmen försiktigt med skärmen nedåt på en ren och plan, skyddad yta.



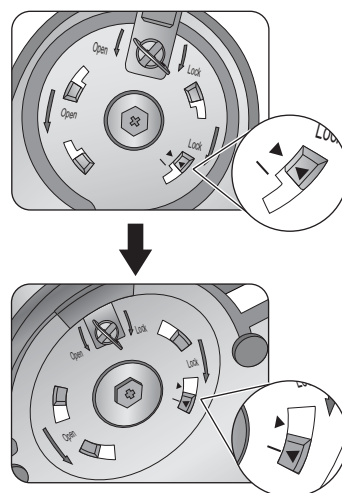
Ställ in och justera skärmstativets arm ens med bildskärmen (1) och för dem sedan samman tills de klickar och låser på plats (2).



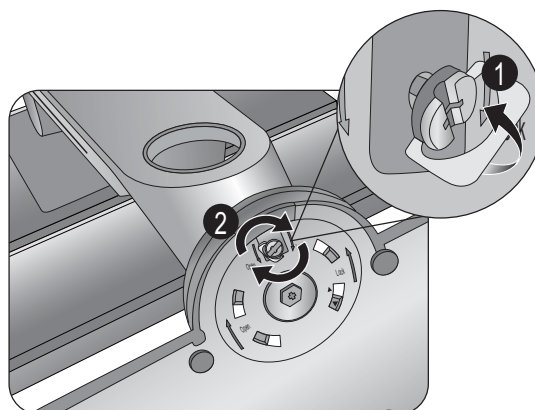
Ställ in och rikta in stativets fot med änden på stativets arm. Se till att rikta in pilen i änden av stativet med den på skärmens fot.



Vrid foten moturs tills det inte går längre.

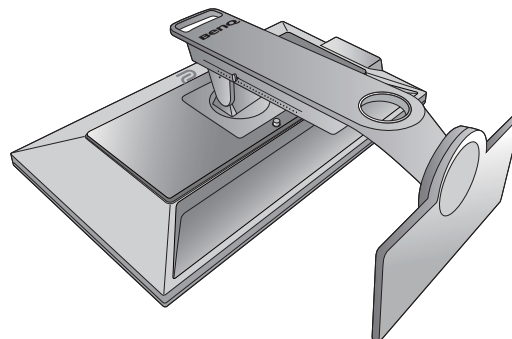


Lyft tumskruvslocket (1) och dra åt tumskruven enligt bilden (2). Tryck sedan tillbaka locket. Sätt försiktigt ned stativet och foten.

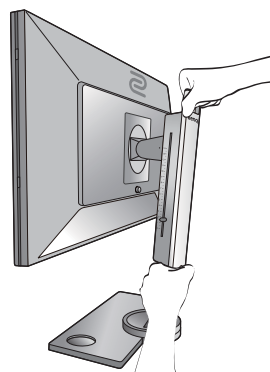


Prova att försiktigt dra isär stativet från foten igen för att kontrollera att de har satts ihop ordentligt.

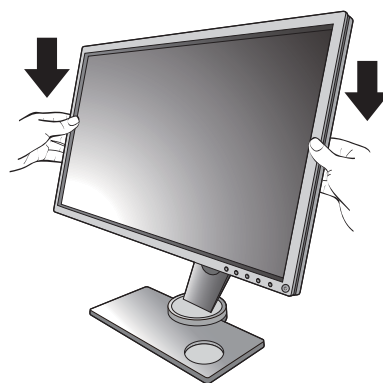
Lyft försiktigt på bildskärmen, vänd på den och sätt den upprätt på stativet på en jämn och plan yta.



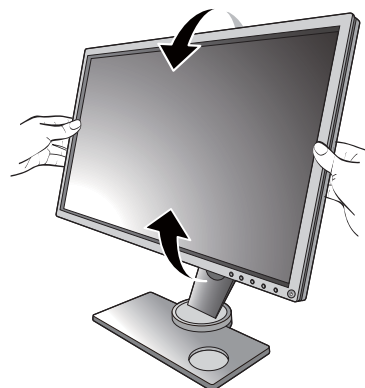
För att flytta bildskärmen måste du samtidigt hålla i handtaget på undersidan av foten enligt bilden. Du kan skydda bildskärmen med det medföljande dammskyddet.



Det kan vara klokt att justera höjden på bildskärmsstativet. Se [Justera bildskärmens höjd på sidan 23](#) för mer information.



Du bör placera bildskärmen och vinkla den så att reflexer från andra ljuskällor minimeras.



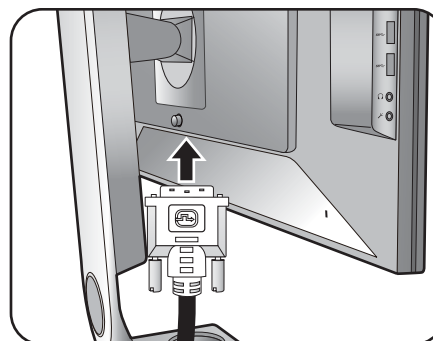
2. Anslut datorns videokabel.

Ansluta DVI-D Dual Link-kabeln

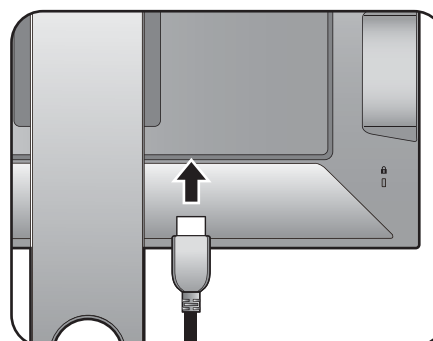
Anslut DVI-D Dual Link-kabelns kontakt till bildskärmens videoingång. Anslut den andra änden av kabeln (vid änden med ferritfilter) till datorns videoingång.

Dra åt alla fingerskruvar för att hindra att kontaktarna ramlar ur under användning.

Antingen



Eller



För att ansluta HDMI-kabeln

Anslut kontaktdonet på HDMI-kabeln till HDMI-porten på bildskärmen. Anslut den andra änden av kabeln till HDMI-porten på en digital utenhet.

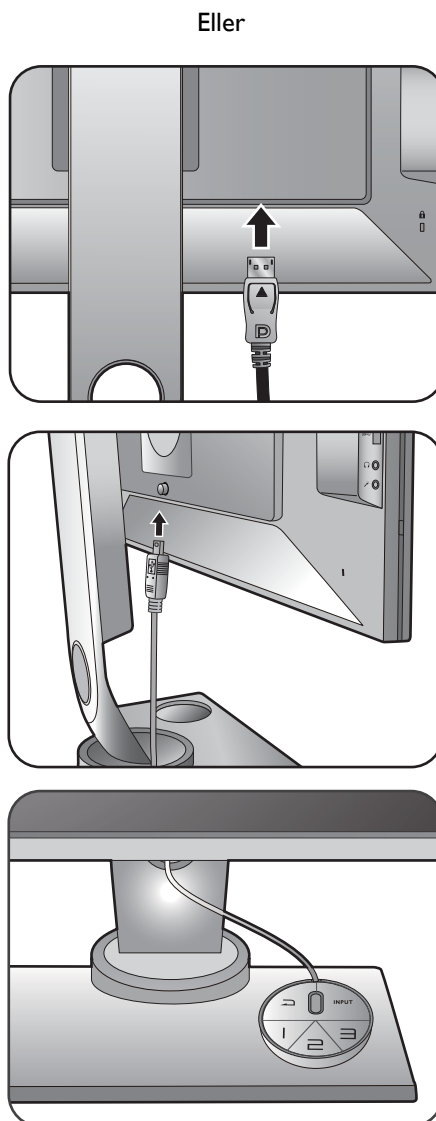
För att ansluta DP-kabeln

Anslut DP-kabelns kontakt till bildskärmens videoingång. Anslut den andra änden av kabeln till datorns videoingång.

- Videokablarna som medföljer i förpackningen och illustrationerna till höger kan variera beroende på vilken produkt som tillhandahålls i din region.

3. Anslut S Switch till bildskärmen.

Anslut S Switch till S Switch-uttaget som finns på baksidan av bildskärmen. Och placera S Switch ordentligt på bildskärmsfoten.

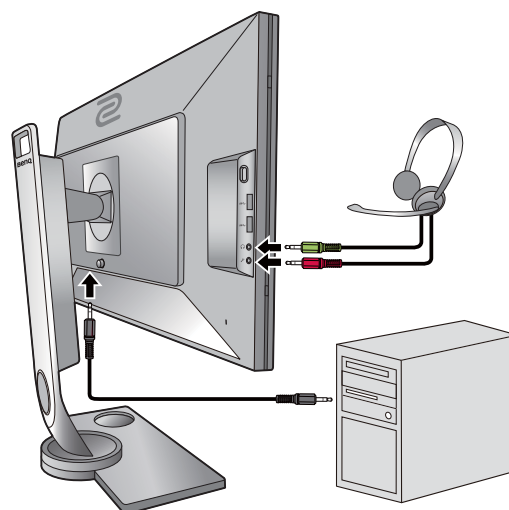


4. Anslut headsetet.

Anslut hörlurskontakten till ditt headset till hörlursuttaget på bildskärmens vänstra sida.

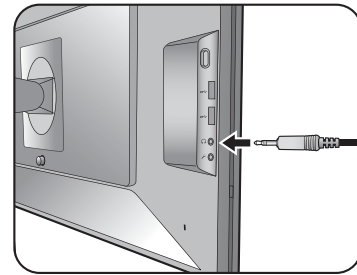
Anslut ljudkabeln från datorn till bildskärmen (via mikrofoningången på baksidan). Anslut sedan headsetets mikrofonkontakt till mikrofonuttaget på bildskärmens vänstra sida.

- Hörlursjacken fungerar endast när ljudkällan är HDMI eller DisplayPort.
- Ljudkällan kanske inte fungerar via hörlursuttaget under vissa upplösningar (2560 x 1440, 144Hz) på grund av vissa grafikkorts grafiska begränsningar.



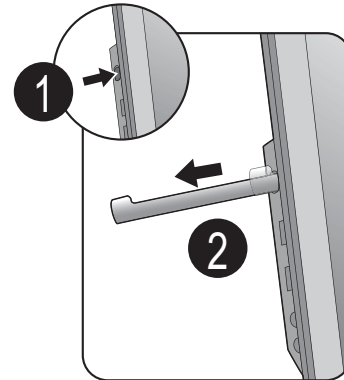


Du kan ansluta hörlurarna till hörlursuttaget som sitter på bildskärmens vänstra sida.

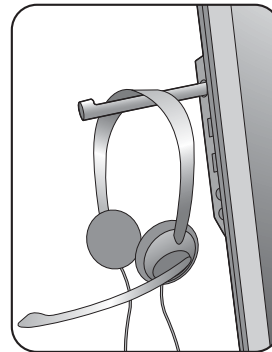


5. Använda hörlurshängaren.

Tryck för att frigöra hörlurshängaren som sitter på bildskärmens vänstra sida (1). Dra sedan ut hörlurshängaren (2).



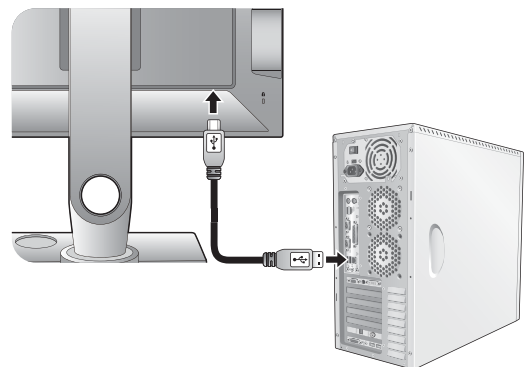
Häng upp headsetet på hörlurshängaren vid behov.



Högsta tillåtna vikt som hörlurshängaren kan bära är 400g.

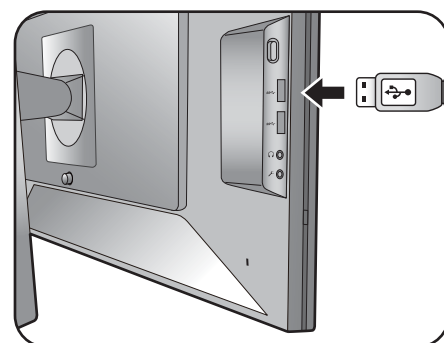
6. Ansluta USB-enheter.

