

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

Серия XL
Руководство пользователя

Авторское право

Авторское право © 2025 BenQ Corporation. Все права защищены. Без предварительного письменного разрешения BenQ Corporation запрещается воспроизведение любой части настоящей публикации, ее передача, перезапись, сохранение в системах поиска информации или перевод на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любыми средствами (электронными, механическими, магнитными, оптическими, химическими, вручную или иным способом).

Отказ от ответственности

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, ни явных, ни подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия любой определенной цели. Кроме того, BenQ Corporation оставляет за собой право время от времени пересматривать настоящую публикацию и вносить в нее изменения. Корпорация BenQ не обязана уведомлять кого-либо о таких исправлениях или изменениях.

Разработанная компанией BenQ технология отображения без мерцания обеспечивает стабильную подсветку за счет использования регулятора (диммера) постоянного тока, который устраняет основную причину мерцания монитора, делая просмотр более комфортным для глаз. На результаты работы функции устранения мерцания могут повлиять внешние факторы, такие как невысокое качество кабеля, нестабильность источника питания, интерференция сигналов, ненадлежащее заземление и т.п. (Применимо только к моделям с функцией устранения мерцания.)

Поддержка продукта

Этот документ призван предоставить покупателям самую последнюю и точную информацию, поэтому все его содержимое может время от времени меняться без предварительного уведомления. Самая последняя версия этого документа и другая информация о продукте доступны на веб-сайте. Доступные файлы зависят от конкретной модели.

1. Убедитесь, что компьютер подключен к Интернету.
2. Зайдите на местный веб-сайт с сайта zowiesupport.benq.com. Компоновка страниц на веб-сайтах и их содержание могут быть разными для разных регионов/стран.



- Руководство пользователя и соответствующий документ: zowiesupport.benq.com > **Загрузки** или **Загрузки и FAQ** > название модели > **User Manual (Руководство пользователя)**
- Драйверы: zowiesupport.benq.com > **Загрузки** или **Загрузки и FAQ** > название модели > **Driver (Драйвер)**
- Программное обеспечение и приложения: zowiesupport.benq.com > **Загрузки** или **Загрузки и FAQ** > название модели > **Software (Программа)**
- (Только для стран Европейского Союза) Информация о разборке: Доступно на странице загрузки руководства пользователя. Этот документ предоставлен в соответствии с Регламентом Европейского Союза (EU) 2019/2021 для ремонта или вторичной переработки вашего продукта. Для обслуживания в течение гарантийного срока всегда обращайтесь в местный сервисный центр. Для ремонта продукта с истекшим сроком гарантии советуем обратиться к специалисту по техническому обслуживанию и приобрести детали для ремонта у компании BenQ для обеспечения совместимости. Не разбирайте продукт, если не знаете, к каким последствиям это может привести. Если не сможете найти информацию о порядке разборки вашего продукта, то обратитесь за помощью в местный сервисный центр.

Для просмотра дополнительных обучающих видеороликов, советов или информации о продуктах посетите наши каналы (доступность зависит от региона).

- [ZOWIE на YouTube](#)
- [ZOWIE на Bilibili](#)



ZOWIE on YouTube



ZOWIE on Bilibili

Регистрационный номер EPREL:
XL2540X+: 2217845
XL2546X: 1765985
XL2546X+: 1905123

XL2566X+: 1959872
XL2586X: 1791200
XL2586X+: 2137024

Содержание

Авторское право	2
Поддержка продукта	3
Меры безопасности	6
Безопасность электропитания	6
Установка.....	7
Эксплуатация	7
Замечания по безопасности для ПДУ (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки).....	8
Примечания о безопасном использовании батареек (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки)	9
Уход и чистка.....	9
Обслуживание	11
Общая информация о гарантии	11
Начало работы	13
Знакомство с вашим монитором	15
Вид спереди.....	15
Вид сзади	15
Подключения	16
Установка	17
Как собрать компоненты оборудования монитора	17
Отсоединение стойки от основания	22
Регулировка угла обзора	24
Установка щитков (антибликового козырька, необязательные шаги)	26
Использование комплекта для настенного крепления монитора (покупается отдельно)	29
Обновление драйвера монитора	30
Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета	30
Порядок регулировки параметров монитора	32
Панель управления	32
S Switch	33
5-позиционный контроллер и основные действия с меню	35
Использование Меню быст.доступа	36
Регулировка режима отображения.....	38
Выбор подходящего режима изображения.....	38
Настройка вашего собственного игрового режима.....	39
Перенос профиля с помощью S Switch.....	39
Настройка функции "Динамическая точность" (DyAc 2)	41
Активация переменной частоты обновления (variable refresh rate, VRR)	41
Использование Масштабирование	42
Начальная настройка для игр с более высокой частотой обновления экрана.....	42

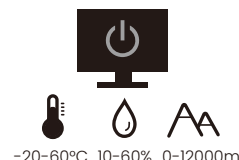
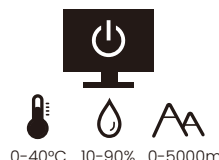
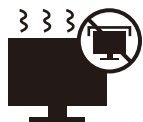
Перемещение по главному меню	45
Меню Режим	46
Меню Цвет	48
Меню Изображение	51
Меню Сохранение	53
Меню Дисплей	55
Меню Пользователь	58
Меню Система	60
Устранение неполадок	64
Часто задаваемые вопросы	64

Меры безопасности

Безопасность электропитания



Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы вашего монитора соблюдайте эти инструкции по технике безопасности.



- Для отключения электропитания данного устройства необходимо вытащить вилку шнура питания из сетевой розетки.
- Отключение данного оборудования от сети осуществляется отсоединением шнура питания. Поэтому электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием, а доступ к ней должен быть свободен.
- Для питания изделия необходимо использовать источник, характеристики которого соответствуют указанным на этикетке. Если вы не знаете, какое напряжение используется в местной электросети, то обратитесь за справкой к своему продавцу или в местную электрокомпанию.
- Оборудование Класса I Типа A следует подключать к розетке сетевого электропитания с защитным заземляющим контактом.
- Следует использовать одобренный шнур питания с такими же или лучшими характеристиками, как у H03VV-F или H05VV-F, 2G или 3G, с сечением проводов 0,75 мм².
- Используйте только шнур питания, предоставленный компанией BenQ. Запрещается использовать поврежденный или изношенный шнур питания.
- Чтобы не повредить монитор, не используйте его в местах с нестабильным электропитанием.
- Вилку шнура питания монитора следует вставлять только в заземленную сетевую розетку.
- В целях безопасности при использовании монитора с удлинительным проводом (розеточной колодкой) следите за тем, чтобы общая электрическая нагрузка не превысила допустимую.
- Сначала выключайте питание монитора и только потом отсоединяйте шнур питания.

Для моделей с адаптером:

- Применяйте только адаптер питания, входящий в комплект поставки вашего ЖК-монитора. Использование адаптера питания другого типа приведет к нарушению работоспособности и/или опасной ситуации.

- Обеспечьте достаточную вентиляцию вокруг адаптера питания, подключенного для питания устройства или зарядки аккумулятора. Чтобы не уменьшить воздушное охлаждение, не накрывайте адаптер питания бумагой или другими предметами. Перед использованием выньте адаптер питания из чехла.
- Подключайте адаптер питания к надлежащему источнику питания.
- Не пытайтесь самостоятельно проводить обслуживание адаптера питания. У него внутри нет деталей, которые нужно обслуживать. Замените устройство в случае его повреждения или попадания в условия повышенной влажности.

Установка

- Не используйте монитор в следующих условиях:
 - Места со слишком высокой или низкой температурой или места, куда падает прямой солнечный свет
 - Запыленные помещения
 - Места с повышенной влажностью или поблизости от воды, или места, где монитор может попасть под дождь
 - Места, для которых свойственны вибрация и толчки (автомобили, автобусы, поезда или другие рельсовые транспортные средства)
 - Места вблизи нагревательных приборов, таких как радиаторы отопления, нагреватели, печи и другие тепловыделяющие устройства (включая усилители звука)
 - Замкнутые помещения без надлежащей вентиляции (например, стенные или книжные шкафы)
 - Неровная или наклонная поверхность
 - Места, где монитор может подвергнуться воздействию химических веществ или дыма
- При переноске монитора соблюдайте осторожность.
- Не кладите тяжелые предметы на монитор, чтобы не повредить его и предотвратить телесные повреждения.
- Следите за тем, чтобы дети не висли на мониторе и не карабкались на него.
- Храните упаковку в месте, недоступном для детей.

Эксплуатация

- Чтобы не повредить зрение, настройте оптимальное разрешение экрана, как указано в руководстве пользователя, и соблюдайте рекомендуемое расстояние от пользователя до экрана.
- Чтобы не утомлять глаза, при работе с монитором регулярно делайте паузы.
- Чтобы предотвратить выгорание пикселей, не выполняйте следующие операции длительное время:
 - Воспроизведение изображения, занимающего не весь экран целиком.
 - Вывод на экран неподвижного изображения.

- Чтобы не повредить монитор, не прикасайтесь к его панели ногтями, карандашом и другими острыми предметами.
- Слишком частое подключение кабелей к видеоразъемам и их отключение может привести к повреждению монитора.
- Этот монитор предназначен для индивидуального использования. Если хотите использовать этот монитор в общественном месте или в суровых условиях, то обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр компании BenQ.
- Во избежание поражения электрическим током не разбирайте монитор и не ремонтируйте его самостоятельно.
- Заметив неприятный запах из монитора или необычный звук, немедленно обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр компании BenQ.

Внимание!

- Расстояние между вами и монитором должно быть в 2,5-3 раза больше размера экрана по диагонали.
- Долгая работа за монитором вызывает зрительное утомление и может ухудшить зрение. Давайте глазам отдохнуть, делая перерывы по 5~10 минут через каждый час работы.
- Чтобы уменьшить напряжение глаз, фокусируйте взгляд на предметах вдали.
- Часто моргайте и делайте упражнения для глаз, это помогает глазам не подсыхать.

Замечания по безопасности для ПДУ (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки)

- Не кладите пульт дистанционного управления (ДУ) на отопительные приборы, не держите его в во влажных помещениях, не допускайте пожара.
- Не роняйте пульт ДУ.
- Не допускайте попадание пульта ДУ под дождь или во влажную атмосферу. Это может стать причиной его неисправности.
- Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и ИК-приемником устройства не было препятствий.
- Если не будете использовать пульт ДУ в течение долгого времени, то извлеките из него батарейки.

Примечания о безопасном использовании батареек (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки)

Использование батареек неправильного типа может привести к утечке электролита и/или взрыву. Обратите внимание на следующее:

- При установке батареек всегда соблюдайте полярность, указанную внутри отсека батареек.
- Батарейки разных типов обладают разными характеристиками. Не используйте одновременно батарейки разных типов.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки. Одновременное использование старых и новых батареек сократит срок их службы или вызовет утечку электролита из старых батареек.
- Когда батарейки перестанут действовать, немедленно замените их.
- Вытекший из батареек электролит может вызвать раздражение кожи. Если из батареек вытечет электролит, то немедленно вытрите его сухой тканью и замените батарейки как можно скорее.
- Срок службы батареек, поставляемых в комплекте с вашим устройством, может сократиться из-за различий в условиях хранения. Замените батарейки в течение 3 месяцев или сразу после первого использования.
- В разных странах могут действовать те или иные ограничения на утилизацию или переработку использованных батареек. Ознакомьтесь с местными правилами или уточните это в пункте утилизации.

Если в прилагаемом пульте ДУ используется батарейка в форме таблетки/монеты, то обратите внимание на следующее уведомление.

- Не глотайте батарейку. Это может вызвать химический ожог.
- В пульте ДУ, поставляемом вместе с этим устройством, используется батарейка в форме таблетки/монеты. Если проглотить эту батарейку в форме таблетки/монеты, то это может вызвать сильный ожог внутренних органов всего через 2 часа и даже привести к смерти.
- Держите новые и использованные батарейки в месте, недоступном для детей. Если отсек батарейки закрывается неплотно, то прекратите пользоваться пультом и положите его в место, недоступное для детей.
- Если проглотите батарейку или если она попадет внутрь организма, то немедленно обратитесь к врачу.

Уход и чистка

- Не кладите монитор лицевой стороной вниз на пол или на стол, не подстелив подходящий мягкий материал. В противном случае на поверхности панели могут появиться царапины.

- Перед эксплуатацией оборудование следует прикрепить к конструкции здания.
- (Для моделей, рассчитанных на настенное или потолочное крепление)
 - Установите монитор и комплект для его крепления на стену с плоской поверхностью.
 - Убедитесь, что материал стены и стандартный кронштейн настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать массу монитора.
 - Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.
- Перед чисткой этого устройства всегда отключайте его от розетки электропитания. Очистите поверхность ЖК-монитора с помощью набора не содержащих спирт средств для чистки экрана (покупается отдельно). Распылите чистящую жидкость на микрофибровую салфетку и удалите загрязнения с экрана.



Как чистить мониторы ZOWIE



(Обучающее видео на YouTube)



(Обучающее видео на Bilibili)

- Пазы и отверстия на задней и верхней панелях корпуса предназначены для вентиляции. Их нельзя загромождать или закрывать. Никогда не устанавливайте монитор рядом с нагревательными приборами и другими источниками тепла, а также в элементы мебели, если в них не обеспечивается надлежащая вентиляция.
- Не кладите тяжелые предметы на монитор, чтобы не повредить его и предотвратить телесные повреждения.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора.
- На этикетке устройства просмотрите данные о номинальной мощности, дату изготовления и идентификационные знаки.

Обслуживание

- Не пытайтесь самостоятельно ремонтировать этот продукт, так как открытие или снятие панелей корпуса может подвергнуть вас опасности прикосновения к точкам с опасным для жизни напряжением или причинения иных травм. В любом из упомянутых выше случаев неправильного применения устройства или обращения с ним (например, вы его уроните) обратитесь в специализированный сервисный центр и попросите провести техническое обслуживание.
- За дополнительной поддержкой обратитесь к продавцу или перейдите на местный веб-сайт с сайта zowiesupport.benq.com.






Общая информация о гарантии

Учтите, что гарантия на монитор может утратить силу в одном из следующих случаев:

- В документах, необходимых для гарантийного обслуживания, записи сделаны неразборчиво или в них внесены несанкционированные изменения.
- Номер модели или серийный номер монитора изменен, стерт, удален или указан неразборчиво.
- Ремонт, модификация или изменение монитора выполнены неавторизованной сервисной организацией или лицом.
- Повреждение монитора вызвано его неправильным хранением (включая, но без ограничения указанным, обстоятельства непреодолимой силы, воздействие прямого солнечного света, воды или огня).
- Проблемы приема сигнала из-за помех от внешних источников (антенна, кабельное ТВ).
- Неисправности, вызванные неправильным или нецелевым использованием монитора.
- Если пользователь собирается использовать монитор не в том месте, для которого он был предназначен при продаже, то проверка соответствия монитора местным техническим стандартам перед использованием монитора возлагается исключительно на пользователя. Несоблюдение этого требования может привести к поломке монитора, и тогда пользователь должен будет сам оплатить ремонт.
- Ответственность за возникновение проблем (таких как потеря данных, сбой в работе системы и т.п.) из-за использования ПО и компонентов, не входящих в комплект поставки или не предустановленных на заводе, и/или неоригинальных принадлежностей возлагается исключительно на пользователя.
- Во избежание поражения электрическим током и возгорания используйте с устройством только оригинальные принадлежности (такие как шнур питания).


