



Digitale projector

Gebruik-

kershandleiding

Informatie betreffende garantie en copyright

Beperkte garantie

BenQ biedt een garantie voor dit product tegen materiaal- en fabricagefouten bij gewoon gebruik en opslag.

Bij een garantieclaim is bewijs van de aankoopdatum vereist. In geval dit product binnen de garantieperiode defect wordt bevonden, dan is BenQ alleen verplicht tot en is uw enigste oplossing de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidskosten). Om garantieservice te verkrijgen, dient u onmiddellijk de dealer waar u het product hebt gekocht, in te lichten over de defecten.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 35°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 4920 voet. Deze garantie geeft u specifieke juridische rechten en u hebt mogelijk andere rechten die per land kunnen verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2022 door BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Van deze publicatie mogen in geen enkele vorm of op geen enkele wijze, elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of anders, delen worden gereproduceerd, overgedragen, overgeschreven, opgeslagen in een zoekstelsel of in elke willekeurige taal of computertaal worden vertaald, zonder de schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

Disclaimer

BenQ Corporation verstrekt geen verklaringen of garanties, expliciet of impliciet, betreffende de inhoud hiervan en wijst uitdrukkelijk eventuele garanties, verhandelbaarheid of geschiktheid voor een specifiek doeleinde af. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor om deze publicatie te herzien en van tijd tot tijd wijzigingen aan te brengen aan de inhoud ervan, zonder verplicht te zijn personen betreffende dergelijke herzieningen of veranderingen te hoeven in te lichten.

*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Anderen zijn copyrights van hun respectievelijke bedrijven of organisaties.

Octrooien

Ga naar <http://patmarking.benq.com/> voor de details over de octrooilicentie van de BenQ-projector.

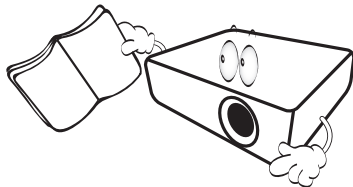
Inhoudsopgave

Informatie betreffende garantie en copyright	2
Belangrijke veiligheidsinstructies	4
Inleiding	7
Inhoud van de verpakking	7
Buitenkant van de projector	8
Bedieningselementen en functies	9
De projector positioneren	11
Het kiezen van een plek	11
Een voorkeursgrootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen.....	12
De projector monteren.....	16
Het geprojecteerde beeld afstellen	17
Verbinding	19
Werking	22
De projector opstarten	22
De menu's gebruiken	23
De projector veiligstellen	24
Ingangssignaal wisselen	25
De projector verbinden met internet	26
De projector uitschakelen	27
Menuwerking	28
Basis Menu	28
Geavanceerd Menu	29
Onderhoud	46
Zorg voor de projector	46
Lichtbroninformatie	47
Probleemoplossen	50
Specificaties	51
Specificaties van de projector	51
Afmetingen	52
Timingdiagram.....	53

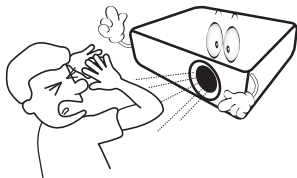
Belangrijke veiligheidsinstructies

Uw projector is ontworpen en getest om te voldoen aan de nieuwste normen inzake veiligheid van de apparatuur voor informatietechnologie. Echter, om veilig gebruik van dit product te waarborgen, is het belangrijk dat u de instructies naleeft, zoals in deze handleiding worden genoemd en die op het product zijn gemarkeerd.

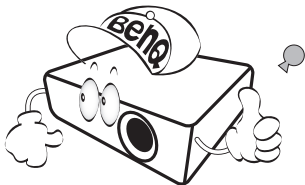
1. **Lees deze handleiding voor dat u uw projector bedient.** Bewaar het voor toekomstige raadpleging.



2. **Kijk tijdens de werking niet rechtstreeks naar de projectorlens.** De intense lichtstraal kan uw ogen beschadigen.

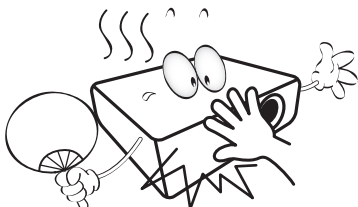


3. **Verwijs onderhoud aan bevoegd servicepersoneel.**

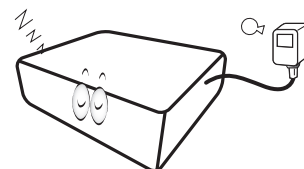


4. **Zorg er altijd voor dat de lenssluiter (indien aanwezig) is geopend of de lensdop (indien aanwezig) is verwijderd wanneer de lichtbron van de projector brandt.**

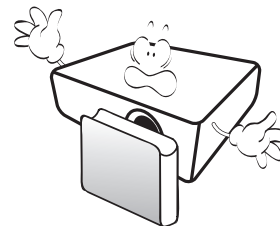
5. De lichtbron wordt erg heet tijdens het gebruik.



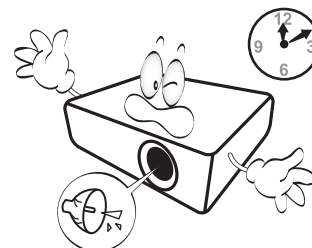
6. In sommige landen is de netspanning NIET stabiel is. Deze projector is ontworpen om veilig te werken binnen een bereik van netspanning tussen 100 tot 240 Volt wisselstroom. Hij kan echter falen als stroomstoringen schommelingen van ± 10 Volt optreden. **In gebieden waar de netspanning kan schommelen of uitvallen, wordt het aanbevolen dat u uw projector aansluit via een stroomstabilisator, overspanningsafleider of noodstroomvoeding (UPS).**



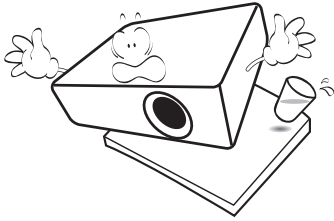
7. **Blokkeer de projectielens niet met objecten als de projector in werking is.** Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken. Om de lichtbron tijdelijk uit te schakelen, gebruikt u de functie leeg.



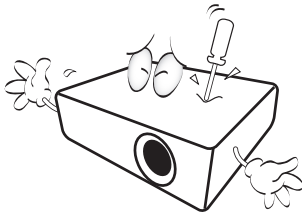
8. **Gebruik de lichtbronnen niet langer dan de voorgeschreven levensduur.**



9. Plaats dit product niet op een onstabiele wagen, stand of tafel. Het product kan vallen en ernstige schade ondergaan.

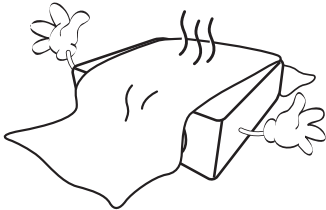


10. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning. U mag onder geen enkele voorwaarde andere panelen ongedaan maken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.



11. Blokkeer niet de ventilatieopeningen.

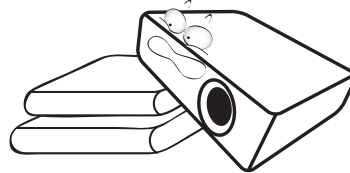
- Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of elke andere zachte ondergrond.
- Dek deze projector niet af met doek of andere items.
- Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.



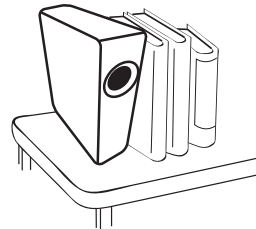
Als de ventilatieopeningen ernstig worden belemmerd, kan de oververhitting in de projector leiden tot brand.

12. Plaats de projector altijd op een egaal, horizontaal oppervlak tijdens de werking.

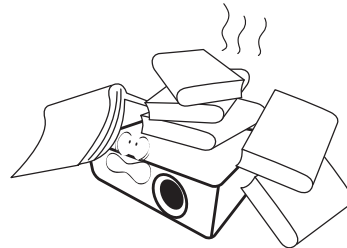
- Gebruik het noch wanneer hij in een grotere hoek dan 10 graden van links naar rechts is gekanteld, noch wanneer gekanteld in een grotere hoek dan 15 graden van voor naar achteren. Als u de projector gebruikt wanneer deze niet volledig horizontaal staat, werkt deze mogelijk niet optimaal of kan de lichtbron beschadigd raken.



13. Plaats de projector niet terwijl deze geheel verticaal staat. De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.

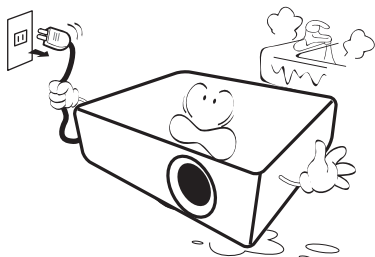


14. Sta niet op de projector en plaats geen objecten erop. Behalve mogelijke fysieke schade aan de projector, kan dit resulteren in ongelukken en mogelijk letsel.

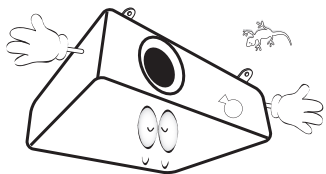


15. Als de projector in werking is, kunt u mogelijk verwarmde lucht en geur van het ventilatierooster waarnemen. Dit is een normaal fenomeen en geeft niet aan dat het product defect is.

16. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Gemorste vloeistoffen in de projector kunnen storing eraan veroorzaken. Als de projector nat wordt, verwijder het dan van het stopcontact en bel naar BenQ om de projector te laten onderhouden.



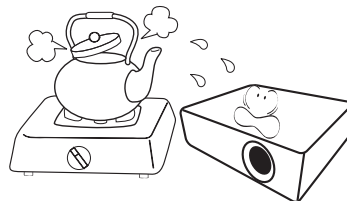
17. Dit product kan omgekeerde afbeeldingen weergeven voor plafond-/wandinstallatie.



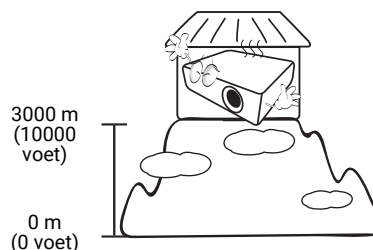
18. Dit apparaat moet geaard zijn.

19. Plaats deze projector niet in één van de volgende omgevingen.

- Slecht geventileerde of afgesloten ruimte. zorg voor ten minste 50 cm afstand van muren en zorg voor een vrije luchtstroom rondom de projector.
- locaties waar temperaturen overmatig hoog kunnen worden, zoals in een auto met alle ramen gesloten.
- in locaties met overmatige vochtigheid, stof of sigarettenrook kunnen optische componenten vervuild raken, kan de levensduur van de projector worden verkort en de afbeeldingen donkerder worden weergegeven.



- locaties nabij brandalarmen;
- locaties met een omgevingstemperatuur van meer dan 40°C/104°F;
- locaties waar de hoogten groter zijn dan 3000 m (10000 voet).



Risicogroep 2

1. Volgens de classificatie van fotobiologische veiligheid van lichtbronnen en lichtbronsystemen valt dit product onder Risicogroep 2, IEC 62471-5:2015.
2. Dit product straalt mogelijk gevaarlijke optische straling uit.
3. Staar niet in de werkende lichtbron. Dit kan uw ogen beschadigen.
4. Net als bij elke heldere lichtbron, mag u niet rechtstreeks in de lichtstraal kijken.

RG2



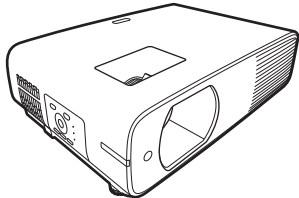
Om schade te voorkomen aan de DLP-chips, mag nooit een krachtige laserstraal op de projectielens worden gericht.

Inleiding

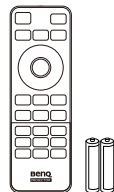
Inhoud van de verpakking

Pak de doos voorzichtig uit en zorg dat u alle hieronder getoonde items hebt. Als enkele van deze items ontbreken, neem dan contact op met de plaats van uw aankoop.

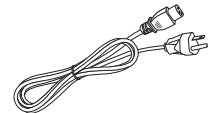
Standaardaccessoires



Projector



Afstandsbediening met
batterijen



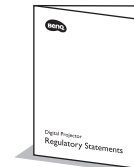
Netsnoer



Snelgids



Garantiekaart*



Voorschriften



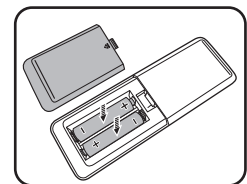
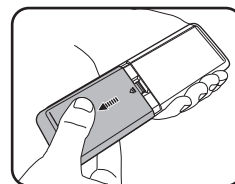
- De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.
- *De garantiekaart wordt alleen in enkele specifieke regio's geleverd. Raadpleeg uw dealer voor meer informatie.

