



Digital Projector Installation Guide

Installation Projector | LU9750 / LU9800

數位投影機安裝指南

数码投影机安装指南

Guide d'installation du projecteur numérique

Digitalprojektor Installationsanleitung

Guida all'installazione del proiettore digitale

Руководство по установке цифрового проектора

디지털 프로젝터 설치 안내서

デジタルプロジェクタインストールガイド

Table of Contents

Notice	2
Notice on laser	2
Risk Group 3 Information	3
Cooling notice	4
Product information	6
Packing content.....	6
Specification	6
Terminals	7
Remote control.....	8
Installation	9
Installing removing the optional lens.....	9
Lens	10
Projection table.....	11
Lens shift range	14
LED indicator	15
Projector dimension	17
Lens dimension.....	18
RS232 command control.....	20
RS232 pin assignment.....	20
RS232 serial port with a crossover cable.....	20
PJLink	28

Please visit below website for latest version of User Manual / Installation Guide.
<http://business-display.benq.com/>

Notice

Notice on laser



This symbol indicates that there is a potential hazard of eye exposure to laser radiation unless the instructions are closely followed.

- **Laser class**



(for USA) This Laser Product is designated as Class 3R during all procedures of operation and complies with IEC/EN 60825-1:2007.

(for WW) This Laser Product is designated as Class I during all procedures of operation and complies with IEC/EN 60825-1:2014.

LASER LIGHT - AVOID DIRECT EYE EXPOSURE.

Do not point laser or allow laser light to be directed or reflected toward other people or reflective objects.

Direct or scattered light can be hazardous to eyes and skin.

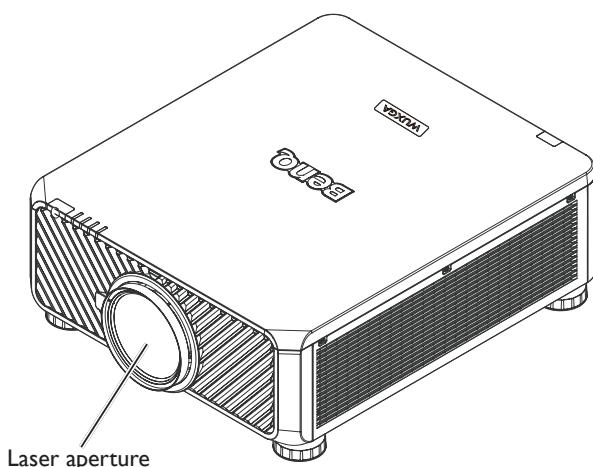
There is a potential hazard of eye exposure to laser radiation if the included instructions are not followed.

Caution – use of controls or adjustments or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

- **Laser parameters**

Wavelength	449nm - 461nm (Blue)
Mode of operation	Pulsed, due to frame rate
Pulse width	1.34ms
Pulse repetition rate	120Hz
Maximum laser energy	0.698mJ
Total internal power	>100w
Apparent source size	>10mm, at lens stop
Divergence	>100 mili Radian

- **Laser light instruction**



Risk Group 3 Information

- **Light hazard warning**

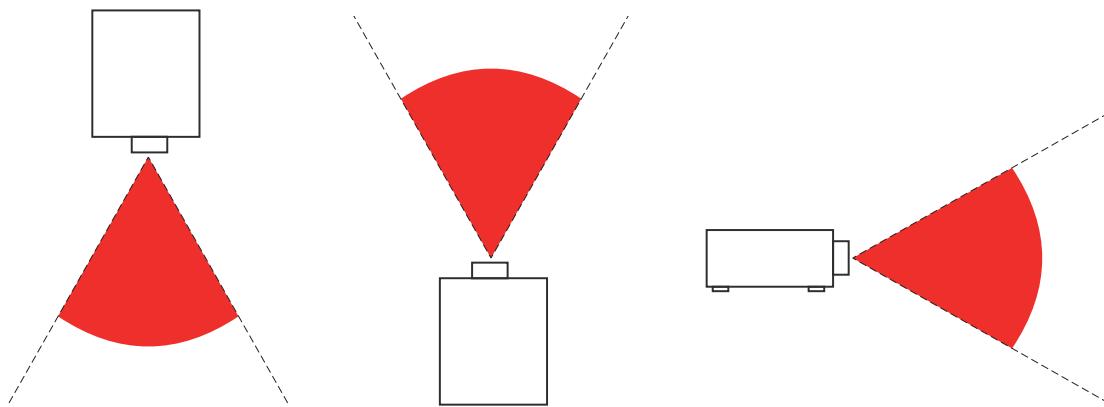


Failure to comply with the following may result in serious injury:

- No direct exposure to the beam is permitted, RG3 IEC 62471-5:2015.
- Operators control access to the beam within the hazard distance or install the projector at sufficient height to prevent exposures of spectators' eyes within the hazard distance.

The hazard distance is the distance measured from the projection lens at which the intensity or energy per unit of surface is lower than the applicable exposure limit on the cornea or skin. If the person is within the hazard distance, the beam is considered unsafe for exposure.

The hazard distance for this projector is 0-150 cm.



This projector is an RG3 product, which must be installed in a safe place and must be handled by qualified and professionally skill trained personnel

For the installation and removal of the lens, please consult your dealer with qualified professionals to install it. Do not try to install the projector yourself, otherwise your eyesight may be damaged

In case to install the projector over head, keep over 3m distance at least between the floor surface and the RG3 area. Operators shall control access to the beam within the hazard distance or install the product at the height that will prevent exposures of spectators' eyes within the hazard distance.



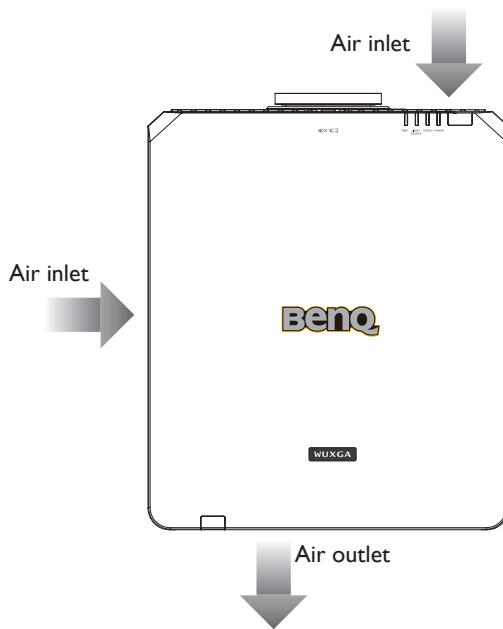
Caution:

Use of controls, adjustments or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous laser light exposure.

Cooling notice

Allow at least 50 cm (19.7 inch) for clearance around the exhaust vent. Make sure no objects block air input within 30 cm (11.8 inch).

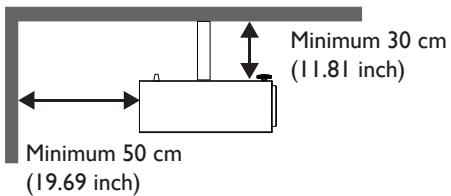
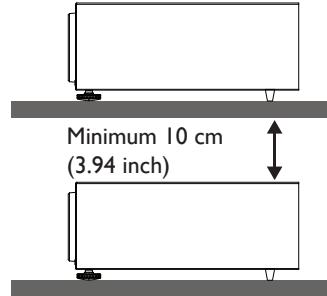
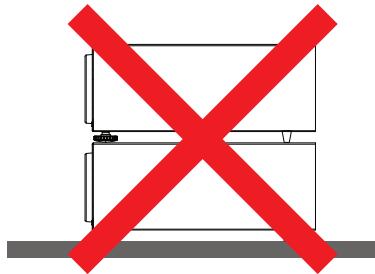
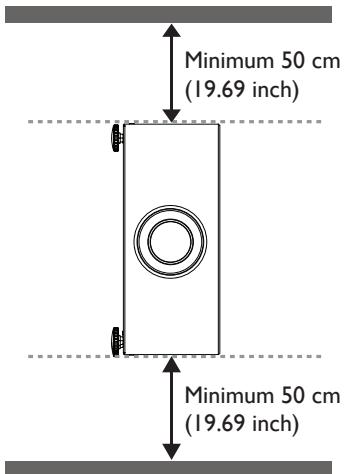
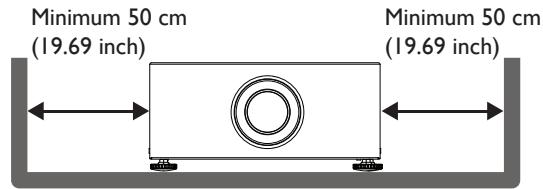
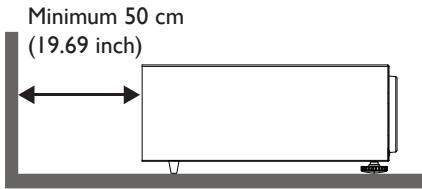
Keep the outlet at least 1 m away from the inlets of other projectors.



- The projector can be installed at any angle.



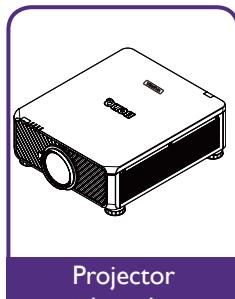
- Allow at least 50 cm of clearance around the exhaust vent.



- Ensure that the air intake vents do not recycle hot air from the exhaust vent.
- When operating in an enclosed space, make sure that the surrounding air temperature does not exceed the projector's operating temperature and that the air intake and exhaust vents are unobstructed.
- All enclosures should pass a certified thermal evaluation to ensure that the projector does not recycle exhaust air. Recycling exhaust air may cause the projector to shutdown even if the ambient temperature is within the acceptable operating temperature range.

Product information

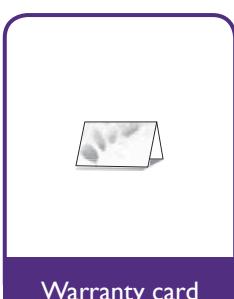
Packing content



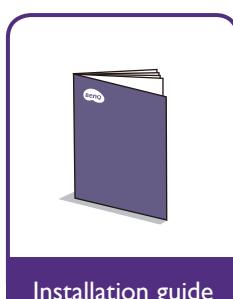
Projector
without lens



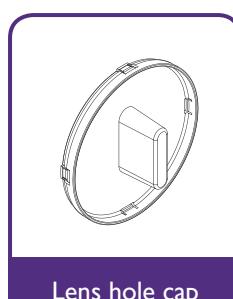
Remote
Without AA batteries



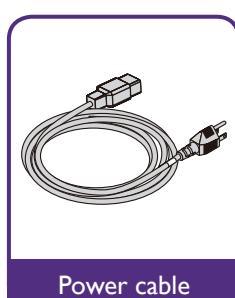
Warranty card



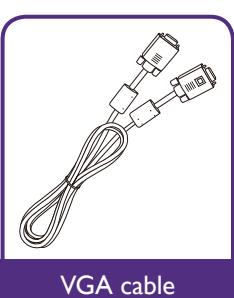
Installation guide



Lens hole cap



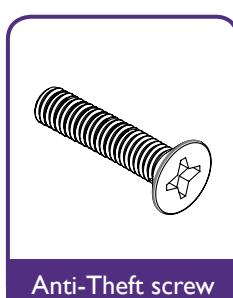
Power cable



VGA cable



Wired remote cable



Anti-Theft screw

Specification

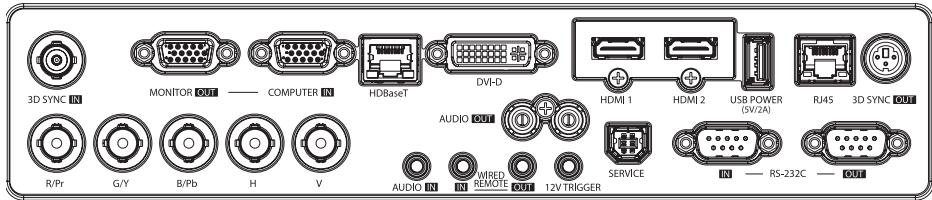
	LU9750	LU9800
Projection system	DLP Single 0.67 WUXGA DMD Chip	
Native resolution	1920*1200 pixels, 16:10	
Light source	Laser Package	
Power consumption	792W(typ);0.5W(standby)	893W(typ); 0.5W(standby)
Dimension	470 x 220.5 x 519.5 mm	
Weight	26.4 kg (without lens)	26.8 kg (without lens)



Note:

- The brightness is supplied by standard lens, the value will depends on lenses.
- The brightness output will vary depending on each units and actual usage.
- Please find the latest user's manual on the local website.

Terminals



3D SYNC IN

Connect 3D-sync in cable from a computer or an enabled device.

MONITOR OUT

Connection to other display equipment for concurrent playback display.

COMPUTER IN

15-pin VGA port for connection to RGB, component HD source, or PC.

HDBaseT

Connect an Ethernet cable (Cat5/Cat6) from HDBaseT transmitter with high-definition video (HD), RS232 control and LAN control.

DVI-D

Connection to DVI source.

HDMI 1

Connection to HDMI source.

HDMI 2

Connection to HDMI source.

USB POWER 2A

Support 5V/2A output.

RJ45

For connection to RJ45 Cat5/Cat6 Ethernet cable to control the projector through a network.

3D SYNC OUT

Connection to 3D IR sync signal transmitter.

RS-232 IN

Standard 9-pin D-sub interface for connection to PC control system and projector maintenance.

RS-232 OUT

Connects to another projector (same model) for RS-232 control.

SERVICE

Maintenance exclusive port for authorized maintenance personnel only.

AUDIO OUT (L/R)

Connection to a speaker or headset.

12V TRIGGER

3.5mm mini earphone jack, employs 200mA display relay to provide 12(+/-1.5)V output and short circuit protection.

WIRED REMOTE IN

Connection to remote control for wire remote control.

WIRED REMOTE OUT

Connection to another projector.

AUDIO IN

Connection to an audio input source via an audio cable.

R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V

Connection to RGB or YPbPr/YCbCr output signal with BNC type input terminal.



Caution:

Make sure the port is valid before inserting a wired remote controller. The remote controller may be damaged in case of an invalid port, e.g. a wired remote controller is connected to trigger output. For more information about upgrading firmware via Lan, please contact BenQ service.

Remote control



ON

Press to power on projector.

OFF

Press to power off projector.

FOCUS +/-

Press to adjust focus of projection image.

ZOOM +/-

Press to zoom in and out on projection image.

TEST PATTERN

Press to display embedded test pattern. Press continuously to scroll through available ones. Press MENU key to exit to projection image.

LENS SHIFT

Press to move lens up, down, left and right.

ENTER

Press to select or accept settings.

MENU

Press to display OSD menu or return to the upper menu level.

EXIT

Press to exit OSD menu.

AUTO PC

Press to execute auto signal sync.

BLANK

Press the button to temporarily interrupt the projection.

STATUS

Show OSD MENU – Information.

COMPUTER 1

Select COMPUTER 1 input source.

COMPUTER 2

Select COMPUTER 2 input source.

ASPECT

Press continuously to scroll through individual aspect ratio.

HDMI 1

Select HDMI 1 input source.

HDMI 2

Function same as HDMI 1.

DVI

Select DVI input source.

3G-SDI

Select 3G-SDI input source.

DisplayPort

Select DisplayPort input source.

HDBaseT

Select HDBaseT input source.

CLEAR

Not available with this model.

FREEZE

Press to toggle switch between freeze and unfreeze.

ID SET:

Not available for this model.

Installation

Caution:

To avoid damaging the DLP chips, never aim a high-power laser beam into the projection lens.

Installing removing the optional lens

Caution:

- Do not shake or place excessive pressure on the projector or the lens components as the projector and lens components contain precision parts.
- Before removing or installing the lens, be sure to turn off the projector, wait until the cooling fans stop, and turn off the main power switch.
- Do not touch the lens surface when removing or installing the lens.
- Keep fingerprints, dust or oil off the lens surface. Do not scratch the lens surface.
- Work on a level surface with a soft cloth under it to avoid scratching.
- If you remove and store the lens, attach the lens cap to the projector to keep off dust and dirt.

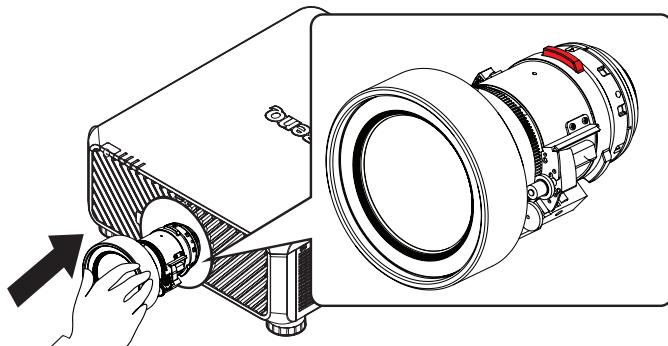
• Installing the new lens

Remove both end caps from the lens.

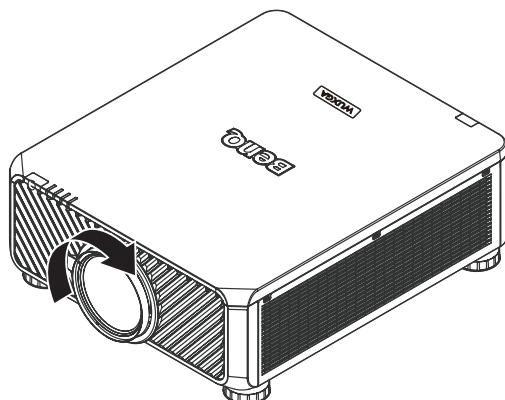
Note:

Removal of the plastic body cap before inserting a lens for the first time.

- I. Orient the lens so that the arrow on the label pasted on its side is facing upward and push the lens into the lens mount of the unit as far as it will go.

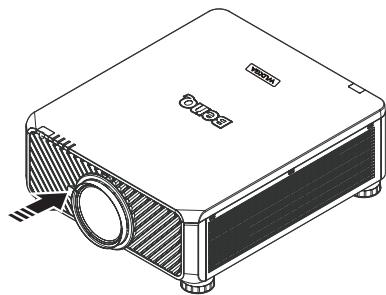


2. Rotate the lens clockwise until you feel it click into place.

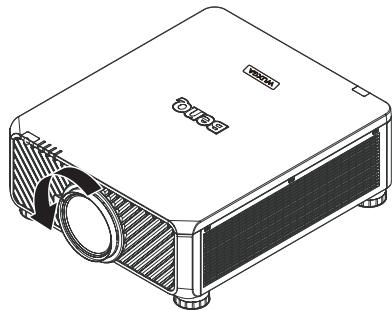


- **Removing the existing lens from the projector**

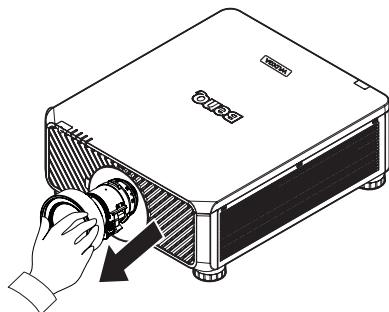
1. Push the LENSE RELEASE button to the unlock position.



2. Grasp the lens.
3. Rotate the lens counterclockwise. The existing lens will be disengaged.



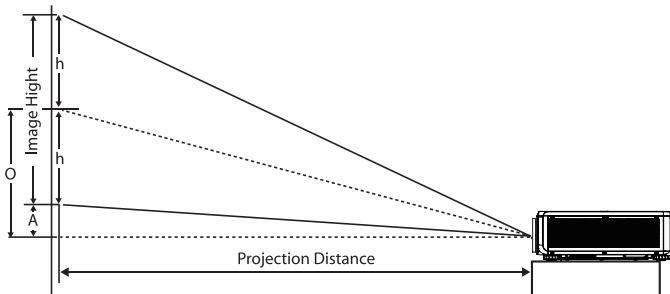
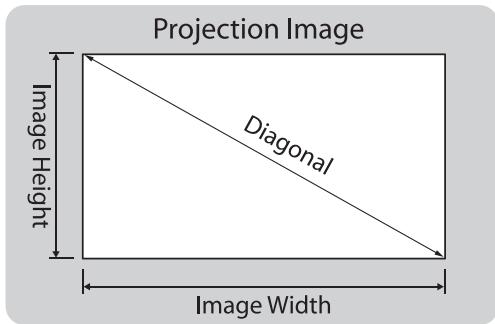
4. Pull out the existing lens slowly.



Lens

Model	Lens Type	Part Number	Throw Ratio	Lens Shift
LSIST3A	Short throw	5J.JPN37.001	WUXGA: 0.77-1.1	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LSIST2A	Wide zoom 2	5J.JPN37.002	WUXGA: 1.1-1.3	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LSIST1A	Wide zoom 1	5J.JPN37.003	WUXGA: 1.25-1.6	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LSISDA	Standard	5J.JPN37.004	WUXGA: 1.54-1.93	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LSILT0	Semi long	5J.JPN37.005	WUXGA: 1.93-2.9	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LSILTI	Semi Long 2	5J.JAM37.051	WUXGA: 2.22-3.67	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LSILT2	Long Zoom 1	5J.JAM37.031	WUXGA: 3.58-5.38	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LSILT3	Long Zoom 2	5J.JAM37.041	WUXGA: 5.31~8.26	Vertical: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LSIST4	Ultra Short throw	5J.JCY37.001	WUXGA: 0.377	Vertical: -0%-0% Horizontal: -0%-0%

Projection table



*** "A" is based on maximum lens shift offset position 55%

- LU9750/LU9800**

The screen aspect ratio is 16:10 and the projected picture is 16:10.



Note:

To optimize the projection quality, we suggest to project images in an area without grayscale.

Lens								Wide Zoom 2 (LS2ST2A)				Standard (LSISDA)					
Throw ratio								1.1~1.3				1.54~1.93					
Diagonal	Image Width	Image Height	Offset (A)		O		Distance				Distance						
			Wide	Tele	Wide	Tele	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59	818	20.79

Lens								Short Throw (LS1ST3A)				Semi Throw (LS2ST4)					
Throw ratio								0.77~1.1				1.25~1.60					
Diagonal	Image Width	Image Height	Offset (A)		O		Distance				Distance						
			Wide	Tele	Wide	Tele	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35	68	1.72
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62	81	2.07
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15	109	2.76
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69	136	3.45
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23	163	4.14
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04	204	5.17
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85	244	6.20
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38	271	6.89
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73	339	8.62
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08	407	10.34
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42	475	12.06
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77	543	13.79
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46	678	17.23

Lens								Semi Long (LSILT0)			
Throw ratio								1.93~2.9			
Diagonal	Image Width		Image Height		Offset (A)		O	Distance			
	Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele				
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79
										1230	31.23

Lens								Semi Long 2 (LSILT1)				Long Zoom I (LSILT2)			
Throw ratio								2.22~3.67				3.58~5.38			
Diagonal	Image Width		Image Height		Offset (A)		O	Distance		Distance					
	Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele	Wide		Tele					
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	94	2.39	156	3.95	152	3.86
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	113	2.87	187	4.74	182	4.63
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	151	3.83	249	6.32	243	6.17
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	188	4.78	311	7.90	304	7.71
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	226	5.74	373	9.49	364	9.25
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	282	7.17	467	11.86	455	11.57
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	339	8.61	560	14.23	546	13.88
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	377	9.56	622	15.81	607	15.42
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	471	11.95	778	19.76	759	19.28
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	565	14.35	934	23.71	911	23.13
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	659	16.74	1089	27.67	1063	26.99
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	753	19.13	1245	31.62	1214	30.84
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	941	23.91	1556	39.52	1518	38.56
										2281	57.94				

Lens								Long Zoom 2 (LSILT3)			
Throw ratio								5.31~8.26			
Diagonal	Image Width		Image Height		Offset (A)		O	Distance		Distance	
	Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele	Wide		Tele	
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	225	5.72
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	270	6.86
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	360	9.15
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	450	11.44
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	540	13.72
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	675	17.16
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	811	20.59
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	901	22.87
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	1126	28.59
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	1351	34.31
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	1576	40.03
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	1801	45.75
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	2251	57.19
										3502	88.96

Lens								Ultra Short Throw (LSIST4)			
Throw ratio								0.377			
Diagonal	Image Width		Image Height		Offset (A)		O		Distance		
	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	
50	1.27	42	1.08	26	0.67	12.1	0.306	25.3	0.643	16	0.41
60	1.52	51	1.29	32	0.81	14.5	0.368	30.4	0.771	19	0.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	19.3	0.490	40.5	1.028	26	0.65
100	2.54	85	2.15	53	1.35	24.1	0.613	50.6	1.286	32	0.81
120	3.05	102	2.58	64	1.62	28.9	0.735	60.7	1.543	38	0.97
150	3.81	127	3.23	79	2.02	36.2	0.919	75.9	1.928	48	1.22
180	4.57	153	3.88	95	2.42	43.4	1.103	91.1	2.314	58	1.46
200	5.08	170	4.31	106	2.69	48.2	1.225	101.2	2.571	64	1.62
250	6.35	212	5.38	132	3.37	60.3	1.531	126.5	3.214	80	2.03
300	7.62	254	6.46	159	4.04	72.3	1.838	151.8	3.857	96	2.44
350	8.89	297	7.54	185	4.71	84.4	2.144	177.2	4.500	112	2.84
400	10.16	339	8.62	212	5.38	96.5	2.450	202.5	5.142	128	3.25
500	12.70	424	10.77	265	6.73	120.6	3.063	253.1	6.428	160	4.06



Note:

- For more visualized instructions, please go to BenQ calculator website <http://projectorcalculator.benq.com/>.
- Ceiling installation must be done by a qualified professional. Contact your dealer for more information. It is not recommended you install the projector yourself.
- Only use the projector on a solid, level surface. Serious injury and damage can occur if the projector is dropped.
- Do not use the projector in an environment where extreme temperature occurs. The projector must be used at temperatures between 41 degrees Fahrenheit (5 degrees Celsius) and 104 degrees Fahrenheit (40 degrees Celsius).
- Screen damage will occur if the projector is exposed to moisture, dust or smoke.
- Do not cover the vents on the projector. Proper ventilation is required to dissipate heat. Damage to the projector will occur if the vents are covered.

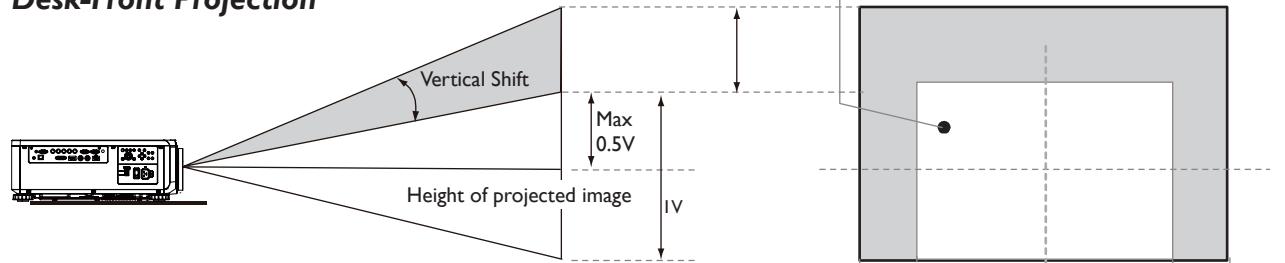
Lens shift range

- Lens shift adjustable range**

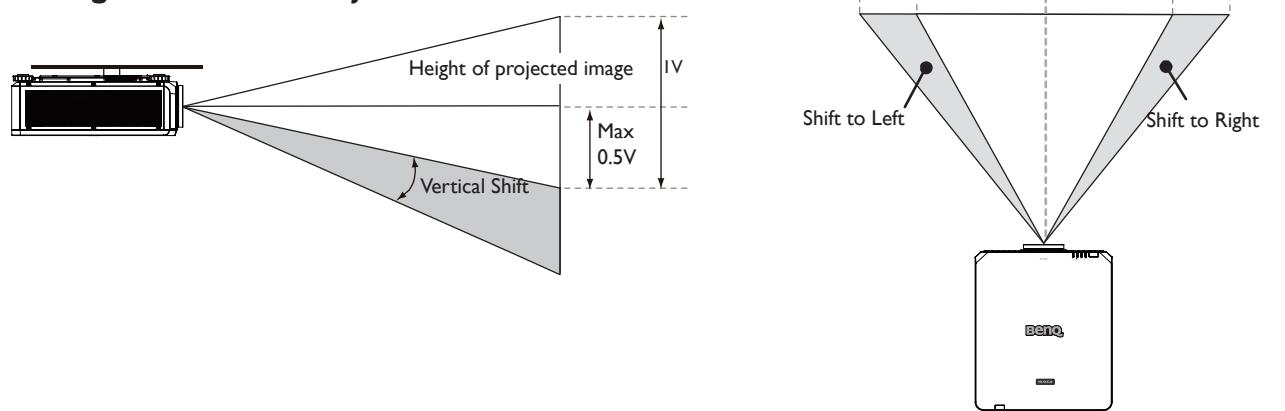
The adjustable range for lens shift is tabulated below and subject to the conditions listed.

- LU9750/LU9800**

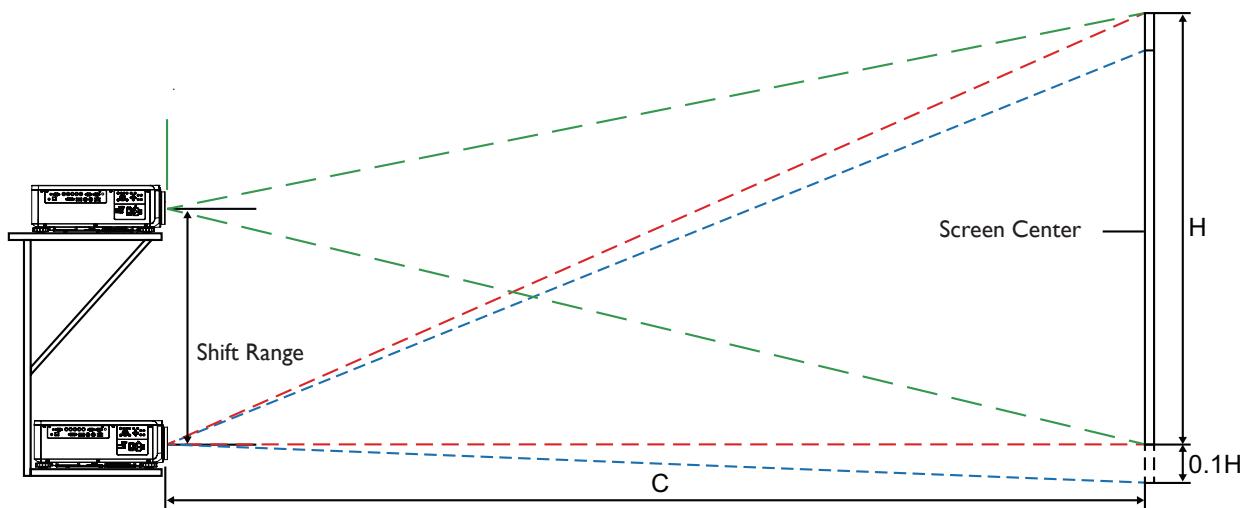
Desk-Front Projection



Ceiling Mount-Front Projection



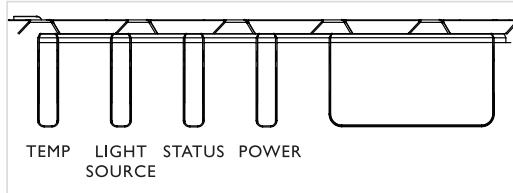
- Desktop Installation**



Note:

- The drawings apply to the standard lens only.

LED indicator

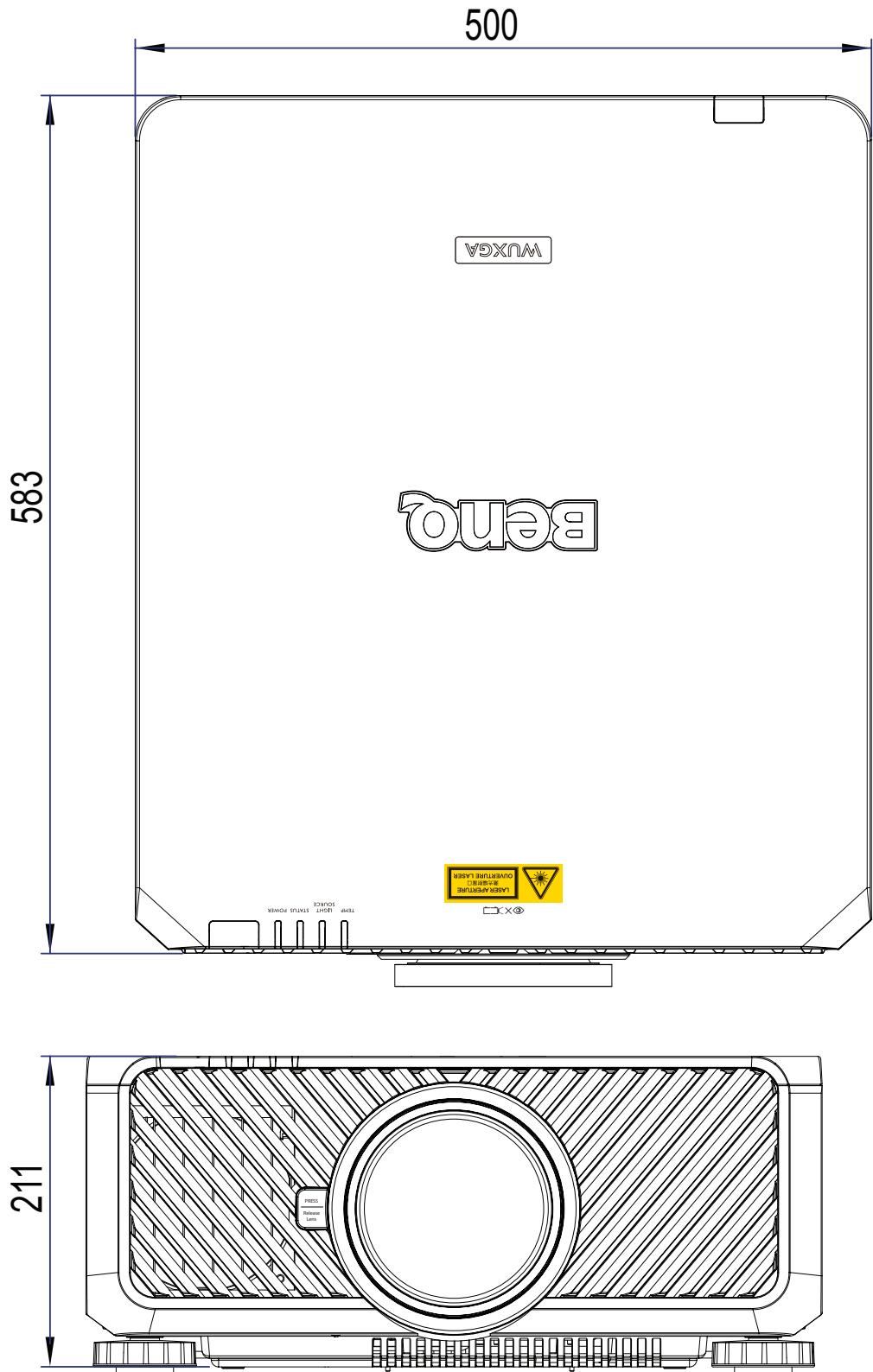


- **System message**

SYSTEM STATUS	POWER LED	STATUS LED	LIGHT SOURCE LED	TEMP LED
Lamp Ready	ON	OFF	OFF	OFF
Start	Flashing	OFF	OFF	OFF
Cooling	Flashing	OFF	OFF	OFF
Over Temperature T1	OFF	OFF	1 blinks	ON
Over Temperature T2	OFF	OFF	2 blinks	ON
Over Temperature T3	OFF	OFF	3 blinks	ON
Over Temperature T4	OFF	OFF	4 blinks	ON
Over Temperature T5	OFF	OFF	5 blinks	ON
Thermal Break Sensor error	OFF	4 blinks	OFF	OFF
Air Filter Warning	ON	ON	OFF	OFF
FAN1 error	OFF	6 blinks	1 blinks	OFF
FAN2 error	OFF	6 blinks	2 blinks	OFF
FAN3 error	OFF	6 blinks	3 blinks	OFF
FAN4 error	OFF	6 blinks	4 blinks	OFF
FAN5 error	OFF	6 blinks	5 blinks	OFF
FAN6 error	OFF	6 blinks	6 blinks	OFF
FAN7 error	OFF	6 blinks	7 blinks	OFF
FAN8 error	OFF	6 blinks	8 blinks	OFF
FAN9 error	OFF	6 blinks	9 blinks	OFF
FAN10 error	OFF	6 blinks	10 blinks	OFF
FAN11 error	OFF	6 blinks	11 blinks	OFF
FAN12 error	OFF	6 blinks	12 blinks	OFF
FAN13 error	OFF	6 blinks	13 blinks	OFF
IW MCU detects scaler stops working	OFF	2 blinks	OFF	OFF
Case Open	OFF	7 blinks	OFF	OFF
Lens Open	OFF	7 blinks	1 blinks	OFF
DMD error	OFF	8 blinks	OFF	OFF
Color wheel error	OFF	9 blinks	OFF	OFF

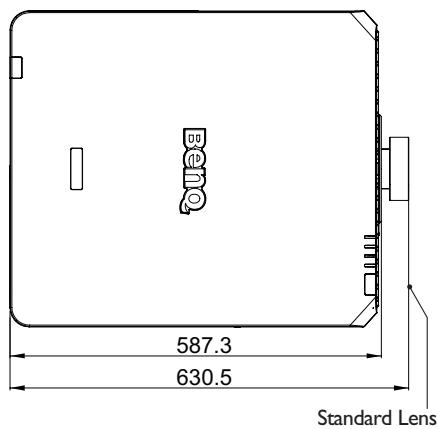
SYSTEM STATUS	POWER LED	STATUS LED	LIGHT SOURCE LED	TEMP LED
Phosphor wheel error	OFF	9 blinks	1 blinks	OFF
Laser Driver board Color wheel speed too low	OFF	4 blinks	2 blinks	OFF
Laser Driver board Phosphor wheel speed too low	OFF	4 blinks	3 blinks	OFF
Laser Driver board 54V error	OFF	4 blinks	4 blinks	OFF
Laser Driver board over temp	OFF	4 blinks	5 blinks	OFF
Laser Driver board SCI error	OFF	4 blinks	6 blinks	OFF
Laser Driver board initial fail	OFF	4 blinks	7 blinks	OFF
Laser Driver board lit fail	OFF	4 blinks	8 blinks	OFF

Projector dimension

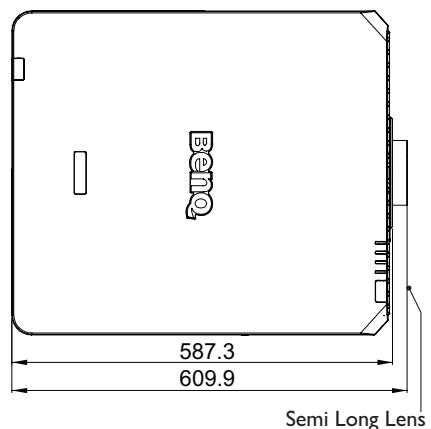


Lens dimension

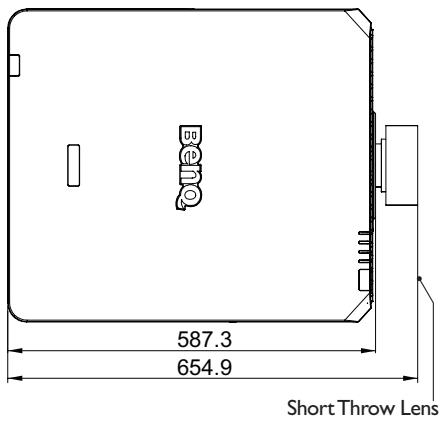
Optional Lens (Standard: LSISDA)



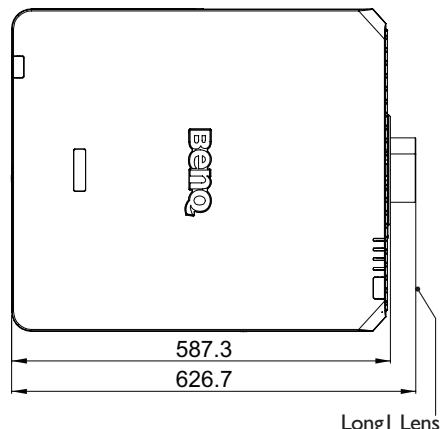
Optional Lens (Semi Long 2: LSILT1)



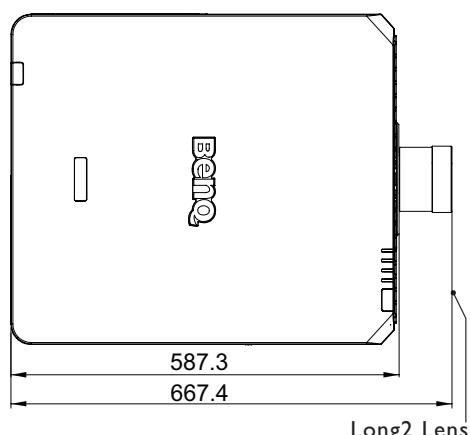
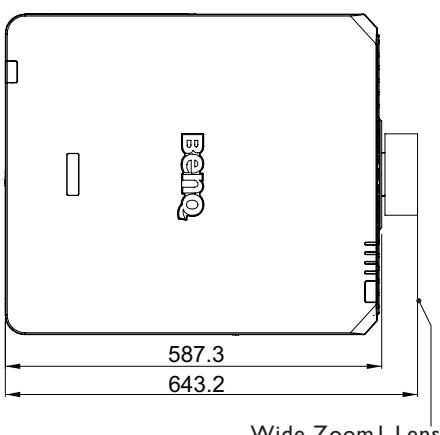
Optional Lens (Short Throw: LSIST3A)

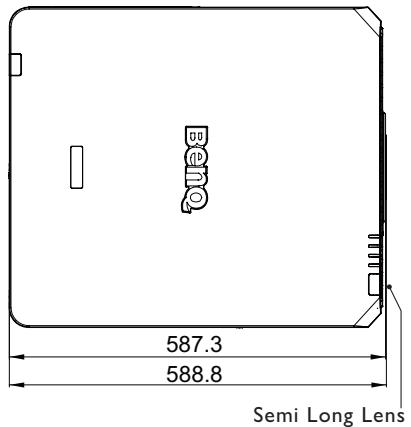
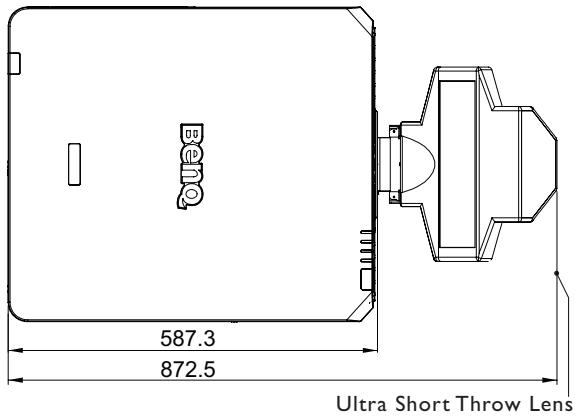
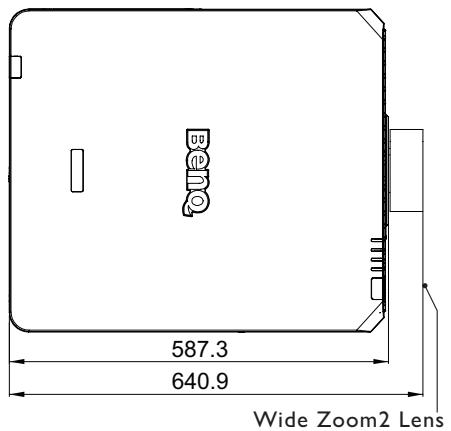


Optional Lens (Long 1: LSILT2)



Optional Lens (Wide Zoom 1: LSIST1A) Optional Lens (Long 2: LSILT3)



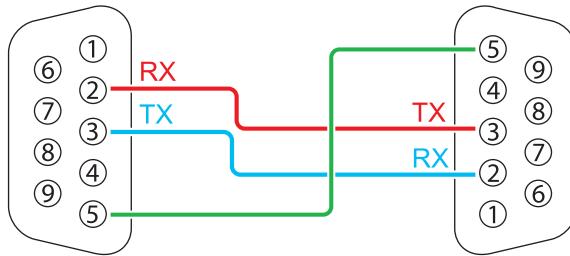
Optional Lens (Semi Long: LSILT0)**Optional Lens (Ultra Short Throw: LSIST4)****Optional Lens (Wide Zoom 2: LSIST2A)**

RS232 command control

RS232 pin assignment

No.	Serial	No.	Serial
1	N.C	6	N.C
2	RXD	7	Short with pin8
3	TXD	8	Short with pin7
4	N.C	9	N.C
5	Ground		

RS232 serial port with a crossover cable



Function	Type	Operation	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmii#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmii2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+##<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-##<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value##<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Audio source select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-Computer1	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-HDMI1	<CR>*audiosour=hmi#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hmi2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*audiosour=hdbaset#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Video	<CR>*appmod=video#<CR>
	Write	Infographic	<CR>*appmod=infographic#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDRI0	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
	Write	Contrast +	<CR>*con=+##<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-##<CR>
Picture Setting	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+##<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-##<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+##<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-##<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+##<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-##<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+##<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-##<CR>
	Write	Set Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=value##<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?##<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+##<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-##<CR>
	Write	Set Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=value##<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?##<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+##<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-##<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfitrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfitrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitry=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfitry=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitbx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitbx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitbx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitby=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitby=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitby=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?##<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI##<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO##<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto##<CR>
	Write	Brilliant color +	<CR>*BC=+##<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Brilliant color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Write	Brilliant color set value	<CR>*BC=value#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*hdr=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>
	Read	HDR status	<CR>*hdr=?#<CR>
	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
Baud Rate	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Miscellaneous	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f##<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r##<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?##<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on##<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off##<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?##<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?##<CR>
	Read	Serial Number	<CR>*serialnumber=?##<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on##<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off##<CR>
Installation	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?##<CR>
	Write	Load Lens memory 1	<CR>*lensload=m1##<CR>
	Write	Load Lens memory 2	<CR>*lensload=m2##<CR>
	Write	Load Lens memory 3	<CR>*lensload=m3##<CR>
	Write	Load Lens memory 4	<CR>*lensload=m4##<CR>
	Write	Load Lens memory 5	<CR>*lensload=m5##<CR>
	Write	Load Lens memory 6	<CR>*lensload=m6##<CR>
	Write	Load Lens memory 7	<CR>*lensload=m7##<CR>
	Write	Load Lens memory 8	<CR>*lensload=m8##<CR>
	Write	Load Lens memory 9	<CR>*lensload=m9##<CR>
	Write	Load Lens memory 10	<CR>*lensload=m10##<CR>
	Read	Read Lens memory status	<CR>*lensload=?##<CR>
	Write	save Lens memory 1	<CR>*lenssave=m1##<CR>
	Write	save Lens memory 2	<CR>*lenssave=m2##<CR>
	Write	save Lens memory 3	<CR>*lenssave=m3##<CR>
	Write	save Lens memory 4	<CR>*lenssave=m4##<CR>
	Write	save Lens memory 5	<CR>*lenssave=m5##<CR>
	Write	save Lens memory 6	<CR>*lenssave=m6##<CR>
	Write	save Lens memory 7	<CR>*lenssave=m7##<CR>
	Write	save Lens memory 8	<CR>*lenssave=m8##<CR>
	Write	save Lens memory 9	<CR>*lenssave=m9##<CR>
	Write	save Lens memory 10	<CR>*lenssave=m10##<CR>
	Write	Reset Lens to center	<CR>*lensreset=center##<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+##<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-##<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value##<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?##<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value##<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?##<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value##<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=?##<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+##<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Color Calibration	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	FAN 11 speed	<CR>*fan11=?#<CR>
	Read	FAN 12 speed	<CR>*fan12=?#<CR>
	Read	FAN 13 speed	<CR>*fan13=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

- **PJLink protocol**

The network function of this projector support the PJLink class 1, and the PJLink protocol can be used to perform projector setting and projector status query operations from a computer.

- **Control commands**

The following table lists the PJLink protocol commands that can be used to control the projector.

- x characters in table are non-specific characters.

Command	Control Details	Parameter/ Return String	Remark		
POWR	Power supply control	0 1	Standby Power on		
POWR?	Power supply status query	0 1	Standby Power on		
INPT	Input selection	11 12 21 31 32 33 34	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2 VIDEO HDMI1 HDMI2 DVI-D HDBaseT		
AVMT	Mute	11 10 21 20 31 30	Video mute On Video mute Off Audio mute On Audio mute Off Video & Audio mute On Video & Audio mute Off		
AVMT?	Mute query	xxxxxx	1st byte 2nd byte 3rd byte 4th byte 5th byte 6th byte	Indicates fan errors, and returns 0 - 2 Indicates light source errors, and returns 0 - 2 Indicates temperature errors, and returns 0 - 2 Return 0 Return 0 Indicates other errors, and returns 0 - 2	0 = No error is detected 1 = Warning 2 = Error
ERST?	Error status query	xxxxxxxxxxxx			
LAMP?	Light source status query	xxxxxxxxxxxx	1st number (1-5 digits): Light source 1 runtime		
INST?	Input selection list query	11 12 21 31 32 33 34	LU9750/LU9800		
NAME?	Projector name query	xxxxx	Returns the name set in [PROJECTOR NAME] of [NETWORK SETUP]		

Command	Control Details	Parameter/ Return String	Remark
INF1?	Manufacturer name query	BenQ	Returns manufacturer name
INF2?	Model name query	LU9750/LU9800	Returns model name
INF0?	Other information queries	xxxxx	Returns information such as version number
CLASS?	Class information query	I	Returns class for PJLink


Note:

RS-232 baud rate options are 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 and 115200 (Default : 115200).

目錄

注意	31
雷射注意事項	31
風險群組 3 資訊	32
冷卻注意事項	33
包裝內容物	35
標準包裝物品	35
規格	35
控制端子	36
遙控器	37
安裝	38
安裝或拆下選購的鏡頭	38
鏡頭	39
投影尺寸	40
鏡頭位移範圍	43
LED 指示燈	44
投影機尺寸	46
鏡頭尺寸	47
RS232 指令	49
RS232 針腳分配	49
包含跳線的 RS232 序列埠	49
PJLink	57

如需最新版的使用手冊／安裝指南，請造訪以下網站。

<http://business-display.benq.com/>

注意

雷射注意事項



此符號表示除非密切遵循說明，否則會有眼睛暴露於雷射輻射的危害。

• 雷射等級



(美國) 本雷射產品在所有操作程序中均被指定為 Class 3R，並符合 IEC/EN 60825-1:2007。

(全球) 本雷射產品在所有操作程序中均被指定為 Class I，並符合 IEC/EN 60825-1:2014。

雷射光—請避免眼睛直接暴露。

請勿將雷射指向或讓雷射光對著或反射到他人或反光物體。

直射光或散射光對於眼睛和皮膚有危險。

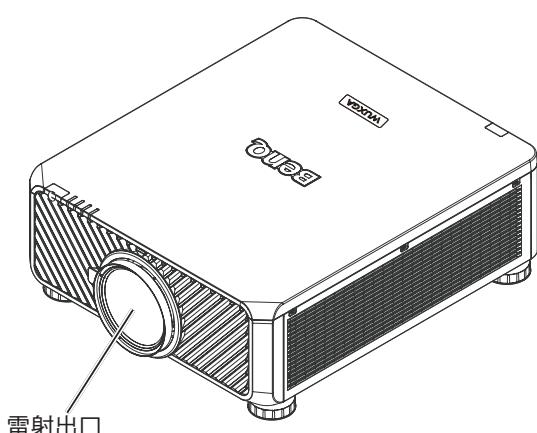
若未遵循隨附的說明，可能會有眼睛暴露於雷射輻射的危害。

警告—使用本文所述以外的控制、調整或程序，可能會導致危險的輻射暴露。

• 雷射參數

波長	449 nm - 461 nm (藍光)
運作模式	脈衝，因畫面播放速率
脈衝寬度	1.34ms
脈衝重複率	120Hz
最大雷射能量	0.698mJ
總內部功率	>100w
視在光源大小	>10mm，在鏡頭停止時
發散	>100 mili 強

• 雷射光說明



風險群組 3 資訊

• 光危害警告

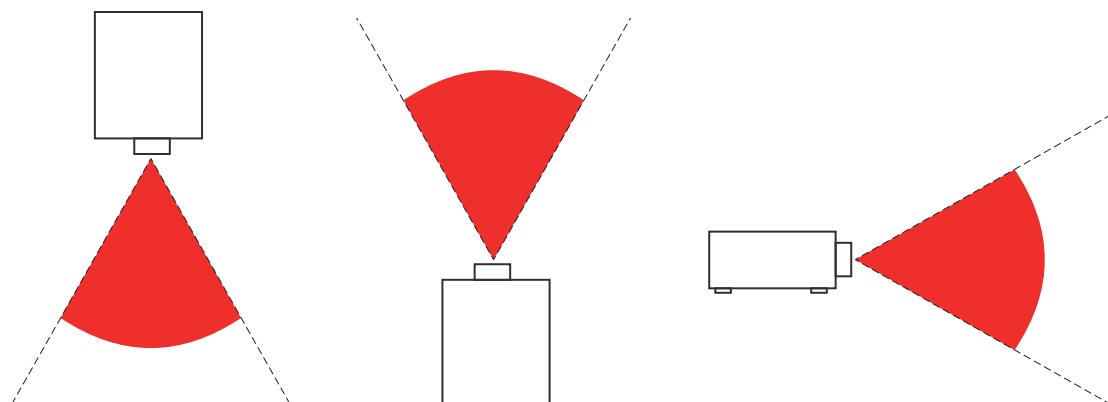


未遵守下述規定可能導致嚴重傷害：

- 不得直接暴露在光束下，RG3 IEC 62471-5:2015。
- 操作員禁止在危害距離內接觸光束，或將投影機安裝在足夠的高度以防止觀眾的眼睛暴露在危害距離內。

危害距離是從投影鏡頭測量的距離，在該距離下，每單位表面的強度或能量低於適用的角膜或皮膚暴露極限。如果人在危害距離內，則光束被視為暴露不安全。

本投影機的危害距離為 0-150 cm。



本投影機為 RG3 產品，必須安裝在安全處並由合格且受過專業技能訓練的人員操作。關於鏡頭安裝和拆卸，請洽詢經銷商並請合格專業人員安裝。請勿嘗試自行安裝投影機，否則視力可能受損。如果將投影機安裝在上方，請在地面與 RG3 區域之間至少保持 3m 的距離。操作員應禁止在危害距離內接觸光束，或將投影機安裝在可防止觀眾眼睛暴露在危險距離內的高度。



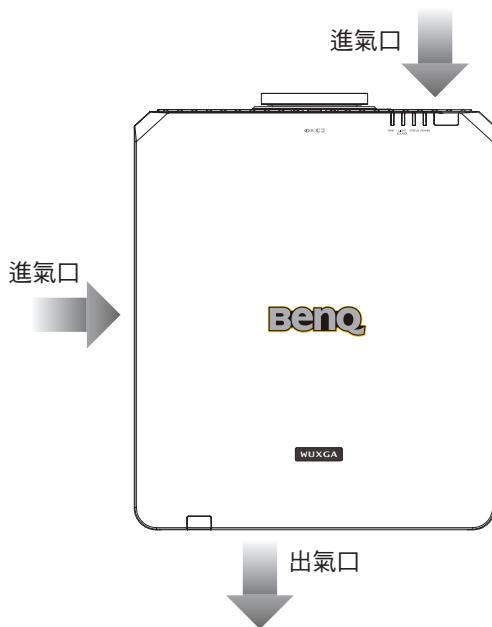
注意：

使用非本文所述的控制、調整或執行非本文所述的程序可能導致危險的雷射光暴露。

冷卻注意事項

散熱孔附近至少留 50 cm (19.69 英寸) 的間距。請確定在 30 cm (11.81 英寸) 內沒有物體阻擋進氣。

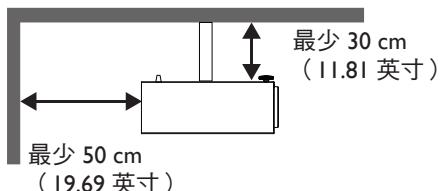
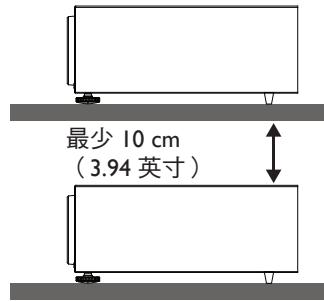
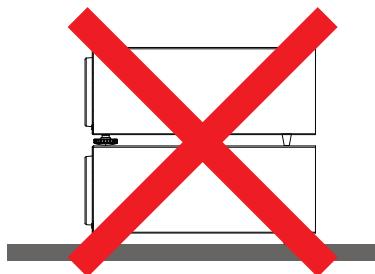
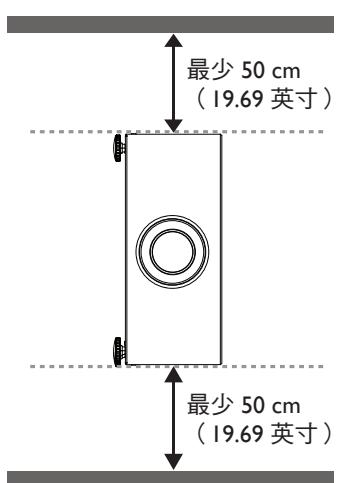
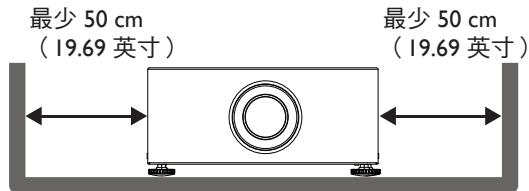
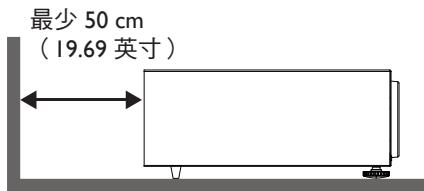
請使出風口至少距離其他投影機的進氣口 1 公尺。



- 投影機能以任何角度安裝。



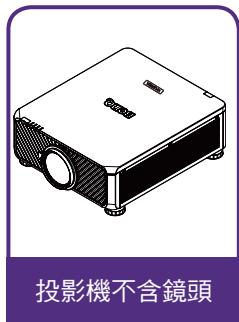
- 散熱孔附近至少留 50 cm 的間距。



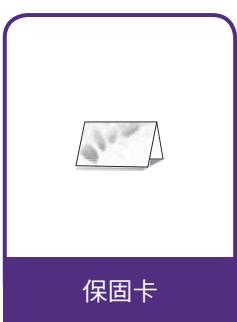
- 請確保進氣孔不會從散熱孔重新循環熱氣。
- 在密閉空間操作時，請確定周圍氣溫未超過投影機的運作溫度，且不會阻塞進氣孔與散熱孔。
- 所有外殼應通過認證的散熱評估，以確保投影機不會重新循環排氣。重新循環排氣可能會使投影機關閉，即使環境溫度在可接受的運作溫度範圍內。

包裝內容物

標準包裝物品



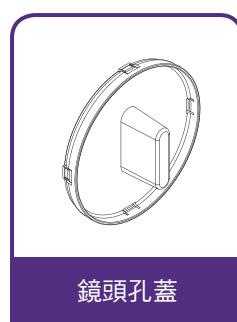
投影機不含鏡頭

遙控器
不含 AA 電池

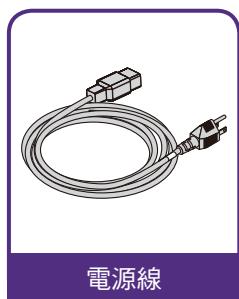
保固卡



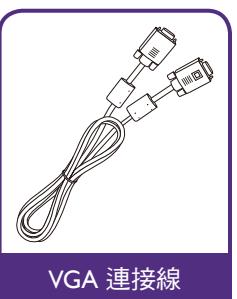
安裝指南



鏡頭孔蓋



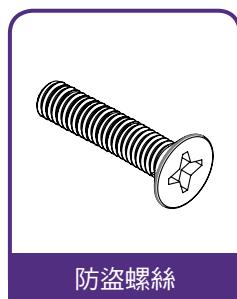
電源線



VGA 連接線



有線遙控器連接線



防盜螺絲

規格

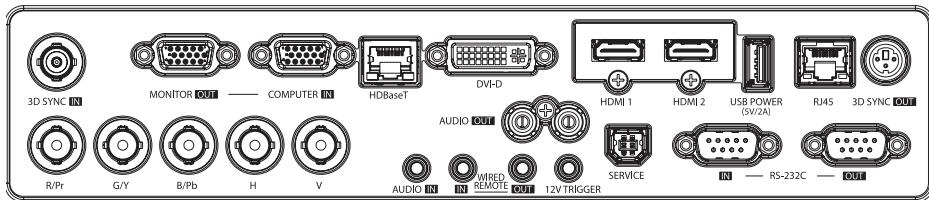
	LU9750	LU9800
投影系統	DLP 單 0.67 WUXGA DMD 晶片	
原始解析度	1920*1200 像素，16:10	
光源	雷射套件	
耗電量	792W (典型)；0.5W (待機)	893W (典型)；0.5W (待機)
尺寸	470 x 220.5 x 519.5 mm	
重量	26.4 kg (無鏡頭)	26.8 kg (無鏡頭)



注意事項：

- 亮度由標準鏡頭提供，數值視鏡片而定。
- 亮度輸出將因各裝置及實際用途而異。
- 請查詢當地網站上的最新使用手冊。

控制端子



3D SYNC IN

連接電腦或啟用裝置的 3D 同步輸入訊號線。

MONITOR OUT

連接其他顯示設備，用於同時播放顯示。

COMPUTER IN

15-pin VGA 連接埠，用於連接 RGB、色差 HD 來源或 PC。

HDBaseT

從 HDBaseT 發射器將乙太網路線 (Cat5/Cat6) 與高畫質視訊 (HD)、RS232 控制和 LAN 控制連接。

DVI-D

連接 DVI 來源。

HDMI 1

連接 HDMI 來源。

HDMI 2

連接 HDMI 來源。

USB POWER 2A

支援 5V/2A 輸出。

RJ45

用於連接 RJ45 Cat5/Cat6 乙太網路線，以透過網路控制投影機。

3D SYNC OUT

連接 3D IR 同步訊號發射器。

RS-232 IN

標準 9-pin D-sub 介面，用於連接 PC 控制系統及投影機維護。

RS-232 OUT

連接至另一部投影機（同型號）以進行 RS-232 控制。

SERVICE

僅供授權之維護人員使用的專用維護連接埠。

AUDIO OUT (L/R)