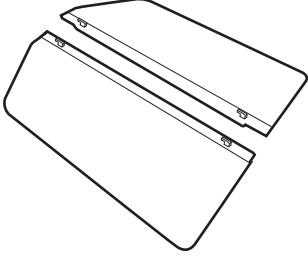
Типографские обозначения

Значок / Символ	Элемент	Значение
	Предупреждение	Информация в основном призвана предотвратить повреждение компонентов или данных, причинения травмы из-за нарушения правил эксплуатации или неправильных действий.
	Совет	Полезная информация, помогающая выполнить ту или иную задачу.
	Примечание	Дополнительная информация.

В этом документе порядок открытия тех или иных меню может описываться кратко, например: **Меню > Система > Сведения**.

Начало работы

Раскрыв упаковку, проверьте наличие следующих элементов. В случае отсутствия или повреждения любого из них обратитесь к продавцу и потребуйте замену.

ЖК-монитор	
Стойка монитора	
Основание монитора	
Пользовательская документация: <ul style="list-style-type: none"> • Краткое руководство • Инструкции по технике безопасности • Заявления о соответствии нормативным требованиям 	
S Switch  Для поиска совместимых моделей зайдите на сайт ZOWIE.BenQ.com для просмотра информации о XS250.	
Щитки (антибликовый козырек)  Для поиска совместимых моделей зайдите на сайт ZOWIE.BenQ.com для просмотра информации о XH250.	

Шнур питания (Поставляемый элемент может отличаться в зависимости от модели или региона.)	
Видеокабель: DP	
Видеокабель: HDMI	



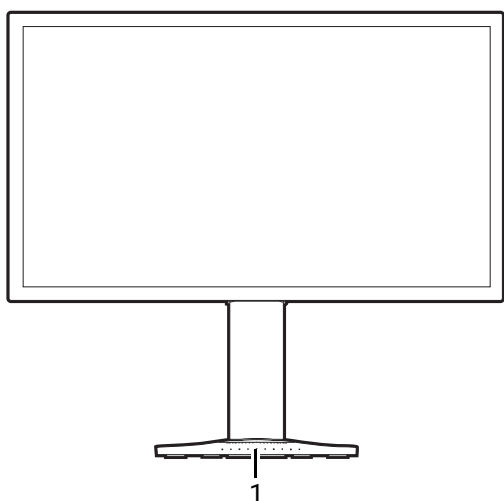
- Доступные принадлежности и показанные здесь изображения могут отличаться от фактического комплекта поставки и модели продукта, поставляемого в ваш регион. Содержимое комплекта может быть изменено без предварительного уведомления. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора. Формованная прокладка из пенопласта идеально подходит для защиты монитора при транспортировке.
- Аксессуары и кабели могут входить в комплект поставки или продаваться отдельно в зависимости от продукта, поставляемого в ваш регион.



Храните устройство и принадлежности в месте, недоступном для детей.

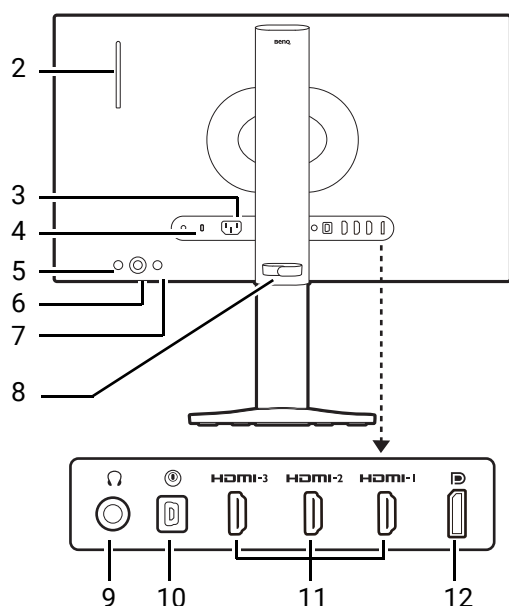
Знакомство с вашим монитором

Вид спереди



1. Размещение клавиатуры

Вид сзади



- 2. Крючок для наушников
- 3. Входное гнездо питания перем. тока
- 4. Гнездо замка Kensington
- 5. Кнопка питания
- 6. 5-позиционный контроллер
- 7. Кнопка Вход
- 8. Укладка кабелей
- 9. Гнездо наушников
- 10. Разъем S Switch
- 11. (XL2540X+/XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) Разъемы HDMI 2.0
(XL2586X/XL2586X+) Разъемы HDMI 2.1
- 12. (XL2540X+/XL2546X/XL2546X+) Разъем DisplayPort 1.2
(XL2566X+/XL2586X/XL2586X+) Разъем DisplayPort 1.4

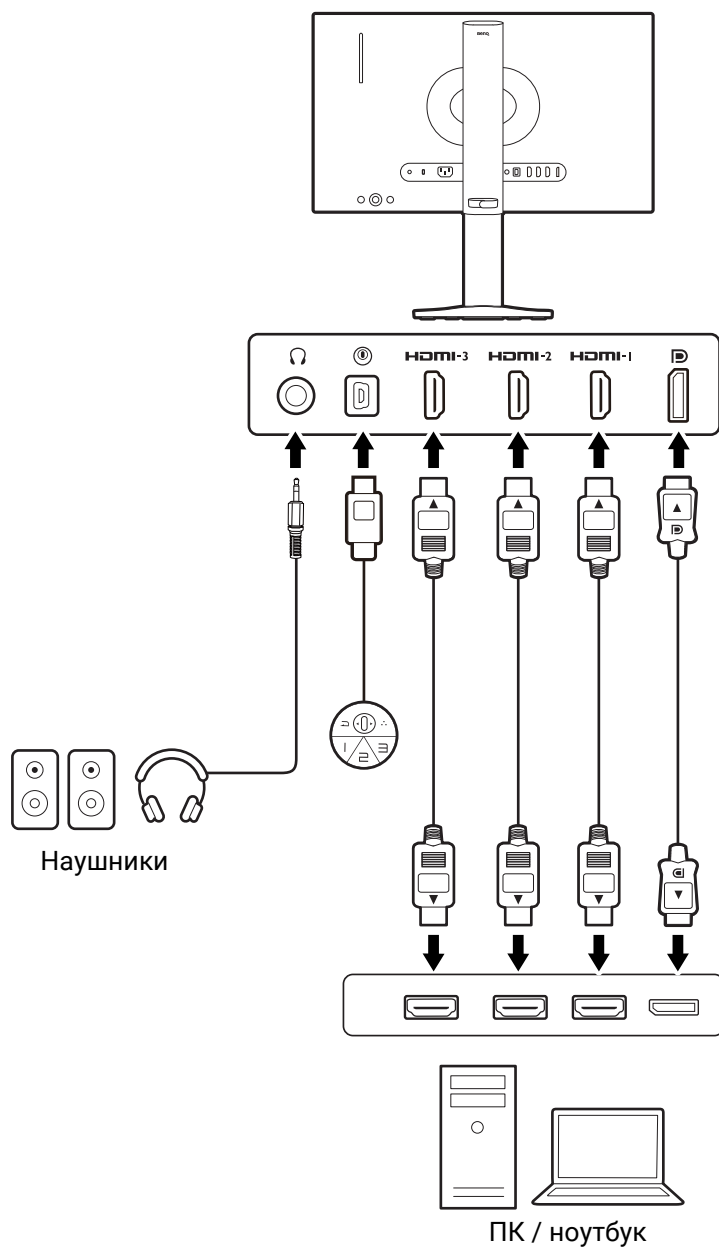


- Реальная схема может отличаться от показанной в зависимости от модели.
- Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.
- HDMI/DP лучше всего работает с совместимыми кабелями, видеокартами и устройствами. Проблемы совместимости могут возникнуть, когда входной разъем HDMI/DP соединяется с выходным разъемом другой версии HDMI/DP.

Подключения

Следующие схемы подключения показаны только для примера. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.

Подробное описание способов подключения см. на стр. [19](#).



Установка



- Если ваш компьютер включен, то перед продолжением выключите его. Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его питание, пока не получите соответствующих указаний.
- Следующие рисунки показаны только для примера. Входные и выходные гнезда могут быть разными в зависимости от купленной модели.
- Не давите пальцем на поверхность экрана.

Как собрать компоненты оборудования монитора

1. Подсоедините основание монитора.



Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

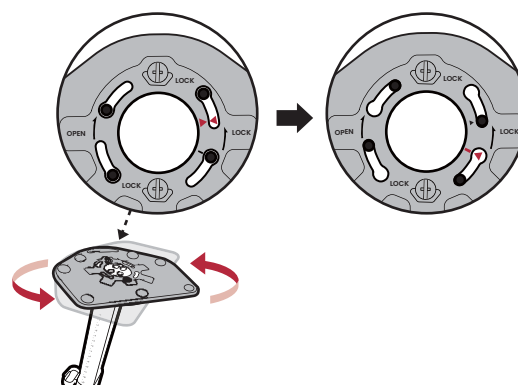
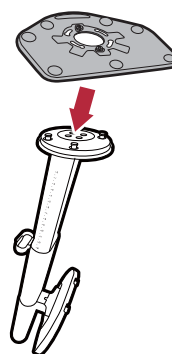
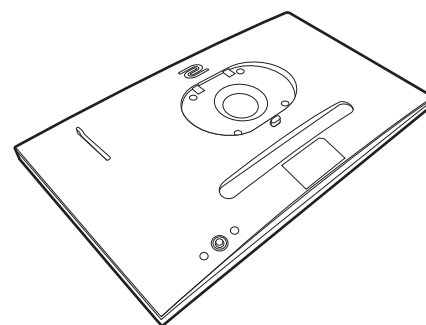
На рабочем столе освободите место и постелите что-нибудь мягкое, например, упаковочный материал из коробки монитора, чтобы не повредить монитор и экран.

Положите монитор экраном вниз на ровную чистую поверхность, застеленную мягким материалом.

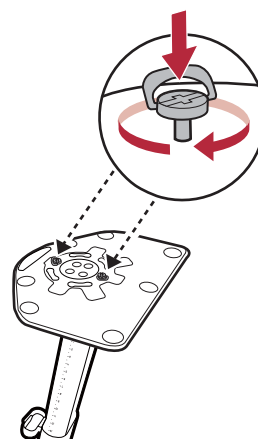
Совместите край кронштейна с гнездом в основании подставки. Обязательно совместите стрелку на конце подставки со стрелкой на основании монитора.

Поворачивайте основание против часовой стрелки до упора.

Как показано на рисунке, когда стойка и основание войдут в зацепление, стрелка на конце стойки совместится со значком замка на стойке монитора.

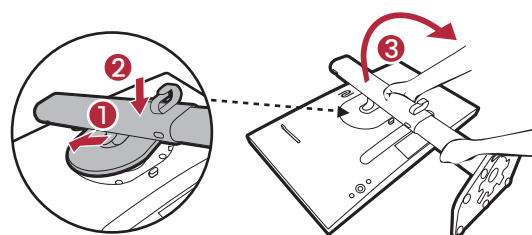


Поднимите крышки винтов с накатанной головкой и затяните винты с накатанной головкой, как показано. Затем установите крышки на место.

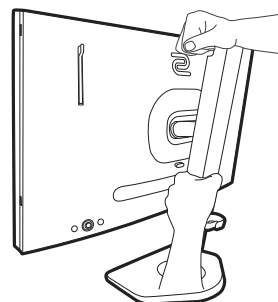


Совместите кронштейн стойки с монитором и затем сдвиньте их, чтобы они со щелчком вошли в зацепление друг с другом.

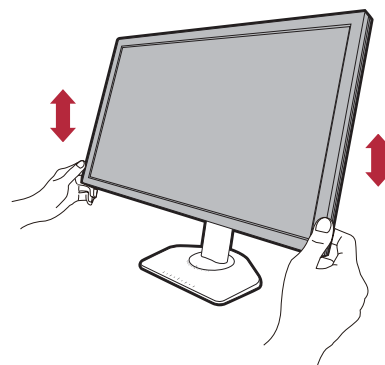
Осторожно поднимите монитор, переверните его и установите его на стойку на плоской ровной поверхности.



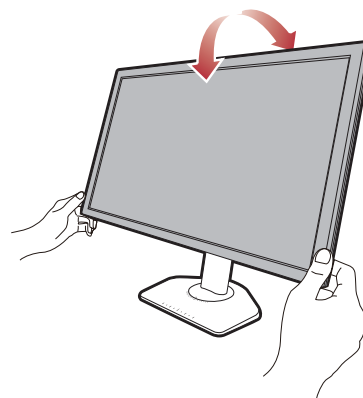
Чтобы перенести монитор, нужно держать его одновременно за ручку и за стойку монитора, как показано.



При необходимости отрегулируйте высоту стойки монитора. Дополнительные сведения см. в разделе [Регулировка высоты монитора на стр. 24](#).



Установите монитор под таким углом, чтобы свести к минимуму нежелательное отражение от других источников освещения.

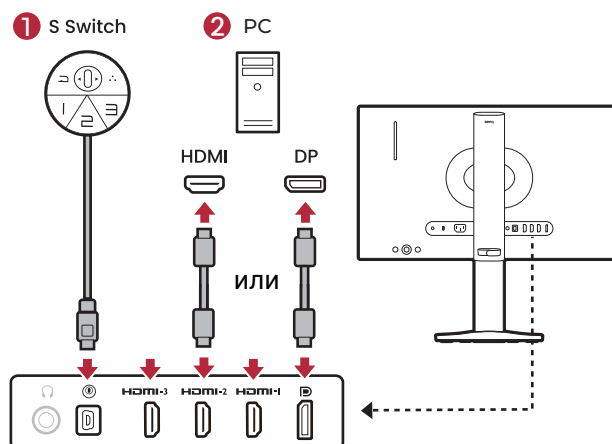


2. Подключите минипульт S Switch и видеокабель.



Прилагаемые видеокабели и разъем могут отличаться от показанных в этом документе в зависимости от модели монитора, поставляемого в вашу страну.

- Подключите минипульт S Switch к гнезду S Switch на задней стенке монитора.
- Подключите штекер кабеля HDMI к разъему HDMI на мониторе. Подключите штекер на другом конце кабеля к разъему HDMI устройства цифрового выхода.
- Один конец кабеля с разъемом DP подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля подсоедините к видеоразъему компьютера.

