



Dijital Projektör
Kullanıcı
Kılavuzu

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

Sınırlı garanti

BenQ, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse BenQ için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünü satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildirin.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı BenQ'nun yazılı talimatları doğrultusunda işletmemesi halinde geçersizleşecektir; özellikle ortam nemi %10 ila %90, sıcaklığı 0°C ila 35°C rakım ise en fazla 4920 feet olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda işletilmesinden kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahiptir.

Daha fazla bilgi için lütfen www.BenQ.com internet adresini ziyaret edin.

Telif Hakkı

Telif Hakkı © 2020, BenQ Corporation. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, BenQ Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

BenQ Corporation burada yer alan içerikle ilgili olarak açıkça yada örtük olarak hiçbir taahhütte bulunmaz yada garanti vermez ve de özel olarak; garanti, satılabilirlik yada belirli özel bir amaca uygunluk hak iddialarını kabul etmez. Ayrıca, BenQ Corporation, zaman zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP, Digital Micromirror Device ve DMD, Texas Instruments'ın ticari markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

Patentler

BenQ projektör patenti kapsamı hakkında detaylı bilgiler için <http://patmarketing.benq.com/> adresini ziyaret edin.

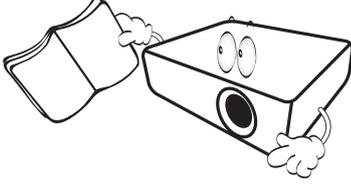
İçindekiler

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri	2
Önemli güvenlik talimatları	4
Giriş	7
Ambalaj içeriği	7
Projektörün dış görünümü.....	9
Kumandalar ve işlevleri.....	10
Projektörünüzün yerleştirilmesi	14
Konum seçimi	14
İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi	15
Projektörün montajı	17
Yansıtılan görüntünün ayarlanması	18
Bağlantı	20
Projektörün açılması	22
Çalıştırma (Launcher kaynağı ile)	26
Before you get started.....	26
The AMS Service	27
Checking for system update	33
BenQ Launcher	35
Çalıştırma (Launcher harici kaynak ile)	75
Projektör menülerinin Launcher harici kaynak ile kullanılması	75
Projektörün güvenliğini sağlama	76
Giriş sinyalinin değiştirilmesi	78
Menünün çalışması.....	79
Projektörün kapatılması	94
Doğrudan kapatma	94
Bakım	95
Projektörün bakımı	95
Işık bilgisi	95
Sorun Giderme	101
Teknik Özellikler	102
Projektörün teknik özellikleri	102
Boyutlar	103
Zamanlama çizelgesi	104
Ek: V01.00.19.0 öncesi donanım yazılımı sürümü için çalıştırma (Launcher kaynağı altında)	107
BenQ Launcher	107

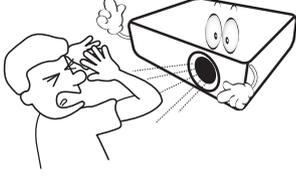
Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

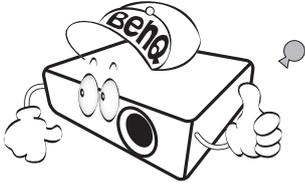
1. **Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere saklayın.



2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.

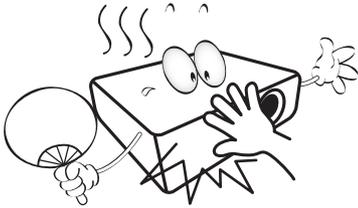


3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**

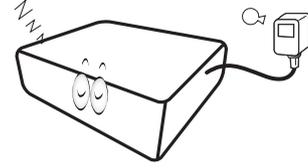


4. **Projektör lambası açıkken, daima lens objektif kapağını (varsa) açın veya lens kapağını (varsa) kaldırın.**

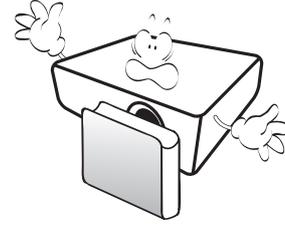
5. **Lamba çalışırken çok sıcak hale gelmektedir. Lamba aksamını değiştirmeden önce, projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.**



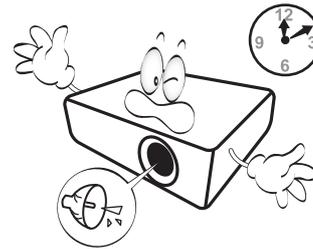
6. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100-240 volt AC şebeke geriliminde güvenlik bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ± 10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.**



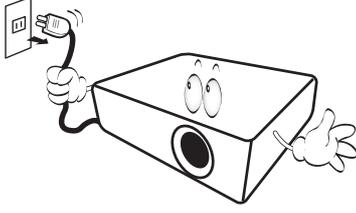
7. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Lambayı geçici olarak kapatmak için Blank (Ekran Karartma) fonksiyonunu kullanın.



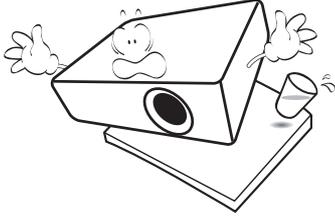
8. Lambaları, nominal lamba ömrünün ötesinde çalıştırmayın. Lambaların belirtilen kullanım ömrünün üzerinde kullanılması, nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.



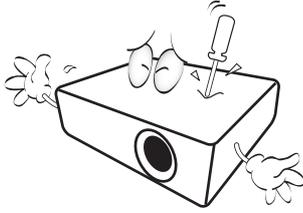
9. Lamba grubunu veya herhangi bir elektronik parçayı, projektörü fişten çıkarmadan kesinlikle değiştirmeyin.



10. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.

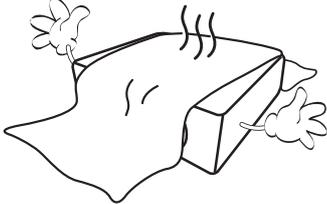


11. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. Projektörün içerisinde elektrik yüklü parçalarıyla temas etmeniz halinde, ölüme neden olabilecek yüksek gerilime maruz kalabilirsiniz. Bakımı kullanıcı tarafından yapılabilecek tek parça, kendi çıkarılabilir kapağına sahip olan lambadır. Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayın. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline baş vurun.



12. Havalandırma deliklerini engellemeyin.

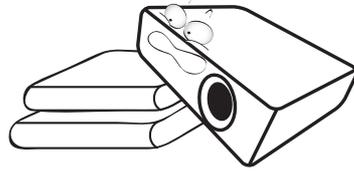
- Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
- Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
- Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmeyin.



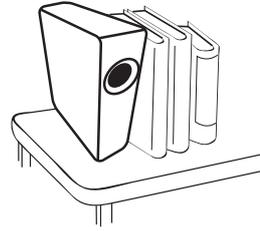
Havalandırma delikleri ciddi bir şekilde engellenirse projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.

13. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir yüzeye yerleştirin.

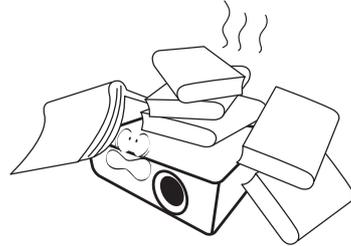
- Sola veya sağa 10 dereceden, öne veya arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda değilken kullanılması, lambanın yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.



14. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.

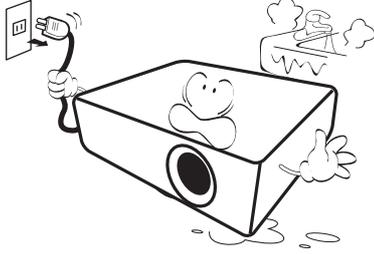


15. Projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın. Projektörün görebileceği olası hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.

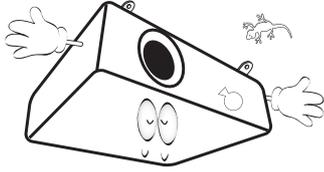


16. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.

17. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için BenQ'yu arayın.



18. Bu ürün, tavana/duvara monte edilen tesisat için ters görüntü çıkışı özelliğine sahiptir.



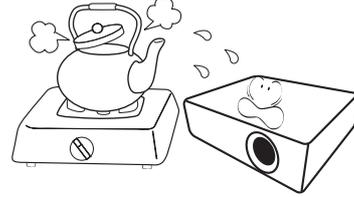
19. Bu aparat topraklanmalıdır.

! Hg - Lamba cıva içermektedir. Yerel imha kanunlarına göre işlem yapın. Bkz. www.lamprecycle.org.

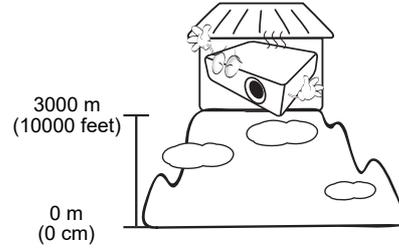
! DLP çiplerine zarar vermemek için, projeksiyon merceğine asla yüksek güçlü bir lazer ışını yöneltmeyin.

20. Bu projektörü aşağıdaki koşullardan hiçbirine bırakmayın.

- Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
- Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
- Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.



- Yangın alarmlarına yakın yerler
- 40°C / 104°F üzerinde bir ortam sıcaklığına sahip yerler
- Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 fit) fazla olan yerler.

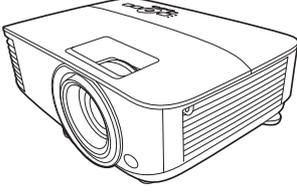


Giriş

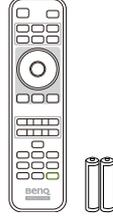
Ambalaj içeriği

Paketi dikkatli bir şekilde açın ve aşağıda gösterilen tüm parçaları içerdiğinden emin olun. Bu öğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, lütfen satın aldığınız yere başvurun.

Standart aksesuarlar



Projektör



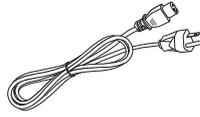
Uzaktan kumanda ve piller



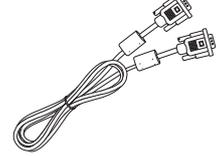
Hızlı başlangıç kılavuzu



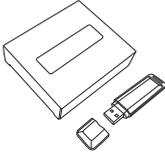
Garanti kartı*



Güç kablosu



VGA kablosu



Kablosuz güvenlik cihazı



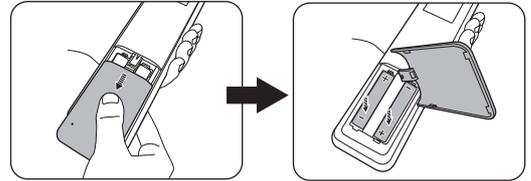
- Paket içindeki parçalar bölgenize uyumludur ve resimlerde gösterilenlerden farklı olabilir.
- *Garanti kartı sadece bazı bölgelerde sunulmaktadır. Lütfen ayrıntılı bilgiler için bayinizle temasa geçin.

Opsiyonel aksesuarlar

1. Yedek lamba kiti
2. 3D gözlük

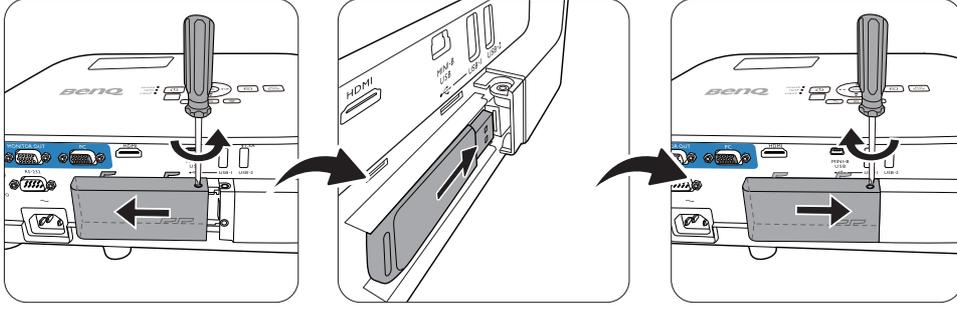
Uzaktan kumandanın pillerinin değiştirilmesi

1. Pil kapağına gösterildiği gibi basın ve açın.
2. Eski pilleri çıkartın (mevcut ise) ve iki adet AAA pili yerleştirin. Gösterildiği gibi pozitif ve negatif kutupların doğru konumlandırıldığından emin olun.
3. Yerine oturuncaya kadar pil kapağını ilerletin.



- Uzaktan kumanda ve pilleri, mutfak, banyo, sauna, güneş odası veya kapalı bir otomobil gibi aşırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakmaktan kaçının.
- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştirin.
- Kullanılmış pili, üreticinin talimatlarına ve bölgeniz için geçerli olan yerel çevre düzenlemelerine göre atın.
- Pilleri kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eğer piller bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları önlemek için pilleri çıkartın.

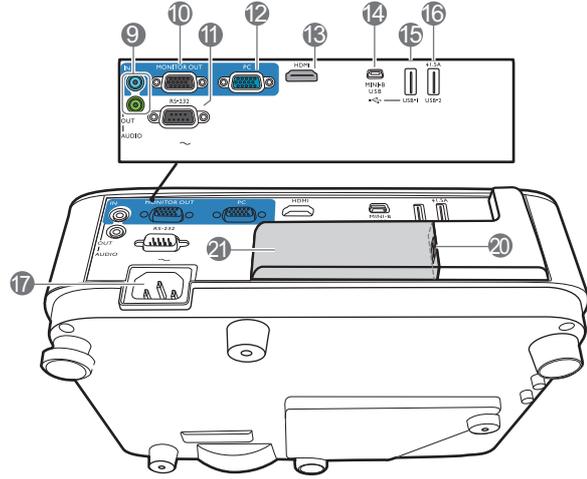
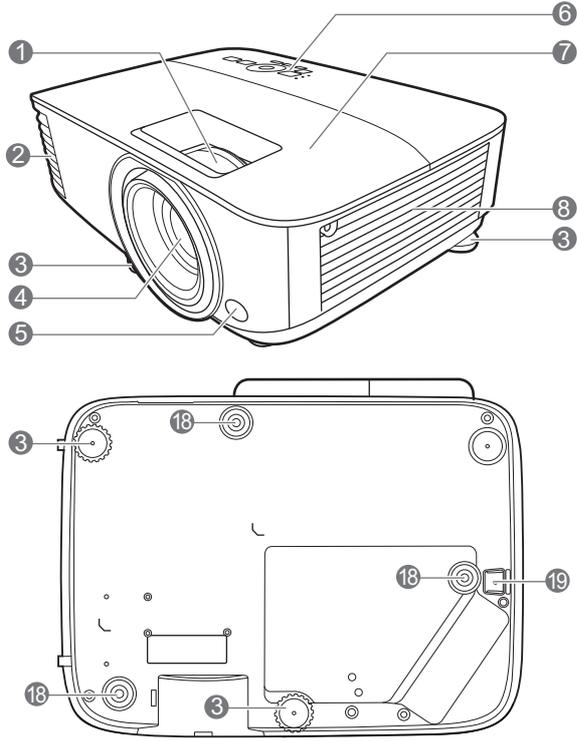
Kablosuz güvenlik cihazının takılması



Projektör yalnızca kablosuz güvenlik cihazı (WDR02U) takılıyken Wi-Fi ve/veya Bluetooth bağlantılarını destekler.

1. I/O port kapağını çıkarmak için I/O port kapağını tutan vidayı gevşetin.
2. Verilen kablosuz güvenlik cihazından kapağı çıkarın ve güvenlik cihazını porta takın
KABLOSUZ GÜVENLİK CİHAZI.
3. I/O port kapağını geri takın.

Projektörün dış görünümü



1. Odak halkası ve yakınlık halkası
2. Havalandırma deliği (hava çıkışı)
3. Ayarlama Ayağı
4. Projeksiyon lensi
5. IR uzak sensörü
6. Harici kontrol paneli
(Bkz. [Kumandalar ve işlevleri, sayfa 10.](#))
7. Lamba kapağı
8. Havalandırma deliği (hava girişi)
9. Ses girişi jakı
Ses çıkışı jakı
10. RGB (PC) sinyal çıkış jakları

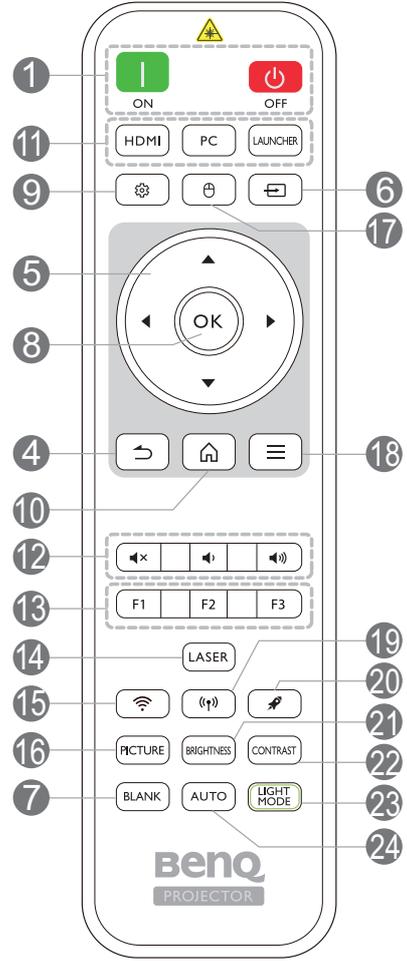
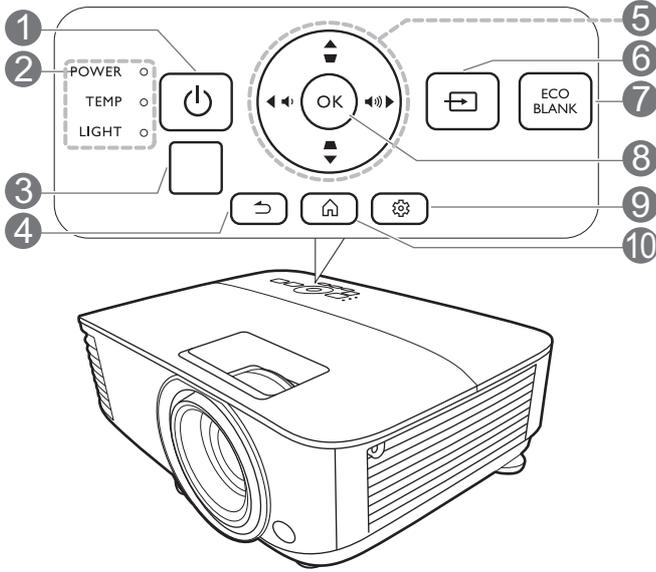
11. RS-232 kontrol portu
12. RGB (PC) sinyal giriş jakları
13. HDMI giriş portu
14. USB Mini-B portu
15. USB Tip A portu
16. USB Tip A portu
17. AC elektrik jakı
18. Duvar montaj delikleri
19. Güvenlik çubuğu
20. USB Tip-A portu (kablosuz güvenlik cihazı için)
21. Kablosuz güvenlik cihazı kapağı

Kumandalar ve işlevleri

Projektör & Uzaktan kumanda



- Bu belgede bahsedilen tüm düğmeler uzaktan kumanda veya projektör üzerinde mevcuttur.
- Japonya'da uzaktan kumandada lazer göstergesi bulunmaz.



No.	Giriş kaynağı BenQ Launcher olduğunda	Giriş kaynağı BenQ Launcher olmadığına
1.	POWER (GÜÇ) ON (Açık)/ KAPALI	Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.
2.	POWER (GÜÇ) göstergesi ışığı/TEMP (SICAKLIK) uyarı lambası/LAMP (LAMBDA) göstergesi ışığı	(Bkz. Göstergeler, sayfa 100.)
3.	IR uzak sensörü	
4.	BACK (GERİ)	Önceki menüye, ana ayarlar menüsüne döner veya uygulamadan çıkar. Önceki OSD menüsüne geri döner veya menü ayarlarından çıkar.

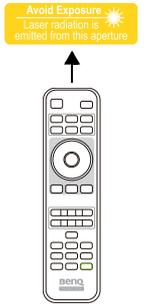
No.	Giriş kaynağı BenQ Launcher olduğunda	Giriş kaynağı BenQ Launcher olmadığına	
5.	Ok tuşları (▲, ▼, ◀, ▶)	Menü öğeleri arasında ilerler veya mevcut seçenekler arasında geçiş yapar.	Ekrandan kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarlama yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır.
	Çarpıklık tuşları (△, ▽)	(Mevcut değil.)	Çarpıklık düzeltme sayfası görüntülenir.
	Ses ayarı tuşları (🔊/🔊)	(Mevcut değil.)	Projektör ses düzeyini artırır veya azaltır.
6.	📺 (SOURCE (KAYNAK))	Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.	
7.	ECO BLANK (Eco Boş), BLANK (BOŞ)	Perdedeki resmi saklamak için kullanılır.  Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.	
8.	OK (Tamam)	Seçilen menü öğesini onaylar.	Seçilen ekrandan kumanda (OSD) menü öğesini onaylar.
9.	⚙️ (MENU (MENÜ))	Ayarlar menüsüne girer.	Projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açar veya kapatır.
10.	🏠 (HOME (ANA SAYFA))	Ana sayfaya geri döner.	(Mevcut değil.)
11.	Kaynak seçim düğmeleri: HDMI, PC, LAUNCHER	Gösterim için bir giriş kaynağı seçer.	
12.	🔊x	Projektörün ses seviyesini açar, kapatır.	
	🔊	Projektör ses düzeyini düşürür.	
	🔊)	Projektörün ses düzeyini yükseltir.	
13.	Kontrol düğmeleri: F1, F2, F3	Özelleştirilmiş düğmeler, varsayılan iOS mobil projeksiyon ayarlarıdır (F1) / Android mobil projeksiyon ayarları (F2) / Dizüstü mobil projeksiyon ayarları (F3).	(Mevcut değil.)
14.	LASER (LAZER)	Sunum amacıyla lazer gösterge ışığını yayar.	
15.	📶 (WiFi)	İnterneti çerisinde Ayarlar menüsüne girer.	(Mevcut değil.)
16.	PICTURE (RESİM)	Kullanılabilir bir görüntü modunu seçer.	
17.	⊕ (İmleç)	İmleç fonksiyonunu etkinleştirir.	(Mevcut değil.)
18.	☰ (Android menüsü)	Ayarlar menüsüne gider. Uygulama ile ilgili ayarlar uygulamanın içinden çağrılabilir.	(Mevcut değil.)
19.	📶 (Hotspot)	Hotspoti çerisinde Ayarlar menüsüne girer.	(Mevcut değil.)

No.	Giriş kaynağı BenQ Launcher olduğunda	Giriş kaynağı BenQ Launcher olmadığına
20.  (Belleği sil)	Bir tuş hızlandırma (bir tuş boş) moduna geçer.	(Mevcut değil.)
21. BRIGHTNESS (PARLAKLIK)	Parlaklığı ayarlar.	
22. CONTRAST (ZITLIK)	Zıtlığı ayarlar.	
23. LIGHT MODE (IŞIK MODU)	Uygun bir lamba çalışma modu seçmek için Işık Modu menüsünü görüntüler.	
24. AUTO (OTOMATİK)	(Mevcut değil.)	PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler.

LAZER göstergesinin çalıştırılması

Lazer Göstergesi profesyoneller için bir sunum aracıdır. Bastığınızda kırmızı renkli ışık yayar. Lazer huzmesi görünürdür. Devamlı yayılması için **LASER (LASER)** düğmesine basılmalı ve basılı tutulmalıdır.

Lazer göstergesi bir oyuncak değildir. Ebeveynlerin, lazer enerjisinin zararını önemsemeleri ve bu uzaktan kumandayı çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklamaları gerekir.



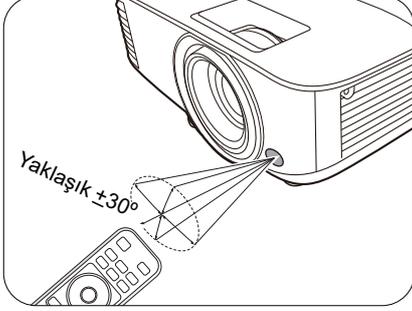
Lazer ışığı penceresine bakmayın veya lazer ışığı huzmesini kendinizin ya da bir başkasının üzerine tutmayın. Kullanmadan önce uzaktan kumandanın arkasındaki uyarı mesajlarına bakın.

Uzaktan kumanda etki mesafesi

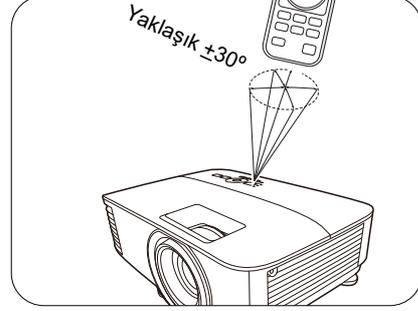
Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılara 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensör arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektördeki IR (Kızılötesi) sensörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.

- Projektörü önden kumanda etme



- Projektörü üstten kumanda etme



Projektörünüzün yerleştirilmesi

Konum seçimi

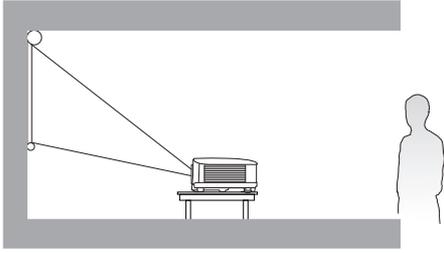
Projektörünüz için bir kurulum alanı belirlemeden önce, aşağıdaki faktörleri dikkate alın:

- Perdenizin boyutu ve pozisyonu
- Elektrik prizi konumu
- Projektör ve geri kalan ekipmanlarınız arasındaki konum ve mesafe

Projektörünüzü aşağıdaki yöntemler ile kurabilirsiniz.

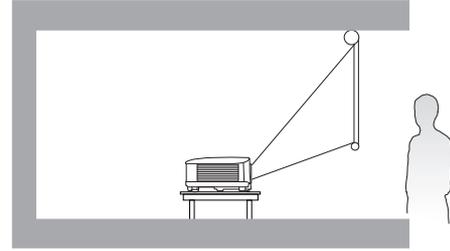
1. Ön Masa

Projektör perdenin önünde masaya yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyla en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.



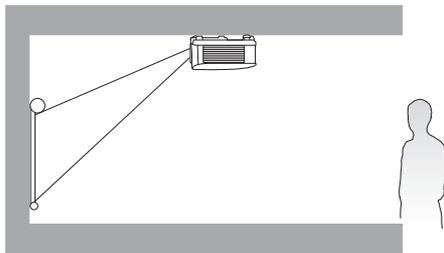
2. Arka Masa

Bu konumu, projektörün perdenin arkasında masaya yerleştirildiği durumlarda seçin. Özel arkadan yansıtma ekranı gereklidir.



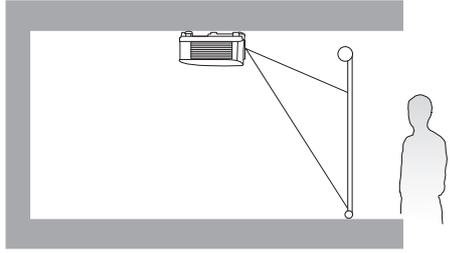
3. Ön Tavan

Bu konumu, projektör perdenin önünde baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin. Projektörünüzü monte etmek için yetkili satıcınızdan BenQ Projektör Tavan/Duvar Montaj Kitini satın alın.



4. Arka Tavan

Bu konumu projektör perdenin arkasında baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin. Bu kurulum konumu için özel bir arkadan yansıtma ekranı ve BenQ Projektör Tavan/Duvar Montaj Kiti gereklidir.



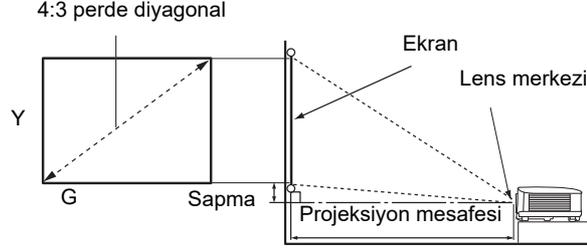
Projektörü açtıktan sonra **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Projektör Kurulumu > Projektör Kurulumu** bölümlerine gidin ve bir ayar seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.

İstlenen görüntü boyutunun elde edilmesi

Projektör merceğinden, perdeye uzaklık, büyültme ayarı (varsa) ve video formatı her biri yansıtılmış görüntü boyutunu etkiler.

Projeksiyon boyutları

EX600



- Perdenin en/boy oranı 4:3, yansıtılan görüntünün oranı ise 4:3'tür

Ekran boyutu				Projeksiyon mesafesi (mm)			Ofset (mm)
Diyagonal		Y (mm)	G (mm)	Min mesafe	Ortalama	Maks mesafe	
inç	mm			(maks. yakınlaştırma)		(min. yakınlaştırma)	
30	762	457	610	1195	1253	1311	45
40	1016	610	813	1593	1670	1748	61
50	1270	762	1016	1991	2088	2184	76
60	1524	914	1219	2390	2505	2621	91
70	1778	1067	1422	2788	2923	3058	107
80	2032	1219	1626	3186	3341	3495	122
90	2286	1372	1829	3584	3758	3932	137
100	2540	1524	2032	3983	4176	4369	152
110	2794	1676	2235	4381	4593	4806	168
120	3048	1829	2438	4779	5011	5243	183
130	3302	1981	2642	5178	5428	5679	198
140	3556	2134	2845	5576	5846	6116	213
150	3810	2286	3048	5974	6264	6553	229
160	4064	2438	3251	6372	6681	6990	244
170	4318	2591	3454	6771	7099	7427	259
180	4572	2743	3658	7169	7516	7864	274
190	4826	2896	3861	7567	7934	8301	290
200	5080	3048	4064	7965	8352	8738	305
250	6350	3810	5080	9957	10439	10922	381
300	7620	4572	6096	11948	12527	13106	457

Örneğin, 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız, önerilen projeksiyon mesafesi 5011 mm'dir.

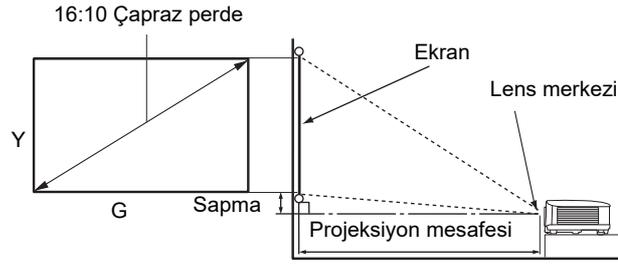
Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 6200 mm ise, "**Projeksiyon mesafesi (mm)**" sütunundaki en yakın eşleşme 6264 mm'dir. Bu satır boyunca baktığınızda 150 inçlik (yaklaşık 3,8 m) bir perdenin gerektiğini göreceksiniz.



Yansıtılan görüntünün kalitesini en iyi hale getirmek için gri olmayan alan dahilinde yansıtmanızı öneririz.

Tüm ölçüler yaklaşık değerler olarak verilmiştir ve gerçek boyutlardan farklı olabilir.

BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.



- Perdenin en/boy oranı 16:10, yansıtılan görüntünün oranı ise 16:10'dur

Ekran boyutu		Projeksiyon mesafesi (mm)					Ofset (mm)
Diyagonal		Y (mm)	G (mm)	Min mesafe	Ortalama	Maks mesafe	
inç	mm			(maks. yakınlaştırma)		(min. yakınlaştırma)	
30	762	406	646	1002	1050	1098	0
40	1016	538	862	1335	1400	1465	0
50	1270	673	1077	1669	1750	1831	0
60	1524	808	1292	2003	2100	2197	0
70	1778	942	1508	2337	2450	2563	0
80	2032	1007	1723	2671	2800	2929	0
90	2286	1212	1939	3005	3150	3295	0
100	2540	1346	2154	3339	3500	3662	0
110	2794	1481	2369	3672	3850	4028	0
120	3048	1615	2585	4006	4200	4394	0
130	3302	1750	2800	4340	4550	4760	0
140	3556	1885	3015	4676	4900	5126	0
150	3810	2019	3231	5008	5250	5492	0
160	4064	2154	3446	5342	5600	5859	0
170	4318	2289	3662	5676	5950	6225	0
180	4572	2423	3877	6009	6300	6591	0
190	4826	2558	4092	6343	6650	6957	0
200	5080	2692	4308	6677	7000	7323	0
250	6350	3365	5385	8346	8750	9154	0
300	7620	4039	6462	10016	10500	10985	0

Örneğin, 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız, önerilen projeksiyon mesafesi 4200 mm'dir.

Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 5200 mm ise, "**Projeksiyon mesafesi (mm)**" sütunundaki en yakın eşleşme 5250 mm'dir. Bu satır boyunca baktığınızda 150 inçlik (yaklaşık 3,8 m) bir perdenin gerektiğini göreceksiniz.

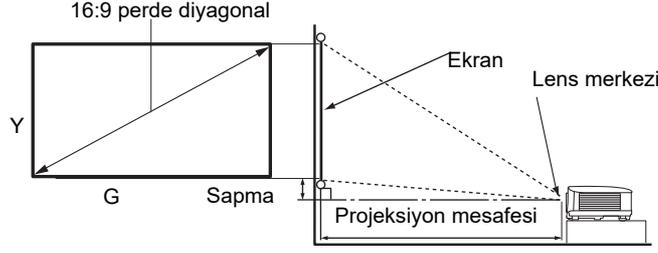


Yansıtılan görüntünün kalitesini en iyi hale getirmek için gri olmayan alan dahilinde yansıtmanızı öneririz.

Tüm ölçüler yaklaşık değerler olarak verilmiştir ve gerçek boyutlardan farklı olabilir.

BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

EH600



- Perdenin en/boy oranı 16:9, yansıtılan görüntünün oranı ise 16:9'tür

Ekran boyutu				Projeksiyon mesafesi (mm)			Ofset (mm)
Diyagonal		Y (mm)	G (mm)	Min mesafe	Ortalama	Maks mesafe	
inç	mm			(maks. yakınlaştırma)		(min. yakınlaştırma)	
30	762	374	664	990	1039	1089	30
40	1016	498	886	1319	1386	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1732	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2079	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2425	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2772	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3118	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3465	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3811	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4158	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4504	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	4850	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5197	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5543	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	5890	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6236	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6583	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	6929	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	8661	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10394	10892	299

Örneğin, 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız, önerilen projeksiyon mesafesi 4158 mm'dir.

Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 5200 mm ise, "**Projeksiyon mesafesi (mm)**" sütunundaki en yakın eşleşme 5197 mm'dir. Bu satır boyunca baktığınızda 150 inçlik (yaklaşık 3,8 m) bir perdenin gerektiğini göreceksiniz.



Yansıtılan görüntünün kalitesini en iyi hale getirmek için gri olmayan alan dahilinde yansıtmanızı öneririz.

Tüm ölçüler yaklaşık değerler olarak verilmiştir ve gerçek boyutlardan farklı olabilir.

BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

Projektörün montajı

Eğer projektörünüzü tavana monte etmek istiyorsanız, doğru boyda BenQ projektör tavan montaj kitini kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı tavsiye ediyoruz.

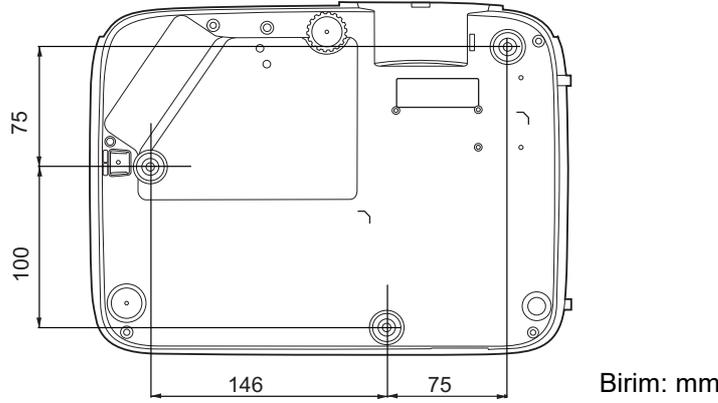
BenQ haricinde bir markanın projektör tavan montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ebat ya da vida boyu yüzünden doğacak bağlantı hataları projektörün tavadan düşmesi riskine ve güvenlik problemlerine yol açacaktır.

Projektörü monte etmeden önce

- BenQ projektörünüzü aldığınız yerden, bir BenQ Projektör Montaj Kiti temin edin.
- BenQ ayrıca, ek olarak Kensington kilit uyumlu güvenlik kablosu almanızı ve hem Kensington kilit yuvasına hem de montaj kiti desteğine dikkatlice takmanızı tavsiye eder. Bu, eğer projektör bağlantı kiti gevşerse, tutmada ikinci bir rol üstlenecektir.
- Bayinizden projektörü sizin için kurmasını rica edin. Kendi başınıza kurarken projektör düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Örneğin deprem gibi beklenmedik durumlarda projektörün düşmesini önlemek için gerekli tedbirleri alın.
- Projektörün BenQ haricinde bir markanın montaj kitiyle monte edilmesi sonucu oluşan hasarlar garanti kapsamı haricindedir.
- Projektörün tavana/duvara monte edildiği yerdeki ortam sıcaklığını göz önünde bulundurun. Bir ısıtıcı kullanılıyorsa tavan/duvar etrafındaki sıcaklık beklenenden sıcak olabilir.
- Tork aralığıyla ilgili montaj kiti kullanım kılavuzunu okuyun. Önerilen aralık harici torkla sıkılması projektörün hasar görmesine ve nihayetinde düşmesine neden olabilir.
- Prizin projektörü kolayca kapatabileceğiniz şekilde erişilebilir bir konumda olduğundan emin olun.

Tavana/Duvara montaj kurulum çizimi

Tavan/Duvar montaj vidası: M4
(Maks L = 25 mm; Min L = 20 mm)

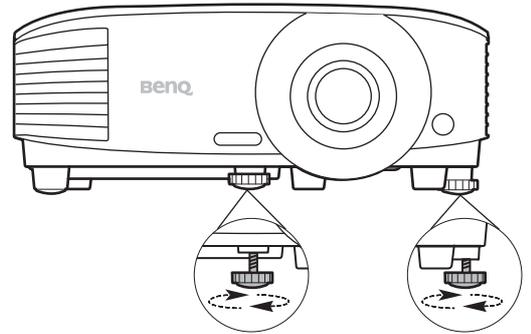


Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Yatay açının ince ayarlaması için ayarlayıcı ayaklarını çevirebilirsiniz.

Ayakları geri çekmek için, ayarlayıcı ayakları ters yönde çevirin.



Lamba açıkken lensin içine bakmayın. Lambanın güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.

Görüntüyü otomatik olarak ayarlama

Bazı durumlarda, resim kalitesini optimize etmeniz gerekebilir. Bu işlem için **AUTO (OTOMATİK)** düğmesine basın. 3 saniye içinde, yerleşik Akıllı Otomatik Ayarlama fonksiyonu, Frekans ve Saat değerlerini en iyi resim kalitesini verecek şekilde yeniden ayarlayacaktır.

Geçerli kaynak bilgileri, ekranın köşesinde 3 saniye süreyle görüntülenecektir.

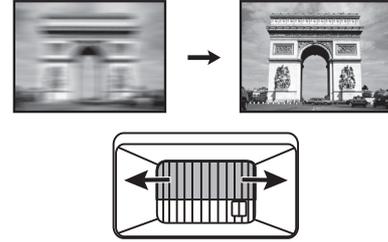
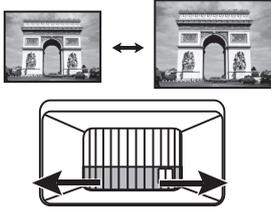


Bu fonksiyon, sadece PC sinyali (analog RGB) seçili olduğunda kullanılabilir.

