



Digital Projektor

Användar- handbok

Information om garanti och upphovsrätt

Begränsad garanti

BenQ garanterar att denna produkt är fri från material- och tillverkningsfel under normal användning och förvaring.

Bevis på inköpsdatum krävs vid alla garantianspråk. Om det inom garantiperioden visar sig att produkten har defekter, är BenQs enda åtagande, och kundens enda kompensation, att felaktiga delar byts ut (inklusive arbete). Vid behov av garantiservice skall återförsäljaren från vilken produkten köptes omedelbart meddelas om aktuella fel.

Viktigt! Ovanstående garanti upphävs om kunden underlåter att använda produkten i enlighet med BenQ:s skriftliga anvisningar. I synnerhet måste luftfuktigheten vara mellan 10% och 90%, temperaturen mellan 0°C och 35°C och höjden över havet lägre än 4920 fot. Projektorn bör inte användas i dammiga miljöer. Genom denna garanti fastställs särskilda juridiska rättigheter. I respektive land kan också finnas andra rättigheter.

Mer information finns på www.BenQ.com.

Upphovsrätt

Copyright © 2026 för BenQ Corporation. Med ensamrätt. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, skrivas om eller lagras i elektronisk form, eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

Ansvarsfriskrivning

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, med hänseende till innehållet häri, och reserverar sig uttryckligen för garantier, säljbarhet eller lämplighet för specifika syften. Vidare förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera publikationen och att när som helst ändra dess innehåll utan krav på att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP, Digital Micromirror Device och DMD är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisation.

Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

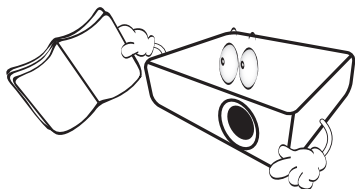
Innehåll

Information om garanti och upphovsrätt	2
Viktiga säkerhetsinstruktioner	4
Inledning	7
Förpackningens innehåll	7
Installera StreamX1-dongeln (regionsspecifik)	8
Projektorns utsida	9
Kontakter	10
Kontroller och funktioner.....	11
Installera projektorn	14
Välja placering	14
Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden	15
Montering av projektorn	16
Justera den projicerade bilden	17
Anslutning	18
Användning	20
Starta projektorn	20
Konfigurera StreamX1-dongeln (regionsspecifik)	21
Använda menyerna	23
Säkra projektorn	24
Byta ingångssignal	25
Stänga av projektorn	26
Direkt avstängning	26
Använda menyerna	27
Menysystem	27
Menyn Enkel	31
Menyn Avancerad	33
Underhåll	40
Skötsel	40
Information om lampan	40
Felsökning	44
Specifikationer	45
Projektorspecifikationer	45
Mått	46
Frekvenstabell.....	47
RS232-kommando	49

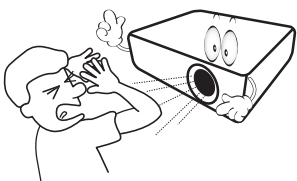
Viktiga säkerhetsinstruktioner

Projektorn är utformad och testad för att uppfylla de senaste säkerhetsnormerna för informationsteknisk utrustning. För att försäkra säkert bruk av denna produkt är det dock viktigt att följa instruktionerna i denna handbok och de som är märkta på produkten.

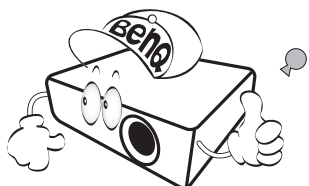
1. **Läs den här handboken innan du använder projektorn.** Spara den för framtida behov.



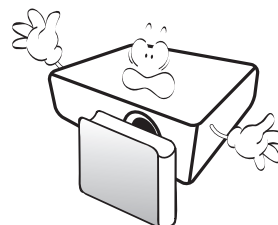
2. **Titta aldrig rakt in i projektorns lins medan den används.** Den starka ljusstrålen kan skada ögonen.



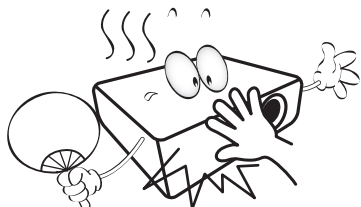
3. **Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.**



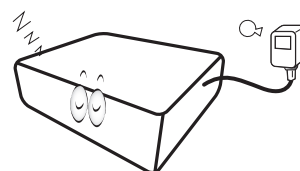
4. **Glöm inte bort att alltid öppna linsslutaren (om tillämpligt) eller ta bort linsskyddet (om tillämpligt) när projektorlampan lyser.**



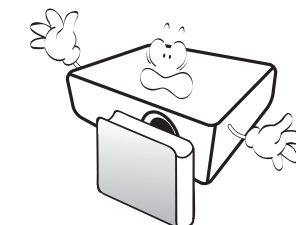
5. Lampan blir mycket varm när projektorn används. Låt projektorn kylas av under cirka 45 minuter innan du tar bort lampmonteringen för att byta lamp.



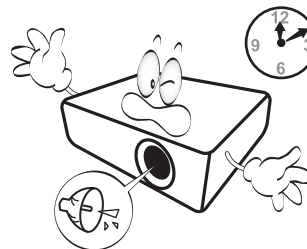
6. I vissa länder är inte nätspänningen stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på ± 10 volt. **I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningskydd eller en enhet för strömförsörjning utan avbrott (UPS).**



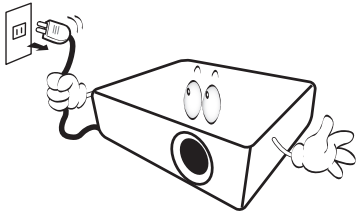
7. Blockera inte projektorlinsen med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformeras eller t.o.m. orsakar eldsvåda. Om du tillfälligt vill stänga av lampan använder du tom-funktionen.



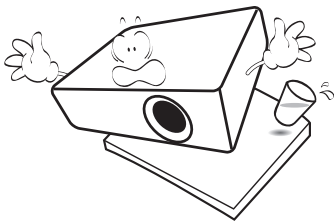
8. Du bör inte använda lampan längre än angiven livslängd. Om du använder lampan längre än den angivna livslängden finns det en viss risk att den exploderar.



9. Byt aldrig ut lampmonteringen eller elektroniska komponenter när projektorn är ansluten.

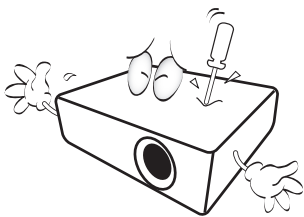


10. Placera inte produkten på ostadigt underlag. Då kan den falla i golvet och gå sönder.



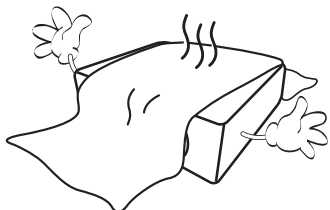
11. Försök inte plocka isär projektorn. Inuti apparaten finns högspänning som kan vara livsfarlig om du råkar röra vid elektriskt ledande delar. Den enda komponent som kan servas av användaren är lampan som har en egen löstagbar lucka.

Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra höljen. Servicearbete får endast utföras av kvalificerad servicepersonal.



12. Blockera inte ventilationshålen.

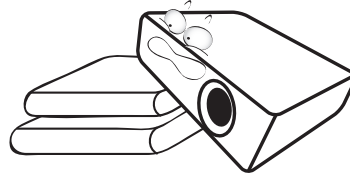
- Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller någon annan mjuk yta.
- Täck inte över projektorn med tyg eller annat material.
- Placera ingenting lättantändligt i närheten av projektorn.



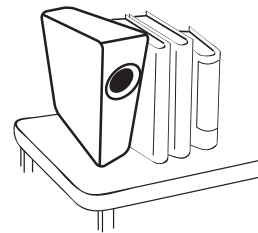
Om ventilationshålen är blockerade kan överhettning inuti projektorn orsaka brand.

13. Placera alltid projektorn på en plan, horisontal yta vid användning.

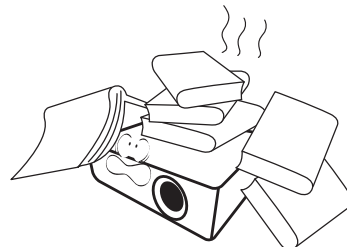
- Använd inte projektorn om den lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger eller mer än 15 grader framåt eller bakåt. Om projektorn inte står helt plant när du använder den kan det uppstå funktionsfel eller skada på lampan.



14. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.

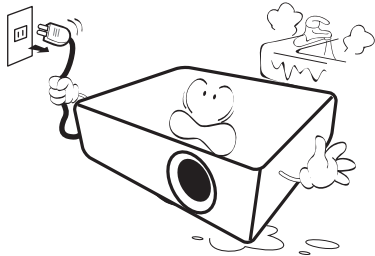


15. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det leda till olyckor och kroppsskada.

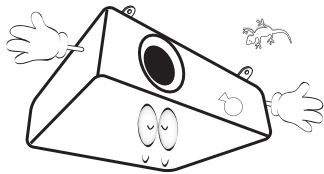


16. När projektorn är i gång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.

17. Placera inte vätska i närheten av projektorn. Om du spiller vätska i projektorn kan den gå sönder. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur nätuttaget och ringer till BenQ som kan utföra underhåll.



18. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder för tak- eller väggmontering.



19. Den här apparaten måste jordas.

Riskgrupp 2

1. Enligt klassificeringen av fotobiologisk säkerhet hos ljuskällor och ljuskällesystem ingår denna produkt i Riskgrupp 2, IEC 62471-5:2015.
2. Eventuellt farlig optisk strålning avges från denna produkt.
3. Stirra inte på ljuskällan när den är tänd. Kan vara skadlig för ögonen.
4. Liksom med andra ljuskällor ska du inte titta direkt in i strålen.

RG2

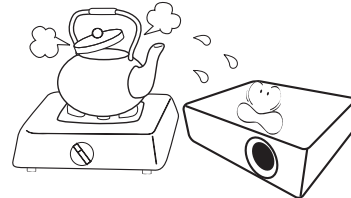


! Rikta aldrig en kraftig laserstråle mot projektorlinsen, eftersom DLP-kretsarna då kan skadas.

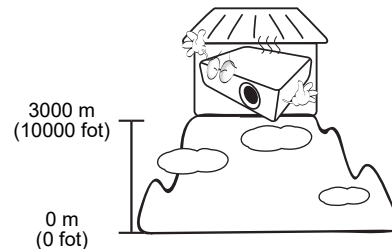
! Hg - Lampan innehåller kvicksilver. Hantera i enlighet med lokala avfallsagar. Se www.lamprecycle.org.

20. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.

- I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Se till att det är minst 50 cm avstånd från väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
- På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
- Platser med mycket hög luftfuktighet, damm eller cigarettrök som kan förorena de optiska komponenterna och förkorta projektorns livslängd och göra bilden mörkare.



- Nära ett brandlarm.
- På platser med en omgivande temperatur över 40°C / 104°F.
- På högre höjd än 3000 m (10000 fot).

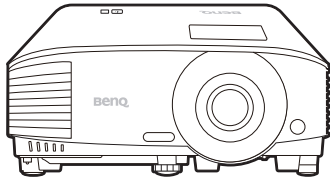


Inledning

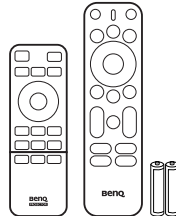
Förpackningens innehåll

Packa försiktigt upp innehållet och kontrollera att du har allt som visas nedan. Om något saknas kontaktar du återförsäljaren.

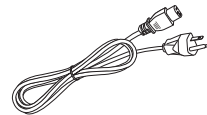
Standardtillbehör



Projektor



Fjärrkontroll med batterier
(varierar per region)



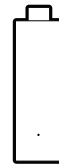
Nätsladd



Snabbstartsguide



Garantikort*



StreamX1-dongel
(varierar per region)



• De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.

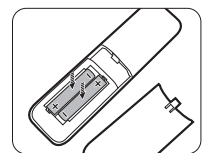
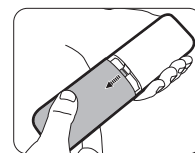
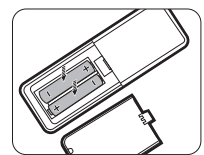
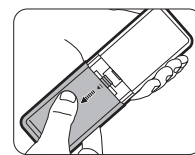
• *Garantikortet medföljer endast i vissa områden. Du kan få mer information av din återförsäljare.

Valfria tillbehör

1. Takmonteringsfäste (CM00G3)

Byta batterier i fjärrkontrollen

1. Tryck på batteriluckan och öppna den så som visas på bilden (varierar per region).
2. Ta bort de gamla batterierna (om några finns) och sätt i två AAA-batterier. Försäkra dig om att plus- och minuspolerna är korrekt riktade som på bilden.
3. Sätt tillbaka batteriluckan tills den kommer på plats med ett klick.



• Låt aldrig fjärrkontrollen och batterierna ligga i varm eller fuktig miljö som kök, badrum, bastu, solarium eller stängd bil.