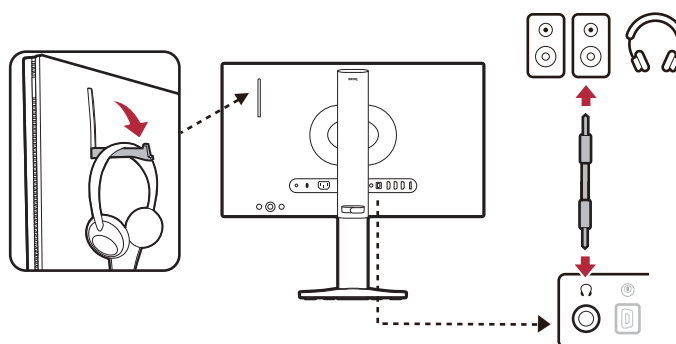


Если не подключаете S Switch для доступа к хранящимся в нем игровым режимам, то синхронизируйте данные между монитором и минипультом S Switch, увидев соответствующее предложение. Дополнительные сведения о доступе к профилям с минипульта S Switch см. в разделе [Применение игровых режимов из минипульта S Switch к вашему монитору на стр. 40](#).

3. Подключите наушники.

К гнезду наушников на задней стенке монитора можно подключить наушники.

Вытяните крючок наушников, расположенный на задней стенке монитора. При необходимости оставьте наушники висеть на этом крючке. Не прикладывайте к крючку чрезмерных усилий.



Этот крючок наушников рассчитан на максимальную нагрузку 400 г.



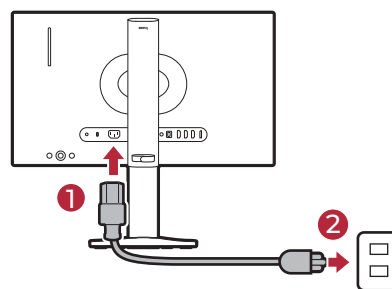
Это гнездо наушников предназначено только для вывода звука и не работает с микрофоном. Его лучше всего использовать с наушниками, так как через него может не подаваться питание на некоторые динамики. При подключении к динамикам громкость или качество звука могут быть ниже ожидаемого.

4. Подключение к сети питания.

Подсоедините шнур питания к монитору и к сетевой розетке.



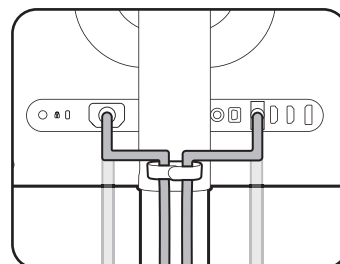
Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.



5. Укладка кабелей.



Укладывая кабели, делайте достаточный запас во избежание разрыва соединения и изгиба или повреждения контактных штырьков или розеточных соединителей.

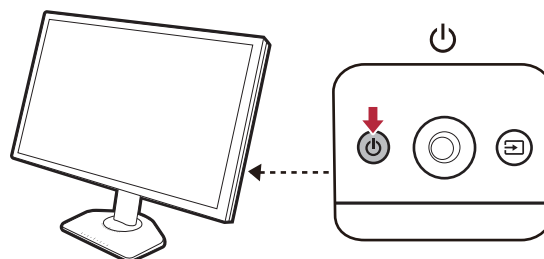


6. Включите питание.

Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

Также включите компьютер. Если у вас несколько источников видеосигнала, то для выбора нужного входа нажмите кнопку Вход и 5-позиционный контроллер.

Для установки драйвера монитора выполните инструкции, приведенные в разделе [Обновление драйвера монитора на стр. 30](#). В ответ на предложение в экранном сообщении для продолжения выполните отображаемые на экране инструкции.



Для продления срока службы устройства советуем использовать функцию управления питанием компьютера.

7. Прочитайте уведомление об изменении настроек.

Настройки по умолчанию (включен параметр **Настройка ЭКО**) с затемненными цветами являются обязательными для поддержания низкого энергопотребления и обеспечения соответствия международным стандартам энергопотребления, которые в результате ограничивают рабочие характеристики дисплея.

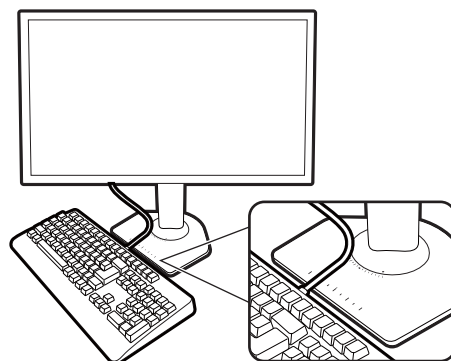
Чтобы использовать монитор, выберите **ПОДТВЕРДИТЬ** для изменения настроек. Учтите, что любые изменения используемых по умолчанию настроек экрана могут увеличить энергопотребление.

8.Измените язык интерфейса.

Чтобы изменить язык интерфейса, выполните отображаемые на экране указания или выберите **Система > Настр. экр. меню > Язык**. Подробности см. в разделе [Язык на стр. 61](#).

9.Расположите клавиатуру так, как вам нужно.

Если захотите наклонить клавиатуру, то контролируйте нужный угол и положение по шкале на основании монитора.



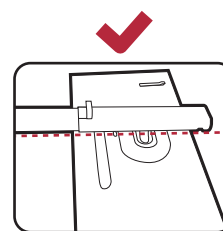
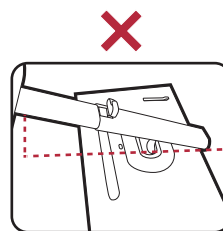
Отсоединение стойки от основания

1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.

Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

Освободите место на рабочем столе и постелите что-нибудь мягкое, например, полотенце, чтобы не повредить монитор и экран, после этого положите на него монитор экраном вниз.

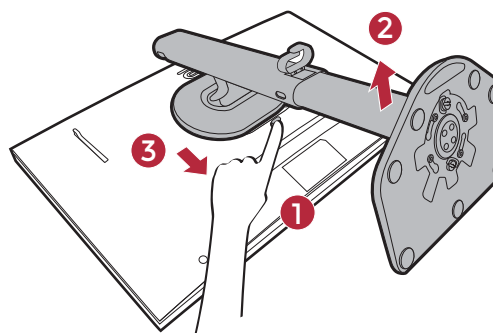
Опустите конец стойки монитора и оставьте достаточно места вокруг кнопки разъединения, чтобы стойку можно было легко отсоединить.



Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

2. Снимите стойку монитора.

Нажав и удерживая кнопку разъединения крепления VESA (1), отсоедините стойку от монитора (2 и 3).

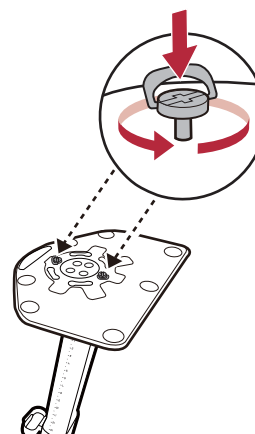


3. Снимите основание монитора.

Поднимите крышки винтов с накатанной головкой и отверните винты с накатанной головкой, как показано.

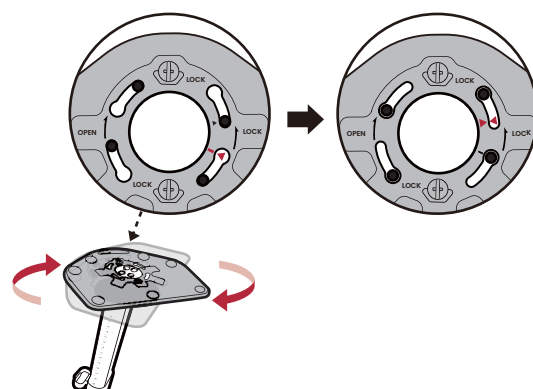


Если собираетесь в будущем снова использовать монитор на стойке, то сохраните основание монитора и стойку в безопасном месте.

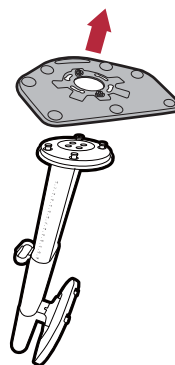


Поворачивайте основание по часовой стрелке до упора.

Как показано на рисунке, когда стойка и основание выйдут из зацепления, стрелка на конце стойки совместится со стрелкой на основании монитора.



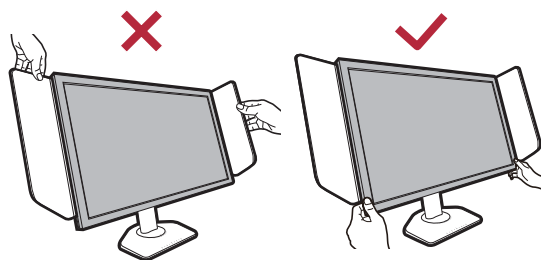
Затем отсоедините основание от стойки.



Регулировка угла обзора

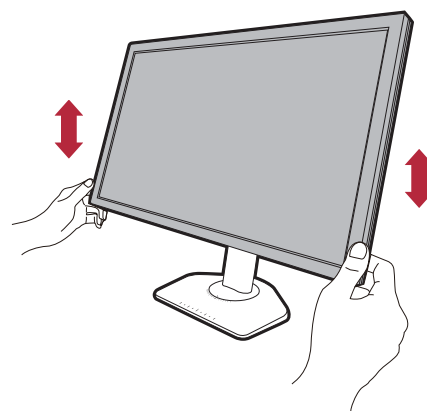
Установите монитор под нужным углом, отрегулировав наклон, поворот и высоту. Подробности см. в разделе технические характеристики на веб-сайте.

- !** После установки козырьков вы сможете отрегулировать высоту, наклон или угол поворота монитора так, как вам нужно. Учтите, что для выполнения этих регулировок ни при каких обстоятельствах нельзя тянуть за козырьки.

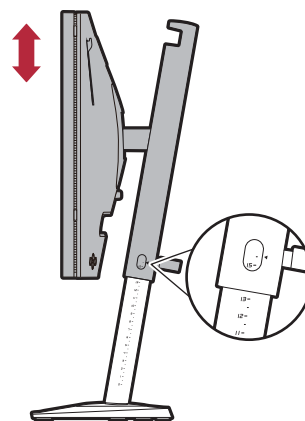


Регулировка высоты монитора

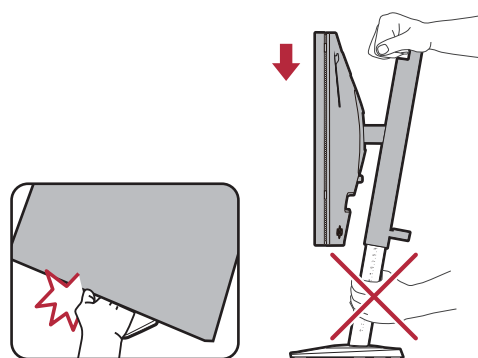
1. Чтобы отрегулировать высоту монитора, возьмите его за левый и правый края и опустите или поднимите на нужную высоту.



2. На подставке монитора есть шкала регулировки, помогающая контролировать нужную высоту монитора. Вы можете точно отрегулировать высоту монитора.



- !** Не беритесь за нижнюю часть стойки, регулируемой по высоте, и за низ монитора, чтобы при опускании монитора не прищемить пальцы. Не держите руками стойку, когда поднимаете или опускаете монитор. Во время выполнения этой операции не позволяйте детям находиться рядом с монитором.

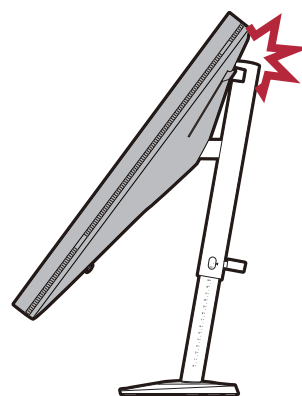
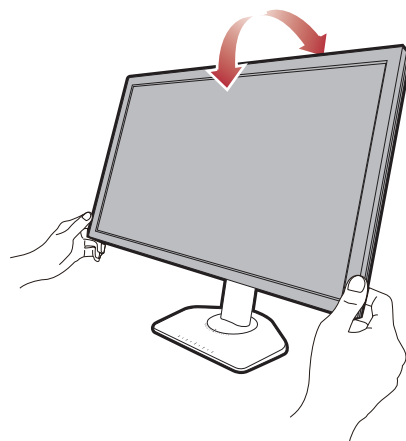


Наклон монитора

Наклоняйте монитор мягко и осторожно.
Не давите на стойку монитора. Не прилагайте
чрезмерных усилий.

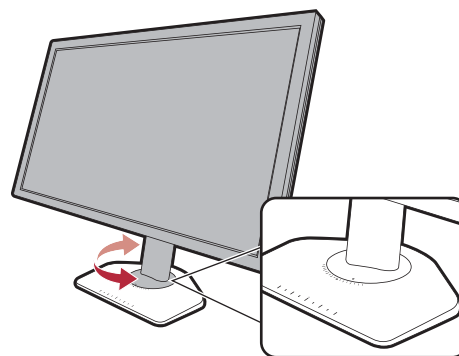
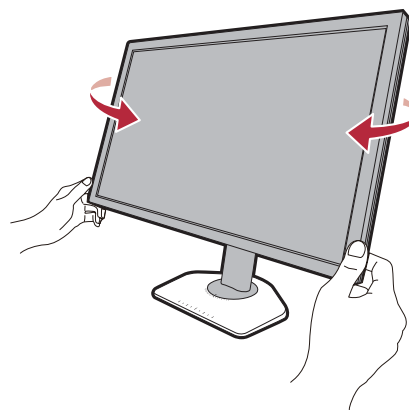


Когда наклоняете монитор, не кладите руку на
верхнюю часть стойки.



Поворот монитора вокруг оси

1. Поворачивайте монитор влево или вправо,
как нужно.
2. Шкала на основании монитора поможет
контролировать нужный угол наклона. Шаг
измерений равен 5 градусам, регулировать
можно в пределах допустимого угла
поворота вокруг оси.



Установка щитков (антибликового козырька, необязательные шаги)

Щитки (антибликовые козырьки) помогают сосредоточиться на игре и не отвлекаться на посторонние вещи, замечаемые периферийным зрением.

У моделей, поставляемых с антибликовыми козырьками, в коробку с принадлежностями вложены два антибликовых козырька. Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить щитки и монитор. Антибликовые козырьки тщательно сконструированы и идеально подходят к вашему монитору. Устанавливая щитки, не прилагайте чрезмерных усилий, чтобы не повредить их.

Для моделей, поставляемых без антибликовых козырьков, такие козырьки можно купить отдельно. Зайдите на веб-сайт [ZOWIE.BenQ.com](https://www.zowie.com) для просмотра информации о доступности XN250.

Как установить щитки



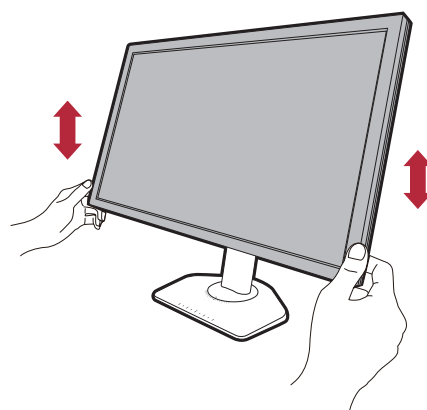
(Обучающее видео на YouTube)



(Обучающее видео на Bilibili)

1. Подготовьтесь к установке щитков.