Görüntü boyutu ve netliğin hassas olarak ayarlanması

Yakınlaştırma halkasını kullanarak yansıtılan görüntüyü ihtiyaç duyduğunuz boyuta ayarlayın.

Odak ayar halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.

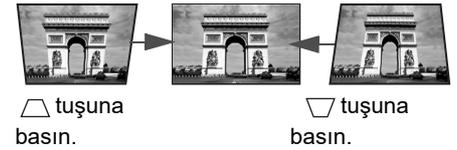


Çarpıklığın düzeltilmesi

Çarpıklığı düzeltme, yansıtılan görüntünün açılı bir yansıtma nedeniyle yamuk hale gelmesi durumudur.

Bunu düzeltmek için aşağıdaki adımları takip ederek elle düzeltmeniz gerekecektir.

1. Ayrıca, istediğiniz giriş sinyalini seçmek için uzaktan kumandadaki tuşuna da basabilirsiniz.
 - Projektör veya uzaktan kumandadaki ▽/△ tuşuna basın.
 - **Gelişmiş Menü - Ekran > Düzeltme** ögesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.

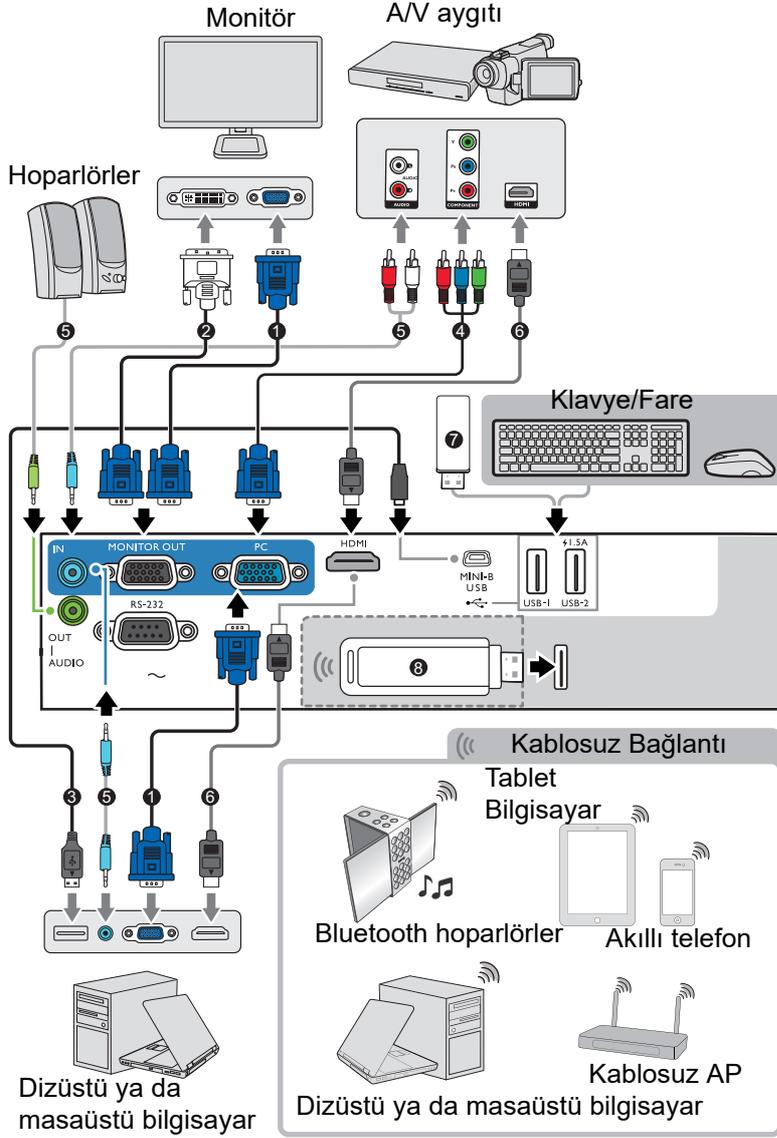


2. **Düzeltme** düzeltme sayfası açıldıktan sonra. Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için △ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▽ tuşuna basın.

Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.



1	VGA kablosu
2	VGA - DVI-A kablosu
3	USB kablosu
4	Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosu
5	Ses kablosu
6	HDMI kablosu
7	USB flaş sürücü
8	Kablosuz güvenlik cihazı (WDR02U)



- Yukarıdaki bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir (bkz. [Ambalaj içeriği, sayfa 7](#)). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.
- Bağlantı resimleri sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jackları, her bir projektörde farklılık gösterir.
- Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp/kapatmak için genellikle bir monitör simgesine sahip FN + fonksiyon tuşu gibi bir tuş kombinasyonu gereklidir. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.
- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

Projektörü bir video kaynağına sadece bağlantı yöntemlerinden birisi ile bağlayabilirsiniz, ancak her biri farklı video kalitesi sunar.

Terminal		Görüntü kalitesi
HDMI		En iyi
Komponent Video (RGB girişi üzerinden)		Daha iyi

Ses bağlantısı

Projektör, sadece iş amaçlı veri sunumlarına eşlik etmede temel ses işlevlerini sağlamak için tasarlanmış dahili mono hoparlör(ler)e sahiptir. Bu hoparlörler, ev sinema sistemlerinden beklenecek stereo ses çıkışı vermesi düşünülerek tasarlanmamıştır. Herhangi bir stereo ses çıkışı (eğer mümkünse) projektör hoparlör çıkışı tarafından karışık mono sese dönüştürülür.

AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI) jakına bağlantı yapıldığında dahili hoparlörler kapanacaktır.



- Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir.
- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

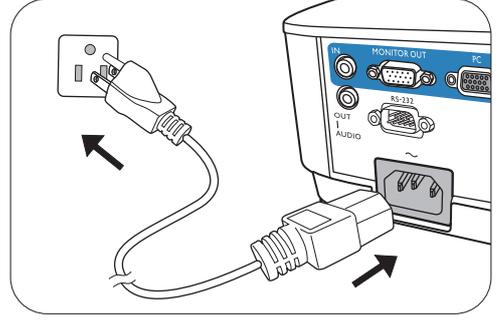
Projektörün açılması

1. Güç kablosunun fişini takın. Priz şalterini (varsa) açın. Güç sağlandığı zaman projektör üzerindeki güç göstergesi turuncu renkte yanar.

2. Projektörü çalıştırmak için projektör üzerindeki  tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki  tuşuna basın. Cihaz açıldığında güç göstergesi ışığı yeşil renkte yanıp söner ve yanmaya devam eder.

Çalıştırma prosedürü yaklaşık 30 saniye sürmektedir. İlk çalıştırmanın sonraki aşamasında, bir ilk çalıştırma logosu yansıtılır.

(Eğer gerekirse) Görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.



- Elektrik çarpması ve yangın gibi olası tehlikeleri önlemek için lütfen orijinal aksesuarları (örn. güç kablosu) kullanın.
- Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.

3. Projektörü ilk kez açıyorsanız, projektörün kurulumunda sizi yönlendirmek için kurulum Sihirbazı görünür. Önceden yaptıysanız bu işlemi atlayın.

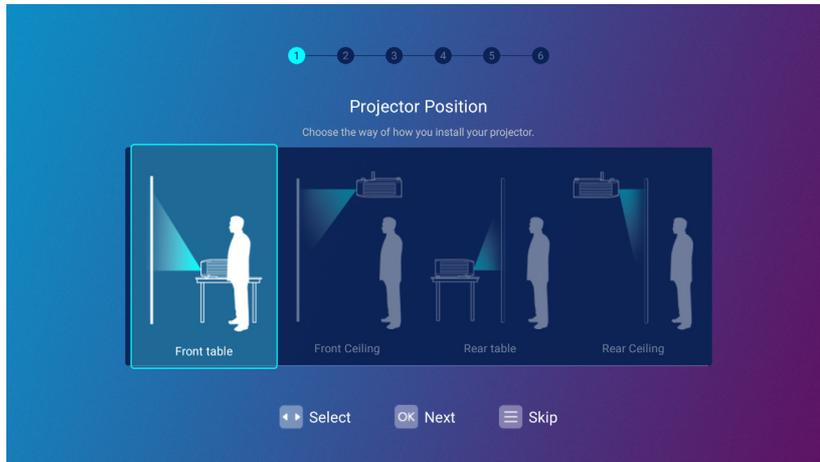
- Menü öğelerine ilerlemek için ok tuşlarını (▲, ▼, ◀, ▶) kullanın.
- Seçilen menü öğesini onaylamak için **OK (Tamam)** tuşunu kullanın.
- Önceki menüye geri dönmek için geri düğmesini ↶ kullanın.
- Bir menüyü atlamak için menü düğmesini ≡ kullanın.



Kurulum Sihirbazı ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

Adım 1:

Bir **Projektör Konumu** seçilmesi.

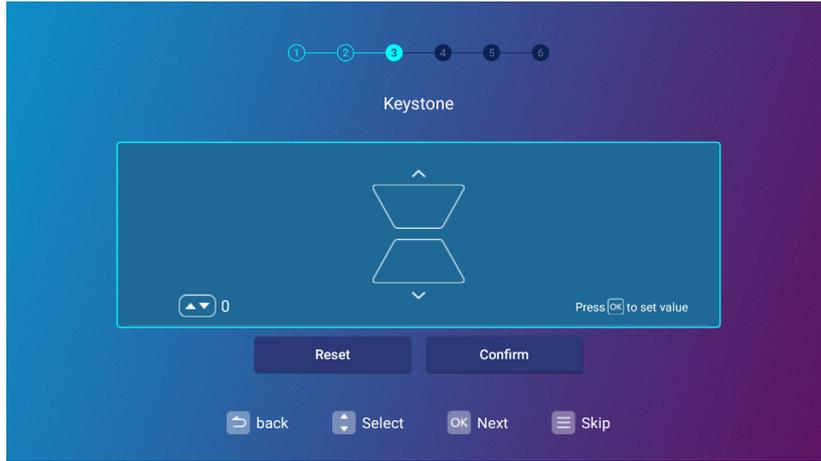


Adım 2:
Bir **Dil** seçilmesi.

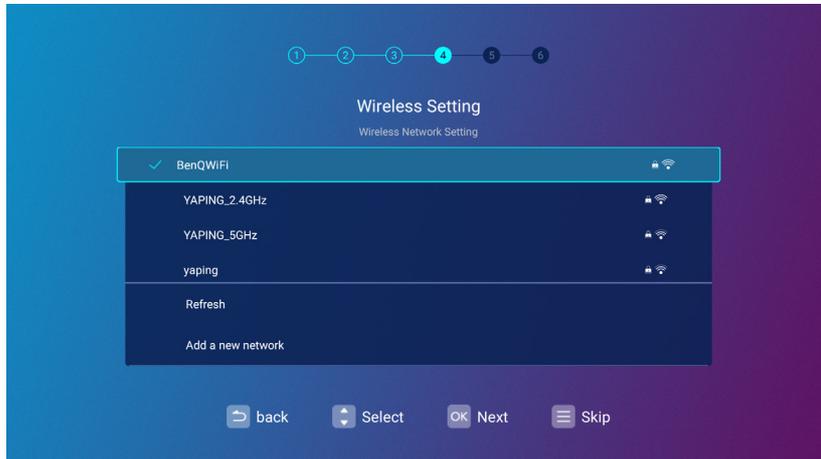


Mevcut diller, bölgeniz için sunulan ürüne göre değişebilir ve önceden haber vermeksizin güncellenebilir.

Adım 3:
Düzeltilme Ayarlama.

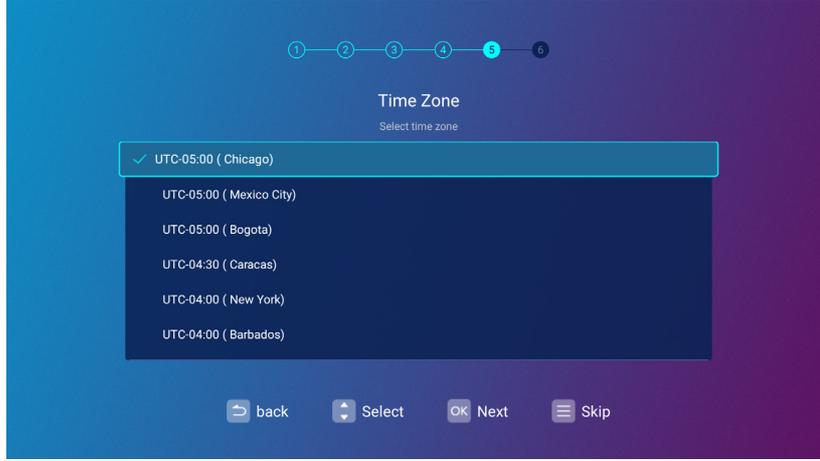


Adım 4:
Bir kablosuz ağ seçerek ve şifreyi girerek **Kablosuz Ayarı** öğesini yapılandırın.



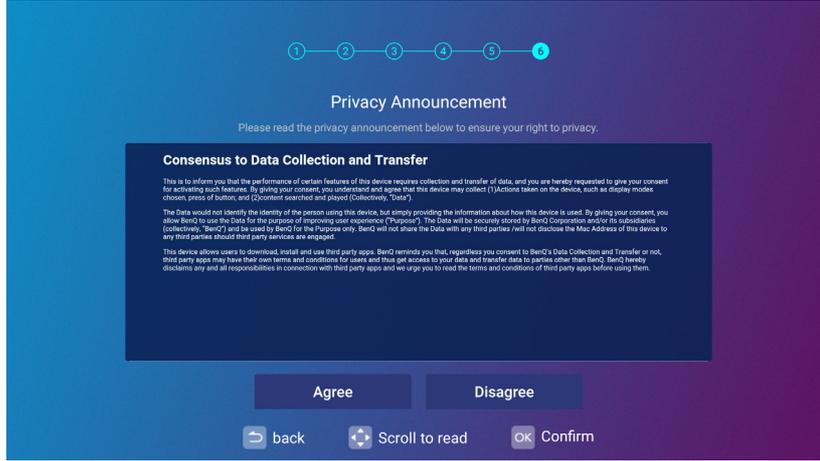
Adım 5:

Saat Dilimi seçin.



Adım 6:

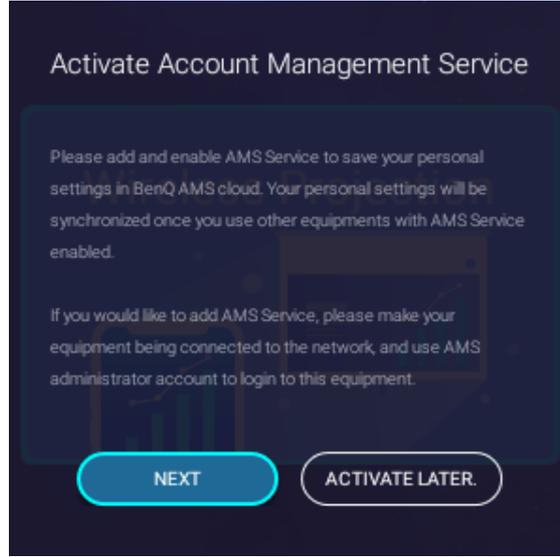
Gizlilik Bildirimi yazısını okuyun ve bu bildirim onaylamak için **OK (Tamam)** seçeneğine basın.



İleride gizlilik sözleşmesine ilişkin onayınızı kaldırmak istiyorsanız, **Genel > Hakkında > Gizlilik Bildirimi** menüsünü **BenQ Launcher Ayarlar** menüsünde bularak yapabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. [About, sayfa 69](#).

Yukarıda gösterilen adımları tamamladığınızda; projektör, AMS fonksiyonunu etkinleştirmek isteyip istemediğinizi soracaktır.

AMS fonksiyonunu etkinleştirmeniz istenmezse, kullanıcı deneyimini optimize etmek için ürün yazılımını yükseltmeniz önerilir. Ayrıntılar için bkz. [System Update, sayfa 144](#). Ürün yazılımını yükseltmeyi tercih etmiyorsanız işlemler için [Ek: V01.00.19.0 öncesi donanım yazılımı sürümü için çalıştırma \(Launcher kaynağı altında\), sayfa 107](#) bölümüne bakın.



Artık bu projektörü kullanarak çalışmanın üç farklı yolu var. İhtiyaçlarınıza bağlı olarak farklı işlemler gerekir.

Senaryolar	Kullanılabilir fonksiyonlar	İşlemler
AMS hesabı ile BenQ Launcher erişimi	Komple BenQ Launcher fonksiyonları: <ul style="list-style-type: none">• AMS servisi (sayfa 27)• Wi-Fi bağlantısı (sayfa 41)• Bluetooth bağlantısı (sayfa 55)• USB depolama bağlantısı (sayfa 53)• Uygulamalar (sayfa 58)• HID bağlantısı (ör. fare ve klavye bağlantısı)	AMS web sitesinde bir yönetici hesabını başarıyla kaydettiyseniz, açılır pencerede SONRAKİ ögesini seçin. Talimatlar için, bkz. Binding an AMS administrator account to your projector, sayfa 28.
AMS servisi olmadan BenQ Launcher erişimi	AMS servisi harici tüm BenQ Launcher fonksiyonları.	Henüz bir AMS yönetici hesabınız yoksa, açılır pencerede DAHA SONRA ETKİNLEŞTİR ögesini seçin ve OK (Tamam) tuşuna basın. AMS servisi, Ayarlar menüsü ile manuel olarak etkinleştirene kadar projektörde devre dışı bırakılacaktır. AMS hizmetini manuel olarak etkinleştirme hakkında daha fazla bilgi için bkz. Enabling AMS, sayfa 27.
Geleneksel projektör	Ağ ve HID bağlantıları olmadan yalnızca kablolu projeksiyon	Uzaktan kumandada HDMI veya PC tuşuna basın  (SOURCE (KAYNAK)) ve HDMI veya PC/YPbPr ögesini seçin.



Bir AMS yönetici hesabına nasıl kayıt olunacağı hakkında daha fazla bilgi için, bkz. [Before you get started, sayfa 26.](#)

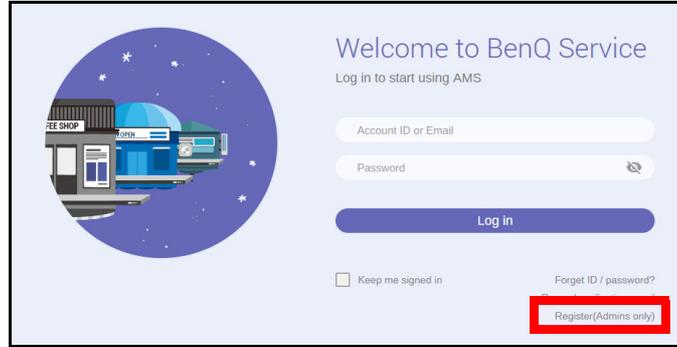
Çalıştırma (Launcher kaynağı ile)

Before you get started

One of the key features for this projector is its use of the Account Management System (AMS) service which allows you to create and manage individual login accounts for the projector. By using the AMS service you will be able to:

- Customize the projector's workspace for each login
- Access files stored in cloud storage accounts (such as Google Drive, Dropbox, and others) directly from the projector
- Manage authorization for each login, including limiting access to various projector's functions.

In order to use the AMS service it is highly recommended that you first register for an AMS administrator account before you begin the initial start-up process for the projector. To register for an AMS account open the BenQ Service website (<https://service-portal.benq.com/login>) using a Chrome or Firefox browser, click the **Register (Admins only)** link, and proceed with the registration process.



For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.



The images in this document are for reference only. The user interface may be subject to change without prior notice.

The AMS Service

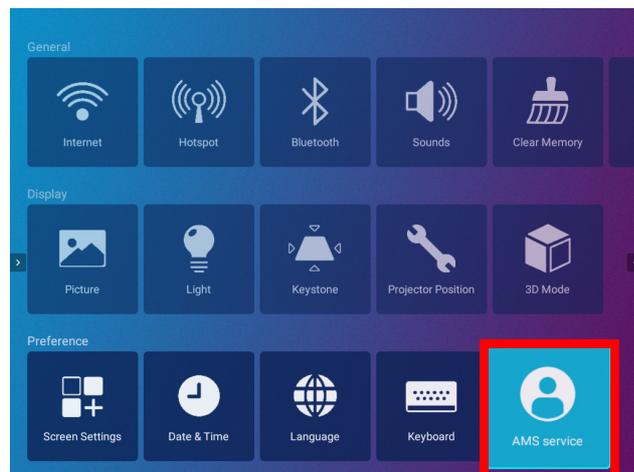
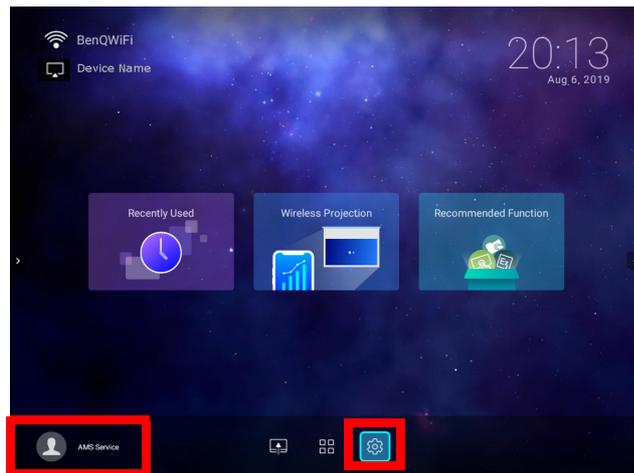
As mentioned previously the AMS service is a key feature of this projector that allows you to customize the projector's workspace, access files stored in cloud storage accounts directly from the projector, and manage access to various projector's functions based on a user's login.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

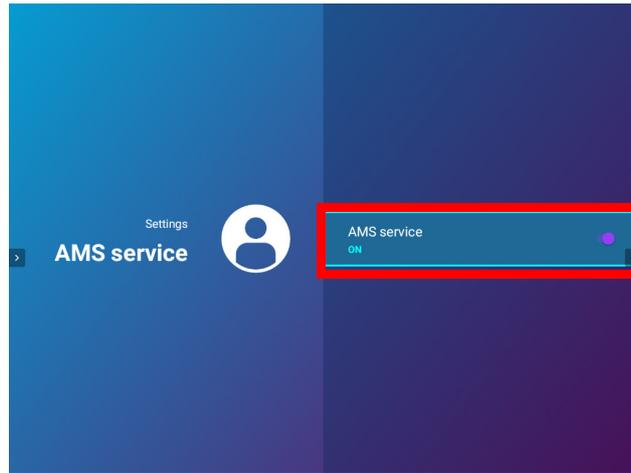
Enabling AMS

If the AMS service was not enabled in the setup wizard procedure during your initial startup. You will have to manually enable AMS. To manually enable AMS:

1. Ensure that you have already created an AMS administrator account. See [Before you get started on page 26](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
2. Choose one of the following methods:
 - Select **AMS Service** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.
 - Select the **Settings** menu button on the **BenQ Launcher** home screen, and press **OK**. Then select **AMS Service** in the **Preference** section of the **Settings** menu and press **OK**.



3. In the **AMS Service** screen press **OK** so that the **AMS Service** switch is set to **On**.



Once the AMS function is enabled on your projector you must bind your AMS administrator account to the projector before you can utilize the AMS service.

Binding an AMS administrator account to your projector

Once you have enabled the AMS function the next step is to bind an AMS administrator account to your projector so as to designate a specific administrator for your projector (i.e. to ensure that only one administrator is authorized to manage the projector).

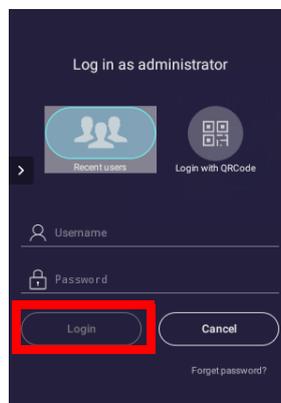


Before binding an administrator account to your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

- You have successfully registered for an AMS administrator account. See [Before you get started on page 26](#) for more information on registering for an AMS administrator account.
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 41](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 27](#) for more information on enabling **AMS Service**.

After enabling the AMS function a **Log in as administrator** window will pop-up. To bind an administrator account to your projector:

Enter the **Username** and **Password** for your AMS administrator account in the **Log in as administrator** window, select **Login** and press **OK**. If you do not want to bind an account to the projector select **Cancel** and press **OK**.



Once you have submitted your administrator account's login information a message will appear indicating that you have successfully bound your administrator account to the projector. To double check whether the binding process is successful you can check the **Device information** menu in the AMS service account menu, see [The Account Menu on page 31](#) for more information.

AMS Accounts

Once your AMS administrator account has been successfully bound to the projector, users can login to an account before they use the projector and depending on the type of account they are using and the settings configured for the account, they will be able to use customized interfaces and designated features, as well as access personal cloud storage.

The following is a list of the types of logins available for the projector:

Administrator – This account must be created/registered via the AMS website and includes full access to the projector's features and **Settings** menus.

User – This account must be created by the administrator via the AMS website and is allowed access to the projector's features and **Settings** menus based on default authorizations and configurations set by the administrator. Users can customize the interface they view on the projector, such as configuring the app shortcuts or linking to personal cloud accounts, by logging into the AMS website and adjusting their preferences.

Guest – This is the default setting when no account has been logged into the projector. It features limited access to the projector's features and **Settings** menus.

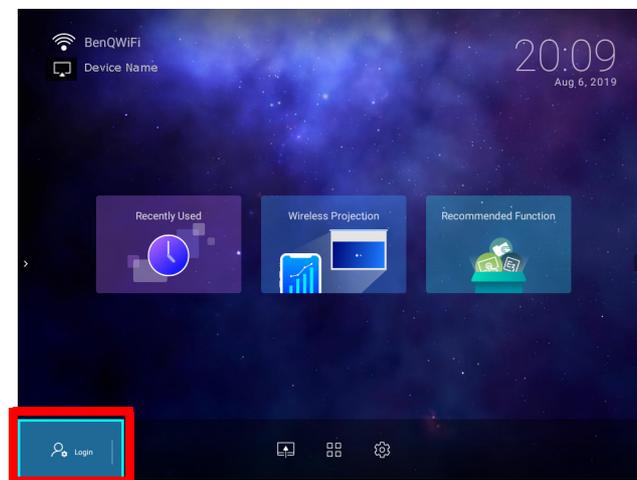
Logging in



Before logging in on your projector, you must first ensure that the following conditions are met for your projector:

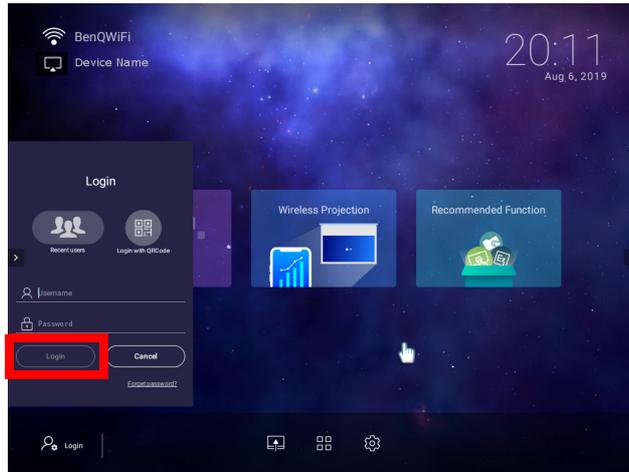
- Your projector is connected to a wireless network with Internet access. See [Connecting the projector to a wireless network on page 41](#) for more information on connecting to a wireless network.
- **AMS Service** is enabled for your projector. See [Enabling AMS on page 27](#) for more information on enabling **AMS Service**.

To log in to the projector using an AMS account, select **Login** on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



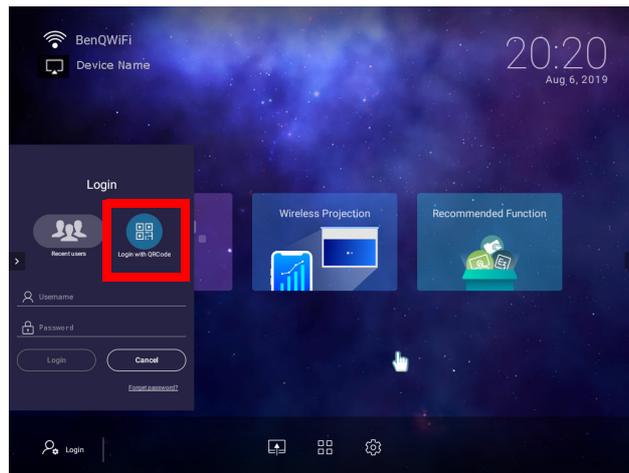
Use either one of the following methods to complete the log in process:

- Enter the **Username** and **Password** for your AMS account in the **Login** window, and then select **Login** and press **OK**.



You can select **Recent users** in the **Login** window and press **OK** to select a **Username** from a list of a recently used logins.

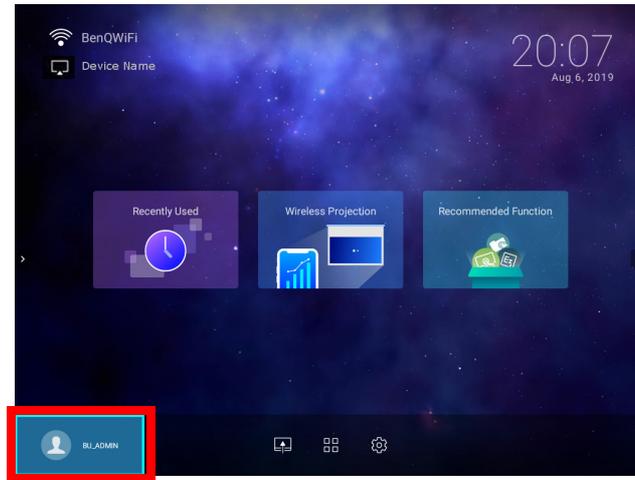
- Select **Login with QR Code** in the **Login** window and press **OK**. Scan the QR code that appears with your mobile device and open the link provided to log in via your mobile device.



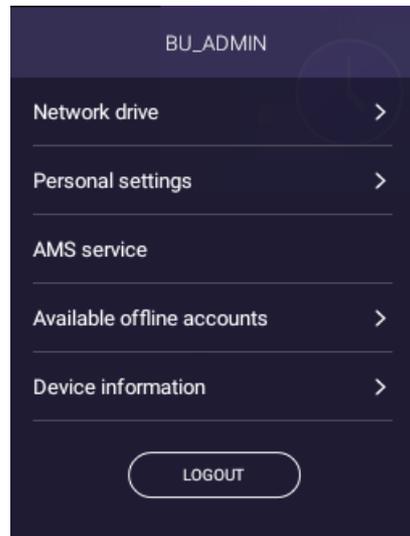
If your projector is not connected to a wireless network with Internet access, only accounts that are listed in the **Available offline accounts** list of the administrator's account menu will be able to login to AMS. See [The Account Menu on page 31](#), for more information on the account menu,.

The Account Menu

When you are logged into the projector using an AMS account, the bottom-left corner of the **BenQ Launcher** home screen will identify the account that is currently logged in. Select the icon for the account name and press **OK** to open a menu of account related options.



The account menu features the following options:



Item	Description
Network drive	Opens your personal files via the AMS Files app, where you can access files stored on the cloud storage account that you've linked to your AMS account or on the internal storage. See AMS Files on page 58 for more information of the features of the AMS Files app.
Personal settings	Allows you to set the amount of idle time before the projector automatically logs you out. The options include 10 minutes, 20 minutes, 30 minutes, 40 minutes, 50 minutes, and 60 minutes.
AMS service	Allows you to disable AMS Service .  This option is not available for User accounts.
Available offline accounts	Lists the accounts that are available to login when the projector does not have access to the Internet.

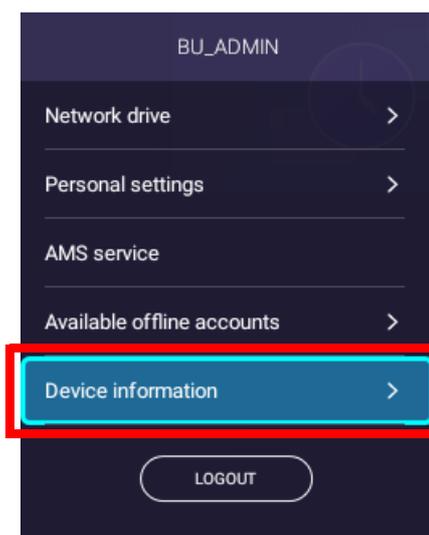
Item	Description
Device information	Lists the information for the administrator account that is bound to the projector, including an option to UNBIND the account from your projector.  The UNBIND option only appears for the administrator.
LOGOUT	Logs your account out of the projector.

Unbinding an administrator account from the projector

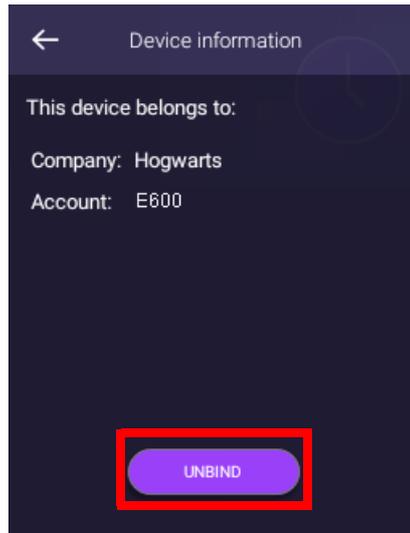
In instances when you want to switch an administrator account for the projector, you will have to first unbind the current administrator account from the projector.

To unbind an administrator account:

1. Log in on the projector using the **Username** and **Password** for the current administrator. See [Logging in on page 29](#) for more information on how to log in on the projector.
2. Enter the account menu. See [The Account Menu on page 31](#) for more information on the account menu.
3. Select **Device information** in the account menu and press **OK**.



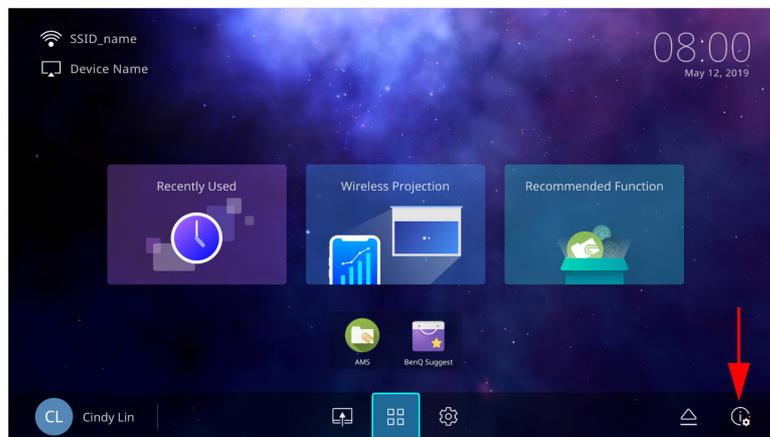
4. Select **UNBIND** and press **OK**.



Checking for system update

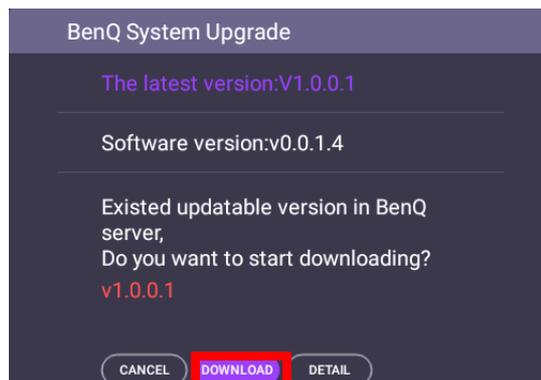
It is suggested that users regularly update their projector with the latest version of the firmware to optimize the user experience. The projector uses Over-the-Air (OTA) updates to install the update file wirelessly.

When a new version is available on the BenQ OTA server, a message will pop up once the projector is connected to a wireless network. You can find the availability of a new firmware version from the notification icon on the lower-part of the **BenQ Launcher** home screen.



Follow the steps below to begin updating the firmware:

1. Select **DOWNLOAD** to download the update file.



2. Once the download is completed, the projector will restart automatically. Do not turn off or unplug the projector before the projector is finished updating and **BenQ Launcher** reappears on the screen.



BenQ Launcher

BenQ Launcher is the projector's operating system that allows you to wirelessly cast your device's screen, play files, run apps, as well as adjust projector settings.

- Use the buttons on the projector, the remote control, or connect a USB mouse to the projector's **USB-1** or **USB-2** ports to navigate **BenQ Launcher** and operate its functions.

The BenQ Launcher home screen

Upon initial start up or when **BenQ Launcher** is selected in the input source menu, the projector will display **BenQ Launcher**. If the projector is projecting from an input source (e.g. **HDMI** or **PC/YPbPr**), you can return to **BenQ Launcher** mode by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher** in the input source menu.

- When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default every time it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Ayarlar on page 90](#).



- Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

The **BenQ Launcher** home screen features six main components:

No.	Component	Description
1	Status Bar	Icons that display the time, Bluetooth, wireless status, and device name.
2	Main Menu	Shortcuts to recently used apps/documents, instructions on how to project wirelessly, and recommended features/functions. See Using the Main Menu on page 37 for more information regarding the Main Menu.

No.	Component	Description
3	Sidebar	A menu of quick navigation buttons. See Using the sidebar on page 40 for more information regarding the sidebar buttons.
4	App Shortcuts	 <p>A customizable list of shortcuts for installed apps. See Using the App Shortcuts on page 38 for more information regarding the app shortcuts.</p> <p>No app shortcuts appear on the default home screen. To add app shortcuts to the home screen, use either the Screen Settings sub-menu in the Settings menu or the AMS website. See Screen Settings on page 72 or refer to the AMS User Manual which you can download at the following URL: https://www.benq.com/en-us/business/index.html > your Projector Model > Downloads > User Manual.</p>
5	AMS Service Menu	Allows you to login to the projector using your AMS Service account. See The AMS Service on page 27 for more information regarding the AMS Service.
6	Toolbar	Buttons for the input source, all apps, and Settings menu. See Using the Toolbar on page 39 for more information regarding the toolbar.



Press the down button ▼ to access the **Source** menu, App shortcuts, and **Settings** menus.

Navigating the **BenQ Launcher** home screen

1. From the **BenQ Launcher** home screen, press ▲/▼/◀/▶ to select the desired function and press **OK**.
2. Follow on-screen instructions for further operations.

Inputting text

Various menus within **BenQ Launcher** may require that you input text. You may either connect a keyboard to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector or follow the steps below:

1. Select the text field where you want to input text.
2. Press **OK** and a full alphanumeric keyboard will appear on screen.
3. Press ▲/▼/◀/▶ to navigate the keyboard, and press **OK** to select the letter/key/symbol you want to enter into the text field.
4. Press the back button ↶ at anytime to exit out of the keyboard.