Optionele accessoires

- Draadloze dongle (EZC5201BS) (voor **LH730**)

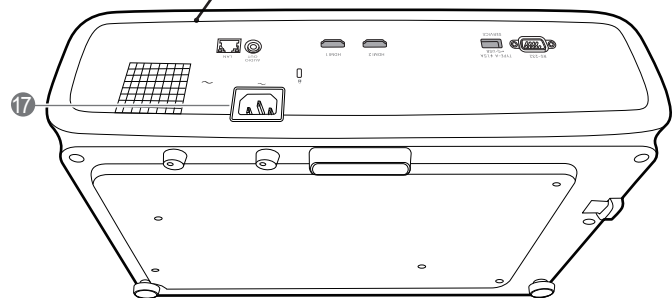
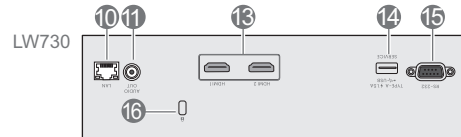
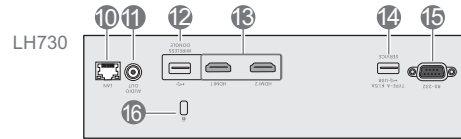
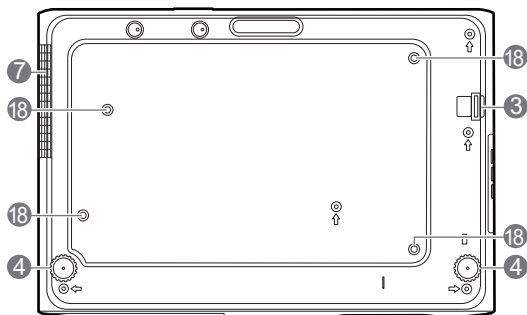
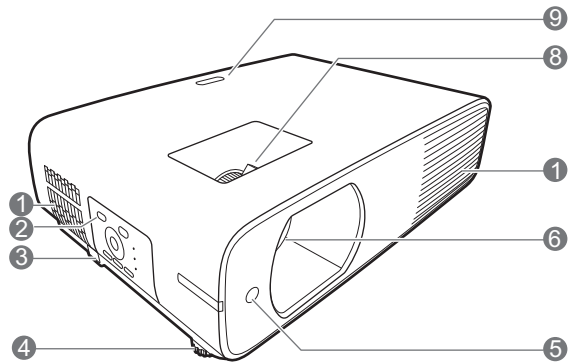
De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Druk op het batterijpaneel en open deze, zoals wordt weergegeven.
2. Verwijder de oude batterijen (indien van toepassing) en plaats twee AAA-batterijen. Zorg dat de positieve en negatieve zijdes correct zijn gepositioneerd zoals in de afbeelding is weergegeven.
3. Plaats het batterijpaneel terug totdat deze op zijn plaats klikt.



- Laat de afstandsbediening en batterijen niet in een omgeving met overmatige warmte of vochtigheid, zoals de keuken, badkamer, sauna, serre of in een gesloten auto.
- Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.
- Gooi de gebruikte batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en de lokale milieuwetten in uw regio.
- Gooi de batterijen nooit in vuur. Dit veroorzaakt gevaar op explosie.
- Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening voor een lange tijd niet wilt gebruiken, verwijder dan de batterijen, om schade aan de afstandsbediening door mogelijke lekkende batterijen te vermijden.

Buitenkant van de projector



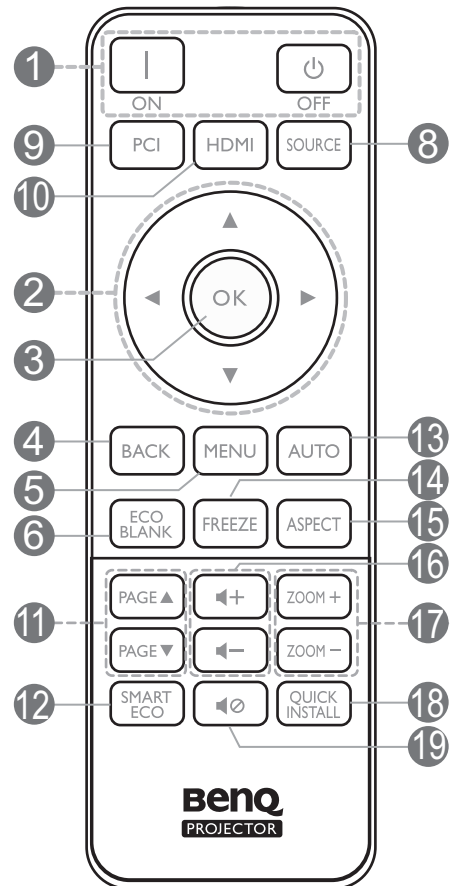
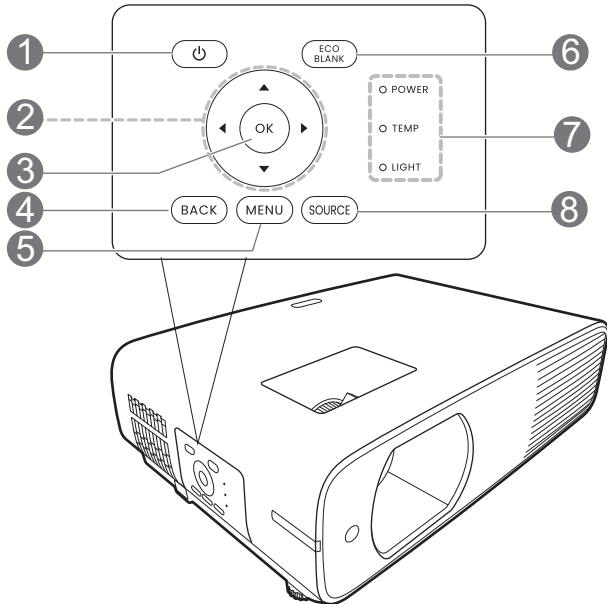
1. Ventilatie (luchtinlaat)
2. Extern besturingspaneel
(Zie [Bedieningselementen en functies op pagina 9.](#))
3. Beveiligingsbalk
4. Verstelvoetjes
5. IR-afstandssensor
6. Projectielens
7. Ventilatie (luchttuitlaat)
8. Focusering en zoomring
9. IR-afstandssensor
10. RJ-45 lan-ingang
11. Audio-uitgang
12. USB type A-poort (voor WiFi-dongle)
13. Hdmi-ingangen
14. USB type A-poort (met voedingsvermogen van 5 V/1,5 A)
15. RS-232-poort
16. Sleuf voor Kensington-vergrendeling
17. Wisselstroomstekker
18. Openingen voor plafond-/wandmontage:

Bedieningselementen en functies

Projector en afstandsbediening



Alle toetsbedieningen die in dit document worden beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening of projector.



1. **AAN/UIT**

Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.





 **ON** /  **Off**

Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.

2. Pijltoetsen

Keystone-toetsen (, )

Geeft de keystone-correctiepagina weer.

Pijltoetsen (, , , )

Als het menu On-screen display (OSD) is geactiveerd, worden deze toetsen als directionele toetsen gebruikt om de gewenste menu-items te selecteren en aanpassingen te maken.

3. **OK**

Kies een beschikbare beeldinstellingsmodus.

Wanneer het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, bevestigt dit het geselecteerde OSD-menu-item.

4. **BACK**

Brengt u terug naar het vorige OSD-menu, sluit af en slaat menu-instellingen op.

5. **MENU**

Schakelt het OSD-menu in of sluit het.

6. **ECO BLANK**

Gebruikt om het schermbeeld te verbergen.



Blokkeer de projectielens niet tijdens projectie. Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken.

7. **POWER (Power-lampje)/TEMP (Waarschuwinglampje temperatuur)/LIGHT (Light-indicator)**
(Zie [Indicatoren op pagina 49.](#))

8. **SOURCE**

Geeft de bronselectiebalk weer.

9. Bronselectieknop: **PC 1**

Geen functie.

10. Bronselectieknop: **HDMI**

Selecteert de **HDMI 1**-ingangsbron voor weergave.

11. **PAGE▲/PAGE▼**

Stel uw weergavesoftware (op een aangesloten pc) in werking die op opdrachten Page-up/down reageert (zoals Microsoft PowerPoint).

12. **SMART ECO**

Toont het menu **Lichtbronmodus** waarin u een geschikte lichtbronmodus kunt selecteren.

13. **AUTO**

Geen functie.

14. **FREEZE**

Bevriest het geprojecteerde beeld.

15. **ASPECT**

Selecteert de hoogte/breedteverhouding van de weergave.

16. Volumeknoppen **◀- / ▶+**

Zet het volume van de projector lager of hoger.

17. **ZOOM+/ZOOM-**

Vergroot of verkleint de afmeting van het geprojecteerde beeld.

18. **QUICK INSTALL**

Selecteert snel enkele functies om het geprojecteerde beeld af te stellen en geeft het testpatroon weer.

19. **GELUID UIT** **🔇**

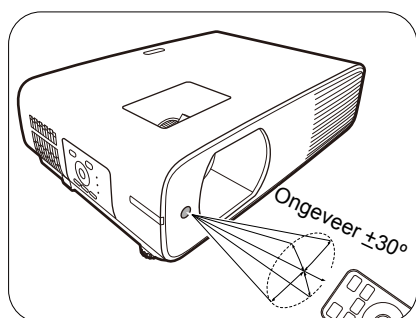
Schakelt het projectorgeluid in of uit.

Effectief bereik van afstandsbediening

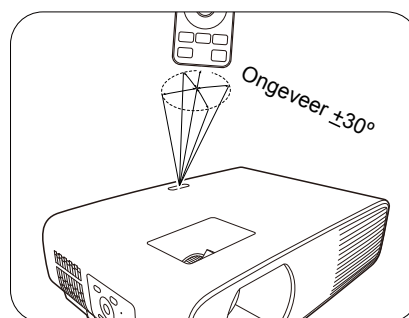
De afstandsbediening met in een hoek van 30 graden loodrecht op de IR-afstandsbedieningssensor(en) worden gericht om juist te functioneren. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet de 8 meter overschrijden (~ 26 voet).

Zorg dat tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) van de projector geen obstakels liggen die de infraroodstraal kunnen blokkeren.

• De projector vanaf de voorzijde bedienen



• De projector vanaf de bovenzijde bedienen



De projector positioneren

Het kiezen van een plek

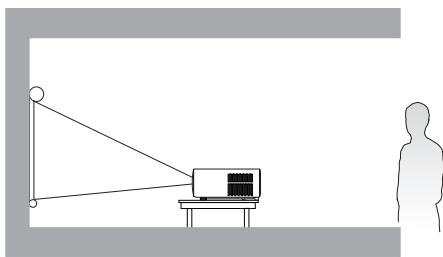
Alvorens een installatielocatie te kiezen voor uw projector, moet u de volgende factoren in beschouwing nemen:

- Grootte en positie van uw scherm
- Locatie van stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw apparatuur

U kunt uw projector op de volgende wijze installeren.

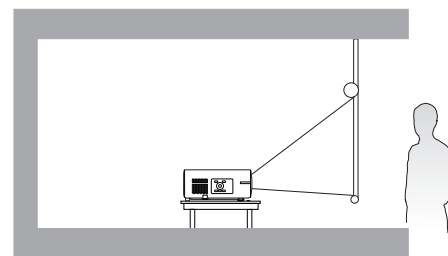
1. Voorkant

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel voor het scherm is geplaatst. Dit is de meest gebruikte wijze om de projector voor snelle installatie en draagbaarheid te plaatsen.



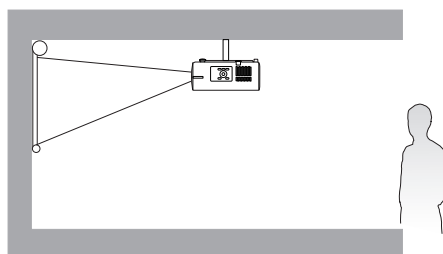
2. Achterkant

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel achter het scherm is geplaatst. Let op dat hiervoor een speciaal scherm voor projectie van achteren is vereist.



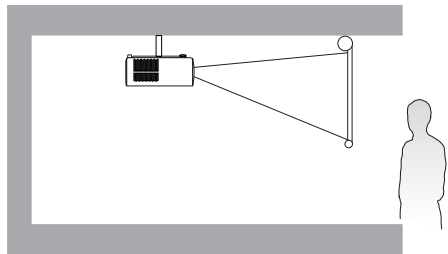
3. Plafond voor

Selecteer deze locatie waarbij de projector ondersteboven hangt voor het scherm. Schaf de BenQ-plafond-/wandmontageset voor de projector aan bij uw dealer om uw projector te monteren.



4. Plafond achter

Selecteer deze locatie waarbij de projector ondersteboven hangt achter het scherm. Let op dat voor deze installatielocatie een speciaal scherm voor projectie van achteren en de BenQ-plafond-/wandmontageset voor de projector zijn vereist.



Na het inschakelen van de projector gaat u naar het **menu Geavanceerd - Installatie > Projectorpositie** en drukt u op ◀/▶ om een instelling te selecteren.

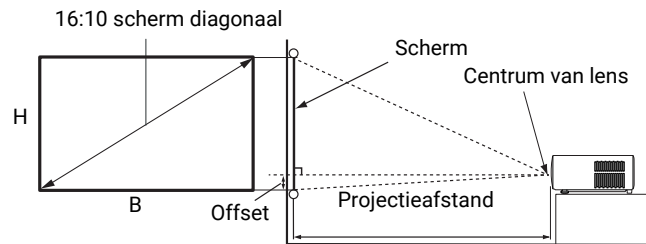
U kunt ook **QUICK INSTALL** gebruiken op de afstandsbediening om dit menu te openen.

Een voorkeursgrootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen

De afstand van de projectorlens tot het scherm, de zoominstelling (indien beschikbaar) en de video-indeling beïnvloeden de grootte van het geprojecteerde beeld.