Установите монитор на его подставку на плоскую ровную поверхность.

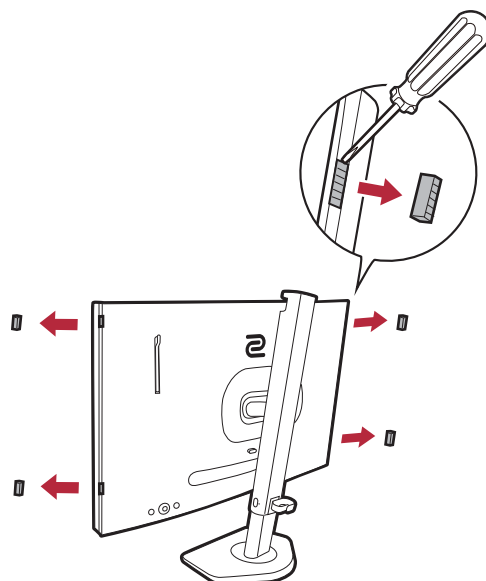


2. Снимите наклейки и резиновые заглушки с обеих сторон монитора.

С правой и левой стороны монитора расположены 2 отверстия, закрытые резиновыми заглушками и наклейками. Перед установкой антибликовых козырьков снимите эти наклейки и резиновые заглушки.



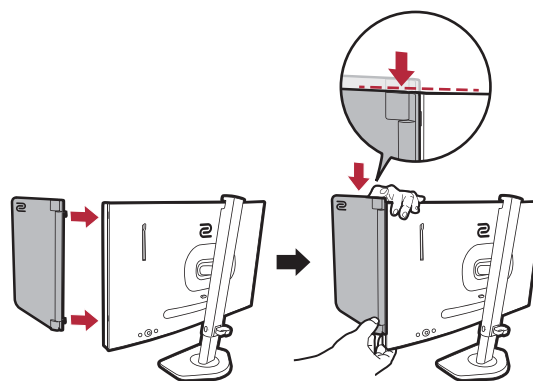
Сохраните резиновые заглушки и после снятия щитков снова вставьте их в эти отверстия.



3. Прикрепите щитки к монитору.

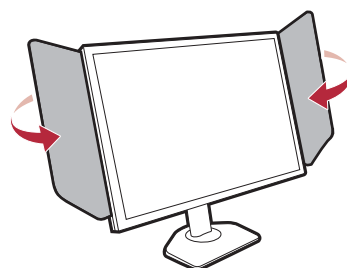
Эти два антибликовых козырька не одинаковы. Логотип в верхней части должен быть обращен наружу.

Прикрепите козырьки, совместив крючки с отверстиями по бокам монитора. После того, как точно совместите крючки, ровно удерживайте нижнюю часть монитора, как показано, и сдвиньте козырек вниз, чтобы крючки встали на место.

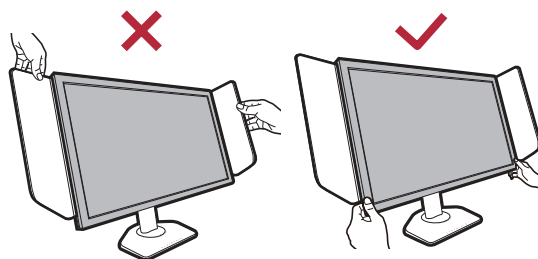


4. Отрегулируйте положение козырьков под нужным углом.

Регулируя угол козырьков, держите их осторожно. Не прикладывайте к козырькам чрезмерных усилий.



После установки козырьков вы сможете отрегулировать высоту, наклон или угол поворота монитора так, как вам нужно. Учтите, что для выполнения этих регулировок ни при каких обстоятельствах нельзя тянуть за козырьки.

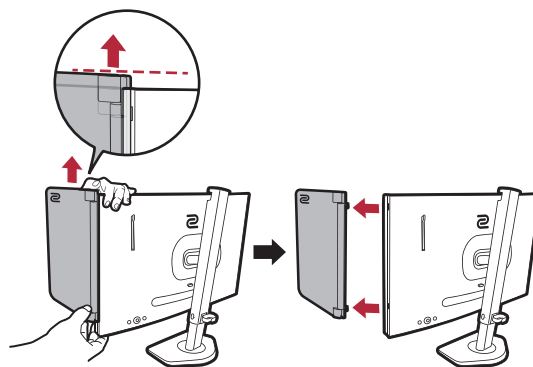


Снятие щитков

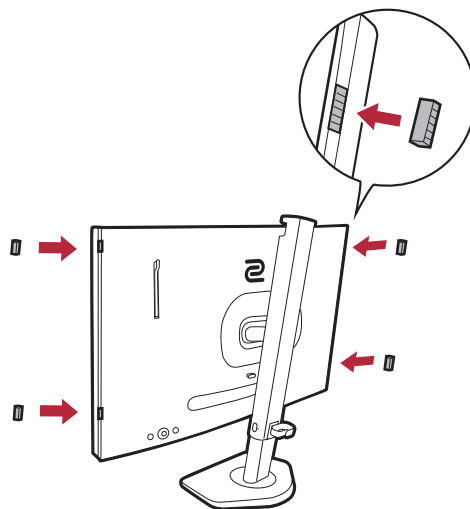
Перед переноской монитора в другое место снимите козырьки.

1. Отсоедините щитки.

Ровно удерживайте верхнюю часть монитора, как показано. Поднимите козырьки и осторожно отсоедините их.



2. Снова вставьте резиновые заглушки в отверстия.



Использование комплекта для настенного крепления монитора (покупается отдельно)

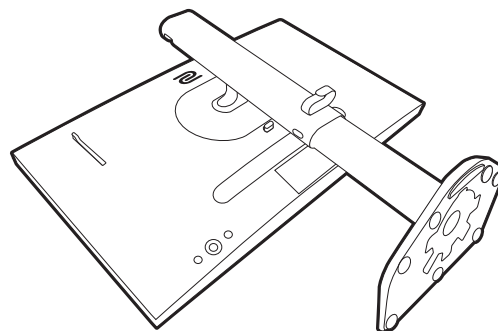
На задней стенке вашего ЖК-монитора имеется соответствующее стандарту VESA крепление со 100-мм вырезом, в который устанавливается кронштейн настенного крепления. Перед началом работы с монтажным комплектом внимательно ознакомьтесь с мерами предосторожности.

Правила техники безопасности

- Установите монитор и комплект для его крепления на стену с плоской поверхностью.
- Убедитесь, что материал стены и стандартный кронштейн настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать массу монитора. Информацию о весе см. в разделе "Технические характеристики" на веб-сайте.
- Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.

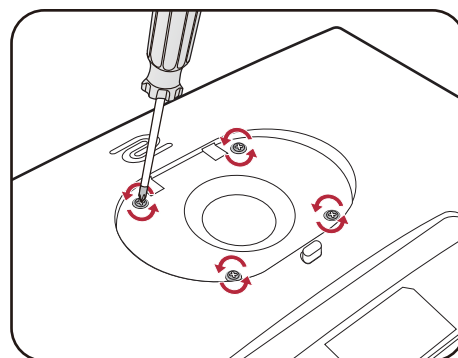
1. Снимите стойку монитора.

Положите монитор экраном вниз на чистую поверхность, застеленную мягким материалом. Отсоедините стойку монитора в соответствии с указаниями для шагов 1~2, приведенными в разделе [Отсоединение стойки от основания на стр. 22](#).



2. Отверните винты на задней крышке.

С помощью крестовой отвертки выверните винты на задней крышке. Рекомендуем использовать отвертку с магнитной головкой, чтобы не потерять винты.



Если собираетесь в будущем снова использовать монитор на стойке, то сохраните основание монитора, стойку и винты в надежном месте.

3. Для завершения установки выполните инструкции, приведенные в руководстве на купленный вами кронштейн настенного крепления.



Прикрепите к монитору скобу кронштейна настенного крепления стандарта VESA с помощью четырех винтов M4 x 10 мм. Затяните все винты, как полагается. Порядок настенного крепления и соответствующие меры безопасности узнайте у профессионального технического специалиста или в сервисном центре BenQ.

Обновление драйвера монитора

Обычно монитор хорошо работает с компьютером и без установки драйвера. Обновление драйвера монитора требуется при возникновении следующих проблем.

- Не удается выбрать физическое разрешение монитора в ОС Windows, изображение размыто.
- Изображение искажено.
- Не удается выбрать максимально высокую частоту обновления монитора. Максимально высокая частота обновления зависит от модели. Информацию о частоте обновления купленной модели см. в технических характеристиках продукта на веб-сайте.

В этом разделе подробно описывается порядок обновления драйвера монитора вручную на компьютере, работающем под управлением ОС Microsoft Windows. В настоящее время этот драйвер протестирован и признан совместимым с операционными системами (ОС) Windows 11 и Windows 10.

Если после обновления драйвера монитора проблема сохранится, то обратитесь за помощью в местную службу поддержки заказчиков.



Возможно, драйвер ЖК-монитора для вашей модели будет работать правильно и с другими версиями Windows, однако, на момент написания данного руководства компания BenQ еще не протестировала этот драйвер на других версиях Windows и не может гарантировать его работу в этих системах.

Чтобы установить драйвер монитора, из загруженных файлов драйвера выберите информационный файл (.inf), подходящий для вашей конкретной модели подключенного монитора, чтобы операционная система Windows установила соответствующие файлы драйвера. Вам достаточно лишь указать системе путь к этим файлам.

См. раздел:

- [Порядок установки в системах с Windows 11 на стр. 31](#)
- [Порядок установки в системах с Windows 10 на стр. 31](#)

Чтобы максимально эффективно использовать функциональные возможности вашего нового ЖК-монитора, установите разработанный специально для него драйвер с регионального веб-сайта. Подробности см. в разделе [Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета на стр. 30](#).



Название купленной модели указано на табличке с характеристиками на задней стенке монитора.

Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета

1. Загрузите соответствующие файлы драйвера с веб-сайта zowiesupport.benq.com > **Загрузки** или **Загрузки и FAQ** > название модели > **Driver (Драйвер)**.

2. На компьютере извлеките файлы драйвера из архива в пустую папку. Запомните, в какую папку извлечены файлы.

Порядок установки в системах с Windows 11

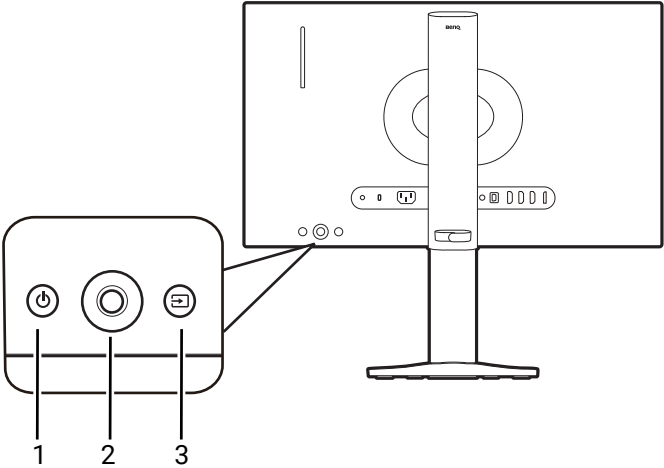
1. Откройте папку с файлами драйвера, загруженными из Интернета, как указано в разделе [Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета на стр. 30](#).
2. Выберите и правой кнопкой мыши щелкните файл *.inf, затем в меню выберите **Показать дополнительные параметры > Установить**.
3. Если появится окно управления учетной записью пользователя, то нажмите **Да**, чтобы разрешить приложению вносить изменения на вашем устройстве. Драйвер будет установлен.
4. Чтобы проверить, установлен ли новый драйвер, правой кнопкой мыши нажмите рабочий стол и выберите **Параметры экрана > Дополнительные параметры экрана**. Проверьте свой монитор в разделе **Отображение сведений**. Нажмите **Свойства графического адаптера**, а затем нажмите вкладку **Монитор** и кнопку **Свойства**, чтобы проверить, что для параметра **Поставщик драйвера** значение обновлено до BenQ.

Порядок установки в системах с Windows 10

1. Откройте папку с файлами драйвера, загруженными из Интернета, как указано в разделе [Загрузка файлов драйвера для ЖК-монитора из Интернета на стр. 30](#).
2. Выберите и правой кнопкой мыши нажмите файл *.inf, затем в меню выберите **Установить**.
3. После установки файла драйвера нажмите **ОК**.

Порядок регулировки параметров монитора

Панель управления



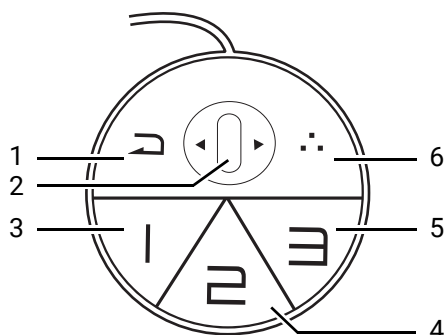
№	Имя	Описание
1.	Кнопка питания	Включение или выключение питания монитора.
2.	5-позиционный контроллер	Доступ к функциям или пунктам меню в соответствии с экранными значками. Дополнительные сведения см. в разделе 5-позиционный контроллер и основные действия с меню на стр. 35 .
3.	Кнопка Вход	Переключение на список параметров Вход .






S Switch



Помимо кнопок управления, для открытия экранных меню и управления ими можно использовать минипульт S Switch.



- Перед использованием минипульта S Switch его нужно подключить к монитору. Выполните инструкции, описанные в разделе [Подключите минипульт S Switch и видеокабель. на стр. 19.](#)
- В зависимости от настроек вашего монитора и источника S Switch (т. е. от того, относится ли он к одной и той же серии продуктов), функции S Switch могут быть ограничены, а доступные параметры могут отличаться. Во время подключения и при выполнении операций внимательно читайте всплывающие сообщения.