• Byt endast ut batteriet mot den typ eller motsvarande typ av batteri som rekommenderats av batteritillverkaren.

• Släng de använda batterierna i enlighet med batteritillverkarens instruktioner och med lokala miljö- och återvinningsföreskrifter.

• Kasta aldrig batterierna i öppen eld. Det finns risk att det kan explodera.

• Om batterierna är slut eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen på länge tar du ut batterierna för att förhindra batteriläckage som kan skada fjärrkontrollen.

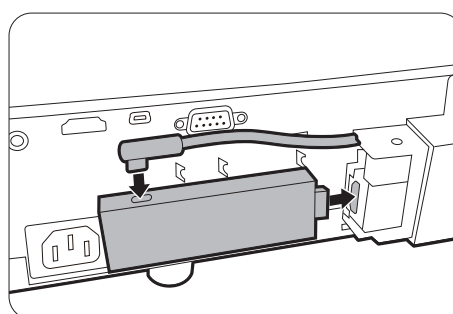
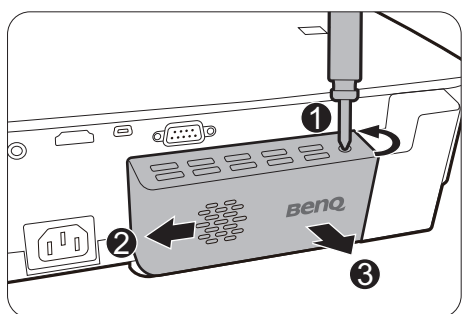
Installera StreamX1-dongeln (regionspecifik)

För att installera dongeln, se anvisningarna nedan. Efter en lyckad installation kan du njuta av fler underhållningsprogram genom projektorn.

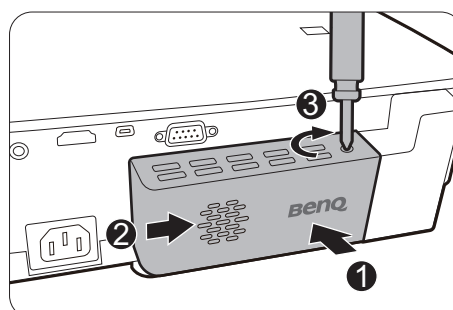
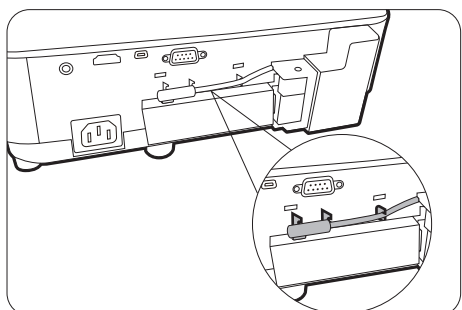



- Ett krav för produkter där StreamX1-dongel ingår.
- Medföljande dongel för streaming varierar från region till region. I vissa regioner medföljer StreamX1-dongeln och du måste sörja för korrekt installation och konfiguration före användning.

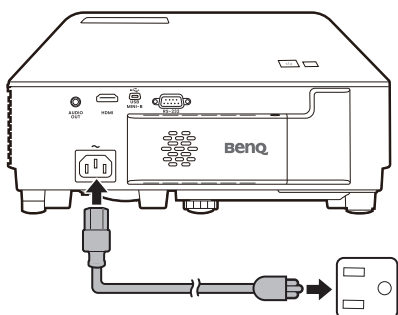
1. Försäkra dig om att projektorn är avstängd och att nätsladden är frånkopplad.
2. Lossa skruven som håller fast lampan ①. Skjut panelen åt sidan och ta bort den ②③.
3. Anslut USB Type C-kabeln till dongeln.
4. Anslut dongeln till HDMI*-porten på projektorn.
*Denna HDMI-port är endast till för att ansluta StreamX1-dongeln.



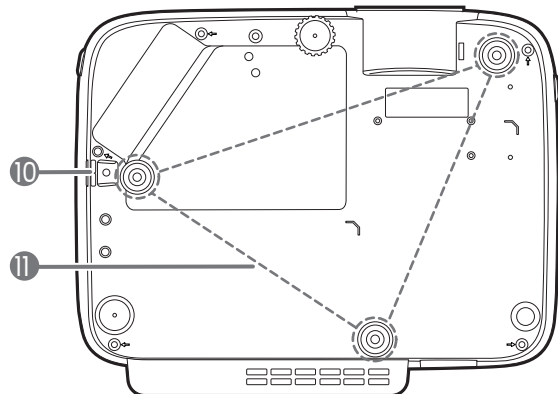
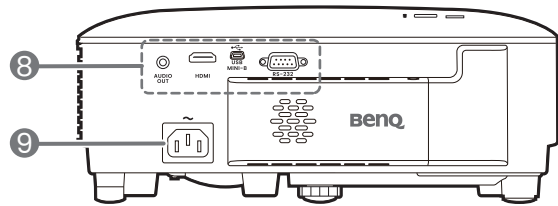
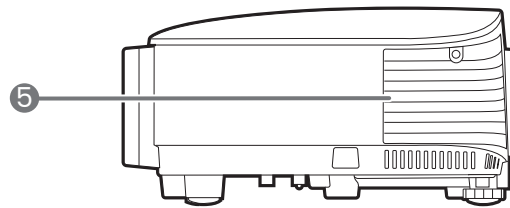
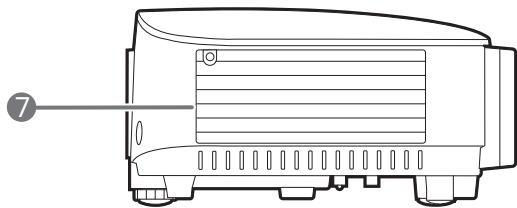
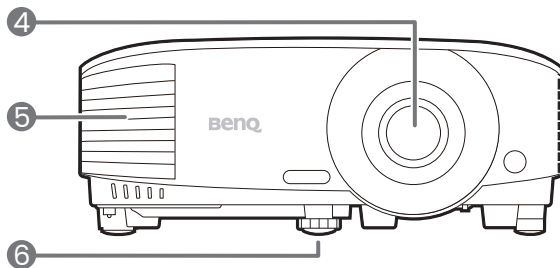
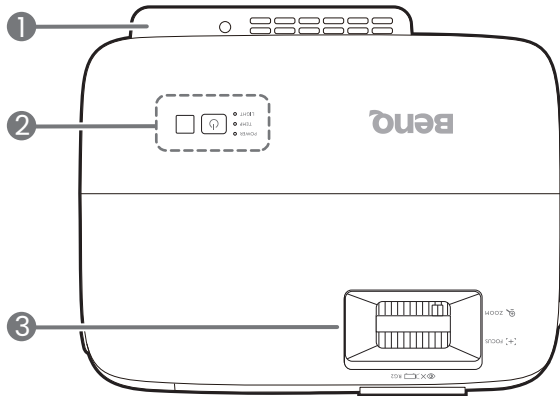
5. Sätt USB Type C-kabeln på plats ovanför dongeln.
6. Sätt tillbaka projektorluckan ①②, och dra åt skruven ③.



7. Anslut nätsladden till projektorn och starta den. Tryck på /SOURCE för att välja **Android TV**.

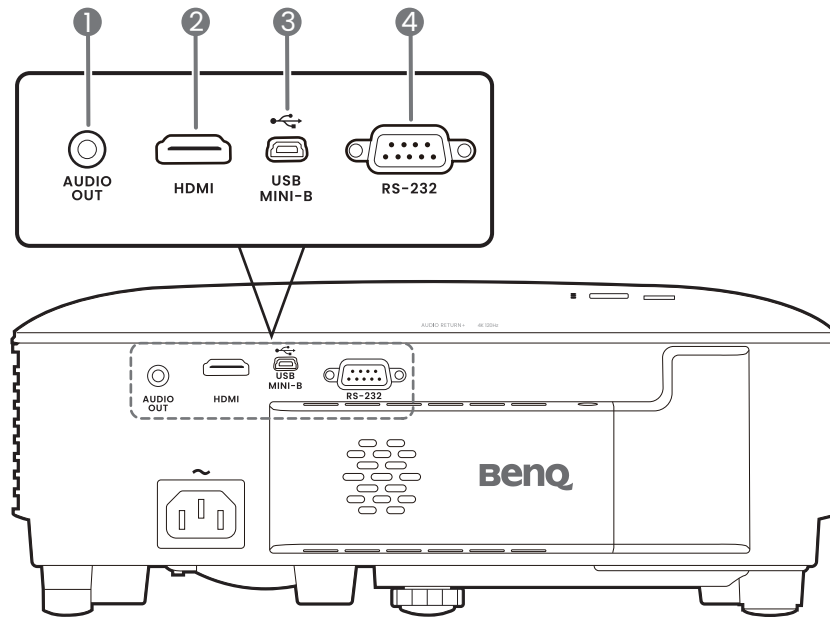


Projektorns utsida



1. StreamX1-dongelport
Se [Installera StreamX1-dongeln \(regionsspecifik\)](#) på sidan 8 för mer information om hur du tar bort luckan.
2. Utvärdig kontrollpanel
(Se [Kontroller och funktioner](#) på sidan 11.)
3. Fokusring och zoomring
4. Projektorlins
5. Ventilation (luftutblås)
6. Justeringsfot
7. Ventilation (luftintag)
8. Terminalpanel
(Se [Kontakter](#) på sidan 10.)
9. Nätuttag
10. Stödförebyggande säkerhetsskydd
11. Hål för väggmontering


Kontakter

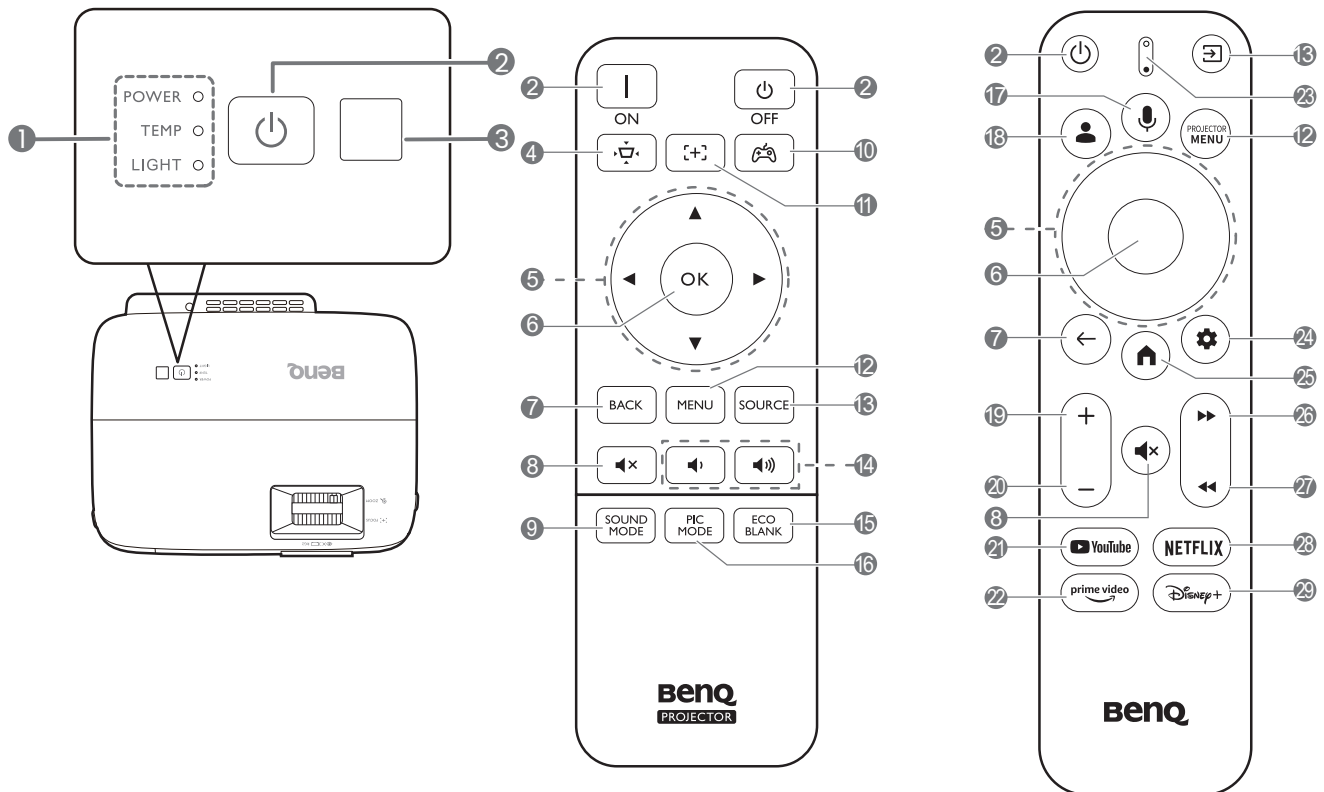


1. Ljudutgång
2. HDMI-ingång port (Version 1.4)
3. USB Mini-B port (för uppdatering av fast program)
4. RS-232-kontrollport



Kontroller och funktioner

Projektorn & fjärrkontrollen


 Alla knapptryckningar som beskrivs i detta dokument är tillgängliga på fjärrkontrollen eller projektorn.