Anslut USB-kabeln från datorn till bildskärmen (till uppströms USB-porten på baksidan). Uppströms USB-kabeln överför information mellan datorn och USB-enheter som är anslutna till bildskärmen.




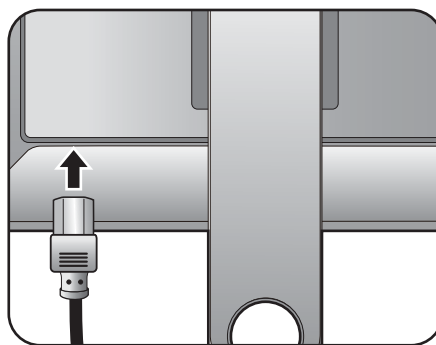
Anslut USB-enheter via andra USB-portar (nerströms) på bildskärmen. De här nerströms USB-portarna överför information mellan anslutna USB-enheter och uppströmsporten.

Se bilden till höger.

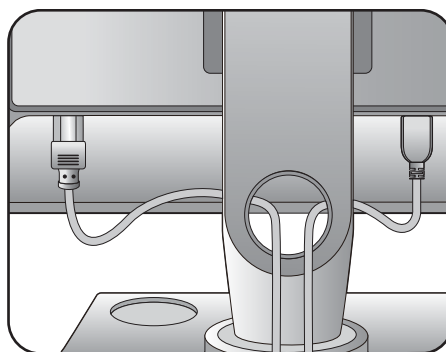


7. Anslut strömkabeln till bildskärmen.

Sätt i ena änden av strömkabeln i det uttag som är betecknat  på bildskärmens baksida. Anslut inte den andra änden till eluttag riktigt ännu.



8. Organisera kablarna.



9. Anslut till och sätt på strömmen.

Sätt in den andra änden av strömkabeln i ett eluttag och sätt på bildskärmen.



Bilden kan skilja sig något från den produkt som säljs i din region.

Slå på bildskärmen genom att trycka på av/på-knappen på bildskärmen.

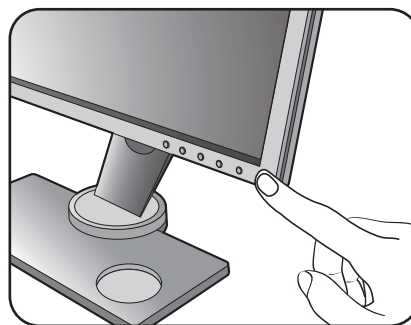
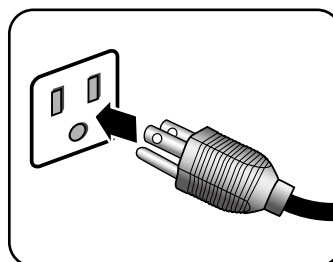
Sätt på datorn också och följ instruktionerna i [Få ut mesta möjliga av din BenQ bildskärm på sidan 30](#) för att installera programvaran för bildskärmen.



För att förlänga produktens livslängd rekommenderar vi att du använder datorns strömhanteringsfunktion.



För att förhindra överhettning får du inte täcka över bildskärmen med det medföljande dammskyddet eller blockera ventilationsöppningarna när bildskärmen är på.



10. Läs notisen om att ändra läge. (Regionsbaserad.)

Bildskärmen är som standard inställd på ett specifikt läge för låg strömförbrukning och uppfyllande av internationella energistandarder.

Varje ändring av standardvisningsinställningarna kan öka strömförbrukningen. Välj **CONFIRM (BEKRÄFTA)** för att ändra läge eller **CANCEL (AVBRYT)** för att behålla standardinställningarna.

I I. Byt visningsspråk.

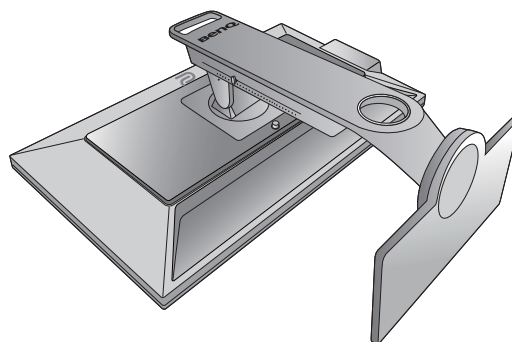
Om du vill byta visningsspråk går du till **System > Språk**. Se [Språk på sidan 55](#) för mer information.

Hur man tar loss stativet och foten

1. Förbered bildskärmen och platsen omkring denna.

Stäng av bildskärmen och strömmen innan du drar ut strömkabeln. Stäng av datorn innan du drar ut bildskärmens signalkabel.

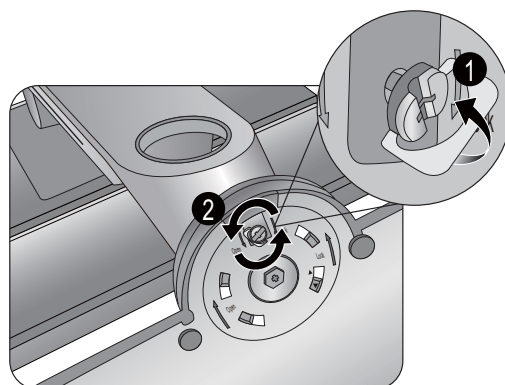
Skydda skärmen genom att rensa en plan, öppen plats på ditt skrivbord och lägga något mjukt som t.ex. en handduk på skrivbordet för att skydda skärmen, innan du lägger ned denna med skärmen nedåt på en ren och plan, skyddad yta.



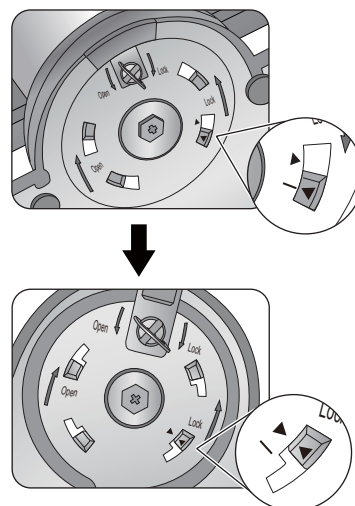
- Var försiktig så att du inte skadar bildskärmen. Om bildskärmens yta placeras på ett föremål som t.ex. en häftapparat eller en mus, kan glaset gå sönder eller LCD-substratet skadas, vilket upphäver garantin. Att släpa runt bildskärmen på skrivbordet kan repa eller skada bildskärmens hölje och kontroller.

2. Ta bort bildskärmens fot.

Lyft tumskruvslocket (1) och lossa tumskruven enligt bilden (2).

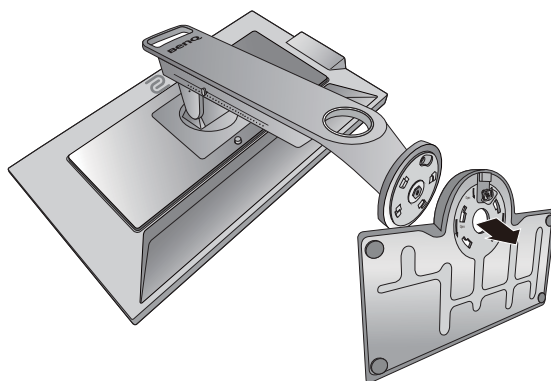
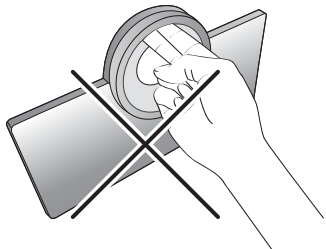


Vrid foten medurs tills det inte går längre.



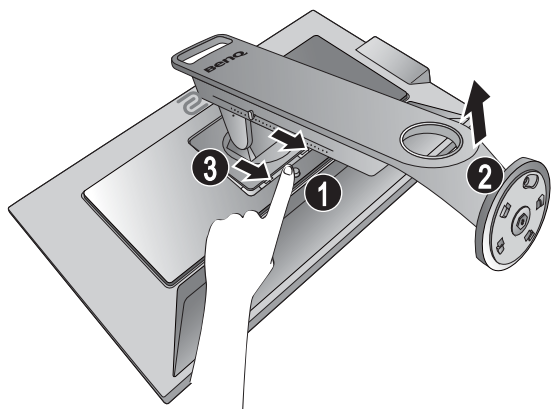
Ta sedan loss foten från stativet.

- ☝ Hantera foten försiktigt. Skada kan uppstå om du inte tar bort foten från justeringsvägen.



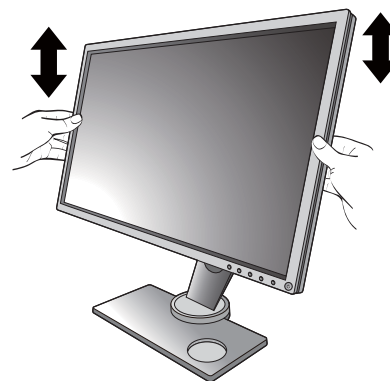
3. Ta bort bildskärmens stativ.

Tryck på och håll in knappen till VESA-fästet (1) och ta loss stativet från bildskärmen (2 och 3).

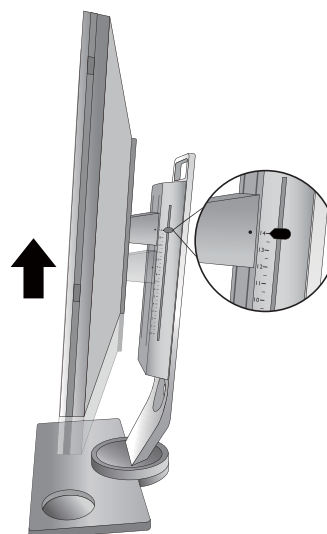


Justera bildskärmens höjd

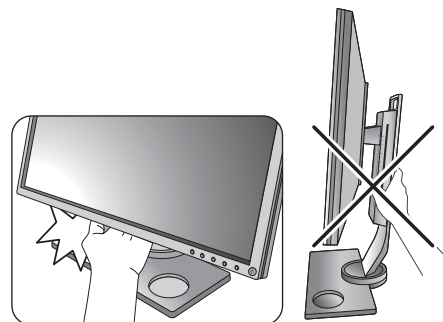
1. Justera bildskärmens höjd genom att fatta tag i både vänster och höger sida av bildskärmen för att sänka eller höja bildskärmen till önskad höjd.



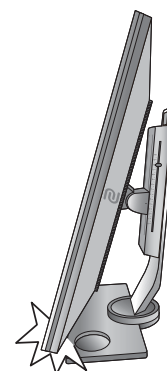
2. På bildskärmens stativ finns en justeringsskala för att hjälpa dig hålla reda på önskad bildskärmshöjd. Flytta markören på skalan till bildskärmstativets nyligen inställda höjd.



- Undvik att sätta händerna på den övre eller nedre delen av det på höjden justerbara stativet eller längst ner på bildskärmen eftersom du kan skada dig när du höjer eller sänker bildskärmen. Håll bildskärmen utom räckhåll för barn när du utför den här åtgärden.



- Om bildskärmen har roterats till stående läge och du vill justera dess höjd, tänk på att skärmens bredd medför att den inte kan justeras ned till sitt lägsta läge.

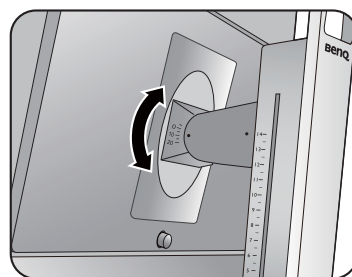
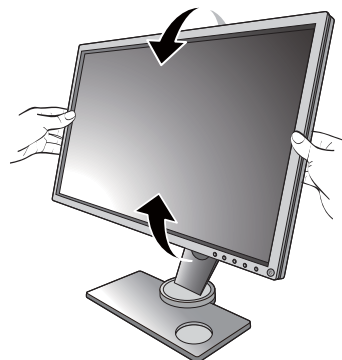


Justering av tittvinkel

Du kan placera skärmen i önskad vinkel med skärmens justeringsfunktioner för lutning i djupled, horisontalled och höjd. Se produktspecifikationerna för information om vikt.

