



Digitalprojektor

# Benutzerhandbuch

Portable Serie | GV30

V 1.02

# Produktunterstützung

Dieses Dokument soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie die Webseite für die neueste Version dieses Dokuments und andere Produktinformationen. Die verfügbaren Dateien variieren je nach Modell.

1. Stellen Sie sicher, dass der Computer eine Verbindung zum Internet besitzt.
2. Besuchen Sie die lokale Webseite von [Support.BenQ.com](https://Support.BenQ.com). Das Layout der Website kann sich je nach Region/Land unterscheiden. Suchen Sie nach dem Benutzerhandbuch Ihres Modells und dem dazugehörigen Dokument.

## Wartung

- Wenden Sie sich bei Missbrauch oder anderen Unfällen an qualifiziertes Servicepersonal, um das Gerät zu warten.
- Kontaktieren Sie Ihren Kaufort oder besuchen Sie die Webseite [Support.BenQ.com](https://Support.BenQ.com) für weitere Unterstützung.



Support.BenQ.com

# F&A Index

Beginnen Sie mit den Themen, die Sie interessieren:

## Einrichtung

### Wie stelle ich den Projektor auf und schalte ihn ein?

Auswählen des Standortes	29
Bedienung	30

## Kalibrierung und Bildbearbeitung

### Wie stelle ich den Fokus des projizierten Bildes ein?

Einstellen des Projektionswinkels	38
Bildschärfe feineinstellen	39
Korrektur der Schrägprojektion	40

### Wie stelle ich den Projektor für den Außeneinsatz ein?

Verwendung des Projektors in einer Außenumgebung	29
Verwendung im Freien	63

## Verwendung

### Wie projiziert man kabellos?

Drahtlose Verbindungen	49
------------------------	----

### Wie kann ich Musik über den Projektor abspielen?

Verwenden des integrierten Lautsprechers am Projektor	44
Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher	52

### Wie verwende ich die Sprachsteuerung?

Google Assistant	43
------------------	----

### Kann ich mein Gerät über den USB-C Anschluss des Projektors aufladen?

Laden des Akkus	31
-----------------	----

## **Wie kann ich mehr Streamingvideos ansehen?**

Zugriff auf weitere Streamingvideos

45

## **Wartung und Produktunterstützung**

### **Was sollte ich tun, wenn ich den Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwenden möchte?**

Lagerung des Projektors

62

### **Wie reinige ich meinen Projektor nach dem Außeneinsatz?**

Verwendung im Freien

63

Wichtige Sicherheitshinweise

9

# Inhaltsverzeichnis

Produktunterstützung .....	2
Wartung.....	2
F&A Index .....	3
Lieferumfang .....	13
Standardzubehör.....	13
Einleitung .....	15
Ansicht der Vorderseite, Oberseite und linken Seite .....	15
Ansicht der Rückseite, Unterseite und rechten Seite.....	17
Abmessungen.....	18
Anschlüsse.....	19
LED-Anzeigen .....	20
Fernbedienung.....	23
Batterien der Fernbedienung einsetzen/austauschen .....	25
Reichweite der Fernbedienung.....	26
<b>BenQ Smart Control</b> (Fernbedienung App) .....	27
Installation .....	29
Auswählen des Standortes .....	29
Verwendung des Projektors in einer Außenumgebung.....	29
Bedienung .....	30

Installation des ATV Dongle .....	30
Laden des Akkus .....	31
Einschalten des Projektors.....	32
Ausschalten des Projektors .....	36
Einstellen des Projektors in den Energiesparmodus.....	37
Einstellung des projizierten Bildes .....	38
Einstellen des Projektionswinkels.....	38
Bildschärfe feineinstellen.....	39
Korrektur der Schrägprojektion.....	40
<b>Android TV</b> .....	41
Der <b>Android TV</b> Startbildschirm .....	41
Google Assistant .....	43
Musikwiedergabe über den Projektor .....	44
Verwenden des integrierten Lautsprechers am Projektor.....	44
Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher.....	44
Zugriff auf weitere Streamingvideos .....	45
Verbindungen .....	46
Wechsel zwischen <b>Android TV</b> und Eingangsquellen .....	48
Drahtlose Verbindungen .....	49
Drahtlose Projektion.....	49
Kabelverbindungen .....	50
Anschluss eines Geräts mit HDMI oder USB-C mit DisplayPort.....	50
Anschluss eines Flashlaufwerks .....	51
Bluetooth-Verbindungen .....	52

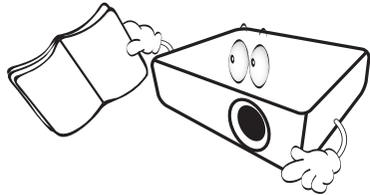
Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher .....	52
Kopplung/Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer .....	53
<b>Navigieren im Einstellungsmenü .....</b>	<b>55</b>
Über das Einstellungsmenü .....	55
Verwendung des <b>Einstellung</b> Menüs.....	56
<b>Helligkeit</b> .....	57
<b>Bildmodus</b> .....	57
<b>Tonmodus</b> .....	57
<b>Bild</b> .....	58
<b>Installation</b> .....	58
<b>Energiemodus</b> .....	60
<b>Fokus</b> .....	60
<b>System</b> .....	61
<b>Wartung .....</b>	<b>62</b>
Pflege des Projektors .....	62
Reinigung der Objektivlinse.....	62
Lagerung des Projektors .....	62
Transportieren des Projektors.....	63
Verwendung im Freien .....	63
Verlängerung der LED Betriebsdauer .....	63
<b>Fehlerbehebung .....</b>	<b>64</b>
<b>Technische Daten .....</b>	<b>67</b>
Daten des Projektors .....	67
Timingtabelle.....	70
Unterstützte Dateiformate.....	73
<b>Anhänge .....</b>	<b>74</b>

Installation des Projektors auf einem Stativ (separat erhältlich).....	74
Entfernen der Projektorabdeckung.....	75
Copyright und Haftungsausschluss .....	77
Copyright.....	77
Haftungseinschränkung.....	77
Garantie.....	77
Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter .....	78

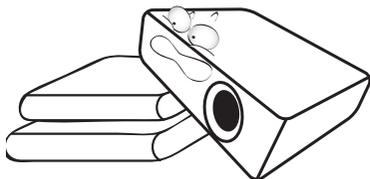
# Wichtige Sicherheitshinweise

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Normen für Sicherheit bei Geräten der Informationstechnologie erfüllt. Um die Sicherheit dieses Produktes zu gewährleisten, müssen Sie jedoch die in diesem Handbuch und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen befolgen.

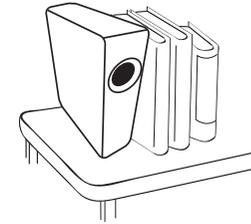
1. Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors dieses Benutzerhandbuch sorgfältig durch. Bewahren Sie das Handbuch an einem sicheren Ort auf, um später darin nachschlagen zu können.



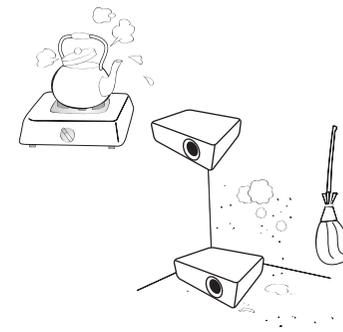
2. Stellen Sie den Projektor für den Betrieb immer auf einer ebenen, waagerechten Fläche auf.
  - Stellen Sie den Projektor nicht auf einen wackligen Wagen, Ständer oder Tisch, da er sonst herunterfallen und beschädigt werden kann.
  - In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammaren Stoffe befinden.
  - Verwenden Sie das Gerät nicht auf unebenen Flächen mit einer Neigung von mehr als 10 Grad nach rechts/links bzw. 15 Grad nach vorne/hinten.



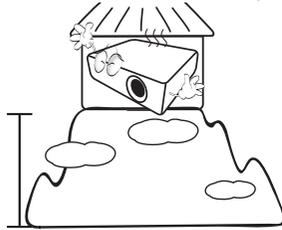
3. Stellen Sie den Projektor nicht senkrecht auf eine Seite. Der Projektor kann umfallen und beschädigt werden oder es kann zu Verletzungen kommen.



4. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Orten auf:
  - Orte mit unzureichender Belüftung oder unzureichendem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und die Belüftung des Projektors darf nicht behindert sein.
  - Orte mit sehr hohen Temperaturen, z. B. in Kraftfahrzeugen mit verschlossenen Fenstern und Türen.
  - Orte mit sehr hoher Luftfeuchtigkeit oder hoher Konzentration von Staub und Zigarettenrauch. Hierdurch können optische Bauteile verunreinigt, die Lebensdauer des Projektors verringert und das Bild verdunkelt werden.



- Orte in der Nähe von Feuermeldern.
- Orte mit Temperaturen über 40°C/104°F.
- Orte in einer Höhe von über 2000 m (6562 Fuß).

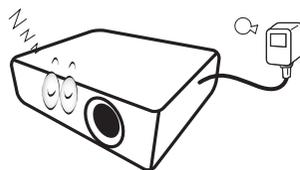


5. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen, während der Projektor eingeschaltet ist (dies gilt auch für den Energiesparmodus).

- Legen Sie keine Gegenstände auf den Projektor.
- Stellen Sie diesen Projektor nicht auf eine Decke, auf Bettzeug oder auf eine andere weiche Oberfläche.



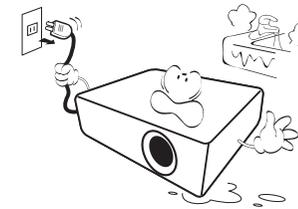
6. An Orten, an denen die Spannung der Hauptstromversorgung um  $\pm 10$  Volt schwanken kann, sollten Sie den Projektor über einen Stromstabilisator, einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (UPS) je nach Bedingungen vor Ort anschließen.



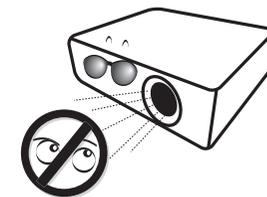
7. Treten Sie nicht auf den Projektor und stellen Sie keine Gegenstände darauf.



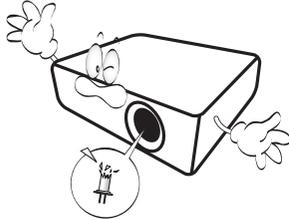
8. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten über dem Projektor verschüttet werden, wird seine Garantie ungültig. Wenn Flüssigkeit in den Projektor eindringt, trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose, und setzen Sie sich mit BenQ in Verbindung, um den Projektor reparieren zu lassen.



9. Blicken Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse. Ihre Augen können dabei verletzt werden.

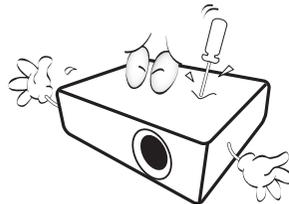


10. Benutzen Sie die Projektor LED nicht über die angegebene Betriebsdauer der LED hinaus. Übermäßige Nutzung der LEDs über die angegebene Lebensdauer hinaus kann in seltenen Fällen zum Zerschlagen der LEDs führen.

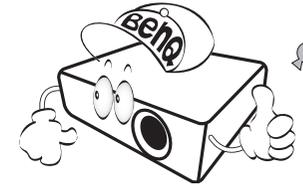


11. Versuchen Sie niemals den Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Gerätes stehen Teile unter Spannung. Der Kontakt mit diesen Teilen kann zu lebensgefährlichen Verletzungen führen.

Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifizierten professionellen Kundendienst.



12. Wenn eine Reparatur erforderlich ist, lassen Sie den Projektor von einem qualifizierten Fachmann reparieren.



- !** Bewahren Sie die Originalverpackung für den Fall auf, dass Sie das Produkt später einmal versenden müssen. Wenn Sie den Projektor nach der Verwendung einpacken möchten, stellen Sie die Projektionslinse auf eine geeignete Position ein, stülpen Sie den Linsenschutz über die Linse, und verstauen Sie Linsenschutz und Projektor so, dass es während des Transports zu keinen Schäden kommen kann.

## Kondensation

Bedienen Sie den Projektor auf keinen Fall sofort, nachdem er von einem kalten an einen warmen Ort gebracht wurde. Wenn der Projektor einem abrupten Temperaturwechsel ausgesetzt wird, kann es zu Kondensation an wichtigen Teilen im Innern kommen. Um zu vermeiden, den Projektor hierdurch zu beschädigen, sollten Sie ihn für mindestens 2 Stunden nach einem Temperaturwechsel nicht benutzen.

## Flüchtige Flüssigkeiten vermeiden

Verwenden Sie keine flüchtigen Flüssigkeiten wie z.B. Insektizide oder bestimmte Arten von Reinigungsmitteln in der Nähe des Projektors. Vermeiden Sie, dass Gegenstände aus Gummi oder Plastik den Projektor über einen längeren Zeitraum berühren. Diese Gegenstände können sonst Spuren auf der Oberfläche zurücklassen. Wenn Sie den Projektor mit einem chemisch behandelten Tuch reinigen, achten Sie auf die Sicherheitshinweise zur Reinigung.

## Entsorgung

Dieses Produkt enthält folgende Materialien, die für Mensch und Umwelt schädlich sind.

- Blei, das in Lötzinn enthalten ist.

Bevor Sie das Produkt entsorgen, erkundigen Sie sich bei örtlichen Behörden nach den geltenden Vorschriften.

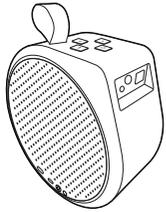


Die Abbildungen und Bilder in diesem Dokument dienen als Hilfestellung. Der Lieferumfang könnte je nach Region für das Produkt variieren.

# Lieferumfang

Packen Sie den Inhalt vorsichtig aus und prüfen Sie, ob alle der folgenden Teile vorhanden sind. Einige dieser Teile stehen u. U. je nach Lieferort nicht zur Verfügung. Erkundigen Sie sich am Kaufort.

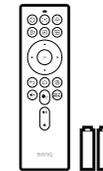
## Standardzubehör



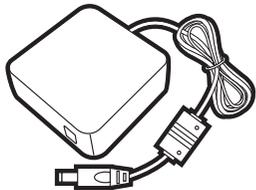
**GV30 Projektor**



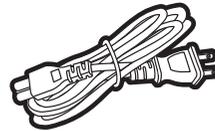
**ATV Dongle (QS01)**



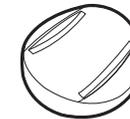
**Fernbedienung  
(mit zwei AAA Batterien)**



**Netzteil**



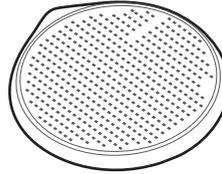
**Netzkabel**



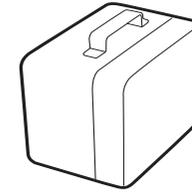
**Projektorsockel**



**Meißel**



**Abdeckung**



**Tragetasche**



**Kurzanleitung**



**Garantiekarte  
(variiert je nach Region)**



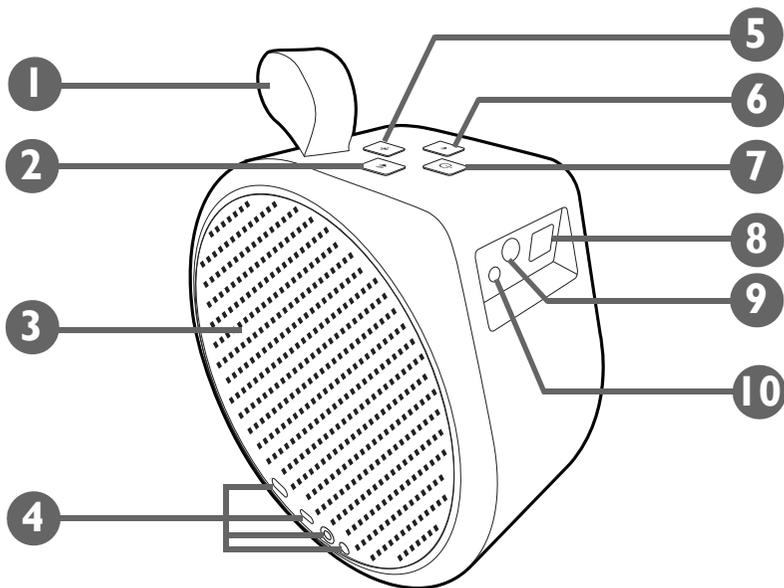
**Behördliche Bestimmungen**



- Die LED Nutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise. Die tatsächlichen Produkteigenschaften und Technischen Daten können sich ohne Benachrichtigung ändern.
- Das Zubehör kann sich je nach Kaufort unterscheiden.
- Die Garantiekarte wird nur in bestimmten Regionen mitgeliefert. Erkundigen Sie sich darüber bei Ihrem Händler.
- Für das Netzteil muss sich die Netzsteckdose in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.
- Verwenden Sie Originalzubehör, um die Kompatibilität zu gewährleisten.
- Der Steckertyp des Netzkabels kann je nach regionaler Anforderungen anders sein.

# Einleitung

## Ansicht der Vorderseite, Oberseite und linken Seite



### 1. Riemen



Der Riemen kann das Gewicht des Produkts halten, so dass Sie das Produkt leicht tragen können. Es darf jedoch kein übermäßiger Druck ausgeübt werden. Ziehen Sie nicht mit Gewalt am Riemen und schütteln Sie das Produkt nicht.

### 2. 🔊 Lauter Taste

### 3. Linker Lautsprecher und Entlüftung

### 4. IO-Anschlüsse

Siehe [Anschlüsse auf Seite 19](#) für weitere Einzelheiten.

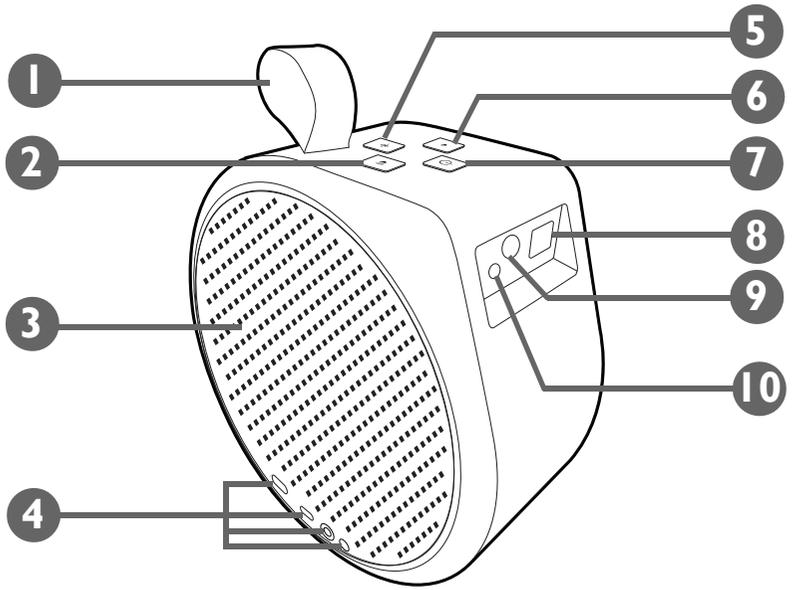
### 5. 📶 Bluetooth Taste und LED

Aktiviert den Bluetooth Lautsprecher Modus. Siehe [Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher auf Seite 52](#) für weitere Einzelheiten. Weitere Einzelheiten über das LED Verhalten finden Sie unter [LED-Anzeigen auf Seite 20](#).