Projectieafmetingen

- De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:10 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:10



LW730

Schermformaat			Projectieafstand (mm)			Offset (mm)	
Diagonaal		B (mm)	H (mm)	Min. afstand (met max. zoom)	Gemiddeld		Max afstand (met min. zoom)
Inch	mm						
30	762	646	404	885	974	1062	-42
40	1016	862	538	1180	1298	1416	-57
50	1270	1077	673	1475	1623	1771	-71
60	1524	1292	808	1771	1948	2125	-85
70	1778	1508	942	2066	2272	2479	-99
80	2032	1723	1077	2361	2597	2833	-113
87	2210	1874	1171	2567	2824	3081	-123
100	2540	2154	1346	2951	3246	3541	-141
110	2794	2369	1481	3246	3571	3895	-155
120	3048	2585	1615	3541	3895	4249	-170
130	3302	2800	1750	3836	4220	4603	-184
140	3556	3015	1885	4131	4544	4957	-198
150	3810	3231	2019	4426	4869	5312	-212
160	4064	3446	2154	4721	5194	5666	-226
170	4318	3662	2289	5016	5518	6020	-240
180	4572	3877	2423	5312	5843	6374	-254
190	4826	4092	2558	5607	6167	6728	-269
200	5080	4308	2692	5902	6492	7082	-283
210	5334	4523	2827	6197	6816	7436	-297
220	5588	4739	2962	6492	7141	7790	-311
230	5842	4954	3096	6787	7466	8144	-325
240	6096	5169	3231	7082	7790	8498	-339
250	6350	5385	3365	7377	8115	8853	-353
260	6604	5600	3500	7672	8439	9207	-368
270	6858	5816	3635	7967	8764	9561	-382
280	7112	6031	3769	8262	9089	9915	-396
290	7366	6246	3904	8558	9413	10269	-410
300	7620	6462	4039	8853	9738	10623	-424

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 120 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 3895 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 4200 mm is, dan is 4220 mm de beste benadering in de "[Projectieafstand \(mm\)](#)"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 130" (ca 3,3 m) wordt vereist.



Voor een optimale projectiekwaliteit wordt aangeraden om de projectie uit te voeren met de volgende waarden uit de niet-grijze rijen.

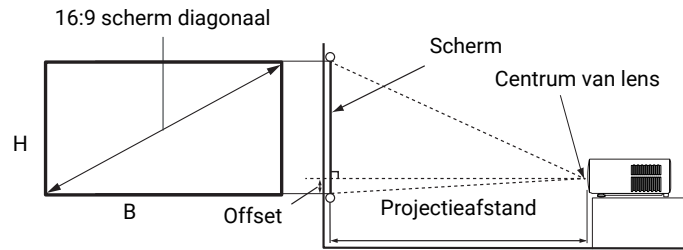


Alle afmetingen zijn approximatief en kunnen van de feitelijke grootten verschillen.

BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. U kunt op deze wijze de precieze montagepositie vaststellen die het beste geschikt is voor uw installatielocatie.

LH730

- De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:9 en de hoogte-/breedteverhouding van het projecteerde beeld is 16:9



Schermformaat			Projectieafstand (mm)			Offset (mm)	
Diagonaal		B (mm)	H (mm)	Min. afstand (met max. zoom)	Gemiddeld		Max afstand (met min. zoom)
Inch	mm						
30	762	664	374	863	950	1036	-31
40	1016	886	498	1151	1266	1381	-41
50	1270	1107	623	1439	1583	1727	-52
60	1524	1328	747	1727	1899	2072	-62
70	1778	1550	872	2015	2216	2417	-72
80	2032	1771	996	2302	2533	2763	-83
90	2286	1992	1121	2590	2849	3108	-93
100	2540	2214	1245	2878	3166	3454	-103
110	2794	2435	1370	3166	3482	3799	-114
120	3048	2657	1494	3454	3799	4144	-124
130	3302	2878	1619	3741	4115	4490	-134
140	3556	3099	1743	4029	4432	4835	-145
150	3810	3321	1868	4317	4749	5180	-155
160	4064	3542	1992	4605	5065	5526	-165
170	4318	3763	2117	4893	5382	5871	-176
180	4572	3985	2241	5180	5698	6216	-186
190	4826	4206	2366	5468	6015	6562	-196
200	5080	4428	2491	5756	6331	6907	-207
210	5334	4649	2615	6044	6648	7252	-217
220	5588	4870	2740	6331	6965	7598	-227
230	5842	5092	2864	6619	7281	7943	-238
240	6096	5313	2989	6907	7598	8288	-248
250	6350	5535	3113	7195	7914	8634	-258
260	6604	5756	3238	7483	8231	8979	-269
270	6858	5977	3362	7770	8547	9325	-279
280	7112	6199	3487	8058	8864	9670	-289
290	7366	6420	3611	8346	9181	10015	-300
300	7620	6641	3736	8634	9497	10361	-310

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 120 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 3799 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 3000 mm is, dan is 3166 mm de beste benadering in de "Projectieafstand (mm)"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 100" (ca 2,5 m) wordt vereist.



Voor een optimale projectiekwaliteit wordt aangeraden om de projectie uit te voeren met de volgende waarden uit de niet-grijze rijen.



Alle afmetingen zijn approximatief en kunnen van de feitelijke grootten verschillen.

BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. U kunt op deze wijze de precieze montagepositie vaststellen die het beste geschikt is voor uw installatielocatie.

De projector monteren

Als u uw projector wenst te monteren, raden wij u ten zeerste aan dat u de juist passende BenQ-montageset voor de projector gebruikt en dat u zorgt dat deze stevig en veilig wordt geïnstalleerd.

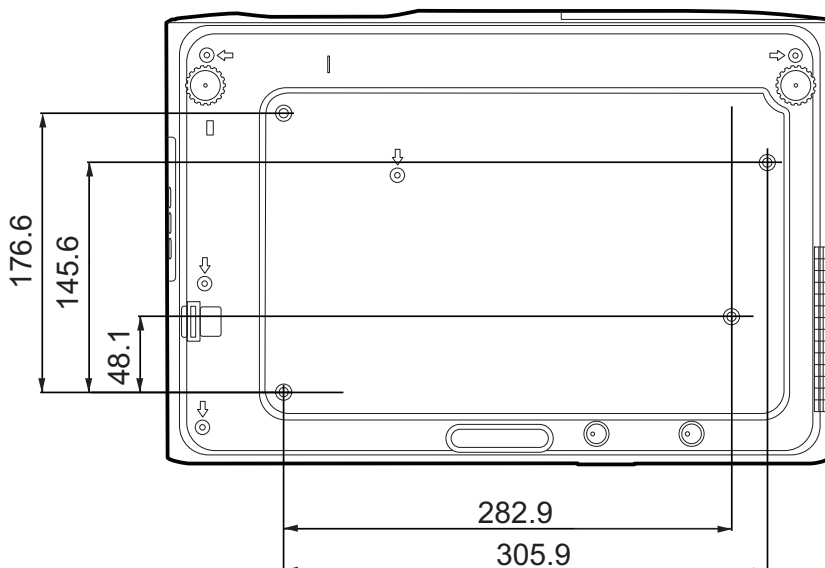
Als u een montageset voor de projector gebruikt die niet van het merk BenQ is, dan ontstaat er een veiligheidsrisico waardoor de projector kan vallen wegens onjuiste bevestiging door de verkeerde maat of lengte van schroeven te gebruiken.

Alvorens de projector te monteren

- Schaf een BenQ-montageset voor de projector aan waar u uw BenQ-projector hebt gekocht.
- BenQ raadt u aan dat u ook een afzonderlijke Kensington-vergrendelingscompatibele beveiligingskabel aanschaft en deze stevig aan de Kensington-vergrendelings sleuf op de projector en de basis van de montagebeugel bevestigt. Dit zal de ondergeschikte rol spelen om de projector te weerhouden als de bevestiging ervan aan de montagebeugel los raakt.
- Vraag uw dealer om voor u de projector te installeren. Door zelf uw projector te installeren, kunt u veroorzaken dat deze valt wat in letsel kan resulteren.
- Neem de nodige maatregelen om te voorkomen dat de projector valt, bijvoorbeeld tijdens een aardbeving.
- De garantie dekt geen schade aan het product die wordt veroorzaakt door de projector met een montageset voor projectoren te gebruiken dat niet van het merk BenQ is.
- Houd rekening met de omgevingstemperatuur op de plek waar de projector op het plafond of aan de wand wordt gemonteerd. Als een kachel wordt gebruikt, kan de temperatuur rond het plafond/de wand hoger zijn dan verwacht.
- Lees de gebruikershandleiding voor de montageset inzake het koppelbereik. Door met een koppel vast te maken die het aanbevolen bereik overschrijdt, kan schade aan de projector veroorzaken en vervolgens een val.
- Zorg dat de netuitgang op een toegankelijke hoogte is, zodat u de projector gemakkelijk kunt uitschakelen.

Plafond/wandmontage installatiediagram

Schroef voor plafond-/wandmontage: M4 * 8L



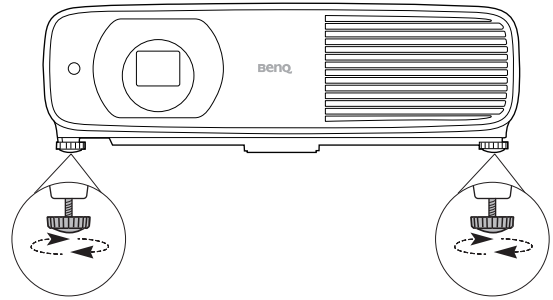
Eenheid: mm

Het geprojecteerde beeld afstellen

De projectiehoek afstellen

Als de projector niet op een egaal oppervlak is geplaatst of als het scherm en de projector niet loodrecht ten opzichte van elkaar zijn, dan wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig. U kunt de stelplaatjes draaien om de horizontale hoek fijn af te stellen.

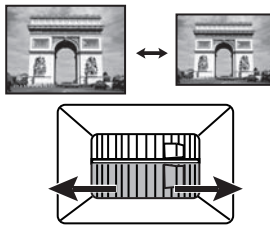
Om de pootjes uit te trekken, schroeft u de stelplaatjes in omgekeerde richting.



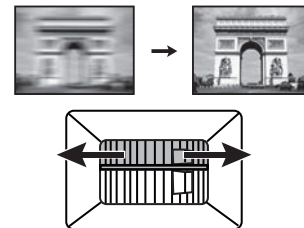
Kijk niet in de lens wanneer de lichtbron brandt. Het felle licht kan schade toebrengen aan uw ogen.

Fijnafstelling van de beeldgrootte en helderheid

Stel het geprojecteerde beeld met de zoomring af op de grootte die u nodig hebt.



Maak het beeld scherp door aan de focusing te draaien.



Keystone-correctie

Keystone veroorzaken, verwijst naar de situatie waarbij het geprojecteerde beeld trapezoïdevormig wordt door de gehoekte projectie.

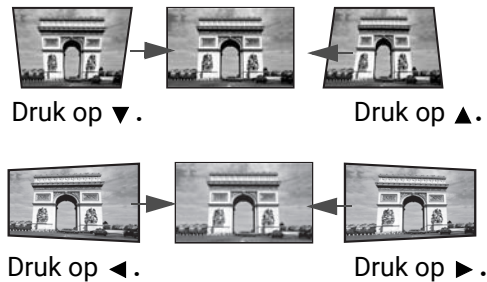
U kunt dit corrigeren door de hoogte van de projector aan te passen, maar ook, als u wilt dat de projector dit automatisch aanpast, met de automatisch keystonecorrectie. Stel de functie **Auto verticale keystone** in het **menu Geavanceerd - menu Installatie** in op **Aan**.

Of corrigeer het handmatig via onderstaande stappen.

1. Voer één van de volgende stappen uit om de pagina Keystone-correctie weer te geven.

- Druk op ▲/▼.
- Druk op de afstandbediening op **QUICK INSTALL**. Druk op ▼ om **2D-keystone** te markeren en druk op **OK**.
- Ga naar het **menu Geavanceerd - Installatie > 2D-keystone** en druk op **OK**.

- Nadat de pagina **2D-keystone**-correctie wordt weergegeven. Corrigeer keystone aan de bovenkant van het beeld met ▼. Corrigeer keystone aan de onderkant van het beeld met ▲. Corrigeer keystone aan de rechterkant van het beeld met ◀. Corrigeer keystone aan de linkerkant van het beeld met ▶.



Passend in hoek aanpassen

Pas handmatig de vier hoeken van het beeld aan door de horizontale en verticale waarden in te stellen.

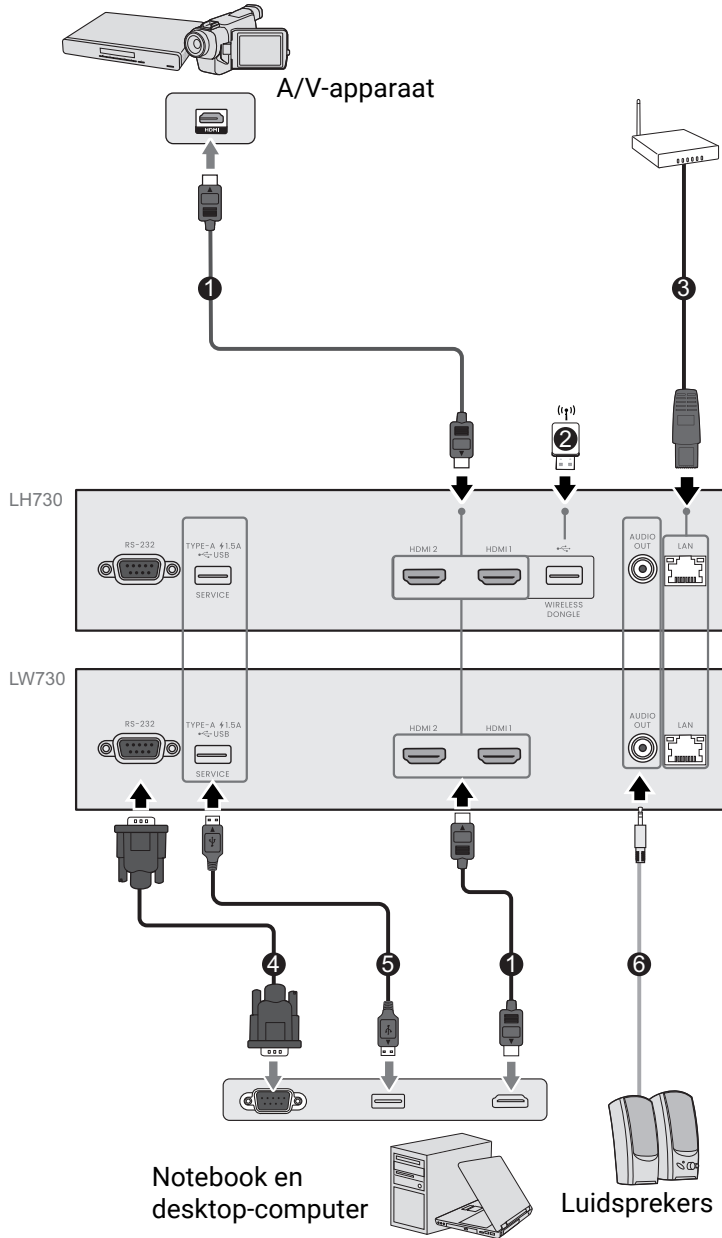
- Voer één van de volgende stappen uit om de pagina Keystone-correctie weer te geven.
 - Druk op de afstandbediening op **QUICK INSTALL**. Druk op ▼ om **Hoek passend** te markeren en druk op **OK**.
 - Ga naar het menu **Geavanceerd - Installatie > Hoek passend** en druk op **OK**.
- Druk op ▲/▼/◀/▶ om een hoek te selecteren en druk op **OK**.
- Druk op ▲/▼ om de verticale waarden aan te passen.
- Druk op ◀/▶ om de horizontale waarden aan te passen.



