Dijital Projektör

Kullanıcı Kılavuzu

Ev Eğlence Serisi I TK700

V 1.05

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

Sınırlı garanti

BenQ, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse BenQ için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünü satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildiriniz.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı BenQ'nun yazılı talimatları doğrultusunda işletmemesi halinde geçersizleşecektir; özellikle ortam nemi %10 ila %90, sıcaklığı 0°C ila 35°C rakım ise en fazla 4920 feet olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda işletilmesinden kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahipsinizdir.

Daha fazla bilgi için lütfen www.BenQ.com internet adresini ziyaret edin.

Telif Hakkı

Telif Hakkı © 2024, BenQ Corporation. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, BenQ Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

BenQ Corporation burada yer alan içerikle ilgili olarak açıkça yada örtük olarak hiçbir taahhütte bulunmaz yada garanti vermez ve de özel olarak; garanti, satılabilirlik yada belirli özel bir amaca uygunluk hak iddialarını kabul etmez. Ayrıca, BenQ Corporation, zaman zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP, Digital Micromirror Device ve DMD, Texas Instruments'ın ticari markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri, HDMI Ticari takdim şekli ve HDMI Logoları HDMI Licensing Administrator, Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

İçindekiler

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri 2

Önemli güvenlik talimatları 4

Giriş 7

Ambalaj içeriği 7

Projektörün dış görünümü 8

Kumandalar ve işlevleri 9

Projektörünüzün yerleştirilmesi 11

Konum seçimi 11

İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi 12

Projektörün montajı 13

Yansıtılan görüntünün ayarlanması 14

Bağlantı 16

Çalıştırma 18

Projektörün çalıştırılması 18

QS01 HDMI Media Streaming cihazının ayarlanması (Opsiyonel) 21

Menülerin Kullanımı 23

Projektörün güvenliğini sağlama 24

Giriş sinyalinin değiştirilmesi 25

Projektörün kapatılması 26

Menünün çalışması 27

Menü Sistemi 27

Bakım 44

Projektörün bakımı 44

Işık Kaynağı Bilgisi 45

Sorun Giderme 49

Teknik Özellikler 50

Projektörün teknik özellikleri 50

Boyutlar 51

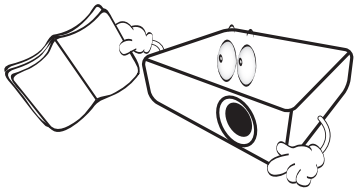
Zamanlama çizelgesi 52

RS232 komutu 54

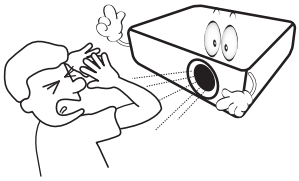
Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

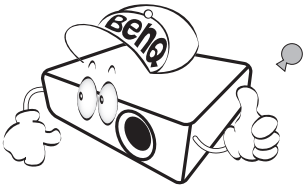
1. **Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere saklayın.



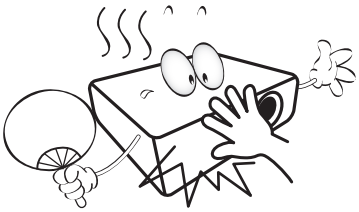
2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.



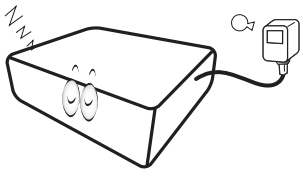
3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**



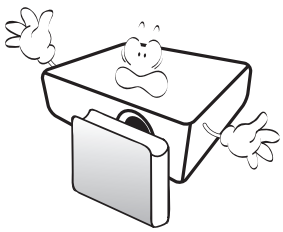
4. **Projektör ışık kaynağı açıkken, her zaman lens objektif kapağını (varsa) açın veya lens kapağını (varsa) kaldırın.**
5. Işık kaynağı çalışırken aşırı ısınmaktadır. Işık kaynağı düzeneğini değiştirme amacıyla sökmeden önce, projektörün yaklaşık 45 dakika soğumasını bekleyin.



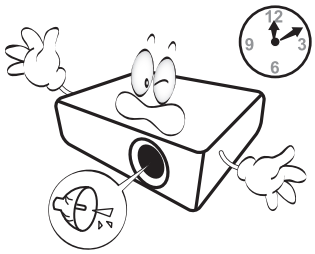
6. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100-240 volt AC şebeke geriliminde güvenlik bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya **±**10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.**



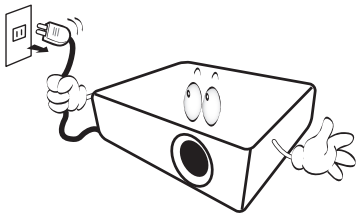
7. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Işık kaynağını geçici olarak kapatmak için **ECO BLANK (ECO BOŞ)** düğmesine basın.



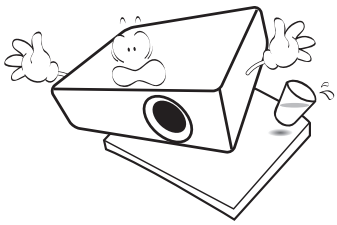
8. Işık kaynaklarını nominal ömrünün ötesinde çalıştırmayın. Işık kaynaklarının belirtilen kullanım ömründen fazla kullanılması, nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.



9. Işık kaynağı grubunu veya herhangi bir elektronik parçayı, projektörü fişten çıkarmadan kesinlikle değiştirmeyin.

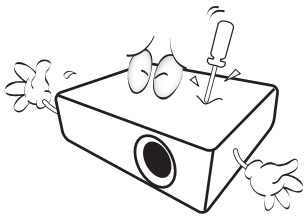


10. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.

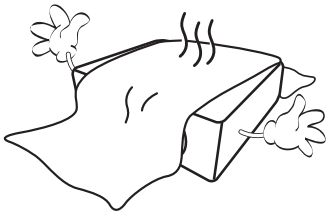


11. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. Projektörün içerisinde elektrik yüklü parçalarıyla temas etmeniz halinde, ölüme neden olabilecek yüksek gerilime maruz kalabilirsiniz. Bakımı kullanıcı tarafından yapılabilecek tek parça, kendi çıkarılabilir kapağına sahip olan lambadır.

    Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayın. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline baş vurun.

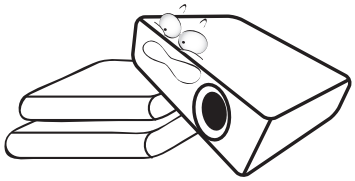


12. Havalandırma deliklerini engellemeyin.
    - Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
    - Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
    - Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmayın.

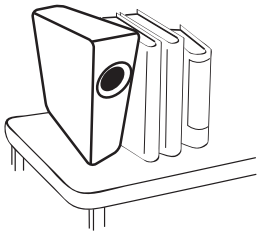


    Havalandırma delikleri ciddi bir şekilde engellenirse projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.

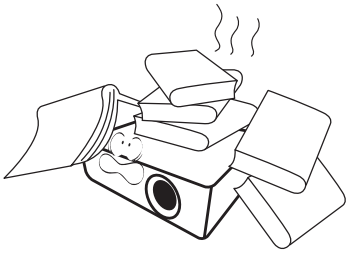
13. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir yüzeye yerleştirin.
    - Sola veya sağa 10 dereceden, öne veya arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda değilken kullanılması, ışık kaynağının yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.



14. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.

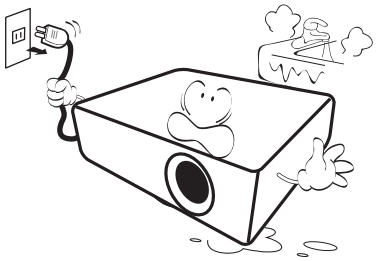


15. Projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın. Projektörün görebileceği olası hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.

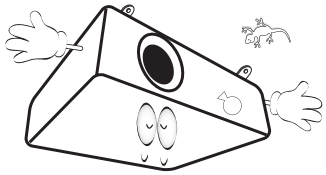


16. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.

17. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için BenQ'yu arayın.



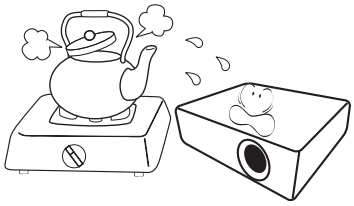
18. Bu ürün, tavana/duvara monte edilen tesisat için ters görüntü çıkışı özelliğine sahiptir.



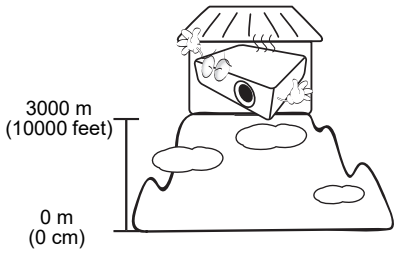
19. Bu aparat topraklanmalıdır.

20. Bu projektörü aşağıdaki koşullardan hiçbirine bırakmayın.

- Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
- Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
- Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.



- Yangın alarmlarına yakın yerler
- 40°C / 104°F üzerinde bir ortam sıcaklığına sahip yerler
- Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 fit) fazla olan yerler.



Risk Grubu 2

1. Işık kaynakları ve ışık kaynağı sistemlerinin fotobiyolojik güvenlik sınıflandırması uyarınca bu lamba Risk Grubu 2, IEC 62471-5:2015 içerisinde yer almaktadır.
2. Bu üründen tehlikeli optik radyasyon yayılma olasılığı bulunmaktadır.
3. Çalışır durumdaki ışık kaynağına doğrudan bakmayın. Gözlerinize zarar verebilir.
4. Bütün parlak ışık kaynaklarında olduğu gibi doğrudan ışığına bakmayın.



Hg - Lamba cıva içermektedir. Yerel imha kanunlarına göre işlem yapın. Bkz. www.lamprecycle.org.

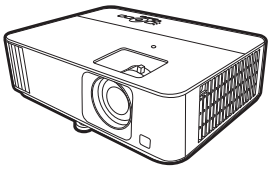
DLP çiplerine zarar vermemek için, projeksiyon merceğine asla yüksek güçlü bir lazer ışını yöneltmeyin.

Giriş

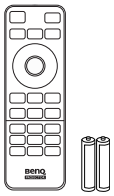
Ambalaj içeriği

Paketi dikkatli bir şekilde açın ve aşağıda gösterilen tüm parçaları içerdiğinden emin olun. Bu öğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, lütfen satın aldığınız yere başvurun.

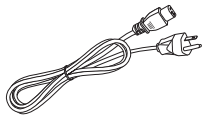
Standart aksesuarlar



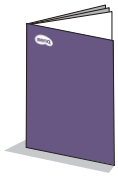
Projektör



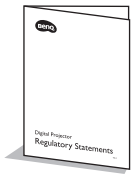
Uzaktan kumanda ve piller



Güç kablosu



Hızlı başlangıç kılavuzu



Yasal bildirimler



Garanti kartı*

- Paket içindeki parçalar bölgenize uyumludur ve resimlerde gösterilenlerden farklı olabilir.
- *Garanti kartı sadece bazı bölgelerde sunulmaktadır. Lütfen ayrıntılı bilgiler için bayinizle temasa geçin.

Opsiyonel aksesuarlar

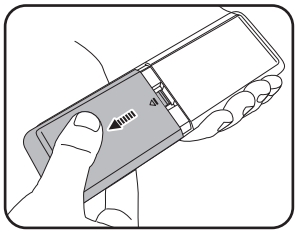
1. Yedek lamba kiti
2. QS01 HDMI Media Streaming

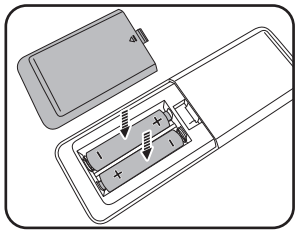
Uzaktan kumandanın pillerinin değiştirilmesi

I. Pil kapağına gösterildiği gibi basın ve kaydırın.

2. Eski pilleri çıkartın (mevcut ise) ve iki adet AAA pili yerleştirin. Gösterildiği gibi pozitif ve negatif kutupların doğru konumlandırıldığından emin olun.

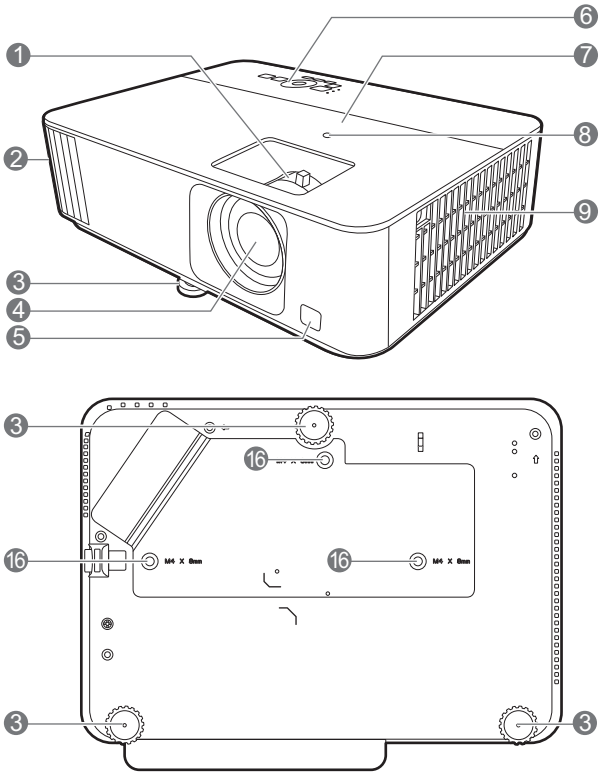
3. Yerine oturuncaya kadar pil kapağını kaydırın.

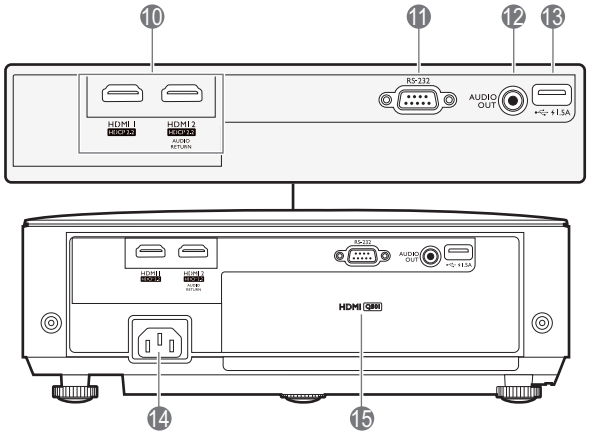




- Uzaktan kumanda ve pilleri, mutfak, banyo, sauna, güneş odası veya kapalı bir otomobil gibi aşırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakmaktan kaçının.
- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştirin.
- Kullanılmış pili, üreticinin talimatlarına ve bölgeniz için geçerli olan yerel çevre düzenlemelerine göre atın.
- Pilleri kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eğer piller bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları önlemek için pilleri çıkartın.