### 6. 🔊 Leiser Taste

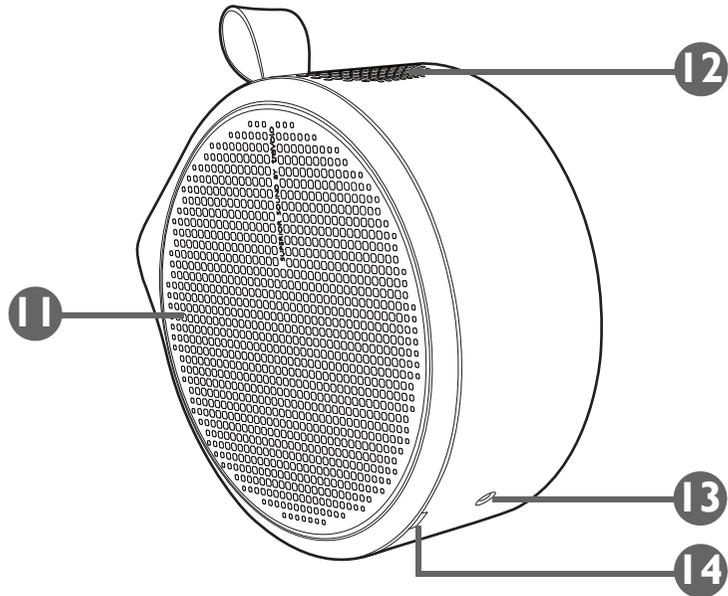
### 7. ⏻ Stromschalter und LED

- Wenn der Projektor ausgeschaltet ist, halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um den Projektor einzuschalten. Siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 32](#) für weitere Einzelheiten. Weitere Einzelheiten über das LED Verhalten finden Sie unter [LED-Anzeigen auf Seite 20](#).
- Wenn der Projektor eingeschaltet ist, halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um ihn auszuschalten.
- Wenn der Projektor eingeschaltet ist, kurz drücken, um das Strommenü aufzurufen. Siehe [Einstellen des Projektors in den Energiesparmodus auf Seite 37](#) für Informationen über **Energiesparen** und [Verwenden des integrierten Lautsprechers am Projektor auf Seite 44](#) für Informationen über **Nur-Audio Modus**.



- 8. Projektionslinse
- 9. IR-Sensor
- 10. Autofokus Kamera

## Ansicht der Rückseite, Unterseite und rechten Seite



### 11. Rechter Lautsprecher und Entlüftung

### 12. Oberer Lautsprecher

### 13. Stativgewinde

Zur Befestigung einer Stativplatte zur Befestigung des Projektors auf einem Stativ. Siehe [Installation des Projektors auf einem Stativ \(separat erhältlich\) auf Seite 74](#) für weitere Einzelheiten.

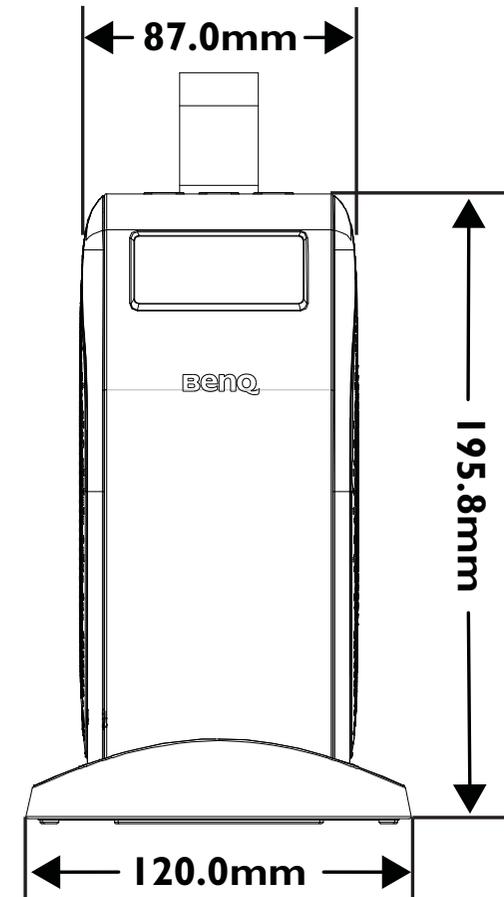
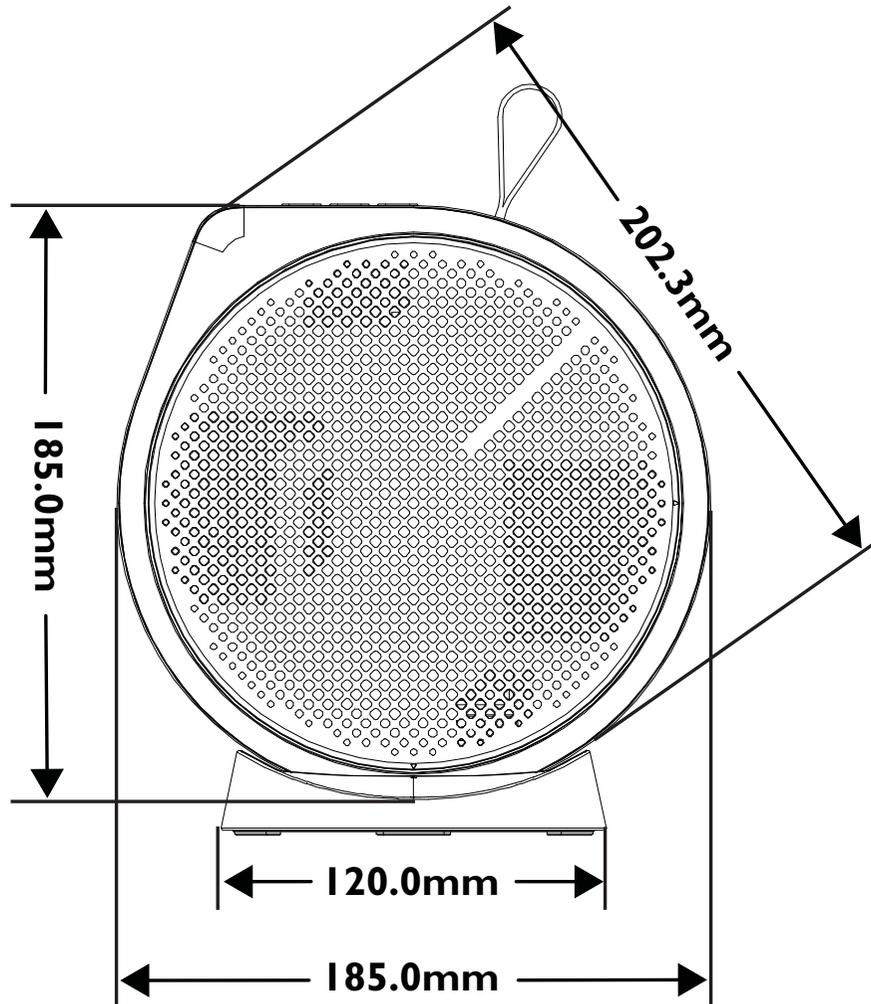
### 14. Aussparung in der rechten Abdeckung

Dient zum Entfernen der rechten Abdeckung, um den ATV Dongle (QS01) zu installieren. Weitere Einzelheiten zum Entfernen der rechten Abdeckung finden Sie unter [Installation des ATV Dongle auf Seite 30](#).

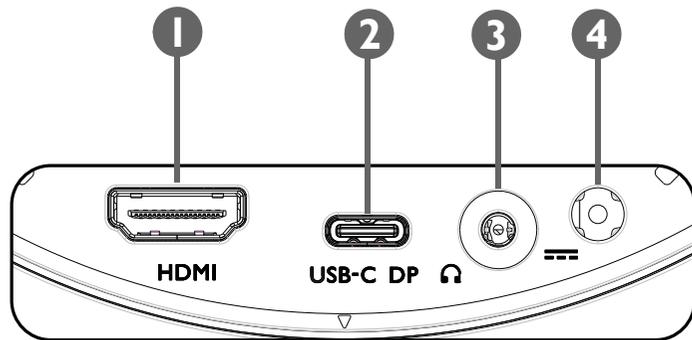
## Abmessungen

185,0 (B) x 185,0 (H) x 87,0 (T) mm (ohne Sockel)

185,0 (B) x 195,8 (H) x 120,0 (T) mm (ohne Sockel)



# Anschlüsse



## 1. HDMI Port (Version 1.4b)

Wird zum Anschluss von Videoquellen verwendet, welche die HDMI-Schnittstelle unterstützen.

## 2. USB-C Port mit DisplayPort Funktionalität

- Für den Anschluss eines USB-C Speichergeräts zur Projektion/zum Senden von auf dem Gerät gespeicherten Medien.
- Dient zum Anschluss von Geräten mit DisplayPort Funktionalität, um Video vom Gerät zu projizieren.



Der USB-C Anschluss kann angeschlossene Geräte mit Strom (5V, 1,5A) versorgen.

## 3. 3,5" Audioausgangsbuchse

Wird zum Anschluss von Kopfhörern, Lautsprechern und anderen Geräten zur Übertragung von Audio verwendet.

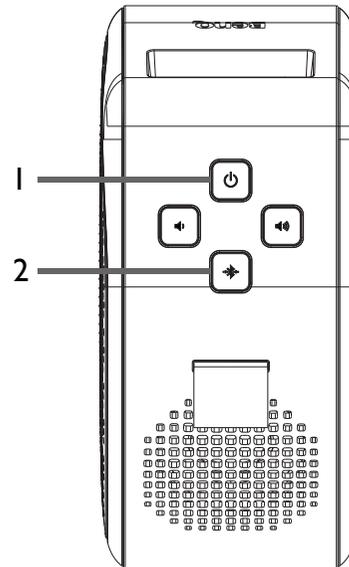
## 4. Netzteilanschluss



Verwenden Sie bitte nur das gelieferte Netzteil, um mögliche Gefahren, z.B. Stromschlag und Feuer, zu vermeiden.

# LED-Anzeigen

An der Oberseite des Projektors befinden sich eine mehrfarbige Netz LED (1) und eine blau/rote Bluetooth LED (2).



In der folgenden Tabelle finden Sie Definitionen für verschiedene LED Verhalten.

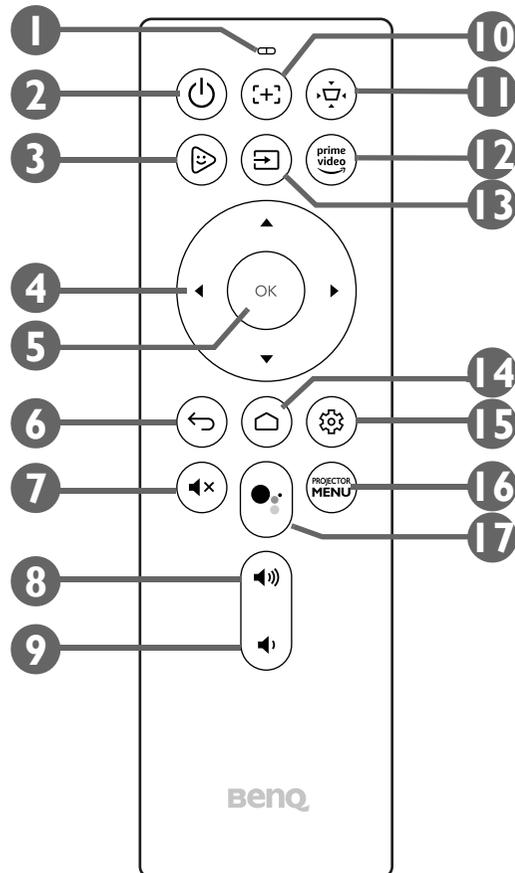
Situation	Status	Strom LED-Anzeige	Bluetooth LED-Anzeige
		LED Verhalten	LED Verhalten
Einschalten / Ausschalten	Richtig einschalten/ausschalten	Grün - blinkend	N/A
	Akku fast leer (< 5%)	Rot - blinkt, bis die Ein/Aus-Taste am Gerät nicht mehr gedrückt wird	N/A
Aufladung mit Netzteil	Akkukapazität = 0 - 99%	Rot - leuchtend	N/A
	Akkukapazität = 100%	Grün - leuchtend	N/A

Situation		Status	Strom LED-Anzeige	Bluetooth LED-Anzeige
			LED Verhalten	LED Verhalten
Akkumodus	Einschalten	Akkukapazität = 60 - 100%	Grün - leuchtend	N/A
		Akkukapazität = 21 - 59%	Orange - leuchtend	N/A
		Akkukapazität $\leq$ 20%	Rot - blinkend	N/A
	Energiesparmodus oder Nur Audio Modus	Akkukapazität = 60 - 100%	Grün - blinkend	N/A
		Akkukapazität = 21 - 59%	Orange - blinkend	N/A
		Akkukapazität $\leq$ 20%	Rot - blinkend	N/A
Akkustand prüfen (durch Doppelklick auf die Ein/Aus-Taste)		Akkukapazität = 60 - 100%	Grün - zweimal blinkend	N/A
		Akkukapazität = 21 - 59%	Orange - zweimal blinkend	N/A
		Akkukapazität $\leq$ 20%	Rot - zweimal blinkend	N/A
Bluetooth Lautsprechermodus		Zum Bluetooth Lautsprecher Modus wechseln	Siehe Verhalten im Lade- oder Akkubetrieb.	Blau - blinkend
		Warten auf Kopplung und Verbindung	Siehe Verhalten im Lade- oder Akkubetrieb.	Blau - blinkend
		Erfolgreich verbunden	Siehe Verhalten im Lade- oder Akkubetrieb.	Blau - blinkt zweimal, danach leuchtend
		Musik wiedergeben	Siehe Verhalten im Lade- oder Akkubetrieb.	Blau - leuchtend
		Trennen der Verbindung und Wechsel in den Bluetooth Standbymodus	Siehe Verhalten im Lade- oder Akkubetrieb.	Blau - leuchtend, dann blinkend
		Wechsel in den Projektormodus	Siehe Verhalten im Lade- oder Akkubetrieb.	Blau - blinkend, dann aus

Situation	Status	Strom LED-Anzeige	Bluetooth LED-Anzeige
		LED Verhalten	LED Verhalten
Fehler*	Treiberplatine Fehler	Lila - leuchtend	Rot - blinkend
	Lüfterfehler	Rot - leuchtend	Rot - blinkend
	Optischer Motor Temperaturfehler	Rot - blinkend	Rot - leuchtend
	Akkufehler	Lila - blinkend	Rot - leuchtend
	G Sensor Fehler	N/A	N/A

\*Starten Sie den Projektor neu, falls Fehler auftreten.

# Fernbedienung



## 1. Mikrofon

Empfängt gesprochene Befehle für Google Assistant.

## 2. ⏻ Ein/Aus

- Wenn der Projektor ausgeschaltet ist, halten Sie die Taste 1 Sekunde lang gedrückt, um den Projektor einzuschalten. Siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 32](#) für weitere Einzelheiten. Weitere Einzelheiten über das LED Verhalten finden Sie unter [LED-Anzeigen auf Seite 20](#).

- Wenn der Projektor eingeschaltet ist, halten Sie die Taste 3 Sekunden lang gedrückt, um ihn auszuschalten.

- Wenn der Projektor eingeschaltet ist, kurz drücken, um das Strommenü aufzurufen. Siehe [Einstellen des Projektors in den Energiesparmodus auf Seite 37](#) für Informationen über **Energiesparen** und [Verwenden des integrierten Lautsprechers am Projektor auf Seite 44](#) für Informationen über **Nur-Audio Modus**.

## 3. 🏠 FamiLand

Startet die **FamiLand App** in **Android TV**.

## 4. Pfeiltasten (◀Links, ▶Rechts, ▲Auf, ▼Ab)

Wird als Navigationstasten verwendet, um die gewünschten Menüpunkte auszuwählen und Einstellungen vorzunehmen.

## 5. OK

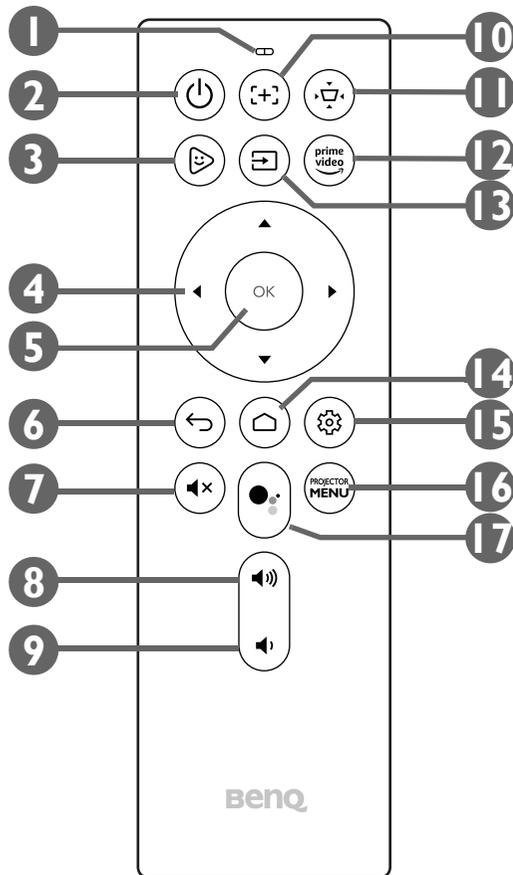
Dient zum Bestätigen von Auswahlen.

## 6. ↶ Zurück

Kehrt zum vorherigen Menü zurück.

## 7. 🔇 Stumm

Stellt den Ton des Projektors stumm.



### 8. 🔊 Lauter

Hiermit können Sie die Projektorlautstärke erhöhen.