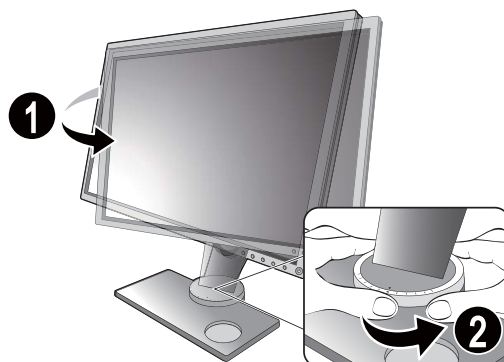
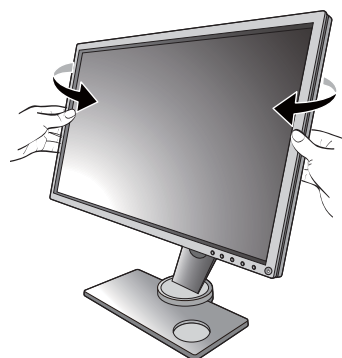
Justera bildskärmens vinkel i djupled

Var försiktig när du justerar bildskärmens vinkel i djupled. Skalan högst upp på kolumnen hjälper dig hålla reda på önskad vinkel i djupled.



Justera bildskärmens rotation i horisontalled

1. Vrid bildskärmen åt vänster eller höger till önskad position.
2. Vrid på justeringsskalan på bildskärmens fot. Mätintervallerna är 10 grader, och du kan justera inom den tillgängliga rotationsvinkeln i horisontalled. Se till att rikta in pilen längst ned på stativet med den på skalan. Det hjälper dig att hålla reda på önskad vinkel för rotation i horisontalled.



Rotera bildskärmen

1. Pivotera skärmen.

Innan du roterar bildskärmen när den befinner sig i stående orientering måste skärmbilden roteras 90 grader.

Högerklicka på skrivbordet och välj **Skärmupplösning** från popupmenyn. Välj **Stående i Orientering** och verkställ inställningen.



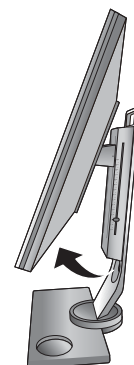
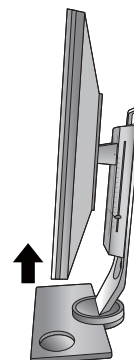
Beroende på vilket operativsystem du har på datorn ska olika procedurer följas för att justera skärmbildens orientering. Se hjälpdokumentet till ditt operativsystem för mer information.

2. Dra ut bildskärmen hela vägen och luta den.

Lyft försiktigt upp bildskärmen och dra ut den till högsta möjliga position. Luta sedan bildskärmen.



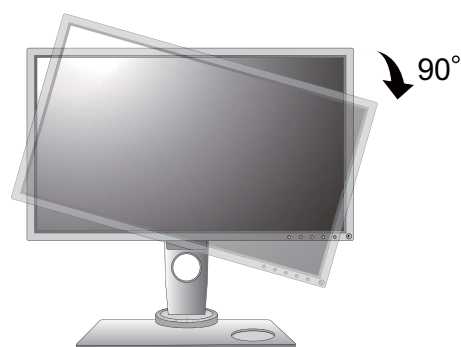
Bildskärmen ska dras ut vertikalt så att den kan vridas från liggande till stående läge.



3. Vrid bildskärmen 90 grader medurs som på bilden.



För att undvika att kanten på lcd-skärmen slår i bildskärmens fofyta när den roteras bör du luta bildskärmen och dra ut den till högsta position innan du börjar rotera skärmen. Se också till att det inte förekommer hinder runt bildskärmen och att det finns tillräckligt utrymme för kablar.



4. Justera bildskärmen till önskad tittvinkel. Se [Justering av tittvinkel på sidan 24](#) för mer information.



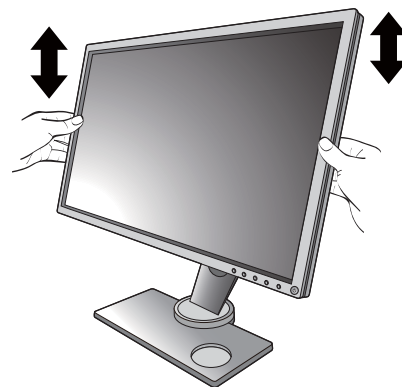
Sätta på Skölden (avskärningskåpan)

För att underlätta fokus vid spelande kan Skölden (avskärningskåpan) användas för att undvika ofrivilliga störningar i det perifera seendet.

Två avskärningskåpor finns i tillbehörskartongen. Var försiktig så att du inte skadar Skölden och bildskärmen. Avskärningskåpor är väl utformade och kan passa din bildskärm på rätt sätt. Använd inte överdrivet våld när du sätter på Skölden för att undvika att den skadas.

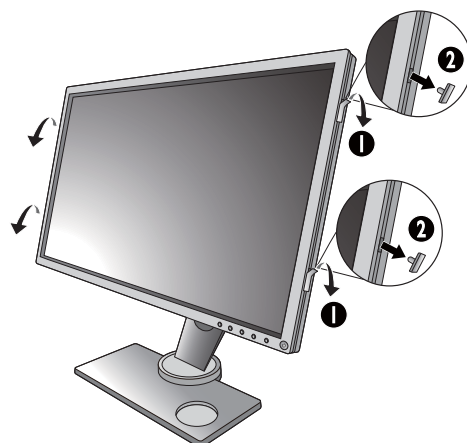
1. Förbered för påsättning av skölden.

Ställ bildskärmen upprätt på stativet på en plan och jämn yta. Kontrollera att bildskärmen är i liggande läge.



2. Ta bort klistermärkena och gummiskydden på bildskärmens sidor.

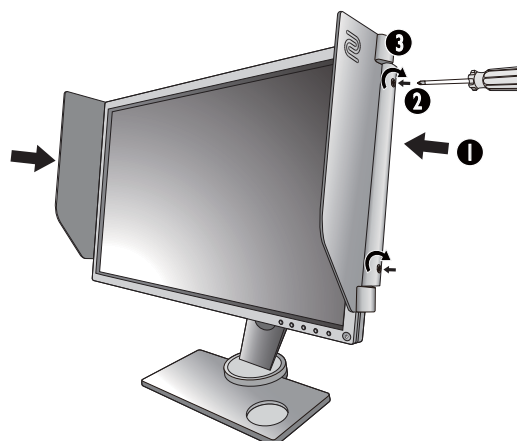
Det finns 2 skruvhål täckta av gummiskydd och klistermärken på höger respektive vänster sida av bildskärmen. Ta bort klistermärkena och gummiskydden innan du sätter på avskärningskåpan.



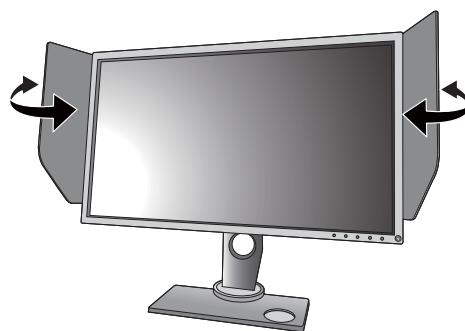
Spara gummiskydden och sätt tillbaka dem i hålen när du har tagit bort Skölden.

3. Sätt fast Skölden på bildskärmen.

Två avskärningskåpor är inte identiska. Logotypen ska vara vänd utåt på överdelen. Sätt fast kåpor med ett mynt eller en plan skruvmejsel och skruva in skruvarna i hålen på passende vis.



4. Justera kåporna till önskad vinkel.

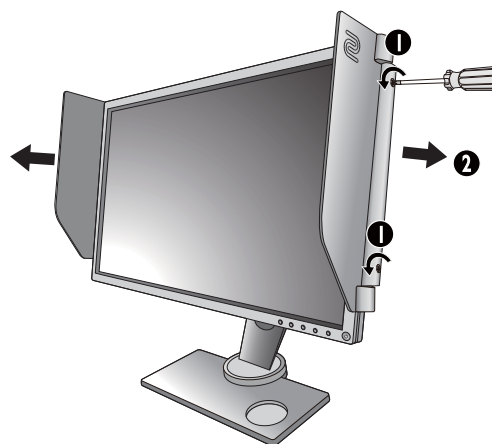


Ta bort Skölden

Ta bort kåporna innan du flyttar bildskärmen till en annan plats.

1. Ta bort Skölden.

Skruva loss skruvarna som fäster kåporna i bildskärmen med en plan skruvmejsel eller ett mynt, och ta loss kåporna.



2. Sätt tillbaka gummiskydden i skruvhålen.

Observera att gummiskydden bara kan sättas tillbaka i hålen i en enda korrekt riktning.



Använda skärmens väggmonteringsatts

På baksidan av LCD-skärmen finns ett VESA-standardfäste med 100 mm-mönster som möjliggör installation av en väggmonteringshållare. Läs säkerhetsanvisningar noggrant innan du börjar installera väggmonteringsattsens.



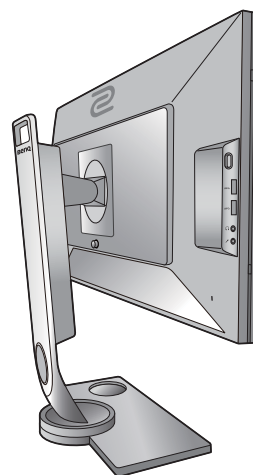
De maximala måtten för VESA-fästet som är kompatibelt med din bildskärm är 125 mm x 125 mm.

Säkerhetsanvisningar:

- Installera skärmen och skärmens monteringsatts på en plan vägg.
- Försäkra dig om att väggmaterialet och väggmonteringshållaren av standardtyp (köps separat) är stabila nog för att bära upp bildskärmens vikt. Se produktspecifikationerna för information om vikt.
- Stäng av skärmen och strömmen innan du kopplar bort kablarna från LCD-skärmen.

1. Ta bort skärmens fot.

Ta bort skärmstativet enligt anvisningarna i [Hur man tar loss stativet och foten på sidan 21](#).

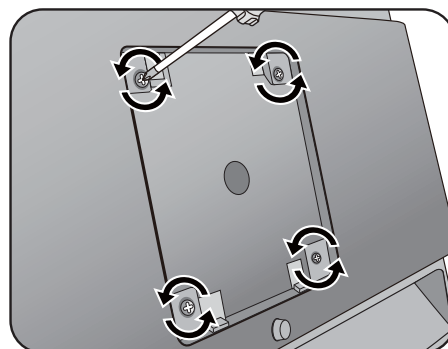


2. Ta bort skruvarna från kåpan på baksidan.

Använd en kryssskruvmejsel för att lossa skruvarna från kåpan på baksidan. Användning av en magnetskruvmejsel rekommenderas för att undvika att tappa bort skruvarna.



Om du tänker använda skärmen på stativet i framtiden förvarar du skärmens fot, stativ och skruvar på en säker plats för framtida användning.



3. Följ anvisningarna för väggmonteringshållaren för att slutföra installationen.



Använd fyra M4 x 10 mm skruvar för att fästa en väggmonteringshållare av VESA-standard i bildskärmen. Kontrollera att alla skruvar är åtdragna och sitter ordentligt fast. Kontakta en yrkestekniker eller BenQ kundtjänst angående väggmonterad installation och förebyggande säkerhetsåtgärder.

Få ut mesta möjliga av din BenQ bildskärm

För att få ut mesta möjliga av din nya BenQ LCD-bildskärm, bör du installera den anpassade drivrutinsprogramvaran för BenQ LCD-bildskärmen som finns på den lokala webbplatsen. Se [Ladda ner drivrutinerna till LCD-skärmen från Internet på sidan 30](#) för mer information.

De omständigheter under vilka du ansluter och installerar din BenQ LCD-bildskärm kommer att avgöra vilken process du behöver följa för att installera drivrutinsprogramvaran för BenQ LCD-bildskärmen. Dessa omständigheter beror på vilken version av Microsoft Windows som du använder, och om du ansluter bildskärmen och installerar programvaran på en ny dator (utan existerande drivrutinsprogramvara för bildskärm), eller om du uppgraderar en existerande installation (som redan har en existerande drivrutinsprogramvara för bildskärm) med en nyare bildskärm.