連接喇叭或耳機。

12V TRIGGER

3.5mm mini 耳機插孔，運用 200mA 顯示繼電器提供 12(+/-1.5)V 輸出與短路保護。

WIRED REMOTE IN

連接至遙控器進行有線遙控。

WIRED REMOTE OUT

連接至另一投影機。

AUDIO IN

透過音訊連接線連接音訊輸入源。

R/Pr、G/Y、B/Pb、H、V

連接 BNC 式輸入端子的 RGB 或 YPbPr/YCbCr 輸出訊號。

警告：

請確定在插入有線遙控器之前，連接埠有效。若是無效的連接埠，如有效遙控器連接至觸發輸出，則遙控器可能會損壞。如需透過 Lan 升級韌體的詳細資訊，請洽詢 BenQ 服務。

遙控器



ON

按下可開啟投影機。

OFF

按下可關閉投影機。

FOCUS +/-

按下可調整投射影像的焦距。

ZOOM + / -

按下可放大或縮小投射影像。

TEST PATTERN

按下可顯示內建測試圖形。連按可瀏覽可用選項。

按 MENU 鍵可退出至投射影像。

LENS SHIFT

按下可上下左右移動鏡頭。

ENTER

按下可選擇或接受設定。

MENU

按下可顯示 OSD 功能表或返回上一層功能表。

EXIT

按下可退出 OSD 功能表。

AUTO PC

按下可執行自動訊號同步。

BLANK

按此按鈕可暫時中斷投影。

STATUS

顯示 OSD 功能表 – 資訊。

COMPUTER1

選擇電腦 1 輸入來源。

COMPUTER2

選擇電腦 2 輸入來源。

ASPECT

連按可瀏覽個別縱橫比。

HDMI 1

選擇 HDMI 1 輸入來源。

HDMI 2

功能與 HDMI 1 相同。

DVI

選擇 DVI 輸入來源。

3G-SDI

選擇 3G-SDI 輸入來源。

DisplayPort

選擇 DisplayPort 輸入來源。

HDBaseT

選擇 HDBaseT 輸入來源。

CLEAR

不適用於此型號。

FREEZE

按下可在定格與解除定格之間切換。

ID SET:

不適用於此型號。

安裝

警告：

為了避免損壞 DLP 晶片，切勿將高功率雷射光束對準投影鏡頭。

安裝或拆下選購的鏡頭

警告：

- 投影機與鏡頭元件都含有精密零件，請勿搖晃投影機或鏡頭元件，或是對其施加過大壓力。
- 拆下或安裝鏡頭前，務必關閉投影機，等待冷卻風扇停止運轉，並關閉主電源開關。
- 拆下或安裝鏡頭時，切勿觸碰鏡片。
- 不能讓鏡片沾上指紋、灰塵或油漬。請勿刮傷鏡片。
- 請在平坦表面上作業，並在鏡頭下方鋪上軟布，以避免鏡頭刮傷。
- 如果要將鏡頭拆下貯存，請將鏡頭蓋裝到投影機上，以預防灰塵髒汙。

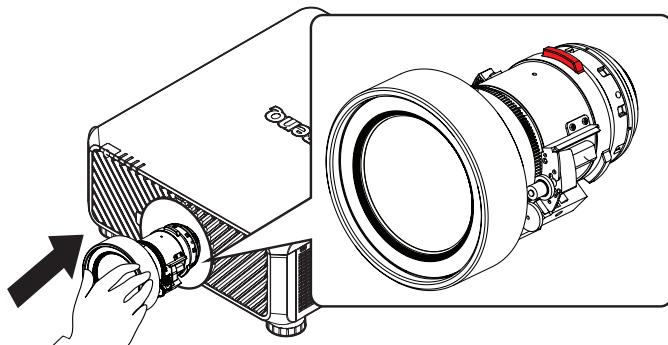
• 裝上新的鏡頭

移除鏡頭的兩個端蓋。

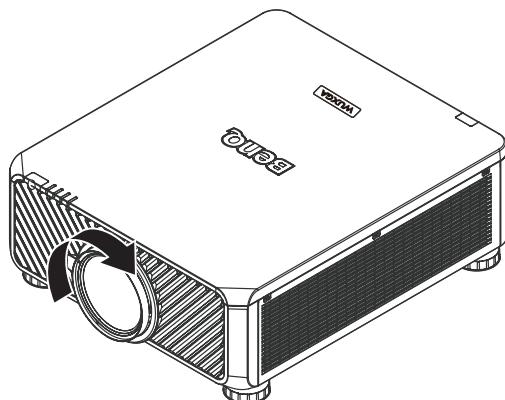
注意事項：

第一次插入鏡頭前，須先拆下塑膠機身蓋。

- I. 調整鏡頭方向，使側面標籤上的箭頭朝上，然後將鏡頭推入裝置的鏡頭座，並推到底。

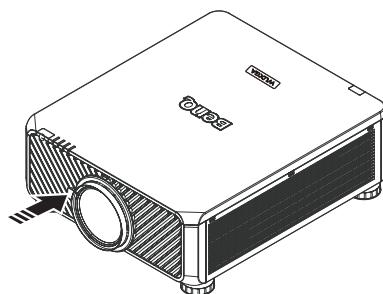


2. 將鏡頭依順時針方向旋轉，直到卡至定位。



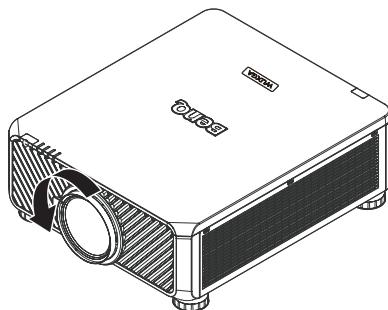
• 移除投影機現有的鏡頭

1. 將 LENSE RELEASE 按鈕推到解鎖位置。

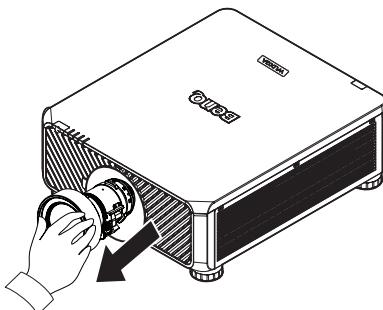


2. 抓握鏡頭。

3. 將鏡頭依逆時針方向旋轉。鏡頭將會鬆開。



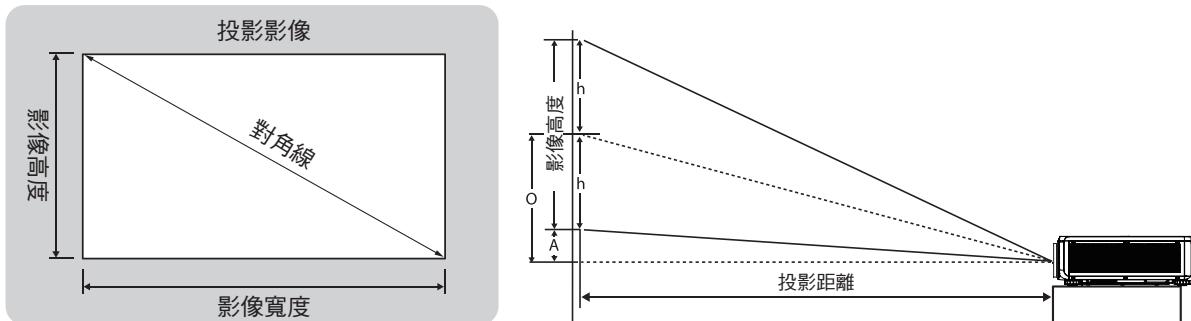
4. 慢慢拉出鏡頭。



鏡頭

型號	鏡頭類型	零件編號	投射比	鏡頭位移
LSIST3A	短焦	5J.JPN37.001	WUXGA: 0.77-1.1	垂直 : -15%-55% 水平 : -5%-5%
LSIST2A	廣角變焦 2	5J.JPN37.002	WUXGA: 1.1-1.3	垂直 : -15%-55% 水平 : -5%-5%
LSIST1A	廣角變焦 1	5J.JPN37.003	WUXGA: 1.25-1.6	垂直 : -15%-55% 水平 : -5%-5%
LSISDA	標準	5J.JPN37.004	WUXGA: 1.54-1.93	垂直 : -15%-55% 水平 : -5%-5%
LSILT0	中長	5J.JPN37.005	WUXGA: 1.93-2.9	垂直 : -15%-55% 水平 : -5%-5%
LSILT1	中長 2	5J.JAM37.051	WUXGA: 2.22-3.67	垂直 : -15%-55% 水平 : -5%-5%
LSILT2	長變焦 1	5J.JAM37.031	WUXGA: 3.58-5.38	垂直 : -15%-55% 水平 : -5%-5%
LSILT3	長變焦 2	5J.JAM37.041	WUXGA: 5.31~8.26	垂直 : -15%-55% 水平 : -5%-5%
LSIST4	超短焦	5J.JCY37.001	WUXGA: 0.377	垂直 : -0%-0% 水平 : -0%-0%

投影尺寸



*** 「A」以最大鏡頭位移偏移位置 55% 為準

• LU9750/LU9800

螢幕縱橫比為 16:10，投影畫面為 16:10。

注意事項：

為了將投影品質最佳化，建議將影像投射在沒有灰階的區域。

鏡頭										廣角變焦 2 (LS2ST2A)				標準 (LS1SDA)				
投射比										1.1~1.3				1.54~1.93				
對角線	影像寬度	影像高度	位移 (A)		O		距離				距離				距離			
			非線性寬螢幕／最長焦距	非線性寬螢幕／最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距
(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66	82	2.08	
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99	98	2.49	
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65	131	3.33	
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32	164	4.16	
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98	196	4.99	
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98	245	6.24	
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97	295	7.48	
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63	327	8.31	
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29	409	10.39	
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95	491	12.47	
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61	573	14.55	
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27	655	16.63	
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59	818	20.79	

鏡頭										短焦 (LS1ST3A)				中投影 (LS2ST4)				
投射比										0.77~1.1				1.25~1.60				
對角線	影像寬度	影像高度	位移 (A)		O		距離				距離				距離			
			非線性寬螢幕／最長焦距	非線性寬螢幕／最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距	非線性寬螢幕	最長焦距
(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35	68	1.72	
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62	81	2.07	
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15	109	2.76	
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69	136	3.45	
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23	163	4.14	
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04	204	5.17	
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85	244	6.20	
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38	271	6.89	
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73	339	8.62	
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08	407	10.34	
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42	475	12.06	
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77	543	13.79	
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46	678	17.23	

鏡頭								中長 (LS1LT0)			
投射比								1.93~2.9			
對角線	影像寬度	影像高度	位移 (A)		O		距離				
			非線性寬螢幕／最長焦距		非線性寬螢幕／最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距		
(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79
										1230	31.23

鏡頭								中長 2 (LS1LT1)				長變焦 I (LS1LT2)			
投射比								2.22~3.67				3.58~5.38			
對角線	影像寬度	影像高度	位移 (A)		O		距離				距離				
			非線性寬螢幕／最長焦距		非線性寬螢幕／最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距		
(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	94	2.39	156	3.95	152	3.86
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	113	2.87	187	4.74	182	4.63
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	151	3.83	249	6.32	243	6.17
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	188	4.78	311	7.90	304	7.71
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	226	5.74	373	9.49	364	9.25
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	282	7.17	467	11.86	455	11.57
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	339	8.61	560	14.23	546	13.88
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	377	9.56	622	15.81	607	15.42
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	471	11.95	778	19.76	759	19.28
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	565	14.35	934	23.71	911	23.13
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	659	16.74	1089	27.67	1063	26.99
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	753	19.13	1245	31.62	1214	30.84
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	941	23.91	1556	39.52	1518	38.56

鏡頭								長變焦 2 (LS1LT3)			
投射比								5.31~8.26			
對角線	影像寬度	影像高度	位移 (A)		O		距離				
			非線性寬螢幕／最長焦距		非線性寬螢幕／最長焦距		非線性寬螢幕		最長焦距		
(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)	(英寸)	(公尺)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	225	5.72
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	270	6.86
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	360	9.15
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	450	11.44
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	540	13.72
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	675	17.16
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	811	20.59
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	901	22.87
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	1126	28.59
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	1351	34.31
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	1576	40.03
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	1801	45.75
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	2251	57.19

鏡頭								超短焦 (LS1ST4)	
投射比								0.377	
對角線	影像寬度	影像高度	位移 (A)		○		距離		最長焦距
			非線性寬螢幕／ 最長焦距		非線性寬螢幕／ 最長焦距		最長焦距		
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	12.1	0.306	25.3	0.643
60	1.52	51	1.29	32	0.81	14.5	0.368	30.4	0.771
80	2.03	68	1.72	42	1.08	19.3	0.490	40.5	1.028
100	2.54	85	2.15	53	1.35	24.1	0.613	50.6	1.286
120	3.05	102	2.58	64	1.62	28.9	0.735	60.7	1.543
150	3.81	127	3.23	79	2.02	36.2	0.919	75.9	1.928
180	4.57	153	3.88	95	2.42	43.4	1.103	91.1	2.314
200	5.08	170	4.31	106	2.69	48.2	1.225	101.2	2.571
250	6.35	212	5.38	132	3.37	60.3	1.531	126.5	3.214
300	7.62	254	6.46	159	4.04	72.3	1.838	151.8	3.857
350	8.89	297	7.54	185	4.71	84.4	2.144	177.2	4.500
400	10.16	339	8.62	212	5.38	96.5	2.450	202.5	5.142
500	12.70	424	10.77	265	6.73	120.6	3.063	253.1	6.428
								160	4.06

注意事項：

由於光學元件的些許不同，這些數值會有 5% 左右的誤差。如果您要將投影機固定裝於某個位置，BenQ 建議您先使用這台投影機進行實際測試，確認投影尺寸和距離並參考光學特性之後再進行安裝。這將會幫助您找到最佳的安裝位置。

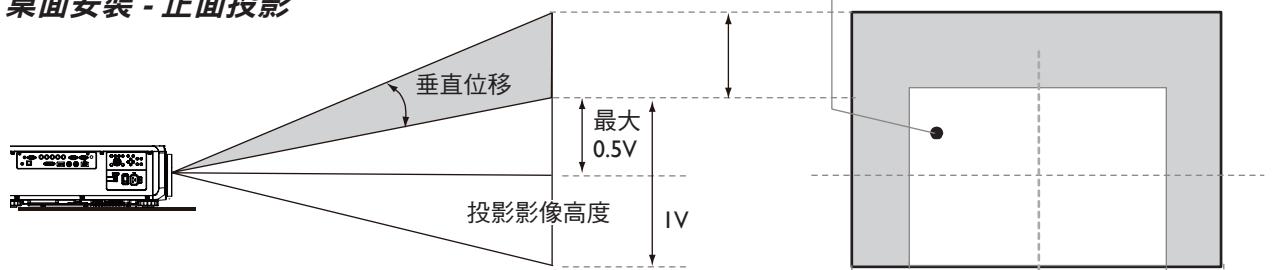
鏡頭位移範圍

• 鏡頭位移可調整範圍

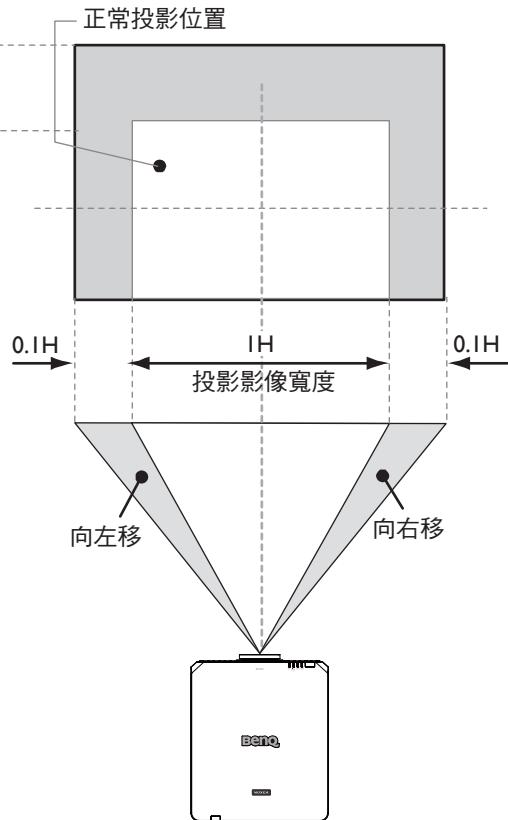
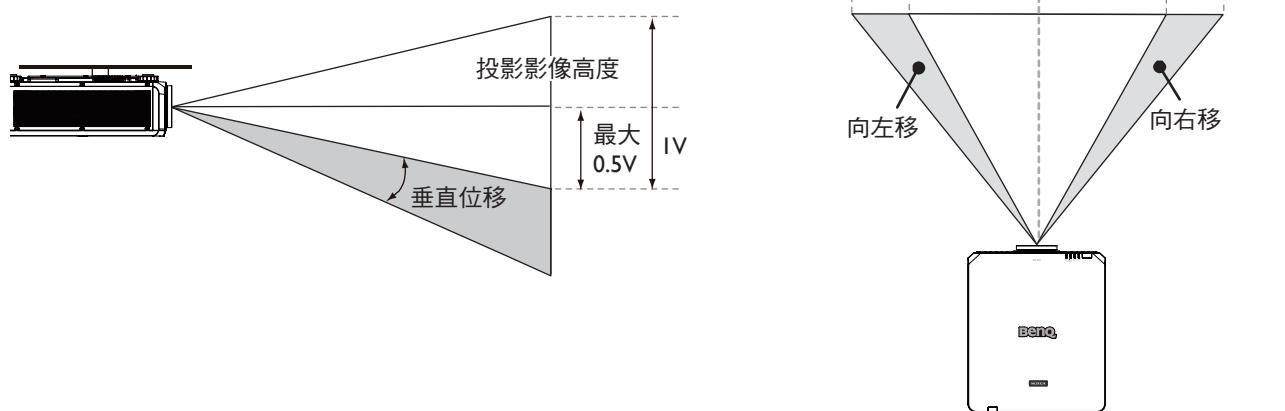
鏡頭位移可調整範圍如下表所示，並受表列條件限制。

• LU9750/LU9800

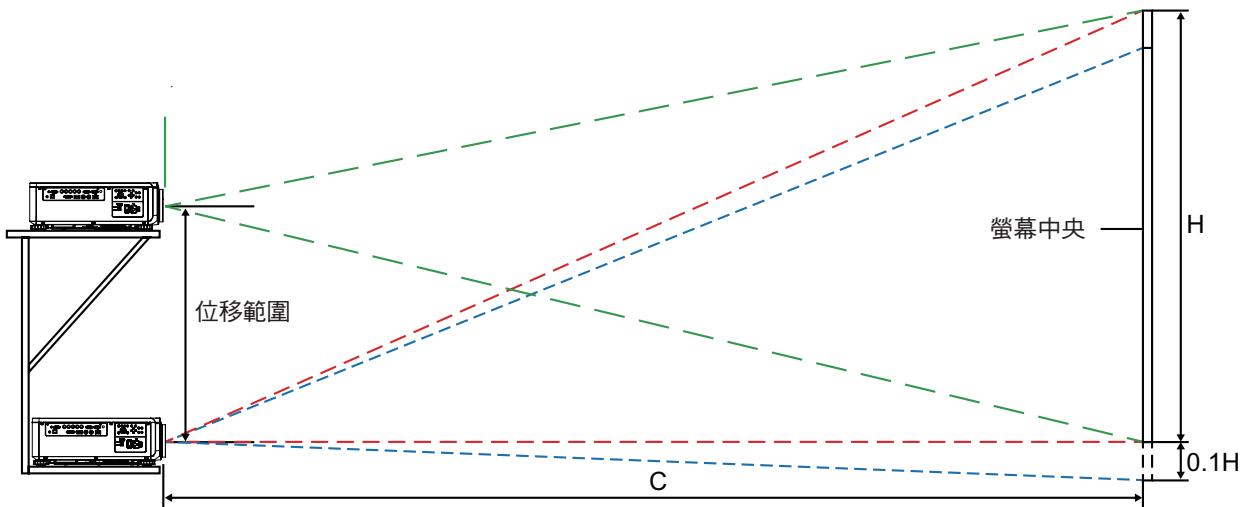
桌面安裝 - 正面投影



天花板安裝 - 正面投影



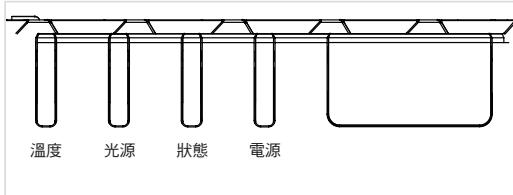
• 桌面安裝



注意事項：

- 圖例僅適用於標準鏡頭。

LED 指示燈

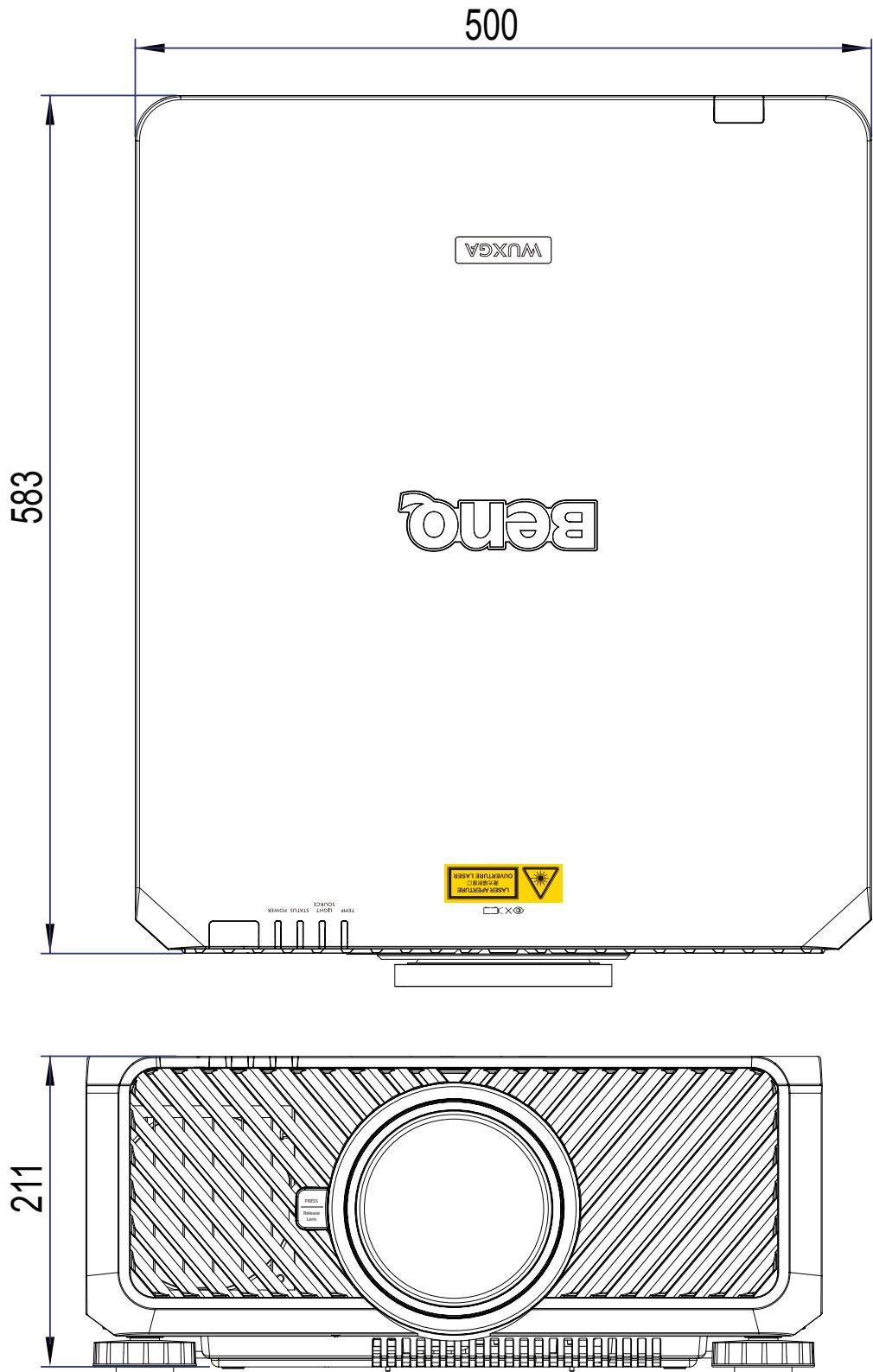


• 系統訊息

系統狀態	電源 LED	狀態 LED	光源 LED	溫度 LED
燈泡就緒	ON	OFF	OFF	OFF
啟動	Flashing	OFF	OFF	OFF
散熱	Flashing	OFF	OFF	OFF
過熱 T1	OFF	OFF	閃爍 1 次	ON
過熱 T2	OFF	OFF	閃爍 2 次	ON
過熱 T3	OFF	OFF	閃爍 3 次	ON
過熱 T4	OFF	OFF	閃爍 4 次	ON
過熱 T5	OFF	OFF	閃爍 5 次	ON
過熱斷路感應器錯誤	OFF	閃爍 4 次	OFF	OFF
空氣過濾器警告	ON	ON	OFF	OFF
FAN1 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 1 次	OFF
FAN2 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 2 次	OFF
FAN3 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 3 次	OFF
FAN4 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 4 次	OFF
FAN5 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 5 次	OFF
FAN6 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 6 次	OFF
FAN7 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 7 次	OFF
FAN8 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 8 次	OFF
FAN9 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 9 次	OFF
FAN10 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 10 次	OFF
FAN11 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 11 次	OFF
FAN12 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 12 次	OFF
FAN13 錯誤	OFF	閃爍 6 次	閃爍 13 次	OFF
IW MCU 偵測到定標器停止運作	OFF	閃爍 2 次	OFF	OFF
外殼開啟	OFF	閃爍 7 次	OFF	OFF
鏡頭開啟	OFF	閃爍 7 次	閃爍 1 次	OFF
DMD 錯誤	OFF	閃爍 8 次	OFF	OFF
色輪錯誤	OFF	閃爍 9 次	OFF	OFF
螢光輪錯誤	OFF	閃爍 9 次	閃爍 1 次	OFF
雷射驅動器板色輪速度過低	OFF	閃爍 4 次	閃爍 2 次	OFF
雷射驅動器板螢光輪速度過低	OFF	閃爍 4 次	閃爍 3 次	OFF

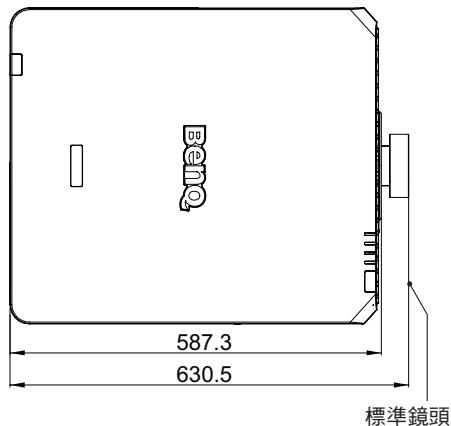
系統狀態	電源 LED	狀態 LED	光源 LED	溫度 LED
雷射驅動器板 54V 錯誤	OFF	閃爍 4 次	閃爍 4 次	OFF
雷射驅動器板過熱	OFF	閃爍 4 次	閃爍 5 次	OFF
雷射驅動器板 SCI 錯誤	OFF	閃爍 4 次	閃爍 6 次	OFF
雷射驅動器板啟動失敗	OFF	閃爍 4 次	閃爍 7 次	OFF
雷射驅動器板點亮失敗	OFF	閃爍 4 次	閃爍 8 次	OFF

投影機尺寸

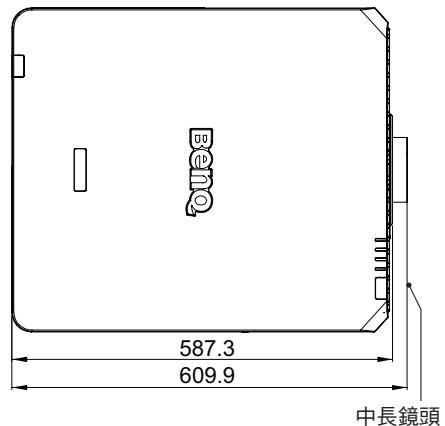


鏡頭尺寸

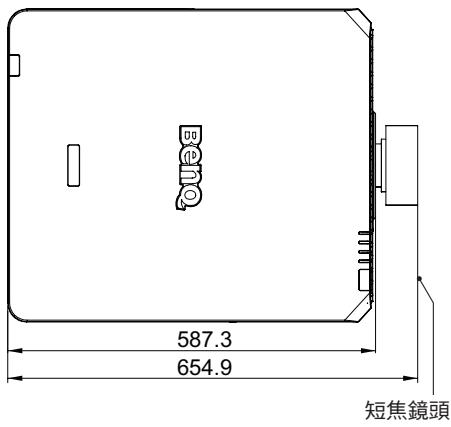
選購鏡頭（標準：LSISDA）



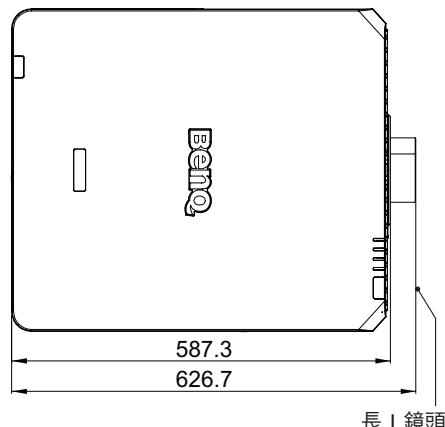
選購鏡頭（中長 2：LSILT1）



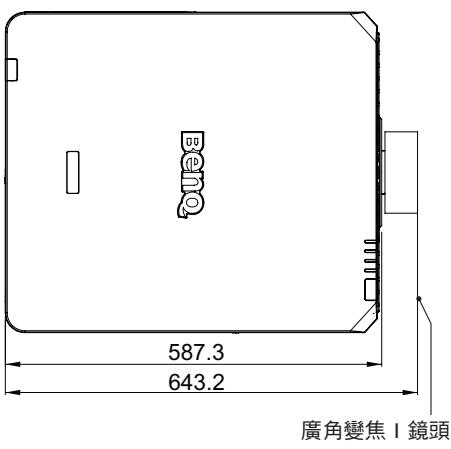
選購鏡頭（短焦：LSIST3A）



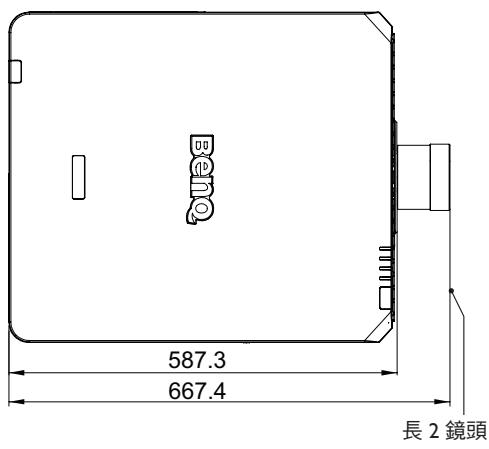
選購鏡頭（長 1：LSILT2）



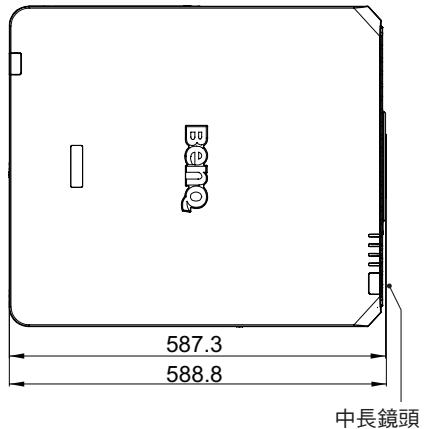
選購鏡頭（廣角變焦 1：LSIST1A）



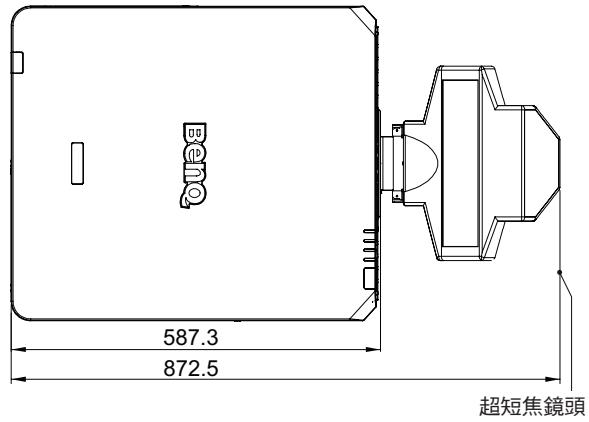
選購鏡頭（長 2：LSILT3）



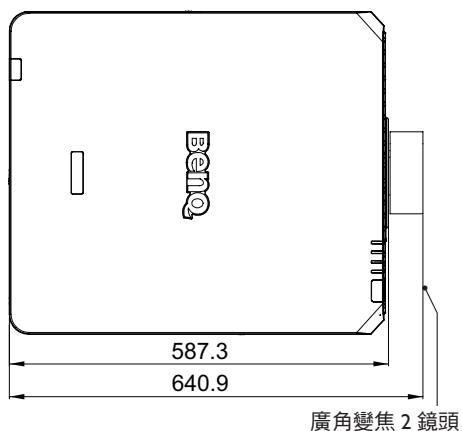
選購鏡頭（中長：LSILT0）



選購鏡頭（超短焦：LSIST4）



廣角變焦（廣角變焦 2：LSIST2A）



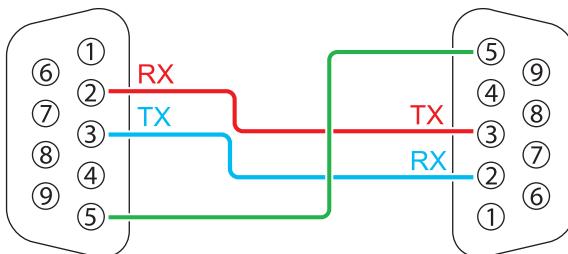
RS232 指令

RS232 針腳分配

編號	序列	編號	序列
1	N.C	6	N.C
2	RXD	7	以 pin8 短路
3	TXD	8	以 pin7 短路
4	N.C	9	N.C
5	接地		



包含跳線的 RS232 序列埠



功能	類型	操作	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hDMI#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+##<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-##<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value##<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Audio source select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-Computer1	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hDMI#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*audiosour=hdbaset#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Video	<CR>*appmod=video#<CR>
	Write	Infographic	<CR>*appmod=infographic#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
	Write	Contrast +	<CR>*con=+##<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-##<CR>
Picture Setting	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value##<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?##<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+##<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-##<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value##<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?##<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+##<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-##<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value##<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?##<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+##<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-##<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value##<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?##<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm##<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal##<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool##<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?##<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3##<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9##<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10##<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35##<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+##<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-##<CR>
	Write	Set Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=value##<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+##<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-##<CR>
	Write	Set Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=value##<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+##<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-##<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfitrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfitrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitry=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfitry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitbx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitbx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitbx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitby=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitby=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitby=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI##<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO##<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto##<CR>
	Write	Brilliant color +	<CR>*BC=+##<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Brilliant color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Write	Brilliant color set value	<CR>*BC=value#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDRI0	<CR>*hdr=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>
	Read	HDR status	<CR>*hdr=?#<CR>
	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
Baud Rate	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Miscellaneous	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Read	Serial Number	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Installation	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
	Write	Load Lens memory 1	<CR>*lensload=m1#<CR>
	Write	Load Lens memory 2	<CR>*lensload=m2#<CR>
	Write	Load Lens memory 3	<CR>*lensload=m3#<CR>
	Write	Load Lens memory 4	<CR>*lensload=m4#<CR>
	Write	Load Lens memory 5	<CR>*lensload=m5#<CR>
	Write	Load Lens memory 6	<CR>*lensload=m6#<CR>
	Write	Load Lens memory 7	<CR>*lensload=m7#<CR>
	Write	Load Lens memory 8	<CR>*lensload=m8#<CR>
	Write	Load Lens memory 9	<CR>*lensload=m9#<CR>
	Write	Load Lens memory 10	<CR>*lensload=m10#<CR>
	Read	Read Lens memory status	<CR>*lensload=?#<CR>
	Write	save Lens memory 1	<CR>*lenssave=m1#<CR>
	Write	save Lens memory 2	<CR>*lenssave=m2#<CR>
	Write	save Lens memory 3	<CR>*lenssave=m3#<CR>
	Write	save Lens memory 4	<CR>*lenssave=m4#<CR>
	Write	save Lens memory 5	<CR>*lenssave=m5#<CR>
	Write	save Lens memory 6	<CR>*lenssave=m6#<CR>
	Write	save Lens memory 7	<CR>*lenssave=m7#<CR>
	Write	save Lens memory 8	<CR>*lenssave=m8#<CR>
	Write	save Lens memory 9	<CR>*lenssave=m9#<CR>
	Write	save Lens memory 10	<CR>*lenssave=m10#<CR>
	Write	Reset Lens to center	<CR>*lensreset=center#<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+##<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-##<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value##<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value##<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value##<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+##<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#+<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#+<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#+<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#+<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#+<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#+<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#+<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#+<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>

功能	類型	操作	ASCII
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	FAN 11 speed	<CR>*fan11=?#<CR>
	Read	FAN 12 speed	<CR>*fan12=?#<CR>
	Read	FAN 13 speed	<CR>*fan13=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

• PJLink 通訊協定

本投影機的網路功能支援 PJLink 第 I 級，而 PJLink 通訊協定可用於從電腦執行投影機設定，以及投影機狀態查詢作業。

• 控制指令

下表列出可用於控制投影機的 PJLink 通訊協定指令。

- 表中的 x 字元為非特定字元。

指令	控制詳細資訊	參數／傳回字串	備註			
POWR	Power supply control	0 1	Standby Power on			
POWR?	Power supply status query	0 1	Standby Power on			
INPT	Input selection	I1 I2 21 31 32 33 34	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2 VIDEO HDMI1 HDMI2 DVI-D HDBaseT			
INPT?	Input status query					
AVMT	Mute	I1 I0 21 20 31 30	Video mute On Video mute Off Audio mute On Audio mute Off Video & Audio mute On Video & Audio mute Off			
AVMT?	Mute query					
ERST?	Error status query	xxxxxxxx	1st byte 2nd byte 3rd byte 4th byte 5th byte 6th byte	Indicates fan errors, and returns 0 - 2 Indicates light source errors, and returns 0 - 2 Indicates temperature errors, and returns 0 - 2 Return 0 Return 0 Indicates other errors, and returns 0 - 2	0 = No error is detected 1 = Warning 2 = Error	
LAMP?	Light source status query	xxxxxxxxxxxxxx	1st number (1-5 digits): Light source 1 runtime			
INST?	Input selection list query	I1 I2 21 31 32 33 34	LU9750/LU9800			
NAME?	Projector name query	xxxxx	Returns the name set in [PROJECTOR NAME] of [NETWORK SETUP]			

指令	控制詳細資訊	參數／傳回字串	備註
INFI?	Manufacturer name query	BenQ	Returns manufacturer name
INF2?	Model name query	LU9750/LU9800	Returns model name
INFO?	Other information queries	xxxxx	Returns information such as version number
CLASS?	Class information query	I	Returns class for PJLink

 **注意事項：**

RS-232 鮑率選項包括 2400、4800、9600、14400、19200、38400、57600、115200 (預設值：115200)。

目录

注意	60
激光注意事项	60
风险组别 3 信息	61
散热须知.....	62
产品信息	64
包装清单.....	64
规格	64
Terminals	65
遥控器	66
安装	67
安装或卸下可选镜头	67
镜头	68
Projection table.....	69
镜头位移范围	72
LED 指示灯	73
投影机尺寸	75
镜头尺寸	76
RS232 命令	78
RS232 引脚分配	78
RS232 串行端口（含交叉电缆）	78
PJLink	86

请访问以下网站获取最新版用户手册 / 安装指南。

<http://business-display.benq.com/>

注意

激光注意事项



此符号表示如果没有严格按照说明操作则存在眼睛受到激光辐射的危险。

• 3R 类激光产品



(针对美国地区) 本激光产品在所有操作程序中被认定为 3R 类产品，并符合 IEC/EN 60825-1:2007 规定。

(针对 WVV 地区) 本激光产品在所有操作程序中被认定为 I 类产品，并符合 IEC/EN 60825-1:2014 规定。

激光 - 避免直射眼睛。

请勿将激光指向或反射到其他人身上或反射的物体上。

直射或散射的激光对眼睛和皮肤很危险。

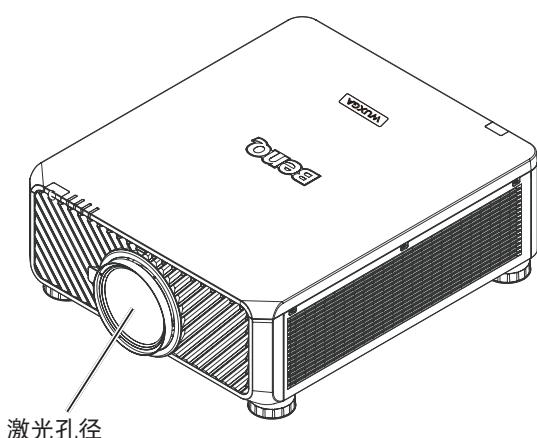
如果未按照说明操作，则眼睛可能会受到激光辐射。

小心 – 使用本文档中没有指定的控制、调整或步骤可能会造成危险辐射。

• 激光参数

波长	449nm - 461nm (蓝色)
操作模式	帧速率导致脉动
脉冲宽度	1.34ms
脉冲重复速率	120Hz
最大激光能量	0.698mJ
内部总功率	>100W
视源大小	>10mm, 镜头停止时
发散	>100 mili 弧度

• 激光指示



风险组别 3 信息

• 光线危险警告

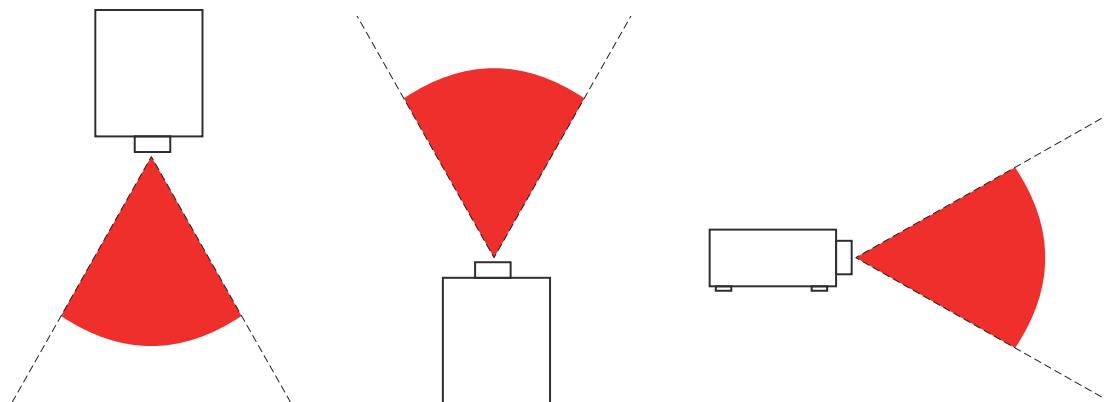


未遵循以下规定可能导致严重人身伤害：

- 不得直接暴露在光束之下，RG3 IEC 62471-5:2015。
- 操作员应采取相应措施控制其他人员暴露在光束的危险距离内，或将投影机安装在足够高的位置，以免观众的眼睛暴露在危险距离内。

危险距离是指从投影镜头处测量的距离，在该位置，单位表面的强度或能量低于适用于角膜或皮肤的暴露限值。如果人员位于危险距离内，光束视为非安全因素，不可暴露在该光束下。

本投影机的危险距离为 0-150 cm。



注意

本投影机属于 RG3 产品，必须安装在安全位置，并由具备相关资质并接受过培训的专业技术人员进行处理。要安装和拆卸镜头，请咨询经销商派遣专业技术人员进行安装。切勿尝试自行安装投影机，以免视力受损。

如果将投影机架高安装，地面与 RG3 区域至少应保持 3 米的距离。操作员应采取相应措施控制其他人员暴露在光束的危险距离内，或将产品安装在可避免观众的眼睛暴露在危险距离内的高度处。



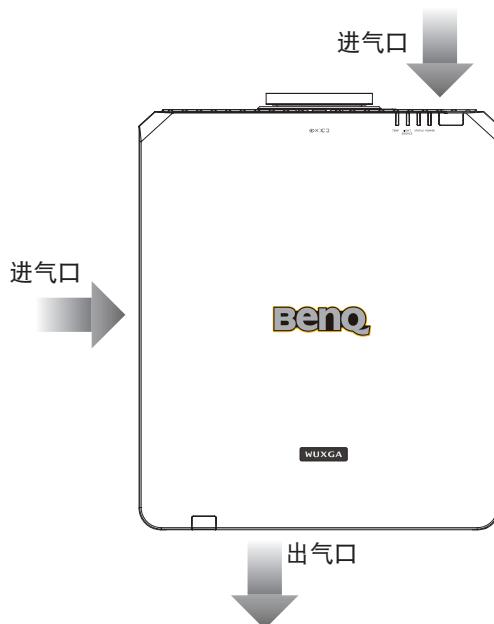
小心：

使用本文档中没有指定的控制、调整或步骤可能会造成危险激光暴露。

散热须知

在排气口周围留出至少 50cm (19.7 英寸) 空间。确保 30cm (11.8 英寸) 范围内没有任何物体挡住进风。

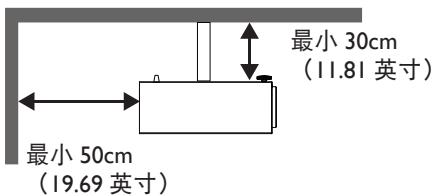
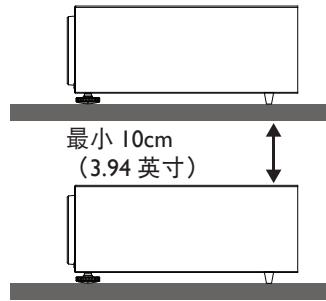
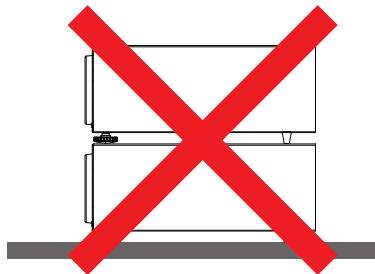
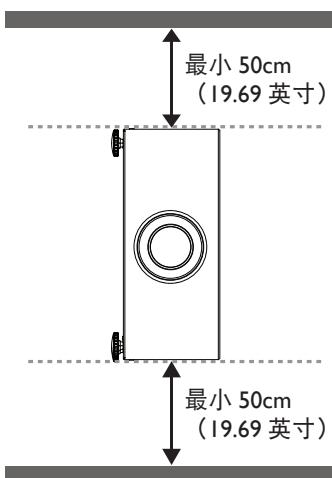
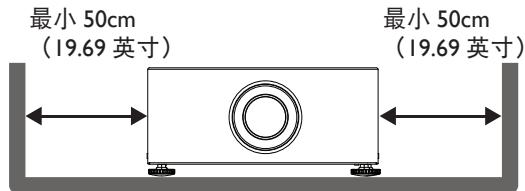
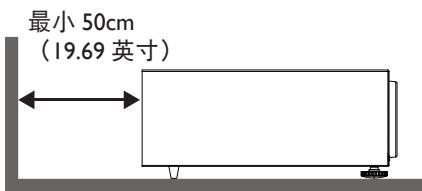
使出风口与其它投影机的进风口至少保持 1 m 的距离。



- 投影机可以任何角度安装。



- 在排气口周围留出至少 50cm 空间。



- 确保进气口不会吸入排气口排出的热气。
- 在密闭空间内使用时，确保密闭空间周围的空气温度不超过投影机运行时的工作温度，并且进气口和排气口不被阻塞。
- 所有机箱均通过经认证的热评估，确保投影机不会重复利用废气。因为这样可导致投影机关闭，即使环境温度在可接受的工作范围内也是如此。

产品信息

包装清单



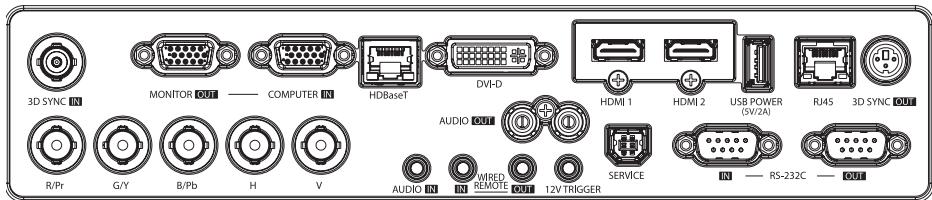
规格

	LU9750	LU9800
投影系统	单片 DLP 0.67 WUXGA DMD	
固有分辨率	1920*1200 像素, 16:10	
光源	激光器包装	
功耗	792W (典型); 0.5W (待机)	893W (典型); 0.5W (待机)
外形尺寸	470 x 220.5 x 519.5 mm	
重量	26.4 kg (不含镜头)	26.8 kg (不含镜头)

注意：

- 亮度由标准镜头提供, 数值将取决于镜头。
- 亮度输出将有所不同, 具体视各单元和实际使用情况而定。
- 请访问本地网站获取最新版用户手册。

Terminals



3D SYNC IN

连接来自计算机或已启用设备的 3D 同步输入线。

MONITOR OUT

连接用于同时播放显示的其他显示设备。

COMPUTER IN

用于连接 RGB、分量 HD 信号源或 PC 的 15 针 VGA 端口。

HDBaseT

连接从具有高清视频 (HD)、RS232 控制和 LAN 控制功能的 HDBaseT 发射器引出的以太网线 (Cat5/Cat6)。

DVI-D

连接 DVI 源。

HDMI 1

连接 HDMI 信号源。

HDMI 2

连接 HDMI 信号源。

USB POWER 2A

支持 5V/2A 输出。

RJ45

用于连接 RJ45 Cat5/Cat6 以太网线以通过网络控制投影机。

3D SYNC OUT

连接 3D 红外线同步信号发射器。

RS-232 IN

标准 9 针 D-sub 接口，用于连接 PC 控制系统和投影机维护。

RS-232 OUT

连接到另一投影机（同型号）进行 RS-232 控制。

SERVICE

维护专用端口，仅供授权维护人员使用。

AUDIO OUT (L/R)

连接扬声器或耳机。

12V TRIGGER

3.5mm mini 耳机插孔，采用 200mA 显示继电器以提供 12(+/-1.5)V 输出和短路保护。

WIRED REMOTE IN

连接有线遥控器。

WIRED REMOTE OUT

连接另一台投影机。

AUDIO IN

通过音频线连接音频输入源。

R/Pr、G/Y、B/Pb、H、V

连接带 BNC 型输入端子的 RGB 或 YPbPr/YCbCr 输出信号。

警告：

在插入有线遥控器之前确保此端口是有效的。插入到无效的端口中遥控器可能会损坏，如有线遥控器连接到触发器输出。更多关于通过局域网升级固件的信息，请联系 BenQ 客户服务中心。

遥控器



ON

按下可打开投影机电源。

OFF

按下可关闭投影机电源。

FOCUS +/-

按下可调节投影图像的焦距。

ZOOM (+/-)

按下可放大和缩小投影图像。

TEST PATTERN

按下可显示嵌入的测试图案。连续按下可滚动浏览可用图案。按下 MENU 键可退回到投影图像。

LENS SHIFT

按下可上移、下移、左移和右移镜头。

ENTER

按下可选择或接受设置。

MENU

按下可显示 OSD 菜单或返回上级菜单。

EXIT

按下可退出 OSD 菜单。

AUTO PC

按下可执行自动信号同步。

空屏

按下此按钮可暂时中断投影。

STATUS

显示 OSD 菜单 - 信息。

COMPUTER1

选择 COMPUTER 1 输入信号源。

COMPUTER2

选择 COMPUTER 2 输入信号源。

ASPECT

连续按下可滚动浏览各个宽高比。

HDMI 1

选择 HDMI 1 输入信号源。

HDMI 2

功能与 HDMI 1 相同。

DVI

选择 DVI 输入信号源。

3G-SDI

选择 3G-SDI 输入信号源。

DisplayPort

选择 DisplayPort 输入信号源。

HDBaseT

选择 HDBaseT 输入信号源。

CLEAR

不适用于此型号。

FREEZE

按下可切换冻结和取消冻结画面。

ID SET:

不适用于此型号。

安装

小心：

为避免损坏 DLP 芯片, 请勿将大功率激光束对准投影镜头。

安装或卸下可选镜头

小心：

- 投影机和镜头组件包含有精密零件, 请勿摇晃或用力按压。
- 卸下或安装镜头前, 务必关闭投影机, 等到散热风扇停止, 然后关闭主电源开关。
- 卸下或安装镜头时, 请勿触摸镜头表面。
- 使镜头表面不会粘上手印、灰尘或油污。请勿刮擦镜头表面。
- 下面垫一块软布, 在水平表面上工作, 以避免刮擦。
- 如果卸下和存放镜头, 请给投影机装上镜头盖以避免灰尘和弄脏

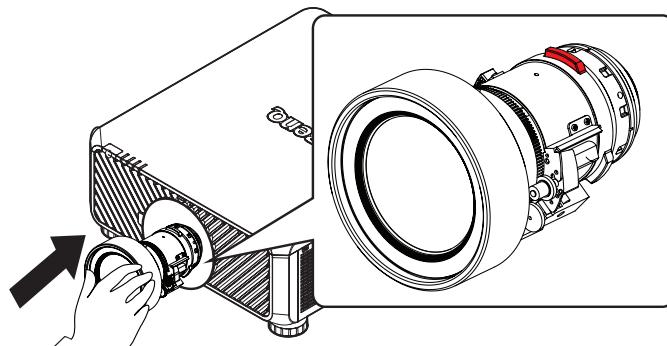
• 安装新镜头

从镜头卸下两个端盖。

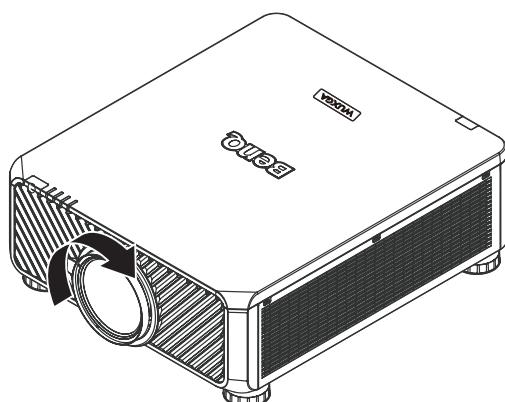
注意：

在第一次插入镜头前, 卸下塑料主体盖。

- I. 调整镜头方向时, 使贴于侧面的标签上的箭头朝上, 并将镜头推入投影机镜头底座, 直至到达极限位置。

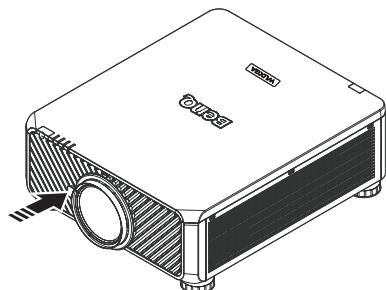


2. 顺时针转动镜头, 直至感到其卡扣到位。

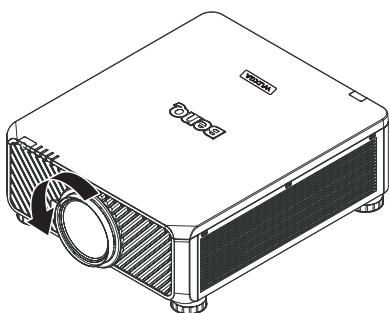


• 从投影机卸下现有镜头

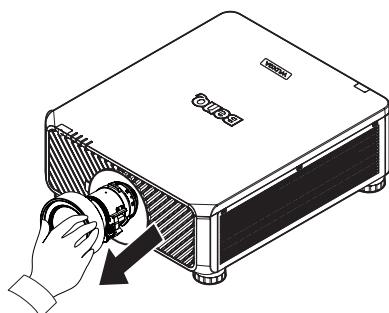
I. 将镜头松开按钮按到解锁位置。



2. 抓紧镜头。
3. 逆时针旋转镜头。现有镜头将被分离。



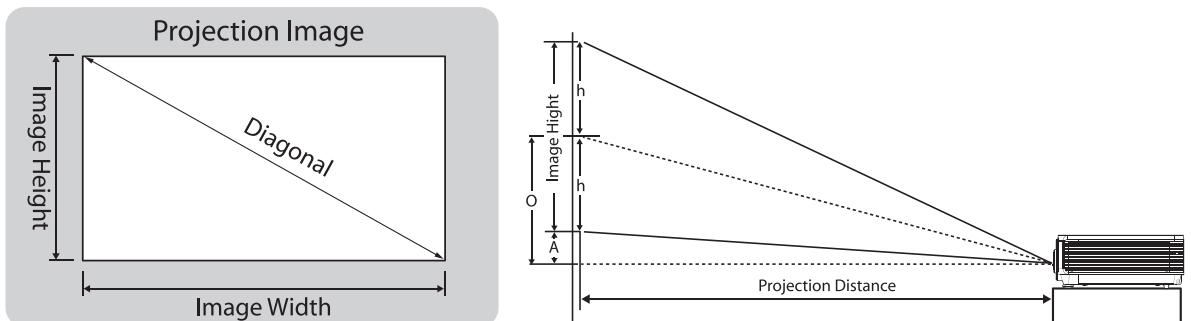
4. 慢慢拉出现有镜头。



镜头

型号	镜头类型	部件编号	投射比例	镜头位移
LSIST3A	短投射	5J.JPN37.001	WUXGA: 0.77-1.1	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LSIST2A	宽变焦 2	5J.JPN37.002	WUXGA: 1.1-1.3	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LSIST1A	宽变焦 1	5J.JPN37.003	WUXGA: 1.25-1.6	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LSISDA	标准	5J.JPN37.004	WUXGA: 1.54-1.93	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LSILT0	半长	5J.JPN37.005	WUXGA: 1.93-2.9	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LSILTI	半长 2	5J.JAM37.051	WUXGA: 2.22-3.67	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LSILT2	长变焦 1	5J.JAM37.031	WUXGA: 3.58-5.38	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LSILT3	长变焦 2	5J.JAM37.041	WUXGA: 5.31~8.26	垂直: -15%-55% 水平: -5%-5%
LSIST4	超短投射	5J.JCY37.001	WUXGA: 0.377	垂直: -0%-0% 水平: -0%-0%

Projection table



*** “A” 基于最大镜头平移偏移位置 55%

• LU9750/LU9800

屏幕宽高比为 16:10，投影图像为 16:10。



注意：

为了优化投影质量，建议在没有灰度的区域投影图像。

镜头								宽变焦 2 (LS2ST2A)				标准 (LSISDA)			
投射比例								1.1~1.3				1.54~1.93			
对角线		图像宽度		图像高度		偏移 (A)		O	距离		距离		距离		
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59

镜头								短投射 (LS1ST3A)				半投射 (LS2ST4)			
投射比例								0.77~1.1				1.25~1.60			
对角线		图像宽度		图像高度		偏移 (A)		O	距离		距离		距离		
(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46

镜头										半长 (LSILT0)			
投射比例										1.93~2.9			
对角线		图像宽度		图像高度		偏移(A)		O		距离			
						广角 / 长焦		广角 / 长焦		宽幅		远距	
(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08	123	3.12
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49	148	3.75
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33	197	5.00
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16	246	6.25
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99	295	7.50
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24	369	9.37
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48	443	11.24
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31	492	12.49
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39	615	15.62
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47	738	18.74
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55	861	21.86
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63	984	24.99
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79	1230	31.23

镜头										半长 2 (LSILT1)				长变焦 I (LSILT2)			
投射比例										2.22~3.67				3.58~5.38			
对角线		图像宽度		图像高度		偏移(A)		O		距离				距离			
						广角 / 长焦		广角 / 长焦		宽幅		远距		宽幅		远距	
(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	94	2.39	156	3.95	152	3.86	228	5.79
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	113	2.87	187	4.74	182	4.63	274	6.95
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	151	3.83	249	6.32	243	6.17	365	9.27
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	188	4.78	311	7.90	304	7.71	456	11.59
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	226	5.74	373	9.49	364	9.25	547	13.91
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	282	7.17	467	11.86	455	11.57	684	17.38
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	339	8.61	560	14.23	546	13.88	821	20.86
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	377	9.56	622	15.81	607	15.42	912	23.18
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	471	11.95	778	19.76	759	19.28	1141	28.97
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	565	14.35	934	23.71	911	23.13	1369	34.76
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	659	16.74	1089	27.67	1063	26.99	1597	40.56
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	753	19.13	1245	31.62	1214	30.84	1825	46.35
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	941	23.91	1556	39.52	1518	38.56	2281	57.94

镜头										长变焦 2 (LSILT3)			
投射比例										5.31~8.26			
对角线		图像宽度		图像高度		偏移(A)		O		距离			
						广角 / 长焦		广角 / 长焦		宽幅		远距	
(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	225	5.72	350	8.90
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	270	6.86	420	10.67
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	360	9.15	560	14.23
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	450	11.44	700	17.79
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	540	13.72	841	21.35
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	675	17.16	1051	26.69
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	811	20.59	1261	32.02
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	901	22.87	1401	35.58
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	1126	28.59	1751	44.48
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	1351	34.31	2101	53.37
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	1576	40.03	2452	62.27
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	1801	45.75	2802	71.17
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	2251	57.19	3502	88.96

镜头								超短投射 (LS1ST4)			
投射比例								0.377			
对角线		图像宽度		图像高度		偏移 (A)		○		距离	
						广角 / 长焦	广角 / 长焦			宽幅	
(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)	(英寸)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	12.1	0.306	25.3	0.643	16	0.41
60	1.52	51	1.29	32	0.81	14.5	0.368	30.4	0.771	19	0.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	19.3	0.490	40.5	1.028	26	0.65
100	2.54	85	2.15	53	1.35	24.1	0.613	50.6	1.286	32	0.81
120	3.05	102	2.58	64	1.62	28.9	0.735	60.7	1.543	38	0.97
150	3.81	127	3.23	79	2.02	36.2	0.919	75.9	1.928	48	1.22
180	4.57	153	3.88	95	2.42	43.4	1.103	91.1	2.314	58	1.46
200	5.08	170	4.31	106	2.69	48.2	1.225	101.2	2.571	64	1.62
250	6.35	212	5.38	132	3.37	60.3	1.531	126.5	3.214	80	2.03
300	7.62	254	6.46	159	4.04	72.3	1.838	151.8	3.857	96	2.44
350	8.89	297	7.54	185	4.71	84.4	2.144	177.2	4.500	112	2.84
400	10.16	339	8.62	212	5.38	96.5	2.450	202.5	5.142	128	3.25
500	12.70	424	10.77	265	6.73	120.6	3.063	253.1	6.428	160	4.06