### 9. 🔍 Fokus

Stellt den Fokus für den Projektor automatisch ein. Siehe [Bildschärfe feineinstellen auf Seite 39](#) für weitere Einzelheiten.

### 10. 📐 Trapezkorrektur

Stellt die Trapezkorrektur für den Projektor ein. Siehe [Korrektur der Schrägprojektion auf Seite 40](#) und [Installation auf Seite 58](#) für weitere Einzelheiten.

### 11. Prime Video

Startet den Amazon Prime Video Streamingdienst.

### 12. 📺 Quelle

Öffnet das Eingangsquellenmenü.

### 13. 🏠 Startseite

Kehrt zum **Android TV** Startmenü zurück.

### 14. ⚙️ Einstellung

Ruft das **Android TV** Einstellungsmenü auf.

### 15. PROJECTOR MENU

Startet das Einstellungsmenü des Projektors auf dem Bildschirm.

### 16. 🗨️ Google Assistant

Aktiviert Google Assistant, den sprachgesteuerten virtuellen Assistenzdienst von Google. Weitere Informationen zu Google Assistant, einschließlich unterstützter Befehle und Phrasen, finden Sie auf der offiziellen Website von Google.

## Batterien der Fernbedienung einsetzen/austauschen

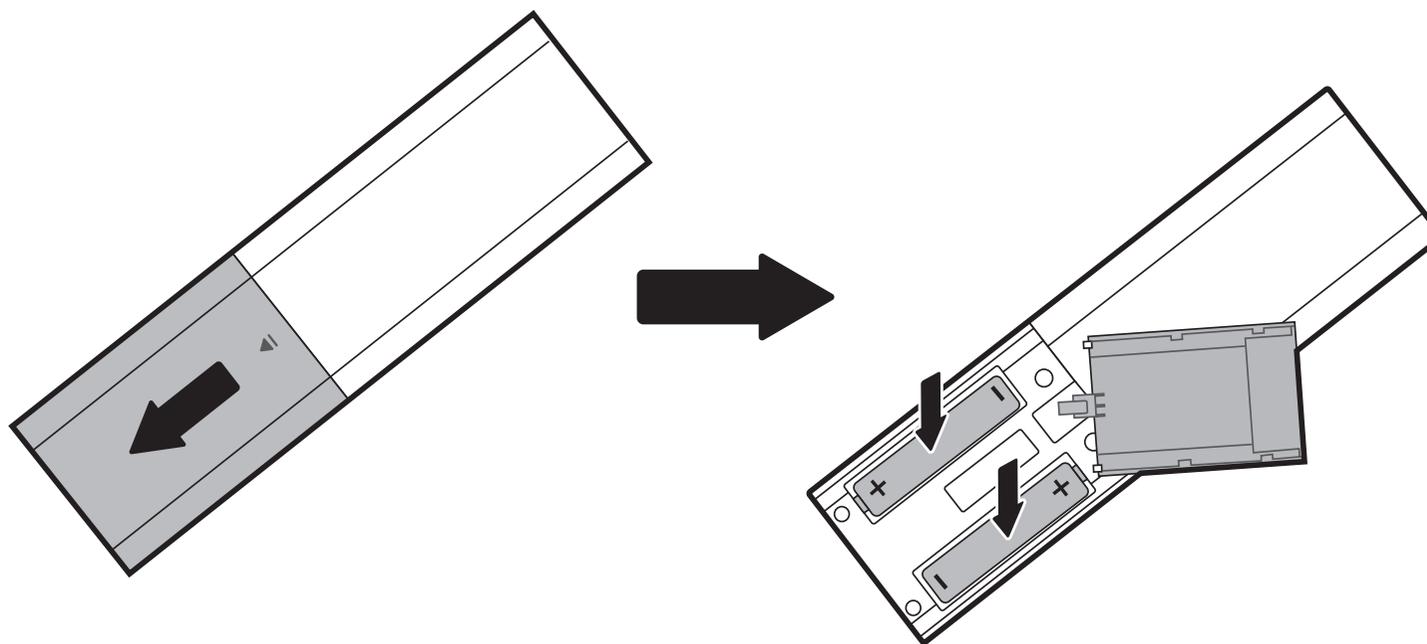
Sie müssen die mitgelieferten Batterien in die Fernbedienung einlegen, bevor Sie die Fernbedienung verwenden können.

1. Schieben Sie die Batterieabdeckung nach außen.

 Versuchen Sie beim Verschieben der Batterieabdeckung nicht, diese zu stark zu ziehen, da sie mit einem Kunststoffband an der Fernbedienung befestigt ist und nicht vollständig entfernt werden kann.

2. Legen Sie die Batterien in der unten gezeigten Ausrichtung ein.

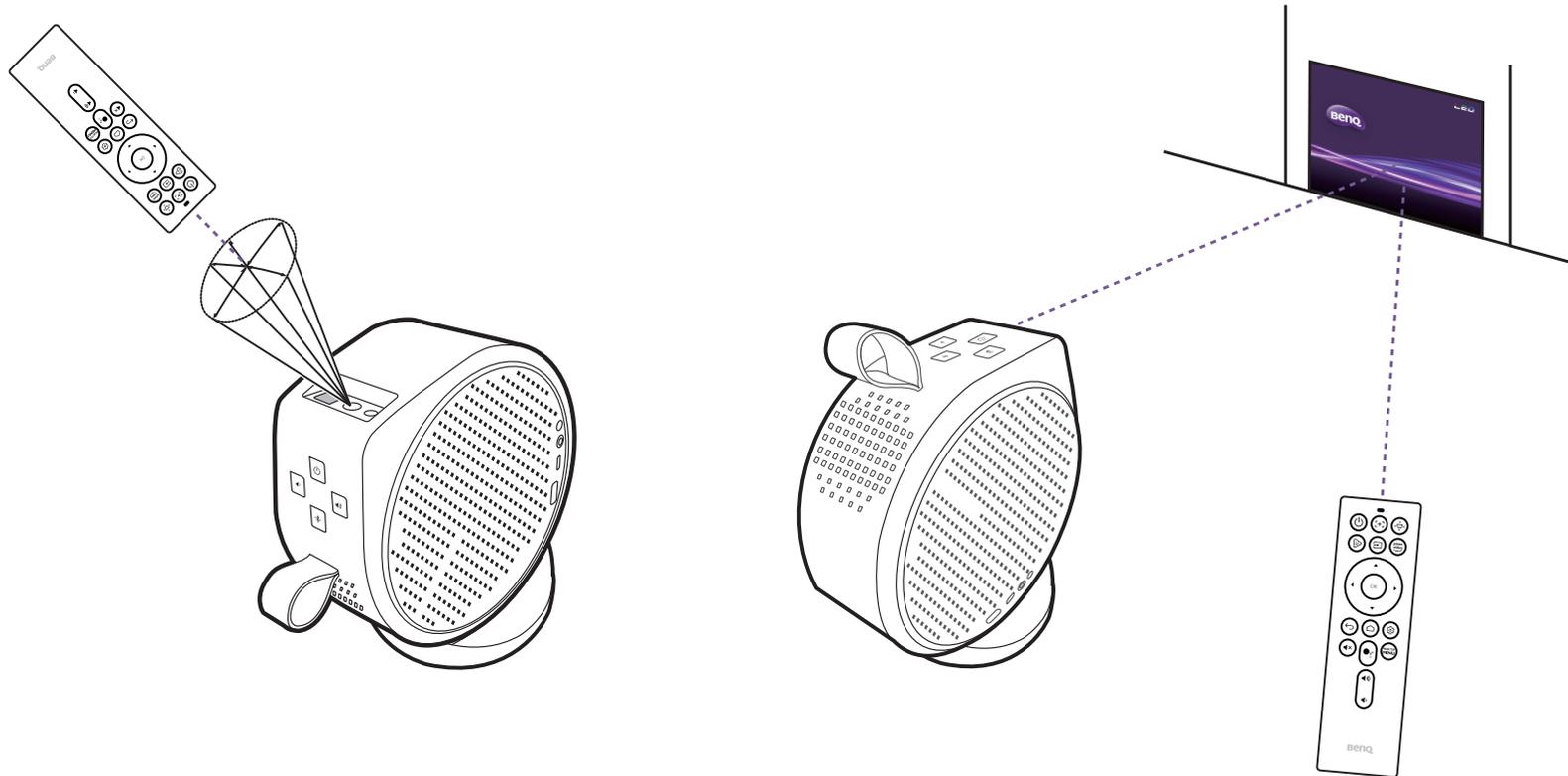
3. Schieben Sie die Batterieabdeckung wieder in die Fernbedienung hinein.



 Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus, wie z.B. in einer Küche, einem Bad, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Auto.

## Reichweite der Fernbedienung

Der Projektor verfügt über einen IR-Fernbedienungssensor an der Vorderseite des Projektors mit einer Reichweite von 8 Metern (~26 Fuß) bei einem Winkel von 30 Grad (links und rechts) und 20 Grad (oben und unten). Vor der Kopplung der Fernbedienung während des Einrichtungsassistenten (siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 32](#) für Details) kann die Fernbedienung nur verwendet werden, indem sie entweder direkt auf den IR-Sensor gerichtet wird oder indem das IR-Signal von einer Wand/einem Bildschirm reflektiert wird, wobei sichergestellt werden muss, dass sich keine Hindernisse zwischen der Fernbedienung und dem IR-Sensor des Projektors befinden.



Wenn die Fernbedienung mit dem im Projektor installierten ATV Dongle gekoppelt wurde, können Sie sie in einem beliebigen Winkel innerhalb einer Reichweite von 7 Metern (~23 Fuß) verwenden.

 Die Spracheingabe und die Google Assistant Funktionalität auf der Fernbedienung sind nur verfügbar, nachdem die Fernbedienung während des Einrichtungsassistenten mit dem Projektor gekoppelt worden ist. Siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 32](#) für weitere Einzelheiten.

# BenQ Smart Control (Fernbedienung App)

Der Projektor unterstützt auch die **BenQ Smart Control** App, mit der Sie Ihr Android oder iOS Gerät in eine Fernbedienung verwandeln können, um den ATV Dongle (QS01) über Tasten und/oder Touch-Gesten zu steuern.

Da Ihnen verschiedene Apps zur Verfügung stehen, sollten Sie es mit **BenQ Smart Control** versuchen, falls die mitgelieferte Fernbedienung mit einigen der Apps nicht gut funktioniert.

Um die **BenQ Smart Control** App verwenden zu können, müssen Sie zunächst die Grundinstallation und die Ersteinrichtung wie in [Bedienung auf Seite 30](#) beschrieben durchführen. Anweisungen zum Herunterladen und Verbinden von **BenQ Smart Control** finden Sie in der QS01 Bedienungsanleitung (erhältlich unter [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com)) oder scannen Sie den folgenden QR-Code.

Anleitungsvideo

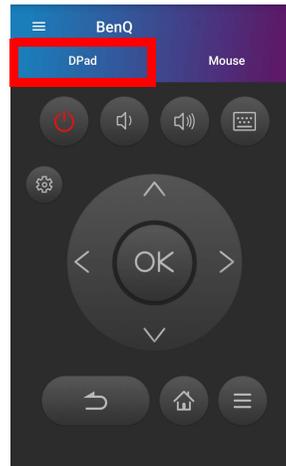


Verwendung von  
Smart Control

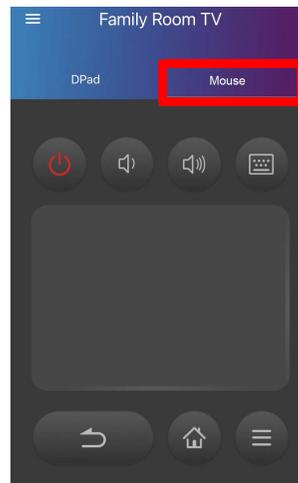
- 
- Sie müssen mit demselben drahtlosen Netzwerk wie der Projektor verbunden sein, damit **BenQ Smart Control** richtig funktionieren kann.
  - Wenn sich die App nicht automatisch mit Ihrem ATV Dongle (QS01) verbindet oder wenn mehrere kompatible Produkte mit demselben Netzwerk verbunden sind, wählen Sie den entsprechenden ATV Dongle (QS01), den Sie steuern möchten, aus der Liste der Produkte aus.
-

Wählen Sie eine der folgenden Methoden zur Verwendung von **BenQ Smart Control**:

- Tippen Sie auf **DPad**, um die vorkonfigurierten Schaltflächen in der App zum Steuern Ihres Projektors zu verwenden.



- Tippen Sie auf **Maus**, um Touch-Gesten auf Ihrem Smartphone zu verwenden, um den Cursor auf dem Projektor ähnlich wie bei einer Maus zu steuern.



Alle Bilder dienen lediglich zur Veranschaulichung. Die App kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

# Installation

## Auswählen des Standortes

Bedenken Sie bitte Folgendes, bevor Sie sich für einen Installationsort für den Projektor entscheiden:

- Größe und Position der Leinwand
- Ort der Netzsteckdose
- Ort und Abstand zwischen Projektor und anderen Geräten
- Ort und Abstand zwischen dem Projektor und dem drahtlosen Zugangspunkt

## Verwendung des Projektors in einer Außenumgebung

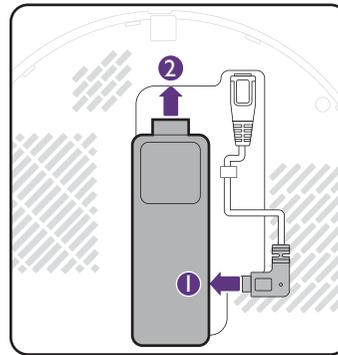
Der Projektor ist hauptsächlich für die Verwendung in Innenräumen konzipiert, kann aber aufgrund seines tragbaren Designs auch gelegentlich im Freien verwendet werden. Wenn Sie den Projektor im Freien verwenden, werden die folgenden Punkte empfohlen, um das Seherlebnis zu verbessern:

- Installieren Sie den Projektor auf einem Stativ, wenn es keine ebene Fläche zum Aufstellen des Projektors gibt. Siehe [Installation des Projektors auf einem Stativ \(separat erhältlich\) auf Seite 74](#) für weitere Einzelheiten.
- Stellen Sie den Bildmodus auf die am besten geeignete Einstellung (z.B. **Tagzeit** für eine hell beleuchtete Umgebung). Siehe [Bildmodus auf Seite 57](#) für weitere Einzelheiten.

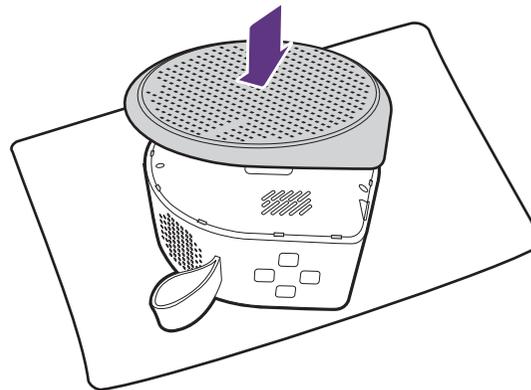
# Bedienung

## Installation des ATV Dongle

1. Entfernen Sie die Kappe vom mitgelieferten ATV Dongle.
2. Stellen Sie den Projektor auf eine ebene und stabile Fläche, die mit einer Schutzfolie abgedeckt ist.
3. Schließen Sie das Netzkabel an den Anschluss an der Seite des Dongles an und stecken Sie dann den Dongle so in den ATV Dongle Anschluss, dass die Logoseite nach oben zeigt.



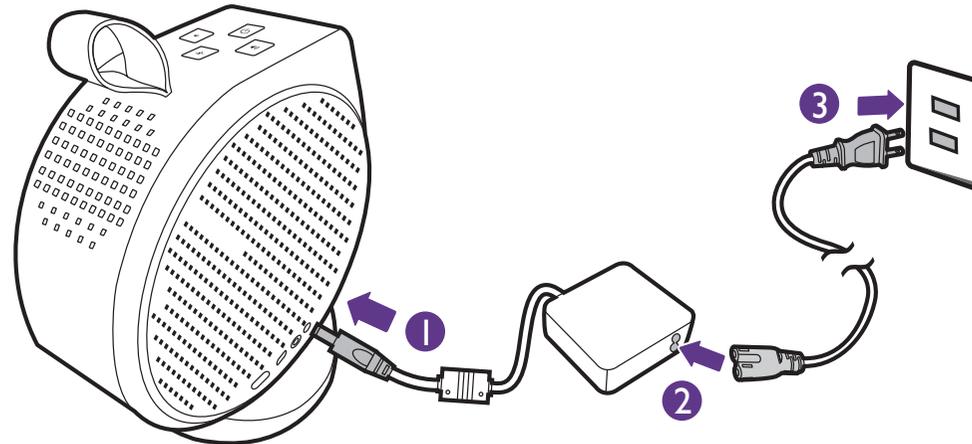
4. Bringen Sie die rechte Abdeckung wieder am Projektor an.



Wenn Sie den ATV Dongle überprüfen müssen, entfernen Sie zuerst die Projektorabdeckung wie in [Entfernen der Projektorabdeckung \(Seite 75\)](#) beschrieben.

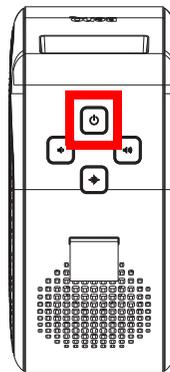
## Laden des Akkus

1. Schließen Sie das Netzteil an den Netzteilanschluss an.
2. Schließen Sie das Stromkabel an das Netzteil an.
3. Schließen Sie das Netzkabel an eine Steckdose an.



- Der Projektor unterstützt auch das Laden über eine USB Power Delivery fähige Powerbank mit einer Ausgangsleistung von mindestens 45W (15V, 3A).
- Im aufgeladenen Zustand ist der Projektor in der Lage, sowohl über seinen USB-C Anschluss (5V, 1,5A) Strom zu liefern.