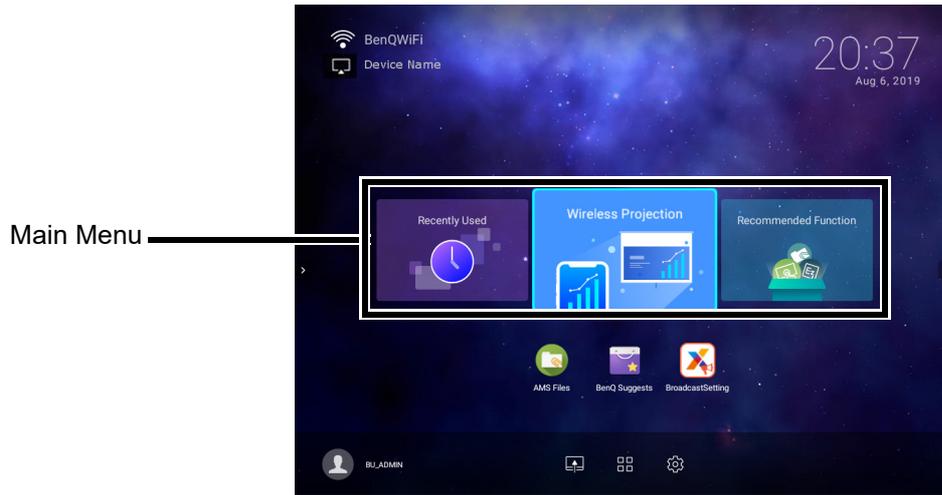


Actual keyboard types may vary based on your language preference setting. See [Keyboard on page 74](#) for more information.

Using the Main Menu

The Main Menu includes buttons to access the following functions:

- **Recently Used** - A menu of recently opened apps or documents. See [Recently Used on page 68](#) for more details on the **Recently Used** menu.
- **Wireless Projection** - Instructions on projecting from your an iOS, Android, or Windows device. See [Wireless Connections on page 41](#) for more details on projecting wirelessly.
- **Recommended Function** - Introductions to recommended functions for your projector. See [Recommended Function on page 37](#) for more details.



Recommended Function

The **Recommended Function** feature is a shortcut to recommended apps for your projector.

Using the App Shortcuts

The App Shortcuts menu is a list of shortcuts for installed apps which can be customized by the user via either the **Screen Settings** sub-menu in the **Settings** menu or the AMS service website for AMS login accounts. See [Screen Settings on page 72](#) for details on customizing the app shortcuts menu via the **Screen Settings** sub-menu, or refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL:

<https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.



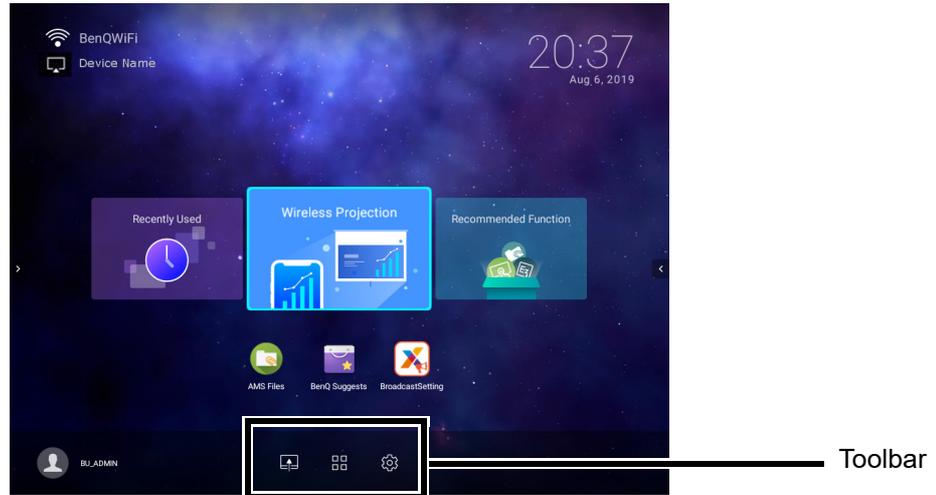
- If **AMS Service** is disabled on the projector, the list of app shortcuts can only be customized via the **Screen Settings** sub-menu, and the selected shortcuts will appear on the home screen at all times.
- If **AMS Service** is enabled on the projector, only the list of app shortcuts that are customized for the AMS account that is logged in will appear.



To access all the apps installed on the projector, see [All Apps on page 68](#). For details on how to re-order the shortcuts see [Screen Settings on page 72](#).

Using the Toolbar

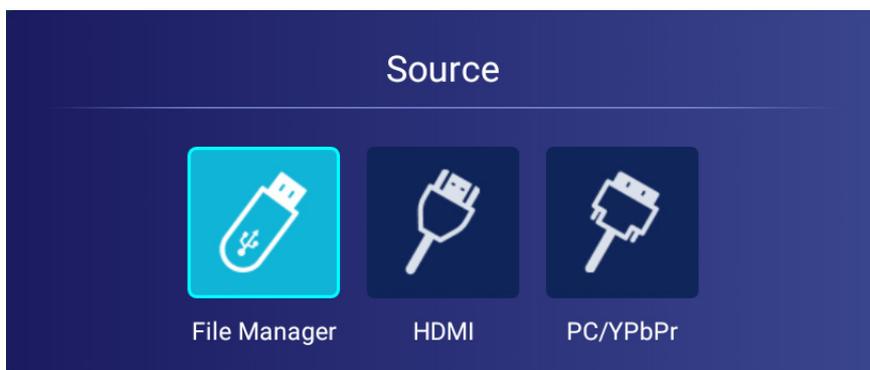
The tool bar features buttons to access the input source menu, the all apps menu, and the **Settings** menu.



Button	Description
	Select to open the input source menu.
	Select to open the all apps menu. See All Apps on page 68 for more details on the all apps menu.
	Select to open the Settings menu. See About the Settings menu on page 63 for more information on the Settings menus

The Input Source menu

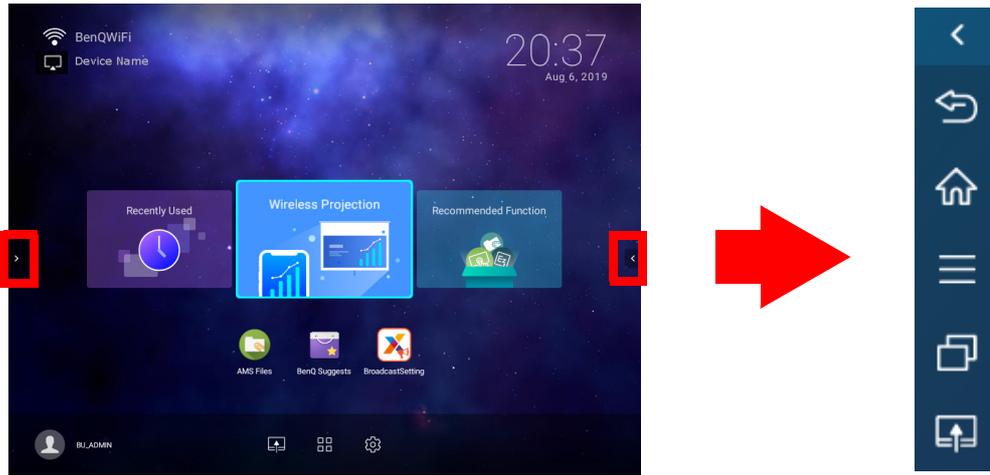
The input source displays the input source options: **File Manager** (for storage devices connected to the **USB-1** or **USB-2** port), **HDMI**, or **PC/YPbPr**. Select the desired input source and press **OK** to begin viewing video from that source. See [Bağlantı on page 20](#) for more information on connecting input sources.



Using the sidebar

For situations where the projector is out of the reach of the user (for example, when the projector is mounted on the ceiling) and as a result the buttons on the projector are not accessible, **BenQ Launcher** features sidebars on both the left and right side of the screen that can be called out at anytime to access a set of virtual buttons. To call out the sidebar on a screen, click the arrow buttons on the left or right side of the screen.

 An HID-protocol device (e.g. a mouse) must be connected to the projector to be able to use the side bar.



The following buttons are included in the sidebar:

Icon	Description
	Select to go back to the previous screen.
	Select to return to the BenQ Launcher home screen.
	Select to open Android-based context menus.
	Select to edit the Recently Used apps menu.
	Select to open the input source menu

Switching to **BenQ Launcher** from an input source

When **HDMI** or **PC/YPbPr** is selected in the source menu, the projector will exit the **BenQ Launcher** interface to project video from the input source (e.g. a Blu-Ray/DVD player, set-top box, or PC). The projector will remain outside of the **BenQ Launcher** interface as long as the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source is selected or (depending on **Auto Source** settings) until the projector is powered off and back on again.

As a result, anytime the user wants to wirelessly cast their device's screen, view media files stored on a flash drive, or run apps, they must return to the **BenQ Launcher** interface. To return to **BenQ Launcher**:

1. Press the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control.
2. Select **BenQ Launcher** in the source menu.



When the **Auto Source** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default once it is powered on. If the **Auto Source** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Ayarlar on page 90](#).

Wireless Connections

Connecting the projector to a wireless network

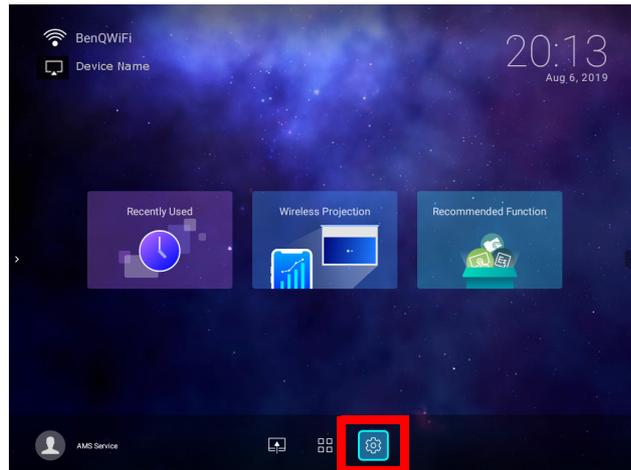
Before you can project wirelessly via the projector, you must first connect the projector to a wireless network. To connect your projector to a wireless network, or to switch wireless networks:



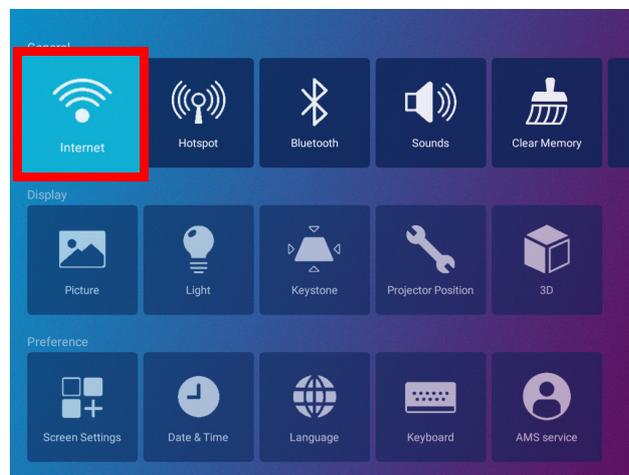
If you have already connected the projector to a wireless network during the setup wizard you may skip the steps in this section.

1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Kablosuz güvenlik cihazının takılması on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Projektörün açılması on page 22](#)).

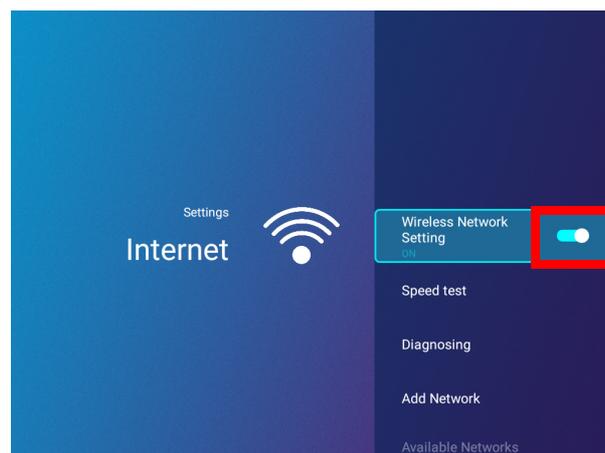
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



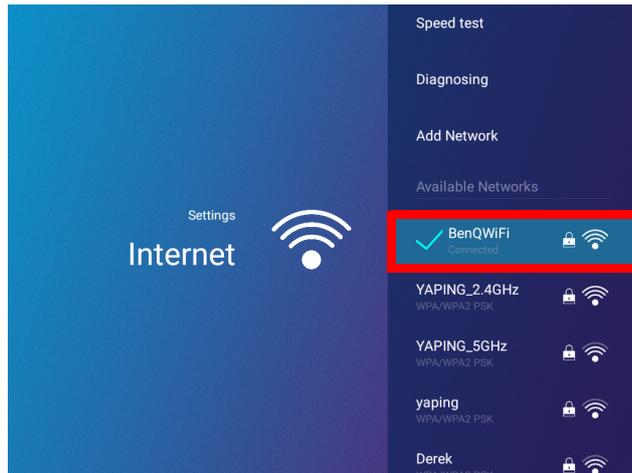
4. Select **Internet** in the **General** section of the **Settings** menu and then press **OK**.



5. Select **Wireless Network Settings** and press **OK** to enable.



6. Select the SSID for the wireless AP you want to connect to and press **OK**.



- To connect to a hidden wireless network select **Add A Network** and enter the SSID, security setting, and password for the network.
- The list of available wireless networks will be refreshed every 10 seconds. If the desired SSID is not listed please wait for refreshing to complete.

7. If you chose a secured SSID for the first time, a window appears prompting you to enter the appropriate password. Use the virtual keypad to enter the password. After you have entered the password, select **Next** and the projector will automatically connect.



- The password will be stored in the projector's memory. In the future, if you select the same SSID again, you will not be prompted to enter a password unless you delete the SSID from the projector's memory.
- If the password is typed incorrectly, you can select either re-enter the password or press the back button  to return to the list of SSIDs.

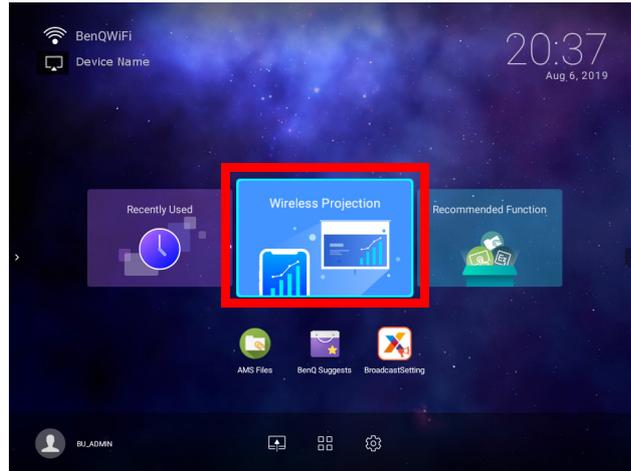
8. Once you have successfully connected to the wireless AP, a wireless connection icon will appear at the top left corner of the **BenQ Launcher** interface. You can now connect your devices wirelessly to the projector to cast your device's screen.



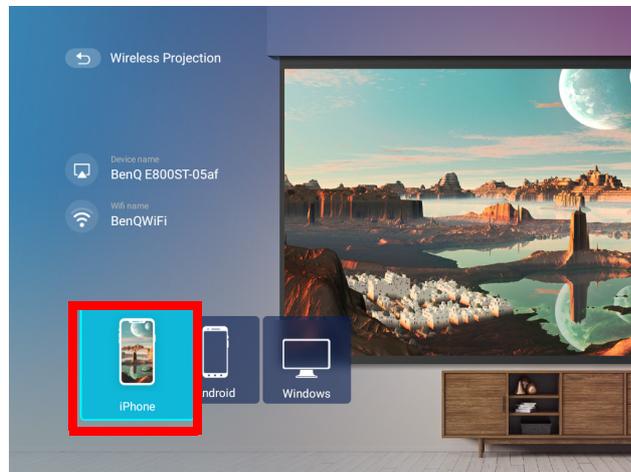
Wireless Projection for iOS & macOS®

To connect an iOS device to the projector and cast your device's screen via AirPlay:

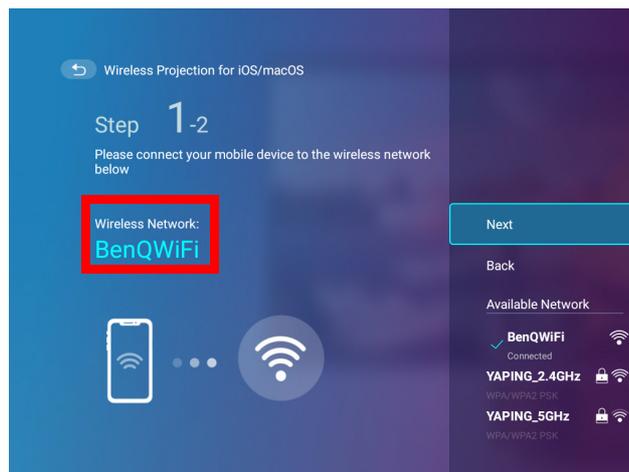
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



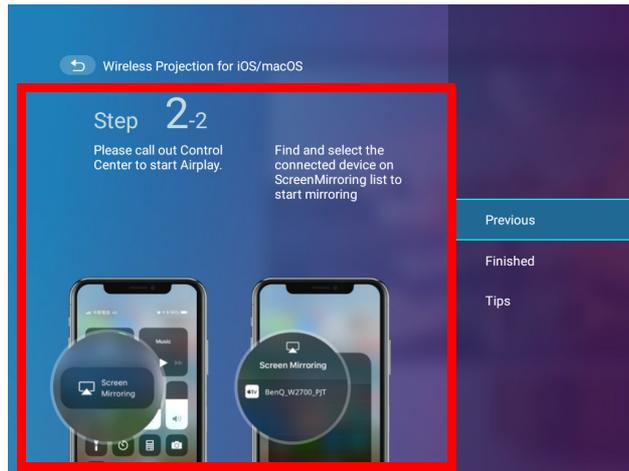
2. In the **Wireless Projection** menu, select **iPhone** and press **OK**.



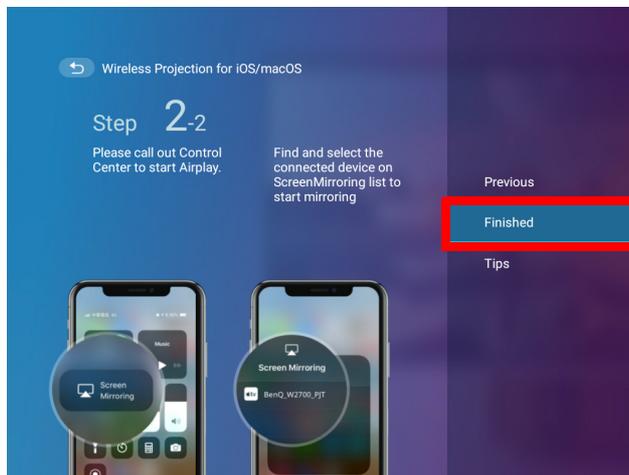
3. On your iOS mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for iPhone** screen to project your iOS device's screen via AirPlay.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for iPhone** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



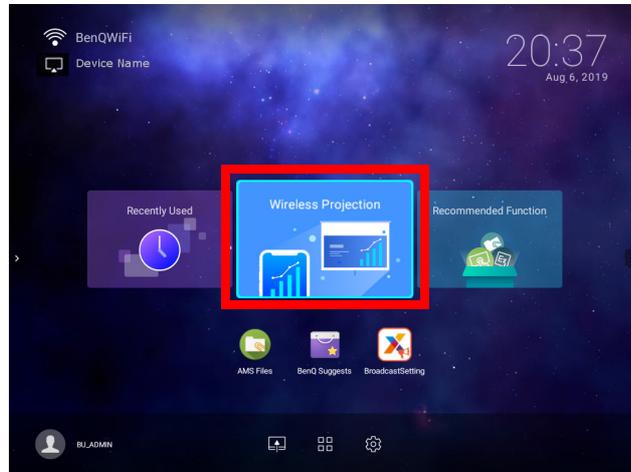
The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable AirPlay on your iOS device to end the connection.

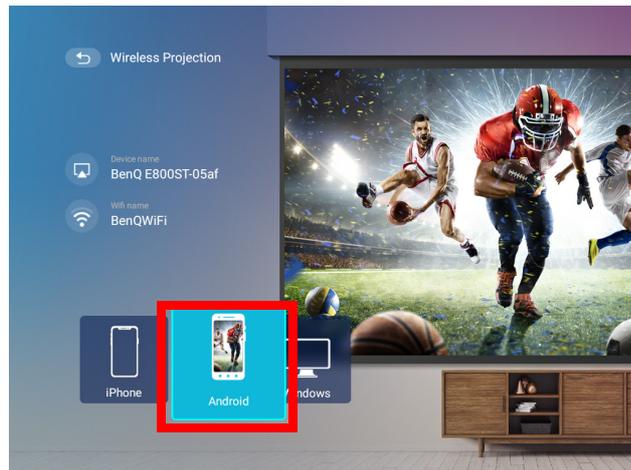
Wireless Projection for Android™

To connect an Android™ device to the projector and cast your device's screen:

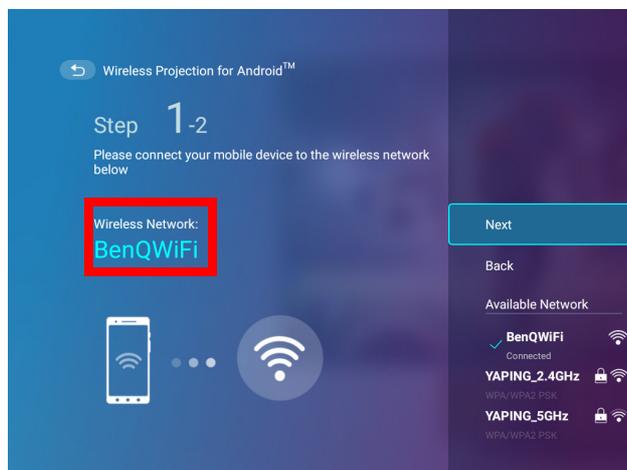
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



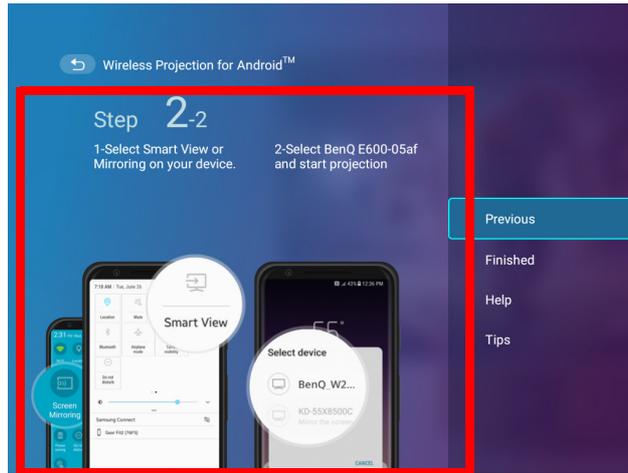
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Android** and press **OK**.



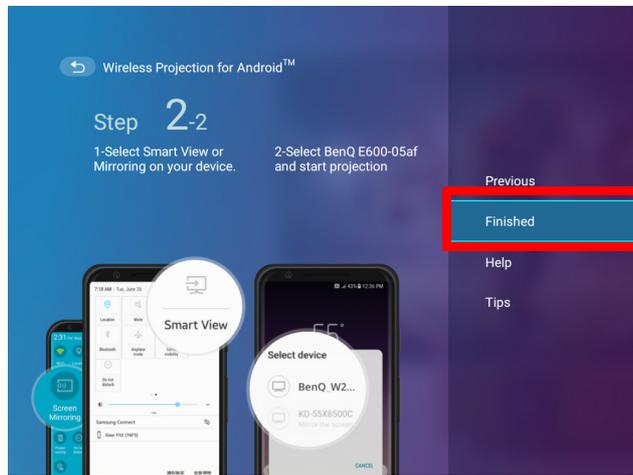
3. On your Android mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Android™** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Android™** screen to project your Android device's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Android™** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



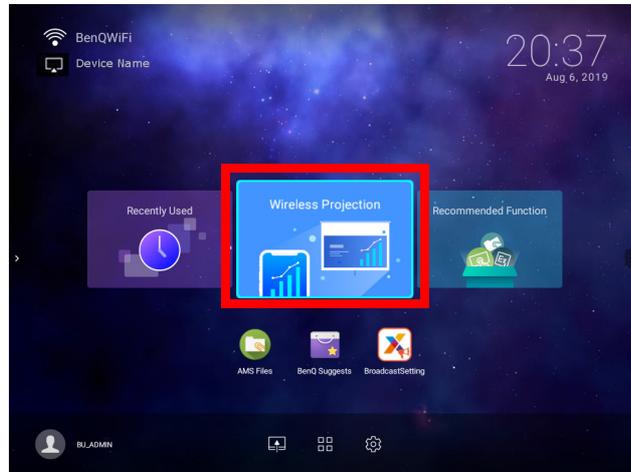
The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your Android device to end the connection.

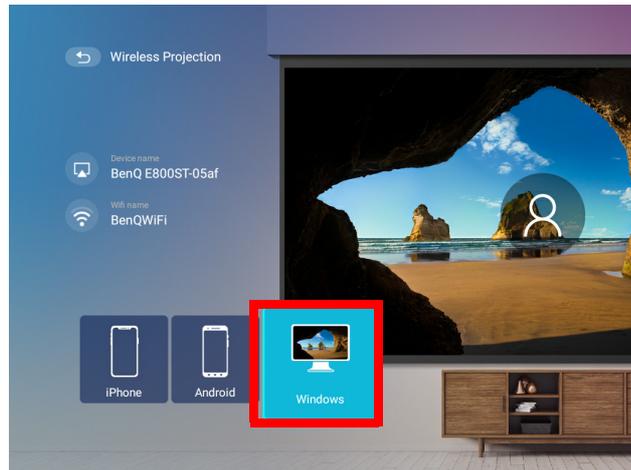
Wireless Projection for PC

To connect an PC to the projector and cast your PC's screen:

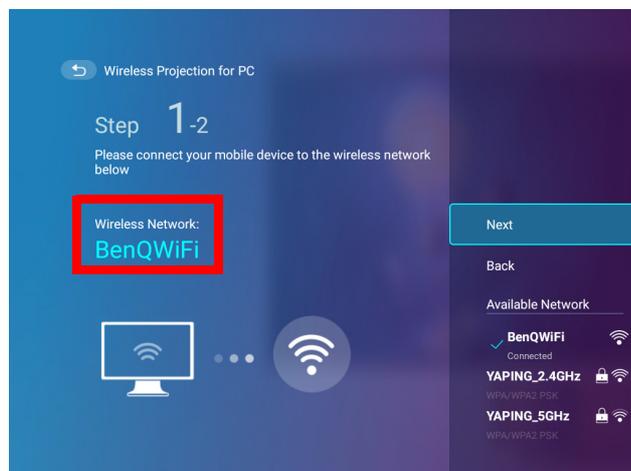
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection** and press **OK**.



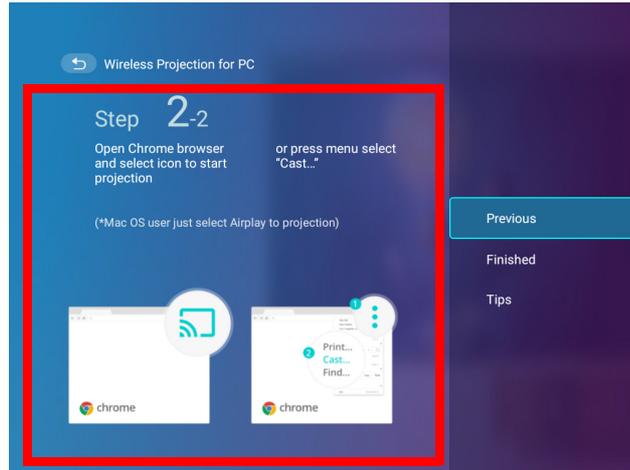
2. In the **Wireless Projection** menu, select **Windows** and press **OK**.



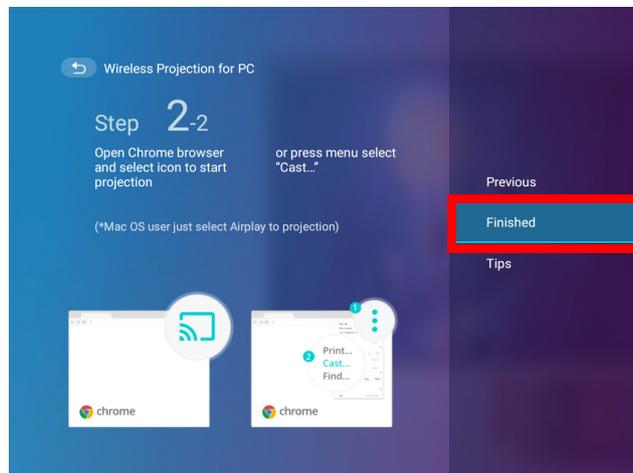
3. On your PC's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Windows** screen and then select **Next**.



4. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Windows** screen to project your PC's screen.



5. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Windows** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the PC.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your PC to end the connection.

YouTube Broadcast

To connect a mobile device to the projector and broadcast your device's YouTube screen:

1. Make sure your projector and the mobile device are connected to the same wireless AP. To connect your projector to a wireless network, see [Connecting the projector to a wireless network on page 41](#).
2. Launch the YouTube app on your mobile device.
3. On the upper-right corner of your YouTube screen, click the  icon.
4. A list of available devices is displayed. Choose to connect to your projector. The YouTube screen is casting to your projector. Note that options and procedures may vary by app version or OS version. Follow the on-screen instructions to select your projector to cast.
5. To end the connection / broadcasting, click the  icon on the upper-right corner of your device's YouTube screen.

Wireless Hotspot

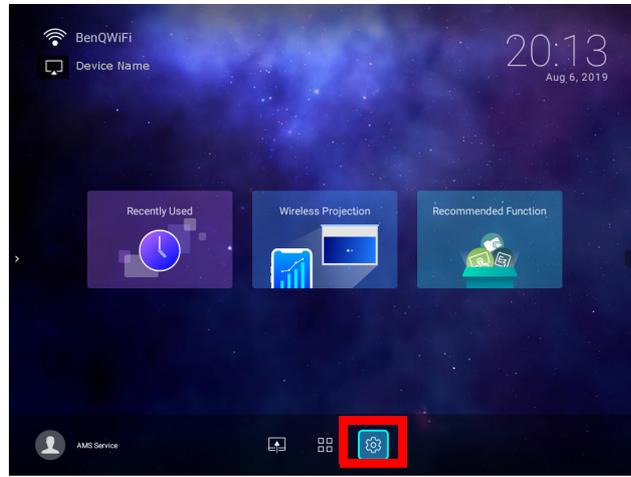
In situations where the projector is out-of-range of a wireless network (for example while on a camping trip), you can configure the projector to act as a wireless hotspot to create a closed network for devices to connect directly to the projector via a wireless connection and to project files from their local storage.



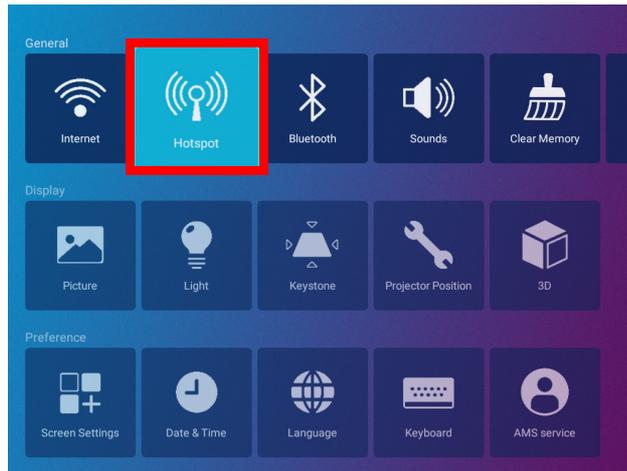
The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

To create a wireless hotspot:

1. Install the wireless dongle provide into the wireless dongle port (see [Kablosuz güvenlik cihazının takılması on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Projektörün açılması on page 22](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



4. Select **Hotspot** and press **OK**.

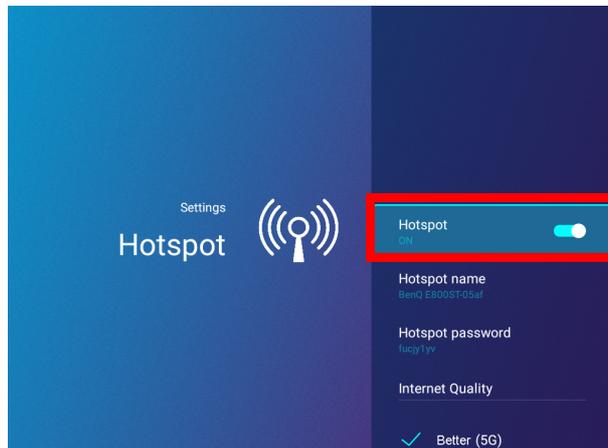


5. (Optional) Select **Hotspot Name** and/or **Hotspot Password** and press **OK** to change the name and/or password of the wireless hotspot.



 You can only change the **Hotspot Name** and **Hotspot Password** when **Hotspot** is disabled.

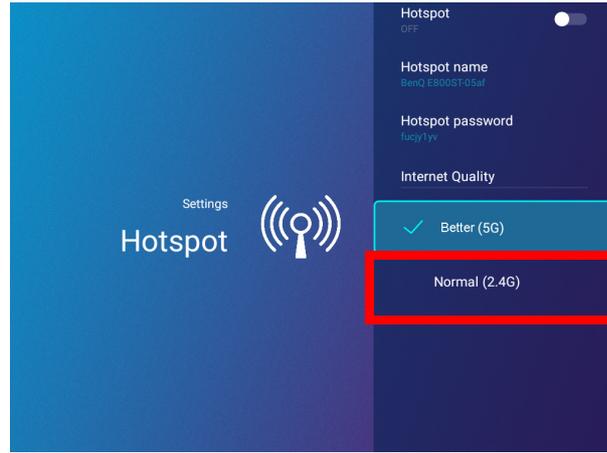
6. Select **Hotspot** and press **OK** to enable wireless hotspot.



 The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

7. Once wireless hotspot is enabled, use the name shown in the **Hotspot Name** field as the SSID to connect to from your mobile device's wireless menu and use the password shown in the **Hotspot Password** field as the connection password.

8. If the wireless hotspot can not be found by your device, select **Normal (2.4G)** under the **Internet Quality** heading.



After the wireless hotspot is setup, follow the corresponding connection instructions described in the previous section(s) to connect to the projector directly and cast your device's screen.

External Storage Connections

Connecting a flash drive

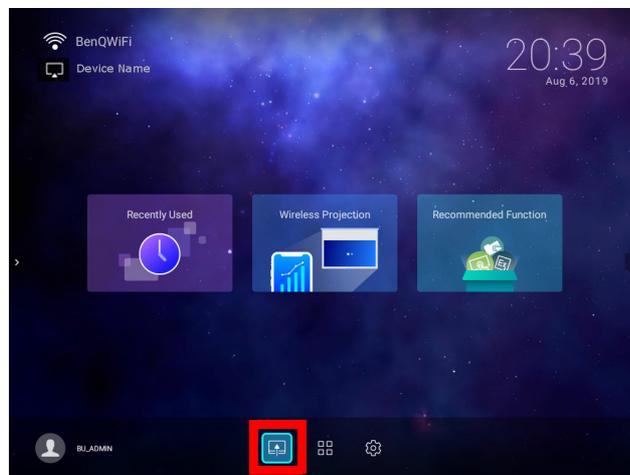
Connect a USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector to play files stored on the flash drive.



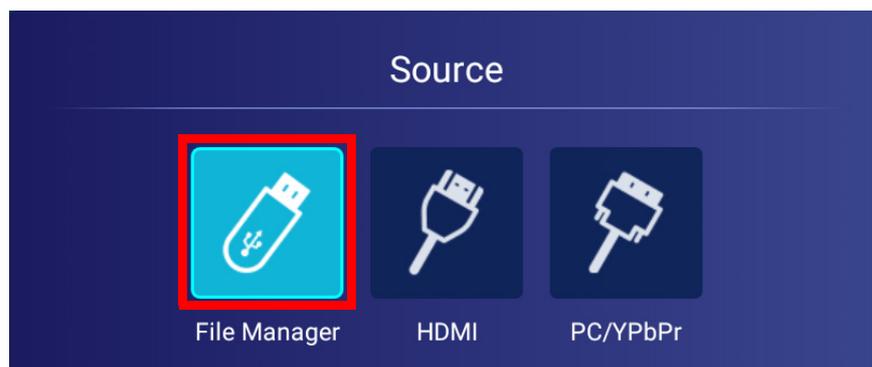
If you want to play media from a flash drive while the projector is set to the **HDMI** or **PC/YPbPr** input source, you must first return to the **BenQ Launcher** interface by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher**.

To play files stored on a flash drive:

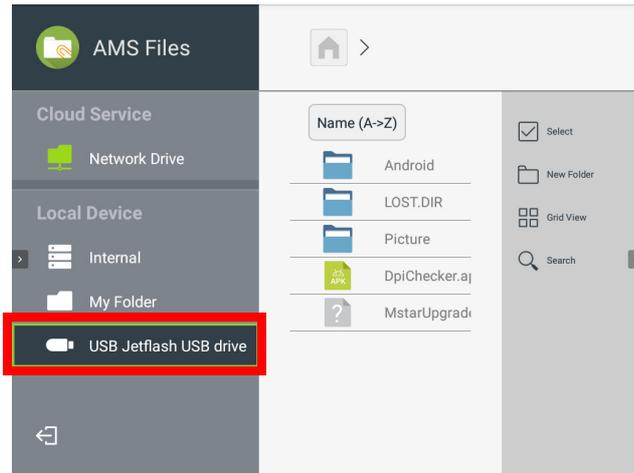
1. Connect the USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector.
2. Choose one of the following options:
 - Press the source button  on the projector or remote control.
 - Select the source button on the **BenQ Launcher** home screen and press **OK**.



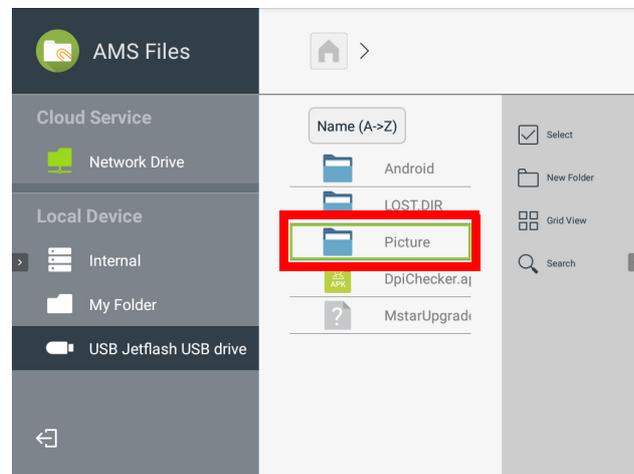
3. Select **File Manager** in the **Source** menu and press **OK**.