Projektörün dış görünümü



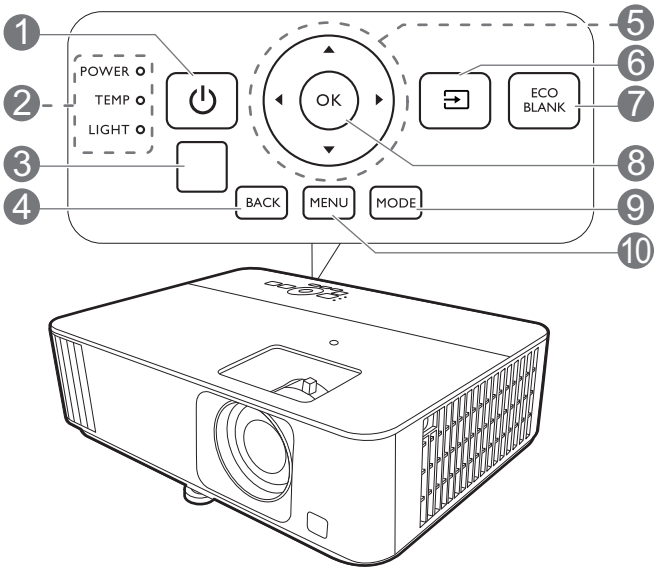


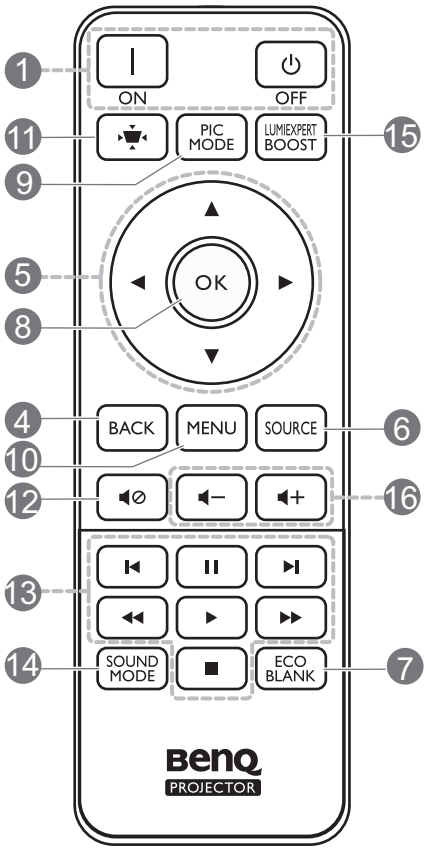
1. Odak halkası ve Yakınlaştırma halkası
2. Havalandırma deliği (hava çıkışı)
3. Ayarlama ayağı
4. Projeksiyon lensi
5. IR uzak sensörü
6. Harici kontrol paneli
   (Bkz. Kumandalar ve işlevleri, sayfa 9.)
7. Lamba kapağı
8. Ortam Işık Sensörü (ALS)
9. Havalandırma deliği (hava girişi)
10. HDMI 1/HDMI 2 giriş portu
11. RS-232 kontrol portu
12. Ses çıkışı jakı
13. USB Tip A portu (Güç kaynağı 1.5 A)
14. AC elektrik jakı
15. QS01 HDMI Media Streaming portu
    (QS01 bir opsiyonel aksesuardır.)
16. Tavan montaj delikleri

Kumandalar ve işlevleri

Projektör & Uzaktan kumanda

Bu belgede bahsedilen tüm düğmeler uzaktan kumanda veya projektör üzerinde mevcuttur.





1. **POWER (GÜÇ)**

   Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

   ON/ OFF (KAPALI)

   Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

2. **POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı/TEMP (SICAKLIK) uyarı lambası/LIGHT (GÜÇ) göstergesi ışığı**
   (Bkz. Göstergeler, sayfa 48.)

3. IR uzak sensörü

4. **BACK (GERİ)**

   Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.

5. Ok tuşları (▲, ▼, ◄, ►)

   Ekrandan kumanda (OSD) veya ATV menüsü etkinleştirildiğinde bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarlama yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır.

   OSD ve ATV menüleri devre dışı olduğunda yalnızca CEC özellikli kaynaklar altında kullanılabilir.

6. **SOURCE (KAYNAK)**

   Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

7. **ECO BLANK (ECO BOŞ)**

   Perdedeki resmi saklamak için kullanılır.

   Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.

8. **OK (Tamam)**
   - Seçilen ATV veya ekrandan kumanda (OSD) menü ögesini onaylar.
   - ATV medya oynatımı altında bir video veya ses dosyasını oynatır veya duraklatır.
9. **MODE (MOD)/PIC MODE**

   Kullanılabilir bir görüntü modunu seçer.
10. **MENU (MENÜ)**

    Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açar/kapatır.
11. **KEYSTONE (DÜZELTME)**

    Çarpıklık menüsünü görüntüler. Ayrıntılar için bkz. Çarpıklığın düzeltilmesi, sayfa 15.
12. **MUTE (SESSİZ)**

    Projektörün ses seviyesini açar, kapatır.
13. HDMI CEC-uyumlu cihaz kontrol tuşları (Geri, Duraklat, İleri, Geri Sar, Oynat, Hızlı ileri, Durdur)

    CEC uyumlu cihaz için video veya ses oynatmayı kontrol eder.
14. **SOUND MODE**

    Uygun bir ses modu seçer.
15. **LUMIEXPERT BOOST**

    LumiExpert menüsünü görüntüler.
16. / Ses ayarı tuşları

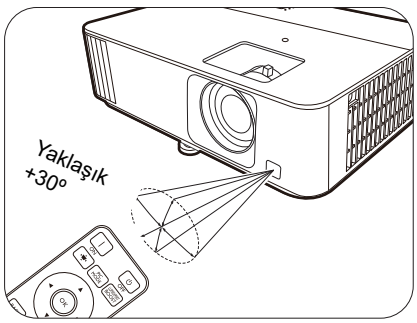
    Projektör ses düzeyini azaltır veya artırır.

Uzaktan kumanda etki mesafesi

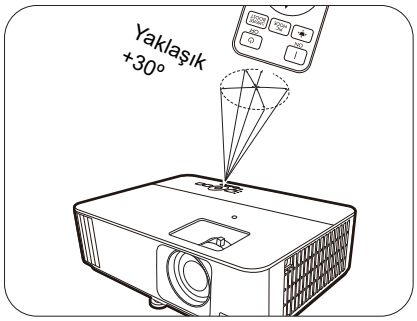
Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılara 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensör arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektör deki IR (Kızılötesi) senatörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.

- Projektörü önden kumanda etme



- Projektörü üstten kumanda etme



Projektörünüzün yerleştirilmesi

Konum seçimi

Projektörünüz için bir kurulum alanı belirlemeden önce, aşağıdaki faktörleri dikkate alın:

• Perdenizin boyutu ve pozisyonu

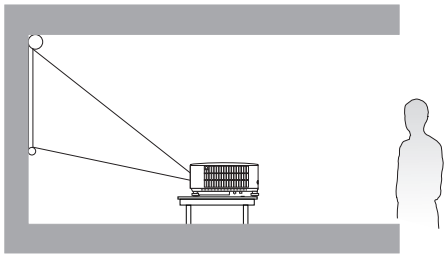
• Elektrik prizi konumu

• Projektör ve geri kalan ekipmanlarınız arasındaki konum ve mesafe

Projektörünüzü aşağıdaki yöntemler ile kurabilirsiniz.

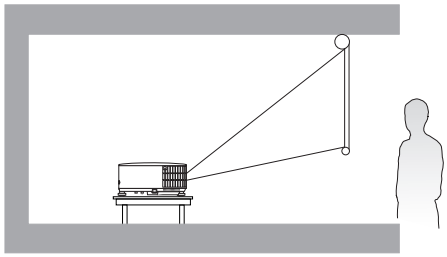
1. **Ön**

Projektör perdenin önünde masaya yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibariyle en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.



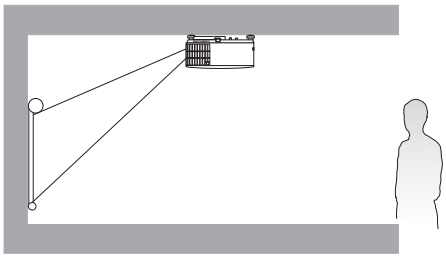
2. **Arka**

Bu konumu, projektörün perdenin arkasında masaya yerleştirildiği durumlarda seçin. Özel arkadan yansıtma ekranı gereklidir.



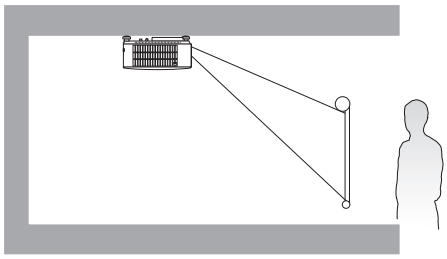
3. **Ön Tavan**

Bu konumu, projektör perdenin önünde tavandan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçiniz. Projektörünüzü tavana monte etmek için yetkili satıcınızdan BenQ Projektör Tavan Montaj Kitini satın alın.



4. **Arka Tavan**

Bu konumu, projektör perdenin arkasında tavandan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin. Bu kurulum konumu için özel bir arkadan yansıtma ekranı ve BenQ Projektör Tavan Montaj Kiti gereklidir.

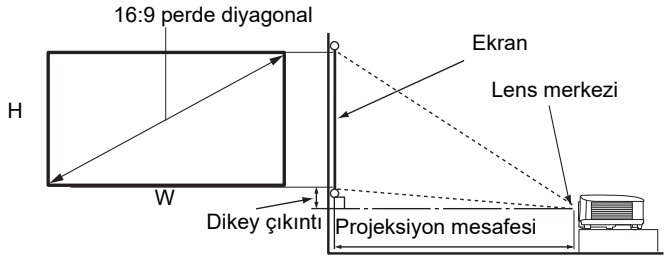


Projektörü açtıktan sonra **Gelişmiş** menü **- Kurulum** > **Projektör Konumu** bölümlerine gidin, **OK (Tamam)** tuşuna bastıktan sonra bir ayar seçmek için ◄/► tuşuna basın.

İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi

Projektör merceğinden, perdeye uzaklık, büyültme ayarı (varsa) ve video formatı her biri yansıtılmış görüntü boyutunu etkiler.

Projeksiyon boyutları



• Perdenin en/boy oranı 16:9, yansıtılan görüntünün oranı ise 16:9'tür

Ekran boyutu				Projeksiyon mesafesi (mm)			Dikey çıkıntı (mm)
Diyagonal		Y (mm)	G (mm)	Min. mesafe (maks. yakınlaştırma ile)	Ortalama	Maks. mesafe (min. yakınlaştırma ile)	
inç	mm						
30	762	374	664	748	859	970	37
40	1016	498	886	998	1145	1293	50
50	1270	623	1107	1247	1432	1616	62
60	1524	747	1328	1497	1718	1939	75
70	1778	872	1550	1746	2004	2263	87
80	2032	996	1771	1996	2291	2586	100
90	2286	1121	1992	2245	2577	2909	112
100	2540	1245	2214	2495	2864	3232	125
110	2794	1370	2435	2744	3150	3555	137
120	3048	1494	2657	2994	3436	3879	149
130	3302	1619	2878	3243	3723	4202	162
140	3556	1743	3099	3493	4009	4525	174
150	3810	1868	3321	3742	4295	4848	187
160	4064	1992	3542	3992	4582	5171	199
170	4318	2117	3763	4241	4868	5495	212
180	4572	2241	3985	4491	5154	5818	224
190	4826	2366	4206	4740	5441	6141	237
200	5080	2491	4428	4990	5727	6464	249
210	5334	2615	4649	5239	6013	6788	262
220	5588	2740	4870	5489	6300	7111	274
230	5842	2864	5092	5738	6586	7434	286
240	6096	2989	5313	5988	6873	7757	299
250	6350	3113	5535	6237	7159	8080	311
260	6604	3238	5756	6487	7445	8404	324
270	6858	3362	5977	6736	7732	8727	336
280	7112	3487	6199	6986	8018	9050	349
290	7366	3611	6420	7235	8304	9373	361
300	7620	3736	6641	7485	8591	9696	374

Örneğin, 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız, "Ortalama" sütununda önerilen projeksiyon mesafesi 3436 mm'dir.

Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 3700 mm ise, "Ortalama" sütunundaki en yakın eşleşme 3723 mm'dir. Bu satır boyunca baktığınızda 130 inçlik (yaklaşık 3,3 m) bir perdenin gerektiğini göreceksiniz.

Projeksiyon kalitesini ideal hale getirmek için, gri olmayan hücrelerde listelenen değerleri dikkate alarak projeksiyon yapmanızı öneririz.

Tüm ölçüler yaklaşık değerler olarak verilmiştir ve gerçek boyutlardan farklı olabilir. BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

Projektörün montajı

Eğer projektörünüzü tavana monte etmek istiyorsanız, doğru boyda BenQ projektör tavan montaj kitini kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı tavsiye ediyoruz.

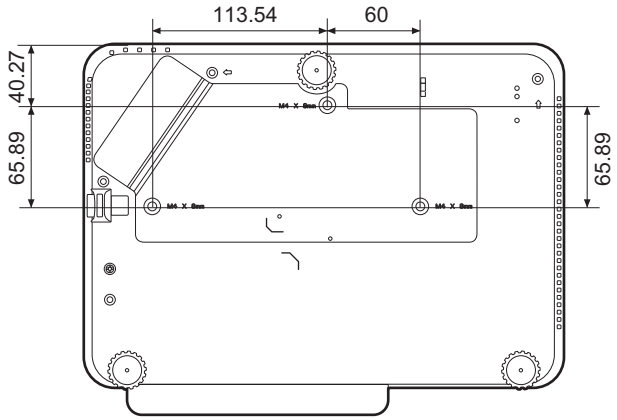
BenQ haricinde bir markanın projektör tavan montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ebat ya da vida boyu yüzünden doğacak bağlantı hataları projektörün tavandan düşmesi riskine ve güvenlik problemlerine yol açacaktır.

