Projektor cyfrowy

Podręcznik użytkownika

Seria urządzeń przenośnych | GV32

V 1.00

Prawa autorskie i wyłączenie odpowiedzialności

Prawa autorskie

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w jakikolwiek sposób lub tłumaczenie na jakikolwiek język lub język programowania tej publikacji, w każdej formie i jakimikolwiek środkami elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi lub innymi jest zabronione bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy BenQ Corporation.

Oznaczenie słowne i logo Bluetooth® są zarejestrowanymi znakami handlowymi należącymi do firmy Bluetooth SIG, Inc. i wszelkie użycie takich oznaczeń przez firmę BenQ Corporation podlega postanowieniom licencji.

iOS jest znakiem towarowym lub zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Cisco w USA i innych krajach i jest używany na podstawie licencji. macOS® jest znakiem towarowym firmy Apple Inc., zarejestrowanym w USA i innych krajach.

Google TV jest nazwą środowiska programowego tego urządzenia oraz znakiem towarowym firmy Google LLC. Google, Android, YouTube, Google Cast i inne oznaczenia są znakami towarowymi firmy Google LLC.

NETFLIX

Netflix jest znakiem towarowym firmy Netflix, Inc.

Dolby AUDIO

Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories. Dolby oraz symbol podwójnej litery D są zastrzeżonymi znakami towarowymi Dolby Laboratories Licensing Corporation.

Określenia HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress oraz logotypy HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing Administrator, Inc.

Wszystkie inne logotypy, produkty lub nazwy firmy wspominane w poniższym podręczniku mogą być zastrzeżonymi znakami handlowymi lub prawami autorskimi odkreślonych firm i służą wyłącznie celom informacyjnym.

Wyłączenie odpowiedzialności

Firma BenQ Corporation nie składa żadnych oświadczeń lub gwarancji, jawnych ani dorozumianych, w odniesieniu do treści niniejszego dokumentu, a w szczególności zrzeka się wszelkich gwarancji, przydatności handlowej lub przydatności do określonego celu. Ponadto, firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do aktualizowania tej publikacji i dokonywania zmian w jej treści bez konieczności powiadamiania przez BenQ Corporation o takich poprawkach lub zmianach. Niniejszy podręcznik użytkownika ma zawierać najbardziej aktualne i najdokładniejsze informacje dla klientów, a zatem jego cała zawartość może od czasu do czasu podlegać zmianom bez wcześniejszego powiadomienia. Najnowszą wersję poniższego podręcznika można znaleźć na stronie http://support.benq.com. Użytkownik ponosi wyłączną odpowiedzialność, jeśli problemy (takie jak utrata danych i awaria systemu) wystąpiły z powodu niefabrycznie zainstalowanego oprogramowania, części i/lub nieoryginalnych akcesoriów.

Gwarancja

Firma BenQ udziela gwarancji na ten produkt na wszelkie wady materiałowe i produkcyjne przy normalnym użytkowaniu i przechowywaniu.
Przy każdym roszczeniu gwarancyjnym wymagane jest okazanie dowodu zakupu z datą. W przypadku, gdy produkt okaże się wadliwy w okresie gwarancyjnym, jedynym obowiązkiem firmy BenQ i wyłącznym środkiem zaradczym będzie wymiana wadliwych części (w tym robocizna). Aby uzyskać serwis gwarancyjny, należy niezwłocznie powiadomić o wszelkich wadach sprzedawcę, u którego zakupiono produkt.

Ważne: Powyższa gwarancja zostanie unieważniona, jeśli klient nie będzie obsługiwał produktu zgodnie z pisemnymi instrukcjami BenQ, w szczególności dotyczącymi wymogu zachowania wilgotności otoczenia w zakresie od 10% do 90%, temperatury od 0°C do 35°C, wysokości nad poziomem morza mniejszej niż 2000 metrów i unikania używania projektora w zakurzonym środowisku. Niniejsza gwarancja daje użytkownikowi określone prawa, które mogą różnić się w zależności od kraju.

Więcej informacji można znaleźć na stronie www.BenQ.com.

Oświadczenie dotyczące hiperłączy i witryn internetowych innych firm

Firma BenQ nie ponosi odpowiedzialności za zawartość witryn internetowych lub podobnych zasobów, które są utrzymywane i kontrolowane przez strony trzecie, do których mogą prowadzić łącza z tego produktu. Udostępnianie łączy do tych witryn internetowych lub podobnych zasobów nie oznacza, że firma BenQ udziela jakiejkolwiek gwarancji lub ponosi odpowiedzialność za ich zawartość w sposób wyraźny lub dorozumiany.
Wszelkie treści lub usługi osób trzecich preinstalowane w tym produkcie są dostarczane w stanie „takim jak są”. Firma BenQ nie udziela żadnych gwarancji, jawnych ani dorozumianych, co do treści ani usług świadczonych przez strony trzecie. Firma BenQ nie gwarantuje, że treści lub usługi dostarczane przez strony trzecie są dokładne, obowiązujące, najbardziej aktualne, legalne lub kompletne. W żadnym wypadku firma BenQ nie ponosi odpowiedzialności za treści lub usługi dostarczane przez osoby trzecie, włącznie z zaniedbaniem.
Świadczenie usługi przez osoby trzecie może zostać zakończone czasowo lub na stałe. Firma BenQ nie gwarantuje, że treści lub usługi dostarczane przez strony trzecie są w dowolnym momencie w dobrym stanie i nie ponosi odpowiedzialności za zakończenie świadczenia tych treści i usług. Ponadto firma BenQ nie bierze udziału w żadnych transakcjach przeprowadzanych w witrynach internetowych lub podobnych zasobach obsługiwanych przez osoby trzecie.
Wszelkie pytania, wątpliwości lub spory należy kierować do dostawców treści lub usług.

Wsparcie techniczne dla produktu

Stanowczo zaleca się uaktualnienie produktu do najnowszej wersji oprogramowania sprzętowego i zapoznanie się z najbardziej aktualną instrukcją obsługi, aby jak najlepiej wykorzystać produkt.
Niniejszy dokument zawiera najbardziej aktualne i najdokładniejsze informacje dla klientów, a zatem jego cała zawartość może od czasu do czasu podlegać zmianom bez wcześniejszego powiadomienia.
Aby uzyskać najnowszą wersję tego dokumentu oraz inne informacje o produkcie, odwiedź witrynę internetową. Dostępne pliki różnią się w zależności od modelu.

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do Internetu.
2. Odwiedź lokalną stronę internetową, przechodząc pod adres Support.BenQ.com. Układ i zawartość strony internetowej mogą się różnić w zależności od regionu/kraju. Należy regularnie sprawdzać poniższe źródła, aby uzyskać najnowsze informacje.

- Podręcznik użytkownika i powiązane dokumenty
- Oprogramowanie sprzętowe i aplikacja
- Najczęściej zadawane pytania

Naprawy

- W przypadku niewłaściwego użycia lub innego wypadku należy skontaktować się z wykwalifikowanym personelem serwisowym w celu naprawy.
- Aby uzyskać dodatkową pomoc, skontaktuj się z miejscem zakupu lub odwiedź witrynę Support.BenQ.com i przejdź do strony internetowej dla twojego regionu.

Support.BenQ.com

Indeks pytań i odpowiedzi

Rozpocznij od tematów, które Ciebie interesują:

Konfiguracja

Jak skonfigurować projektor i go włączyć?
Wybór miejsca 26
Włączanie i początkowa konfiguracja 31

Dostosowanie obrazu

Jak ustawić ostrość wyświetlanego przez projektor obrazu?
Regulacja kąta projekcji 38
Precyzyjne dostrajanie ostrości obrazu 39
Jak dopasować wyświetlany obraz do ekranu?
Korekcja geometrii obrazu 40
Dostosowanie ekranu 41

Używanie

Jak korzystać z projektora bezprzewodowo?
Projekcja bezprzewodowa (projekcja ekranu) 53
Jak odtwarzać muzykę przy użyciu projektora?
Odtwarzanie muzyki z projektora 57

Konserwacja i obsługa produktu

Co należy zrobić, jeśli projektor ma być nieużywany przez dłuższy czas?
Przechowywanie projektora 67

Spis treści

Prawa autorskie i wyłączenie odpowiedzialności....2
Prawa autorskie....2
Wyłączenie odpowiedzialności....3
Gwarancja....3
Oświadczenie dotyczące hiperłączy i witryn internetowych innych firm....4
Wsparcie techniczne dla produktu....5
Naprawy....5
Indeks pytań i odpowiedzi....6
Instrukcje bezpieczeństwa....11
Zawartość opakowania....16
Wstęp....17
Podstawowe informacje o projektorze....17
Widok ogólny....17
Klawiatura....19
Porty we/wy....20
Wymiary....21
Połączenia projektora....22
Połączenie bezprzewodowe....22
Połączenie przewodowe (port USB-A)....22
Połączenie przewodowe (port HDMI)....22
Połączenie przewodowe (port USB-C)....22
Pilot zdalnego sterowania....24
Efektywny zasięg pilota....25
Ustawienie opcji włączania projektora pilotem....25
Instalacja....26
Wybór miejsca....26
Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu....28
Wymiary projekcji....28

Korzystanie z projektora na dużej wysokości 29
Zasilanie 29
Pierwsze kroki 31
Włączanie i początkowa konfiguracja 31
Wskaźnik LED zasilania 32
Ustawienia zasilania i opcje oszczędzania energii 33
Wyłączanie projektora 34
Dostęp do pomocnych aplikacji BenQ 36
Aplikacje pobrane na projektor 36
Pobierz aplikację **SmartRemote for BenQ Projector** na swoje urządzenie mobilne 36
Aktualizacja projektora 37
Aktualizacja systemu operacyjnego 37
Zaawansowana aktualizacja oprogramowania sprzętowego 37
Regulacja wyświetlanego obrazu 38
Regulacja kąta projekcji 38
Precyzyjne dostrajanie ostrości obrazu 39
Dopasowywanie obrazu do ekranu 40
Korekcja geometrii obrazu 40
Dostosowanie ekranu 41
Unikanie przeszkód 42
Regulacja rozmiaru i położenia obrazu (zoom cyfrowy i przesunięcie obrazu) 43
Obrót obrazu 43
Projekcja na suficie 43
Regulacja projekcji bocznej 44
Dostosowanie jasności ekranu 45
Aktywowanie Inteligentnej ochrony oczu 46
Zmiana źródła wejścia 46

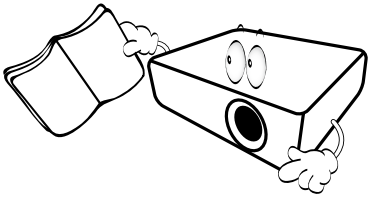
Oglądanie transmisji strumieniowej obrazów wideo 47
Ekran główny Google TV 47
Deska rozdzielcza 48
Wybór odpowiedniego trybu obrazu do transmisji strumieniowej obrazu wideo 49
Ustawianie koloru obrazu w zależności od koloru ściany 50
Wybór odpowiedniego trybu dźwięku do transmisji strumieniowej obrazu wideo 51
Oglądanie filmów w łóżku 52
Konfiguracja wyłącznika czasowego 52
Projekcja 53
Projekcja bezprzewodowa (projekcja ekranu) 53
Projekcja ekranu z urządzeń iOS/macOS 53
Projekcja ekranu z urządzeń z systemem operacyjnym Android™ i funkcją Google Cast™ 54
Projekcja ekranu z urządzeń z systemem operacyjnym Android i funkcją Google Home 54
Projekcja ekranu z urządzeń PC z funkcją Google Cast 55
Projekcja przewodowa 56
Odtwarzanie muzyki z projektora 57
Ustawianie projektora jako głośnika Bluetooth 57
Podłączanie projektora do zewnętrznego głośnika Bluetooth/słuchawek 58
Ustawianie projektora jako głośnika bezprzewodowego 58
Wyłączanie ekranu podczas odtwarzania muzyki 59
Odtwarzanie plików multimedialnych z napędu pamięci USB Flash 60
Dostarczanie zasilania do urządzenia USB-C 61
Informacja o dostarczaniu zasilania USB-C 61
Poruszanie się po menu 62
Ustaw nazwę swojego urządzenia 62

Projektor 62
Wyświetlacz i dźwięk 65
Sieć i Internet 65
Konta i logowanie 65
Prywatność 66
Aplikacje 66
System 66
Piloty i akcesoria 66
Konserwacja 67
Konserwacja projektora 67
Czyszczenie obiektywu 67
Przechowywanie projektora 67
Transportowanie projektora 68
Informacje o źródle światła 68
Rozwiązywanie problemów 69
Specyfikacja 72
Specyfikacja projektora 72
Tabela taktowania 74
Taktowanie wideo 75
Obsługiwane formaty plików 75
Wideo 75
Dźwięk 77
Dodatek 79
Praca ze statywem (kupowany oddzielnie) 79

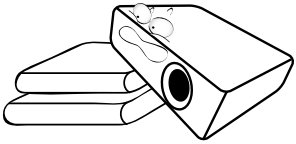
Instrukcje bezpieczeństwa

Projektor został zaprojektowany i przetestowany pod kątem zgodności z najnowszymi standardami bezpieczeństwa sprzętu informatycznego. Jednak w celu zapewnienia bezpieczeństwa użytkowania tego produktu ważne jest, aby postępować zgodnie z instrukcjami zamieszczonymi w niniejszym podręczniku i na produkcie.

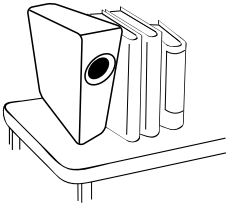
1. Niniejszy podręcznik użytkownika należy przeczytać przed rozpoczęciem korzystania z projektora.
   Podręcznik należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.



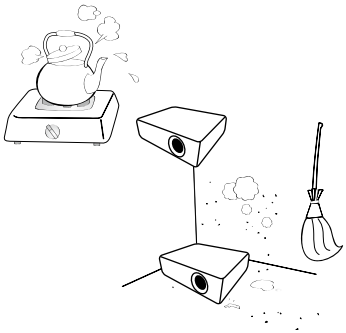
2. Podczas pracy projektor powinien zawsze stać na równej, poziomej powierzchni.
   - Nie należy stawiać projektora na niestabilnym wózku, stojaku ani stole, ponieważ może spaść i ulec uszkodzeniu.
   - W pobliżu projektora nie należy umieszczać materiałów łatwopalnych.
     Nie należy używać projektora, jeśli jest pochylony pod kątem większym niż 10 stopni w lewo lub w prawo bądź pod kątem większym niż 15 stopni do przodu lub do tyłu.



3. Nie należy przechowywać projektora pionowo na krawędzi. Może to spowodować przewrócenie się projektora, obrażenia użytkownika lub uszkodzenie projektora.



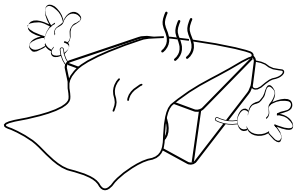
4. Nie należy umieszczać projektora w żadnym z poniższych miejsc.
   - Przestrzeń słabo wentylowana lub ograniczona. Należy zapewnić co najmniej 50 cm odstępu od ścian i swobodny przepływ powietrza wokół projektora.
   - Miejsca, w których może dojść do nadmiernego wzrostu temperatury, takie jak wnętrze samochodu z zamkniętymi wszystkimi oknami.
   - Miejsca, w których nadmierna wilgotność, kurz lub dym papierosowy mogą zanieczyścić elementy optyczne, skrócić żywotność projektora i przyciemnić ekran.