I vilket som helst av dessa fall, varje gång efter att du sätter på datorn (efter att du anslutit bildskärmen till din dator), kommer Windows automatiskt att känna igen den nya (eller annorlunda) maskinvaran, och kommer att starta guiden **Installera drivrutiner för maskinvara** för denna.

Följ anvisningarna i guiden. Om du vill ha mer information och stegvisa anvisningar för en automatisk (ny) installation eller en uppgraderingsinstallation (befintlig), se:

- [Hur man installerar bildskärmen på en ny dator på sidan 31.](#)
- [Hur man uppgraderar bildskärmen på en existerande dator på sidan 32.](#)



- Om du behöver ett användarnamn och ett lösenord för att logga in på din Windows-dator, måste du vara inloggad som administratör eller medlem av administratörens grupp för att kunna installera drivrutinsprogramvaran för bildskärmen. Dessutom, om din dator är ansluten till ett nätverk som kräver säker anslutning, kan policyinställningar för nätverket hindra dig från att installera programvaran på din dator.
 - För att kontrollera namnet på den inköpta modellen, se specifikationsetiketten på bildskärmens baksida.
-

Ladda ner drivrutinerna till LCD-skärmen från Internet

1. Ladda ner korrekt drivrutinsfiler från ZOWIE.BenQ.com > **Support (Kundsupport)** > **Download & FAQ (Ladda ner och vanliga frågor)** > modellnamn > **Driver (Drivrutin)**.
2. Extrahera drivrutinsfilerna till en tom mapp i datorn. Lägg på minnet vilken mapp du extraherar filerna till.

Hur man installerar bildskärmen på en ny dator

Denna instruktion ger dig detaljer för hur man väljer och installerar drivrutinsprogramvaran för BenQ LCD-bildskärmen på en ny dator som aldrig tidigare har haft en bildskärmsdrivrutin installerad. Denna instruktion är endast lämplig för datorer som inte har använts förut och för vilka BenQ LCD-bildskärmen är den första bildskärmen någonsin som ansluts.



Om du lägger till BenQ LCD-bildskärmen till en existerande dator som redan har haft en annan bildskärm ansluten till denna (och som har en drivrutinsprogramvara installerad), bör du inte följa dessa instruktioner. Du ska istället följa instruktionerna för [Hur man uppgraderar bildskärmen på en existerande dator](#).

1. Följ instruktionerna i [Hur man monterar bildskärmen på sidan 14](#).

När Windows startas, kommer systemet automatiskt att detektera den nya bildskärmen och starta **Guiden Ny maskinvara har hittats**. Följ uppmaningarna tills alternativet **Installera drivrutiner för maskinvara** visas.

2. Kryssa för alternativet **Sök efter en lämplig drivrutin för min enhet** och klicka på **Nästa**.
3. Se efter så att guiden har valt korrekt namn för din bildskärm och klicka på **Nästa**.
4. Klicka på **Slutför**.
5. Starta om datorn.

Hur man uppgraderar bildskärmen på en existerande dator

Denna instruktion ger dig detaljer för hur man manuellt uppgraderar den existerande drivrutinsprogramvaran för bildskärmen på din Microsoft Windows-dator. I skrivande stund har den testats för att vara kompatibel med operativsystemen Windows 10, Windows 8 (8.1) och Windows 7.



Drivrutinen för BenQ LCD-bildskärmen för din modell kan mycket väl fungera perfekt med andra versioner av Windows; BenQ har emellertid inte, i skrivande stund, testat denna drivrutin på andra versioner av Windows och kan inte garantera att den fungerar på dessa system.

Du installerar skärmdrivrutinen genom att välja informationsfilen (.inf) för den skärmmodell du har ansluten bland de nedladdade drivrutinsfilerna, och låta Windows installera motsvarande drivrutinsfiler. Du behöver bara styra det i rätt riktning. Windows har en guide för uppgradering av drivrutiner för att automatisera denna uppgift och guida dig genom filval och installationsprocessen.

Se:

- [Hur man installerar på Windows 10-system på sidan 33.](#)
- [Hur man installerar på Windows 8 \(8.1\)-system på sidan 34.](#)
- [Hur man installerar på Windows 7-system på sidan 35.](#)

Hur man installerar på Windows 10-system

1. Öppna **Egenskaper** för bildskärm.

Gå till **Start, Inställningar, Enheter, Enheter och skrivare** och högerklicka på din bildskärms namn i menyn.

2. Välj **Egenskaper** från menyn.

3. Klicka på fliken **Maskinvara**.

4. Klicka på **Allmän PnP-bildskärm** och sedan på knappen **Egenskaper**.

5. Klicka på fliken **Drivrutin** och knappen **Uppdatera drivrutin**.

6. I fönstret **Uppdatera drivrutinsprogramvara** välj alternativet **Sök efter drivrutinsprogramvara i min dator**.

7. Klicka på **Bläddra** och bläddra fram till de drivrutinsfiler du laddade ner från Internet enligt anvisningarna i [Ladda ner drivrutinerna till LCD-skärmen från Internet på sidan 30](#).

8. Klicka på **Stäng**.

Du kan bli ombedd att starta om datorn efter att drivrutinsuppdateringen har slutförts.

Hur man installerar på Windows 8 (8.1)-system

1. Öppna **Egenskaper för bildskärm**.

Flytta markören till skärmens nedre del till höger eller tryck på **Windows + C**-knapparna på tangentbordet för att öppna **Charm (amulett)**-fältet. Gå till **Inställningar, Kontrollpanelen, Enheter och skrivare** och högerklicka på din bildskärms namn i menyn.

Alternativt kan du högerklicka på skrivbordet och välja **Anpassa, Bildskärm, Enheter och skrivare** och högerklicka på din bildskärms namn i menyn.

2. Välj **Egenskaper** från menyn.

3. Klicka på fliken **Maskinvara**.

4. Klicka på **Allmän PnP-bildskärm** och sedan på knappen **Egenskaper**.

5. Klicka på fliken **Drivrutin** och knappen **Uppdatera drivrutin**.

6. I fönstret **Uppdatera drivrutinsprogramvara** välj alternativet **Sök efter drivrutinsprogramvara i min dator**.

7. Klicka på **Bläddra** och bläddra fram till de drivrutinsfiler du laddade ner från Internet enligt anvisningarna i [Ladda ner drivrutinerna till LCD-skärmen från Internet på sidan 30](#).

8. Klicka på **Stäng**.

Du kan bli ombedd att starta om datorn efter att drivrutinsuppdateringen har slutförts.

Hur man installerar på Windows 7-system

1. Öppna **Egenskaper för bildskärm**.

Gå till **Start, Kontrollpanelen, Maskinvara och ljud, Enheter och skrivare** och högerklicka på din bildskärms namn i menyn.

Alternativt kan du högerklicka på skrivbordet och välja **Anpassa, Bildskärm, Enheter och skrivare** och högerklicka på din bildskärms namn i menyn.

2. Välj **Egenskaper** från menyn.

3. Klicka på fliken **Maskinvara**.

4. Klicka på **Allmän PnP-bildskärm** och sedan på knappen **Egenskaper**.

5. Klicka på fliken **Drivrutin** och knappen **Uppdatera drivrutin**.

6. I fönstret **Uppdatera drivrutinsprogramvara** välj alternativet **Sök efter drivrutinsprogramvara i min dator**.

7. Klicka på **Bläddra** och bläddra fram till de drivrutinsfiler du laddade ner från Internet enligt anvisningarna i [Ladda ner drivrutinerna till LCD-skärmen från Internet på sidan 30](#).

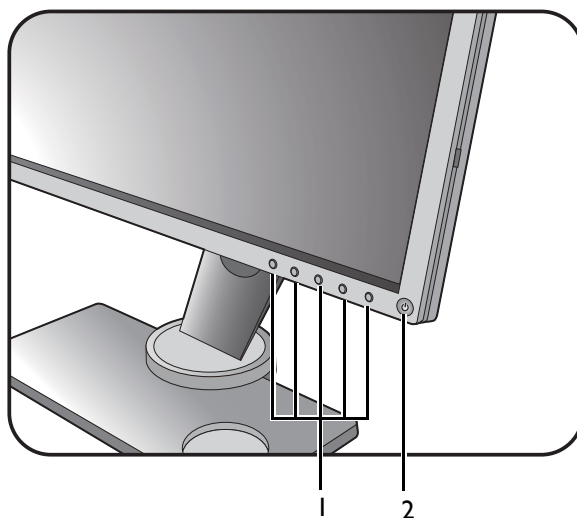
8. Klicka på **Stäng**.

Du kan bli ombedd att starta om datorn efter att drivrutinsuppdateringen har slutförts.

Hur man justerar bildskärmen

Kontrollpanelen

Alla OSD-menyer kan öppnas med kontrollknapparna.



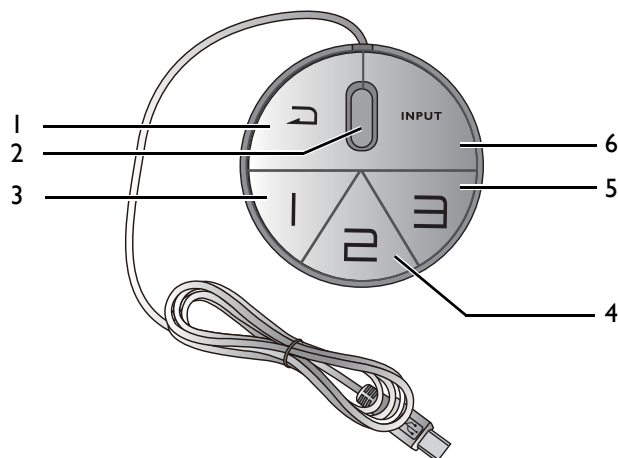
Nr.	Namn	Beskrivning
1.	Kontrollknappar	Ger åtkomst till funktionerna eller menyalternativen som visas på skärmen, till höger bredvid varje knapp.
2.	Av/på-knapp	Sätta på eller stänga av strömmen.



S Switch


Till skillnad från kontrollknapparna är S Switch även ett snabbt sätt att styra och öppna OSD-menyerna.



Du måste ansluta S Switch till bildskärmen först. Följ instruktionerna i [Anslut S Switch till bildskärmen](#), på [sidan 17](#).



Nr.	Namn	Funktion
1.	Knappen Gå tillbaka	<ul style="list-style-type: none">• Går tillbaka till föregående meny.• Avslutar OSD-menyerna.• Tryck och håll ned i 5 sekunder för att växla till Standard (Bildläge).
2.	Ratt	<ul style="list-style-type: none">• För justering av öka/minska.• Rullar uppåt/nedåt i en meny.• Välj menyalternativ genom att trycka en gång.
3.	Knappen Spelare 1	<ul style="list-style-type: none">• Tryck för att byta till Spelare 1 (Bildläge).• Tryck på och håll in i 3 sekunder för att spara anpassade skärminställningar för Spelare 1 (både på bildskärmen och S Switch). <p> För avancerade funktioner, se Kopiera spellägen från en S Switch till din bildskärm på sidan 42 för mer information.</p>
4.	Knappen Spelare 2	<ul style="list-style-type: none">• Tryck för att byta till Spelare 2 (Bildläge).• Tryck på och håll in i 3 sekunder för att spara anpassade skärminställningar för Spelare 2 (både på bildskärmen och S Switch). <p> För avancerade funktioner, se Kopiera spellägen från en S Switch till din bildskärm på sidan 42 för mer information.</p>