№	Имя	Функция
1.	Кнопка возврата	<ul style="list-style-type: none"> • Возврат к предыдущему меню. • Выход из экранного меню. • Чтобы закрыть текущее меню, нажмите и удерживайте 3 секунды.
2.	Колесико	<ul style="list-style-type: none"> • Прокрутить вверх: действует так же, как и . • Прокрутить вниз: действует так же, как и . • Наклонить право: действует так же, как и . • Наклонить влево: действует так же, как и . • Выбор элемента меню однократным нажатием.
3.	Кнопка Игрок 1	<ul style="list-style-type: none"> • Нажмите для переключения на Игрок1 (Режим). • Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы сохранить пользовательскую настройку отображения для режима Игрок1 на минипульте S Switch. <p> Дополнительные сведения о дополнительных функциях см. в разделе Применение игровых режимов из минипульта S Switch к вашему монитору на стр. 40.</p>

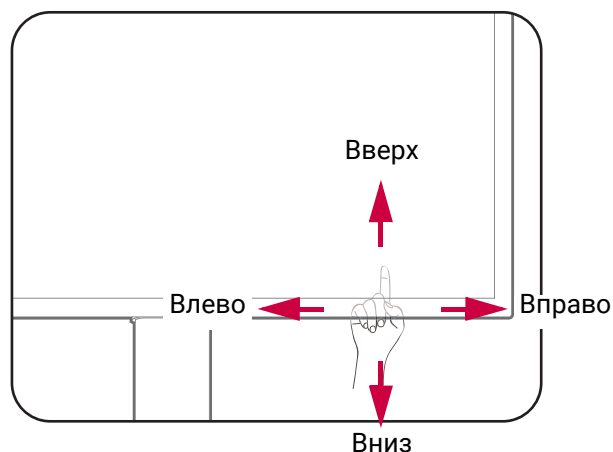
№	Имя	Функция
4.	Кнопка Игрок 2	<ul style="list-style-type: none"> • Нажмите для переключения на Игрок2 (Режим). • Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы сохранить пользовательскую настройку отображения для режима Игрок2 на минипульте S Switch.  Дополнительные сведения о дополнительных функциях см. в разделе Применение игровых режимов из минипульта S Switch к вашему монитору на стр. 40 .
5.	Кнопка Игрок 3	<ul style="list-style-type: none"> • Нажмите для переключения на Игрок3 (Режим). • Нажмите и удерживайте 3 секунды, чтобы сохранить пользовательскую настройку отображения для режима Игрок3 на минипульте S Switch.  Дополнительные сведения о дополнительных функциях см. в разделе Применение игровых режимов из минипульта S Switch к вашему монитору на стр. 40 .
6.	Клавиша S Switch	<p>Эта клавиша по умолчанию используется как горячая клавиша Вход. Для изменения настроек по умолчанию выберите Пользов. > Клавиша S Switch.</p> <p>Дополнительные сведения см. в разделе Клавиша S Switch на стр. 59.</p>



- Минипульт S Switch предназначен исключительно для конкретных моделей. Не подключайте его к другим устройствам, имеющим разъемы USB. Для поиска совместимых моделей зайдите на веб-сайт ZOWIE.BenQ.com для просмотра информации о XS250.
- Если не подключаете S Switch для доступа к хранящимся в нем игровым режимам, то синхронизируйте данные между монитором и минипультом S Switch, увидев соответствующее предложение. Дополнительные сведения о доступе к профилям с минипульта S Switch см. в разделе [Применение игровых режимов из минипульта S Switch к вашему монитору на стр. 40](#).

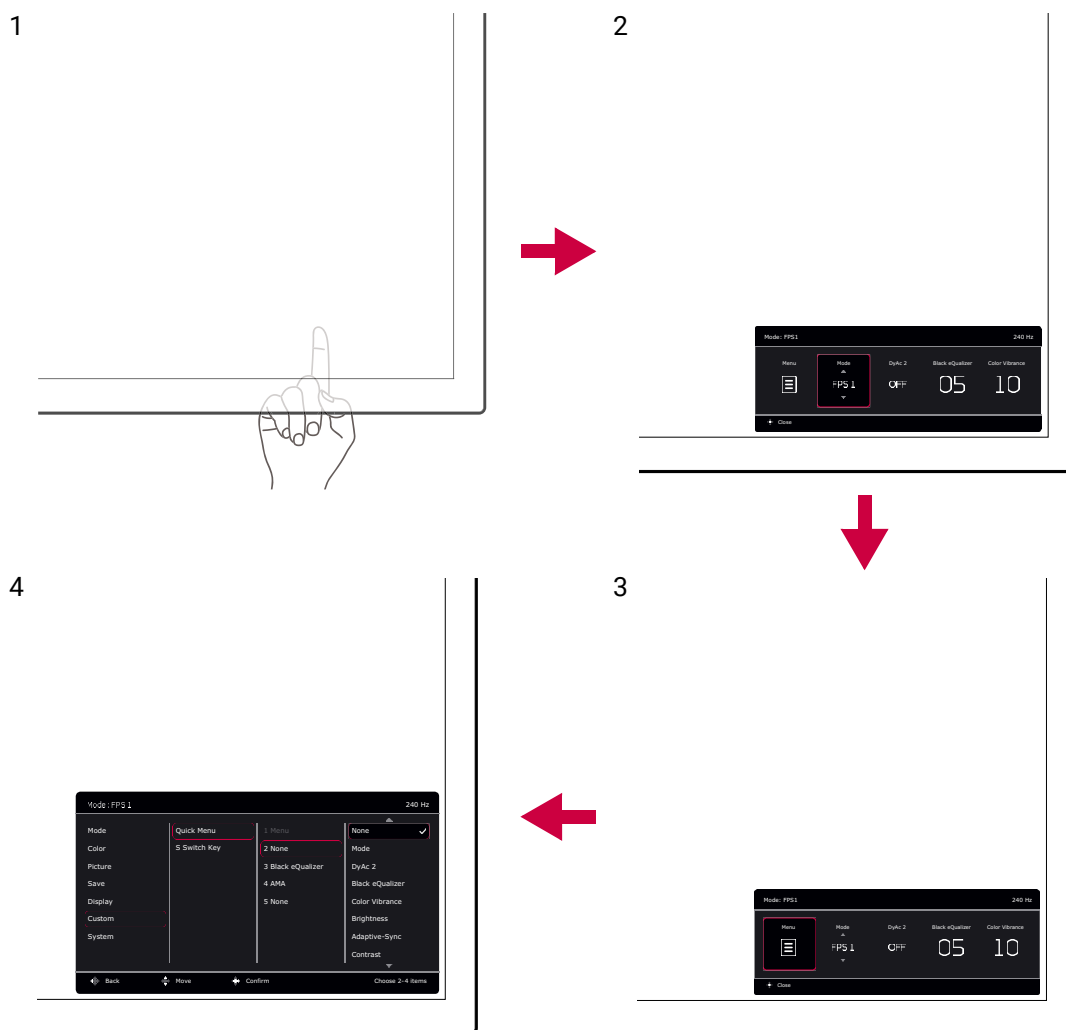
5-позиционный контроллер и основные действия с меню

5-позиционный контроллер расположен сзади монитора. Сидя перед монитором, для перемещения по меню и выполнения действий перемещайте контроллер в направлениях, показанных значками на экране.



Значок на экране	Действие на 5-позиционном контроллере	Функция
(Когда есть доступный видеовход, но не активировано ни одно меню)		
---	Нажмите	Активация Меню быст.доступа .
(Когда активировано Меню быст.доступа)		
	Переместить влево/вправо	Переход к предыдущему/следующему параметру меню.
	Переместить вверх/вниз	<ul style="list-style-type: none"> • Переход к предыдущему/следующему пункту меню. • Увеличение/уменьшение значения параметра.
	Нажать по центру	Подтверждение выбора.
(Когда активировано главное меню)		
	Нажать по центру	Подтверждение выбора.
	Переместить вправо	<ul style="list-style-type: none"> • Вход в подменю. • Подтверждение выбора.
	Переместить вверх	<ul style="list-style-type: none"> • Переход к предыдущему пункту меню. • Вверх/увеличение значения параметра.
	Переместить вниз	<ul style="list-style-type: none"> • Переход к следующему пункту меню. • Вниз/уменьшение значения параметра.
	Переместить влево	<ul style="list-style-type: none"> • Возврат к предыдущему меню. • Выход из экранного меню.



Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием клавиш управления. Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора. В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек.






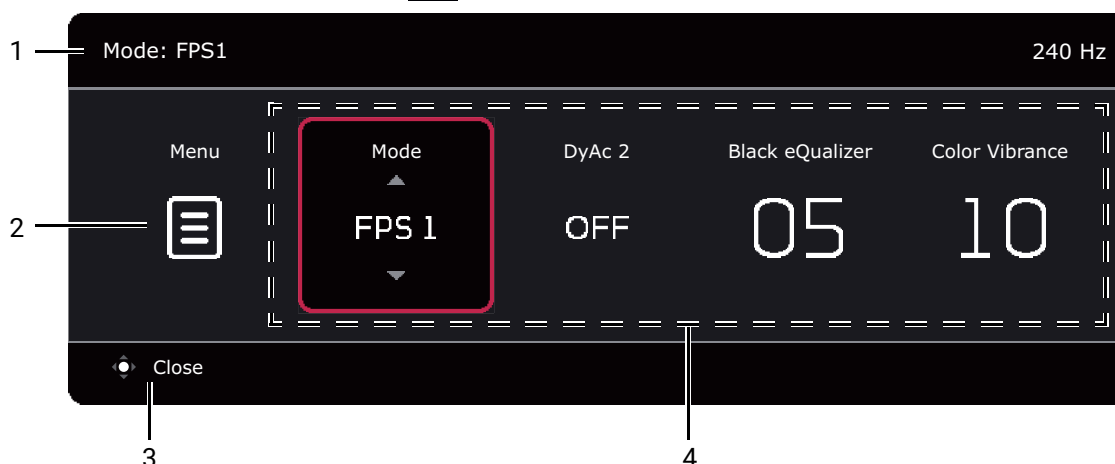
1. Нажмите 5-позиционный контроллер.
2. Будет показано **Меню быст.доступа**.
3. Чтобы открыть главное меню, выберите **Меню**.
4. Войдя в главное меню, для настройки параметров или выбора элементов нажимайте кнопки в соответствии с экранными значками внизу меню. Дополнительные сведения о пунктах меню см. в разделе [Перемещение по главному меню на стр. 45](#).

Использование Меню быст.доступа

Меню быст.доступа обеспечивает быстрый доступ к некоторым часто регулируемым настройкам монитора. Из него можно также открыть главное меню.

- Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
- Нажимайте  /  для выбора разных параметров.

- Нажимайте  /  для циклического переключения между пунктами меню/регулировки параметров.
- Перейдите в **Меню** и нажмите  для открытия главного меню.



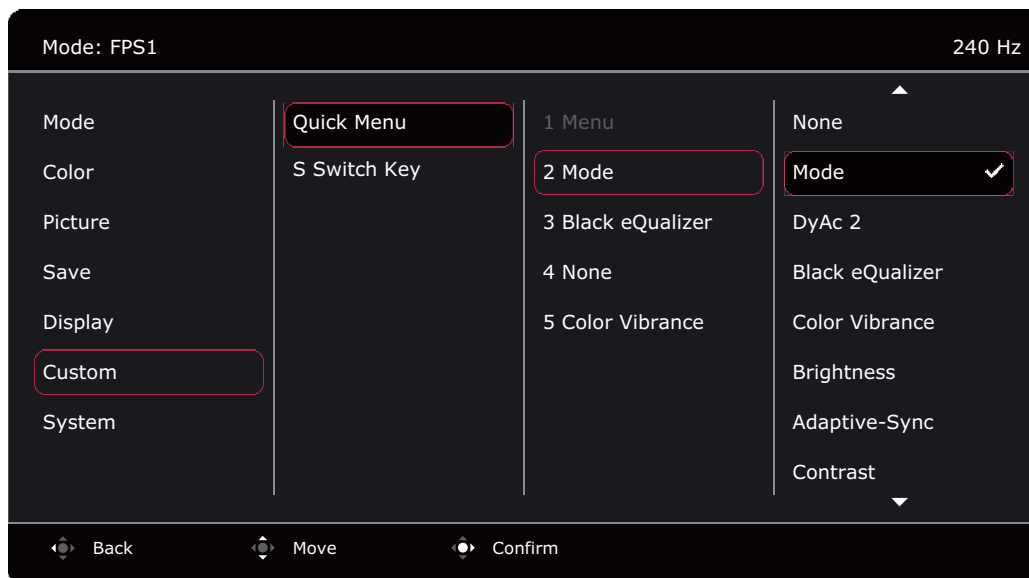
№	Элемент	Описание
1	Сведения о системе	Отображение текущей информации о системе, включая разрешение (только для определенных моделей), частоту обновления и режим изображения.
2	Главное меню	Доступ к главному меню. Дополнительные сведения см. в разделе Перемещение по главному меню на стр. 45 .
3	Отображаемые на экране инструкции	Советы по работе.
4	Быстрые настройки	Порядок пользовательской настройки меню параметров, доступных из Меню быст.доступа , см. в разделе Пользовательская настройка Меню быст.доступа на стр. 37 .

Пользовательская настройка Меню быст.доступа

По умолчанию пользователю доступны 4 параметра для настройки и быстрой регулировки в **Меню быст.доступа**. При необходимости измените эти параметры.

1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню > Пользов. > Меню быст.доступа**.
3. Первый элемент отображается серым, его нельзя менять. Выберите один доступный элемент и нажмите  для выбора других параметров.
4. Прокрутите до одного элемента и для подтверждения нажмите  / . Если хотите сократить **Меню быст.доступа**, то выберите **Нет** для параметра, чтобы он больше не отображался в **Меню быст.доступа**. Не выбирайте один и тот же элемент для 2 параметров и не выбирайте значение **Нет** больше чем для 2 параметров. Меню настроек отображается серым в **Меню быст.доступа**, если режим изображения его не поддерживает.

5. Настроив параметр, нажмите  для возврата в **Меню быст.доступа** и сохранения надлежащим образом.



Регулировка режима отображения

Для вывода изображений, формат которых отличается от 16:9, а размер отличается от размера панели купленной вами модели, можно отрегулировать режим отображения монитора. Сведения обо всех доступных вариантах см. в разделе [Режим отображ. на стр. 56](#).

1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню > Дисплей > Режим отображ.**
3. Выберите подходящий режим отображения. Настройка вступит в силу немедленно.

Выбор подходящего режима изображения

Ваш монитор предоставляет различные режимы изображения, подходящие для разных типов изображений. Параметры отображения можно сохранить для режима изображения. Сведения обо всех доступных вариантах см. в разделе [Меню Режим на стр. 46](#).

1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню > Режим**.
3. Выберите подходящий режим изображения. Настройка вступит в силу немедленно.

Настройка вашего собственного игрового режима

В мониторе уже предустановлены несколько режимов изображения, подходящих для игр. Можно изменять и сохранять соответствующие настройки дисплея и легко переключаться в ваш собственный игровой режим, настроенный в соответствии с вашими предпочтениями.



- Во время настройки параметров игрового режима не подсоединяйте и не отсоединяйте минипульт S Switch.
- Следующие процедуры рекомендуются для использования вашего монитора и S Switch. Вы можете перейти в раздел [Меню Сохр. на стр. 53](#) для выбора других параметров. Как правило, изменения настроек дисплея автоматически сохраняются в текущем режиме на мониторе. Чтобы максимально эффективно работать с минипультом S Switch, сохраните изменения в игровой режим (**Игрок1 / Игрок2 / Игрок3**).

1. Проверьте правильность подключения S Switch к монитору. Синхронизируйте данные между монитором и S Switch, увидев соответствующее предложение.
2. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
3. Включите функцию **Синхр. S Switch**, выбрав **Меню > Сохр. > Сохранить на > Синхр. S Switch**. Это обеспечит постоянную синхронизацию игровых режимов между монитором и S Switch.
4. Отрегулируйте соответствующие доступные параметры в разных экранных меню.
5. Выберите **Меню > Сохр. > Сохранить на > Монитор** и выберите игровой режим (**Игрок1 / Игрок2 / Игрок3**), чтобы сохранить изменения. Настройки отображения будут применены и сохранены в выбранный режим и на мониторе, и на минипульте S Switch.