Projektörü monte etmeden önce

- BenQ projektörünüzü aldığınız yerden, bir BenQ Projektör Montaj Kiti temin edin.
- Bayinizden projektörü sizin için kurmasını rica edin. Kendi başınıza kurarken projektör düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Örneğin deprem gibi beklenmedik durumlarda projektörün düşmesini önlemek için gerekli tedbirleri alın.
- Projektörün BenQ haricinde bir markanın montaj kitiyle monte edilmesi sonucu oluşan hasarlar garanti kapsamı haricindedir.
- Projektörün tavana/duvara monte edildiği yerdeki ortam sıcaklığını göz önünde bulundurun. Bir ısıtıcı kullanılıyorsa tavan etrafındaki sıcaklık beklenenden sıcak olabilir.
- Tork aralığıyla ilgili montaj kiti kullanım kılavuzunu okuyun. Önerilen aralık harici torkla sıkılması projektörün hasar görmesine ve nihayetinde düşmesine neden olabilir.
- Prizin projektörü kolayca kapatabileceğiniz şekilde erişilebilir bir konumda olduğundan emin olun.

Tavana/Duvara montaj kurulum çizimi

Tavan/Duvar montaj vidası deliği: M4 x 8 mm



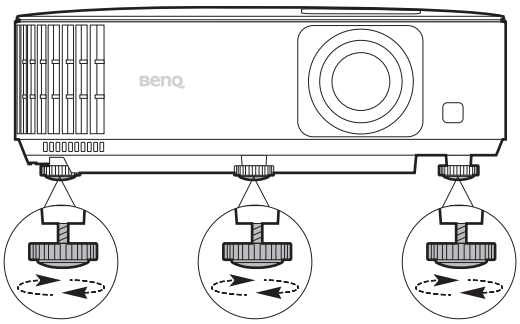
Birim: mm

Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Yatay açı ince ayarı için ayarlayıcı ayaklarını çevirebilirsiniz.

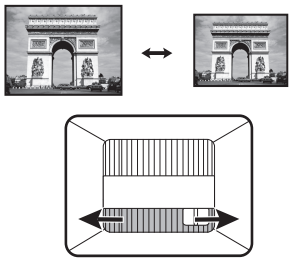
Ayakları geri çekmek için, ayarlayıcı ayakları ters yönde çevirin.

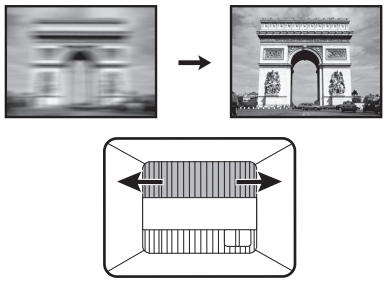


Işık kaynağı açıkken lensin içine bakmayın. Işık kaynağının güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.

Görüntü boyutu ve netliğin hassas olarak ayarlanması

- Yakınlaştırma halkasını kullanarak yansıtılan görüntüyü ihtiyaç duyduğunuz boyuta ayarlayın.
- Odak ayar halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.





Çarpıklığın düzeltilmesi

Çarpıklığı düzeltme, yansıtılan görüntünün açılı bir yansıtma nedeniyle yamuk hale gelmesi durumudur.

Bozuk görüntüyü düzeltmek için:

1. Aşağıdaki menülerden **2D Çarpıklık** düzeltmeyi görüntüleyin.
   - Projektörün ilk kurulumu sırasında kurulum sihirbazı
   - **Temel** menü sistemi
   - **Gelişmiş** menü sisteminin **Kurulum** menüsü
2. **2D Çarpıklık** düzeltme sayfası göründükten sonra:
   - Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı gidermek için ▼ tuşunu kullanın.
   - Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı gidermek için ▲ tuşunu kullanın.
   - Görüntünün sağ tarafındaki çarpıklığı gidermek için ◄ tuşunu kullanın.
   - Görüntünün sol tarafındaki çarpıklığı gidermek için ► tuşunu kullanın.
   - Bozuk görüntünün dikey kenarlarını otomatik olarak düzeltmek için 2 saniye süreyle **OK (Tamam)** tuşuna basın veya **Gelişmiş** menüsü - **Kurulum** menüsü içerisindeki **Oto Dikey Düzeltme** tuşuna basın.



▼ tuşuna basın. **▲ tuşuna basın.**



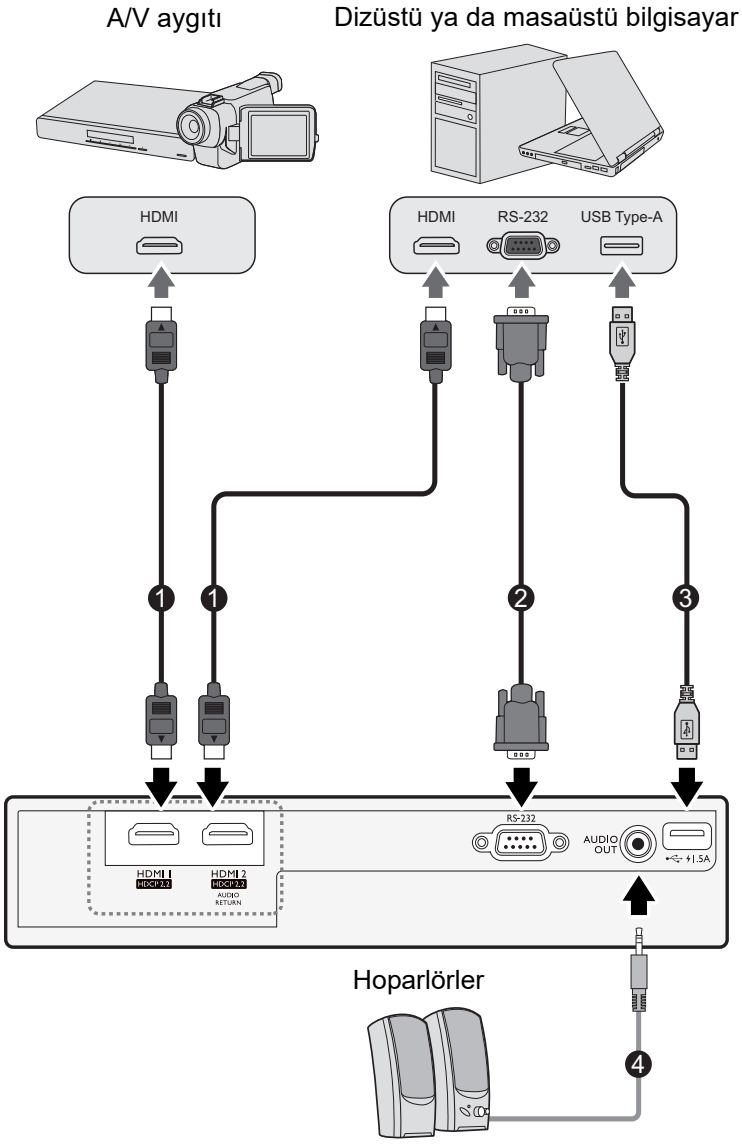
◄ tuşuna basın. **► tuşuna basın.**

3. İşleminiz tamamlandığında ⮌ tuşuna basıp değişiklikleri kaydedin ve çıkış yapın.

Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.



1	HDMI kablosu
2	RS-232 kablosu
3	USB kablosu (Tip A)
4	Ses kablosu

- Yukarıdaki bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir (bkz. Ambalaj içeriği, sayfa 7). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.
- Bağlantı resimleri sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jakları, her bir projektörde farklılık gösterir.
- Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp/kapatmak için genellikle bir monitör simgesine sahip FN + fonksiyon tuşu gibi bir tuş kombinasyonu gereklidir. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.
- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

Ses bağlantısı

Projektör, sadece iş amaçlı veri sunumlarına eşlik etmede temel ses işlevlerini sağlamak için tasarlanmış dahili mono hoparlör(ler)e sahiptir. Bu hoparlörler, ev sinema sistemlerinden beklenecek stereo ses çıkışı vermesi düşünülerek tasarlanmamıştır. Herhangi bir stereo ses çıkışı (eğer mümkünse) projektör hoparlör çıkışı tarafından karışık mono sese dönüştürülür.

SES ÇIKIŞI jakına bağlantı yapıldığında dahili hoparlörler kapanacaktır.



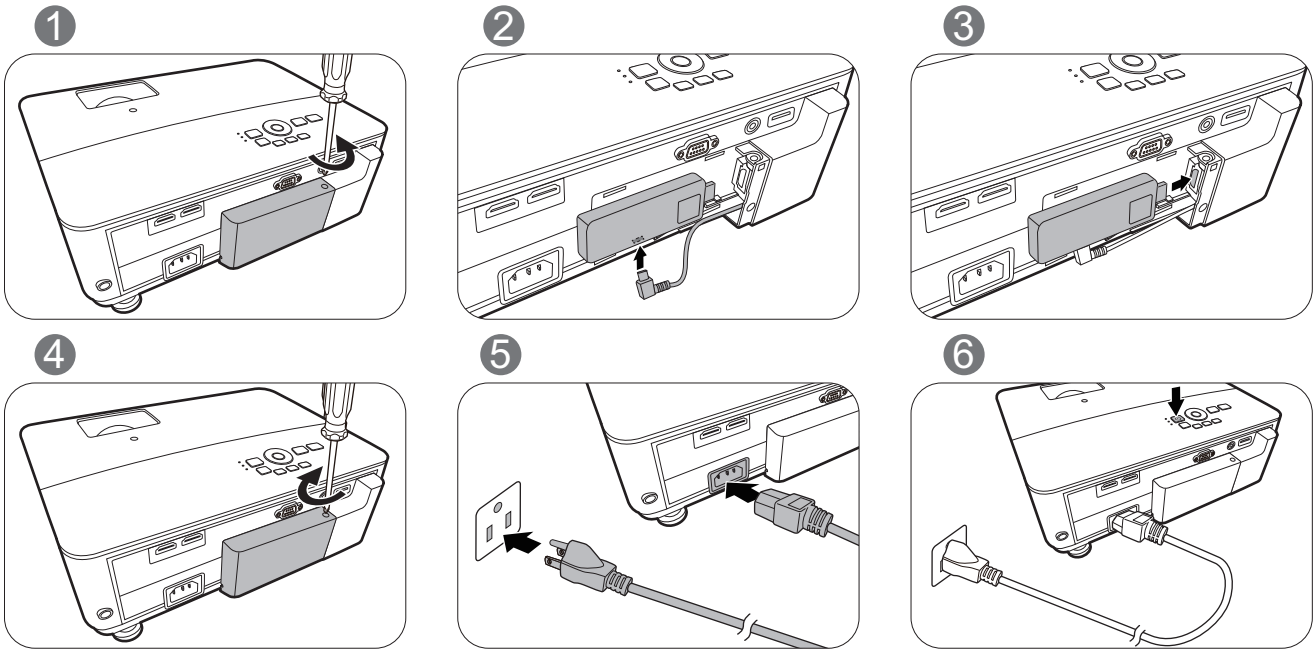
• Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir.

Çalıştırma

QS01 HDMI Media Streaming cihazının takılması (Opsiyonel)

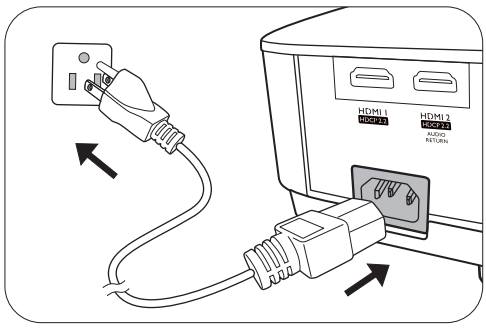
QS01 HDMI Media Streaming cihazı, projektörle kullanılacak bir Android TV (ATV) kablosuz güvenlik cihazıdır. Bu kablosuz güvenlik cihazı dongle hakkında daha fazla bilgi için lütfen projektörü satın aldığınız yerle bağlantıya geçin.

Zaten kablosuz güvenlik cihazınız varsa, kablosuz güvenlik cihazını kurmak için aşağıdaki resimlere bakın. Kablosuz güvenlik cihazı takıldıktan sonra cihaz kapağının doğru şekilde takıldığından emin olun. Kablosuz güvenlik cihazı kapağı açık konumdayken cihazı çalıştırmayın.



Projektörün çalıştırılması

1. Güç kablosunun fişini takın. Priz şalterini (varsa) açın. Güç sağlandığı zaman projektör üzerindeki güç göstergesi turuncu renkte yanar.



2. Projektörü çalıştırmak için ⏻/| tuşuna basın. Cihaz açıldığında güç gösterge ışığı yeşil renkte yanıp söner ve yanmaya devam eder.

   Çalıştırma prosedürü yaklaşık 30 saniye sürmektedir. İlk çalıştırmanın sonraki aşamasında, bir ilk çalıştırma logosu yansıtılır.

   (Eğer gerekirse) Görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.

3. Projektörü ilk kez açıyorsanız, projektörün kurulumunda sizi yönlendirmek için kurulum sihirbazı görünür. Bunu daha önceden yaptıysanız, bu adımı atlayın ve sonraki adıma geçin.

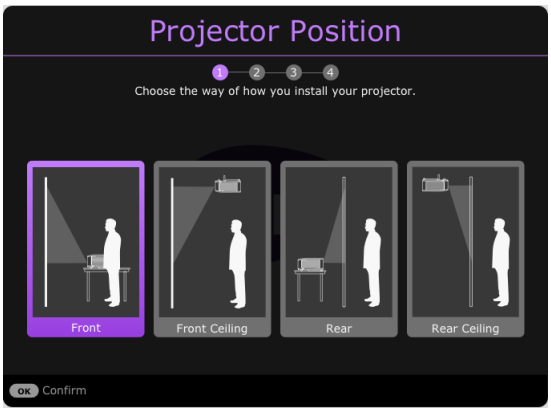
- Menü öğeleri arasında gezinmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ok tuşlarını (◄/►/▲/▼) kullanın.
- Seçilen menü öğesini onaylamak için **OK (Tamam)** tuşunu kullanın.

Aşağıdaki Kurulum Sihirbazı ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

Adım 1:

Projektör Konumu seçin.

Projektör pozisyonu hakkında daha fazla bilgi için, bkz. Konum seçimi, sayfa 11.



Adım 2:

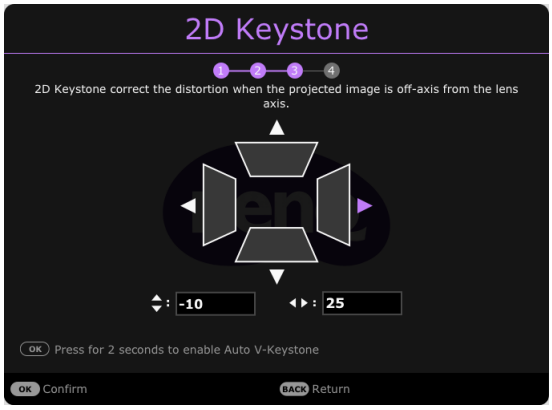
OSD **Dil** seçin.