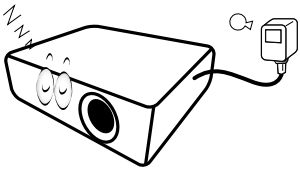
   - Miejsca w pobliżu alarmów przeciwpożarowych.
   - Miejsca, w których temperatura otoczenia przekracza maksymalny limit określony w specyfikacji produktu.
   - Miejsca, w których wysokość nad poziomem morza przekracza maksymalny limit określony w specyfikacji produktu.



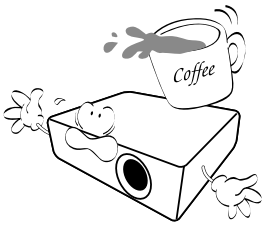
5. Nie należy zasłaniać otworów wentylacyjnych, gdy projektor jest włączony (nawet w trybie oszczędzania energii).
   - Nie przykrywać projektora żadnymi przedmiotami.
   - Nie należy umieszczać projektora na kocu, pościeli lub innej miękkiej powierzchni.



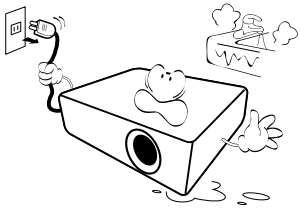
6. W obszarach, w których napięcie zasilania sieciowego może ulegać wahaniom o ±10 W, zaleca się podłączenie projektora do stabilizatora zasilania, urządzenia przeciwprzepięciowego lub zasilacza awaryjnego (UPS), stosownie do danej sytuacji.



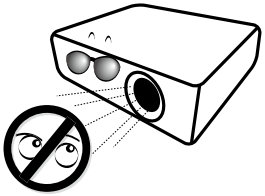
7. Nie należy wchodzić na projektor ani umieszczać na nim żadnych przedmiotów.



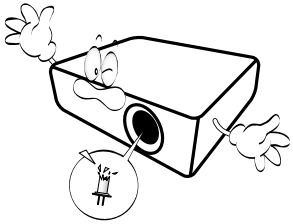
8. Nie należy umieszczać płynów w pobliżu ani na projektorze. Wylanie płynów do wnętrza projektora spowoduje unieważnienie gwarancji. Jeśli projektor ulegnie zamoczeniu, należy odłączyć go od punktu zasilania i skontaktować się z firmą BenQ w celu naprawy projektora.



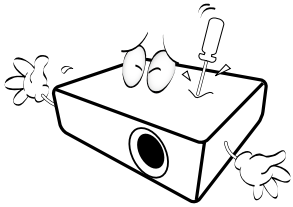
9. Podczas pracy projektora nie należy patrzeć prosto w jego obiektyw. Może to uszkodzić wzrok użytkownika.



10. Nie należy używać lasera projektora poza jego określoną żywotnością.



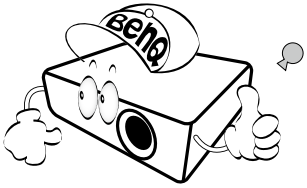
11. Nie należy podejmować prób rozmontowywania projektora. Wewnątrz urządzenia znajduje się niebezpieczne wysokie napięcie, które może spowodować śmierć w przypadku kontaktu z częściami pod napięciem.
    Pod żadnym pozorem nie należy odkręcać ani zdejmować innych pokryw. Czynności serwisowe należy zlecać wyłącznie wykwalifikowanemu profesjonalnemu personelowi.



Ostrzeżenie

- Należy zachować oryginalne opakowanie na wypadek konieczności wysyłki w przyszłości.
- W przypadku konieczności spakowania projektora po jego użyciu należy ustawić obiektyw projektora w odpowiedniej pozycji, założyć osłonę obiektywu, a następnie dopasować osłonę obiektywu i osłonę projektora tak, aby zapobiec uszkodzeniom podczas transportu.

12. Gdy zachodzi potrzeba serwisu lub naprawy, należy oddać projektor wyłącznie do odpowiednio wykwalifikowanego technika.



Kondensacja wilgoci

Nie należy uruchamiać projektora bezpośrednio po przeniesieniu go z zimnego miejsca do ciepłego. Gdy projektor zostanie narażony na taką zmianę temperatury, na istotnych wewnętrznych elementach może skraplać się wilgoć. Aby zapobiec ewentualnym uszkodzeniom projektora, w przypadku nagłej zmiany temperatury nie należy używać projektora przez co najmniej 2 godziny.

Należy unikać lotnych cieczy

W pobliżu projektora nie należy używać lotnych cieczy, takich jak insektycydy czy niektóre środki czyszczące. Nie należy pozostawiać produktów gumowych ani plastikowych w długotrwałym kontakcie z projektorem. Mogą pozostawić ślady na powierzchni. W przypadku czyszczenia ściereczką nasączoną środkiem chemicznym należy postępować zgodnie z instrukcjami bezpieczeństwa producenta środka czyszczącego.

Utylizacja

Ten produkt zawiera następujące materiały, które są szkodliwe dla zdrowia człowieka i środowiska.

- Ołów, który znajduje się w spoiwie lutowniczym.

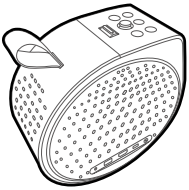
W celu utylizacji produktu należy skonsultować się z lokalnymi władzami ochrony środowiska w sprawie obowiązujących przepisów.

Uwaga

- Ilustracje i zdjęcia przedstawione w niniejszym dokumencie mają charakter poglądowy.
- Właściwa zawartość może różnić się w zależności od produktu zapewnianego w danym regionie.

Zawartość opakowania

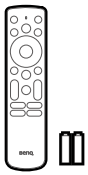
Ostrożnie wypakuj zawartość opakowania i sprawdź, czy zawiera wszystkie elementy pokazane poniżej. Niektóre elementy mogą być niedostępne w zależności od regionu zakupu urządzenia. Jeśli brakuje któregokolwiek z tych elementów, skontaktuj się z punktem zakupu.



Projektor



Podstawa



Pilot zdalnego sterowania
(Z dwoma bateriami AAA)



Zasilacz



Przewód zasilania
(W zależności od regionu)



Dokumentacja
użytkownika

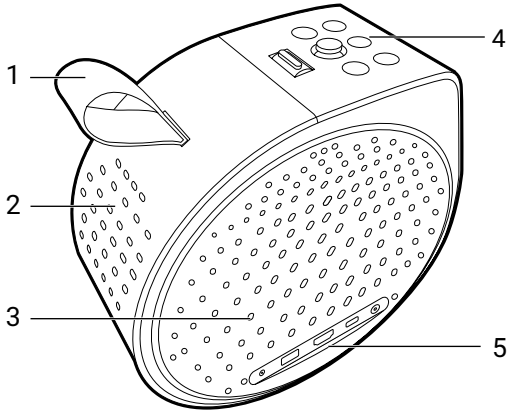
Uwaga

- Rzeczywiste funkcje i specyfikacje produktu mogą zostać zmienione bez powiadomienia.
- Niektóre akcesoria mogą się różnić w zależności od regionu.
- Karta gwarancyjna jest dostarczana tylko w niektórych, określonych regionach. Aby uzyskać na ten temat więcej informacji, należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą lub sprawdzić informacje o gwarancji online.
- Aby zapewnić zgodność, należy używać oryginalnych akcesoriów.
- Typ wtyczki przewodu zasilającego może się różnić w zależności od wymagań regionalnych.

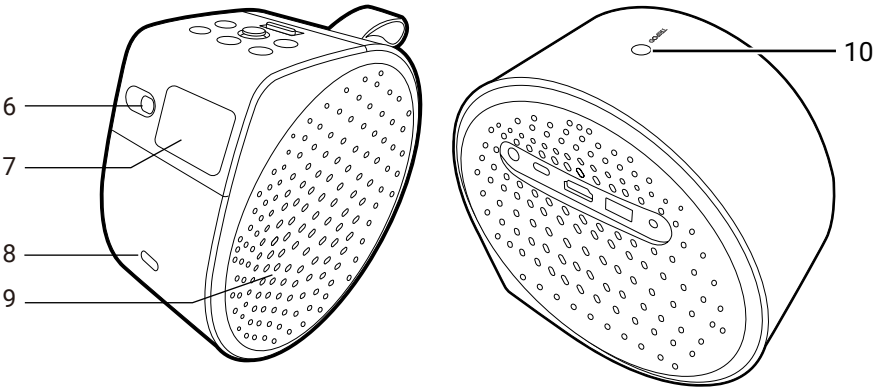
Wstęp

Podstawowe informacje o projektorze

Widok ogólny

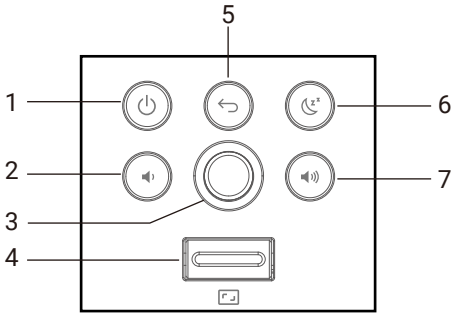


Nr	Opis
1.	Pasek
2.	Głośnik górny
3.	Głośnik prawy i otwory wentylacyjne
4.	Klawiatura Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Klawiatura” na stronie 19.
5.	Porty we/wy • Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Porty we/wy” na stronie 20. • Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Połączenia projektora” na stronie 22.



Nr	Opis
6.	Czujnik podczerwieni pilota i czujnik pomiaru czasu przelotu (ToF, Time of Flight)
7.	Obiektyw projekcji
8.	Automatyczne ustawianie ostrości kamery
9.	Głośnik lewy i otwory wentylacyjne
10.	Otwór śruby statywu Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Praca ze statywem (kupowany oddzielnie)” na stronie 79.

Klawiatura

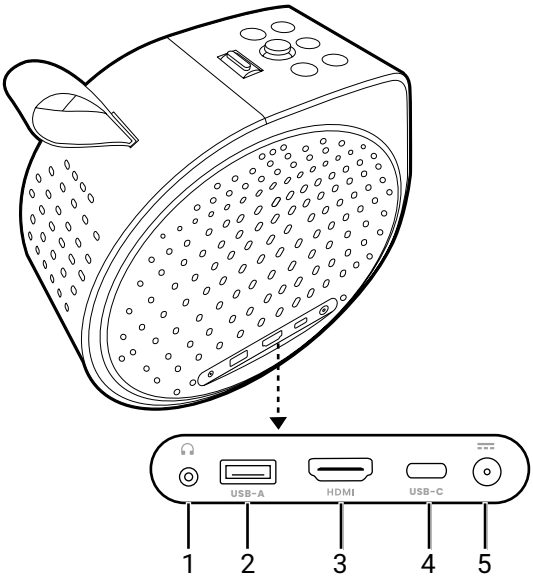


Nr	Opis
1.	Przycisk zasilania
2.	Przycisk zmniejszania głośności
3.	Dżojstik
4.	Dźwignia cyfrowego powiększania Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Regulacja rozmiaru i położenia obrazu (zoom cyfrowy i przesunięcie obrazu)” na stronie 43.
5.	Przycisk Wstecz
6.	Przycisk wyłącznika czasowego Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Konfiguracja wyłącznika czasowego” na stronie 52.
7.	Przycisk zwiększania głośności

Uwaga

Podświetlenie klawiatury jest domyślnie zawsze włączone. Aby wyłączyć podświetlenie klawiatury, wybierz kolejno > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ustawienia zaawansowane** > **Więcej** > **Podświetlenie klawiatury zawsze włączone**.

Porty we/wy

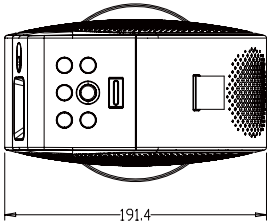


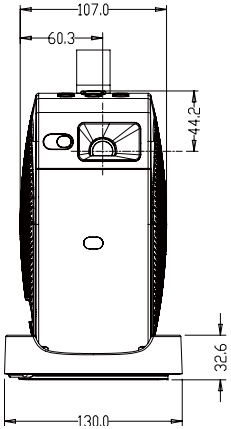
Nr	Opis
1.	Gniazdo wyjścia audio 3,5 mm
2.	Port USB Type-A Poniżej można znaleźć szczegóły. • „Zaawansowana aktualizacja oprogramowania sprzętowego” na stronie 37 • „Odtwarzanie plików multimedialnych z napędu pamięci USB Flash” na stronie 60 • Zasilanie. Zobacz „Specyfikacja” na stronie 72.
3.	Port HDMI (wersja 2.0b) Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Połączenie przewodowe (port HDMI)” na stronie 22.

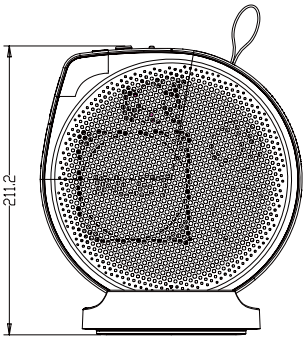
Nr	Opis
4.	Port USB typu C Poniżej można znaleźć szczegóły. • „Zasilanie” na stronie 29 • „Projekcja przewodowa” na stronie 56 • „Odtwarzanie plików multimedialnych z napędu pamięci USB Flash” na stronie 60 • „Dostarczanie zasilania do urządzenia USB-C” na stronie 61
5.	Gniazdo zasilacza

Wymiary

Bez podstawy: 107,0 (szer.) x 193,3 (wys.) x 191,4 (gł.) mm (4,21 x 7,54 x 7,61 cala)
Z podstawą: 130,0 (szer.) x 211,2 (wys.) x 191,4 (gł.) mm (5,12 x 8,31 x 7,54 cala)







Połączenia projektora

Urządzenie można podłączyć do projektora na różne sposoby, aby wyświetlać treści wideo.

Połączenie bezprzewodowe

- Smartfon, tablet, laptop/komputer (patrz „Projekcja bezprzewodowa (projekcja ekranu)” na stronie 53)
- Urządzenia Bluetooth (głośniki, słuchawki, mysz itd.)

Przed nawiązaniem jakichkolwiek połączeń należy upewnić się, że projektor znajduje się w zasięgu punktu dostępu, z którym ma zostać połączony.