Чтобы в любой момент переключиться на пользовательский игровой режим, на минипульте S Switch нажмите кнопку нужного игрового режима (с цифрой 1~3). Либо выберите **Меню > Режим** и выберите нужный игровой режим.

Перенос профиля с помощью S Switch

Сохранив настроенные параметры отображения в минипульт S Switch, вы сможете брать с собой эти настройки и использовать их с другими ЖК-мониторами с тем же названием модели. Это не требует установки драйверов и позволяет быстро применять новые игровые режимы.

Сохранение игровых режимов в минипульт S Switch

По умолчанию настройки для кнопок игровых режимов (с маркировкой 1~3) в минипульте S Switch идентичны игровым режимам (**Игрок1 / Игрок2 / Игрок3**) в пункте **Режим** в вашем мониторе. Вы можете самостоятельно изменить настройки сохранения или сохранить дополнительные игровые режимы в минипульт S Switch.

Есть несколько способов сохранить игровой режим в минипульт S Switch.

- Включите **Синхр. S Switch**, чтобы игровые режимы всегда автоматически синхронизировались между монитором и минипультом S Switch: **Меню > Сохр. > Сохранить на > Синхр. S Switch**.
- (Когда отключен параметр **Синхр. S Switch**) Сохраните пользовательские настройки только в S Switch: **Меню > Сохр. > Сохранить на > S Switch**.
- (Когда отключен параметр **Синхр. S Switch**) Вручную сохраните игровой режим в S Switch: на минипульте S Switch нажмите и 3 секунды удерживайте кнопку игрового режима (с цифрой 1~3) после настройки параметров отображения.



Если выбор **Меню > Сохр. > Сохранить на > S Switch** недоступен, то сначала отключите функцию **Синхр. S Switch**, выбрав **Меню > Сохр. > Сохранить на > Синхр. S Switch**.

Применение игровых режимов из минипульта S Switch к вашему монитору

В мониторе можно не только использовать настройки по умолчанию и отрегулированные настройки, но и с помощью минипульта S Switch быстро импортировать настройки из других мониторов с таким же названием модели.

Применение игровых режимов к вашему монитору и их сохранение в нем

1. К вашему монитору подключите минипульт S Switch с новыми игровыми режимами от другого монитора с таким же названием модели.
2. Не синхронизируйте монитор и S Switch, когда вам будет предложено это сделать.
3. Чтобы применить нужный игровой режим к монитору, нажмите его кнопку (с цифрой 1~3) на минипульте S Switch.
4. Выберите **Меню > Сохр. > Сохранить на > Монитор** и выберите игровой режим (**Игрок1 / Игрок2 / Игрок3**), чтобы сохранить примененные настройки. В результате выбранный игровой режим будет перезаписан на мониторе.

Применение игровых режимов к монитору без их сохранения

1. К вашему монитору подключите минипульт S Switch с новыми игровыми режимами от другого монитора с таким же названием модели.
2. Не синхронизируйте монитор и S Switch, когда вам будет предложено это сделать.

3. Чтобы применить нужный игровой режим к монитору, нажмите его кнопку (с цифрой 1~3) на минипульте S Switch.



- Если при подключении минипульта S Switch вы решите синхронизировать данные между монитором и S Switch, то игровые режимы на S Switch будут перезаписаны настройками монитора.
- В результате сброса системы или сброса режима для настроек монитора и подключенного минипульта S Switch будут восстановлены заводские значения по умолчанию. Чтобы сохранить настройки игровых режимов на минипульте S Switch, сначала отсоедините его. Дополнительные сведения о порядке сброса см. в разделах [Сбросить режим на стр. 63](#) или [Сбросить все на стр. 63](#).



Либо загрузите **XL Setting to Share™** с веб-сайта ZOWIE.BenQ.com > **Монитор**, чтобы легко переносить настройки игровых режимов между совместимыми мониторами.

Настройка функции "Динамическая точность" (DyAc 2)

Функция "Динамическая точность" обеспечивает стабильность движения в играх.

1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню > Изображение > DyAc 2**.

Активация переменной частоты обновления (variable refresh rate, VRR)

Ваш монитор поддерживает технологию переменной частоты обновления (VRR), которая помогает устранить разрывы, зависания и дрожание экрана во время игр.

1. Используйте совместимый графический процессор (GPU) с драйвером, который скоро будет доступен. Поддерживаемые технологии см. на веб-сайте изготовителя вашего GPU.
2. Обязательно подключите кабель к разъему DisplayPort или HDMI^(*).
Дополнительные сведения см. в разделе [Подключите минипульт S Switch и видеокабель. на стр. 19](#).
3. Выберите **Система > Adaptive-Sync** и установите значение **ВКЛ**. Перед включением функции прочтите отображаемые на экране сообщения.
4. Убедитесь, что графический процессор и игровая приставка поддерживают переменную частоту обновления (VRR) при подключении через разъем HDMI монитора. В настройках графического процессора или игровой приставки включите функцию VRR.



- Советуем обновить драйвер графического процессора и ОС до последней версии, чтобы избежать возможных проблем с совместимостью.
- Поскольку типы и характеристики графических процессоров различаются, по любым вопросам, связанным с работой функции VRR, обращайтесь к изготовителю вашего графического процессора.
- ^(*): (XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) Разъемы HDMI 2.0 поддерживают Adaptive-Sync только для видеокарт AMD.
(XL2586X/XL2586X+) Убедитесь, что ваш графический процессор (GPU) поддерживает HDMI 2.1 с VRR.

Использование Масштабирование

Размер изображения можно менять с помощью функции **Масштабирование**.

1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню > Дисплей > Масштабирование**.



Во время изменения размера изображение на экране может на некоторое время стать неустойчивым. Это нормальное явление, не считающееся производственным браком.

Начальная настройка для игр с более высокой частотой обновления экрана

Монитор можно оптимизировать для усиления впечатлений от компьютерных игр. Начните со следующих шагов.



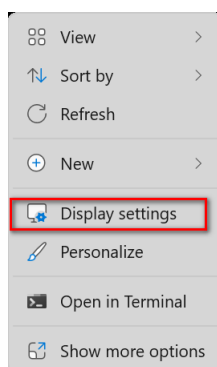
Доступные режимы синхронизации зависят от модели и источника входного сигнала. Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)).

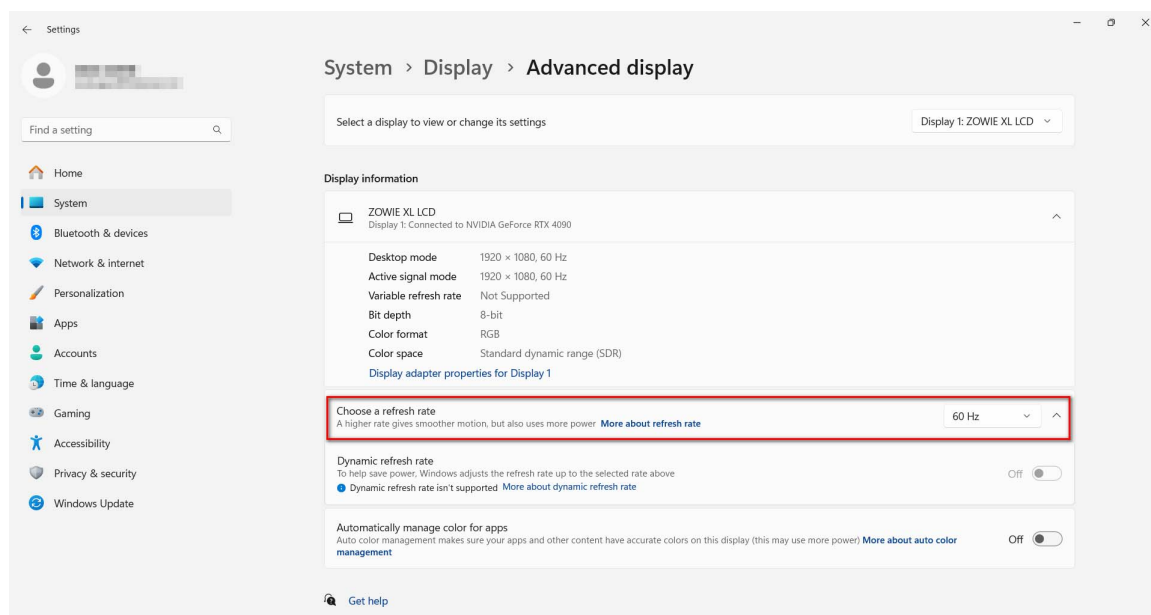
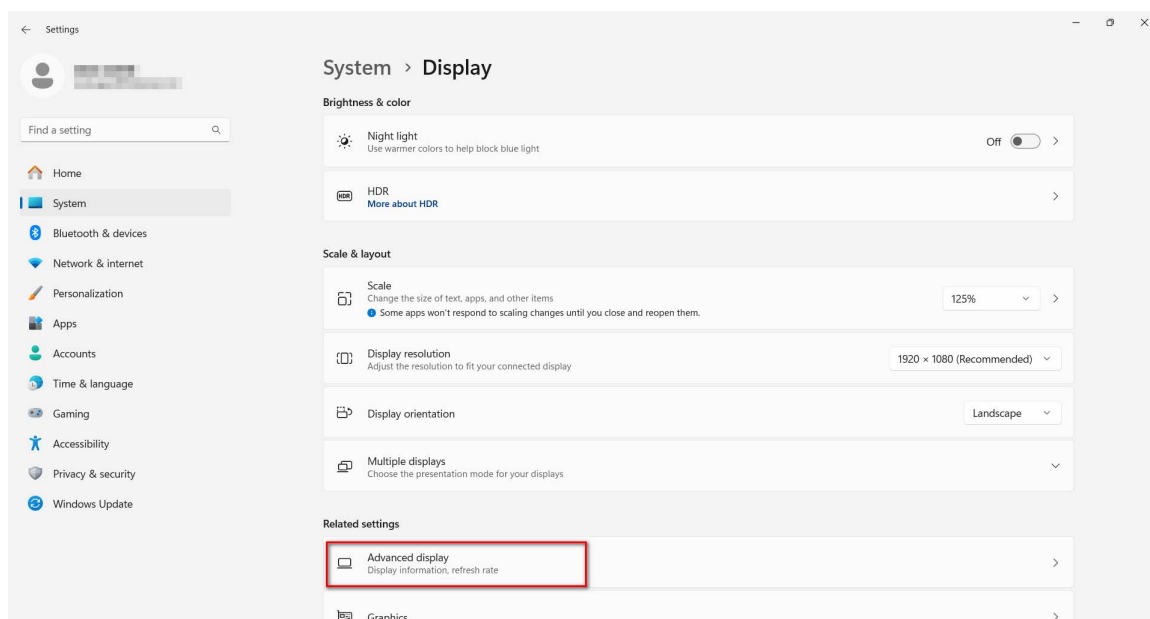
Дополнительные сведения см. в пункте "**Настройка режимов отображения**" в разделе **Resolution file (Файл разрешения)**.



Для регулировки частоты обновления экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в справочной документации на вашу операционную систему.

1. Установите для монитора более высокую частоту обновления экрана. Правой кнопкой нажмите рабочий стол и выберите **Параметры экрана > Дополнительные настройки**. Измените частоту обновления экрана, выбрав нужную в разделе **Выберите частоту обновления**. Затем нажмите **Применить** и **Да**, чтобы подтвердить изменение. Доступные варианты могут отличаться в зависимости от купленной модели.





2. Перейдите в меню настроек своей игры и измените частоту кадров или частоту обновления экрана на ту же частоту, которую вы установили в ОС Windows на предыдущем шаге. Подробности см. в документе Справка вашей игры.
3. Чтобы проверить, изменилась ли частота обновления экрана, на вашем мониторе откройте **Меню быст.доступа** и просмотрите Сведения о системе.



Если в меню отсутствует выбранная частота обновления, то проверьте следующее:

- проверьте правильность подключения кабеля HDMI или DisplayPort к компьютеру и монитору.
- убедитесь, что ваш графический процессор поддерживает максимальную частоту обновления монитора.
- убедитесь, что ваша игра поддерживает максимальную частоту обновления монитора.



(только XL2586X/XL2586X+)

Если указанная максимальная частота обновления недоступна в ваших меню, то сначала выполните перечисленные выше проверки, а затем выполните следующее:

- Убедитесь, что вы используете ОС Windows 11 или выше и что она обновлена до последней версии.
 - На своем мониторе выберите **Система > Другие настройки > Настройки EDID** и убедитесь, что для этого параметра установлено значение **540 Гц/600 Гц**. Дополнительные сведения см. в разделе [Настройки EDID на стр. 62](#).
-

Перемещение по главному меню

Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора.

Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**, и выберите **Меню**, чтобы открыть главное меню. Подробности см. в разделе [5-позиционный контроллер и основные действия с меню на стр. 35](#).

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



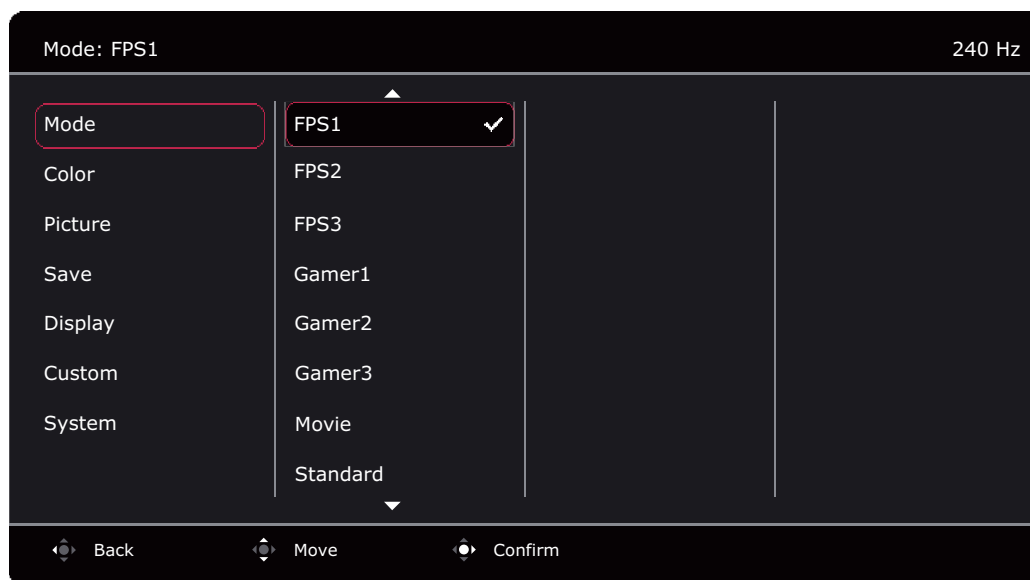
Языки экранного меню могут быть разными у моделей, поставляемых в разные регионы; дополнительные сведения см. в разделе [Язык на стр. 61](#) в пунктах **Система** и **Настр. экр. меню**.