Adım 3:

Önce **2D Keystone** öğesini seçerek **Oto Dikey Düzeltme** öğesini etkinleştirin.

Çarpıklık hakkında daha fazla bilgi için, bkz. Çarpıklığın düzeltilmesi, sayfa 15.



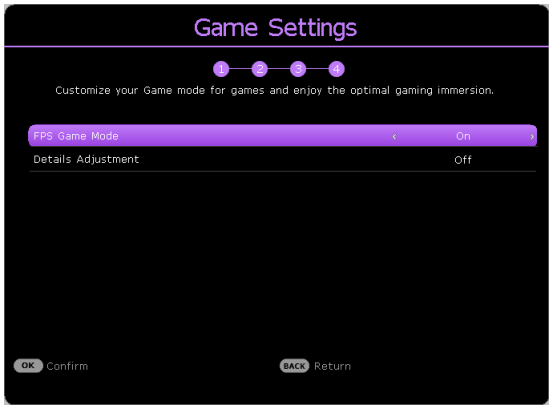
dım 4:

Oyun Ayarı seçin.

Bu menüde **FPS Oyun Modu**, ve **Ayrıntıları Ayarlama** öğelerini açabilirsiniz.

Ayrıntılar için bkz. Oyun Ayarı, sayfa 30.

Artık baştaki kurulumu tamamladınız.



4. Şifre istenmişse, 6 haneli bir şifre girmek için ok tuşlarına basın. Bkz. Şifre fonksiyonunun kullanımı, sayfa 24.
5. Bağlı tüm donanımları açın/çalıştırın.

Projektör, giriş sinyallerini arar. Taranan doğru giriş sinyali belirir. Eğer projektör geçerli bir sinyal tespit edemezse, bir giriş sinyali bulunana kadar 'Sinyal Yok' ibaresi görüntülenmeye devam edecektir.

İstediğiniz giriş sinyalini seçmek için /**SOURCE (KAYNAK)** tuşuna da basabilirsiniz. Bkz. Giriş sinyalinin değiştirilmesi, sayfa 25.

- Elektrik çarpması ve yangın gibi olası tehlikeleri önlemek için lütfen orijinal aksesuarları (örn. güç kablosu) kullanın.
- Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.

- Kurulum Sihirbazı ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.
- Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, arkaplan ekranda 'Aralık Dışı' mesajının görüntülendiğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Bkz. Zamanlama çizelgesi, sayfa 52.
- 3 dakika içinde hiçbir sinyal tespit edilmezse, projektör otomatik olarak koruma moduna geçer.
- “Tüm ayarları Sıfırla” seçilirse, yeniden başlatıldıktan sonra kurulum sihirbazı görünür ve otomatik kaynak varsayılan değere sıfırlanır.

QS01 HDMI Media Streaming cihazının ayarlanması (Opsiyonel)

Başlamadan önce

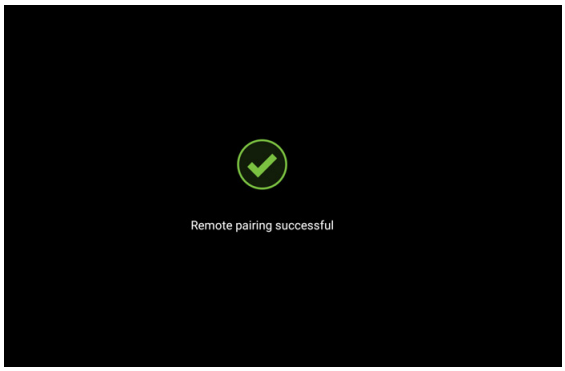
Aşağıdakilerin bulunduğunu kontrol edin:

- Bir Wi-Fi internet bağlantısı
- Bir Google Hesabı

Adım 1:

Uzaktan kumandanızı eşleştirmek için **OK** düğmesine basın ve 5 saniye basılı tutun.



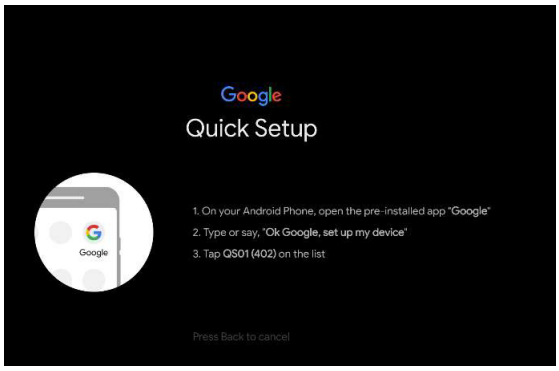


Adım 2:

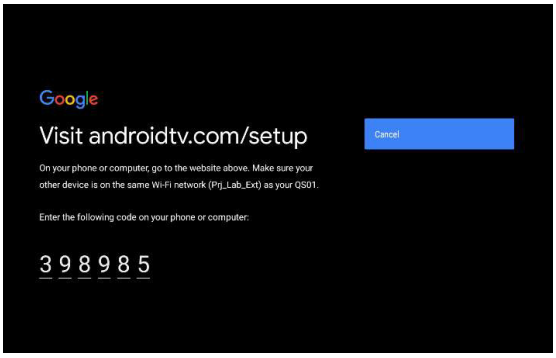
Cihazınızın ayarlarını yapın.

Cihazınızı ayarlamak için 3 seçenek vardır:

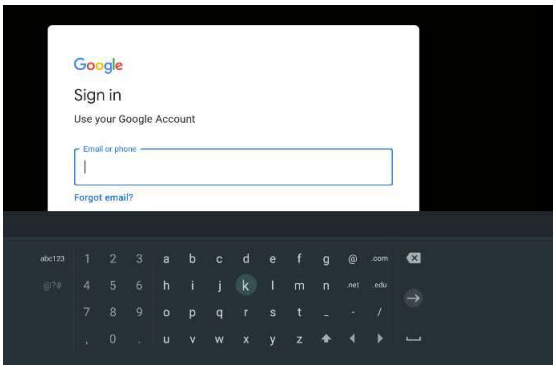
- Bir Android telefon kullanarak Hızlı Kurulum



• Telefonun veya bilgisayarınızı kullanarak

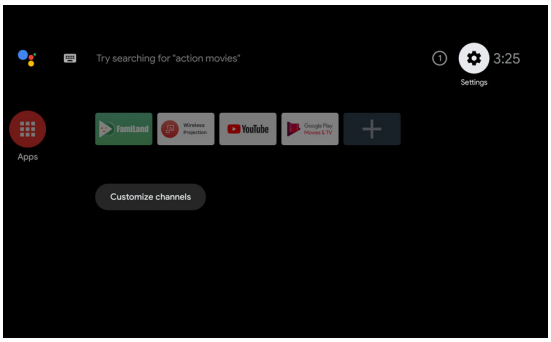


• Uzaktan kumandanızı kullanılarak



Adım 3:

Android TV ana sayfasını görüntüleyin.



Daha fazla bilgi için https://support.google.com/androidtv/ adresini ziyaret edin.

Menülerin Kullanımı

Projektör, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan 2 tip ekrandan kumanda (OSD) menüsüyle donatılmıştır.

• **Temel** OSD menüsü: birincil menü fonksiyonlarını sunar. (Bkz. Temel Menü, sayfa 27)

• **Gelişmiş** OSD menüsü: tüm menü fonksiyonlarını sunar. (Bkz. Gelişmiş Menüsü, sayfa 28)

OSD menüsüne girmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **MENU (MENÜ)** tuşuna basın.

• Menü öğeleri arasında gezinmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ok tuşlarını (▲/▼/◄/►) kullanın.

• Seçilen menü öğesini onaylamak için projektör veya kumanda üzerindeki **OK (Tamam)** düğmesine basın.

Projektör ilk kez çalıştırıldığında (başlangıç kurulumu tamamlandıktan sonra) **MENU (MENÜ)** tuşuna bastığınızda **Temel** OSD menüsü görüntülenir.

Aşağıdaki OSD ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

Aşağıda **Temel** OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.

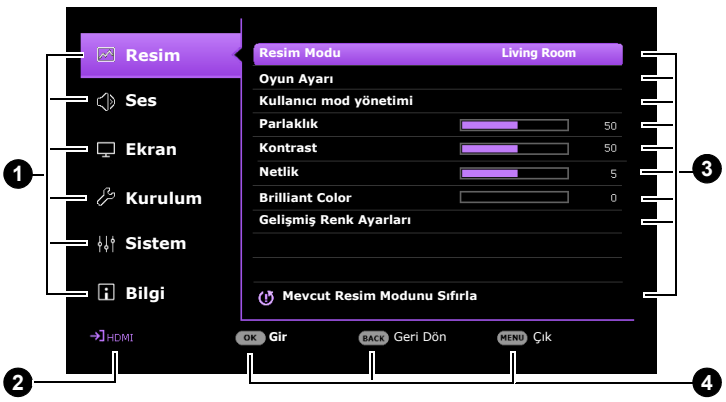


1. Menü türü
2. Alt menü ve durum
3. Geçerli giriş sinyali
4. İşlev tuşları

Temel OSD menüsünden **Gelişmiş** OSD menüsüne geçmek istediğinizde, aşağıda verilen talimatları izleyin:

1. **Menü Türü** öğesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.
2. ▲/▼ düğmesine basarak **Gelişmiş** öğesini seçin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. Projektörünüz **Gelişmiş** OSD menüsüne geçecektir.

Aşağıda **Gelişmiş** OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.



1. Ana menü
2. Geçerli giriş sinyali
3. Alt menü ve durum
4. İşlev tuşları

Aynı şekilde, **Gelişmiş** OSD menüsünden **Temel** OSD menüsüne geçmek istediğinizde, aşağıda verilen talimatları izleyin:

1. **Sistem** > **Menü Ayarları** > **Menü Türü** öğesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.
2. ▲/▼ düğmelerine basarak **Temel** öğesini seçin. Projektörünüz **Temel** OSD menüsüne geçecektir.

Projektörün güvenliğini sağlama

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Şifre ayarlama

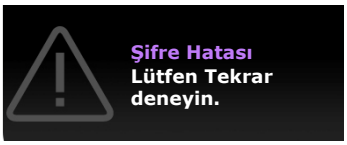
1. **Gelişmiş** menüsü **- Sistem** > **Güvenlik Ayarları** öğesine gidin. **OK (Tamam)** tuşuna basın. **Güvenlik Ayarları** sayfası görünür.
2. **Şifre Değiştir** öğesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.
3. Dört ok tuşu (▲, ►, ▼, ◄) sırasıyla 4 rakamı (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.
4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
5. **Güç Açma Kilidi** fonksiyonunu etkinleştirmek için, **Sistem** > **Güvenlik Ayarları** > **Güç Açma Kilidi** menüsüne gidin **OK (Tamam)** düğmesine ve ◄/► düğmesine basarak **Açık** ögesini seçin. Şifreyi yeniden girin.



- Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Seçtiğiniz şifreyi unutmamak için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın ve onu güvenli bir yerde muhafaza edin.
- Bir şifre belirlendikten ve **Güç Açma Kilidi** etkinleştirildikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.

Şifreyi unutursanız

Yanlış şifre girerseniz, şifre hatası mesajı görünür ve ardından **Şifre Gir** mesajı görüntülenir. Şifreyi kesinlikle hatırlamıyorsanız şifre geri çağırma prosedürünü kullanabilirsiniz. Bkz. Şifre geri çağırma prosedürüne giriş, sayfa 24.



Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

1. **OK (Tamam)** tuşuna basın ve 3 saniye süreyle basılı tutun. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Yerel BenQ servis merkezinden numara kodunu çözmek için yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Şifre değiştirme

1. **Gelişmiş** menüsü **- Sistem** > **Güvenlik Ayarları** öğesine gidin. **OK (Tamam)** tuşuna basın. **Güvenlik Ayarları** sayfası görünür.
2. **Şifre Değiştir** öğesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.
3. Eski şifreyi girin.
   - Şifre doğruysa başka bir **Yeni şifreyi girin** mesajı görüntülenir.
   - Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için **Geçerli Şifreyi Gir** mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için **BACK (GERİ)** düğmesine basabilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.

Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre korumasını devre dışı bırakmak için **Gelişmiş** menüsü **- Sistem** > **Güvenlik Ayarları** > **Güç Açma Kilidi** öğelerine gidin, **OK (Tamam)** ve ◄/► tuşlarına basarak **Kapalı** öğesini seçin**. Şifre Gir** mesajı görünür. Geçerli şifreyi girin.

- Şifre doğruysa, OSD menüsü **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner. Projektörü sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmez.
- Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için **Geçerli Şifreyi Gir** mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için **BACK (GERİ)** düğmesine basabilirsiniz.

Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir. Projektör, çalıştırıldığında otomatik olarak mevcut sinyalleri arar.



Projektörün sinyalleri otomatik aramasını istiyorsanız **Gelişmiş** menu **- Ekran** > **Oto Kaynak Ara** menüsünün **Açık** konumunda olduğundan emin olun.

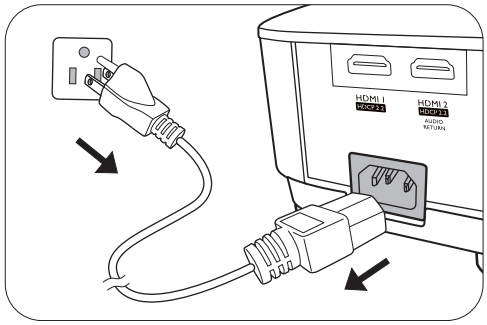
Kaynağı manuel seçmek için:

1. /**SOURCE (KAYNAK)** tuşuna basın. Bir kaynak seçim çubuğu görünür.
2. İstediğiniz sinyal seçilene kadar ▲/▼ düğmelerine basın ve ardından **OK (Tamam)** düğmesine basın.

   Algılandıktan sonra, seçilen kaynak bilgileri ekranın köşesinde birkaç saniye süreyle görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.

- Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir.
- En iyi ekran görüntüsü elde etmek için projektörün doğal çözünürlüğünde çıkış gönderen bir giriş sinyali seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Bkz. En-Boy Oranı, sayfa 35.

Projektörün kapatılması



1. ⏻/ tuşuna bastığınızda sizin cevaplamanız için bir onay mesajı görüntülenir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
2. ⏻/ düğmesine ikinci kez basın. Güç gösterge ışığı turuncu renkte yanıp söner, projeksiyon ışık kaynağı kapanır, fanlar ise projektörü soğutmak için yaklaşık 90 saniye daha çalışmaya devam eder.
3. Soğutma işlemi bittiğinde, güç göstergesi turuncu renkte sürekli yanmaya devam eder ve fanlar durur. Güç kablosunu prizden çıkarın.