1. **POWER (Strömindikatorlampa)/
TEMP (TEMPeraturvarningslampa)/
LIGHT (Ljus-indikatorlampa)**
(Se [Indikatorer på sidan 43.](#))

2. **AV/PÅ**
Slår på och av projektorns vänteläge.
 **ON** /  **Off**
Slår av och på vänteläget på projektorn.


3. Infraröd fjärrsensor



4. 
Visar kestonemenyn. Se [Korrigera keystone på sidan 17](#) för mer information.

5. Pilknappar (, , , )

När skärmmenyn är aktiverad kan du använda de här knapparna som pilknappar för att välja önskade menyalternativ och göra justeringar.

6. **OK**
Bekräftar det valda menyalternativet på OSD-menyn.


7. **BACK/** 
Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående skärm visas igen.

8.  / 
Slår av och på projektorns ljud.


9. SOUND MODE

Visar ljudlägesmenyn.

* Endast tillgänglig på projektorer som är kompatibla.

10. 

Väljer ett förinställt bild- och ljudläge för spel (**Ljusstark/Mörk**).

11. 

Funktionen är inte tillgänglig på denna modell.

12. **MENU/** 

Aktiverar eller inaktiverar OSD-menyn.

13. **SOURCE/** 

Fältet för val av källa visas.

14.  /  eller + / -

Sänker eller höjer projektorns ljudvolym.

15. ECO BLANK


Används för att dölja skärmbilden.




Blockera inte projektorns lins eftersom detta kan göra så att det blockerande föremålet blir överhettat, deformerat eller till och med fattar eld.

16. PIC MODE

Visar bildlägesmenyn.


17. 

Tryck och håll ned för att aktivera röstassistenten eller röstsökning. Håll knappen nedtryckt och tala in i mikrofonen högst upp på fjärrkontrollen medan du använder röstassistenten.


18. 

Under Android TV öppnar det användarprofilen.

Under andra källor byter det källa till Android TV och öppnar användarprofilen.

19. 


Höjer projektorns ljudvolym.

20. 

Sänker projektorns ljudvolym.

21. 


Öppnar YouTube-appen.

22. 

Öppnar appen Prime Video.


23. 

Indikatorlampa och mikrofon.


24. 

Under Android TV öppnar det menyn Androidinställningar eller inställningsmenyn för aktuell app.

Om projektorns OSD-meny är på trycker du här för att stänga OSD-menyn.


25. 

Visar startskärmen för Android TV.

26. 

Vidarebefordrar multimediefiler under Android TV.

Om projektorns OSD-meny är på trycker du här för att stänga OSD-menyn.

27. 

Spelar tillbaka multimediefiler under Android TV.

Om projektorns OSD-meny är på trycker du här för att stänga OSD-menyn.

28. 

Öppnar NETFLIX-appen.

29. 

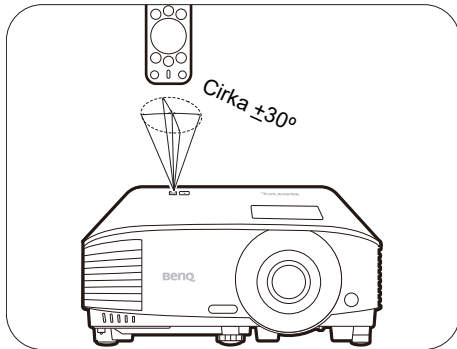
Öppnar Disney+-appen.

Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

Du måste rikta fjärrkontrollen inom 30 graders vinkel från projektorns IR-sensor(er) för att den ska fungera. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn/sensorerna bör inte överstiga 8 meter (~ 26 fot).

Kontrollera att det inte finns någonting mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn/sensorerna på projektorn som kan blockera den infraröda strålen.

- Kontrollera projektorn från framsidan



Installera projektorn

Välja placering

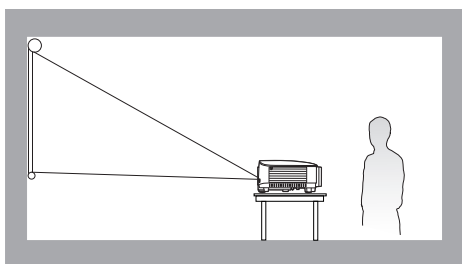
Innan du väljer en plats att installera projektorn på ska du tänka på följande faktorer:

- Skärmens storlek och placering
- Eluttagens placering
- Placeringen och avståndet mellan projektorn och resten av utrustningen

Du kan installera projektorn på följande sätt.

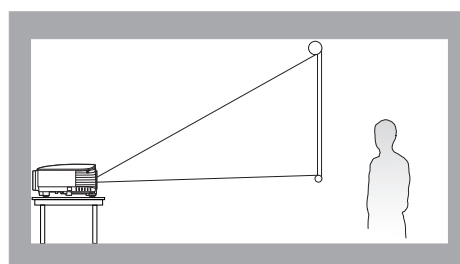
1. Bordspl. fram

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på bordet framför skärmen. Det här är den vanligaste placeringen, och den gör att det går snabbt att installera och plocka undan projektorn.



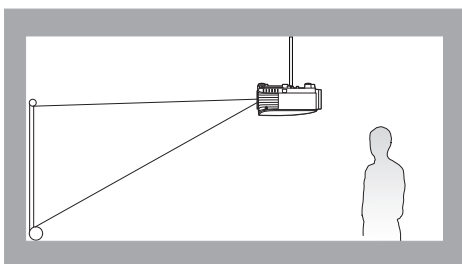
2. Bordspl. bak

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på bordet bakom skärmen. Då behöver du en särskild skärm för bakprojicering.



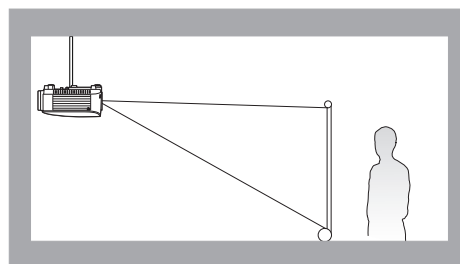
3. Takmont. fram

Om du väljer den här placeringen är projektorn monterad upp och ner framför skärmen. Om du vill montera projektorn kan du köpa en tak-/väggmonteringsatts från BenQ hos en återförsäljare.



4. Takmont. bak

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst upp och ner bakom skärmen. För den här installationen behöver du en särskild skärm för bakprojicering och en tak-/väggmonteringsatts från BenQ.

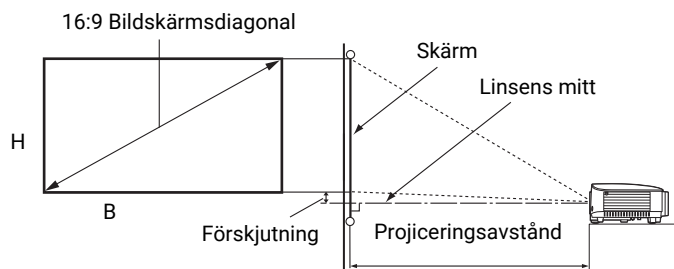


När du har slagit på projektorn går du till **menyn Avancerad - Inställningar > Projektorinstallation** och trycker på ◀/▶ för att välja en inställning.

Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden

Storleken på den projicerade bilden påverkas av avståndet mellan projektorlinsen och skärmen, zoominställningen (i förekommande fall) och videoformatet.

Projiceringsmått



- Skärmens bildförhållande är 16:9 och den projicerade bildens bildförhållande är också 16:9

Skärmstorlek			Projiceringsavstånd (mm)			Förskjutning (mm)	
Diagonalt		H (mm)	B (mm)	Min. avstånd	Medel		Max. avstånd
Tum	mm			(max. zoom)			(min. zoom)
30	762	374	664	990	1039	1089	30
40	1016	498	886	1319	1386	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1732	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2079	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2425	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2772	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3118	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3465	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3811	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4158	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4504	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	4850	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5197	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5543	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	5890	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6236	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6583	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	6929	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	8661	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10394	10892	299

Om du till exempel använder en skärm på 120 tum är det rekommenderade projiceringsavståndet 4158 mm.

Om det uppmätta projiceringsavståndet är 5200 mm är det närmaste värdet i kolumnen "[Projiceringsavstånd \(mm\)](#)" 5197 mm. Om du läser vidare på raden finns en uppgift om att en skärm på 150 tum (cirka 3,8 m) krävs.



För att optimera projiceringskvaliteten föreslår vi att projiceringen utförs inom ett icke-grått område.

Alla mätvärden är ungefärliga och kan skilja sig från de faktiska måtten.

BenQ rekommenderar att om du tänker installera projektorn permanent bör du fysiskt testa projiceringsstorleken och -avståndet för projektorn på plats innan du installerar den permanent, så att du kan göra anpassningar enligt projektorns optiska egenskaper. På så sätt kan du välja den bästa monteringsplaceringen i relation till installationsplatsen.

Montering av projektorn

Om du tänker montera projektorn rekommenderar vi starkt att du använder en passande projektormonteringssats från BenQ och att du noga kontrollerar att den är ordentligt och säkert fastsatt.

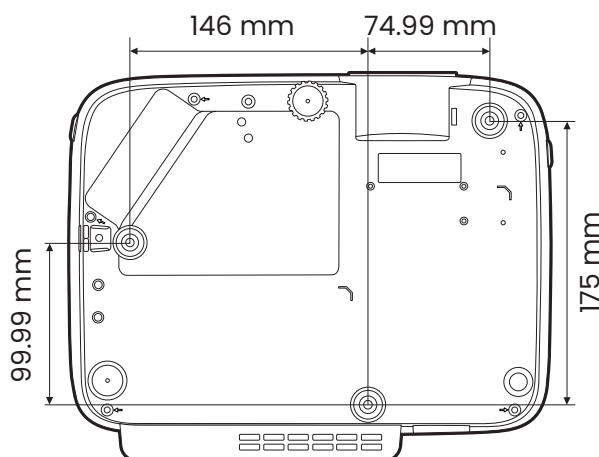
Om du använder en monteringsats av annat märke än BenQ finns det en risk att projektorn ramlar ned pga. olämplig fastsättning med fel mått eller skruvlängd.

Innan du monterar projektorn

- Köp en projektormonteringssats av märket BenQ från samma handlare som sålde dig din BenQ-projektor.
- BenQ rekommenderar även att du anskaffar ett separat kensingtonlås med säkerhetskabel och fäster det i fästet för kensingtonlås på projektorn och till monteringsfästets bottenplatta. Detta fungerar då även som en hållare för projektorn om den skulle lossna från takfästet.
- Be din återförsäljare att installera projektorn åt dig. Om du installerar projektorn på egen hand kan den falla ned och skada någon.
- Vidta de åtgärder som behövs för att förhindra att projektorn lossnar, t.ex. vid en jordbävning.
- Garantin omfattar inte skada på produkten som uppstått när projektorn monterats med en monteringsats från annan tillverkare än BenQ.
- Tänk på omgivningstemperaturen där projektorn tak-/väggmonteras. Om värmeaggregat används kan temperaturen vid tak-/väggnivå vara högre än förväntat.
- Läs bruksanvisningen till monteringsatsen angående vridmomentsintervall. Att dra åt skruvarna med ett vridmoment högre än det rekommenderade intervallet kan skada projektorn, som riskerar att lossna och falla ned.
- Se till att eluttaget finns på tillgänglig höjd så att du snabbt och enkelt kan stänga av projektorn.

Tak-/väggmonteringsdiagram

Tak-/väggmonteringsskruv: M4 x 8L (Enhet: mm)



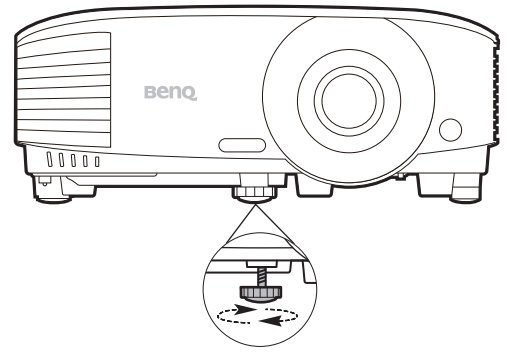
Justera den projicerade bilden

Justera projiceringsvinkeln

Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad.

Finjustera den horisontella vinkeln genom att skruva på justeringsfoten.

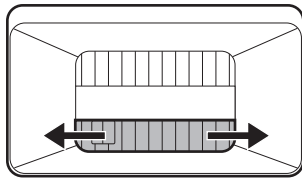
För att dra tillbaka foten skruvar du justeringsfoten i motsatt riktning.



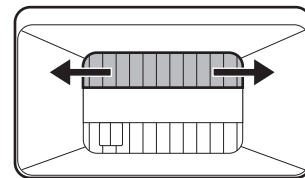
Titta inte in i linsen när lampan är på. Det starka ljuset från lampan kan skada ögonen.