Более подробные сведения о каждом меню см. на следующих страницах:




- [Меню Режим на стр. 46](#)
- [Меню Цвет на стр. 48](#)
- [Меню Изображение на стр. 51](#)
- [Меню Сохр. на стр. 53](#)
- [Меню Дисплей на стр. 55](#)
- [Меню Пользов. на стр. 58](#)
- [Меню Система на стр. 60](#)

Меню Режим

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

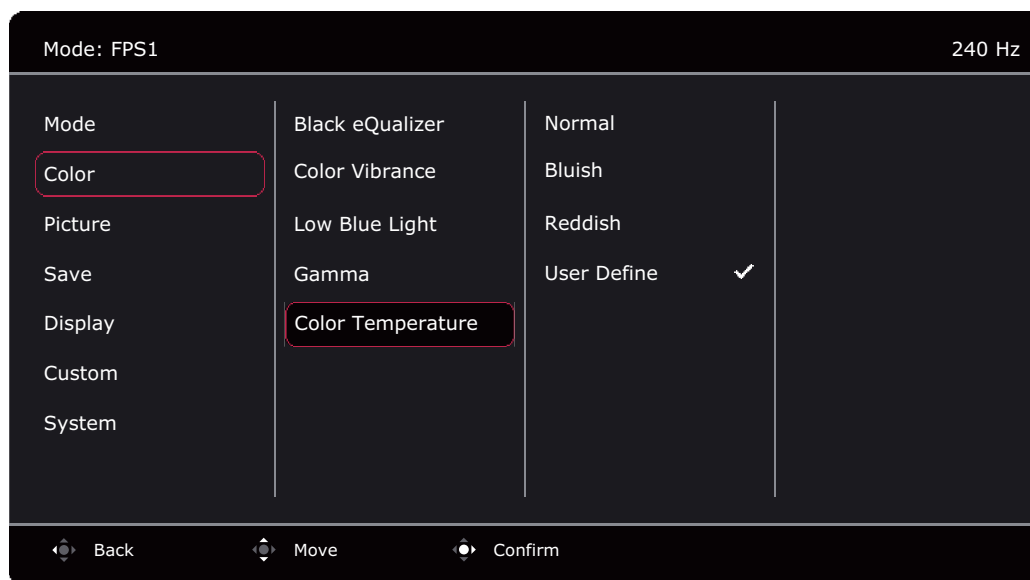










1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню** из **Меню быст.доступа**.
3. Нажатием  или  выберите **Режим**.
4. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
5. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
6. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
7. Для выхода из меню нажмите .


Элемент	Функция		Диапазон
Режим	Выберите режим изображения, который лучше всего соответствует типу изображений на экране.		
	<div> По умолчанию для режима изображения выбран вариант FPS1 (для игр типа FPS). При необходимости измените значение этого параметра.</div>		
	<div> Режимы изображения нельзя выбрать, когда включен параметр Настройка ЭКО в разделе Система.</div>		
	FPS1	Для игр типа FPS (шутер от первого лица). Этот режим оптимизирован для CS2.	
	FPS2	Для игр типа FPS (шутер от первого лица). Этот режим оптимизирован для VALORANT.	
	FPS3	Для игр типа FPS (шутер от первого лица). Этот режим оптимизирован для APEX.	
	Игрок1	Примененные пользовательские настройки отображения. <div> Порядок настройки игрового режима см. в разделе Настройка вашего собственного игрового режима на стр. 39.</div>	
	Игрок2		
Игрок3			
Кино	Для просмотра видеозаписей.		
Стандарт	Для основных ПК-приложений.		


Меню Цвет

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню** из **Меню быст.доступа**.
3. Нажатием  или  выберите **Цвет**.
4. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
5. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
6. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
7. Для выхода из меню нажмите .

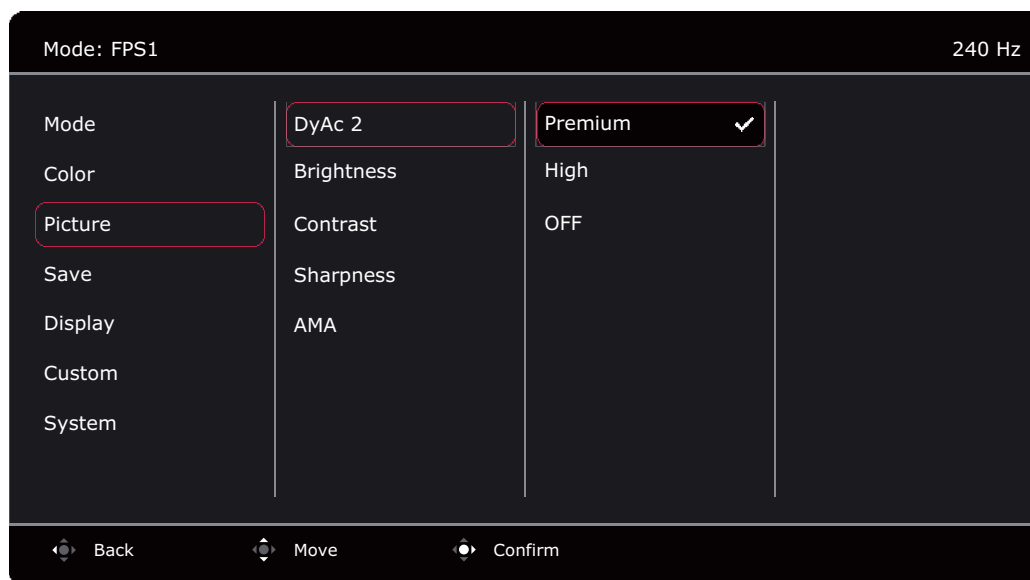
Элемент	Функция	Диапазон
Black eQualizer	<p>Добавляет темные тени, повышая яркость и не изменяя светлые тени.</p> <p> Если изображение слишком яркое или просто содержит темные тени, то регулировка значения параметра Black eQualizer может не привести к заметным изменениям в изображении.</p>	0 ~ 20

Элемент	Функция		Диапазон
Красочность	<p>Предлагаются разные наборы настроек цвета. После применения вы сможете отрегулировать некоторые настройки цвета в соответствующих меню.</p> <p>С помощью ползункового регулятора настройте общую цветовую схему и тон. Выберите Расшир. опред., чтобы настроить насыщенность 6 основных цветов.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • 0 ~ 20 • Расшир. опред.
Low Blue Light	<p>Уменьшение интенсивности синего цвета, излучаемого дисплеем, для уменьшения воздействия синего цвета на ваши глаза.</p> <p> Количество синего света, уменьшенного в каждом режиме low blue light (снижение интенсивности синего света), варьируется и установлено индивидуально для каждого указанного сценария. Выберите режим, отвечающий вашим потребностям.</p>		0 ~ 10
Гамма	Регулировка яркости цветовых тонов.		<ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 • 5
Цвет. темп-ра	Нормальный	Обеспечивает отображение естественных цветов при просмотре видео и фотографий. Это стандартный, заданный на заводе цветовой вариант.	
	Холодные	Придание холодных тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета в ПК-отрасли.	
	Теплые	Придание теплых тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета газетной бумаги.	

Элемент	Функция		Диапазон
	Опр. польз-лем	<p>В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Переходите последовательно к меню R (красный), G (зеленый) и B (синий), чтобы изменить значения этих параметров.</p> <p>Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения. (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 ~ 100) • G (0 ~ 100) • B (0 ~ 100)


Меню Изображение

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



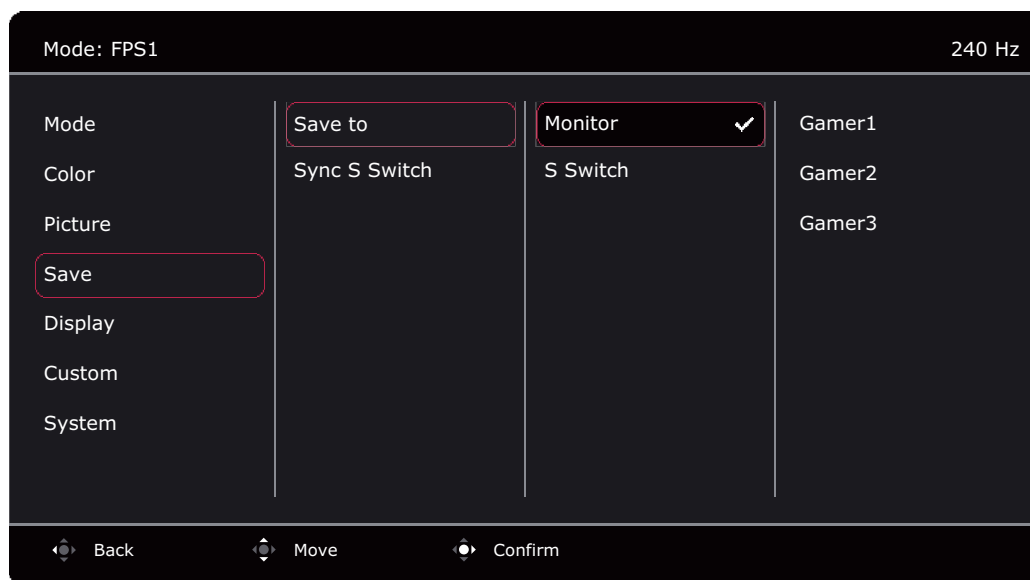
1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню** из **Меню быст.доступа**.
3. Нажатием или выберите **Изображение**.
4. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием или выберите пункт меню.
5. Для регулировки нажимайте или , а для выбора нажимайте .
6. Для возврата к предыдущему меню нажимайте .
7. Для выхода из меню нажимайте .











Элемент	Функция	Диапазон
DyAc 2	Функция "Динамическая точность" обеспечивает стабильность движения в играх. Эта функция рекомендуется, только когда установлена частота обновления 100 Гц или выше.	<ul style="list-style-type: none"> • Premium • Выс. • ВЫКЛ.
Яркость	Регулировка соотношения светлых и темных оттенков.	0 ~ 100
Контраст	Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения.	0 ~ 100
Резкость	Регулировка четкости и различимости контуров объектов на изображении.	1 ~ 10



Элемент	Функция	Диапазон
АМА	<p>Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.</p> <p> После изменения и сохранения настроек они немедленно вступят в силу и будут применены ко всем режимам.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Premium • Выс. • Настроить • ВЫКЛ.

Меню Сохр.

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

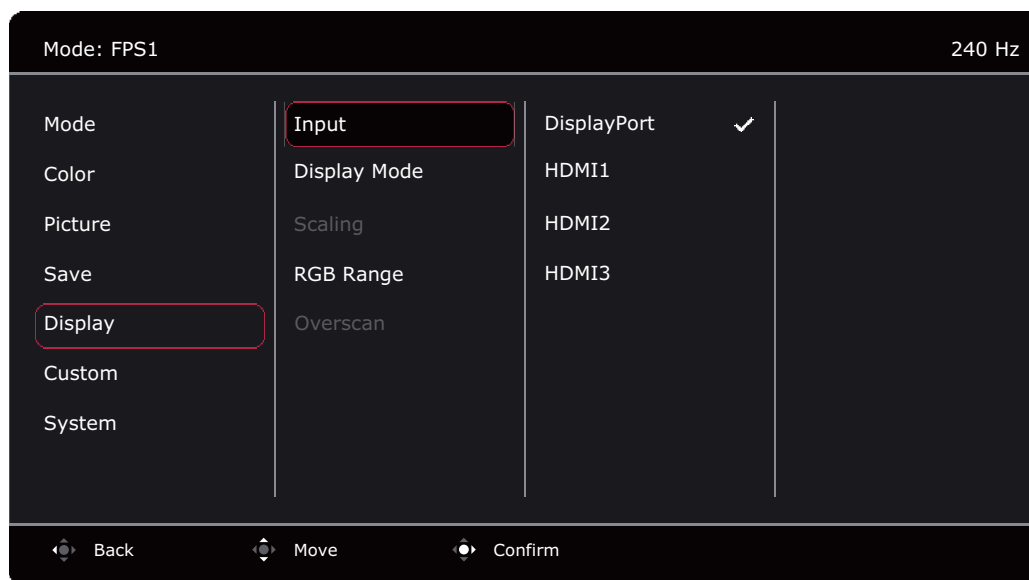












1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню** из **Меню быст.доступа**.
3. Нажатием  или  выберите **Сохр.**
4. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
5. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
6. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
7. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция	Диапазон
Сохранить на	<p>Выбор места для сохранения нового набора пользовательских настроек отображения.</p> <p>Сохранение нового набора пользовательских настроек отображения.</p> <p> Порядок применения игрового режима см. в разделе Настройка вашего собственного игрового режима на стр. 39.</p> <p> S Switch недоступен, если включена функция Синхр. S Switch. Изменения игровых режимов (Игрок1 / Игрок2 / Игрок3) будут автоматически синхронизироваться между монитором и S Switch.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Монитор • S Switch
Синхр. S Switch	<p>Выберите, нужно ли вы всегда синхронизировать игровые режимы (Игрок1 / Игрок2 / Игрок3) между монитором и минипультот S Switch.</p> <p>Если синхронизацию не разрешить, то настроенные на мониторе параметры отображения не будут автоматически сохраняться в S Switch.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.



Меню Дисплей



В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню** из **Меню быст.доступа**.
3. Нажатием  или  выберите **Дисплей**.
4. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
5. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
6. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
7. Для выхода из меню нажмите .