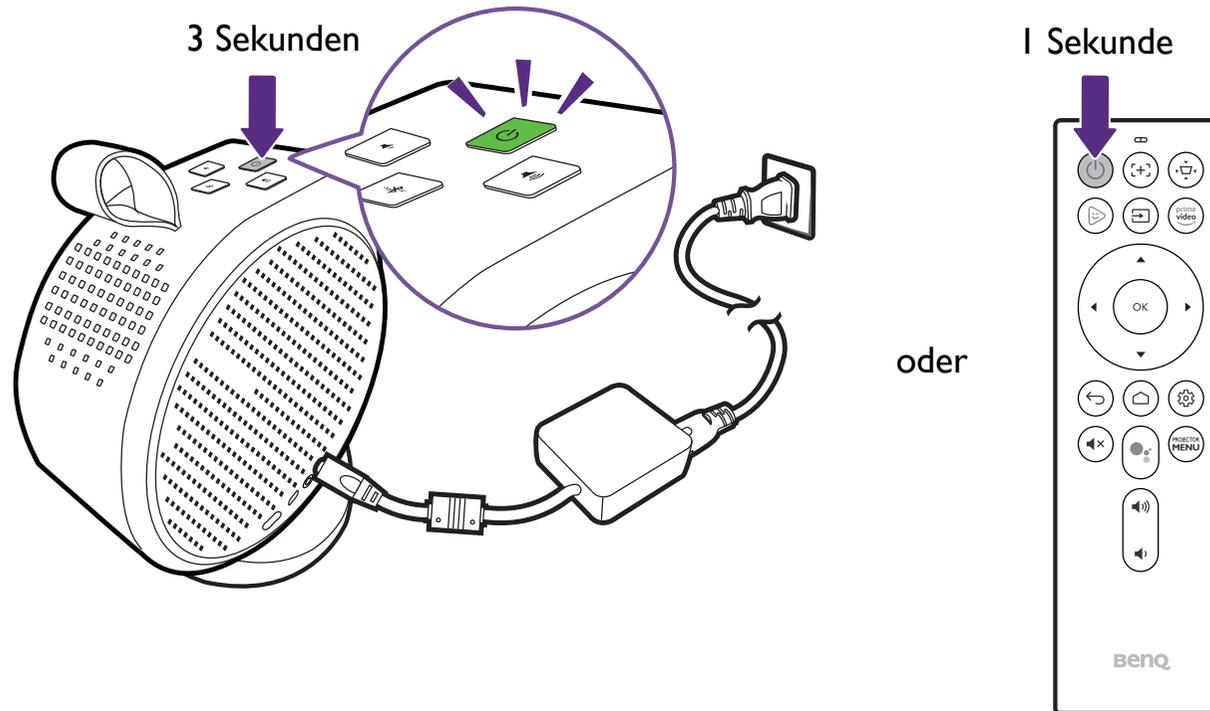
Die Strom LED-Anzeige leuchtet entsprechend ihrem Ladezustand auf. Für eine vollständige Ladung warten Sie, bis die Anzeige dauerhaft grün leuchtet (siehe [LED-Anzeigen auf Seite 20](#) für weitere Informationen zum Verhalten der LEDs). Dies dauert etwa 3,5 Stunden.



# Einschalten des Projektors

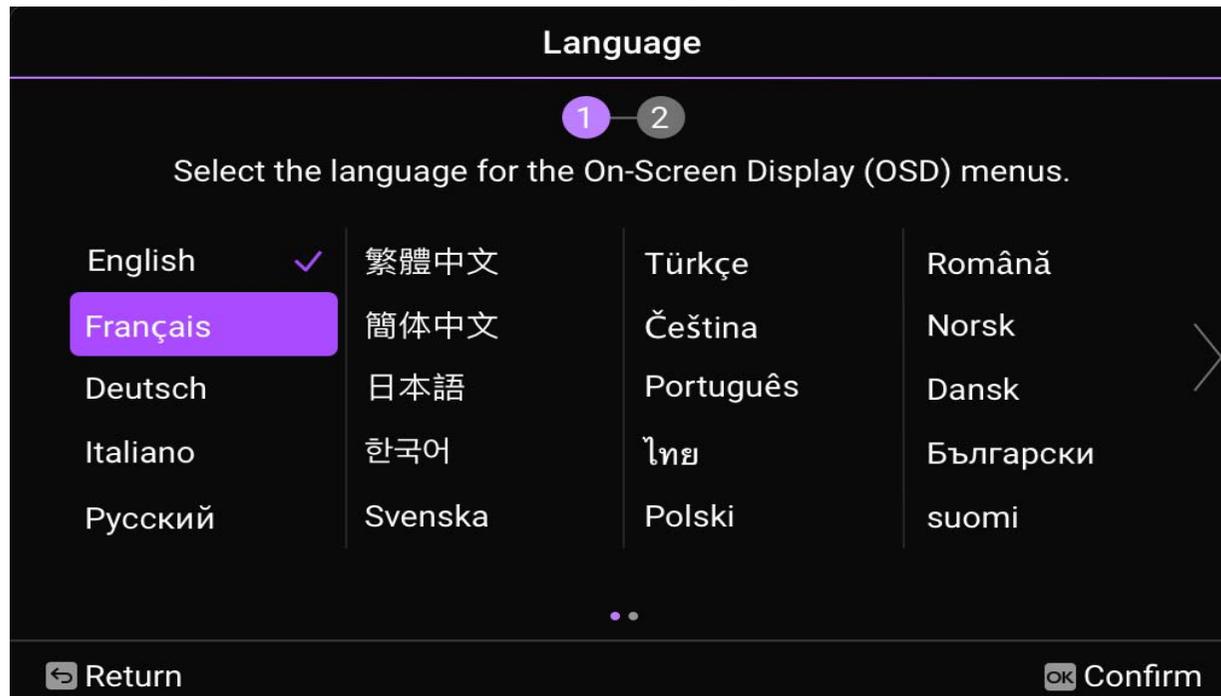
**!** Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal in Betrieb nehmen, wird empfohlen, dass sich der Projektor in Reichweite eines drahtlosen Zugangspunkts (z.B. eines Routers) mit einer stabilen Internetverbindung befindet, da einige optionale Schritte während des Einrichtungsvorgangs einen Internetzugang erfordern.

1. Verbinden Sie den mitgelieferten ATV Dongle mit dem ATV Dongle Anschluss. Siehe [Installation des ATV Dongle auf Seite 30](#) für weitere Einzelheiten.
2. Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal in Betrieb nehmen, laden Sie den Akku auf oder versorgen Sie den Projektor mit Strom, bis die Netz LED wie in [Laden des Akkus auf Seite 31](#) angegeben grün leuchtet. Dies dauert etwa 3,5 Stunden.
3. Drücken Sie die Netztaaste  am Projektor 3 Sekunden lang oder auf der Fernbedienung 1 Sekunde lang. Die Netz LED wird in einem blinkenden grünen Muster blinken.



- 
- ! Wenn Sie den Projektor direkt mit Strom versorgen, verwenden Sie bitte das beiliegende Netzkabel, um mögliche Gefahren wie einen Stromschlag oder Feuer zu vermeiden.
  - Bevor Sie die Fernbedienung mit Ihrem Projektor koppeln, müssen Sie sicherstellen, dass sich Ihre Fernbedienung in Reichweite des IR-Sensors des Projektors befindet. Siehe [Reichweite der Fernbedienung auf Seite 26](#) für weitere Einzelheiten.
  - Das Einschalten über die Fernbedienung funktioniert nicht, wenn Sie den Einrichtungsassistenten nicht abgeschlossen haben oder wenn der Akkustand des Projektors unter 5% liegt.
- 

- Die Lüfter werden starten und während der Aufwärmphase des Projektors wird ein Startbild angezeigt. Dieser Vorgang kann einige Minuten dauern. Während des Aufwärmens reagiert der Projektor auf keine weiteren Eingaben.
- Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal in Betrieb nehmen, erscheint der Einrichtungsassistent des Projektors, der Sie durch die anfängliche Einrichtung der Hardware einschließlich der Auswahl der Systemsprache und der Korrektur der Trapezverzerrung führt. Folgen Sie mit Hilfe Ihrer Fernbedienung den Anweisungen auf dem Bildschirm, um mit dem Vorgang fortzufahren.



6. Nachdem Sie den Einrichtungsassistenten des Projektors abgeschlossen haben, beginnt der Projektor mit dem **Android TV** Einrichtungsassistenten, um Sie durch die Einrichtung des Betriebssystems des Projektors zu führen, einschließlich der Schritte für die Kopplung der Fernbedienung, die Auswahl der Sprache für **Android TV**, die Einrichtung einer Wi-Fi Verbindung, die Anmeldung bei einem Google Konto und andere zugehörige Schritte.

- 
- Die Kopplung Ihrer Fernbedienung mit dem Projektor und die Verbindung mit einem Netzwerk sind notwendige Schritte, um mit dem **Android TV** Einrichtungsprozess fortzufahren. Sie können das **Android TV** Betriebssystem Ihres Projektors erst dann verwenden, wenn Sie beide Schritte abgeschlossen haben. Sie können weiterhin über eine kabelgebundene Verbindung projizieren, wenn Sie den **Android TV** Einrichtungsvorgang nicht abschließen.
  - Sie können mit dem **Android TV** Einrichtungsprozess fortfahren, ohne sich in einem Google Konto anzumelden, aber Sie können die Dienste von **Android TV** nur eingeschränkt nutzen und werden jedes Mal aufgefordert sich anzumelden, wenn Sie versuchen, diese Dienste zu nutzen.
  - Um zu erfahren, wie Sie Ihr Google Konto auf dem Projektor schnell einrichten können, scannen Sie einen der nachstehenden QR-Codes basierend auf dem Betriebssystem Ihres Mobilgeräts und sehen Sie sich das Anleitungsvideo an.

- **Mit iOS Gerät**

<https://www.benq.com/en-us/knowledge-center/knowledge/how-to-start-benq-smart-home-projector.html#S1>

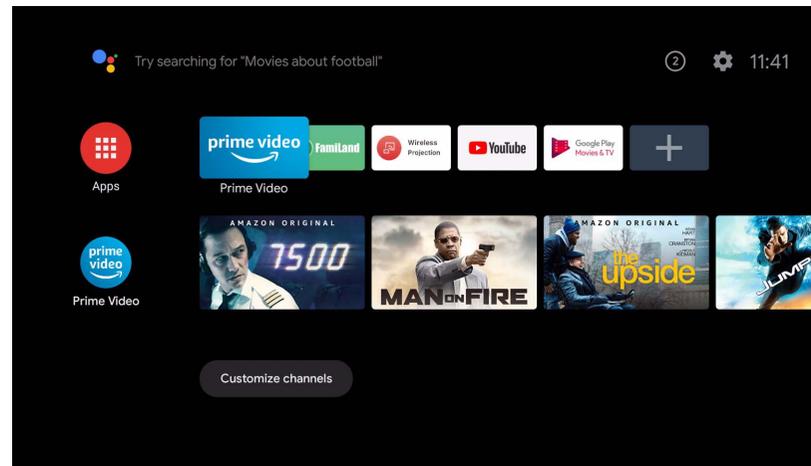


- **Mit Android Gerät**

<https://www.benq.com/en-us/knowledge-center/knowledge/how-to-start-benq-smart-home-projector.html#S2>



7. Wenn Sie den **Android TV** Einrichtungsassistenten abgeschlossen haben, wird der **Android TV** Startbildschirm angezeigt.



Sie können jetzt Streamingdienste nutzen. Unter [Android TV auf Seite 41](#) finden Sie weitere Informationen. Oder Sie können ein Gerät an den Projektor anschließen, um Video zu projizieren. Unter [Verbindungen auf Seite 46](#) finden Sie weitere Informationen.



Die obigen Bildschirmabbildungen dienen lediglich zur Veranschaulichung und können sich vom tatsächlichen Bildschirm unterscheiden.

---

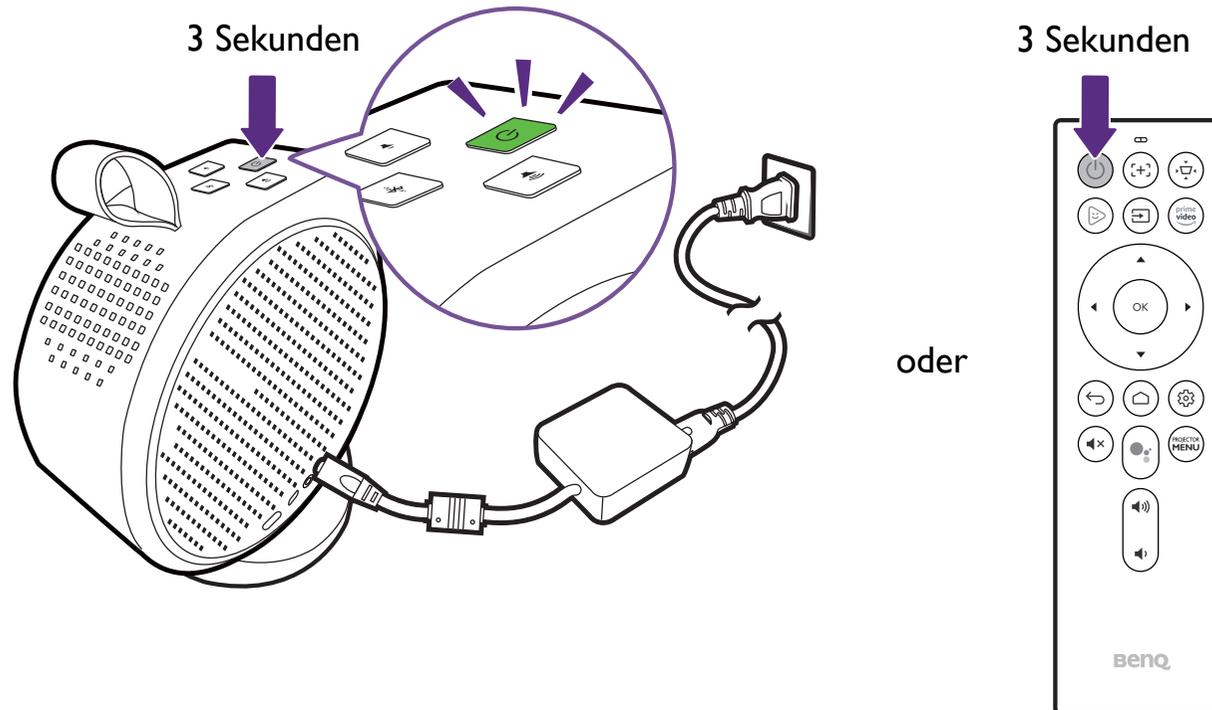
# Ausschalten des Projektors

1. Wenn Sie die Netztaaste  am Projektor oder an der Fernbedienung länger als 3 Sekunden gedrückt halten, wird der Projektor direkt ausgeschaltet.

 Wenn Sie die Netztaaste am Projektor oder auf der Fernbedienung kurz drücken, wird ein Bestätigungsfeld zum Ausschalten angezeigt. Drücken Sie in dem Fall erneut die Netztaaste, um den Projektor auszuschalten.

2. Die Netz LED wird in einem blinkenden grünen Muster blinken (siehe [LED-Anzeigen auf Seite 20](#)). Die Lüfter könnten weiterlaufen, um das System zu kühlen.

Wenn der Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird, trennen Sie das Netzkabel von der Steckdose und entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.



# Einstellen des Projektors in den Energiesparmodus

Um Strom zu sparen, können Sie den Projektor und den ATV Dongle in den Energiesparmodus versetzen, wenn sie nicht in Gebrauch sind.

1. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste am Projektor oder auf der Fernbedienung, um das Energiemenü aufzurufen.
2. Wählen Sie **Energiesparen**, um den Energiesparmodus zu aktivieren. Die Lichtquelle wird ausgeschaltet und die Lüftergeschwindigkeit wird reduziert.

---

 Wenn Sie den Projektor nach einer bestimmten Energiesparzeit ausschalten möchten, gehen Sie zuerst zu **System > Automatische Abschaltung im Leerlauf / Ausschalt-Timer beim Energiesparen**, um die Zeit einzustellen. Unter [Automatische Abschaltung im Leerlauf / Ausschalt-Timer beim Energiesparen auf Seite 61](#) finden Sie die verfügbaren Optionen.

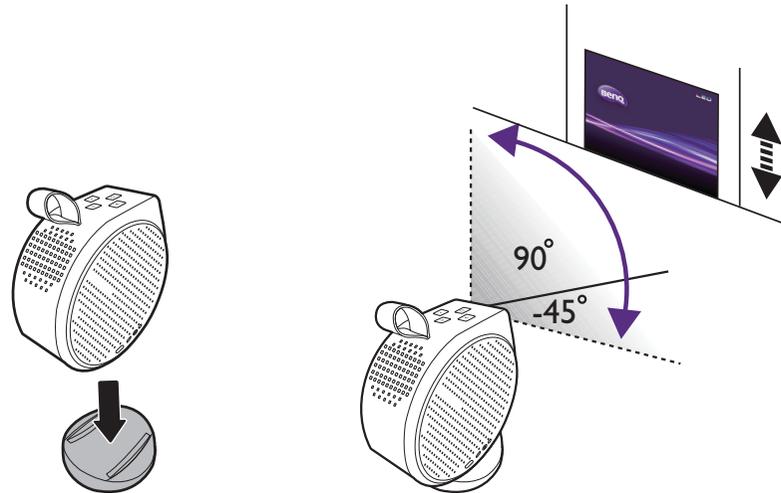
---

# Einstellung des projizierten Bildes

## Einstellen des Projektionswinkels

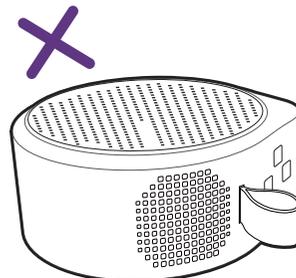
Der Projektor verfügt über einen Magnetfuß, der den Projektor hält und die Einstellung des Projektionswinkels ermöglicht.

Stellen Sie den Projektor richtig auf den Sockel und drehen Sie den Projektor, um den Projektionswinkel einzustellen.