注意：

由于光学元件的差异，在这些数字中有 5% 的容差。BenQ 建议，如果您要将投影机固定安装在某个地方，要先使用这台投影机作实际测试，确认投影大小和距离，并参考其光学性能之后再做安装。这会帮助您找到最适合的安装位置。

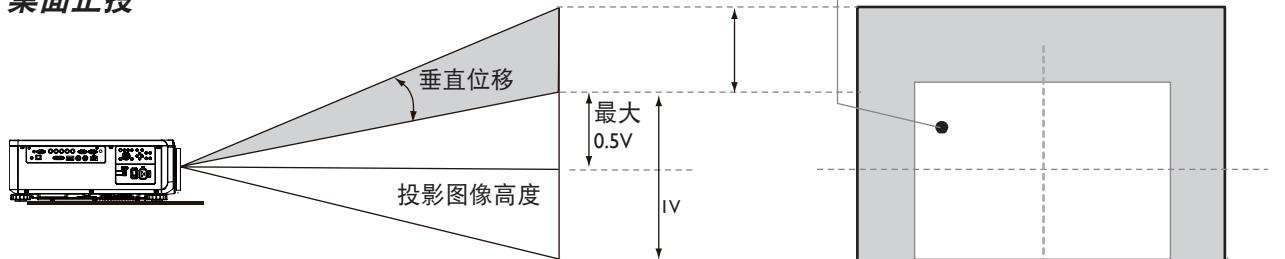
镜头位移范围

- **镜头位移可调范围**

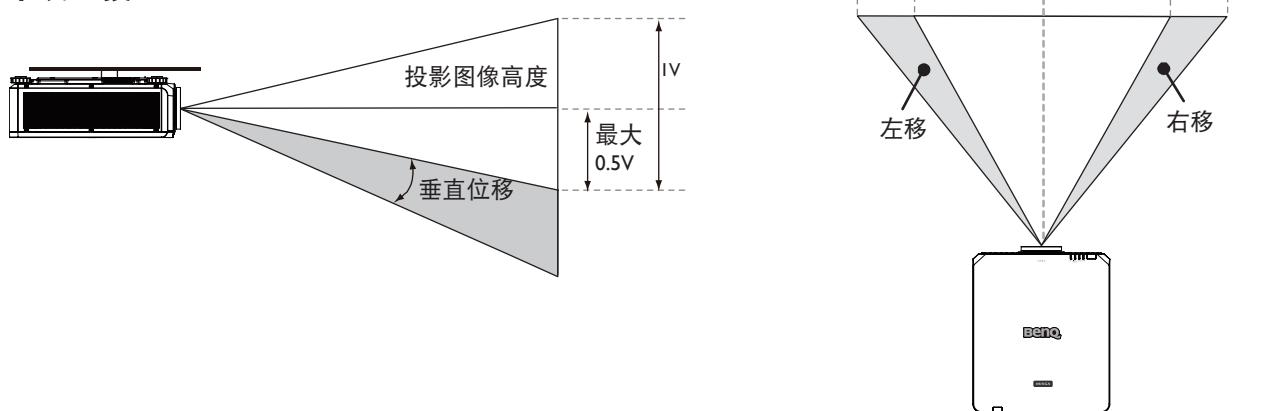
镜头位移可调范围表如下，并受所列条件的约束。

- **LU9750/LU9800**

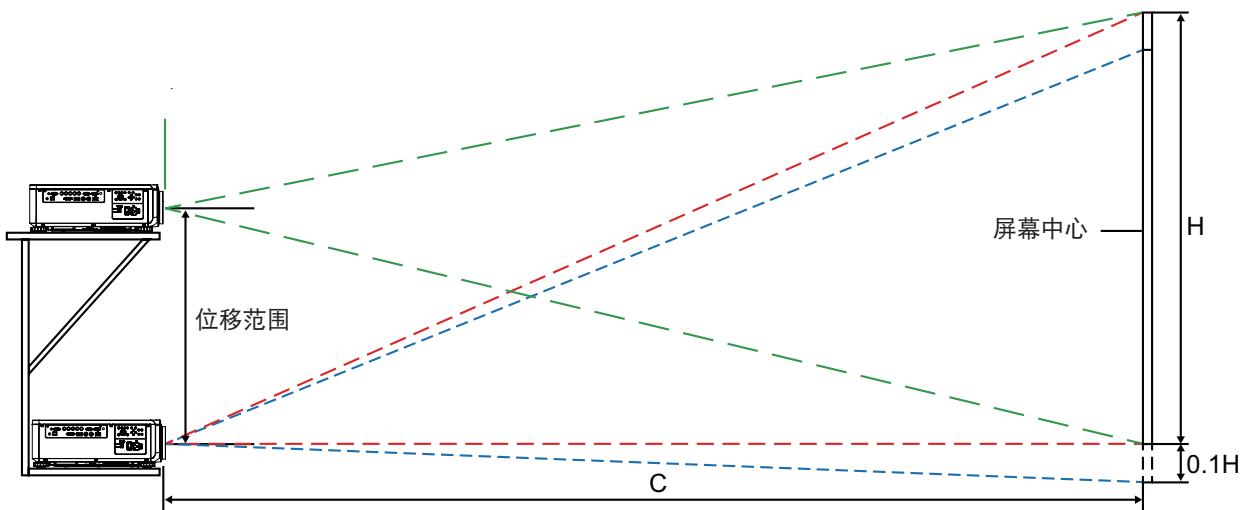
桌面正投



吊装正投

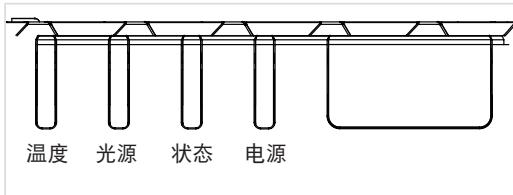


- **台式安装**



- 图纸仅适用于标准镜头。

LED 指示灯

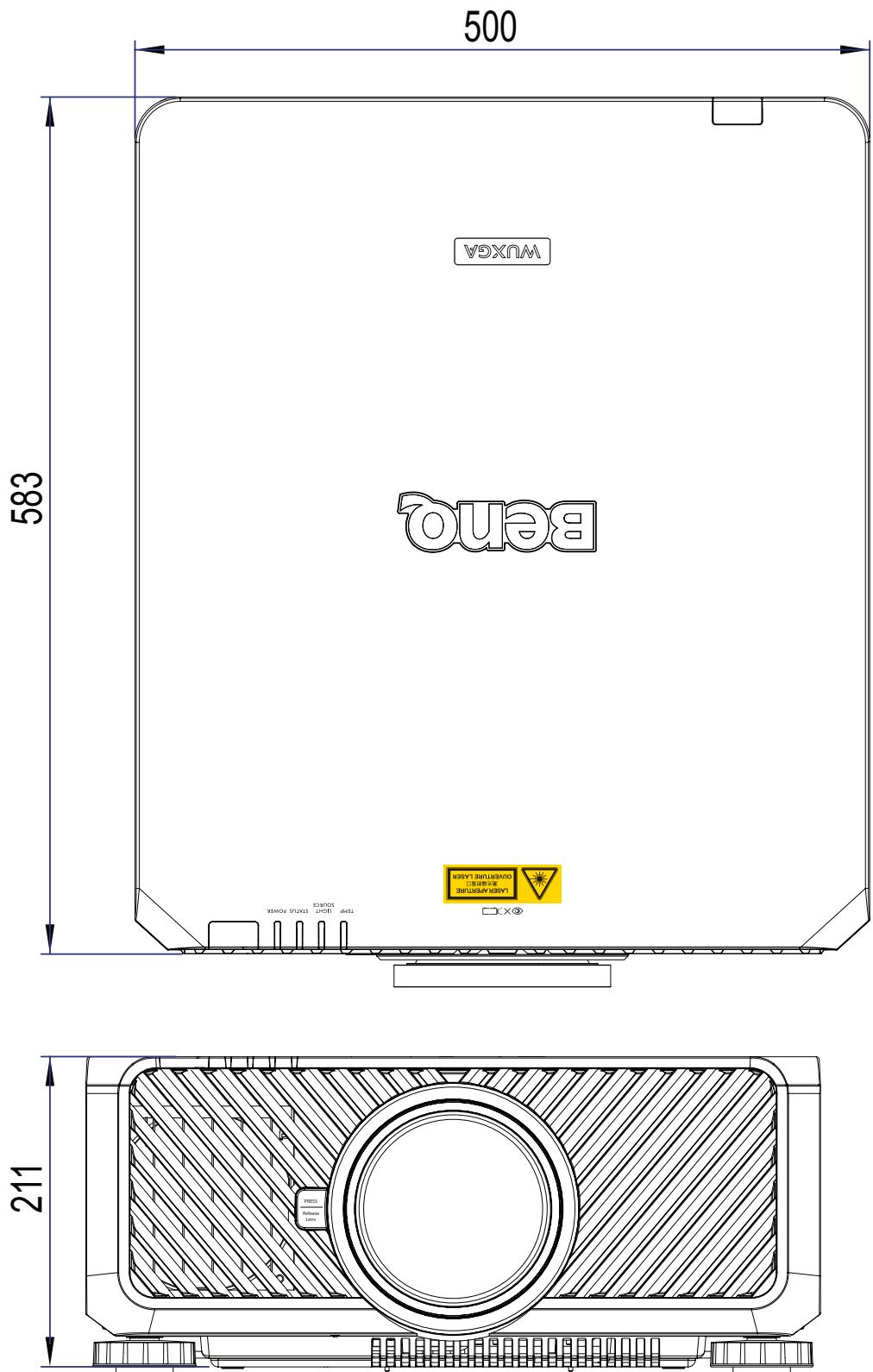


• 系统信息

系统状态	电源 LED	状态 LED	光源 LED	温度 LED
灯泡就绪	ON	OFF	OFF	OFF
启动	闪烁	OFF	OFF	OFF
正在冷却	闪烁	OFF	OFF	OFF
过热 T1	OFF	OFF	闪烁 1 次	ON
过热 T2	OFF	OFF	闪烁 2 次	ON
过热 T3	OFF	OFF	闪烁 3 次	ON
过热 T4	OFF	OFF	闪烁 4 次	ON
过热 T5	OFF	OFF	闪烁 5 次	ON
传感器热中断错误	OFF	闪烁 4 次	OFF	OFF
防尘网警告	ON	ON	OFF	OFF
风扇 1 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 1 次	OFF
风扇 2 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 2 次	OFF
风扇 3 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 3 次	OFF
风扇 4 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 4 次	OFF
风扇 5 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 5 次	OFF
风扇 6 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 6 次	OFF
风扇 7 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 7 次	OFF
风扇 8 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 8 次	OFF
风扇 9 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 9 次	OFF
风扇 10 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 10 次	OFF
风扇 11 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 11 次	OFF
风扇 12 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 12 次	OFF
风扇 13 错误	OFF	闪烁 6 次	闪烁 13 次	OFF
IW MCU 检测到分频器停止工作	OFF	闪烁 2 次	OFF	OFF
机壳打开	OFF	闪烁 7 次	OFF	OFF
镜头打开	OFF	闪烁 7 次	闪烁 1 次	OFF
DMD 错误	OFF	闪烁 8 次	OFF	OFF
色轮错误	OFF	闪烁 9 次	OFF	OFF
荧光粉色轮错误	OFF	闪烁 9 次	闪烁 1 次	OFF
激光驱动板色轮速度过低	OFF	闪烁 4 次	闪烁 2 次	OFF
激光驱动板荧光粉色轮速度过低	OFF	闪烁 4 次	闪烁 3 次	OFF

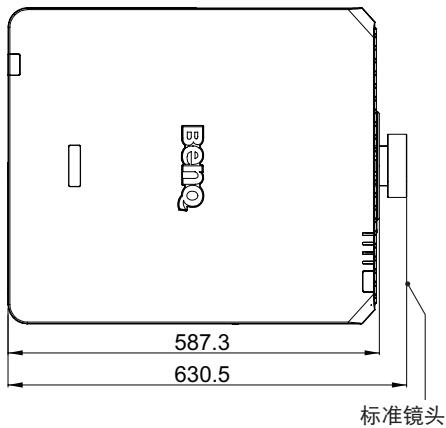
系统状态	电源 LED	状态 LED	光源 LED	温度 LED
激光驱动板 54V 错误	OFF	闪烁 4 次	闪烁 4 次	OFF
激光驱动板过热	OFF	闪烁 4 次	闪烁 5 次	OFF
激光驱动板 SCI 错误	OFF	闪烁 4 次	闪烁 6 次	OFF
激光驱动板初始化失败	OFF	闪烁 4 次	闪烁 7 次	OFF
激光驱动板亮起失败	OFF	闪烁 4 次	闪烁 8 次	OFF

投影机尺寸

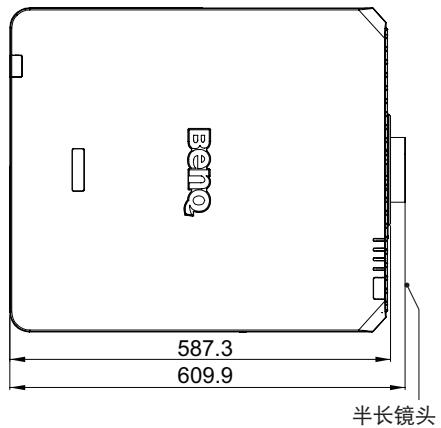


镜头尺寸

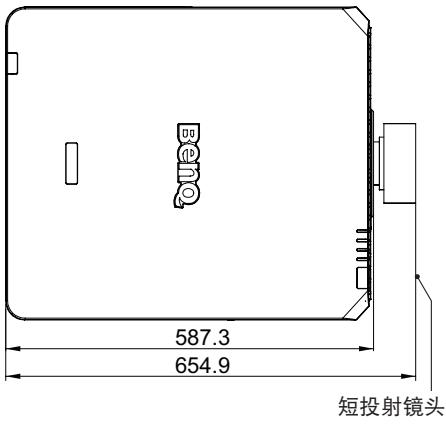
可选镜头（标准：LSISDA）



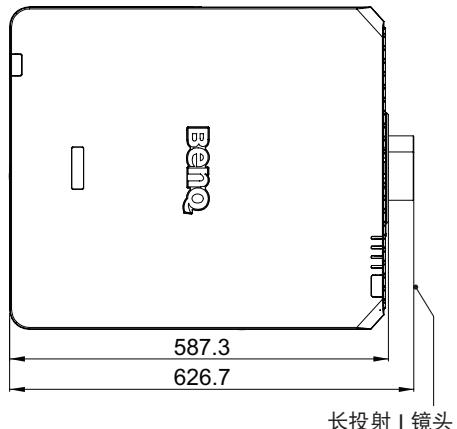
可选镜头（半长 2：LSILT1）



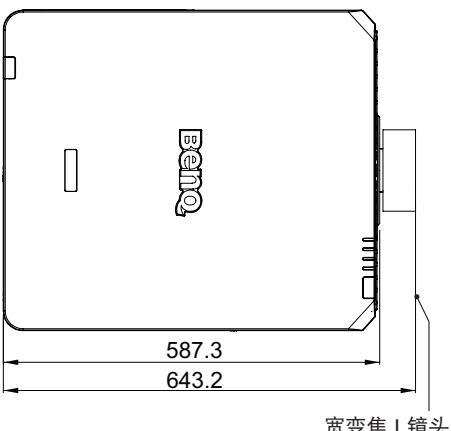
可选镜头（短投射：LSIST3A）



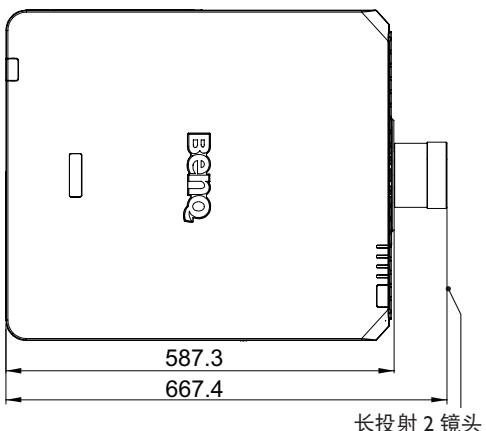
可选镜头（长投射 I：LSILT2）



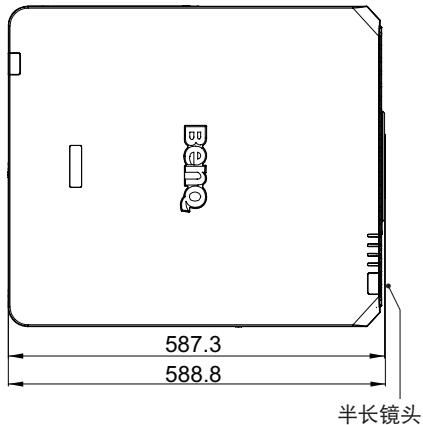
可选镜头（宽变焦 I：LSIST1A）



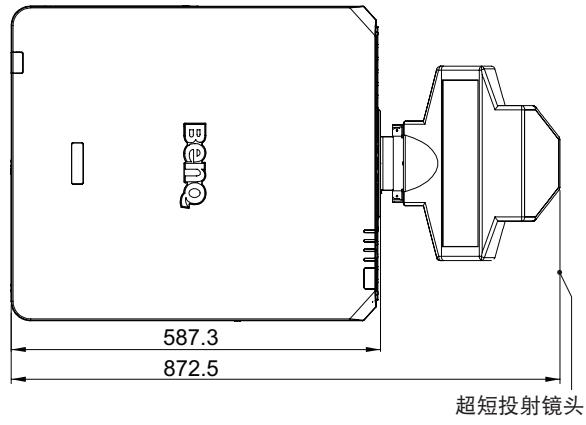
可选镜头（长投射 2：LSILT3）



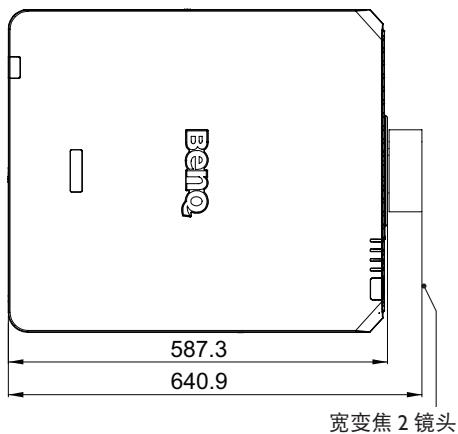
可选镜头 (半长: LSILT0)



可选镜头 (超短投射: LSIST4)



可选镜头 (宽变焦 2: LSIST2A)



RS232 命令

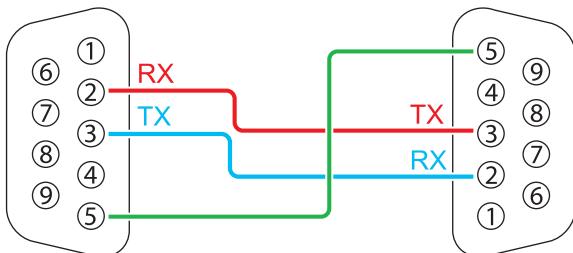
RS232 引脚分配

编号	串行
1	N.C
2	RXD
3	TXD
4	N.C
5	接地

编号	串行
6	N.C
7	与引脚 8 短接
8	与引脚 7 短接
9	N.C



RS232 串行端口（含交叉电缆）



功能	类型	操作	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hDMI#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+##<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-##<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value##<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Audio source select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-Computer1	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hDMI#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*audiosour=hdbaset#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Video	<CR>*appmod=video#<CR>
	Write	Infographic	<CR>*appmod=infographic#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
	Write	Contrast +	<CR>*con=+##<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-##<CR>
Picture Setting	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+##<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-##<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+##<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-##<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+##<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-##<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+##<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-##<CR>
	Write	Set Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=value##<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+##<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-##<CR>
	Write	Set Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=value##<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+##<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-##<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfittrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfittry=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitblx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI##<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO##<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto##<CR>
	Write	Brilliant color +	<CR>*BC=+##<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Brilliant color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Write	Brilliant color set value	<CR>*BC=value#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*hdr=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>
	Read	HDR status	<CR>*hdr=?#<CR>
	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
Baud Rate	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Miscellaneous	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Read	Serial Number	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Installation	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
	Write	Load Lens memory 1	<CR>*lensload=m1#<CR>
	Write	Load Lens memory 2	<CR>*lensload=m2#<CR>
	Write	Load Lens memory 3	<CR>*lensload=m3#<CR>
	Write	Load Lens memory 4	<CR>*lensload=m4#<CR>
	Write	Load Lens memory 5	<CR>*lensload=m5#<CR>
	Write	Load Lens memory 6	<CR>*lensload=m6#<CR>
	Write	Load Lens memory 7	<CR>*lensload=m7#<CR>
	Write	Load Lens memory 8	<CR>*lensload=m8#<CR>
	Write	Load Lens memory 9	<CR>*lensload=m9#<CR>
	Write	Load Lens memory 10	<CR>*lensload=m10#<CR>
	Read	Read Lens memory status	<CR>*lensload=?#<CR>
	Write	save Lens memory 1	<CR>*lenssave=m1#<CR>
	Write	save Lens memory 2	<CR>*lenssave=m2#<CR>
	Write	save Lens memory 3	<CR>*lenssave=m3#<CR>
	Write	save Lens memory 4	<CR>*lenssave=m4#<CR>
	Write	save Lens memory 5	<CR>*lenssave=m5#<CR>
	Write	save Lens memory 6	<CR>*lenssave=m6#<CR>
	Write	save Lens memory 7	<CR>*lenssave=m7#<CR>
	Write	save Lens memory 8	<CR>*lenssave=m8#<CR>
	Write	save Lens memory 9	<CR>*lenssave=m9#<CR>
	Write	save Lens memory 10	<CR>*lenssave=m10#<CR>
	Write	Reset Lens to center	<CR>*lensreset=center#<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	FAN 11 speed	<CR>*fan11=?#<CR>
	Read	FAN 12 speed	<CR>*fan12=?#<CR>
	Read	FAN 13 speed	<CR>*fan13=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

- **PJLink 协议**

本投影机的网络功能支持 PJLink 类别 I，PJLink 协议可用于执行投影机设置，以及来自计算机的投影机状态查询操作。

- **控制命令**

下表列出了可用于控制投影机的 PJLink 协议命令。

- 表中的 x 字符是不特定的字符。

命令	控制详细信息	参数 / 返回字符串	备注		
POWR	Power supply control	0 1	Standby Power on		
POWR?	Power supply status query	0 1	Standby Power on		
INPT	Input selection	11 12 21 31 32 33 34	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2 VIDEO HDMI1 HDMI2 DVI-D HDBaseT		
AVMT	Mute	11 10 21 20 31 30	Video mute On Video mute Off Audio mute On Audio mute Off Video & Audio mute On Video & Audio mute Off		
AVMT?	Mute query	xxxxxx	1st byte 2nd byte 3rd byte 4th byte 5th byte 6th byte	Indicates fan errors, and returns 0 - 2 Indicates light source errors, and returns 0 - 2 Indicates temperature errors, and returns 0 - 2 Return 0 Return 0 Indicates other errors, and returns 0 - 2	0 = No error is detected 1 = Warning 2 = Error
ERST?	Error status query	xxxxxxxxxxxx			
LAMP?	Light source status query	xxxxxxxxxxxx	1st number (1-5 digits): Light source 1 runtime		
INST?	Input selection list query	11 12 21 31 32 33 34	LU9750/LU9800		
NAME?	Projector name query	xxxxx	Returns the name set in [PROJECTOR NAME] of [NETWORK SETUP]		

命令	控制详细信息	参数 / 返回字符串	备注
INFI?	Manufacturer name query	BenQ	Returns manufacturer name
INF2?	Model name query	LU9750/LU9800	Returns model name
INFO?	Other information queries	xxxxx	Returns information such as version number
CLASS?	Class information query	I	Returns class for PJLink



注意：

RS-232 波特率选项包括 2400、4800、9600、14400、19200、38400、57600 和 115200（默认选项为 115200）。

Table des matières

Notice	89
Informations sur le laser	89
Informations sur le groupe de risques 3	90
Informations sur le refroidissement.....	91
Contenu de l'emballage	93
Articles d'emballage standard	93
Caractéristiques	93
Prise de contrôle.....	94
Télécommande	95
Installation	96
Installation et retrait de la lentille en option.....	96
Objectif	97
Projection table.....	98
Plage de décalage de l'objectif.....	101
Indicateur DEL	102
Dimensions du projecteur	104
Dimension de la lentille	105
Commande RS232	107
Affectation des broches RS232.....	107
Port série RS232 avec un câble croisé	107
PJLink	116

Veuillez consulter le site Web ci-dessous pour obtenir la dernière version du Manuel d'utilisation/Guide d'installation.
<http://business-display.benq.com/>

Notice

Informations sur le laser



Ce symbole indique que le non respect des instructions entraîne un risque potentiel d'exposition des yeux au rayonnement laser.

• Classe laser



(pour les États-Unis) Ce Produit Laser est désigné Classe 3R pendant toutes les procédures de fonctionnement et respecte la norme IEC/EN 60825-1:2007.

(pour le monde entier) Ce Produit Laser est désigné Classe I pendant toutes les procédures de fonctionnement et respecte la norme IEC/EN 60825-1:2014.

LUMIÈRE LASER - ÉVITEZ DE FIXER DIRECTEMENT LE LASER.

Ne pointez pas et ne dirigez pas le laser vers d'autres personnes ou objets réfléchissants.

La lumière directe ou diffusée peut être dangereuse pour les yeux et la peau.

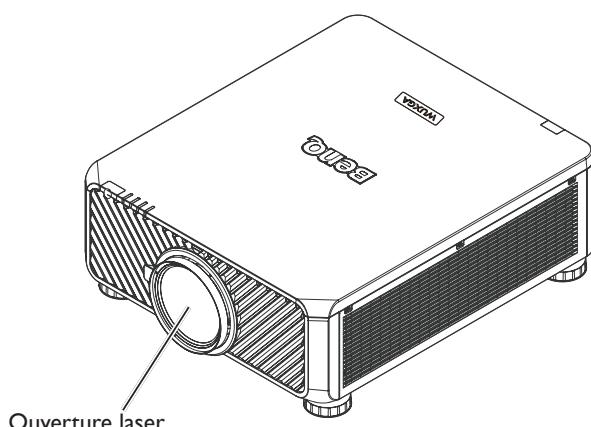
Le non respect des instructions entraîne un risque potentiel d'exposition des yeux au rayonnement laser.

Attention – l'utilisation de commandes, de réglages ou de procédures autres que celles spécifiées dans le présent manuel peut entraîner une exposition à des rayonnements dangereux.

• Caractéristiques du laser

Longueur d'onde	449nm - 461nm (Bleu)
Mode de fonctionnement	Impulsionnel, en raison de la fréquence d'images
Durée de l'impulsion	1,34ms
Taux de répétition des impulsions	120Hz
Énergie laser maximale	0,698mJ
Puissance interne totale	>100w
Taille apparente de la source	>10mm, à l'arrêt de la lentille
Divergence	>100 mili Radian

• Instructions pour la lumière laser



Informations sur le groupe de risques 3

- **Avertisseur lumineux de danger**

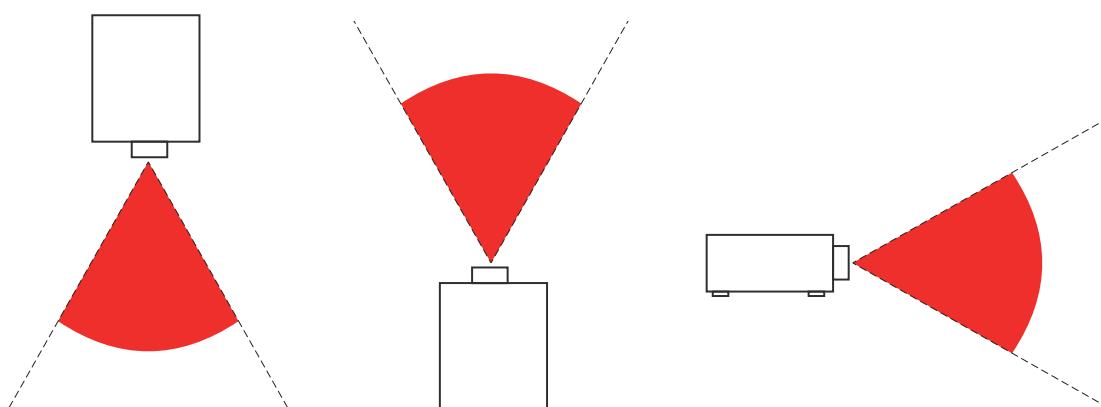


Le fait de ne pas respecter les mesures suivantes représente un risque de blessure grave :

- Aucune exposition directe au faisceau n'est autorisée, RG3 CEI 62471-5:2015.
- Les opérateurs contrôlent l'accès au faisceau à l'intérieur de la distance de danger ou installent le projecteur à une hauteur qui empêche l'exposition des yeux des spectateurs dans la distance de danger.

La distance de danger est la distance mesurée à partir de l'objectif de projection à laquelle l'intensité ou l'énergie par unité de surface est inférieure à la limite d'exposition applicable à la cornée ou à la peau. Si la personne se trouve dans la distance de danger, le faisceau est considéré comme dangereux pour l'exposition.

La distance de danger pour ce projecteur est de 0-150 cm.



Remarque

Ce projecteur est un produit RG3, qui doit être installé dans un endroit sûr et manipulé par un personnel qualifié et formé par des professionnels.

Pour l'installation et le retrait de l'objectif, veuillez consulter votre revendeur qui fera appel à des professionnels qualifiés pour l'installation. N'essayez pas d'installer le projecteur vous-même, sous peine d'endommager votre vue. En cas d'installation du projecteur au-dessus de la tête, gardez une distance d'au moins 3m entre la surface du sol et la zone RG3. Les opérateurs doivent contrôler l'accès au faisceau à l'intérieur de la distance de danger ou installer le produit à une hauteur qui empêche l'exposition des yeux des spectateurs dans la distance de danger.

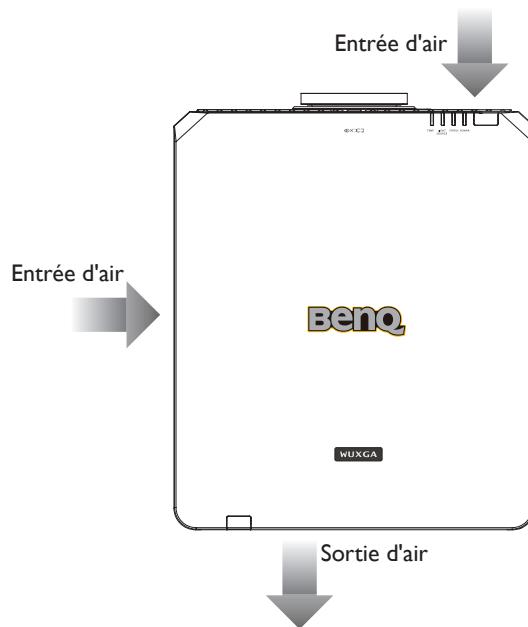


Attention :

L'utilisation des commandes, ajustements ou performance de procédures autres que ceux indiqués ici peut causer une exposition dangereuse à la lumière laser.

Informations sur le refroidissement

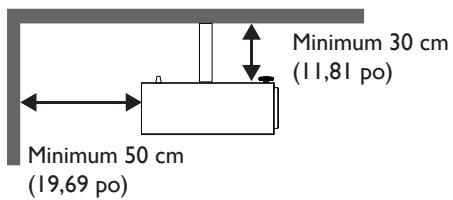
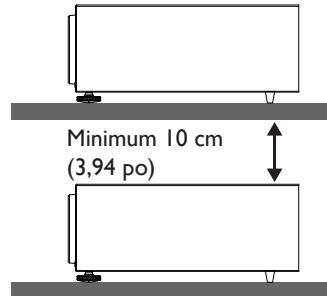
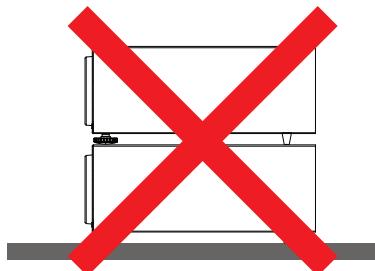
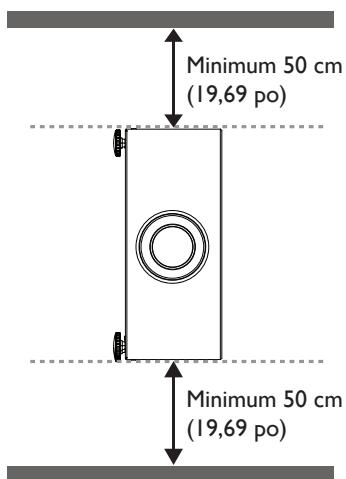
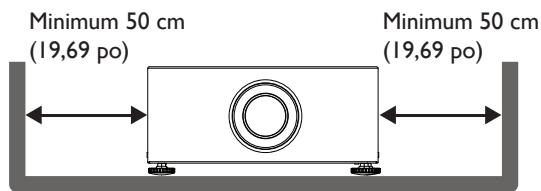
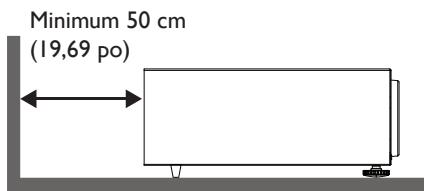
Prévoyez au moins 50 cm (19,7 po) de dégagement autour de la sortie de ventilation. Veillez à ce qu'aucun objet ne bloque l'entrée d'air à moins de 30 cm (11,8 po). La sortie doit être à au moins 1 m des entrées d'autres projecteurs.



- Le projecteur peut être installé à un angle quelconque.



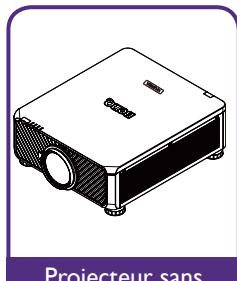
- Prévoyez au moins 50 cm de dégagement autour de la sortie de ventilation.



- Veillez à ce que les orifices d'entrée d'air ne recyclent pas l'air chaud de la sortie de ventilation.
- Lors de l'utilisation dans un espace clos, assurez-vous que la température de l'air ambiant ne dépasse pas la température de fonctionnement du projecteur et que les orifices d'entrée et de sortie d'air ne soient pas obstrués.
- Tous les espaces clos doivent être évalués thermiquement pour garantir que le projecteur ne recycle pas l'air de sortie. Le recyclage de l'air peut provoquer l'arrêt du projecteur, même si la température ambiante se trouve dans une plage de températures de fonctionnement acceptable.

Contenu de l'emballage

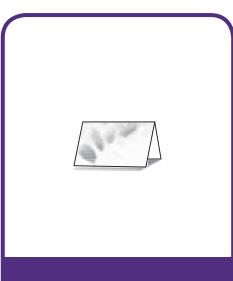
Articles d'emballage standard



Projecteur sans objectif



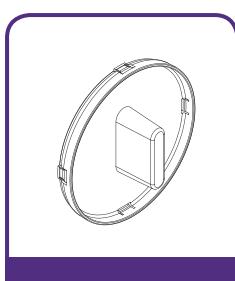
À distance
Sans piles AA



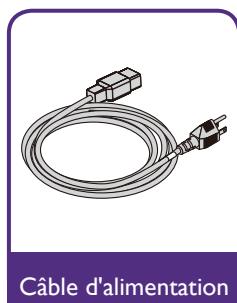
Carte de garantie



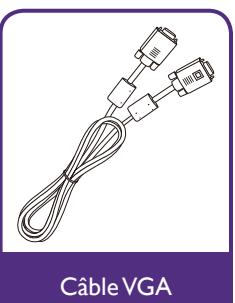
Guide d'installation



Protège-objectif



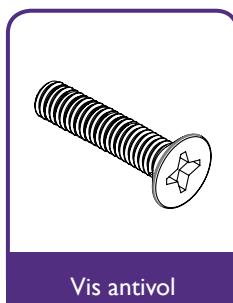
Câble d'alimentation



Câble VGA



Câble de télécommande filaire



Vis antivol

Caractéristiques

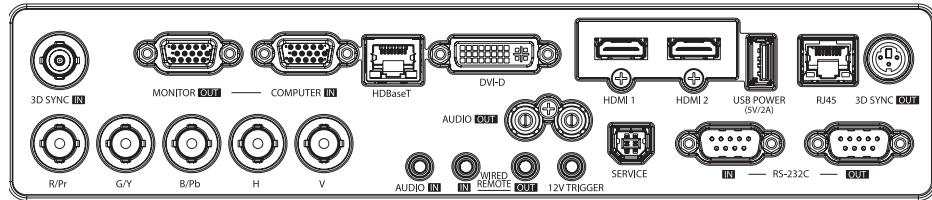
	LU9750	LU9800
Système de projection	DLP simple puce WUXGA DMD 0,67	
Résolution native	1920*1200 pixels, 16:10	
Source lumineuse	Ensemble laser	
Consommation	792W (typ); 0,5W (Veille)	893W (typ); 0,5W (Veille)
Dimensions	470 x 220,5 x 51,5 mm	
Poids	26,4 kg (sans objectif)	26,8 kg (sans objectif)



Remarque :

- La luminosité est fournie par l'objectif standard, la valeur dépend des objectifs.
- La sortie de luminosité varie en fonction de chaque appareil et de l'utilisation réelle.
- Veuillez accéder au dernier manuel d'utilisation sur le site Web local.

Prise de contrôle



ENTRÉE 3D SYNC

Connectez un câble d'entrée 3D-sync depuis un ordinateur ou un appareil compatible.

MONITOR OUT

Raccordement à un autre équipement d'affichage pour affichage de la lecture simultanée.

ENTRÉE ORDINATEUR

Port VGA 15 broches pour raccordement à une source RVB, HD composante ou PC.

HDBaseT

Connectez un câble Ethernet (Cat5/Cat6) depuis l'émetteur HDBaseT avec vidéo haute définition (HD), contrôle RS232 et contrôle LAN.

DVI-D

Connexion à une source DVI.

HDMI 1

Connexion à une source HDMI.

HDMI 2

Connexion à une source HDMI.

ALIMENTATION USB 2A

Prise en charge d'une sortie 5 V/2A.

RJ45

Pour le raccordement d'un câble Ethernet RJ45 Cat5/ Cat6 afin de contrôler le projecteur via un réseau.

3D SYNC OUT

Raccordement à un émetteur de signal 3D IR sync.

ENTRÉE RS-232

Interface D-sub 9 broches standard pour raccordement à un système de commande PC et maintenance du projecteur.

SORTIE RS-232

Se connecte à un autre projecteur (de même modèle) pour le contrôle RS-232.

MAINTENANCE

Port exclusif de maintenance pour personnel de maintenance autorisé uniquement.

SORTIE AUDIO (G/D)

Raccordement à des enceintes ou à un casque.

DÉCLENCHEUR 12V

Mini prise écouteur 3,5 mm, utilise un relais d'affichage 200 mA pour fournir une sortie 12(+/-1,5) V et une protection contre les courts-circuits.

ENTRÉE TÉLÉCOMMANDE FILAIRE

Raccordement à la télécommande pour la télécommande filaire.

SORTIE TÉLÉCOMMANDE FILAIRE

Connexion à un autre projecteur.

ENTREE AUDIO

Raccordement à une source d'entrée audio via un câble audio.

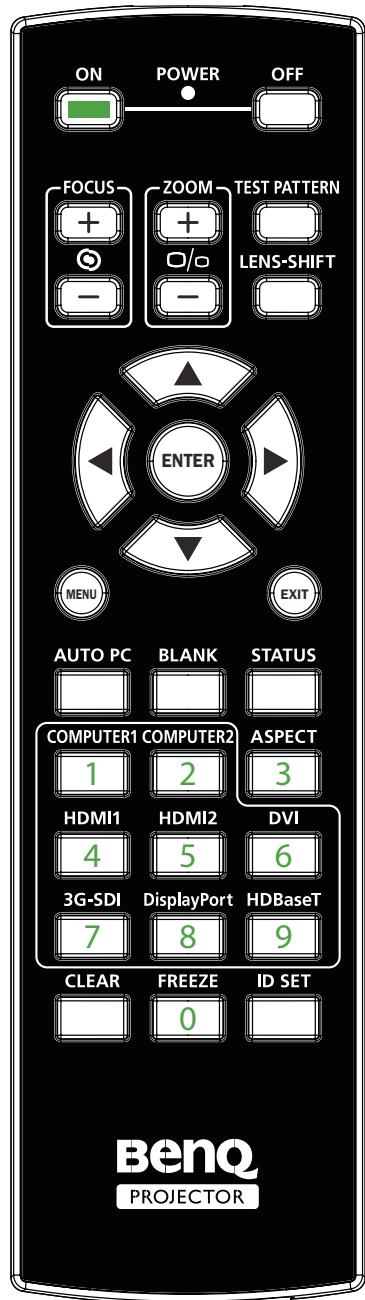
R/Pr, G/Y, B/Pb, H,V

Connexion au signal de sortie RVB ou YPbPr/YCbCr avec borne d'entrée de type BNC.

Attention :

Assurez-vous que le port est valide avant de connecter une télécommande filaire. La télécommande peut être endommagée en cas d'utilisation d'un port non valide, ex. une télécommande filaire connectée pour déclencher une sortie. Pour plus d'informations sur la mise à niveau du firmware via Lan, veuillez contacter le service BenQ.

Télécommande



ON

Appuyez pour allumer le projecteur.

OFF

Appuyez pour éteindre le projecteur.

MISE AU POINT +/-

Appuyez pour régler la mise au point de l'image de projection.

ZOOM + / -

Appuyez pour zoomer et dézoomer l'image de projection.

MIRE DE TEST

Appuyez pour afficher la mire de test intégrée. Appuyez en continu pour faire défiler celles disponibles. Appuyez sur la touche MENU pour quitter l'image de projection.

DÉCALAGE DE L'OBJECTIF

Appuyez pour déplacer l'objectif vers le haut, le bas, la gauche et la droite.

ENTER

Appuyez pour sélectionner ou accepter les paramètres.

MENU

Appuyez pour afficher le menu OSD ou revenir au niveau de menu supérieur.

QUITTER

Appuyez pour quitter le menu OSD.

PC AUTO

Appuyez pour exécuter la synchronisation automatique du signal.

VIDE

Appuyez sur le bouton pour interrompre temporairement la projection.

ÉTAT

Afficher le MENU OSD – Informations.

COMPUTER 1

Sélectionner l'entrée COMPUTER 1.

COMPUTER 2

Sélectionner l'entrée COMPUTER 2.

ASPECT

Appuyez en continu pour faire défiler les rapports d'aspect individuels.

HDMI 1

Sélectionner la source d'entrée HDMI 1.

HDMI 2

Fonctionne comme HDMI 1.

DVI

Sélectionner la source d'entrée DVI.

3G-SDI

Pour sélectionner la source d'entrée 3D-SDI.

DisplayPort

Sélectionner la source d'entrée DisplayPort.

HDBaseT

Sélectionner la source d'entrée HDBaseT.

EFFACER

Non disponible avec ce modèle.

FREEZE

Appuyez pour basculer entre Figer et Libérer.

RÉGLAGE ID :

Non disponible pour ce modèle.

Installation

Attention :

Pour éviter d'endommager les puces DLP, ne dirigez jamais un rayon laser à haute puissance dans l'objectif de projection.

Installation et retrait de la lentille en option

Attention :

- Ne secouez pas et n'exercez pas une pression excessive sur le projecteur ou les composants de lentilles car ils contiennent des pièces de précision.
- Avant de retirer ou d'installer l'objectif, assurez-vous d'éteindre le projecteur, attendez que les ventilateurs de refroidissement s'arrêtent et coupez l'interrupteur d'alimentation principale.
- Ne touchez pas la surface de l'objectif lors du retrait ou de l'installation de l'objectif.
- Maintenez la surface de l'objectif exempte de traces de doigts, de poussière ou d'huile. Ne rayez pas la surface de l'objectif.
- Travaillez sur une surface horizontale avec un chiffon doux en dessous pour éviter de le rayer.
- Si vous retirez et stockez l'objectif, fixez le couvercle de l'objectif au projecteur pour le protéger de la poussière et de la saleté.

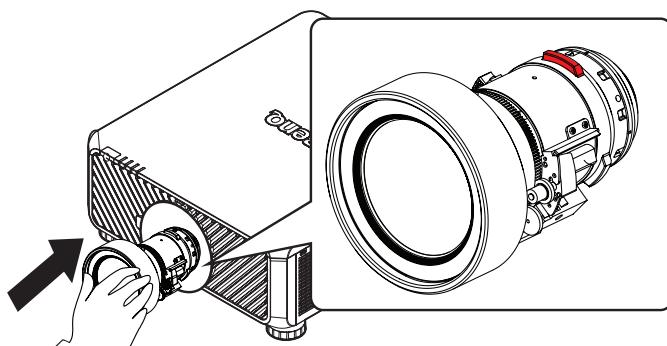
• Installer le nouvel objectif

Retirez les deux couvercles d'extrémité de l'objectif.

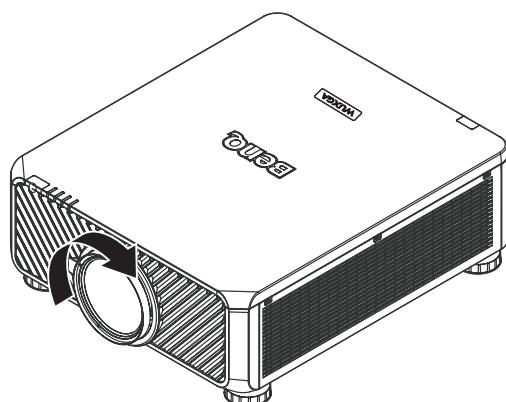
Remarque :

Retrait du couvercle à corps en plastique avant d'insérer un objectif pour la première fois.

- I. Orientez l'objectif de sorte que la flèche sur l'étiquette collée sur le côté soit orientée vers le haut et poussez aussi loin que possible l'objectif dans le porte-objectif de l'appareil.

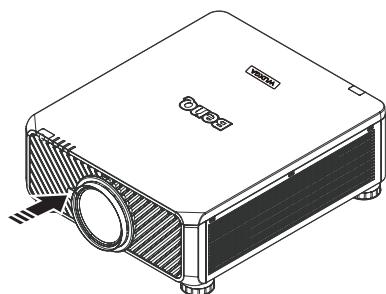


2. Tournez l'objectif dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que vous sentiez un décliqueur une fois en place.

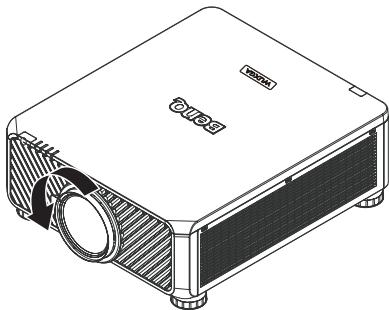


• Retirer l'objectif existant du projecteur

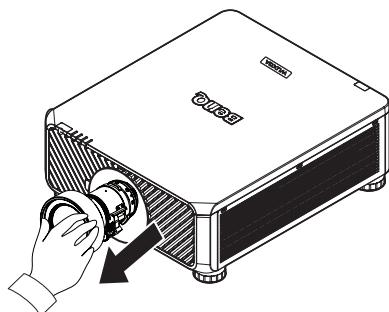
- I. Poussez le bouton LIBÉRATION DE L'OBJECTIF jusqu'à la position déverrouillée.



2. Saisissez l'objectif.
3. Tournez l'objectif dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. L'objectif existant est désengagé.



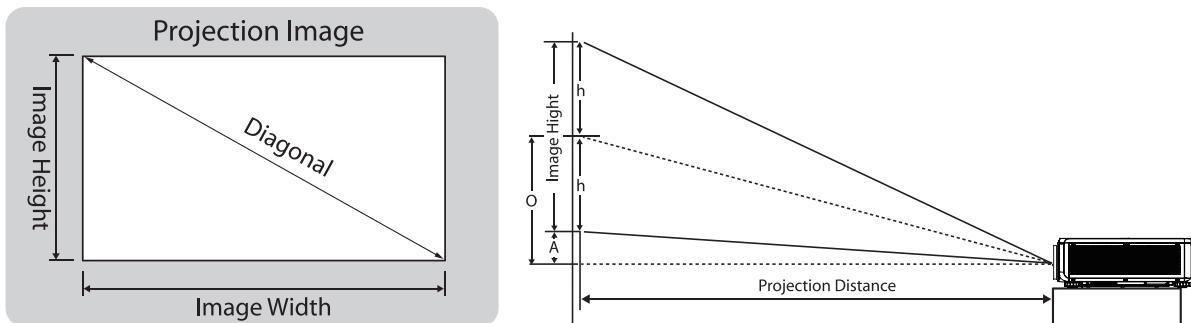
4. Retirez lentement l'objectif existant.



Objectif

Modèle	Type d'objectif	Référence pièce	Distance de projection	Décalage d'objectif
LSIST3A	Courte focale	5J.JPN37.001	WUXGA: 0,77-1,1	En vertical : -15%-55% En horizontal : -5%-5%
LSIST2A	Zoom grand angle 2	5J.JPN37.002	WUXGA: 1,1-1,3	En vertical : -15%-55% En horizontal : -5%-5%
LSISTIA	Zoom grand angle 1	5J.JPN37.003	WUXGA: 1,25-1,6	En vertical : -15%-55% En horizontal : -5%-5%
LSISDA	Standard	5J.JPN37.004	WUXGA: 1,54-1,93	En vertical : -15%-55% En horizontal : -5%-5%
LSILT0	Semi long	5J.JPN37.005	WUXGA: 1,93-2,9	En vertical : -15%-55% En horizontal : -5%-5%
LSILTI	Semi long 2	5J.JAM37.051	WUXGA: 2,22-3,67	En vertical : -15%-55% En horizontal : -5%-5%
LSILT2	Zoom long 1	5J.JAM37.031	WUXGA: 3,58-5,38	En vertical : -15%-55% En horizontal : -5%-5%
LSILT3	Zoom long 2	5J.JAM37.041	WUXGA: 5,31~8,26	En vertical : -15%-55% En horizontal : -5%-5%
LSIST4	Projection ultra courte	5J.JCY37.001	WUXGA: 0,377	En vertical : -0%-0% En horizontal : -0%-0%

Projection table



*** « A » est basé sur la position maximale de compensation de décalage d'objectif de 55 %

- LU9750/9800**

Le rapport d'aspect est 16:10 est l'image projetée est en 16:10.



Remarque :

Pour optimiser la qualité de la projection, nous conseillons de projeter les images dans une zone sans échelle de gris.

Objectif								Zoom grand angle 2 (LS2ST2A)				Standard (LSISDA)			
Rapport de projection								1,1~1,3				1,54~1,93			
Diagonale		Largeur de l'image		Hauteur de l'image		Décalage (A)	O	Distance		Distance		Distance		Distance	
(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	47	1,18	55	1,40	65	1,66
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	56	1,42	66	1,68	78	1,99
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	75	1,90	88	2,24	104	2,65
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	93	2,37	110	2,80	131	3,32
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	112	2,84	132	3,36	157	3,98
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	140	3,55	165	4,20	196	4,98
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	168	4,26	198	5,04	235	5,97
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	187	4,74	220	5,60	261	6,63
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	233	5,92	276	7,00	326	8,29
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	280	7,11	331	8,40	392	9,95
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	326	8,29	386	9,80	457	11,61
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	373	9,48	441	11,20	522	13,27
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	551	14,00	653	16,59

Objectif								Courte focale (LS1ST3A)				Projection semi (LS2ST4)			
Rapport de projection								0,77~1,1				1,25~1,60			
Diagonale		Largeur de l'image		Hauteur de l'image		Décalage (A)	O	Distance		Distance		Distance		Distance	
(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	33	0,83	47	1,18	53	1,35
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	39	1,00	56	1,42	64	1,62
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	52	1,33	75	1,90	85	2,15
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	65	1,66	93	2,37	106	2,69
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	78	1,99	112	2,84	127	3,23
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	98	2,49	140	3,55	159	4,04
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	118	2,99	168	4,26	191	4,85
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	131	3,32	187	4,74	212	5,38
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	163	4,15	233	5,92	265	6,73
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	196	4,98	280	7,11	318	8,08
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	229	5,80	326	8,29	371	9,42
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	261	6,63	373	9,48	424	10,77
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	530	13,46	678	17,23

Objectif									Semi long (LSILT0)				
Rapport de projection									1,93~2,9				
Diagonale		Largeur de l'image		Hauteur de l'image		Décalage (A)		O	Distance				
						Large/Télé	Large/Télé	Large/Télé	Large	Télé	Large	Télé	
(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	82	2,08	123	3,12
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	98	2,49	148	3,75
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	131	3,33	197	5,00
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	164	4,16	246	6,25
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	196	4,99	295	7,50
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	245	6,24	369	9,37
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	295	7,48	443	11,24
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	327	8,31	492	12,49
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	409	10,39	615	15,62
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	491	12,47	738	18,74
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	573	14,55	861	21,86
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	655	16,63	984	24,99
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	818	20,79	1230	31,23

Objectif									Semi long 2 (LSILT1)				Zoom long I (LSILT2)				
Rapport de projection									2,22~3,67				3,58~5,38				
Diagonale		Largeur de l'image		Hauteur de l'image		Décalage (A)		O	Distance		Distance		Distance		Distance		
						Large/Télé	Large/Télé	Large/Télé	Large	Télé	Large	Télé	Large	Télé	Large	Télé	
(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	0,0	0,000	13,2	0,337	94	2,39	156	3,95	152	3,86	228	5,79
60	1,52	51	1,29	32	0,81	0,0	0,000	15,9	0,404	113	2,87	187	4,74	182	4,63	274	6,95
80	2,03	68	1,72	42	1,08	0,0	0,000	21,2	0,538	151	3,83	249	6,32	243	6,17	365	9,27
100	2,54	85	2,15	53	1,35	0,0	0,000	26,5	0,673	188	4,78	311	7,90	304	7,71	456	11,59
120	3,05	102	2,58	64	1,62	0,0	0,000	31,8	0,808	226	5,74	373	9,49	364	9,25	547	13,91
150	3,81	127	3,23	79	2,02	0,0	0,000	39,7	1,010	282	7,17	467	11,86	455	11,57	684	17,38
180	4,57	153	3,88	95	2,42	0,0	0,000	47,7	1,212	339	8,61	560	14,23	546	13,88	821	20,86
200	5,08	170	4,31	106	2,69	0,0	0,000	53,0	1,346	377	9,56	622	15,81	607	15,42	912	23,18
250	6,35	212	5,38	132	3,37	0,0	0,000	66,2	1,683	471	11,95	778	19,76	759	19,28	1141	28,97
300	7,62	254	6,46	159	4,04	0,0	0,000	79,5	2,019	565	14,35	934	23,71	911	23,13	1369	34,76
350	8,89	297	7,54	185	4,71	0,0	0,000	92,7	2,356	659	16,74	1089	27,67	1063	26,99	1597	40,56
400	10,16	339	8,62	212	5,38	0,0	0,000	106,0	2,692	753	19,13	1245	31,62	1214	30,84	1825	46,35
500	12,70	424	10,77	265	6,73	0,0	0,000	132,5	3,365	941	23,91	1556	39,52	1518	38,56	2281	57,94

Objectif									Zoom long 2 (LSILT3)				
Rapport de projection									5,31~8,26				
Diagonale		Largeur de l'image		Hauteur de l'image		Décalage (A)		O	Distance		Distance		
						Large/Télé	Large/Télé	Large/Télé	Large	Télé	Large	Télé	
(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	0,0	0,000	13,2	0,337	225	5,72	350	8,90
60	1,52	51	1,29	32	0,81	0,0	0,000	15,9	0,404	270	6,86	420	10,67
80	2,03	68	1,72	42	1,08	0,0	0,000	21,2	0,538	360	9,15	560	14,23
100	2,54	85	2,15	53	1,35	0,0	0,000	26,5	0,673	450	11,44	700	17,79
120	3,05	102	2,58	64	1,62	0,0	0,000	31,8	0,808	540	13,72	841	21,35
150	3,81	127	3,23	79	2,02	0,0	0,000	39,7	1,010	675	17,16	1051	26,69
180	4,57	153	3,88	95	2,42	0,0	0,000	47,7	1,212	811	20,59	1261	32,02
200	5,08	170	4,31	106	2,69	0,0	0,000	53,0	1,346	901	22,87	1401	35,58
250	6,35	212	5,38	132	3,37	0,0	0,000	66,2	1,683	1126	28,59	1751	44,48
300	7,62	254	6,46	159	4,04	0,0	0,000	79,5	2,019	1351	34,31	2101	53,37
350	8,89	297	7,54	185	4,71	0,0	0,000	92,7	2,356	1576	40,03	2452	62,27
400	10,16	339	8,62	212	5,38	0,0	0,000	106,0	2,692	1801	45,75	2802	71,17
500	12,70	424	10,77	265	6,73	0,0	0,000	132,5	3,365	2251	57,19	3502	88,96

Objectif										Ultra courte focale (LS1ST4)	
Rapport de projection										0,377	
Diagonale		Largeur de l'image		Hauteur de l'image		Décalage (A)		O		Distance	
						Large/Télé	Large/Télé	Large	Large		
(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)	(Pouces)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	12,1	0,306	25,3	0,643	16	0,41
60	1,52	51	1,29	32	0,81	14,5	0,368	30,4	0,771	19	0,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	19,3	0,490	40,5	1,028	26	0,65
100	2,54	85	2,15	53	1,35	24,1	0,613	50,6	1,286	32	0,81
120	3,05	102	2,58	64	1,62	28,9	0,735	60,7	1,543	38	0,97
150	3,81	127	3,23	79	2,02	36,2	0,919	75,9	1,928	48	1,22
180	4,57	153	3,88	95	2,42	43,4	1,103	91,1	2,314	58	1,46
200	5,08	170	4,31	106	2,69	48,2	1,225	101,2	2,571	64	1,62
250	6,35	212	5,38	132	3,37	60,3	1,531	126,5	3,214	80	2,03
300	7,62	254	6,46	159	4,04	72,3	1,838	151,8	3,857	96	2,44
350	8,89	297	7,54	185	4,71	84,4	2,144	177,2	4,500	112	2,84
400	10,16	339	8,62	212	5,38	96,5	2,450	202,5	5,142	128	3,25
500	12,70	424	10,77	265	6,73	120,6	3,063	253,1	6,428	160	4,06



Remarque :

Une tolérance de 5% s'applique à ces chiffres en raison des variations des composants optiques. Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, BenQ vous recommande de tester physiquement la taille et la distance de projection à l'emplacement précis d'installation du projecteur avant de l'installer de façon permanente, afin de prendre en compte les caractéristiques optiques de ce projecteur. Cela vous aidera à déterminer la position de montage exacte la mieux adaptée à l'emplacement de votre installation.

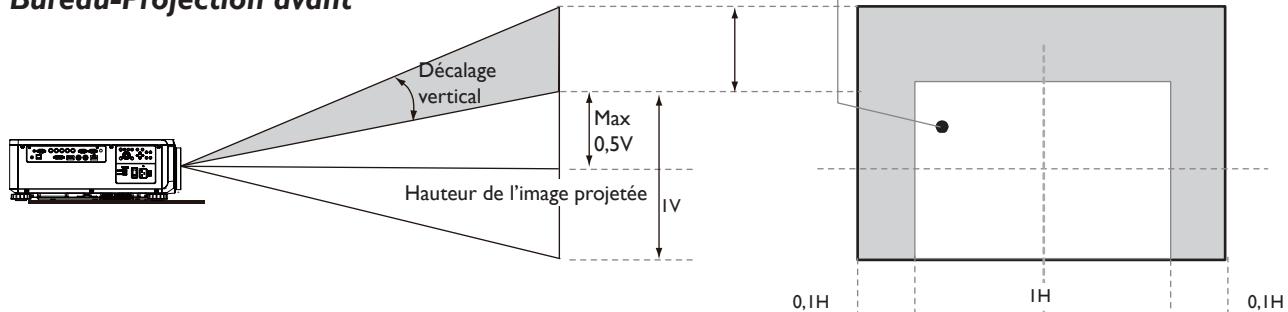
Plage de décalage de l'objectif

- **Plage réglable de décalage de l'objectif**

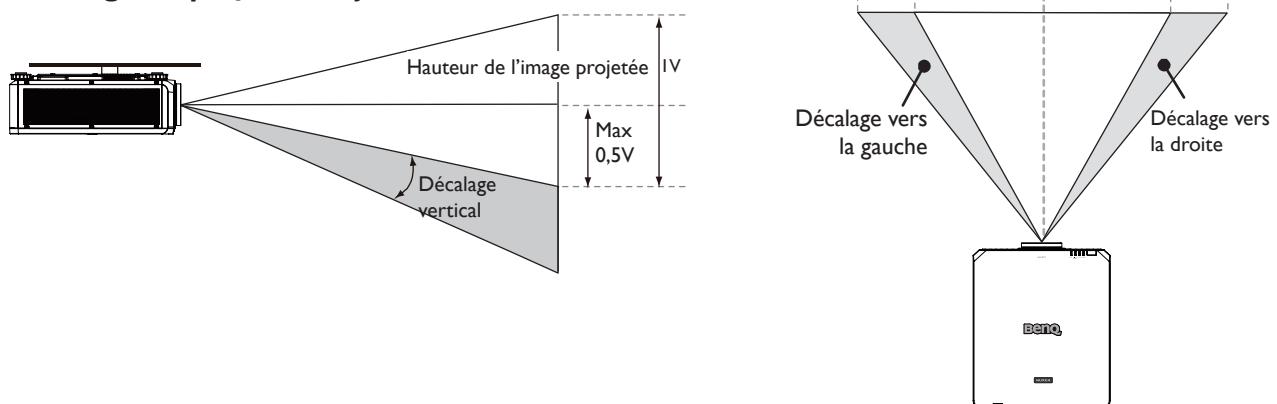
La plage réglable pour le décalage de l'objectif est présentée dans le tableau ci-dessous et soumise aux conditions indiquées.