Połączenie przewodowe (port USB-A)

- Dysk USB-A flash (patrz „Odtwarzanie plików multimedialnych z napędu pamięci USB Flash” na stronie 60)

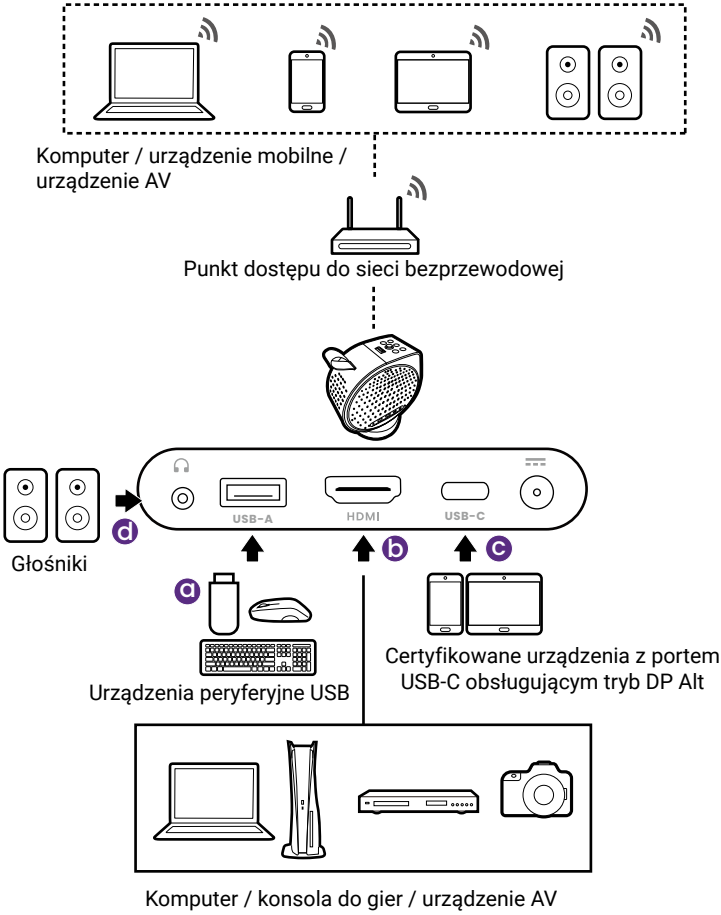
Połączenie przewodowe (port HDMI)

- Urządzenie A/V
- Smartfon, tablet, laptop/komputer

Połączenie przewodowe (port USB-C)

- Smartfon, tablet, laptop/komputer (patrz „Projekcja przewodowa” na stronie 56)
- Powerbank (patrz „Zasilanie” na stronie 29 i „Dostarczanie zasilania do urządzenia USB-C” na stronie 61)
- Dysk USB-C flash (patrz „Odtwarzanie plików multimedialnych z napędu pamięci USB Flash” na stronie 60)

Przed nawiązaniem jakichkolwiek połączeń przewodowych należy upewnić się, że używany jest właściwy kabel z odpowiednimi funkcjami (np. DP Alt Mode lub Power Delivery) dla danego źródła oraz że został on prawidłowo podłączony. Połączenie z kablami/urządzeniami USB-C certyfikowanymi przez USB-IF może zwiększyć kompatybilność.

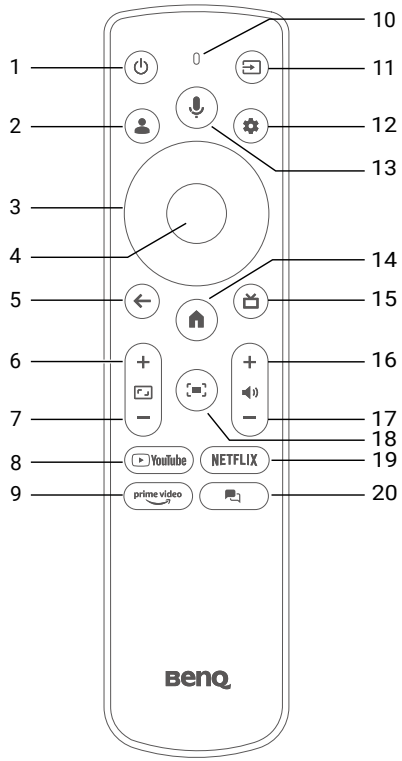


Nr	Opis	Nr	Opis
a.	Dysk USB flash do czytnika mediów i urządzeń peryferyjnych	c.	Certyfikowany kabel USB-C w trybie alternatywnym DP
b.	Przewód HDMI	d.	Kabel audio

Uwaga

- Niektóre kable użyte w powyższych połączeniach mogą nie być dołączone do zakupionego projektora (patrz „Zawartość opakowania” na stronie 16). Są one dostępne w sklepach.
- Ilustracje połączeń mają charakter wyłącznie poglądowy.
- Jeśli wybrany obraz wideo nie jest wyświetlany po włączeniu projektora i wybraniu prawidłowego źródła wideo, należy sprawdzić, czy urządzenie źródła wideo jest włączone i działa prawidłowo. Sprawdzić należy także, czy kable sygnałowe zostały prawidłowo podłączone.
- Po podłączeniu złącza do gniazda AUDIO OUT wbudowane głośniki zostaną wyciszone.

Pilot zdalnego sterowania



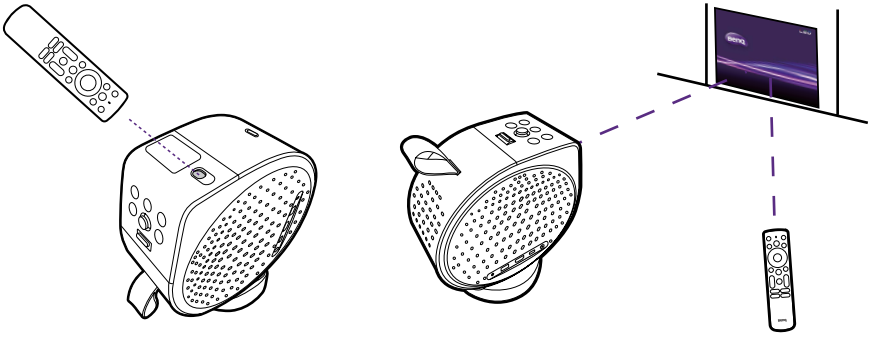
Nr	Opis
1.	Zasilanie
2.	Profile
3.	Klawisze strzałek
4.	OK
5.	Wstecz
6.	Cyfrowe powiększenie
7.	Cyfrowe pomniejszenie
8.	YouTube
9.	Prime Video
10.	Mikrofon
11.	Źródło
12.	Deska rozdzielcza
13.	Wyszukiwanie głosowe
14.	Google TV ekran główny
15.	Źródło HDMI
16.	Zwiększanie głośności
17.	Zmniejszanie głośności
18.	Regulacja ekranu
19.	Netflix
20.	• Asystent Projektora • Tryb tylko audio (Patrz str. 59)

Porada

Dostarczona aplikacja **SmartRemote for BenQ Projector** może być używana jako alternatywa dla pilota. Aplikację należy zainstalować na urządzeniu mobilnym i używać jej jako nowego pilota. Sprawdź „Dostęp do pomocnych aplikacji BenQ” na stronie 36, aby uzyskać więcej informacji.

Efektywny zasięg pilota

Projektor posiada jeden czujnik podczerwieni pilota umieszczony z przodu, o zasięgu 8 metrów (~26 stóp) pod kątem 30 stopni (w lewo i w prawo) oraz 20 stopni (w górę i w dół). Przed procesem parowania pilota w trakcie kreatora konfiguracji (zob. „Włączanie i początkowa konfiguracja” na stronie 31), pilot może być używany wyłącznie poprzez bezpośrednie skierowanie go na czujnik podczerwieni albo przez odbicie sygnału podczerwieni od ściany/ekranu, upewniając się, że pomiędzy pilotem a czujnikiem podczerwieni projektora nie znajdują się żadne przeszkody.



Po sparowaniu pilota z projektorem będziesz mógł go używać pod dowolnym kątem w zasięgu 8 metrów (~26 stóp).

> **Uwaga**
>
> Funkcja wyszukiwania głosowego na pilocie jest dostępna dopiero po sparowaniu pilota z projektorem. Zobacz część „Włączanie i początkowa konfiguracja” na stronie 31, aby uzyskać więcej szczegółów.

Ustawienie opcji włączania projektora pilotem

Włączanie projektora za pomocą pilota nie jest domyślnie włączone. Aby włączyć tę opcję, naciśnij kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ustawienia zaawansowane** > **Pilot zdalnego sterowania** > **Włącz przy użyciu pilota**.
Po włączeniu tej opcji projektor będzie szukał sygnałów z pilota, gdy jest wyłączony, co może stopniowo rozładowywać akumulator.

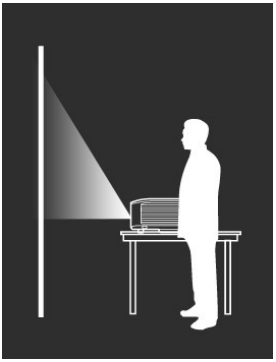
Instalacja

Wybór miejsca

Przed wybraniem miejsca instalacji projektora należy wziąć pod uwagę następujące czynniki:

- Rozmiar i położenie ekranu
- Lokalizacja gniazdka elektrycznego
- Położenie i odległość między projektorem a resztą sprzętu
- Położenie i odległość między projektorem a bezprzewodowym punktem dostępu

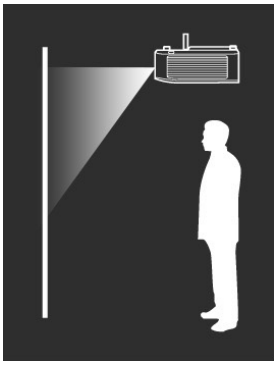
Projektor można zainstalować na następujące sposoby z poziomu ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ustawienia zaawansowane** > **Tryb projekcji**.

• **Automatyczny** Automatycznie zmienia tryb projekcji, wykrywając, czy projektor jest ustawiony do góry nogami pomiędzy **Przód** a **Przedni sufit**, w zależności od scenariusza użytkowania (skierowany w górę lub w dół). Kanały audio są odpowiednio przełączane, aby dostosować się do ustawienia projektora.	
• **Przód** W tym ustawieniu projektor umieszczony jest na podłodze przed ekranem. Jest to najczęstszy sposób ustawiania projektora, umożliwiający szybkie ustawienie i przenoszenie.	

- **Przedni sufit**
  W tym ustawieniu projektor jest umieszczony pod sufitem, przed ekranem.
  Kanały audio są odpowiednio przełączane, aby dostosować się do ustawienia projektora.

Uwaga

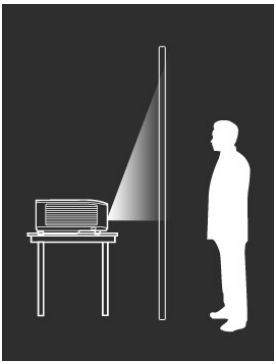
Projektor nie jest wyposażony w elementy/urządzenia do montażu sufitowego. Decydując się na umieszczenie projektora na suficie, należy umieścić go na podwyższonej i równej półce (do nabycia osobno). Półka musi być wystarczająco stabilna, aby utrzymać ciężar projektora. Półkę należy odpowiednio zabezpieczyć, aby projektor nie spadł.



- **Tył**
  W tym ustawieniu projektor umieszczony jest w pobliżu podłogi za ekranem.
  Kanały audio są odpowiednio przełączane, aby dostosować się do ustawienia projektora.

Uwaga

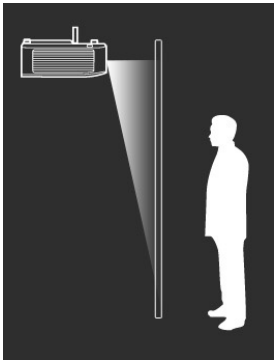
Wymagany jest wówczas specjalny ekran do projekcji tylnej.



- **Tylny sufit**
  W tym ustawieniu projektor umieszczony jest pod sufitem, za ekranem.

Uwaga

- Wymagany jest wówczas specjalny ekran do projekcji tylnej.
- Projektor nie jest wyposażony w elementy/urządzenia do montażu sufitowego. Decydując się na umieszczenie projektora na suficie, należy umieścić go na podwyższonej i równej półce (do nabycia osobno). Półka musi być wystarczająco stabilna, aby utrzymać ciężar projektora. Półkę należy odpowiednio zabezpieczyć, aby projektor nie spadł.

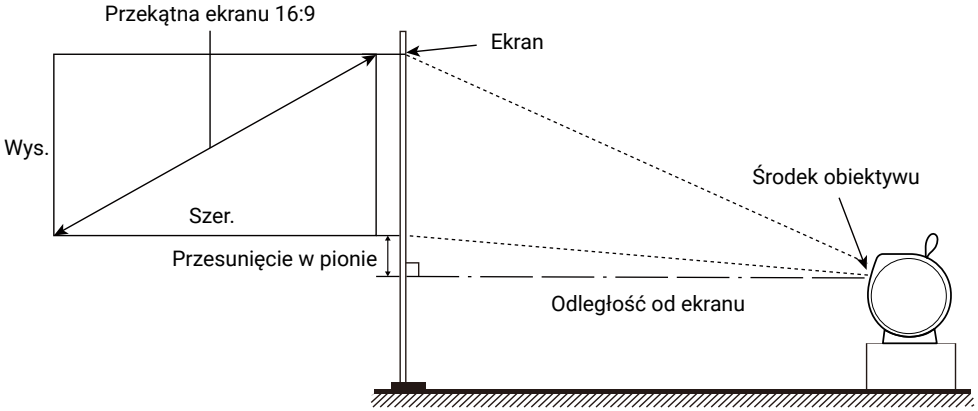


Uzyskiwanie preferowanego rozmiaru obrazu

Odległość od obiektywu projektora do ekranu, ustawienie zoomu i format wideo mają wpływ na rozmiar wyświetlanego obrazu.

Wymiary projekcji

Wartość proporcji obrazu ekranu wynosi 16:9 i wyświetlany obraz ma proporcję 16:9.



Rozmiar ekranu		Szer. (mm)	Wys. (mm)	Odległość od ekranu (mm)
Cale	mm			
30	762	664	374	797
40	1016	886	498	1063
50	1270	1107	623	1328
60	1524	1328	747	1594
70	1778	1550	872	1860
80	2032	1771	996	2125
90	2286	1992	1121	2391
100	2540	2214	1245	2657
110	2794	2435	1370	2922
120	3048	2657	1494	3188

Na przykład, jeśli używany jest ekran o przekątnej 100 cali, zalecana odległość projekcji wynosi 2657 mm.
Jeśli zmierzona odległość projekcji wynosi 2391 mm, rozmiar wyświetlanego ekranu to 90 cali.

Uwaga

- Wszystkie pomiary są przybliżone i mogą różnić się od rzeczywistych wartości.
- Firma BenQ zaleca, aby przed zainstalowaniem projektora na stałe, fizycznie przetestować rozmiar i odległość projekcji przy użyciu tego konkretnego projektora w docelowym miejscu instalacji w celu uwzględnienia charakterystyki optycznej danego projektora. Pomoże to w ustaleniu optymalnej pozycji montażu w danej lokalizacji.

Korzystanie z projektora na dużej wysokości

Zalecamy korzystanie z opcji **Tryb dużej wysokości**, gdy urządzenie znajduje się na wysokości od 1500 do 2000 m n.p.m., a temperatura otoczenia wynosi od 0°C do 30°C.
Tryb dużej wysokości może powodować wyższy poziom hałasu w decybelach ze względu na zwiększoną prędkość wentylatora niezbędną do poprawy ogólnego chłodzenia i wydajności systemu.
W przypadku korzystania z projektora w innych ekstremalnych warunkach niż wymienione powyżej, mogą wystąpić objawy powodujące automatyczne wyłączenie, które ma na celu ochronę projektora przed przegrzaniem.
W takich przypadkach, aby usunąć te objawy, należy przełączyć w tryb **Tryb dużej wysokości**. Wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ustawienia zaawansowane** > **Więcej** > **Tryb dużej wysokości**.
Nie oznacza to jednak, że projektor może działać w każdych trudnych lub ekstremalnych warunkach.

Zasilanie

Projektor należy podłączyć do zasilania, korzystając z jednej z poniższych metod.

- (Zalecana) Za pomocą dostarczonego zasilacza i przewodu zasilającego.
- Za pomocą powerbanku / zasilacza / przewodu USB-C z funkcją USB-C Power Delivery, które są certyfikowane przez USB-IF i zapewniają co najmniej 65 W (20 V – 3,25 A). Patrz PD w informacjach w sekcji „Specyfikacja” na stronie 72, aby uzyskać szczegółowe informacje.