Finjustera bild storlek och skärpa

Ställ in den storlek som du vill ha på den projicerade bilden med hjälp av zoomningsringen.



Ställ in skärpan genom att vrida på fokuseringen.




Korrigerar keystone

Keystone innebär när den projicerade bilden blir trapetsformad på grund av projektionsvinkeln.

Om du vill korrigerar detta måste du korrigerar det manuellt genom att följa stegen nedan.

1. Gör något av följande för att visa sidan för keystonekorrigerar.

- Tryck på  på fjärrkontrollen (endast vissa regioner).
- Gå till **menyn Avancerad - Visning > Keystone** och tryck på **OK**.

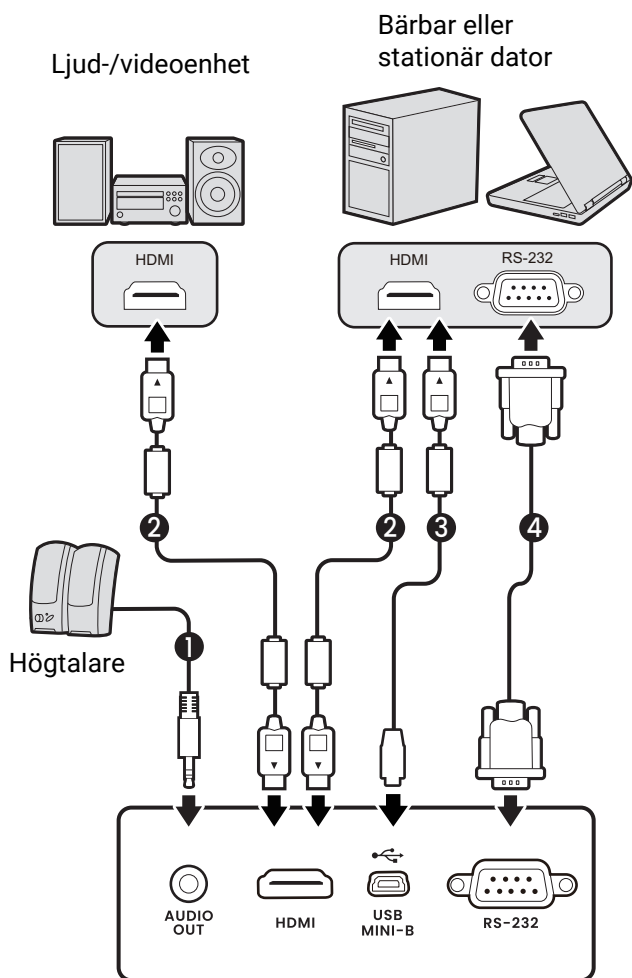


2. När korrigeringssidan **Keystone** visas. Tryck på ▲ om du vill korrigerar keystone högst upp i bilden. Tryck på ▼ om du vill korrigerar keystone längst ned i bilden.

Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn måste du se till att:

1. Stänga av all utrustning innan du gör några anslutningar.
2. Använda rätt signalkabel för respektive källa.
3. Se till att alla sladdar sitter i ordentligt.



- Vissa kablar som krävs för anslutningarna som visas ovan medföljer inte projektorn (läs [Förpackningens innehåll på sidan 7](#)). De finns att köpa i butiker som säljer elektronikutrustning.
- Anslutningsbilderna är endast avsedda som referens. Anslutningsuttagen baktill på projektorn ser olika ut beroende på projektormodell.
- Många bärbara datorer aktiverar inte sina externa videoportar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kan du använda tangentkombinationen FN + funktionsknappen med en bildskärmssymbol för att aktivera/avaktivera den externa skärmen. Tryck samtidigt på FN och funktionstangenten. Mer information om den bärbara datorns tangentkombinationer finns i dokumentationen till datorn.
- Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla kontrollerar du att videokällanheten är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.

Ansluta ljud

Projektorn har en eller flera inbyggda monohögtalare som endast är avsedda att ge grundläggande ljudfunktion vid företagspresentationer av datafiler. De är inte utformade eller tänkta som det stereoljud som man skulle förvänta sig i en hemmabiouppsättning. Allt stereoljud (om det finns) som tillförs kommer att blandas till ett monoljud i projektorns högtalare.



Ljudet i den inbyggda högtalaren stängs av när **AUDIO OUT**-uttaget är anslutet.



- Projektorn kan endast spela upp mixat monoljud, även om en stereoljudingång ansluts.

Användning

Starta projektorn


1. Anslut nätsladden. Slå på strömbrytaren till nätuttaget (i tillämpliga fall). När du har slagit på strömmen lyser projektorns På-indikator med orangefärgat sken.
2. Tryck på  eller  för att starta projektorn. På-indikatorn blinkar med grönt sken och lyser med konstant grönt sken när projektorn är på.

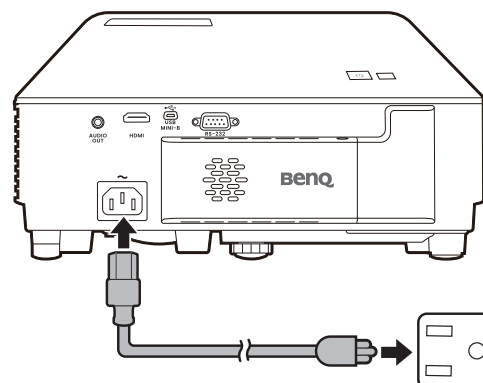
Startsekvensen tar ca 30 sekunder. Mot slutet av startproceduren visas en startlogotyp.



Om det behövs kan du vrida på fokusringen och ställa in skärpan i bilden.


3. Om projektorn aktiveras för första gången väljer du OSD-språk genom att följa instruktionerna på skärmen.
4. Om du får en uppmaning att ange ett lösenord använder du pilknapparna till att skriva ett 6-siffrigt lösenord. Se [Använda lösenordsfunktionen på sidan 24](#).
5. Slå på all ansluten utrustning.

6. Projektorn söker efter ingångssignaler. Den ingångssignal som söks visas. Om projektorn inte känner av någon giltig signal visas meddelandet "Ingen signal" tills en källsignal hittas.

Du kan också trycka på knappen **SOURCE** eller  på fjärrkontrollen för att välja önskad ingångssignal. Se [Byta ingångssignal på sidan 25](#).



-  • Använd originaltillbehören (t.ex. nätsladden) för att undvika risker som elektrisk stöt eller brand.
-  • Om projektorn fortfarande är varm sedan du använde den sist går fläkten i ca 90 sekunder innan lampan tänds.

-  • Skärmbilderna i installationsguiden är endast avsedda som referens och kan se annorlunda ut i verkligheten.
- Om frekvensen/upplösningen för ingångssignalen överstiger projektorns specifikationer visas meddelandet "Utom räckhåll" på en tom skärm. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. Se [Frekvenstabell på sidan 47](#).
- Om ingen signal upptäckts på 3 minuter övergår projektorn automatiskt till strömsparläget.

Konfigurera StreamX1-dongeln (regionsspecifik)



- Ett krav för produkter där StreamX1-dongel ingår.
- Installera först dongeln enligt anvisningarna i [Installera StreamX1-dongeln \(regionsspecifik\)](#) på sidan 8.
- Skärmarna och procedurerna varierar från produkt till produkt. Följ bara anvisningarna på skärmen.

Innan du börjar

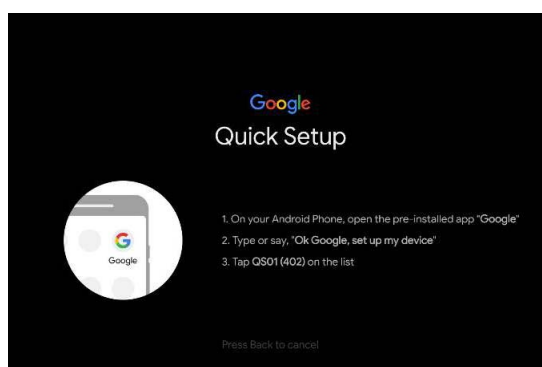
Kontrollera att du har följande:

- En Wi-Fi-anslutning till Internet
- Ett Google-konto

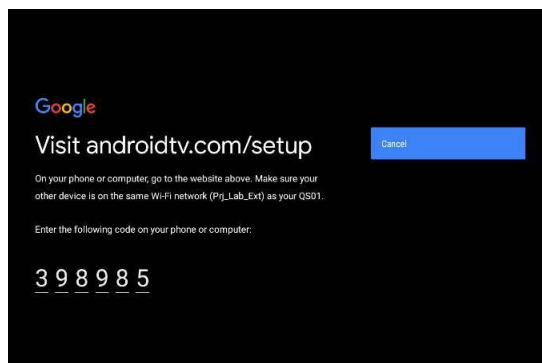
Konfigurera din enhet

Det finns 3 alternativ för att konfigurera enheten:

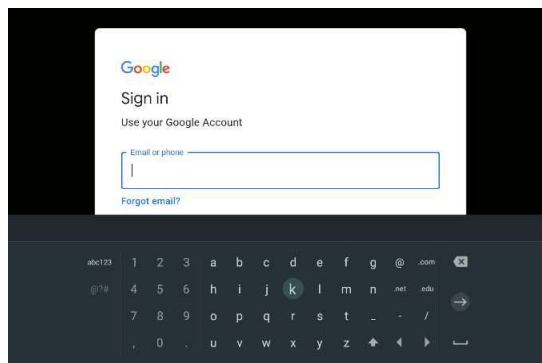
- Snabbkonfiguration med en Android-telefon



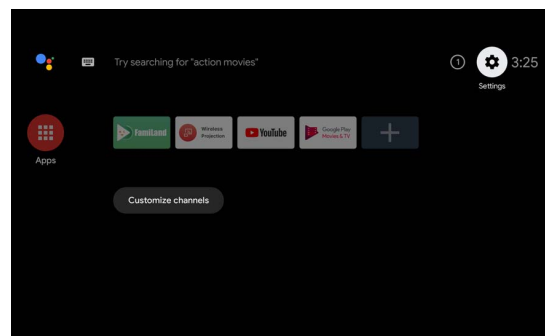
- Med din telefon eller dator



- Med fjärrkontrollen



Visa startskärmen för Google TV



- För mer information, gå till <https://support.google.com/googletv/>.
- Se användardokumentationen för din Google TV-dongel för vidare anvisningar.

Använda menyerna

Projektorn är utrustad med 2 typer av OSD-menyer för inställning och justering.

- OSD-menyn **Enkel**: innehåller de viktigaste menyfunktionerna. (Se [Menyn Enkel på sidan 31](#))
- OSD-menyn **Avancerad**: innehåller alla menyfunktioner. (Se [Menyn Avancerad på sidan 33](#))

Du öppnar OSD-menyn genom att trycka på **MENU** eller (placera ikon) på fjärrkontrollen.

- Använd pilknapparna (▲/▼/◀/▶) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera igenom menyalternativen.
- Använd **OK** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta det valda menyobjektet.

Första gången du använder projektorn (efter att du har slutfört de inledande inställningarna) visas OSD-menyn Enkel.



Skärmbilderna från OSD-menyn nedan är endast avsedda som referens och kan se annorlunda ut i verkligheten.

Nedan visas en översikt av OSD-menyn **Enkel**.

	<p>1 Menytyp</p>	<p>4 Tryck på OK för att gå in i meny.</p>
<p>2</p>	<p>2 Huvudmeny</p>	<p>5 Status</p>
<p>3</p>	<p>3 Aktuell ingångssignal</p>	<p>6 Tryck på MENU för att avsluta.</p>

Om du tänker växla från OSD-menyn **Enkel** till OSD-menyn **Avancerad** följer du dessa anvisningar:

1. Gå till **menyn Enkel > Menytyp**.
2. Tryck på **OK** och tryck på ▲/▼ för att välja **Avancerad** Nästa gång du sätter på projektorn kan du öppna OSD-menyn **Avancerad** genom att trycka på **MENU**.

Nedan visas en översikt av OSD-menyn **Avancerad**.

	<p>1 Huvudmeny och huvudmenyikon</p>	<p>5 Tryck på BACK för att återgå till föregående sida.</p>
<p>2</p>	<p>2 Undermeny</p>	<p>6 Tryck på MENU för att avsluta.</p>
<p>3</p>	<p>3 Aktuell ingångssignal</p>	<p>7 Status</p>
<p>4</p>	<p>4 Tryck på OK för att gå in i meny.</p>	

På samma sätt, om du vill växla från OSD-menyn **Avancerad** till OSD-menyn **Enkel** följer du anvisningarna nedan:

1. Gå till **menyn Avancerad - System > Menyinställningar** och tryck på **OK**.
2. Markera **Menytyp** och **OK**.
3. Tryck på **▲/▼** för att välja **Enkel**. Nästa gång du sätter på projektorn kan du öppna OSD-menyn **Enkel** genom att trycka på **MENU**.