- **LU9750/9800**

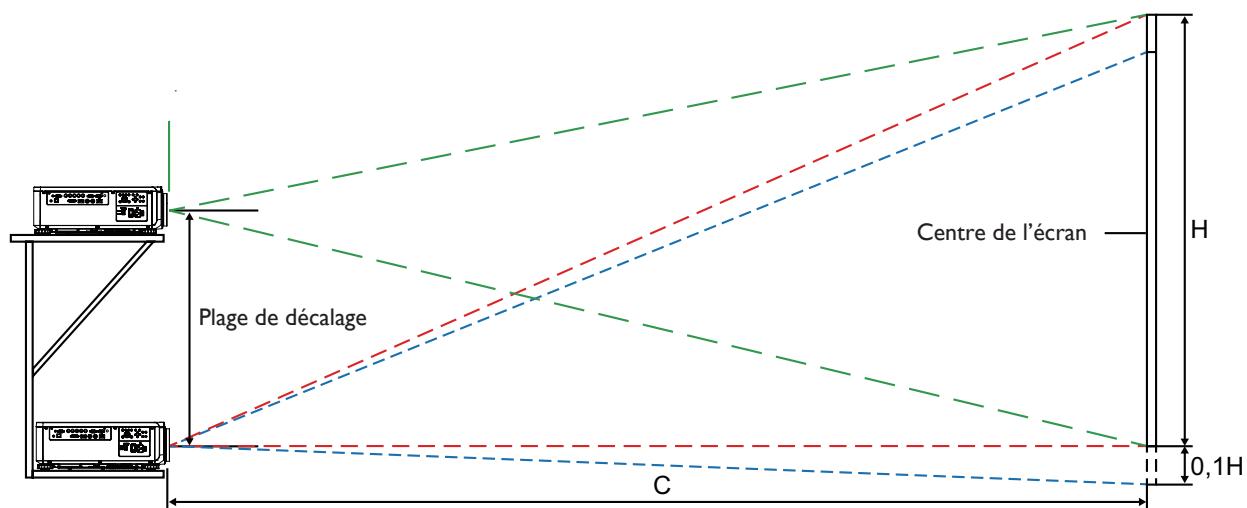
Bureau-Projection avant



Montage au plafond-Projection avant



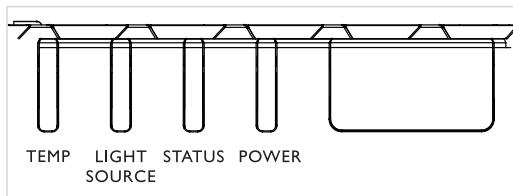
- **Installation sur bureau**



Remarque :

- Les illustrations s'appliquent uniquement à l'objectif standard.

Indicateur DEL

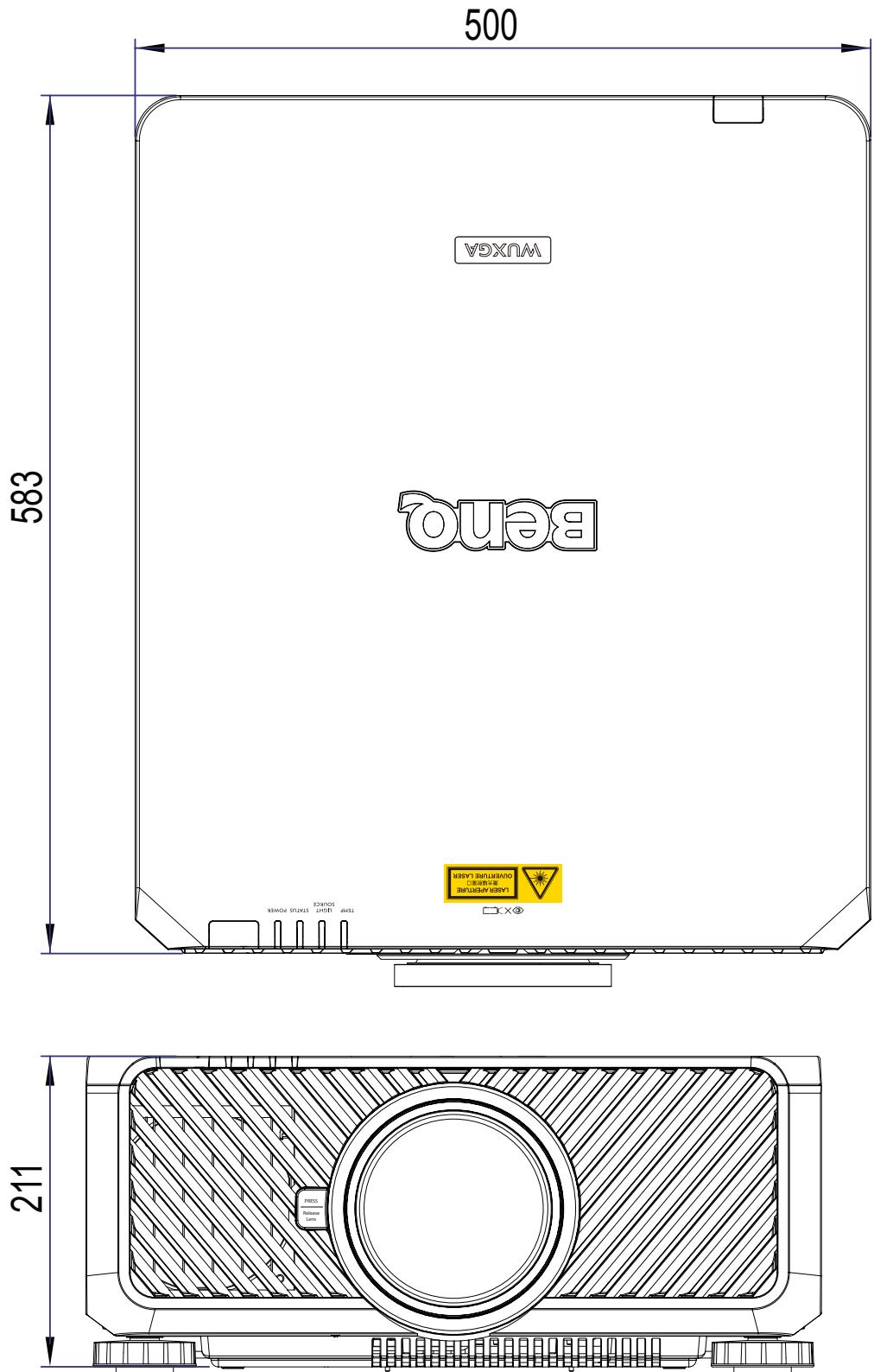


- **Message système**

ÉTAT DU SYSTÈME	LED D'ALIMENTATION	LED D'ÉTAT	LED DE LA SOURCE LUMINEUSE	LED DE TEMPÉRATURE
Lampe prête	ON	OFF	OFF	OFF
Démarrer	Flashing	OFF	OFF	OFF
Refroidissement	Flashing	OFF	OFF	OFF
Surchauffe T1	OFF	OFF	1 clignotements	ON
Surchauffe T2	OFF	OFF	2 clignotements	ON
Surchauffe T3	OFF	OFF	3 clignotements	ON
Surchauffe T4	OFF	OFF	4 clignotements	ON
Surchauffe T5	OFF	OFF	5 clignotements	ON
Erreur de capteur de rupture thermique	OFF	4 clignotements	OFF	OFF
Avertissement de filtre à air	ON	ON	OFF	OFF
Erreur VENTILATEUR1	OFF	6 clignotements	1 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR2	OFF	6 clignotements	2 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR3	OFF	6 clignotements	3 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR4	OFF	6 clignotements	4 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR5	OFF	6 clignotements	5 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR6	OFF	6 clignotements	6 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR7	OFF	6 clignotements	7 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR8	OFF	6 clignotements	8 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR9	OFF	6 clignotements	9 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR10	OFF	6 clignotements	10 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR11	OFF	6 clignotements	11 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR12	OFF	6 clignotements	12 clignotements	OFF
Erreur VENTILATEUR13	OFF	6 clignotements	13 clignotements	OFF
IW MCU détecte que la mise à l'échelle cesse de fonctionner	OFF	2 clignotements	OFF	OFF
Boîtier ouvert	OFF	7 clignotements	OFF	OFF
Objectif ouvert	OFF	7 clignotements	1 clignotements	OFF
Erreur DMD	OFF	8 clignotements	OFF	OFF
Erreur de roue de couleur	OFF	9 clignotements	OFF	OFF

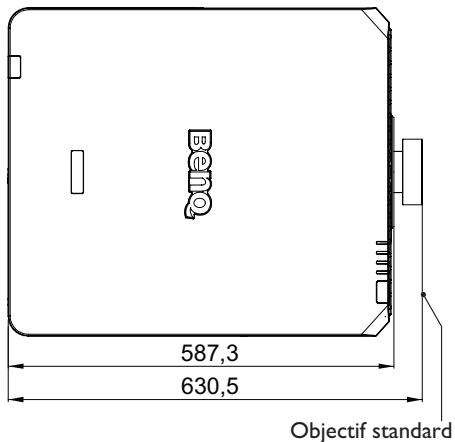
ÉTAT DU SYSTÈME	LED D'ALIMENTATION	LED D'ÉTAT	LED DE LA SOURCE LUMINEUSE	LED DE TEMPÉRATURE
Erreur de roue phosphore	OFF	9 clignotements	1 clignotements	OFF
Carte de commande laser Vitesse de la roue de couleur trop faible	OFF	4 clignotements	2 clignotements	OFF
Carte de commande laser Vitesse de la roue phosphore trop faible	OFF	4 clignotements	3 clignotements	OFF
Carte de commande laser Erreur 54V	OFF	4 clignotements	4 clignotements	OFF
Carte de commande laser Surchauffe	OFF	4 clignotements	5 clignotements	OFF
Carte de commande laser Erreur SCI	OFF	4 clignotements	6 clignotements	OFF
Carte de commande laser panne initiale	OFF	4 clignotements	7 clignotements	OFF
Carte de commande laser panne d'éclairage	OFF	4 clignotements	8 clignotements	OFF

Dimensions du projecteur

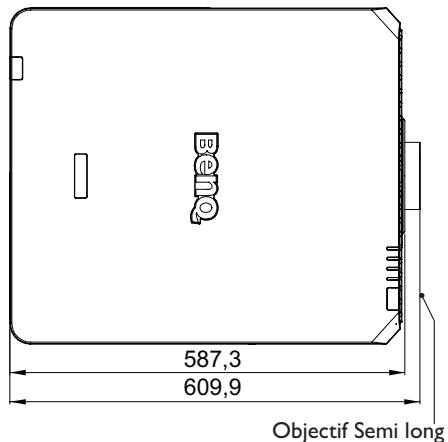


Dimension de la lentille

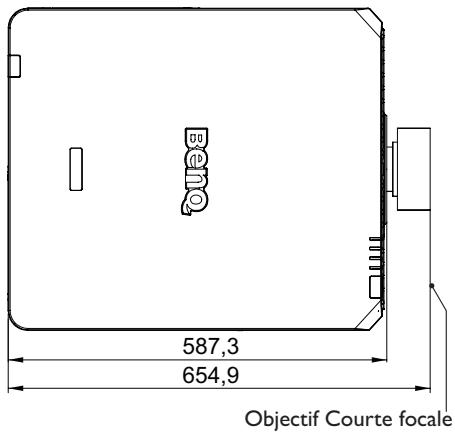
Objectif en option (Standard : LSISDA)



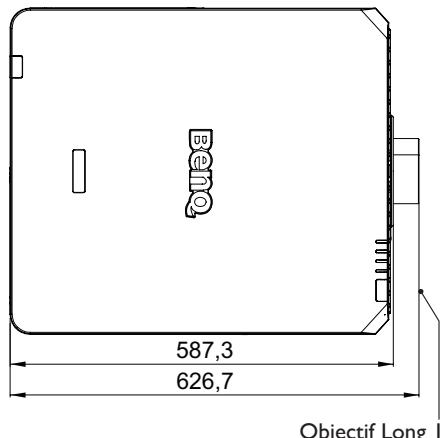
Objectif en option (Semi long 2 : LSILTI)



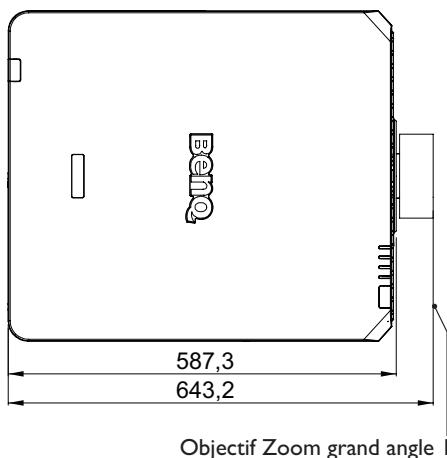
Objectif en option
(Courte focale : LSIST3A)



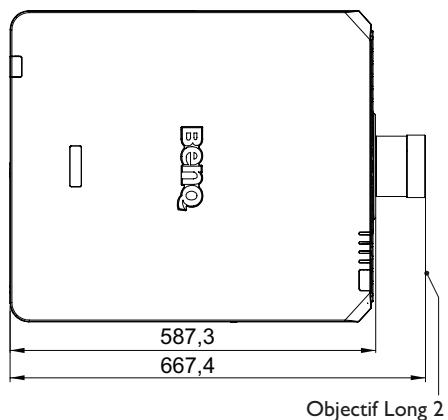
Objectif en option (Long 1 : LSILT2)



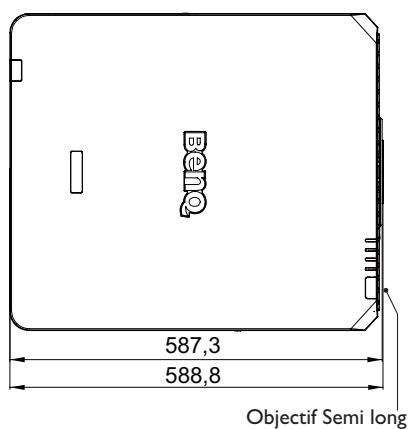
Objectif en option
(Zoom grand angle 1: LSIST1A)



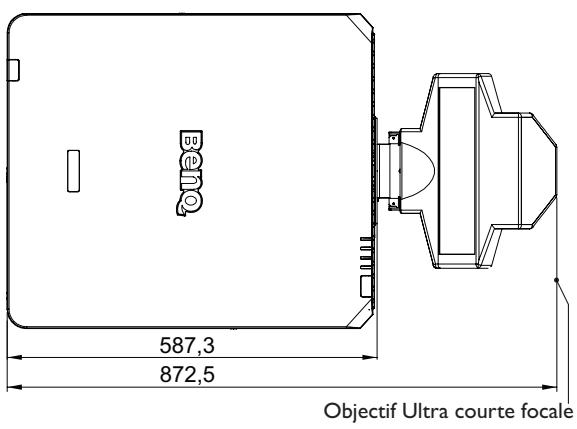
Objectif en option (Long 2 : LSILT3)



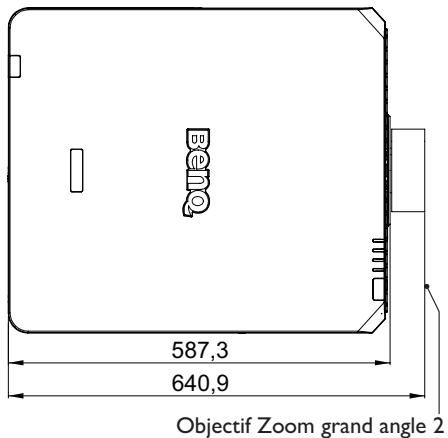
Objectif en option (Semi long : LSILT0)



**Objectif en option
(Ultra courte focale : LSIST4)**



**Objectif en option
(Zoom grand angle 2 : LSIST2A)**

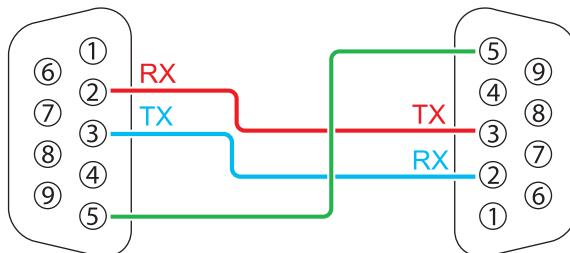


Commande RS232

Affectation des broches RS232

N°	Série	N°	Série
1	N.C	6	N.C
2	RXD	7	Court avec broche 8
3	TXD	8	Court avec broche 7
4	N.C	9	N.C
5	Terre		

Port série RS232 avec un câble croisé



Fonction	Type	Fonctionnement	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmib#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmib2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+##<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-##<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value##<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Fonction	Type	Fonctionnement	ASCII
Audio source select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hDMI#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*audiosour=hdbaset#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Video	<CR>*appmod=video#<CR>
	Write	Infographic	<CR>*appmod=infographic#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDRI0	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
	Write	Contrast +	<CR>*con=+##<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-##<CR>
Picture Setting	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+##<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-##<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+##<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-##<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+##<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-##<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect 2.35:I	<CR>*asp=2.35#<CR>

Fonction	Type	Fonctionnement	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+##<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-##<CR>
	Write	Set Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=value##<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?##<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+##<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-##<CR>
	Write	Set Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=value##<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?##<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+##<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-##<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfitrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfitrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitry=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfitry=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitblx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitblx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitbly=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?##<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI##<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO##<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto##<CR>
	Write	Brilliant color +	<CR>*BC=+##<CR>

Fonction	Type	Fonctionnement	ASCII
Picture Setting	Write	Brilliant color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Write	Brilliant color set value	<CR>*BC=value#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*hdr=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>
	Read	HDR status	<CR>*hdr=?#<CR>
	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
Baud Rate	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
Read	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
Read	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>

Fonction	Type	Fonctionnement	ASCII
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>

Fonction	Type	Fonctionnement	ASCII
Miscellaneous	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Read	Serial Number	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Installation	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
	Write	Load Lens memory 1	<CR>*lensload=m1#<CR>
	Write	Load Lens memory 2	<CR>*lensload=m2#<CR>
	Write	Load Lens memory 3	<CR>*lensload=m3#<CR>
	Write	Load Lens memory 4	<CR>*lensload=m4#<CR>
	Write	Load Lens memory 5	<CR>*lensload=m5#<CR>
	Write	Load Lens memory 6	<CR>*lensload=m6#<CR>
	Write	Load Lens memory 7	<CR>*lensload=m7#<CR>
	Write	Load Lens memory 8	<CR>*lensload=m8#<CR>
	Write	Load Lens memory 9	<CR>*lensload=m9#<CR>
	Write	Load Lens memory 10	<CR>*lensload=m10#<CR>
	Read	Read Lens memory status	<CR>*lensload=?#<CR>
	Write	save Lens memory 1	<CR>*lenssave=m1#<CR>
	Write	save Lens memory 2	<CR>*lenssave=m2#<CR>
	Write	save Lens memory 3	<CR>*lenssave=m3#<CR>
	Write	save Lens memory 4	<CR>*lenssave=m4#<CR>
	Write	save Lens memory 5	<CR>*lenssave=m5#<CR>
	Write	save Lens memory 6	<CR>*lenssave=m6#<CR>
	Write	save Lens memory 7	<CR>*lenssave=m7#<CR>
	Write	save Lens memory 8	<CR>*lenssave=m8#<CR>
	Write	save Lens memory 9	<CR>*lenssave=m9#<CR>
	Write	save Lens memory 10	<CR>*lenssave=m10#<CR>
	Write	Reset Lens to center	<CR>*lensreset=center#<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>

Fonction	Type	Fonctionnement	ASCII
Color Calibration	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>

Fonction	Type	Fonctionnement	ASCII
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	FAN 11 speed	<CR>*fan11=?#<CR>
	Read	FAN 12 speed	<CR>*fan12=?#<CR>
	Read	FAN 13 speed	<CR>*fan13=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

- **Protocole PJLink**

La fonction réseau de ce projecteur prend en charge PJLink classe I et le protocole PJLink peut être utilisé pour effectuer des opérations de réglage du projecteur et de consultation du statut du projecteur depuis un ordinateur.

- **Commandes de contrôle**

Le tableau suivant indique les commandes du protocole PJLink pouvant être utilisées pour contrôler le projecteur.

- x caractères dans le tableau sont des caractères non spécifiques.

Commande	Détails du contrôle	Paramètre / Chaîne de retour	Remarque		
POWR	Power supply control	0 I	Standby Power on		
POWR?	Power supply status query	0 I	Standby Power on		
INPT	Input selection	11 12 21 31 32 33 34	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2 VIDEO HDMI1 HDMI2 DVI-D HDBaseT		
AVMT	Mute	11 10 21 20 31 30	Video mute On Video mute Off Audio mute On Audio mute Off Video & Audio mute On Video & Audio mute Off		
AVMT?	Mute query				
ERST?	Error status query	xxxxxx	1st byte 2nd byte 3rd byte 4th byte 5th byte 6th byte	Indicates fan errors, and returns 0 - 2 Indicates light source errors, and returns 0 - 2 Indicates temperature errors, and returns 0 - 2 Return 0 Return 0 Indicates other errors, and returns 0 - 2	0 = No error is detected 1 = Warning 2 = Error
LAMP?	Light source status query	xxxxxxxxxxxx	1st number (1-5 digits): Light source 1 runtime		
INST?	Input selection list query	11 12 21 31 32 33 34	LU9750/LU9800		

Commande	Détails du contrôle	Paramètre / Chaîne de retour	Remarque
NAME?	Projector name query	xxxxx	Returns the name set in [PROJECTOR NAME] of [NETWORK SETUP]
INF1?	Manufacturer name query	BenQ	Returns manufacturer name
INF2?	Model name query	LU9750/LU9800	Returns model name
INF0?	Other information queries	xxxxx	Returns information such as version number
CLASS?	Class information query	I	Returns class for PJLink



Remarque :

Les options de débit en bauds RS-232 sont 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 et 115200
(Par défaut : 115200).

Inhalt

Notice	119
Hinweis zum Laser.....	119
Informationen zur Risikogruppe 3	120
Hinweis zu Kühlung	121
Lieferumfang.....	123
Standardartikel	123
Spezifikationen.....	123
Bedienfeld	124
Fernbedienung.....	125
Installation	126
Optionales Objektiv installieren oder entfernen.....	126
Objektiv	127
Projection table.....	128
Objektivversatzbereich	131
LED-Anzeige.....	132
Projektionsmaße	134
Objektivabmessungen	135
RS-232-Befehl	137
RS-232-Pinbelegung	137
Serieller RS-232-Anschluss mit gekreuztem Kabel.....	137
PJLink	145

Auf der nachstehenden Webseite finden Sie die aktuellste Version der Bedienungsanleitung / Installationsanleitung.
<http://business-display.benq.com/>

Notice

Hinweis zum Laser



Dieses Symbol zeigt an, dass Augen möglicherweise Laserstrahlung ausgesetzt werden könnten, falls die Anweisungen nicht strikt befolgt werden.

• Laserklasse



(USA) Dieses Laserprodukt ist während aller Betriebsverfahren als Gerät der Klasse 3R zugewiesen und stimmt mit IEC/EN 60825-1:2007 überein.

(Weltweit) Dieses Laserprodukt ist während aller Betriebsverfahren als Gerät der Klasse I zugewiesen und stimmt mit IEC/EN 60825-1:2014 überein.

Laserlicht – direkte Aussetzung der Augen vermeiden.

Richten Sie den Laserstrahl nicht auf andere Menschen oder reflektierende Objekte.

Direkt- oder Streulicht kann für Augen und Haut gefährlich sein.

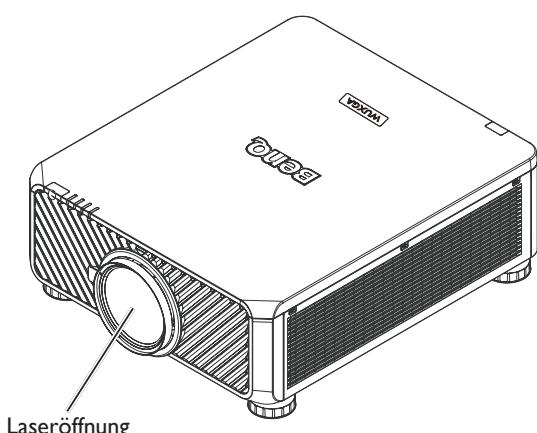
Falls die mitgelieferten Anweisungen nicht befolgt werden, könnten Augen Laserstrahlung ausgesetzt werden.

Achtung – die Verwendung anderer als der hierin angegebenen Bedienelemente, Anpassungen oder Betriebsverfahren kann eine gefährliche Strahlenexposition verursachen.

• Laserparameter

Wellenlänge	449 – 461 nm (blau)
Betriebsmodus	Gepulst, aufgrund der Bildwiederholfrequenz
Pulsbreite	1,34 ms
Pulswiederholrate	120Hz
Maximale Laserenergie	0,698mJ
Interne Leistung gesamt	> 100W
Scheinbare Quellgröße	> 10 mm, bei Objektivstopp
Divergenz	> 100 Milliradian

• Laserlichthinweise



Informationen zur Risikogruppe 3

- **Warnung zur Lichtgefahr**

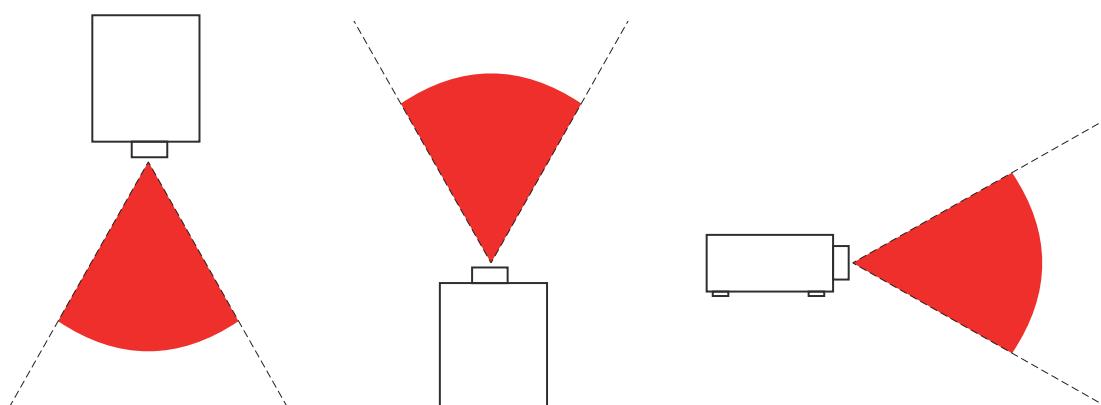


Bei Nichteinhaltung der folgenden Hinweise drohen ernsthafte Verletzungen:

- Eine direkte Aussetzung des Strahls ist nicht erlaubt, RG3 IEC 62471-5:2015.
- Die Bediener müssen den Zugang zum Strahl im Gefahrenbereich kontrollieren oder den Projektor in ausreichender Höhe installieren, damit die Augen der Zuschauer innerhalb des Gefahrenbereichs dem Lichtstrahl nicht ausgesetzt werden.

Der Gefahrenbereich ist der vom Projektionsobjektiv gemessene Abstand, in dem die Intensität der Energie pro Oberflächeneinheit unterhalb der zutreffenden Expositionsgrenze auf der Hornhaut oder Haut liegt. Wenn sich die Person innerhalb des Gefahrenbereichs befindet, gilt der Strahl als unsicher hinsichtlich einer Exposition.

Der Gefahrenabstand für diesen Projektor beträgt 0 bis 150 cm.



Deutsch

Hinweis

Dieser Projektor ist ein RG3-Produkt, das an einem sicheren Ort installiert und von qualifiziertem und professionell geschultem Personal bedient werden muss.

Bitte wenden Sie sich bei Installation und Entfernung des Objektivs an Ihren Händler, der mit qualifizierten Experten die Arbeiten ausführen kann. Versuchen Sie nicht, den Projektor eigenhändig zu installieren; andernfalls könnte Ihr Sehvermögen Schaden nehmen.

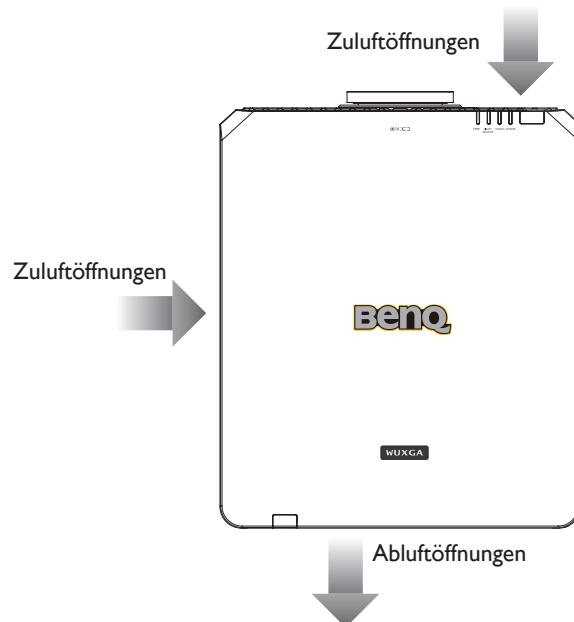
Falls sich der Projektor über Kopfhöhe befindet, muss zwischen der Bodenfläche und dem RG3-Bereich ein Abstand von mehr als 3 Metern bestehen. Die Bediener müssen den Zugang zum Strahl im Gefahrenbereich kontrollieren oder das Produkt in ausreichender Höhe installieren, damit die Augen der Zuschauer innerhalb des Gefahrenbereichs dem Lichtstrahl nicht ausgesetzt werden.

Achtung:

Bei Verwendung von Reglern oder bei Einstellungen oder der Ausführung von Vorgängen, die hier nicht beschrieben sind, kann es zu einer gefährlichen Laserlicht-Exposition kommen.

Hinweis zu Kühlung

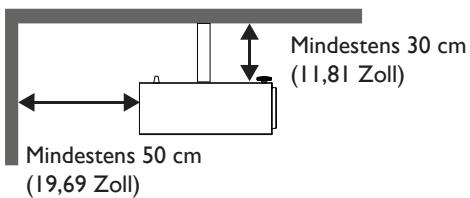
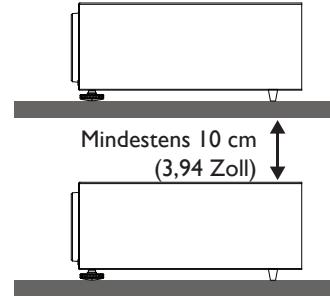
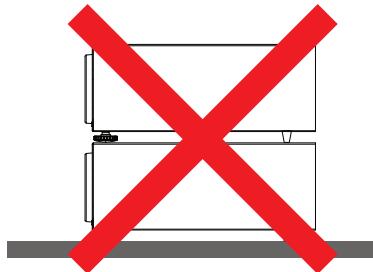
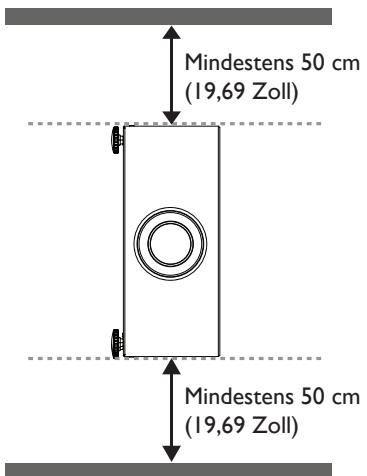
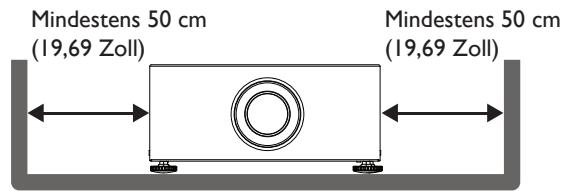
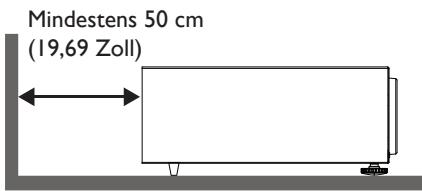
Halten Sie einen Freiraum von mindestens 50 cm rund um die Abluftöffnungen ein. Achten sie darauf, dass die Zuluftöffnungen in einem Umkreis von 30 cm nicht blockiert werden.
Die Abluftöffnungen müssen mindestens 1 m von Zuluftöffnungen anderer Projektoren entfernt sein.



- Der Projektor kann in jedem beliebigen Winkel installiert werden.



- Halten Sie einen Freiraum von mindestens 50 cm rund um die Abluftöffnungen ein.



- Stellen Sie sicher, dass die Zuluftöffnungen nicht die von den Abluftöffnungen ausgegebene heiße Luft ansaugen.
- Achten Sie bei Betrieb in einem Einbau darauf, dass die Temperatur der Umgebungsluft die Betriebstemperatur des Projektors nicht übersteigt; zudem dürfen Zu- und Abluftöffnungen nicht blockiert werden.
- Alle Gehäuse sollten eine zertifizierte Temperaturevaluierung bestehen, damit sichergestellt ist, dass der Projektor heiße Luft von den Abluftöffnungen nicht wieder ansaugt. Wenn der Projektor heiße Luft von den Abluftöffnungen wieder ansaugt, könnte er sich abschalten, selbst wenn die Umgebungstemperatur innerhalb des annehmbaren Betriebstemperaturbereichs liegt.

Lieferumfang

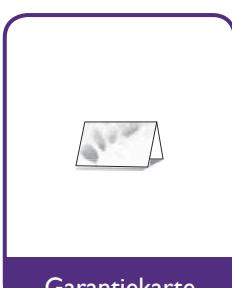
Standardartikel



Projektor ohne
Objektiv



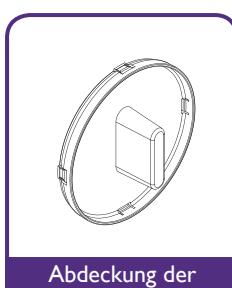
Fernbedienung
Ohne AA-Batterien



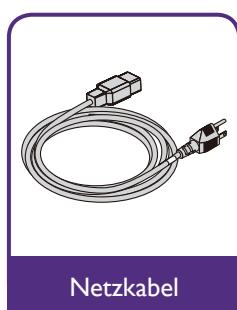
Garantiekarte



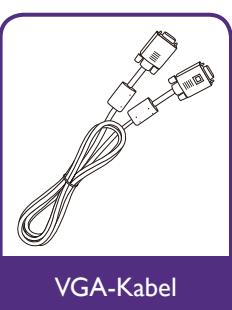
Installationsanleitung



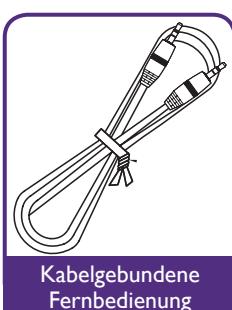
Abdeckung der
Objektivöffnung



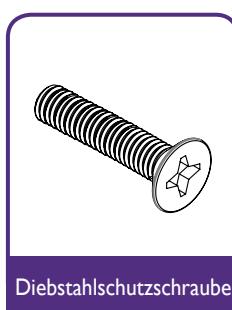
Netzkabel



VGA-Kabel



Kabelgebundene
Fernbedienung



Diebstahlschutzschraube

Spezifikationen

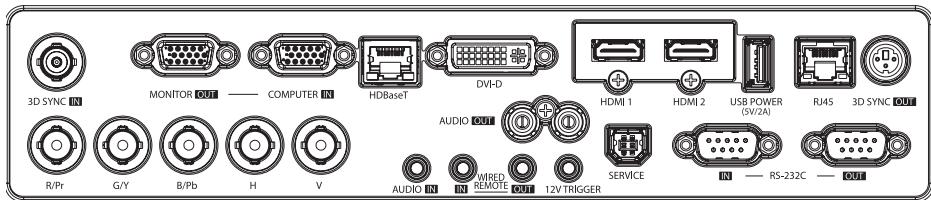
	LU9750	LU9800
Projktionssystem	DLP, einzelner 0,67-WUXGA-DMD-Chip	
Native Auflösung	1920 x 1200 Pixel, 16:10	
Lichtquelle	Laserpaket	
Energieverbrauch	792 Watt (typ); 0,5 Watt (standby)	893 Watt (typ); 0,5 Watt (standby)
Abmessungen	470 x 220,5 x 519,5 mm	
Gewicht	26,4 kg (ohne Objektiv)	26,8 kg (ohne Objektiv)



Hinweis:

- Die Helligkeit basiert auf dem Standardobjektiv, der Wert variiert je nach Objektiv.
- Die Helligkeitsausgabe variiert je nach Gerät und tatsächlicher Nutzung.
- Die aktuellste Bedienungsanleitung finden Sie auf der lokalen Webseite.

Bedienfeld



3D-Sync-Eingang

Verbinden Sie ein 3D-Sync-Eingangskabel von einem Computer oder unterstützen Gerät.

MONITOR OUT

Verbindung mit einem anderen Anzeigegerät zur gleichzeitigen Wiedergabeanzeige.

COMPUTER IN

15-poliger VGA-Anschluss zur Verbindung mit RGB, Component-HD-Quelle oder PC.

HDBaseT

Schließen Sie ein Ethernet-Kabel (Cat 5/Cat 6) vom HDBaseT-Sender mit hochauflösendem Video (HD), RS232-Steuerung und LAN-Steuerung.

DVI-D

Verbindung mit DVI-Quelle.

HDMI 1

Verbindung mit HDMI-Quelle.

HDMI 2

Verbindung mit HDMI-Quelle.

USB POWER 2A

Unterstützt die Ausgabe von 5 V / 2A.

RJ45

Zur Verbindung mit einem RJ45-Cat5/Cat6-Netzwerkkabel zur Steuerung der Projektors über ein Netzwerk.

3D-Sync-Ausgang

Verbindung mit 3D-IR-Sync-Signalsender.

RS-232-Eingang

Standardmäßige 9-polige D-Sub-Schnittstelle zur Verbindung mit PC-Steuersystem und zur Projektiorwartung.

RS-232 OUT

Zum Verbinden mit einem anderen Projektor (gleiches Modell) zur RS-232-Steuerung.

SERVICE

Anschluss ausschließlich zu Wartungszwecken für autorisiertes Wartungspersonal.

AUDIO OUT (L/R)

Verbindung mit einem Lautsprecher oder Headset.

12V-Auslöser

Der 3,5-mm-Mm-Mini-Kopfhöreranschluss bedient sich eines Anzeigerelais von 200 mA zur Ausgabe von 12 V (+/- 1,5) und als Schutz vor Kurzschlägen.

WIRED REMOTE IN

Verbindung mit Fernbedienung für kabelgebundene Fernbedienung.

WIRED REMOTE OUT

Verbindung mit einem anderen Projektor.

AUDIOEINGANG

Verbindung mit einer Audioeingangsquelle über ein Audiokabel.

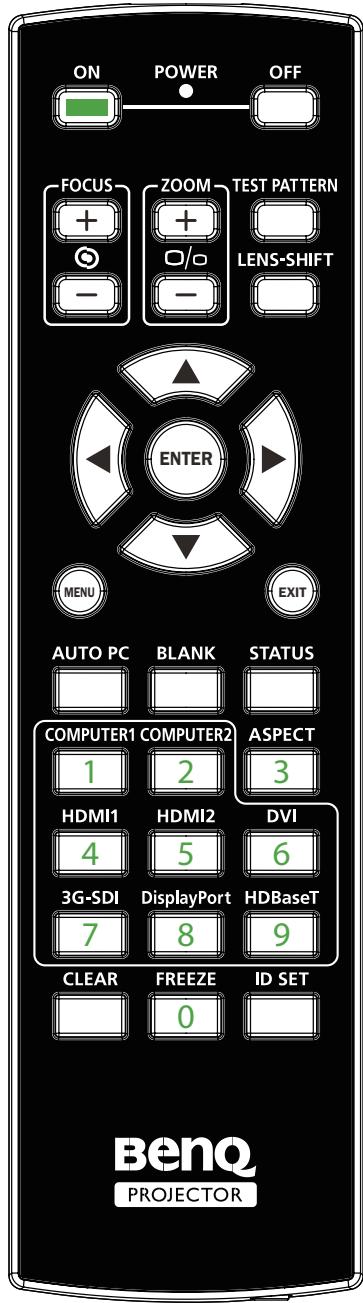
R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V

Verbindung mit RGB- oder YPbPr/YCbCr-Ausgangssignal mit Bajonetts-Eingang.

Achtung:

Stellen Sie sicher, dass der Port gültig ist, bevor Sie eine kabelgebundene Fernbedienung einstecken. Die Fernbedienung könnte im Falle eines ungültigen Ports beschädigt werden, bspw. bei Anschluss einer kabelgebundenen Fernbedienung an den Auslöserausgang. Weitere Informationen zur Aktualisierung der Firmware per WLAN erhalten Sie vom BenQ-Kundendienst.

Fernbedienung



Ein

Zum Einschalten des Projektors drücken.

Aus

Zum Ausschalten des Projektors drücken.

FOCUS +/-

Drücken Sie diese Taste zum Anpassen des Fokus des Projektionsbildes.

ZOOM + / -

Drücken Sie diese Taste zum Vergrößern oder Verkleinern des Projektionsbildes.

TEST PATTERN

Zur Anzeige des integrierten Testmusters drücken. Zum Blättern durch die verfügbaren Optionen kontinuierlich drücken. Drücken Sie zum Verlassen des Projektionsbildes die MENU-Taste.

LENS SHIFT

Drücken Sie diese Taste zum Bewegen des Objektivs nach oben, unten, links und rechts.

ENTER

Zum Auswählen oder Annehmen von Einstellungen drücken.

MENU

Zum Einblenden des OSD-Menüs oder zum Zurückkehren zur oberen Menüebene drücken.

EXIT

Zum Ausblenden des OSD-Menüs drücken.

AUTO PC

Zum Ausführen der automatischen Signalsynchronisierung drücken.

BLANK

Drücken Sie diese Taste zum vorübergehenden Unterbrechen der Projektion.

STATUS

Zum Anzeige des OSD-Menüs Informationen drücken.

COMPUTER 1

Zur Auswahl der Eingangsquelle COMPUTER 1 drücken.

COMPUTER 2

Zur Auswahl der Eingangsquelle COMPUTER 2 drücken.

ASPECT

Zum Umschalten durch die einzelnen Seitenverhältnisse kontinuierlich drücken.

HDMI 1

Zur Auswahl der Eingangsquelle HDMI 1 drücken.

HDMI 2

Funktion entspricht HDMI 1.

DVI

Wählen Sie die DVI-Eingangsquelle.

3G-SDI

Zur Auswahl der 3G-SDI-Eingangsquelle.

DisplayPort

Zur Auswahl der DisplayPort-Eingangsquelle.

HDBaseT

Zur Auswahl der HDBaseT-Eingangsquelle.

CLEAR

Bei diesem Modell nicht verfügbar.

FREEZE

Zum De-/Aktivieren der Standbildfunktion drücken.

ID SET:

Bei diesem Modell nicht verfügbar.

Installation

Achtung:

Vermeiden Sie Schäden an DLP-Chips, indem Sie niemals einen hochleistungsfähigen Laserstrahl auf das Projektionsobjektiv richten.

Optionales Objektiv installieren oder entfernen

Achtung:

- Sie dürfen Projektor und Objektivkomponenten weder schütteln noch übermäßigem Druck aussetzen, da sie Präzisionsteile enthalten.
- Achten Sie vor dem Entfernen oder Installieren des Objektivs darauf, den Projektor auszuschalten; warten Sie, bis die Lüfter stoppen und schalten Sie das Gerät über den Netzschalter aus.
- Berühren Sie beim Entfernen oder Installieren des Objektivs nicht die Objektivoberfläche.
- Halten Sie die Objektivoberfläche von Fingerabdrücken, Staub oder Öl fern. Verkratzen Sie die Objektivoberfläche nicht.
- Zur Vermeidung von Kratzern sollten Sie auf einem ebenen Untergrund arbeiten und ein weiches Tuch unterlegen.
- Wenn Sie das Objektiv entfernen und lagern, bringen Sie zum Schutz vor Staub und Schmutz die Objektivkappe am Projektor an.

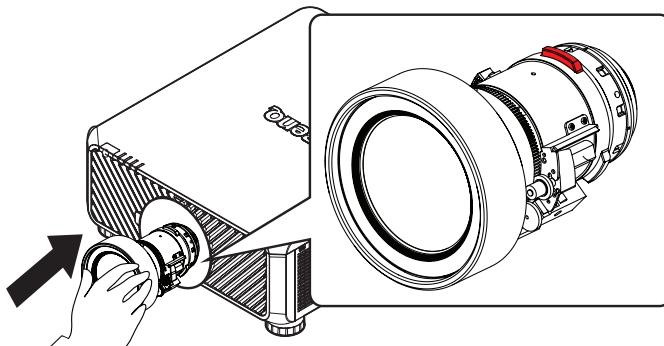
• Neues Objektiv installieren

Entfernen Sie beide Endkappen vom Objektiv.

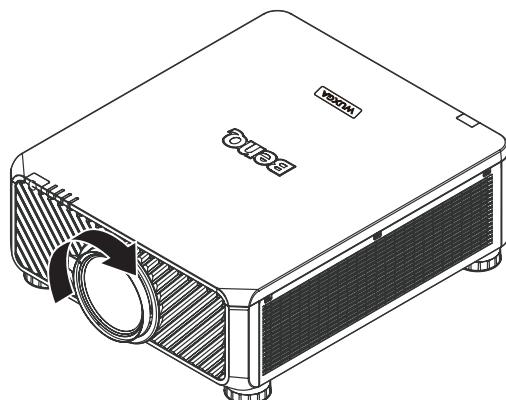
Hinweis:

Entfernen Sie die Kunststoffkappe vor dem ersten Einsetzen des Objektivs.

- I. Richten Sie das Objektiv so aus, dass der Pfeil am Aufkleber an seiner Seite nach oben zeigt, und drücken Sie das Objektiv so weit wie möglich in die Objektivhalterung des Gerätes.

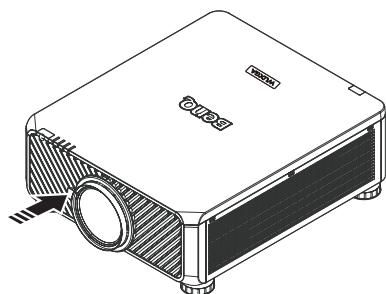


2. Drehen Sie das Objektiv im Uhrzeigersinn, bis Sie merken, dass es einrastet.

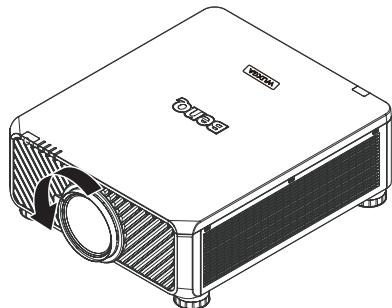


- Vorhandenes Objektiv vom Projektor entfernen**

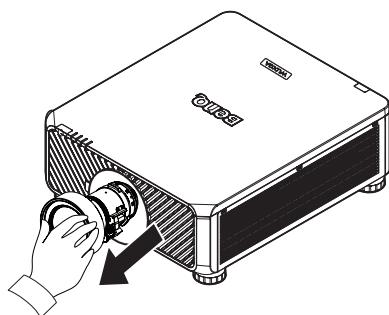
- Drücken Sie die LENS RELEASE-Taste in die Freigabeposition.



- Greifen Sie das Objektiv.
- Drehen Sie das Objektiv gegen den Uhrzeigersinn. Das vorhandene Objektiv wird gelöst.



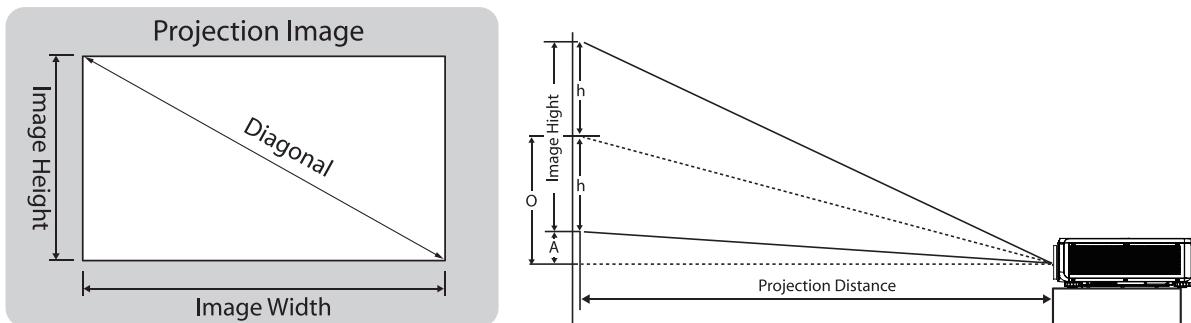
- Ziehen Sie das vorhandene Objektiv langsam heraus.



Objektiv

Modell	Objektivtyp	Artikelnummer	Projektionsverhältnis	Objektivversatz
LSIST3A	Kurzes Projektionsverhältnis	5J.JPN37.001	WUXGA: 0,77-1,1	Vertikal: -15 bis 55 % Horizontal: -5% bis 5%
LSIST2A	Breiter Zoom 2	5J.JPN37.002	WUXGA: 1,1-1,3	Vertikal: -15 bis 55 % Horizontal: -5% bis 5%
LSIST1A	Breiter Zoom 1	5J.JPN37.003	WUXGA: 1,25-1,6	Vertikal: -15 bis 55 % Horizontal: -5% bis 5%
LSISDA	Standard	5J.JPN37.004	WUXGA: 1,54-1,93	Vertikal: -15 bis 55 % Horizontal: -5% bis 5%
LSILT0	Semilang	5J.JPN37.005	WUXGA: 1,93-2,9	Vertikal: -15 bis 55 % Horizontal: -5% bis 5%
LSILTI	Semilang 2	5J.JAM37.051	WUXGA: 2,22-3,67	Vertikal: -15 bis 55 % Horizontal: -5% bis 5%
LSILT2	Langer Zoom 1	5J.JAM37.031	WUXGA: 3,58-5,38	Vertikal: -15 bis 55 % Horizontal: -5% bis 5%
LSILT3	Langer Zoom 2	5J.JAM37.041	WUXGA: 5,31~8,26	Vertikal: -15 bis 55 % Horizontal: -5% bis 5%
LSIST4	Ultrakurzes Projektionsverhältnis	5J.JCY37.001	WUXGA: 0,377	Vertikal: -0 bis 0 %, Horizontal: -0% bis 0%

Projection table



*** „A“ basiert auf der maximalen Objektivversatzposition 55 %

- **LU9750/LU9800**

Das Seitenverhältnis beträgt 16:10 und das projizierte Bild ist 16:10.



Hinweis:

Zur Optimierung der Projektionsqualität sollten Sie Bilder in einem Bereich ohne Grauskala projizieren.

Objektiv								Weitwinkel-Zoom 2 (LS2ST2A)				Standard (LSISDA)			
Projektionsverhältnis								1,1~1,3				1,54~1,93			
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)	O	Entfernung	Entfernung	Entfernung					
						Weitwinkel/ Tele	Weitwinkel/ Tele	Weitwinkel/ Tele	Weitwinkel/ Tele	Wide	Tele	Wide	Tele	Wide	Tele
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	47	1,18	55	1,40	65	1,66
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	56	1,42	66	1,68	78	1,99
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	75	1,90	88	2,24	104	2,65
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	93	2,37	110	2,80	131	3,32
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	112	2,84	132	3,36	157	3,98
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	140	3,55	165	4,20	196	4,98
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	168	4,26	198	5,04	235	5,97
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	187	4,74	220	5,60	261	6,63
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	233	5,92	276	7,00	326	8,29
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	280	7,11	331	8,40	392	9,95
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	326	8,29	386	9,80	457	11,61
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	373	9,48	441	11,20	522	13,27
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	551	14,00	653	16,59

Objektiv								Kurz Throw (LS1ST3A)				Halblang Throw (LS2ST4)			
Projektionsverhältnis								0,77~1,1				1,25~1,60			
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)	O	Entfernung	Entfernung	Entfernung					
						Weitwinkel/ Tele	Weitwinkel/ Tele	Weitwinkel/ Tele	Weitwinkel/ Tele	Wide	Tele	Wide	Tele	Wide	Tele
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	33	0,83	47	1,18	53	1,35
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	39	1,00	56	1,42	64	1,62
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	52	1,33	75	1,90	85	2,15
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	65	1,66	93	2,37	106	2,69
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	78	1,99	112	2,84	127	3,23
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	98	2,49	140	3,55	159	4,04
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	118	2,99	168	4,26	191	4,85
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	131	3,32	187	4,74	212	5,38
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	163	4,15	233	5,92	265	6,73
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	196	4,98	280	7,11	318	8,08
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	229	5,80	326	8,29	371	9,42
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	261	6,63	373	9,48	424	10,77
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	326	8,29	466	11,85	530	13,46

Objektiv								Halblang (LSILT0)			
Projektionsverhältnis								1,93~2,9			
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)	O	Entfernung			
						Weitwinkel/ Tele	Weitwinkel/ Tele	Wide		Tele	
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	82	2,08
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	98	2,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	131	3,33
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	164	4,16
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	196	4,99
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	245	6,24
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	295	7,48
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	327	8,31
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	409	10,39
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	491	12,47
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	573	14,55
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	655	16,63
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	818	20,79
										1230	31,23

Objektiv								Halblang 2 (LSILT1)				Langer Zoom I (LSILT2)			
Projektionsverhältnis								2,22~3,67				3,58-5,38			
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)	O	Weitwinkel/ Tele	Weitwinkel/ Tele	Wide	Tele	Entfernung			
						(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	0,0	0,000	13,2	0,337	94	2,39	156	3,95	152	3,86
60	1,52	51	1,29	32	0,81	0,0	0,000	15,9	0,404	113	2,87	187	4,74	182	4,63
80	2,03	68	1,72	42	1,08	0,0	0,000	21,2	0,538	151	3,83	249	6,32	243	6,17
100	2,54	85	2,15	53	1,35	0,0	0,000	26,5	0,673	188	4,78	311	7,90	304	7,71
120	3,05	102	2,58	64	1,62	0,0	0,000	31,8	0,808	226	5,74	373	9,49	364	9,25
150	3,81	127	3,23	79	2,02	0,0	0,000	39,7	1,010	282	7,17	467	11,86	455	11,57
180	4,57	153	3,88	95	2,42	0,0	0,000	47,7	1,212	339	8,61	560	14,23	546	13,88
200	5,08	170	4,31	106	2,69	0,0	0,000	53,0	1,346	377	9,56	622	15,81	607	15,42
250	6,35	212	5,38	132	3,37	0,0	0,000	66,2	1,683	471	11,95	778	19,76	759	19,28
300	7,62	254	6,46	159	4,04	0,0	0,000	79,5	2,019	565	14,35	934	23,71	911	23,13
350	8,89	297	7,54	185	4,71	0,0	0,000	92,7	2,356	659	16,74	1089	27,67	1063	26,99
400	10,16	339	8,62	212	5,38	0,0	0,000	106,0	2,692	753	19,13	1245	31,62	1214	30,84
500	12,70	424	10,77	265	6,73	0,0	0,000	132,5	3,365	941	23,91	1556	39,52	1518	38,56
												2281		57,94	

Objektiv								Langer Zoom 2 (LSILT3)			
Projektionsverhältnis								5,31~8,26			
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)	O	Distance			
						Weitwinkel/ Tele	Weitwinkel/ Tele	Wide		Tele	
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(Inch)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	0,0	0,000	13,2	0,337	225	5,72
60	1,52	51	1,29	32	0,81	0,0	0,000	15,9	0,404	270	6,86
80	2,03	68	1,72	42	1,08	0,0	0,000	21,2	0,538	360	9,15
100	2,54	85	2,15	53	1,35	0,0	0,000	26,5	0,673	450	11,44
120	3,05	102	2,58	64	1,62	0,0	0,000	31,8	0,808	540	13,72
150	3,81	127	3,23	79	2,02	0,0	0,000	39,7	1,010	675	17,16
180	4,57	153	3,88	95	2,42	0,0	0,000	47,7	1,212	811	20,59
200	5,08	170	4,31	106	2,69	0,0	0,000	53,0	1,346	901	22,87
250	6,35	212	5,38	132	3,37	0,0	0,000	66,2	1,683	1126	28,59
300	7,62	254	6,46	159	4,04	0,0	0,000	79,5	2,019	1351	34,31
350	8,89	297	7,54	185	4,71	0,0	0,000	92,7	2,356	1576	40,03
400	10,16	339	8,62	212	5,38	0,0	0,000	106,0	2,692	1801	45,75
500	12,70	424	10,77	265	6,73	0,0	0,000	132,5	3,365	2251	57,19
										3502	88,96

Objektiv								Ultrakurzes projektionsverhältnis (LS1ST4)	
Projektionsverhältnis								0,377	
Diagonale	Bildbreite	Bildhöhe	Versatz (A)		O		Entfernung		
			Weitwinkel/Tele		Weitwinkel/Tele		Wide		
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	12,1	0,306	25,3	0,643
60	1,52	51	1,29	32	0,81	14,5	0,368	30,4	0,771
80	2,03	68	1,72	42	1,08	19,3	0,490	40,5	1,028
100	2,54	85	2,15	53	1,35	24,1	0,613	50,6	1,286
120	3,05	102	2,58	64	1,62	28,9	0,735	60,7	1,543
150	3,81	127	3,23	79	2,02	36,2	0,919	75,9	1,928
180	4,57	153	3,88	95	2,42	43,4	1,103	91,1	2,314
200	5,08	170	4,31	106	2,69	48,2	1,225	101,2	2,571
250	6,35	212	5,38	132	3,37	60,3	1,531	126,5	3,214
300	7,62	254	6,46	159	4,04	72,3	1,838	151,8	3,857
350	8,89	297	7,54	185	4,71	84,4	2,144	177,2	4,500
400	10,16	339	8,62	212	5,38	96,5	2,450	202,5	5,142
500	12,70	424	10,77	265	6,73	120,6	3,063	253,1	6,428
								160	4,06



Hinweis:

Aufgrund von Unterschieden in den optischen Komponenten wird diesen Zahlen eine Toleranz von 5% hinzugerechnet. Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, empfiehlt BenQ, vor dem Anbringen Projektionsgröße und -abstand mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften des jeweiligen Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition ermitteln, die für Ihren Montagestandort am besten geeignet ist.

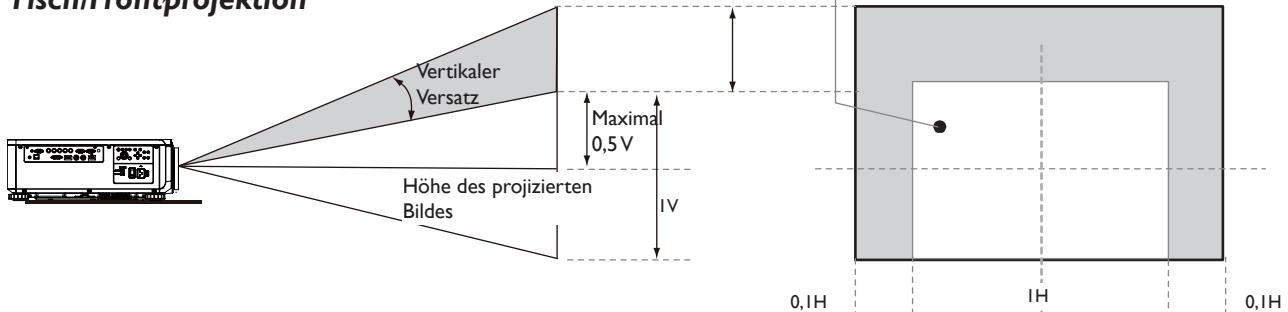
Objektivversatzbereich

- **Verstellbarer Objektivversatzbereich**

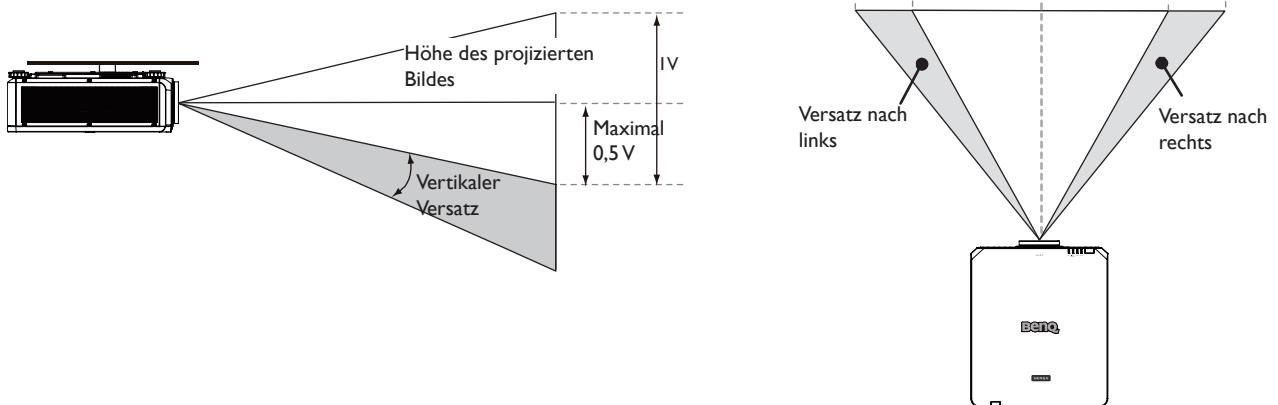
Der verstellbare Objektivversatzbereich ist nachstehend erfasst und unterliegt den aufgelisteten Bedingungen.

- **LU9750/LU9800**

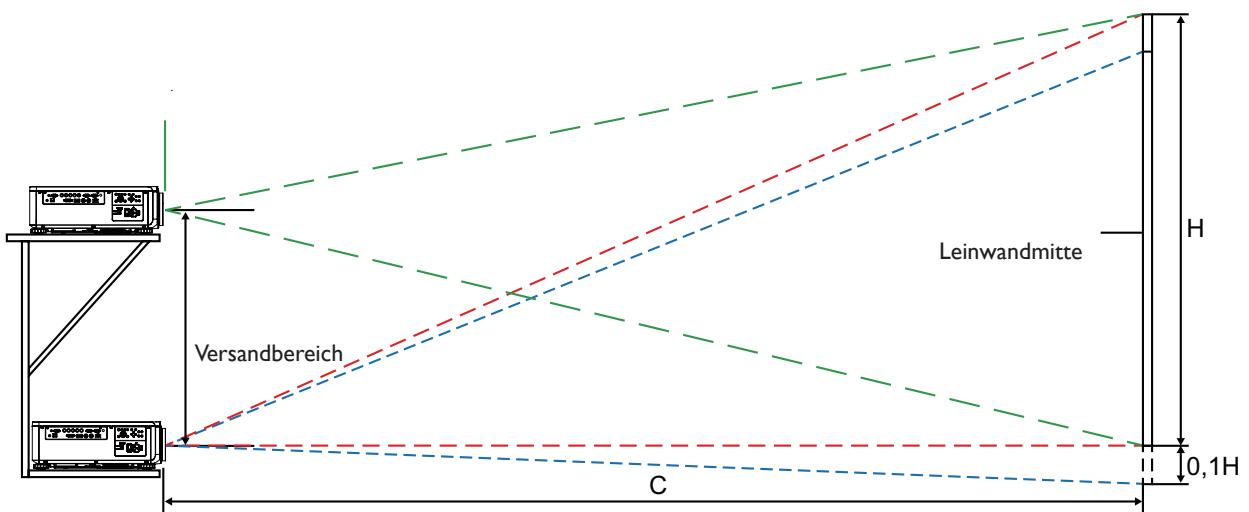
Tisch/Frontprojektion



Deckenmontage/Frontprojektion



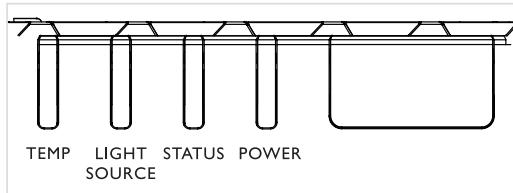
- **Desktop-Installation**



Hinweis:

- Die Zeichnungen gelten nur für das Standardobjektiv.