Domyślna jasność ekranu różni się w zależności od metody zasilania. Jasność można ręcznie dostosować zgodnie z instrukcjami zawartymi w „Dostosowanie jasności ekranu” na stronie 45.

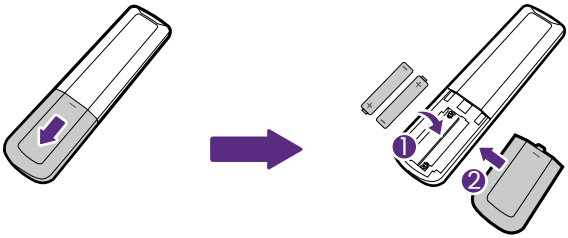
Uwaga

- Port USB-C może dostarczać zasilanie do podłączonych urządzeń. Zobacz część „Dostarczanie zasilania do urządzenia USB-C” na stronie 61, aby uzyskać więcej informacji.
- Port USB-A może dostarczać zasilanie do podłączonych urządzeń. Zobacz „Specyfikacja” na stronie 72.
- Zaleca się używanie dołączonego zasilacza, aby uniknąć możliwych zagrożeń, takich jak porażenie prądem czy pożar.

Pierwsze kroki

Włączanie i początkowa konfiguracja

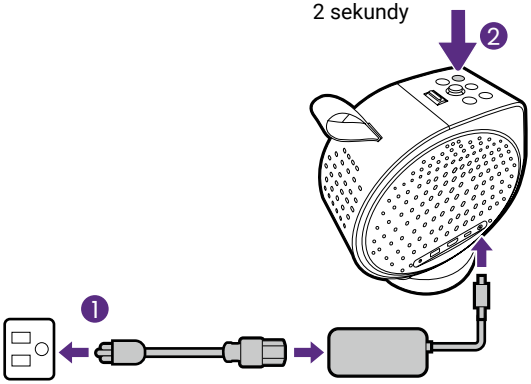
1. Wybierz preferowaną lokalizację i rozmiar obrazu zgodnie z instrukcją w „Wybór miejsca” na stronie 26.
2. Włóż baterie do pilota zdalnego sterowania.



Uwaga

Unikaj pozostawiania pilota zdalnego sterowania i baterii w nadmiernie gorącym lub wilgotnym środowisku, takim jak kuchnia, łazienka, sauna, solarium lub zamknięty samochód.

3. Podłącz projektor do zasilania. Naciśnij przycisk zasilania ⏻ na projektorze i przytrzymaj przez 2 sekundy. Dioda LED zasilania będzie powoli migać na biało.



Uwaga

- Podłączając zasilanie bezpośrednio do projektora za pomocą dołączonego zasilacza, należy używać dołączonego przewodu zasilającego, aby uniknąć możliwych zagrożeń, takich jak porażenie prądem czy pożar.
- Przed sparowaniem pilota z projektorem należy upewnić się, że pilot znajduje się w zasięgu czujnika IR projektora. Zobacz część „Efektywny zasięg pilota” na stronie 25, aby uzyskać więcej szczegółów.
- Opcja włączania projektora za pomocą pilota nie jest domyślnie włączona. Aby włączyć tę opcję, wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ustawienia zaawansowane** > **Pilot zdalnego sterowania** > **Włącz przy użyciu pilota**.
- Włączanie projektora za pomocą pilota nie będzie działać, jeśli nie zakończono procedury kreatora konfiguracji.

4. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć początkową konfigurację. Po wyświetleniu monitu należy wybrać **Konfiguracja Google TV** ponieważ umożliwi to korzystanie z pełnej funkcjonalności oferowanej przez Google TV.
5. W kolejnym kroku należy wybrać **Zamiast tego skonfiguruj na telewizorze** w dolnej części ekranu, aby uzyskać dostęp do Google TV.
6. Sprawdź, czy dla danego produktu dostępna jest aktualizacja oprogramowania sprzętowego. Patrz „Aktualizacja projektora” na stronie 37.
7. Wybierz preferowany scenariusz.
   - „Oglądanie transmisji strumieniowej obrazów wideo” na stronie 47
   - „Projekcja” na stronie 53
   - „Odtwarzanie muzyki z projektora” na stronie 57

Wskaźnik LED zasilania

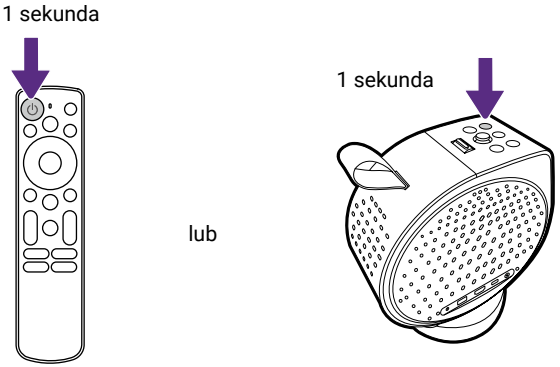
Scenariusz	Stan diody LED
Zasilanie wyłączone	Świeci na pomarańczowo
Zasilanie włączone	Świeci na zielono
Włączanie zasilania	Miganie na biało
Wyłączanie zasilania	Miganie na biało

Ustawienia zasilania i opcje oszczędzania energii

Aby oszczędzać energię, projektor jest domyślnie wyłączany lub przechodzi w tryb zasilania wyłączonego automatycznie.

Czas braku aktywności	Ustawienie domyślne
15 min	Projektor wejdzie w tryb gotowości sieci.
240 min	Projektor jest wyłączony.

Aby ręcznie włączyć tryb czuwania sieciowego, należy nacisnąć przycisk zasilania ⏻ na pilocie/projektorze i przytrzymać go przez 1 sekundę.



Ustawienie trybu czuwania sieciowego można zmienić w ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **System** > **Zasilanie i energia** > **Zasilanie i energia** > **Automatyczne wyłączanie telewizora, gdy jest nieaktywny**. To ustawienie nie powoduje wyłączenia zasilania projektora. Aby poruszać się między innymi menu dotyczącymi zasilania, wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **System** > **Zasilanie i energia**. Ustaw zgodnie z preferencjami. Oto niektóre z ustawień w obszarze **Zasilanie**, które mogą pomóc.

Pozycja	Opis
Wyłącznik czasowy	Ustawia automatyczne wyłączanie projektora po upływie określonego czasu. Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Konfiguracja wyłącznika czasowego” na stronie 52.

Pozycja	Opis
Wyłączanie obrazu	Wyłącza źródło światła. Aby ponownie wyłączyć źródło światła, naciśnij dowolny przycisk.
Wyłącznik czasowy	Ustawia automatyczne wyłączanie zasilania projektora po upływie określonego czasu.
Automatyczne uśpienie	Ustawia automatyczne wyłączanie projektora po upływie określonego czasu braku aktywności.

Uwaga

Aby chronić akumulator przed zbyt długim czasem pracy w trybie gotowości sieci, projektor jest domyślnie wyłączany po 4 godzinach bezczynności. Aby zamiast tego wydłużyć czas gotowości, należy postępować zgodnie z procedurami.

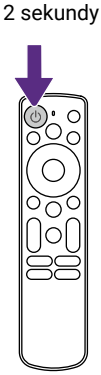
1. Przejdź do ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **System** > **Zasilanie i energia** > **Zasilanie i energia** > **Automatyczne wyłączanie telewizora, gdy jest nieaktywny** i wybierz **Nigdy**.
2. Przejdź do ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **System** > **Zasilanie i energia** > **Zasilanie** > **Automatyczne uśpienie** i wybierz opcję, która wynosi więcej niż 4 godziny.

Wyłączanie projektora

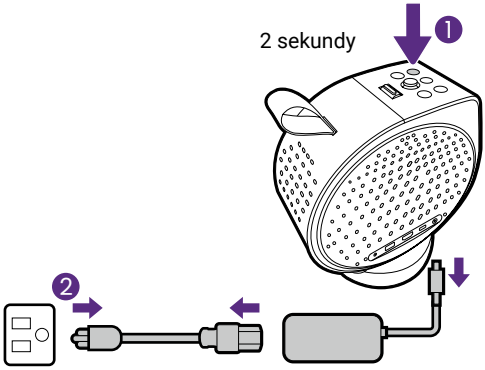
Naciśnij przycisk zasilania ⏻ na pilocie/projektorze i przytrzymaj przez 2 sekundy, a projektor zostanie wyłączony bezpośrednio.
Dioda LED zasilania będzie migać na biało. Wentylatory mogą nadal pracować w celu schłodzenia systemu.
Jeśli projektor nie będzie używany przez dłuższy czas, należy odłączyć kabel zasilania od gniazda oraz wyjąć baterie z pilota.

Uwaga

Aby projektor automatycznie przechodził w tryb gotowości sieci, należy najpierw ustawić Automatyczne uśpienie. Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Ustawienia zasilania i opcje oszczędzania energii” na stronie 33.



lub



Dostęp do pomocnych aplikacji BenQ

Aby zwiększyć funkcjonalność projektora, można zainstalować określone aplikacje BenQ.

Aplikacje pobrane na projektor

- **BenQ Projector Assistant**: zapewnia wskazówki, często zadawane pytania i odpowiedzi, oraz wsparcie techniczne dla produktu.
- **Screen Sharing for iOS**: umożliwia bezprzewodowe przesyłanie treści z urządzenia iOS/macOS. Zobacz część „Projekcja ekranu z urządzeń iOS/macOS” na stronie 53, aby uzyskać więcej informacji.

Aby zainstalować aplikacje na projektorze, przejdź do karty **Aplikacje** na górze ekranu głównego, aby wyszukać preferowaną aplikację.

Pobierz aplikację **SmartRemote for BenQ Projector** na swoje urządzenie mobilne

SmartRemote for BenQ Projector: paruje urządzenie mobilne z projektorem, aby obsługiwać podstawowe funkcje (regulacja głośności, poruszanie klawiszami kierunkowymi, regulacja ostrości itp.) oraz zaawansowane sterowanie skrótami dla serwisów streamingowych, wprowadzanie tekstu i obsługę panelu dotykowego, co sprawia, że korzystanie z projektora jest inteligentniejsze i wygodniejsze.

GET IT ON Google Play

Download on the App Store

Aktualizacja projektora

Zaleca się zaktualizowanie projektora do najnowszej wersji oprogramowania sprzętowego, aby zoptymalizować komfort użytkowania.

Aktualizacja systemu operacyjnego

Gdy dla projektora dostępne są aktualizacje systemu operacyjnego, na ekranie głównym Google TV pojawi się powiadomienie. Należy postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w powiadomieniu, aby zakończyć aktualizację. Powiadomienia będą pojawiać się na ekranie głównym tylko wtedy, gdy projektor jest podłączony do sieci bezprzewodowej.
Alternatywnie można też przejść ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Informacje** > **Aktualizacja systemu**, aby sprawdzić informacje o ręcznej aktualizacji.

Zaawansowana aktualizacja oprogramowania sprzętowego

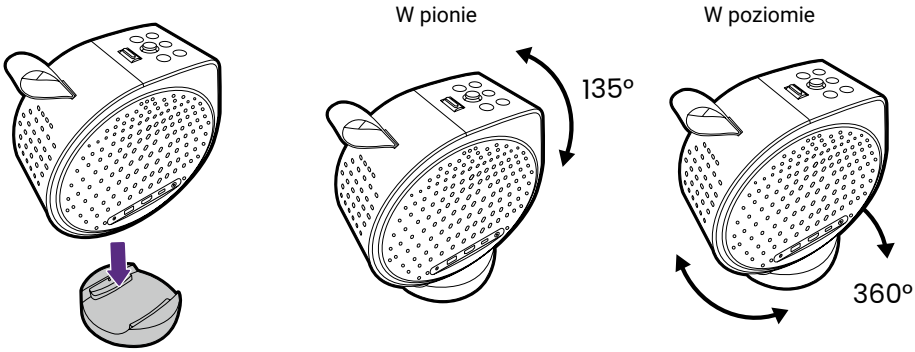
> Jeśli wymagany jest dysk flash USB, użyj takiego ze złączem USB-A w formacie dysku FAT32.

1. Odwiedź stronę Support.BenQ.com i pobierz nowe pliki oprogramowania sprzętowego (jeśli dostępne) danego projektora. Procedury aktualizacji mogą się różnić w zależności od komponentu sprzętowego. Aktualizacje i instrukcje można znaleźć w powiadomieniu o aktualizacji. Należy także pobrać najnowszy podręcznik użytkownika projektora w celach referencyjnych.
2. Zapewniać nieprzerwane zasilanie dla projektora za pośrednictwem zasilacza sieciowego. Nie należy wyłączać zasilania projektora.
3. Sposób przeprowadzania zaawansowanej aktualizacji oprogramowania sprzętowego może się różnić. Aby uzyskać instrukcje dotyczące ukończenia aktualizacji oprogramowania sprzętowego, należy zapoznać się z powiadomieniem o takiej aktualizacji.

Regulacja wyświetlanego obrazu

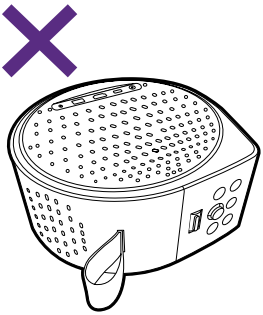
Regulacja kąta projekcji

Projektor jest wyposażony w podstawę, która utrzymuje urządzenie i umożliwia regulację kąta projekcji.
Należy prawidłowo umieścić projektor na podstawie, aż do usłyszenia kliknięcia, a następnie obrócić projektor, aby wyregulować kąt projekcji.



Uwaga

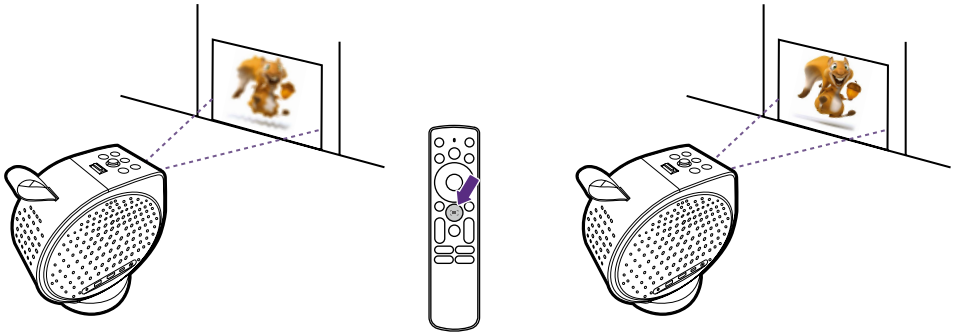
Gdy projektor jest włączony, NIE NALEŻY odkładać go tak, aby jego lewe lub prawe otwory wentylacyjne były skierowane w dół, ponieważ spowoduje to ich zasłonięcie.



Precyzyjne dostrajanie ostrości obrazu

Aby zwiększyć wyrazistość obrazu, dostosuj ostrość.

- **Korekcja ostrości i korekcja geometrii obrazu w czasie rzeczywistym**: Projektor domyślnie automatycznie dostosowuje ostrość i korekcję geometrii obrazu przy uruchomieniu. Funkcja ta będzie wykonywana automatycznie również po przemieszczeniu projektora. Aby sprawdzić lub zmienić ustawienie automatycznej korekcji ostrości, należy wybrać kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ostrość** > **Zaawansowane**. Efektywna odległość od obiektywu projekcyjnego do ekranu wynosi 0,8–3,2 metra.
- **Dostosowanie ekranu jednym kliknięciem**: Naciśnij przycisk ▭ na pilocie, a projektor automatycznie dostosuje ostrość obrazu i korekcję geometrii obrazu. Należy upewnić się, że pełny wzór korekcji geometrii obrazu jest widoczny na ekranie, aby korekcja przebiegła pomyślnie.