- Işık kaynağını korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.
- Projektörü kapattıktan hemen sonra açmayın, çünkü; aşırı ısı lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba ömrüyle ilgili sonuçlar çevre koşulları ve kullanıma bağlı olarak değişir.

Menünün çalışması

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen sinyali tipine ve kullandığınız projektör modeline göre değişmektedir.

Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algıladığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

Menü Sistemi

Temel Menü

Menü (Ref. Sayfa)		Seçenekler
Resim Modu (29)		Bright/Living Room/Game/Sports/Cinema/(3D)/ (HDR10)/(HDR Game)/(HLG)/User
Ses Modu (34)		Sinema/Müzik/Oyun/Spor/Kullanıcı
Işık Kaynağı Modu (46)		Normal/ECO/Akıllı Eko/LampSave
2D Çarpıklık (15)		H: -30 – +30
		V: -30 – +30
Oyun Ayarı (30)	Ayrıntıları Ayarlama	Kapalı/Düşük/Yüksek
HDR Parlaklığı (32)		-2/-1/0/1/2
Bilgi (43)		Algılanan Çözünürlük
		Kaynak
		Resim Modu
		Işık Kaynağı Modu
		3D Biçimi
		Renk Sistemi
		Dinamik Aralık
		Işık Kaynağı Kullanım Süresi
		Aygıt Yazılımı Sürümü
		Servis Kodu
Menü Türü (41)		Temel/Gelişmiş

Gelişmiş Menüsü

1. Ana menü: **Resim**

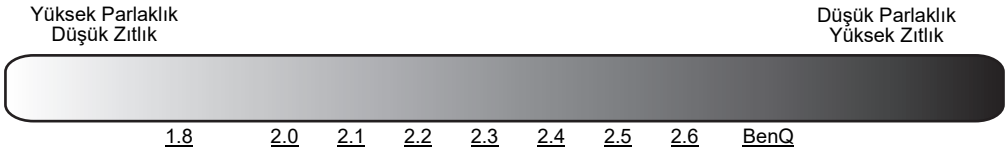
Yapı

Menü			Seçenekler
Resim Modu			Bright/Living Room/Game/Sports/ Cinema/3D/HDR10/HDR Game/HLG/ User
Oyun Ayarı	Ayrıntıları Ayarlama		Kapalı/Düşük/Yüksek
Kullanıcı mod yönetimi	Ayarları Yükleyeceğiniz Yer		Bright/Living Room/Game/Sports/Cinema
	Kul. Mod. Ad Ver		
Parlaklık			0–100
Kontrast			0–100
Netlik			0–10
Brilliant Color			0–10
Gelişmiş Renk Ayarları	Gamma Seçimi		1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ
	Renk Sıcaklığı Ayarı	Renk Sıcaklığı	Normal/Serin/Normal Ayar/Sıcak
		R Kazanımı/ G Kazanımı/ B Kazanımı	0–200
		R Ofset/ G Ofset/ B Ofset	0–511
	Renk Yönetimi	R/G/B/C/M/Y	Renk Tonu/Doygunluk/Kazanç
		W	R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı
		Sıfırla	
	Işık Kaynağı Modu		Normal/ECO/Akıllı Eko/LampSave
	HDR Parlaklığı		-2/-1/0/1/2
Mevcut Resim Modunu Sıfırla			Sıfırla/İptal

İşlev açıklamaları

Menü	Açıklamalar
Resim Modu	Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı görüntü modları vardır. • **Bright** Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken. • **Living Room** Tam doygunluğa ulaşmış renk, ince ayarlı netlik ve daha yüksek parlaklık seviyesi sayesinde ortam ışığının çok düşük olduğu, örneğin oturma odası gibi yerlerde TV yayınlarını izlemek için uygundur. • **Game** Bu mod, video oyunları oynamak için en iyisidir ve **Oyun Ayarı** menüsünde 3 tür oyun için en uygun Görsel-İşitsel ön ayarı seçebilirsiniz: Birinci Şahıs Nişancı (**FPS**), Rol Yapma oyunu (**RPG**), Sport oyunu (**SPG**) iyi aydınlatılmış odalarda mükemmel bir oyun deneyimi yaşamanızı sağlar. • **Sports** En üst düzeyde doygun renkler ve daha yüksek parlaklık seviyesi ile bu mod, spor etkinliklerini aydınlık bir odada izlemek açısından en iyisidir. • **Cinema** Bu mod, sanki gerçek bir sinemadaymış gibi, çok düşük ortam ışığı olan odalarda daha düşük parlaklık seviyesinde doğru renk ve en derin kontrasta sahip filmleri izlemek için idealdir. • **3D** 3D içerikleri izlerken, 3D efektleri oluşturmak için optimize edilmiştir.  Bu mod, sadece 3D fonksiyonu etkin olduğunda kullanılabilir. • **HDR10/HDR Game** HDR Blu-ray filmler veya HDR oyunlar için daha yüksek parlaklık ve renk kontrastlarına sahip Yüksek Dinamik Aralık efektleri sunar. HDR içeriklerindeki meta verileri veya EOTF bilgilerini otomatik algıladıktan sonra seçim için **HDR10** ve **HDR Game** mevcuttur. **HDR10** Blu-ray filmlerin görüntülenmesi için en iyi seçenektir ve HDR oyunlar için **Oyun Ayarı** menüsünü etkinleştirmek amacıyla **HDR Game** kullanılır. • **HLG** Yüksek parlaklık ve renk kontrastlarına sahip Yüksek Dinamik Aralıklı (HDR) efektler sunar. HLG yayın içeriğinden meta veri veya EOTF bilgisi tespit edildiğinde **Resim Modu** otomatik olarak **HLG** moduna geçecektir. • **User** Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Bkz. Kullanıcı mod yönetimi, sayfa 28.

Oyun Ayarı	Aşağıdaki projektör ayarları, giriş kaynağı ile yansıtılan görüntü arasındaki yanıt süresini en aza indirebilir. Düşük gecikmeli oyun deneyiminin keyfini çıkarmak için lütfen projektör OSD'nizi ve giriş zamanlamasını bu koşullarda ayarlayın. • **Gelişmiş** menüsü - **Kurulum** > **2D Keystone** için 0 • **Gelişmiş** menüsü - **Kurulum** > **Oto Dikey Düzeltme** için **Kapalı** • **Gelişmiş** menüsü - **Ekran** > **En-Boy Oranı** için **Otomatik** • Giriş zamanlaması için 4K 60Hz veya 1080p 60Hz/120Hz/240Hz • **Ayrıntıları Ayarlama** Ayrıntı netliğinin seviyesini ayarlar. Efekt ne kadar yüksekse, o kadar fazla ayrıntı gösterilecek, ancak siyah performansı daha düşük olacaktır.
Kullanıcı mod yönetimi	Mevcut kullanılabilir resim modu ihtiyaçlarınızı karşılamadığında kullanmak için bir kullanıcı tanımlı mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini (**User** hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz. • **Ayarları Yükleyeceğiniz Yer** 1. **Resim** > **Resim Modu** öğesine gidin. 2. ◄/► düğmelerine basarak **User** öğesini seçin. 3. ▼ düğmesine basarak **Kullanıcı mod yönetimi** öğesine gelin ve **OK (Tamam)** düğmesine basın. **Kullanıcı mod yönetimi** sayfası açılacaktır. 4. **Ayarları Yükleyeceğiniz Yer** öğesini seçin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. 5. İhtiyacınıza en yakın resim modunu seçmek için ▼/▲ tuşlarına basın. 6. **OK (Tamam)** ve **BACK (GERİ)** tuşlarına basarak **Resim** menüsüne geri dönün. 7. ▼ düğmesine basarak değiştirmek istediğiniz alt menü ögelerini seçin ve ◄/► düğmelerine basarak değerleri ayarlayın. Ayarlamalar, seçili kullanıcı modunu tanımlar. • **Kul. Mod. Ad Ver** Özelleştirilen resim modunu yeniden adlandırmayı seçin (**User).** Yeni ad, İngilizce (A-Z, a-z) harfleri, (0-9) rakamları ve boşluk (_) da dahil olmak üzere 9 karakterden oluşabilir. 1. **Resim** > **Resim Modu** öğesine gidin. 2. ◄/► düğmelerine basarak **User** öğesini seçin. 3. ▼ düğmesine basarak **Kullanıcı mod yönetimi** öğesine gelin ve **OK (Tamam)** düğmesine basın. **Kullanıcı mod yönetimi** sayfası açılacaktır. 4. ▼ düğmesine basarak **Kul. Mod. Ad Ver** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın. **Kul. Mod. Ad Ver** sayfası açılacaktır. 5. İstenen karakterleri seçmek için ▲/►/▼/◄ ve **OK (Tamam)** tuşlarını kullanın. 6. İşlem tamamlandığında **BACK (GERİ)** tuşuna basıp değişiklikleri kaydedin ve çıkın.
Parlaklık	Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.

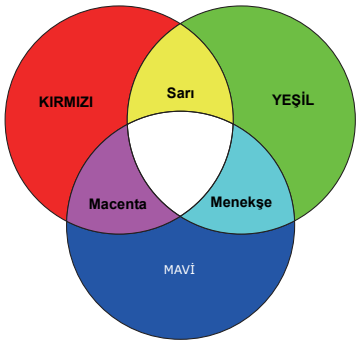
Kontrast	Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, Parlaklık ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.
Netlik	Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir.
Brilliant Color	Bu fonksiyon, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar.
Gelişmiş Renk Ayarları	• **Gamma Seçimi** Gamma, giriş kaynağı ile resim parlaklığı arasındaki bir ilişkiye işaret etmektedir. • **1.8/2.0/2.1/BenQ**: Bu değerleri tercihlerinize uygun olarak seçin. • **2.2/2.3**: Resmin ortalama parlaklığını arttırır. Toplantı odası veya oturma odası gibi aydınlık bir ortam için idealdir. • **2,4/2,5**: Karanlık bir ortamda film izlemek için idealdir. • **2,6**: Çoğunlukla karanlık sahnelerden oluşan filmleri izlemek için idealdir.  • **Renk Sıcaklığı Ayarı** Çok sayıda renk sıcaklığı ön ayar seçeneği bulunmaktadır. Mevcut ayarlar seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir. • **Normal**: Beyaz için normal renklenmeyi korur. • **Serin**: Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar. • **Normal Ayar**: Işık kaynağının orijinal renk sıcaklığı ve yüksek parlaklıkla birlikte. Bu ayar örneğin projektörün aydınlık odalarda kullanılmasında olduğu gibi yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur. • **Sıcak**: Görüntülerin kırmızımsı beyaz görünmesini sağlar. Tercih edilen renk sıcaklığını aşağıdaki seçenekleri ayarlayarak da belirleyebilirsiniz. • **R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı**: Kırmızı, Yeşil ve Mavinin zıtlık seviyelerini ayarlar. • **R Ofset/G Ofset/B Ofset**: Kırmızı, Yeşil ve Mavinin parlaklık seviyelerini ayarlar.

Gelişmiş Renk Ayarları (Devamı)

• **Renk Yönetimi**

Renk Yönetimi ayarlanacak altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.

Ayarlamalar yapmak için, Kırmızı (R), Yeşil (G), Mavi (B), Menekşe (C), Macenta (M) veya Sarı (Y) arasından bağımsız bir rengi vurgulamak amacıyla ▲/▼ oklarına bastıktan sonra **OK (Tamam)** tuşuna basın. Seçiminiz için aşağıdaki menü öğeleri görüntülenir.



- **Renk Tonu**: Aralığın arttırılması bitişiğindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır. Renklerin birbiriyle nasıl ilişkili olduğunu görmek için lütfen resme bakın. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan görüntüde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının arttırılması sarıya yakın bir kırmızı ve macentaya yakın bir kırmızıyı içerecektir.
- **Doygunluk**: Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.
- **Kazanç**: Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.

W öğesini seçtiyseniz, **R Kazanımı**, **G Kazanımı** ve **B Kazanımı** öğesini seçerek Kırmızı, Yeşil ve Mavi kontrast seviyelerini ayarlayabilirsiniz.

Tüm ayarları fabrika varsayılan değerlerine döndürmek için **Sıfırla** öğesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.

Doygunluk, o rengin bir video görüntüsündeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkler ortaya çıkarır; “0” değeri o rengi resimden tümüyle çıkartır. Doygunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.

• **Işık Kaynağı Modu**

Mevcut modlar arasından uygun bir ışık kaynağı gücünü seçer. Bkz. Işık kaynağı ömrünün uzatılması, sayfa 46.

• **HDR Parlaklığı**

Projektör, görüntünün parlaklık düzeylerini giriş kaynağına göre otomatik olarak ayarlayabilir. Daha iyi görüntü kalitesine sahip olmak için bir parlaklık seviyesini manuel olarak seçebilirsiniz. Değer yüksekse görüntü o kadar parlak olur; değer düşükse görüntü o kadar koyu hale gelir.