LED-Anzeige

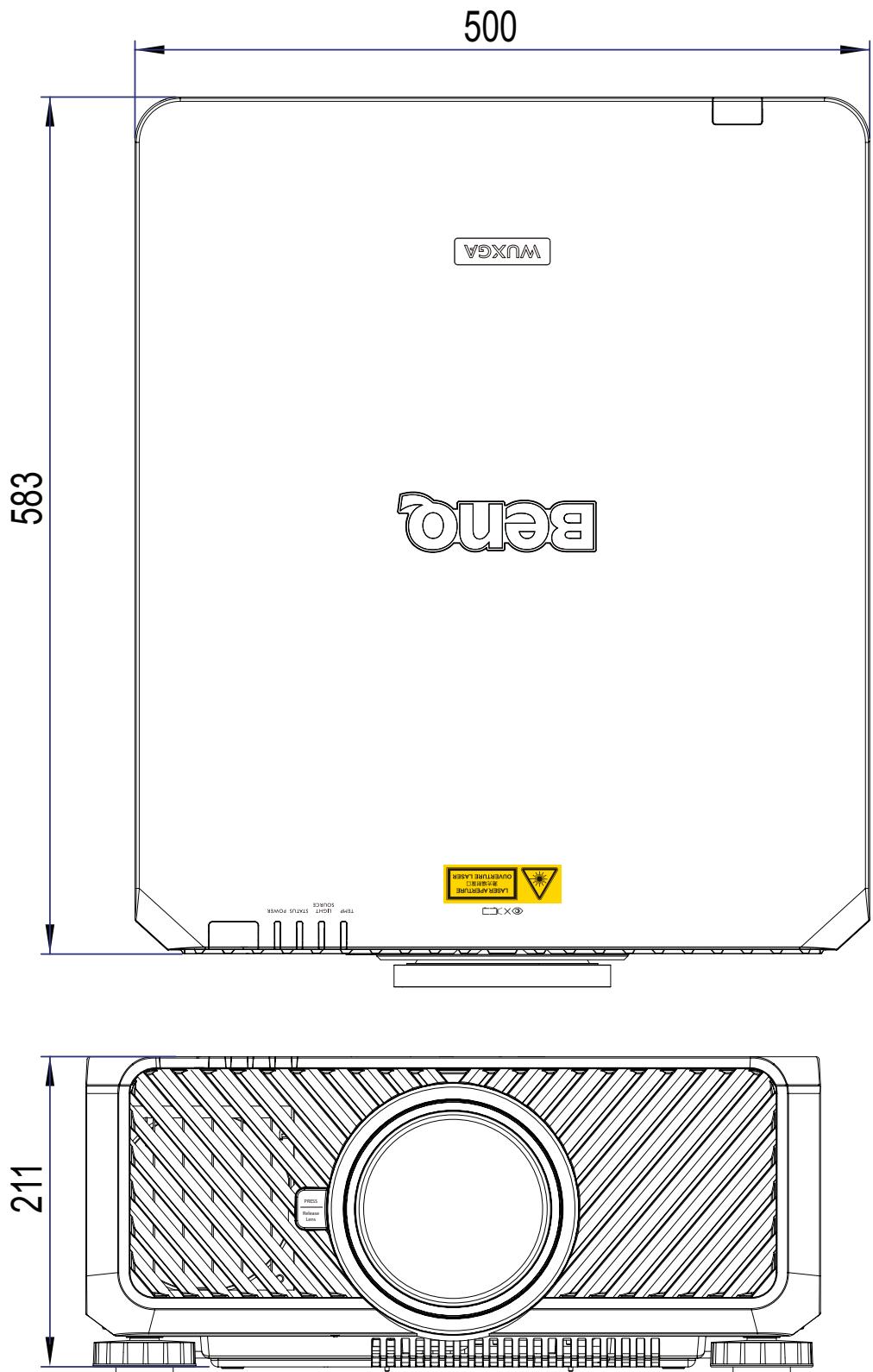


- **Systemmitteilung**

SYSTEMSTATUS	BETRIEBS-LED	STATUS-LED	LICHTQUELLEN-LED	TEMPERATUR-LED
Lampe betriebsbereit	Ein	OFF	OFF	OFF
Start	Blinkt	OFF	OFF	OFF
Kühlvorgang	Blinkt	OFF	OFF	OFF
Überhitzung T1	OFF	OFF	Blinkt 1 Mal	Ein
Überhitzung T2	OFF	OFF	Blinkt 2 Mal	Ein
Überhitzung T3	OFF	OFF	Blinkt 3 Mal	Ein
Überhitzung T4	OFF	OFF	Blinkt 4 Mal	Ein
Überhitzung T5	OFF	OFF	Blinkt 5 Mal	Ein
Fehler am Thermotrennsensor	OFF	Blinkt 4 Mal	OFF	OFF
Luftfilter-Warnung	Ein	Ein	OFF	OFF
Lüfter-1-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 1 Mal	OFF
Lüfter-2-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 2 Mal	OFF
Lüfter-3-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 3 Mal	OFF
Lüfter-4-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 4 Mal	OFF
Lüfter-5-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 5 Mal	OFF
Lüfter-6-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 6 Mal	OFF
Lüfter-7-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 7 Mal	OFF
Lüfter-8-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 8 Mal	OFF
Lüfter-9-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 9 Mal	OFF
Lüfter-10-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 10 Mal	OFF
Lüfter-11-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 11 Mal	OFF
Lüfter-12-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 12 Mal	OFF
Lüfter-13-Fehler	OFF	Blinkt 6 Mal	Blinkt 13 Mal	OFF
I-W-MCU erkennt, wenn der Zähler nicht mehr funktioniert	OFF	Blinkt 2 Mal	OFF	OFF
Gehäuse ist geöffnet	OFF	Blinkt 7 Mal	OFF	OFF
Objektiv offen	OFF	Blinkt 7 Mal	Blinkt 1 Mal	OFF
DMD-Fehler	OFF	Blinkt 8 Mal	OFF	OFF
Farbradfehler	OFF	Blinkt 9 Mal	OFF	OFF
Phosphorrad-Fehler	OFF	Blinkt 9 Mal	Blinkt 1 Mal	OFF
Lasertreiber-Platine/ Farbradgeschwindigkeit zu gering	OFF	Blinkt 4 Mal	Blinkt 2 Mal	OFF

SYSTEMSTATUS	BETRIEBS-LED	STATUS-LED	LICHTQUELLEN-LED	TEMPERATUR-LED
Lasertreiber-Platine/ Phosphorradgeschwindigkeit zu gering	OFF	Blinkt 4 Mal	Blinkt 3 Mal	OFF
Lasertreiber-Platine-54-V-Fehler	OFF	Blinkt 4 Mal	Blinkt 4 Mal	OFF
Lasertreiber-Platine überhitzt	OFF	Blinkt 4 Mal	Blinkt 5 Mal	OFF
Lasertreiber-Platine-SCI-Fehler	OFF	Blinkt 4 Mal	Blinkt 6 Mal	OFF
Initialisierung der Lasertreiber-Platine fehlgeschlagen	OFF	Blinkt 4 Mal	Blinkt 7 Mal	OFF
Aufleuchten der Lasertreiber-Platine fehlgeschlagen	OFF	Blinkt 4 Mal	Blinkt 8 Mal	OFF

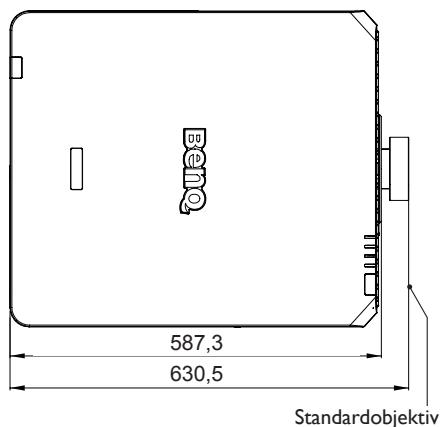
Projektionsmaße



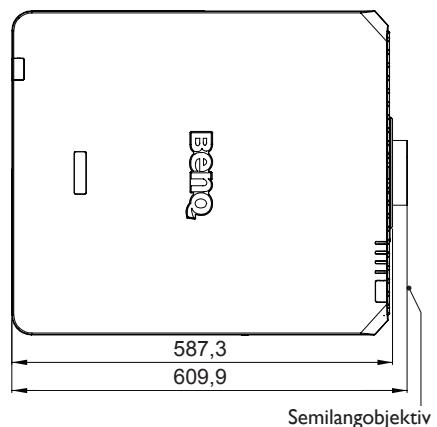
Deutsch

Objektivabmessungen

Optionales Objektiv (Standard: LSISDA) Optionales Objektiv (semilang 2: LSILTI)

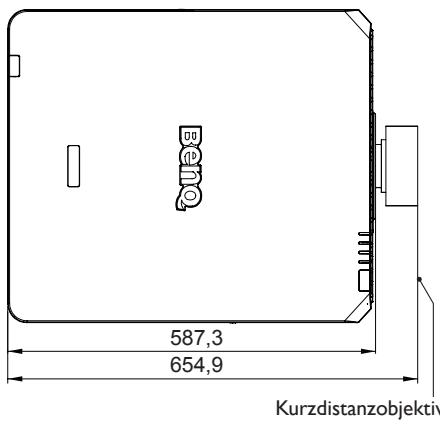


Standardobjektiv



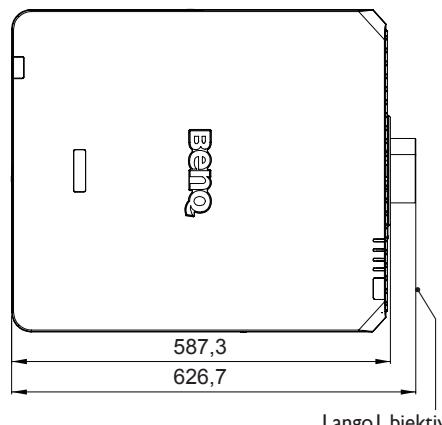
Semilangobjektiv

Optionales Objektiv (kurzes
Projektionsverhältnis: LSIST3A)



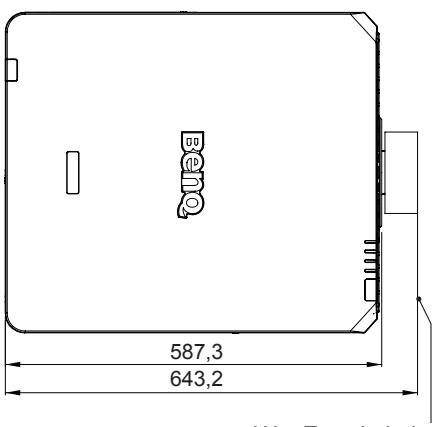
Kurzdistanzobjektiv

Optionales Objektiv (lang 1: LSILT2)



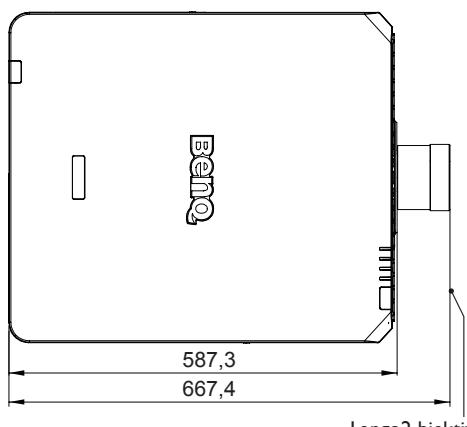
Langobjektiv

Optionales Objektiv
(breiter Zoom 1: LSIST1A)



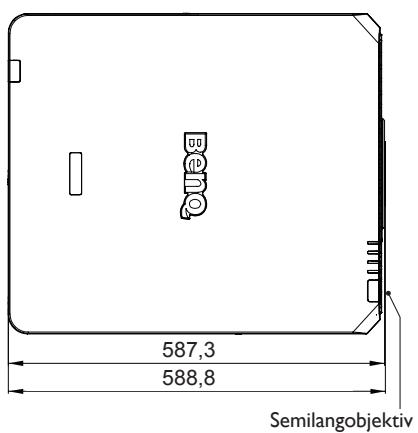
Weit-Zoom1 objektiv

Optionales Objektiv (lang 2: LSILT3)

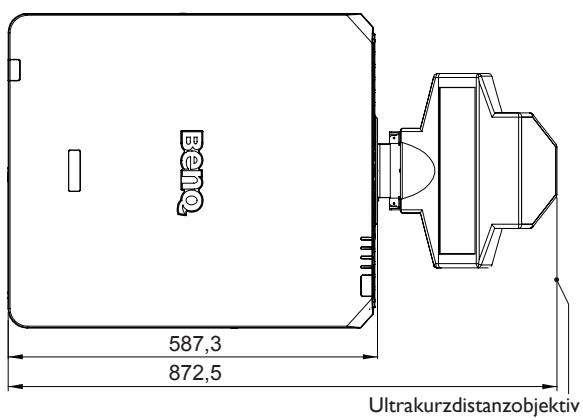


Langobjektiv

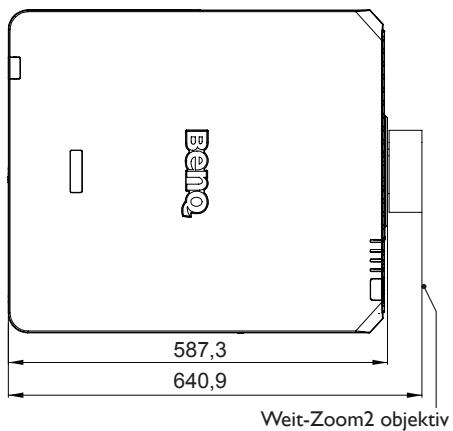
Optionales Objektiv (semilang: LSILT0)



Optionales Objektiv (ultrakurzes Projektionsverhältnis: LSIST4)



Optionales Objektiv (breiter Zoom 2: LSIST2A)



RS-232-Befehl

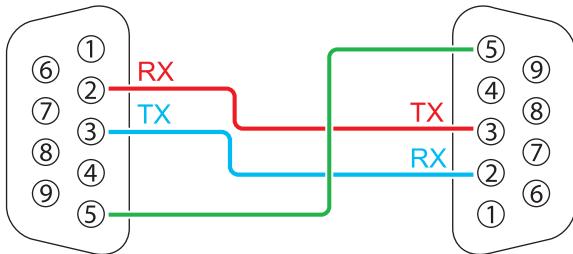
RS-232-Pinbelegung

Nr.	Seriell
1	N.C
2	RXD
3	TXD
4	N.C
5	Erde

Nr.	Seriell
6	N.C
7	Kurz mit Pin 8
8	Kurz mit Pin 7
9	N.C



Serieller RS-232-Anschluss mit gekreuztem Kabel



Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdm#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdm2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+##<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-##<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value##<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Audio source select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hDMI#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*audiosour=hdbaset#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Video	<CR>*appmod=video#<CR>
	Write	Infographic	<CR>*appmod=infographic#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
	Write	Contrast +	<CR>*con=+##<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-##<CR>
Picture Setting	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+##<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-##<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+##<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-##<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+##<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-##<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect 2.35:I	<CR>*asp=2.35#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+##<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-##<CR>
	Write	Set Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=value##<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+##<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-##<CR>
	Write	Set Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=value##<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+##<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-##<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfitrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfitrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitry=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfitry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitbx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitbx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitbx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitby=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitby=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitby=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI##<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO##<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto##<CR>
	Write	Brilliant color +	<CR>*BC=+##<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Picture Setting	Write	Brilliant color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Write	Brilliant color set value	<CR>*BC=value#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDRI0	<CR>*hdr=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>
	Read	HDR status	<CR>*hdr=?#<CR>
	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
Baud Rate	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Miscellaneous	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Read	Serial Number	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Installation	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
	Write	Load Lens memory 1	<CR>*lensload=m1#<CR>
	Write	Load Lens memory 2	<CR>*lensload=m2#<CR>
	Write	Load Lens memory 3	<CR>*lensload=m3#<CR>
	Write	Load Lens memory 4	<CR>*lensload=m4#<CR>
	Write	Load Lens memory 5	<CR>*lensload=m5#<CR>
	Write	Load Lens memory 6	<CR>*lensload=m6#<CR>
	Write	Load Lens memory 7	<CR>*lensload=m7#<CR>
	Write	Load Lens memory 8	<CR>*lensload=m8#<CR>
	Write	Load Lens memory 9	<CR>*lensload=m9#<CR>
	Write	Load Lens memory 10	<CR>*lensload=m10#<CR>
	Read	Read Lens memory status	<CR>*lensload=?#<CR>
	Write	save Lens memory 1	<CR>*lenssave=m1#<CR>
	Write	save Lens memory 2	<CR>*lenssave=m2#<CR>
	Write	save Lens memory 3	<CR>*lenssave=m3#<CR>
	Write	save Lens memory 4	<CR>*lenssave=m4#<CR>
	Write	save Lens memory 5	<CR>*lenssave=m5#<CR>
	Write	save Lens memory 6	<CR>*lenssave=m6#<CR>
	Write	save Lens memory 7	<CR>*lenssave=m7#<CR>
	Write	save Lens memory 8	<CR>*lenssave=m8#<CR>
	Write	save Lens memory 9	<CR>*lenssave=m9#<CR>
	Write	save Lens memory 10	<CR>*lenssave=m10#<CR>
	Write	Reset Lens to center	<CR>*lensreset=center#<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Color Calibration	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+##<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value##<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+##<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value##<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+##<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value##<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+##<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value##<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+##<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value##<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value##<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+##<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value##<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+##<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value##<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+##<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value##<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	FAN 11 speed	<CR>*fan11=?#<CR>
	Read	FAN 12 speed	<CR>*fan12=?#<CR>
	Read	FAN 13 speed	<CR>*fan13=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

- **PJLink-Protokoll**

Die Netzwerkfunktion dieses Projektors unterstützt PJLink-Klasse I und das PJLink-Protokoll kann zur Durchführung von Projektoreinstellungen und Statusabfragen von einem Computer genutzt werden.

- **Steuerbefehle**

Die folgende Tabelle listet die PJLink-Protokollbefehle auf, die zur Steuerung des Projektors genutzt werden können.

- x-Zeichen in der Tabelle sind nicht angegebene Zeichen.

Befehl	Steuerdetails	Parameter/ Rückga-bestring	Anmerkung				
POWR	Power supply control	0 1	Standby Power on				
POWR?	Power supply status query	0 1	Standby Power on				
INPT	Input selection	I1 I2	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2				
INPT?	Input status query	21 31 32 33 34	VIDEO HDMI1 HDMI2 DVI-D HDBaseT				
AVMT	Mute	I1	Video mute On				
AVMT?	Mute query	I0 21 20 31 30	Video mute Off Audio mute On Audio mute Off Video & Audio mute On Video & Audio mute Off				
ERST?	Error status query	xxxxxxxx	1st byte 2nd byte 3rd byte 4th byte 5th byte 6th byte	Indicates fan errors, and returns 0 - 2 Indicates light source errors, and returns 0 - 2 Indicates temperature errors, and returns 0 - 2 Return 0 Return 0 Indicates other errors, and returns 0 - 2	0 = No error is detected 1 = Warning 2 = Error		
LAMP?	Light source status query	xxxxxxxxxxxx	1st number (1-5 digits): Light source 1 runtime				
INST?	Input selection list query	I1 I2 I2 31 32 33 34	LU9750/LU9800				

Befehl	Steuerdetails	Parameter/ Rückga-bestring	Anmerkung
NAME?	Projector name query	xxxxx	Returns the name set in [PROJECTOR NAME] of [NETWORK SETUP]
INF1?	Manufacturer name query	BenQ	Returns manufacturer name
INF2?	Model name query	LU9750/LU9800	Returns moder name
INFO?	Other information queries	xxxxx	Returns information such as version number
CLASS?	Class information query	I	Returns class for PJLink



Hinweis:

RS-232 baud rate options are 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 and 115200 (Default : 115200).

Contenuti

Notice	147
Avviso sul laser	147
Informazioni sul Gruppo di rischio 3	148
Avviso sul raffreddamento	149
Contenuti della confezione	151
Elementi confezione standard	151
Specifiche tecniche	151
Terminale controllo	152
Telecomando	153
Installazione	154
Installazione o rimozione dell'obiettivo optional	154
Obiettivo	155
Projection table.....	156
Intervallo di spostamento obiettivo.....	159
LED	160
Dimensioni del proiettore	162
Dimensioni obiettivo	163
Comando RS232.....	165
Assegnazione dei pin RS232	165
Porta seriale RS232 con un cavo crossover	165
PJLink	173

Visitare il sito web di seguito per la versione più recente del manuale d'uso/della guida all'installazione.

<http://business-display.benq.com/>

Notice

Avviso sul laser



Questo simbolo indica che c'è un potenziale rischio di esposizione dell'occhio alle radiazioni laser se non sono seguite le istruzioni.

• Classe laser



(Per gli Stati Uniti) Questo prodotto laser è designato come Classe 3R durante tutte le procedure operative ed è conforme alla norma IEC/EN 60825-1:2007.

(Tutto il mondo) Questo prodotto laser è designato come Classe I durante tutte le procedure operative ed è conforme alla norma IEC/EN 60825-1:2014.

LUCE LASER - EVITARE L'ESPOSIZIONE DIRETTA DEGLI OCCHI.

Non puntare il laser o permettere alla luce laser di essere diretta o riflessa verso le persone o oggetti riflettenti.

La luce diretta o diffusa può essere pericolosa per gli occhi e per la pelle.

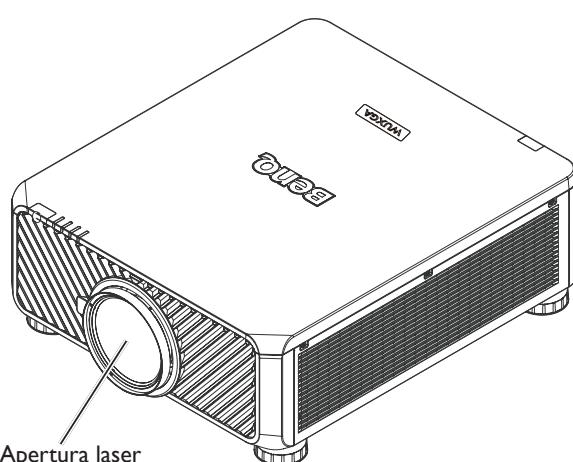
C'è un potenziale rischio di esposizione dell'occhio a radiazioni laser se non sono seguite le istruzioni date.

Attenzione - L'uso dei controlli, delle regolazioni, oppure l'esecuzione delle procedure in modo diverso da quello qui specificato, può provocare l'esposizione a radiazioni pericolose.

• Parametri laser

Lunghezza d'onda	449nm - 461nm (blu)
Modalità di funzionamento	Pulsata, a causa della velocità della frequenza
Larghezza pulsazione	1,34ms
Frequenza di ripetizione impulsi	120Hz
Energia laser massima	0,698mJ
Potenza interna totale	>100w
Dimensioni apparenti sorgente	>10mm, all'arresto dell'obbiettivo
Divergenza	>100 milli Radian

• Istruzioni sulla luce laser



Informazioni sul Gruppo di rischio 3

• Avviso sui pericoli relativi alla luce

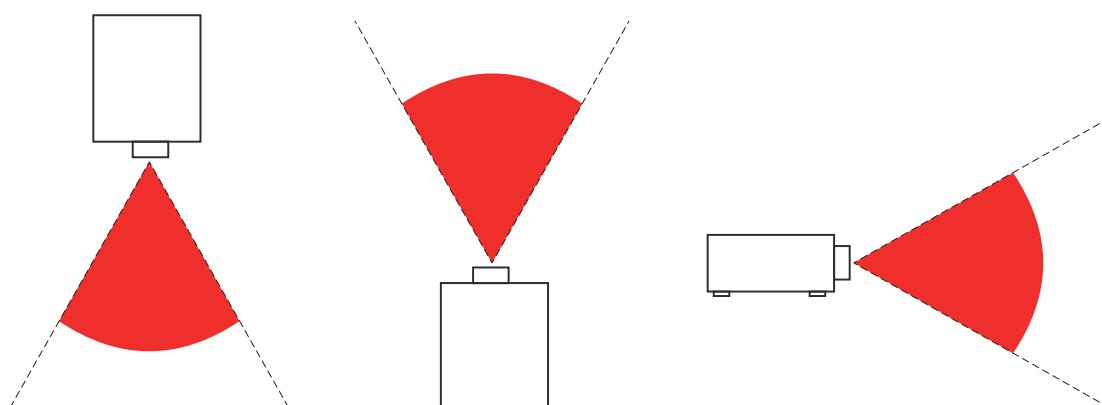


La mancata osservanza delle seguenti indicazioni potrebbe provocare lesioni gravi:

- Non è consentita l'esposizione diretta al fascio luminoso, RG3 IEC 62471-5:2015.
- Gli operatori controllano l'accesso al fascio luminoso entro la distanza di pericolo o installano il proiettore ad un'altezza sufficiente per prevenire l'esposizione degli occhi degli spettatori entro la distanza di pericolo.

La distanza di pericolo è la distanza misurata dalla lente di proiezione alla quale l'intensità o l'energia per unità di superficie è inferiore al limite di esposizione applicabile sulla cornea o sulla pelle. Se la persona si trova entro la distanza di pericolo, il fascio luminoso è considerato pericoloso per l'esposizione.

La distanza di pericolo per questo proiettore è 0-150 cm.



Questo proiettore è un prodotto RG3, che deve essere installato in un luogo sicuro e deve essere maneggiato da personale qualificato e professionalmente preparato

Per l'installazione e la rimozione dell'obiettivo, consultare il rivenditore con professionisti qualificati per installarlo. Non tentare di installare il proiettore da soli, altrimenti si potrebbe danneggiare la vista.

In caso di installazione del proiettore sopra la testa, mantenere una distanza di almeno 3 m tra la superficie del pavimento e l'area RG3. Gli operatori sono tenuti a controllare l'accesso al fascio luminoso entro la distanza di pericolo o installare il prodotto ad un'altezza che impedisca l'esposizione degli occhi degli spettatori entro la distanza di pericolo.



Attenzione:

Comandi, regolazioni o procedure diversi da quelli indicati potrebbero provocare l'esposizione a fonte luminosa laser pericolosa.

Avviso sul raffreddamento

Lasciare almeno 50 cm (19,7 pollici) di spazio attorno allo scarico dell'aria. Assicurarsi che nessun oggetto blocchi le prese d'aria entro 30 cm (11,8 pollici).

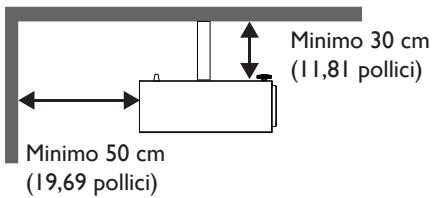
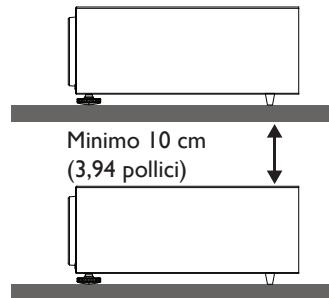
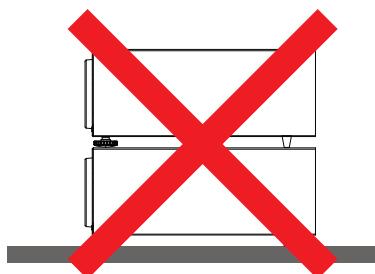
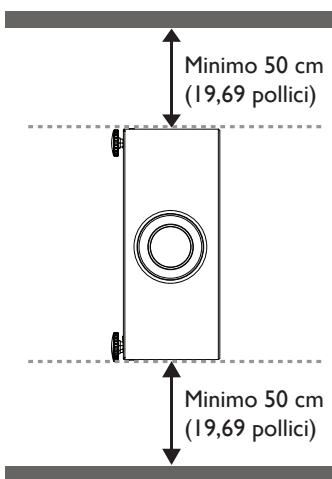
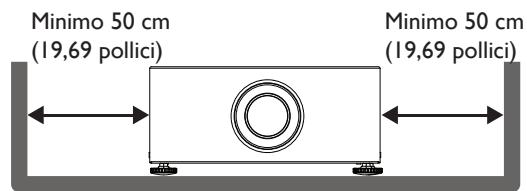
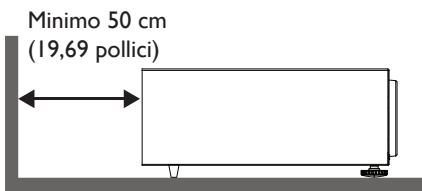
Tenere lo scarico dell'aria ad almeno 1 di distanza dalle prese d'aria di altri proiettori.



- Il proiettore può essere installato in qualsiasi angolazione.



- Lasciare almeno 50 cm di spazio attorno allo scarico dell'aria.



- Assicurarsi che le prese d'aria non riciclino l'aria calda dello scarico dell'aria.
- Quando si usa il proiettore in uno spazio ristretto, assicurarsi che la temperatura dell'aria circostante non ecceda la temperatura operativa e che la presa e lo scarico dell'aria non siano ostruiti.
- Tutte le custodie devono superare una valutazione termica certificata per garantire che il proiettore non ricicli l'aria di scarico. Il riciclaggio dell'aria di scarico può causare lo spegnimento del proiettore anche se la temperatura d'ambiente è all'interno del range di temperatura operativa accettabile.

Contenuti della confezione

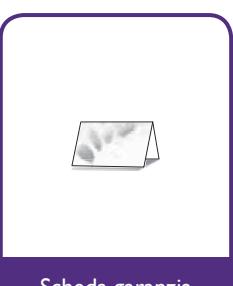
Elementi confezione standard



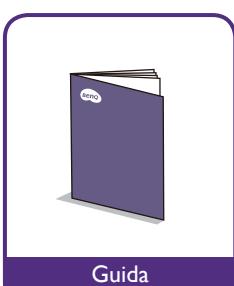
Proiettore senza obiettivo



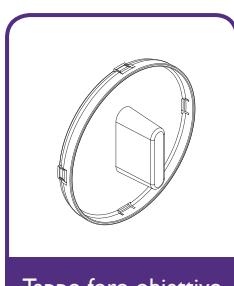
Telecomando Senza batterie AA



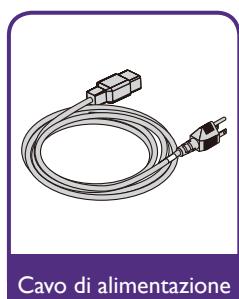
Scheda garanzia



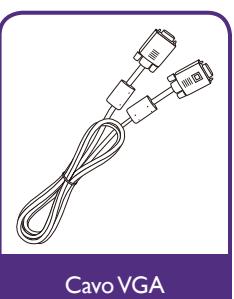
Guida all'installazione



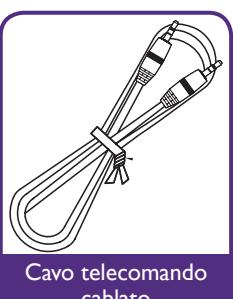
Tappo foro obiettivo



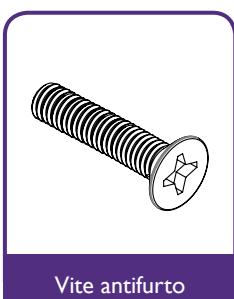
Cavo di alimentazione



Cavo VGA



Cavo telecomando cablato



Vite antifurto

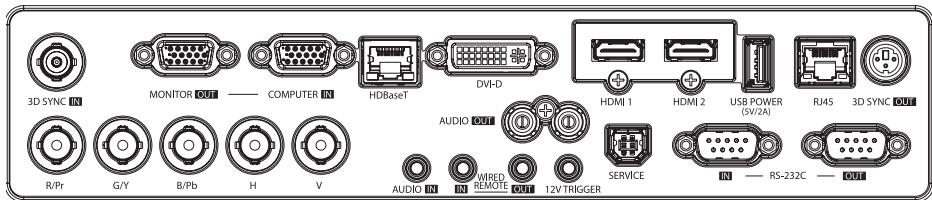
Specifiche tecniche

	LU9750	LU9800
Sistema di proiezione	Chip singolo DMD WUXGA 0,67 DLP	
Risoluzione nativa	1920*1200 pixel, 16:10	
Sorgente luminosa	Pacchetto laser	
Consumo energetico	792W (tip); 0,5W (standby)	893W (tip); 0,5W (standby)
Dimensioni	470 x 220,5 x 519,5 mm	
Peso	26,4 kg (senza obiettivo)	26,8 kg (senza obiettivo)

Nota:

- La luminosità è fornita dall'obiettivo standard, il valore dipende dagli obiettivi.
- La potenza della luminosità varia in base a ciascuna unità e all'utilizzo effettivo.
- Trovare il manuale d'uso più recente sul sito web locale.

Terminale controllo



3D SYNC IN

Collegare il cavo di sincronizzazione 3D da un computer o un dispositivo abilitato.

MONITOR OUT

Collegamento ad altre apparecchiature di visualizzazione per la visualizzazione della riproduzione simultanea.

COMPUTER IN

Porta VGA a 15 pin per il collegamento a RGB, sorgente HD component o PC.

HDBaseT

Collegare un cavo Ethernet (Cat5/Cat6) dal trasmettitore HDBaseT con video ad alta definizione (HD), controllo RS232 e controllo LAN.

DVI-D

Collegamento alla sorgente DVI.

HDMI 1

Collegamento alla sorgente HDMI.

HDMI 2

Collegamento alla sorgente HDMI.

USB POWER 2A

Supporta uscita a 5 V/2A.

RJ45

Per il collegamento al cavo Ethernet RJ45 Cat5/Cat6 per controllare il proiettore tramite una rete.

3D SYNC OUT

Collegamento al trasmettitore del segnale di sincronizzazione IR 3D.

RS-232 IN

Interfaccia D-sub standard a 9 pin per il collegamento al sistema di controllo del PC e la manutenzione del proiettore.

RS-232 OUT

Si collega a un altro proiettore (stesso modello) per il controllo RS-232.

SERVICE

Porta di manutenzione esclusiva solo per personale di manutenzione autorizzato.

AUDIO OUT (L/R)

Collegamento a un altoparlante o cuffie.

12V TRIGGER

Mini jack per auricolari da 3,5 mm, utilizza un relè di visualizzazione da 200 mA per fornire un'uscita da 12 (+/- 1,5) V e protezione da cortocircuito.

WIRED REMOTE IN

Collegamento al telecomando cablato.

WIRED REMOTE OUT

Collegamento ad un altro proiettore.

AUDIO IN

Collegamento a una sorgente di ingresso audio tramite cavo audio.

R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V

Collegamento al segnale di uscita RGB o YPbPr/YCbCr con terminale di ingresso BNC.

Attenzione:

Assicurarsi che la porta sia valida prima di inserire un telecomando cablato. Il telecomando potrebbe essere danneggiato se la porta non è valida, ad esempio se il telecomando cablato è collegato alla porta Trigger. Per ulteriori informazioni sull'aggiornamento del firmware tramite LAN, contattare il servizio BenQ.

Telecomando



ON

Premere per accendere il proiettore.

OFF

Premere per spegnere il proiettore.

FOCUS +/-

Premere per regolare la messa a fuoco dell'immagine proiettata.

ZOOM +/-

Premere per ingrandire e ridurre l'immagine.

TEST PATTERN

Premere per visualizzare un pattern di test integrato. Premere continuamente per navigare tra le opzioni disponibili. Premere il tasto Menu per uscire dall'immagine proiettata.

LENS SHIFT

Premere per spostare l'obiettivo in alto, in basso, a sinistra e a destra.

ENTER

Premere per selezionare o accettare le impostazioni.

MENU

Premere per visualizzare il menu OSD o tornare al livello di menu superiore.

EXIT

Premere per uscire dal menu OSD.

AUTO PC

Premere per eseguire la sincronizzazione automatica del segnale.

BLANK

Premere il tasto per interrompere temporaneamente la proiezione.

STATUS

Mostra MENU OSD – Informazioni.

COMPUTER 1

Selezionare la sorgente di ingresso COMPUTER 1.

COMPUTER 2

Selezionare la sorgente di ingresso COMPUTER 2.

ASPECT

Premere continuamente per navigare tra le proporzioni disponibili.

HDMI 1

Selezionare la sorgente di ingresso HDMI 1.

HDMI 2

Funziona come HDMI 1.

DVI

Selezionare la sorgente di ingresso DVI.

3G-SDI

Selezionare la sorgente di ingresso 3G-SDI.

DisplayPort

Selezionare la sorgente di ingresso DisplayPort.

HDBaseT

Selezionare la sorgente di ingresso HDBaseT.

CLEAR

Non disponibile con questo modello.

FREEZE

Premere per portare l'interruttore tra blocco e sblocco.

ID SET:

Non disponibile per questo modello.

Installazione

Attenzione:

Per evitare di danneggiare i chip DLP, non puntare mai un fascio laser ad alta energia nell'obiettivo del proiettore.

Installazione o rimozione dell'obiettivo optional

Attenzione:

- Non scuotere né applicare pressione eccessiva sul proiettore o sui componenti dell'obiettivo perché il proiettore ed i componenti dell'obiettivo contengono parti di precisione.
- Prima di rimuovere o installare l'obiettivo, assicurarsi di spegnere il proiettore, attendere che le ventole di raffreddamento si arrestino e quindi di spegnere l'interruttore principale.
- Non toccare la superficie dell'obiettivo durante la rimozione o l'installazione dell'obiettivo.
- Evitare che la superficie della lente entri in contatto con impronte, polvere o olio. Non graffiare la superficie dell'obiettivo.
- Lavorare su una superficie piana protetta da un panno morbido per evitare graffi.
- Se si rimuove e si ripone l'obiettivo, mettere il copriobiettivo sul proiettore per evitare che polvere e sporcizia penetrino al suo interno.

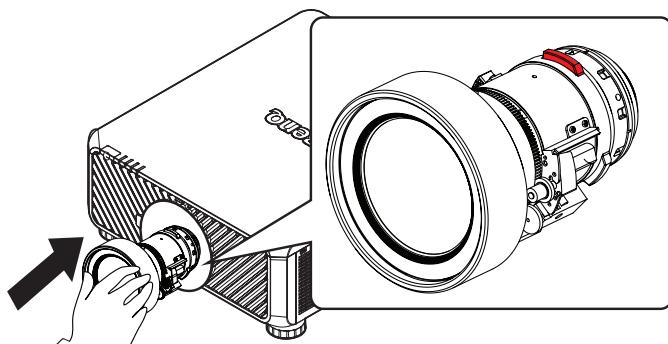
• Installazione del nuovo obiettivo

Rimuovere entrambi i coperchi dalla lente.

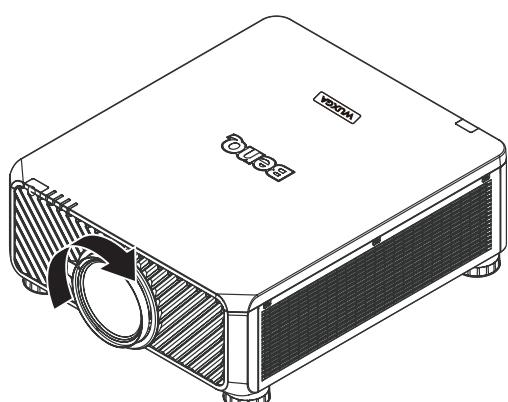
Nota:

Rimuovere il coperchio di plastica del corpo prima di inserire l'obiettivo per la prima volta.

- Orientare l'obiettivo in modo che la freccia sull'etichetta incollata su un lato sia rivolta verso l'alto e spinga l'obiettivo nel relativo supporto dell'unità fino in fondo.

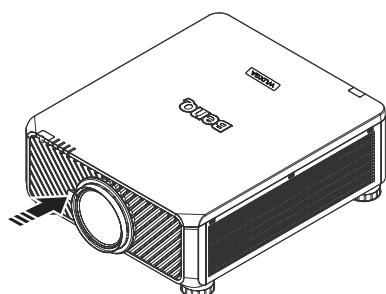


- Ruotare l'obiettivo in senso orario fino a quando scatta in posizione.

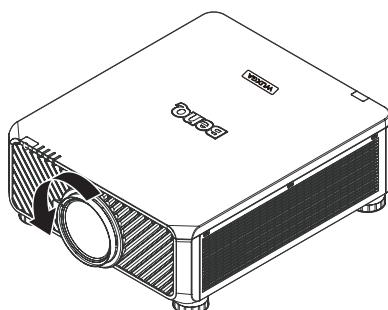


- Rimozione dell'obiettivo esistente dal proiettore**

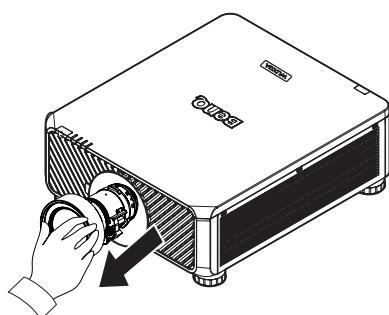
- Spingere il tasto LENSE RELEASE in posizione di sblocco.



- Afferrare l'obiettivo.
- Ruotare l'obiettivo in senso antiorario. L'obiettivo si sgancerà.



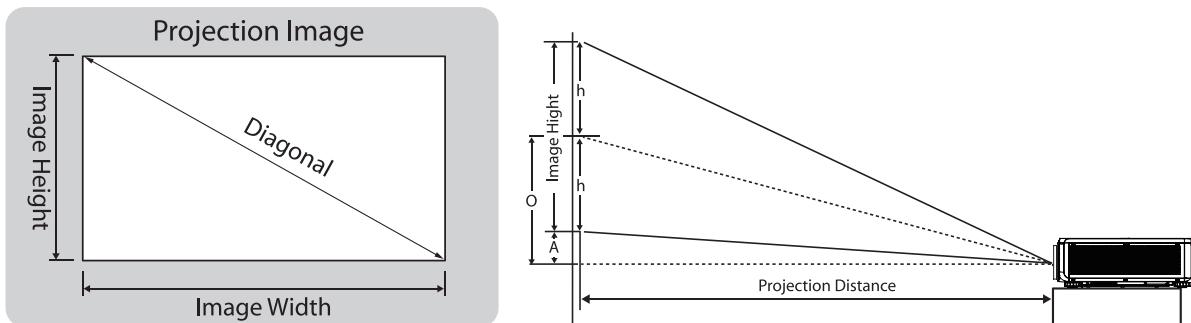
- Estrarre lentamente l'obiettivo.



Obiettivo

Modello	Tipo di obiettivo	N. articolo	Rapporto proiezione	Spostamento obiettivo
LSIST3A	Focale corta	5J.JPN37.001	WUXGA: 0,77-1,1	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LSIST2A	Zoom ampio 2	5J.JPN37.002	WUXGA: 1,1-1,3	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LSIST1A	Zoom ampio 1	5J.JPN37.003	WUXGA: 1,25-1,6	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LSISDA	Standard	5J.JPN37.004	WUXGA: 1,54-1,93	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LSILT0	Semilungo	5J.JPN37.005	WUXGA: 1,93-2,9	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LSILTI	Semilungo 2	5J.JAM37.051	WUXGA: 2,22-3,67	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LSILT2	Zoom a focale lunga 1	5J.JAM37.031	WUXGA: 3,58-5,38	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LSILT3	Zoom a focale lunga 2	5J.JAM37.041	WUXGA: 5,31~8,26	Verticale: -15%-55% Orizzontale: -5%-5%
LSIST4	Focale ultra corta	5J.JCY37.001	WUXGA: 0,377	Verticale: -0%-0% Orizzontale: -0%-0%

Projection table



*** "A" si basa sulla posizione di offset spostamento obiettivo massimo 55%

- LU9750/LU9800**

Il formato dello schermo è 16:10 e l'immagine proiettata è 16:10.



Nota:

Per ottimizzare la qualità di proiezione, si consiglia di proiettare immagini in un'area priva di scala di grigi.

Obiettivo										Zoom grandangolare 2 (LS2ST2A)				Standard (LS1SDA)			
Rapporto proiezione										1,1~1,3				1,54~1,93			
Diagonale		Larghezza immagine		Altezza immagine		Compensazione (A)		O		Distanza				Distanza			
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele	
(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	47	1,18	55	1,40	65	1,66	82	2,08
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	56	1,42	66	1,68	78	1,99	98	2,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	75	1,90	88	2,24	104	2,65	131	3,33
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	93	2,37	110	2,80	131	3,32	164	4,16
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	112	2,84	132	3,36	157	3,98	196	4,99
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	140	3,55	165	4,20	196	4,98	245	6,24
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	168	4,26	198	5,04	235	5,97	295	7,48
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	187	4,74	220	5,60	261	6,63	327	8,31
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	233	5,92	276	7,00	326	8,29	409	10,39
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	280	7,11	331	8,40	392	9,95	491	12,47
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	326	8,29	386	9,80	457	11,61	573	14,55
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	373	9,48	441	11,20	522	13,27	655	16,63
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	551	14,00	653	16,59	818	20,79

Obiettivo										Focale corta (LS1ST3A)				Focale semi (LS2ST4)			
Rapporto proiezione										0,77~1,1				1,25~1,60			
Diagonale		Larghezza immagine		Altezza immagine		Compensazione (A)		O		Distanza				Distanza			
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele	
(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	33	0,83	47	1,18	53	1,35	68	1,72
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	39	1,00	56	1,42	64	1,62	81	2,07
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	52	1,33	75	1,90	85	2,15	109	2,76
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	65	1,66	93	2,37	106	2,69	136	3,45
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	78	1,99	112	2,84	127	3,23	163	4,14
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	98	2,49	140	3,55	159	4,04	204	5,17
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	118	2,99	168	4,26	191	4,85	244	6,20
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	131	3,32	187	4,74	212	5,38	271	6,89
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	163	4,15	233	5,92	265	6,73	339	8,62
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	196	4,98	280	7,11	318	8,08	407	10,34
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	229	5,80	326	8,29	371	9,42	475	12,06
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	261	6,63	373	9,48	424	10,77	543	13,79
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	326	8,29	466	11,85	530	13,46	678	17,23

Obiettivo										Semilungo (LS1 LT0)			
Rapporto proiezione										1,93~2,9			
Diagonale		Larghezza immagine		Altezza immagine		Compensazione (A)		O		Distanza			
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele	
(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	82	2,08	123	3,12
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	98	2,49	148	3,75
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	131	3,33	197	5,00
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	164	4,16	246	6,25
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	196	4,99	295	7,50
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	245	6,24	369	9,37
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	295	7,48	443	11,24
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	327	8,31	492	12,49
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	409	10,39	615	15,62
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	491	12,47	738	18,74
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	573	14,55	861	21,86
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	655	16,63	984	24,99
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	818	20,79	1230	31,23

Obiettivo										Semilungo 2 (LS1 LT1)				Zoom a focale lunga I (LS1 LT2)			
Rapporto proiezione										2,22~3,67				3,58-5,38			
Diagonale		Larghezza immagine		Altezza immagine		Compensazione (A)		O		Distanza				Distanza			
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele		Wide		Tele	
(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	0,0	0,000	13,2	0,337	94	2,39	156	3,95	152	3,86	228	5,79
60	1,52	51	1,29	32	0,81	0,0	0,000	15,9	0,404	113	2,87	187	4,74	182	4,63	274	6,95
80	2,03	68	1,72	42	1,08	0,0	0,000	21,2	0,538	151	3,83	249	6,32	243	6,17	365	9,27
100	2,54	85	2,15	53	1,35	0,0	0,000	26,5	0,673	188	4,78	311	7,90	304	7,71	456	11,59
120	3,05	102	2,58	64	1,62	0,0	0,000	31,8	0,808	226	5,74	373	9,49	364	9,25	547	13,91
150	3,81	127	3,23	79	2,02	0,0	0,000	39,7	1,010	282	7,17	467	11,86	455	11,57	684	17,38
180	4,57	153	3,88	95	2,42	0,0	0,000	47,7	1,212	339	8,61	560	14,23	546	13,88	821	20,86
200	5,08	170	4,31	106	2,69	0,0	0,000	53,0	1,346	377	9,56	622	15,81	607	15,42	912	23,18
250	6,35	212	5,38	132	3,37	0,0	0,000	66,2	1,683	471	11,95	778	19,76	759	19,28	1141	28,97
300	7,62	254	6,46	159	4,04	0,0	0,000	79,5	2,019	565	14,35	934	23,71	911	23,13	1369	34,76
350	8,89	297	7,54	185	4,71	0,0	0,000	92,7	2,356	659	16,74	1089	27,67	1063	26,99	1597	40,56
400	10,16	339	8,62	212	5,38	0,0	0,000	106,0	2,692	753	19,13	1245	31,62	1214	30,84	1825	46,35
500	12,70	424	10,77	265	6,73	0,0	0,000	132,5	3,365	941	23,91	1556	39,52	1518	38,56	2281	57,94

Obiettivo										Zoom a focale lunga 2 (LS1 LT3)							
Rapporto proiezione										5,31~8,26							
Diagonale		Larghezza immagine		Altezza immagine		Compensazione (A)		O		Distanza							
						Wide/Tele		Wide/Tele		Wide		Tele					
(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	0,0	0,000	13,2	0,337	225	5,72	350	8,90				
60	1,52	51	1,29	32	0,81	0,0	0,000	15,9	0,404	270	6,86	420	10,67				
80	2,03	68	1,72	42	1,08	0,0	0,000	21,2	0,538	360	9,15	560	14,23				
100	2,54	85	2,15	53	1,35	0,0	0,000	26,5	0,673	450	11,44	700	17,79				
120	3,05	102	2,58	64	1,62	0,0	0,000	31,8	0,808	540	13,72	841	21,35				
150	3,81	127	3,23	79	2,02	0,0	0,000	39,7	1,010	675	17,16	1051	26,69				
180	4,57	153	3,88	95	2,42	0,0	0,000	47,7	1,212	811	20,59	1261	32,02				
200	5,08	170	4,31	106	2,69	0,0	0,000	53,0	1,346	901	22,87	1401	35,58				
250	6,35	212	5,38	132	3,37	0,0	0,000	66,2	1,683	1126	28,59	1751	44,48				
300	7,62	254	6,46	159	4,04	0,0	0,000	79,5	2,019	1351	34,31	2101	53,37				
350	8,89	297	7,54	185	4,71	0,0	0,000	92,7	2,356	1576	40,03	2452	62,27				
400	10,16	339	8,62	212	5,38	0,0	0,000	106,0	2,692	1801	45,75	2802	71,17				
500	12,70	424	10,77	265	6,73	0,0	0,000	132,5	3,365	2251	57,19	3502	88,96				

Obiettivo									Focale ultra corta (LS1ST4)		
Rapporto proiezione									0,377		
Diagonale		Larghezza immagine		Altezza immagine		Compensazione (A)		O		Distanza	
						Wide	Tele	Wide	Tele	Wide	
(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)	(pollici)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	12,1	0,306	25,3	0,643	16	0,41
60	1,52	51	1,29	32	0,81	14,5	0,368	30,4	0,771	19	0,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	19,3	0,490	40,5	1,028	26	0,65
100	2,54	85	2,15	53	1,35	24,1	0,613	50,6	1,286	32	0,81
120	3,05	102	2,58	64	1,62	28,9	0,735	60,7	1,543	38	0,97
150	3,81	127	3,23	79	2,02	36,2	0,919	75,9	1,928	48	1,22
180	4,57	153	3,88	95	2,42	43,4	1,103	91,1	2,314	58	1,46
200	5,08	170	4,31	106	2,69	48,2	1,225	101,2	2,571	64	1,62
250	6,35	212	5,38	132	3,37	60,3	1,531	126,5	3,214	80	2,03
300	7,62	254	6,46	159	4,04	72,3	1,838	151,8	3,857	96	2,44
350	8,89	297	7,54	185	4,71	84,4	2,144	177,2	4,500	112	2,84
400	10,16	339	8,62	212	5,38	96,5	2,450	202,5	5,142	128	3,25
500	12,70	424	10,77	265	6,73	120,6	3,063	253,1	6,428	160	4,06



Nota:

C'è una tolleranza del 5% tra questi numeri a causa di variazioni dei componenti ottici. In caso di installazione permanente del proiettore, BenQ raccomanda di provare fisicamente le dimensioni e la distanza di proiezione usando il proiettore prima di installarlo, così da consentire la tolleranza ai componenti ottici di questo proiettore. In questo modo si può determinare l'esatta posizione d'installazione che meglio si adatta al luogo d'installazione.

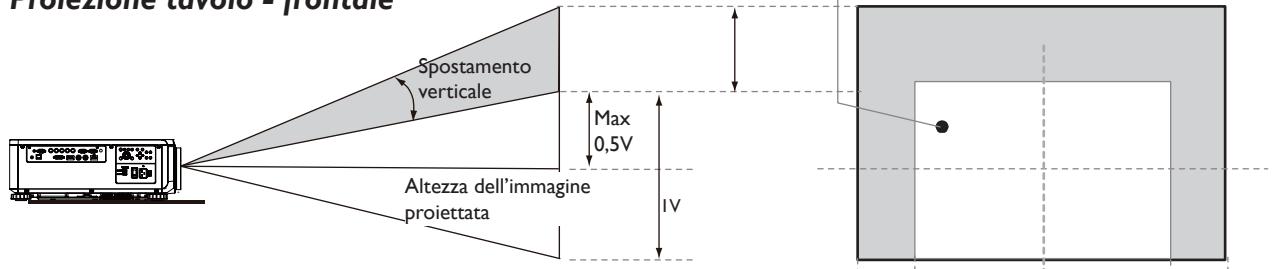
Intervallo di spostamento obiettivo

- **Gamma di regolazione dello spostamento dell'obiettivo**

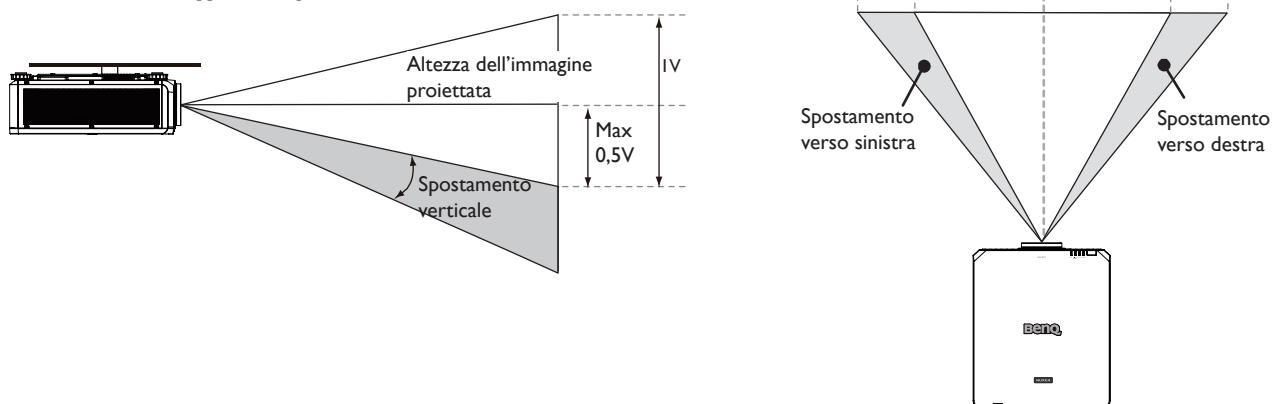
La gamma di regolazione dello spostamento dell'obiettivo è riportata di seguito e soggetta alle condizioni elencate.

- **LU9750/LU9800**

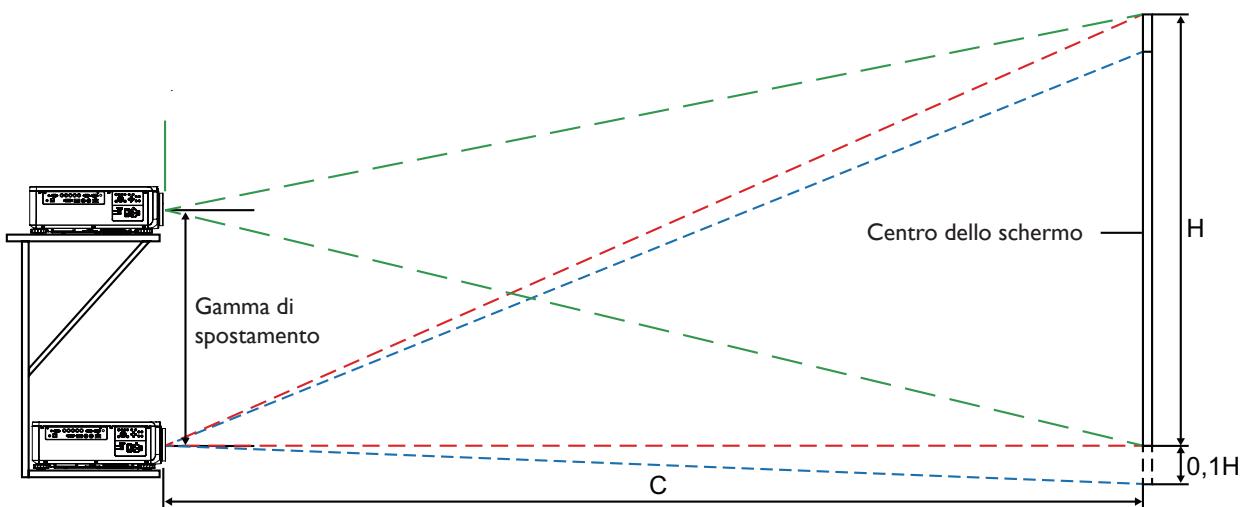
Proiezione tavolo - frontale



Proiezione soffitto - frontale



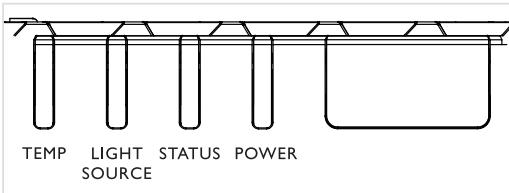
- **Installazione su tavolo**



Nota:

- I disegni si applicano solo ad obiettivi standard.