- **Ręczne ustawianie ostrości**: Wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ostrość** > **Ręczne ustawianie ostrości**. Aby dokonać regulacji, naciskaj klawisze góra/dół. Po ustawieniu ostrości, naciśnij ←, aby wyjść.

Uwaga

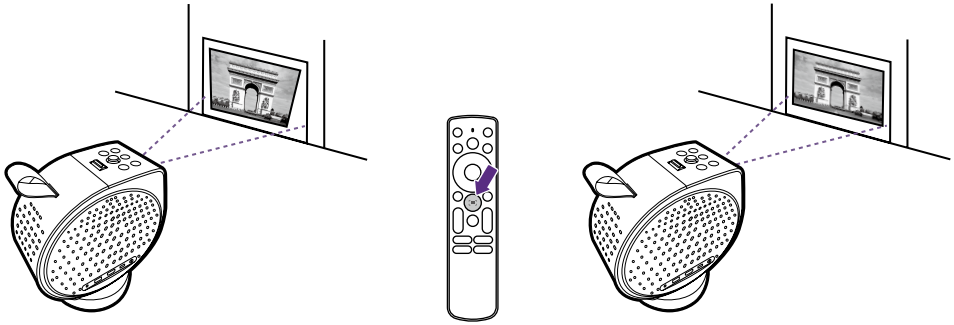
Domyślnie wyświetlany jest wzór pomocniczy, aby umożliwić regulację ostrości obrazu. Zaleca się wyświetlenie wzoru pomocniczego w celu lepszej regulacji ostrości, szczególnie podczas odtwarzania wideo. Aby nie być rozpraszanym przez wzór podczas procesu regulacji, można go ręcznie wyłączyć w ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ostrość** > **Zaawansowane** > **Głęboka ostrość zawsze włączona**.

Dopasowywanie obrazu do ekranu

Korekcja geometrii obrazu

Efekt korekcji geometrii obrazu odnosi się do sytuacji, w której wyświetlany obraz jest zauważalnie szerszy u góry / u dołu / po lewej / po prawej stronie. Występuje, gdy projektor nie jest prostopadły do ekranu. Ekran automatycznie wykonuje korekcję geometrii obrazu po przemieszczeniu projektora. Należy upewnić się, że wzór korekcji geometrii obrazu jest w pełni widoczny na ekranie, aby korekcja przebiegła pomyślnie.

- **Automatyczna korekcja ostrości i korekcja geometrii obrazu w czasie rzeczywistym**: Projektor automatycznie dostosowuje ostrość i korekcję geometrii obrazu przy uruchomieniu, jeśli funkcja ta jest włączona. Funkcja ta będzie wykonywana automatycznie również po przemieszczeniu projektora. Aby sprawdzić lub zmienić ustawienie automatycznej korekcji geometrii obrazu, należy wybrać kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Korekcja obrazu** > **Zaawansowane**. Efektywny zakres automatycznej korekcji geometrii obrazu jest następujący:
  - Pionowa: ± 20 stopni
  - Pozioma: ± 30 stopni
  - Obrót: ± 30 stopni
  - Odległość od obiektywu do ściany: 2 metry



- **Dostosowanie ekranu jednym kliknięciem**: Naciśnij przycisk na pilocie, a projektor automatycznie dostosuje ostrość obrazu i korekcję geometrii obrazu. Należy upewnić się, że pełny wzór korekcji geometrii obrazu jest widoczny na ekranie, aby korekcja przebiegła pomyślnie.

- **Ręczna korekcja geometrii obrazu**: Wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Korekcja obrazu** > **Ręczna korekcja geometrii obrazu**. Aby dokonać regulacji, wystarczy postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie. Po zakończeniu regulacji naciśnij przycisk ←, aby zapisać zmiany i powrócić do poprzedniego menu.

> **Uwaga**
>
> Sposób dostosowania korekcji geometrii obrazu różni się w zależności od odległości projekcji, a wyświetlany wzór zmienia się odpowiednio. Nie zmienia to jednak wyniku korekcji.

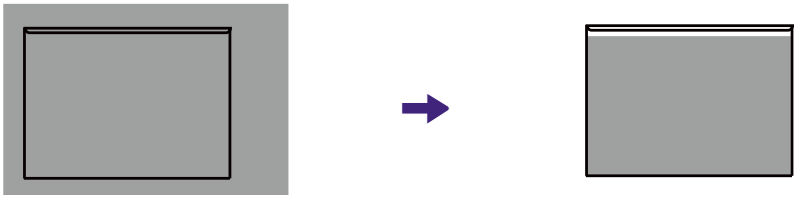
Dostosowanie ekranu

Jeśli projektor zostanie ustawiony poza osią ekranu, obraz może być zniekształcony i wykraczać poza obszar wyświetlania. Dzięki funkcji Dostosowanie ekranu można dostosować obraz tak, aby wyrównać go do 4 krawędzi ekranu i prawidłowo dopasować do powierzchni wyświetlania. Należy pamiętać, że funkcja Dostosowanie ekranu działa tylko wtedy, gdy wszystkie krawędzie ekranu zostaną wykryte przez kamerę ostrości/korekcji geometrii obrazu.

1. Należy się upewnić, że wyświetlany obraz pokrywa cały ekran i jest od niego większy.
2. Należy się upewnić, że funkcja automatycznej korekcji geometrii obrazu jest włączona, przechodząc do menu ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Korekcja obrazu** > **Zaawansowane** > **Automatyczna korekcja zniekształceń trapezowych po ruchu**.
3. Wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Korekcja obrazu** > **Dopasowanie do ekranu**.
4. Wykonaj instrukcje wyświetlane na ekranie. Należy upewnić się, że pełny wzór korekcji geometrii obrazu jest widoczny na ekranie, aby korekcja przebiegła pomyślnie. Wyświetlany obraz będzie automatycznie dopasowany do ekranu.

Porada

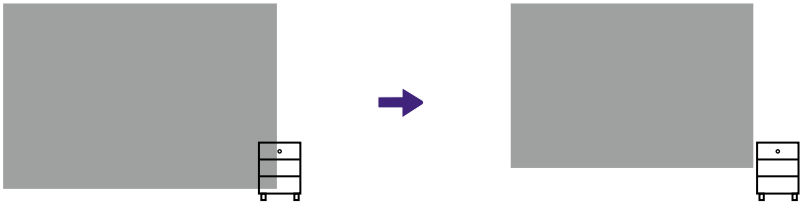
Aby funkcja była uruchamiana automatycznie, wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Korekcja obrazu** > **Zaawansowane** > **Automatyczne dopasowanie do ekranu**. Włącz przełącznik.



Unikanie przeszkód

Dzięki tej funkcji projektor wykrywa, czy ekran jest zasłonięty przez jakiś obiekt, i automatycznie zmienia rozmiar wyświetlanego obrazu, aby go ominąć.

1. Należy się upewnić, że funkcja automatycznej korekcji geometrii obrazu jest włączona, przechodząc do menu ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Korekcja obrazu** > **Zaawansowane** > **Automatyczna korekcja zniekształceń trapezowych po ruchu**.
2. Wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Korekcja obrazu** > **Zaawansowane** > **Unikaj przeszkód**. Projektor automatycznie zmieni rozmiar obrazu, aby ominąć obiekt zasłaniający ekran. Należy upewnić się, że pełny wzór korekcji geometrii obrazu jest widoczny na ekranie, aby korekcja przebiegła pomyślnie.



Uwaga

Funkcje **Automatyczne dopasowanie do ekranu** i **Unikaj przeszkód** nie mogą działać razem. Wynik korekcji będzie się opierał na **Unikaj przeszkód**.

Regulacja rozmiaru i położenia obrazu (zoom cyfrowy i przesunięcie obrazu)

Za pomocą funkcji zoomu cyfrowego i przesunięcia obrazu można łatwo zmienić rozmiar oraz położenie wyświetlanego obrazu, aby dopasować go do dostępnej przestrzeni.

1. Aby zmniejszyć obraz do mniejszej przestrzeni, należy przesunąć dźwignię zoomu cyfrowego lub użyć przycisków powiększania/pomniejszania cyfrowego na pilocie. Maksymalny rozmiar to obraz wyświetlony pierwotnie.
2. Naciśnij OK, aby przełączyć na funkcję przesuwania obrazu. Obraz można przesunąć przy użyciu klawiszy strzałek na pilocie lub dżojstiku. Wykonując instrukcje wyświetlane na ekranie, można przełączać pomiędzy zoomem cyfrowym a przesuwaniem obrazu.
3. Naciśnij ←, aby zapisać i wyjść.

> **Porada**
>
> Aby uzyskać dostęp do menu, wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Korekcja obrazu** > **Zoom i zmiana**.

Obrót obrazu

Należy użyć funkcji obrotu obrazu, aby dopasować go do układu pomieszczenia lub kąta widzenia podczas wygodnego leżenia w łóżku.

1. Wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Korekcja obrazu** > **Obrót obrazu**.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby obrócić obraz.
3. Naciśnij ←, aby zapisać i wyjść. Lub naciśnij i przytrzymaj OK, aby zresetować.

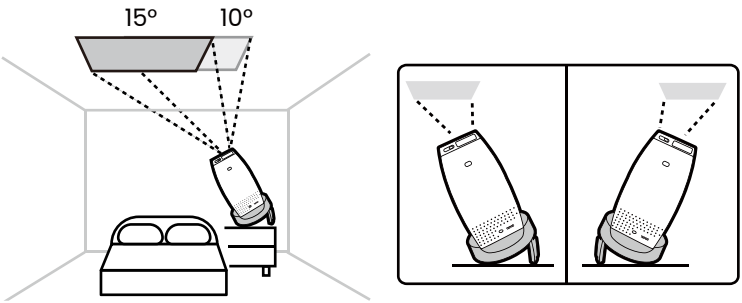
Projekcja na suficie

Dostosuj projektor tak, aby wyświetlał obraz na suficie, zgodnie z instrukcjami w „Regulacja kąta projekcji”.
Przy użyciu dodatkowych funkcji regulacji ekranu można precyzyjnie dostosować projekcję.

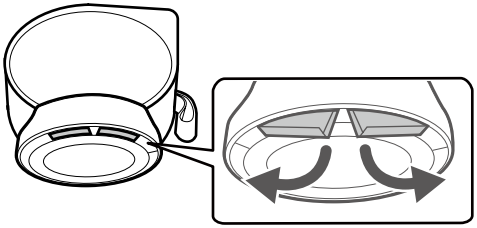
- „Regulacja rozmiaru i położenia obrazu (zoom cyfrowy i przesunięcie obrazu)”
- „Obrót obrazu”

Regulacja projekcji bocznej

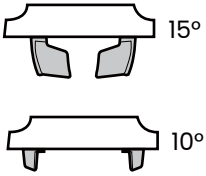
Dzięki konstrukcji z nachylaną podstawą projektor ustawiony na stoliku nocnym może wyświetlać obraz w wybranym miejscu na suficie, bezpośrednio nad użytkownikiem. Jest to przydatne, jeśli preferuje się oglądanie filmów w łóżku.



1. Należy wysunąć regulowane nóżki z dolnej części podstawy projektora.



2. Należy wyregulować nóżki do odpowiedniego kąta — dostępne są dwa kąty nachylenia. Należy ostrożnie ustawić podstawę wraz z projektorem na stole, aby sprawdzić kąt projekcji.



Porada

Aby uzyskać więcej ustawień do oglądania filmów w łóżku, patrz „Oglądanie filmów w łóżku” na stronie 52.

Dostosowanie jasności ekranu

Wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Wyświetlacz i dźwięk** > **Obraz** > **Jasność**.

Pozycja	Opis	Jasność szczytowa
Normalny	Wykrywa napięcie zasilania i odpowiednio dostosowuje jasność ekranu. Na przykład po podłączeniu zasilacza szczytowa jasność ekranu wynosi domyślnie 100%. Jasność można zmniejszyć z poziomu **ECO** lub **Niestandardowy**.	
	• Dostarczony zasilacz	100%
	• Powerbank/zasilacz sieciowy przez USB-C o zakresie od 65 W (20 V-3,25 A) do 90 W (20 V-4,5 A)	50%
	• Powerbank/zasilacz sieciowy przez USB-C o wartości ponad 90 W (20 V-4,5 A)	100%
ECO	Zmniejsza obecną szczytową jasność o 50%.	
Niestandardowy	Dostępnych jest 10 poziomów jasności umożliwiających zmniejszenie obecnej szczytowej jasności.	

Aktywowanie Inteligentnej ochrony oczu

Ta funkcja zmniejsza jasność ekranu, gdy w odległości do 2 metrów przed obiektywem projekcyjnym zostanie wykryty obiekt lub osoba.
Aby uruchomić tę funkcję, wybierz kolejno ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ustawienia zaawansowane** > **Inteligentna ochrona oczu**.

Zmiana źródła wejścia

Domyślnie, po każdym włączeniu, projektor wyświetli ekran główny Google TV.
Podłącz urządzenie do jednego z portów wejściowych projektora. Naciśnij klawisz źródła ⎆ na pilocie i w menu źródłowym wybierz żądane źródło wejścia.
Możesz także nacisnąć przycisk ekranu głównego ⌂ na pilocie, aby w dowolnym czasie wrócić do ekranu głównego Google TV.

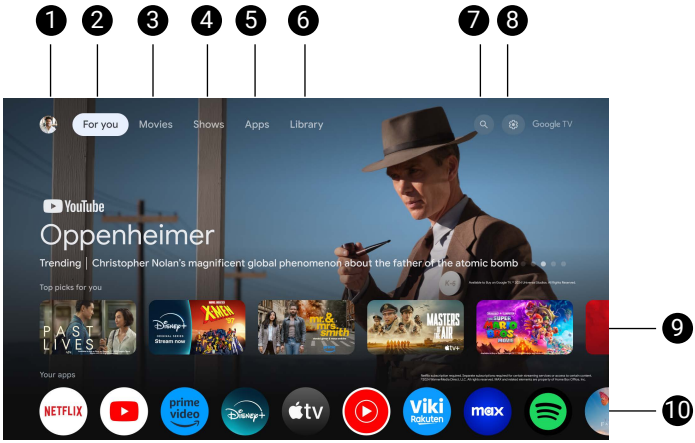
> **Uwaga**
>
> Napęd pamięci USB flash nie jest uważany za źródło danych wejściowych. Aby odtwarzać pliki z napędu pamięci USB flash, patrz „Odtwarzanie plików multimedialnych z napędu pamięci USB Flash” na stronie 60.

Oglądanie transmisji strumieniowej obrazów wideo

Upewnij się, że projektor został podłączony do sieci bezprzewodowej i że jesteś zalogowany na swoje konto Google.

Ekran główny Google TV

Przy pierwszym uruchomieniu lub po naciśnięciu przycisku na pilocie projektor wyświetli ekran główny Google TV.



Uwaga

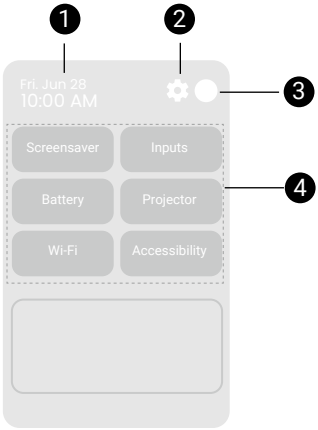
Rzeczywisty ekran i funkcje mogą się różnić w zależności od danego kraju/regionu.