Verbinding

Zorg voor het volgende als u een signaalbron op de projector aansluit:

1. Schakel alle apparatuur uit alvorens u enige aansluitingen maakt.
2. gebruik voor elke bron de juiste signaalkabels;
3. zorg dat de kabels stevig worden ingevoerd.



1	HDMI-kabel
2	Draadloze dongle
3	RJ-45-kabel
4	RS-232-kabel
5	USB-kabel
6	Audiokabel



- Niet alle kabels die in de onderstaande verbindingen zijn weergegeven, worden bij de projector geleverd (zie [Inhoud van de verpakking op pagina 7](#)). Zij zijn commercieel verkrijgbaar bij elektronicazaken.
- De afbeeldingen voor de aansluiten zijn alleen ter referentie. De achterste aansluitbussen die op de projector beschikbaar zijn, kunnen per projectormodel verschillen.
- Veel notebooks schakelen hun externe videoporten niet in als zij op een projector zijn aangesloten. Meestal wordt de externe display in/uit geschakeld via een toetsencombinatie, zoals FN + functietoets met een monitorsymbool. Druk tegelijkertijd op FN en de gelabelde functietoets. Raadpleeg de documentatie van uw notebook om de toetsencombinatie voor uw notebook te vinden.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat de projector is ingeschakeld en de juiste videobron is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en juist werkt. Controleer ook of de signaalkabels juist zijn aangesloten.

Audio aansluiten

De projector heeft, alleen voor bedrijfsdoeleinden, geïntegreerde mono-luidsprekers die zijn ontworpen om basis-audiofunctionaliteit te geven met bijbehorende gegevenspresentaties. Zij zijn niet ontworpen of bedoeld voor stereo-audioreproductie dat naar verwachting kan worden gebruikt in toepassingen voor thuisbioscopen. Een stereo-audio-ingang (indien gegeven), wordt via de luidsprekers van de projector in een algemene mono-audio-uitgang gemengd.

De ingebouwde luidsprekers werken alleen wanneer **Interne luidspreker** is geselecteerd in het menu **Geavanceerd - Audio > Audio-uitvoer**-menu.



- Zelfs als een stereo-audio-ingang is aangesloten, kan de projector alleen maar gemengde mono-audio afspelen.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat de projector is ingeschakeld en de juiste videobron is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en juist werkt. Controleer ook of de signaalkabels juist zijn aangesloten.

De draadloze dongle aansluiten (optioneel voor **LH730**)

De projector is uitgerust met een **WIRELESS DONGLE**-port voor de draadloze dongle (EZC5201BS), die ondersteuning biedt voor draadloze projectie tussen de projector en de volgende systemen: iOS, macOS, Android, Windows.

Na het plaatsen van de WiFi-dongle in de **WIRELESS DONGLE**-poort, selecteert u **Draadloze weergave** op de ingangsselectiebalk. Volg de volgende instructies op het scherm om draadloze projectie in te schakelen.



De projector verbinden met internet

1. Selecteer de WiFi-SSID (BenQ_xxxxxxx) van de projector in de WiFi-instellingen van het apparaat.
2. Voer het wachtwoord in vanuit het geprojecteerde beeld.
3. Open uw internetbrowser en ga naar het adres van de projector (192.168.203.1).
4. Selecteer een WiFi-netwerk waarmee u wilt verbinden.
5. Voer desgevraagd het wachtwoord in.

Draadloze projectie uitvoeren

Volg hieronder de passende stappen voor verschillende apparaten.

• Voor iOS/macOS-apparaten

1. Selecteer het WiFi-netwerk waarmee de projector verbinding heeft gemaakt in de WiFi-instellingen van het apparaat.
2. Zodra het beheercentrum is geopend, drukt u op scherm spiegelen en kiest u de projector (BenQ_xxxxxxx) om de projectie te starten.

• Voor Android-apparaten



Nadat de Snelle instellingen zijn geopend, drukt u op het pictogram Scherm spiegelen en kiest u de projector (BenQ_xxxxxxx).

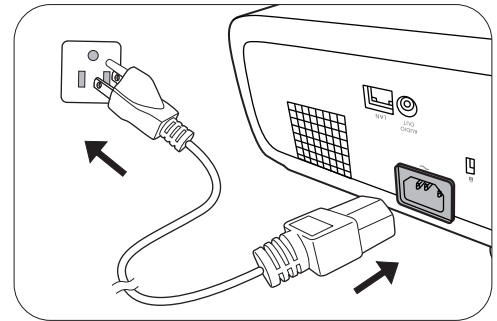
• Voor Windows-apparaten

Druk op de Windows-toets + P / K en kies de projector (BenQ_xxxxxxx).

Werking

De projector opstarten

1. Steek de stroomkabel in. Schakel de schakelaar van de netuitgang in (waar uitgerust). Het oranje lampje van de voedingsindicator op de projector brandt nadat de voeding is toegepast.
2. Druk op de projector op  of op de afstandsbediening op  om de projector te starten. Het groene lampje van de voedingsindicator knippert en blijft groen als de projector aan is.



De opstartprocedure duurt ongeveer 10 seconden. In een latere fase van het opstarten, wordt een opstartlogo geprojecteerd.

Draai, indien nodig, de focusing om de beeldscherpte af te stellen.

3. Als de projector voor de eerste keer wordt geactiveerd, selecteert u volgens de instructies op het scherm uw OSD-taal.
4. Als u voor een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijltoetsen om een 6-cijferig wachtwoord in te voeren. Zie [De wachtwoordfunctie gebruiken op pagina 24](#).



5. Schakel alle aangesloten apparatuur in.
6. De projector zal naar ingangssignalen zoeken. Het huidige ingangssignaal dat wordt gescand, verschijnt. Als de projector geen geldig signaal vindt, wordt het bericht "Geen signaal" continu weergegeven totdat een ingangssignaal wordt gevonden.

U kunt ook drukken op **SOURCE** om uw gewenste ingangssignaal te selecteren. Zie [Ingangssignaal wisselen op pagina 25](#).



- Gebruik de oorspronkelijke accessoires (bijv. Stroomkabel) om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok of brand.
- Als de projector nog warm is van de vorige sessie, gaat de ventilator ongeveer 90 seconden draaien voordat de lichtbron wordt ingeschakeld.



- De schermopnamen van de wizard Installatie zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.
- Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal het werkingsbereik van de projector overschrijdt, dan wordt het bericht "Buiten bereik" weergegeven op het achtergrondscherp. Verander naar een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lagere instelling in. Zie [Timingdiagram op pagina 53](#).
- Als er gedurende 3 minuten geen signaal wordt gedetecteerd, dan gaat de projector automatisch naar de besparingsmodus.

De menu's gebruiken

De projector is uitgerust met 2 types menu's voor On-Screen Display (OSD) om diverse aanpassingen en instellingen uit te voeren.

- OSD-menu **Basis**: biedt de belangrijkste menufuncties. (Zie [Basis Menu op pagina 28](#))
- OSD-menu **Geavanceerd**: biedt de alle menufuncties. (Zie [Geavanceerd Menu op pagina 29](#))

Voor toegang tot het OSD-menu drukt u op de projector of de afstandsbediening op **MENU**.

- Gebruik de pijltoetsen (▲/▼/◀/▶) op de projector of de afstandsbediening om door de menu-items te bladeren.
- Gebruik **OK** op de projector of de afstandsbediening om het geselecteerde menu-item te bevestigen.

De eerste keer dat u de projector gebruikt (na de eerste installatie af te ronden), druk op **MENU** en het **Geavanceerd** OSD-menu zal worden weergegeven.



De onderstaande schermopnamen van de OSD zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.

Hieronder vindt u het overzicht van het **Basis** OSD-menu.

1 Menu Basis

2 Beeldmodus Presentation, Beeldverhouding Auto, Lichtbronmodus SmartEco, 2D-keystone, Volume 10, Helderheid 50, Informatie, Menutype

3 HDMI, OK Afsluiten, MENU Afsluiten

4

- 1 Menutype
- 2 Submenu en status
- 3 Huidig ingangssignaal
- 4 Functietoetsen

Als u denkt om van het **Basis** OSD-menu naar het **Geavanceerd** OSD-menu te schakelen, volg dan de onderstaande instructies:

1. Ga naar **Menutype** en druk op **OK**.
2. Druk op ▲ / ▼ om **Geavanceerd** te selecteren en druk op **OK**. De computer schakelt naar OSD-menu **Geavanceerd**.

Hieronder vindt u het overzicht van het **Geavanceerd** OSD-menu.

1 Afbeelding, Audio, Weergave, Installatie, Systeem, Informatie

2 HDMI, OK Invoeren, BACK Terug, MENU Afsluiten

3 Beeldmodus Presentation, Gebruikersmodusbeheer, Helderheid 50, Contrast 0, Scherpste 0, Geavanceerde kleurinstellingen, Actuele beeldmod. resetten

4

- 1 Hoofdmenu
- 2 Huidig ingangssignaal
- 3 Submenu en status
- 4 Functietoetsen

Als u denkt om van het **Geavanceerd** OSD-menu naar het **Basis** OSD-menu te schakelen, volg dan de onderstaande instructies:

1. Ga naar **Systeem > Menu-instellingen > Menutype** en druk op **OK**.
2. Druk op **▲ / ▼** om **Basis** te selecteren. De projector schakelt naar **Basis** OSD-menu.

De projector veiligstellen

De wachtwoordfunctie gebruiken

Een wachtwoord instellen

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Systeem > Beveiligingsinstellingen > Wachtwoord**. Druk op **OK**. De pagina **Wachtwoord** verschijnt.
2. Markeer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. De vier pijltoetsen (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) vertegenwoordigen respectievelijk 4 cijfers (1, 2, 3, 4). Druk volgens het wachtwoord dat u wilt instellen, op de pijltoetsen en voer een zes cijfers in voor het wachtwoord.
4. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.
5. U activeert de functie **Inschakelblokkering** via **Systeem > Beveiligingsinstellingen > Wachtwoord > Inschakelblokkering**, druk op **OK** en **◀/▶** om **Aan** te selecteren. Voer het wachtwoord opnieuw in.



- De cijfers die worden ingevoerd, worden als asterisks op het scherm weergegeven. Noteer uw geselecteerde wachtwoord en bewaar het op een veilige plek voordat of nadat u het wachtwoord invoert, zodat het altijd beschikbaar is, mocht u het ooit vergeten.
- Als u een wachtwoord hebt ingesteld en de **Inschakelblokkering** is geactiveerd, kunt u de projector alleen gebruiken als het wachtwoord wordt ingevoerd. Telkens wanneer u de projector start, moet u het wachtwoord opgeven.

Als u het wachtwoord vergeet

Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord en verschijnt vervolgens de melding **Voer wachtwoord in**. Als u zich het wachtwoord echt niet meer herinnert, kunt u de procedure voor terugroepen van wachtwoord gebruiken. Zie [De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten op pagina 25](#).

Als u 5 keer achter elkaar een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd, zal de projector in korte tijd automatisch worden uitgeschakeld.



De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten

1. Druk op **OK** en houd deze 3 seconden ingedrukt. De projector zal een gecodeerd nummer weergeven op het scherm.
2. Noteer het nummer en schakel uw projector uit.
3. Vraag het lokale BenQ-servicecentrum om te helpen het nummer te decoderen. Mogelijk moet u een bewijs van aankoopdocumentatie leveren om te verifiëren dat u een bevoegde gebruiker van de projector bent.



Het wachtwoord wijzigen

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Systeem > Beveiligingsins Tellingen > Wachtwoord**. Druk op **OK**. De pagina **Wachtwoord** verschijnt.
2. Markeer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. Voer het oude wachtwoord in.
 - Als het wachtwoord correct is verschijnt het bericht **Voer nieuw wachtwoord in**.
 - Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt het foutbericht voor het wachtwoord. Vervolgens verschijnt het bericht **Huidig wachtwoord invoeren** en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.