Säkra projektorn

Använda ett säkerhetskabelås

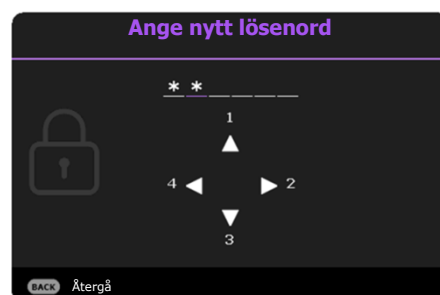
Projektorn måste installeras på en säker plats för att undvika att den stjäls. Om inte kan du köpa ett lås, t.ex. ett Kensingtonlås, för att säkra projektorn. Du hittar en öppning för Kensingtonlåset på projektorns baksida. Se objekt 11 på [sidan 9](#).

Ett Kensington säkerhetskabelslås är vanligtvis en kombination av nyckel/nycklar och lås. Se låsets dokumentation för att se hur du ska använda det.

Använda lösenordsfunktionen

Ställa in ett lösenord

1. Gå till **Menyn Avancerad - Inställningar > Säkerhetsinställningar**. Tryck på **OK**. Sidan **Säkerhetsinställningar** visas.
2. Markera **Ändra lösenord** och tryck på **OK**.
3. De fyra piltangenterna (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) representerar 4 siffror (1, 2, 3, 4). I enlighet med lösenordet du vill ställa in, tryck på pilknapparna för att ange sex siffror för önskat lösenord.
4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
När du har angett lösenordet Visar OSD-menyn sidan **Säkerhetsinställningar** igen.
5. För att aktivera funktionen **Påslagningslås**, tryck på **▲/▼** för att markera **Påslagningslås** och tryck på **◀/▶** för att välja **På**. Ange lösenordet igen.

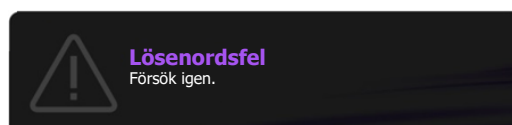


- De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Anteckna lösenordet och förvara det på ett säkert ställe i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.
- Om du ställer in ett lösenord och strömbrytarlåset är aktiverat kan projektorn inte användas om inte rätt lösenord anges varje gång projektorn sätts på.

Om du glömmer bort lösenordet

Om du anger fel lösenord visas ett meddelande om fel lösenord följt av meddelandet **Ange lösenord**. Om du har glömt bort lösenordet kan du återställa det. Se [Procedur för återställning av lösenordet på sidan 25](#).

Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.



Procedur för återställning av lösenordet

1. Tryck och håll ned **OK** i 3 sekunder. Projektorn kommer att visa ett kodat nummer på skärmen.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala BenQ-servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp köpekvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.



Ändra lösenordet

1. Gå till **Menyn Avancerad - Inställningar > Säkerhetsinställningar > Ändra lösenord**.
2. Tryck på **OK**. Meddelandet "**Ange lösenord**" visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
 - Om lösenordet stämmer visas meddelandet "**Ange nytt lösenord**".
 - Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord följt av meddelandet "**Ange lösenord**" och du kan försöka igen. Du kan trycka på **BACK** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.

Avaktivera lösenordsfunktionen

För att inaktivera lösenordskyddet går du tillbaka till **Menyn Avancerad - Inställningar > Säkerhetsinställningar > Påslagningslås** och trycker på **◀/▶** för att välja **Av**. Meddelandet "**Ange lösenord**" visas. Ange det aktuella lösenordet.

- Om lösenordet är korrekt visas sidan **Säkerhetsinställningar** igen. Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du sätter på projektorn.
- Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord följt av meddelandet "**Ange lösenord**" och du kan försöka igen. Du kan trycka på **BACK** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.



Även om du avaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera lösenordsfunktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

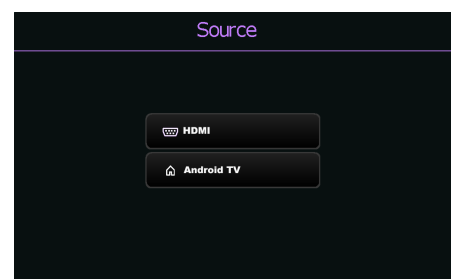
Byta ingångssignal

Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången. Projektorn söker vid start automatiskt efter tillgängliga signaler.

Kontrollera att **Menyn Avancerad - Inställningar > Autom. källsökning** är **På** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signalerna.

Välj källa:

1. Tryck på **SOURCE**. Ett fält för val av källa visas.
2. Tryck på **▲/▼** tills önskad signal är markerad och tryck därefter på **OK**.







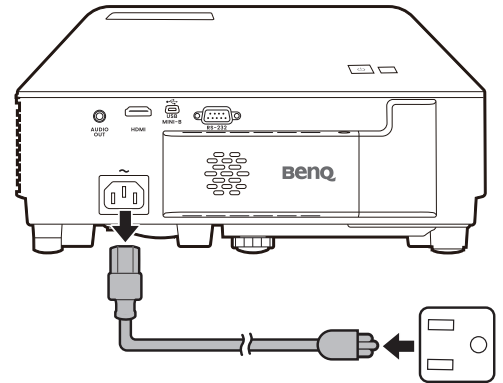
När källan hittats visas information om den valda källan längst upp i hörnet på skärmen i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en till signal genom att upprepa stegen 1-2.



- Den projicerade bildens ljusstyrka ändras när du byter ingångssignal.
- Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut med den här upplösningen för att få bästa resultat vid projektorns ursprungliga upplösning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av "bildförhållandet", vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se [Bildförhållande på sidan 31](#).



Stänga av projektorn

1. Tryck på  eller  och ett bekräftelsemeddelande visas som uppmanar dig. Om du inte svarar inom några sekunder stängs meddelandet.
2. Tryck på  eller  en gång till. På-indikatorn blinkar med orangefärgat sken, projektorlampan slocknar och fläkten fortsätter att gå under ca 90 sekunder för att kyla ned projektorn.
3. När projektorn har svalnat lyser strömindikatorn med fast orange sken och fläktarna stannar. Koppla från nätsladden ur vägguttaget.



- I syfte att skydda lampan reagerar projektorn inte på kommandon medan den svalnar.
- Du kan även förkorta avkylningstiden genom att aktivera snabbkylningsfunktionen. Se [Snabbkylning på sidan 37](#).
- Sätt aldrig på projektorn direkt efter att du har stängt av den, eftersom extrem hetta kan förkorta lamptiden.
- Lampans livstid varierar beroende på miljöförhållanden och användning.

Direkt avstängning

Direkt efter att projektorn har stängts av kan nätsladden dras ut. Skydda lampan genom att vänta i cirka 10 minuter innan du startar om projektorn. Om du försöker starta om projektorn kan det hända att fläktarna snurrar i några minuter för att kyla ned. I sådana fall trycker du på  eller  igen för att starta projektorn efter att fläktarna stannat och På-indikatorn lyser orange.

Använda menyerna

Observera att menyerna för skärmvisning (OSD) varierar beroende på vald signaltyp och projektormodell.

Menyalternativen är tillgängliga när det finns minst en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

Menysystem

Menyn **Enkel**

Huvudmeny	Alternativ
Ljusstyrka	0~50~100
Bildförhållande	Autom./4:3/16:9
Bildläge	Ljusstark/Living Room/Biograf/Game/Sports/ (3D)/Användare 1/Användare 2
Volym	0~10~20
Ljusläge	Normal/Eko/SmartEco/LampSave
Fast Mode	På/Av
Information	Egenupplösning
	Upptäckt upplösning
	Källa
	Bildläge
	Ljusläge
	3D-format
	Färgsystem
	Ljuskällans användningstid
	Version av fast program
	Servicekod
Menytyp	Enkel/Avancerad



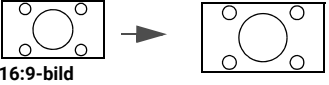
Menyn **Avancerad**

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
Bild	Bildläge	Ljusstark/Living Room/Biograf/ Game/Sports/(3D)/Användare 1/ Användare 2	
	Referensläge	Ljusstark/Living Room/Biograf/ Game/Sports	
	Fast Mode	På/Av	
	Ljusstyrka	0~50~100	
	Kontrast	0~50~100	
	Färg	0~50~100	
	Färgton	0~50~100	
	Skärpa	0~7~15	
	Brilliant Color	På/Av	
		Färgtemperatur	Kall/Normal/Varm/Native
			R förstärkning (0~200)
			G förstärkning (0~200)
		Justering av färgtemperatur	B förstärkning (0~200)
			R förskjutning (0~511)
			G förskjutning (0~511)
			B förskjutning (0~511)
			R (Grundfärg/Nyans/Mättnad/ Förstärkning)
			G (Grundfärg/Nyans/Mättnad/ Förstärkning)
		Avancerade färginställningar	B (Grundfärg/Nyans/Mättnad/ Förstärkning)
		Färghantering	C (Grundfärg/Nyans/Mättnad/ Förstärkning)
		M (Grundfärg/Nyans/Mättnad/ Förstärkning)	
		Y (Grundfärg/Nyans/Mättnad/ Förstärkning)	
		W (Grundfärg/R förstärkning/ G förstärkning/B förstärkning)	
	Gamma Selection	1,6/1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,6/2,8/ BenQ	
	Ljusläge	Normal/Eko/SmartEco/LampSave	
	Återställ bild	Återställ/Avbryt	

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ		
Visning	Bildförhållande	Autom./4:3/16:9		
	Keystone	-40~0~40		
	Autom. vertikal keystone	-40~0~40		
	Testmönster	På/Av		
	3D	3D-läge	Autom./Överst-Nederst/ Bildruteväxling/Bildsammanslag./ Sida vid sida/Av	
		Omvänd 3D-synkronisering	Avaktivera/Omvänd	
		Verkställ 3D-inställningar	3D-inställningar 1/3D-inställningar 2/ 3D-inställningar 3/Av	
		Spara 3D-inställningar	3D-inställningar 1/3D-inställningar 2/ 3D-inställningar 3	
		HDMI-format	HDMI	Autom./RGB-begränsad/ RGB-fullständig/YUV-begränsad/ YUV-fullständig
	Android TV		Autom./RGB-begränsad/ RGB-fullständig/YUV-begränsad	
	Återställ Visning		Återställ/Avbryt	
	Projektorinstallation		Bordspl. fram/Bordspl. bak/ Taktmont. bak/Taktmont. fram	
	Autom. källsökning		På/Av	
	Inställningar	Ljusinställn.	Återst. ljustimer	Återställ/Avbryt
Ljuskällans användningstid				
Driftsinställningar		Snabbkylning	På/Av	
		Påminnelsemeddelande	På/Av	
		Höghöjdsäge	På/Av	
		Inställningar för på/av	Slå på direkt	
			Slå på vid signal	
			Autom. avstängning	
		Avstängningstimer		
Säkerhetsinställningar		Direkt omstart	På/Av	
		Panelknappslås	På/Av	
		Ändra lösenord		
Påslagningslås		På/Av		
Överföringshastighet		9600/14400/19200/38400/57600/ 115200		
HDMI-nivåinställningar	HDMI	Autom./Lågre/Låg/Medelhög/Hög/ Högre		
	Android TV			
Återställ inställningar		Återställ/Avbryt		

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ
	Språk	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polски/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/ العربية/ हिंदी
System	Bakgrundsin- ställningar	Bakgrund BenQ/Svart/Blå/Lila Välkomstskärm BenQ/Svart/Blå
	Menyinställ- ningar	Menytyp Enkel/Avancerad
		Menyvisningstid 5 sek/10 sek/20 sek/30 sek/Alltid
	Ljudinställningar	Tyst På/Av
		Volym 0~10~20
		Ringsignal vid på/av På/Av
	Fabriksinställning Återställ/Avbryt	
	Systemåterställning Återställ/Avbryt	
Information	Egenupplösning	
	Upptäckt upplösning	
	Källa	
	Bildläge	
	Ljusläge	
	3D-format	
	Färgsystem	
	Ljuskällans användningstid	
	Version av fast program	
	Servicekod	

Menyn Enkel


<p>Ljusstyrka</p>	<p>Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.</p>
<p>Bildförhållande</p>	<p>Du kan välja mellan flera alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autom.: Anpassar en bild proportionellt efter projektorns ursprungliga upplösning i dess horisontella eller vertikala bredd. <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <p style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"><small>15:9-bild</small></p> <ul style="list-style-type: none"> • 4:3: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 4:3. <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;">  </div> <p style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"><small>4:3-bild</small></p> <ul style="list-style-type: none"> • 16:9: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:9. <div style="display: flex; align-items: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><small>16:9-bild</small></p>
<p>Bildläge</p>	<p>Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ljusstark: Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum. • Living Room: Med välmättad färg, finjusterad skärpa och en högre ljusstyrkenivå passar läget Living Room för strömning av TV i rum med svagare omgivningsljus, som t.ex. ett vardagsrum. • Biograf: Den naturtroga färgåtergivningen och djupa kontrasten vid låg ljusstyrkenivå gör läget Biograf mest lämpat för filmvisning i miljöer med lite omgivningsljus som liknar kommersiella biografier. • Game: Detta läge är bäst för data- och konsolspel i rum med begränsad belysning, t.ex. ett vardagsrum. • Sports: Med sina mättade färger och högre ljusstyrka lämpar sig det här läget bäst för att se på sportevenemang i ljusa rum. • 3D: Passar bra till att spela upp 3D-bilder och 3D-videoklipp. • Användare 1/Användare 2: Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se Referensläge på sidan 33.
<p>Volym</p>	<p>Justerar ljudnivån.</p>
<p>Ljusläge</p>	<p>Se Ställa in Ljusläge på sidan 41.</p>
<p>Fast Mode</p>	<p>Minimerar responstiden mellan ingångskällan och visningsbilden. För att optimera latensen när Fast Mode är aktiverat återgår Keystone/Bildförhållande till standardinställningarna och Autom. vertikal keystone stängs av automatiskt.</p> <p>*Fast Mode kan bara aktiveras för nedanstående ingående upplösning/frekvens som används av de flesta populära spel:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1080p 60Hz/120Hz/240Hz - 4K 60Hz