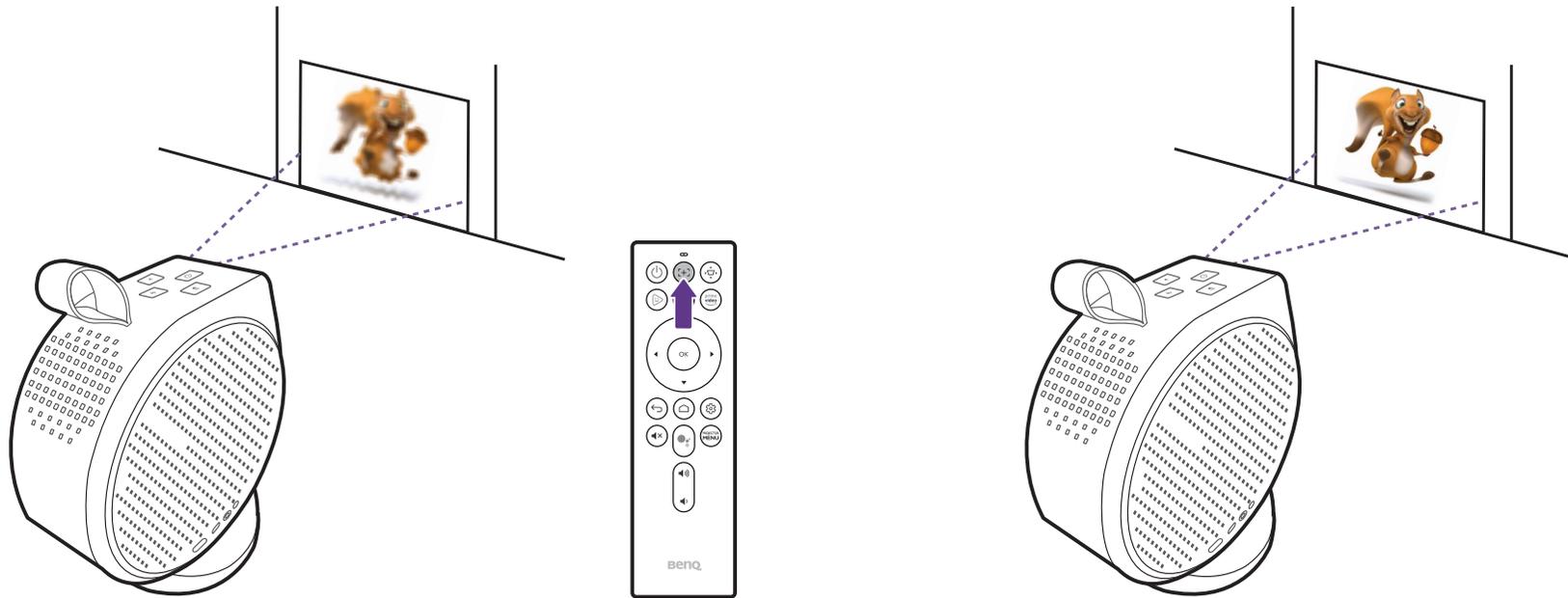
- Der maximale Einstellwinkel beträgt 135 Grad.
- Wenn die Leinwand und der Projektor nicht senkrecht aufeinander ausgerichtet sind, erscheint das Bild schräg projiziert. Um dies zu korrigieren, siehe [Korrektur der Schrägprojektion auf Seite 40](#) für weitere Einzelheiten.

! Stellen Sie den Projektor NICHT mit den linken oder rechten Lüftungsöffnungen nach unten ab, wenn er eingeschaltet ist, da dadurch die Lüftungsöffnungen blockiert werden.



## Bildschärfe feineinstellen

Drücken die Fokustaste (F) auf der Fernbedienung, um das Bild scharf zu stellen.

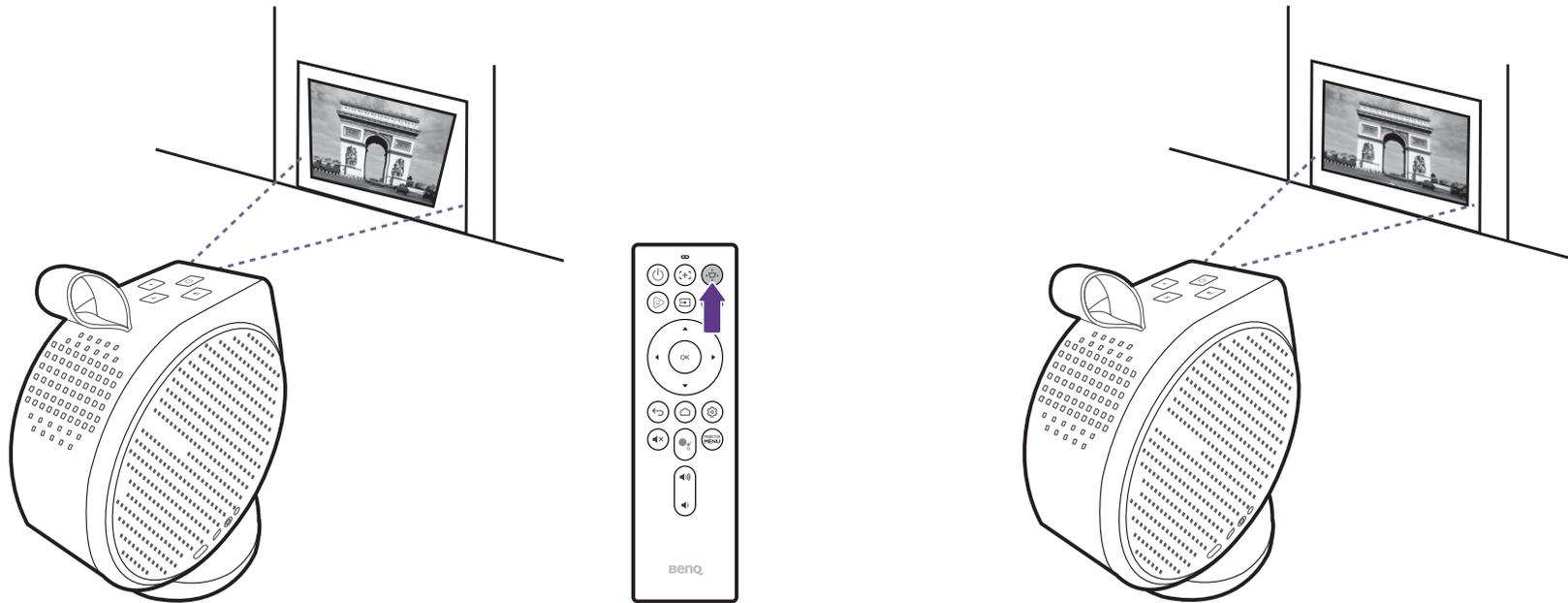


- **!** Blicken Sie nicht in die Linse, wenn das Licht an ist. Durch das intensive Licht könnten Ihre Augen geschädigt werden.
- Sie können auch zulassen, dass der Projektor das Bild automatisch fokussiert, indem Sie die **Fokus** Einstellung im Einstellungs Menü auf **Echtzeitanpassung** setzen. Unter [Installation auf Seite 58](#) finden Sie weitere Informationen.

Wenn der Projektor die automatische Einstellung des Fokus beendet hat, können Sie den Fokus auch manuell einstellen, indem Sie die linke ◀ oder rechte ▶ Taste auf der Fernbedienung drücken, während die Fokusführung noch auf dem Bildschirm angezeigt wird.

## Korrektur der Schrägprojektion

Der Trapezeffekt beschreibt die Situation, in der das projizierte Bild entweder oben oder unten merklich breiter ist. Dies tritt auf, wenn der Projektor nicht senkrecht zur Leinwand ausgerichtet ist. Drücken Sie zur Korrektur des Trapezeffekts auf die Trapezkorrektur Taste  der Fernbedienung und folgen Sie dann den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einstellungen vorzunehmen.



Wenn Sie mit den Einstellungen fertig sind, drücken Sie auf , um die Änderungen zu speichern und zum vorherigen Menü zurückzukehren.

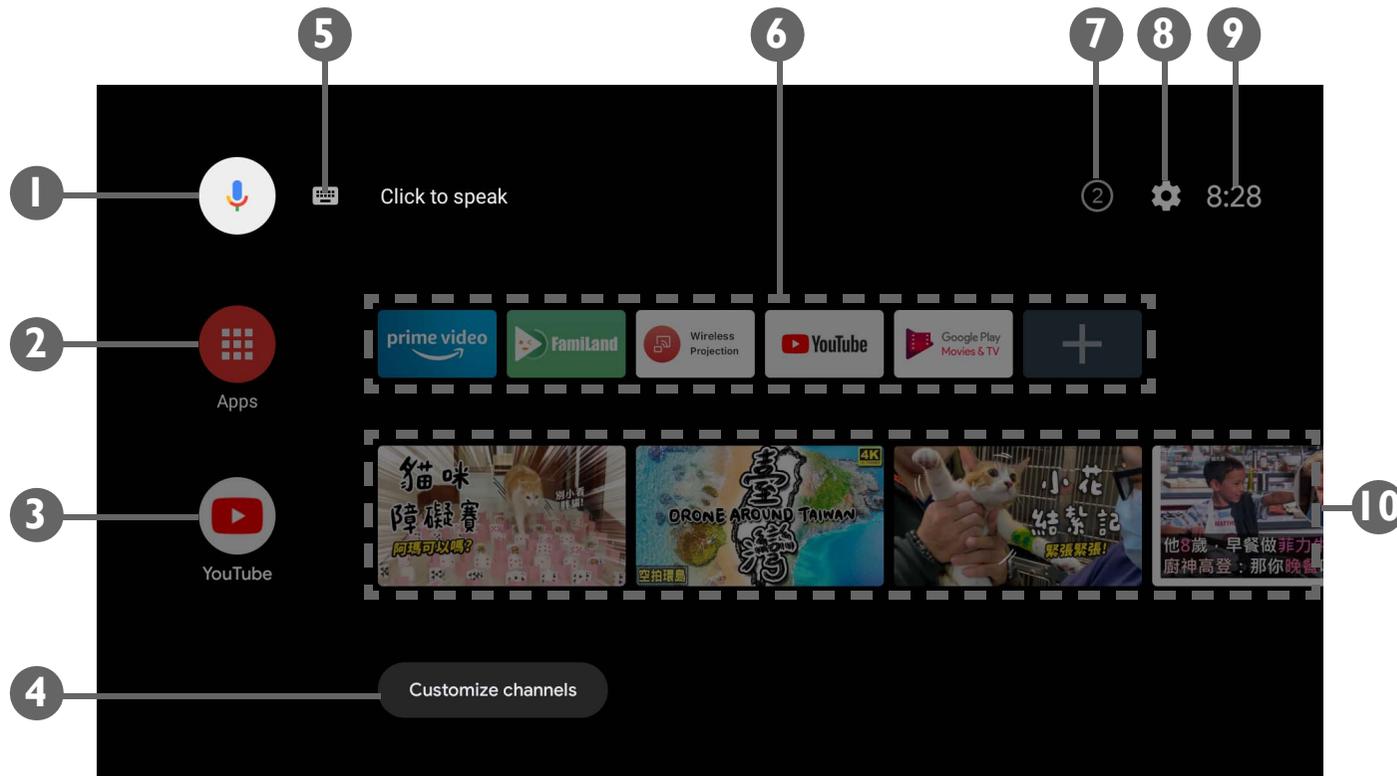
# Android TV

**Android TV** ist das Betriebssystem des Projektors, mit dem Sie Videos kabellos projizieren und Streaming Apps verwenden können.

## Der Android TV Startbildschirm

Beim ersten Einschalten oder wenn die Eingangsquelle auf **ATV** eingestellt ist, zeigt der Projektor die **Android TV** Schnittstelle an. Wenn der Projektor von einer Quelle projiziert, können Sie zu **Android TV** zurückkehren, indem Sie auf Ihrer Fernbedienung auf  $\square$  drücken oder im Eingangsquellenmenü **ATV** auswählen.

Der **Android TV** Startbildschirm enthält die folgenden Elemente:





Der Ihnen angezeigte Bildschirm kann sich je nach **Android TV** Version von den Abbildungen unterscheiden.

Nr.	Merkmal	Beschreibung
1	Google Sprachsuche / Google Assistant	Aktiviert Google Sprachsuche / Google Assistant.
2	Alle Apps	Greift auf alle installierten Apps zu.
3	YouTube	Öffnet die YouTube App.
4	Angepasste Kanäle	Ermöglicht das Anpassen von App Kanälen, die auf dem Feed der Startbildschirme erscheinen.
5	Suche nach Text	Aktiviert Texteingabe für die Suche.
6	Empfohlene Apps oder Dienste	Schneller Zugriff auf empfohlene Apps oder Video-on-Demand Dienste. Wählen Sie die Schaltfläche +, um App-Verknüpfungen zu dieser Zeile hinzuzufügen. Weitere Informationen zum Streamen von Videos finden Sie unter <a href="#">Zugriff auf weitere Streamingvideos auf Seite 45</a> .
7	Benachrichtigungen	Greift auf Benachrichtigung(en) zu.
8	Einstellung	Greift auf die Android Einstellungsmenüs zu.
9	Systemzeit	Zeigt die Uhrzeit an.
10	Empfohlene YouTube Videos	Schneller Zugriff auf von YouTube empfohlene Videos.

Für weitere Informationen zu Android TV können Sie die folgenden Ressourcen nutzen:

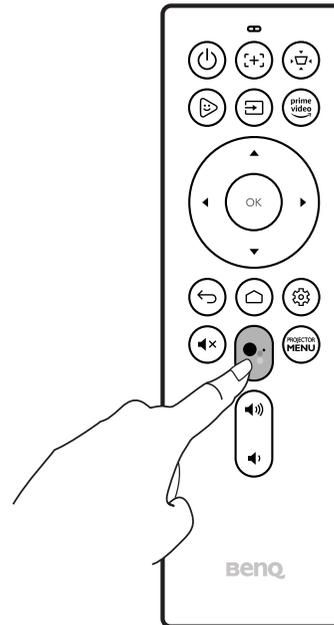
- Für Anleitungsvideos zu Android TV und FamiLand scannen Sie den QR-Code unten oder gehen Sie zu:  
<https://www.benq.com/en-us/knowledge-center/knowledge/how-to-start-benq-smart-home-projector.html>



- Das Benutzerhandbuch für den QS01 ATV Dongle finden Sie unter [Support.BenQ.com](https://support.benq.com).

# Google Assistant

**Android TV** unterstützt Google Assistant, den sprachgesteuerten virtuellen Assistenzdienst von Google, für grundlegende Befehle und Google Suchen. Aktivieren Sie Google Assistant, indem Sie die Google Assistant Taste  auf der Fernbedienung drücken und Ihren Befehl oder Ihre Frage in das Mikrofon des Assistenten sprechen. Weitere Informationen zu Google Assistant, einschließlich unterstützter Befehle und Phrasen, finden Sie auf der offiziellen Website von Google.



## Musikwiedergabe über den Projektor

Mit den integrierten Lautsprechern können Sie die Musikwiedergabe über den Projektor ohne Projektionsfläche genießen. Der Projektor kann als normaler Lautsprecher oder als Bluetooth Lautsprecher arbeiten.

### Verwenden des integrierten Lautsprechers am Projektor

1. Greifen Sie auf einen Musik Streamingdienst oder einen Musikkanal von **Android TV** zu.
2. Starten Sie die Musikwiedergabe.
3. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste  am Projektor oder an der Fernbedienung, um das Energiemenü aufzurufen.
4. Wählen Sie **Nur-Audio Modus**. Der Bildschirm wird ausgeschaltet, während die Musikwiedergabe fortgesetzt wird.
5. Um die Wiedergabe zu stoppen oder andere Vorgänge auszuführen, drücken Sie eine beliebige Taste auf der Fernbedienung, um die Projektionsfläche wieder einzublenden.

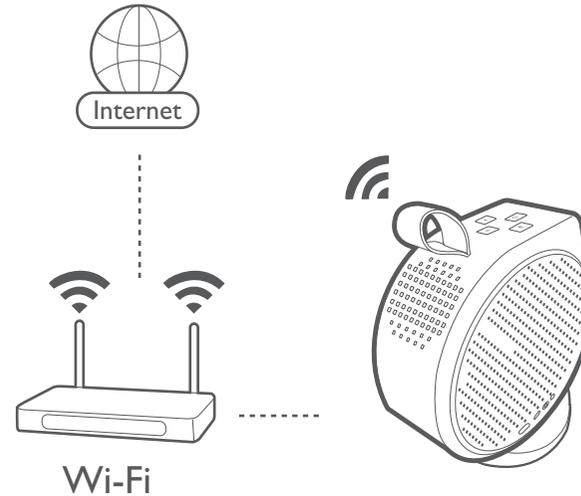
### Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher

Siehe [Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher \(Seite 52\)](#) für weitere Einzelheiten.

## Zugriff auf weitere Streamingvideos

Einige Apps von Streamingdiensten sind nicht von Haus aus auf Ihrem ATV Dongle verfügbar. Weitere Informationen finden Sie im QS01 Benutzerhandbuch (erhältlich unter [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com)).

In der QS01 Bedienungsanleitung (erhältlich unter [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com)) finden Sie Anweisungen, wie Sie auf weitere Videostreaming Apps zugreifen können. Stellen Sie vor dem Beginn sicher, dass Ihr ATV Dongle (QS01) mit dem Internet verbunden ist.



---

 Da Ihnen verschiedene Apps zur Verfügung stehen, sollten Sie es mit **BenQ Smart Control** versuchen, falls die mitgelieferte Fernbedienung mit einigen der Apps nicht gut funktioniert. Unter [BenQ Smart Control \(Fernbedienung App\)](#) auf Seite 27 finden Sie weitere Informationen.

---

# Verbindungen

Sie können Ihr Gerät auf verschiedene Weise mit dem Projektor verbinden, um Videoinhalte zu projizieren.