De wachtwoordfunctie uitschakelen

Schakel de wachtwoordbeveiliging uit door naar het menu **Geavanceerd - Systeem > Beveiligingsins Tellingen > Wachtwoord > Inschakelblokkering** te gaan. Druk op **OK** en **◀/▶** om **Uit te selecteren**. Het bericht **Voer wachtwoord in** verschijnt. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het wachtwoord juist is, verdwijnt het OSD-menu. De volgende keer dat u de projector inschakelt, hoeft u niet mee het wachtwoord in te voeren.
- Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt het foutbericht voor het wachtwoord. Vervolgens verschijnt het bericht **Huidig wachtwoord invoeren** en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.



Ofschoon de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, moet u het oude wachtwoord bij de hand bewaren voor als u ooit de wachtwoord functie opnieuw moet activeren door het oude wachtwoord in te voeren.

Ingangssignaal wisselen

De projector kan tegelijkertijd op meerdere apparaten worden aangesloten. Echter, het kan meer één volledig scherm per keer weergeven. Bij het opstarten, zoekt de projector automatisch naar beschikbare signalen.

Zorg dat het menu **Geavanceerd - Weergave > Ingang autom. Zoeken** is ingesteld op **Aan** als u wilt dat de projector automatisch naar signalen zoekt.



De ingang handmatig selecteren:

1. Druk op **SOURCE**. Er verschijnt een bronselectiebalk.
2. Druk op ▲/▼ totdat uw gewenste signaal is geselecteerd en druk dan op **OK**.

Zodra gedetecteerd, zal in de hoek van het scherm enkele seconden informatie over de geselecteerde bron verschijnen. Als op de projector meerdere apparaten zijn aangesloten, herhaalt u stappen 1-2 om naar een ander signaal te zoeken.



- Het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verandert overeenkomstig terwijl u tussen verschillende ingangsignalen schakelt.
- Voor de beste resultaten voor beeldweergaven moet u een ingangssignaal selecteren en gebruiken die uitvoert met de oorspronkelijke resolutie van de projector. Elke andere resolutie zal, afhankelijk van de instelling "Beeldverhouding" door de projector worden geschaald. Dit kan enige beeldvervorming of verlies van beeldscherpte veroorzaken. Zie [Beeldverhouding op pagina 36](#).

De projector verbinden met internet

Als u in een dhcp-omgeving bent:

1. Pak een RJ45-kabel en sluit deze aan op de RJ45-lan-ingang van de projector en op de RJ45-poort.



Als u de RJ45-kabel gebruikt, zorgt u ervoor dat de kabels niet verstrikt raken aangezien dit kan resulteren in storing of onderbreking van het signaal.

2. Zorg dat het menu type **Geavanceerd** is. Zie [De menu's gebruiken op pagina 23](#) voor informatie over het OSD-menu **Geavanceerd**.
3. Ga naar het menu **Geavanceerd** - menu **Systeem** > **Netwerkinstellingen**.
4. Selecteer **Kabel-lan** en druk vervolgens op **OK**. De pagina **Kabel-lan** wordt geopend.
5. Druk op ▲/▼ om **DHCP** te markeren en druk op ◀/▶ om **Aan** te selecteren.
6. Druk op ▲/▼ om **Toepassen** te selecteren en druk op **OK**.
7. Ga terug naar de pagina **Netwerk**.
8. Druk op ▲/▼ om **AMX-apparaat detecteren** te markeren en druk op ◀/▶ om **Aan** of **Uit** te selecteren. Als **AMX-apparaat detecteren** op **Aan** staat, kan de projector door de AMX-controller worden gedetecteerd.
9. Wacht ongeveer 15 - 20 seconden en open de pagina **Kabel-lan** opnieuw.
10. De instellingen voor **IP-adres**, **Subnetmasker**, **Standaardgateway** en **Dns-server** worden weergegeven. Schrijf het ip-adres op dat in de rij **IP-adres** te zien is.



Als het **IP-adres** niet te zien is, vraag dit dan aan uw systeembeheerder.

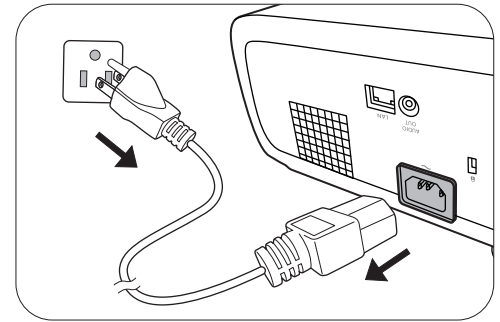
Als u niet in een dhcp-omgeving bent:

1. Herhaal bovenstaande stappen 1-4.
2. Druk op ▲/▼ om **DHCP** te markeren en druk op ◀/▶ om **Uit** te selecteren.
3. Vraag uw systeembeheerder naar informatie over de instellingen **IP-adres**, **Subnetmasker**, **Standaardgateway** en **Dns-server**.
4. Druk op ▲/▼ om het item te kiezen dat u wilt wijzigen en druk op **OK**.
5. Druk op ◀/▶ om de cursor te verplaatsen en druk vervolgens op ▲/▼ om de waarde in te voeren.

6. Druk op **OK** om de instelling op te slaan. Als u de instelling niet wilt opslaan, drukt u op **BACK**.
7. Druk op **▲/▼** om **Toepassen** te selecteren en druk op **OK**.
8. Druk op **BACK** om terug te keren naar de pagina **Kabel-lan**, druk op **▲/▼** om **AMX-apparaat detecteren** te selecteren en druk op **◀/▶** om **Aan** of **Uit** te selecteren.
9. Druk op **BACK** om het menu af te sluiten.

De projector uitschakelen

1. Druk op **⏻** en er verschijnt een melding die u om een bevestiging vraagt. Als u niet binnen enkele seconden reageert, zal het bericht verdwijnen.
2. Druk nogmaals op **⏻**. De powerindicator knippert oranje en de lichtbron wordt uitgeschakeld. De ventilatoren blijven nog ongeveer 2 seconden draaien zodat de projector kan afkoelen.
3. Zodra het afkoelingsproces is voltooid, brand het oranje lampje van de voedingsindicator continu en stoppen de ventilatoren. Verwijder de stroomkabel uit het stopcontact.



Ter bescherming van de lichtbron reageert de projector niet op opdrachten tijdens het afkoelen.

Menuwerking

Let op dat de menu's van on-screen display (OSD) verschillen volgens het geselecteerde signaaltype en het projectormodel dat u gebruikt.

De menu-items zijn beschikbaar zodra de projector ten minste één geldig signaal detecteert. Als er geen apparatuur is aangesloten op de projector en er is geen signaal gedetecteerd, dan zijn beperkte menu-items toegankelijk.

Basis Menu

Menu (Ref.pagina)	Opties
Beeldmodus (30)	LW730: Bright/Presentation/Spreadsheet/Video Conference/Infographic/(3D)/User1/User2 LH730: Bright/Presentation/Spreadsheet/Video Conference/Infographic/(3D)/(HDR10)/(HLG)/User1/User2
Beeldverhouding (36)	Auto/4:3/16:9/16:10
Lichtbronmodus (47)	Normaal
	Eco
	SmartEco
	Aangepast
2D-keystone (17)	H: -40~0~40
	V: -40~0~40
Volume (35)	0 – 20
Helderheid (31)	0 – 100
Informatie (45)	Native resolutie
	Gedetecteerde resolutie
	Ingang
	Beeldmodus
	Lichtbronmodus
	3D-formaat
	Kleursysteem
	Dynamisch bereik (alleen LH730)
	Gebruikstijd van lichtbron
	Firmware-versie
Servicecode	
Menutype (43)	Basis/Geavanceerd

Geavanceerd Menu

1. Hoofdmenu: **Afbeelding**

Structuur

Menu		Opties	
Beeldmodus		LW730: Bright/Presentation/Spreadsheet/Video Conference/Infographic/(3D)/User1/User2 LH730: Bright/Presentation/Spreadsheet/Video Conference/Infographic/(3D)/(HDR10)/(HLG)/User1/User2	
	Gebruikersmodus-beheer	Bright/Presentation/Spreadsheet/Video Conference/Infographic	
	Inst. laden vanaf Gebr.mod.naam wz		
Helderheid		0 – 100	
Contrast		0 – 100	
Scherpte		0 – 31	
Geavanceerde kleurinstellingen	Gammaselectie	1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ	
	Kleurtemperatuur afstemmen	Kleurtemperatuur	Normaal/Koel/Standaard/Warm
		R-versterking/ G-versterking/ B-versterking	0 – 200
		R-verschuiving/ G-verschuiving/ B-verschuiving	0 – 511
	Beeld vastleggen	R/G/B/C/M/Y	Tint/Verzadiging/Versterking
		W (Witbalans)	R-versterking/G-versterking/ B-versterking
		Reset	Reset/Annul.
	Lichtbronmodus		Normaal/Eco/SmartEco/Aangepast
	Aangepaste helderheid		70% – 100%
	HDR-helderheid (alleen LH730)		-2/-1/0/1/2
Ruisonderdrukking		0 – 31	
Actuele beeldmod. resetten		Reset/Annul.	

Funcatiebeschrijvingen

Menu	Beschrijvingen
Beeldmodus	<p>De projector is met enkele vooraf gedefinieerde beeldmodi gepreset, zodat u er één kunt kiezen die bij uw bedrijfsomgeving en het beeld van het type ingangssignaal past.</p> <ul style="list-style-type: none">• Bright: Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is geschikt voor omgevingen waarin extra hoge helderheid nodig is.• Presentation: Is ontworpen voor presentaties. De helderheid wordt in deze modus benadrukt om op de kleuring van de pc en het notebook aan te passen.• Spreadsheet: Ontwerp voor gebruikers die veel Excel en tabellen gebruiken om financiële cijfers of kwaliteitscijfers te bespreken tijdens vergaderingen.• Video Conference: Ontworpen voor videovergaderingen zodat huidstinten van deelnemers aan de vergadering worden benadrukt.• Infographic: Is perfect voor presentaties met een mengsel van tekst en afbeeldingen. Dit komt door de hoge kleurhelderheid en beter kleurverloop om de details scherper te zien.• 3D: Is passend om 3D-beelden en 3D-videofragmenten af te spelen. Deze modus is uitsluitend beschikbaar als de 3D-functie is ingeschakeld en 3D-beeldmateriaal wordt gedetecteerd.• HDR10 (alleen voor LH730): Levert effecten met een hoog-dynamisch bereik met grotere contrasten van helderheid en kleuren voor HDR Blu-ray films. Beeldmodus schakelt automatisch over naar HDR10 terwijl metagegevens of EOTF-info van HDR-content wordt gedetecteerd.• HLG (alleen voor LH730): Levert HDR-effecten (High Dynamic Range) met meer helderheid en hoger contrast voor kleuren. Beeldmodus wordt automatisch geschakeld naar HLG terwijl metagegevens of EOTF-info van HLG-streamingcontent wordt gedetecteerd.• User1/User2: Roept de instellingen terug die op basis van de huidig beschikbare beeldmodi zijn aangepast. Zie Gebruikersmodusbeheer op pagina 31.

Er is één door de gebruiker te definiëren modus als de momenteel beschikbare beeldkwaliteitstanden niet aan uw wensen voldoen. U kunt een van de beeldmodi als beginpunt gebruiken (behalve **User1/User2**-modus) en de instellingen aanpassen.

• **Inst. laden vanaf**

1. Ga naar **Afbeelding > Beeldmodus**.
2. Druk op ◀/▶ om **User1** of **User2** te selecteren.
3. Druk op ▼ om **Gebruikersmodusbeheer** te selecteren en druk op **OK**. De pagina **Gebruikersmodusbeheer** wordt geopend.
4. Kies **Inst. laden vanaf** en druk op **OK**.
5. Druk op ▼/▲ om een beeldmodus te kiezen die uw wensen het dichtst benadert.
6. Druk op **OK** en **BACK** om terug te keren naar het menu **Afbeelding**.
7. Druk op ▼ om de items in het submenu die u wilt veranderen te selecteren en pas de waardes aan door op ◀/▶ te drukken. De afstellingen definiëren de geselecteerde gebruikersmodus.

Gebruikersmodusbeheer

• **Gebr.mod.naam wz**

Selecteer om de aangepaste beeldmodus een nieuwe naam te geven (**User1/User2**). De nieuwe naam kan maximaal 9 tekens bevatten, waaronder letters (A-Z, a-z), cijfers (0-9) en spaties (_).

1. Ga naar **Afbeelding > Beeldmodus**.
2. Druk op ◀/▶ om **User1** of **User2** te selecteren.
3. Druk op ▼ om **Gebruikersmodusbeheer** te selecteren en druk op **OK**. De pagina **Gebruikersmodusbeheer** wordt geopend.
4. Druk op ▼ om **Gebr.mod.naam wz** te selecteren en druk op **OK**. De pagina **Gebr.mod.naam wz** wordt geopend.
5. Selecteer de gewenste tekens met ▲/▶/▼/◀ en **OK**.
6. Als u klaar bent, drukt u op **BACK** om de wijzigingen op te slaan en af te sluiten.

Helderheid

Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld. Stel dit bedieningselement af zodat de zwarte gebieden van de afbeelding net zo zwart verschijnen en dat de details in de zwarte gebieden zichtbaar zijn.

Contrast

Hoe hoger de waarde, des te beter het contrast. Gebruik deze om de piek van het witniveau in te stellen nadat u eerder de instelling Helderheid hebt afgesteld, om het op uw geselecteerde ingang en kijkomgeving aan te passen.

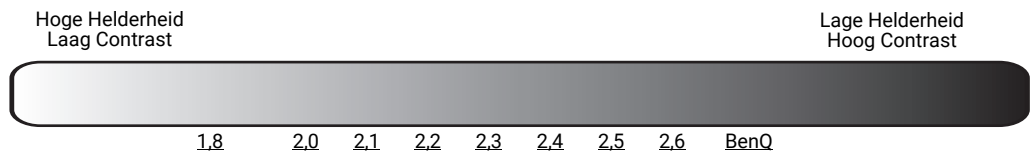
Scherpte

Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld wordt.