<p>Information</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Egenupplösning: Visar projektorns ursprungliga upplösning. • Upptäckt upplösning: Här visas ingångssignalens ursprungsupplösning. • Källa: Här visas den aktuella signalkällan. • Bildläge: Här visas det läge som du har valt på Bild-menyn. • Ljusläge: Här visas det läge som du har valt på Ljuställn.-menyn. • 3D-format: Här visas det aktuella 3D-läget. • Färgsystem: Visar systemformat för inmatning. • Ljuskällans användningstid: Visar hur många timmar lampan har använts. • Version av fast program: Visar versionen av det fasta programmet i projektorn. • Servicekod: Visar projektorns serienummer.
<p>Menytyp</p>	<p>Växlar till OSD-menyn Avancerad. Se Använda menyerna på sidan 23.</p>

Menyn **Avancerad**

Bild

Bildläge	<p>Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal.</p> <ul style="list-style-type: none">• Ljusstark: Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum.• Living Room: Med välmättad färg, finjusterad skärpa och en högre ljusstyrkenivå passar läget Living Room för strömning av TV i rum med svagare omgivningsljus, som t.ex. ett vardagsrum.• Biograf: Den naturtroga färgåtergivning och djupa kontrasten vid låg ljusstyrkenivå gör läget Biograf mest lämpat för filmvisning i miljöer med lite omgivningsljus som liknar kommersiella biografier.• Game: Detta läge är bäst för data- och konsolspel i rum med begränsad belysning, t.ex. ett vardagsrum.• Sports: Med sina mättade färger och högre ljusstyrka lämpar sig det här läget bäst för att se på sportevenemang i ljusa rum.• 3D: Passar bra till att spela upp 3D-bilder och 3D-videoklipp.• Användare 1/Användare 2: Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se Referensläge på sidan 33.
Referensläge	<p>Du kan välja mellan två användardefinierade lägen om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda något av bildlägena (utom Användare 1/Användare 2) som startpunkt och anpassa inställningarna.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Gå till Bild > Bildläge.2. Tryck på ◀/▶ för att välja Användare 1 eller Användare 2.3. Tryck på ▼ för att markera Referensläge, och tryck på ◀/▶ för att markera det bildläge som fungerar bäst för dina behov.4. Tryck på ▼ för att välja ett menyalternativ som ska ändras och justera värdet. Justeringarna definierar det valda användarläget.
Fast Mode	<p>Minimerar responstiden mellan ingångskällan och visningsbilden. För att optimera latensen när Fast Mode är aktiverat återgår Keystone/Bildförhållande till standardinställningarna och Autom. vertikal keystone stängs av automatiskt.</p> <p>*Fast Mode kan bara aktiveras för nedanstående ingående upplösning/frekvens som används av de flesta populära spel:</p> <ul style="list-style-type: none">- 1080p 60Hz/120Hz/240Hz- 4K 60Hz
Ljusstyrka	<p>Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.</p>

Kontrast	Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd den här inställningen till att ställa in de vita nyanserna, men gör det efter att du har justerat ljusstyrkan efter din källa och omgivning.
Färg	Med en lägre inställning blir färgerna mindre mättade. Om inställningen är för hög blir färgerna i bilden för intensiva och bilden ser orealistisk ut.  Endast färgområdet YUV stöds.
Färgton	Ju högre värdet är, desto grönare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto rödare blir bilden.
Skärpa	Ju högre värdet är, desto skarpare blir bilden.
Brilliant Color	Denna funktion använder sig av en ny färgberedningsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka vid visning av verkligare, mer vibrerande färger i bilden. Det möjliggör en mer än 50% ljusstyrkeökning i mellantonsbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger. Om du föredrar bilder med den kvaliteten väljer du På . När Av valts är inte funktionen Färgtemperatur tillgänglig.
Avancerade färginställningar	Färgtemperatur Det finns flera förvalsinställningar för färgtemperatur. De tillgängliga inställningarna varierar efter vald signaltyp. När Ljusstark är valt för Bildläge växlar färgtemperaturen till Native och går inte att ändra. <ul style="list-style-type: none"> • Normal: Bibehåller normala nyanser för vit. • Kall: Ger en blåvitaktig bild. • Varm: Ger en rödvitaktig bild. • Native: Med ljuskällans ursprungliga färgtemperatur och högre ljusstyrka lämpar sig den här inställningen för miljöer som kräver högre ljusstyrka, till exempel vid projicering av bilder i rum med stark belysning.
	Justering av färgtemperatur Du kan även ställa in föredragen färgtemperatur genom att justera följande alternativ. <ul style="list-style-type: none"> • R förstärkning/G förstärkning/B förstärkning: Justerar kontrastnivån för rött, grönt och blått. • R förskjutning/G förskjutning/B förskjutning: Justerar ljusstyrkenivån för rött, grönt och blått.

Färghantering

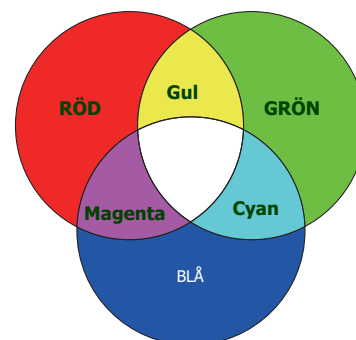
Den här funktionen har sex uppsättningar (RGBCMY) färger som ska justeras. När du ska välja färg kan du oberoende justera dess intervall och mättnad enligt önskemål.

- **Grundfärg:** Väljer färg; antingen **R** (röd), **G** (grön), **B** (blå), **C** (cyan), **M** (magenta), **Y** (gul), eller **W** (vit).

- **Nyans:** Om du utökar området inkluderas färger som består av fler proportioner av dess två bredvidliggande färger. Se bilden för information om hur färgerna relaterar till varandra.

Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar dess intervall inkluderas röd färg som ligger nära gul och röd som ligger nära magenta.

- **Mättnad:** Justera dessa värden enligt dina önskemål. Varje justering du gör syns direkt på bilden. Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess intervall på 0 påverkas endast rent röd färg.



Mättnad är mängden av denna färg i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.

- **Förstärkning:** Justera dessa värden enligt dina önskemål. Kontrastnivån hos den valda primärfärgen påverkas. Varje justering du gör syns direkt på bilden.

Om du valde **Vitbalans** (W) kan du justera kontrastnivåerna för Röd, Grön och Blå genom att välja **R förstärkning**, **G förstärkning** och **B förstärkning**.

Gamma Selection

Gamma avser relationen mellan ingångsgälla och bildens ljusstyrka.

- **1,6/1,8/2,0/2,1/BenQ:** Välj dessa värden enligt dina önskemål.
- **2,2/2,3:** Ökar bildens genomsnittliga ljusstyrka. Bäst för en upplyst miljö, mötesrum eller familjerum.
- **2,4/2,6:** Bäst för att titta på filmer i en mörk miljö.
- **2,8:** Bäst för visning av filmer som mest består av mörka scener.

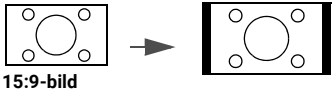

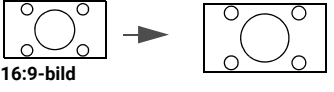
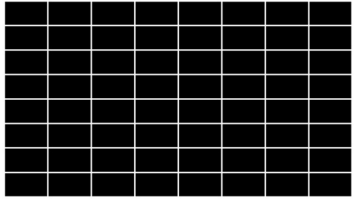

Ljusläge

Se [Ställa in Ljusläge på sidan 41](#).

Återställ bild


Återställer alla justeringar du har gjort i menyn **Bild** till fabriksinställningarna.



Visning

<p>Bildförhållande</p>	<p>Du kan välja mellan flera alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan.</p> <p>Denna bildjustering kanske påverkar latensen i Game-läge. Vi föreslår att du ställer in Bildförhållande på Autom. för att njuta av spel med låg latens.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autom.: Anpassar en bild proportionellt efter projektorns ursprungliga upplösning i dess horisontella eller vertikala bredd. <div style="display: flex; align-items: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • 4:3: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 4:3. <div style="display: flex; align-items: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • 16:9: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:9. <div style="display: flex; align-items: center;">  </div>
<p>Keystone</p>	<p>Korrigerar eventuell keystoneförvrängning i bilden. Se Korrigera keystone på sidan 17.</p>
<p>Autom. vertikal keystone</p>	<p>Vid val av Autom. vertikal keystone justeras keystoneförvrängningen av bilden automatiskt.</p>
<p>Testmönster</p>	<p>Justerar bildens storlek och fokus, och kontrollerar att den projicerade bilden inte förvrängs.</p> 
<p>3D</p>	<p>Den här projektorn stöder 3D-funktionalitet som gör att du kan se 3D-filmer, video och idrottsevenemang på ett mer verklighetstroget sätt med djup i bilden. För att se på 3D-film och bilder krävs 3D-glasögon.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Omvänd 3D-synkronisering: När du upptäcker spegelvändningen i bilddjupet aktiverar du den här funktionen för att rätta till problemet. • Verkställ 3D-inställningar: När 3D-inställningarna sparats, kan du bestämma om du vill använda dem genom att välja en uppsättning av 3D-inställningar som du har sparats. Väl tillämpade, kommer projektorn att automatiskt spela upp det inkommande 3D-innehållet om det matchar 3D sparade inställningar.  <p>Endast en uppsättning 3D-inställningar med memorerad data finns tillgängligt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spara 3D-inställningar: När du har lyckats visa 3D-innehållet efter att du gjort lämpliga justeringar, kan du aktivera denna funktion och välja en uppsättning av 3D-inställningar för att memorera nuvarande 3D-inställningar.


HDMI-format	<p>Väljer ett passande färgformat för att optimera visningskvaliteten för HDMI- och Android TV-källor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Autom.: Väljer automatiskt lämplig färgrymd och gråskalenivå för den inkommande HDMI-signalen. • RGB-begränsad: Utnyttjar det begränsade intervallet RGB 16-235. • RGB-fullständig: Utnyttjar det kompletta intervallet RGB 0-255. • YUV-begränsad: Utnyttjar det begränsade intervallet YUV 16-235. • YUV-fullständig: Utnyttjar det kompletta intervallet YUV 0-255. (Endast HDMI-källa)
Återställ Visning	Återställer alla justeringar du har gjort i menyn Visning till fabriksinställningarna.


Inställningar

Projektorinstallation	Se Välja placering på sidan 14.
Autom. källsökning	Låter projektorn söka efter en signal automatiskt.
Ljusinställn.	<ul style="list-style-type: none"> • Återst. ljustimer: Se Återställa lamptimern (ENDAST FÖR BEHÖRIG SERVICEPERSONAL) på sidan 42. • Ljuskällans användningstid: Visar hur många timmar lampan har använts.
Driftsinställningar	<p>Snabbkylning:</p> <p>Om du väljer På aktiveras funktionen och avkylningstiden kortas ned från de normala 90 sekunderna till ungefär 15 sekunder.</p> <p>Påminnelsemeddelande</p> <p>Slår på eller av påminnelsemeddelanden.</p> <p>Höghöjds läge</p> <p>Vi rekommenderar att du använder Höghöjds läge på höjder mellan 1500 m och 3000 m över havet med en omgivande temperatur mellan 0°C och 30°C.</p> <p>Hantering i "Höghöjds läge" kan orsaka högre decibel av brus eftersom ökad fläkthastighet krävs för att förbättra den genomsnittliga systemavkylningen och prestandan.</p> <p>Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till höghöjds läget. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.</p> <p> Använd inte läget Höghöjds läge om du befinner dig på en höjd mellan 0 m och 1500 m och omgivande temperatur är mellan 0°C och 35°C. Projektorn kommer att bli överkyld om du använder läget under sådana förhållanden.</p>

	<p>Inställningar för på/av</p> <ul style="list-style-type: none"> • Slå på direkt: Låter projektorn slås på automatiskt när strömmen matas genom nätsladden. • Slå på vid signal: Anger om projektorn ska sättas igång direkt utan att behöva trycka på  AV/PÅ eller  ON när projektorn är i vänteläge och upptäcker en HDMI-signal med 5 V spänning. • Autom. avstängning: Projektorn stängs av automatiskt för att förhindra onödigt slöseri av lamptid, om den inte känner av någon ingångssignal under en viss tidsperiod. • Avstängningstimer: Används till att ställa in timer för automatisk avstängning.
	<p>Direkt omstart</p> <p>Låter dig starta om projektorn omedelbart inom 90 sekunder efter att du stängt av den.</p>
Säkerhetsinställningar	Se Använda lösenordsfunktionen på sidan 24 .
Överföringshastighet	Väljer en baudhastighet som är identisk med din dator så att du kan ansluta projektorn med en passande RS-232-kabel och uppdatera eller hämta projektorns fasta program. Den här funktionen är avsedd för behörig servicepersonal.
HDMI-nivåinställningar	Ställer in lämpligt värde för att bibehålla HDMI och Android TV-bildens kvalitet vid dataöverföring över långa avstånd.
Återställ inställningar	Återställer alla justeringar du har gjort i menyn Inställningar till fabriksinställningarna.