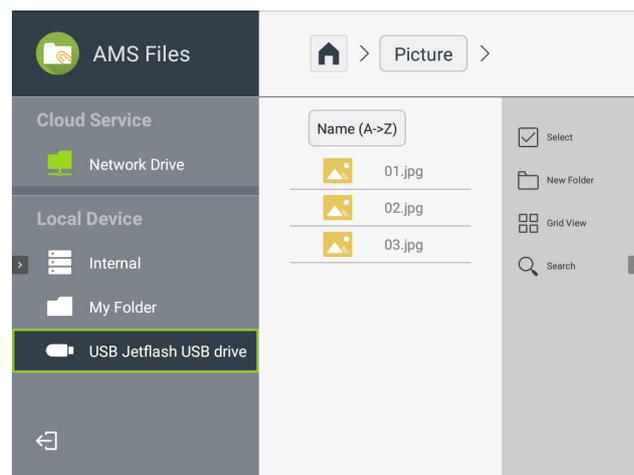
4. The **AMS Files** app will launch. Select the flash drive where the media file you want to play is located in the **Local Device** list and press **OK**.



5. Navigate to the folder where the media file you want to play is located and press **OK**.



6. Select the media file you want to play and press **OK**.



7. The media file will open in the media player app.



To remove a USB flash drive properly, click  from the bottom-right corner of the **BenQ Launcher** home screen and select the flash drive from the list. Follow the on-screen instructions to remove.



Bluetooth Connections

The projector is able to connect to a Bluetooth-enabled speaker or headphones to output audio directly for greater sound, particularly in outdoor settings.



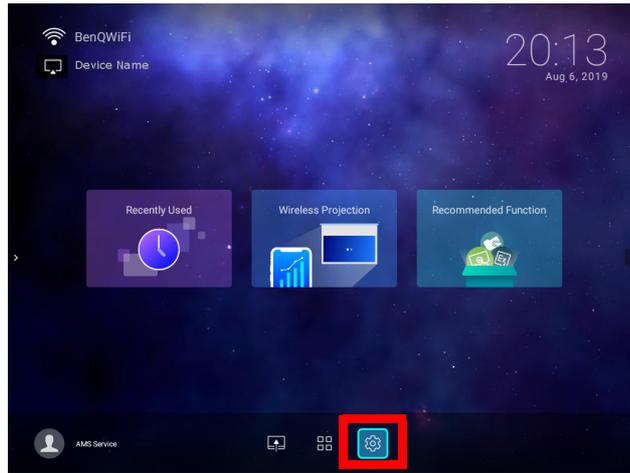
- The Bluetooth connection does not support any data transfer as the projector only allows Bluetooth connections for audio output.
- You may not use the projector to broadcast audio from a Bluetooth-enabled mobile device.

Pairing/Connecting to a Bluetooth speaker or headphones

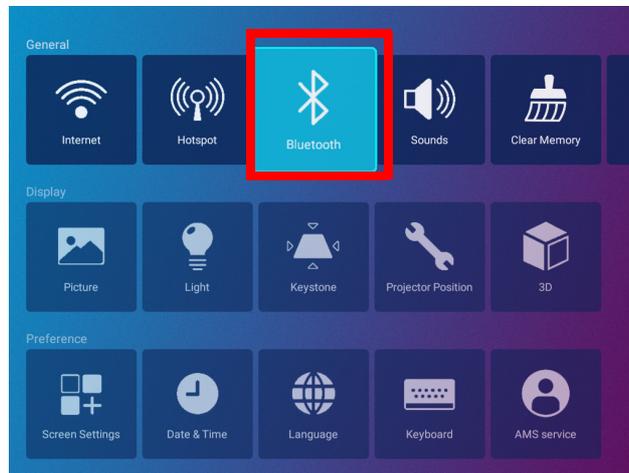
Pairing is the process by which your projector creates a connection to a Bluetooth speaker or headphones for the first time. Once both devices have been successfully paired each device will have the corresponding device's pairing information stored internally and both will be able to connect automatically when they are within an ~5 meter range of each other and Bluetooth is enabled on the projector.

To pair your projector to a Bluetooth speaker or headphones:

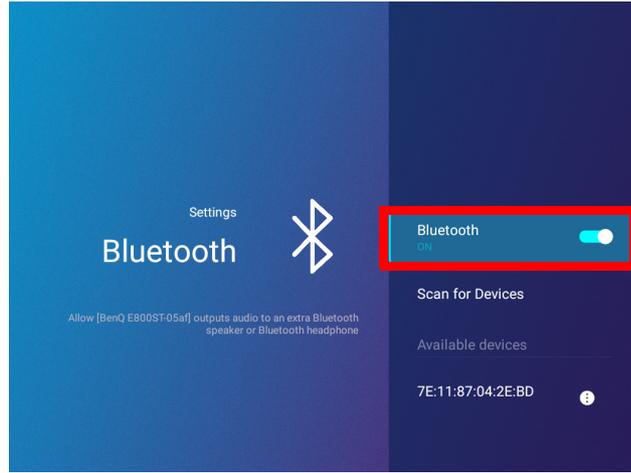
1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Kablosuz güvenlik cihazının takılması on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Projektörün açılması on page 22](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.



4. Select **Bluetooth** and press **OK**.

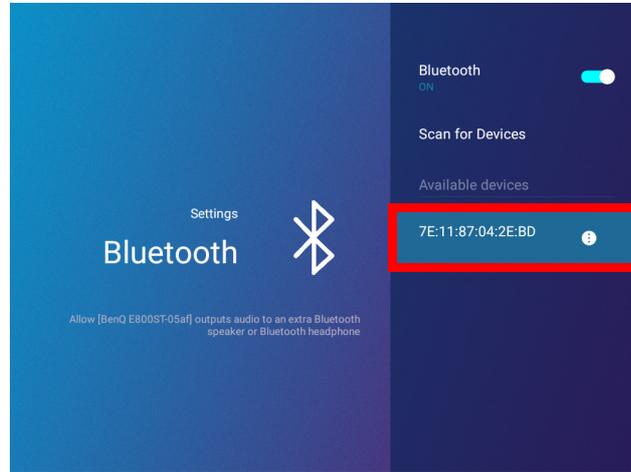


5. Select **Bluetooth** and press **OK** to enable Bluetooth.



6. Activate Bluetooth-pairing mode on the speaker or headphones.

7. Select the speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.



8. When the projector and speaker or headphones have successfully connected the device listing in the Bluetooth setting menu will be labeled **Connected**, you can now output the audio from the projector to the speaker or headphone.

Once you have successfully paired your projector with the Bluetooth speaker, pairing information will be stored on both devices and a connection will automatically be made when Bluetooth is enabled on both devices and both devices are within range of each other.



- If you replace the wireless dongle on your projector anytime after you have paired your projector with a Bluetooth device you will need to re-pair your projector to the device in order to create a Bluetooth connection.
- The quality of the Bluetooth transmission may depend on the quality of the Bluetooth signal along with the compatibility of the mobile device.

Ending the Bluetooth connection

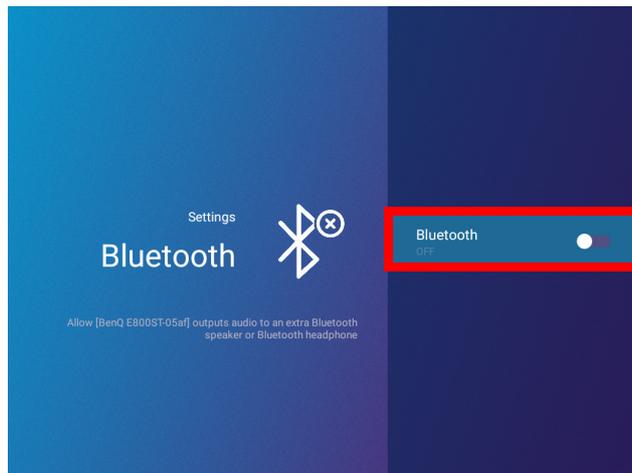
In cases where you want to disconnect a speaker or headphones from the projector and connect to another speaker or headphones follow the steps below:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select the already connected speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.
4. Confirm that you want to disconnect the speaker or headphones from the projector.
5. Activate Bluetooth-pairing mode on the new speaker or headphones.
6. Select the new speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.

Deactivating the Bluetooth speaker or headphones

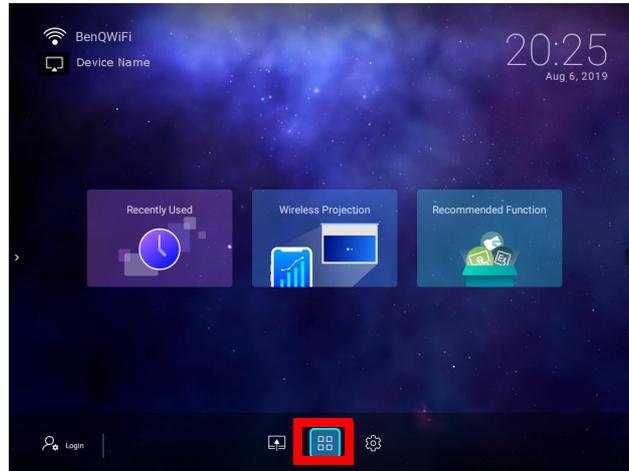
To deactivate Bluetooth on the projector so that it no longer outputs its audio to a separate speaker or headphones:

1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface select the **Settings** button and press **OK**.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select **Bluetooth** and press **OK** to disable Bluetooth.



Apps

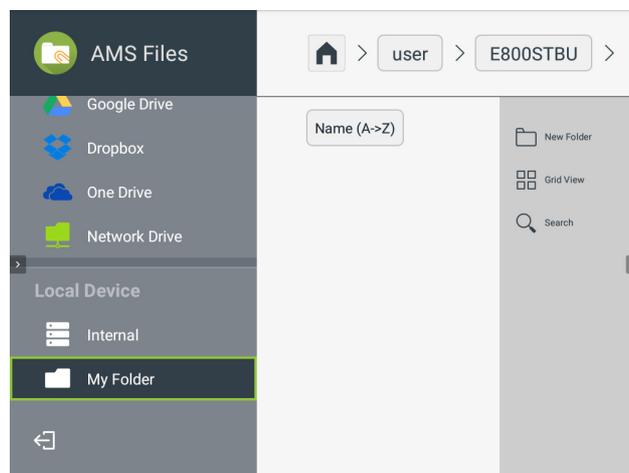
To access all the apps installed on the projector, select the all apps button in the tool bar section of **BenQ Launcher**. Your projector comes pre-installed with the following apps: **File Manager**, **BenQ Suggests**, **X-Sign Broadcast**, and **WPS Office**.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before opening any apps from the **Shortcut** section.

AMS Files

The **AMS Files** app allows you to browse, open, and manage files stored on cloud-based storage drives linked to the corresponding AMS login account, the projector's internal storage, or in connected storage devices (e.g. a USB flash drive).



The main menu classifies storage types into three categories:

Cloud Service - Allows you to access files stored on cloud-based storage services (e.g. Google Drive, Dropbox, One Drive, etc.) linked to your AMS login account.



- To access cloud-based files your projector must be connected to a wireless network with Internet access and logged in using an AMS account which has a cloud service linked to it. See [Linking a cloud storage drive to your AMS login on page 59](#) for more details.
- A link icon  next to **Google Drive**, **Dropbox**, or **One Drive** in the **AMS Files** menu indicates that the corresponding cloud storage account has been bound to the current AMS login account.

Network Drive - Allows you to access files stored on a network-based storage space (e.g. a server). In order to link to the network drive you must first obtain information for the server including domain name, IP address, and login information and enter it into the **Network Drive** menu.

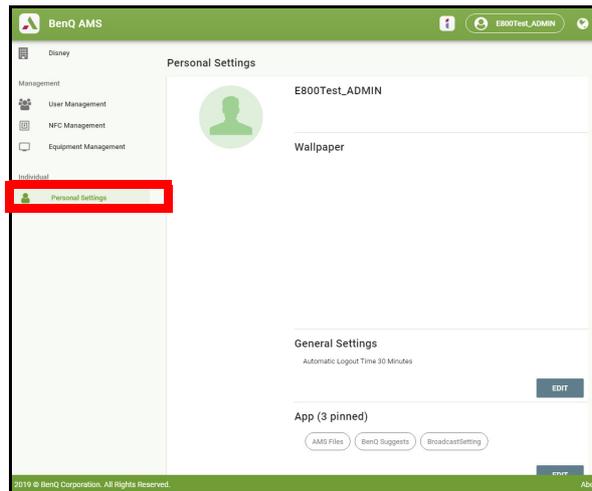
Local Device - Allows you to access files stored on the projector's internal drive (either generally or in each AMS login account's personal folder), or on external flash drives connected to the projector's **USB-1** or **USB-2**. See [Connecting a flash drive on page 53](#) for details on accessing files on external flash drives.

Linking a cloud storage drive to your AMS login

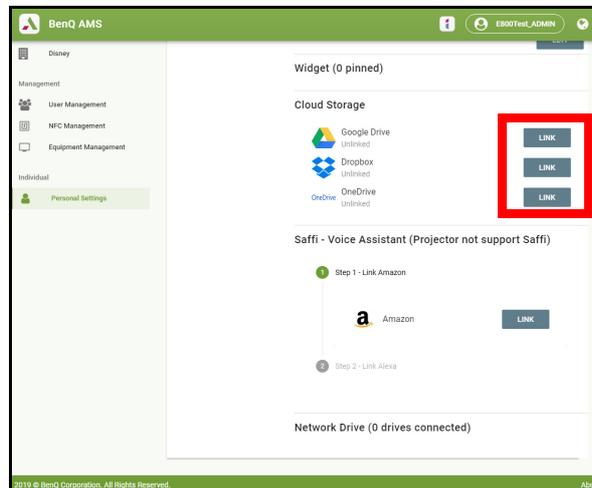
By linking a cloud-based storage drive to your AMS login, you will be able use **File Manager** to access any files stored on the drive from any device.

To link a cloud storage drive to your AMS login:

1. Log into the AMS website using the account you want to link a cloud drive to.
2. Click on **Personal Settings** in the sidebar.



3. Scroll down to the **Cloud Storage** section and click the **LINK** button next to the cloud storage service you want to link to your AMS account.



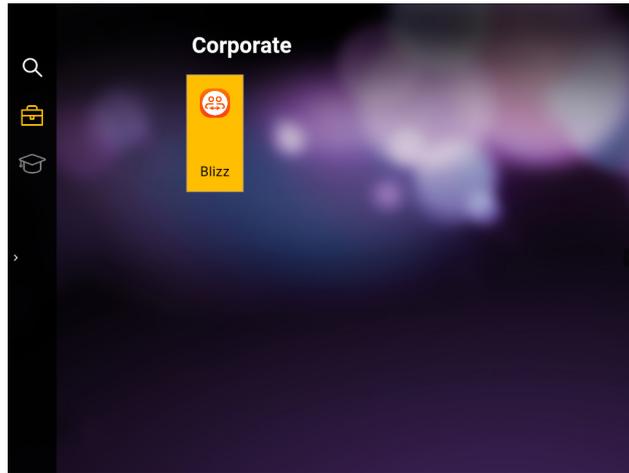
4. Enter the sign-in information for your cloud storage account in the sign-in page that opens.

Once a cloud storage drive is linked, you can view any file stored on that drive via the **File Manager** app after logging into your AMS account on the projector.

For a full description of the features of the AMS service, including instructions on how to setup and manage accounts, refer to the **AMS User Manual** which you can download at the following URL: <https://www.benq.com/en-us/business/index.html> > your Projector Model > **Downloads** > **User Manual**.

BenQ Suggests

The **BenQ Suggests** allows you to view apps suggested by BenQ for download.



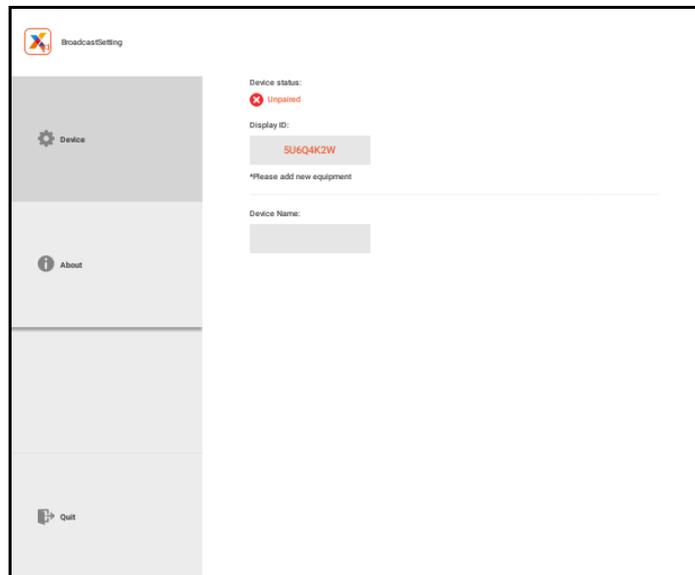
Select the category on the left panel to browse the suggested apps based on the type. Select an app from the selected category and press **OK** to view a basic description of the app and access the download link.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before downloading any apps from **BenQ Suggests**.

X-Sign Broadcast

X-Sign Broadcast is an app that allows the projector to broadcast announcements or messages created and scheduled on the X-Sign website using a BenQ Identity and Access Management (IAM) account.

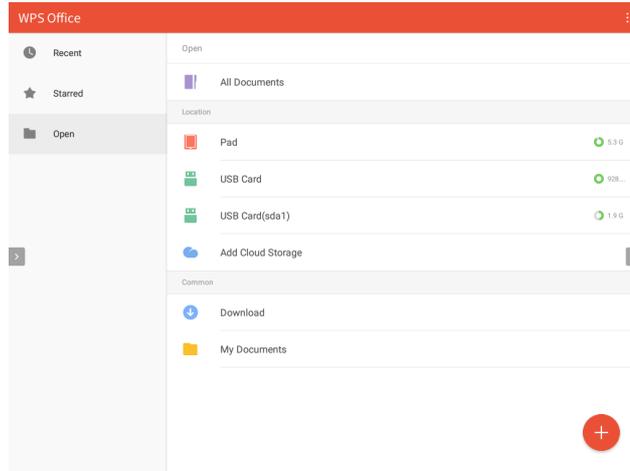


For a full description of the features of **X-Sign Broadcast**, including instructions on how to create, schedule, and broadcast messages, refer to the **X-Sign Broadcast User Manual** which you can download at the following URL:

<https://www.benq.com/en-us/business/ifp/x-sign-broadcast/download.html>.

WPS Office

The **WPS Office** app allows you to open document files including PDFs as well as Microsoft Word, PowerPoint and Excel documents.



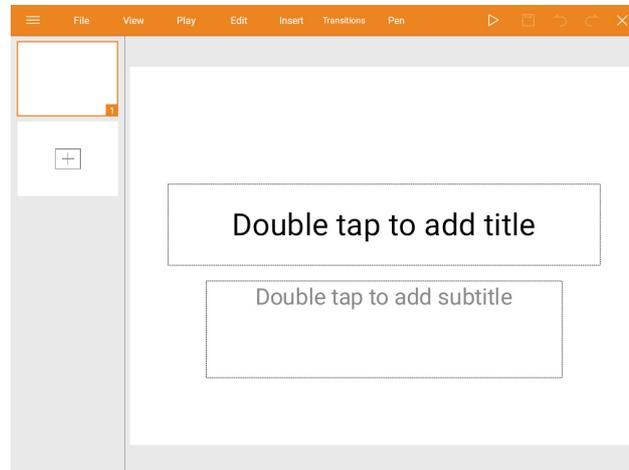
To edit a file with **WPS Office**:

1. Open the file using the steps described in [Connecting a flash drive on page 53](#).
2. Select **Open** () on the left panel to browse and open a file located in either the projector's internal memory or an external storage device.

Select the function menu on the top panel to access the file format's various functions.



The description below is for a PowerPoint file, the function menus for other file formats will vary.



Function	Description
File	Select to open, save, share, print, and manage your presentations.
View	Select to change or edit the presentation views.
Play	Select to start or set up a slide show.
Edit	Select to edit the content or format of the slides.
Insert	Select to insert tables, pictures, charts, comments, video, or audio.
Transitions	Select to apply or adjust the timing of a transition.

Function	Description
Pen	Select to write, draw, paint or sketch to the slides.
Play (▶)	Select to start a slide show.
Save As (📁)	Select to save the presentation file on either the display's internal memory, an external storage device, or cloud storage.
Undo (↶)	Select to undo an action.
Redo (↷)	Select to redo the last action.
Close (✕)	Select to close the presentation file.
Back (←)	Select to return to the previous page.
Next (→)	Select to go to the next page.
Exit (↶📁)	Select to exit WPS Office.

Navigating the **Settings** Menu

About the **Settings** menu

To let you make various adjustments or settings on the projector, its wireless connections, and the projected image, **BenQ Launcher** provides a **Settings** menu. Under the **Settings** menu are sub-menus for various settings.

To access the **Settings** menu, in the **BenQ Launcher** home screen select the **Settings** button.



If the projector is not of the latest version of firmware, a red dot will appear on the **Settings** icon. In such a circumstance, users can go to the **About > Software Update** menu and then select **Update** to start firmware update. The red dot will disappear when the projector is updated with the latest version of firmware. See [Checking for system update on page 33](#) for more information.

Under the **Settings** menu there are three subcategories: **General**, **Display**, and **Preference**.



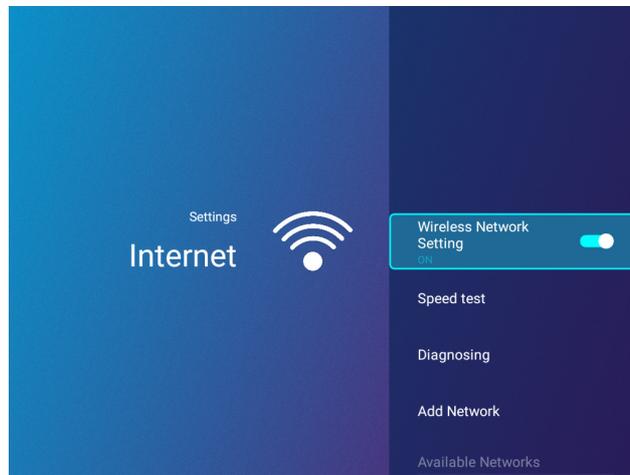
The sub-menus in the **Display** category feature only a partial number of items that adjust your projector's display settings, for a full menu of display related settings enter the **Advanced** OSD settings menu. See [Gelişmiş menüsü on page 86](#) for a listing of the full **Display** settings.

Using the **Settings** menu

To access the various **Settings** menus:

- Use the left and right arrow keys (◀/▶) to move through the main **Settings** menus.
- Use **OK** to select the desired menu.
- When configuring items within a menu:
 - Use the up and down arrow keys (▲/▼) to move to the item you want to configure.
 - Use left and right arrow keys (◀/▶) to toggle through the available options.
 - Use **OK** to enable/disable options or select sub-menu options.
- Use the back button ↶ to return to the main **Settings** menu.
- Use the home button 🏠 to return to the **BenQ Launcher** home screen.

Internet



Wireless Network Settings	<p>Enables a wireless network connection for the projector. See Connecting the projector to a wireless network on page 41 for details.</p>  <p>This function is only available when Hotspot is disabled.</p>
Speed Test	Tests the speed of the projector's Internet connection.
Diagnosing	Diagnoses the status of the projector's Internet connection.
Add Network	Allows you to add a specific network that may be hidden or undetected in the Available Networks . Once selected you will be prompted to enter the SSID and security settings for the network.
Available Networks	<p>Lists the available wireless access points which the projector can connect to. See Connecting the projector to a wireless network on page 41 for details.</p>  <p>Available Networks is only available when Wireless Network Settings is disabled.</p>

Hotspot



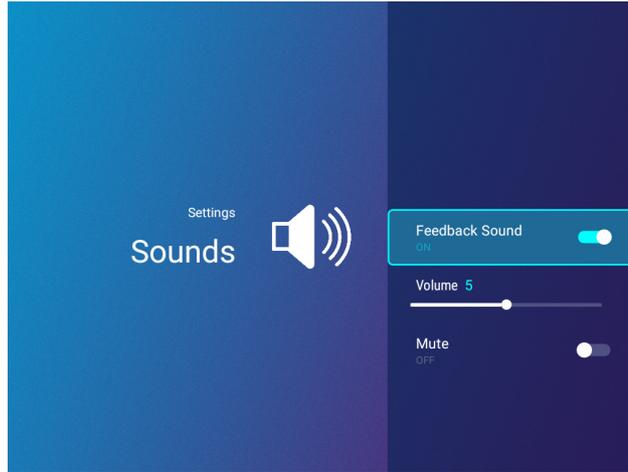
Hotspot	Enables wireless hotspot for the projector, allowing other devices to connect to the projector directly. See Wireless Hotspot on page 50 for details.
Hotspot Name	 <p>Sets the name for the projector's wireless hotspot, which appears in the wireless network list for devices looking to connect directly to the projector.</p> <p>The default name for the projector's wireless hotspot is "BenQ E600-xxxx". The final four digits are the last four digits of its MAC Address.</p>
Hotspot Password	 <p>Sets the password for the projector's wireless hotspot.</p> <p>The password needs to be at least 8 characters.</p>
Internet Quality	Sets the frequency for the projector's wireless hotspot signal. Available options include Better (5G) and Normal (2.4G) .

Bluetooth



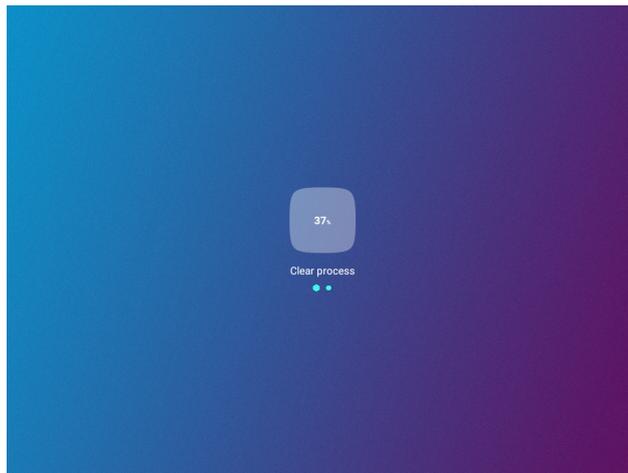
Bluetooth	Enables Bluetooth for the projector, allowing the projector to output its audio to a Bluetooth speaker or headphones.
My Devices	Lists of previously paired Bluetooth devices.  This function is only accessible when Bluetooth is enabled.
Scan for Devices	Refreshes the list of devices.  This function is only available when Bluetooth is enabled.
Available Devices	Lists the available Bluetooth devices which the projector can pair and connect to.  This function is only available when Bluetooth is enabled.

Sounds



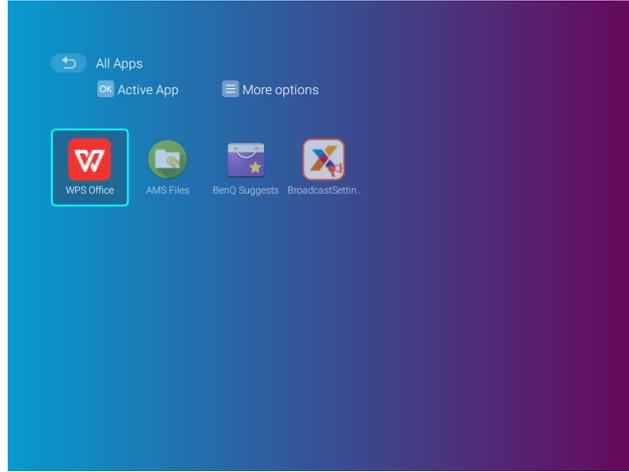
Feedback Sound	Enables/Disables feedback on the audio provided by the projector.
Volume	Adjusts the sound level for the projector.
Mute	Disables/Enables audio for the projector.

Clear Memory



Clears out the memory of unnecessary files and boosts available RAM.

All Apps



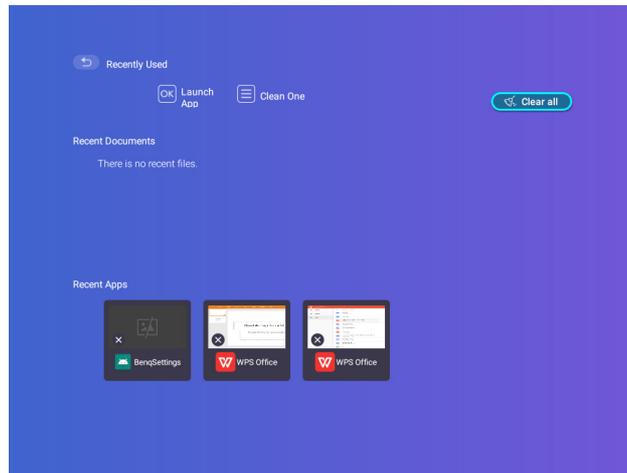
Select the **All Apps** menu to access all the apps that have been installed on the projector.

- Select an app and press **OK** to launch the app.
- Select an app and press the menu button (≡) to uninstall the app.



When **AMS Service** is enabled, **Guest** AMS accounts will not be allowed to uninstall apps in this menu.

Recently Used



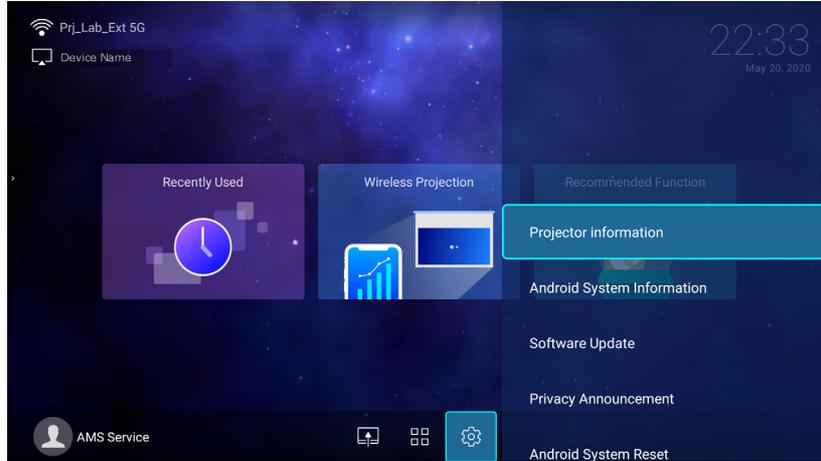
Select the **Recently Used** menu to access a list of apps that have been recently used.

- Select any icon and press the down button (▼) to remove the icon from the list of recently used apps.
- Select any icon and press the menu button (≡) to clear all icons from the list of recently used apps.

About

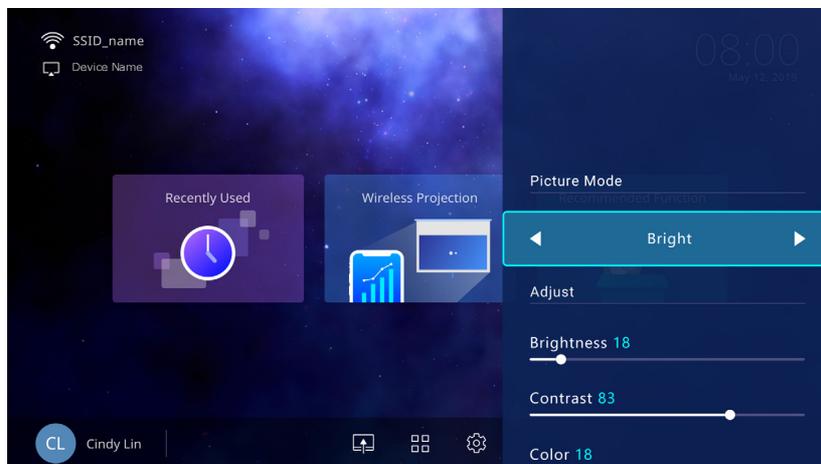


When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest AMS** accounts.



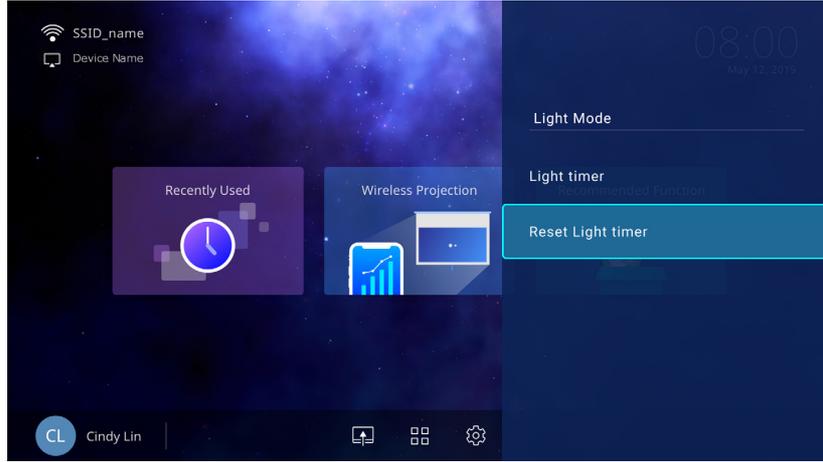
Projector Information	Displays information on the current status of the projector including the current Native Resolution , Picture Mode , Light Mode , Light Usage Time , Firmware Version , and Service Code .
Android System Information	Displays information on the Android operating system including Android Version , Ram , System storage , Internal storage , and MAC address .
Software Update	Allows you to update the Android operating system via an Over-The-Air (OTA) update or a USB flash drive. For more information see Checking for system update on page 33 .
Privacy Announcement	Allows you to view and accept or reject BenQ's privacy policy.
Android System Reset	Returns all settings to the factory preset values.

Picture



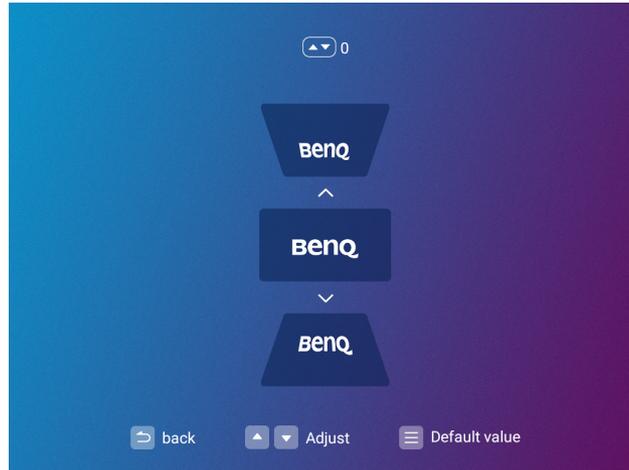
The options available for the **Picture** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 86](#) for the **Picture** settings options.

Light Settings



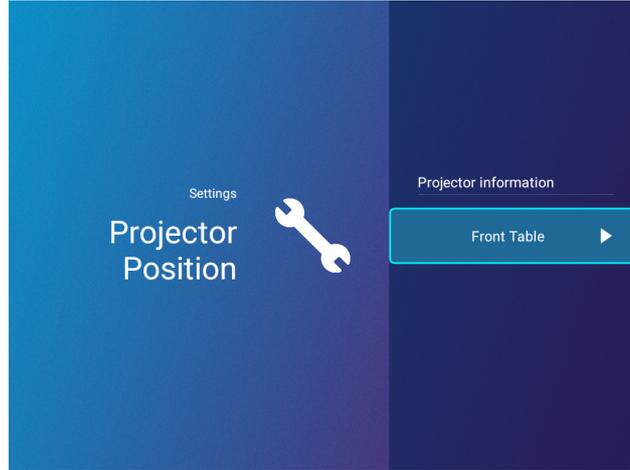
The options available for the **Light Settings** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 86](#) for the **Light Settings** settings options.

Keystone



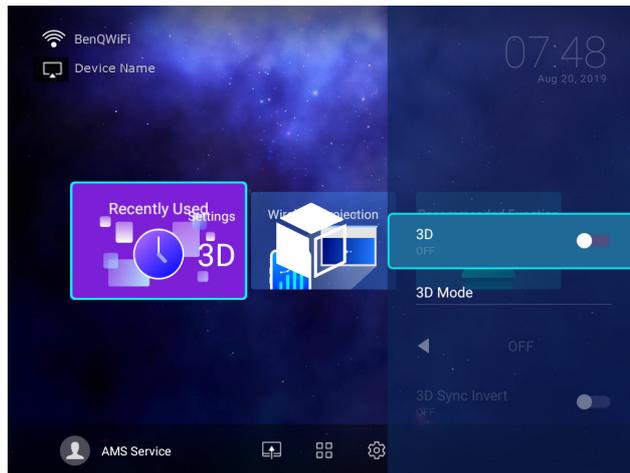
The options available for the **Keystone** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 86](#) for the **Keystone** settings options.

Projector Position



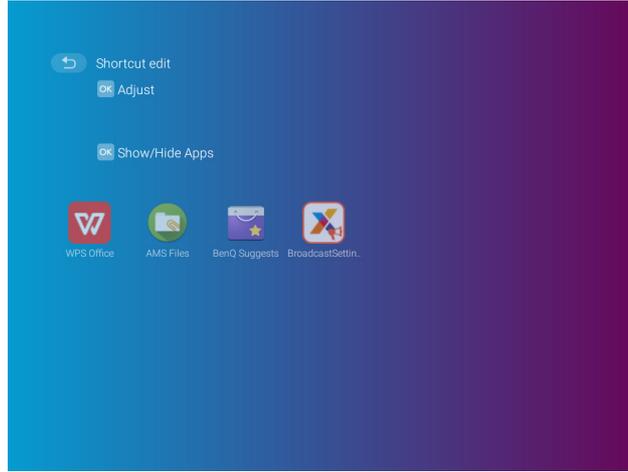
The options available for the **Projector Position** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 86](#) for the **Projector Position** settings options.

3D



The options available for the **3D** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 86](#) for the **3D** settings options.

Screen Settings



Shortcut

Sets which app shortcuts are displayed on the **BenQ Launcher** home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to ten shortcuts.

- **Auto:** Enables the projector to automatically arrange the sequence of app shortcuts on the home screen so that the most recently used app will appear first in the row.
- **Manual:** Enables the user to manually arrange which app shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press **OK** on an app in the **Adjust** menu and then press ◀/▶ to adjust the sequence of the apps in the apps shortcuts section. Press **OK** on an app in the **Show/Hide Apps** menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts.

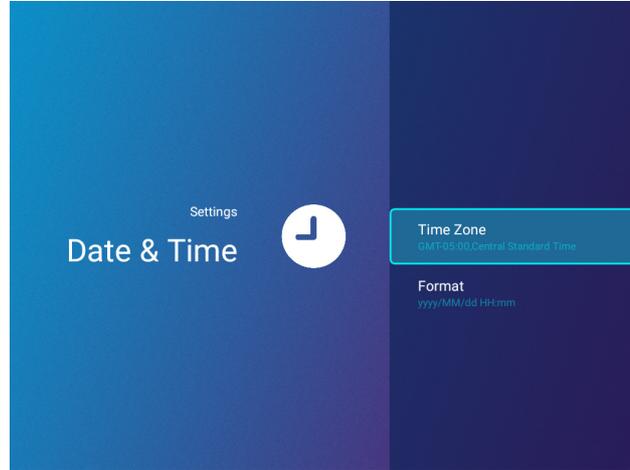


This function is only available when **Auto** is disabled.

Date & Time



- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.
- The projector's date and time information is linked to/synched with the Internet, and cannot be manually set. In instances when the projector does not have access to the Internet, the date and/or time information displayed may be incorrect.