• Gammaselectie

Gamma verwijst naar de verhouding tussen de helderheid van ingangssignaal en beeld.

- **1,8/2,0/2,1/BenQ**: kies deze waarden naar wens.
- **2,2/2,3**: Verhoogt de gemiddelde helderheid van het beeld. Met name geschikt voor verlichte omgevingen, vergaderkamers of huiskamers.
- **2,4/2,5**: Met name geschikt voor films in een donkere omgeving.
- **2,6**: Beste voor het weergeven van films met veel donkere scènes.



• Kleurtemperatuur afstemmen

Geavanceerde kleurinstellingen

Er zijn diverse preset-instellingen voor kleurtemperatuur beschikbaar. De beschikbare instellingen kunnen verschillen volgens het geselecteerde signaaltype.

- **Normaal**: Behoud normale kleuringen voor wit.
- **Koel**: Zorgt dat beelden blauwig wit verschijnen.
- **Standaard**: Met de oorspronkelijke kleurtemperatuur van de lichtbron en hogere helderheid. Deze instelling is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer.
- **Warm**: Zorgt dat beelden roodachtig wit verschijnen.

U kunt ook een voorkeurskleurtemperatuur instellen door de volgende opties af te stellen.

- **R-versterking/G-versterking/B-versterking**: Stelt de contrastniveaus af voor Rood, Groen en Blauw.
 - **R-verschuiving/G-verschuiving/B-verschuiving**: Stelt de helderheidsniveaus af voor Rood, Groen en Blauw.
-

• Beeld vastleggen

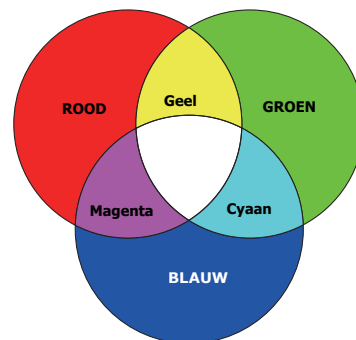
Kleurbeheer heeft zes reeksen (RGBCMY) kleuren die kunnen worden aangepast. Als u elke kleur selecteert, dan kunt u zijn bereik en verzadiging onafhankelijk naar uw voorkeur afstellen.

Voer aanpassingen uit door op de pijlen ▲/▼ te drukken om een onafhankelijke kleur te markeren uit Rood (R), Groen (G), Blauw (B), Cyaan (C), Magenta (M), Geel (Y) en Wit (W). U kunt de volgende menu-items selecteren.

- **Tint:** Toename in het bereik zal kleuren omvatten die uit meerdere proporties van de twee naastgelegen kleuren bestaan. Raadpleeg de afbeelding over hoe de kleuren met elkaar gerelateerd zijn.

Als u bijvoorbeeld Rood selecteert en zijn bereik instelt op 0, dan wordt in het geprojecteerde beeld alleen zuiver rood geselecteerd. Door zijn bereik te vergroten, zal hij rood dicht bij geel en rood dicht bij magenta omvatten.

- **Verzadiging:** Stelt de waarden af naar uw voorkeur. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd. Als u bijvoorbeeld Rood selecteert en zijn waarde instelt op 0, dan wordt alleen de verzadiging van zuiver rood beïnvloed.
- **Versterking:** Stelt de waarden af naar uw voorkeur. Het contrastniveau van de primaire kleur die u selecteert, zal worden beïnvloed. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd.



Geavanceerde kleurinstellingen (vervolg)

Als u **Witbalans** hebt geselecteerd, kunt u de contrastniveaus van Rood, Groen, Blauw, Cyaan, Magenta, Geel en Wit aanpassen door **R-versterking**, **G-versterking** en **B-versterking** te selecteren.

Als u de standaardwaarden van alle instellingen wilt herstellen, selecteert u **Reset** en drukt u op **OK**.



Verzadiging is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert die kleur helemaal van het beeld. Als de verzadiging te hoog is, dan wordt die kleur overweldigend en onrealistisch.

• Lichtbronmodus

selecteert een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi. Zie [De levensduur van de lichtbron optimaliseren op pagina 47](#).

• Aangepaste helderheid

U kunt de helderheid van de lichtbron afstellen. Deze functie is alleen beschikbaar als **Lichtbronmodus** is ingesteld op **Aangepast**.

**Geavanceerde
kleurinstellingen
(vervolg)**

• **HDR-helderheid**

De projector kan het helderheidsniveau van het beeld automatisch aanpassen op basis van het ingangssignaal. U kunt het helderheidsniveau ook handmatig instellen om een de beeldkwaliteit te verbeteren. Bij een hogere waarde wordt het beeld helderder. Bij een lagere waarde wordt het beeld donkerder.

• **Ruisonderdrukking**

Vermindert elektrische ruis in het beeld die veroorzaakt wordt door verschillende mediaspelers.

**Actuele
beeldmod.
resetten**

Alle aanpassingen die zijn aangebracht voor de geselecteerde **Beeldmodus** (geldt ook voor de vooraf ingestelde modus, **User1** en **User2**) worden hersteld naar de standaard fabriekswaardes.

1. Druk op **OK**. Er wordt een bevestiging weergegeven.
2. Druk op ◀/▶ om **Reset** te selecteren en druk op **OK**. De fabrieksinstellingen voor de beeldmodus worden hersteld.



De volgende instellingen zullen blijven: **Inst. laden vanaf**.

2. Hoofdmenu: **Audio**

Structuur

Menu	Opties
Audio-uitvoer	Interne luidspreker/3,5 mm-jack
Geluid uit	Uit/Aan
Volume	0 – 20
Beltoon aan/uit	Uit/Aan
Audio resetten	Reset/Annul.

Functiebeschrijvingen

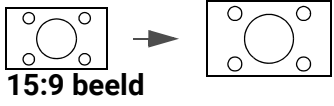

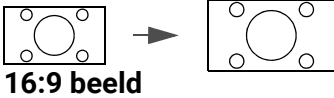
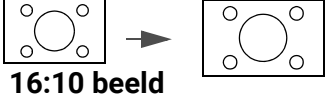
Menu	Beschrijvingen
Audio-uitvoer	Selecteert een audio-uitvoerbron uit de ingebouwde luidsprekers (Interne luidspreker) of de audiuitgang (3,5 mm-jack).
Geluid uit	Selecteer Aan om de interne luidspreker van de projector uit te schakelen of om het volume van de audio-uitgang te dempen. Kies Uit om het geluid te herstellen.
Volume	Past het volumeniveau van de interne luidspreker van de projector aan of van het volume dat wordt uitgevoerd via de audio-uitgang. Als de functie Geluid uit is geactiveerd, resulteert het aanpassen van de Volume in het uitschakelen van de functie Geluid uit .
Beltoon aan/uit	Stel de geluidstoon van de projector in op Aan of Uit . De Beltoon aan/uit kan uitsluitend hier worden aangepast. Het dempen van het geluid of aanpassen van het geluidsniveau heeft geen invloed op de Beltoon aan/uit .
Audio resetten	Brengt alle afstellingen die u hebt gemaakt voor het menu Audio terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.

3. Hoofdmenu: **Weergave**

Structuur

Menu		Opties	
Beeldverhouding		Auto/4:3/16:9/16:10	
Ingang autom. Zoeken		LW730: Aan/Uit LH730: HDMI/HDMI+Wi-Fi/Uit	
Wijzig bronn.		HDMI-1/HDMI-2	
3D	3D-modus	Auto/Boven-onder/Frame opeenvolg./ Frame-packing/Naast elkaar/Uit	
	3D sync omkeren	Uitschakelen/Omkeren	
	3D-instellingen opslaan	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/ 3D-instellingen 3	
	3D-instellingen toepassen	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/ 3D-instellingen 3/Uit	
Hdmi-instellingen	Hdmi-formaat	Auto/Beperkt/Vol	
	HDMI-equalizer	HDMI-1/HDMI-2	Auto/1/2/3/4/5
	HDMI EDID (alleen LH730)	HDMI-1/HDMI-2	Verbeterd/Standaard
Weergave resetten		Reset/Annul.	

Functiebeschrijvingen

Menu	Beschrijvingen	
Beeldverhouding	<p>Afhankelijk van uw ingangssignaalbron zijn er diverse opties om de hoogte-/breedteverhouding van het beeld in te stellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Schaalt een beeld proportioneel om de oorspronkelijke resolutie van de projector passend te maken in zijn horizontale of verticale breedte. 	 <p>15:9 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 4:3: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 4:3 weergegeven. 	 <p>4:3 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 16:9: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:9 weergegeven. 	 <p>16:9 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 16:10: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:10 weergegeven. 	 <p>16:10 beeld</p>
	Ingang autom. Zoeken	<p>Hiermee kan de projector op basis van uw doel automatisch een signaal zoeken.</p> <ul style="list-style-type: none"> • HDMI: Dit is geschikt wanneer u de draadloze dongle niet gebruikt. • HDMI+Wi-Fi: Dit is geschikt wanneer u de draadloze dongle gebruikt (voor draadloze projectie). <p>Als u de automatische zoekfunctie wilt uitschakelen, kies dan Uit.</p>

Past de naam van het actuele ingangssignaal aan.

Op de pagina **Wijzig bronn.**:

Wijzig bronn.

1. Druk op **OK** om het schermtoetsenbord te openen.
2. Druk op ▲/▼/◀/▶ om elk gewenst teken of letter te selecteren en druk op **OK** om elke invoer te bevestigen.
3. Herhaal bovenstaande stappen en als u klaar bent, drukt u op **BACK** en ▼ om **Doorvoeren** te selecteren.
4. Druk op **OK** en de bronnaam verandert.

Deze projector ondersteunt het afspelen van driedimensionale (3D) content vanaf 3D-compatibele videoapparatuur en andere beeldbronnen, zoals PlayStation-consoles (met 3D-gamedisks), 3D Blu-rayspelers (met 3D Blu-raydisks) en dergelijke. Nadat de 3D-videoapparatuur op de projector is aangesloten, draagt koppelen 3D-bril en zorgt u dat deze is ingeschakeld om 3D-beelden te bekijken.

Houd rekening met het volgende als u 3D-beelden bekijkt:

- Het beeld kan vervormd lijken. Dit is geen storing van het product.
- Neem voldoende pauzes als u 3D-beelden bekijkt.
- Stop met het kijken van 3D-beelden als u zich moe of onprettig voelt.
- Houd een afstand tot het scherm in acht van ongeveer driemaal de effectieve hoogte van het scherm.
- Kinderen en personen met een overgevoeligheid voor licht, met hartproblemen of met een ander medisch probleem dienen voorzichtig te zijn met het bekijken van 3D-beelden.
- Het beeld kan rood, groen of blauw lijken als u geen 3D-bril draagt. Als u 3D-inhoud bekijkt met een 3D-bril, zult u echter geen kleurverschil merken.
- De 4K-bron wordt niet weergegeven.

3D

• 3D-modus


De projector kan automatisch de 3D-modus inschakelen via de contents, als het brontype HDMI is en 1.4a ondersteunt. Als je wilt dat de project automatisch een 3D-indeling kiest als hij 3D-inhoud detecteert, selecteer dan **Auto**. Als de projector de 3D-indeling niet kan herkennen, druk dan op / om een 3D-modus te kiezen uit **Boven-onder**, **Frame opeenvolg.**, **Frame-packing** en **Naast elkaar**.

Wanneer **3D-modus** is ingeschakeld:

- De helderheid van het geprojecteerde beeld wordt verminderd.
- De **Beeldmodus** kan niet worden aangepast.
- De **2D-keystone** kan alleen binnen de beperkte mate worden afgesteld.

• 3D sync omkeren

Als het 3D-beeld is vervormd, kunt u deze functie inschakelen om de beelden voor linkeroog en rechteroog om te wisselen zodat u comfortabel van 3D-beelden kunt genieten.