System

Språk	Används för att ange språket för skärmmenyerna.
Bakgrundsinställningar	<ul style="list-style-type: none"> • Bakgrund: Ställer in bakgrundsfärgen för projektorn. • Välkomstskärm: Här väljer du vilken logotyp-skärmbild som ska visas när projektorn sätts på.
Menyinställningar	<ul style="list-style-type: none"> • Menytyp: Växlar till OSD-menyn Enkel. • Menyvisningstid: Används för att ställa in hur länge OSD-menyn ska vara aktiv efter det att du har tryckt på en knapp.
Ljudinställningar	<ul style="list-style-type: none"> • Tyst: Stänger tillfälligt av ljudet. • Volym: Justerar ljudnivån. • Ringsignal vid på/av: Slår på eller av ringsignalen vid start och avstängning av projektorn.  <p>Enda sättet att ändra Ringsignal vid på/av är att ange På eller Av här. Ringsignal vid på/av påverkas inte av att du ställer in ljudet på tyst eller ändrar ljudnivån.</p>

Fabriksinställning	<p>Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden.</p>  <p>Följande inställningar ändras inte: Keystone, Autom. vertikal keystone, Projektorinstallation, Ljuskällans användningstid, Höghöjdsläge, Säkerhetsinställningar, Överföringshastighet, HDMI-nivåinställningar.</p>
Systemåterställning	<p>Återställer alla justeringar du har gjort i menyn System till fabriksinställningarna.</p>

Information

Information	<ul style="list-style-type: none"> • Egenupplösning: Visar projektorns ursprungliga upplösning. • Upptäckt upplösning: Här visas ingångssignalens ursprungsupplösning. • Källa: Här visas den aktuella signalkällan. • Bildläge: Här visas det läge som du har valt på Bild-menyn. • Ljusläge: Här visas det läge som du har valt på Ljusinställn.-menyn. • 3D-format: Här visas det aktuella 3D-läget. • Färgsystem: Visar systemformat för inmatning. • Ljuskällans användningstid: Visar hur många timmar lampan har använts. • Version av fast program: Visar versionen av det fasta programmet i projektorn. • Servicekod: Visar projektorns serienummer.
--------------------	--

Underhåll

Skötsel

Rengöra linsen

Du bör rengöra linsen när du märker att det finns smuts eller damm på den. Var noga med att stänga av projektorn och låta den svalna helt och hållet innan linsen rengörs.

- Ta bort damm med hjälp av en burk tryckluft.
- Om det finns smuts eller fingeravtryck på linsen torkar du försiktigt av den med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.
- Använd aldrig någon typ av material med slipverkan, basiskt/surt rengöringsmedel, skurpulver eller flyktiga lösningsmedel som alkohol, bensen, thinner eller insektsdödande medel. Användning av sådana material eller långvarig kontakt med gummi eller vinylmaterial kan resultera i skada på projektorns yta och höljets material.

Rengöra höljet

Innan du rengör höljet stänger du av projektorn enligt anvisningarna i [Stänga av projektorn på sidan 26](#) och kopplar bort strömsladden.

- Torka bort damm och smuts från höljet med en mjuk, luddfri trasa.
- Om det rör sig om svårare fläckar kan du fukta en mjuk trasa med vatten och ett mildt rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.



Använd aldrig vax, alkohol, bensen, thinner eller andra lösningsmedel. Det kan skada höljet.

Förvaring

Om projektorn ska förvaras under en längre tid följer du nedanstående instruktioner:

- Se till att temperaturen och fuktigheten där du förvarar projektorn ligger inom rekommenderade gränser. Läs [Specifikationer på sidan 45](#) eller fråga din försäljare om gränserna.
- Fäll in justeringsfötterna.
- Ta ur batteriet ur fjärrkontrollen.
- Packa ned projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

Transport

Om du vill frakta projektorn någonstans rekommenderar vi att du använder originalförpackningen eller motsvarande.

Information om lampan

Ta reda på lamptimmar

När projektorn används beräknas den tid (i timmar) som den används automatiskt med hjälp av en inbyggd timer. Beräkningen av motsvarande lamptid beräknas på följande sätt:

Lampans användningstid = (timmars användning i läget **Normal**) + (timmars användning i läget **Eko**) + (timmars användning i läget **SmartEco**) + (timmars användning i läget **LampSave**)

Totaal (likvärdiga) lamptimmar = 3 x (timmars användning i läget **Normal**) + 1,5 x (timmars användning i läget **Eko**) + 1,5 x (timmars användning i läget **SmartEco**) + 1 x (timmars användning i läget **LampSave**)

För att få information om lamptimmar:

1. Gå till **menyn Avancerad - Inställningar > Ljusinställn.** och tryck på **OK**. Sidan **Ljusinställn.** visas.
2. Tryck på ▼ för att välja **Ljuskällans användningstid** och tryck på **OK**. Informationen **Ljuskällans användningstid** visas.

Du kan även få information om lamptimmar på menyn **Information**.

Förlängt lampliv

- Ställa in **Ljusläge**

Gå till **Menyn Avancerad - Bild > Avancerade färginställningar > Ljusläge** och välj passande strömförbrukning för lampan från de lägen som erbjuds.

Lampans brukstid blir längre om du väljer något av lägena **Eko**, **SmartEco** eller **LampSave**

Ljusläge	Beskrivning
Normal	Ger full lampstyrka.
Eko	Sänker ljusstyrkan för att förlänga lampans livslängd och sänker brus från fläkten.
SmartEco	Anpassar lampans ström automatiskt beroende på innehålllets ljusstyrka med optimering av visningskvaliteten.
LampSave	Anpassar lampans ström automatiskt beroende på innehålllets ljusstyrka med längre livslängd för lampan.

- Ställa in **Autom. avstängning**

Med den här funktionen stängs projektorn av automatiskt om den inte känner av någon ingångssignal under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri av lamptid.

För att ställa in **Autom. avstängning** går du till **menyn Avancerad - Inställningar > Driftinställningar > Inställningar för på/av > Autom. avstängning** och trycker på ◀/▶.

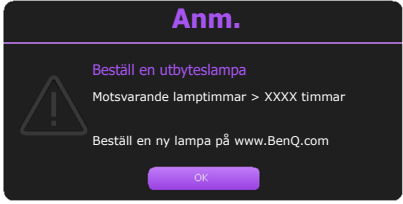
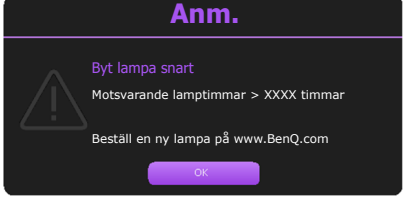
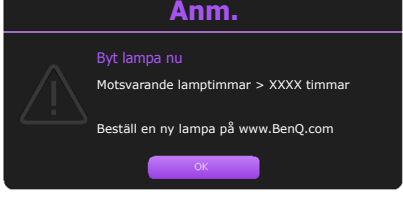
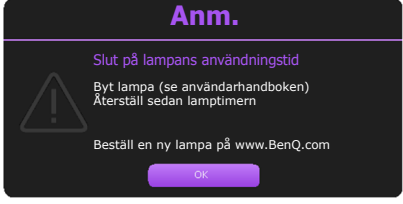
Tidpunkt för byte av lampa

När **ljuskälleindikatorn** tänds eller ett meddelande visas om att det är dags att byta ut lampan, ska du kontakta din återförsäljare eller besöka <http://www.BenQ.com> innan du installerar en ny lampa. Om en för gammal lampa används kan projektorn sluta fungera, och i vissa fall kan lampan explodera.



- Den projicerade bildens synbara ljusstyrka varierar beroende på ljusförhållandena och ingångssignalens inställningar för kontrast/ljusstyrka, och ljusstyrkan är proportionerlig till projektionsavståndet.
- Lampans ljusstyrka minskar med tiden och kan variera inom lamptillverkarens specifikation. Detta är normalt och förväntat.
- **LIGHT (Ljus-indikatorlampa)** och **TEMP (TEMPeraturvarningslampa)** tänds om lampan blir för varm. Stäng av strömmen och låt projektorn svalna i 45 minuter. Om ljuskälle- och temperaturindikatorerna fortfarande lyser efter att du har satt på strömmen igen, bör du kontakta din återförsäljare. Se [Indikatorer på sidan 43](#).

Följande varningslampa visar att du bör byta ut lampan.

	<p>Installera en ny lampa för optimal prestanda. Tryck på OK för att ta bort meddelandet.</p>
	<p>Vi rekommenderar starkt att du byter ut lampan i det här läget. Lampan är en förbrukningsartikel. Lampans ljusstyrka minskar ju längre den används. Det är normalt för en lampa. Du kan byta ut lampan när du märker att ljusstyrkan har försämrats påtagligt. Tryck på OK för att ta bort meddelandet.</p>
 	<p>Lampan MÅSTE bytas ut för att det ska gå att använda projektorn som vanligt. Tryck på OK för att ta bort meddelandet.</p>



"XXXX" i ovanstående meddelanden representerar siffror som varierar mellan olika modeller.




















































Återställa lamptimern (ENDAST FÖR BEHÖRIG SERVICEPERSONAL)








När välkomstbilden visas öppnar du OSD-menyn. Gå till **menyn Avancerad - Inställningar > Ljuställn.** och tryck på **OK**. Sidan **Ljuställn.** visas. Markera **Återst. ljustimer** och tryck på **OK**. Ett varningsmeddelande visas där du får en uppmaning om att ange om du vill återställa ljuskälletimern. Markera **Återställ** och tryck på **OK**. Ljuskälletiden återställs till "0".



Återställ inte räknaren om du inte har bytt ut lampan. Det kan orsaka fel.

Indikatorer

Ljus			Status och beskrivning
POWER ◦	TEMP ◦	LIGHT ◦	
Strömhändelser			
			Vänteläge
			Projektorn startas
			Normal drift
			Normal avsvaning vid avstängning
			Hämta
			Fel vid CW-start
			Databort, stängningsfel för skalanpassaren
Inbränningshändelser			
			Inbränning På
			Inbränning Av
Ljuskälla-händelser			
			Ljuskällans livslängd är slut
			Lampluckan är inte stängd
			Ljuskälefel vid normal drift
			Ljuskällan är inte tänd
Temperaturhändelser			
			Fel på fläkt 1 (faktisk fläkthastighet avviker från börvärdet)
			Fel på fläkt 2 (faktisk fläkthastighet avviker från börvärdet)
			Fel på fläkt 3 (faktisk fläkthastighet avviker från börvärdet)
			Temperatur 1-fel (överskrider temperaturgränsen)

	◦: Av	 : Orange på	 : Grön på	 : Röd på
		 : Orange blinkar	 : Grön blinkar	 : Röd blinkar

Felsökning

? Det går inte att sätta på projektorn.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström från nätsladden.	Anslut strömsladden till nätuttaget på projektorns baksida och sätt sedan in den i vägguttaget. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget ser du till att den är påslagen.
Du försöker sätta på projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

? Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har inte anslutits på rätt sätt.	Slå på videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalenheten.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj korrekt ingångssignal med SOURCE -knappen.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

? Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorlinsen är inte rätt fokuserad.	Justera linsens skärpa med hjälp av fokusringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade.	Justera projiceringsvinkeln och riktningen samt vid behov projektorns höjd.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

? Fjärrkontrollen fungerar inte.

Orsak	Lösning
Batterierna är slut.	Byt ut båda batterierna med nya.
Någoting blockerar vägen mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort det som blockerar strålen.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 8 meter (26 fot) från projektorn.

? Felaktigt lösenord.

Orsak	Lösning
Du har glömt lösenordet.	Se Procedur för återställning av lösenordet på sidan 25 .