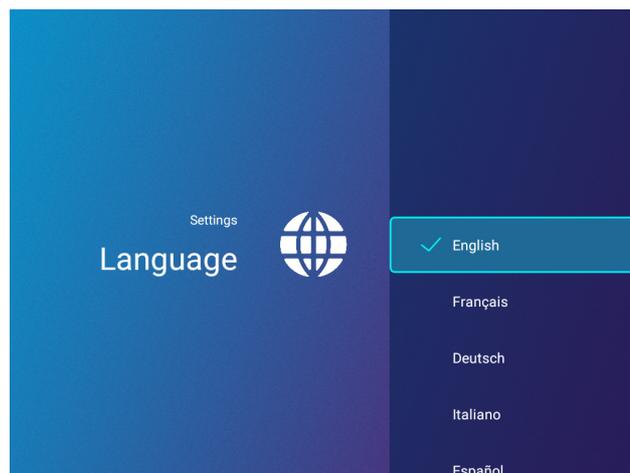


Time Zone	Sets the time zone for the projector  The Time Zone setting must be set to the correct region for the projector in order for the X-Sign Broadcast app to work correctly.
Format	Sets the date and time format as either HH:MM or YYYY/MM/DD HH:MM .

Language



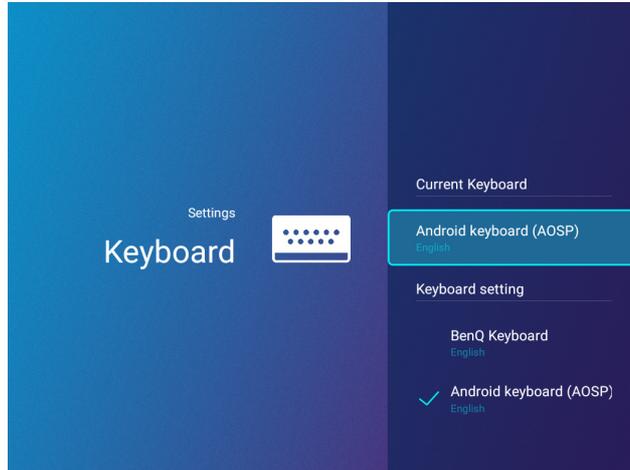
- When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.



Sets the language for **BenQ Launcher**.

Keyboard

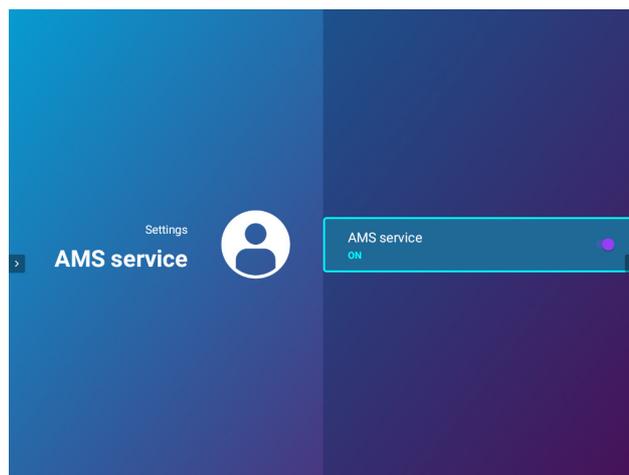
 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** AMS accounts.



Current Keyboard	Displays the current keyboard setting.
Keyboard Settings	Sets the projector's virtual keyboard for inputting text. The available options are BenQ Keyboard and Android keyboard (AOSP) .  To input Chinese characters, set the language preference to traditional Chinese or simplified Chinese, and set the keyboard to BenQ Keyboard .

AMS Service

 When **AMS Service** is enabled, this menu will not be accessible by **Guest** or **User** AMS accounts.



Select whether to enable or disable the BenQ Account Management System.

Çalıştırma (Launcher harici kaynak ile)

Projektör menülerinin Launcher harici kaynak ile kullanılması

Giriş sinyali **HDMI** veya **PC/YPbPr** olduğunda çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan 2 tip ekrandan kumanda (OSD) menüsünden birini kullanabilirsiniz.

- **Temel** OSD menüsü: birincil menü fonksiyonlarını sunar. (Bkz. [Temel menüsü, sayfa 79](#))
- **Gelişmiş** OSD menüsü: tüm menü fonksiyonlarını sunar. (Bkz. [Gelişmiş menüsü, sayfa 80](#))

OSD menüsüne girmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki  tuşuna basın.

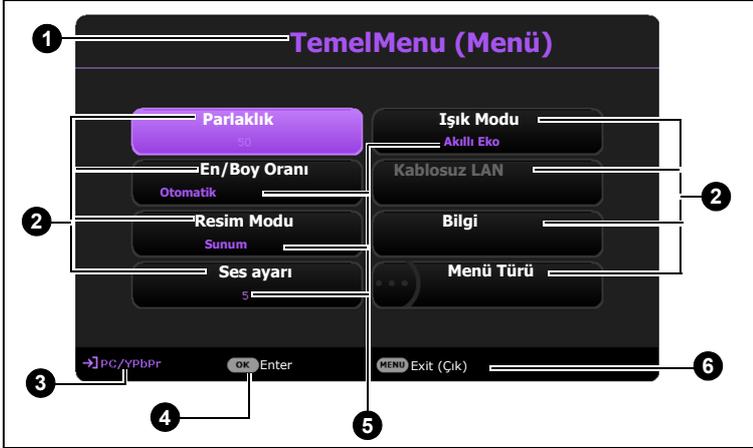
- Menü öğeleri arasında gezinmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ok tuşlarını (///) kullanın.
- Seçilen menü öğesini onaylamak için projektör veya kumanda üzerindeki **OK (Tamam)** düğmesine basın.

Projektör ilk kez çalıştırıldığında (başlangıç menüsü tamamlandıktan sonra) Temel OSD menüsü görüntülenir.



Aşağıdaki OSD ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

Aşağıda **Temel** OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.

	1 Menü Türü	4 Menüye girmek için OK (Tamam) düğmesine basın.
2 Ana menü	5 Durum	
3 Geçerli giriş sinyali	6 Önceki sayfaya dönmek veya çıkmak için  düğmesine basın.	

Temel OSD menüsünden **Gelişmiş** OSD menüsüne geçmek istediğinizde, aşağıda verilen talimatları izleyin:

1. **Temel Menü** > **Menü Türü** öğesine gidin.
2. **OK (Tamam)** tuşuna basın ve / tuşuna basarak **Gelişmiş** öğesini seçin. Projektörü bir sonraki açışınızda, **Gelişmiş** OSD menüsüne  tuşuna basarak girebilirsiniz.

Aşağıda **Gelişmiş** OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.

	<p>1 Ana menü ve Ana menü simgesi</p>	<p>5 Önceki sayfaya geçmek için ↶ tuşuna basın.</p>
	<p>2 Alt menü</p>	<p>6 Önceki sayfaya dönmek veya çıkmak için ⚙️ düğmesine basın.</p>
	<p>3 Geçerli giriş sinyali</p>	<p>7 Durum</p>
	<p>4 Menüye girmek için OK (Tamam) düğmesine basın.</p>	

Aynı şekilde, **Gelişmiş** OSD menüsünden **Temel** OSD menüsüne geçmek istediğinizde, aşağıda verilen talimatları izleyin:

1. **Gelişmiş Menü - Sistem** > **Menü Ayarları** ögesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.
2. **Menü Türü** ve **OK (Tamam)** öğelerini seçin.
3. ▲/▼ düğmelerine basarak **Temel** öğesini seçin. Projektörü bir sonraki açışınızda, **Temel** OSD menüsüne **Temel** tuşuna basarak girebilirsiniz ⚙️.

Projektörün güvenliğini sağlama

Bir güvenlik kablosu kilidi kullanma

Projektör, çalınmasını önlemek için güvenli bir yere yerleştirilmelidir. Aksi takdirde, projektörü emniyete almak için bir kilit satın alın. Projektörün alt kısmında bir güvenlik çubuğu bulunmaktadır. Bkz. [sayfa 9](#) madde 19.

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Şifre ayarlama

1. **Gelişmiş Menü - Ayarlar** > **Güvenlik Ayarları** ögesine gidin. **OK (Tamam)** tuşuna basın. **Güvenlik Ayarları** sayfası görünür.
2. **Parolayı değiştirin** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.
3. Dört ok tuşu (▲, ►, ▼, ◀) sırasıyla 4 rakamı (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.
4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın. Şifre belirlendikten sonra OSD menüsü **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner.



5. **Güç Açma Kilidi** fonksiyonunu etkinleştirmek için, ▲/▼ düğmesine basarak **Güç Açma Kilidi** ögesini vurgulayın ve ◀/▶ düğmesine basarak **Açık** ögesini seçin. Şifreyi yeniden girin.



- Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Seçtiğiniz şifreyi unutmamak için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın ve onu güvenli bir yerde muhafaza edin.
- Bir şifre ayarlandıktan ve açma kilidi etkinleştirildikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.

Şifreyi unutursanız

Yanlış şifre girerseniz, şifre hatası mesajı görünür ve ardından **Geçerli parolayı gir** mesajı görüntülenir. Şifreyi kesinlikle hatırlamıyorsanız şifre geri çağırma prosedürünü kullanabilirsiniz. Bkz. [Şifre geri çağırma prosedürüne giriş, sayfa 77](#).

Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

1. **AUTO (OTOMATİK)** tuşuna basın ve 3 saniye süreyle basılı tutun. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Yerel BenQ servis merkezinden numara kodunu çözmek için yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Şifre değiştirme

1. **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Güvenlik Ayarları > Parolayı değiştirin** ögesine gidin.
2. **OK (Tamam)** tuşuna basın. "**Geçerli parolayı gir**" mesajı görüntülenir.
3. Eski şifreyi girin.
 - Şifre doğruysa, başka bir "**Yeni parolayı gir**" mesajı görünür.
 - Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için "**Geçerli parolayı gir**" mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için ↶ düğmesine basabilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.

Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre korumasını devre dışı bırakmak için **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Güvenlik Ayarları > Güç Açma Kilidi** öğelerine gidin ve ◀/▶ tuşlarına basarak **Kapalı** ögesini seçin. "**Geçerli parolayı gir**" mesajı görüntülenir. Geçerli şifreyi girin.

- Şifre doğruysa, OSD menüsü **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner. Projektörü sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmez.
- Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için "**Geçerli parolayı gir**" mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için ↶ düğmesine basabilirsiniz.



Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir. Projektör, çalıştırıldığında otomatik olarak mevcut sinyalleri arar.

Gelişmiş Menü - Ayarlar > Oto Kaynak Ara menüsü **Açık** olduğunda projektör otomatik olarak **BenQ Launcher** ögesini arar.

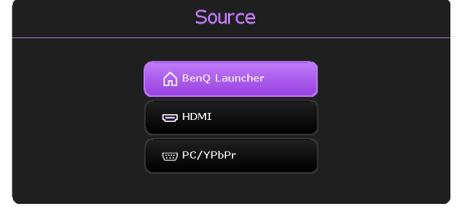
Kaynağı seçmek için:

1.  tuşuna basın. Bir kaynak seçim çubuğu görünür.
2. İstedığınız sinyal seçilene kadar **▲/▼** düğmelerine basın ve ardından **OK (Tamam)** düğmesine basın.

Algılandıktan sonra, seçilen kaynak bilgileri ekranın köşesinde birkaç saniye süreyle görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.



En iyi ekran görüntüsü elde etmek için projektörün doğal çözünürlüğünde çıkış gönderen bir giriş sinyali seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Bkz. [En/Boy Oranı, sayfa 84](#).



Menünün çalışması

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen sinyali tipine ve kullandığınız projektör modeline göre değişmektedir.

Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algıladığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

Menü Sistemi

Temel menüsü

Ana menü	Seçenekler
Parlaklık	0~50~100
En/Boy Oranı	Otomatik/Gerçek/4:3/16:9/16:10
Resim Modu	Parlak/Sunum/Infografik/Video/sRGB/(3D)/Kullanıcı 1/Kullanıcı 2
Ses ayarı	0~5~10
Işık Modu	Normal/Ekonomik/Akıllı Eko/LampSave
Bilgi	Asıl Çözünürlük
	Algılanan Çözünürlük
	Kaynak
	Resim Modu
	Işık Modu
	3D Biçimi
	Renk Sistemi
	Işık Kullanım Zamanı
Aygıt Yazılımı Sürümü	
Servis Kodu	
Menü Türü	Temel/Gelişmiş

Gelişmiş menüsü

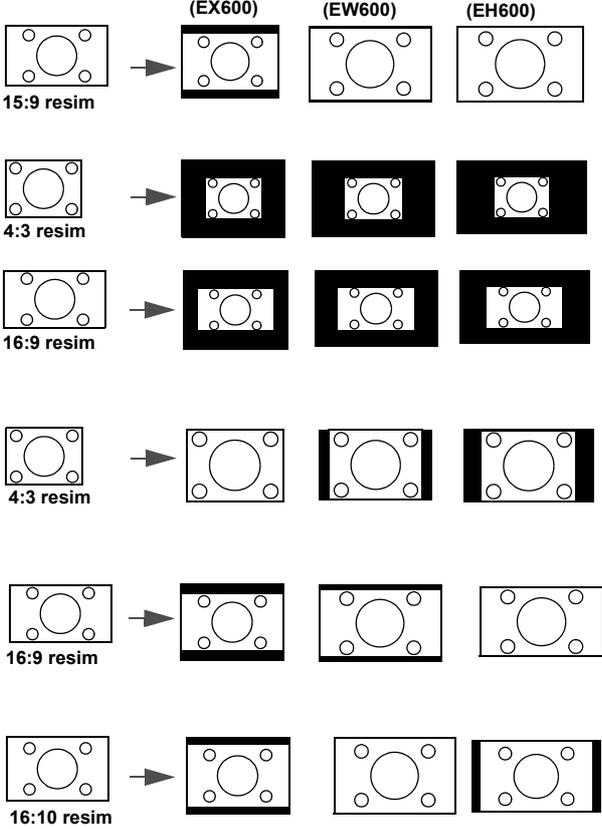
Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
Resim	Resim Modu	Parlak/Sunum/Infografik/Video/sRGB/(3D)/Kullanıcı 1/Kullanıcı 2	
	Referans Modu	Parlak/Sunum/Infografik/Video/sRGB/(3D)	
	Parlaklık	0~50~100	
	Kontrast	-50~0~50	
	Renk	-50~0~50	
	Netlik	0~15~31	
	Brilliant Color	Açık/Kapalı	
		Renk Sıcaklığı	Serin/Normal/Sıcak
			R Kazanımı (0~50~100)
			G Kazanımı (0~50~100)
		Renk Sıcaklığı Ayarı	B Kazanımı (0~50~100)
			R Ofset (-50~0~50)
			G Ofset (-50~0~50)
			B Ofset (-50~0~50)
		Gelişmiş Renk Ayarları	R (Birincil Renk/Renk Tonu/Doygunluk/Kazanım)
			G (Birincil Renk/Renk Tonu/Doygunluk/Kazanım)
		Renk Yönetimi	B (Birincil Renk/Renk Tonu/Doygunluk/Kazanım)
		C (Birincil Renk/Renk Tonu/Doygunluk/Kazanım)	
		M (Birincil Renk/Renk Tonu/Doygunluk/Kazanım)	
		Y (Birincil Renk/Renk Tonu/Doygunluk/Kazanım)	
	Duvar Rengi	Kapalı/Açık Sarı/Pembe/Açık Yeşil/Mavi/Karatahta	
	Resmi Sıfırla	Sıfırla/İptal	

Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
Ekran	En/Boy Oranı	Otomatik/Gerçek/4:3/16:9/16:10	
	Düzeltilme	-40~0~40	
	Test Deseni	Açık/Kapalı	
	PC ve Komponent YPbPr Ayarlaması	Faz H. Boyut	
	Konum	H:-5~0~5 V:-5~0~5	
	3D	3D Modu	Otomatik/Üst Alt/Kare Sıralı/Kare Paketleme/Yan Yana/Kapalı
		3D Senk Tersine	Devre Dışı/Tersine Çevir
		3D Ayarlarını Uygula	3D Ayarları 1/3D Ayarları 2/ 3D Ayarları 3/Kapalı
		3D Ayarlarını Kaydet	3D Ayarları 1/3D Ayarları 2/ 3D Ayarları 3
	HDMI Formatı	Otomatik/RGB Sınırlı/RGB Tam/ YUV Sınırlı/YUV Tam	
	Gör.Y.Bytlnd.	Dijital Yakınlaştırma	1.0X~1.8X/2.0X
		Dijital Çekme ve Kayma	0.75X~1.0X
	Ekranı Sıfırla	Sıfırla/lptal	

Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
	Projektör Kurulumu	Ön Masa/Arka Masa/Arka Tavan/ Ön Tavan	
	Uzaktan Alıcı	Ön/Üst/Ön+Üst	
	Oto Kaynak Ara	Açık/Kapalı	
	Oto Senk	Açık/Kapalı	
Ayarlar	Işık Ayarları	Işık Modu	Normal/Ekonomik/Akıllı Eko/ LampSave
		Işık Zam. Sıfırla	Sıfırla/İptal
		Işık Kullanım Zamanı	
	Çalıştırma Ayarları	Hızlı Soğutma	Açık/Kapalı
		Boş Zamanlayıcı	Devre Dışı/5 dak./10 dak/15 dak/ 20 dak/25 dak/30 dak
		Hatırlatma Mesajı	Açık/Kapalı
		Yüksek Rakım Modu	Açık/Kapalı
		Güç Açma/Kapama Ayarları	Doğrudan Güç Aç
			Sinyal Gücü Aç
			Otomatik Kapat
	Anında Yeniden Başlat	Zamanlayıcı Gücü Kapat	
	Güvenlik Ayarları	Anında Yeniden Başlat	Açık/Kapalı
		Panel Tuş Kilidi	Açık/Kapalı
		Parolayı değiştirin	
		Güç Açma Kilidi	Açık/Kapalı
Baud Oranı		9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	
HDMI Ekolayzeri	HDMI	Otomatik/Daha Düşük/Düşük/ Orta/Yüksek/Daha Yüksek	
	Ayarları Sıfırla	Sıfırla/İptal	

Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
	Dil	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska /Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polски/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind/Ελληνικά/العربية/हिंदी/ Tiếng Việt/فارسی	
Sistem	Bekleme Ayarları	Bekleme Modu Ses Geçişi Eco/Normal Kapalı/Ses girişi/HDMI	
	Arkaplan Ayarları	Arka plan Bölmeli Ekran BenQ/Siyah/Mavi/Mor BenQ/Siyah/Mavi	
	Menü Ayarları	Menü Türü Menü Ekranı Süresi Temel/Gelişmiş 5 sn/10 sn/20 sn/30 sn/Her Zaman	
	Ses Ayarları	Sessiz	Açık/Kapalı
		Ses ayarı	0~5~10
		Güç Açma/Kapama Zil Sesi	Açık/Kapalı
	Fabrika Varsayılanı	Sıfırla/İptal	
	Sistemi Sıfırla	Sıfırla/İptal	
	Bilgi	Asıl Çözünürlük	
		Algılanan Çözünürlük	
Kaynak			
Resim Modu			
Işık Modu			
3D Biçimi			
Renk Sistemi			
Işık Kullanım Zamanı			
Aygıt Yazılımı Sürümü			
Servis Kodu			

Temel menüsü

<p>Parlaklık</p>	<p>Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.</p>
<p>En/Boy Oranı</p>	<p>Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç tane görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Otomatik: Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay veya dikey genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir. • Gerçek: Bir görüntüyü orijinal çözünürlüğünde yansıtır ve görüntü alanına sığacak şekilde yeniden boyutlandırır. Düşük çözünürlüklü giriş sinyalleri için yansıtılan görüntü orijinal boyutunda gösterilecektir. • 4:3: En/boy oranı yalnızca 4:3 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. • 16:9: En/boy oranı yalnızca 16:9 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. • 16:10: Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. 
<p>Resim Modu</p>	<p>Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı resim modları vardır.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Parlak: Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken. • Sunum: Sunumlar için tasarlanmıştır. Bu modda, PC ve dizüstü bilgisayar renklerine uyum sağlamak amacıyla parlaklık vurgulanır. • Infografik: Ayrıntıları net görmek için sunduğu yüksek renk parlaklığı ve daha iyi renk tonlaması sayesinde karışık olarak metin ve grafik içeren sunumlar için mükemmeldir. • Video: Ortam ışığı bulunan bir ortamda video oynatmak için uygundur. Dinamik renk detayları BenQ geliştirme teknolojisi ile korunmaktadır. • sRGB: Parlaklık seçimini göz ardı edip RGB renklerinin saflığını maksimuma çıkarır. sRGB uyumlu ve uygun kalibre edilmiş kameralarla çekilmiş fotoğrafları ve AutoCAD gibi programlarla çizilmiş çizimleri sunmak için kullanılır. • 3D: 3D görüntüleri ve 3D video klipleri oynatmaya uygundur. • Kullanıcı 1/Kullanıcı 2: Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Bkz. Referans Modu, sayfa 86.

Ses ayarı	Ses seviyesini ayarlar.
Işık Modu	Bkz. Işık Modu ayarlama, sayfa 96.
Bilgi	<ul style="list-style-type: none">• Asıl Çözünürlük: Projektörün asıl çözünürlüğünü gösterir.• Algılanan Çözünürlük: Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.• Kaynak: Geçerli sinyal kaynağını gösterir.• Resim Modu: Resim menüsünde seçilen modu gösterir.• Işık Modu: Işık Ayarları menüsünde seçilen modu gösterir.• 3D Biçimi: Mevcut 3D modunu gösterir.• Renk Sistemi: Giriş sistemi formatını gösterir:• Işık Kullanım Zamanı: Lambanın kullanıldığı toplam saati gösterir.• Aygıt Yazılımı Sürümü: Projektörünüzün donanım yazılımı sürümünü gösterir.• Servis Kodu: Projektörün seri numarasını gösterir.
Menü Türü	Gelişmiş OSD menüsüne geçiş yapar. Bkz. Projektör menülerinin Launcher harici kaynak ile kullanılması, sayfa 75.

Gelişmiş menüsü

Resim

Resim Modu	<p>Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı resim modları vardır.</p> <ul style="list-style-type: none">• Parlak: Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.• Sunum: Sunumlar için tasarlanmıştır. Bu modda, PC ve dizüstü bilgisayar renklerine uyum sağlamak amacıyla parlaklık vurgulanır.• Infografik: Ayrıntıları net görmek için sunduğu yüksek renk parlaklığı ve daha iyi renk tonlaması sayesinde karışık olarak metin ve grafik içeren sunumlar için mükemmeldir.• Video: Ortam ışığı bulunan bir ortamda video oynatmak için uygundur. Dinamik renk detayları BenQ geliştirme teknolojisi ile korunmaktadır.• sRGB: Parlaklık seçimini göz ardı edip RGB renklerinin saflığını maksimuma çıkarır. sRGB uyumlu ve uygun kalibre edilmiş kameralarla çekilmiş fotoğrafları ve AutoCAD gibi programlarla çizilmiş çizimleri sunmak için kullanılır.• 3D: 3D görüntüleri ve 3D video klipleri oynatmaya uygundur.• Kullanıcı 1/Kullanıcı 2: Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Bkz. Referans Modu, sayfa 86.
Referans Modu	<p>Mevcut geçerli resim modları ihtiyaçlarınıza uygun değilse kullanıcı tarafından tanımlanabilir 2 mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini (Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Resim > Resim Modu ögesine gidin.2. ◀/▶ düğmesine basarak Kullanıcı 1 veya Kullanıcı 2 ögesini seçin.3. ▼ düğmesine basarak Referans Modu ögesini seçin ve ihtiyaçlarınıza en yakın resim modunu seçmek için ◀/▶ tuşlarına basın.4. Değiştirilecek menü ögesini seçmek için ▼ tuşuna basın ve ilgili değeri ayarlayın. Ayarlamalar, seçili kullanıcı modunu tanımlar.
Parlaklık	<p>Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.</p>
Kontrast	<p>Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, Parlaklık ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.</p>
Renk	<p>Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.</p>
Netlik	<p>Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir.</p>
Brilliant Color	<p>Bu özellik, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar. Bu kalitede görüntüler tercih ediyorsanız Açık ögesini seçin. Kapalı seçili olduğunda Renk Sıcaklığı özelliği kullanılamaz.</p>

Gelişmiş Renk Ayarları

Renk Sıcaklığı

Çok sayıda renk sıcaklığı ön ayar seçeneği bulunmaktadır. Mevcut ayarlar seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.

- **Normal:** Beyaz için normal renklenmeyi korur.
- **Serin:** Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.
- **Sıcak:** Görüntülerin kırmızimsı beyaz görünmesini sağlar.

Renk Sıcaklığı Ayarı

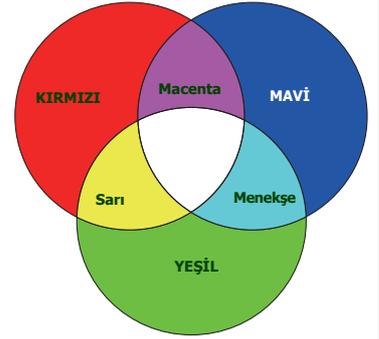
Tercih edilen renk sıcaklığını aşağıdaki seçenekleri ayarlayarak da belirleyebilirsiniz.

- **R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı:** Kırmızı, Yeşil ve Mavinin zıtlık seviyelerini ayarlar.
- **R Ofset/G Ofset/B Ofset:** Kırmızı, Yeşil ve Mavinin parlaklık seviyelerini ayarlar.

Renk Yönetimi

Bu fonksiyon ayarlanabilir olan altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.

- **Birincil Renk:** **R** (Kırmızı), **G** (Yeşil), **B** (Mavi), **C** (Menekşe), **M** (Mor) veya **Y** (Sarı) arasından bir renk seçer.
- **Renk Tonu:** Renk tonu, renk dengesini ayarlamak için kullanılır. Değerdeki artış, bitişik renklerin daha yüksek oranlarından oluşan renkleri saatin tersi sırayla içerecektir. Değerdeki düşüş saat yönünde etkili olacaktır. Lütfen renklerin birbiriyle nasıl ilişkili olduğuna dair çizime bakın. Örneğin, Kırmızıyı seçip değeri 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan görüntüde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Değerin artırılması sarıya yakın bir kırmızıyı, değer azaltılması ise macentaya yakın bir kırmızıyı içerecektir.
- **Doygunluk:** Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.



Doygunluk, o rengin bir video görüntüsündeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkleri ortaya çıkarır; "0" değeri o rengi resimden tümüyle çıkartır. Doygunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.

- **Kazanım:** Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.

Gelişmiş Renk Ayarları	Duvar Rengi Beyaz dışında bir renkle boyanmış olan bir duvara yansıtma yapmanız gerektiğinde Duvar Rengi özelliği kaynak ve yansıtılan görüntü arasındaki olası renk farkını önleyerek yansıtılan görüntünün rengini düzeltmenize yardımcı olabilir. Arasından seçim yapabileceğiniz çok sayıda önceden kalibre edilmiş renk bulunmaktadır: Açık Sarı, Pembe, Açık Yeşil, Mavi ve Karatahta.
Resmi Sıfırla	Resim menüsü için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.

Ekran

En/Boy Oranı	<p>Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç tane görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Otomatik: Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay veya dikey genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir. • Gerçek: Bir görüntüyü orijinal çözünürlüğünde yansıtır ve görüntü alanına sığacak şekilde yeniden boyutlandırır. Düşük çözünürlüklü giriş sinyalleri için yansıtılan görüntü orijinal boyutunda gösterilecektir. • 4:3: En/boy oranı yalnızca 4:3 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. • 16:9: En/boy oranı yalnızca 16:9 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. • 16:10: Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler.
Düzeltilme	Görüntünün çarpıklığını düzeltir. Bkz. Çarpıklığın düzeltilmesi, sayfa 19.
Test Deseni	Resim boyutunu ve odağını ayarlar ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol eder.
PC ve Komponent YPbPr Ayarlaması	<ul style="list-style-type: none"> • Faz: Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar. Bu fonksiyon, sadece bir PC sinyali (analog RGB) veya YPbPr sinyali seçili olduğunda kullanılabilir. • H. Boyut: Görüntünün yatay genişliğini ayarlar. Bu fonksiyon, sadece PC sinyali (analog RGB) seçili olduğunda kullanılabilir.

<p>Konum</p>	<p>Konum ayarlama sayfasını görüntüler. Yansıtılan görüntüyü hareket ettirmek için yön belirten ok düğmelerini kullanın. Bu fonksiyon, sadece PC sinyali (analog RGB) seçili olduğunda kullanılabilir.</p>
<p>3D</p>	<p>Bu projektör 3D filmleri, videoları ve spor karşılaşmalarını resimlerin derinliklerini sunarak daha gerçekçi ve keyifli bir şekilde izlemenizi sağlayan bir 3D fonksiyonuna sahiptir. 3D resimleri izlemek için bir 3D gözlük takmanız gerekir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D Modu: Varsayılan ayar Kapalı şeklindedir. Projektörün 3D içerikleri algılamak için uygun bir 3D biçimini otomatik seçmesini istiyorsanız Otomatik ögesini seçin. Projektör 3D formatı tanıyamazsa, ▲/▼ tuşuna basarak, Üst Alt, Kare Sıralı, Kare Paketleme ve Yan Yana arasından bir 3D modu seçin. <p></p> <p>3D fonksiyonu etkinleştirildiğinde:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır. • Aşağıdaki seçenekler ayarlanamaz: Resim Modu, Referans Modu. • Düzeltilme yalnızca sınırlı derecede ayarlanabilir. • 3D Senk Tersine: Resim derinliğinde terslik bulduğunuzda, sorunu düzeltmek için bu fonksiyonu etkinleştirin. • 3D Ayarlarını Uygula: 3D ayarları kaydedildikten sonra, kaydettiğiniz 3D seçeneklerinden bir set seçerek bu ayarları uygulamak isteyip istemediğine karar verebilirsiniz. Ayarlar uygulandığında, projektör gelen 3D içerik 3D ayarlarıyla uyumluysa içeriği otomatik olarak oynatmaya başlayacaktır. <p></p> <p>Sadece hafızaya alınan 3D ayarlarının set(ler)i mevcuttur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D Ayarlarını Kaydet: Uygun ayarlamaları yaptıktan sonra 3D içeriği başarıyla görüntülediğinizde, bu özelliği etkinleştirebilirsiniz ve mevcut 3D ayarlarını hafızaya alma için 3D ayarları seti seçebilirsiniz.
<p>HDMI Formatı</p>	<p>Görüntü kalitesini en iyi hale getirmek için uygun bir renk biçimi seçer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Otomatik: Gelen HDMI sinyali için uygun bir renk boşluğu ve gri seviyesini otomatik seçer. • RGB Sınırlı: RGB 16-235 Sınırlı aralığı kullanır. • RGB Tam: RGB 0-255 Tam aralığı kullanır. • YUV Sınırlı: YUV 16-235 Sınırlı aralığı kullanır. • YUV Tam: YUV 0-255 Tam aralığı kullanır.

Gör.Y.BytInd.	<p>Dijital Yakınlaştırma</p> <p>Yansıtılan görüntü boyutunu büyültür veya küçültür.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ayar çubuğu görüntülendikten sonra ▲/▼ düğmesine devamlı basarak görüntüyü istediğiniz boyuta küçültün veya büyütün. 2. Kaydırma moduna girmek için OK (Tamam) düğmesine basın. 3. Görüntü üzerinde gezinmek için projektör veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarına (▲, ▼, ◀, ▶) basın.  <p>Görüntüde yalnızca görüntü büyütüldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken resimde ilave büyütme yapabilirsiniz.</p>
	<p>Dijital Çekme ve Kayma</p> <p>Yansıtılan resmi daraltır ve/veya kaydırır.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ayar çubuğu görüntülendikten sonra ◀/▶ düğmesine devamlı basarak resmi istediğiniz boyuta daraltın veya büyütün. 2. Dijital kaydırma fonksiyonunu etkinleştirmek için OK (Tamam) tuşuna basın. 3. Dijital kaydırma fonksiyonunu etkinleştirildikten sonra resmi kaydırmak için yön tuşlarına (▲, ▼, ◀, ▶) basın. 4. Görüntüyü orijinal boyutuna geri almak için AUTO (OTOMATİK) düğmesine basın.  <p>Görüntü yalnızca daraltıldıktan sonra kaydırılabilir.</p>
Ekranı Sıfırla	<p>Ekran menüsü için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.</p>

Ayarlar

Projektör Kurulumu	Bkz. Konum seçimi, sayfa 14.
Uzaktan Alıcı	Tüm uzak alıcıları veya projektör üzerindeki özel uzak alıcıyı etkinleştirmenize olanak tanır.
Oto Kaynak Ara	Projektörün bir sinyali otomatik olarak arayacak şekilde ayarlar.
Oto Senk	<ul style="list-style-type: none"> • Açık: PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde ve AUTO (OTOMATİK) tuşuna basıldığında projektörün görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirlemesini sağlar. • Kapalı: AUTO (OTOMATİK) tuşuna basıldığında projektör yanıt vermez.
Işık Ayarları	<ul style="list-style-type: none"> • Işık Modu: Bkz. Işık Modu ayarlama, sayfa 96. • Işık Zam. Sıfırla: Bkz. Lamba kullanım süresinin sıfırlanması, sayfa 99. • Işık Kullanım Zamanı: Lambanın kullanıldığı toplam saati görüntüler.

Çalıştırma Ayarları	Hızlı Soğutma Açık konumuna getirirseniz, projektör soğuma süresi 90 saniyelik normal süreden yaklaşık 15 saniyeye düşer.
	Boş Zamanlayıcı Boş ekranda herhangi bir işlem gerçekleştirilmediğinde ekranın boş kalacağı süreyi belirler; ilgili süre geçtikten sonra görüntü ekrana geri dönecektir. Önceden belirlenmiş süre sizin için uygun değilse, Devre Dışı ögesini seçin. Boş Zamanlayıcı özelliğinin etkin olup olmaması fark etmeksizin, görüntüyü geri döndürmek için projektör üzerindeki veya uzaktan kumandadaki çoğu düğmeye basabilirsiniz.
	Hatırlatma Mesajı Hatırlatma mesajını açar veya kapatır.
	Yüksek Rakım Modu Ortam deniz seviyesinin 1500 m –3000 m üzerinde iken ve ortam sıcaklığı 0°C–30°C arasındaki iken Yüksek Rakım Modu seçeneğini kullanmanızı tavsiye ederiz. "Yüksek Rakım Modu" altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürültüsüne yol açabilir. Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için Yüksek Yer moduna geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir.  Yüksek Rakım Modu seçeneğini rakımın 0 m ve 1500 m arasında ve ortam sıcaklığının 0°C ve 35°C arasında olduğu yerlerde kullanmayın. Projektörü bu modda çalıştırmanız durumunda aşırı soğuma durumuna maruz kalacaktır.
	Güç Açma/Kapama Ayarları <ul style="list-style-type: none">• Doğrudan Güç Aç: Elektrik kablosundan güç beslemesi yapıldığında projektörün otomatik olarak açılmasını sağlar.• Sinyal Gücü Aç: Projektör bekleme modundayken 5V güç ile VGA veya HDMI sinyali aldığı anda, projektörün, direkt olarak  POWER (Güç) veya  ON (Açık) tuşuna basmaksızın doğrudan açılıp açılmayacağını ayarlar.• Otomatik Kapat: Bu, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, lamba ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.• Zamanlayıcı Gücü Kapat: Otomatik kapanma zamanlayıcısını ayarlar.
Anında Yeniden Başlat Projektör kapatıldıktan sonra 90 saniye içinde hemen yeniden başlatılır.	
Güvenlik Ayarları	Bkz. Şifre fonksiyonunun kullanımı, sayfa 76.

Baud Oranı	Uygun bir RS-232 kablo kullanarak projektörün donanımını güncellemek veya yüklemek için projektörü bağlamak üzere bilgisayarınızınki ile eş bir veri iletişim hızı seçer. Bu fonksiyon, kalifiye servis personeli içindir.
HDMI Ekolayzeri	Bir HDMI sinyali için düzenleyici kazanım ayarlarını yapar. Ayar ne kadar yüksekse, kazanım değeri de o kadar net güçlüdür. Projektörde birden fazla HDMI portu varsa değeri ayarlamadan önce ilgili HDMI portunu seçin.
Ayarları Sıfırla	Ayarlar menüsü için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.

Sistem

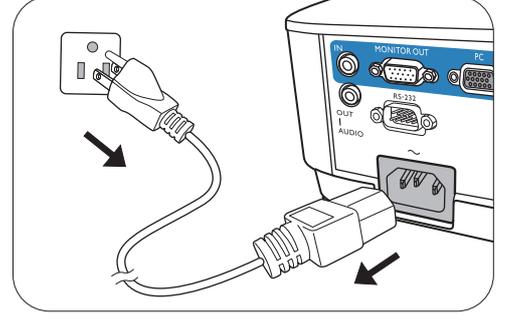
Dil	Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler.
Bekleme Ayarları	<ul style="list-style-type: none"> • Bekleme Modu <ul style="list-style-type: none"> • Eco: Projektör, normal bekleme modunda 0,5W'tan az güç tüketimi ile çalışır. • Normal: Projektörün bekleme modunda ses geçişi işlevi sunmasını sağlar. • Ses Geçişi: Projektör, bekleme modundayken ve ilgili jaklar cihazlara doğru şekilde bağlıyken sesleri çalabilir. Kullanmak istediğiniz kaynağı seçmek için ◀/▶ düğmesine basın. Bağlantının nasıl yapılacağına dair ayrıntılar için, bkz. Bağlantı, sayfa 20.
Arkaplan Ayarları	<ul style="list-style-type: none"> • Arka plan: Projektörün arka plan rengini ayarlar. • Bölmeli Ekran: Projektör açılırken hangi logo ekranının görüntüleneceğini ayarlamanızı sağlar.
Menü Ayarları	<ul style="list-style-type: none"> • Menü Türü: Temel OSD menüsüne geçiş yapar. • Menü Ekranı Süresi: Tuşa son basışınızdan sonra OSD'nin ne kadar süreyle etkin kalacağını belirler.
Ses Ayarları	<ul style="list-style-type: none"> • Sessiz: Sesi geçici olarak kapatır. • Ses ayarı: Ses seviyesini ayarlar. • Güç Açma/Kapama Zil Sesi: Projektör başlatma ve kapatma sürecinde olduğunda uyarı sesini açar veya kapatır.  <p>Güç Açma/Kapama Zil Sesi değiştirmenin tek yolu burada Açık ve Kapalı ayarıdır. Sesi kapatmak veya ses seviyesini değiştirmek Güç Açma/Kapama Zil Sesi üzerinde bir etki etmez.</p>
Fabrika Varsayılanı	<p>Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.</p>  <p>Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: Düzeltilme, Projektör Kurulumu, Işık Kullanım Zamanı, Yüksek Rakım Modu, Güvenlik Ayarları, Baud Oranı, HDMI Ekolayzeri.</p>
Sistemi Sıfırla	Sistem menüsü için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.