Nr	Pozycja	Opis
1	Profil	Profil z zalogowanym użytkownikiem.
2	Dla Ciebie	Dostęp do ekranu głównego.
3	Film	Przeglądaj różne filmy.
4	Programy	Poznaj ofertę programów.
5	Aplikacje	Pobierz nowe aplikacje lub uzyskaj dostęp do zainstalowanych aplikacji.
6	Biblioteka	Uzyskaj dostęp do swojej spersonalizowanej listy obserwowanych.

Nr	Pozycja	Opis
❼	Wyszukaj	Umożliwia wprowadzanie tekstu do wyszukiwania.
❽	Deska rozdzielcza	Szybki dostęp do menu ustawień i określonych funkcji (Patrz str. 48).
❾	Polecane	Odkrywaj filmy i programy z różnych aplikacji dzięki spersonalizowanym sugestiom.
❿	Twoje aplikacje	Przeglądaj zainstalowane aplikacje.

Deska rozdzielcza

Przy użyciu deski rozdzielczej panelu bocznego można szybko uzyskać dostęp do określonych funkcji i ustawień.



Nr	Pozycja	Opis
❶	Czas systemu	Wyświetla czas.
❷	**Ustawienia**	Dostęp do menu ustawień.
❸	Profile	Przełączaj na różne profile użytkowników.
❹	Domyślne często używane menu	Dostęp do często używanych menu/funkcji.

Uwaga

Rzeczywisty ekran może się różnić w zależności od dostępności sieci i wersji Google TV. Może także podlegać zmianom bez wcześniejszego powiadomienia.

Wybór odpowiedniego trybu obrazu do transmisji strumieniowej obrazu wideo

Do dyspozycji są różne tryby obrazu dostosowane do różnych scenariuszy w **Tryb obrazu**. Przejdź do ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Wyświetlacz i dźwięk** > **Obraz** w celu dokonania wyboru. Zazwyczaj, do oglądania filmów, zalecane jest ustawienie **Kino**.
Dostępne opcje różnią się w zależności od treści. Po udostępnieniu treści HDR i HLG niektóre opcje z menu **Obraz** obsługują treść HDR i HLG.
W porównaniu ze standardowym trybem obrazu, tryb HDR umożliwia uzyskanie efektów Wysoki zakres dynamiczny z większym kontrastem jasności i kolorów.

Opcja	Opis
Intensywny / **HDR-Intensywny**	Dzięki dobrze nasyconym kolorom i precyzyjnie dostrojonej ostrości, ten tryb jest nieco jaśniejszy niż tryb **Kino** i odpowiedni do oglądania programów strumieniowych.
Kino / **HDR-Kino**	Dzięki wiernym kolorom i najgłębszemu poziomowi kontrastu, ten tryb jest odpowiedni do odtwarzania filmów.
Przesunięcie nocne / **HDR-Przesunięcie nocne**	Dostosowuje kolory ekranu do cieplejszej temperatury barwowej, aby zmniejszyć zmęczenie oczu. Ten tryb jest zoptymalizowany do użytku w jasnych lub ciemnych pomieszczeniach, np. podczas oglądania filmu przed snem.

Opcja	Opis
Gra / **HDR-Gra**	Ustawienia obrazu odpowiednie do grania w gry wideo na imprezach. Ten tryb poprawia również szczegółowość w ciemnych scenach, dzięki czemu wrogowie nie mogą się ukryć. **Uwaga** Gdy źródłem sygnału jest HDMI/USB-C i wybrany zostanie ten tryb, dostępne są dwie opcje: • **Standard gry** / **HDR-Standard gry** • **Ulepszony tryb gry** / **HDR-Ulepszony tryb gry** Wybierz **Ulepszony tryb gry** / **HDR-Ulepszony tryb gry**, aby poprawić swoje doświadczenia z graniem. W tym przypadku wszystkie ustawienia korekcji obrazu zostają przywrócone do wartości fabrycznych, a opóźnienie zostaje zmniejszone do ultraniskiego poziomu (22,4 ms przy 1080P 60 Hz).
Jasny	Maksymalizuje jasność wyświetlanego obrazu. Ten tryb jest najjaśniejszym trybem w tym projektorze.
HLG	Zoptymalizowany pod kątem filmów zgodnych z HLG, z dopracowanymi ustawieniami koloru, ostrości i kontrastu.
Niestandardowy / **HDR-Niestandardowy** / **HLG-Niestandardowy**	Dostosuj ustawienia kolorów zgodnie ze swoimi preferencjami.

Ustawianie koloru obrazu w zależności od koloru ściany

Jeśli obraz jest wyświetlany na kolorowej ścianie, dostosuj kolor obrazu, aby uzyskać odpowiednie odwzorowanie barw. Przejdź do ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Wyświetlacz i dźwięk** > **Obraz** > **Ustawienia eksperckie** > **Kolor ściany**, aby dokonać wyboru.

Wybór odpowiedniego trybu dźwięku do transmisji strumieniowej obrazu wideo

Ogólnie możesz wybrać tryb dźwięku z zakresu **Tryb dźwięku**, aby dopasować go do swojego scenariusza. Przejdź do ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Wyświetlacz i dźwięk** > **Dźwięk** w celu dokonania wyboru. Zazwyczaj, do oglądania filmów, zalecane jest ustawienie **Kino**.

Opcja	Opis
Kino	Tryb ten równoważy muzykę w tle i efekty dźwiękowe filmów, a w szczególności wzmacnia efekt stereo basów w dynamicznych scenach akcji, takich jak strzały czy wymiany ognia. Dlatego tryb ten jest odpowiedni dla różnych gatunków filmów, takich jak dramaty, musicale czy komedie.
Kino sufitowe	Tryb ten jest zoptymalizowany do oglądania filmów przed snem. Tryb ten równoważy wysokie i niskie częstotliwości, gdy projektor jest ustawiony do projekcji na suficie. Bas kinowy jest również wzmocniony, aby poprawić efekty dźwiękowe podczas leżenia i odbierania dźwięków z niższej wysokości.
Muzyka	Tryb ten podkreśla pełną równowagę (niska, średnia i wysoka częstotliwość), aby w pełni oddać barwę instrumentów muzycznych, rytm symfonii oraz solówki wokalne podczas gorącego koncertu lub w sali koncertowej, dla różnych gatunków muzyki, takich jak pop, rock czy jazz. Aby odtworzyć wciągającą atmosferę lub poczucie sceny dźwiękowej, tryb ten w szczególności wzmacnia rytm instrumentów perkusyjnych, przestrzeń dźwięku stereo oraz wyrazistość wokalu.
Gra	Tryb ten nie tylko podkreśla pozycję i dynamikę przestrzenną, ale także poprawia kierunkowość dźwięku.

Oglądanie filmów w łóżku

Aby wygodnie oglądać filmy w łóżku, należy wyświetlić obraz na suficie. Postępuj zgodnie z instrukcjami w „Projekcja na suficie”, aby przygotować wygodny kącik i użyj wyłącznika czasowego, aby automatycznie przełączyć projektor w tryb gotowości sieci.
Zmień tryby obrazu i dźwięku, aby lepiej dopasować je do scenariusza.

- Tryb obrazu: ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Wyświetlacz i dźwięk** > **Obraz** > **Przesunięcie nocne**
- Tryb audio: ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Wyświetlacz i dźwięk** > **Dźwięk** > **Kino sufitowe**

Konfiguracja wyłącznika czasowego

Ustaw automatyczne przełączanie projektora w tryb gotowości sieci po upływie ustawionego czasu.

1. Naciśnij na projektorze klawisz 💤, aby ustawić wyłącznik czasowy.
2. Wybierz preferowany czas i potwierdź przy użyciu klawisza OK.
3. Naciśnij ←, aby zapisać i wyjść. Klawisz 💤 zostanie podświetlony na zielono po ustawieniu wyłącznika czasowego.

Ustawiony wyłącznik czasowy działa tylko raz. Wyłącznik czasowy należy ustawiać za każdym razem, gdy jest potrzebny.

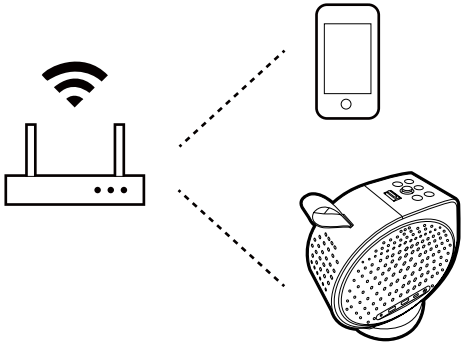
Uwaga

- Gdy projektor znajduje się w trybie gotowości, naciśnij przycisk ⏻, aby przywrócić projektor do normalnej pracy.
- Aby wyłączyć wyłącznik, naciśnij ponownie klawisz 💤 i wybierz **Wyłączony**.
- Aby uzyskać więcej opcji zasilania, patrz „Ustawienia zasilania i opcje oszczędzania energii” na stronie 33.

Projekcja

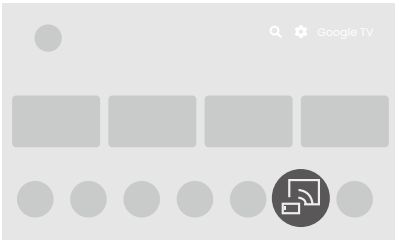
Projekcja bezprzewodowa (projekcja ekranu)

Aby przesyłać ekran ze swojego urządzenia mobilnego, tabletu lub komputera na projektor, upewnij się, że oba urządzenia są podłączone do tej samej sieci bezprzewodowej.
W zależności od urządzenia mobilnego wymagane są różne procedury i opcje. Postępuj zgodnie z instrukcjami.

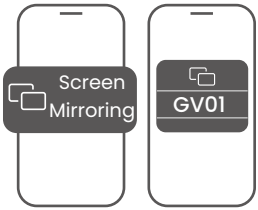


Projekcja ekranu z urządzeń iOS/macOS

1. Zainstaluj i uruchom aplikację **Screen Sharing for iOS** z poziomu ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ustawienia zaawansowane** > **Screen Sharing for iOS**.
1. Przejdź do **Aplikacje** z ekranu głównego Google TV projektora, a następnie uruchom aplikację **Screen Sharing for iOS**.



2. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zapewnić prawo dostępu.
3. Upewnij się, że urządzenie mobilne oraz projektor są podłączone do tej samej sieci bezprzewodowej.
4. Włącz funkcję lustrzanego odbicia ekranu z urządzenia iOS/macOS. Na liście urządzeń wybierz **GV01** (domyślna nazwa danego projektora). Jeśli zmieniono nazwę, poszukaj nowej nazwy na liście urządzeń.



Porada

Niektóre aplikacje do strumieniowania obsługują wyłącznie ekrany w orientacji pionowej i mogą nie być wyświetlane na pełnym ekranie w projekcji poziomej. Możesz nacisnąć przycisk w lewo/w prawo, aby obrócić ekran podczas przesyłania z urządzenia iOS/MacOS.

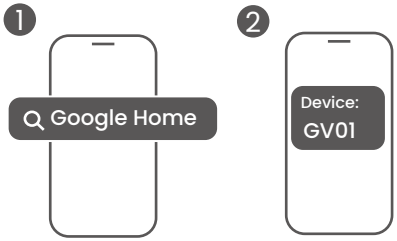
Projekcja ekranu z urządzeń z systemem operacyjnym Android™ i funkcją Google Cast™

1. Upewnij się, że urządzenie mobilne oraz projektor są podłączone do tej samej sieci bezprzewodowej.
2. Otwórz aplikację z funkcją Google Cast w swoim urządzeniu mobilnym.
3. Wybierz treści, które chcesz przesłać ze swojego urządzenia mobilnego na projektor.
4. Dotknij ikony projekcji (⎙) na swoim urządzeniu mobilnym i wybierz **GV01** (domyślną nazwę danego projektora) jako urządzenie, na które chcesz przesyłać.

Projekcja ekranu z urządzeń z systemem operacyjnym Android i funkcją Google Home

1. Upewnij się, że urządzenie mobilne oraz projektor są podłączone do tej samej sieci bezprzewodowej.
2. Przejdź do **Google Play** w urządzeniu mobilnym. Zainstaluj i uruchom aplikację **Google Home**.

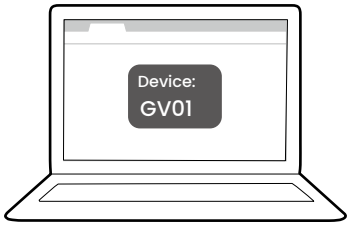
3. Wykonaj instrukcje wyświetlane na ekranie. Wybierz **GV01** (domyślna nazwa danego projektora) jako urządzenia do projekcji z **Google Home**, aby włączyć funkcję lustrzanego odbicia ekranu z urządzenia mobilnego. Jeśli zmieniono nazwę, poszukaj nowej nazwy na liście urządzeń.



Projekcja ekranu z urządzeń PC z funkcją Google Cast

1. Upewnij się, że dany komputer oraz projektor są podłączone do tej samej sieci bezprzewodowej.
2. Włącz funkcję lustrzanego odbicia ekranu (projekcja) z przeglądarki (np. Chrome) na danym komputerze. Dostępna nazwa i dostęp do funkcji lustrzanego odbicia ekranu mogą się różnić w zależności od programu. Pamiętaj, że **GV01** to domyślna nazwa projektora. Jeśli zmieniono nazwę, poszukaj nowej nazwy na liście urządzeń.

Windows



Projekcja przewodowa

Za pomocą kabla HDMI lub certyfikowanego kabla USB-C 3.0 można podłączyć urządzenie wyposażone w złącze HDMI lub funkcję Trybu DP Alt, aby wyświetlać filmy i obrazy na projektorze.

Uwaga

Nie wszystkie urządzenia z portem USB-C obsługują funkcję DisplayPort. Sprawdź dokumentację swojego urządzenia, aby uzyskać wyjaśnienie.

1. Podłącz urządzenie do portu HDMI lub USB-C w projektorze za pomocą certyfikowanego przewodu.
2. Naciśnij klawisz źródła, a następnie wybierz odpowiedni port w menu źródłowym.
3. Skorzystaj z menu źródłowego lub naciśnij przycisk ekranu głównego, aby wyjść i wrócić na ekran główny Google TV.
4. Jeśli urządzenie pozostaje podłączone i chcesz ponownie wyświetlić jego obraz, naciśnij przycisk źródła, a następnie wybierz odpowiedni port w menu źródła.

Uwaga

- Niektóre komputery posiadają porty HDMI, które nie przesyłają dźwięku; w takich przypadkach należy podłączyć do projektora oddzielny kabel audio.
- Niektóre laptopy nie włączają zewnętrznych portów wideo po podłączeniu do projektora. Zazwyczaj kombinacja klawiszy, np. Fn + F3 lub klawisz CRT/LCD, włącza i wyłącza wyświetlacz zewnętrzny. Zlokalizuj na laptopie klawisz funkcyjny oznaczony jako CRT/LCD lub klawisz funkcyjny z symbolem monitora. Naciśnij jednocześnie klawisz Fn i odpowiednio oznaczony klawisz funkcyjny. Informacji o właściwej kombinacji klawiszy należy szukać w dokumentacji danego laptopa.

Porada

Projektor jest wyposażony w funkcję transferu wideo/audio i zasilania z portu USB-C. Dzięki tej funkcji możesz ładować swoją konsolę do gier (z wyjściem wideo USB-C) bezpośrednio podczas grania, bez potrzeby stosowania dodatkowej stacji dokującej. Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Dostarczanie zasilania do urządzenia USB-C” na stronie 61.