LED

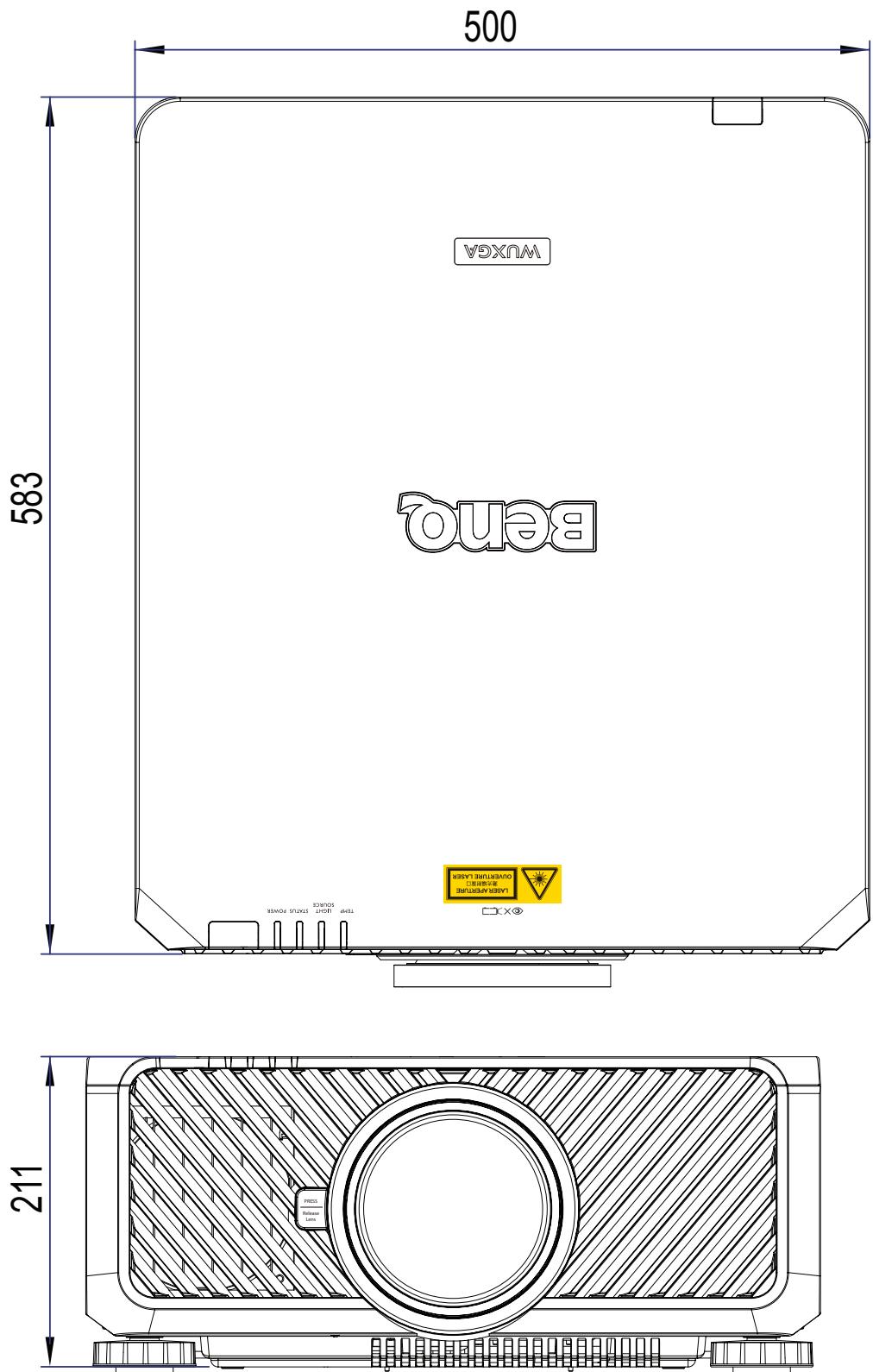


- **Messaggio di sistema**

STATO SISTEMA	LED ALIMENTAZIONE	LED STATO	LED SORGENTE LUMINOSA	LED TEMP
Lampada pronta	ON	OFF	OFF	OFF
Avvio	Lampeggiante	OFF	OFF	OFF
Raffreddamento	Lampeggiante	OFF	OFF	OFF
Surriscaldamento T1	OFF	OFF	Lampeggia 1 volte	ON
Surriscaldamento T2	OFF	OFF	Lampeggia 2 volte	ON
Surriscaldamento T3	OFF	OFF	Lampeggia 3 volte	ON
Surriscaldamento T4	OFF	OFF	Lampeggia 4 volte	ON
Surriscaldamento T5	OFF	OFF	Lampeggia 5 volte	ON
Errore sensore termico	OFF	Lampeggia 4 volte	OFF	OFF
Avviso filtro dell'aria	ON	ON	OFF	OFF
Errore VENTOLA 1	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 1 volte	OFF
Errore VENTOLA 2	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 2 volte	OFF
Errore VENTOLA 3	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 3 volte	OFF
Errore VENTOLA 4	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 4 volte	OFF
Errore VENTOLA 5	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 5 volte	OFF
Errore VENTOLA 6	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 6 volte	OFF
Errore VENTOLA 7	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 7 volte	OFF
Errore VENTOLA 8	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 8 volte	OFF
Errore VENTOLA 9	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 9 volte	OFF
Errore VENTOLA 10	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 10 volte	OFF
Errore VENTOLA 11	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 11 volte	OFF
Errore VENTOLA 12	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 12 volte	OFF
Errore VENTOLA 13	OFF	Lampeggia 6 volte	Lampeggia 13 volte	OFF
L'MCU da 1 W rileva arresto funzionamento proporzionatore	OFF	Lampeggia 2 volte	OFF	OFF
Copertura aperta	OFF	Lampeggia 7 volte	OFF	OFF
Obiettivo aperto	OFF	Lampeggia 7 volte	Lampeggia 1 volte	OFF
Errore DMD	OFF	Lampeggia 8 volte	OFF	OFF
Errore ruota colori	OFF	Lampeggia 9 volte	OFF	OFF
Errore ruota fosforo	OFF	Lampeggia 9 volte	Lampeggia 1 volte	OFF
Velocità ruota dei colori scheda driver laser troppo bassa	OFF	Lampeggia 4 volte	Lampeggia 2 volte	OFF

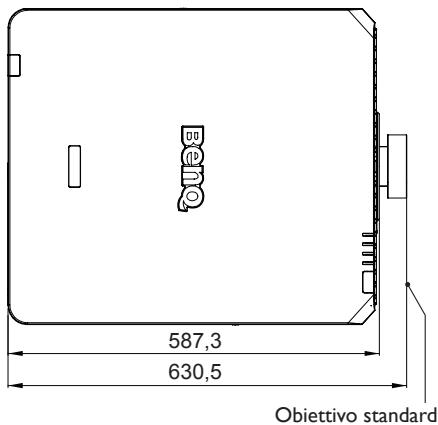
STATO SISTEMA	LED ALIMENTAZIONE	LED STATO	LED SORGENTE LUMINOSA	LED TEMP
Velocità ruota fosforo scheda driver laser troppo bassa	OFF	Lampeggi 4 volte	Lampeggi 3 volte	OFF
Errore 54 V scheda driver laser	OFF	Lampeggi 4 volte	Lampeggi 4 volte	OFF
Surriscaldamento scheda driver laser	OFF	Lampeggi 4 volte	Lampeggi 5 volte	OFF
Errore SCI scheda driver laser	OFF	Lampeggi 4 volte	Lampeggi 6 volte	OFF
Errore iniziale scheda driver laser	OFF	Lampeggi 4 volte	Lampeggi 7 volte	OFF
Errore accensione scheda driver laser	OFF	Lampeggi 4 volte	Lampeggi 8 volte	OFF

Dimensioni del proiettore

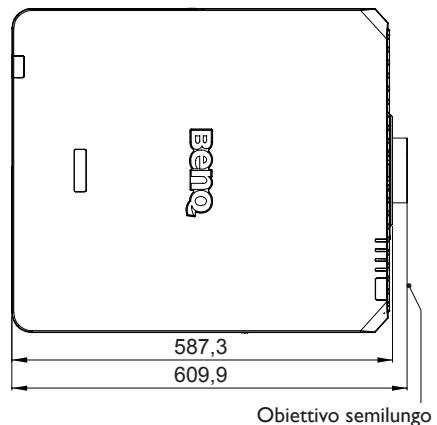


Dimensioni obiettivo

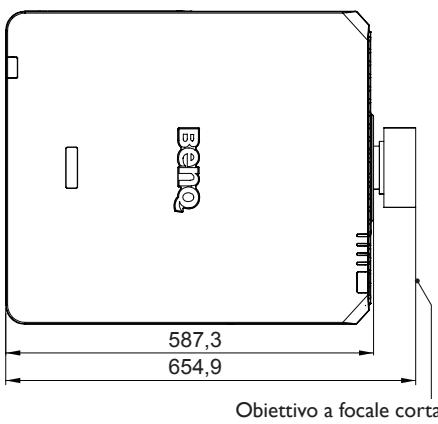
**Obiettivo opzionale
(Standard: LSISDA)**



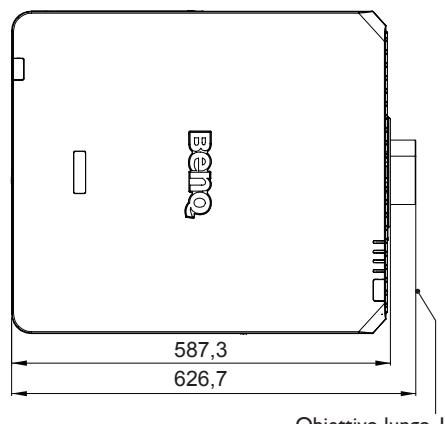
**Obiettivo opzionale
(Semilungo 2: LSILT1)**



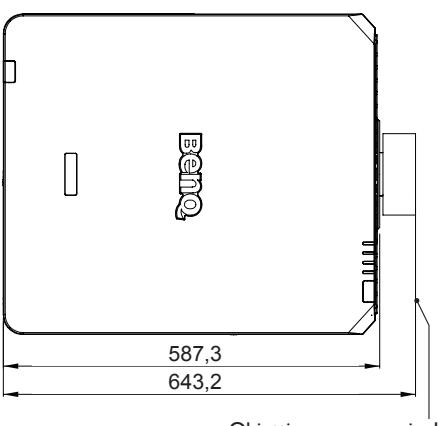
**Obiettivo opzionale
(Focale corta: LSIST3A)**



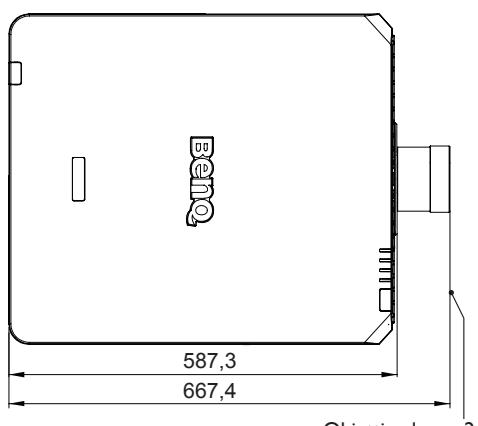
**Obiettivo opzionale
(Lungo 1: LSILT2)**



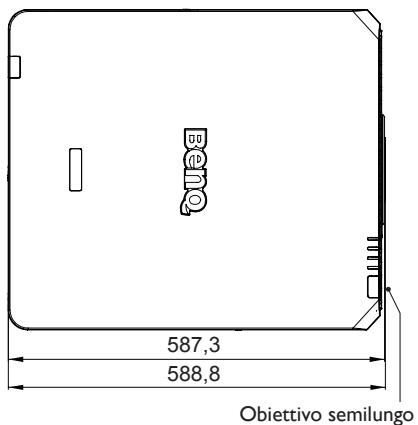
**Obiettivo opzionale
(Zoom ampio 1: LSIST1A)**



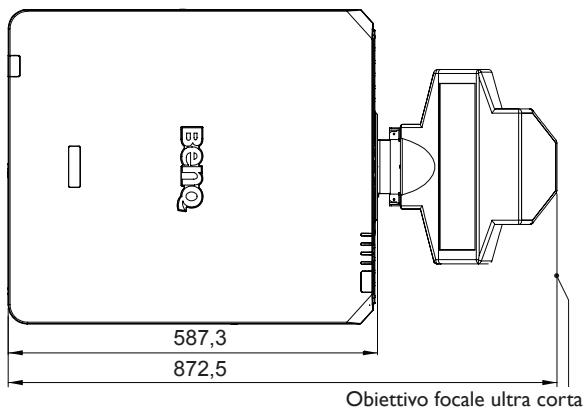
**Obiettivo opzionale
(Lungo 2: LSILT3)**



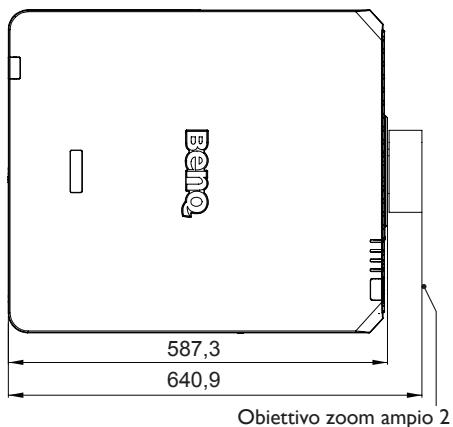
**Obiettivo opzionale
(Semilungo: LS1LT0)**



**Obiettivo opzionale
(Focale ultra corta: LS1ST4)**



**Obiettivo opzionale
(Zoom ampio 2: LS1ST2A)**



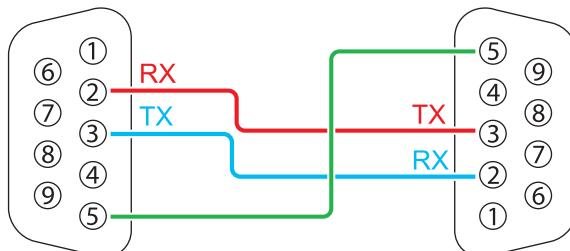
Comando RS232

Assegnazione dei pin RS232

N.	Seriale
1	N.C
2	RXD
3	TXD
4	N.C
5	Terra

N.	Seriale
6	N.C
7	Corto con pin 8
8	Corto con pin 7
9	N.C

Porta seriale RS232 con un cavo crossover



Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmii#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmii2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+##<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-##<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value##<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Audio source select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-ComputerI	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hDMI#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*audiosour=hdbaset#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Video	<CR>*appmod=video#<CR>
	Write	Infographic	<CR>*appmod=infographic#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDRI0	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
	Write	Contrast +	<CR>*con=+##<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-##<CR>
Picture Setting	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+##<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-##<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+##<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-##<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+##<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-##<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect 2.35:I	<CR>*asp=2.35#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+##<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-##<CR>
	Write	Set Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=value##<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?##<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+##<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-##<CR>
	Write	Set Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=value##<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?##<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+##<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-##<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfitrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfitrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitry=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfitry=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitblx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitblx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitbly=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?##<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI##<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO##<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto##<CR>
	Write	Brilliant color +	<CR>*BC=+##<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Picture Setting	Write	Brilliant color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Write	Brilliant color set value	<CR>*BC=value#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*hdr=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>
	Read	HDR status	<CR>*hdr=?#<CR>
	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
Baud Rate	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Miscellaneous	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Read	Serial Number	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Installation	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
	Write	Load Lens memory 1	<CR>*lensload=m1#<CR>
	Write	Load Lens memory 2	<CR>*lensload=m2#<CR>
	Write	Load Lens memory 3	<CR>*lensload=m3#<CR>
	Write	Load Lens memory 4	<CR>*lensload=m4#<CR>
	Write	Load Lens memory 5	<CR>*lensload=m5#<CR>
	Write	Load Lens memory 6	<CR>*lensload=m6#<CR>
	Write	Load Lens memory 7	<CR>*lensload=m7#<CR>
	Write	Load Lens memory 8	<CR>*lensload=m8#<CR>
	Write	Load Lens memory 9	<CR>*lensload=m9#<CR>
	Write	Load Lens memory 10	<CR>*lensload=m10#<CR>
	Read	Read Lens memory status	<CR>*lensload=?#<CR>
	Write	save Lens memory 1	<CR>*lenssave=m1#<CR>
	Write	save Lens memory 2	<CR>*lenssave=m2#<CR>
	Write	save Lens memory 3	<CR>*lenssave=m3#<CR>
	Write	save Lens memory 4	<CR>*lenssave=m4#<CR>
	Write	save Lens memory 5	<CR>*lenssave=m5#<CR>
	Write	save Lens memory 6	<CR>*lenssave=m6#<CR>
	Write	save Lens memory 7	<CR>*lenssave=m7#<CR>
	Write	save Lens memory 8	<CR>*lenssave=m8#<CR>
	Write	save Lens memory 9	<CR>*lenssave=m9#<CR>
	Write	save Lens memory 10	<CR>*lenssave=m10#<CR>
	Write	Reset Lens to center	<CR>*lensreset=center#<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Color Calibration	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>

Funzione	Tipo	Funzionamento	ASCII
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	FAN 11 speed	<CR>*fan11=?#<CR>
	Read	FAN 12 speed	<CR>*fan12=?#<CR>
	Read	FAN 13 speed	<CR>*fan13=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

- **Protocollo PJLink**

La funzione di rete di questo proiettore supporta PJLink classe I e il protocollo PJLink può essere utilizzato per eseguire le operazioni di impostazione del proiettore e di query sullo stato del proiettore da un computer.

- **Comandi di controllo**

La seguente tabella elenca i comandi del protocollo PJLink da utilizzare per controllare il proiettore.

- x caratteri nella tabella non sono specifici.

Comando	Dettagli di controllo	Stringa parametro/ ritorno	Osservazioni			
POWR	Power supply control	0 1	Standby Power on			
POWR?	Power supply status query	0 1	Standby Power on			
INPT	Input selection	11 12 21 31 32 33 34	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2 VIDEO HDMI1 HDMI2 DVI-D HDBaseT			
AVMT	Mute	11 10 21 20 31 30	Video mute On Video mute Off Audio mute On Audio mute Off Video & Audio mute On Video & Audio mute Off			
AVMT?	Mute query		1st byte	Indicates fan errors, and returns 0 - 2	0 = No error is detected 1 = Warning 2 = Error	
ERST?	Error status query	xxxxxx	2nd byte	Indicates light source errors, and returns 0 - 2		
			3rd byte	Indicates temperature errors, and returns 0 - 2		
			4th byte	Return 0		
			5th byte	Return 0		
			6th byte	Indicates other errors, and returns 0 - 2		
LAMP?	Light source status query	xxxxxxxxxxxx	1st number (1-5 digits): Light source 1 runtime			
INST?	Input selection list query	11 12 21 31 32 33 34	LU9750/LU9800			

Comando	Dettagli di controllo	Stringa parametro/ ritorno	Osservazioni
NAME?	Projector name query	xxxxx	Returns the name set in [PROJECTOR NAME] of [NETWORK SETUP]
INF1?	Manufacturer name query	BenQ	Returns manufacturer name
INF2?	Model name query	LU9750/LU9800	Returns model name
INF0?	Other information queries	xxxxx	Returns information such as version number
CLASS?	Class information query	I	Returns class for PJLink



Nota:

Le opzioni di baud rate RS-232 sono 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 e 115200 (impostazione predefinita: 115200).

Содержание

Notice.....	176
Примечание относительно лазера	176
Группа риска 3: информация.....	177
Примечание относительно охлаждения.....	178
Комплект поставки	180
Стандартная комплектация	180
Спецификация.....	180
Разъем управления.....	181
Remote control	182
Установка	183
Установка и снятие дополнительного объектива	183
Объектив.....	184
Projection table	185
Диапазон смещения объектива	188
Светодиодный индикатор.....	189
Размеры проектора	191
Размеры объективов	192
Передача сигналов управления по RS-232	194
Назначение контактов RS-232	194
Последовательный порт RS-232 с перекрестным кабелем.....	194
PJLink.....	202

Последняя версия руководства пользователя и руководства по установке
доступна на веб-сайте ниже.
<http://business-display.benq.com/>

Notice

Примечание относительно лазера



Этот символ указывает на потенциальную опасность воздействия на глаза лазерного излучения в случае несоблюдения инструкций.

• Класс лазера



(для США) Данное лазерное устройство отнесено к классу 3R во всех инструкциях по эксплуатации и соответствует стандарту IEC/EN 60825-1:2007.

(для других стран) Данное лазерное устройство отнесено к классу 1 во всех инструкциях по эксплуатации и соответствует стандарту IEC/EN 60825-1:2014.



ЛАЗЕРНОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ — ИЗБЕГАЙТЕ НЕПОСРЕДСТВЕННОГО ВОЗДЕЙСТВИЯ НА ГЛАЗА.

Не направляйте лазер на других людей или отражающие предметы и не допускайте попадания лазерного луча на них.

Прямое или рассеянное лазерное излучение может представлять опасность для глаз и кожи.

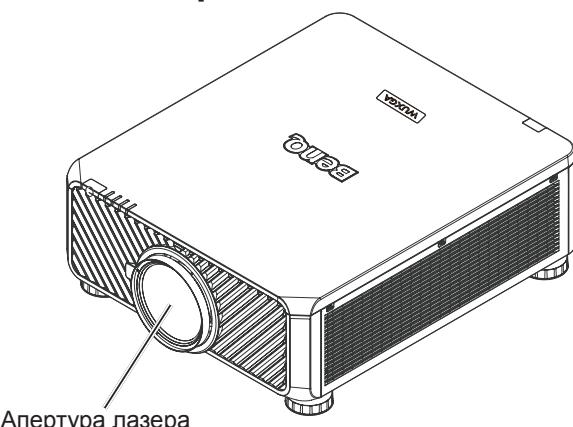
Существует потенциальная опасность воздействия на глаза лазерного излучения в случае несоблюдения инструкций, прилагающейся к данному прибору.

Осторожно! Использование органов управления, выполнение регулировок, а также выполнение процедур, не указанных в настоящем руководстве, могут привести к опасному воздействию излучения.

• Параметры лазера

Длина волны	449–461 нм (синий)
Режим работы	Импульсный, в соответствии с частотой кадров
Ширина импульса	1,34 мс
Частота импульсов	120 Гц
Максимальная энергия лазера	0,698 мДж
Полная внутренняя мощность	>100 Вт
Видимый размер источника света	>10 мм, при неподвижном объективе
Расходимость	>100 миллирадиан

• Правила обращения с лазерным источником света



Группа риска 3: информация

- Предупреждение об опасности светового излучения

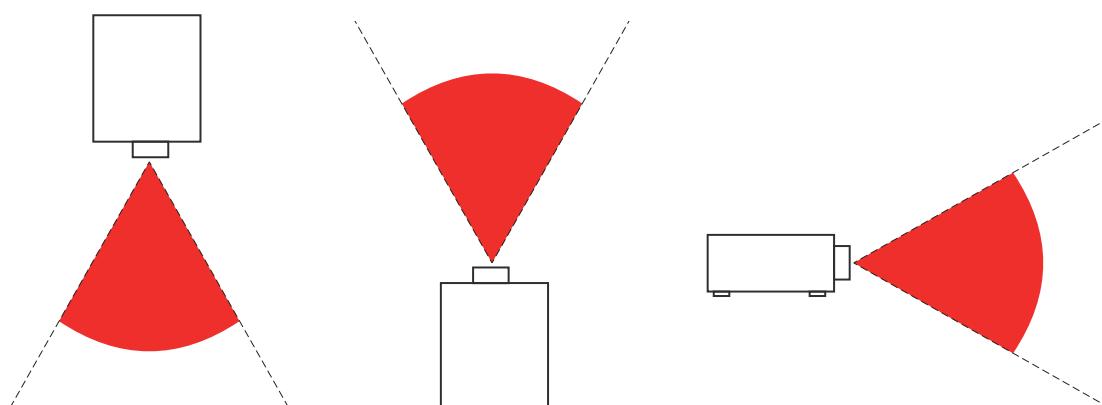


Невыполнение следующих требований может привести к тяжелой травме:

- Прямое облучение запрещено, RG3 IEC 62471-5:2015.
- Оператор должен не допускать людей к лучу на опасное расстояние либо проектор должен быть установлен на высоте, достаточной для того, чтобы предотвратить попадание луча зрителям в глаза с опасного расстояния.

Опасное расстояние — это расстояние, замеренное от проекционной линзы, на котором интенсивность или энергия на единицу поверхности больше допустимого предельного воздействия на роговицу или кожу. Если человек находится на опасном расстоянии, то облучение лучом считается небезопасным.

Для этого проектора опасным считается расстояние 0–150 см.



Примечание

Этот проектор является изделием, подпадающим под группу риска 3 (ГР3), его следует устанавливать в безопасном месте, и обращаться с ними должен квалифицированный и профессионально обученный персонал.

Относительно установки и демонтажа линзы обращайтесь к продавцу, у которого есть квалифицированные специалисты. Не пытайтесь установить проектор самостоятельно, чтобы не повредить зрение.

При установке проектора на высоте расстояние между поверхностью пола и зоной ГР3 должно быть не меньше 3 м. Оператор должен не допускать людей к лучу на опасное расстояние либо изделие должно быть установлено на такой высоте, которая предотвратит попадание луча зрителям в глаза с опасного расстояния.



Внимание!

Использование элементов управления, регулировок или выполнение процедур, отличных от указанных в настоящем документе, может привести к опасному лазерному облучению.

Примечание относительно охлаждения

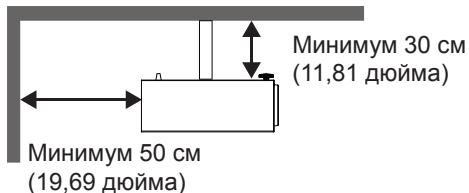
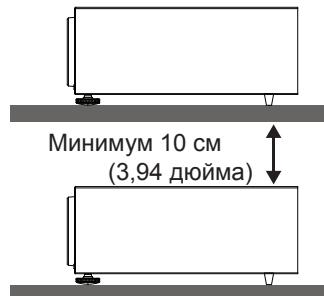
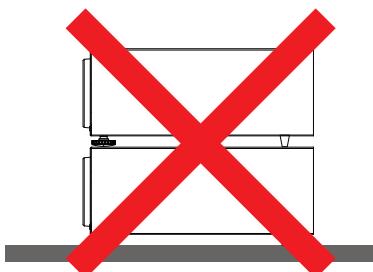
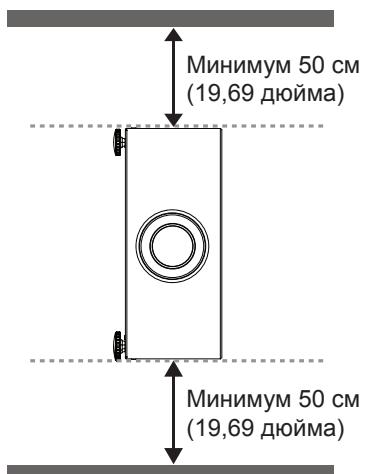
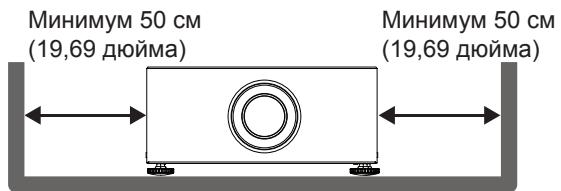
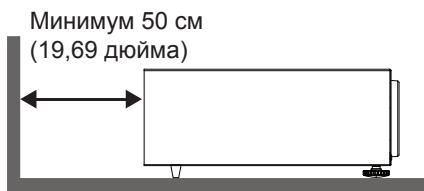
Оставьте как минимум 50 см (19,7 дюйма) свободного пространства вокруг вентиляционных отверстий. На расстоянии 30 см (11,8 дюйма) от проектора не должно быть никаких предметов, блокирующих поступление воздуха. Выпускные отверстия должны находиться на расстоянии не менее 1 метра от выпускных отверстий других проекторов.



- Данный проектор допускается устанавливать под любым углом.



- Оставьте как минимум 50 см свободного пространства вокруг вентиляционных отверстий.



- Удостоверьтесь, что во впускные отверстия не поступает нагретый воздух из выпускных отверстий.
- При эксплуатации проектора в замкнутом пространстве, температура окружающего воздуха не должна превышать рабочую температуру проектора, а впускные и выпускные отверстия не должны быть перекрыты.
- Любые кожухи должны пройти сертифицированное термоиспытание, чтобы исключить возможность рециркуляции проектором нагретого воздуха. Рециркуляция нагретого воздуха может повлечь выключение проектора, даже если температура внутри кожуха находится в пределах допустимого рабочего диапазона.

Комплект поставки

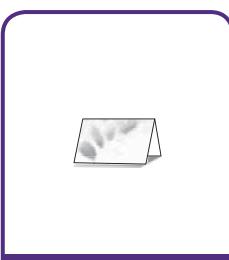
Стандартная комплектация



Проектор без объектива



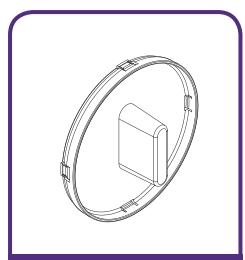
Пульт ДУ
Без батареек АА



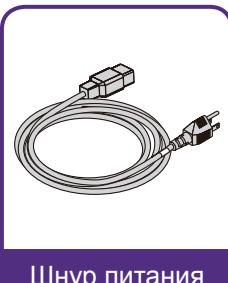
Гарантийный талон



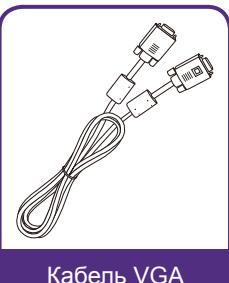
Руководство по установке



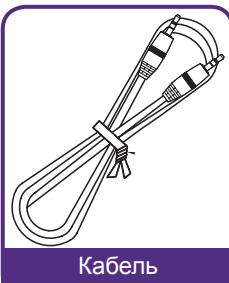
Заглушка отверстия
для объектива



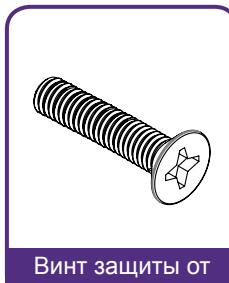
Шнур питания



Кабель VGA



Кабель
проводного ДУ



Винт защиты от
кражи

Спецификация

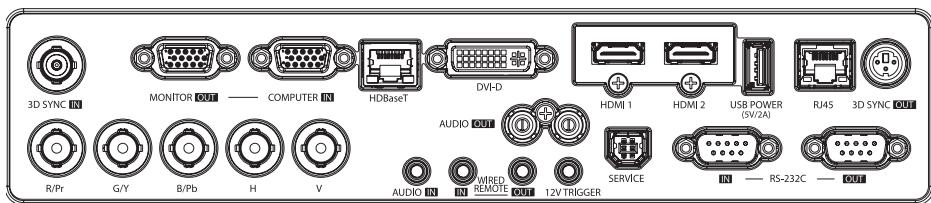
	LU9750	LU9800
Проекционная система	DLP Single 0,67 WUXGA DMD Chip	
Собственное разрешение	1920*1200 пикселей, 16:10	
Источник света	Лазерный пакет	
Потребляемая мощность	792 Вт (тип); 0,5Вт (режим ожидания)	893 Вт (тип); 0,5Вт (режим ожидания)
Размеры	470 x 220,5 x 519,5 mm	
Вес	26,4 kg (без объектива)	26,8 kg (без объектива)



Примечание:

- Яркость, обеспечиваемая стандартным объективом, зависит от объектива.
- Мощность яркости зависит от каждого конкретного проектора и фактического использования.
- Последняя редакция руководства пользователя доступна на местном веб-сайте.

Разъем управления



3D SYNC IN (ВХОД 3D-СИНХРОСИГНАЛА)

Подключение кабеля 3D-синхросигнала от компьютера или другого устройства.

MONITOR OUT (ВЫХОД НА МОНИТОР)

Подключение другого дисплейного оборудования для одновременного воспроизведения.

COMPUTER IN (ВХОД ОТ КОМПЬЮТЕРА)

15-контактный VGA-порт для подключения входного сигнала RGB, источника компонентного сигнала HD или ПК.

HDBaseT

Подключение кабеля Ethernet (кат. 5/кат. 6) от передатчика HDBaseT с видео высокой четкости (HD), управлением RS232 и управлением по локальной сети.

DVI-D

Подключение к источнику сигнала DVI.

HDMI 1

Подключение к источнику сигнала HDMI.

HDMI 2

Подключение к источнику сигнала HDMI.

USB POWER 2A (USB-ПОРТ ПИТАНИЯ 2А)

Поддержка выхода 5 В/2 А.

RJ45

Подключение кабеля Ethernet кат. 5 или 6 с разъемом RJ45 для управления проектором по сети.

3D SYNC OUT (ВЫХОД СИГНАЛА

СИНХРОНИЗАЦИИ 3D)

Подключение передатчика ИК-сигнала синхронизации 3D.

RS-232 IN (ВХОД RS-232)

Стандартный 9-контактный интерфейс D-sub для подключения к системе управления ПК и для обслуживания проектора.

RS-232 OUT (ВЫХОД RS-232)

Подключение к другому проектору (той же модели) для управления RS-232.

SERVICE (ОБСЛУЖИВАНИЕ)

Порт только для обслуживания. Предназначен только для авторизованного обслуживающего персонала.

AUDIO OUT (L/R) (АУДИОВЫХОД (Л/П))

Подключение к колонке или наушникам.

12V TRIGGER (ТРИГГЕР 12 В)

3,5-миллиметровый мини-разъем для наушников, в котором используется дисплейное реле с током 200 мА для выхода 12 В ($\pm 1,5$ В) и защиты от короткого замыкания.

WIRED REMOTE IN (ВХОД ПРОВОДНОГО ПУЛЬТА ДУ)

Подключение пульта ДУ для проводного дистанционного управления.

WIRED REMOTE OUT(ВЫХОД ПРОВОДНОГО ПУЛЬТА ДУ)

Подключение к другому проектору.

AUDIO IN (АУДИОВХОД)

Подключение к источнику входного звукового сигнала по звуковому кабелю.

R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V

Подключение к выходному сигналу RGB или YPbPr / YCbCr через входной байонетный разъем.

Внимание!

Подключать проводной пульт ДУ допускается только к соответствующему порту. Пульт ДУ может быть поврежден при подключении к неподходящему порту, например, к триггерному выходу. За дополнительной информацией об обновлении встроенного ПО по LAN обращайтесь в сервисный центр BenQ.

Remote control



ON (ВКЛ.)

Нажмите, чтобы включить проектор.

OFF (ВЫКЛ.)

Нажмите, чтобы выключить проектор.

FOCUS +/- (ФОКУС +/-)

Нажмите, чтобы настроить фокус проецируемого изображения.

ZOOM +/- (УВЕЛИЧИТЬ/УМЕНЬШИТЬ)

Нажмите, чтобы увеличить или уменьшить проецируемое изображение.

TEST PATTERN (ТЕСТОВОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ)

Нажмите, чтобы вывести встроенное тестовое изображение.

Держите нажатой, чтобы прокрутить доступные тестовые изображения. Нажмите клавишу MENU, чтобы перейти к проецированию изображения.

LENS SHIFT (СДВИГ ОБЪЕКТИВА)

Нажмите, чтобы переместить объектив вверх, вниз, влево и вправо.

ENTER (ВВОД)

Нажмите, чтобы выбрать или изменить настройки.

MENU

Нажмите, чтобы вызвать экранное меню или вернуться на верхний уровень меню.

EXIT (ВЫХОД)

Нажмите, чтобы выйти из экранного меню.

AUTO PC (АВТО ПК)

Нажмите, чтобы выполнить автоматическую синхронизацию сигнала.

BLANK (БЕЗ ИЗОБРАЖЕНИЯ)

Нажмите, чтобы временно прерывать проецирование.

STATUS (СОСТОЯНИЕ)

Отображение экранного меню — информация.

COMPUTER 1 (КОМПЬЮТЕР 1)

Выбор COMPUTER 1 в качестве источника входного сигнала.

COMPUTER 2 (КОМПЬЮТЕР 2)

Выбор COMPUTER 2 в качестве источника входного сигнала.

ASPECT (СООТНОШЕНИЕ СТОРОН)

Держите нажатой, чтобы прокрутить доступные варианты соотношения сторон изображения.

HDMI 1

Выбор HDMI 1 в качестве источника входного сигнала.

HDMI 2

Работает аналогично HDMI 1.

DVI

Выбор DVI в качестве источника входного сигнала.

3G-SDI

Выбор 3G-SDI в качестве источника входного сигнала.

DisplayPort

Выбор DisplayPort в качестве источника входного сигнала.

HDBaseT

Выбор HDBaseT в качестве источника входного сигнала.

CLEAR (ОЧИСТИТЬ)

На этой модели недоступно.

FREEZE (СТОП-КАДР)

Нажмите, чтобы переключаться между стоп-кадром и обычным показом.

ID SET (НАСТРОЙКА ИДЕНТИФИКАТОРА):

На этой модели недоступно.

Установка



Внимание!

Во избежание повреждения DLP-кристалла не направляйте мощный лазерный луч на проекционный объектив.

Установка и снятие дополнительного объектива



Внимание!

- Не трягите и не давите чрезмерно на проектор и компоненты объектива, так как они содержат прецизионные детали.
- Перед снятием или установкой объектива обязательно отключите проектор, дождитесь остановки охлаждающих вентиляторов и нажмите основной выключатель питания.
- Не касайтесь поверхности объектива при его снятии или установке.
- Не допускайте появления отпечатков пальцев, пыли или жира на поверхности объектива. Не царапайте поверхность объектива.
- Кладите его на мягкую ткань на ровной поверхности во избежание царапин.
- Если вы снимаете объектив на хранение, надевайте крышку на проектор для защиты от попадания пыли и грязи.

• Установка нового объектива

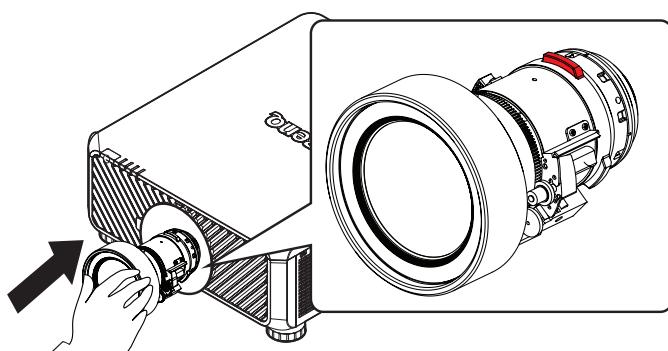
Снимите обе заглушки с объектива.



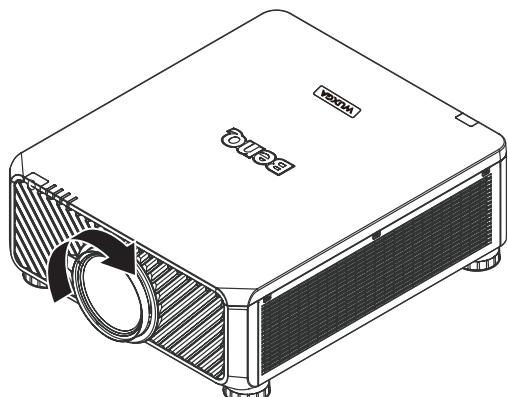
Примечание:

Перед первой установкой объектива необходимо снять с него пластиковую крышку.

- Расположите объектив так, чтобы стрелка на наклейке на его боковой стороне была направлена вверх, и подайте объектив в оправу на проекторе до упора.

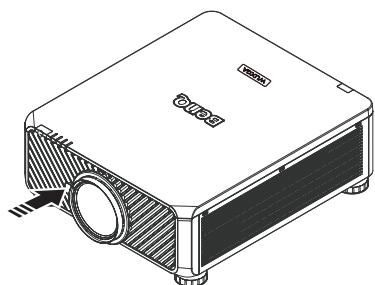


- Вращайте объектив по часовой стрелке, пока он не встанет на место.



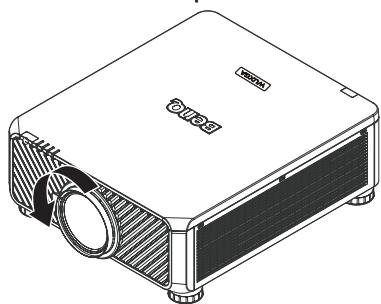
- Снятие имеющегося объектива с проектора**

1. Нажмите кнопку ОТСОЕДИНЕНИЕ ОБЪЕКТИВА в положение разблокировки.

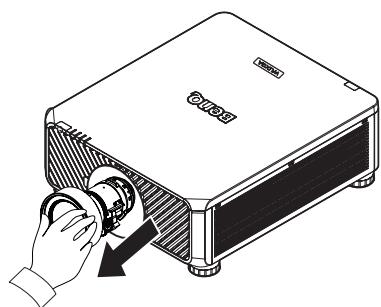


2. Возьмите объектив пальцами.

3. Начните вращать его против часовой стрелки. Объектив будет отсоединен..



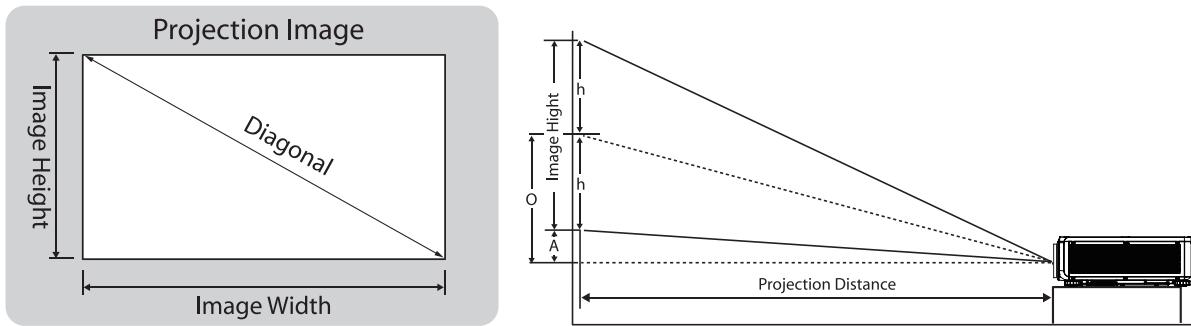
4. Медленно вытащите его.



Объектив

Модель	Тип объектива	Артикул	Проекционное соотношение	Сдвиг объектива
LS1ST3A	Короткофокусный	5J.JPN37.001	WUXGA: 0,77-1,1	По вертикали: От -15% до 55% По горизонтали: -5%-5%
LS1ST2A	Широкоугольный с переменным фокусным расстоянием 2	5J.JPN37.002	WUXGA: 1,1-1,3	По вертикали: От -15% до 55% По горизонтали: -5%-5%
LS1ST1A	Широкоугольный с переменным фокусным расстоянием 1	5J.JPN37.003	WUXGA: 1,25-1,6	По вертикали: От -15% до 55% По горизонтали: -5%-5%
LS1SDA	Стандартный объектив	5J.JPN37.004	WUXGA: 1,54-1,93	По вертикали: От -15% до 55% По горизонтали: -5%-5%
LS1LT0	Среднефокусный	5J.JPN37.005	WUXGA: 1,93-2,9	По вертикали: От -15% до 55% По горизонтали: -5%-5%
LS1LT1	Среднефокусный 2	5J.JAM37.051	WUXGA: 2,22-3,67	По вертикали: От -15% до 55% По горизонтали: -5%-5%
LS1LT2	Длиннофокусный с переменным фокусным расстоянием 1	5J.JAM37.031	WUXGA: 3,58-5,38	По вертикали: От -15% до 55% По горизонтали: -5%-5%
LS1LT3	Длиннофокусный с переменным фокусным расстоянием 2	5J.JAM37.041	WUXGA: 5,31~8,26	По вертикали: От -15% до 55% По горизонтали: -5%-5%
LS1ST4	Ультракороткофокусный	5J.JCY37.001	WUXGA: 0,377	По вертикали: От -0% до 0% По горизонтали: -0%-0%

Projection table



*** "A" указано для максимального положения смещения (сдвига) объектива в 55%

- **LU9750/LU9800**

Соотношение сторон экрана составляет 16:10, а проецируемого изображения – 16:10.



Примечание:

Для оптимизации качества проецирования рекомендуется проецировать изображения в зоне, не имеющей оттенков серого.

Объектив										широкоугольный с переменным фокусным расстоянием 2 (LS2ST2A)				Стандартный (LS1SDA)			
Проекционное отношение										1,1~1,3				1,54~1,93			
Диагональ		Ширина изображения		Высота изображения		Смещение (A)		О		Расстояние		Расстояние		Расстояние		Расстояние	
(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	47	1,18	55	1,40	65	1,66	82	2,08
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	56	1,42	66	1,68	78	1,99	98	2,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	75	1,90	88	2,24	104	2,65	131	3,33
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	93	2,37	110	2,80	131	3,32	164	4,16
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	112	2,84	132	3,36	157	3,98	196	4,99
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	140	3,55	165	4,20	196	4,98	245	6,24
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	168	4,26	198	5,04	235	5,97	295	7,48
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	187	4,74	220	5,60	261	6,63	327	8,31
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	233	5,92	276	7,00	326	8,29	409	10,39
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	280	7,11	331	8,40	392	9,95	491	12,47
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	326	8,29	386	9,80	457	11,61	573	14,55
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	373	9,48	441	11,20	522	13,27	655	16,63
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	551	14,00	653	16,59	818	20,79

Объектив										Короткофокусный (LS1ST3A)				Полуфокусный (LS2ST4)			
Проекционное отношение										0,77~1,1				1,25~1,60			
Диагональ		Ширина изображения		Высота изображения		Смещение (A)		О		Расстояние		Расстояние		Расстояние		Расстояние	
(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	33	0,83	47	1,18	53	1,35	68	1,72
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	39	1,00	56	1,42	64	1,62	81	2,07
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	52	1,33	75	1,90	85	2,15	109	2,76
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	65	1,66	93	2,37	106	2,69	136	3,45
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	78	1,99	112	2,84	127	3,23	163	4,14
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	98	2,49	140	3,55	159	4,04	204	5,17
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	118	2,99	168	4,26	191	4,85	244	6,20
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	131	3,32	187	4,74	212	5,38	271	6,89
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	163	4,15	233	5,92	265	6,73	339	8,62
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	196	4,98	280	7,11	318	8,08	407	10,34
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	229	5,80	326	8,29	371	9,42	475	12,06
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	261	6,63	373	9,48	424	10,77	543	13,79
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	326	8,29	466	11,85	530	13,46	678	17,23

Объектив										Среднефокусный (LS1LT0)			
Проекционное отношение										1,93~2,9			
Диагональ		Ширина изображения		Высота изображения		Смещение (A)		O		Расстояние			
						Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус, длинный фокус	длинный фокус	Короткий фокус	длинный фокус	длинный фокус	длинный фокус
(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	82	2,08	123	3,12
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	98	2,49	148	3,75
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	131	3,33	197	5,00
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	164	4,16	246	6,25
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	196	4,99	295	7,50
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	245	6,24	369	9,37
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	295	7,48	443	11,24
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	327	8,31	492	12,49
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	409	10,39	615	15,62
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	491	12,47	738	18,74
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	573	14,55	861	21,86
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	655	16,63	984	24,99
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	818	20,79	1230	31,23

Объектив										Среднефокусный 2 (LS1LT1)		Длиннофокусный вариообъектив 1 (LS1LT2)					
Проекционное отношение										2,22~3,67		3,58-5,38					
Диагональ		Ширина изображения		Высота изображения		Смещение (A)		O		Расстояние		Расстояние					
						Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус, длинный фокус	длинный фокус	Короткий фокус	длинный фокус	Короткий фокус	длинный фокус	длинный фокус	длинный фокус		
(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)		
50	1,27	42	1,08	26	0,67	0,0	0,000	13,2	0,337	94	2,39	156	3,95	152	3,86	228	5,79
60	1,52	51	1,29	32	0,81	0,0	0,000	15,9	0,404	113	2,87	187	4,74	182	4,63	274	6,95
80	2,03	68	1,72	42	1,08	0,0	0,000	21,2	0,538	151	3,83	249	6,32	243	6,17	365	9,27
100	2,54	85	2,15	53	1,35	0,0	0,000	26,5	0,673	188	4,78	311	7,90	304	7,71	456	11,59
120	3,05	102	2,58	64	1,62	0,0	0,000	31,8	0,808	226	5,74	373	9,49	364	9,25	547	13,91
150	3,81	127	3,23	79	2,02	0,0	0,000	39,7	1,010	282	7,17	467	11,86	455	11,57	684	17,38
180	4,57	153	3,88	95	2,42	0,0	0,000	47,7	1,212	339	8,61	560	14,23	546	13,88	821	20,86
200	5,08	170	4,31	106	2,69	0,0	0,000	53,0	1,346	377	9,56	622	15,81	607	15,42	912	23,18
250	6,35	212	5,38	132	3,37	0,0	0,000	66,2	1,683	471	11,95	778	19,76	759	19,28	1141	28,97
300	7,62	254	6,46	159	4,04	0,0	0,000	79,5	2,019	565	14,35	934	23,71	911	23,13	1369	34,76
350	8,89	297	7,54	185	4,71	0,0	0,000	92,7	2,356	659	16,74	1089	27,67	1063	26,99	1597	40,56
400	10,16	339	8,62	212	5,38	0,0	0,000	106,0	2,692	753	19,13	1245	31,62	1214	30,84	1825	46,35
500	12,70	424	10,77	265	6,73	0,0	0,000	132,5	3,365	941	23,91	1556	39,52	1518	38,56	2281	57,94

Объектив										Длиннофокусный вариообъектив 2 (LS1LT3)			
Проекционное отношение										5,31~8,26			
Диагональ		Ширина изображения		Высота изображения		Смещение (A)		O		Расстояние			
						Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус, длинный фокус	Короткий фокус, длинный фокус	длинный фокус	Короткий фокус	длинный фокус	длинный фокус	длинный фокус
(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	0,0	0,000	13,2	0,337	225	5,72	350	8,90
60	1,52	51	1,29	32	0,81	0,0	0,000	15,9	0,404	270	6,86	420	10,67
80	2,03	68	1,72	42	1,08	0,0	0,000	21,2	0,538	360	9,15	560	14,23
100	2,54	85	2,15	53	1,35	0,0	0,000	26,5	0,673	450	11,44	700	17,79
120	3,05	102	2,58	64	1,62	0,0	0,000	31,8	0,808	540	13,72	841	21,35
150	3,81	127	3,23	79	2,02	0,0	0,000	39,7	1,010	675	17,16	1051	26,69
180	4,57	153	3,88	95	2,42	0,0	0,000	47,7	1,212	811	20,59	1261	32,02
200	5,08	170	4,31	106	2,69	0,0	0,000	53,0	1,346	901	22,87	1401	35,58
250	6,35	212	5,38	132	3,37	0,0	0,000	66,2	1,683	1126	28,59	1751	44,48
300	7,62	254	6,46	159	4,04	0,0	0,000	79,5	2,019	1351	34,31	2101	53,37
350	8,89	297	7,54	185	4,71	0,0	0,000	92,7	2,356	1576	40,03	2452	62,27
400	10,16	339	8,62	212	5,38	0,0	0,000	106,0	2,692	1801	45,75	2802	71,17
500	12,70	424	10,77	265	6,73	0,0	0,000	132,5	3,365	2251	57,19	3502	88,96

Объектив								Ультра-короткофокусный (LS1ST4)	
Проекционное отношение								0,377	
Диагональ	Ширина изображения	Высота изображения	Смещение (A)		O		Расстояние		Короткий фокус
			Короткий фокус,	длинный фокус	Короткий фокус,	длинный фокус			
(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)	(дюймы)	(м)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	12,1	0,306	25,3	0,643
60	1,52	51	1,29	32	0,81	14,5	0,368	30,4	0,771
80	2,03	68	1,72	42	1,08	19,3	0,490	40,5	1,028
100	2,54	85	2,15	53	1,35	24,1	0,613	50,6	1,286
120	3,05	102	2,58	64	1,62	28,9	0,735	60,7	1,543
150	3,81	127	3,23	79	2,02	36,2	0,919	75,9	1,928
180	4,57	153	3,88	95	2,42	43,4	1,103	91,1	2,314
200	5,08	170	4,31	106	2,69	48,2	1,225	101,2	2,571
250	6,35	212	5,38	132	3,37	60,3	1,531	126,5	3,214
300	7,62	254	6,46	159	4,04	72,3	1,838	151,8	3,857
350	8,89	297	7,54	185	4,71	84,4	2,144	177,2	4,500
400	10,16	339	8,62	212	5,38	96,5	2,450	202,5	5,142
500	12,70	424	10,77	265	6,73	120,6	3,063	253,1	6,428
								160	4,06

Примечание

В связи с различиями в применяемых оптических компонентах, возможно отклонение указанных значений в пределах 5%. В случае стационарной установки проектора BenQ рекомендует до окончательной установки проектора физически измерить размер проецируемого изображения и расстояние проектора после установки проектора на место, чтобы внести поправку на оптические характеристики данного проектора. Это позволит определить точное расположение проектора, являющееся оптимальным для выбранного места установки.

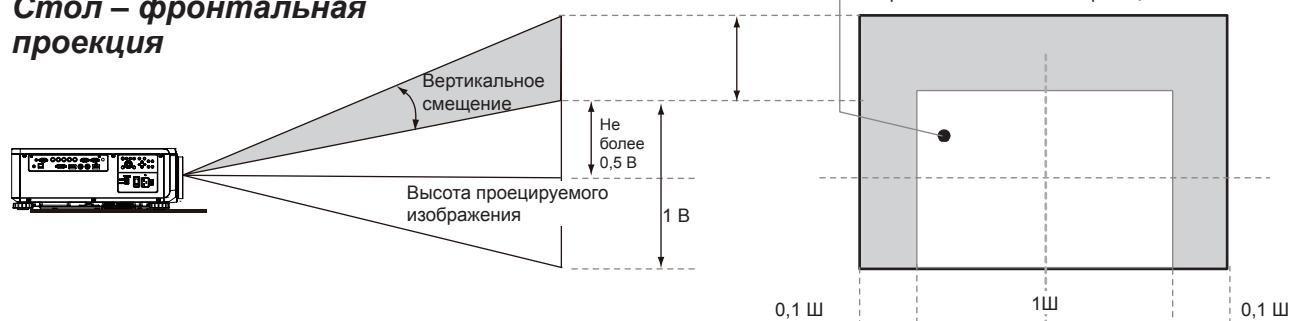
Диапазон смещения объектива

- **Диапазон подстройки смещения объектива**

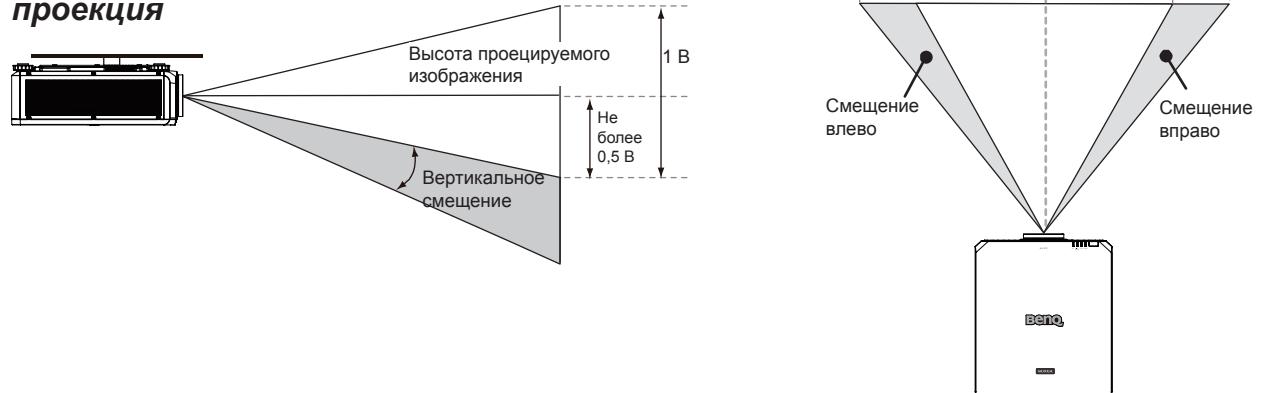
Диапазон подстройки смещения объектива приведен в таблице ниже и зависит от указанных условий.

- **LU9750/LU9800**

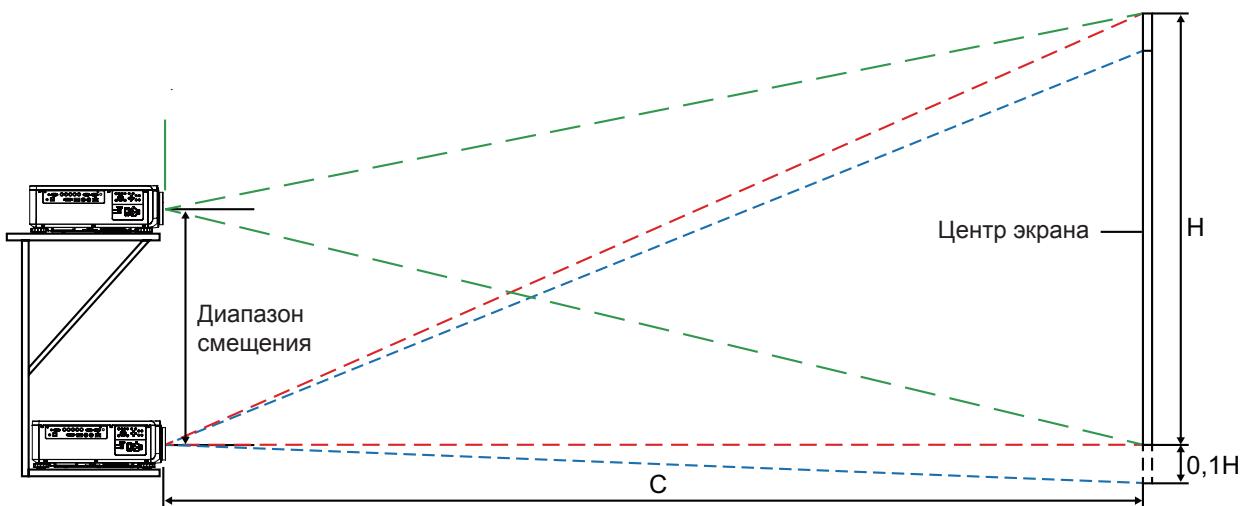
Стол – фронтальная проекция



Потолок – фронтальная проекция



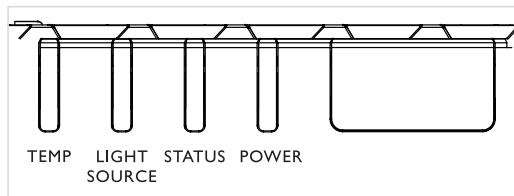
- **Установка на столе**



Примечание:

- Чертежи распространяются только на стандартный объектив.

Светодиодный индикатор

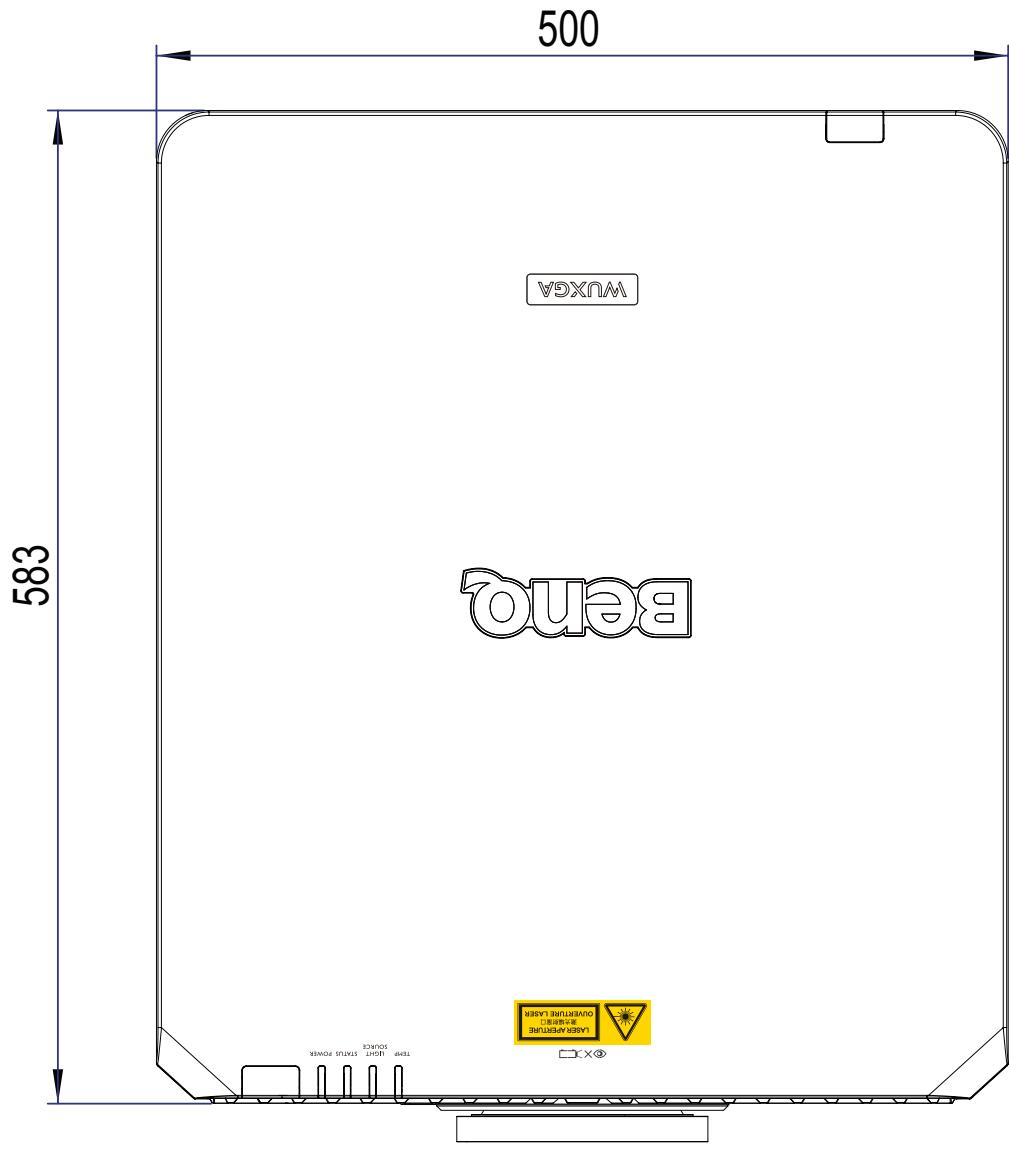


- Системные сообщения

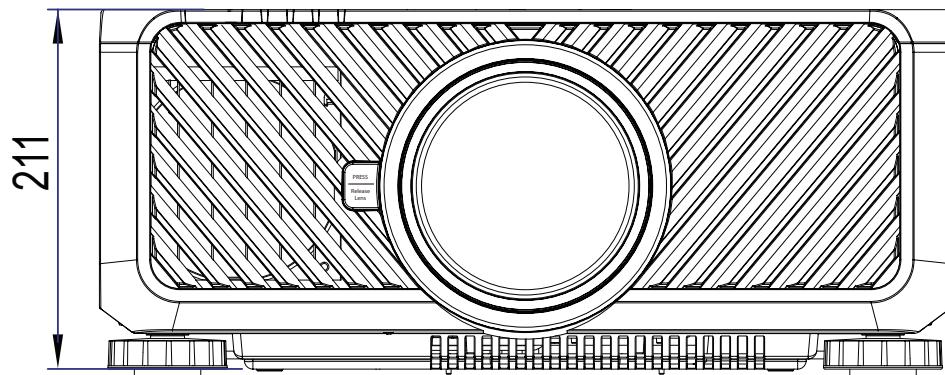
СОСТОЯНИЕ СИСТЕМЫ	СИД ПИТАНИЯ	СИД СОСТОЯНИЯ	СИД ИСТОЧНИКА СВЕТА	СИД ТЕМПЕРАТУРЫ
Лампа готова	ВКЛ.	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Запуск	Мигает	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Охлаждение	Мигает	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Перегрев T1	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.	Мигает 1 раза	ВКЛ.
Перегрев T2	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.	Мигает 2 раза	ВКЛ.
Перегрев T3	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.	Мигает 3 раза	ВКЛ.
Перегрев T4	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.	Мигает 4 раза	ВКЛ.
Перегрев T5	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.	Мигает 5 раза	ВКЛ.
Ошибка датчика теплового пробоя	ВЫКЛ.	Мигает 4 раза	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Предупреждение воздушного фильтра	ВКЛ.	ВКЛ.	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Ошибка FAN1	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 1 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN2	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 2 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN3	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 3 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN4	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 4 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN5	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 5 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN6	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 6 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN7	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 7 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN8	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 8 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN9	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 9 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN10	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 10 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN11	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 11 раза	ВЫКЛ.

СОСТОЯНИЕ СИСТЕМЫ	СИД ПИТАНИЯ	СИД СОСТОЯНИЯ	СИД ИСТОЧНИКА СВЕТА	СИД ТЕМПЕРАТУРЫ
Ошибка FAN12	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 12 раза	ВЫКЛ.
Ошибка FAN13	ВЫКЛ.	Мигает 6 раза	Мигает 13 раза	ВЫКЛ.
Микроконтроллер 1W определил прекращение работы масштабатора	ВЫКЛ.	Мигает 2 раза	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Корпус открыт	ВЫКЛ.	Мигает 7 раза	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Объектив открыт	ВЫКЛ.	Мигает 7 раза	Мигает 1 раза	ВЫКЛ.
Ошибка DMD	ВЫКЛ.	Мигает 8 раза	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Ошибка цветового круга	ВЫКЛ.	Мигает 9 раза	ВЫКЛ.	ВЫКЛ.
Ошибка люминесцентного круга	ВЫКЛ.	Мигает 9 раза	Мигает 1 раза	ВЫКЛ.
Слишком низкая скорость цветового круга платы возбудителя лазера	ВЫКЛ.	Мигает 4 раза	Мигает 2 раза	ВЫКЛ.
Слишком низкая скорость люминесцентного круга платы возбудителя лазера	ВЫКЛ.	Мигает 4 раза	Мигает 3 раза	ВЫКЛ.
Ошибка 54 В платы возбудителя лазера	ВЫКЛ.	Мигает 4 раза	Мигает 4 раза	ВЫКЛ.
Перегрев платы возбудителя лазера	ВЫКЛ.	Мигает 4 раза	Мигает 5 раза	ВЫКЛ.
Ошибка SCI платы возбудителя лазера	ВЫКЛ.	Мигает 4 раза	Мигает 6 раза	ВЫКЛ.
Первоначальный сбой платы возбудителя лазера	ВЫКЛ.	Мигает 4 раза	Мигает 7 раза	ВЫКЛ.
Сбой зажигания платы возбудителя лазера	ВЫКЛ.	Мигает 4 раза	Мигает 8 раза	ВЫКЛ.