Mevcut Resim Modunu Sıfırla	Seçilen **Resim Modu** (ön ayar modu **User** dahil) için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür. 1. **OK (Tamam)** tuşuna basın. Doğrulama mesajı görüntülenir. 2. ◄/► tuşlarını kullanarak **Sıfırla** öğesini seçin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. Geçerli resim modu fabrika ön ayarlarına geri dönecektir.  Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: **Resim Modu**

2. Ana menü: **Ses**

Yapı

Menü		Seçenekler
Ses Modu		**Sinema/Müzik/Oyun/Spor/Kullanıcı**
Kullanıcı Sesi EQ	**100Hz/300Hz/ 1kHz/3kHz/10kHz**	**-10 – +10**
Sessiz		**Kapalı/Açık**
Ses ayarı		**0 – 20**
Güç Açma/Kapama Zil Sesi		**Kapalı/Açık**
Sesi Sıfırlama		**Sıfırla/İptal**

İşlev açıklamaları

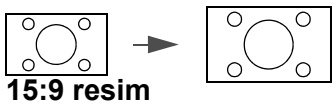
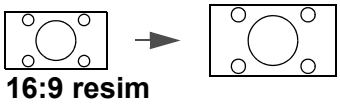
Menü	Açıklamalar
Ses Modu	Bu işlev, sizi çepeçevre saran bir ses deneyimi için derinlik, netlik, tanım, mevcudiyet ve gelişmiş stereo alan görüntüleme eklemek üzere gerçek zamanlı olarak herhangi bir ses sinyalini optimize eden 120 kalibrasyon noktası ile patentli algoritmalarını birleştiren treVolo ve Bongiovi DPS (Dijital Güç İstasyonu) Teknolojisini kullanır. Aşağıdaki ön ayar sesleri mevcuttur: **Sinema**, **Müzik**, **Oyun**, **Spor** ve **Kullanıcı**. **Kullanıcı** modu ses ayarlarını kişiselleştirmenizi sağlar. **Kullanıcı** modunu seçerken, **Kullanıcı Sesi EQ** fonksiyonu ile manüel ayarlamalar yapabilirsiniz. **Sessiz** fonksiyonu etkinleştirilmişse, **Ses Modu** özelliğini ayarlamak **Sessiz** fonksiyonunu kapatacaktır.
Kullanıcı Sesi EQ	İstenen frekans bantlarını seçerek (100 Hz, 300 Hz,1k Hz, 3k Hz ve 10k Hz) seviyeleri tercihinize göre ayarlar. Burada yapılan ayarlar **Kullanıcı** modunu tanımlar.
Sessiz	**Açık** öğesini seçerek projektörün iç hoparlörünü veya ses çıkışı jakından çıkan sesi geçici olarak kapatın. Sesi geri getirmek için **Kapalı** öğesini seçin.
Ses ayarı	Projektörün iç hoparlörünün ses düzeyini veya ses çıkışı jakından çıkan sesi ayarlar. **Sessiz** fonksiyonu etkinleştirilmişse, **Ses ayarı** özelliğini ayarlamak **Sessiz** fonksiyonunu kapatacaktır.
Güç Açma/Kapama Zil Sesi	Projektör **Açık** veya **Kapalı** sesini ayarlar. **Güç Açma/Kapama Zil Sesi** yalnızca burada ayarlanabilir. Sesi kapatmak veya ses seviyesini değiştirmek **Güç Açma/Kapama Zil Sesi** üzerinde etki oluşturmaz.
Sesi Sıfırlama	**Ses** menüsü altında yaptığınız tüm ayarlar fabrika ön ayar değerlerine geri döner.

3. Ana menü: **Ekran**

Yapı

Menü			Seçenekler
En-Boy Oranı			**Otomatik/4:3/16:9**
Oto Kaynak Ara			**Kapalı/Açık**
Kaynğ. Ad Ver			**HDMI-1/HDMI-2**
3D	**3D Modu**		**Otomatik/Kare Sıralı/Çrçve Pktlme/ Üst-Alt/Yan YanaKapalı**
	3D Senk Tersine		**Devre Dışı/Tersine Çevir**
HDMI Ayarları	**HDMI Formatı**		**Otomatik/Sınırlı/Tam**
	HDMI Ekolayzeri	**HDMI-1/HDMI-2**	**Otomatik/1/2/3/4/5**
	HDMI EDID	**HDMI-1/HDMI-2/ HDMI-3**	**Gelişmiş/Standart**
	Elektronik Kontrolü		**Kapalı/Açık**
	Audio Return + (HDMI-2)		**Kapalı/LPCM/RAW/RAW+**
	Güç Açma Linki		**Kapalı/Aygıttan**
	Güç Kapama Linki		**Kapalı/Projektörden**
Ekranı Sıfırla			**Sıfırla/İptal**

İşlev açıklamaları

Menü	Açıklamalar
En-Boy Oranı	Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç tane görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır. Bu görüntü ayarlaması, **Oyun Modu** seçeneğindeki gecikmeyi etkileyebilir. Düşük gecikmeyle oyunların keyfini daha iyi çıkarmak için **En-Boy Oranı** seçeneğini **Otomatik** olarak ayarlamanızı öneririz. • **Otomatik**: Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay veya dikey genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir.  **15:9 resim** • **4:3**: En/boy oranı yalnızca 4:3 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır.  **4:3 resim** • **16:9**: En/boy oranı yalnızca 16:9 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır.  **16:9 resim**
Oto Kaynak Ara	Projektörün bir sinyali otomatik olarak arayacak şekilde ayarlar.

Kaynğ. Ad Ver	Geçerli giriş kaynağını isteğinize göre yeniden adlandırır. **Kaynğ. Ad Ver** sayfasında: 1. Ekran klavyesini görüntülemek için **OK (Tamam)** düğmesine basın. 2. İstenen ber bir rakam/harf seçimi için ▲/▼/◄/► düğmesine basın ve her bir girişi onaylamak için **OK (Tamam)** düğmesine basın. 3. Yukarıdaki adımı tekrarlayın ve bittiğinde **BACK (GERİ)** tuşuna basıns ve düğmesine basarak **Onayla** öğesini vurgulayın. 4. **OK (Tamam)** düğmesine bastığınızda kaynak adları değişir.
3D	Bu projektör, PlayStation konsolları (3D oyun diskleri olan), 3D Blu-ray 3D oynatıcılar (3D Blu-ray diskleri olan) ve buna benzer 3D uyumlu video aygıtları ve içeriklerinden aktarılan üç boyutlu (3D) içeriklerin oynatımını destekler. 3D video aygıtlarını projektöre bağladıktan sonra, 3D içerikleri görüntülemek için BenQ 3D gözlüklerinizi takın ve cihazın açık olduğundan emin olun. 3D içerikleri izlerken: • Görüntünün yeri hatalı görünebilir ancak bu bir ürün arızası değildir. • 3D içerikleri izlerken arada mola verin. • Yorgun ve rahatsız hissettiğinizde 3D içerikleri izlemeyi bırakın. • Perde ile aranızda, perdenin etki sahibi olduğu yüksekliğin yaklaşık üç katı bir mesafe bırakın. • Işığa aşırı duyarlı olan, kalp sorunları veya başka tıbbi rahatsızlıkları bulunan kişiler ve çocuklar 3D içerikleri izlememelidir. • Görüntü, 3D gözlük takmadan kırmızımsı, yeşilimsi veya mavimsi görünebilir. Bununla birlikte, 3D gözlüklerle 3D içerikleri izlerken renk sapmaları fark etmeyeceksiniz. • 4K kaynak görüntülenmez. • **3D Modu** Varsayılan ayar **Otomatik** şeklindedir ve projektör 3D içeriği tespit ederken uygun bir 3D formatı otomatik olarak seçer. Projektör 3D formatı tanıyamıyorsa, bunun için **Kare Sıralı**, **Çrçve Pktlme**, **Üst Alt** veya **Yan Yana** öğesini seçebilirsiniz. **3D Modu** etkinleştirildiğinde: • Yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır. • **Resim Modu** ayarlanamaz. • **2D Çarpıklık** yalnızca sınırlı derecede ayarlanabilir. • **3D Senk Tersine** 3D görüntünüz bozulduğunda, sol göz ve sağ göz arasında görüntü geçişi yapmak için bu fonksiyonu etkinleştirin ve böylece daha rahat bir 3D izleme deneyimi kazanın.

• HDMI Formatı

Renk tutarlılığını düzeltmek için uygun bir RGB renk aralığı seçer.

- **Otomatik**: Gelen HDMI sinyali için uygun bir renk aralığını otomatik seçer.
- **Sınırlı**: RGB 16-235 Sınırlı aralığı kullanır.
- **Tam**: RGB 0-255 Tam aralığı kullanır.

• HDMI Ekolayzeri

Uzak mesafeli veri iletiminde HDMI görüntü kalitesini korumak için uygun bir değer ayarlar.

• HDMI EDID

HDMI 2.0 EDID için **Gelişmiş** ve HDMI 1.4 EDID için **Standart** arasında geçiş yapar. Maksimum 1080p 60Hz'e kadar destekleyen **Standart** öğesinin seçilmesi, bazı eski oynatıcılardaki anormal görüntü sorunlarını çözebilir.

• Elektronik Kontrolü

Bu işlevi etkinleştirdikten sonra projektöre bir HDMI kabloyla HDMI CEC uyumlu cihaz bağladığınızda, HDMI CEC uyumlu cihazın açılması projektörü otomatik olarak açarken; projektörün kapatılması HDMI CEC uyumlu cihazı otomatik olarak kapatacaktır.

HDMI Ayarları

• Audio Return + (HDMI-2)

eARC uyumlu hoparlörü projektöre HDMI kablolarıyla bağlarken, ses projektörün HDMI 2 bağlantı noktasından bu hoparlörlere döndürülebilir.

HDMI-1 eARC işlevi (**HDMI-2**) aracılığıyla harici hoparlörlere ses çıkışı verebilir.

Audio Return+, Soundbar gibi harici ses sistemine 2.0, 5.1, 7.1 ve Dolby Atmos dahil çoklu ses çıkışlarını destekler.

Arzu ettiğiniz ses performansını elde etmek için aşağıdaki ses çıkış biçimleri sağlanmıştır: **LPCM**, 2 kanallı ses çıkışını destekler, **RAW**, 5.1 kanallı ses çıkışını destekler ve **RAW+**, Dolby Atmos ses çıkışını destekler.

Audio Return+ ses efektinin keyfini çıkarmak için, ses çubuğunuzdan da eARC işlevini açtığınızdan emin olun.

• Güç Açma Linki/Güç Kapama Linki

Bir HDMI CEC-uyumlu cihazı bir HDMI kablo ile projektörünüze bağladığınızda cihaz ve projektör arasındaki açma/kapatma davranışını ayarlayabilirsiniz.

Güç Açma Linki > Aygıttan	Bağlanan cihaz açıldığında, aynı zamanda projektör de açılır.
Güç Kapama Linki> Projektörden	Projektör kapatıldığında, aynı zamanda bağlanan cihaz da kapatılır.

Ekranı Sıfırla

Ekran ana menüsündeki tüm ayarları fabrika ayarlarına döndürür.

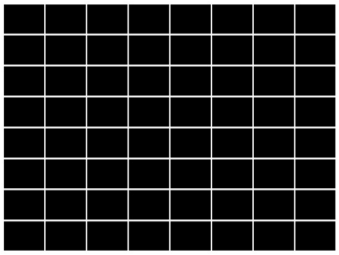
4. Ana menü: **Kurulum**

Yapı

Menü		Seçenekler
Projektör Konumu		**Ön/Ön Tavan/Arka/Arka Tavan**
2D Çarpıklık		**H: -30 – +30**
		V: -30 – +30
Oto Dikey Düzeltme		**Kapalı/Açık**
LumiExpert	**LumiExpert**	**Kapalı/Açık**
	LumiExpert Düzeyi	**-1 – 0 – 1**
	Elle Ölçümleme	**Elle Ölçümleme Durumu**
		Ölçümle
		Elle Ölçümlemeyi Sıfırla
Test Deseni		**Kapalı/Açık**
Yüksek Rakım Modu		**Kapalı/Açık**
Baud Oranı		**9600/14400/19200/38400/57600/115200**

İşlev açıklamaları

Menü	Açıklamalar
Projektör Konumu	Projektör, bir tavana veya bir ekran arkasına ya da bir veya iki aynayla birlikte kurulabilir. Ayrıntılar için bkz. Konum seçimi, sayfa 11.
2D Çarpıklık	Ayrıntılar için bkz. Çarpıklığın düzeltilmesi, sayfa 15. Bu görüntü ayarlaması, **Oyun Modu** seçeneğindeki gecikmeyi etkileyebilir. Düşük gecikmeyle oyunların keyfini daha iyi çıkarmak için **2D Çarpıklık** değerlerini 0 olarak ayarlamanızı öneririz.
Oto Dikey Düzeltme	Yansıtılan görüntünün sol/sağ tarafındaki ekran yerleşimini otomatik olarak düzeltir. Bu görüntü ayarlaması, **Oyun Modu** seçeneğindeki gecikmeyi etkileyebilir. Düşük gecikmeyle oyunların keyfini daha iyi çıkarmak için **Oto Dikey Düzeltme** seçeneğini kapatmanızı öneririz.

LumiExpert	• **LumiExpert** Bu işlev etkinleştirildiğinde, projektör ortam ışığı koşullarını aktif olarak algılar ve en uygun görüntüleme deneyimini oluşturmak için dengeli görsel parlaklığı otomatik olarak ayarlanır. **Resim Modu** öğesi veya **Bright**, **3D** veya **HDR10**/**HLG** olduğunda bu işlev kullanılamaz. • **LumiExpert Düzeyi**: Gama ofsetini ayarlar. • **Elle Ölçümleme**: Ortam parlaklığına göre kalibrasyonu manuel olarak yapabilirsiniz. • **Elle Ölçümleme Durumu**: Manuel kalibrasyon durumunu gösterir. • **Ölçümle**: Kalibrasyon işlemini başlatmak için bu öğeyi etkinleştirin. • **Elle Ölçümlemeyi Sıfırla**: Gama ofsetini fabrika ön ayar değerlerine sıfırlar.
Test Deseni	Resim boyutunu ve odağını ayarlar ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol eder. 
Yüksek Rakım Modu	Bulunduğunuz yer deniz seviyesinin 1500 m-3000 m üzerinde ve ortam sıcaklığı 0°C-30°C arasında olduğunda **Yüksek Rakım Modu** seçeneğini kullanmanızı tavsiye ederiz. "**Yüksek Rakım Modu**" altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürültüsüne yol açabilir. Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için Yüksek Yer moduna geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir. **Yüksek Rakım Modu** seçeneğini rakımın 0 m ve 1500 m arasında ve ortam sıcaklığının 0°C ve 35°C arasında olduğu yerlerde kullanmayın. Projektörü bu modda çalıştırmanız durumunda aşırı soğuma durumuna maruz kalacaktır.
Baud Oranı	Uygun bir RS-232 kablo kullanarak projektörün donanımını güncellemek veya yüklemek için projektörü bağlamak üzere bilgisayarınızınki ile eş bir veri iletişim hızı seçer. Bu fonksiyon, kalifiye servis personeli içindir.