## **Drahtlose Verbindung**

- Smartphone, Tablet, Laptop/PC

## **Kabelverbindung (HDMI Anschluss)**

- A/V-Gerät.
- Smartphone, Tablet, Laptop/PC

## **Kabelverbindung (USB-C Anschluss)**

- USB-C Flashlaufwerk
- Smartphone, Tablet, Laptop/PC



- Geräte, die über den USB-C Anschluss angeschlossen werden, benötigen ein USB-C Kabel und müssen die DisplayPort Funktionalität (Version 1.1 oder höher) unterstützen, um Videos zu projizieren.
  - Der USB-C Anschluss unterstützt USB Stromversorgung und kann daran angeschlossene Geräte mit Strom versorgen/aufladen (45W, 15V, 3A).
- 

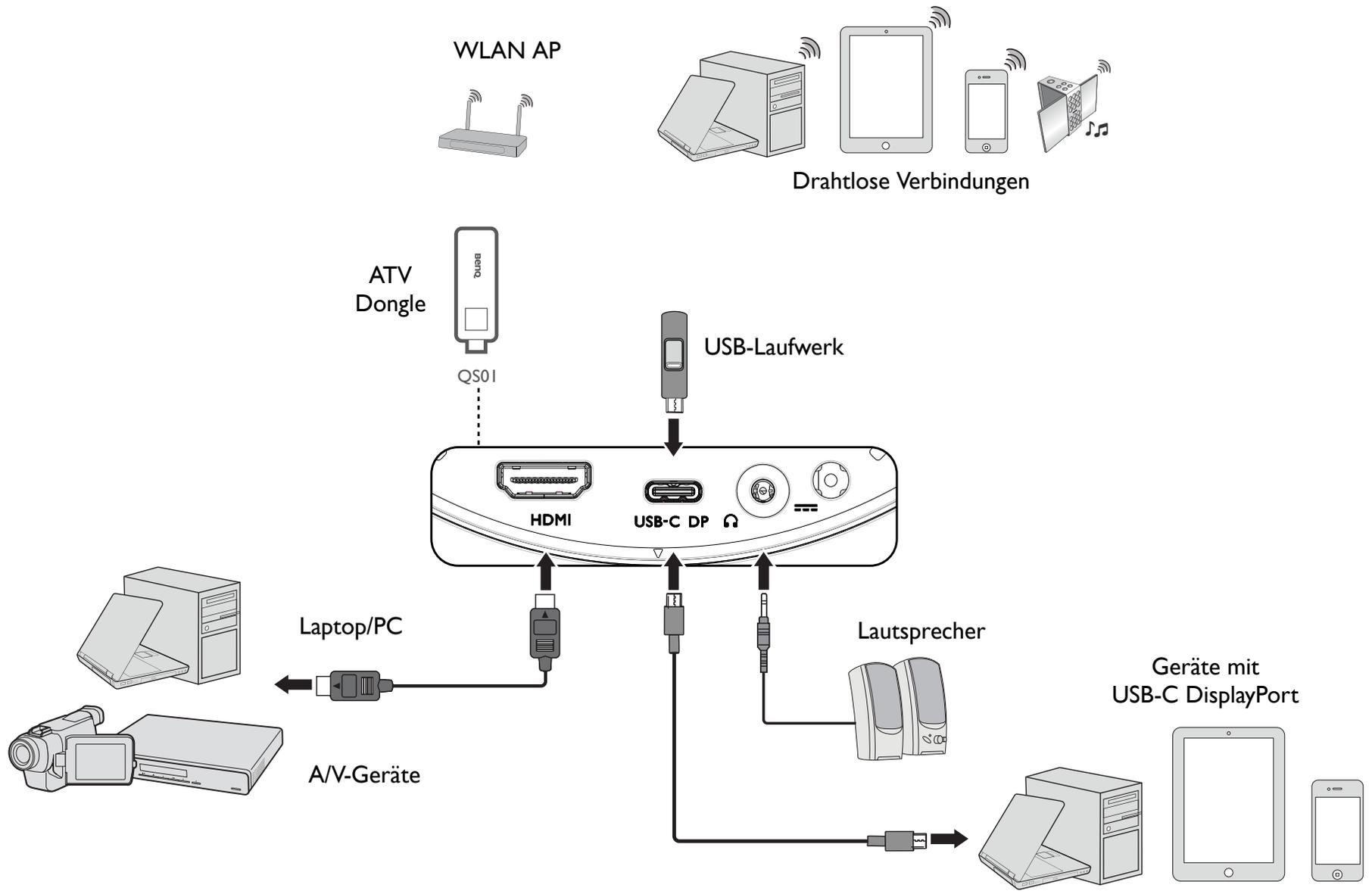
Darüber hinaus können Sie den Projektor auch an Bluetooth-Lautsprecher/Kopfhörer anschließen, um Audio über die Lautsprecher/Kopfhörer zu übertragen, oder eine mobile Vorrichtung über Bluetooth an den Projektor anschließen, um Audio über die Lautsprecher des Projektors zu übertragen.

Stellen Sie Folgendes sicher, bevor Sie eine drahtlose Verbindung herstellen:

- Installieren Sie den mitgelieferten ATV Dongle für die drahtlose Verbindung.
- Stellen Sie den Projektor innerhalb der Reichweite des WLAN AP auf, mit dem Sie sich verbinden möchten.

Stellen Sie Folgendes sicher, bevor Sie eine Kabelverbindung herstellen:

- Verwenden Sie die richtigen Kabel für jede Quelle und stellen Sie sicher, dass die Kabel fest eingesteckt sind.

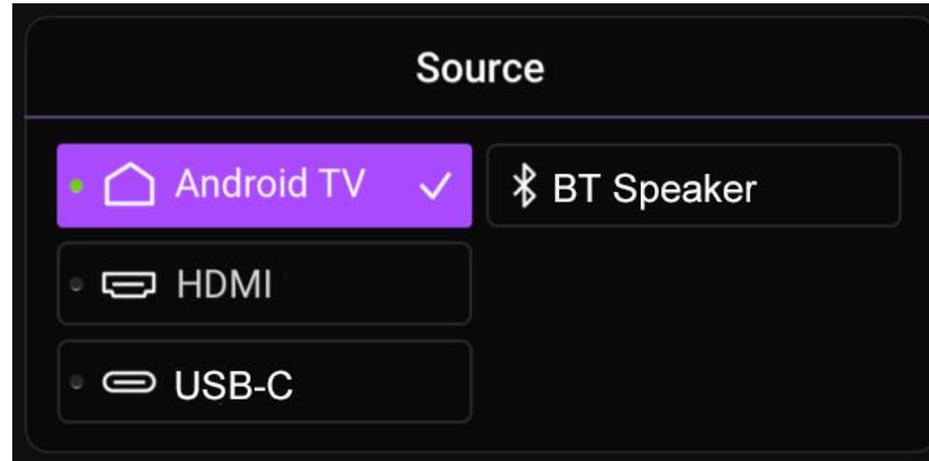


 Die obige Illustration dient lediglich der Veranschaulichung.

## Wechsel zwischen **Android TV** und Eingangsquellen

In der Standardeinstellung ruft der Projektor jedes Mal die **Android TV** Schnittstelle auf, wenn er eingeschaltet wird. Nach dem Einschalten schaltet der Projektor automatisch auf diese Eingangsquelle um, wenn ein Gerät an einen seiner Eingangsanschlüsse angeschlossen wird.

Um zwischen den Eingangsquellen und **Android TV** zu wechseln, drücken Sie die Quelltaste  auf der Fernbedienung und wählen Sie die gewünschte Eingangsquelle aus dem Quellmenü.



Sie können auch die Starttaste  auf der Fernbedienung drücken, um jederzeit zum **Android TV** Startbildschirm zurückzukehren.

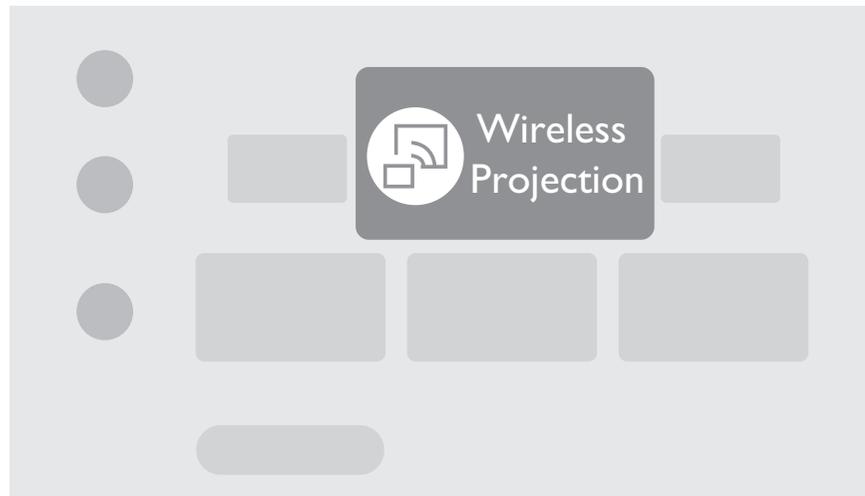
# Drahtlose Verbindungen

Bevor Sie drahtlos über den Projektor projizieren können, müssen Sie den Projektor zunächst mit einem Drahtlosnetzwerk verbinden. Verwenden Sie das Untermenü **Netzwerk & Internet** im **Android TV** Einstellungsmenü, um Ihren Projektor mit einem drahtlosen Netzwerk zu verbinden oder um drahtlose Netzwerke zu wechseln.

## Drahtlose Projektion

Um ein Gerät zum ersten Mal drahtlos mit dem Projektor zu verbinden, müssen Sie die **Wireless Projection** App über den **Android TV** Startbildschirm des Projektors starten, damit die Funktion automatisch aktiviert wird.

Anweisungen zur Durchführung der drahtlosen Projektion finden Sie in der QS01 Bedienungsanleitung (erhältlich unter [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com)) oder scannen Sie den folgenden QR-Code.



Anleitungsvideo



Drahtlose Projektion von iOS



Drahtlose Projektion von Android

- 
- Besuchen Sie [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com), um das QS01 Benutzerhandbuch herunterzuladen.
  - Der Projektor unterstützt die drahtlose Projektion über AirPlay (für iOS Geräte) oder Chromecast (für Android Geräte). Daher können nicht alle Android Geräte kabellos auf den Projektor projizieren. Um zu überprüfen, ob Ihr Android Gerät drahtloses Übertragen über Chromecast unterstützt, besuchen Sie [support.google.com](http://support.google.com).
  - Netflix unterstützt nur bestimmte autorisierte Geräte und ist nicht nativ auf BenQ Smart Home Projektoren verfügbar. Bitte befolgen Sie die empfohlenen Anzeigeverfahren in [diesem Anleitungsvideo](#). Alternativ können Sie **Apps Manager** auch von **Google Play** auf Ihren Projektor herunterladen und Netflix installieren. Besuchen Sie [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) und sehen Sie sich die QS01 Produktseite für weitere Details an.
-

# Kabelverbindungen

## Anschluss eines Geräts mit HDMI oder USB-C mit DisplayPort

Mit einem HDMI oder USB-C Kabel können Sie ein Gerät anschließen, das mit HDMI oder DisplayPort Funktionen ausgestattet ist, um Videos und Bilder auf dem Projektor zu übertragen.

- 
-  • Nicht alle Geräte mit einem USB-C Anschluss verfügen über die DisplayPort Funktionalität. Lesen Sie die Dokumentation Ihres Geräts zur Klärung.
  - Nicht alle USB-C Kabel unterstützen das DisplayPort Protokoll. Verwenden Sie ein USB-C 3.1 Gen 2 Kabel, um die Kompatibilität sicherzustellen.
- 

So schließen Sie ein Gerät mit HDMI oder USB-C mit DisplayPort an:

1. Schließen Sie das Gerät an den HDMI oder USB-C Anschluss des Projektors an. Es erscheint eine Popup-Benachrichtigung, die anzeigt, dass ein Gerät angeschlossen ist.
  2. Bestätigen Sie, ob Sie ein Video vom Gerät projizieren möchten. Das Video vom Gerät wird angezeigt, sobald das Signal vom Gerät erkannt wird.
- 

-  Wenn kein Signal erkannt wird oder das Signal unterbrochen wird, erscheint eine Meldung.
- 

3. Verwenden Sie das Quellmenü oder drücken Sie die Starttaste , um das Menü zu verlassen und zum **Android TV** Startbildschirm zurückzukehren.
  4. Wenn das Gerät angeschlossen bleibt und Sie sein Video erneut projizieren möchten, drücken Sie die Quelltaste  und wählen Sie dann den entsprechenden Anschluss im Quellmenü aus.
- 

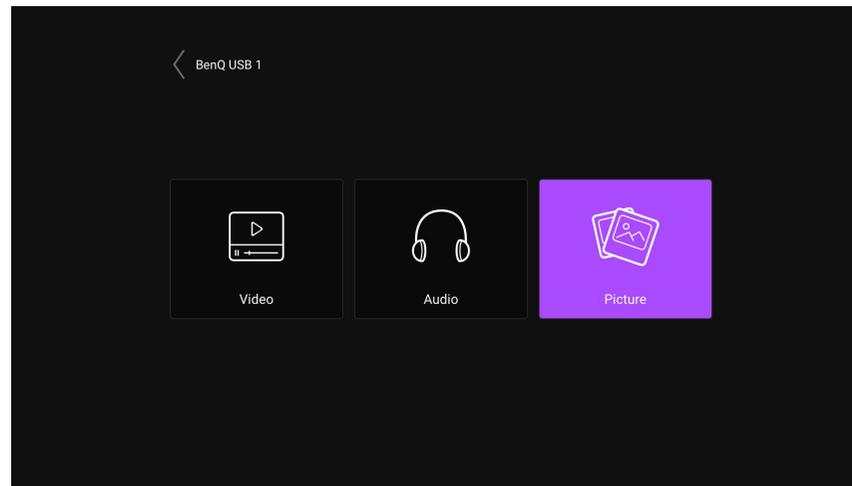
-  • Einige Computer verfügen über HDMI-Anschlüsse, die keine Audiosignale übertragen. In solchen Fällen muss ein separates Audiokabel an den Projektor angeschlossen werden.
  - Bei einigen Laptop Computern werden externe Videoanschlüsse nicht aktiviert, wenn sie an einen Projektor angeschlossen werden. Mit einer Tastenkombination wie z.B. **Fn + F3** oder Strg/LCD-Taste wird die externe Anzeige ein- bzw. ausgeschaltet. Suchen Sie nach einer Funktionstaste mit der Aufschrift Strg/LCD oder einem Monitor-Symbol auf der Tastatur des Laptops. Drücken Sie gleichzeitig die Funktionstaste **Fn** und die Taste mit dem Symbol. Lesen Sie das Handbuch des Laptops, um die Tastenkombination zu erfahren.
-

## Anschluss eines Flashlaufwerks

Schließen Sie ein USB-C Laufwerk an den entsprechenden Anschluss des Projektors an, um auf dem Flashlaufwerk gespeicherte Mediendateien wiederzugeben.

So geben Sie auf einem Flashlaufwerk gespeicherte Mediendateien wieder:

1. Schließen Sie das Flashlaufwerk an den USB-C Anschluss an. Es erscheint eine Popup-Benachrichtigung, die anzeigt, dass ein Speichergerät angeschlossen ist.
2. Wählen Sie den Typ der Mediendatei, die Sie wiedergeben möchten.



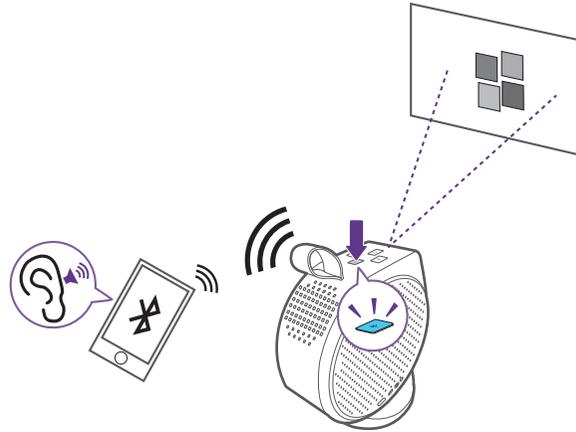
3. Navigieren Sie zu der Mediendatei, die Sie wiedergeben möchten, und wählen Sie sie aus. Der Media Player des Projektors wird gestartet.

# Bluetooth-Verbindungen

Der Projektor ermöglicht die folgenden Arten von Bluetooth Verbindungen:

- Verbinden Sie ein mobiles Gerät mit dem Projektor, um Audio über die Lautsprecher des Projektors zu übertragen.
- Verbinden Sie sich mit einem Bluetooth-fähigen Lautsprecher oder Kopfhörer, um Audio direkt auszugeben.

## Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher



1. Stellen Sie sicher, dass der ATV Dongle richtig installiert ist (siehe [Installation des ATV Dongle auf Seite 30](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 32](#)).
3. Drücken Sie die Bluetooth Taste  an der Oberseite des Projektors. Der Projektor stoppt die Projektion und schaltet auf den Bluetooth Lautsprechermodus um.

---

 Sie können den Bluetooth Lautsprechermodus auch aktivieren, indem Sie die Quelltaste  auf der Fernbedienung drücken und **BT Lautspr.** auswählen.

---

4. Koppeln Sie Ihr externes Gerät mit dem Projektor.

Nach der erfolgreichen Kopplung Ihres Mobilgeräts mit dem Projektor werden die Kopplungsinformationen auf den Geräten gespeichert und eine Verbindung automatisch hergestellt, wenn Bluetooth auf beiden Geräten aktiviert ist und sich beide Geräte in Reichweite zueinander befinden.

---

 Wenn Sie den Bluetooth Modus nicht aktivieren können oder die Bluetooth LED nicht leuchtet, schalten Sie den Projektor aus und prüfen Sie, ob der ATV Dongle richtig installiert ist. Siehe [Installation des ATV Dongle auf Seite 30](#) für weitere Einzelheiten.

---

## Die Bluetooth Verbindung beenden

In Fällen, in denen Sie das mobile Gerät vom Projektor trennen möchten, können Sie:

- Den Projektor im Bluetooth Menü Ihres Mobilgeräts trennen.
- Auf die Bluetooth Taste  auf dem Projektor drücken, um den Projektor wieder in den Projektormodus zu schalten.
- Die Ein/Aus-Taste  am Projektor oder auf der Fernbedienung drücken und gedrückt halten, um den Projektor auszuschalten.

## Kopplung/Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer

Die Bluetooth Funktion für einen GV30 Projektor ist in das Android System integriert, dessen Hardware unabhängig von anderen Eingangsquellen wie HDMI ist. Daher wird die Bluetooth Funktion nur verfügbar sein, wenn Sie das im Projektor integrierte Android als Eingangsquelle verwenden. Mit anderen Worten, aufgrund der aktuellen Hardware-Einschränkungen wird der Projektor nicht in der Lage sein, Audio über HDMI an externe Bluetooth Lautsprecher zu übertragen. Wenn Sie weitere Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren lokalen Kundendienst, um weitere Unterstützung zu erhalten.

1. Stellen Sie sicher, dass der ATV Dongle richtig installiert ist (siehe [Installation des ATV Dongle auf Seite 30](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 32](#)).
3. Drücken Sie die Einstellungstaste  auf der Fernbedienung
4. Wählen Sie **Fernbedienungen & Zubehör**.
5. Wählen Sie **Zubehör hinzufügen**.
6. Aktivieren Sie den Bluetooth Kopplungsmodus am Lautsprecher oder Kopfhörer.
7. Wählen Sie den Lautsprecher oder Kopfhörer aus der auf dem Bildschirm angezeigten Geräteliste aus.
8. Wählen Sie **Koppeln**.

Wenn der Projektor und der Lautsprecher oder Kopfhörer erfolgreich verbunden wurden, wird das Gerät unter **Fernbedienungen & Zubehör** als **Verbunden** gekennzeichnet. Sie können nun den Ton vom ATV an den Lautsprecher oder Kopfhörer ausgeben.

---

 Der Projektor kann Audio von ATV nur über eine Bluetooth-Verbindung übertragen. Auch wenn der Projektor auf andere Eingangsquellen, wie z.B. HDMI, umgeschaltet wird, wird er weiterhin Audio von ATV an den angeschlossenen Bluetooth-Lautsprecher oder Kopfhörer übertragen, da ATV immer noch im Hintergrund läuft.