Размеры проектора



Русский

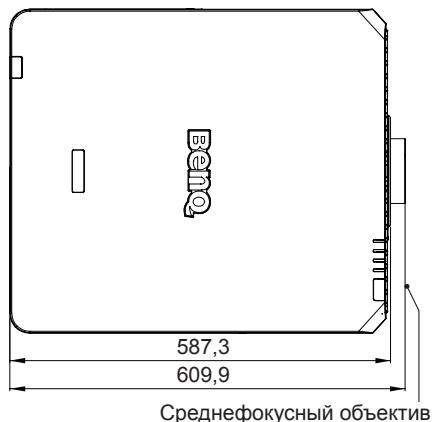


Размеры объективов

Дополнительный объектив
(стандартный: LS1SDA)



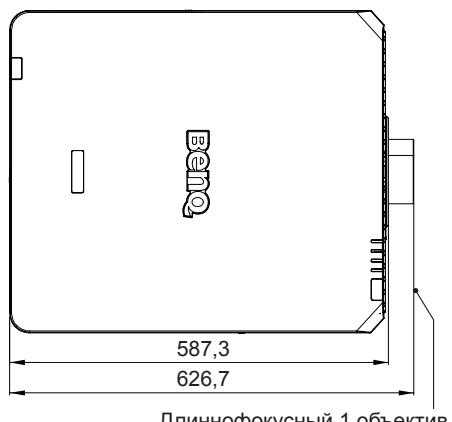
Дополнительный объектив
(среднефокусный 2: LS1LT1)



Дополнительный объектив
(короткофокусный: LS1ST3A)



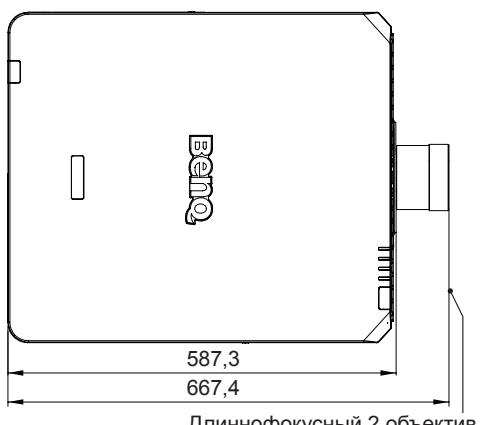
Дополнительный объектив
(длиннофокусный 1: LS1LT2)



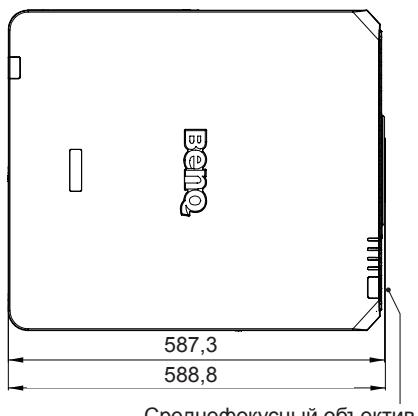
Дополнительный объектив
(широкоугольный с переменным
фокусным расстоянием 1: LS1ST1A)



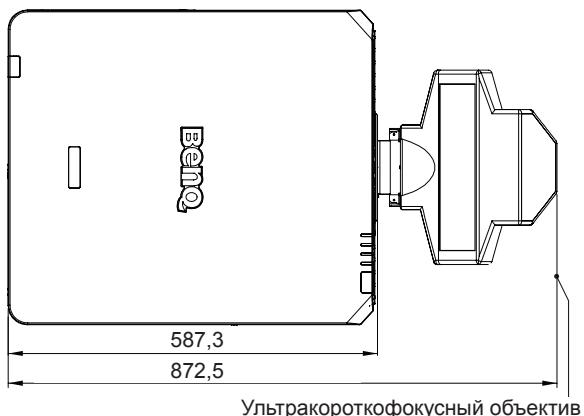
Дополнительный объектив
(длиннофокусный 2: LS1LT3)



**Дополнительный объектив
(среднефокусный: LS1LT0)**



**Дополнительный объектив
(ультракороткофокусный: LS1ST4)**



**Дополнительный объектив
(широкоугольный с переменным
фокусным расстоянием 2: LS1ST2A)**

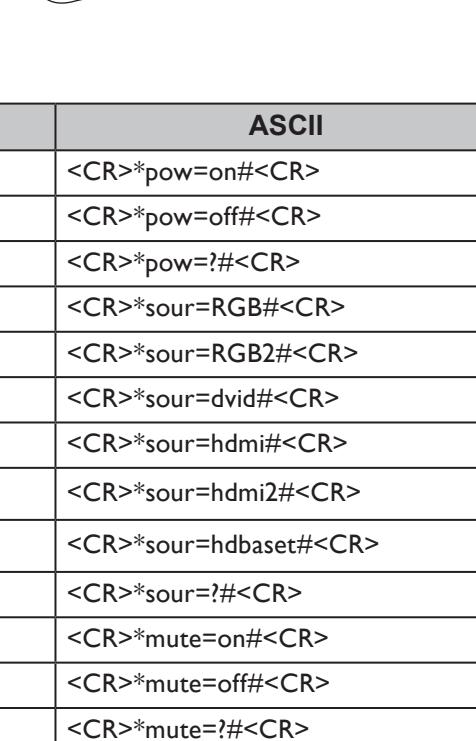
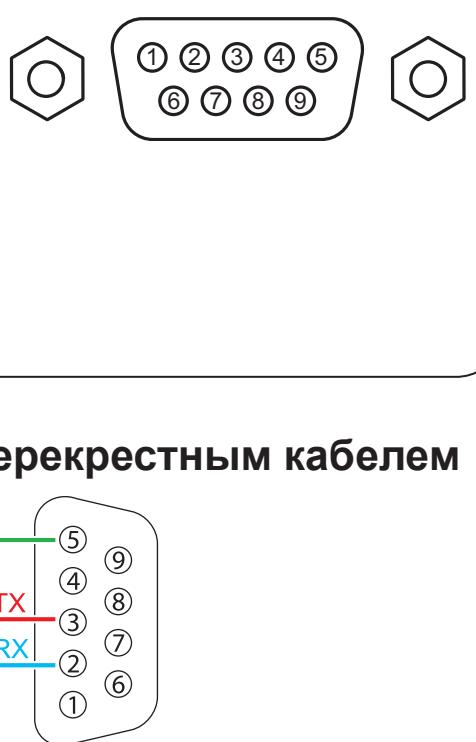


Передача сигналов управления по RS-232

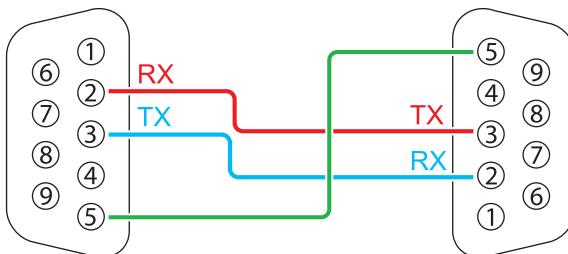
Назначение контактов RS-232

№	Последовательный
1	N.C
2	RXD
3	TXD
4	N.C
5	Заземление

№	Последовательный
6	N.C
7	Закорочен с контактом 8
8	Закорочен с контактом 7
9	N.C



Последовательный порт RS-232 с перекрестным кабелем



Функция	Тип	Порядок работы	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmii#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmii2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
Audio Control	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+##<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-##<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value##<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

Функция	Тип	Порядок работы	ASCII
Audio source select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-Computer1	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hDMI#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*audiosour=dbaset#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Video	<CR>*appmod=video#<CR>
	Write	Infographic	<CR>*appmod=infographic#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
	Write	Contrast +	<CR>*con=+##<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-##<CR>
Picture Setting	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+##<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-##<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+##<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-##<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+##<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-##<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>

Функция	Тип	Порядок работы	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+##<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-##<CR>
	Write	Set Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=value##<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?##<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+##<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-##<CR>
	Write	Set Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=value##<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?##<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+##<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-##<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfitrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfitrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitry=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfitry=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitbx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitbx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitbx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitby=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitby=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitby=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?##<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI##<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO##<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto##<CR>
	Write	Brilliant color +	<CR>*BC=+##<CR>

Функция	Тип	Порядок работы	ASCII
Picture Setting	Write	Brilliant color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Write	Brilliant color set value	<CR>*BC=value#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*hdr=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>
	Read	HDR status	<CR>*hdr=?#<CR>
	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
Baud Rate	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
Read	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
Read	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>

Функция	Тип	Порядок работы	ASCII
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor##<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco##<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming##<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom##<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value##<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on##<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off##<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on##<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off##<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on##<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off##<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up##<CR>
	Write	Down	<CR>*down##<CR>
	Write	Right	<CR>*right##<CR>
	Write	Left	<CR>*left##<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter##<CR>
	Write	Back	<CR>*back##<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on##<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off##<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off##<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto##<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb##<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs##<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp##<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs##<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da##<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv##<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia##<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr##<CR>

Функция	Тип	Порядок работы	ASCII
Miscellaneous	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Read	Serial Number	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Installation	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
	Write	Load Lens memory 1	<CR>*lensload=m1#<CR>
	Write	Load Lens memory 2	<CR>*lensload=m2#<CR>
	Write	Load Lens memory 3	<CR>*lensload=m3#<CR>
	Write	Load Lens memory 4	<CR>*lensload=m4#<CR>
	Write	Load Lens memory 5	<CR>*lensload=m5#<CR>
	Write	Load Lens memory 6	<CR>*lensload=m6#<CR>
	Write	Load Lens memory 7	<CR>*lensload=m7#<CR>
	Write	Load Lens memory 8	<CR>*lensload=m8#<CR>
	Write	Load Lens memory 9	<CR>*lensload=m9#<CR>
	Write	Load Lens memory 10	<CR>*lensload=m10#<CR>
	Read	Read Lens memory status	<CR>*lensload=?#<CR>
	Write	save Lens memory 1	<CR>*lenssave=m1#<CR>
	Write	save Lens memory 2	<CR>*lenssave=m2#<CR>
	Write	save Lens memory 3	<CR>*lenssave=m3#<CR>
	Write	save Lens memory 4	<CR>*lenssave=m4#<CR>
	Write	save Lens memory 5	<CR>*lenssave=m5#<CR>
	Write	save Lens memory 6	<CR>*lenssave=m6#<CR>
	Write	save Lens memory 7	<CR>*lenssave=m7#<CR>
	Write	save Lens memory 8	<CR>*lenssave=m8#<CR>
	Write	save Lens memory 9	<CR>*lenssave=m9#<CR>
	Write	save Lens memory 10	<CR>*lenssave=m10#<CR>
	Write	Reset Lens to center	<CR>*lensreset=center#<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>

Функция	Тип	Порядок работы	ASCII
Color Calibration	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#+<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#+<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#+<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#+<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#+<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#+<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#+<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#+<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#+<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#+<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#+<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#+<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#+<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#+<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#+<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#+<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>

Функция	Тип	Порядок работы	ASCII
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	FAN 11 speed	<CR>*fan11=?#<CR>
	Read	FAN 12 speed	<CR>*fan12=?#<CR>
	Read	FAN 13 speed	<CR>*fan13=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

- **Протокол PJLink**

Сетевая функция данного проектора поддерживает PJLink класса 1, а протокол PJLink может использоваться для выполнения операций по настройке проектора и запросу состояния проектора с компьютера.

- **Сигналы управления**

В следующей таблице представлены команды протокола PJLink, которые можно использовать для управления проектором.

- Символы x в таблице являются неконкретными.

Команда	Описание сигнала управления	Параметр/ Возврат строки	Примечание		
POWR	Power supply control	0 1	Standby Power on		
POWR?	Power supply status query	0 1	Standby Power on		
INPT	Input selection	I1	PCI / YPbPr1		
INPT?	Input status query	I2	PC2 / YPbPr2		
		21	VIDEO		
		31	HDMI1		
		32	HDMI2		
		33	DVI-D		
		34	HDBaseT		
AVMT	Mute	I1	Video mute On		
AVMT?	Mute query	I0	Video mute Off		
		21	Audio mute On		
		20	Audio mute Off		
		31	Video & Audio mute On		
		30	Video & Audio mute Off		
ERST?	Error status query	xxxxxxxx	1st byte	Indicates fan errors, and returns 0 - 2	
			2nd byte	Indicates light source errors, and returns 0 - 2	
			3rd byte	Indicates temperature errors, and returns 0 - 2	
			4th byte	Return 0	
			5th byte	Return 0	
			6th byte	Indicates other errors, and returns 0 - 2	
LAMP?	Light source status query	xxxxxxxxxxxx	1st number (1-5 digits): Light source I runtime		

Команда	Описание сигнала управления	Параметр/ Возврат строки	Примечание
INST?	Input selection list query	I 12 21 31 32 33 34	LU9750/LU9800
NAME?	Projector name query	xxxxxx	Returns the name set in [PROJECTOR NAME] of [NETWORK SETUP]
INF1?	Manufacturer name query	BenQ	Returns manufacturer name
INF2?	Model name query	LU9750/LU9800	Returns model name
INFO?	Other information queries	xxxxxx	Returns information such as version number
CLASS?	Class information query	I	Returns class for PJLink



Примечание:

Значения скорости передачи (бит/с) для RS-232: 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 and 115200 (по умолчанию: 115200).

목차

Notice	205
레이저에 관한 참고사항	205
위험 그룹 3	206
냉각 관련 참고사항	207
포장 내용물	209
기본 제공 품목	209
사양	209
컨트롤 단자	210
리모컨	211
설치	212
옵션 렌즈 설치 또는 분리하기	212
렌즈	213
Projection table	214
렌즈 이동 범위	217
LED 표시등	218
프로젝터 크기	220
렌즈 크기	221
RS232 명령	223
RS232 핀 할당	223
크로스오버 케이블이 달린 RS232 직렬 포트	223
PJLink	231

한국어

사용 설명서 / 설치 가이드의 최종 버전을 보려면 아래의 웹사이트를 방문하십시오 .
<http://business-display.benq.com/>

Notice

레이저에 관한 참고사항



이 기호는 지침을 철저하게 준수하지 않을 경우 레이저 광선에 눈이 노출될 수 있는 잠재적 위험을 나타냅니다

• 레이저 등급



(미국) 이 Laser Product 는 모든 운영 절차에서 Class 3R 로 지정되었고 IEC/EN 60825-1:2007 을 준수합니다.

(전 세계) 이 Laser Product 는 모든 운영 절차에서 Class I 로 지정되었고 IEC/EN 60825-1:2014 을 준수합니다.



레이저나 레이저 광선이 다른 사람에게 향하거나 반사 물체로 인해 반사되지 않도록 하십시오.

직사광이나 산란광은 눈이나 피부에 해로울 수 있습니다.

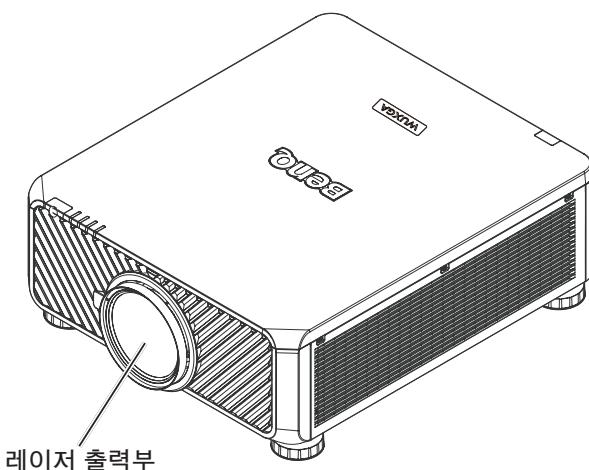
설명서의 지시사항을 따르지 않을 경우 레이저 광선에 눈이 노출될 잠재적인 위험이 있습니다.

주의 - 여기에 지정되어 있는 절차를 따르지 않고 기기를 제어 또는 조정 또는 작동할 경우 위험한 광선에 노출될 수 있습니다.

• 레이저 매개변수

파장	449nm - 461nm (청색)
작동 모드	주파수 속도로 인해 펄스 처리됨
펄스 폭	1.34ms
펄스 반복률	120Hz
레이저 최대 에너지	0.698mJ
총 내부 전원	>100w
가상 포인트 소스 크기	렌즈 스톱에서 >10mm
확산	>100 mili Radian

• 레이저 광선 관련 지침



위험 그룹 3

• 광선의 위험에 대한 경고

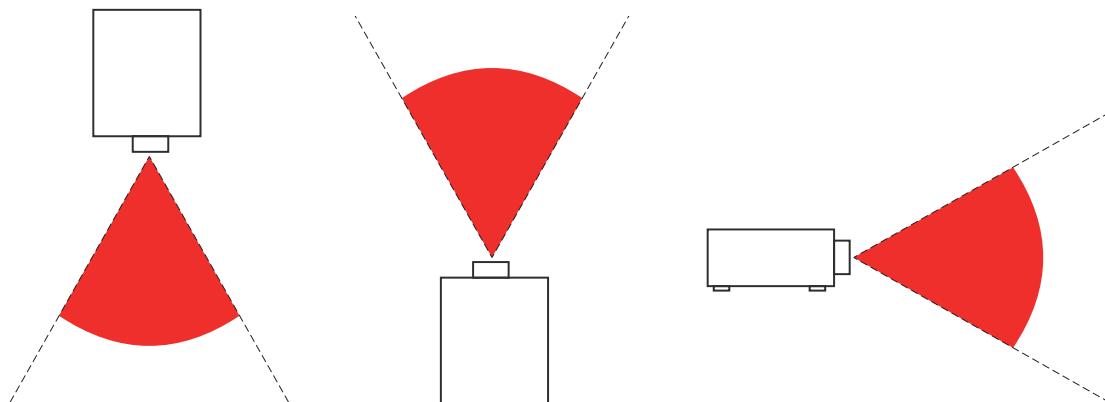


다음 사항을 준수하지 않을 경우 중상을 입을 수 있습니다.

- 광선에 직접 노출되면 안됩니다 (RG3 IEC 62471-5:2015).
- 작업자는 위험 거리 이내에서 광선에 접근하지 못하도록 통제하거나 위험 거리 이내에서 관중의 눈이 광선에 노출되지 않기 위해 충분한 높이에 프로젝터를 설치해야 합니다.

여기에서 위험 거리는 표면 단위당 강도 또는 에너지가 각막이나 피부에 닿아도 되는 노출 한계값보다 낮은 투사 렌즈에서 측정한 거리를 의미합니다. 사람이 위험 거리 이내에 있을 경우 광선에 노출되기에 안전하지 못한 것으로 간주됩니다.

이 프로젝터의 위험 거리는 0 ~ 150cm 입니다.



참고

이 프로젝터는 RG3 제품으로서, 안전한 장소에 설치해야 하며 자격을 갖춘 전문 기술자가 취급해야 합니다. 렌즈를 설치하거나 제거할 때는 제품을 구입한 대리점에 문의해서 해당 대리점의 전문 기술자에게 작업을 의뢰하십시오. 프로젝터를 직접 설치하려고 하면 안됩니다. 그럴 경우 시력이 손상될 수도 있습니다.

프로젝터를 머리 위쪽에 설치하려는 경우에는 바닥 표면과 RG3 설치 공간 사이에 3m 이상의 간격을 두십시오. 작업자는 위험 거리 이내에서 광선에 접근하지 못하도록 통제하거나 위험 거리 이내에서 관중의 눈이 광선에 노출되지 않을 만한 높이에 프로젝터를 설치해야 합니다.



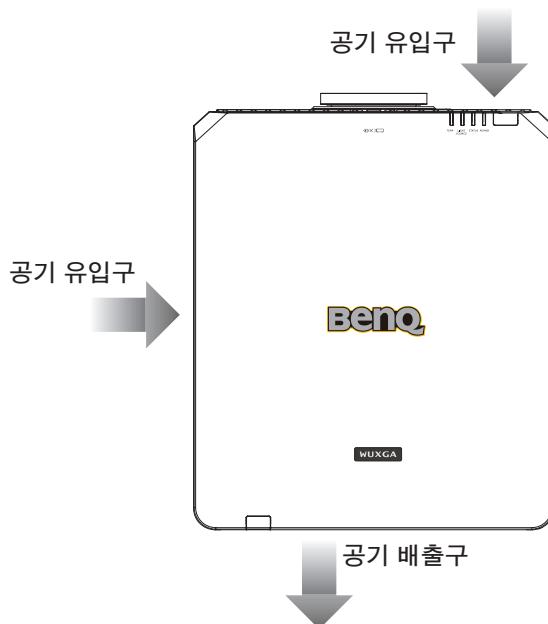
주의 :

여기 지정된 것과 다른 방식으로 제어, 조정 또는 절차를 수행할 경우 유해한 레이저 광선에 노출될 수 있습니다.

냉각 관련 참고사항

배기구 주변에 적어도 50 cm (19.7 in) 의 간격을 두십시오 . 30 cm (11.8 in) 이내에 공기 유입을 차단하는 물체가 없도록 하십시오 .

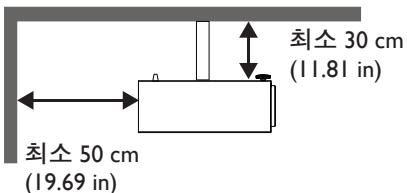
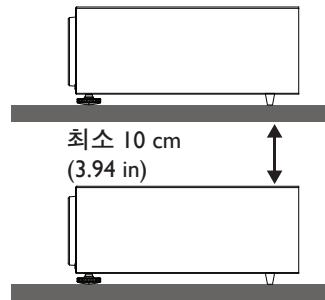
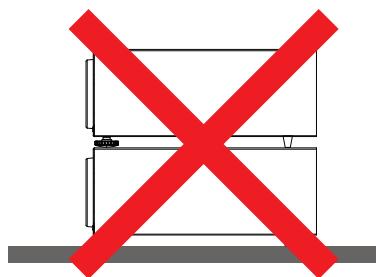
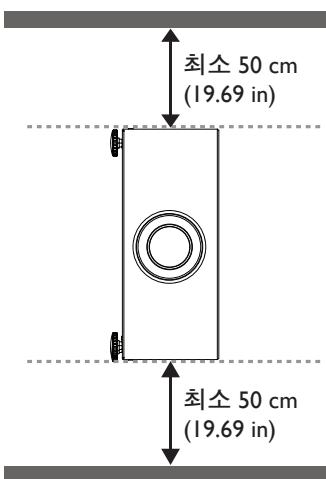
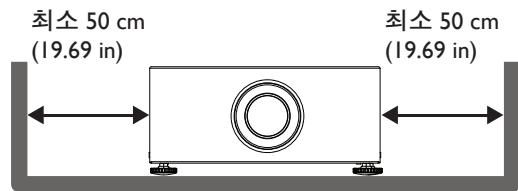
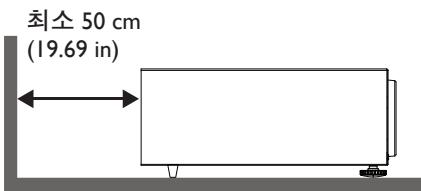
다른 프로젝터의 공기 유입구와 적어도 1 m 떨어진 곳에 공기 배출구가 오도록 하십시오 .



- 프로젝터는 어떤 각도에서나 설치할 수 있습니다 .



- 배기구 주변에 적어도 50 cm 의 간격을 두십시오 .



- 공기 유입구로 배기구의 뜨거운 공기가 재순환되지 않도록 하십시오 .
- 폐쇄된 공간에서 기기를 작동할 때는 주변 온도가 프로젝터 작동 온도를 초과하지 않도록 하고 공기 유입구와 배출구가 장애물로 막히지 않도록 유의하십시오 .
- 배출된 공기가 프로젝터에서 재순환되지 않도록 하려면 모든 인클로저가 인증된 열 평가에 합격해야 합니다 . 주변 온도가 기기 작동 허용 범위 내에 있다 하더라도 배기가 재순환할 경우 프로젝터가 꺼질 수 있습니다 .

포장 내용물

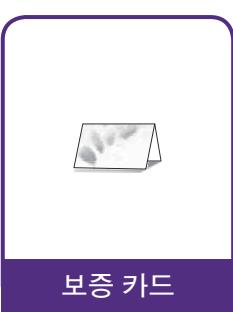
기본 제공 품목



렌즈를 제외한
프로젝터 본체



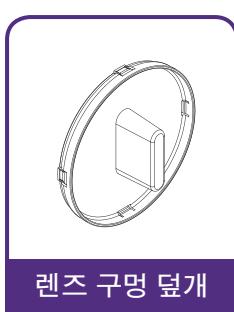
리모컨
AA 배터리 제외



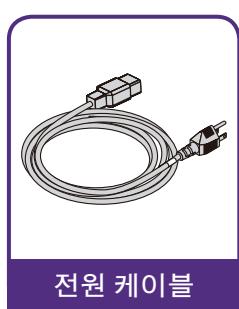
보증 카드



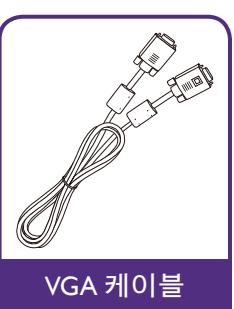
설치 안내서



렌즈 구멍 덮개



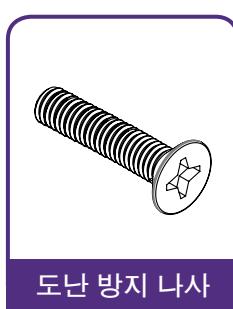
전원 케이블



VGA 케이블



유선 원격 케이블



도난 방지 나사

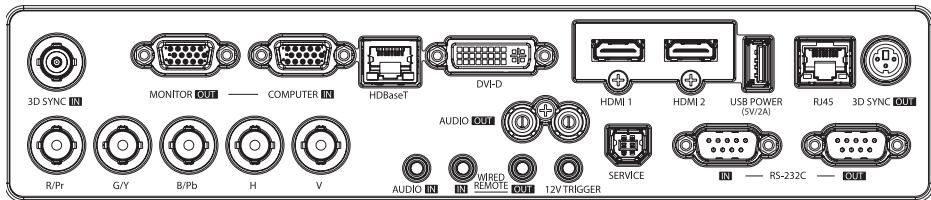
사양

	LU9750	LU9800
프로젝션 시스템	DLP 싱글 0.67 WUXGA DMD 칩	
원시 해상도	1920*1200 픽셀, 16:10	
광원	레이저 패키지	
소비 전력	792W(최대); 0.5W(대기)	893W(최대); 0.5W(대기)
크기	470 x 220.5 x 519.5 mm	
무게	26.4 kg(렌즈 제외)	26.8 kg(렌즈 제외)

참고 :

- 밝기는 표준 렌즈 사용 시 값으로서 렌즈에 따라 달라집니다.
- 밝기 출력은 각 유닛과 실제 사용 조건에 따라 달라집니다.
- 현지 웹사이트에서 최신 사용 설명서를 확인하십시오.

컨트롤 단자



3D SYNC IN

컴퓨터나 활성화된 장치의 케이블에 3D-Sync 를 연결합니다.

모니터 출력

동시 재생 디스플레이를 위해 다른 디스플레이 장비에 연결합니다.

COMPUTER IN

RGB, 컴포넌트 HD 소스 또는 PC 에 연결하기 위한 15 핀 VGA 포트입니다.

HDBaseT

HDBaseT 송신기의 이더넷 케이블 (Cat5/Cat6) 을 고화질 비디오 (HD), RS232 제어 및 LAN 제어를 통해 연결합니다.

DVI-D

DVI 소스에 연결합니다.

HDMI 1

HDMI 소스에 연결합니다.

HDMI 2

HDMI 소스에 연결합니다.

USB POWER 2A

5V/2A 출력을 지원합니다.

RJ45

네트워크를 통해 프로젝터를 제어하기 위해 RJ45 Cat5/Cat6 이더넷 케이블에 연결합니다.

3D SYNC OUT

3D IR 동기화 신호 송신기에 연결합니다.

RS-232 IN

PC 제어 시스템에 연결하고 프로젝터 유지보수를 수행하기 위한 표준 9 핀 D-sub 인터페이스입니다.

RS-232 OUT

RS-232 제어를 사용하도록 다른 프로젝터 (동일 모델) 에 연결합니다.

SERVICE

유지보수 전문 기술자만 취급할 수 있는 유지보수 전용 포트입니다.

AUDIO OUT (L/R)

스피커나 헤드셋에 연결합니다.

12V TRIGGER

3.5mm 미니 이어폰 잭으로 200mA 디스플레이 릴리에터를 사용하여 12(+/-1.5)V 출력 및 단락 보호를 제공합니다.

WIRED REMOTE IN

유선 리모컨을 사용하도록 리모컨에 연결합니다.

WIRED REMOTE OUT

다른 프로젝터에 연결합니다.

AUDIO IN

오디오 케이블을 통해 오디오 입력 소스에 연결합니다.

R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V

BNC 유형 입력 단자를 통해 RGB 또는 YPbPr/YCbCr 출력 신호에 연결합니다.

주의사항 :

유선 리모컨을 끼우기 전에 올바른 포트인지 확인하십시오 . 예를 들어 유선 리모컨을 트리거 출력 포트에 연결하는 식으로 맞지 않는 포트에 끼울 경우 리모컨이 손상될 수 있습니다 . LAN 을 통한 펌웨어 업그레이드에 대한 자세한 내용은 BenQ 서비스 센터로 문의하십시오 .

리모컨



켜짐

프로젝터의 전원 버튼을 켤 수 있습니다.

OFF

프로젝터의 전원 버튼을 끌 수 있습니다.

FOCUS +/-

투사 이미지의 초점을 조정할 수 있습니다.

줌 +/-

투사 이미지를 확대하거나 축소할 수 있습니다.

TEST PATTERN

내장되어 있는 테스트 패턴을 화면에 표시할 수 있습니다. 계속 누르면 사용 가능한 항목을 스크롤할 수 있습니다. MENU 키를 누르면 종료되면서 투사 이미지로 되돌아갑니다.

LENS SHIFT

렌즈를 위, 아래, 왼쪽, 오른쪽으로 이동할 수 있습니다.

ENTER

설정 내용을 선택하거나 변경할 수 있습니다.

MENU

OSD 메뉴가 화면에 표시되도록 하거나 상단 메뉴 레벨로 되돌아갈 수 있습니다.

EXIT

OSD 메뉴를 종료할 수 있습니다.

AUTO PC

자동 신호 동기화를 실행할 수 있습니다.

BLANK

투사를 일시적으로 중단할 수 있습니다.

STATUS

OSD 메뉴 – 정보가 화면에 표시됩니다.

COMPUTER1

COMPUTER 1 입력 소스를 선택합니다.

COMPUTER2

COMPUTER 2 입력 소스를 선택합니다.

ASPECT

계속 누르면 개별 화면비를 스크롤할 수 있습니다.

HDMI 1

HDMI 1 입력 소스를 선택합니다.

HDMI 2

HDMI 1 과 동일한 기능입니다.

DVI

DVI 입력 소스를 선택합니다.

3G-SDI

3G-SDI 입력 소스를 선택합니다.

DisplayPort

DisplayPort 입력 소스를 선택합니다.

HDBaseT

HDBaseT 입력 소스를 선택합니다.

CLEAR

이 모델에서는 이용할 수 없습니다.

FREEZE

화면 정지와 정지 해제 간에 전환할 수 있습니다.

ID SET:

이 모델에서는 이용할 수 없습니다.

설치

주의사항 :

DLP 칩이 손상되지 않도록 하기 위해 고전력 레이저 빔을 영사 렌즈에 쏘지 않습니다.

옵션 렌즈 설치 또는 분리하기

주의사항 :

- 프로젝터나 렌즈 구성요소에는 정밀 부품이 들어 있기 때문에 이들을 흔들거나 이들에 과도한 힘을 가하지 마십시오.
- 렌즈를 분리하거나 설치하기 전에, 반드시 프로젝터를 끄고 냉각 팬이 정지할 때까지 기다린 후 메인 전원 스위치를 끄십시오.
- 렌즈를 분리하거나 설치할 때 렌즈 표면을 만지지 마십시오.
- 렌즈 표면에 지문, 먼지 또는 오일을 묻거나 쌓이지 않도록 하십시오. 렌즈 표면에 흠집을 내지 마십시오.
- 흠집을 방지하기 위해 평평한 표면에 부드러운 천을 깔고 그 위에서 작업하십시오.
- 렌즈를 분리하여 보관할 경우, 프로젝터에 렌즈 캡을 부착하여 먼지와 오염물이 들어가지 않도록 하십시오.

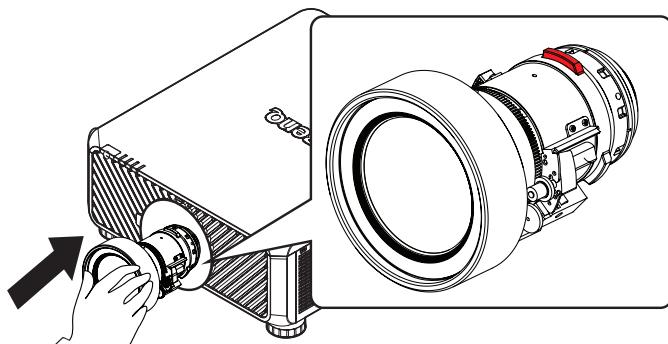
• 새 렌즈 설치하기

렌즈의 양쪽 끝에 있는 캡을 분리합니다.

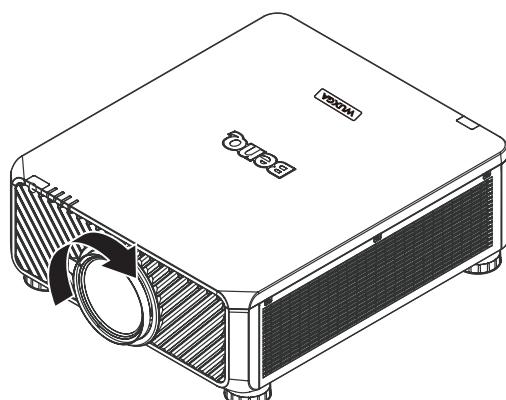
참고 :

처음 렌즈를 삽입하기 전에 플라스틱 몸체 캡을 제거하십시오.

- I. 측면 라벨에 표시된 화살표가 위쪽을 향하도록 렌즈의 방향을 잡은 후 렌즈를 장치의 렌즈 마운트에 끝까지 밀어 넣으십시오.

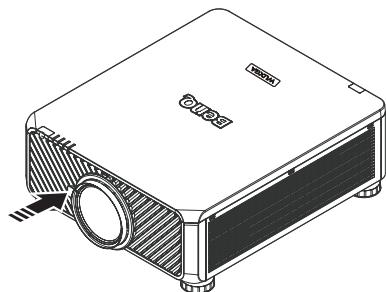


2. 렌즈가 찰칵 소리를 내며 제자리에 고정될 때까지 렌즈를 시계 방향으로 돌립니다.



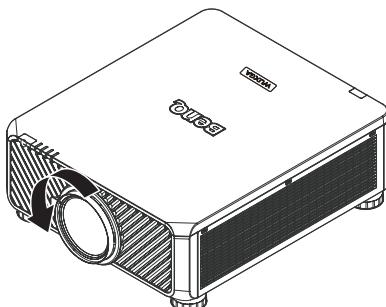
• 프로젝터에서 기존 렌즈를 분리하기

- LENSE RELEASE 버튼을 눌러 잠금을 풁니다.

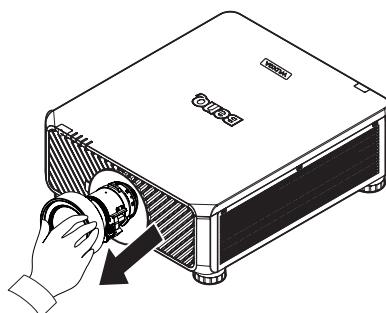


- 렌즈를 잡습니다.

- 렌즈를 시계 반대방향으로 돌립니다. 기존 렌즈가 풀립니다.



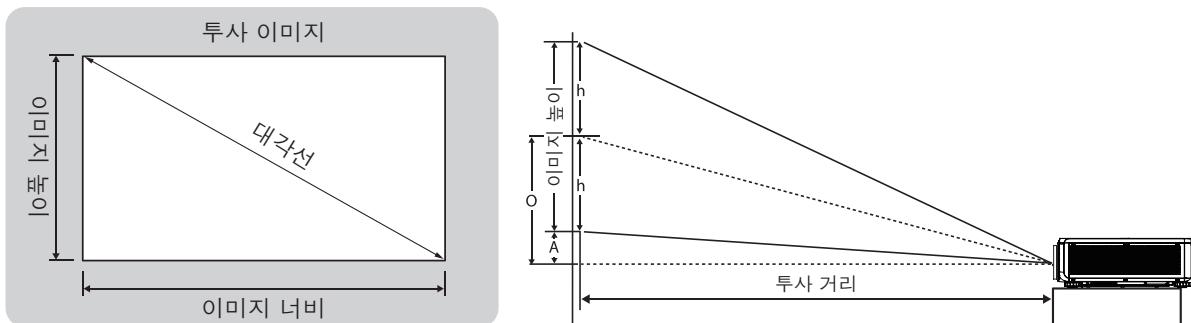
- 기존 렌즈를 천천히 당겨 땡깁니다.



렌즈

모델	렌즈 유형	부품 번호	투사율	렌즈 이동
LSIST3A	단초점	5J.JPN37.001	WUXGA: 0.77-1.1	수직 : -15%-55% 수평 : -5%-5%
LSIST2A	광각 줌 2	5J.JPN37.002	WUXGA: 1.1-1.3	수직 : -15%-55% 수평 : -5%-5%
LSIST1A	광각 줌 1	5J.JPN37.003	WUXGA: 1.25-1.6	수직 : -15%-55% 수평 : -5%-5%
LSISDA	보통	5J.JPN37.004	WUXGA: 1.54-1.93	수직 : -15%-55% 수평 : -5%-5%
LSILT0	세미 롱	5J.JPN37.005	WUXGA: 1.93-2.9	수직 : -15%-55% 수평 : -5%-5%
LSILTI	세미 롱 2	5J.JAM37.051	WUXGA: 2.22-3.67	수직 : -15%-55% 수평 : -5%-5%
LSILT2	롱 줌 1	5J.JAM37.031	WUXGA: 3.58-5.38	수직 : -15%-55% 수평 : -5%-5%
LSILT3	롱 줌 2	5J.JAM37.041	WUXGA: 5.31-8.26	수직 : -15%-55% 수평 : -5%-5%
LSIST4	초단초점	5J.JCY37.001	WUXGA: 0.377	수직 : -0%-0% 수평 : -0%-0%

Projection table



*** "A"는 최대 렌즈 이동 오프셋 위치 55%를 기준으로 한 길이입니다.

- **LU9750/LU9800**

화면비는 16:10이며 투사 이미지는 16:10입니다.



참고 :

투사 품질을 최적화하기 위해 그레이스케일이 없는 영역에 이미지를 투사할 것을 권장합니다.

렌즈								와이드 줌 2 (LS2ST2A)				표준 (LSISDA)					
투사율								1.1~1.3				1.54~1.93					
대각선	이미지 너비	이미지 높이	오프셋 (H)		O		거리		거리		거리		거리				
			광각 / 망원	광각 / 망원	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)			
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59	818	20.79

렌즈								단락초점 (LS1ST3A)				세미초점 (LS2ST4)					
투사율								0.77~1.1				1.25~1.60					
대각선	이미지 너비	이미지 높이	오프셋 (H)		O		거리		거리		거리		거리				
			광각 / 망원	광각 / 망원	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35	68	1.72
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62	81	2.07
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15	109	2.76
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69	136	3.45
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23	163	4.14
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04	204	5.17
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85	244	6.20
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38	271	6.89
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73	339	8.62
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08	407	10.34
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42	475	12.06
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77	543	13.79
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46	678	17.23

렌즈								세미 장초점 (LSILT0)					
투사율								1.93~2.9					
대각선		이미지 너비		이미지 높이		오프셋 (H)	O	거리					
						광각 / 망원	광각 / 망원	광각	망원	광각	망원		
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)		
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08	123	3.12
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49	148	3.75
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33	197	5.00
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16	246	6.25
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99	295	7.50
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24	369	9.37
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48	443	11.24
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31	492	12.49
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39	615	15.62
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47	738	18.74
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55	861	21.86
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63	984	24.99
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79	1230	31.23

렌즈								세미 장초점 2 (LSILT1)				롱 줌 1 (LSILT2)					
투사율								2.22~3.67				3.58~5.38					
대각선		이미지 너비		이미지 높이		오프셋 (H)	O	거리	거리	광각	망원	광각	망원	광각	망원		
						광각 / 망원	광각 / 망원	광각	망원	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)		
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)		
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	94	2.39	156	3.95	152	3.86	228	5.79
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	113	2.87	187	4.74	182	4.63	274	6.95
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	151	3.83	249	6.32	243	6.17	365	9.27
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	188	4.78	311	7.90	304	7.71	456	11.59
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	226	5.74	373	9.49	364	9.25	547	13.91
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	282	7.17	467	11.86	455	11.57	684	17.38
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	339	8.61	560	14.23	546	13.88	821	20.86
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	377	9.56	622	15.81	607	15.42	912	23.18
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	471	11.95	778	19.76	759	19.28	1141	28.97
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	565	14.35	934	23.71	911	23.13	1369	34.76
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	659	16.74	1089	27.67	1063	26.99	1597	40.56
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	753	19.13	1245	31.62	1214	30.84	1825	46.35
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	941	23.91	1556	39.52	1518	38.56	2281	57.94

렌즈								롱 줌 2 (LSILT3)					
투사율								5.31~8.26					
대각선		이미지 너비		이미지 높이		오프셋 (H)	O	Distance					
						광각 / 망원	광각 / 망원	Wide	Tele	(Inch)	(m)		
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)		
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	225	5.72	350	8.90
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	270	6.86	420	10.67
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	360	9.15	560	14.23
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	450	11.44	700	17.79
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	540	13.72	841	21.35
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	675	17.16	1051	26.69
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	811	20.59	1261	32.02
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	901	22.87	1401	35.58
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	1126	28.59	1751	44.48
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	1351	34.31	2101	53.37
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	1576	40.03	2452	62.27
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	1801	45.75	2802	71.17
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	2251	57.19	3502	88.96

렌즈								초단초점 (LS1ST4)	
투사율								0.377	
대각선	이미지 너비		이미지 높이	오프셋 (H)		O		거리	
	광각	망원		광각 / 망원	망원	광각	O	광각	망원
(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)	(Inch)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	12.1	0.306	25.3	0.643
60	1.52	51	1.29	32	0.81	14.5	0.368	30.4	0.771
80	2.03	68	1.72	42	1.08	19.3	0.490	40.5	1.028
100	2.54	85	2.15	53	1.35	24.1	0.613	50.6	1.286
120	3.05	102	2.58	64	1.62	28.9	0.735	60.7	1.543
150	3.81	127	3.23	79	2.02	36.2	0.919	75.9	1.928
180	4.57	153	3.88	95	2.42	43.4	1.103	91.1	2.314
200	5.08	170	4.31	106	2.69	48.2	1.225	101.2	2.571
250	6.35	212	5.38	132	3.37	60.3	1.531	126.5	3.214
300	7.62	254	6.46	159	4.04	72.3	1.838	151.8	3.857
350	8.89	297	7.54	185	4.71	84.4	2.144	177.2	4.500
400	10.16	339	8.62	212	5.38	96.5	2.450	202.5	5.142
500	12.70	424	10.77	265	6.73	120.6	3.063	253.1	6.428
								160	4.06

참고 :

광학 부품에는 여러 종류가 있으므로 5%의 오차가 있습니다. 프로젝터를 한 곳에만 설치하여 이용하려면, 먼저, 설치할 프로젝터를 사용해 투사 거리와 크기를 실제로 측정하여 프로젝터 광학 부품들의 오차를 고려해야 합니다. 그래야 설치하기기에 가장 적합한 위치를 정확하게 파악할 수 있습니다.

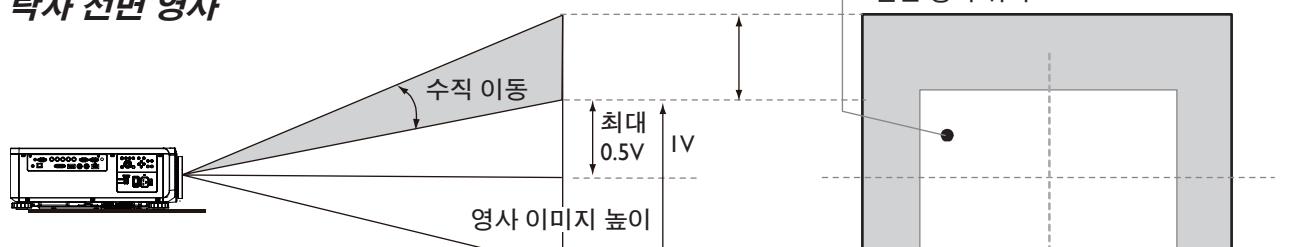
렌즈 이동 범위

• 조정 가능한 렌즈 이동 범위

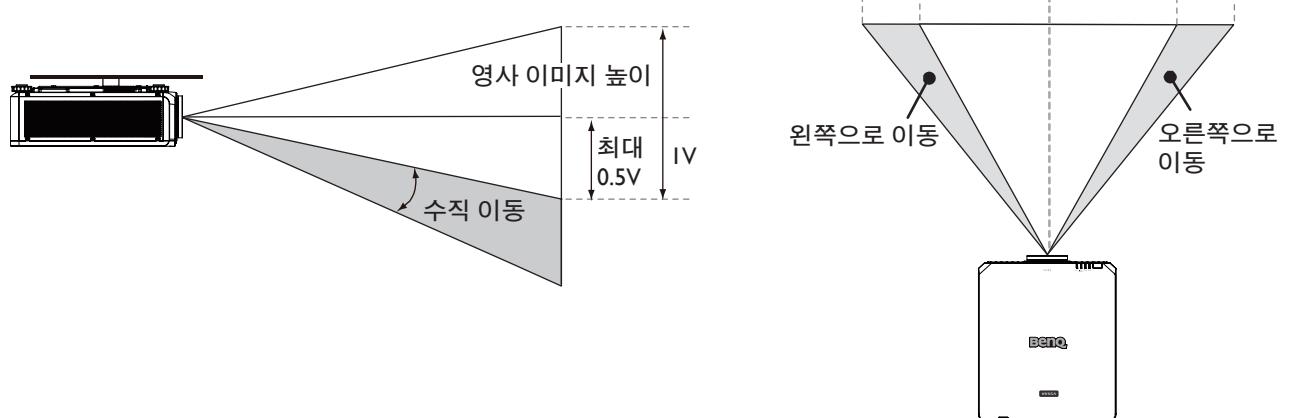
아래의 표에서는 조정 가능한 렌즈 이동 범위로서 해당 조건에 따라 변경될 수 있습니다.

• LU9750/LU9800

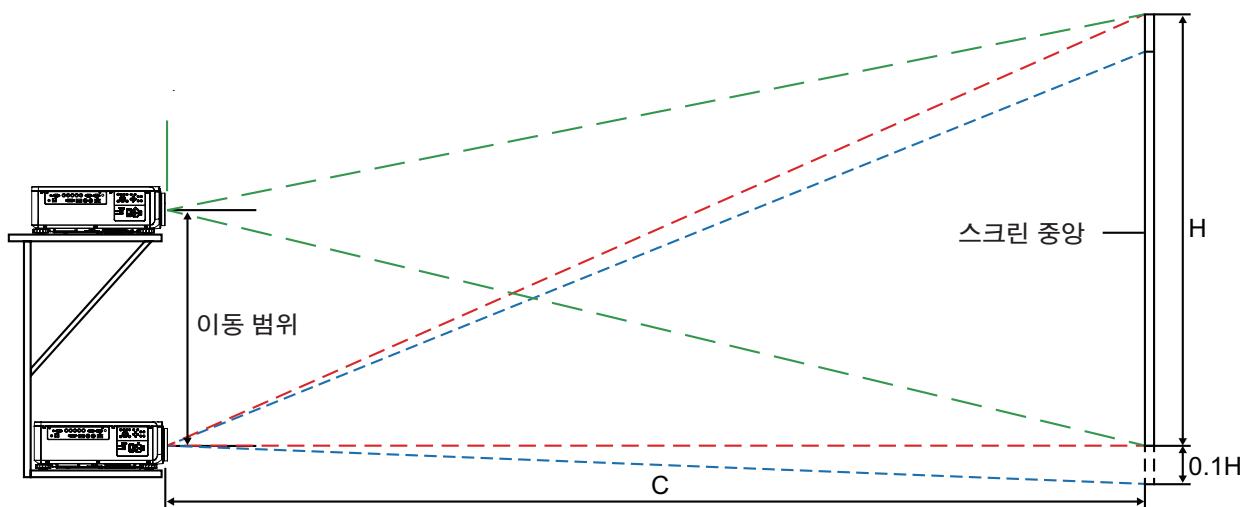
탁자 전면 영사



천장 설치 전면 영사



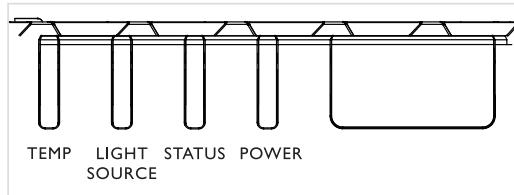
• 탁상 설치



참고 :

- 도면은 표준 렌즈에만 적용됩니다.

LED 표시등

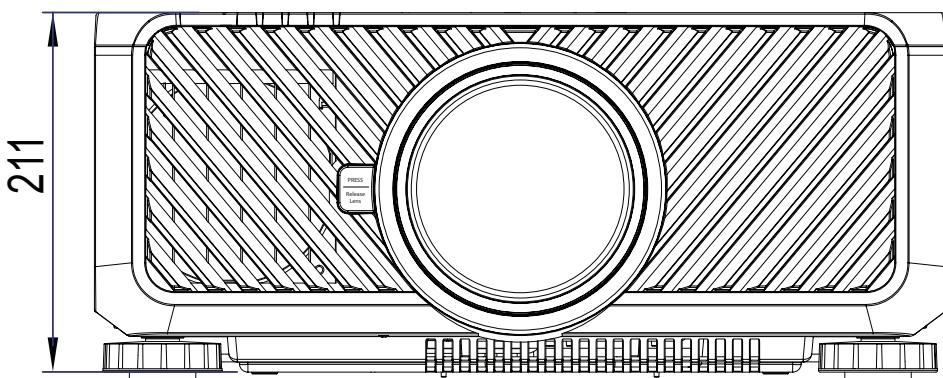
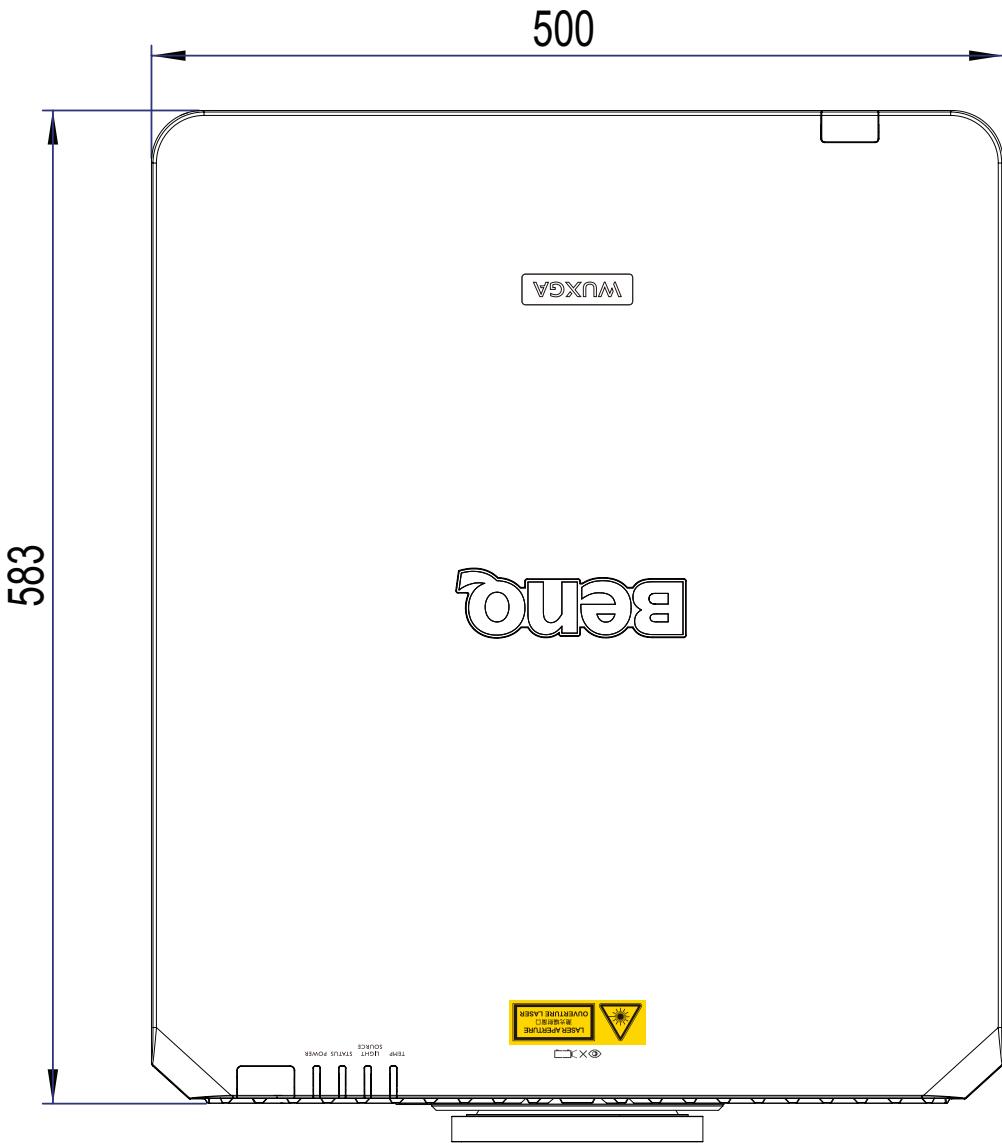


• 시스템 메시지

시스템 상태	전원 LED	상태 LED	광원 LED	온도 LED
램프 사용 준비	켜짐	OFF	OFF	OFF
시작	깜박임	OFF	OFF	OFF
냉각 중	깜박임	OFF	OFF	OFF
과열 T1	OFF	OFF	1 번 깜박임	켜짐
과열 T2	OFF	OFF	2 번 깜박임	켜짐
과열 T3	OFF	OFF	3 번 깜박임	켜짐
과열 T4	OFF	OFF	4 번 깜박임	켜짐
과열 T5	OFF	OFF	5 번 깜박임	켜짐
단열 센서 오류	OFF	4 번 깜박임	OFF	OFF
에어 필터 경고	켜짐	켜짐	OFF	OFF
팬 1 오류	OFF	6 번 깜박임	1 번 깜박임	OFF
팬 2 오류	OFF	6 번 깜박임	2 번 깜박임	OFF
팬 3 오류	OFF	6 번 깜박임	3 번 깜박임	OFF
팬 4 오류	OFF	6 번 깜박임	4 번 깜박임	OFF
팬 5 오류	OFF	6 번 깜박임	5 번 깜박임	OFF
팬 6 오류	OFF	6 번 깜박임	6 번 깜박임	OFF
팬 7 오류	OFF	6 번 깜박임	7 번 깜박임	OFF
팬 8 오류	OFF	6 번 깜박임	8 번 깜박임	OFF
팬 9 오류	OFF	6 번 깜박임	9 번 깜박임	OFF
팬 10 오류	OFF	6 번 깜박임	10 번 깜박임	OFF
팬 11 오류	OFF	6 번 깜박임	11 번 깜박임	OFF
팬 12 오류	OFF	6 번 깜박임	12 번 깜박임	OFF
팬 13 오류	OFF	6 번 깜박임	13 번 깜박임	OFF
IW MCU 가 스케일러의 작동 중지를 감지함	OFF	2 번 깜박임	OFF	OFF
케이스 열림	OFF	7 번 깜박임	OFF	OFF
렌즈 열림	OFF	7 번 깜박임	1 번 깜박임	OFF
DMD 오류	OFF	8 번 깜박임	OFF	OFF
컬러 훈 오류	OFF	9 번 깜박임	OFF	OFF
인 훈 오류	OFF	9 번 깜박임	1 번 깜박임	OFF
레이저 드라이버 보드 컬러 훈 속도가 너무 느림	OFF	4 번 깜박임	2 번 깜박임	OFF
레이저 드라이버 보드 인 훈 속도가 너무 느림	OFF	4 번 깜박임	3 번 깜박임	OFF

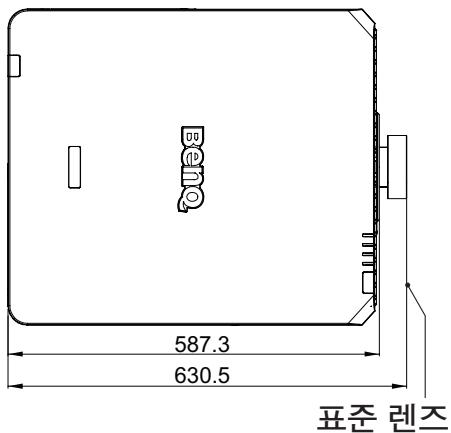
시스템 상태	전원 LED	상태 LED	광원 LED	온도 LED
레이저 드라이버 보드 54V 오류	OFF	4 번 깜박임	4 번 깜박임	OFF
레이저 드라이버 보드 과열	OFF	4 번 깜박임	5 번 깜박임	OFF
레이저 드라이버 보드 SCI 오류	OFF	4 번 깜박임	6 번 깜박임	OFF
레이저 드라이버 보드 초기 이상	OFF	4 번 깜박임	7 번 깜박임	OFF
레이저 드라이버 보드 조명 이상	OFF	4 번 깜박임	8 번 깜박임	OFF

프로젝터 크기



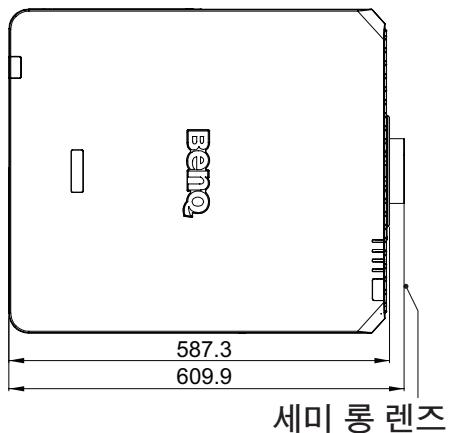
렌즈 크기

옵션 렌즈 (표준 : LSISDA)



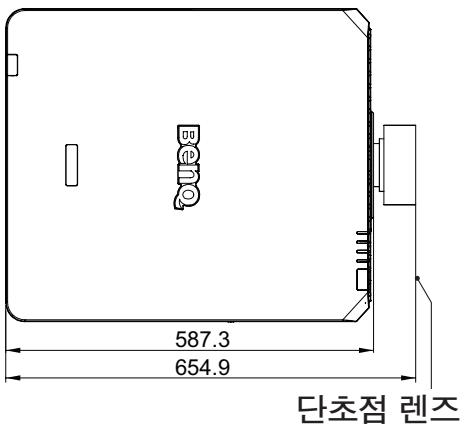
표준 렌즈

옵션 렌즈 (세미 롱 2: LSILTI)



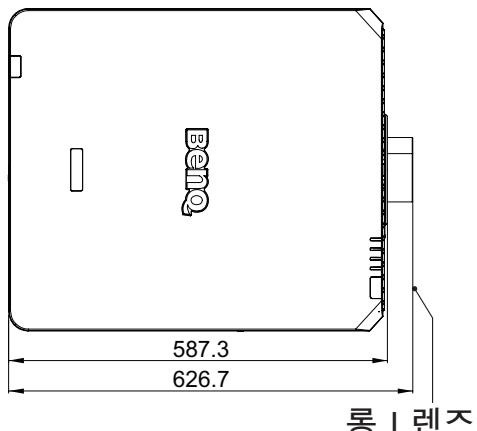
세미 롱 렌즈

옵션 렌즈 (단초점 : LSIST3A)



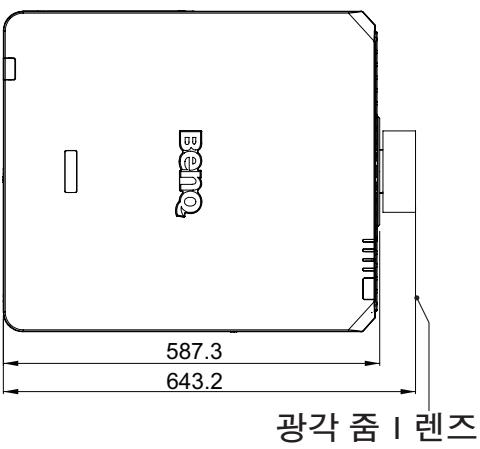
단초점 렌즈

옵션 렌즈 (롱 1: LSILT2)



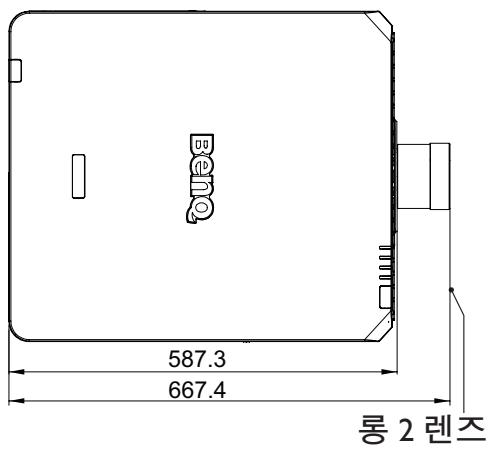
롱 1 렌즈

옵션 렌즈 (광각 줌 1: LSIST1A)



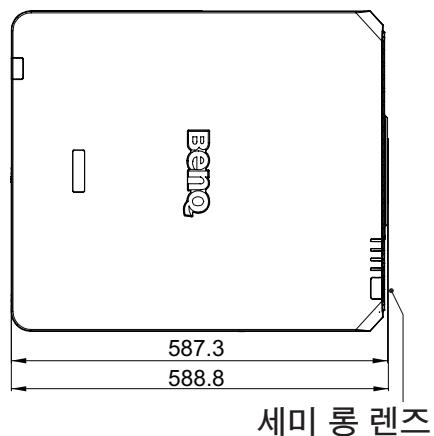
광각 줌 1 렌즈

옵션 렌즈 (롱 2: LSILT3)



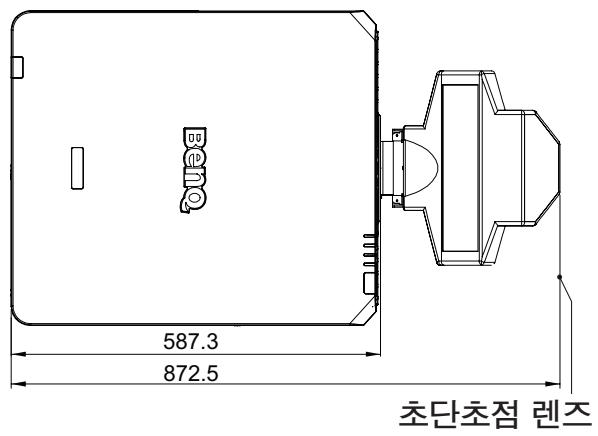
롱 2 렌즈

옵션 렌즈 (세미 롱 : LSILT0)



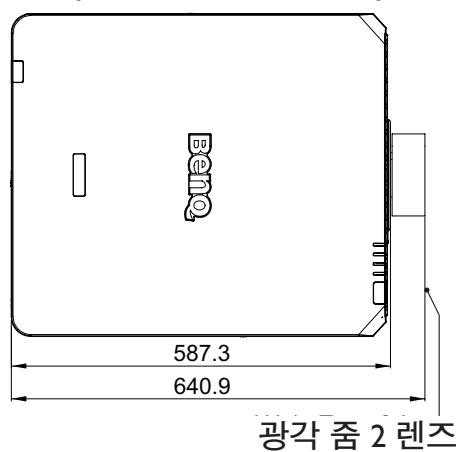
세미 롱 렌즈

옵션 렌즈 (초단초점 : LSIST4)



초단초점 렌즈

옵션 렌즈 (광각 줌 2: LSIST2A)

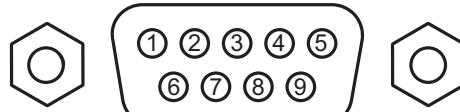


광각 줌 2 렌즈

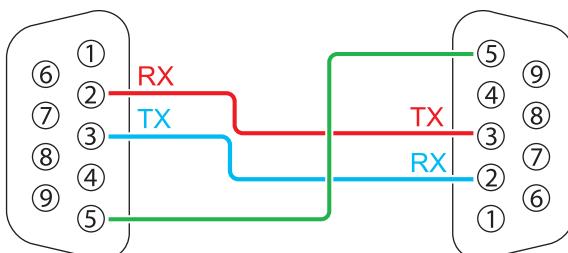
RS232 명령

RS232 핀 할당

번호	직렬	번호	직렬
1	N.C	6	N.C
2	RXD	7	핀 8에서 단락
3	TXD	8	핀 7에서 단락
4	N.C	9	N.C
5	접지		



크로스오버 케이블이 달린 RS232 직렬 포트



기능	유형	작동	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hDMI#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+##<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-##<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value##<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

기능	유형	작동	ASCII
Audio source select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-Computer1	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hDMI#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*audiosour=hdbaset#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Video	<CR>*appmod=video#<CR>
	Write	Infographic	<CR>*appmod=infographic#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
	Write	Contrast +	<CR>*con=+##<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-##<CR>
Picture Setting	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value##<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?##<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+##<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-##<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value##<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?##<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+##<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-##<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value##<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?##<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+##<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-##<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value##<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?##<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm##<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal##<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool##<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?##<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3##<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9##<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10##<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35##<CR>

기능	유형	작동	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+##<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-##<CR>
	Write	Set Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=value##<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+##<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-##<CR>
	Write	Set Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=value##<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+##<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-##<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfitrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfitrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitry=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfitry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitbx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitbx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitbx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitby=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitby=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitby=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI##<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO##<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto##<CR>
	Write	Brilliant color +	<CR>*BC=+##<CR>

기능	유형	작동	ASCII
Picture Setting	Write	Brilliant color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Write	Brilliant color set value	<CR>*BC=value#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDRI0	<CR>*hdr=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>
	Read	HDR status	<CR>*hdr=?#<CR>
	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
Baud Rate	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>

기능	유형	작동	ASCII
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>

기능	유형	작동	ASCII
Miscellaneous	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f##<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r##<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?##<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on##<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off##<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?##<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?##<CR>
	Read	Serial Number	<CR>*serialnumber=?##<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on##<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off##<CR>
Installation	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?##<CR>
	Write	Load Lens memory 1	<CR>*lensload=m1##<CR>
	Write	Load Lens memory 2	<CR>*lensload=m2##<CR>
	Write	Load Lens memory 3	<CR>*lensload=m3##<CR>
	Write	Load Lens memory 4	<CR>*lensload=m4##<CR>
	Write	Load Lens memory 5	<CR>*lensload=m5##<CR>
	Write	Load Lens memory 6	<CR>*lensload=m6##<CR>
	Write	Load Lens memory 7	<CR>*lensload=m7##<CR>
	Write	Load Lens memory 8	<CR>*lensload=m8##<CR>
	Write	Load Lens memory 9	<CR>*lensload=m9##<CR>
	Write	Load Lens memory 10	<CR>*lensload=m10##<CR>
	Read	Read Lens memory status	<CR>*lensload=?##<CR>
	Write	save Lens memory 1	<CR>*lenssave=m1##<CR>
	Write	save Lens memory 2	<CR>*lenssave=m2##<CR>
	Write	save Lens memory 3	<CR>*lenssave=m3##<CR>
	Write	save Lens memory 4	<CR>*lenssave=m4##<CR>
	Write	save Lens memory 5	<CR>*lenssave=m5##<CR>
	Write	save Lens memory 6	<CR>*lenssave=m6##<CR>
	Write	save Lens memory 7	<CR>*lenssave=m7##<CR>
	Write	save Lens memory 8	<CR>*lenssave=m8##<CR>
	Write	save Lens memory 9	<CR>*lenssave=m9##<CR>
	Write	save Lens memory 10	<CR>*lenssave=m10##<CR>
	Write	Reset Lens to center	<CR>*lensreset=center##<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+##<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-##<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value##<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?##<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value##<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?##<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value##<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=?##<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+##<CR>

기능	유형	작동	ASCII
Color Calibration	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#+<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#+<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#+<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#+<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#+<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#+<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#+<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#+<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>

기능	유형	작동	ASCII
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	FAN 11 speed	<CR>*fan11=?#<CR>
	Read	FAN 12 speed	<CR>*fan12=?#<CR>
	Read	FAN 13 speed	<CR>*fan13=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

• PJLink 프로토콜

이 프로젝터의 네트워크 기능은 PJLink 클래스 I 을 지원하며 PJLink 프로토콜은 컴퓨터에서 프로젝터 설정 및 프로젝터 상태 조회 작업을 수행하는 데 사용할 수 있습니다.