5. Ana menü: **Sistem**

Yapı

Menü		Seçenekler	
Dil			English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
Arkaplan Ayarları	**Bölmeli Ekran**		**BenQ/Siyah/Mavi**
Menü Ayarları	**Menü Türü**		**Temel/Gelişmiş**
	Menü Ekranı Süresi		**5 sn./10 sn./20 sn./30 sn./Her Zaman**
	Menü Konumu		**Orta/Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sağ/Alt Sol**
Işık Kaynağı Bilgisi	**Işık Kaynağı Kullanım Süresi**		
	Normal Mod		
	ECO Modu		
	Akıllı Eko Modu		
	LampSave		
	Eşdeğer Işık Saatleri		
	Ayrıntılı formül için UM'ye bakın		
	Işık Zam. Sıfırla		**Sıfırla/İptal**
Çalışma Ayarları	**Hatırlatıcı Mesaj**		**Kapalı/Açık**
	LED Göstergesi		**Kapalı/Açık**
	Güç Açma/Kapama Ayarları	**Doğrudan Güç Aç**	**Kapalı/Açık**
		Otomatik Kapat	**Devre Dışı/3 dak/10 dak/15 dak/ 20 dak/25 dak/30 dak**
	BenQ HDMI Medya Akışı (QS01)	**Kapalı/Açık**	**Evet/İptal**
Güvenlik Ayarları	**Panel Tuş Kilidi**	**Kapalı/Açık**	**Evet/Hayır**
	Parolayı değiştirin		
	Güç Açma Kilidi		
Fabrika Varsayılanı			**Sıfırla/İptal**
Sistemi Sıfırla			**Sıfırla/İptal**

İşlev açıklamaları

Menü	Açıklamalar
Dil	Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler.
Arkaplan Ayarları	• **Bölmeli Ekran** Projektör açılırken hangi logo ekranının görüntüleneceğini ayarlamanızı sağlar.
Menü Ayarları	• **Menü Türü** OSD menü türünü ihtiyaçlarınıza göre ayarlar. • **Menü Ekranı Süresi** Tuşa son basışınızdan sonra OSD'nin ne kadar süreyle etkin kalacağını belirler. • **Menü Konumu** Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler.
Işık Kaynağı Bilgisi	Bu menü sayfası aşağıdaki bilgileri gösterir: • **Işık Kaynağı Kullanım Süresi** • **Normal Mod**, **ECO Modu**, **Akıllı Eko Modu**, **LampSave** altında kullanılan ışık saatleri. • Ve **Eşdeğer Işık Saatleri**. Saatlerin nasıl hesaplanacağına ilişkin ayrıntılar için bkz. Lamba saatini öğrenmek, sayfa 45. Yeni bir lamba takıldığında ve zamanlayıcıyı sıfırlamanız gerektiğinde, **Işık Zam. Sıfırla** öğesini vurgulayın ve **Sıfırla** seçin.

Çalışma Ayarları	• **Hatırlatıcı Mesaj**
	Hatırlatma mesajını açar veya kapatır.
	• **LED Göstergesi**
	LED uyarı ışıklarını kapatabilirsiniz. Bu da resimleri karanlık bir odada izlerken ışığın rahatsızlık vermesini önler.
	• **Güç Açma/Kapama Ayarları**
	  • **Doğrudan Güç Aç**: Elektrik kablosundan güç beslemesi yapıldığında projektörün otomatik olarak açılmasını sağlar.
	  • **Otomatik Kapat**: Bu, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, ışık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.
	• **BenQ HDMI Medya Akışı (QS01)**
	Projektörünüze isteğe bağlı QS01 takılıyken (bkz. QS01 HDMI Media Streaming cihazının takılması (Opsiyonel), sayfa 18), Android TV dongle (QS01) ile ilgili aşağıdaki işlevleri etkinleştirmek için **Açık** tuşunu seçebilirsiniz:
	  • ATV dongle'ın takılması için hatırlatıcı.
	  • güç açıldıktan sonra Android TV dongle ve projektör arasındaki sinyal alışveriş mekanizması.

Güvenlik Ayarları	• **Panel Tuş Kilidi** Projektör ve uzaktan kumanda üzerindeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz. **Panel Tuş Kilidi** açıkken ⏻ **POWER** dışında projektör ve uzaktan kumanda üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır. Panel tuş kilidini serbest bırakmak için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ► tuşuna (sağ tuşu) 3 saniye süreyle basılı tutun.  Eğer panel tuş kilidini devre dışı bırakmadan projektörü kapatırsanız, projektör, bir sonraki açılışında da hala kilitli durumda olacaktır. • **Parolayı değiştirin/Güç Açma Kilidi** Bkz. Şifre fonksiyonunun kullanımı, sayfa 24.
Fabrika Varsayılanı	Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.  Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: **Projektör Konumu**, **2D Çarpıklık**, **Oto Dikey Düzeltme**, **Yüksek Rakım Modu**, **Baud Oranı**, **Işık Kaynağı Bilgisi**, **BenQ HDMI Medya Akışı (QS01)**, **Güvenlik Ayarları**.
Sistemi Sıfırla	**Sistem** ana menüsündeki tüm ayarları fabrika ayarlarına döndürür.  Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: **Işık Kaynağı Bilgisi**, **BenQ HDMI Medya Akışı (QS01)**, **Güvenlik Ayarları**.

6. Ana menü: **Bilgi**

Yapı

Menü	Seçenekler
Algılanan Çözünürlük	
Kaynak	
Resim Modu	
Işık Kaynağı Modu	
3D Biçimi	
Renk Sistemi	
Dinamik Aralık	
Işık Kaynağı Kullanım Süresi	
Aygıt Yazılımı Sürümü	
Servis Kodu	

İşlev açıklamaları

Menü	Açıklamalar
Algılanan Çözünürlük	Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.
Kaynak	Geçerli sinyal kaynağını gösterir.
Resim Modu	**Resim** menüsünde seçilen modu gösterir.
Işık Kaynağı Modu	Kullanılan ışık kaynağı modunu gösterir.
3D Biçimi	Mevcut 3D modunu görüntüler. **3D Biçimi** sadece 3D etkinleştirildiğinde kullanılabilir.
Renk Sistemi	Giriş sistemi formatını gösterir.
Dinamik Aralık	Resim dinamik aralığını gösterir, örn. SDR, HDR10, HLG vb.
Işık Kaynağı Kullanım Süresi	Lambanın toplam kullanıldığı saati gösterir.
Aygıt Yazılımı Sürümü	Projektörünüzün donanım yazılımı sürümünü gösterir.
Servis Kodu	Projektörün seri numarasını gösterir.

Bakım

Projektörün bakımı

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz. Lensi temizlemeden önce, lütfen projektörü kapattığınızdan ve tamamen soğuduğundan emin olun.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanın.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazikçe silin.
- Kesinlikle aşındırıcı bez, alkalin/asitli temizleyici, ovma tozları veya alkol, benzin, tiner veya böcek ilacı gibi uçucu çözeltiler kullanmayın. Bu tip malzemelerin kullanılması veya lastik ya da vinil malzemelerle uzun süre temas etmesi, projektör yüzeyinde ve dolap malzemesinde hasara neden olacaktır.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü düzgün kapatma prosedürünü kullanın bkz. Projektörün kapatılması, sayfa 26 ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr ph'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.

Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. Teknik Özellikler, sayfa 50 ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

Işık Kaynağı Bilgisi

Lamba saatini öğrenmek

Işık kaynağı çalışma süresi (saat olarak) dahili kronometre tarafından otomatik olarak hesaplanır. Eşdeğer lamba saati aşağıdaki şekilde hesaplanır:

1. Lamba Kullanım Süresi = (x+y1+y2+z+a) saat, eğer:
   Normal modda kullanıldığında süre = x saat
   ECO seçeneğinde kullanıldığında süre = y1 saat
   ECO2 seçeneğinde kullanıldığında süre = y2 saat
   Akıllı Eko modunda kullanıldığında süre = z saat
   LampSave modda kullanıldığında süre = a saat

2. Eşdeğer Işık Saati = α saat

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times \chi + \frac{A'}{Y1} \times y1 + \frac{A'}{Y2} \times y2 + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a \text{ , eğer}$$

X= **Normal** modda kullanıldığında ışık kaynağı ömrü özellikleri
Y1= **ECO** modda kullanıldığında ışık kaynağı ömrü özellikleri (**Bright** resim modunu kullanırken)
Y2= **ECO2** modda kullanıldığında ışık kaynağı ömrü özellikleri (kalan resim modlarını kullanırken)
Z= **Akıllı Eko** modda kullanıldığında ışık kaynağı ömrü özellikleri
A= **LampSave** modda kullanıldığında ışık kaynağı ömrü özellikleri

X, Y1, Y2, Z, A içerisinde en uzun ömürlü ışık özelliği A'dır

Her bir lamba modu için kullanılan süre OSD menüsünde gösterilmektedir:
- **ECO** modu ve **ECO2** modu birleştirilir ve OSD menüsünde **ECO** modu olarak görüntülenir. Bu formül yalnızca referans amaçlıdır.
- Toplam kullanılan süre bir tam sayıya yuvarlanır ve **saat** cinsinden gösterilir.
- Kullanılan süre 1 saatten azsa 0 saat olarak gösterilir.

Eşdeğer Işık Saatleri değerini manuel olarak hesapladığınızda, OSD menüsünde gösterilen değerden sapma olacaktır, çünkü projektör sistemi her modu için kullanılan zamanı "Dakika" olarak hesaplar ve sonra OSD'de saat cinsinden bir tam sayıya yuvarlar.

Lamba süresi bilgilerini edinmek için:

Gelişmiş menü **- Sistem** > **Işık Kaynağı Bilgisi** öğesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. **Işık Kaynağı Bilgisi** sayfası görünür.

Lamba süre bilgisini **Bilgi** menüsünden de alabilirsiniz.

Işık kaynağı ömrünün uzatılması

• **Işık Kaynağı Modu** ayarlama

Gelişmiş menü **- Resim** > **Gelişmiş Renk Ayarları** > **Işık Kaynağı Modu** öğesine gidin ve **OK** tuşuna basın. **Işık Kaynağı Modu** sayfası görünür.

Projektörün, **ECO**, **Akıllı Eko** veya **LampSave** moda ayarlanması lamba ömrünü uzatır.

Işık Modu	Bilgiler
Normal	Tam parlaklık sağlar
ECO	Lamba ömrünü uzatmak için parlaklığı düşürür ve fan sesini azaltır
Akıllı Eko	Bir yandan resim kalitesini en iyi hale getirirken içeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak lamba gücünü otomatik olarak ayarlar
LampSave	Bir yandan daha uzun bir lamba ömrü sunarken içeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak lamba gücünü otomatik olarak ayarlar

• **Otomatik Kapat** seçeneğinin ayarlanması

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, ışık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

Otomatik Kapat ayarı için **Gelişmiş** menü **- Sistem** > **Çalışma Ayarları** > **Güç Açma/Kapama Ayarları** > **Otomatik Kapat** öğesine gidin ve bir zaman dilimi ayarlamak için ◀/▶ tuşuna basın.

Lamba değiştirme zamanı (SADECE SERVİS PERSONELİ İÇİN)

IŞIK göstergesi kırmızı yandığında veya lambanın değiştirilme zamanı geldiğini belirten bir mesaj çıktığında, lütfen satıcınıza danışın veya yeni lambayı takmadan önce http://www.BenQ.com adresini ziyaret edin. Eski bir lamba, projektörde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.

- Yansıtılan görüntünün görünür parlaklığı; ortamın aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kaynağının kontrast/parlaklık ayarlarına bağlı olarak değişir ve projeksiyon mesafesiyle doğru orantılıdır.
- Lamba parlaklığı zamanla azalacaktır ve azalma süresi lamba üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.
- Lamba fazla ısınırsa **LIGHT (GÜÇ) göstergesi ışığı** ve **TEMP (SICAKLIK) uyarı lambası** yanacaktır. Gücü kapatın ve projektörün soğuması için 45 dakika bekleyin. Lamba ya da Sıcaklık göstergesi gücü tekrar açtıktan sonra hala yanıyorsa lütfen yetkili satıcınızla temas kurun. Bkz. Göstergeler, sayfa 48.

Aşağıdaki Lamba uyarı ekranları, lambayı değiştirmeniz gerektiğini hatırlatacaktır.

	Optimum performans için yeni bir lamba takın. Mesajı kapatmak için **OK (Tamam)** düğmesine basın.
	Lambayı bu aşamada değiştirmeniz kesinlikle önerilir. Lamba bir sarf malzemesidir. Lamba parlaklığı kullanıldıkça azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklığın belirgin biçimde düştüğünü gördüğünüzde lambayı değiştirebilirsiniz. Mesajı kapatmak için **OK (Tamam)** düğmesine basın.

 	Projektörün normal şekilde çalışabilmesi için lambanın değiştirilmesi GEREKLİDİR. Mesajı kapatmak için **OK (Tamam)** düğmesine basın.

Yukarıdaki mesajlarda gösterilen "XXXX" farklı modellere göre değişen sayılardır.

Göstergeler

Gösterge			Durum & Tanımı
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Güç durumları			
●	○	○	Bekleme modu
●	○	○	Açılıyor
●	○	○	Normal çalışma
●	○	○	Normal güç kapalı soğutma
●	●	●	Yükle
●	○	●	CW başlatılamadı
●	○	●	Işık kaynağı tükenmiş
●	○	●	Muhafaza açık
Isınma vakaları			
●	○	○	Isınma AÇIK
●	●	●	Isınma KAPALI
Işık kaynağıyla ilgili durumlar			
○	○	●	Normal çalışma sırasında ışık kaynağı hatası
○	○	●	Işık kaynağı yanmıyor
Termal durumlar			
●	●	○	Fan 1 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
●	●	○	Fan 2 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
●	●	○	Fan 3 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
●	●	○	Sıcaklık 1 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)
●	●	○	Termal IC #1 I2C bağlantı hatası

	○: **Kapalı**	●: Turuncu Yanıyor ●: Turuncu Yanıp Sönüyor	●: Yeşil Yanıyor ●: Yeşil Yanıp Sönüyor	●: Kırmızı Yanıyor ●: Kırmızı Yanıp Sönüyor

Sorun Giderme

Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltici İşlem
Elektrik kablosundan elektrik gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC giriş jakına bağlayın ve diğer ucunu duvar prizine takın. Güç çıkışında anahtar varsa, anahtarın açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

Resim yok

Nedeni	Düzeltici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Projektör, giriş sinyali cihazına doğru bağlanmamıştır.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali düzgün bir şekilde seçilmemiş.	**SOURCE (KAYNAK)** tuşunu kullanarak doğru giriş sinyalini seçin.

Bozuk görüntü

Nedeni	Düzeltici İşlem
Projektörün lensi düzgün bir şekilde odaklanmamış.	Odak halkasını kullanarak lensin odağını ayarlayın.
Projektör ve perde düzgün bir şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.

Uzaktan kumanda çalışmıyor.

Nedeni	Düzeltici İşlem
Piller bitmiştir.	Pilleri yenileri ile değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın.
Projektörün çok uzağındasınız.	Projektörün 8 metre (26 fit) uzağında durun.

Şifre yanlış.

Nedeni	Düzeltici İşlem
Şifreyi hatırlamıyorsunuz.	Bkz. Şifre geri çağırma prosedürüne giriş, sayfa 24.