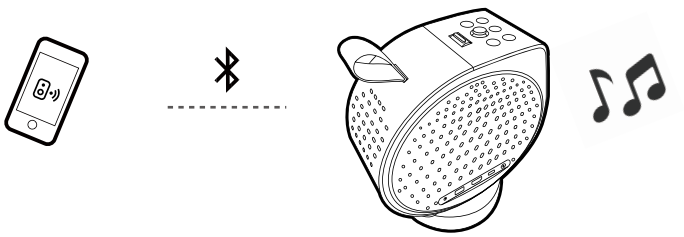
Odtwarzanie muzyki z projektora

Dzięki wbudowanym głośnikom możesz cieszyć się odtwarzaniem muzyki za pomocą projektora bez potrzeby korzystania z ekranu projekcyjnego. Projektor może działać jako zwykły głośnik lub głośnik bezprzewodowy.

Ustawianie projektora jako głośnika Bluetooth

Dostępne, gdy źródło sygnału jest ustawione na Google TV.

1. Przejdź do ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Tryb głośnika Bluetooth**, aby włączyć tę funkcję. Ekran jest wyłączony.
2. Włącz także funkcję Bluetooth danego urządzenia. Na liście urządzeń wybierz GV01 (domyślną nazwę urządzenia Twojego projektora), aby je sparować. Jeśli zmieniono nazwę, poszukaj nowej nazwy na liście urządzeń.
3. Po pomyślnym sparowaniu możesz odtwarzać dźwięk ze swojego urządzenia na projektorze.
4. Aby zatrzymać odtwarzanie muzyki z projektora i rozłączyć połączenie Bluetooth, naciśnij dowolny przycisk, a następnie przytrzymaj ←.



Uwaga

Projektor nie obsługuje automatycznego ponownego łączenia z wcześniej sparowanymi urządzeniami. Aby ponownie połączyć się ze sparowanym urządzeniem lub połączyć się z innym urządzeniem, powtórz powyższe kroki.

Podłączanie projektora do zewnętrznego głośnika Bluetooth/ słuchawek

Dostępne, gdy źródło sygnału jest ustawione na Google TV.

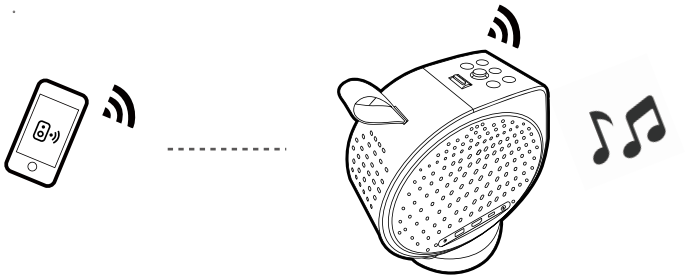
1. Przejdź do ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Piloty i akcesoria** > **Akcesoria do parowania** na projektorze.
2. Aktywuj tryb parowania Bluetooth na głośniku lub słuchawkach.
3. Na liście urządzeń wybierz głośniki/słuchawki.
4. Wybierz **Para**.
5. Po pomyślnym połączeniu projektora z głośnikiem lub słuchawkami można odtwarzać dźwięk z projektora na głośniku lub słuchawkach.

Uwaga

Projektor nie obsługuje automatycznego ponownego łączenia z wcześniej sparowanymi urządzeniami. Aby ponownie połączyć się ze sparowanym urządzeniem lub połączyć się z innym urządzeniem, powtórz powyższe kroki.

Ustawianie projektora jako głośnika bezprzewodowego

1. Włącz projektor (patrz „Włączanie i początkowa konfiguracja” na stronie 31).
2. Podłącz urządzenie mobilne i projektor do tej samej sieci bezprzewodowej.
3. Prześlij dźwięk ze swojego urządzenia mobilnego do projektora zgodnie z instrukcjami w „Projekcja bezprzewodowa (projekcja ekranu)” na stronie 53.
4. Na pilocie naciśnij klawisz 💬 i przytrzymaj przez 2 sekundy, aby włączyć tryb tylko audio. Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Wyłączanie ekranu podczas odtwarzania muzyki”.
5. Uruchom aplikację muzyczną na swoim urządzeniu mobilnym i skorzystaj z funkcji projekcji przez Google Cast zgodnie z instrukcjami w „Projekcja bezprzewodowa (projekcja ekranu)”. Wybierz GV01 jako urządzenie do projekcji, aby cieszyć się strumieniowym odtwarzaniem muzyki.



Wyłączanie ekranu podczas odtwarzania muzyki

Możesz cieszyć się odtwarzaniem muzyki za pomocą projektora bez potrzeby korzystania z ekranu projekcyjnego.
Na pilocie naciśnij klawisz i przytrzymaj, aby włączyć tryb tylko audio projektora. Ekran jest wyłączony, podczas gdy odtwarzanie muzyki trwa nadal.
Możesz regulować głośność, naciskając klawisze regulacji głośności bez użycia ekranu projekcyjnego.
Aby zatrzymać odtwarzanie lub wykonać inne operacje, naciśnij dowolny przycisk (z wyjątkiem przycisku zasilania, przycisku asystenta projektora ( ) oraz klawiszy regulacji głośności) na pilocie, aby przywrócić ekran projekcyjny.

Odtwarzanie plików multimedialnych z napędu pamięci USB Flash

Wymagana jest aplikacja czytnika mediów. Należy taką zainstalować przed uzyskaniem dostępu do plików z napędu pamięci USB flash.

Aby odtwarzać pliki multimedialne zapisane w pamięci USB, należy poprawnie wykonać połączenia i ustawienia.

1. Podłącz urządzenie pamięci USB flash do portu USB-A/USB-C projektora.
2. Zostanie wyświetlony monit po wykryciu pamięci USB. Wykonaj instrukcje wyświetlane na ekranie. Na ekranie głównym przejdź do **Aplikacje** > wyszukaj „odtwarzacz multimedialny” i pobierz preferowaną aplikację.
3. Uruchom aplikację odtwarzacza multimediów na projektorze, aby uzyskać dostęp do plików multimedialnych zapisanych na pamięci USB. Obsługiwane formaty plików do odtwarzania mogą różnić się w zależności od aplikacji.

Uwaga

Obsługiwane formaty napędu pamięci USB flash: NTFS, FAT i FAT32.

Dostarczanie zasilania do urządzenia USB-C

Dostępne tylko wtedy, gdy projektor jest zasilany za pomocą dołączonego zasilacza.

Funkcja dostarczania zasilania pozwala na zasilanie podłączonych do projektora urządzenia USB-C, certyfikowanego przez USB-IF.

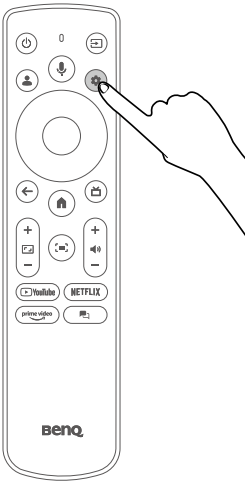
Obsługa dostarczania zasilania USB-C:
- 5 V / 1,5 A
- 9 V / 1 A

Informacja o dostarczaniu zasilania USB-C

- Informacje są oparte na standardowych kryteriach testowania i są oferowane w celach referencyjnych. Ze względu na różne środowiska użytkownika zgodność nie jest gwarantowana. Kiedy używany jest kabel USB-C zakupiony oddzielnie, upewnij się, że kabel jest certyfikowany przez USB-IF i jest w pełni wyposażony, z funkcją dostarczania zasilania.
- Podłączone urządzenie należy wyposażyć w złącze USB-C, z obsługą funkcji ładowania za pośrednictwem dostarczania zasilania USB.
- Jeśli podłączone urządzenie wymaga zasilania o wartości większej niż dostarczane przez projektor zasilanie do pracy lub rozruchu (po rozładowaniu baterii), użyj oryginalnego zasilacza, dołączonego do urządzenia.

Poruszanie się po menu

Aby umożliwić wykonywanie różnych regulacji i ustawień na projektorze, projektor udostępnia menu ustawień. Aby uzyskać dostęp do menu, przejdź ⚙ > **Wszystkie ustawienia**.
Rzeczywiste menu i opcje mogą się różnić w zależności od danego kraju/regionu. Poniżej przedstawiono niektóre menu powiązane z ustawieniami projektora. Na stronie https://tv.google/ można uzyskać więcej informacji dotyczących menu i opcji.



Ustaw nazwę swojego urządzenia

W razie potrzeby można zmienić nazwę projektora.

Projektor

⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor**

Pozycja	Opcje i opis
Ostrość	Określa, czy ostrość ma być regulowana automatycznie, czy ręcznie.
Korekcja obrazu	Ustawia korekcję geometrii obrazu i dopasowanie obrazu do ekranu.

Pozycja	Opcje i opis
	Automatyczna korekcja geometrii obrazu Ustawia automatyczne wykonywanie korekcji geometrii obrazu. Zobacz „Korekcja geometrii obrazu” na stronie 40.
	Ręczna korekcja geometrii obrazu Wykonuje korekcję geometrii obrazu ręcznie. Zobacz „Korekcja geometrii obrazu” na stronie 40.
	Dopasowanie do ekranu Ustawia dopasowywanie obrazu do ekranu. Zobacz „Dostosowanie ekranu” na stronie 41.
	Zoom i zmiana Ustawia zmianę rozmiaru lub przesunięcie obrazu. Zobacz „Regulacja rozmiaru i położenia obrazu (zoom cyfrowy i przesunięcie obrazu)” na stronie 43.
	Obrót obrazu Ustawia obrót obrazu, aby dopasować go do kąta oglądania. Zobacz „Obrót obrazu” na stronie 43.
	Automatyczny obrót obrazu dla projekcji sufitowej w górę Automatycznie uruchamia korekcję obrotu podczas przełączania z projekcji na stół na projekcję w górę na sufit. Punkt odniesienia jest ustawiany, gdy kąt projekcji w pionie przekracza 80 stopni.
	Przywracanie domyślnego obrazu Resetuje ustawienia obrazu.
	Zaawansowane Ustawia automatyczne dostosowanie korekcji trapezu.
Tryb głośnika Bluetooth	Włącza tryb głośnika Bluetooth projektora. Patrz „Ustawianie projektora jako głośnika Bluetooth” na stronie 57 i „Podłączanie projektora do zewnętrznego głośnika Bluetooth/słuchawek” na stronie 58.

Pozycja	Opcje i opis
Ustawienia zaawansowane	Uzyskuje dostęp do zaawansowanych funkcji projektora.
	Screen Sharing for iOS Instaluje lub uruchamia aplikację **Screen Sharing for iOS** do projekcji ekranu z urządzenia z systemem iOS/macOS. Zobacz „Projekcja ekranu z urządzeń iOS/macOS” na stronie 53.
	Inteligentna ochrona oczu Ustawia zmniejszenie jasności obrazu, gdy w pobliżu obiektywu projekcyjnego zostanie wykryta osoba, aby chronić oczy. Zobacz „Aktywowanie Inteligentnej ochrony oczu” na stronie 46.
	Tryb projekcji Określa miejsce instalacji projektora. Zobacz „Wybór miejsca” na stronie 26.
	Pilot zdalnego sterowania Umożliwia dostęp do informacji o pilocie, w tym poziomu naładowania akumulatora oraz aktualizacji oprogramowania sprzętowego.
	Wyczyść pamięć podręczną Pomaga zwolnić pamięć w celu poprawy wydajności projektora.

Wyświetlacz i dźwięk

⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Wyświetlacz i dźwięk**

Pozycja	Opcje i opis
Obraz	Dostosowuje ustawienia obrazu.
	Jasność Ustawia jasność ekranu. Zobacz „Dostosowanie jasności ekranu” na stronie 45.
	Tryb obrazu Ustawia odpowiedni tryb obrazu do transmisji treści. Zobacz „Wybór odpowiedniego trybu obrazu do transmisji strumieniowej obrazu wideo” na stronie 49.
	Ustawienia eksperckie Dostosowuje ustawienia, aby poprawić jakość obrazu.
	Przywróć ustawienia domyślne przywraca domyślne ustawienia fabryczne obrazu.
Dźwięk	Ustawia odpowiedni tryb dźwięku do treści. Zobacz „Wybór odpowiedniego trybu dźwięku do transmisji strumieniowej obrazu wideo” na stronie 51.
Wyjście dźwięku	Umożliwia wybór formatu audio oraz opóźnienia wyjścia z urządzenia źródłowego podłączonego do portu HDMI. Gdy ustawienie wyjścia cyfrowego jest ustawione na **Automatyczny**, projektor wykrywa format sygnału wejściowego i automatycznie ustawia format audio.

Sieć i Internet

⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Sieć i Internet**

Ustawia połączenie sieciowe. Można aktywować lub dezaktywować połączenie bezprzewodowe.

Konta i logowanie

⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Konta i logowanie**

Umożliwia zarządzanie kontami.

Prywatność

⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Prywatność**
Umożliwia zarządzanie ustawieniami prywatności.

Aplikacje

⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Aplikacje**
Umożliwia zarządzanie zainstalowanymi aplikacjami.

System

⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **System**
Pozwala na dostęp do ustawień urządzenia.

Piloty i akcesoria

⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Piloty i akcesoria**
Można ręcznie sparować pilot przez Bluetooth lub zarządzać sparowanym urządzeniem.

Konserwacja

Konserwacja projektora

Projektor wymaga nieznacznej konserwacji. Jedyną rzeczą, którą należy robić regularnie, jest utrzymywanie obiektywu w czystości.
Nigdy nie należy usuwać żadnych części projektora. Skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalnym centrum obsługi klienta, jeśli projektor nie działa zgodnie z oczekiwaniami.

Czyszczenie obiektywu

Gdy na powierzchni obiektywu widoczny jest brud lub kurz, należy go oczyścić. Przed przystąpieniem do czyszczenia obiektywu należy wyłączyć projektor i pozostawić go do całkowitego ostygnięcia.

- Kurz należy usuwać przy użyciu sprężonego powietrza.
- W przypadku zabrudzeń lub smug należy użyć papieru do czyszczenia obiektywu lub zwilżyć miękką ściereczkę środkiem do czyszczenia obiektywu i delikatnie przetrzeć powierzchnię obiektywu.
- Nigdy nie używać żadnego rodzaju materiałów ściernych, zasadowych/kwaśnych środków czyszczących, proszków do szorowania ani lotnych rozpuszczalników, takich jak alkohol, benzen, rozcieńczalnik lub środek owadobójczy. Użycie takich materiałów, a także długotrwały kontakt z materiałami gumowymi lub winylowymi może spowodować uszkodzenie powierzchni projektora i obudowy.

> **Uwaga**
>
> Nigdy nie używaj wosku, alkoholu, benzenu, rozcieńczalnika lub innych chemicznych detergentów. Mogą one uszkodzić obudowę.

Przechowywanie projektora

Jeśli projektor ma być przechowywany przez dłuższy czas, należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami:

- Upewnij się, że temperatura i wilgotność w miejscu przechowywania mieszczą się w zakresie zalecanym dla projektora. Informacje na temat tego zakresu można znaleźć w punkcie „Specyfikacja” na stronie 72 lub uzyskać w punkcie zakupu.
- Schowaj regulowane nóżki/podpórkę (jeśli są dostępne).

- Wyjmij baterie z pilota.
- Zapakuj projektor w oryginalne opakowanie lub inne podobne.

Transportowanie projektora

Zaleca się wysłanie projektora w oryginalnym opakowaniu lub innym podobnego typu.