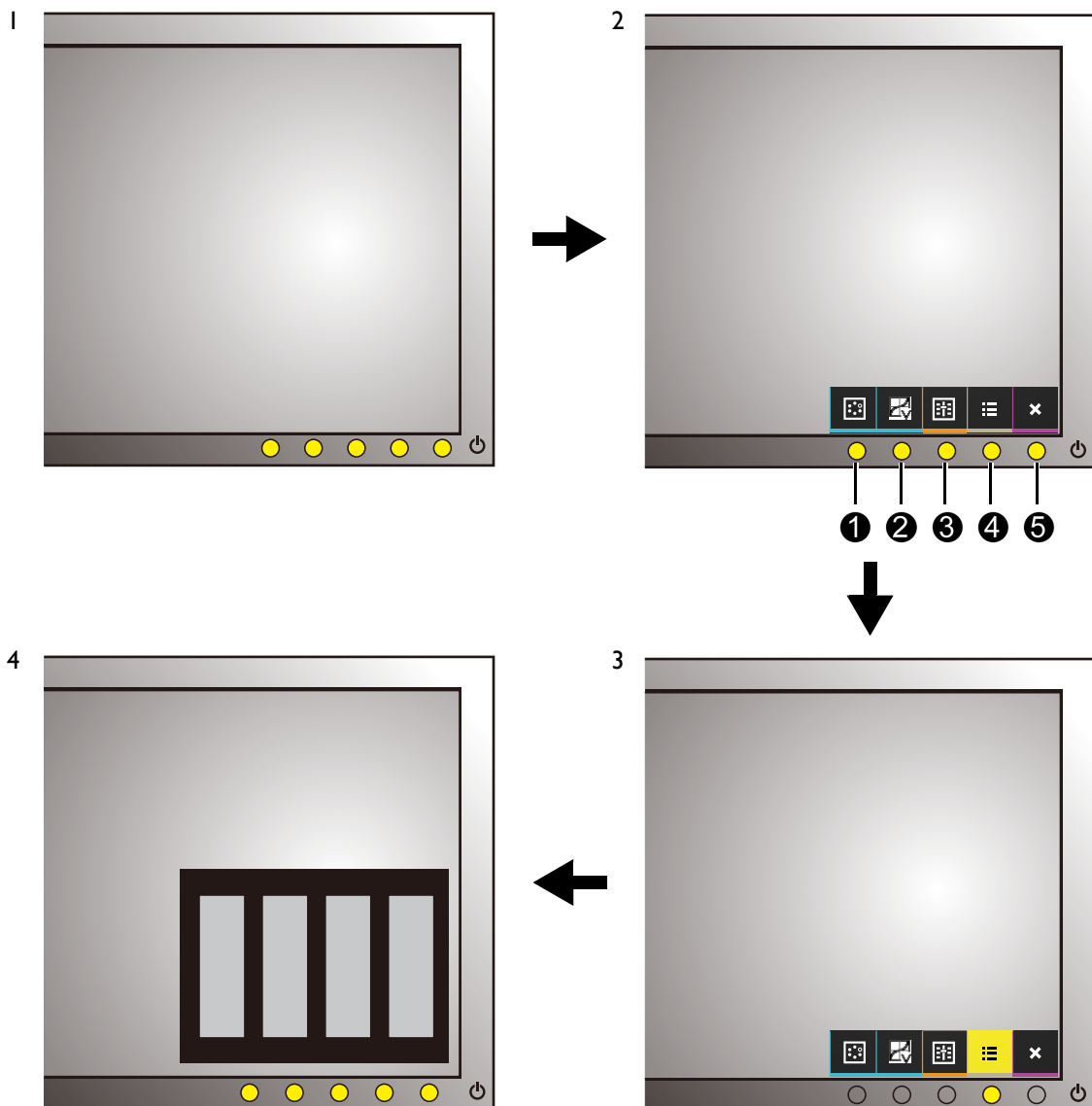
Nr.	Namn	Funktion
5.	Knappen Spelare 3	<ul style="list-style-type: none"> Tryck för att byta till Spelare 3 (Bildläge). Tryck på och håll in i 3 sekunder för att spara anpassade skärminställningar för Spelare 3 (både på bildskärmen och S Switch). <p> För avancerade funktioner, se Kopiera spellägen från en S Switch till din bildskärm på sidan 42 för mer information.</p>
6.	Input button (ingångskällknapp)	Tryck för att byta ingångskälla.









S Switch är endast utformad för BenQ LCD-skärmar i XL40-serien. Anslut den inte till andra enheter med USB-portar.

Grundläggande användning av menyerna

Du kan använda OSD-menyen för att justera alla inställningar för din bildskärm.



1. Tryck på någon av kontrollknapparna. Du kan också trycka på ratt- eller gå tillbaka-knappen på S Switch.
2. Snabbtangentsmenyn visas. De tre kontrollerna till vänster är anpassade knappar och är avsedda för särskilda funktioner.
3. Välj  (**Meny**) för att öppna huvudmenyn.
4. På huvudmenyn följer du ikonerna bredvid kontrollknapparna för att göra justeringar eller val. Se [Navigera i huvudmenyn på sidan 45](#) för information om menyalternativen.

Nr.	OSD i snabbtangentsmeny	OSD-ikon i huvudmenyn	Funktion
①	Anpassad knapp 1		<ul style="list-style-type: none"> • Denna knapp är som standard snabbknapp för Bildläge. För att ändra standardinställningarna, se Personanpassa snabbtangenterna på sidan 41. • För justering uppåt/öka.
②	Anpassad knapp 2		<ul style="list-style-type: none"> • Denna knapp är som standard snabbknapp för Color Vibrance eller DyAc / DyAc⁺ (för modeller med Dyn. precision). För att ändra standardinställningarna, se Personanpassa snabbtangenterna på sidan 41. • För justering nedåt/minska.
③	Anpassad knapp 3		<ul style="list-style-type: none"> • Denna knapp är som standard snabbknapp för Black eQualizer. För att ändra standardinställningarna, se Personanpassa snabbtangenterna på sidan 41. • Öppnar undermenyer. • Väljer menyposter.
④	Meny		<ul style="list-style-type: none"> • Aktiverar huvudmenyn. • Går tillbaka till föregående meny.
⑤	Avsluta		Avslutar OSD-menyn.



- OSD = On Screen Display.
Snabbknapparna fungerar bara när huvudmenyn inte visas. Det som visas när man trycker på en snabbknapp kommer att försvinna efter några sekunder om inga knappar används.
- Lås upp OSD-kontrollerna genom att hålla in valfri tangent i tio sekunder.

Inledande inställningar för att spela spel vid 144 Hz / 240 Hz

Du kan optimera skärmen för att förbättra spelupplevelsen. Det kan vara klokt att börja med följande inställningar.

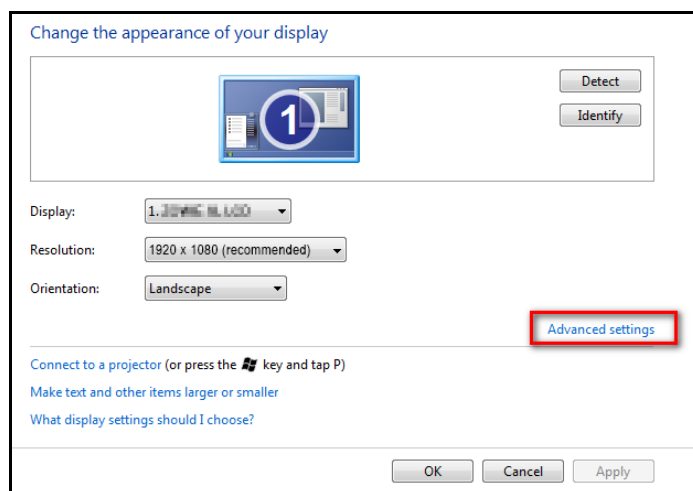
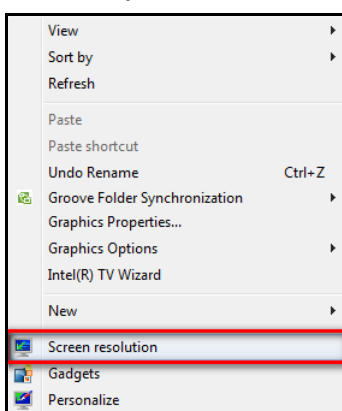


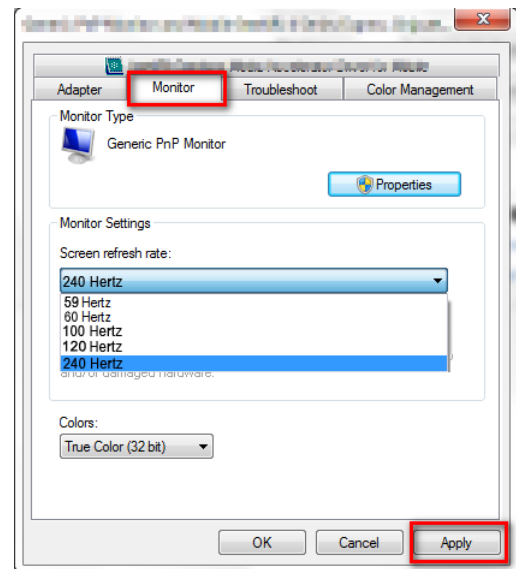
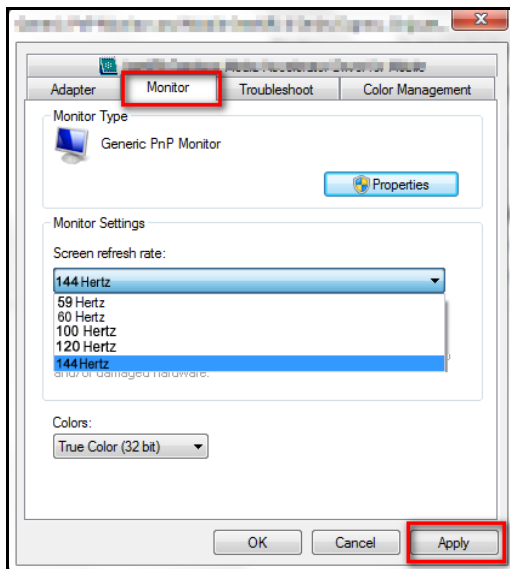
I listan nedan anges maximala uppdateringsfrekvenser och de modeller som stöder dem.

- 144 Hz: XL2536 / XL2536E
- 240 Hz: XL2540 / XL2540E / XL2546 / XL2546E / XL2546S / XL2740 / XL2740E / XL2746S

Tillgängliga frekvenser varierar mellan modeller och beroende på ingångskälla. Ladda ner **Resolution file (upplösningsfilen)** från webbplatsen (se [Produktsupport på sidan 3](#)). Se "Förinställda bildvisningslägen" i **Resolution file (upplösningsfilen)** för mer information.

1. Ställ in skärmuppdateringsfrekvensen till **144 Hertz (144 Hz) / 240 Hertz (240 Hz)**.
 - a. Högerklicka på skrivbordet och välj **Skärmupplösning**. Klicka på **Avancerade inställningar**. Under fliken **Övervaka** ändrar du skärmuppdateringsfrekvensen till **144 Hertz / 240 Hertz**. Klicka sedan på **Verkställ** och **Ja** för att bekräfta ändringen.





Beroende på vilket operativsystem du har på datorn ska olika procedurer följas för att justera skärmens uppdateringsfrekvens. Se hjälpdokumentet till ditt operativsystem för mer information.

- b. Gå till inställningsmenyn i spelet och ändra ramfrekvensen eller skärmuppdateringsfrekvensen till 144 Hz / 240 Hz. Se hjälpdokumentet som medföljde spelet för mer information.

Du kan kontrollera om skärmens uppdateringsfrekvens har ändrats genom att välja **Meny** på snabbmenyn på skärmen och gå till **System** och **Information**. Uppdateringsfrekvensen i **Aktuell upplösning** ska vara 144 Hz / 240 Hz.



Om 144 Hz / 240 Hz inte finns i menyerna kontrollerar du följande:

- kontrollera att HDMI 2.0-kabeln eller DisplayPort-kabeln är ordentligt ansluten till datorn och bildskärmen.
- kontrollera att din GPU stöder 144 Hz / 240 Hz.
- kontrollera att spelet stöder 144 Hz / 240 Hz.


2. Välj ett lämpligt spelläge för spelet. **FPS** är avsett för FPS-spel och **RTS** är avsett för RTS-spel. För fler spellägen, se [Konfigurerar ditt eget spelläge på sidan 42](#).
3. Ändra skärmens ljusstyrka. Se [Ljusstyrka på sidan 49](#).
4. Ändra ljusstyrkan på svarta skuggor med **Black eQualizer**. Se [Black eQualizer på sidan 47](#).
5. Ändra bildskärmens höjd. Se [Justera bildskärmens höjd på sidan 23](#).