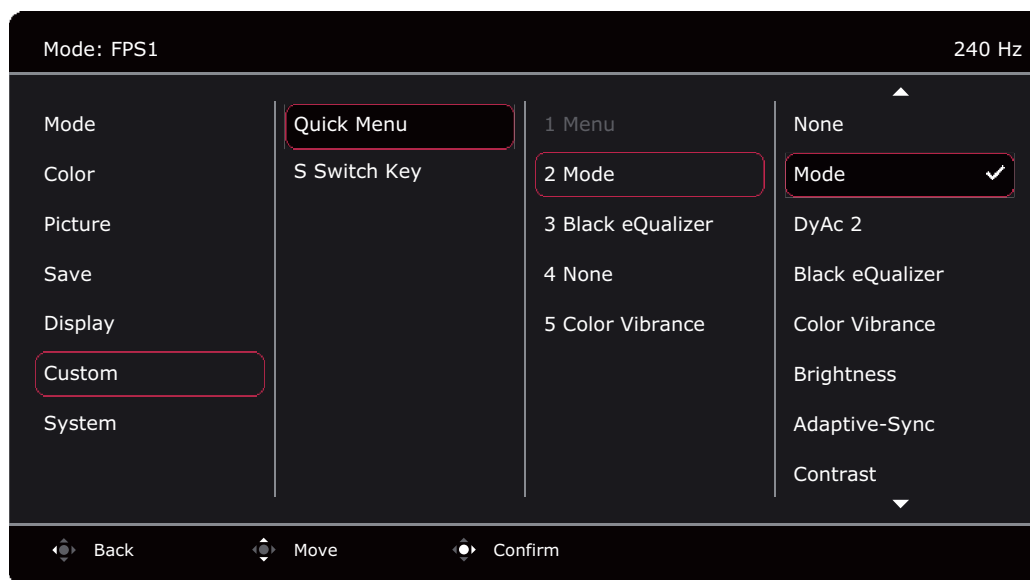
Элемент	Функция	Диапазон
Вход	Используется для переключения входа в соответствии с типом подключаемого видеокабеля.	<ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3








Элемент	Функция	Диапазон	
Режим отображ.	Эта функция реализована для того, чтобы можно было без геометрического искажения отображать изображения с соотношением сторон, отличным от 16:9.  Параметры в пункте Режим отображ. будут разными в зависимости от источников входного видеосигнала.  В зависимости от значения, выбранного для параметра Режим , устанавливаются разные значения для параметра Режим отображ. При необходимости измените значение этого параметра.		
	Полный	Размер входного изображения изменяется для заполнения всей площади экрана. Этот вариант идеально подходит для изображений с соотношением сторон 16:9.	
	Формат	Входное изображение выводится без геометрических искажений и заполняет максимально возможную область экрана.	
	1:1	Входное изображение выводится со своим исходным разрешением без масштабирования.	
	17" (4:3)	Входное изображение отображается как на 17" мониторе с соотношением сторон экрана 4:3.	
	19" (4:3)	Входное изображение отображается как на 19" мониторе с соотношением сторон экрана 4:3.	
	19" (5:4) (только XL2546)	Входное изображение отображается как на 19" мониторе с соотношением сторон экрана 5:4.	
	19"W (16:10)	Входное изображение отображается как на 19"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:10.	
	21,5" (16:9)	Входное изображение отображается как на 21,5" мониторе с соотношением сторон экрана 16:9.	
	22"W (16:10)	Входное изображение отображается как на 22"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:10.	

Элемент	Функция		Диапазон
	23"W (16:9)	Входное изображение отображается как на 23"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9.	
	23,6"W (16:9)	Входное изображение отображается как на 23,6"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9.	
	24"W (16:9) (только XL2546)	Входное изображение отображается как на 24"W мониторе с соотношением сторон экрана 16:9.	
Масштабирование	<p>Регулировка размера изображения на экране для наилучшего соответствия вашим потребностям.</p> <p> Недоступно, когда для параметра Режим отображ. установлено значение Полный или Формат. Каждый из других режимов (кроме 1:1) можно сохранить вместе с его последней настройкой масштабирования для быстрого доступа.</p> <p> Если для параметра Режим отображ. установлено значение 1:1 (когда разрешение входного сигнала меньше 1920 x 1080), то для быстрого вызова будут сохранены последние 3 настройки масштаба (при разных значениях разрешения входного сигнала).</p>		0 ~ 100
Диапазон RGB	Определение диапазона шкалы цветности. Выберите вариант в соответствии с диапазоном RGB, настроенным на подключенном устройстве.		<ul style="list-style-type: none"> • Автоопред. • RGB (0~255) • RGB (16~235)
Overscan	Входное изображение немного увеличивается и выходит за пределы экрана. Используйте эту функцию для скрытия помех на нижней и верхней кромке изображения (если они есть).		<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.

Меню Пользов.

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

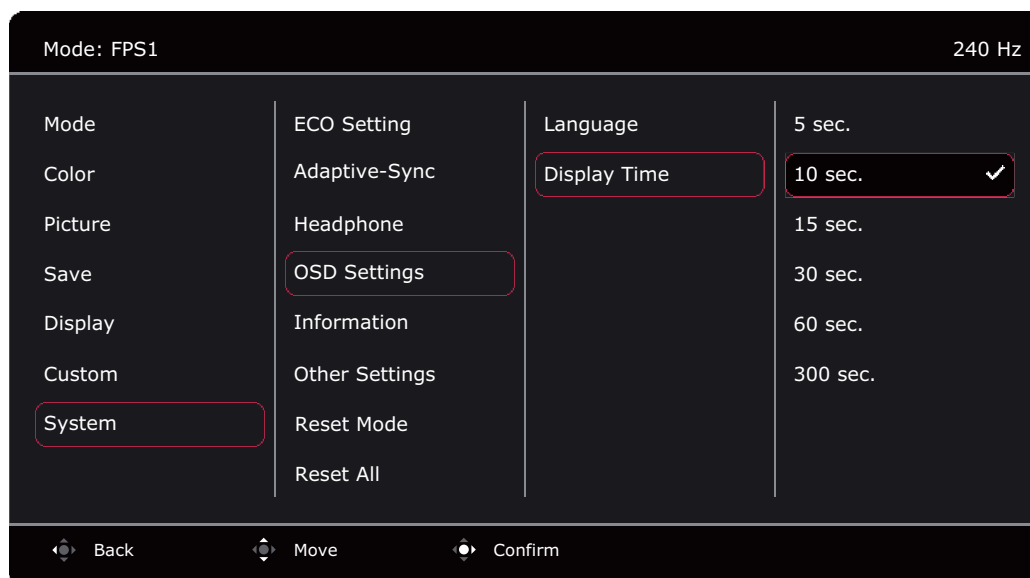












1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню** из **Меню быст.доступа**.
3. Нажатием  или  выберите **Пользов.**
4. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
5. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
6. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
7. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция	Диапазон
Меню быст.доступа	Задание от 2 до 4 настроек, которые будут часто регулироваться в Меню быст.доступа . Не выбирайте один и тот же элемент для 2 параметров и не выбирайте значение Нет больше чем для 2 параметров. Дополнительные сведения см. в разделе Пользовательская настройка Меню быст.доступа на стр. 37 .	<ul style="list-style-type: none"> • Нет • Режим • DyAc 2 • Black eQualizer • Красочность • Яркость • Adaptive-Sync • Контраст • Вход • Low Blue Light • Гамма • Резкость • АМА
Клавиша S Switch	Задание функции, которая будет активироваться нажатием Клавиши S Switch на минипульте S Switch. Место расположения кнопки см. в разделе S Switch на стр. 33 . Сначала выберите категорию, затем выберите не более 3 параметров, которые будут запускаться по нажатию этой кнопки.	<ul style="list-style-type: none"> • Режим • DyAc 2 • АМА • Вход • Расшир. опред.





Меню Система

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.






1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть **Меню быст.доступа**.
2. Выберите **Меню** из **Меню быст.доступа**.
3. Нажатием  или  выберите **Система**.
4. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
5. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
6. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
7. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция	Диапазон
Настройка ЭКО	Обеспечивает разные диапазоны яркости экрана. Когда этот параметр включен, максимальный уровень яркости ограничен для уменьшения потребляемой мощности. Для работы с монитором отключите эту функцию, чтобы использовать оптимальные настройки цвета вашего монитора.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.

Элемент	Функция		Диапазон
Adaptive-Sync	Установите Вкл. или Выкл. для включения/выключения переменной частоты обновления (VRR).  Перед включением функции прочтите отображаемые на экране сообщения.  После изменения и сохранения настроек они немедленно вступят в силу и будут применены ко всем режимам.		• ВКЛ. • ВЫКЛ.
Наушники	Громкость	Регулировка громкости звука.  Из-за ограничений графики на некоторых видеокартах через гнездо наушников на мониторе может не выводиться звуковой сигнал. В этом случае для вывода звукового сигнала используйте гнездо наушников на ПК.	0 ~ 100
	Выключить звук	Отключение звука.	• ВКЛ. • ВЫКЛ.
Настр. экр. меню	Язык	Установка языка экранных меню.  Отображаемые у вас на экране варианты языков могут отличаться от показанных в списке справа в зависимости от региона, для которого предназначен ваш монитор.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Hrvatski • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文

Элемент	Функция		Диапазон
	Показать время	Регулировка длительности отображения экранного меню.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 сек. • 10 сек. • 15 сек. • 30 сек. • 60 сек. • 300 сек.
Сведения	Отображение информации о продукте.		<ul style="list-style-type: none"> • Назв. модели • Вход • Опт. разр. (наилучшее для монитора) • Adaptive-Sync
Другие настройки	Настройки EDID (только XL2586X/ XL2586X+)	Установка максимальной частоты обновления экрана, доступной в параметрах Windows и видеокарты. Учтите, что если выбрать значение 500 Гц/360 Гц , то система скроет значение 540 Гц/600 Гц в параметрах отображения Windows/видеокарты.	<ul style="list-style-type: none"> • 540 Гц/600 Гц • 500 Гц • 360 Гц (только XL2586X+)
	Зуммер	Включение или выключение звукового подтверждения нажатия кнопок управления.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
	Автоперекл. вх.	Автоматическое определение доступного источника входного сигнала.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
	Авт. выкл. пит.	Установка времени до автоматического выключения электропитания монитора в режиме энергосбережения.	<ul style="list-style-type: none"> • ВЫКЛ. • 10 мин. • 20 мин. • 30 мин.

Элемент	Функция		Диапазон
	Глубокий сон	<p>Включение/выключение режима глубокого сна (энергосбережения) путем выключения питания монитора.</p> <p>Если этот параметр включен, то при нажатии кнопки питания монитор перейдет в режим глубокого сна и станет потреблять меньше энергии.</p> <p>Если этот параметр отключен, то при нажатии кнопки питания монитор отключит подсветку, но не перейдет в режим глубокого сна.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
	Индикатор	Установка яркости индикатора.	<ul style="list-style-type: none"> • ВКЛ. • ВЫКЛ.
Сбросить режим	Сброс текущего или всех режимов изображения.		
	Текущий режим	<p>Сброс текущего режима изображения.</p> <p> (Применимо, когда включен параметр Сохран. > Синхр. S Switch) Если сейчас установлен режим Игрок1 / Игрок2 / Игрок3 и к монитору подключен S Switch, то один и тот же режим будет сброшен и на мониторе, и на минипульте S Switch.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ
	Все режимы	<p>Сброс всех режимов изображения.</p> <p> (Применимо, когда включен параметр Сохран. > Синхр. S Switch) Если подключить минипульт S Switch к вашему монитору во время выполнения этой операции, то настройки игровых режимов, сохраненные в минипульте S Switch, также будут сброшены.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ
Сбросить все	<p>Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения.</p> <p> Если подключить минипульт S Switch к вашему монитору во время выполнения этой операции, то настройки игровых режимов, сохраненные в минипульте S Switch, также будут сброшены. Чтобы сохранить настройки игровых режимов на минипульте S Switch, сначала отсоедините его.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • ДА • НЕТ

Устранение неполадок

Часто задаваемые вопросы

Если приведенные в этом руководстве инструкции не помогут устранить проблемы, то обратитесь к продавцу или перейдите на свой местный веб-сайт с сайта zowiesupport.benq.com, чтобы получить дополнительную поддержку и найти местный сервисный центр.













zowiesupport.benq.com > **Загрузки** или **Загрузки и FAQ** > название модели

Обработка изображения



- ? Искаженные цвета изображения.
- ✓ Изображение имеет желтый, голубой или розовый оттенок.
 - Используемым по умолчанию режимом изображения является режим **FPS1**, специально настроенный для CS2. Цвета могут отображаться по-другому, когда режим **FPS1** применяется к другим ПК-приложениям или играм. Чтобы найти режим, подходящий для текущего сценария, выберите **Режим** (см. раздел [Режим на стр. 47](#)). Вы можете сначала попробовать режим **Стандарт** и затем настроить параметры цвета в соответствии с вашими предпочтениями.
 - Если изображение выглядит желтым, синим или розовым, то перейдите в раздел **Система и Сбросить режим** и сбросьте настройки цвета до заводских значений.

Если изображения и цвета экранных сообщений все равно отображаются неправильно, то это значит, что во входном сигнале отсутствует один из трех основных цветов. Проверьте разъемы сигнального кабеля. Если любой из выводов разъемов погнут или поврежден, то обратитесь за помощью к продавцу монитора.



- ? Изображение размыто.
- ✓ Загрузите файл **Resolution (Разрешение)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
- ? Размытое изображение наблюдается только при разрешении, значение которого меньше физического (максимального) разрешения?
- ✓ Загрузите файл **Resolution (Разрешение)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Выберите собственное разрешение.

-  Наблюдаются дефекты пикселей.
-  Одна из нескольких точек на экране постоянно отображается черным, одна или несколько точек постоянно отображаются белым, одна или несколько точек постоянно имеют красный, зеленый, синий или другой цвет.
- Очистите ЖК-экран.
 - Включите и выключите питание.
 - Эти пиксели, которые либо постоянно светятся, либо не поджигаются, этот дефект типичен для ЖК-технологии.
-  Изображение искажено, мигает или мерцает.
-  Загрузите файл **Resolution (Разрешение)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
-  На мониторе настроено исходное разрешение, но изображение искажено.
-  Когда на мониторе выбрано исходное разрешение, изображение, передаваемое некоторыми источниками видеосигнала, может быть искажено или растянуто. Для просмотра изображения с любых источников с максимально высоким качеством можно использовать функцию **Режим отображ.** и выбрать формат, подходящий для используемого источника видеосигнала. Подробности см. в разделе [Режим отображ. на стр. 56](#).
-  Изображение смещено в одном направлении.
-  Загрузите файл **Resolution (Разрешение)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
-  У статического изображения на экране видна слабая тень.
-  • Используя функцию управления питанием, задайте для компьютера и монитора включение режима энергосбережения ("спячки") по прошествии определенного периода бездействия.
- Для предотвращения эффекта остаточного изображения используйте экранную заставку.



Индикатор электропитания

-  Индикатор горит белым или оранжевым цветом.
- 
 - Постоянное свечение индикатора белым означает, что питание монитора включено.
 - Если светодиодный индикатор горит белым и на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**, то это значит, что был установлен режим отображения, который не поддерживается данным монитором. Установите поддерживаемый режим. Загрузите файл **Resolution (Разрешение)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
 - Если индикатор горит оранжевым цветом, то это значит, что включен режим управления питанием. Нажмите любую клавишу на клавиатуре компьютера или подвиньте мышь. Если это не поможет, то проверьте разъемы сигнального кабеля. Если любой из выводов разъемов погнут или поврежден, то обратитесь за помощью к продавцу монитора.
 - Если индикатор не горит, то проверьте, есть ли напряжение в сетевой розетке и исправна ли она, а также положение выключателя питания.

Сообщения на экране

-  Во время загрузки компьютера на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**.
-  Появление на экране сообщения **Вне допустимого диапазона** во время загрузки компьютера означает проблему совместимости компьютера, вызванную операционной системой или видеокартой. Система автоматически отрегулирует частоту обновления. Просто подождите, пока запустится операционная система.

Аудио

-  Не выводится звук через подключенные внешние динамики.
- 
 - Отключите наушники (если они подключены к монитору).
 - Проверьте правильность подключения к гнезду наушников.
 - Если питание на внешние динамики подается через USB, то проверьте правильность их USB-подключения.
 - Увеличьте громкость внешних динамиков (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).