---

## Trennen eines Bluetooth Lautsprechers oder Kopfhörers

Zum Trennen eines Bluetooth Lautsprechers oder Kopfhörers vom Projektor, so dass dieser nicht mehr den Ton des Projektors ausgibt:

1. Drücken Sie die Einstellungstaste  auf der Fernbedienung
2. Wählen Sie **Fernbedienungen & Zubehör**.
3. Wählen Sie den Lautsprecher oder Kopfhörer, den Sie trennen möchten, aus der auf dem Bildschirm angezeigten Geräteliste aus.
4. Wählen Sie **Kopplung aufheben**.

# Navigieren im Einstellungsmenü

## Über das Einstellungsmenü

Der Projektor verfügt über ein **Einstellung** Menü, über das Sie verschiedene Anpassungen oder Einstellungen am Projektor vornehmen können. Um auf das Menü zuzugreifen, drücken Sie entweder die **PROJECTOR MENU** Taste auf der Fernbedienung oder wählen Sie **Alle Projektoreinstellungen** aus dem Android TV **Einstellung** Menü.

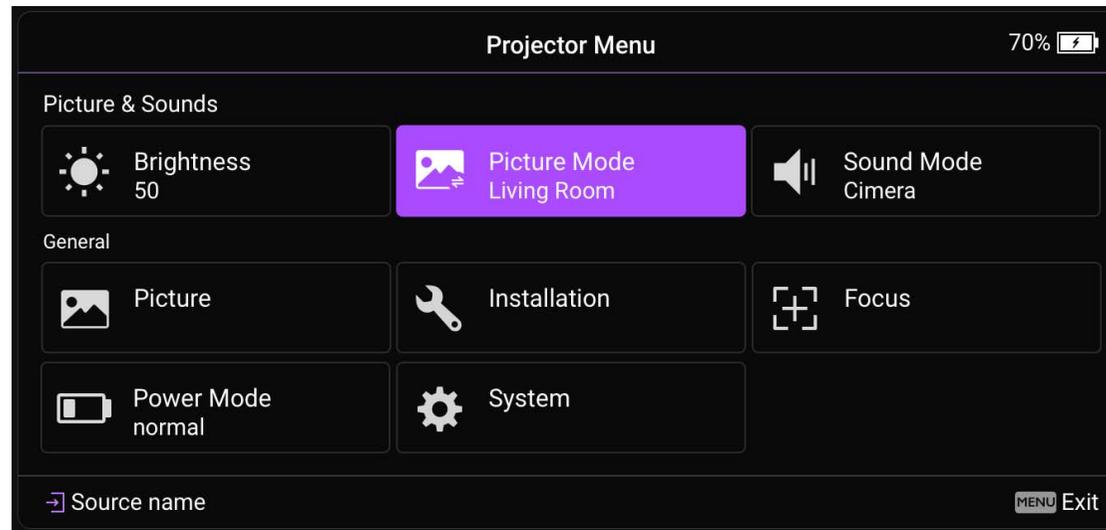


---

 Für Einstellungen in Bezug auf das System, z.B. WLAN Verbindung, Konto und App-bezogene Einstellungen, verwenden Sie das Android TV **Einstellung** Menü, das auf dem Startbildschirm zugänglich ist. Siehe [Der Android TV Startbildschirm auf Seite 41](#) für weitere Einzelheiten.

---

Im Einstellungsmenü gibt es drei Unterkategorien: **Bild & Ton** und **Allgemein**:



## Verwendung des **Einstellung** Menüs

Für den Zugriff auf die verschiedenen Einstellungsmenüs:

- Verwenden Sie die Pfeiltasten (▲/▼/◀/▶), um sich durch die Haupteinstellungsmenüs zu bewegen.
- Verwenden Sie **OK**, zur Auswahl eines gewünschten Menüs.

Bei der Konfiguration von Elementen in einem Menü:

- Verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten (▲/▼), um zum Element zu gelangen, das Sie konfigurieren möchten.
- Verwenden Sie **OK** zur Auswahl der Untermenüoptionen.
- Verwenden Sie die Pfeiltasten (▲/▼ ◀/▶), um durch die verfügbaren Optionen zu blättern.
- Verwenden Sie die Zurück-Taste ↶, um zum Haupteinstellungsmenü zurückzukehren.
- Verwenden Sie die Startseitentaste ⏪, um zur **Android TV** Startbildschirm zurückzukehren.

## Helligkeit

Ermöglicht es Ihnen, die Helligkeit des Projektors auf einer Skala von 0 bis 100 einzustellen.

## Bildmodus

Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Bildmodus** Menü verfügbar sind:

Merkmal	Optionen und Beschreibungen
<b>Hell</b>	Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus ist der hellste Modus Ihres Projektors.
<b>Wohnzimmer</b>	Mit gut gesättigten Farben und fein abgestimmter Schärfe ist dieser Modus etwas heller als der Kinomodus und für die Wiedergabe von TV-Streams bei wenig Umgebungslicht geeignet.
<b>Spiel</b>	Für Videospiele geeignete Bildeinstellungen. Dieser Modus hebt besonders Details in dunklen Szenen hervor, damit sich Gegner nicht verstecken können.
<b>Sport</b>	Mit gut gesättigten Farben eignet sich dieser Modus am besten zum Ansehen von Sportereignissen.
<b>Kino</b>	Mit akkuraten Farben und tiefstem Kontrast bei einer geringeren Helligkeitsstufe ist dieser Modus für die Wiedergabe von Filmen in einer Umgebung mit etwas Umgebungslicht geeignet.
<b>Tagzeit</b>	Durch die Aufhellung dunkler Bildbereiche eignet sich dieser Modus für die Verwendung in beleuchteten Räumen.

## Tonmodus

**Tonmodus** nutzt Klangverbesserungstechnologie, die Wellenalgorithmen beinhaltet, um große Wirkungen der Bässe und Höhen zu erreichen und Ihnen ein filmisches Klangerlebnis zu bieten. Die verfügbaren Optionen sind: **Standard, Kino / Kino Extra Bass, Musik, Spiel** und **Sport**.

## Bild

Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Bild** Menü verfügbar sind:

Merkmale	Optionen und Beschreibungen
<b>Bildmodus</b>	Ermöglicht das Umschalten zwischen den Bildmodi. Siehe <a href="#">Bildmodus auf Seite 57</a> für weitere Einzelheiten
<b>Helligkeit</b>	Ermöglicht es Ihnen, die Helligkeit des Projektors auf einer Skala von 0 bis 100 einzustellen.
<b>Kontrast</b>	Je höher der Wert ist, desto größer wird der Kontrast. Stellen Sie hiermit den maximalen Weiß-Anteil ein, nachdem Sie die Helligkeitseinstellung unter Berücksichtigung der ausgewählten Eingangsquelle und der räumlichen Gegebenheiten angepasst haben.
<b>Farbe</b>	Bei einer niedrigeren Einstellung werden weniger gesättigte Farben angezeigt. Bei einer zu hohen Einstellung erscheinen die Farben auf dem Bild übertrieben, so dass das Bild unrealistisch wirkt.
<b>Schärfe</b>	Je höher der Wert ist, desto schärfer wird das Bild.

## Installation

Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Installation** Menü verfügbar sind:

Merkmale	Optionen und Beschreibungen
<b>Autom. Vertikale Trapezkorrektur</b>	Aktiviert/Deaktiviert die automatische Trapezkorrektur des Projektors.
<b>Vertikale Trapezkorrektur</b>	Ermöglicht es Ihnen, die Trapezeinstellungen für das projizierte Bild manuell einzustellen. Siehe <a href="#">Korrektur der Schrägprojektion auf Seite 40</a> für weitere Einzelheiten.

Merkmal	Optionen und Beschreibungen
<b>Seitenverhältnis</b>	<p>Je nach Eingangssignalquelle gibt es mehrere Optionen für die Einstellung des Bildformats. Es gibt folgende Optionen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b>: Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in horizontaler oder vertikaler Breite anzupassen.</li> <li>• <b>Real</b>: Projiziert ein Bild in seiner ursprünglichen Auflösung und ändert es so in der Größe, dass es in den Anzeigebereich hineinpasst. Bei Eingangssignalen mit niedrigeren Auflösungen wird das projizierte Bild in der ursprünglichen Größe angezeigt.</li> <li>• <b>4:3</b>: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird.</li> <li>• <b>16:9</b>: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird.</li> </ul>
<b>Testmuster</b>	<p>Zeigt das Testmustraster an, mit dessen Hilfe Sie die Bildgröße und den Fokus einstellen können, um zu überprüfen, ob das projizierte Bild frei von Verzerrungen ist.</p>
<b>Höhenmodus</b>	<p>Es wird empfohlen, den <b>Höhenmodus</b> zu verwenden, wenn Sie den Projektor an einem Ort 1500 m - 2000 m über dem Meeresspiegel mit einer Umgebungstemperatur von 0°C bis 30°C benutzen.</p> <p>Die Verwendung von <b>Höhenmodus</b> führt möglicherweise zu verstärkter Geräuschentwicklung aufgrund der höheren Lüftergeschwindigkeit, die für die Kühlung und Leistung des Systems erforderlich ist.</p> <p>Wenn Sie diesen Projektor unter anderen als den oben genannten extremen Bedingungen einsetzen, wird unter Umständen die automatische Abschaltfunktion aktiviert, um den Projektor vor Überhitzung zu schützen. In diesen Fällen sollten Sie zum <b>Höhenmodus</b> wechseln, um zu verhindern, dass die Abschaltfunktion aktiviert wird. Es wird hiermit jedoch nicht gewährleistet, dass dieser Projektor unter extremen Bedingungen jeglicher Art betrieben werden kann.</p> <p> Verwenden Sie den <b>Höhenmodus</b> nicht, wenn die Höhe des Ortes zwischen 0 m und 1500 m und die Umgebungstemperatur zwischen 0°C und 35°C liegt. Der Projektor würde dann unter diesen Bedingungen zu stark gekühlt werden.</p>

## Energiemodus

Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Energiemodus** Menü verfügbar sind:

Merkmal	Optionen und Beschreibungen
<b>Normal</b>	100% LED Helligkeit.
<b>Ökomodus</b>	Diese Einstellung reduziert Geräuschemission und die Leistungsaufnahme ist um 30% geringer. Bei Auswahl von <b>Ökomodus</b> wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.
<b>Niedrigstrom</b>	Senkt die Helligkeit auf 50%, um die Lebensdauer der LED zu verlängern.

## Fokus

Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Fokus** Menü verfügbar sind:

Merkmal	Optionen und Beschreibungen
<b>Echtzeitanpassung</b>	Ermöglicht es dem Projektor, die Fokuseinstellungen in Echtzeit anzupassen.
<b>Empfindlichkeit</b>	Ermöglicht Ihnen die Einstellung der Empfindlichkeitsstufe, mit der die <b>Echtzeitanpassung</b> Funktion die Einstellungen vornimmt.
<b>Manueller Fokus</b>	Ermöglicht es Ihnen, den Fokus für das projizierte Bild manuell einzustellen.

## System

Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **System** Menü verfügbar sind:

Merkmal	Optionen und Beschreibungen
<b>Sprache</b>	<p>Stellt die Sprache für den Projektor ein.</p>  Das Ändern der Spracheinstellung in diesem Menü ändert nicht die Sprache, die in <b>Android TV</b> verwendet wird. Wenn Sie die <b>Android TV</b> Sprache ändern möchten, verwenden Sie das Einstellungsmenü auf dem Startbildschirm.
<b>Automatische Abschaltung im Leerlauf / Ausschalt-Timer beim Energiesparen</b>	<p>Aktiviert/deaktiviert das automatische Ausschalten des Projektors nach der konfigurierten Zeit (<b>5 Min., 10 Min., 15 Min., 20 Min., 25 Min. und 30 Min.</b>). Unter <a href="#">Einstellen des Projektors in den Energiesparmodus auf Seite 37</a> finden Sie weitere Informationen zum Energiesparmodus.</p>
<b>System-Update</b>	<p>Ermöglicht die Aktualisierung der Software auf dem Projektor über einen USB-Flashlaufwerk. Dies ist nur für Servicezwecke.</p>
<b>Systeminformationen</b>	<p>Zeigt Hardware-/Softwareinformationen für den Projektor an, einschließlich des Gerätenamens und der Seriennummer.</p>
<b>Projektor Informationen</b>	<p>Zeigt Informationen über den aktuellen Status des Projektors an, einschließlich <b>Erkannte Auflösung, Quelle, Bildmodus, Energiemodus, Farbsystem, Lichtnutzungsdauer, Firmware Version und Service Code.</b></p>
<b>Auf Werkseinstellung zurücksetzen</b>	<p>Setzt den Projektor in den werkseitigen Standardzustand zurück.</p>

# Wartung

## Pflege des Projektors

Der Projektor benötigt nur wenig Wartung. Sie brauchen lediglich regelmäßig die Linse reinigen.

Entfernen Sie keine Bauteile des Projektors. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder einen Reparaturdienst vor Ort, wenn der Projektor nicht wie gewünscht funktioniert.

## Reinigung der Objektivlinse

Reinigen Sie die Projektionslinse von Staub oder anderen Verschmutzungen.

Bevor Sie den Projektor reinigen, schalten Sie ihn mit dem ordnungsgemäßen Vorgang ab (siehe [Ausschalten des Projektors auf Seite 36](#)), ziehen Sie das Netzkabel ab und lassen Sie ihn abkühlen.

- Zum Entfernen von Staub sollten Sie eine Druckluft-Sprühdose verwenden.
- Bei anderen Verschmutzungen wischen Sie die Linsenoberfläche vorsichtig mit einem Optikreinigungstuch oder einem mit Objektivreiniger angefeuchteten weichen Tuch ab.
- Verwenden Sie auf keinen Fall Scheuertücher, alkaline/saure Reinigungsmittel, Scheuermittel oder ätherische Lösungsmittel wie z.B. Alkohol, Benzin, Verdünnung und Insektizide. Wenn Sie solche Mittel verwenden oder sie über einen längeren Zeitraum mit Gummi- oder Vinylmaterialien in Kontakt bringen, kann die Oberfläche und das Gehäuse des Projektors dabei beschädigt werden.



Berühren Sie auf keinen Fall die Linse mit Ihren Fingern, und wischen Sie sie nicht mit rauen Materialien ab. Selbst Papiertücher können die Beschichtung der Linse beschädigen. Verwenden Sie ausschließlich für die Reinigung von Kameralinsen bestimmte Bürsten, Tücher und Reinigungsmittel. Versuchen Sie nicht, die Linse zu reinigen, wenn der Projektor eingeschaltet oder noch nicht komplett abgekühlt ist.

---

## Lagerung des Projektors

Lagerung des Projektors über einen längeren Zeitraum:

- Vergewissern Sie sich, dass die Temperatur und Feuchte des Lagerortes innerhalb des für den Projektor empfohlenen Bereiches liegen. Lesen Sie die Technischen Daten oder wenden Sie sich bezüglich des Bereichs an Ihren Händler.
- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.

- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung.

## Transportieren des Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung zu transportieren.

## Verwendung im Freien

Wenn der Projektor im Freien verwendet wird, denken Sie daran, die Pflegehinweise in diesem Kapitel und die in [Wichtige Sicherheitshinweise auf Seite 9](#) beschriebenen Reinigungshinweise zu beachten.

## Verlängerung der LED Betriebsdauer

Die LED enthält eine Glühbirne, die eine Lebensdauer hat, die weit über der von herkömmlichen Glühbirnen liegt, aber dennoch ein Verbrauchsartikel ist. Um die LED Betriebsdauer nach Möglichkeit zu verlängern, können Sie folgende Einstellungen im Einstellungsmenü ändern.

Unter [Verwendung des Einstellung Menüs auf Seite 56](#) erfahren Sie, wie Sie das Einstellungsmenü aufrufen können.

### LED-Modus einstellen

Stellen Sie den Projektor **Energiemodus** auf **Ökomodus** oder **Niedrigstrom**, um die Lebensdauer der LED zu verlängern.

LED Modus	Beschreibung
<b>Normal</b>	100% LED Helligkeit.
<b>Ökomodus</b>	Diese Einstellung reduziert Geräuschemission und die Leistungsaufnahme ist um 30% geringer. Bei Auswahl von <b>Ökomodus</b> wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.
<b>Niedrigstrom</b>	Senkt die Helligkeit auf 50%, um die Lebensdauer der LED zu verlängern.

1. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf **PROJECTOR MENU**.
2. Wählen Sie **Energiemodus**.
3. Drücken Sie auf (▲/▼), um zum gewünschten Modus zu wechseln.
4. Wenn Sie damit fertig sind, drücken Sie auf ⇨, um die Änderungen zu speichern und das Menü zu beenden.

# Fehlerbehebung

Wenn Sie auch nach dem Lesen dieses Handbuchs noch Probleme mit dem Handbuch haben, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, oder rufen Sie die lokale Webseite von [Support.BenQ.com](https://Support.BenQ.com) für weiteren Support und lokalen Kundendienst auf.



Support.BenQ.com

Problem	Ursache	Lösung
Der Projektor lässt sich nicht einschalten.	Über das Netzkabel wird kein Strom zugeführt.	Stecken Sie das Netzkabel in den Netzanschluss auf der Rückseite des Projektors und in die Netzsteckdose. Wenn die Steckdose über einen Schalter verfügt, stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist.
	Der Akku ist leer und hat eine niedrige Spannung.	Schließen Sie das Netzteil an, um den Projektor aufzuladen, bis die LED-Anzeige grün leuchtet; halten Sie dann die Ein-/Aus-Taste am Projektor 3 Sekunden lang gedrückt, um ihn einzuschalten.
Der Projektor kann die Leinwand nicht über USB-C Kabel auf Mobiltelefone oder Laptops projizieren.	Mobiltelefone oder Laptops verfügen nicht über die DisplayPort-Funktionalität.	Vergewissern Sie sich, dass der USB-C-Anschluss des Geräts über eine DisplayPort-Funktionalität verfügt (mit einem DisplayPort IC im Inneren), DisplayPort Version 1.1 (oder höher) unterstützt, sowie die Timings in <a href="#">Timingtabelle auf Seite 70</a> .
	Das USB-C-Kabel ist nicht kompatibel.	Verwenden Sie ein USB-C 3.1 Gen 2 Kabel, um eine ausreichende Bandbreite für die Mediendatenübertragung sicherzustellen.