På grund av grafiska begränsningar hos vissa grafikkort kan inte horlursuttaget på bildskärmen mata ut ljudsignal. För att i detta fall kunna mata ut ljudsignal måste datorns horlursuttag användas i stället.

Personanpassa snabbtangenterna


De 3 kontrollknapparna (även kallade anpassade knappar) till vänster fungerar som snabbtangenter för att ge direkt åtkomst till fördefinierade funktioner. Du kan ändra standardinställningen och ge andra funktioner åt dessa knappar.

1. Tryck på någon av kontrollknapparna eller ratten eller gå tillbaka-knappen på S Switch för att öppna snabbknappsmenyn.
2. Välj  (**Meny**) för att öppna huvudmenyn.
3. Gå till **System** och **Anpassad knapp**.

4. Välj den anpassade knapp du vill ändra.
5. I undermenyn väljer du en funktion som går att nå med knappen. Ett pop-up-meddelande öppnas och visar att inställningen är klar.

Justera Dynamisk noggrannhet (endast vissa modeller)

Funktionen Dynamisk precision ger stabila rörelser i spel.

1. Tryck på någon av kontrollknapparna eller ratten eller gå tillbaka-knappen på S Switch för att öppna snabbknappsmenyn.
2. Välj  (**Meny**) för att öppna huvudmenyn.
3. Gå till **Spelinställn.** och **DyAc** (XL2536 / XL2546) / **DyAc⁺** (XL2546S / XL2746S).

Konfigurerar ditt eget spelläge

Det finns flera förinställda bildlägen på bildskärmen som är lämpliga för spel. Du kan ändra och spara relaterade visningsinställningar så att det passar dina behov bättre och enkelt byta till ditt eget spelläge.



Koppla inte på eller av S Switch medan du konfigurerar spellägesinställningar.

-
1. Justera associerade tillgängliga inställningar i olika OSD-menyer.
 2. När alla inställningar gjorts går du till **Spelinställn.** och **Spara** och sparar som något av spellägena.
 3. Om du vill byta till ditt spelläge när som helst går du till **Bild** och **Bildläge**, och väljer spelläget du sparade i Steg 2. Din egna visningsinställningar gäller direkt.

Arbeta med portabelt spelläge via S Switch

När de justerade visningsinställningarna har sparats i S Switch, kan du ta med dig inställningarna till andra kompatibla BenQ LCD-bildskärmar. Det kräver inga drivrutiner och bidrar till att snabbt tillämpa nya spellägen.

Spara dina spellägen till S Switch

Som standard är inställningarna för spellägesknapparna (märkta 1-3) på S Switch identiska med spellägena (**Spelare1** / **Spelare2** / **Spelare3**) i **Bild > Bildläge** på din bildskärm. Du kan ändra inställningarna efter dina önskemål.

1. Justera till dina egna preferenser i bildskärmens meny.
2. Tryck på och håll in någon av spellägesknapparna (märkta 1~3) på S Switch för att spara de anpassade inställningarna. Spellägena är nu sparade i S Switch och färdiga att ta med sig.

Kopiera spellägen från en S Switch till din bildskärm

Förutom standard och de justerade inställningarna du gjort på din bildskärm kan du snabbt ladda upp anpassade spellägen som sparats på en annan S Switch.

1. Ställ in bildläget på din bildskärm till något av spellägena (**Spelare1** / **Spelare2** / **Spelare3**).


2. Koppla in en S Switch med nya spellägen från en annan bildskärm i BenQ XL40-serien till din bildskärm. Din bildskärm upptäcker automatiskt och låter dig förhandsgranska motsvarande sparade spellägen från S Switch beroende på föregående bildskärms Spelare 1/2/3-val i Steg 1).
Om exempelvis **Spelare 2** är valt i Steg 1, visas inställningarna som sparats på knappen Spelare 2 så att du kan förhandsgranska dem.
3. Om du hellre vill ha de nya inställningarna trycker du och håller in S Switch-knappen i 3 sekunder för att spara inställningarna i din bildskärm.
Tryck och håll i så fall in Spelare 2-knappen i 3 sekunder för att överföra och spara inställningarna i **Bild > Bildläge > Spelare2** i din bildskärm.
Om du vill försöka med andra spellägen trycker du på spellägesknapparna för att byta och förhandsgranska.
4. Om du vill avsluta förhandsgranskningen av Spelare 1/2/3 på S Switch utan att importera profilerna till din bildskärm kopplar du bara ur S Switch eller väljer olika förvalslägen under menyn **Bildläge** i bildskärmen.
5. För att återgå till förhandsgranskningen av Spelare 1/2/3 på S Switch trycker du bara på 1/2/3-knapparna på S Switch.



En systemåterställning återställer alla bildskärmens och anslutna S Switch-inställningar till de fabriksinställda värdena. Du måste först koppla bort S Switch om du vill behålla dess spellägesinställningar. Se [Återställ allt på sidan 57](#) för mer information om hur du återställer.

Justera visningsläge

Om du vill visa bilder med ett annat bildförhållande än din bildskärms bildförhållande och storlek kan du justera visningsläget på bildskärmen. Granska produktspecifikationerna på webbplatsen för bildskärmens bildförhållande och skärmstorlek.

1. Tryck på någon av kontrollknapparna eller ratten eller gå tillbaka-knappen på S Switch för att öppna snabbknappsmenyn och tryck på  (**Meny**) för att öppna huvudmenyn.
2. Gå till **Visa** och **Bildvisningsläge**.
3. Välj ett lämpligt visningsläge. Inställningarna kommer att börja gälla omedelbart.



Byt till önskat visningsläge först och följ instruktionerna i [Använda Smart skala på sidan 43](#) för att justera bildstorleken exakt så att den passar dina behov.

Använda Smart skala

Du kan byta storlek på din skärm med **Smart skala**.

1. Gå till **Visa** och **Smart skala**.
2. Justera värdet.



- Om någon av de anpassade knapparna är förinställd för **Smart skala** kan du trycka på den anpassade knappen och justera värdet direkt.
- Visningsområdet kan tillfälligt bli instabilt efter att visningsstorleken har ändrats. Det är ett normalt fenomen och ska inte betraktas som en tillverkningsdefekt.
- Mer information om **Smart skala** finns i [Smart skala på sidan 53](#).

Använda Direktläge

Medan du spelar spel kan du minska fördröjningen i inmatningen genom att aktivera **Direktläge**.

1. Gå till **Spelinställn.** och **Direktläge**.
2. Välj **På**.

Aktivera VESA-standarden DisplayPort Adaptive-Sync (Endast för XL2540 / XL2740 / XL2546S / XL2746S)

Bildskärmen stöder VESA-standarden Adaptive-Sync som eliminerar bristningar, hackande och flimmer i bilden under spelandet.

1. Använd en kompatibel grafikprocessor (GPU) med den kommande drivrutinen. För att ta reda på vilka teknologier som stöds, besök www.AMD.com.
2. Forsakra dig om att ansluta med DisplayPort eller HDMI-2-uttaget. Se [För att ansluta DP-kabeln på sidan 17](#) eller [För att ansluta HDMI-kabeln på sidan 16](#) för mer information.
3. Gå till **System > FreeSync Premium** för att aktivera funktionen. Observera meddelandena på skärmen innan funktionen växlar. Om du inte kan hitta det anvisade menyalternativet växlas funktionen automatiskt.



Om du har frågor om Adaptive-Sync-prestanda, besök www.AMD.com.


Aktivera tillgänglighetsfunktion för färgseende (Färgsinnesdefekt) (endast vissa modeller)

Färgsinnesdefekt är en tillgänglighetsfunktion som gör det lättare för den som har defekt färgseende att urskilja färger. Denna bildskärm har dels ett **Rödfilter** och dels ett **Grönfilter**. Välj ett alternativ efter behov.

1. Gå till **Bild > Färgsinnesdefekt**.
2. Välj antingen **Rödfilter** eller **Grönfilter**.
3. Justera filtrets värde. Effekten blir starkare i takt med att värdet ökar.

Navigera i huvudmenyn

Du kan använda OSD-menyn för att justera alla inställningar för din bildskärm.

Tryck på någon av kontrollknapparna eller ratten eller gå tillbaka-knappen på S Switch för att öppna snabbknappsmenyn. Välj  (**Meny**) för att öppna huvudmenyn. Se [Grundläggande användning av menyerna på sidan 38](#) för mer information.

Vilka menyalternativ som är tillgängliga varierar beroende på de aktuella ingångskällorna, funktionerna och inställningarna. Menyalternativ som inte är tillgängliga blir gråtonade. Och tangenter som inte är tillgängliga avaktiveras och motsvarande skärmikoner försvinner. Om vissa funktioner saknas i en modell visas inte deras inställningar eller objekt i menyn.



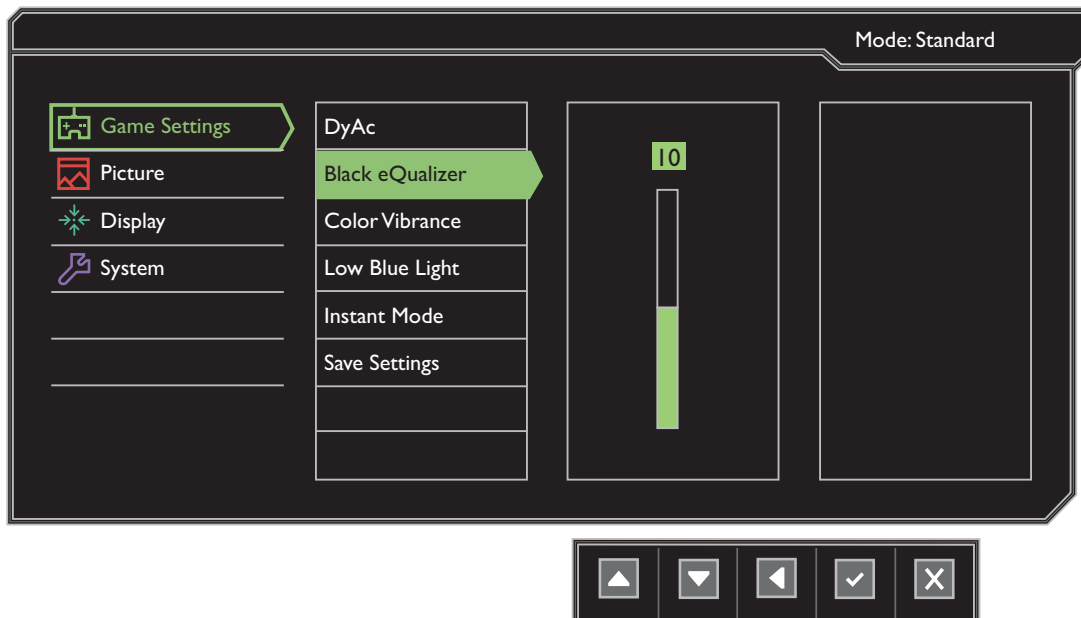
OSD-menyns språk kan skilja sig från den produkt som säljs i din region, se [Språk på sidan 55](#) under **System** och **OSD Inställning** för mer information.












För mer information om varje meny, se följande sidor:

- [Menyn Spelinställn. på sidan 46](#)
- [Menyn Bild på sidan 48](#)
- [Menyn Visa på sidan 51](#)
- [Systemmeny på sidan 54](#)





Menyn Spelinställn.

Vilka menyalternativ som är tillgängliga varierar beroende på de aktuella ingångskällorna, funktionerna och inställningarna. Menyalternativ som inte är tillgängliga blir gråtonade. Och tangenter som inte är tillgängliga avaktiveras och motsvarande skärmikoner försvinner. Om vissa funktioner saknas i en modell visas inte deras inställningar eller objekt i meny.