<p>3D (vervolg)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 3D-instellingen opslaan <p>Als u na het maken van de juiste afstellingen de 3D-content succesvol hebt weergegeven, kunt u deze functie inschakelen en een set van 3D-instellingen kiezen voor het in het geheugen opslaan van de huidige 3D-instellingen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D-instellingen toepassen <p>Nadat de 3D-instellingen zijn opgeslagen, kunt u beslissen of u ze wilt toepassen. Hiervoor kiest u een set van 3D-instellingen die u hebt opgeslagen. Zodra toegepast, zal de projector automatisch de binnenkomende 3D-content afspelen als deze overeenkomt met de opgeslagen 3D-instellingen.</p>  <p>Alleen de set(s) van 3D-instellingen met in het geheugen opgeslagen gegevens is/zijn beschikbaar.</p>
<p>Hdmi-instellingen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Hdmi-formaat <p>Selecteert een geschikt RGB-kleurbereik om de kleurgetrouwheid te corrigeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Selecteert automatisch een geschikt kleurbereik voor het inkomende HDMI-sigitaal. • Beperkt: Gebruikt het beperkte bereik RGB 16-235. • Vol: Gebruikt het volledige bereik RGB 0-255. <ul style="list-style-type: none"> • HDMI-equalizer <p>Stelt een geschikte waarde in om de hdmi-beeldkwaliteit te behouden bij dataoverdracht over een lange afstand.</p> <ul style="list-style-type: none"> • HDMI EDID <p>Schakelt tussen Verbeterd voor HDMI 2.0 EDID en Standaard voor HDMI 1.4 EDID. Standaard ondersteunt maximaal 1080p 60 Hz en kan weergaveproblemen met bepaalde oudere spelers oplossen.</p>
<p>Weergave resetten</p>	<p>Herstelt de standaard fabriekswaarden van alle instellingen in het menu Weergave.</p>

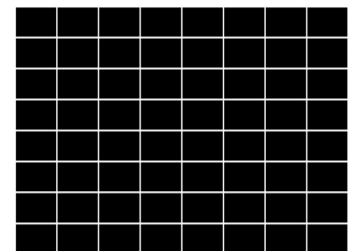
4. Hoofdmenu: **Installatie**


Structuur

Menu	Opties	
Projectorpositie	Voorkant/Plafond voor/Achterkant/ Plafond achter	
2D-keystone	H: -40 – +40 V: -40 – +40	
Auto verticale keystone	Uit/Aan	
Testpatroon	Aan/Uit	
Hoogtemodus	Aan/Uit	
Baud-ratio	9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	
Hoek passend	0~60	
Beeldgrootte aanpassen	Digitale zoom	1,0X – 1,8X/2,0X
	Digitaal verkleinen en verschuiven	0,75X~1,0X
	Blanco maken	Aanpassingsmodi
		Bovenkant
		Onder
Links		
	Rechts	
	Alle blanking-instellingen resetten	
Beeldgeheugen	Beeldgeheugen opslaan	Geheugen-1/Geheugen-2/Geheugen-3/ Geheugen-4/Geheugen-5
	Beeldgeheugen toepassen	
	Naam wijzigen	

Funcatiebeschrijvingen

Menu	Beschrijvingen
Projectorpositie	U kunt de projector tegen het plafond of achter een scherm installeren of met een of meerdere spiegels. Zie Het kiezen van een plek op pagina 11 voor details.
2D-keystone	Zie Keystone-correctie op pagina 17 voor details.
Auto verticale keystone	Corrigeert automatisch de keystonevervorming aan de boven/onderzijde van het geprojecteerde beeld.
Testpatroon	Stelt de beeldgrootte en focus af en controleert of het geprojecteerde beeld niet is misvormd.



Hoogtemodus	<p>Wij raden u aan dat u de Hoogtemodus gebruikt als uw omgeving tussen 1500 m – 3000 m boven zeepeil is en de omgevingstemperatuur is tussen 0°C – 30°C.</p> <p>Bediening onder "Hoogtemodus" kunnen een bedrijfsgeluidniveau van hogere decibellen veroorzaken omdat een hogere ventilatiesnelheid nodig is om de algehele systeemafkoeling en -prestaties te verbeteren.</p> <p>Als u deze projector onder andere extreme omstandigheden gebruikt, met uitzondering van bovenstaande, kan hij automatische afsluitsymptomen tonen. Deze zijn ontworpen om uw projector tegen oververhitting te beschermen. In deze gevallen moet u naar de modus Grootte hoogte schakelen om deze symptomen op te lossen. Echter, dit geeft niet aan dat deze projector onder enkele of alle ruige of extreme omstandigheden kan werken.</p> <p></p> <p>Gebruik niet de Hoogtemodus als op een hoogte tussen 0 m en 1500 m is en de omgevingstemperatuur tussen 0°C en 35°C is. De projector zal overmatig verkoeld raken als u onder dergelijke omstandigheden de modus inschakelt.</p>
Baud-ratio	<p>Kies een baudrate die identiek is aan die van de computer, zodat u de projector via een geschikte RS-232-kabel kunt aansluiten. Deze functie is bedoeld voor gekwalificeerd servicepersoneel.</p>
Hoek passend	<p>Zie Passend in hoek aanpassen op pagina 18 voor details.</p>

• Digitale zoom

Vergroot of verkleint de afmeting van het geprojecteerde beeld.

1. Als de aanpassingsbalk zichtbaar is, drukt u op de projector op ▲/▼ of herhaaldelijk op **ZOOM+/ZOOM-** op de afstandsbediening om het beeld te verkleinen of vergroten naar een gewenst formaat.
2. Druk op **OK** om de panmodus te openen.
3. Druk op de directionele pijlen (▲, ▼, ◀, ▶) op de projector of de afstandsbediening om het beeld te navigeren.



Het beeld kan alleen na vergroting worden genavigeerd. U kunt het beeld nog meer vergroten als u naar details zoekt.

• Digitaal verkleinen en verschuiven

Verkleint en/of verschuift het geprojecteerde beeld.

1. Als de aanpassingsbalk zichtbaar is, drukt u herhaaldelijk op ◀/▶ om het beeld te verkleinen of vergroten naar een gewenst formaat.
2. Druk op **OK** om digitaal verschuiven te activeren.
3. Als digitaal verschuiven is geactiveerd, drukt u op de richtingspijlen (▲, ▼, ◀, ▶) om het beeld te verschuiven.



Het beeld kan alleen worden verschuift als het is verkleind.

• Blanco maken

Maakt een deel van het geprojecteerde beeld blanco.

1. Kies eerst de **Aanpassingsmodi** door op ◀/▶ te drukken.
2. Druk op ▲/▼ om het gebied te selecteren dat u wilt aanpassen en druk op ◀/▶ om het bereik aan te passen.



Activeer de functie **Alle blanking-instellingen resetten** om de fabriekswaarden van alle functies in het menu **Blanco maken** te herstellen. Druk op **OK** om de waarden van het geselecteerde item te wissen (behalve **Aanpassingsmodi**).

Beeldgrootte aanpassen

Beeldgeheugen

-
- **Beeldgeheugen opslaan:** Hiermee kunt u diverse reeksen beeldinstellingen opslaan en toepassen voor veelgebruikte omstandigheden, waaronder de volgende instellingen: **Projectorpositie, Beeldverhouding, Beeldmodus, Ingang, Resolutie, Lichtbronmodus, Digitaal verkleinen en verschuiven, Blanco maken**. U kunt een geheugenreeks kiezen om de huidige instellingen op te slaan.
 - **Beeldgeheugen toepassen:** Zodra het beeldgeheugen is opgeslagen, kunt u dit activeren door een opgeslagen beeldgeheugenreeks te kiezen.
 - **Naam wijzigen:** Wijzigt de naam van het beeldgeheugen.
-

5. Hoofdmenu: **Systeem**

Structuur

Menu		Opties	
Taal		English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polски/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/ العربية/ हिंदी / فارسی / Tiếng Việt	
Achtergrondinstellingen	Achtergrondkleur	Zwart/Blauw/Paars	
	Opstartscherm	BenQ/Zwart/Blauw	
Menu-instellingen	Menutype	Basis/Geavanceerd	
	Weergaveduur menu	5 sec./10 sec./20 sec./30 sec./Altijd	
	Menupositie	Midden/Linksboven/Rechtsboven/ Rechtsonder/Linksonder	
	Herinnering	Uit/Aan	
Lichtbroninformatie	Gebruikstijd van lichtbron		
	Normale modus		
	ECO-modus		
	Slimme Ecomodus		
	Aangepaste modus		
Stand-by-instellingen	Equivalent aantal lichturen		
	Stand-bymodus	Eco/Netwerk/Normaal	
	Netwerkstand-bymodus autom. Uit	Nooit/20 min./1 uur/3 uur/6 uur	
	Audio pass-through	Nooit/HDMI-1/HDMI-2	
Gebruiksinstellingen	Led-indicator	Uit/Aan	
	Instellingen voor in/uitschakelen	Direct inschakelen	Uit/Aan
		Inschakelen bij signaal	HDMI-1/HDMI-2
		Automatisch uitschakelen	Uitschakelen/3 min./10 min./15 min./ 20 min./25 min./30 min.
Beveiligingsinstellingen	Paneeltoetsblokkering	Uit/Aan Ja/Nee	
	Wachtwoord	Wachtwoord wijzigen Inschakelblokkering	
Netwerkinstellingen	Kabel-lan	Status	
		DHCP	Uit/Aan
		IP-adres	
		Subnetmasker	
		Standaardgateway	
		Dns-server	
		Toepassen	
Fabriekswaarden	AMX-apparaat detecteren	Uit/Aan	
Systeem resetten	MAC-adres (kabel)	Reset/Annul.	



Funcatiebeschrijvingen

Menu	Beschrijvingen
Taal	Stelt de taal in voor de On-Screen Display (OSD)-menu's.
Achtergrondinstellingen	<ul style="list-style-type: none">• Achtergrondkleur Stelt de achtergrondkleur van de projector in. <ul style="list-style-type: none">• Opstartscherm Hiermee selecteert u het logoscherm dat wordt weergegeven bij het opstarten van de projector.
Menu-instellingen	<ul style="list-style-type: none">• Menutype Stelt het OSD-menutype in volgens uw behoefte. <ul style="list-style-type: none">• Weergaveduur menu Stelt de tijdsduur in dat de OSD actief blijft na de laatste druk op een toets. <ul style="list-style-type: none">• Menupositie hiermee stelt u de positie van het OSD-menu in. <ul style="list-style-type: none">• Herinnering Stelt de herinneringsberichten aan of uit.
Lichtbroninformatie	Op deze menupagina staat de volgende informatie: <ul style="list-style-type: none">• Gebruikstijd van lichtbron • Lampuren gebruikt in de Normale modus, ECO-modus, SmartEco, Aangepaste modus.
Stand-by-instellingen	<ul style="list-style-type: none">• Stand-bymodus<ul style="list-style-type: none">• Eco: De projector blijft in de normale stand-bymodus met een energieverbruik van minder dan 0,5 W.• Netwerk: De projector blijft in de netwerkstand-bymodus met een energieverbruik van minder dan 2 W.• Normaal: Hiermee kan de projector in stand-bymodus netwerkfuncties, beeldscherm-uit en audio pass-through activeren.• Netwerkstand-bymodus autom. Uit Hiermee kan de projector de netwerkfunctie uitschakelen na een bepaalde tijd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als bijvoorbeeld 20 min is geselecteerd, blijft de netwerkfunctie van de projector nog 20 minuten geactiveerd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als 20 minuten voorbij zijn, activeert de projector de normale stand-bymodus. <ul style="list-style-type: none">• Audio pass-through De projector kan geluid afspelen als hij in de standby-modus is en de overeenkomende pluggen juist op de apparaten zijn aangesloten. Druk op ◀/▶ om de bron te kiezen die u wilt gebruiken. Zie Verbinding op pagina 19 voor meer informatie over aansluitingen.

• **Led-indicator**


U kunt de led-waarschuwingslampjes uitschakelen. Dit voorkomt lichtstoring als u beelden bekijkt in een donkere ruimte.

• **Instellingen voor in/uitschakelen**

- **Direct inschakelen:** Hiermee kan de projector automatisch inschakelen zodra de voeding door de voedingskabel gaat.
- **Inschakelen bij signaal:** Stelt of de projector rechtstreeks moet worden ingeschakeld, zonder op  **AAN/UIT** of  **ON** te drukken als de projector in standby-modus is en een HDMI-sigitaal of DisplayPort-sigitaal detecteert.
- **Automatisch uitschakelen:** Hiermee wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssigitaal wordt gedetecteerd, zodat de lichtbron niet onnodig energie verbruikt.

Gebruiksinstellingen

• **Paneeltoetsblokkering**

Als de toetsen op de projector en de afstandsbediening zijn geblokkeerd, kunnen de instellingen van de projector niet per ongeluk worden veranderd (bijvoorbeeld door kinderen). Wanneer de **Paneeltoetsblokkering** is ingeschakeld, functioneren de besturingstoetsen op de projector en afstandsbediening niet, behalve  **AAN/UIT**.

U kunt de toetsblokkering opheffen door ► (de rechertoets) op de projector of afstandsbediening gedurende 3 seconden ingedrukt te houden.



Als u de projector uitschakelt zonder de paneeltoetsblokkering op te heffen, zijn de paneeltoetsen van de projector nog steeds geblokkeerd als de projector weer wordt ingeschakeld.

• **Wachtwoord/Inschakelblokkering**

Zie [De wachtwoordfunctie gebruiken op pagina 24](#).

• **Kabel-lan**

Zie [De projector verbinden met internet op pagina 26](#).

• **AMX-apparaat detecteren**

Als deze functie **Aan** staat, kan de projector door de AMX-controller worden gedetecteerd.

• **MAC-adres (kabel)**

toont het mac-adres van deze projector.

Netwerkinstellingen

Brengt alle instellingen terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.



Fabriekswaarden

De volgende instellingen zullen blijven: **Projectorpositie, 2D-keystone, Auto verticale keystone, Hoogtemodus, Baud-ratio, Hoek passend, Dig-lensverschuiving, Blanco maken, Lichtbroninformatie, Beveiligingsins Tellingen, Netwerkinstellingen, Beeldgeheugen**.

Herstelt de standaard fabriekswaarden van alle instellingen in het menu **Systeem**.

Systeem resetten




De volgende instellingen zullen blijven: **Lichtbroninformatie, Beveiligingsinstellingen, Netwerkinstellingen**.

6. Hoofdmenu: **Informatie**

Structuur

Menu	Opties
Native resolutie	
Gedetecteerde resolutie	
Ingang	
Beeldmodus	
Lichtbronmodus	
3D-formaat	
Kleursysteem	
Dynamisch bereik (alleen LH730)	
Gebruikstijd van lichtbron	
Firmware-versie	
Servicecode	

Functiebeschrijvingen

Menu	Beschrijvingen
Native resolutie	Toont de eigenresolutie van de projector.
Gedetecteerde resolutie	Toont de oorspronkelijke resolutie van het ingangssignaal.
Ingang	Toont de huidige signaalbron.
Beeldmodus	Toont de geselecteerde modus in het menu Afbeelding .
Lichtbronmodus	Geeft de gebruikte lichtbronmodus aan. Geeft de huidige 3D-modus aan.
3D-formaat	 3D-formaat is uitsluitend beschikbaar als 3D is ingeschakeld.
Kleursysteem	Geeft de indeling van het ingangssysteem aan.
Dynamisch bereik	Geeft het dynamische bereik van het ingangssignaal weer.
Gebruikstijd van lichtbron	Geeft het aantal uur weer dat het licht is gebruikt.
Firmware-versie	Toont de firmware-versie van uw projector.
Servicecode	Toont het serienummer van de projector.