Teknik Özellikler

Projektörün teknik özellikleri

Tüm teknik özellikler, haber verilmeden değiştirilebilir.

Optik

Çözünürlük
3840 x 2160

Görüntü sistemi
1-CHIP DMD

Lens
F = 1,94 ~ 2,12, f = 11,9 ~ 15,5 mm

Işık kaynağı
240 W lamba

Elektrik

Güç kaynağı
AC100–240V, 3.8 A, 50-60 Hz (Otomatik)

Güç tüketimi
380 W (Maks.); <0,5 W (Bekleme)

Mekanik

Ağırlık
3,1 Kg (6,8 lbs)

Çıkış terminalleri

Hoparlör
5 watt x 1

Ses sinyal çıkışı
PC ses jakı x 1

Kumanda

USB
Tip-A güç beslemesi 5V / 1.5 A x 1

RS-232 seri kumanda
9 pin x 1

IR alıcısı x 2

Giriş terminalleri

Video sinyali girişi
Digital - HDMI 2.0 x 2
Digital - QS01 HDMI Media Streaming portu (ATV dongle) x 1

Çevresel Gereklilikler

Çalışma sıcaklığı
Deniz seviyesinde 0°C–40°C

Çalışma bağıl nemi
%10 - %90 (yoğunlaşmasız)

Çalışma rakımı
0°C–35°C'de 0–1499 m
0°C–30°C'de 1500–3000 m (
Yüksek Yer Modu açık olarak)

Depolama sıcaklığı
Deniz seviyesinde -20°C–60°C

Depolama nemi
%10 - %90 Bağıl Nem (yoğunlaşmasız)

Depolama rakımı
30°C@ 0~12.200m deniz seviyesinin üzerinde

Taşıma

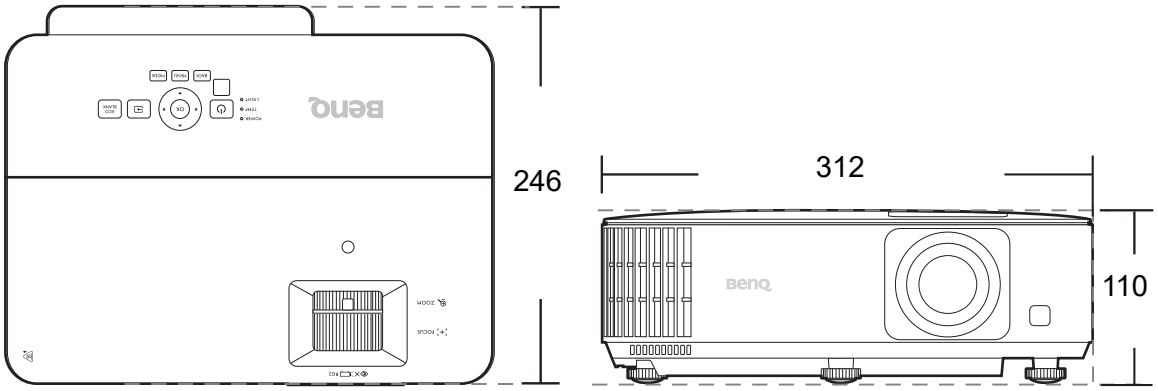
Orijinal ambalaj veya eşdeğeri önerilir

Onarım

Lütfen servis iletişim pencerenizi bulmak için aşağıdaki web sitesini ziyaret edin ve ülkenizi seçin.
http://www.benq.com/welcome

Boyutlar

312 mm (G) x 246 mm (D) x 110 mm (Y)



Birim: mm

Zamanlama çizelgesi

HDMI (HDCP) girişi için desteklenen zamanlama

• Bilgisayar zamanlamaları

Çözünürlük	Mod	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	Desteklenen 3D formatı		
					Kare Sıralı	Üst Alt	Yan Yana
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
	VGA_120**	119,518	61,910	52,500			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,989	97,551	115,500	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ Notebook Zamanlaması	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Zamanlaması	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000			
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Boşluğu Azalt)	59,95	74,038	154	V		
1920 x 1080@120Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297	V		

1920 x 1200@120Hz	1920 x 1200_120 (Boşluğu Azalt)	119,909	152,404	317,00	V		

Yukarıda gösterilen zamanlamalar, EDID dosyasına ve VGA grafik kartı sınırlamalarına bağlı olarak desteklenemiyor. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

Video zamanlamaları

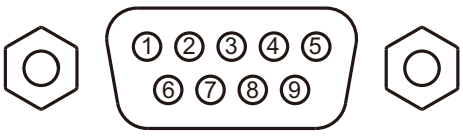
Zamanlama	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	Desteklenen 3D formatı			
					Kare Sıralı	Çrçve Pktlme	Üst Alt	Yan Yana
480i	720(1440) x 480	59,94	15,73	27				
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V		V	
576i	720(1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27	V		V	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	V		V	V
2160/24P	3840 x 2160	24	54	297				
2160/25P	3840 x 2160	25	56,25	297				
2160/30P	3840 x 2160	30	67,5	297				
2160/50P	3840 x 2160	50	112,5	594				
2160/60P	3840 x 2160	60	135	594				
2160/24P	4096 x 2160	24	54	297				
2160/25P	4096 x 2160	25	56,25	297				
2160/30P	4096 x 2160	30	67,5	297				
2160/50P	4096 x 2160	50	112,5	594				
2160/60P	4096 x 2160	60	135	594				

RS232 komutu

RS232 pin tanımlama

No.	Seri
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

No.	Seri
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Özellikleri	Tip	Çalıştırma	ASCII
Güç	Yaz	Güç Açık	<CR>*pow=on#<CR>
	Yaz	Güç Kapalı	<CR>*pow=off#<CR>
	Oku	Güç durumu	<CR>*pow=?#<CR>
Kaynak Seçimi	Yaz	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Yaz	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Yaz	HDMI 3	<CR>*sour=hdmi3#<CR>
	Oku	Geçerli kaynak	<CR>*sour=?#<CR>
Ses Kontrolü	Yaz	Sessiz Mod Açık	<CR>*mute=on#<CR>
	Yaz	Sessiz Mod Kapalı	<CR>*mute=off#<CR>
	Oku	Sessiz Durumu	<CR>*mute=?#<CR>
	Yaz	Ses Seviyesi +	<CR>*vol=+#<CR>
	Yaz	Ses Seviyesi -	<CR>*vol=-#<CR>
	Yaz	Müşteri için ses seviyesi	<CR>*vol=value#<CR>
	Oku	Ses Seviyesi Durumu	<CR>*vol=?#<CR>
Resim Modu	Yaz	Parlak	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Yaz	Oturma Odası	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Yaz	Oyun	<CR>*appmod=game#<CR>
	Yaz	Cinema	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Yaz	Kullanıcı 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Yaz	Spor	<CR>*appmod=sport#<CR>
	Oku	Resim Modu	<CR>*appmod=?#<CR>
Resim Ayarı	Yaz	Kontrast değerini ayarla	<CR>*con=value#<CR>
	Oku	Kontrast değeri	<CR>*con=?#<CR>
	Yaz	Parlaklık +	<CR>*bri=+#<CR>
	Yaz	Parlaklık -	<CR>*bri=-#<CR>
	Yaz	Parlaklık değerini ayarla	<CR>*bri=value#<CR>
	Oku	Parlaklık değeri	<CR>*bri=?#<CR>
	Yaz	Renk değerini ayarla	<CR>*color=value#<CR>
	Oku	Renk değeri	<CR>*color=?#<CR>
	Yaz	Netlik değerini ayarla	<CR>*sharp=value#<CR>
	Oku	Netlik değeri	<CR>*sharp=?#<CR>
	Yaz	Renk Sıcaklığı-Sıcak	<CR>*ct=warm#<CR>
	Yaz	Renk Sıcaklığı-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Yaz	Renk Sıcaklığı-Soğuk	<CR>*ct=cool#<CR>
	Yaz	Renk Sıcaklığı-lamba doğal	<CR>*ct=native#<CR>
	Oku	Renk Sıcaklığı Durumu	<CR>*ct=?#<CR>
	Yaz	En/Boy 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Yaz	En/Boy 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Yaz	En/Boy Otomatik	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Oku	En/Boy Durumu	<CR>*asp=?#<CR>
	Yaz	Dikey K.Taşı +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Yaz	Dikey K.Taşı -	<CR>*vkeystone=-#<CR>

Resim Ayarı (Devamı)	Oku	Dikey K.Taşı değeri	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Yaz	Yatay Çarpıklık +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Yaz	Yatay Çarpıklık -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Oku	Yatay Çarpıklık değeri	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Yaz	Parlak renk açık	<CR>*BC=on#<CR>
	Yaz	Parlak renk kapalı	<CR>*BC=off#<CR>
	Oku	Parlak renk durumu	<CR>*BC=?#<CR>
	Yaz	Geçerli resim ayarlarını sıfırla	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Yaz	Tüm resim ayarlarını sıfırla	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Çalıştırma Ayarları	Yaz	Projektör Konumu-Ön Tablo	<CR>*pp=FT#<CR>
	Yaz	Projektör Konumu-Arka Tablo	<CR>*pp=RE#<CR>
	Yaz	Projektör Konumu-Arka Tavan	<CR>*pp=RC#<CR>
	Yaz	Projektör Konumu-Ön Tavan	<CR>*pp=FC#<CR>
	Oku	Projektör Konum Durumu	<CR>*pp=?#<CR>
	Yaz	Menü Konumu - Orta	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Yaz	Menü Konumu - Üst Sol	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Yaz	Menü Konumu - Üst Sağ	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Yaz	Menü Konumu - Alt Sağ	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Yaz	Menü Konumu - Alt Sol	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Oku	Menü Konumu Durumu	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Yaz	Doğrudan Açılış - Açık	<CR>*directpower=on#<CR>
	Yaz	Doğrudan Açılış - Kapalı	<CR>*directpower=off#<CR>
	Oku	Doğrudan Açılış - Durum	<CR>*directpower=?#<CR>
Veri İletişim Hızı	Yaz	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Yaz	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Yaz	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Yaz	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Yaz	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Yaz	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Oku	Mevcut Veri İletişim Hızı	<CR>*baud=?#<CR>
Lamba Kontrol	Oku	Lamba	<CR>*ltim=?#<CR>
	Yaz	Normal modu	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Yaz	Eco modu	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Yaz	SmartEco modu	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Yaz	SmartEco modu 2	<CR>*lampm= seco2#<CR>
	Oku	Lamba Modu Durumu	<CR>*lampm=?#<CR>
Çeşitli	Oku	Model Adı	<CR>*modelname=?#<CR>
	Oku	Sistem F/W Versiyonu	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Oku	Gösterge Sayacı F/W Versiyonu	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Oku	MCU F/W Versiyonu	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Yaz	Boş Açık	<CR>*blank=on#<CR>
	Yaz	Boş Kapalı	<CR>*blank=off#<CR>
	Oku	Boş Durumu	<CR>*blank=?#<CR>
	Yaz	Dondurma Açık	<CR>*freeze=on#<CR>
	Yaz	Dondurma Kapalı	<CR>*freeze=off#<CR>
	Oku	Dondurma Durumu	<CR>*freeze=?#<CR>
	Yaz	Menü Açık	<CR>*menu=on#<CR>
	Yaz	Menü Kapalı	<CR>*menu=off#<CR>
	Oku	Menü Durumu	<CR>*menu=?#<CR>
	Yaz	Yukarı	<CR>*up#<CR>
	Yaz	Aşağı	<CR>*down#<CR>
	Yaz	Sağ	<CR>*right#<CR>
	Yaz	Sol	<CR>*left#<CR>
	Yaz	Enter (Giriş)	<CR>*enter#<CR>
	Yaz	Geri	<CR>*back#<CR>
	Yaz	Kaynak Menüsü Açık	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Yaz	Kaynak Menüsü Kapalı	<CR>*sourmenu=off#<CR>

Çeşitli (Devamı)	Oku	Kaynak Menüsü Durum	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Yaz	3D Senk Kapalı	<CR>*3d=off#<CR>
	Yaz	3D Senk Kare Sıralı	<CR>*3d=fs#<CR>
	Oku	3D Senk Durumu	<CR>*3d=?#<CR>
	Yaz	Yüksek Yer Modu açık	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Yaz	Yüksek Yer Modu kapalı	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Oku	Yüksek Yer Modu durumu	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Renk Kalibrasyonu (sadece servis için)	Yaz	BenQ gamma değerini ayarla	<CR>*gamma=value#<CR>
	Oku	Gamma değeri durumu	<CR>*gamma=?#<CR>
	Yaz	HDR Parlaklık değerini ayarla	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Oku	HDR Parlaklık değerini al	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Yaz	Kırmızı Kazanımı değerini ayarla	<CR>*RGain=value#<CR>
	Oku	Kırmızı Kazanımı değerini al	<CR>*RGain=?#<CR>
	Yaz	Yeşil Kazanımı değerini ayarla	<CR>*GGain=value#<CR>
	Oku	Yeşil Kazanımı değerini al	<CR>*GGain=?#<CR>
	Yaz	Mavi Kazanımı değerini ayarla	<CR>*BGain=value#<CR>
	Oku	Mavi Kazanımı değerini al	<CR>*BGain=?#<CR>
	Yaz	Kırmızı Ofset değerini ayarla	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Oku	Kırmızı Ofset değerini al	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Yaz	Yeşil Ofset değerini ayarla	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Oku	Yeşil Ofset değerini al	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Yaz	Mavi Ofset değerini ayarla	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Oku	Mavi Ofset değerini al	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Yaz	Birincil Renk	<CR>*primcr=value#<CR>
	Oku	Birincil Renk Durumu	<CR>*primcr=?#<CR>
	Yaz	Renk tonu değerini ayarla	<CR>*hue=value#<CR>
	Oku	Renk tonu değerini al	<CR>*hue=?#<CR>
	Yaz	Doygunluk değerini ayarla	<CR>*saturation =value#<CR>
	Oku	Doygunluk değerini al	<CR>*saturation =?#<CR>
	Yaz	Kazanım değerini ayarla	<CR>*gain=value#<CR>
	Oku	Kazanım değerini al	<CR>*gain=?#<CR>
Servis (Sadece servis için)	Yaz	Hata raporu için servis modu etkinleştirildi	<CR>*error=enable#<CR>
	Oku	Hata kodu raporu	<CR>*error=report#<CR>
	Oku	FAN 1 hızı	<CR>*fan1=?#<CR>
	Oku	FAN 2 hızı	<CR>*fan2=?#<CR>
	Oku	FAN 3 hızı	<CR>*fan3=?#<CR>
	Oku	Sıcaklık 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Oku	LED göstergesi	<CR>*led=?#<CR>