Problem	Ursache	Lösung
Der Projektor kann nicht mit Bluetooth Lautsprechern oder Kopfhörern verbunden werden.	Die Bluetooth Funktion ist nicht aktiviert.	Stellen Sie sicher, dass die Bluetooth Funktion sowohl am Bluetooth Gerät als auch am Projektor aktiviert ist. Siehe <a href="#">Kopplung/Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer auf Seite 53</a> für weitere Einzelheiten.
	Das Bluetooth Gerät und der Projektor befinden sich nicht in einer Entfernung von 8 Metern zueinander.	
Der Projektor kann keine Dateien auf Speichergeräten über den USB-C Anschluss wiedergeben.	Das Speichermedium ist nicht richtig mit dem Projektor verbunden.	Stellen Sie sicher, dass Ihr Speichergerät vollständig in den USB-C Anschluss des Projektors eingesteckt ist.
	Der Projektor unterstützt die Dateiformate nicht.	Weitere Informationen zu den vom Projektor unterstützten Dateiformaten finden Sie unter <a href="#">Unterstützte Dateiformate auf Seite 73</a> .
Die Bildschirmhelligkeit wird geändert.	Das Netzteil wird entfernt.	Die Lichthelligkeit wird in <b>Ökomodus</b> und <b>Niedrigstrom</b> verringert, um eine längere Projektion zu unterstützen. Wenn ein hellerer Bildschirm gewünscht wird, schließen Sie das Netzteil an den Projektor an oder ändern Sie den <b>Energiemodus</b> auf <b>Normal</b> .
	Das Netzteil wird nicht entfernt, aber der <b>Energiemodus</b> auf <b>Ökomodus</b> oder <b>Niedrigstrom</b> gestellt.	
Keine Eingangsquelle.	Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	Schalten Sie die Videoquelle an und vergewissern Sie sich, dass das Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.
	Der Projektor wurde nicht korrekt mit der Signalquelle verbunden.	Prüfen Sie die Verbindung. Wenn die Eingangsquelle der USB-C Anschluss ist, stellen Sie sicher, dass das Quellgerät DisplayPort unterstützt und mit einem USB-C Kabel an den Projektor angeschlossen ist.
	Das Video- oder Audiodateiformat wird vom Projektor nicht unterstützt.	Stellen Sie sicher, dass das unterstützte Dateiformat, wie in <a href="#">Unterstützte Dateiformate auf Seite 73</a> beschrieben, wiedergegeben wird, oder wenden Sie sich an den Kundendienst.

Problem	Ursache	Lösung
Bild oder Ton ist instabil.	Die Verbindungskabel sind nicht ordnungsgemäß am Projektor oder an der Signalquelle angeschlossen.	Schließen Sie die Kabel ordnungsgemäß an den geeigneten Anschlüssen an.
	Die Internetbandbreite ist begrenzt oder überbelegt.	Verbinden Sie sich mit einem anderen Drahtlos AP oder einem Internet Kanal mit besserer Geschwindigkeit.
	Der Projektor ist außerhalb der effektiven Reichweite der Bluetooth Verbindung.	Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor in der Reichweite der Bluetooth Verbindung befindet. Stellen Sie sicher, dass bei der Verwendung eines 2,4G Netzwerks so wenig Hochfrequenzstörungen wie möglich auftreten.
Bild ist verschwommen.	Die Objektivlinse ist nicht korrekt fokussiert.	Stellen Sie den Fokus der Linse mit der Fokus Taste auf der Fernbedienung ein.
	Der Projektor und die Leinwand sind nicht korrekt ausgerichtet.	Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und Richtung sowie die Höhe des Projektors ein.
Fernbedienung funktioniert nicht korrekt.	Die Batterien sind leer.	Tauschen Sie beide Batterien aus.
	Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis.
	Sie befinden sich zu weit vom Projektor entfernt.	Stehen Sie nicht weiter als 8 Meter (26,2 Fuß) vom Projektor entfernt.
Der Projektor kann nicht mit der gewünschten SSID verbunden werden.	Das Handshaking zwischen Projektor und Router erfolgt nicht nach dem IEEE 802.11-Protokoll.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie für die 2,4G Frequenz sicher, dass der Drahtlos-Modus des Routers als 802.11g/n oder 802.11n konfiguriert ist.</li> <li>• Stellen Sie für die 5G Frequenz sicher, dass der Drahtlos-Modus des Routers auf 802.11n konfiguriert ist.</li> </ul>

# Technische Daten

## Daten des Projektors



Alle Daten können ohne Bekanntmachung geändert werden.

Technische Daten	
<b>Projektionssystem</b>	DLP
<b>DMD Typ</b>	0,23"
<b>Native Auflösung</b>	1280 x 720 Pixel
<b>Helligkeit</b>	300 ANSI Lumen
<b>Kontrastverhältnis</b>	100.000:1
<b>Anzeigefarbe</b>	24 Bit (16,7 Millionen Farben)
<b>Seitenverhältnis</b>	16:9
<b>Lichtquelle</b>	Osram LED
<b>Lichtquelle Lebensdauer<sup>(1)</sup></b>	20.000/30.000 Stunden (Normal/Öko)
<b>Projektionsverhältnis</b>	1,2 (37,6"@1M)
<b>Zoomverhältnis</b>	Fest
<b>Trapezkorrektur</b>	Auto Vertikal $\pm$ 40 Grad
<b>Projektionsversatz</b>	100% $\pm$ 5%
<b>Projektionsgröße</b>	30 bis 120 Zoll

Technische Daten		
<b>Anschluss</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB-C (DisplayPort 1.2)(5V/1,5A) x 1</li> <li>• HDMI 1.4b (ohne 3D) x 1</li> <li>• 3,5mm Audioausgang x 1</li> </ul>	
<b>Ein/Aus</b>	<b>Netzstromversorgung</b>	
	Frequenz	AC 100 bis 240V 50/60Hz 1,5A
	Stromverbrauch	42W/34W/29W (Normal/Öko/Energiesparen)
	<b>Akku</b>	
	Typ	Lithium-Ion Batterie
	Kapazität	4800mAh/11,1V
	Akkulebensdauer	500 Zyklen
	Akkulaufzeit	2,5 Stunden
<b>Integrierter Lautsprecher</b>	4W x 2 + 8W Tieftöner, 2.1 Kanal Kammerlautsprecher	
<b>Unterstützte Auflösungen</b>	HDMI: bis zu 3840 x 2160@30 USB-C: bis zu 1920 x 1080@60	
<b>Horizontale Frequenz</b>	15 bis 102 KHz	
<b>Vertikale Abtastrate</b>	23 bis 85 Hz	
<b>Rauschpegel (Normal/Öko)</b>	29dBA/27dBA	
<b>HDTV Kompatibilität</b>	23 bis 85 Hz	
<b>Betriebstemperatur</b>	0 bis 40°C	
<b>Lagertemperatur</b>	-20 bis 60°C	
<b>Luftfeuchtigkeit bei Betrieb/Lagerung</b>	10% bis 90% (nicht kondensierend)	



- Die LED Nutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise.
  - Die Leistung von WLAN und Bluetooth kann durch Entfernungen und Hindernisse beeinträchtigt werden.
-

## Timingtabelle

### Unterstütztes Timing für Videoeingang

Timing	Auflösung	H. Frequenz (KHz)	V. Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27
480p	720 x 480	31,47	59,94	27
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5
2160/24p (nur HDMI Port)	3840 x 2160*	54	24	297
2160/25p (nur HDMI Port)	3840 x 2160*	56,25	25	297
2160/30p (nur HDMI Port)	3840 x 2160*	67,5	30	297



Nur von HDMI 2.0 unterstützt.

## Unterstütztes Timing für PC-Eingang

Auflösung	Modus	Bildwiederholfrequenz (Hz)	H. Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,322
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,000	67,500	108,000
1280 x 720	1280 x 720_60	60,000	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,500

Auflösung	Modus	Bildwiederholfrequenz (Hz)	H. Frequenz (KHz)	Pixelfrequenz (MHz)
1280 x 800	SVGA_60	59,810	49,702	83,500
	SVGA_75	74,934	62,795	106,500
	XGA_85	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1440 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250
640 x 480@ 67 Hz (nur HDMI Port)	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@ 75 Hz (nur HDMI Port)	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@ 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870@ 75 Hz	MAC21	75,020	68,680	100,000
1920 x 1080@ 60 Hz	1920 x 1080_60	60,000	67,500	148,500
3840 x 2160 (nur HDMI Port)	3840 x 2160_30	30,000	67,500	297,000

---

 Die oben stehenden Timings könnten aufgrund von EDID Datei- und VGA-Grafikkarteneinschränkungen nicht unterstützt werden. Es ist möglich, dass einige Timings nicht ausgewählt werden können.

---

## Unterstützte Dateiformate

Dateityp	Suffix
Dokumente	N/A
Fotos	JPG(.jpg, .jpeg), PNG(.png), BMP(.bmp)
Musik	MP3(.mp3), WAV(.wav), WMA(.wma), FLAC(.flac), AAC(.aac), OGG(.ogg)
Video	MPEG Programm Stream (.mpg, .mpeg) MPEG Transport Stream (.ts, .trp, .tp) ASF(.asf) WMV(.wmv) AVI(.avi) MKV(.mkv)
Untertitel	N/A

---

 Bitratenbereich: Wenn die Spitzen-Bitrate einer Videodatei größer als 10MB ist, kann es zu Verzögerungen bei der Videowiedergabe kommen.

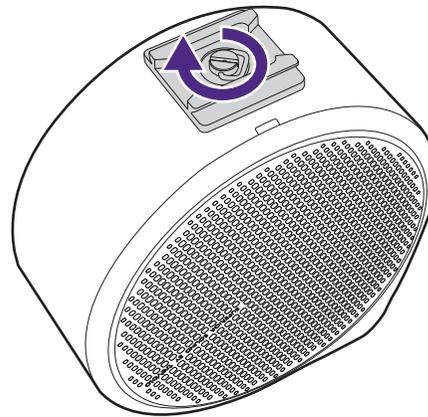
---

# Anhänge

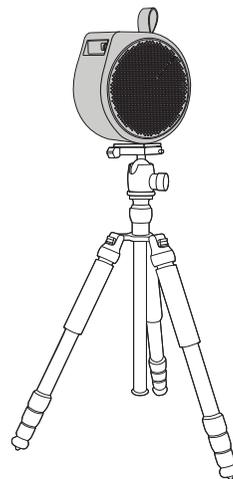
## Installation des Projektors auf einem Stativ (separat erhältlich)

Verwenden Sie eine Stativplatte zur Befestigung des Projektors auf einem Stativ:

1. Montieren Sie die Schnellwechselplatte des Stativs in das Stativgewinde des Projektors und ziehen Sie die Schraube der Platte an.



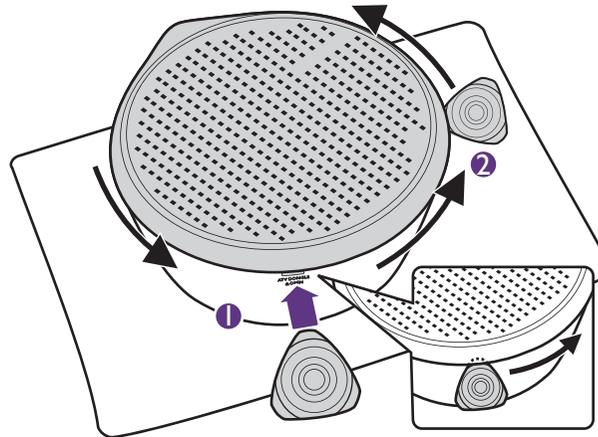
2. Setzen Sie den Projektor auf das Stativ.



# Entfernen der Projektorabdeckung

Wenn Sie den ATV Dongle überprüfen müssen, entfernen Sie zuerst die Projektorabdeckung.

1. Stellen Sie den Projektor mit der rechten Abdeckung nach oben auf eine ebene und stabile Fläche, die mit einer Schutzfolie abgedeckt ist.
2. Hebeln Sie die rechte Abdeckung mit dem mitgelieferten Meißel aus der Aussparung an der Unterseite heraus und schieben Sie den Meißel dann gegen den Uhrzeigersinn um die rechte Abdeckung herum, um die Abdeckung vom Projektor zu lösen.



Anleitungsvideo

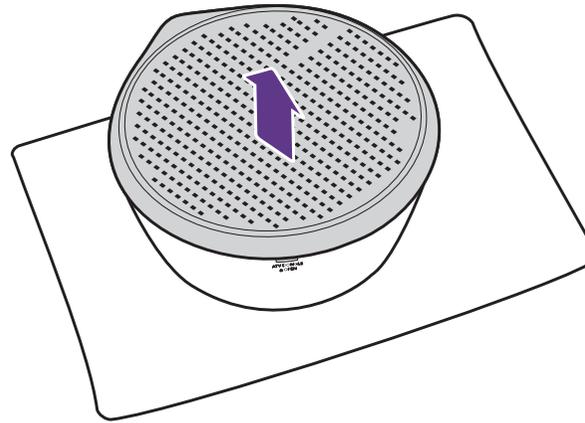


Abdeckung öffnen

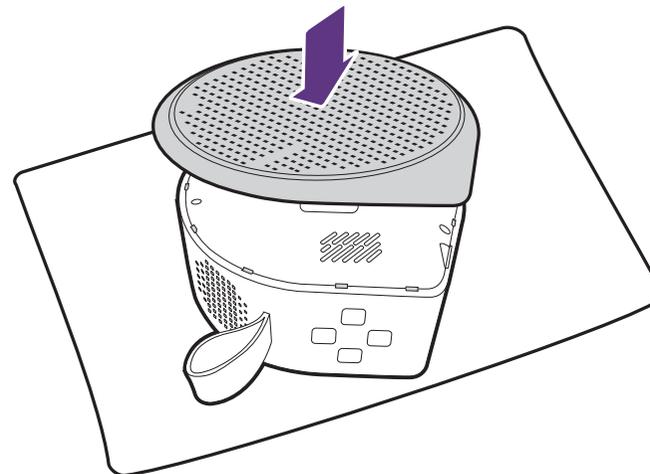


Stellen Sie sicher, dass die Spitze des Meißels vollständig in die Aussparung eingeführt ist, um die Abdeckung aufzuhebeln.

3. Entfernen Sie die rechte Abdeckung vom Projektor.



4. Bringen Sie die rechte Abdeckung nach der Überprüfung wieder am Projektor an.



# Copyright und Haftungsausschluss

## Copyright

Copyright © 2022 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Publikation darf ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der BenQ Corporation in irgendeiner Art und Weise – elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, manuell oder anderweitig – vervielfältigt, übertragen, abgeschrieben, in einem Datenaufzeichnungsgerät gespeichert oder in eine beliebige Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

Alle anderen Logos, Produkte oder Firmennamen, die in diesem Handbuch erwähnt werden, können eingetragene Warenzeichen oder Urheberrechte der entsprechenden Firmen sein und werden nur zu Informationszwecken verwendet.

Android™ ist eine Handelsmarke von Google LLC.

Die Bluetooth® Wortmarke und Logos sind eingetragene Warenzeichen der Bluetooth SIG, Inc. und die Verwendung dieser Marken durch die BenQ Corporation ist lizenziert.

iOS ist eine Handelsmarke oder eingetragene Handelsmarke von Cisco in den USA und anderen Ländern und wird unter Lizenz verwendet.

macOS® ist eine Handelsmarke von Apple Inc. und in den USA und anderen Ländern registriert.

USB-C™ ist eine Handelsmarke des USB Implementers Forum.

## Haftungseinschränkung

BenQ Corporation übernimmt weder direkte noch indirekte Garantie für die Richtigkeit dieses Handbuchs und übernimmt insbesondere keine Gewährleistung hinsichtlich der Qualität oder der Eignung zu einem bestimmten Zweck. Des Weiteren behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, den Inhalt dieser Publikation jederzeit zu ändern, ohne dass BenQ Corporation dazu verpflichtet ist, dies bekanntgeben zu müssen. Dieses Benutzerhandbuch soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie <http://www.benq.com> für die aktuelle Version dieses Handbuchs.

## Garantie

BenQ garantiert, dass dieses Produkt bei normaler Verwendung und Aufbewahrung frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist.

Für die Geltendmachung von Garantieansprüchen ist der Nachweis des Kaufdatums erforderlich. Falls bei diesem Produkt während des Garantiezeitraums Fehler auftreten, besteht die einzige Verpflichtung von BenQ und Ihr ausschließliches Recht im Austausch der defekten Teile (einschließlich der Arbeitszeit). Um Garantieleistungen zu erhalten, informieren Sie im Falle von Defekten sofort Ihren Händler, von dem Sie das Produkt erworben haben.

Wichtig: Die oben beschriebene Garantie verfällt, wenn der Kunde das Produkt nicht entsprechend der schriftlichen Anweisungen verwendet. Insbesondere die Luftfeuchtigkeit muss zwischen 10% und 90% liegen, die Temperatur muss zwischen 0°C und 40°C liegen, und die Höhenlage darf 2000 Meter nicht überschreiten. Zudem darf der Projektor nicht in einer staubigen Umgebung verwendet werden. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche Ansprüche. Darüber hinaus können Ihnen weitere Ansprüche zustehen, die sich von Land zu Land unterscheiden.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter

BenQ ist nicht verantwortlich für die Inhalte der Webseiten oder von ähnlichen Ressourcen, die mit diesem Produkt verbunden sind, die durch Dritte gepflegt und geleitet werden. Die Bereitstellung von Links zu diesen Webseiten oder ähnlichen Ressourcen bedeutet nicht, dass BenQ direkte oder indirekte Garantien oder Zusicherungen über ihre Inhalte macht.

Inhalte von Drittanbietern oder vorinstallierte Dienste in diesem Produkt sind „wie gesehen“. BenQ gibt weder direkt noch indirekt eine Garantie für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass die Inhalte oder Dienste von Dritten präzise, effektiv, aktuell, legal oder vollständig sind. Unter keinen Umständen haftet BenQ für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden, einschließlich ihrer Fahrlässigkeit.

Dienste von Dritten könnten vorübergehend oder dauerhaft gekündigt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass Inhalte oder Dienste von Dritten zu jeder Zeit in gutem Zustand sind, und haftet nicht für die Beendigung der genannten Inhalte und Dienste.

Darüber hinaus ist BenQ nicht an Transaktionen beteiligt, die Sie auf den Webseiten oder ähnlichen Ressourcen von Dritten durchführen.

Sie müssen sich an den Inhalt- oder Diensteanbieter bei Fragen, Anliegen oder Streitigkeiten wenden.