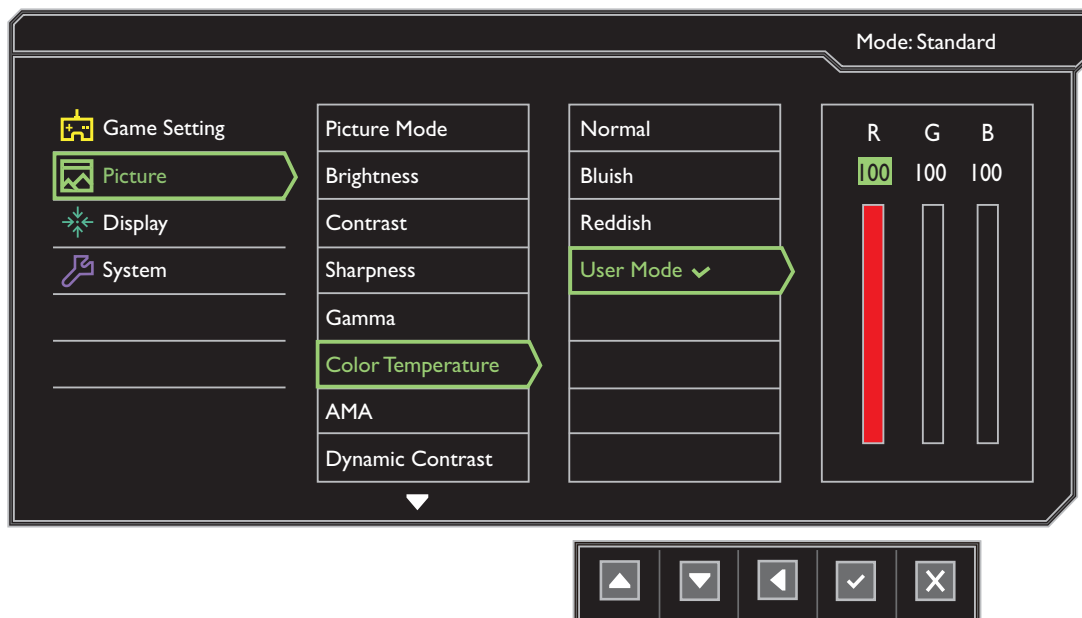
1. Välj  (**Meny**) ur snabbtangentsmenyn.
2. Använd  eller  för att välja **Spelinställn.**
3. Välj  för att gå till en undermeny och använd sedan  eller  för att välja ett menyobjekt.
4. Använd  eller  för att göra justeringar eller använd  för att göra ett val.
5. För att gå tillbaka till föregående meny, välj .
6. För att gå ur menyn, välj .












Alternativ	Funktion	Inställningsområde
DyAc (XL2536 / XL2546) / DyAc⁺ (XL2546S / XL2746S)	Funktionen Dynamisk precision ger stabila rörelser i spel. Denna funktion rekommenderas endast när uppdateringsfrekvensen är 100 Hz eller högre.	<ul style="list-style-type: none">• Premium• Hög• AV


Alternativ	Funktion	Inställningsområde
Black eQualizer	<p>Tar bort de mörka skuggorna genom att öka ljusstyrkan utan att ändra dem för de ljusa skuggorna.</p> <p> Om bilden är för ljus eller knappt innehåller några mörka skuggor ändras bilden inte mycket om värdet för Black eQualizer justeras.</p>	0 till 20
Color Vibrance	<p>Erbjuder olika uppsättningar färginställningar. När de har verkställts kan du justera några av färginställningarna i motsvarande menyer.</p>	0 till 20
Low Blue Light	<p>Minskar det blå ljuset från skärmen för att minska risken att ögonen utsätts för blått ljus.</p> <p> Ju högre värdet är, desto mer blått ljus har minskat.</p>	0 till 10
Direktläge	<p>Justerar bildbehandlingen för att minska fördröjning i inmatningen. Du kan få en realtidsupplevelse när du spelar spel.</p> <p> Om du vill optimera bildkvaliteten kan du inaktivera Direktläge om källan är sammanflätad (interlaced) video. Kontrollera videokällans upplösning genom att gå till System och Information på bildskärmen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • PÅ • AV
Spara	<p>Sparar en ny uppsättning anpassade skärminställningar.</p> <p> Se Konfigurerar ditt eget spelläge på sidan 42 för mer information om att använda spelläget.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Spelare1 • Spelare2 • Spelare3


Menyn Bild

Vilka menyalternativ som är tillgängliga varierar beroende på de aktuella ingångskällorna, funktionerna och inställningarna. Menyalternativ som inte är tillgängliga blir gråtonade. Och tangenter som inte är tillgängliga avaktiveras och motsvarande skärmikoner försvinner. Om vissa funktioner saknas i en modell visas inte deras inställningar eller objekt i menyn.



1. Välj  (**Meny**) ur snabbtangentsmenyn.
2. Använd  eller  för att välja **Bild**.
3. Välj  för att gå till en undermeny och använd sedan  eller  för att välja ett menyobjekt.
4. Använd  eller  för att göra justeringar eller använd  för att göra ett val.
5. För att gå tillbaka till föregående meny, välj .
6. För att gå ur menyn, välj .

Alternativ	Funktion	Inställningsområde
Bildläge	Välj ett bildläge som passar bäst för den typ av bilder som visas på bildskärmen.  Standardinställningen är FPS1 . Ändra inställningen vid behov.	
	FPS1	För att spela FPS-spel (Förstapersonsskjutspelel).
	FPS2	
	RTS	












Alternativ	Funktion		Inställningsområde
	Spelare1	Använder anpassade visningsinställningar.	
	Spelare2		
	Spelare3	 För information om att konfigurera ett spelläge, se Konfigurerar ditt eget spelläge på sidan 42.	
	Film	För visning av videor.	
	Standard	För vanlig PC-applikation.	
Ljusstyrka	Justerar balansen mellan ljusa och mörka nyanser.		0 till 100
Kontrast	Justerar graden av skillnad mellan mörker och ljus.		0 till 100
Skärpa	Justerar skärpa och synlighet för kanterna på föremålen på bilden.		1 till 10
Gamma	Justerar färgtonens luminans. Standardvärdet är 3 (standardvärde för Windows).		<ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 • 5
Färgtemperatur	Normal	Tillåter visning av video och stillbilder med naturliga färger. Detta är den fabriksinställda färgen.	
	Blåaktig	Ger bilden en kall färg och är fabriksinställd på datorbranschens vita standardfärg.	
	Rödaktig	Ger bilden en varm färg och är fabriksinställd på tidningspapprens vita standardfärg.	
	Användardefiniering	Blandningen av röda, gröna och blå färger kan ändras för att uppnå önskad färgnyans för bilden. Gå till menyerna R (röd), G (grön) och B (blå) för att ändra inställningarna. Om du minskar på en eller flera av färgerna kommer dess respektive påverkan på bildens färgnyans att minskas. (t.ex. minskar bildens blå nivå kommer bilden gradvis att bli mer gulaktig. Om du minskar på grönt, kommer bilden att få en mer rosaaktig ton.)	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 till 100) • G (0 till 100) • B (0 till 100)

Alternativ	Funktion	Inställningsområde
AMA	Förbättrar responstiden för grånivån för LCD-panelen.	<ul style="list-style-type: none"> • AV • Hög • Premium
Färgsinnesdefekt (endast vissa modeller)	Justerar färgvisningen för människor med färgsinnesdefekt så att de lättare kan urskilja färger.	
	Rödfilter	Styr effekten av rödfiltret. Effekten blir starkare i takt med att värdet ökar.
	Grönfilter	Styr effekten av grönfiltret. Effekten blir starkare i takt med att värdet ökar.
	AV	Inaktiverar funktionen färgsinnesdefekt.
DynamicContrast	Denna funktion detekterar automatiskt fördelningen av en visuell signal och skapar sedan optimal kontrast för denna.	0 till 5
Senseye Demo läge	Visar en förhandsgranskning av bilden med det läge som valts i Bildläge. Bilden kommer att delas in i två fönster; det vänstra fönstret visar bilden med standardläget medan den högra visar bilden med det läge som specificerats.	<ul style="list-style-type: none"> • PÅ • AV
Återställ färg	Återställer anpassade färginställningar till fabriksinställningar.	<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEJ



Menyn Visa





Vilka menyalternativ som är tillgängliga varierar beroende på de aktuella ingångskällorna, funktionerna och inställningarna. Menyalternativ som inte är tillgängliga blir gråtonade. Och tangenter som inte är tillgängliga avaktiveras och motsvarande skärmikoner försvinner. Om vissa funktioner saknas i en modell visas inte deras inställningar eller objekt i menyn.



1. Välj  (**Meny**) ur snabbtangentsmenyn.
2. Använd  eller  för att välja **Visa**.
3. Välj  för att gå till en undermeny och använd sedan  eller  för att välja ett menyobjekt.
4. Använd  eller  för att göra justeringar eller använd  för att göra ett val.
5. För att gå tillbaka till föregående meny, välj .
6. För att gå ur menyn, välj .

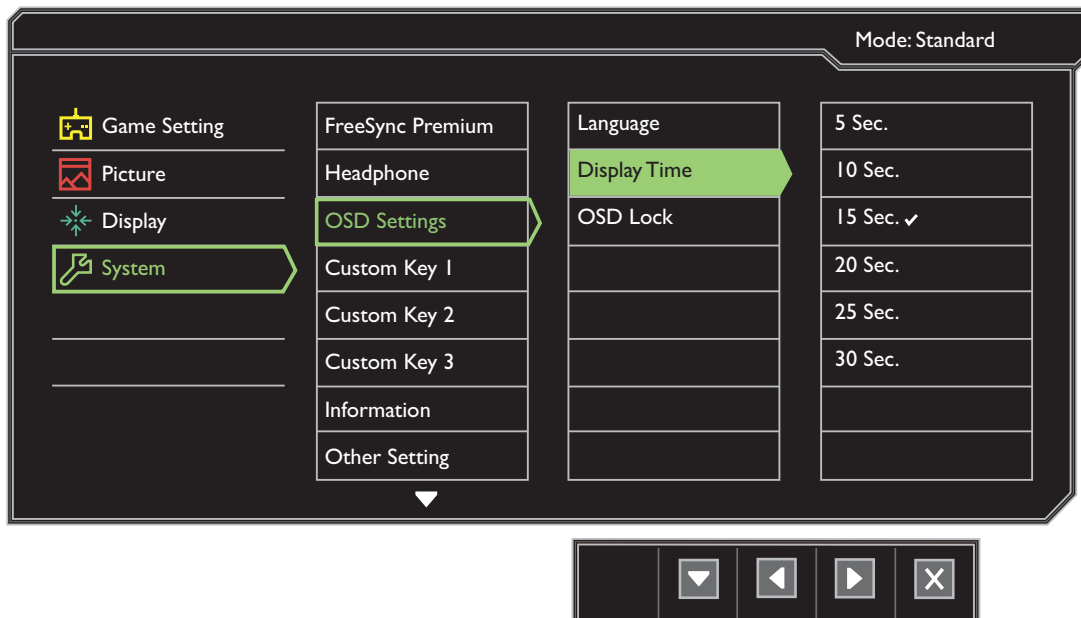
Alternativ	Funktion	Inställningsområde
Ingång	Använd detta för att ändra ingången till den som lämpar sig för din typ av videokabelanslutning.	<ul style="list-style-type: none">• DVI• DisplayPort• HDMI 1• HDMI 2












Alternativ	Funktion	Inställningsområde	
Bildvisningsläge	Denna funktion erbjuds för att göra det möjligt att visa andra bildförhållanden än 16:9 utan geometrisk distorsion.		
	 Alternativen under Bildvisningsläge kommer att vara olika beroende på källan för ingångssignalen.		
	 Beroende på ditt val av Bildläge ställs ett annat Bildvisningsläge in. Ändra inställningen vid behov.		
	Hel	Förminskar bilden för att fylla hela bildskärmen. Idealiskt för bilder med förhållandet 16:9.	
	Bildförhållande	Bilden visas utan geometrisk distorsion och fyller så mycket som möjligt av bildskärmen.	
	1:1	Visar bilden med sin ursprungliga upplösning utan att förminska eller förstora den.	
	17" (4:3)	Visar inmatningsbilden som om på en 17" bildskärm med bildförhållandet 4:3.	
	19" (4:3)	Visar inmatningsbilden som om på en 19" bildskärm med bildförhållandet 4:3.	
	19" (5:4)	Visar inmatningsbilden som om på en 19" bildskärm med bildförhållandet 5:4.	
	19"B (16:10)	Visar inmatningsbilden som om på en 19"B bildskärm med bildförhållandet 16:10.	
	21,5" (16:9)	Visar inmatningsbilden som om på en 21,5" bildskärm med bildförhållandet 16:9.	
	22"B (16:10)	Visar inmatningsbilden som om på en 22"B bildskärm med bildförhållandet 16:10.	
	23"B (16:9)	Visar inmatningsbilden som om på en 23"B bildskärm med bildförhållandet 16:9.	
	23,6"B (16:9)	Visar inmatningsbilden som om på en 23,6"B bildskärm med bildförhållandet 16:9.	
24"B (16:9)	Visar inmatningsbilden som om på en 24"B bildskärm med bildförhållandet 16:9.		