Bilgi

Bilgi	<ul style="list-style-type: none">• Asıl Çözünürlük: Projektörün asıl çözünürlüğünü gösterir.• Algılanan Çözünürlük: Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.• Kaynak: Geçerli sinyal kaynağını gösterir.• Resim Modu: Resim menüsünde seçilen modu gösterir.• Işık Modu: Işık Ayarları menüsünde seçilen modu gösterir.• 3D Biçimi: Mevcut 3D modunu gösterir.• Renk Sistemi: Giriş sistemi formatını gösterir:• Işık Kullanım Zamanı: Lambanın kullanıldığı toplam saati gösterir.• Aygıt Yazılımı Sürümü: Projektörünüzün donanım yazılımı sürümünü gösterir.• Servis Kodu: Projektör seri numarasını gösterir.
--------------	---

Projektörün kapatılması

1. Projektördeki  veya uzaktan kumandadaki  düğmesine basın, sizi uyaran bir onay mesajı görüntülenecektir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
2. İkinci kez  veya  tuşuna basın. Güç göstergesi ışığı turuncu renkte yanıp söner, projeksiyon lambası kapanır, fanlar ise projektörü soğutmak için yaklaşık 90 saniye daha çalışmaya devam eder.
3. Soğutma işlemi bittiğinde, güç göstergesi turuncu renkte sürekli yanmaya devam eder ve fanlar durur. Güç kablosunu prizden çıkarın.



- Lambayı korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.
- Soğutma süresini kısaltmak için, Hızlı soğutma fonksiyonunu da etkinleştirebilirsiniz. Bkz. [Hızlı Soğutma, sayfa 91](#).
- Projektörü kapattıktan hemen sonra açmayın, çünkü; aşırı ısı lambanın ömrünü kısaltabilir.
- Lamba ömrüyle ilgili sonuçlar çevre koşulları ve kullanıma bağlı olarak değişir.

Doğrudan kapatma

Projektör kapatıldıktan sonra AC güç kablosu çekilebilir. Lambayı korumak için projektörü yeniden çalıştırmadan önce yaklaşık 10 dakika bekleyin. Projektörü yeniden çalıştırmayı denediğinizde fanlar soğutma amaçlı bir kaç dakika çalışabilir. Bu gibi durumlarda, fanlar durduktan ve güç göstergesi turuncuya döndükten sonra projektörü tekrar çalıştırmak için  veya  düğmesine tekrar basın.

Bakım

Projektörün bakımı

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz. Lensi temizlemeden önce, lütfen projektörü kapattığınızdan ve tamamen soğuduğundan emin olun.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanın.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazikçe silin.
- Kesinlikle aşındırıcı bez, alkalın/asitli temizleyici, ovma tozları veya alkol, benzin, tiner veya böcek ilacı gibi uçucu çözeltiler kullanmayın. Bu tip malzemelerin kullanılması veya lastik ya da vinil malzemelerle uzun süre temas etmesi, projektör yüzeyinde ve dolap malzemesinde hasara neden olacaktır.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü düzgün kapatma prosedürünü kullanın bkz. [Menünün çalışması, sayfa 79](#) ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.



Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. [Teknik Özellikler, sayfa 102](#) ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

Işık bilgisi

Lamba saatini öğrenmek

Projektör çalışırken lamba kullanım süresi (saat olarak) ankastre süre ölçer tarafından otomatik olarak hesaplanır. Lamba kullanım süresi aşağıdaki şekilde hesaplanır:

1. **Işık Kullanım Zamanı** = (x+y+z+a) saat, eğer:

Normal modda kullanıldığında süre = x saat

Ekonomik modda kullanıldığında süre = y saat

Akıllı Eko modunda kullanıldığında süre = z saat

LampSave modda kullanıldığında süre = a saat

2. Eşdeğer ışık kaynağı saati = α saat

$\alpha = x(A'/X) + y(A'/Y) + z(A'/Z) + a(A'/A)$, eğer

X= **Normal** modda kullanıldığında lamba ömrü özellikleri

Y= **Ekonomik** modda kullanıldığında lamba ömrü özellikleri

Z= **Akıllı Eko** modunda kullanıldığında lamba ömrü özellikleri

A= **LampSave** modda kullanıldığında lamba ömrü özellikleri

X, Y, Z, A içerisinde en uzun ömürlü lamba özelliği A'dır



Eşdeğer Lamba saatini manuel olarak hesapladığınızda, OSD menüsünde gösterilen değerden sapma olacaktır, çünkü projektör sistemi her lamba modu için kullanılan zamanı "Dakika" olarak hesaplar ve sonra OSD'de saat cinsinden bir tam sayıya yuvarlar.



Her bir lamba modu için kullanılan süre OSD menüsünde gösterilmektedir:

- Toplam kullanılan süre bir tam sayıya yuvarlanır ve **saat** cinsinden gösterilir.
- Kullanılan süre 1 saatten azsa 0 saat olarak gösterilir.

Lamba süresi bilgilerini edinmek için:

1. **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Işık Ayarları** öğesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. **Işık Ayarları** sayfası görünür.
2. **▼** düğmesine basarak **Işık Kullanım Zamanı** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın. **Işık Kullanım Zamanı** bilgisi görüntülenir.

Lamba süre bilgisini **Bilgi** menüsünden de alabilirsiniz.

Lamba ömrünün uzatılması

- **Işık Modu** ayarlama

Gelişmiş Menü - Ayarlar > Işık Ayarları > Işık Modu öğesine gidin ve mevcut modlar arasından uygun bir lamba gücü seçin.

Projektörün, **Ekonomik**, **Akıllı Eko** veya **LampSave** moda ayarlanması lamba ömrünü uzatır.

Lamba Modu	Bilgiler
Normal	Tam ampul parlaklığı sağlar
Ekonomik	Lamba ömrünü uzatmak için parlaklığı düşürür ve fan sesini azaltır
Akıllı Eko	Bir yandan resim kalitesini en iyi hale getirirken içeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak lambanın gücünü otomatik olarak ayarlar
LampSave	Bir yandan daha uzun bir lamba ömrü sunarken içeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak lambanın gücünü otomatik olarak ayarlar

- **Otomatik Kapat** seçeneğinin ayarlanması

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, lamba ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

Otomatik Kapat ayarı için **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Çalıştırma Ayarları > Güç Açma/Kapama Ayarları > Otomatik Kapat** öğesine gidin ve **◀/▶** tuşuna basın.

Lamba deęiřtirme zamanı

Lamba ıřığı kırmızı yandıęında veya lambanın deęiřtirilme zamanı geldięini belirten bir mesaj ıktıęında, lütfen satıcınıza danıřın veya yeni lambayı takmadan önce <http://www.BenQ.com> adresini ziyaret edin. Eski bir lamba, projektörde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.



- Yansıtılan görüntünün görünür parlaklıęı; ortamın aydınlatma kořullarına, seilen giriř sinyali kaynaęının kontrast/parlaklık ayarlarına baęlı olarak deęiřir ve projeksiyon mesafesiyle doęru orantılıdır.
- Lamba parlaklıęı zamanla azalacaktır ve azalma süresi lamba üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.
- Lamba fazla ısınırrsa **LAMP (LAMBA) göstergesi ıřığı** ve **TEMP (SICAKLIK) uyarı lambası** yanacaktır. Gücü kapatın ve projektörün soęuması için 45 dakika bekleyin. Lamba veya Sıcaklık göstergesi gücü tekrar açtıktan sonra hala yanıyorsa lütfen yetkili satıcınızla temas kurun. Bkz. [Göstergeler](#), sayfa 100.

Ařaęıdaki Lamba uyarı ekranları, lambayı deęiřtirmeniz gerektięini hatırlatacaktır.

	Optimum performans için yeni bir lamba takın. Mesajı kapatmak için OK (Tamam) düęmesine basın.
	Lambayı bu ařamada deęiřtirmeniz kesinlikle önerilir. Lamba bir sarf malzemesidir. Lamba parlaklıęı kullanıldııkça azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklıęın belirgin biçimde düřtüęünü gördüęünüzde lambayı deęiřtirebilirsiniz. Mesajı kapatmak için OK (Tamam) düęmesine basın.
	Projektörün normal řekilde alıřabilmesi için lambanın deęiřtirilmesi GEREKLİDİR. Mesajı kapatmak için OK (Tamam) düęmesine basın.



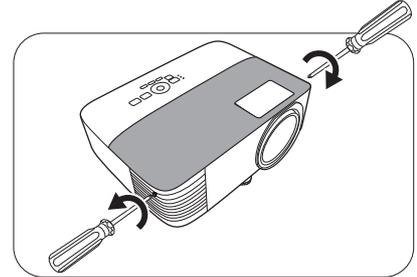
Yukarıdaki mesajlarda gösterilen "XXXX" farklı modellere göre deęiřen sayılardır.

Lamba deęiştiriliyor (SADECE SERVİS PERSONELİ İÇİN)



- Elektrik çarpması riskini azaltmak için lambayı deęiştirmeden önce projektörü daima kapatın ve elektrik kablosunu çıkartın.
- Ciddi yanık riskini azaltmak için lambayı deęiştirmeden önce en az 45 dakika projektörün soęumasını bekleyin.
- Parmaklarınızın yaralanma ve cihaz iç bileşenlerinin hasar görme riskini azaltmak için keskin parçalar halinde kırılmış lamba camını çıkartırken dikkatli olun.
- Lense dokunarak parmaklarınızı yaralama ve/veya görüntü kalitesini bozma riskini azaltmak için, lamba çıkartılmışken boş lamba bölmesine Dokunmayın.
- Bu lamba cıva içermektedir. Bu lambayı uygun şekilde atmak için yerel tehlikeli atık yönetmeliğine başvurun.
- Projektörün en üst düzeyde performans vermesi için, yedek lamba olarak uygun bir projektör lambası kullanmanız önerilmektedir.
- Eęer lamba deęiştirme işlemi projektör baş aşağı sarkıtıldığında gerçekleştirilirse lambanın kırılması sonucunda doğabilecek herhangi bir hasar veya yaralanması önlemek için lamba soketinin altında hiç kimse bulunmadığından emin olun.
- Kırık lambalarla uğraşırken iyi bir havalandırma sağlayın. Solunum cihazları, güvenlik gözlükleri, koruyucu gözlükler veya yüz koruyucusu kullanmanızı ve eldivenler gibi koruyucu elbiseler kullanmanızı öneriyoruz.

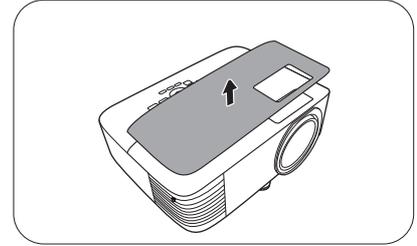
1. Projektörü kapatıp fişini çekin. Lamba sıcaksa, lambanın soęuması için 45 dakika bekleyerek yanık riskini önleyin.
2. Lamba örtüsü gevşeyinceye kadar projektörün yanındaki lamba örtüsünü sabitleyen vidaları gevşetin.



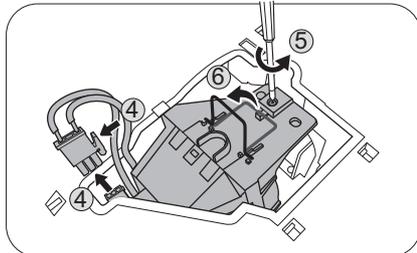
3. Lamba kapaęını projektörün üzerinden alın.



- Lamba kapaęı açık konumdayken cihazı açmayın.
- Lamba ve projektör arasına parmaęınızı sokmayın. Projektörün içerisindeki keskin yerler yaralanmalara neden olabilir



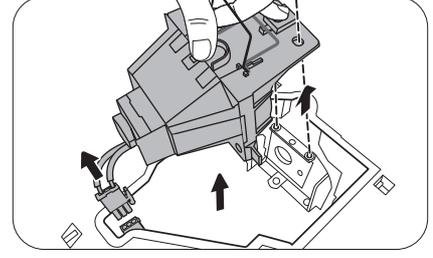
4. Lamba konnektörünü ayırın.
5. İç lambayı tutan vidaları gevşetin.
6. Kolu dik duracak şekilde kaldırın.



7. Kolu kullanarak lambayı yavaşça projektörden çekin.

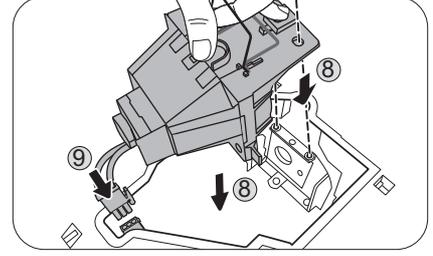


- Hızlı çekilmesi lambanın kırılmasına ve kırılan camın projektörün içine saçılmasına yol açabilir.
- Lambayı, üzerine su sıçrayabilecek, çocukların erişebileceği veya yanıcı maddelere yakın yerlere koymayın.
- Lamba çıkarıldıktan sonra ellerinizi projektörün içine sokmayın. Projektörün içerisindeki keskin yerler yaralanmalara neden olabilir. İçerideki optik komponentlere dokunmanız halinde yansıtılan görüntülerde renk eşitsizliği veya bozulma meydana gelebilir.



8. Şekilde gösterildiği gibi, yeni lambayı takın. Lamba konnektörünü ve 2 keskin noktayı projektöre uygun konuma getirin ve lambayı biraz bastırarak kilitleyin.

9. Lamba konnektörünü yeniden bağlayın.

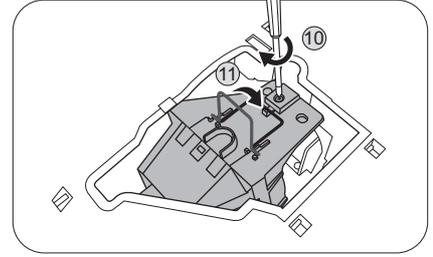


10. Lambayı tutan vidayı/vidaları sıkın.

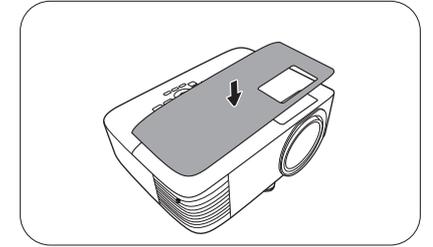
11. Kulpun düzgünce yerleştiğinden ve yerine oturduğundan emin olun.



- Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde hatalı bağlantıya neden olabilir.
- Vidayı çok fazla sıkmayın.



12. Projektör üzerindeki lamba kapağını değiştirin.



13. Lamba örtüsünü tutan vidaları sıkıştırın.

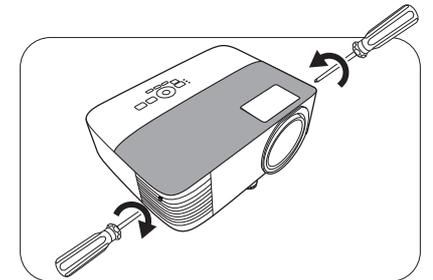


- Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde hatalı bağlantıya neden olabilir.
- Vidayı çok fazla sıkmayın.

14. Gücü bağlayıp projektörü yeniden çalıştırın.

Lamba kullanım süresinin sıfırlanması

15. Başlangıç logosundan sonra, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açın. **Gelişmiş Menü - Ayarlar > Lamba Ayarları** ögesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenir. **Lamba Zamanlayıcısını Sıfırla** ögesini seçin ve **OK (Tamam)** düğmesine basın. Lamba kullanım saatini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı mesajı görüntülenir. **Sıfırla** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın. Lamba kullanım saati "0"a sıfırlanır.



- Lamba yeni değilse ve değiştirilmemişse sıfırlamayın, bu projektöre zarar verebilir.

Göstergeler

Işık			Durum & Tanımı
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Güç durumları			
			Bekleme modu
			Açılıyor
			Normal çalışma
			Normal güç kapalı soğutma
			Yükle
			CW başlatılmadı
Lamba durumları			
			Normal çalışma sırasında lamba hatası
			Lamba yanmıyor
			Lamba ömrü azaldı
			Lamba kapağı açılmıyor
Termal durumlar			
			Fan 1 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
			Fan 2 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
			Sıcaklık 1 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)

	 : Kapalı	 : Turuncu Yanıyor  : Turuncu Yanıp Sönüyor	 : Yeşil Yanıyor  : Yeşil Yanıp Sönüyor	 : Kırmızı Yanıyor  : Kırmızı Yanıp Sönüyor
---	---	--	--	--

Sorun Giderme

? Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Elektrik kablosundan elektrik gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC giriş jakına bağlayın ve diğer ucunu duvar prizine takın. Güç çıkışında anahtar varsa, anahtarın açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

? Resim yok

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Projektör, giriş sinyali cihazına doğru bağlanmamıştır.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali düzgün bir şekilde seçilmemiş.	SOURCE (KAYNAK) tuşunu kullanarak doğru giriş sinyalini seçin.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

? Bozuk görüntü

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Projektörün lensi düzgün bir şekilde odaklanmamış.	Odak halkasını kullanarak lensin odağını ayarlayın.
Projektör ve perde düzgün bir şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

? Uzaktan kumanda çalışmıyor.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Piller bitmiştir.	Pilleri yenileri ile değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın.
Projektörün çok uzağınızda.	Projektörün 8 metre (26 feet) uzağında durun.

? Şifre yanlış.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Şifreyi hatırlamıyorsunuz.	Bkz. Şifre geri çağırma prosedürüne giriş, sayfa 77.

Teknik Özellikler

Projektörün teknik özellikleri



Tüm teknik özellikler, haber verilmeden değiştirilebilir.

Optik

Çözünürlük

EX600: 1024 x 768 XGA

EW600: 1280 x 800 WXGA

EH600: 1920 x 1080 1080p

Görüntü sistemi

1-CHIP DMD

Lens

F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Temiz odak aralığı

EX600:

2,38–7,15 m @ Geniş,

2,62–7,87 m @ Tele,

EW600:

2–6 m @ Geniş,

2.2–6.6 m @ Tele

EH600:

1,98–5,94 m @ Geniş,

2,18–6,53 m @ Tele,

Lamba

200 W lamba

Elektrik

Güç kaynağı

AC100–240V, 50-60 Hz (Otomatik)

Güç tüketimi

320 W (Maks.); <0,5 W (Bekleme)

Mekanik

Ağırlık

2,5 Kg (5,5 lbs)

Çıkış terminalleri

RGB çıkışı

D-Sub 15-pin (dişi) x 1

Hoparlör

2 watt x 1

Ses sinyal çıkışı

PC ses jakı x 1

Kumanda

USB

Tip-A: 1A

Tip-A: 1,5A

Kablosuz güvenlik cihazı için Tip A: 1,5A

Mini-B x 1

RS-232 seri kumanda

9 pin x 1

IR alıcısı x 2

Giriş terminalleri

Bilgisayar girişi

RGB girişi

D-Sub 15-pin (dişi) x 1

Video sinyali girişi

SD/HDTV sinyal girişi

Analog - Bileşen

(RGB girişi üzerinden)

Dijital - HDMI x 1

Ses sinyali girişi

Ses girişi

PC ses jakı x 1

Çevresel Gereklilikler

Çalışma sıcaklığı

Deniz seviyesinde 0°C–40°C

Çalışma bağıl nemi

%10 - %90 (yoğunlaşmasız)

Çalışma rakımı

0°C–35°C'de 0–1499 m

0°C–30°C'de 1500–3000 m (

Yüksek Yer Modu açık olarak)

Depolama sıcaklığı

Deniz seviyesinde -20°C–60°C

Depolama nemi

%10 - %90 Bağıl Nem (yoğunlaşmasız)

Depolama rakımı

30°C@ 0~12.200m deniz seviyesinin üzerinde

Taşıma

Orijinal ambalaj veya eşdeğeri önerilir

Onarım

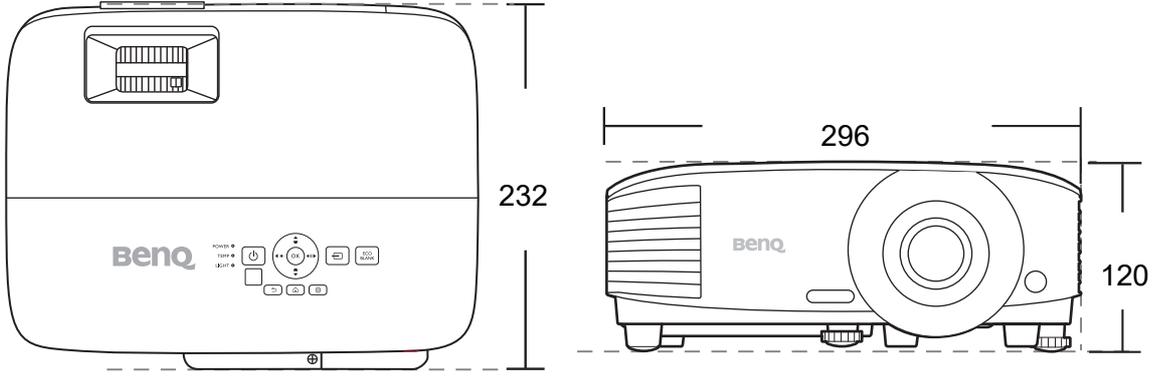
Lütfen servis iletişim pencerenizi bulmak için

aşağıdaki web sitesini ziyaret edin ve ülkenizi seçin.

<https://www.benq.com/en-us/business/welcome>

Boyutlar

296 mm (G) x 120 mm (U) x 232 mm (D)



Birim: mm

Zamanlama çizelgesi

Bilgisayar girişi için desteklenen zamanlama

Çözünürlük	Mod	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	3D formatı		
					Kare Sıralı	Üst Alt	Yan Yana
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,854	77,425	83,000	Destekleniyor		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,989	97,551	115,5	Destekleniyor		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,909	101,563	146,25	Destekleniyor		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Destekleniyor	Destekleniyor
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Destekleniyor	Destekleniyor
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Destekleniyor	Destekleniyor
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Destekleniyor	Destekleniyor
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Destekleniyor	Destekleniyor
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyasına ve VGA grafik kartı sınırlamalarına bağlı olarak desteklenemiyor. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

HDMI (HDCP) giriři için desteklenen zamanlama

- Bilgisayar zamanlamaları

Çözünürlük	Mod	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	3D formatı		
					Kare Sıralı	Üst Alt	Yan Yana
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
1024 x 768	SVGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,854	77,425	83,000	Destekleniyor		
	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
1152 x 864	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,989	97,551	115,5	Destekleniyor		
1024 x 576@60Hz	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 600@65Hz	BenQ Notebook Zamanlaması	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600@65Hz	BenQ Notebook Zamanlaması	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,909	101,563	146,25	Destekleniyor		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Destekleniyor	Destekleniyor
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Destekleniyor	Destekleniyor
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Destekleniyor	Destekleniyor
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Destekleniyor	Destekleniyor
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Destekleniyor	Destekleniyor
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Destekleniyor	Destekleniyor
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Destekleniyor	Destekleniyor
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Boşluğu Azalt)	59,950	74,038	154,0000		Destekleniyor	Destekleniyor



Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyasına ve VGA grafik kartı sınırlamalarına bağılı olarak desteklenmiyor. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

• Video zamanlamaları

Zamanlama	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	3D formatı			
					Kare Sıralı	Kare Paketleme	Üst Alt	Yan Yana
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	Destekleniyor			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Destekleniyor			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				Destekleniyor
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				Destekleniyor
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			Destekleniyor	Destekleniyor
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			Destekleniyor	Destekleniyor

Komponent-YPbPr girişi için desteklenen zamanlama

Zamanlama	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	3D formatı
					Kare Sıralı
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	Destekleniyor
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Destekleniyor
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Destekleniyor
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



60Hz'de 1080i (1125i) veya 50Hz'de 1080i (1125i) sinyal görüntülenmesi, hafif bir görüntü titreşimine neden olabilir.

Ek: V01.00.19.0 öncesi donanım yazılımı sürümünü için çalıştırma (Launcher kaynağı altında)

BenQ Launcher

BenQ Launcher is the projector's operating system that allows you to wirelessly cast your device's screen, play files, run apps, as well as adjust projector settings.

- Use the remote control or connect a USB mouse to the projector's **USB-1** or **USB-2** ports to navigate **BenQ Launcher** and operate its functions.

The BenQ Launcher home screen

Upon initial start up or when **BenQ Launcher** is selected in the input source menu, the projector will display **BenQ Launcher**. If the projector is projecting from an input source (e.g. **HDMI** or **PC**), you can return to **BenQ Launcher** mode by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher** in the input source menu.

- When the **Auto Source Search** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default every time it is powered on. If the **Auto Source Search** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Ayarlar on page 90](#).



- Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

The **BenQ Launcher** home screen features five main sections:

- Status Bar icons - Icons that display the time, Bluetooth, and wireless status.
- Wireless Projection buttons - Provides instructions on how to project wirelessly via iOS/Android devices or a laptop/PC.

- **Source** menu - Allows you to select open media files from storage devices connected to the **USB-1** or **USB-2** ports, or video input source connected to the **HDMI** or **PC** ports for projection.
- App Shortcuts - Quick access to the pre-installed **File Manager**, **BenQ Suggests**, along with other installed apps.
- **Settings** menus - Shortcuts to the settings menus to adjust wireless network, Bluetooth and other settings.

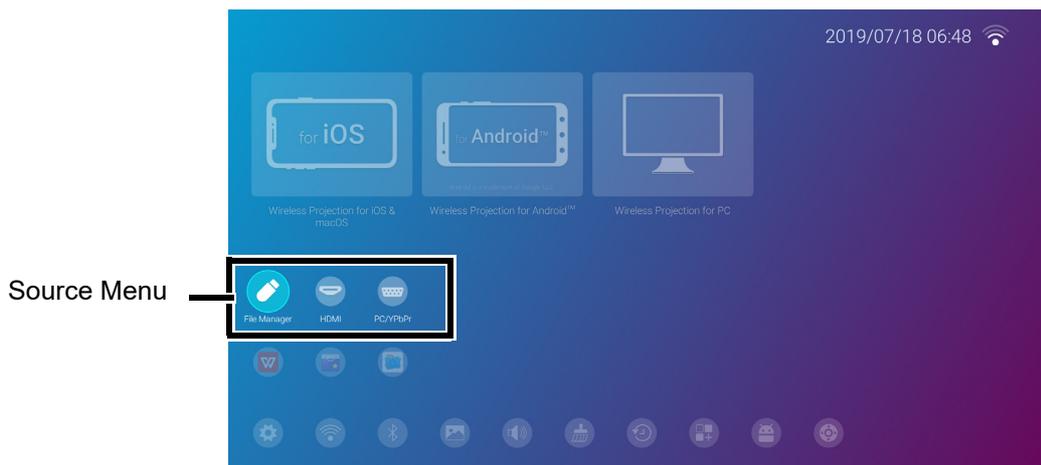
 Press the down button ▼ to access the **Source** menu, App shortcuts, and **Settings** menus.

Navigating the **BenQ Launcher** home screen

1. From the **BenQ Launcher** home screen, press ▲/▼/◀/▶ to select the desired function and press **OK**.
2. Follow on-screen instructions for further operations.

Using the source menu

Press the down button ▼ from the **BenQ Launcher** home screen to access the **Source** menu, which displays the input source options: **USB**, **HDMI**, and **PC**. Press **OK** to select the desired input source. See [Ba?lanti on page 20](#) for more information.

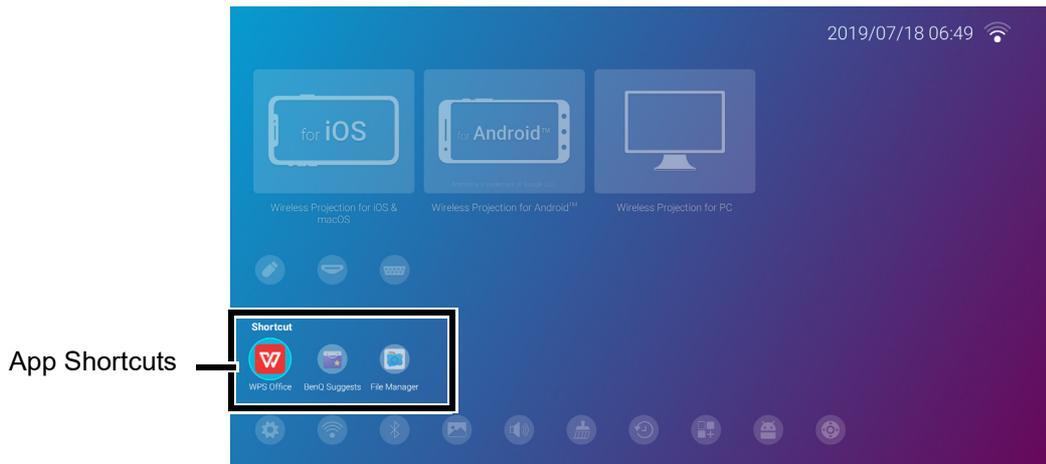


 You may also press the source button  from any screen within **BenQ Launcher** to access the **Source** menu.

Using the app menu

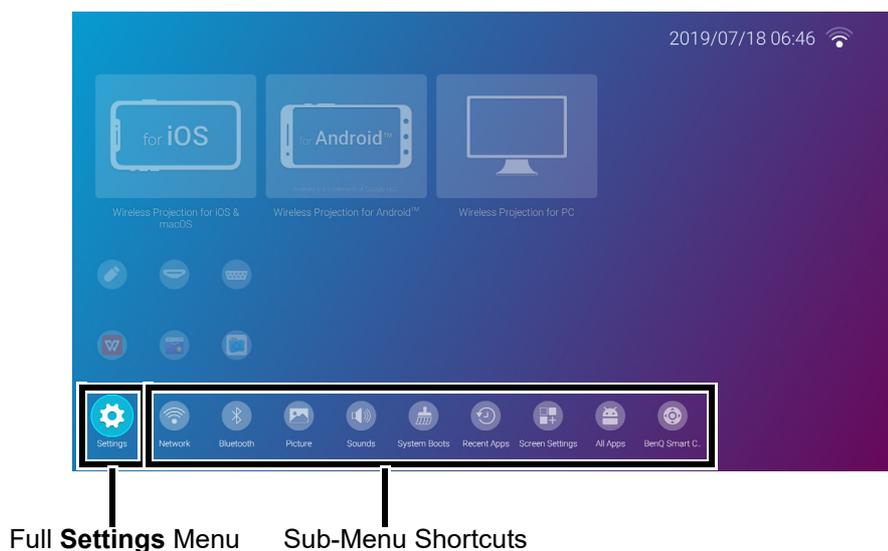
Press the down button ▼ twice from the **BenQ Launcher** home screen to access the app shortcuts menu, which displays the pre-installed **BenQ Suggests**, and **File Manager** apps as well as other apps that have been installed on the projector.

To access all the apps installed on the projector, see [All Apps on page 134](#). For details on how to re-order the shortcuts see [Screen Settings on page 138](#).



Using the **BenQ Launcher Settings** menus

Press the down button ▼ three times from the **BenQ Launcher** home screen to access the settings menu section, which features a button for the projector's full settings menu as well as shortcut buttons for various sub-menus within the settings menus.



Actual screen may vary based on your **BenQ Launcher** firmware version.

For more information on the settings menu see [About the Settings menu on page 129](#).

Inputting text

Various menus within **BenQ Launcher** may require that you input text. You may either connect a keyboard to the **USB-1** port at the rear of the projector or follow the steps below:

1. Select the text field where you want to input text.
2. Press **OK** and a full alphanumeric keyboard will appear on screen.
3. Press ▲/▼/◀/▶ to navigate the keyboard, and press **OK** to select the letter/key/symbol you want to enter into the text field.

4. Press the back button  at anytime to exit out of the keyboard.



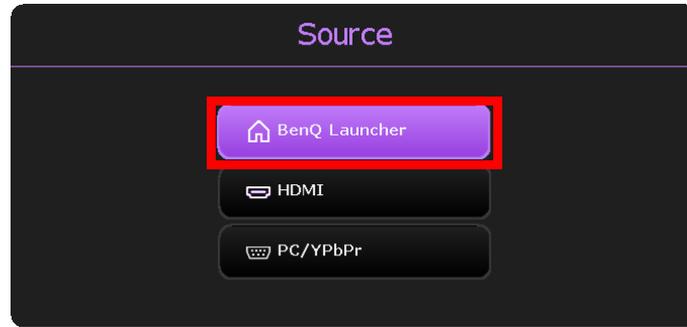
Actual keyboard types may vary based on your language preference setting. See [Keyboard on page 140](#) for more information.

Switching to **BenQ Launcher** from an input source

When **HDMI** or **PC** is selected in the source menu, the projector will exit the **BenQ Launcher** interface to project video from the input source (e.g. a Blu-Ray/DVD player, set-top box, or PC). The projector will remain outside of the **BenQ Launcher** interface as long as the **HDMI** or **PC** input source is selected or (depending on **Auto Source Search** settings) until the projector is powered off and back on again.

As a result, anytime the user wants to wirelessly cast their device's screen, view media files stored on a flash drive, or run apps, they must return to the **BenQ Launcher** interface. To return to **BenQ Launcher**:

1. Press the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control.
2. Select **BenQ Launcher** in the source menu.



When the **Auto Source Search** function is enabled in the **Advanced > Settings** menu of the projector's OSD menu, the projector will display the **BenQ Launcher** home screen by default once it is powered on. If the **Auto Source Search** function is disabled, the projector will detect if a signal is available from the input source that was last used and switch to that input source if it is available, if a signal is not available or the projector was set to **BenQ Launcher** during the previous session, the projector will enter the **BenQ Launcher** home screen. See [Ayarlar on page 90](#).

Wireless Connections

Connecting the projector to a wireless network

Before you can project wirelessly via the projector, you must first connect the projector to a wireless network. To connect your projector to a wireless network, or to switch wireless networks:



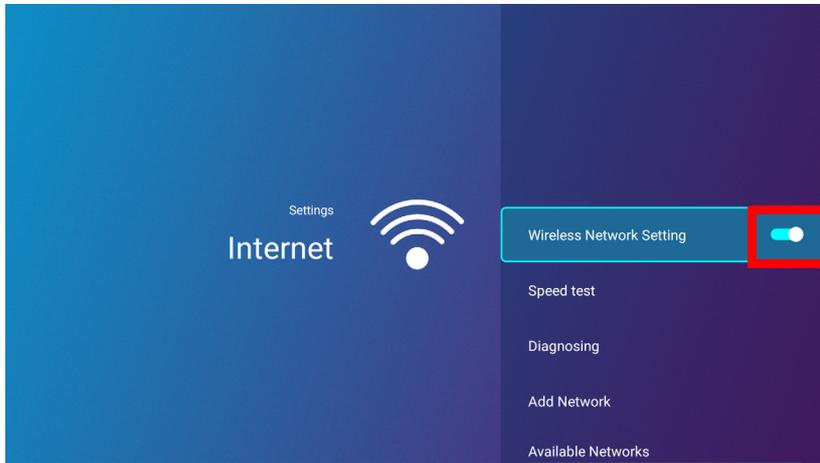
If you have already connected the projector to a wireless network during the setup wizard you may skip the steps in this section.

1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Kablosuz güvenlik cihazının takılması on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Ek: V01.00.19.0 öncesi donanım yazılımı sürümü için çalıştırma \(Launcher kaynağı altında\) on page 107](#)).

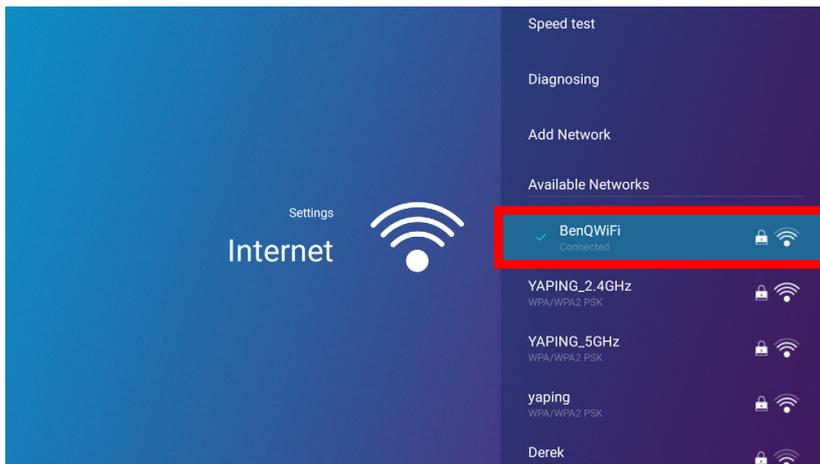
3. On the home screen of the BenQ Launcher interface, select **Wireless Network Settings** and press **OK** to access the wireless settings menu.



4. Select **Wireless Network Settings** and press **OK** to enable.



5. Select the SSID for the wireless AP you want to connect to and press **OK**.



- To connect to a hidden wireless network select **Add A Network** and enter the SSID, security setting, and password for the network.
- The list of available wireless networks will be refreshed every 10 seconds. If the desired SSID is not listed please wait for refreshing to complete.

6. If you chose a secured SSID for the first time, a window appears prompting you to enter the appropriate password. Use the virtual keypad to enter the password. After you have entered the password, select **Next** and the projector will automatically connect.



- The password will be stored in the projector's memory. In the future, if you select the same SSID again, you will not be prompted to enter a password unless you delete the SSID from the projector's memory.
- If the password is typed incorrectly, you can select either re-enter the password or press the back button  to return to the list of SSIDs.

7. Once you have successfully connected to the wireless AP a wireless connection icon will appear at the top right corner of the **BenQ Launcher** interface. You can now connect your devices wirelessly to the projector to cast your device's screen.



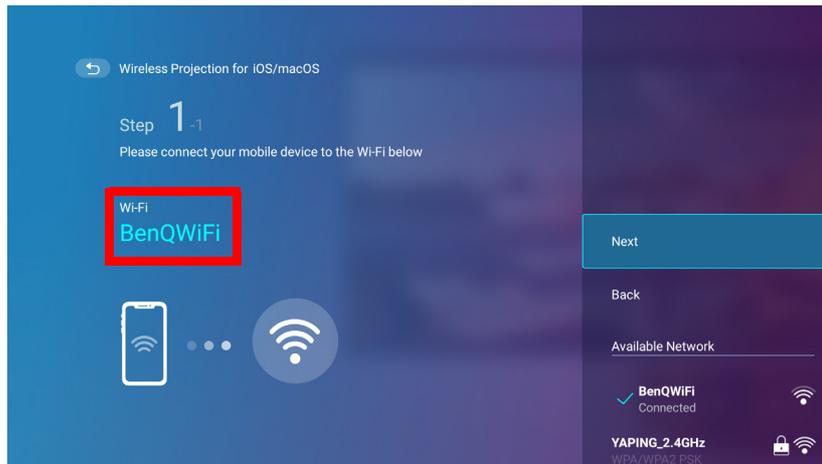
Wireless Projection for iOS & macOS®

To connect an iOS device to the projector and cast your device's screen via AirPlay:

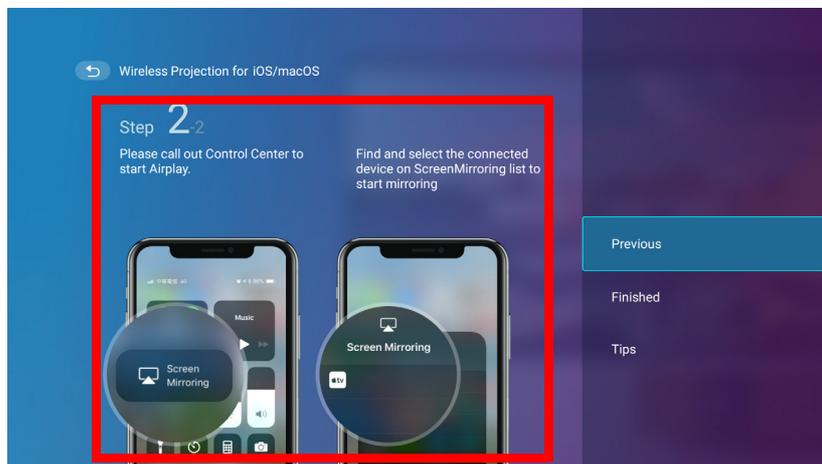
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection for iOS & macOS** and press **OK**.