Informacje o źródle światła

Aby sprawdzić czas użycia lampy, przejdź do ⚙ > **Wszystkie ustawienia** > **Projektor** > **Ustawienia zaawansowane** > **Więcej** > **Informacje o źródle światła**.

Rozwiązywanie problemów

Wskaźnik LED miga.

Scenariusz	Stan diody LED
Błąd płyty sterownika	Miga na czerwono/niebiesko
Błąd wentylatora	Miga na niebiesko/zielono
Błąd temperatury optycznego silnika	Miga na czerwono
Błąd diody TOF	Miga na czerwono/zielono
Błąd czujnika G	Miga na czerwono/niebiesko/zielono

Skontaktuj się z działem obsługi klienta, aby uzyskać pomoc.

Uwaga

Patrz „Wskaźnik LED zasilania” na stronie 32, aby uzyskać szczegółowe informacje dotyczące wskaźnika LED zasilania.

Projektor się nie włącza.

Prawdopodobna przyczyna	Czynności naprawcze
Brak zasilania z przewodu zasilającego.	Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania AC w projektorze, a następnie podłącz przewód zasilający do gniazdka elektrycznego. Jeśli gniazdko elektryczne jest wyposażone w przełącznik, upewnij się, że jest on włączony.
Próba ponownego włączenia projektora podczas procesu chłodzenia.	Poczekaj na zakończenie procesu chłodzenia.

Brak obrazu.

Prawdopodobna przyczyna	Czynności naprawcze
Źródło wideo nie jest włączone lub podłączone prawidłowo.	• Sprawdź, czy źródło wideo jest prawidłowo podłączone. • Projektor może znajdować się w trybie Tylko dźwięk lub w trybie gotowości sieci. Aby wyłączyć, naciśnij klawisz zasilania.
Projektor nie jest prawidłowo podłączony do urządzenia sygnału wejściowego.	Sprawdź połączenie.
Sygnał wejściowy nie został prawidłowo wybrany.	Wybierz prawidłowy sygnał wejściowy za pomocą przycisku .

Rozmazany obraz

Prawdopodobna przyczyna	Czynności naprawcze
Obiektyw projekcyjny nie ma prawidłowo ustawionej ostrości.	Dostosuj ostrość obiektywu. Zobacz „Precyzyjne dostrajanie ostrości obrazu” na stronie 39.
Projektor i ekran nie są prawidłowo wyrównane względem siebie.	W razie potrzeby dostosuj kąt i kierunek projekcji oraz wysokość projektora.
Autom. korekcja geometrii obrazu pionowa nie zadziałała.	Dostosuj kąt projekcji.
Czujnik ToF jest brudny.	Należy delikatnie wyczyścić czujnik za pomocą szmatki do czyszczenia. Usuń ostrożnie kurz lub odciski palców.

Pilot nie działa.

Prawdopodobna przyczyna	Czynności naprawcze
Baterie są rozładowane.	Wymień obie baterie na nowe.
Między pilotem a projektorem znajduje się jakaś przeszkoda.	Usuń przeszkodę.
Jesteś zbyt daleko od projektora.	Stań w odległości 8 metrów (26 stóp) od projektora.

Dostosowanie jasności ekranu.

Prawdopodobna przyczyna	Czynności naprawcze
Ekran nie jest tak jasny, jak oczekiwano.	Jasność ekranu zmienia się w zależności od źródła zasilania. Szczegóły można znaleźć w rozdziale „Dostosowanie jasności ekranu” na stronie 45. Aby uzyskać pełną jasność źródła światła, zasil projektor za pomocą dołączonego zasilacza lub źródła zasilania USB-C o mocy powyżej 90 W.

Specyfikacja

Specyfikacja projektora

Kategoria	Pozycja	Opis
Ekran	Jasność (lumeny ANSI)	500
	Standardowa rozdzielczość	1080P (1920x1080)
	Rodzime proporcje obrazu	16:9
	Współczynnik kontrastu (FOFO)	100000:1
	Liczba wyświetlanych kolorów	24-bitowe (16,7 mld kolorów)
	Źródło światła	LED
	Żywotność źródła światła	Eko: 30000 godz. Normalny: 20000 godz.
Optyczny	Współczynnik projekcji	1,2
	Współczynnik zoomu	Stały
	Przesunięcie projekcji (pełna wysokość)	100%
	Korekcja geometrii obrazu	2D, (autom.) pionowa ± 20 stopni, pozioma ± 30 stopni, obrót ± 30 stopni (odległość od ściany w kierunku projekcji: do 2 m); 2D, (ręczna) pionowa i pozioma oraz obrót ± 40 stopni
	Wyczyść rozmiar obrazu	40"–100"
Obraz	Zakres Rec. 709	95%
Kompatybilność	Opóźnienie sygnału wejściowego	22,4 ms (1080p przy 60 Hz)
	Obsługiwana rozdzielczość	VGA (640 x 480) do 4K UHD (3840 x 2160)
	Częstotliwość pozioma	15–135 kHz
	Częstotliwość skanowania pionowego	23–62 Hz
	Kompatybilność HDTV	480p, 576p, 720p, 1080p, 2160p
Interfejs we/wy	Wejście HDMI	(x1) HDMI-1 (2.0b/HDCP2.3)
	USB Type-A	(x1) USB Type A-1 (2.0/Zasilanie 1,0 A/ Czytnik/Aktualizacja oprogramowania sprzętowego)
	USB Type-C	(x1) Display Port/PD wejście 20 V-3 A do 5 A/ PD wyjście 5 V-1,5 A, 9 V-1 A*/Czytnik
Dźwięk	Głośnik	(x2) 4 W
	Wyjście audio (3,5 mm minijack)	(x1)
	Powrót dźwięku HDMI	Kanał ARC, 5.1
	Głośnik niskotonowy	Komora 10 W

Kategoria	Pozycja	Opis
Środowisko	Zasilanie	AC 100–240 V, 50/60 Hz
	Typowe zużycie energii	80 W przy 100–240 VAC
	Pobór mocy w trybie gotowości sieci/wyłączonym	2 W/0,3 W
	Szumy akustyczne (Typ./Eco.)(dB)	26dBA/24dBA
	Temperatura pracy	0–35°C, bez kondensacji
	Temperatura składowania	-20–60°C, bez kondensacji
	Względna wilgotność pracy	10–90% RH, bez kondensacji
	Wilgotność względna przechowywania	10–90% RH, bez kondensacji
Funkcje mechaniczne	Kąt projekcji (tylko przenośne)	135° w pionie/360° w poziomie/ 10–15° nachylenie dla projekcji na suficie
Inteligentne funkcje	Bluetooth	Bluetooth 5.0
	Standard Wi-Fi	802.11 a/b/g/n/ac (2,4G/5G)
Wymiary i waga	Masa netto (kg)	1,6 kg
	Masa netto (funty)	3,5 lb
	Wymiary (szer. x wys. x gł) (mm)	130,0 (szer.) x 211,2 (wys.) x 191,4 (gł.)
	Wymiary (szer. x wys. x gł) (cale)	5,12 (szer.) x 8,31 (wys.) x 7,54 (gł.)
System projekcji	System projekcji	DLP
	Rozmiar DMD	0,23" Pico

Uwaga

- Wydajność Wi-Fi i Bluetooth może być zakłócana przez odległość i przeszkody.
- *: Wyjście PD jest dostępne tylko wtedy, gdy projektor jest zasilany za pomocą zasilacza dołączonego do produktu.

Informacje o dostarczonym zasilaczu

Dostarczony zasilacz (zewnętrzne urządzenie zasilające) — informacje techniczne o produkcie:

Nazwa produktu: Zasilacz AC
Model produkcji: NSA90ED-19047401
Maks. wartości znamionowe: 90 W (19 V, 4,74 A)
Producent:
Shenzhen JingQuanHua&Everrise Intelligent Electric Co., Ltd

Tabela taktowania

Rozdzielczość	Tryb	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość zegara pikseli (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080 przy 60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (Model audytoryjny)	59,963	67,158	173
2560 x 1440 przy 60 Hz	2560 x 1440_60	59,951	88,787	241,5
2560 x 1600 (VESA)	2560 x 1600_60	59,987	99,458	348,5
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Model 4K/2K)	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Model 4K/2K)	60	135	594

Uwaga

- Port USB-C dla trybu alt obsługuje maks. 1920 x 1080 przy 60 Hz.
- Nie wszystkie wartości taktowania są dostępne dla źródła sygnału podłączonego do wewnętrznego portu HDMI. Dostępne wartości taktowania można sprawdzić w „Taktowanie wideo” na stronie 75.

Taktowanie wideo

Taktowanie	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość zegara pikseli (MHz)
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594

Uwaga

- Port USB-C dla trybu alt obsługuje maks. 1920 x 1080 przy 60 Hz.
- Źródło sygnału podłączone do wewnętrznego portu HDMI obsługuje tylko taktowanie oznaczone symbolem*.

Obsługiwane formaty plików

Wideo

Dekoder wideo MPEG-2

Dekodowanie formatu wideo ISO/IEC 11172-2 MPEG-1
Wideo ISO/IEC 13818-2 MPEG-2 MP na poziomie HL i HD
Obsługiwana rozdzielczość do HDTV (1080p60, 1080i, 720p) i SDTV
Obsługiwane dekodowanie dwustrumieniowe dla treści 3D
Obsługiwane przewijanie nagrania do przodu FHDp60 2x

Dekoder wideo MPEG-4

Dekodowanie wideo ISO/IEC 14496-2 MPEG-4 ASP do poziomu HD
Obsługiwana rozdzielczość do HDTV (1080p przy 60 kl./s.)
Obsługiwane dekodowanie formatu wideo FLV wersja 1
Obsługiwane dekodowanie dwustrumieniowe dla treści 3D

Dekoder H.264

Dekodowanie wideo ITU-T H.264, ISO/IEC 14496-10 (profil główny i wysoki do poziomu 5.2)
Obsługiwana rozdzielczość do 4096 x 2160 przy 60 kl./s.
Obsługiwana prędkość transmisji do 135 Mb/s
Obsługiwane rozdzielczości dla wszystkich DVB, ATSC, HDTV, DVD i VCD
Obsługa SVAF 2ES (do podwójnego dekodowania)
Obsługiwane dekodowanie MVC 3D do 1080p przy 60 kl./s.

Dekoder VP8

Obsługa dekodera VP8
Obsługiwana rozdzielczość do 1920 x 1080 przy 60 kl./s.
Obsługiwana maksymalna prędkość transmisji do 50 Mb/s

Dekoder VP9

- Obsługa dekodera VP9
- Obsługa próbkowania 4:2:0 oraz głębi koloru 8-bitowej/10-bitowej.
- Obsługiwana maks. Rozdzielczość i częstotliwość klatek 4096 x 2160 przy 60 kl./s.
- Obsługiwana maks. prędkość transmisji do 100 Mb/s

Dekoder wideo AV1

- Obsługiwane dekodowanie wideo AV1
- Obsługiwany główny profil, poziom 5.1
- Obsługiwana głębia kolorów 8-bitowa/10-bitowa
- Obsługiwana rozdzielczość do 4096 x 2304 przy 60 kl./s.
- Obsługiwana maks. prędkość transmisji do 100 Mb/s

Dekoder HEVC (H.265)

- Obsługiwane dekodowanie wideo HEVC/H.265
- Obsługa głównego/głównego profilu-10, oraz skalowalnego głównego/skalowalnego głównego profilu-10, poziom 5.1, wysoki poziom
- Obsługiwana głębia kolorów 8-bitowa/10-bitowa
- Obsługiwana rozdzielczość do 4096 x 2160 przy 75 kl./s.
- Obsługiwana maks. prędkość transmisji do 100 Mb/s

Dekoder sprzętowy JPEG

- Obsługa do 1920 x 1080 przy 30 kl./s., 1280 x 720 przy 60 kl./s.
- Obsługiwane formaty: 422/411/420/444/422T
- Obsługa współczynników skalowania w dół: 1/2x1/2, 1/4x1/4, 1/8x1/8
- Obsługa obrazów zarówno kolorowych, jak i w skali szarości
- Obsługa trybu sekwencyjnego, pojedynczego skanowania
- Obsługa programowalnego obszaru zainteresowania (ROI)
- Po zeskanowaniu nagłówka pliku sprzętowy dekoder w pełni obsługuje proces dekodowania

Dekoder wideo VC-1

- Obsługa dekodowania SMPTE-421M (wideo VC1) do AP@L3 (2048 x 1024p60)
- Obsługiwane dekodowanie dwustrumieniowe dla treści 3D

Dekoder wideo NTSC/PAL/SECAM

- Obsługa standardów NTSC-M, NTSC-J, NTSC-4.43, PAL (B, D, G, H, M, N, I, Nc) i SECAM
- Automatyczne wykrywanie standardu
- Ruchowo adaptacyjny filtr grzebieniowy 3D
- Obsługa wejść wideo CVBS & Y/C S
- Obsługa teletekstu i czipu V

Dźwięk

Procesor dźwięku TV wielostandardowy

- Obsługa demodulacji BTSC/A2
- Obsługa demodulacji NICAM/FM/AM
- Obsługa trybu MTS Mono/Stereo/SAP w trybie BTSC

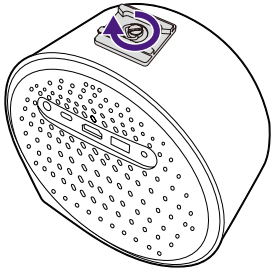
- Obsługa trybu Mono/Stereo/podwójnego w trybie A2/NICAM
- Wbudowana konwersja częstotliwości próbkowania audio (SRC)
- Przetwarzanie dźwięku dla kanału głośnika, obejmujące regulację głośności, balansu, wyciszenia, barwy, EQ, wirtualnego stereo/surround oraz regulację tonów wysokich i niskich.
- Dostępne zaawansowane opcje przetwarzania dźwięku, na przykład: Dolby1, DBX-TV2
- Obsługa formatu cyfrowego audio: MPEG-1, MPEG-2 (Layer I/II), MP3, AAC-LC, HE-AAC
- Obsługa programów wielostrumieniowych: Dolby MS12-Y
- Obsługa opisu dźwięku
- Obsługa kodowania MPEG audio
- Obsługa przesunięcia w czasie PVR
- Obsługa programowalnego opóźnienia na potrzeby synchronizacji audio/wideo

Dodatek

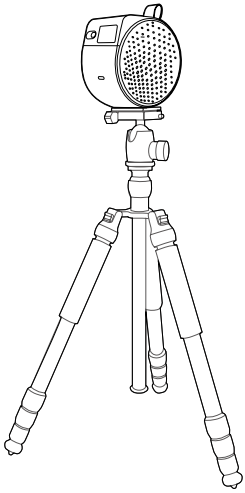
Praca ze statywem (kupowany oddzielnie)

Przy użyciu płytki statywu można zamontować projektor na statywie:

1. Zamontuj płytkę szybkiego montażu statywu w otworze na śrubę statywu projektora i dokręć śrubę płytki. (Typ śruby: 1/4"-20)



2. Zainstaluj projektor na statywie.



Uwaga

Otwór na śrubę statywu w dolnej części projektora nie jest przeznaczony do instalacji sufitowej. W przypadku wyboru miejsca montażu projektora na suficie, instrukcje można znaleźć w „Przedni sufit” na stronie 27 i „Tylny sufit” na stronie 27.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

BenQ.com

© 2025 BenQ Corporation.
Wszelkie prawa zastrzeżone. Prawa do modyfikacji zastrzeżone.