Alternativ	Funktion	Inställningsområde
Smart skala	<p>Justerar bildvisningsstorleken så att det bäst passar dina behov.</p> <p> Inte tillgängligt när Bildvisningsläge är inställt på Hel eller Bildförhållande. För andra lägen (undantaget 1:1), kan varje läge med sin senaste skalningsinställning sparas för snabb åtkomst.</p> <p> Om Bildvisningsläge är ställt på 1:1 (och upplösningen hos ingångskällan är lägre än 1920 x 1080) kommer de senaste 3 skalningsinställningarna (för olika upplösningar på ingångskällan) sparas för snabb åtkomst.</p>	0 till 100
HDMI RGB PC-omr. (endast vissa modeller)	<p>Avgör färgskalornas omfång. Ställ in ett alternativ som överensstämmer med inställningen för RGB-område på den anslutna HDMI-enheten.</p> <p> Vilka menyalternativ som är tillgängliga beror på vilken modell du har köpt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Autodetektering • RGB (0 till 255) • RGB (16 till 235)
RGB-intervall (XL2546S / XL2746S)	<p>Avgör färgskalornas omfång. Ställ in ett alternativ som överensstämmer med inställningen för RGB-intervall på den anslutna enheten.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Autodetektering • RGB (0 ~ 255) • RGB (16 ~ 235)
Overscan	<p>Förstorar bilden något. Använd denna funktion för att dölja irriterande kanter som visas runt bilden.</p> <p> Endast tillgänglig när ingångskällan är en HDMI- eller DP-källa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • PÅ • AV



Systemmeny

Vilka menyalternativ som är tillgängliga varierar beroende på de aktuella ingångskällorna, funktionerna och inställningarna. Menyalternativ som inte är tillgängliga blir gråtonade. Och tangenter som inte är tillgängliga avaktiveras och motsvarande skärmikoner försvinner. Om vissa funktioner saknas i en modell visas inte deras inställningar eller objekt i meny.





1. Välj  (**Meny**) ur snabbtangentsmenyn.
2. Använd  eller  för att välja **System**.
3. Välj  för att gå till en undermeny och använd sedan  eller  för att välja ett menyobjekt.
4. Använd  eller  för att göra justeringar eller använd  för att göra ett val.
5. För att gå tillbaka till föregående meny, välj .
6. För att gå ur menyn, välj .

Alternativ	Funktion		Inställningsområde
FreeSync Premium (endast vissa modeller)	Aktiverar och inaktiverar funktionen FreeSync™ Premium.  Observera meddelandena på skärmen innan funktionen växlar. Om du inte kan hitta det anvisade menyalternativet växlas funktionen automatiskt.		<ul style="list-style-type: none"> • PÅ • AV
Hörlurar	Volym	Justerar ljudvolymen.	0 till 100
	Tyst	Stänger av ljudet.	<ul style="list-style-type: none"> • PÅ • AV

Alternativ	Funktion		Inställningsområde
OSD Inställning	Språk	<p>Ställer in menyspråk för OSD.</p>  De språkalternativ som visas på din OSD kan skilja sig från de som visas till höger, beroende på den produkt som säljs i din region.	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文 • العربية
	Visningstid	Justerar OSD-menyns visningstid.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 sek. • 10 sek. • 15 sek. • 20 sek. • 25 sek. • 30 sek.
	OSD-lås	<p>Hindrar att bildskärmsinställningarna råkar ändras oavsiktligt. När denna funktion är aktiverad inaktiveras OSD-kontroller och snabbknappkommandon.</p>  Lås upp OSD-kontrollerna genom att hålla in valfri tangent i tio sekunder.	













Alternativ	Funktion		Inställningsområde
Anpassad knapp	Anpassad knapp 1	Anger funktionen som du når via den anpassade knappen 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Black eQualizer • Color Vibrance • Low Blue Light • Kontrast • Volym • Tyst • Ingång • Ljusstyrka • Bildläge • Bildvisningsläge • DyAc (XL2536 / XL2546) / DyAc⁺ (XL2546S / XL2746S) • Färgsinnesdefekt (endast vissa modeller)
	Anpassad knapp 2	Anger funktionen som du når via den anpassade knappen 2.	
	Anpassad knapp 3	Anger funktionen som du når via den anpassade knappen 3.	
Information	Visar nuvarande inställningar för egenskaper för bildskärm.		<ul style="list-style-type: none"> • Modellnamn • Ingång • Aktuell upplösning • Optimal upplösning (bäst med bildskärmen) • FreeSync Premium (endast vissa modeller)
Annan inställn.	Upplösningsvarning	Ställer in om meddelandet om upplösning ska visas för rekommenderad upplösning när en ny ingångskälla identifieras av bildskärmen.	<ul style="list-style-type: none"> • PÅ • AV
	Summer	Slår på eller av tonen på kontrollknapparna.	<ul style="list-style-type: none"> • PÅ • AV
	Ingång autoväxl.	Ställer in om tillgänglig ingångskälla ska detekteras automatiskt.	<ul style="list-style-type: none"> • PÅ • AV
	Auto Power Off	Ställer in en tid då bildskärmen ska stängas av automatiskt i strömsparläge.	<ul style="list-style-type: none"> • AV • 10 min. • 20 min. • 30 min.

Alternativ	Funktion		Inställningsområde
	LED-indikator	Ställer in LED-indikatorns ljusstyrka.	<ul style="list-style-type: none"> • AV • Medium • Hög
	DDC/CI	<p>Gör det möjligt att göra inställningar för bildskärmen genom programvaran på datorn.</p> <p> DDC/CI, förkortning för Display Data Channel/Command Interface, som utvecklats av Video Electronics Standards Association (VESA). DDC/CI-kapacitet tillåter att bildskärmskontroller skickas via programvaran för fjärrdiagnostik.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • PÅ • AV
Återställ allt	<p>Återställer alla inställningar för läge, färg och geometri till fabriksinställningar.</p> <p> Om en S Switch är ansluten till din bildskärm när åtgärden utförs återställs även de spellägesinställningar som har sparats på S Switch.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEJ

Felsökning

Vanliga frågor och svar

Bild

-  Bilden har felaktig färgsättning.
-  • **Standardbildläget** är **FPS1**, som är utformat för FPS-spel. Om du föredrar andra bildlägen går du till **Bild** och ändrar inställning i **Bildläge**.
- Om bilden har en gul, blå eller rosa framtoning går du till **Bild** och **Återställ färg** och väljer sedan **JA** för att återställa färginställningarna till fabriksinställningar.
- Om bilden fortfarande inte är korrekt och OSD också har felaktig färgsättning, betyder det att en av de tre huvudfärgerna saknas i signalen. Kontrollera nu signalkabelns kontakt. Om något av stiften är böjt eller av, kontakta din återförsäljare för support.
-  Bilden är suddig.
-  Ladda ner **Resolution file (upplösningsfilen)** från webbplatsen (se [Produktsupport på sidan 3](#)). Se "**Justera bildskärmens upplösning**". Välj sedan korrekt upplösning och uppdateringsfrekvens och gör justeringar baserat på dessa instruktioner.
-  Blir bilden bara suddig vid upplösningar som är lägre än den ursprungliga (maximala) upplösningen?
-  Ladda ner **Resolution file (upplösningsfilen)** från webbplatsen (se [Produktsupport på sidan 3](#)). Se "**Justera bildskärmens upplösning**". Välj den ursprungliga upplösningen.
-  Pixelfel ses på bilden.
- En eller flera pixlar är permanent svart(a), en eller flera pixlar är permanent vit(a), eller flera pixlar är permanent röd(a), grön(a), blå eller någon annan färg.
-  • Gör rent LCD-skärmen.
- Stäng av skärmen och sätt på den igen.
- Detta är pixlar som permanent är på eller av och är en naturligt defekt som inträffar med LCD-teknologi.
-  Bilden är förvanskad, blixtrar eller flimrar.
-  Ladda ner **Resolution file (upplösningsfilen)** från webbplatsen (se [Produktsupport på sidan 3](#)). Se "**Justera bildskärmens upplösning**". Välj sedan korrekt upplösning och uppdateringsfrekvens och gör justeringar baserat på dessa instruktioner.
-  Du kör bildskärmen med dess ursprungliga upplösning, men bilden är ändå förvanskad.
-  Bilder från olika ingångskällor kan visas förvanskade eller utdragna på bildskärmen när denna körs med dess ursprungliga upplösning. För att få optimal bildvisningsprestanda för varje typ av ingångskälla kan du använda funktionen **Bildvisningsläge** för att ställa in lämpligt bildförhållande för ingångskällorna. Se [Bildvisningsläge på sidan 52](#) för mer information.

- ? Bilden är förskjuten i en riktning.
- ✓ Ladda ner **Resolution file (upplösningsfilen)** från webbplatsen (se [Produktsupport på sidan 3](#)). Se "**Justera bildskärmens upplösning**". Välj sedan korrekt upplösning och uppdateringsfrekvens och gör justeringar baserat på dessa instruktioner.
- ? En stillbild med en svag skugga syns på bildskärmen.
- ✓
 - Aktivera strömhanteringsfunktionen för att låta din dator och bildskärm gå till läget för låg strömförbrukning ("sleep") när dessa inte används aktivt.
 - Använd skärmläckare för att hindra att bilden hålls kvar.

Strömindikator (LED)

- ? LED-indikatorn är vit eller orange.
- ✓
 - Om LED-lamporna lyser fast vitt är strömmen påslagen
 - Om LED-lampan är upplyst i vitt och meddelandet **Signal utanför intervall** visas på bildskärmen, betyder detta att du använder ett bildvisningsläge som denna bildskärm inte har stöd för. Ändra inställningen till något av de lägen som stöds. Ladda ner **Resolution file (upplösningsfilen)** från webbplatsen (se [Produktsupport på sidan 3](#)). Se "**Justera bildskärmens upplösning**". Välj sedan korrekt upplösning och uppdateringsfrekvens och gör justeringar baserat på dessa instruktioner.
 - Om LED är upplyst i orange är strömhanteringsläget aktivt. Tryck på vilken knapp som helst på datorns tangentbord eller flytta på musen. Om detta inte hjälper, kontrollera signalkabelns kontakt. Om något av stiften är böjtt eller av, kontakta din återförsäljare för support.
 - Om LED-indikatorn är släckt, kontrollera eluttaget, den externa strömförsörjningen och strömknappen.

OSD-kontroller

- ? OSD-kontrollerna går ej att komma åt.
- ✓ För att låsa upp OSD-kontrollerna när den är förinställd på att vara låst, trycker du och håller in valfri tangent i tio sekunder.

OSD-meddelanden

- ? Meddelandet **Signal utanför intervall** visas på skärmen under datorns startsekvens.
- ✓ Om meddelandet **Signal utanför intervall** visas på skärmen under datorns startsekvens har det med datorkompatibiliteten att göra, och beror på operativsystemet eller grafikkortet. Systemet kommer att justera uppdateringsfrekvensen automatiskt. Du behöver bara vänta tills operativsystemet startas.

Ljud



Det hörs inget ljud från de anslutna externa högtalarna.



- Koppla från eventuella hörlurar (om hörlurarna är anslutna till bildskärmen).
- Kontrollera att linjeutgången är korrekt ansluten.
- Om de externa högtalarna får ström via USB-anslutningen kontrollerar du att USB-anslutningen är korrekt.
- Höj volymen (volymen kan vara avstängd eller för låg) på de externa högtalarna.

Behöver du mer hjälp?

Om problemen kvarstår efter att du följt instruktionerna i denna bruksanvisning ska du kontakta inköpsstället eller besöka den svenska delen av webbplatsen [ZOWIE.BenQ.com](https://www.zowiebenq.com) för vidare support och lokal kundtjänst.