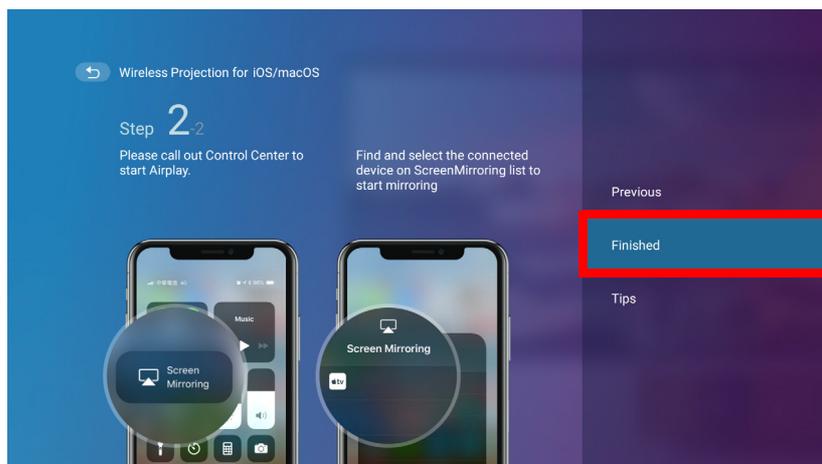
2. On your iOS mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for iOS & macOS** screen and then select **Next**.



3. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for iOS & macOS** screen to project your iOS device's screen via AirPlay.



4. Select **Finished** on the **Wireless Projection for iOS & macOS** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



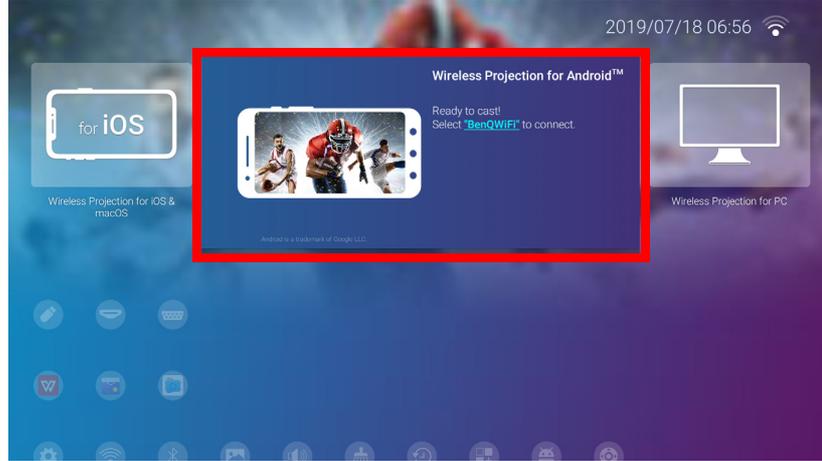
The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable AirPlay on your iOS device to end the connection.

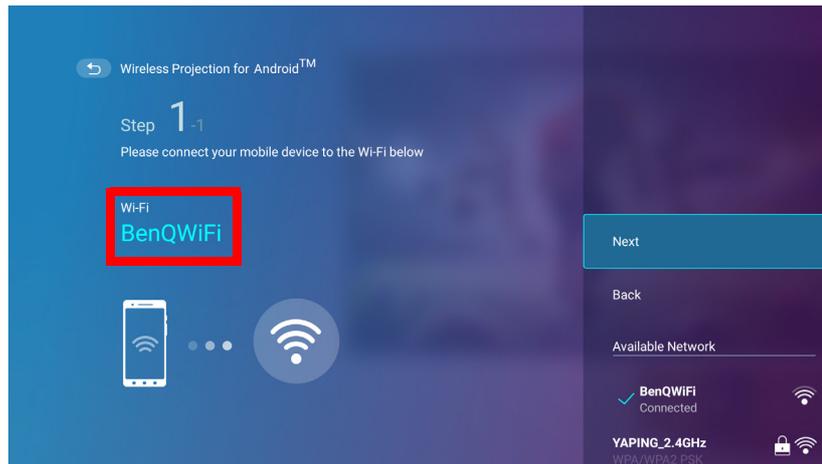
Wireless Projection for Android™

To connect an Android™ device to the projector and cast your device's screen:

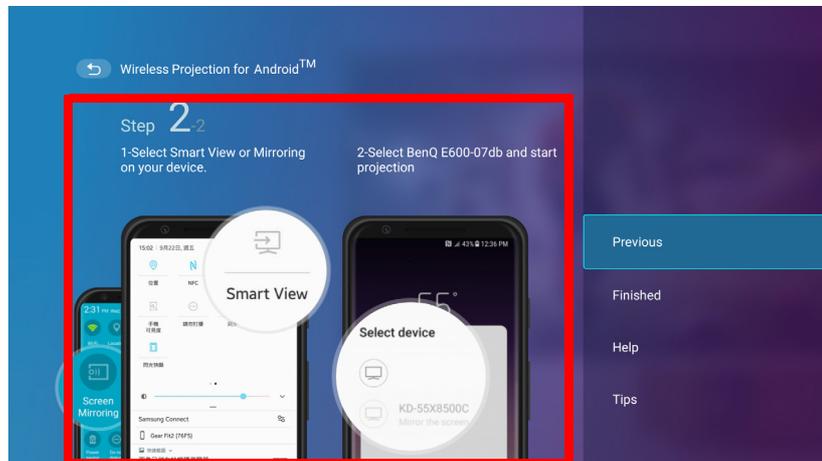
1. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, select **Wireless Projection for Android™** and press **OK**.



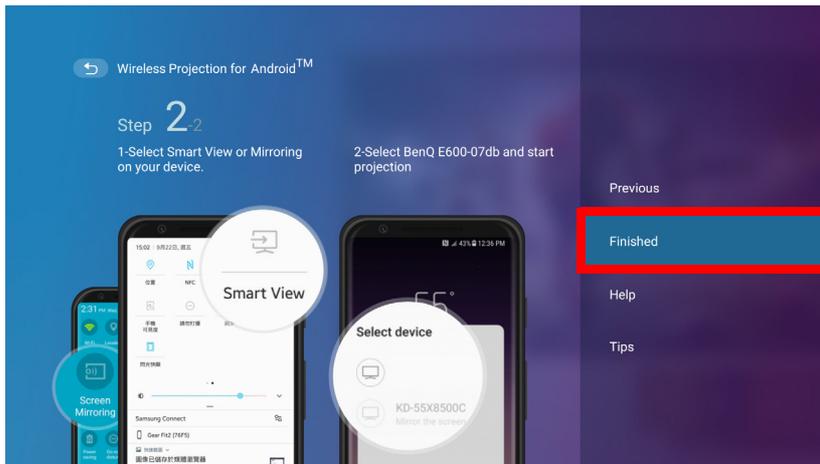
2. On your Android mobile device's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for Android™** screen and then select **Next**.



3. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for Android™** screen to project your Android device's screen.



4. Select **Finished** on the **Wireless Projection for Android™** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



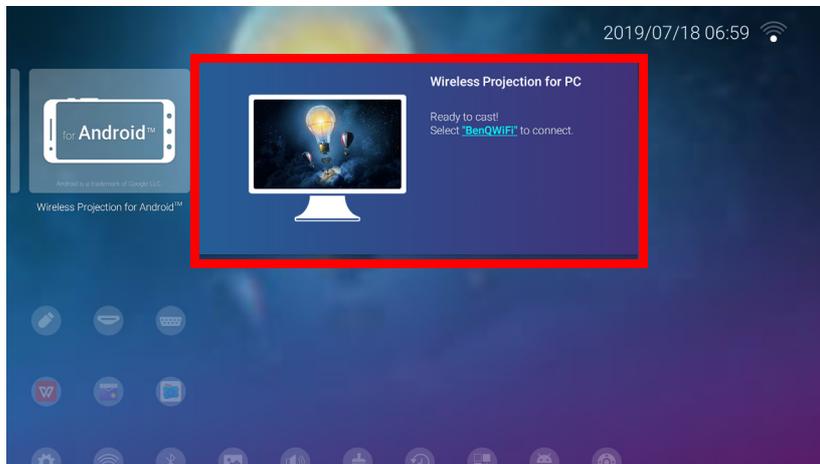
 The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the mobile device.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your Android device to end the connection.

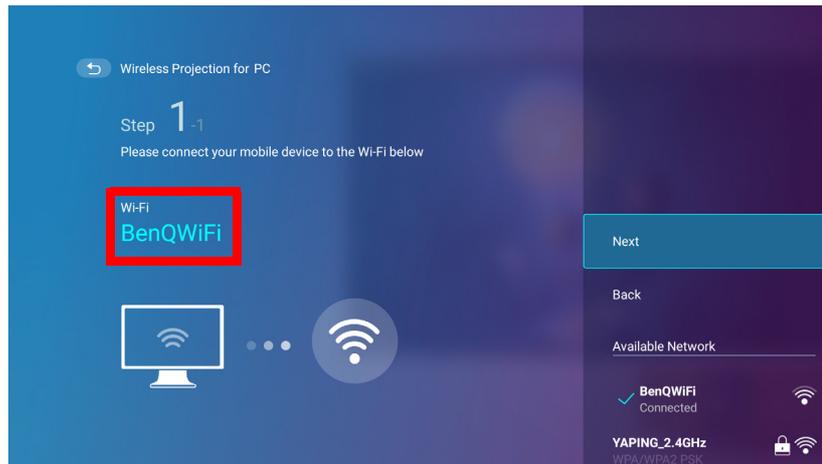
Wireless Projection for PC

To connect an PC to the projector and cast your PC's screen:

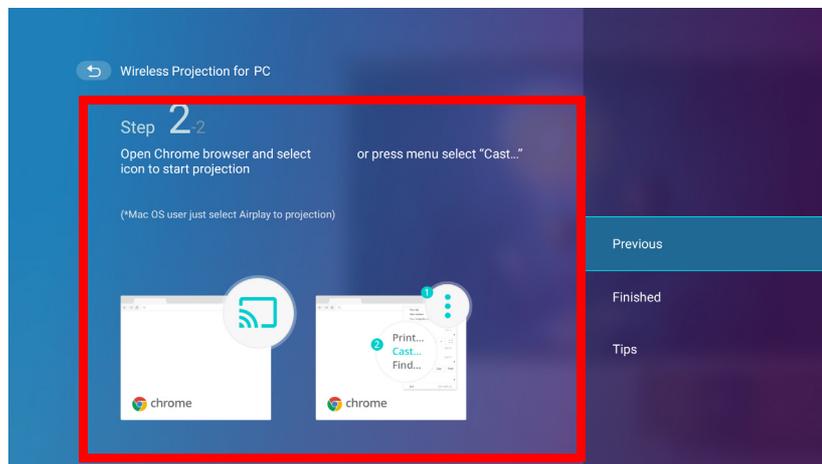
1. On the home screen of the BenQ Launcher interface, select **Wireless Projection for PC** and press **OK**.



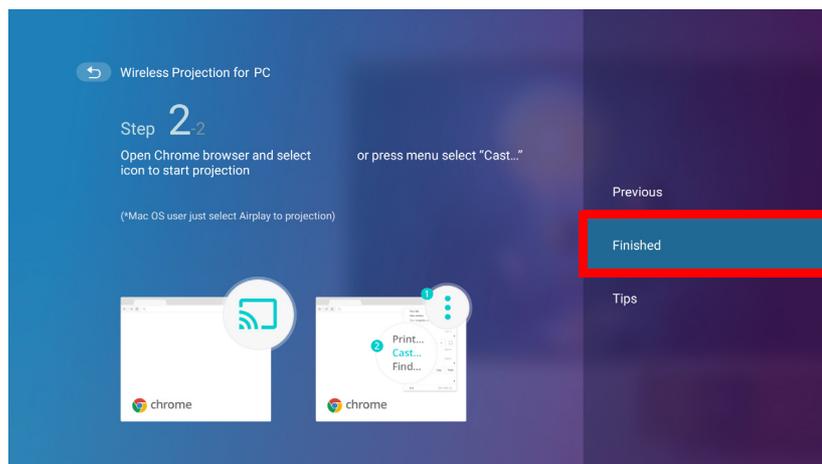
2. On your PC's wireless network menu connect to the wireless network shown on the **Wireless Projection for PC** screen and then select **Next**.



3. Follow the instructions shown on the **Wireless Projection for PC** screen to project your PC's screen.



4. Select **Finished** on the **Wireless Projection for PC** menu to finish the tutorial and return to the home screen.



The quality of the wireless projection may depend on the quality of the wireless signal along with the screen mirroring compatibility of the PC.

Once you have finished projecting, disable screencasting on your PC to end the connection.

Wireless Hotspot

In situations where the projector is out-of-range of a wireless network (for example while on a camping trip), you can configure the projector to act as a wireless hotspot to create a closed network for devices to connect directly to the projector via a wireless connection and to project files from their local storage.



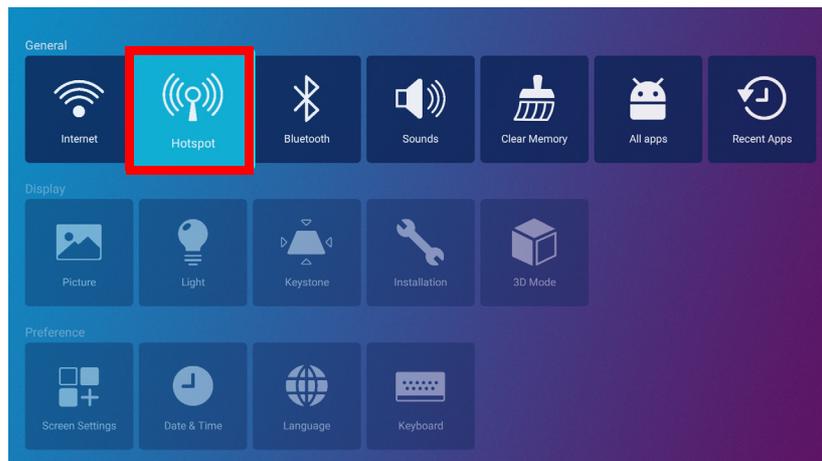
The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

To create a wireless hotspot:

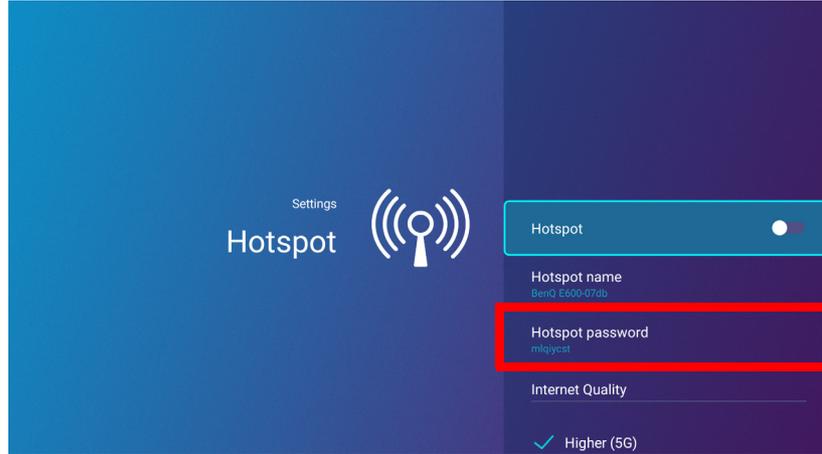
1. Install the wireless dongle provide into the wireless dongle port (see [Kablosuz güvenlik cihazının takılması on page 8](#)).
2. Power on the projector (see [Ek: V01.00.19.0 öncesi donanım yazılımı sürümü için çalıştırma \(Launcher kaynağı altında\) on page 107](#)).
3. On the home screen of the **BenQ Launcher** interface, press the down arrow ▼ key the three times to navigate to the **Settings** menus.
4. Select **Settings** and press **OK**.



5. Select **Hotspot** and press **OK**.

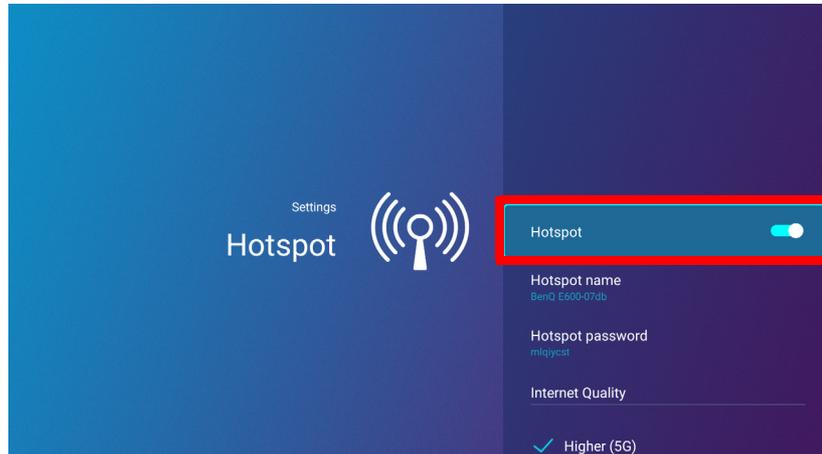


6. (Optional) Select **Hotspot Password** and press **OK** to change the password of the wireless hotspot.

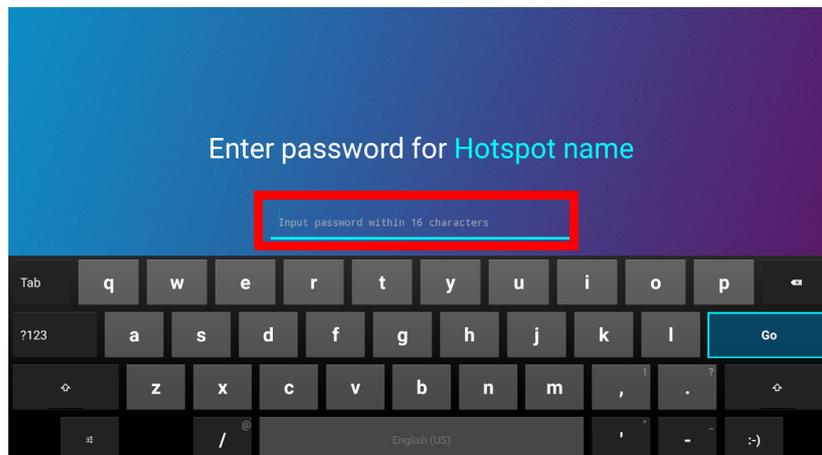


The projector will have no access to the Internet while in wireless hotspot mode.

7. Select **Hotspot** and press **OK** to enable wireless hotspot.



8. Once wireless hotspot is enabled, use the name shown in the **Hotspot Name** field as the SSID to connect to from your mobile device's wireless menu and use the password shown in the **Hotspot Password** field as the connection password.



9. If the wireless hotspot can not be found by your device, select **Normal (2.4G)** under the **Internet Quality** heading.



After the wireless hotspot is setup, follow the corresponding connection instructions described in the previous section(s) to connect to the projector directly and cast your device's screen.

External Storage Connections

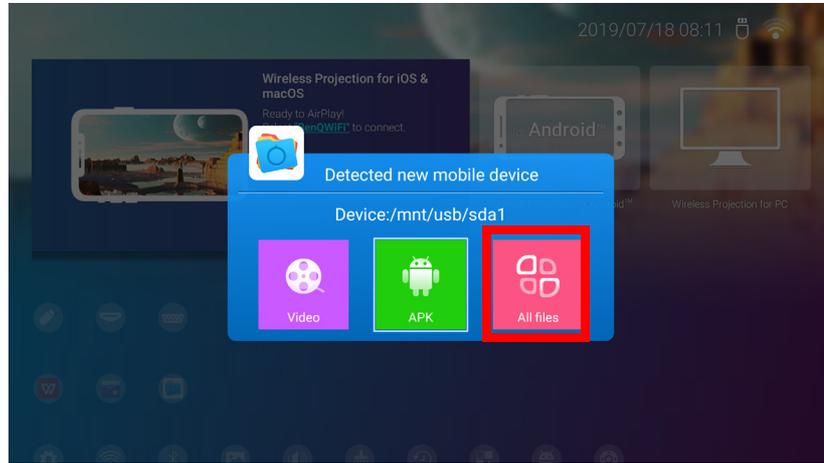
Connecting a flash drive

Connect a USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector to play files stored on the flash drive.

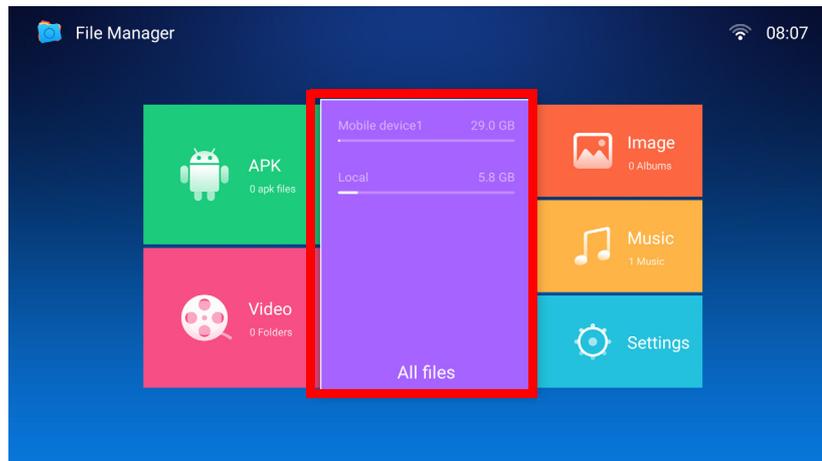
- If you want to play media from a flash drive while the projector is set to the **HDMI** or **PC** input source, you must first return to the **BenQ Launcher** interface by pressing the source button  or the **LAUNCHER** button on the remote control and then selecting **BenQ Launcher**.
- A red dot will appear above the **USB** icon in the **Source** menu anytime a USB-A flash drive is connected to the projector.

To play files stored on a flash drive:

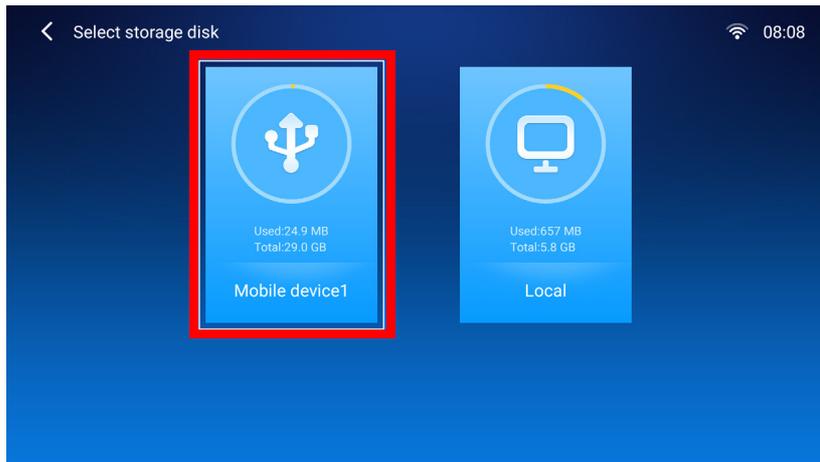
1. Connect the USB-A flash drive to the **USB-1** or **USB-2** port at the rear of the projector.
2. A pop-up notification from the **File Manager** app will appear indicating that a storage device is detected. Select **All Files** and press **OK** to open the device.



- If you do not want to open the media file immediately after connecting the storage device, press the back button  to remain on the current screen.
- If you are trying to open a media file from a storage device that was already previously connected, select **USB** in the **Source** menu, press **OK**, and select **All Files**.

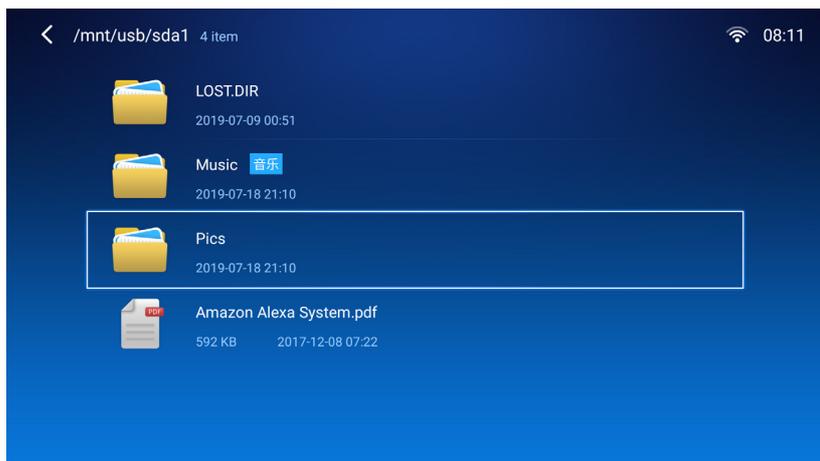


3. The **File Manager** app will launch and show selections for your connected device, select **Mobile Device1** and press **OK**.

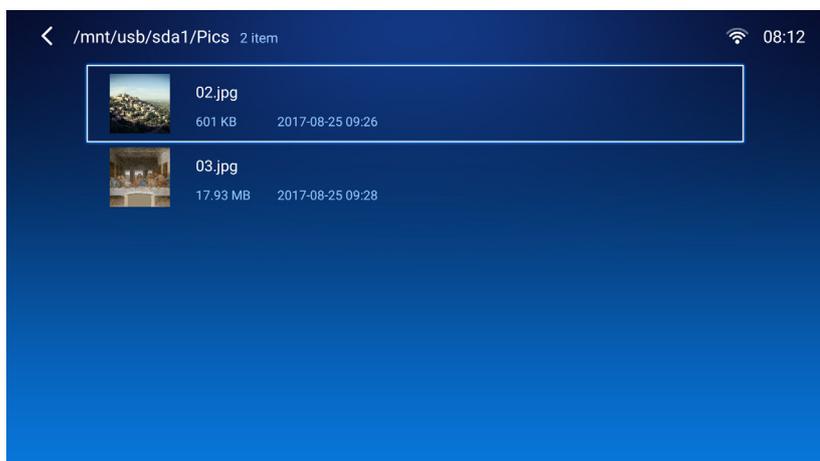


If flash drives are connected to both USB-A ports at the rear of the projector, select **Mobile Device1** for the storage device that was connected first or **Mobile Device2** for the storage device that was connected most recently.

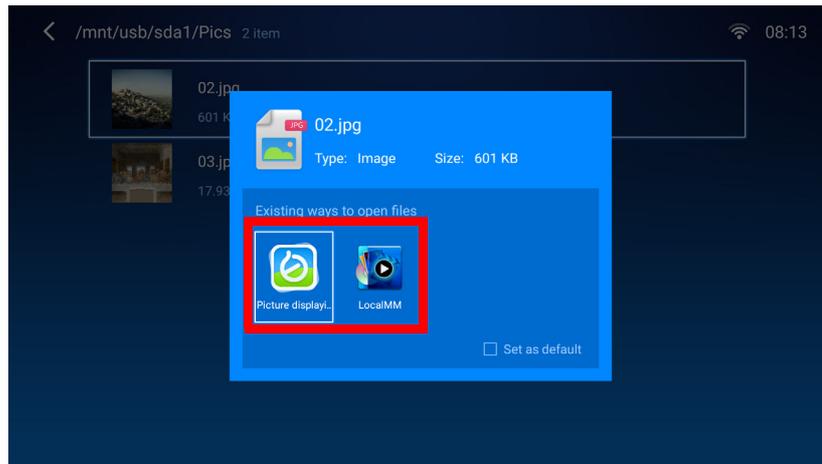
4. Navigate to the folder where the media file you want to play is located and press **OK**.



5. Select the media file you want to play and press **OK**.



6. A prompt will appear asking you to choose a media player app, select the app you want to use to open the media file and press **OK**.

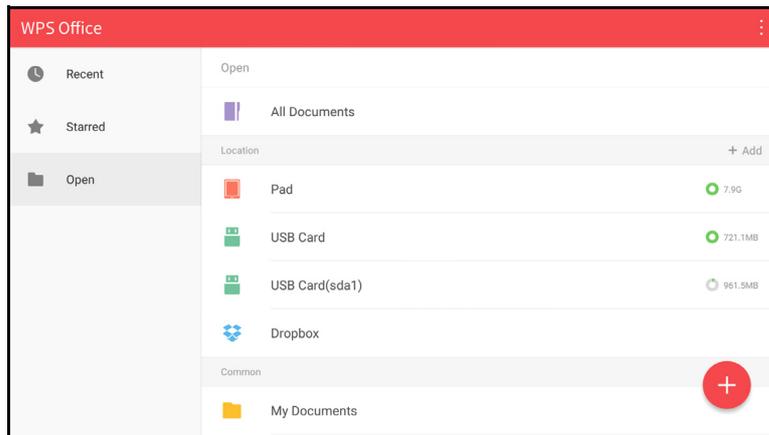


- Check the **Set as default** box to configure the selected media player app as the default app for opening the type of media file (e.g. video, photo, music) of the selected file.

7. The media file will open in the selected media player app.

Using WPS Office to view documents

The **WPS Office** app allows you to open document files including PDFs as well as Microsoft Word, PowerPoint and Excel documents.



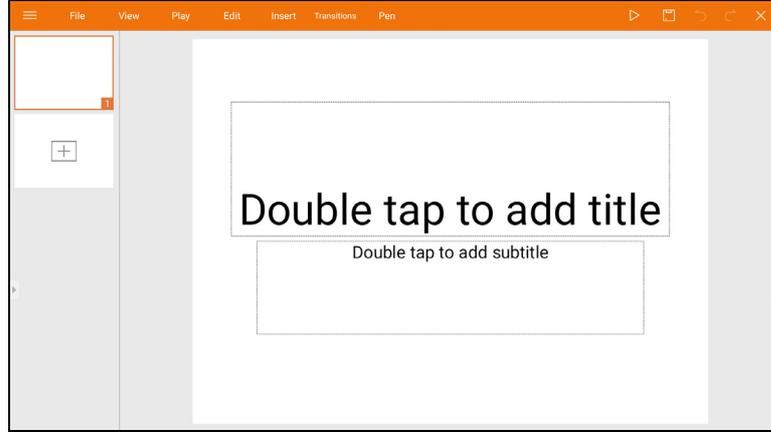
To edit a file with **WPS Office**:

1. Select **Open** () on the left panel to browse and open a file located in either the projector's internal memory or an external storage device.

Select the function menu on the top panel to access the file format's various functions.



The description below is for a PowerPoint file, the function menus for other file formats will vary.



Function	Description
File	Select to open, save, share, print, and manage your presentations.
View	Select to change or edit the presentation views.
Play	Select to start or set up a slide show.
Edit	Select to edit the content or format of the slides.
Insert	Select to insert tables, pictures, charts, comments, video, or audio.
Transitions	Select to apply or adjust the timing of a transition.
Pen	Select to write, draw, paint or sketch to the slides.
Play (▶)	Select to start a slide show.
Save As (📁)	Select to save the presentation file on either the display's internal memory, an external storage device, or cloud storage.
Undo (↶)	Select to undo an action.
Redo (↷)	Select to redo the last action.
Close (✕)	Select to close the presentation file.
Back (←)	Select to return to the previous page.
Next (→)	Select to go to the next page.
Exit (⏏)	Select to exit WPS Office.

Bluetooth Connections

The projector is able to connect to a Bluetooth-enabled speaker or headphones to output audio directly for greater sound, particularly in outdoor settings.



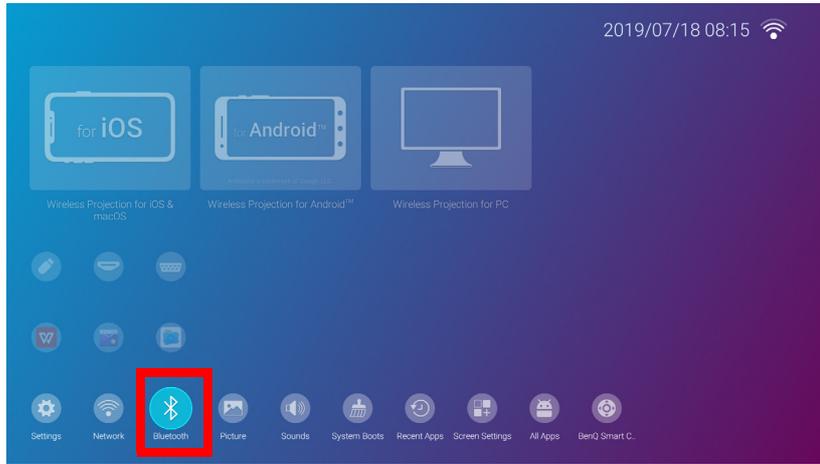
- The Bluetooth connection does not support any data transfer as the projector only allows Bluetooth connections for audio output.
- You may not use the projector to broadcast audio from a Bluetooth-enabled mobile device.

Pairing/Connecting to a Bluetooth speaker or headphones

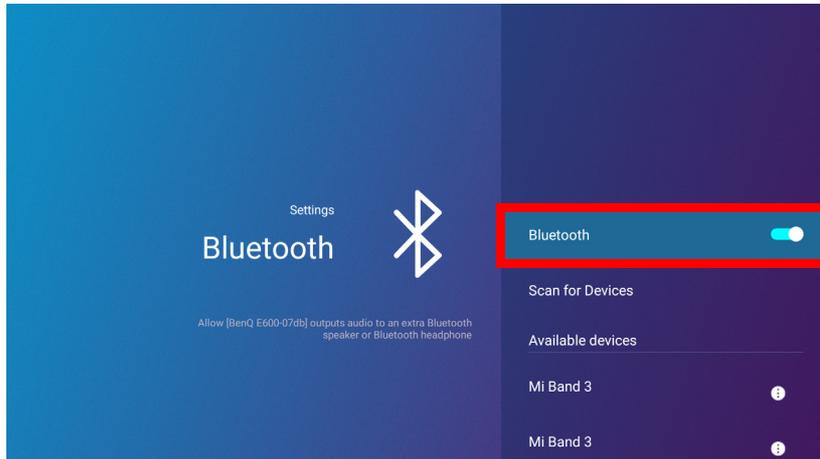
Pairing is the process by which your projector creates a connection to a Bluetooth speaker or headphones for the first time. Once both devices have been successfully paired each device will have the corresponding device's pairing information stored internally and both will be able to connect automatically when they are within an ~10 meter range of each other and Bluetooth is enabled on the projector.

To pair your projector to a Bluetooth speaker or headphones:

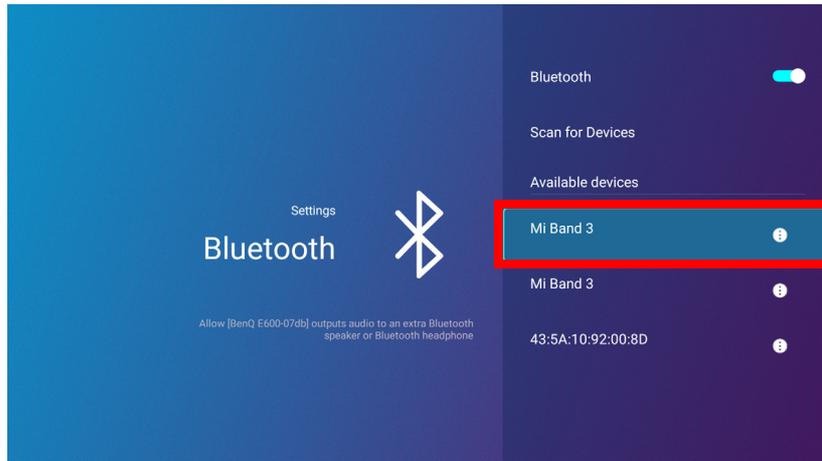
1. Install the provided wireless dongle into the wireless dongle port (see [Kablosuz güvenlik cihazının takılması](#) on page 8).
2. Power on the projector (see [Ek: V01.00.19.0 öncesi donanım yazılımı sürümü için çalıştırma \(Launcher kaynağı altında\)](#) on page 107).
3. Press the down arrow key ▼ and right arrow ► key to navigate to the settings sub-menu shortcuts.
4. Select **Bluetooth** and press **OK**.



5. Select **Bluetooth** and press **OK** to enable Bluetooth.



6. Activate Bluetooth-pairing mode on the speaker or headphones.
7. Select the speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.



8. When the projector and speaker or headphones have successfully connected the device listing in the Bluetooth setting menu will be labeled **Connected**, you can now output the audio from the projector to the speaker or headphone.

Once you have successfully paired your projector with the Bluetooth speaker, pairing information will be stored on both devices and a connection will automatically be made when Bluetooth is enabled on both devices and both devices are within range of each other.



- If you replace the wireless dongle on your projector anytime after you have paired your projector with a Bluetooth device you will need to re-pair your projector to the device in order to create a Bluetooth connection.
- The quality of the Bluetooth transmission may depend on the quality of the Bluetooth signal along with the compatibility of the mobile device.

Ending the Bluetooth connection

In cases where you want to disconnect a speaker or headphones from the projector and connect to another speaker or headphones follow the steps below:

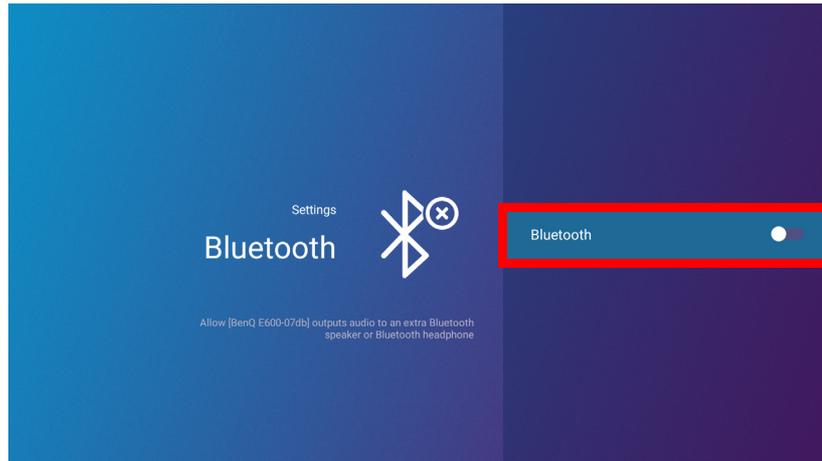
1. Press the down arrow key ▼ and right arrow ► key to navigate to the settings sub-menu shortcuts.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.
3. Select the already connected speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.
4. Confirm that you want to disconnect the speaker or headphones from the projector.
5. Activate Bluetooth-pairing mode on the new speaker or headphones.
6. Select the new speaker or headphones from the **Device List** in the **Bluetooth** setting menu and press **OK**.

Deactivating the Bluetooth speaker or headphones

To deactivate Bluetooth on the projector so that it no longer outputs its audio to a separate speaker or headphones:

1. Press the down arrow key ▼ and right arrow ► key to navigate to the settings sub-menu shortcuts.
2. Select **Bluetooth** and press **OK**.

3. Select **Bluetooth** and press **OK** to disable Bluetooth.



Apps

The **Shortcut** section of **BenQ Launcher** features shortcuts to the pre-installed **File Manager**, and **BenQ Suggests** apps, as well as a customizable selection of downloaded apps.