Specifikationer

Projektorspecifikationer



Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Optik

Upplösning

1920 (H) x 1080 (V)

Visningsystem

1-CHIP DMD

Lins

F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Lampa

203 W lampa

EI

Strömförsörjning

AC 100–240 V, 3,2 A, 50–60 Hz (automatiskt)

Strömförbrukning

295 W (max); < 0,5 W (viloläge)

Mekanik

Vikt

2,5 Kg ± 100g (5,51 ± 0,22 lbs)

Utgångskontakter

Högtalare

10 watt x 1

Ljudsignalsutgång

Datorljuduttag x 1

Kontroll

USB

USB Mini-B x 1 (för uppdatering av fast program)

RS-232-seriekontroll

9 stift x 1

IR-mottagare x 1

Ingångskontakter

Videosignalingång

Digital - HDMI x 1 (extern)

Digital - HDMI x 1 (intern, för StreamX1-dongeln)

Miljökrav

Driftstemperatur

0°C–40°C vid havsnivån

Relativ luftfuktighet vid drift

10%–90% (icke-kondenserande)

Driftshöjd

0–1499 meter vid 0°C–35°C

1500–3000 meter vid 0°C–30°C (med

Höghöjdsläge på)

Förvaringstemperatur

-20°C–60°C vid havsnivån

Fuktighet vid förvaring

10%–90% relativ luftfuktighet (icke-kondenserande)

Förvaringshöjd

30°C vid 0~12200 m över havsnivån

Frakt

Originalförpackningen eller en likvärdig rekommenderas

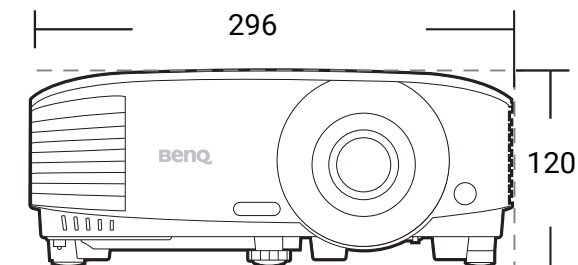
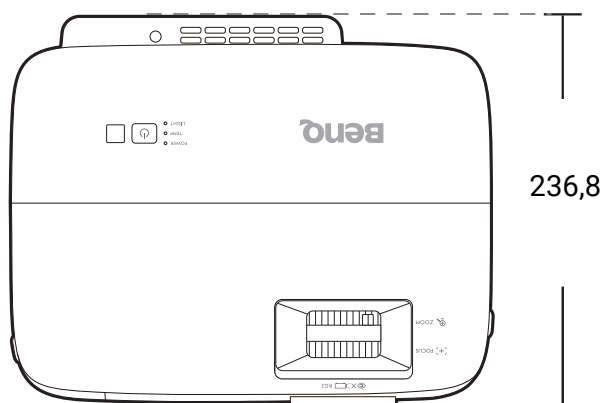
Reparation

Besök webbplatsen nedan, välj ditt land och använd sedan servicekontaktfönstret.

<http://www.benq.com/welcome>

Mått

296 mm (B) x 236,8 mm (D) x 120 mm (H)



Enhet: mm

Frekvenstabell

Giltig frekvens för HDMI-signal (HDCP)

• Datorfrekvenser

Upplösning	Läge	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	3D-format som stöds		
					Bildruteväxling	Överst-Nederst	Sida vid sida
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
1024 x 768	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
1152 x 864	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 vid 60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 vid 65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 vid 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 vid 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 vid 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 vid 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 vid 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200 vid 60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154	V	V	V



Tidssynkroniseringarna som visas ovan kanske inte stöds på grund av EDID-filen och VGA-grafikkorts begränsningar. Det är möjligt att vissa tidssynkroniseringar inte går att välja.

• Videofrekvenser

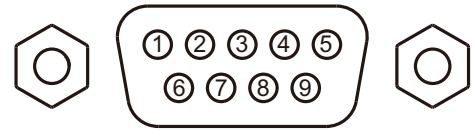
Frekvens	Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Pixelfrekvens (MHz)	3D-format som stöds			
					Bildruteväxling	Bildsammanlag.	Överst-Nederst	Sida vid sida
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

RS232-kommando

RS232-stiftanslutning

Nr.	Serie
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

Nr.	Serie
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Funktion	Typ	Användning	ASCII
Av/på	Skriv	Aktivera	<CR>*pow=on#<CR>
	Skriv	Avstängning	<CR>*pow=off#<CR>
	Läs	Strömstatus	<CR>*pow=?#<CR>
Källval	Skriv	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmih#<CR>
	Skriv	Smart system	<CR>*sour=smartsystem#<CR>
	Läs	Aktuell källa	<CR>*sour=?#<CR>
Ljudkontroll	Skriv	Tyst på	<CR>*mute=on#<CR>
	Skriv	Tyst av	<CR>*mute=off#<CR>
	Läs	Tyststatus	<CR>*mute=?#<CR>
	Skriv	Volym +	<CR>*vol=+#<CR>
	Skriv	Volym -	<CR>*vol=-#<CR>
	Skriv	Volymnivå för kund	<CR>*vol=value#<CR>
	Läs	Volymstatus	<CR>*vol=?#<CR>
Bildläge	Skriv	Ljus	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Skriv	Vardagsrum	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Skriv	Spel	<CR>*appmod=game#<CR>
	Skriv	Biograf (Rec.709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Skriv	Användare1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Skriv	Användare2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Skriv	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Skriv	Sport	<CR>*appmod=sport#<CR>
	Läs	Bildläge	<CR>*appmod=?#<CR>

Bildinställning	Skriv	Kontrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Skriv	Kontrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Skriv	Ställa in kontrastvärde	<CR>*con=value#<CR>
	Läs	Kontrastvärde	<CR>*con=?#<CR>
	Skriv	Ljusstyrka +	<CR>*bri=+#<CR>
	Skriv	Ljusstyrka -	<CR>*bri=-#<CR>
	Skriv	Ställa in ljusstyrkevärde	<CR>*bri=value#<CR>
	Läs	Ljusstyrka, värde	<CR>*bri=?#<CR>
	Skriv	Skärpa +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Skriv	Skärpa -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Skriv	Ställa in skärpevärde	<CR>*sharp=value#<CR>
	Läs	Skärpa värde	<CR>*sharp=?#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur-Varm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur-Kall	<CR>*ct=cool#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur-ursprunglig lampa	<CR>*ct=ative#<CR>
	Läs	Status för färgtemperatur	<CR>*ct=?#<CR>
	Skriv	Bildproportion 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Skriv	Bildproportion 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Skriv	Automatisk Bildproportion	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Läs	Status bildproportion	<CR>*asp=?#<CR>
	Skriv	Vertikal keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Skriv	Vertikal keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Läs	Vertikal keystone-värde	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Skriv	Blank färg på	<CR>*BC=on#<CR>
	Skriv	Blank färg av	<CR>*BC=off#<CR>
	Läs	Blank färg status	<CR>*BC=?#<CR>
	Driftsinställningar	Skriv	Projektorplacering-Bordspl. fram.
Skriv		Projektorplacering-Bordspl. bakom	<CR>*pp=RE#<CR>
Skriv		Projektorplacering-Takmont. bakom	<CR>*pp=RC#<CR>
Skriv		Projektorplacering-Takmont. fram.	<CR>*pp=FC#<CR>
Läs		Status projektorplacering	<CR>*pp=?#<CR>
Skriv		Snabbkylning på	<CR>*qcool=on<CR>
Skriv		Snabbkylning av	<CR>*qcool=off<CR>
Läs		Status för Snabbkylning	<CR>*qcool=?#<CR>
Skriv		Snabb autosökning på	<CR>*QAS=on#<CR>
Skriv		Snabb autosökning av	<CR>*QAS=off#<CR>
Läs		Status för snabb autosökning	<CR>*QAS=?#<CR>
Skriv		Direkt påslagning - på	<CR>*directpower=on#<CR>
Skriv		Direkt påslagning - av	<CR>*directpower=off#<CR>
Läs		Direkt påslagning-status	<CR>*directpower=?#<CR>
Skriv		Signalström På-på	<CR>*autopower=on#<CR>
Skriv		Signalström På-av	<CR>*autopower=off#<CR>
Läs		Signalström På-status	<CR>*autopower=?#<CR>
Överföringshastighet	Skriv	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Skriv	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Skriv	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Skriv	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Skriv	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Skriv	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Läs	Aktuell Överföringshast.	<CR>*baud=?#<CR>

Lampkontroll	Läs	Lampa	<CR>*ltim=?#<CR>
	Skriv	Normalläge	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Skriv	Läge Eko	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Skriv	SmartEco-läge	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Skriv	SmartEco-läge 2	<CR>*lampm=seco2#<CR>
	Läs	Lampläge, status	<CR>*lampm=?#<CR>
Övrigt	Läs	Modellnamn	<CR>*modelname=?#<CR>
	Läs	Version av fast program i systemet	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Skriv	Tom på	<CR>*blank=on#<CR>
	Skriv	Tom av	<CR>*blank=off#<CR>
	Läs	Blank status	<CR>*blank=?#<CR>
	Skriv	Meny på	<CR>*menu=on#<CR>
	Skriv	Meny av	<CR>*menu=off#<CR>
	Läs	Menystatus	<CR>*menu=?#<CR>
	Skriv	Uppåt	<CR>*up#<CR>
	Skriv	Nedåt	<CR>*down#<CR>
	Skriv	Höger	<CR>*right#<CR>
	Skriv	Vänster	<CR>*left#<CR>
	Skriv	Ange	<CR>*enter#<CR>
	Skriv	Tillbaka	<CR>*back#<CR>
	Skriv	Källmeny på	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Skriv	Källmeny av	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Läs	Källmenystatus	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Skriv	3D-synkronisering Av	<CR>*3d=off#<CR>
	Skriv	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Skriv	3D synk topp botten	<CR>*3d=tb#<CR>
	Skriv	3D-synk. Bildruteväxling	<CR>*3d=fs#<CR>
	Skriv	3D Bildrutepackning	<CR>*3d=fp#<CR>
	Skriv	3D sida vid sida	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Skriv	3D-inverterare, inaktivera	<CR>*3d=da#<CR>
	Skriv	3D-inverterare	<CR>*3d=iv#<CR>
	Läs	Status för 3D-synkronisering	<CR>*3d=?#<CR>
	Skriv	Direkt påslagning-på	<CR>*ins=on#<CR>
	Skriv	Direkt påslagning-av	<CR>*ins=off#<CR>
	Läs	Status för Direkt påslagning	<CR>*ins=?#<CR>
	Skriv	Höghöjds läge på	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Skriv	Höghöjds läge av	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Läs	Höghöjds läge status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>

Färgkalibrering (endast för service)	Skriv	Röd gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Skriv	Röd gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Skriv	Ställ in Röd gain-värde	<CR>*RGain=value#<CR>
	Läs	Hämta Röd gain-värde	<CR>*RGain=?#<CR>
	Skriv	Grön gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Skriv	Grön gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Skriv	Ställ in Grön gain-värde	<CR>*GGain=value#<CR>
	Läs	Hämta Grön gain-värde	<CR>*GGain=?#<CR>
	Skriv	Blå gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Skriv	Blå gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Skriv	Ställ in Blå gain-värde	<CR>*BGain=value#<CR>
	Läs	Hämta Blå gain-värde	<CR>*BGain=?#<CR>
	Skriv	Röd-förskjutning +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Skriv	Röd-förskjutning -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Skriv	Ställ in Röd förskjutning-värde	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Läs	Hämta Röd förskjutning-värde	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Skriv	Grön-förskjutning +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Skriv	Grön-förskjutning -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Skriv	Ställ in Grön förskjutning-värde	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Läs	Hämta Grön förskjutning-värde	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Skriv	Blå-förskjutning +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Skriv	Blå-förskjutning -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Skriv	Ställ in Blå förskjutning-värde	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Läs	Hämta Blå förskjutning-värde	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Skriv	Grundfärg	<CR>*primcr=value#<CR>
	Läs	Grundfärgsstatus	<CR>*primcr=?#<CR>
	Skriv	Färgton +	<CR>*hue=+#<CR>
	Skriv	Färgton -	<CR>*hue=-#<CR>
	Skriv	Ställ in Nyans-värde	<CR>*hue=value#<CR>
	Läs	Hämta Nyans-värde	<CR>*hue=?#<CR>
	Skriv	Mättnad +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Skriv	Mättnad -	<CR>*saturation =-#<CR>
Skriv	Ställ in Mättnad-värde	<CR>*saturation =value#<CR>	
Läs	Hämta Mättnad-värde	<CR>*saturation =?#<CR>	
Skriv	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>	
Skriv	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>	
Skriv	Ställ in Gain-värde	<CR>*gain=value#<CR>	
Läs	Hämta Gain-värde	<CR>*gain=?#<CR>	
Service (Endast för service)	Skriv	Aktivering av serviceläge för felrapport	<CR>*error=enable#<CR>
	Läs	Felkodsrapport	<CR>*error=report#<CR>
	Läs	FLÄKT 1, hastighet	<CR>*fan1=?#<CR>
	Läs	FLÄKT 2, hastighet	<CR>*fan2=?#<CR>
	Läs	FLÄKT 3, hastighet	<CR>*fan3=?#<CR>
	Läs	Temperatur 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Läs	LED-indikator	<CR>*led=?#<CR>