Onderhoud

Zorg voor de projector

De lens reinigen

Reinig de lens zodra u vuil of stof op het oppervlak waarneemt. Zorg dat u de projector uitschakelt en deze geheel laat afkoelen, alvorens u de lens reinigt.

- Gebruik perslucht om stof te verwijderen.
- Als er vuil of vegen zijn, gebruik dan papier voor lensreiniging of bevochtig een zachte doek met lensreiniger en veeg het lensoppervlak voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een soort van schuurspons, basisch of zuur reinigingsmiddel, schuurpoeder of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, benzeen, thinner of insecticide. Door dergelijk materiaal te gebruiken of langdurig contact te houden met rubber of vinyl materiaal kan resulteren in schade aan het oppervlak van de projector en het materiaal van de behuizing.

De projectorbehuizing reinigen

Alvorens u de behuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen volgens de juiste uitschakelingsprocedure, zoals wordt beschreven in [De projector uitschakelen op pagina 27](#) en de voedingskabel uittrekken.

- Om vuil of stof te verwijderen, veegt u de behuizing met een zachte, pluisvrije doek schoon.
- Om hardnekkig vuil of vlekken te verwijderen, maakt u een zachte doek vochtig met water en een neutrale pH-reinigingsmiddel. Veeg vervolgens de behuizing schoon.



Gebruik nooit was, alcohol, benzeen, thinner of andere chemische reinigingsmiddelen. Deze kunnen de behuizing beschadigen.

De projector opslaan

Als u de projector voor een langere periode moet opslaan, dient u de onderstaande instructies te volgen:

- zorg dat de temperatuur en vochtigheid in de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector zijn. Raadpleeg [Specificaties op pagina 51](#) of vraag uw dealer over advies betreffende het bereik.
- Schuif de verstelpootjes in.
- Verwijder de batterij uit de afstandsbediening.
- Pak de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan in.

De projector transporteren

Het wordt aanbevolen dat u de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan verzendt.

Lichtbroninformatie

Het aantal lichturen opzoeken

De gebruiksduur van de lichtbron (in uren) wordt automatisch berekend door de ingebouwde timer als de projector wordt gebruikt. De equivalente gebruiksduur van het licht wordt als volgt berekend:

1. Gebruikstijd licht = (x+y+z) uur, met
Gebruikstijd in modus **Normaal** = x uur
Gebruikstijd in modus **Eco** = y uur
Gebruikstijd in modus **SmartEco** = z uur
Gebruikstijd in modus **Aangepast** = a uur

2. Equivalent aantal lichturen = α uur

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ als}$$

X= levensduur van lichtbron volgens specificatie in modus **Normaal**

Y= levensduur van lichtbron volgens specificatie in modus **Eco**

Z= levensduur van lichtbron volgens specificatie in modus **SmartEco**

A= levensduur van lichtbron volgens specificatie in modus **Aangepast**

A' is de langste levensduur van de lichtbron volgens specificatie uit X, Y, Z, A



Voor de gebruikstijd van elke lichtmodus weergegeven in OSD-menu:

- Gebruikstijd wordt opgeteld en afgerond op een heel getal in **uren**.
- Als de gebruikstijd minder dan 1 uur bedraagt, wordt 0 uur weergegeven.



Als u **Equivalent aantal lichturen** handmatig berekent, heeft dit waarschijnlijk een afwijking vergeleken met de waarde in het OSD-menu, omdat het projectorsysteem de gebruikstijd voor elke lichtmodus in "Minuten" berekent en dit vervolgens afrondt naar een heel aantal uren.

Informatie over de gebruikstijd van de lichtbron weergeven:

1. Ga naar het **menu Geavanceerd - Instell. > Gebruikstijd licht** en druk op **OK**.
2. De informatie over **Gebruikstijd licht** wordt weergegeven.

U kunt de informatie over de lichtbron ook zien in het menu **Informatie**.

De levensduur van de lichtbron optimaliseren

- Instellen van de **Lichtbronmodus**

Ga naar het **menu Geavanceerd - Afbeelding > Geavanceerde kleurinstellingen > Lichtbronmodus** en selecteer een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi.

Schakel de projector in de modus **Eco**, **SmartEco** of **Aangepast** om de levensduur van de lichtbron te verlengen.

Verlichtingsmodus	Beschrijving
Normaal	Voor een lichtbron op volle helderheid
Eco	Beperkt de helderheid om de levensduur van de lichtbron te verlengen en het geruis van de ventilator te verminderen
SmartEco	Past het vermogen van de lichtbron automatisch aan op de helderheid van de content terwijl de beeldkwaliteit wordt geoptimaliseerd
Aangepast	Activeert de aanpassingsbalk van de lichtbronhelderheid zodat u de instelling naar wens kunt aanpassen










































Bepaalde bovenstaande lichtmodi zijn onder bepaalde omstandigheden mogelijk niet beschikbaar.








- Instellen van **Automatisch uitschakelen**

Via deze functie wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de levensduur van de lichtbron niet onnodig wordt verbruikt.

Om **Automatisch uitschakelen** in te stellen, gaat u naar **menu Geavanceerd - Systeem > Gebruiksinstellingen > Instellingen voor in/uitschakelen > Automatisch uitschakelen** en drukt u op ◀/▶.

Indicatoren

Verlichting			Status en beschrijving
POWER ◦	TEMP ◦	LIGHT ◦	
Stroomgebeurtenissen			
			Standby-modus
			Opstarten
			Normale werking
			Normale afkoeling bij uitschakeling
			Download
Inbrandingsgebeurtenissen			
			Inbranding aan
			Inbranding uit
Verlichtingsgebeurtenissen			
			Levensduur van lichtbron is verstreken
			Lichtbronstoring bij normaal gebruik
Thermische gebeurtenissen			
			Ventilator 1 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 2 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 3 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Temperatuur 1 fout (over temperatuursgrens)

	◦: Uit	 : Oranje brandt	 : Groen brandt	 : Rood brandt
		 : Oranje knippert	 : Groen knippert	 : Rood knippert

Probleemoplossen

? De project kan niet inschakelen.

Oorzaak	Oplossing
Er is geen voeding via de voedingskabel.	Steek de voedingskabel in de voedingsbus voor wisselstroom op de projector en steek de voedingskabel in het stopcontact. Als het stopcontact een schakelaar heeft, zorg dan dat deze is ingeschakeld.
Er is een poging gedaan om de projector tijdens het afkoelingsproces weer in te schakelen.	Wacht tot het afkoelingsproces is voltooid.

? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of is niet juist aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel juist is aangesloten.
De projector is niet juist op het apparaat van het ingangssignaal aangesloten.	Controleer de verbinding.
Het ingangssignaal is niet juist geselecteerd.	Selecteer het juiste ingangssignaal met de toets SOURCE .

? Wazig beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet juist scherp gesteld.	Stel de focus van de lens af met de focusing.
De projector en het scherm zijn niet juist uitgelijnd.	Stel de projecthoek en richting af, evenals de hoogte van de projector als dit nodig is.
De lenskap is nog gesloten.	Open de lenskap.

? Beeld met afwijkingen

Oorzaak	Oplossing
Het beeld vertoont afwijkingen.	<ul style="list-style-type: none">• Zorg dat de videobronkabel correct is aangesloten en dat de videobron is ingeschakeld.• Zorg dat de luchtinlaat en -uitlaat niet zijn geblokkeerd.

? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen door nieuwe.
Er is een obstakel tussen de afstandbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bent te ver verwijderd van de projector.	Sta binnen 8 meter (26 voet) van de projector.

? Het wachtwoord is onjuist.

Oorzaak	Oplossing
U bent het wachtwoord vergeten.	Zie De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten op pagina 25 .

Specificaties

Specificaties van de projector



Alle specificaties kunnen, zonder voorafgaande melding, worden gewijzigd.

Optisch

Resolutie

LW730: 1280 x 800 WXGA

LH730: 1920 x 1080 1080p

Weergavesysteem

1-CHIP DMD

Objectief

F = 1,6 ~ 1,75, f = 19,16 ~ 23,02 mm

Open focusbereik

LW730: 1,77 – 4,41 m @ breed,
2,12 – 5,30 m @ tele

LH730: 1,73 – 4,33 m @ breed,
2,08 – 5,19 m @ tele

Lichtbron

LED

Elektriciteit

Voeding

AC 100-240 V, 4,3 A, 50-60 Hz (automatisch)

Stroomverbruik

415 W (max); < 0,5 W (stand-by)

Mechanisch

Gewicht

5,3 kg ± 100 g (11,68 lbs ± 0,22 lbs)

Uitgangsaansluitingen

Luidspreker

10 Watt x 1

Audiosignaaluitgang

PC-audio-aansluiting x 1

Bediening

USB

Type-A stroomvoorziening 5 V / 1,5 A x 1

Type-A voeding 5 V / 1 A x 1 voor WiFi-dongle
(alleen **LH730**)

RS-232 seriële besturing

9 pins x 1

Lan-besturing

RJ45 x 1

IR-ontvanger x 2

Ingangsaansluitingen

Video-ingangssignaal

SD/HDTV-signaalingang

Digitaal - HDMI x 2

Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur

0°C–40°C op zeeniveau

Relatieve vochtigheid van omgeving

10%–90% (zonder condens)

Bedrijfshoogte

0–1499 m bij 0°C–35°C

1500–3000 m bij 0°C–30°C (met Hoogtemodus aan)

Opslagtemperatuur

-20°C–60°C op zeeniveau

Opslagvochtigheid

10%–90% RLV (zonder condens)

Opslaghoogte

30°C@ 0~12200 m boven zeeniveau

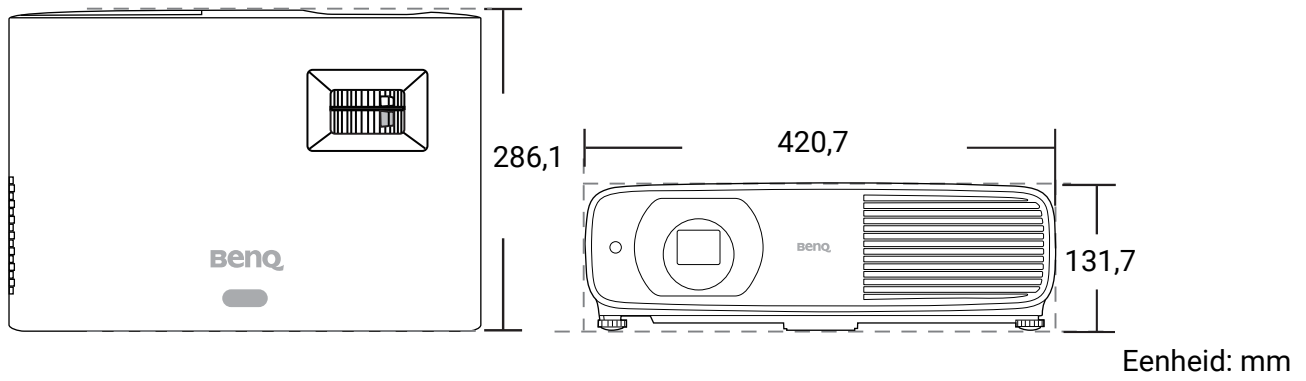
Transport

Originele verpakking of gelijksoortig wordt aanbevolen

Reparatie

Ga naar onderstaande website en kies uw land voor de contactgegevens. <http://www.benq.com/welcome>

Afmetingen



Timingdiagram

Ondersteunde timing voor (HDCP)-ingang

- PC-timings

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling		
					Frame opeenvolg.	Boven-onder	Naast elkaar
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	Ondersteund		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Ondersteund		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Timing BenQ-notebook	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Timing BenQ-notebook	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Ondersteund		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Ondersteund	Ondersteund
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Ondersteund	Ondersteund
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Ondersteund	Ondersteund
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Ondersteund	Ondersteund
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Ondersteund	Ondersteund
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Ondersteund	Ondersteund
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,0000	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1080@120 Hz*	1920 x 1080_120 (alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	120,00	135,000	297	Ondersteund		
3840 x 2160*	3840 x 2160_30 Voor 4K2K-model	30	67,5	297			
3840 x 2160*	3840 x 2160_60 Voor 4K2K-model (alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	60	135	594			



*Wordt alleen ondersteund door **LH730**.



De hierboven getoonde timings worden mogelijk niet ondersteund wegens beperkingen van het EDID-bestand en de VGA grafische kaart. Het is mogelijk dat sommige timings niet kunnen worden gekozen.

• Videotimings

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling			
					Frame opeenvolg.	Frame-packing	Boven-onder	Naast elkaar
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	Ondersteund			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Ondersteund			
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				Ondersteund
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				Ondersteund
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			Ondersteund	Ondersteund
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	Ondersteund		Ondersteund	Ondersteund
1080/120P*	1920 x 1080	120	135	297	Ondersteund			
2160/24P*	3840 x 2160 (Alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	24	54	297				
2160/25P*	3840 x 2160 (Alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	25	56,25	297				
2160/30P*	3840 x 2160 (Alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	30	67,5	297				
2160/50P*	3840 x 2160 (Alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	50	112,5	594				
2160/60P*	3840 x 2160 (Alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	60	135	594				



*Wordt alleen ondersteund door **LH730**.