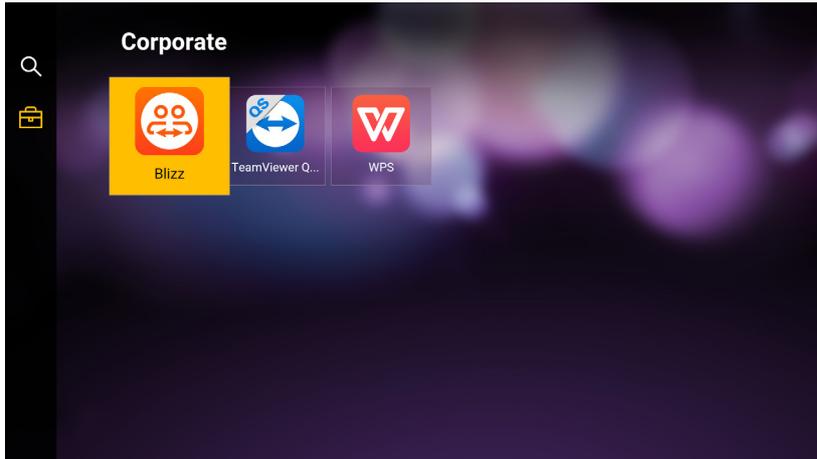
Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before opening any apps from the **Shortcut** section.

To access all the apps installed on the projector, select **All Apps** in the **Settings** menu, see [All Apps on page 134](#).

To configure the apps that appear in the **Shortcut** section, see [Screen Settings on page 138](#).

BenQ Suggests

The **BenQ Suggests** allows you to view apps suggested by BenQ for download.



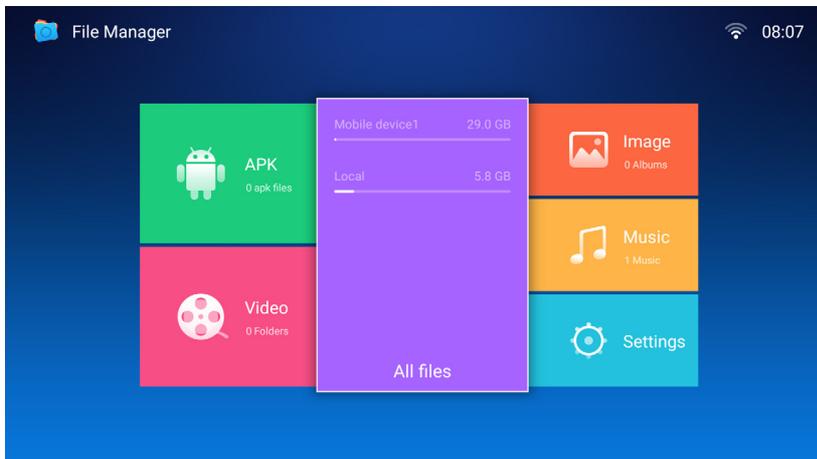
Select the category on the left panel to browse the suggested apps based on the type. Select an app from the selected category and press **OK** to view a basic description of the app and access the download link.



Certain apps require the use of a mouse and/or keyboard to operate. It is suggested that you connect a mouse and/or keyboard to the projector before downloading any apps from **BenQ Suggests**.

File Manager

The **File Manager** app allows you to browse, open, and manage files stored on your projector's internal storage or in connected storage devices (e.g. a USB flash drive).



Function	Description
APK	<p>Select to open the list of available installation files for Android apps stored internally or on an external storage device.</p> <p> For APK files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by File Manager.</p>

Function	Description
Video	<p>Select to open the list of available video files stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For video files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by File Manager.</p>
All Files	<p>Select to browse the various storage options for the projector including internal storage or connected external storage devices. Select Local to browse the projector's internal storage, select Mobile Device1 or Mobile Device2 to browse external storage devices. For information on opening media files located on external storage devices, see Connecting a flash drive on page 120.</p>
Image	<p>Select to open the list of available image files stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For image files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by File Manager.</p>
Music	<p>Select to open the list of available music files stored internally or on an external storage device.</p>  <p>For music files located on external storage devices, the files must be saved in the outer most directory of the storage device to be able to be detected by File Manager.</p>
Settings	<p>Select to configure file management settings including options for Display Mode, Auto cleaning up APK file, Image view, Quick Open, Hidden File, and Clear Association.</p>

Navigating the **Settings** Menu

About the **Settings** menu

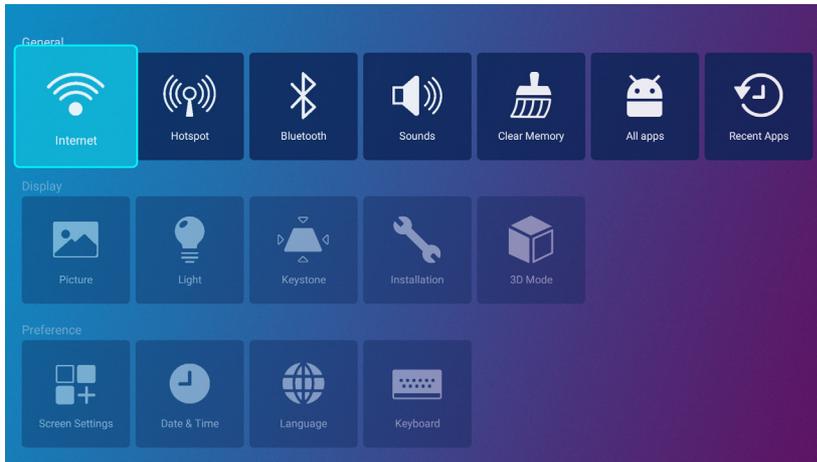
To let you make various adjustments or settings on the projector, its wireless connections, and the projected image, **BenQ Launcher** provides a **Settings** menu. Under the **Settings** menu are sub-menus for various settings.

To access the **Settings** menu, in the **BenQ Launcher** home screen press the down button ▼ three times, and then select **Settings**.



If the projector is not of the latest version of firmware, a red dot will appear on the **Settings** icon. In such a circumstance, users can go to the **About > Software Update** menu and then select **Update** to start firmware update. The red dot will disappear when the projector is updated with the latest version of firmware. See [System Update on page 144](#) for more information.

Under the settings menu there are three subcategories: **General**, **Display**, and **Preference**.



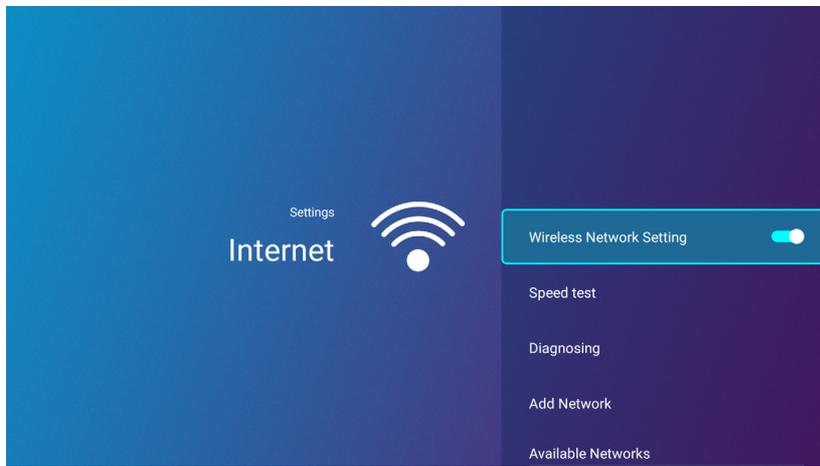
The sub-menus in the **Display** category feature only a partial number of items that adjust your projector's display settings, for a full menu of display related settings enter the **Advanced OSD** settings menu. See [Gelişmiş menüsü on page 80](#) for a listing of the full **Display** settings.

Using the **Settings** menu

To access the various settings menus:

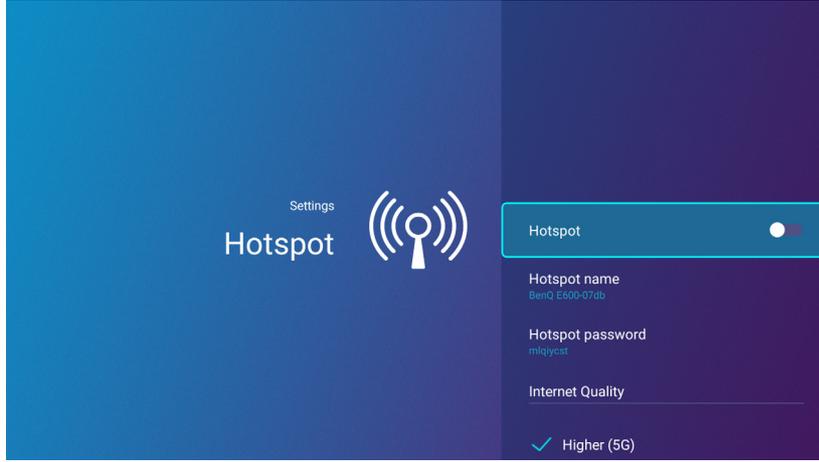
- Use the left and right arrow keys (◀/▶) to move through the main settings menus.
- Use **OK** to select the desired menu.
- When configuring items within a menu:
 - Use the up and down arrow keys (▲/▼) to move to the item you want to configure.
 - Use left and right arrow keys (◀/▶) to toggle through the available options.
 - Use **OK** to enable/disable options or select sub-menu options.
- Use the back button ↶ to return to the main settings menu.
- Use the home button 🏠 to return to the **BenQ Launcher** home screen.

Internet



Wireless Network Settings	<p>Enables a wireless network connection for the projector. See Connecting the projector to a wireless network on page 110 for details.</p>  <p>This function is only available when Hotspot is disabled.</p>
Speed Test	<p>Tests the speed of the projector's Internet connection.</p>
Diagnosing	<p>Diagnoses the status of the projector's Internet connection.</p>
Add Network	<p>Allows you to add a specific network that may be hidden or undetected in the Available Networks. Once selected you will be prompted to enter the SSID and security settings for the network.</p>
Available Networks	<p>Lists the available wireless access points which the projector can connect to. See Connecting the projector to a wireless network on page 110 for details.</p>  <p>Available Networks is only available when Wireless Network Settings is disabled.</p>

Hotspot



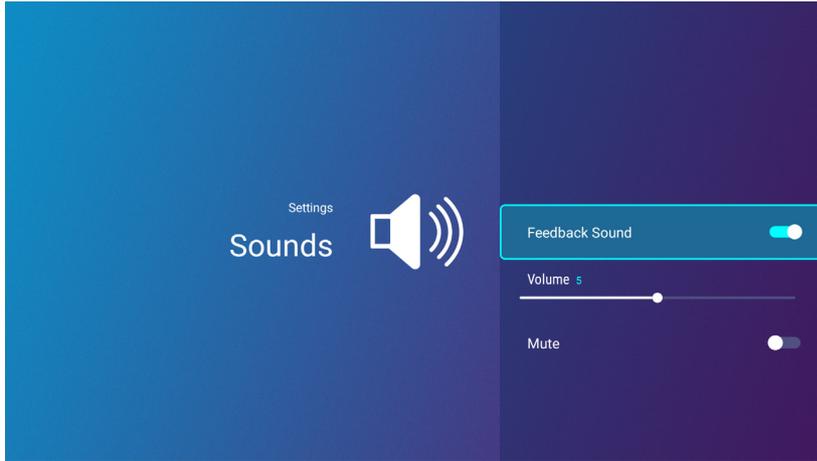
Hotspot	Enables wireless hotspot for the projector, allowing other devices to connect to the projector directly. See Wireless Hotspot on page 117 for details.
Hotspot Name	<p>Sets the name for the projector's wireless hotspot, which appears in the wireless network list for devices looking to connect directly to the projector.</p> <p> The default name for the projector's wireless hotspot is "BenQ E600-xxxx". The final four digits are the last four digits of its MAC Address.</p>
Hotspot Password	<p>Sets the password for the projector's wireless hotspot.</p> <p> The password needs to be at least 8 characters.</p>
Internet Quality	Sets the frequency for the projector's wireless hotspot signal. Available options include Higher (5G) and Normal (2.4G) .

Bluetooth



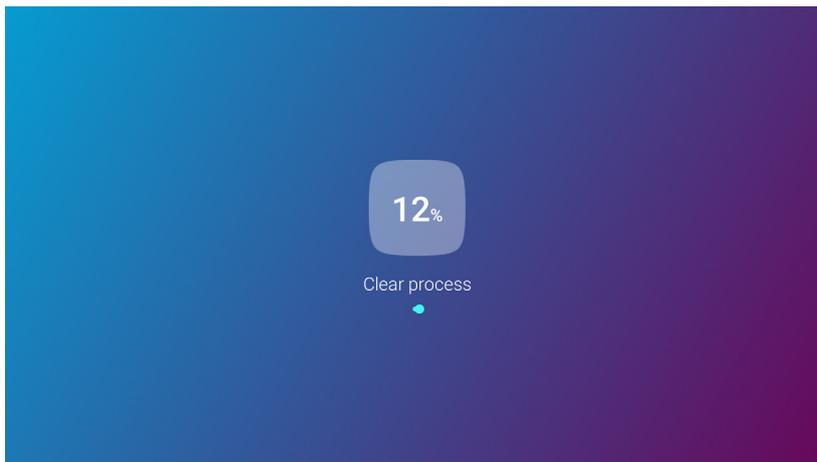
Bluetooth	Enables Bluetooth for the projector, allowing the projector to output its audio to a Bluetooth speaker or headphones.
My Devices	 Lists of previously paired Bluetooth devices. This function is only accessible when Bluetooth is enabled.
Scan for Devices	 Refreshes the list of devices. This function is only available when Bluetooth is enabled.
Available Devices	 Lists the available Bluetooth devices which the projector can pair and connect to. This function is only available when Bluetooth is enabled.

Sounds



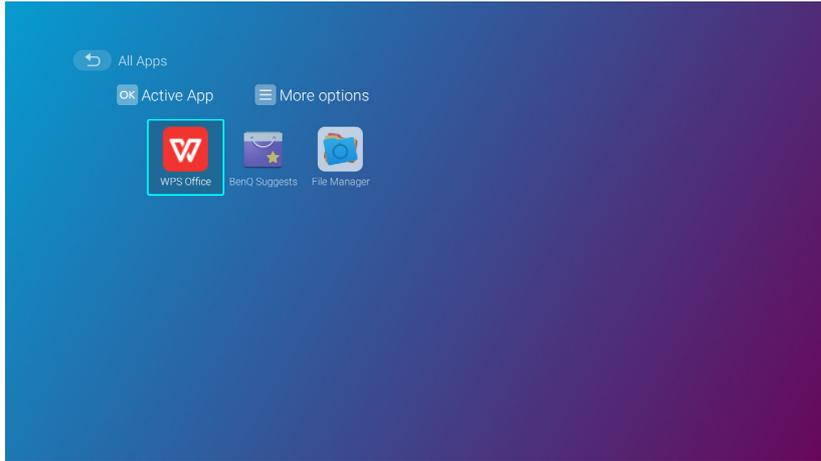
Feedback Sound	Enables/Disables feedback on the audio provided by the projector.
Volume	Adjusts the sound level for the projector.
Mute	Disables/Enables audio for the projector.

Clear Memory



Clears out the memory of unnecessary files and boosts available RAM.

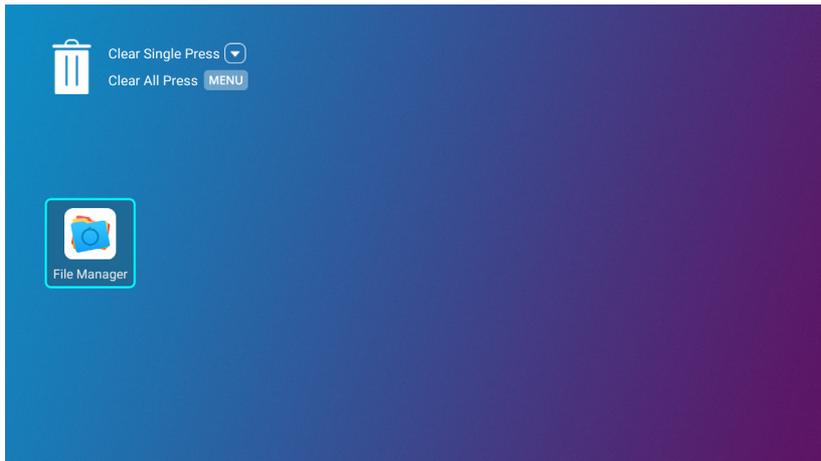
All Apps



Select the **All Apps** menu to access all the apps that have been installed on the projector.

- Select an app and press **OK** to launch the app.
- Select an app and press the menu button () to uninstall the app.

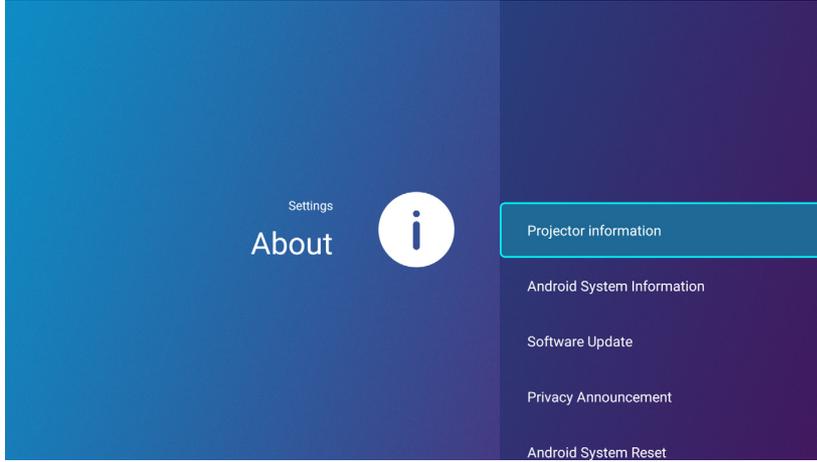
Recent Apps



Select the **Recent Apps** menu to access a list of apps that have been recently used.

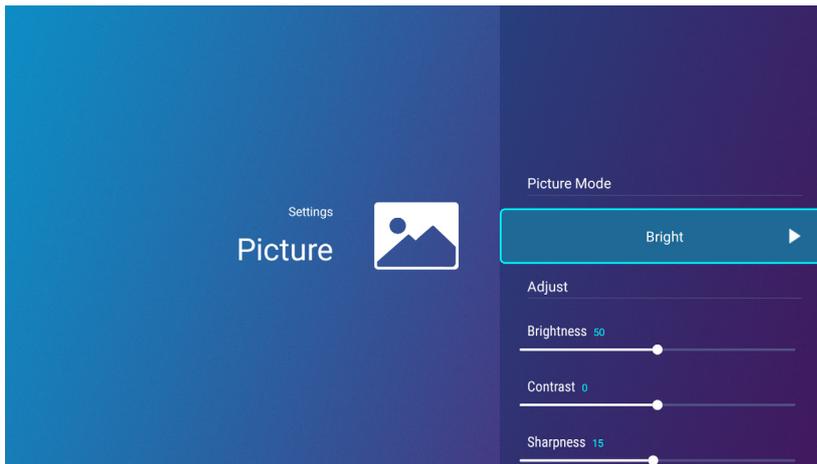
- Select any icon and press the down button () to remove the icon from the list of recently used apps.
- Select any icon and press the menu button () to clear all icons from the list of recently used apps.

About



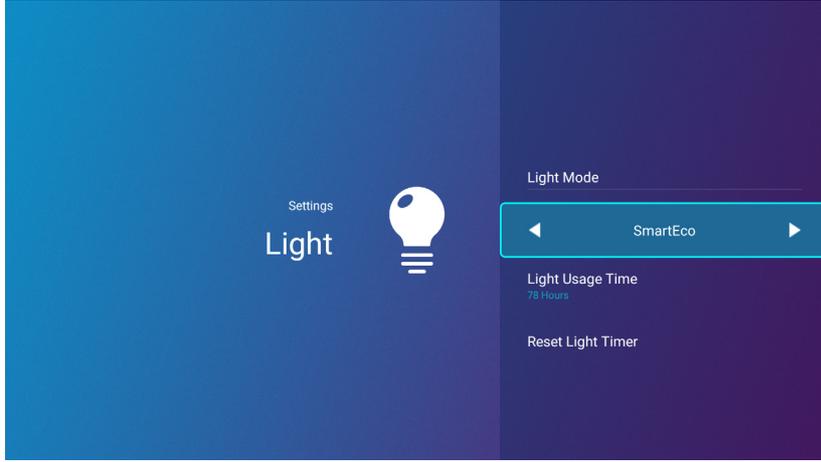
Projector Information	Displays information on the current status of the projector including the current Native Resolution , Picture Mode , Light Mode , Light Usage Time , Firmware Version , and Service Code .
Android System Information	Displays information on the Android operating system including Android Version , Ram , System storage , Internal storage , and MAC address .
Software Update	Allows you to update the Android operating system via an Over-The-Air (OTA) update or a USB flash drive. For more information see System Update on page 144 ,
Privacy Announcement	Allows you to view and accept or reject BenQ's privacy policy.
Android System Reset	Returns all settings to the factory preset values.

Picture



The options available for the **Picture** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 80](#) for the **Picture** settings options.

Light Settings



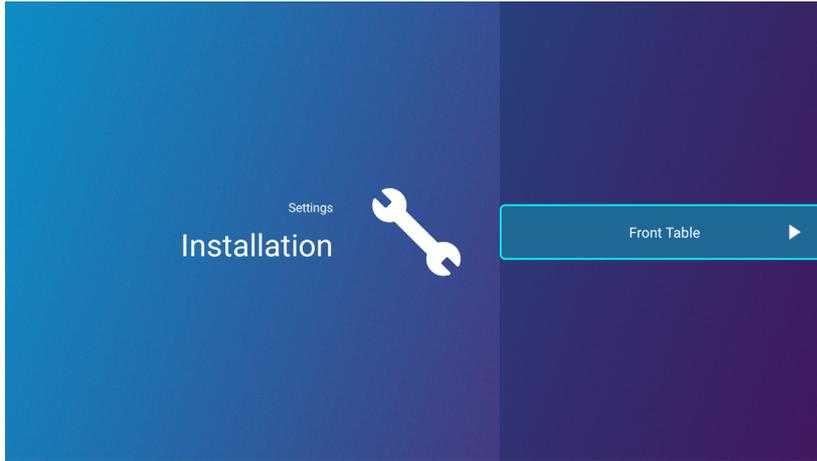
The options available for the **Light Settings** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 80](#) for the **Light Settings** settings options.

Keystone



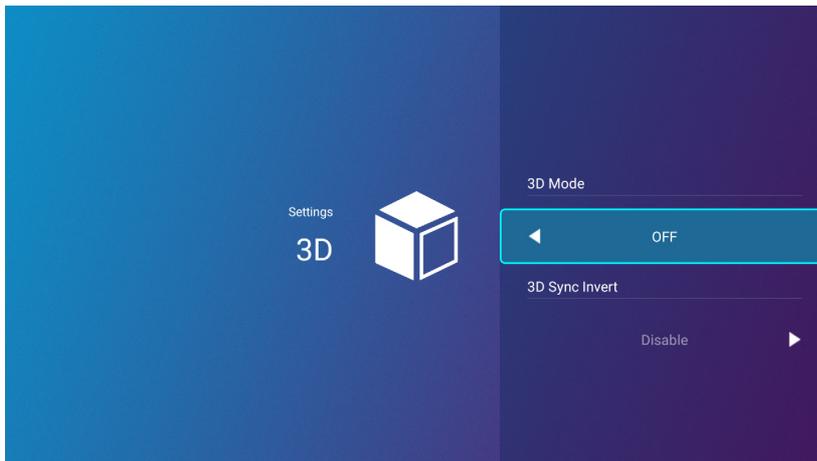
The options available for the **Keystone** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 80](#) for the **Keystone** settings options.

Projector Position



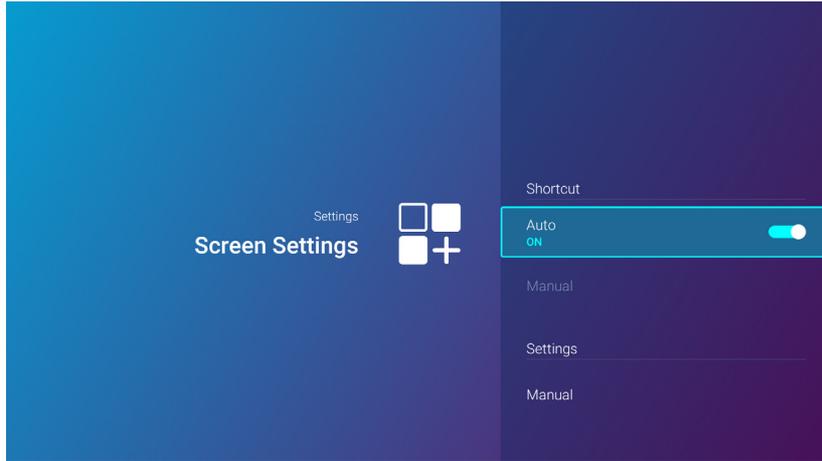
The options available for the **Projector Position** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 80](#) for the **Projector Position** settings options.

3D



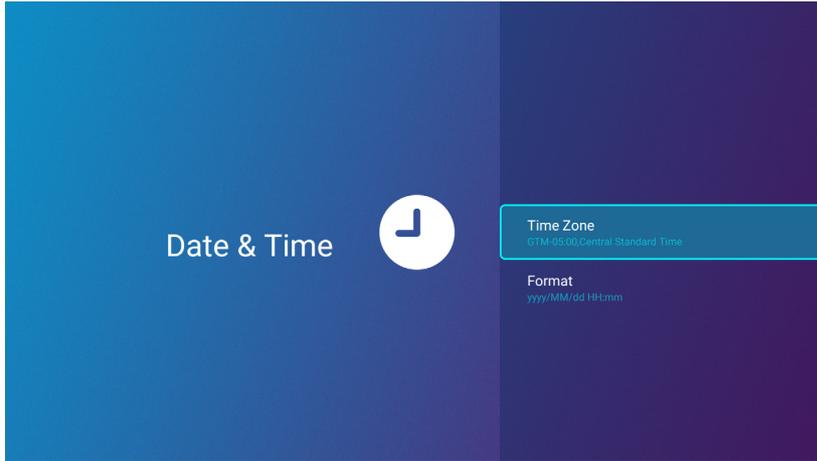
The options available for the **3D** settings menu are the same as the options available in the OSD menu. See [Gelişmiş menüsü on page 80](#) for the **3D** settings options.

Screen Settings



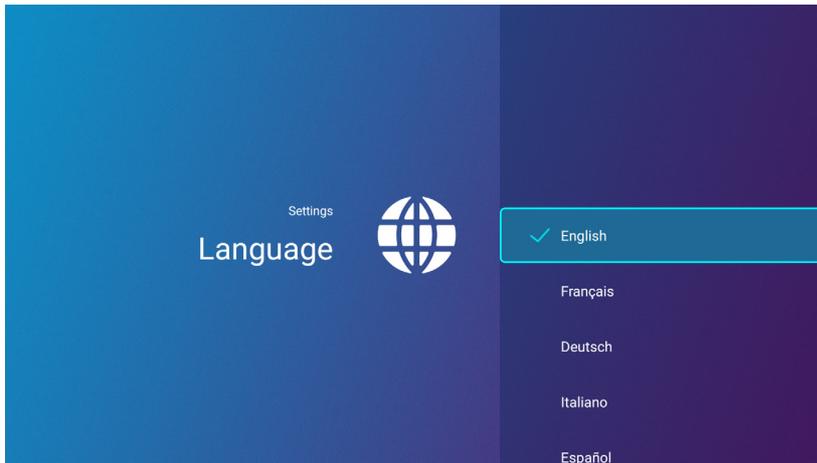
Shortcut	<p>Sets which app shortcuts are displayed on the BenQ Launcher home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to ten shortcuts.</p> <ul style="list-style-type: none">• Auto: Enables the projector to automatically arrange the sequence of app shortcuts on the home screen so that the most recently used app will appear first in the row.• Manual: Enables the user to manually arrange which app shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press OK on an app in the Adjust menu and then press ◀/▶ to adjust the sequence of the apps in the apps shortcuts section. Press OK on an app in the Show/Hide Apps menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts. <p></p> <p>This function is only available when Auto is disabled.</p>
Settings	<p>Sets which settings menu shortcuts are displayed on the BenQ Launcher home screen and their sequence. The home screen requires at least one shortcut and allows up to eight shortcuts.</p> <ul style="list-style-type: none">• Manual: Enables the user to manually arrange which settings menu shortcuts to be displayed on the home screen and their sequence. Press OK on a settings menu in the Adjust menu and then press ◀/▶ to adjust the sequence of the settings menu shortcuts in the settings menu section. Press OK on an settings menu in the Show/Hide settings menu to check (show) or uncheck (hide) the shortcuts.

Date & Time



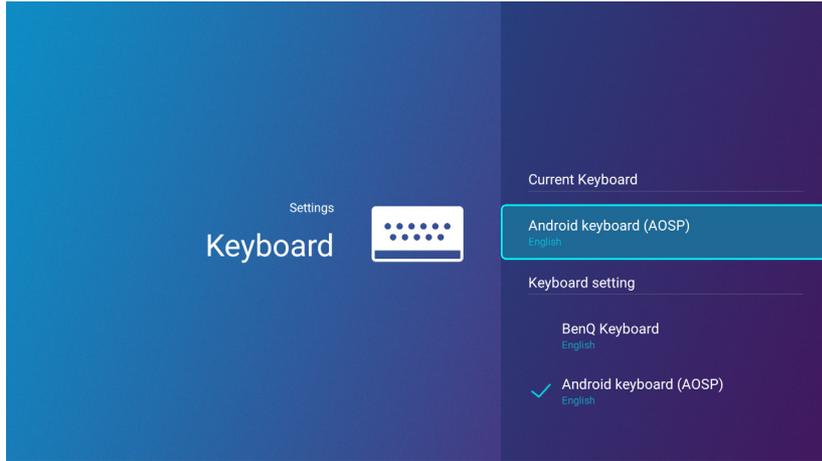
Time Zone	Sets the time zone for the projector
Format	Sets the date and time format as either HH:MM or YYYY/MM/DD HH:MM .

Language



Sets the language for **BenQ Launcher**.

Keyboard



Current Keyboard	Displays the current keyboard setting.
Keyboard Settings	<p>Sets the projector's virtual keyboard for inputting text. The available options are BenQ Keyboard and Android keyboard (AOSP).</p>  <p>To input Chinese characters, set the language preference to traditional Chinese or simplified Chinese, and set the keyboard to BenQ Keyboard.</p>

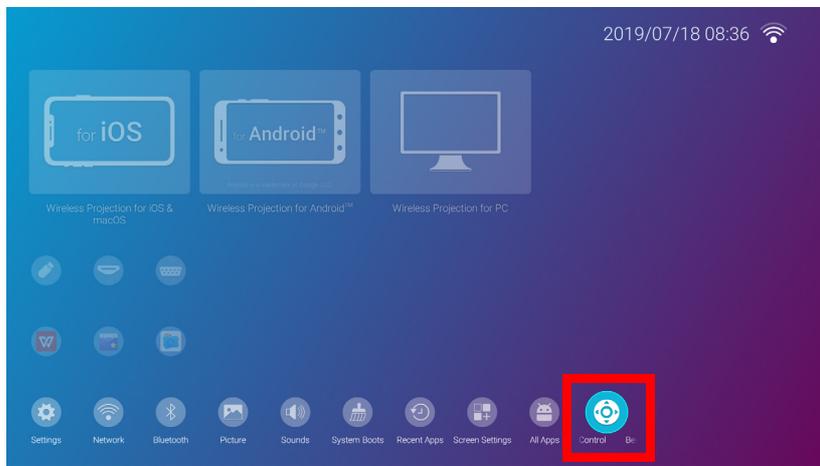
BenQ Smart Control

The settings menu also features a link to install the **BenQ Smart Control** app, which lets you transform your smartphone into a remote control to control the projector via buttons and/or touch gestures.

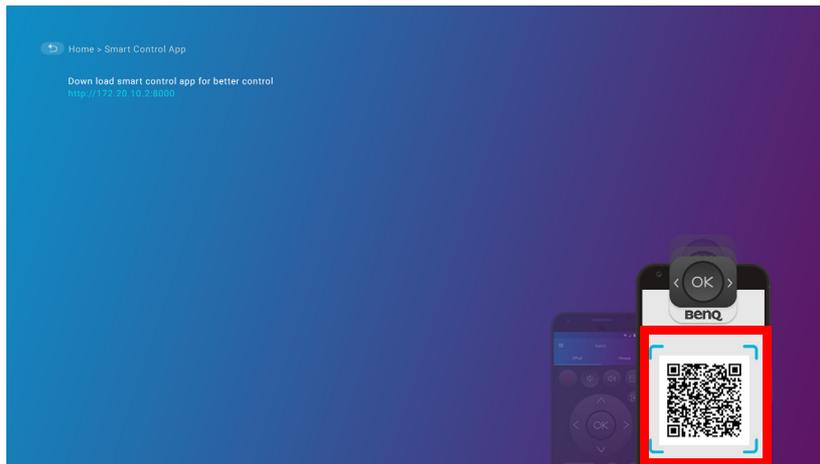
Installing the BenQ Smart Control app on your smartphone

To install the **BenQ Smart Control** app on your smartphone:

1. Choose one of the following options:
 - Connect your smartphone to the same wireless network as your projector.
 - Enable wireless hotspot for your projector and then connect your smartphone to the projector's wireless hotspot. For instructions on how to enable wireless hotspot for your projector see [Hotspot on page 131](#).
2. Select **BenQ Smart Control** in the **Settings** menu of the **BenQ Launcher** home screen and then press **OK**.



3. Scan the QR code shown on the projector with your smartphone, this will open a download link on your smartphone.



4. Download and install the **BenQ Smart Control** on to your smartphone.



For some smartphones you may first need to allow your smartphones to install apps using downloaded installation files from your smartphones settings menu.

Using the BenQ Smart Control app

To begin using the **BenQ Smart Control** app:

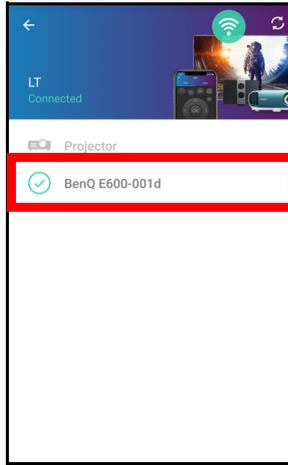
1. Choose one of the following options:

- Connect your smartphone to the same wireless network as your projector.
- Enable wireless hotspot for your projector and then connect your smartphone to the projector's wireless hotspot. For instructions on how to enable wireless hotspot for your projector see [Hotspot on page 131](#).

 You must be connected to either the same wireless network as the projector or the projector's wireless hotspot for **BenQ Smart Control** to work correctly.

2. Open the **BenQ Smart Control** app  on your smartphone.

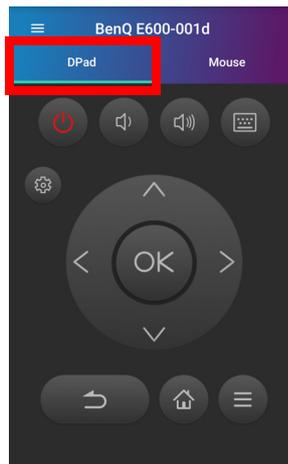
3. Select the projector from the **BenQ Smart Control** device list.



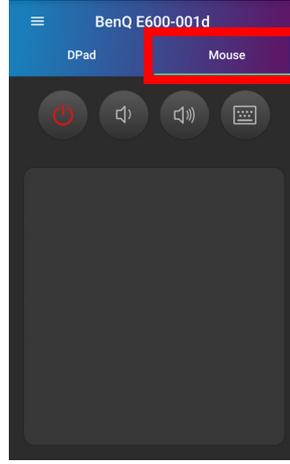
 The default name for the projector is "BenQ E600-xxxx" where the final four digits are the last four digits of its MAC Address.

4. Choose one of the following methods to use **BenQ Smart Control**:

- Tap **DPad** to use the pre-configured buttons in the app to control your projector.



- Tap **Mouse** to use touch gestures on your smartphone to control the cursor on the projector similar to a mouse.

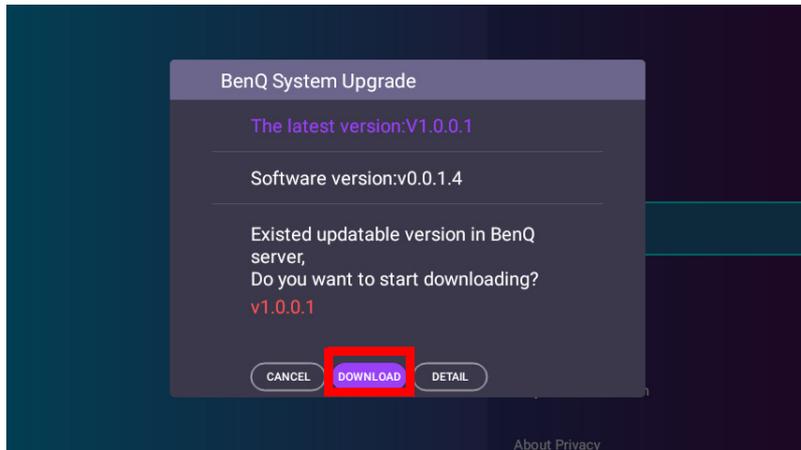


System Update

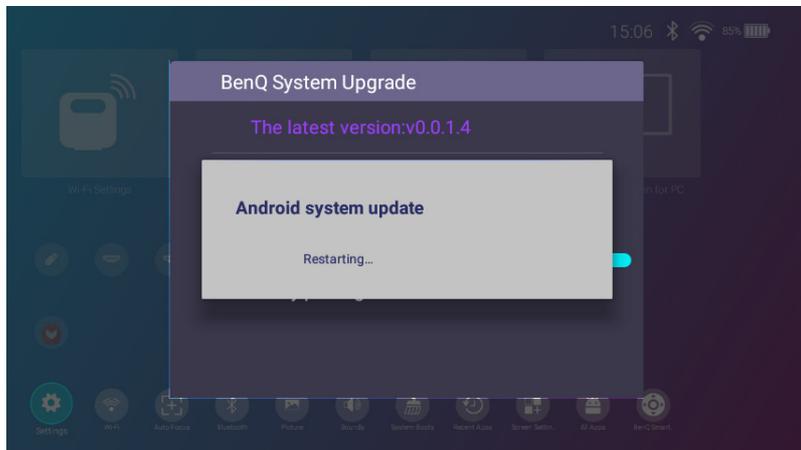
It is suggested that users regularly update their projector with the latest version of the firmware to optimize the user experience. The projector uses Over-the-Air (OTA) updates to install the update file wirelessly.

When a new version is available on the BenQ OTA server, a message will pop up once the projector is connected to a wireless network. Follow the steps below to begin updating the firmware:

1. Select **DOWNLOAD** to download the update file.



2. Once the download is completed, the projector will restart automatically. Do not turn off or unplug the projector before the projector is finished updating and **BenQ Launcher** reappears on the screen.



If you select **CANCEL** when the system upgrade message appears, a **System Update** button will appear in the settings menu of the **BenQ Launcher** home screen and feature a red dot as a reminder that a newer version of firmware is available on the BenQ OTA server. Users can select the **System Update** and press **OK** to upgrade the system at any time.