• 제어 명령

다음 표에는 프로젝터를 제어하는 데 사용할 수 있는 PJLink 프로토콜 명령이 나와 있습니다.

- 표에 있는 x 표시는 특정 문자가 아닙니다.

명령어	제어 세부사항	매개변수 / 문자열 반환	기타	
POWR	Power supply control	0 1	Standby Power on	
POWR?	Power supply status query	0 1	Standby Power on	
INPT	Input selection	11 12 21 31 32 33 34	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2 VIDEO HDMI HDMI2 DVI-D HDBaseT	
INPT?	Input status query	11 10 21 20 31 30	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2 VIDEO HDMI HDMI2 DVI-D HDBaseT	
AVMT	Mute	11	Video mute On Video mute Off	
AVMT?	Mute query	10 21 20 31 30	Audio mute On Audio mute Off Video & Audio mute On Video & Audio mute Off	
ERST?	Error status query	xxxxxxxx	1st byte 2nd byte 3rd byte 4th byte 5th byte 6th byte	Indicates fan errors, and returns 0 - 2 Indicates light source errors, and returns 0 - 2 Indicates temperature errors, and returns 0 - 2 Return 0 Return 0 Indicates other errors, and returns 0 - 2
LAMP?	Light source status query	xxxxxxxxxxxx	1st number (1-5 digits): Light source 1 runtime	
INST?	Input selection list query	11 12 21 31 32 33 34	LU9750/LU9800	
NAME?	Projector name query	xxxxx	Returns the name set in [PROJECTOR NAME] of [NETWORK SETUP]	

명령어	제어 세부사항	매개변수 / 문자열 반환	기타
INF1?	Manufacturer name query	BenQ	Returns manufacturer name
INF2?	Model name query	LU9750/LU9800	Returns model name
INFO?	Other information queries	xxxxx	Returns information such as version number
CLASS?	Class information query	I	Returns class for PJLink

 참고 :

RS-232 전송 속도 옵션은 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600, 115200 입니다 (기본값 : 115200).

目次

Notice	235
レーザーに関するご注意	235
リスクグループ 3 の情報	236
冷却に関するご注意	237
パッケージ内容.....	239
標準パッケージアイテム	239
仕様	239
コントロール端子	240
リモコン	241
設置	242
オプションレンズの取り付けまたは取り外し	242
レンズ	243
投射寸法	244
レンズシフト範囲	247
LED インジケーター	248
プロジェクタの寸法	250
レンズ寸法	251
RS232 コマンド	253
RS232 ピン配置	253
クロスケーブル付き RS232シリアルポート	253
PJLink	261

日本語

最新版のユーザーマニュアル / インストールガイドについては、以下の Web サイトを
参照してください。

<http://business-display.benq.com/>

Notice

レーザーに関するご注意



この記号は、手順に正しく従わなかった場合、目をレーザー光線に晒す潜在的危険性があることを示しています。

・ レーザーのクラス分け



(米国の場合) このレーザー製品は、すべての操作手順においてクラス 3R として指定されており、IEC/EN 60825-1:2007 に準拠しています。

(その他の地域の場合) このレーザー製品は、すべての操作手順においてクラス I として指定されており、IEC/EN 60825-1:2014 に準拠しています。

レーザー光線 - 直接目に当てないでください。

他者あるいは反射する物体の方向に、レーザーまたはレーザー光線を直接向けたり反射させたりしないでください。
直接光線あるいは散乱光は、目や肌に対して有害になることがあります。

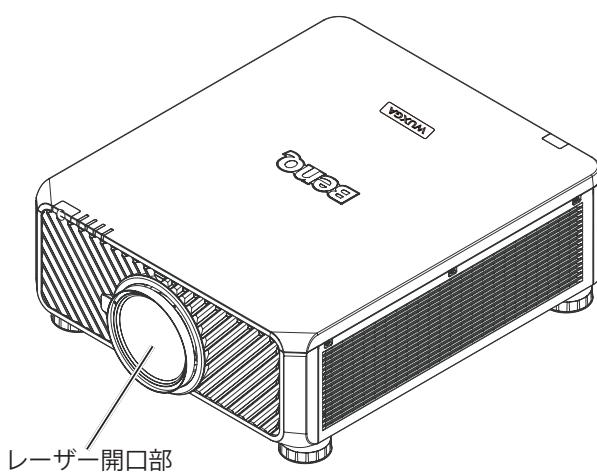
付属されている手順に従わなかった場合、目をレーザー光線に晒す潜在的危険性があります。

ご注意 - 本書に明記されていない制御や調整を行ったり、指定されていない手順を実行すると、危険な放射線が暴露される可能性があります。

・ レーザーパラメータ

波長	449nm ~ 461nm (青)
動作モード	パルス状、フレームレートによる
パルス幅	1.34ms
パルス繰り返し率	120Hz
レーザー最大エネルギー	0.698mJ
合計内部動力	>100W
見かけ上のソースサイズ	>10mm、レンズ停止時
発散	>100 ミリ ラジアン

・ レーザー光線の説明



リスクグループ 3 の情報

・ 光の危険に関する警告

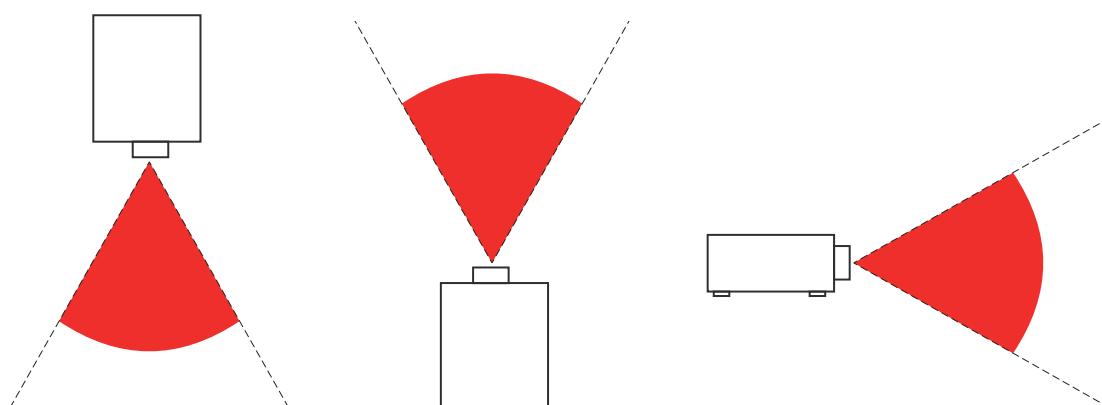


以下に従わないと、重傷を負う可能性があります。

- ・ 光ビームに直接曝露しないようにしてください (RG3 IEC 62471-5:2015)。
- ・ 運営管理者は、危険距離内にいる観客の目が光ビームに直接曝露しないように光ビームが届かない対策を講じるか、十分な高さにプロジェクターを設置するようにします。

危険距離とは、プロジェクターから到達する単位面積あたりの強度またはエネルギーが、角膜または皮膚に適用可能な単位面積あたりの曝露限界よりも低くなる投影レンズから測定された距離です。人が危険距離内にいる場合、光ビームは曝露に対して安全でないと見なされます。

このプロジェクターの危険距離は 0 ~ 150 cm です。



注:

このプロジェクターは RG3 製品であり、安全な場所に設置する必要があり、資格のある専門的なスキルに関する訓練を受けた担当者が取り扱う必要があります。

レンズの取り付けと取り外しを行う場合は、販売店に相談して、資格のある専門家に取り付けてもらってください。自分でプロジェクターを設置しようとしないでください。視力が低下する可能性があります。

プロジェクターを頭上に設置する場合は、床面と RG3 エリアの距離を 3 m 以上離してください。運営管理者は、危険距離内にいる観客の目が光ビームに直接曝露しないように光ビームが届かない対策を講じるか、十分な高さに本製品を設置するようにします。



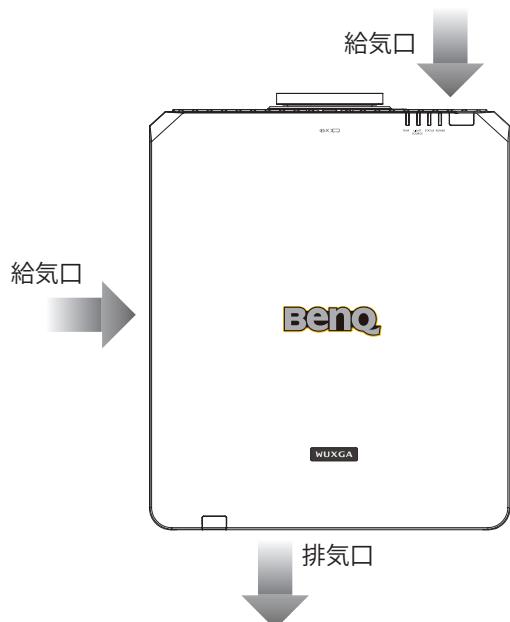
注意事項:

本書で指定されている以外の制御、調整、または手順を使用すると、危険なレーザー光にさらされる可能性があります。

冷却に関するご注意

排気口周辺は、最低でも 50 cm (19.7 インチ) の間隔をあけてください。30 cm (11.8 インチ) 以内には、空気入力を遮るものを置かないようにしてください。

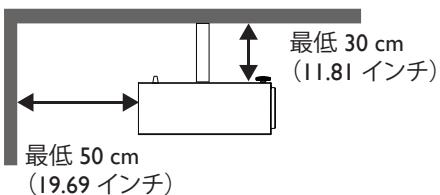
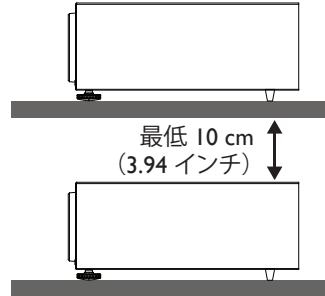
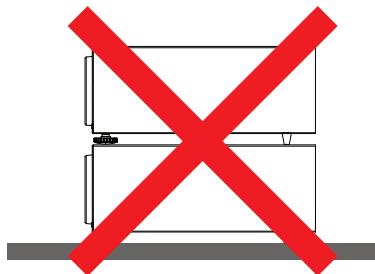
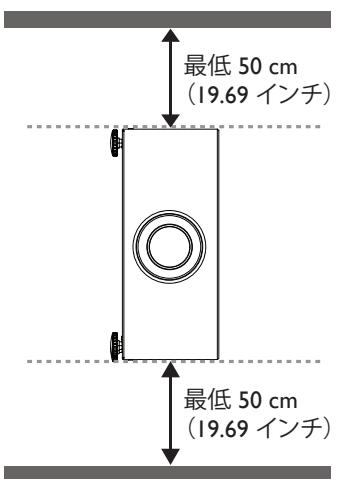
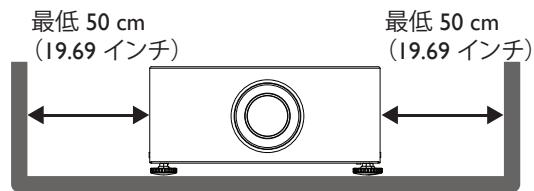
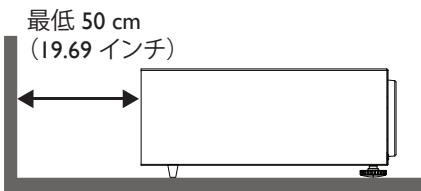
排気口には、他のプロジェクタの吸気口から最低でも 1 メートルの間隔をあけてください。



- プロジェクタはどの角度にも設置することができます。



- 排気口周辺は、最低でも 50 cm の間隔をあけてください。



- 吸気口から排気口の熱風が再利用されないように注意してください。
- 密閉空間で操作する場合には、周囲の空気の温度がプロジェクタの動作温度を超えないよう注意し、吸気口と排気口が遮られていないことを確認してください。
- プロジェクタが排気を再利用することができないよう、すべての筐体は認定されている熱評価に合格したものである必要があります。周辺の温度が許容動作温度範囲内であっても、排気が再利用された場合にはプロジェクタが停止する場合があります。

パッケージ内容

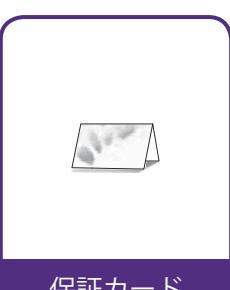
標準パッケージアイテム



プロジェクター
(レンズを除く)



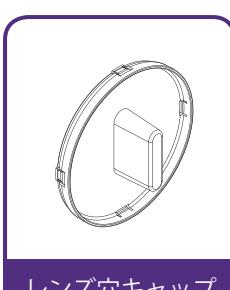
リモコン
単3電池を除く



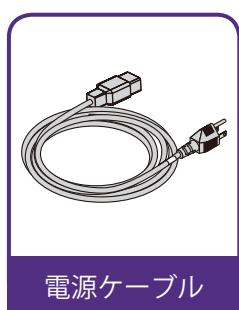
保証カード



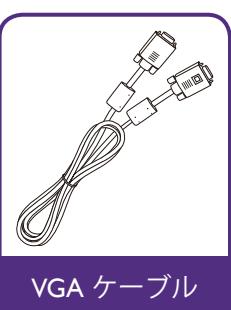
インストールガイド



レンズ穴キャップ



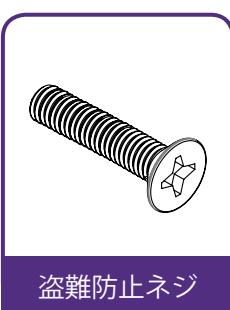
電源ケーブル



VGA ケーブル



有線リモコン
ケーブル



盗難防止ネジ

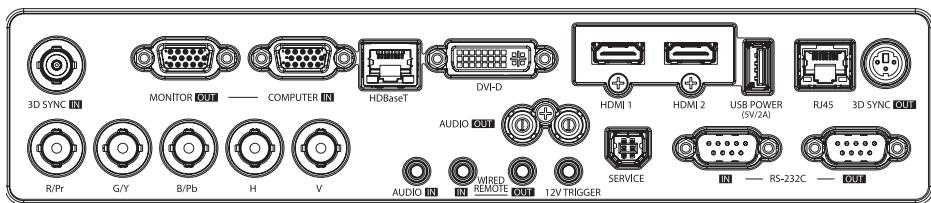
仕様

	LU9750	LU9800
投射システム	DLP シングルレ 0.67 WUXGA DMD チップ	
ネイティブ解像度	1920*1200 ピクセル、16:10	
光源	レーザーパッケージ	
消費電力	792W (タイプ); 0.5W (スタンバイ)	893W (タイプ); 0.5W (スタンバイ)
外形寸法		470 x 220.5 x 519.5 mm
重量	26.4 kg (レンズなし)	26.8 kg (レンズなし)

注:

- 輝度は標準レンズによって供給され、値はレンズによって異なります。
- 輝度の出力は各ユニットと実際の用途によって異なります。
- 最寄りの Web サイトで最新のユーザーマニュアルを検索してください。

コントロール端子



3D 同期入力

コンピュータまたは対応デバイスからケーブルで 3D 同期を接続します。

MONITOR OUT

同時再生表示のための他の表示装置への接続。

コンピュータ入力

RGB、コンポーネント HD ソース、または PC に接続するための 15 ピン VGA ポート。

HDBaseT

HDBaseT トランスマッターからのイーサネットケーブル (Cat5/Cat6) を、高解像度ビデオ (HD)、RS232 制御、LAN 制御で接続します。

DVI-D

DVI ソースへの接続。

HDMI 1

HDMI ソースへの接続。

HDMI 2

HDMI ソースへの接続。

USB 電源 2A

5V/2A 出力をサポートします。

RJ45

ネットワークを介してプロジェクタを制御するための RJ45 カテゴリ 5/ カテゴリ 6 イーサネットケーブルへの接続用。

3D 同期出力

3D IR 同期信号送信機への接続。

RS-232 入力

PC 制御システムの接続およびプロジェクタ保守用の標準 9 ピン D-sub インターフェイス。

RS-232 出力

RS-232 制御用に別のプロジェクター (同じモデル) に接続します。

サービス

認定保守担当者専用の保守専用ポート。

オーディオ出力 (L/R)

スピーカーまたはヘッドセットへの接続。

12V トリガー

3.5mm ミニイヤホンジャックは、200mA 表示リレーを採用し、12(+/-1.5)V 出力と短絡保護を提供します。

有線リモート入力

有線リモコン用のリモコンへの接続。

有線リモート出力

別のプロジェクターへの接続。

オーディオ入力

オーディオケーブルを介するオーディオ入力ソースへの接続。

R/Pr、G/Y、B/Pb、H、V

BNC タイプの入力端子で RGB または YPbPr/YCbCr 出力信号に接続します。

ご注意：

有線リモコンを挿入する前に、ポートが有効なものかどうか確認してください。ポートが正しくない場合、リモコンが損傷することがあります。例：有線リモコンがトリガー出力に接続されている場合など。LAN 経由でファームウェアをアップグレードする方法については、BenQ サービスにお問い合わせください。

リモコン



- **ON**
押して、プロジェクタの電源を入れます。
- **OFF**
押して、プロジェクターの電源を切ります。
- **フォーカス +/-**
押して、投影画像の焦点を調整します。
- **ZOOM +/-**
押して、投影画像を拡大および縮小します。
- **テストパターン**
押して、埋め込まれたテストパターンを表示します。押し続けて、使用可能なものをスクロールします。MENU キーを押して終了し、投影画像に戻ります。
- **レンズシフト**
押して、レンズを上下左右に動かします。
- **ENTER**
押して、設定を選択または承認します。
- **MENU**
押して、OSD メニューを表示するか、上位メニューレベルに戻ります。
- **EXIT**
押して、OSD メニューを終了します。
- **自動 PC**
押して、自動信号同期を実行します。
- **空白**
ボタンを押すと、投影が一時的に中断されます。
- **状態**
OSD メニュー - 情報を表示します。
- **COMPUTER 1**
COMPUTER 1 入力ソースを選択します。
- **COMPUTER 2**
COMPUTER 2 入力ソースを選択します。
- **ASPECT**
押し続けると、個々のアスペクト比をスクロールします。
- **HDMI 1**
HDMI 1 入力ソースを選択します。
- **HDMI 2**
HDMI 1 と同じ機能です。
- **DVI**
DVI 入力ソースを選択します。
- **3G-SDI**
3G-SDI 入力ソースを選択します。
- **DisplayPort**
DisplayPort 入力ソースを選択します。
- **HDBaseT**
HDBaseT 入力ソースを選択します。
- **消去**
このモデルでは利用できません。
- **FREEZE**
押して、フリーズとフリーズ解除の間を切り替えます。
- **ID 設定 :**
このモデルでは利用できません。

設置

注意:

DLP チップの損傷を防ぐために、高出力のレーザービームを投射レンズに向けないでください。

オプションレンズの取り付けまたは取り外し

注意:

- プロジェクターとレンズ部品には精密部品が含まれているため、プロジェクターやレンズ部品に振動を与えた
り、過剰な圧力を掛けたりしないでください。
- レンズの取り外しや取り付け前には、プロジェクターの電源を切り、冷却ファンが停止するのを待ち、それから
主電源スイッチをオフにしてください。
- レンズの取り外しや取り付けの際にはレンズ表面には触れないでください。
- レンズ表面には指紋、埃、油分を付着させないようにしてください。レンズ表面に傷を付けないでください。
- 傷を付けないように、水平面に柔らかい布を敷いて、その上で作業してください。
- レンズを取り外し、保管する場合には、埃や汚れが付かないように、プロジェクターにレンズキャップを取り付
けます。

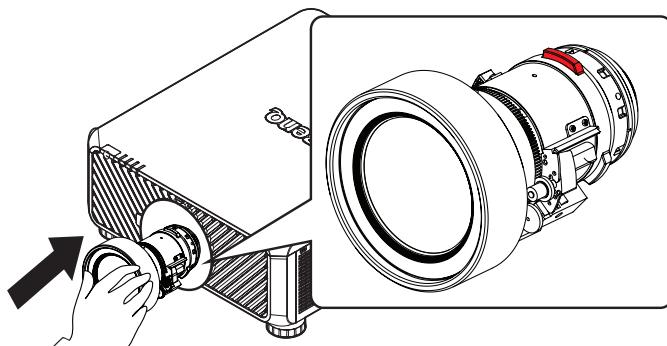
・新しいレンズの取り付け

レンズから両方のエンドキャップを外します。

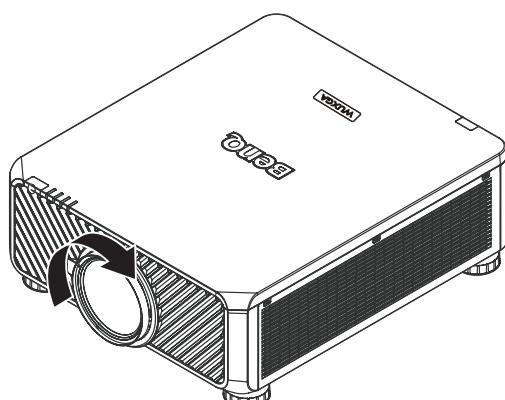
注:

レンズを初めて挿入する前には、プラスチックの本体キャップを取り外します。

- 側面に貼られているラベルの矢印が上を向くようにレンズを向け、レンズをユニット
のレンズマウントの奥まで押し込みます。

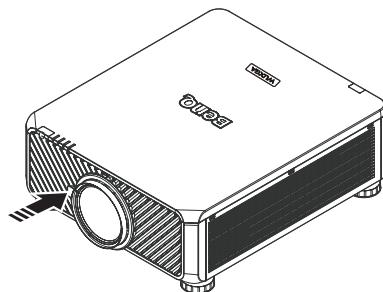


- 力チツとはまるまで、レンズを時計回りに回します。

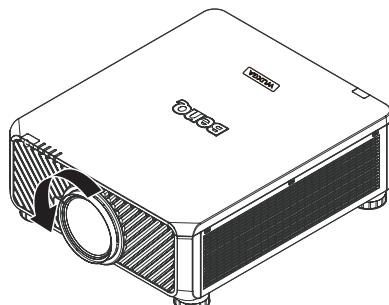


• プロジェクターのレンズを取り外す

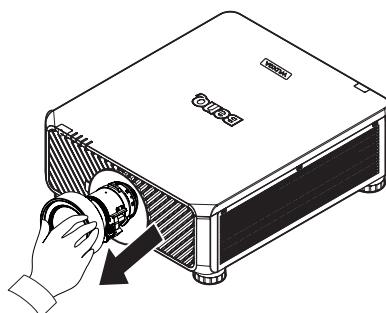
- I. レンズ取り外しボタンを押して、ロック解除位置にします。



2. レンズを持ちます。
3. レンズを反時計回りに回転させます。レンズが外れます。



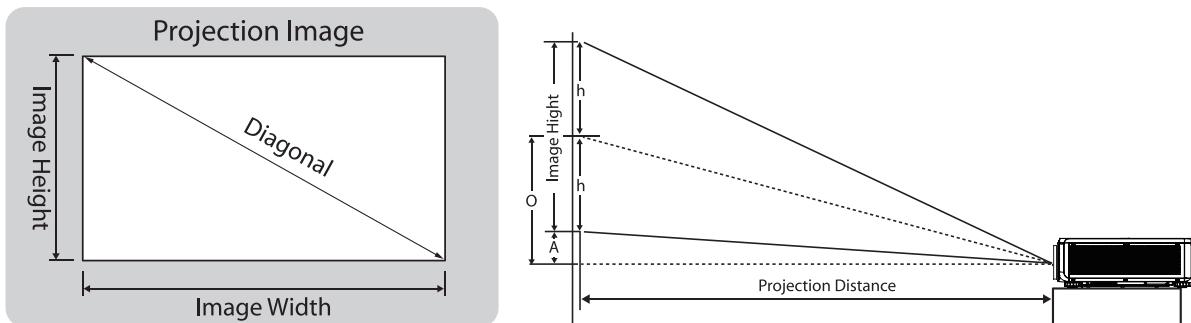
4. レンズをゆっくりと引き出します。



レンズ

モデル	レンズの種類	部品番号	スロー比	レンズシフト
LSIST3A	短焦点	5J.JPN37.001	WUXGA: 0.77-1.1	垂直: -15% ~ 55% 水平: -5% ~ 5%
LSIST2A	ワイドズーム 2	5J.JPN37.002	WUXGA: 1.1-1.3	垂直: -15% ~ 55% 水平: -5% ~ 5%
LSIST1A	ワイドズーム 1	5J.JPN37.003	WUXGA: 1.25-1.6	垂直: -15% ~ 55% 水平: -5% ~ 5%
LSISDA	標準	5J.JPN37.004	WUXGA: 1.54-1.93	垂直: -15% ~ 55% 水平: -5% ~ 5%
LSILT0	セミロング	5J.JPN37.005	WUXGA: 1.93-2.9	垂直: -15% ~ 55% 水平: -5% ~ 5%
LSILTI	セミロング 2	5J.JAM37.051	WUXGA: 2.22-3.67	垂直: -15% ~ 55% 水平: -5% ~ 5%
LSILT2	ロングズーム 1	5J.JAM37.031	WUXGA: 3.58-5.38	垂直: -15% ~ 55% 水平: -5% ~ 5%
LSILT3	ロングズーム 2	5J.JAM37.041	WUXGA: 5.31~8.26	垂直: -15% ~ 55% 水平: -5% ~ 5%
LSIST4	超短焦点	5J.JCY37.001	WUXGA: 0.377	垂直: -0% ~ 0% 水平: -0% ~ 0%

投射寸法



*** 「A」は、最大レンズシフト位置 55% に基づいています

- **LU9750/LU9800**

スクリーンの縦横比は 16:10 で、投射されたピクチャは 16:10 になります。



注:

投影品質を最適化するために、グレースケールのない領域に画像を投影することをお勧めします。

レンズ								ワイドズーム 2 (LS2ST2A)				標準 (LS1SDA)					
スロー比								1.1~1.3				1.54~1.93					
対角線		画像の幅		画像の高さ		オフセット (A)		○		距離		距離		距離			
(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)		
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	47	1.18	55	1.40	65	1.66	82	2.08
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	56	1.42	66	1.68	78	1.99	98	2.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	75	1.90	88	2.24	104	2.65	131	3.33
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	93	2.37	110	2.80	131	3.32	164	4.16
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	112	2.84	132	3.36	157	3.98	196	4.99
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	140	3.55	165	4.20	196	4.98	245	6.24
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	168	4.26	198	5.04	235	5.97	295	7.48
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	187	4.74	220	5.60	261	6.63	327	8.31
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	233	5.92	276	7.00	326	8.29	409	10.39
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	280	7.11	331	8.40	392	9.95	491	12.47
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	326	8.29	386	9.80	457	11.61	573	14.55
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	373	9.48	441	11.20	522	13.27	655	16.63
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	466	11.85	551	14.00	653	16.59	818	20.79
レンズ								ショート焦点 (LS1ST3A)				セミ焦点 (LS2ST4)					
スロー比								0.77~1.1				1.25~1.60					
対角線		画像の幅		画像の高さ		オフセット (A)		○		距離		距離		距離			
(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	距離	
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	33	0.83	47	1.18	53	1.35	68	1.72
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	39	1.00	56	1.42	64	1.62	81	2.07
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	52	1.33	75	1.90	85	2.15	109	2.76
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	65	1.66	93	2.37	106	2.69	136	3.45
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	78	1.99	112	2.84	127	3.23	163	4.14
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	98	2.49	140	3.55	159	4.04	204	5.17
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	118	2.99	168	4.26	191	4.85	244	6.20
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	131	3.32	187	4.74	212	5.38	271	6.89
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	163	4.15	233	5.92	265	6.73	339	8.62
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	196	4.98	280	7.11	318	8.08	407	10.34
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	229	5.80	326	8.29	371	9.42	475	12.06
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	261	6.63	373	9.48	424	10.77	543	13.79
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	326	8.29	466	11.85	530	13.46	678	17.23

レンズ										セミロング (LSILT0)			
スロー比										1.93~2.9			
対角線		画像の幅		画像の高さ		オフセット (A)	○	距離					
						ワイド / 望遠	ワイド / 望遠	ワイド	ワイド	望遠	望遠		
(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	1.3	0.034	14.6	0.370	82	2.08	123	3.12
60	1.52	51	1.29	32	0.81	1.6	0.040	17.5	0.444	98	2.49	148	3.75
80	2.03	68	1.72	42	1.08	2.1	0.054	23.3	0.592	131	3.33	197	5.00
100	2.54	85	2.15	53	1.35	2.6	0.067	29.1	0.740	164	4.16	246	6.25
120	3.05	102	2.58	64	1.62	3.2	0.081	35.0	0.888	196	4.99	295	7.50
150	3.81	127	3.23	79	2.02	4.0	0.101	43.7	1.111	245	6.24	369	9.37
180	4.57	153	3.88	95	2.42	4.8	0.121	52.5	1.333	295	7.48	443	11.24
200	5.08	170	4.31	106	2.69	5.3	0.135	58.3	1.481	327	8.31	492	12.49
250	6.35	212	5.38	132	3.37	6.6	0.168	72.9	1.851	409	10.39	615	15.62
300	7.62	254	6.46	159	4.04	7.9	0.202	87.4	2.221	491	12.47	738	18.74
350	8.89	297	7.54	185	4.71	9.3	0.236	102.0	2.591	573	14.55	861	21.86
400	10.16	339	8.62	212	5.38	10.6	0.269	116.6	2.962	655	16.63	984	24.99
500	12.70	424	10.77	265	6.73	13.2	0.337	145.7	3.702	818	20.79	1230	31.23

レンズ										セミロング 2 (LSILT1)				ロングズーム 1 (LSILT2)			
スロー比										2.22~3.67				3.58-5.38			
対角線		画像の幅		画像の高さ		オフセット (A)	○	距離	距離	ワイド		望遠					
						ワイド / 望遠	ワイド / 望遠	ワイド	ワイド	望遠	望遠	ワイド	ワイド	望遠	望遠	(インチ)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	94	2.39	156	3.95	152	3.86	228	5.79
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	113	2.87	187	4.74	182	4.63	274	6.95
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	151	3.83	249	6.32	243	6.17	365	9.27
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	188	4.78	311	7.90	304	7.71	456	11.59
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	226	5.74	373	9.49	364	9.25	547	13.91
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	282	7.17	467	11.86	455	11.57	684	17.38
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	339	8.61	560	14.23	546	13.88	821	20.86
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	377	9.56	622	15.81	607	15.42	912	23.18
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	471	11.95	778	19.76	759	19.28	1141	28.97
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	565	14.35	934	23.71	911	23.13	1369	34.76
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	659	16.74	1089	27.67	1063	26.99	1597	40.56
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	753	19.13	1245	31.62	1214	30.84	1825	46.35
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	941	23.91	1556	39.52	1518	38.56	2281	57.94

レンズ										ロングズーム 2 (LSILT3)			
スロー比										5.31~8.26			
対角線		画像の幅		画像の高さ		オフセット (A)	○	距離					
						ワイド / 望遠	ワイド / 望遠	ワイド	ワイド	望遠	望遠	(インチ)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	0.0	0.000	13.2	0.337	225	5.72	350	8.90
60	1.52	51	1.29	32	0.81	0.0	0.000	15.9	0.404	270	6.86	420	10.67
80	2.03	68	1.72	42	1.08	0.0	0.000	21.2	0.538	360	9.15	560	14.23
100	2.54	85	2.15	53	1.35	0.0	0.000	26.5	0.673	450	11.44	700	17.79
120	3.05	102	2.58	64	1.62	0.0	0.000	31.8	0.808	540	13.72	841	21.35
150	3.81	127	3.23	79	2.02	0.0	0.000	39.7	1.010	675	17.16	1051	26.69
180	4.57	153	3.88	95	2.42	0.0	0.000	47.7	1.212	811	20.59	1261	32.02
200	5.08	170	4.31	106	2.69	0.0	0.000	53.0	1.346	901	22.87	1401	35.58
250	6.35	212	5.38	132	3.37	0.0	0.000	66.2	1.683	1126	28.59	1751	44.48
300	7.62	254	6.46	159	4.04	0.0	0.000	79.5	2.019	1351	34.31	2101	53.37
350	8.89	297	7.54	185	4.71	0.0	0.000	92.7	2.356	1576	40.03	2452	62.27
400	10.16	339	8.62	212	5.38	0.0	0.000	106.0	2.692	1801	45.75	2802	71.17
500	12.70	424	10.77	265	6.73	0.0	0.000	132.5	3.365	2251	57.19	3502	88.96

レンズ										超短焦点 (LS1ST4)	
スロー比										0.377	
対角線		画像の幅		画像の高さ		オフセット (A)		○		距離	
(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)	(インチ)	(m)
50	1.27	42	1.08	26	0.67	12.1	0.306	25.3	0.643	16	0.41
60	1.52	51	1.29	32	0.81	14.5	0.368	30.4	0.771	19	0.49
80	2.03	68	1.72	42	1.08	19.3	0.490	40.5	1.028	26	0.65
100	2.54	85	2.15	53	1.35	24.1	0.613	50.6	1.286	32	0.81
120	3.05	102	2.58	64	1.62	28.9	0.735	60.7	1.543	38	0.97
150	3.81	127	3.23	79	2.02	36.2	0.919	75.9	1.928	48	1.22
180	4.57	153	3.88	95	2.42	43.4	1.103	91.1	2.314	58	1.46
200	5.08	170	4.31	106	2.69	48.2	1.225	101.2	2.571	64	1.62
250	6.35	212	5.38	132	3.37	60.3	1.531	126.5	3.214	80	2.03
300	7.62	254	6.46	159	4.04	72.3	1.838	151.8	3.857	96	2.44
350	8.89	297	7.54	185	4.71	84.4	2.144	177.2	4.500	112	2.84
400	10.16	339	8.62	212	5.38	96.5	2.450	202.5	5.142	128	3.25
500	12.70	424	10.77	265	6.73	120.6	3.063	253.1	6.428	160	4.06



注:

光学部品の偏差のため、これらの数字には 5% の公差があります。プロジェクタを固定して取り付けるつもりの場合、固定する前に、本プロジェクタの光学的特性を考慮に入れる能够るように、実際のプロジェクタを使って投射サイズと距離を物理的にテストしておくことを、BenQ ではお薦めします。こうすることで、ご希望の取り付け位置にもっともよく合う場所を見つけることができます。

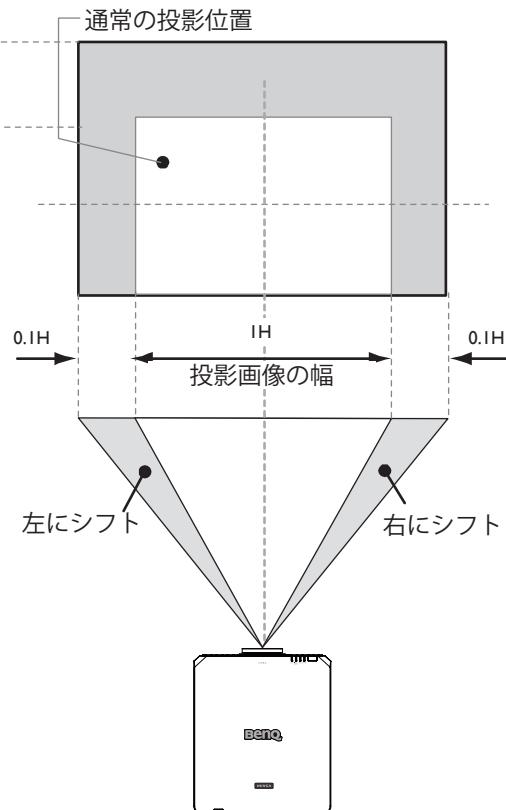
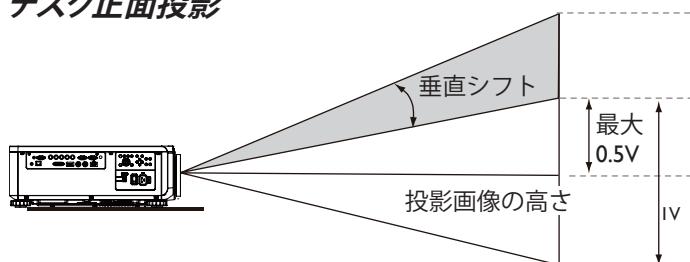
レンズシフト範囲

・レンズシフト調整範囲

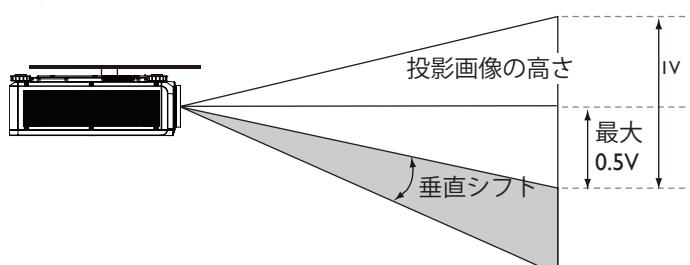
レンズシフト調整範囲は以下の表の通りであり、記載されている条件に従います。

・LU9750/LU9800

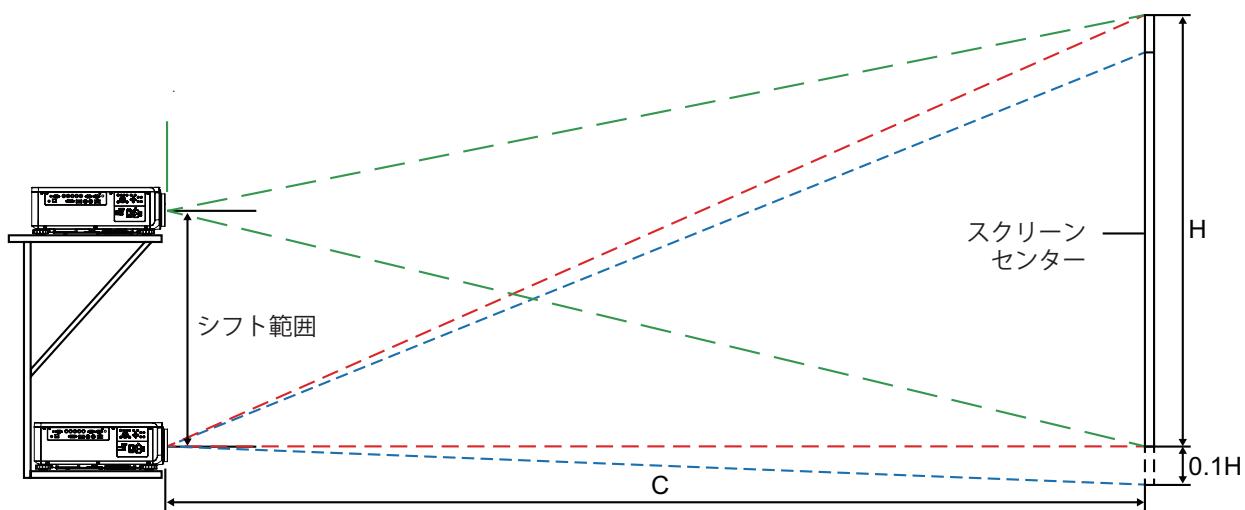
デスク正面投影



天井取付正面投影



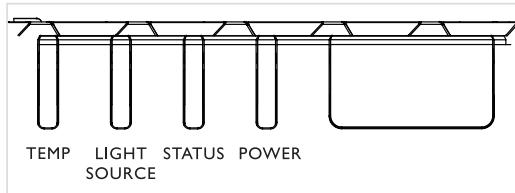
・机上取り付け



注:

- 図面は標準レンズのみに適用されます。

LED インジケーター

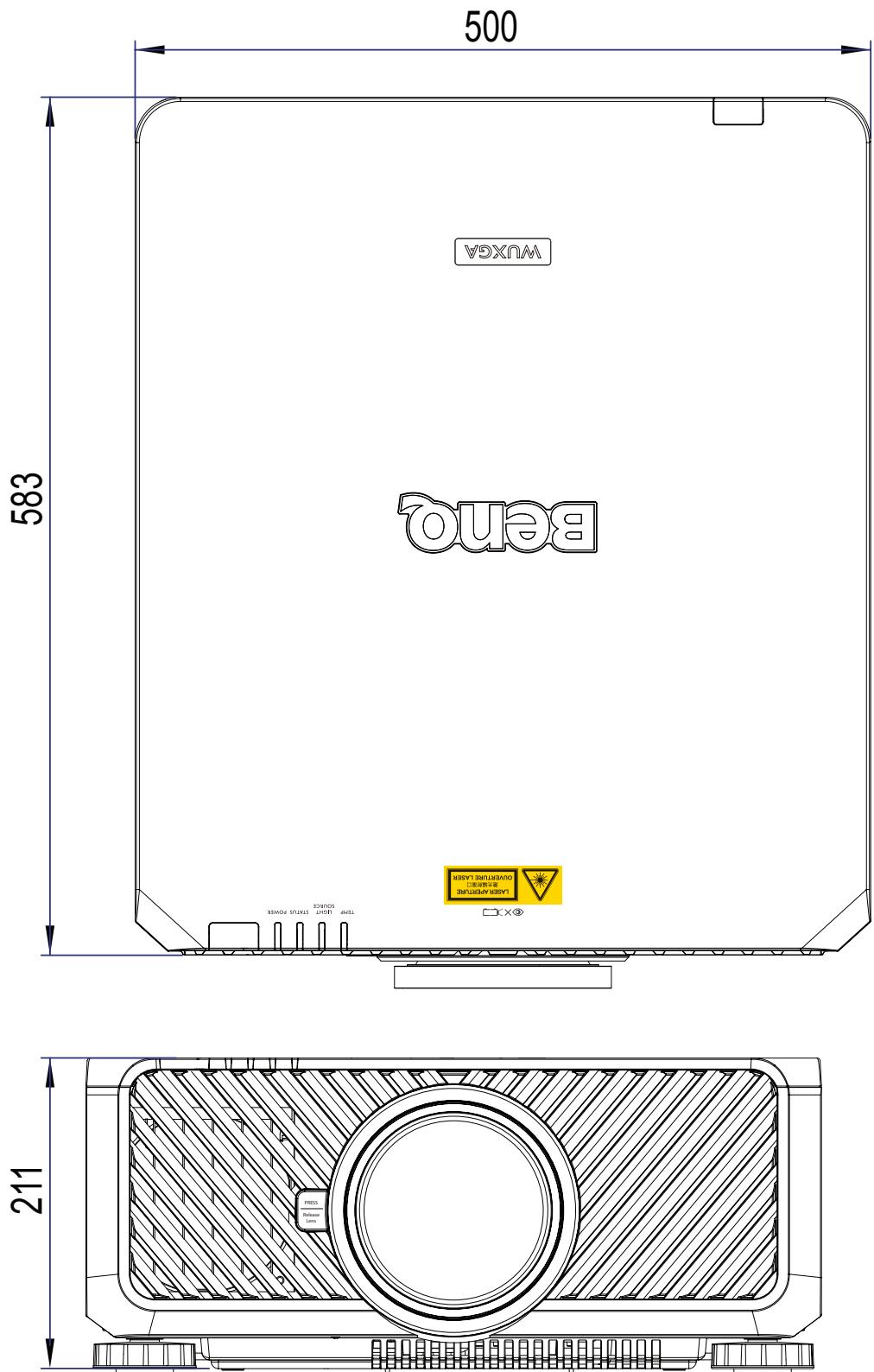


・システムメッセージ

システム状態	電源 LED	状態 LED	光源 LED	温度 LED
ランプレディ	ON	OFF	OFF	OFF
開始	点滅	OFF	OFF	OFF
冷却中	点滅	OFF	OFF	OFF
過熱 T1	OFF	OFF	1回点滅	ON
過熱 T2	OFF	OFF	2回点滅	ON
過熱 T3	OFF	OFF	3回点滅	ON
過熱 T4	OFF	OFF	4回点滅	ON
過熱 T5	OFF	OFF	5回点滅	ON
熱ブレーキセンサーエラー	OFF	4回点滅	OFF	OFF
空気フィルタ警告	ON	ON	OFF	OFF
FAN1 エラー	OFF	6回点滅	1回点滅	OFF
FAN2 エラー	OFF	6回点滅	2回点滅	OFF
FAN3 エラー	OFF	6回点滅	3回点滅	OFF
FAN4 エラー	OFF	6回点滅	4回点滅	OFF
FAN5 エラー	OFF	6回点滅	5回点滅	OFF
FAN6 エラー	OFF	6回点滅	6回点滅	OFF
FAN7 エラー	OFF	6回点滅	7回点滅	OFF
FAN8 エラー	OFF	6回点滅	8回点滅	OFF
FAN9 エラー	OFF	6回点滅	9回点滅	OFF
FAN10 エラー	OFF	6回点滅	10回点滅	OFF
FAN11 エラー	OFF	6回点滅	11回点滅	OFF
FAN12 エラー	OFF	6回点滅	12回点滅	OFF
FAN13 エラー	OFF	6回点滅	13回点滅	OFF
IW MCU がスケーラーの動作停止を検出	OFF	2回点滅	OFF	OFF
ケースオープン	OFF	7回点滅	OFF	OFF
レンズオープン	OFF	7回点滅	1回点滅	OFF
DMD エラー	OFF	8回点滅	OFF	OFF
カラーホイールエラー	OFF	9回点滅	OFF	OFF
蓄光ホイールエラー	OFF	9回点滅	1回点滅	OFF
レーザードライバーボードカラーホイール 速度が低すぎる	OFF	4回点滅	2回点滅	OFF

システム状態	電源 LED	状態 LED	光源 LED	温度 LED
レーザードライバーボード蓄光ホイールの速度が低すぎる	OFF	4回点滅	3回点滅	OFF
レーザードライバーボード 54V エラー	OFF	4回点滅	4回点滅	OFF
レーザードライバーボードの温度超過	OFF	4回点滅	5回点滅	OFF
レーザードライバーボード SCI エラー	OFF	4回点滅	6回点滅	OFF
レーザードライバーボードの初期障害	OFF	4回点滅	7回点滅	OFF
レーザードライバーボードの点灯に失敗	OFF	4回点滅	8回点滅	OFF

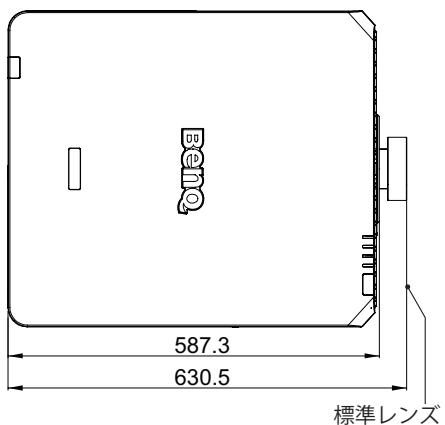
プロジェクタの寸法



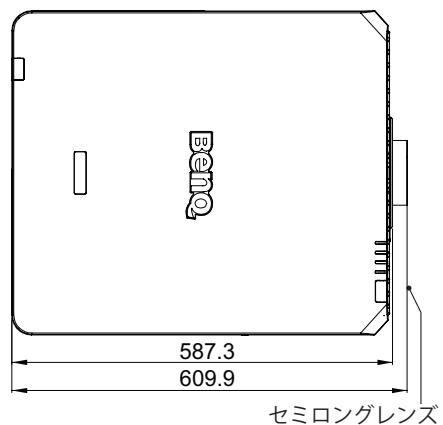
日本語

レンズ寸法

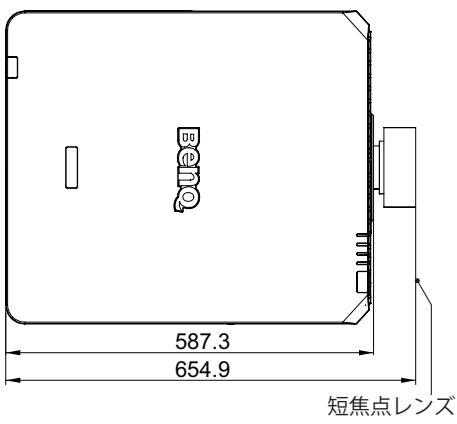
オプションレンズ (標準: LSISDA)



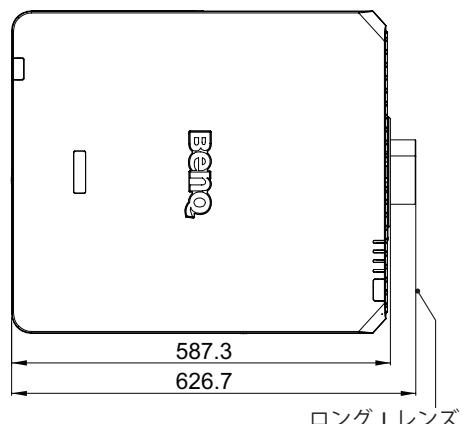
オプションレンズ (セミロング 2: LSILTI)



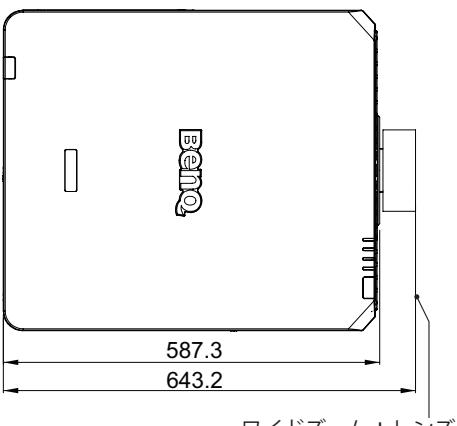
オプションレンズ (短焦点: LSIST3A)



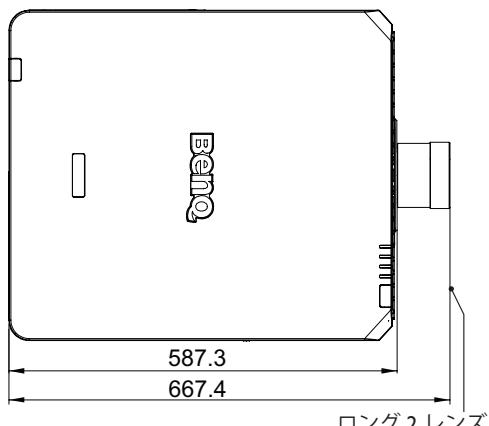
オプションレンズ (ロング 1: LSILT2)



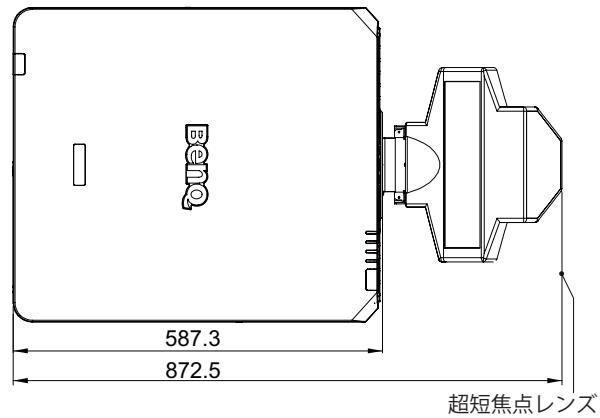
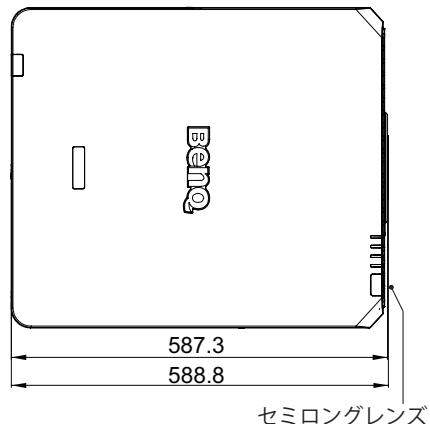
オプションレンズ
(ワイドズーム 1: LSIST1A)



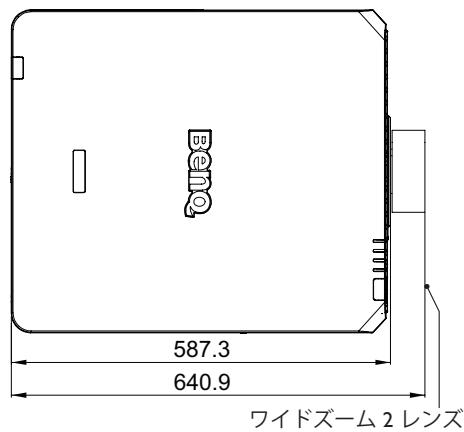
オプションレンズ (ロング 2: LSILT3)



オプションレンズ(セミロング:LSILT0) オプションレンズ(超短焦点:LSIST4)

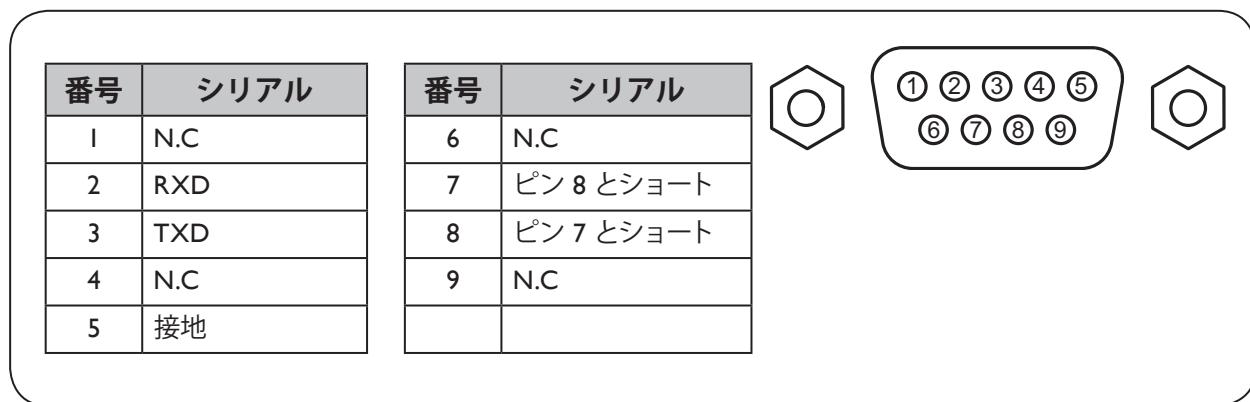


オプションレンズ
(ワイドズーム2:LSIST2A)

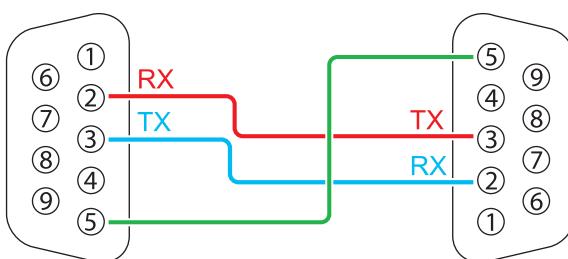


RS232 コマンド

RS232 ピン配置



クロスケーブル付き RS232 シリアルポート



機能	タイプ	操作	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power Off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hDMI#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+##<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-##<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value##<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>

機能	タイプ	操作	ASCII
Audio source select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-Computer1	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hDMI#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hDMI2#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*audiosour=hdbaset#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Video	<CR>*appmod=video#<CR>
	Write	Infographic	<CR>*appmod=infographic#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDRI0	<CR>*appmod=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>
	Write	Contrast +	<CR>*con=+##<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-##<CR>
Picture Setting	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+##<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-##<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+##<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-##<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=value#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+##<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-##<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>

機能	タイプ	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+##<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-##<CR>
	Write	Set Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=value##<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?##<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+##<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-##<CR>
	Write	Set Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=value##<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?##<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+##<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-##<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfitrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfitrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitry=-##<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitry=+##<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfitry=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitbx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitbx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitbx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitby=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitby=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitby=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-##<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+##<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?##<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI##<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO##<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto##<CR>
	Write	Brilliant color +	<CR>*BC=+##<CR>

機能	タイプ	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Brilliant color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Write	Brilliant color set value	<CR>*BC=value#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*hdr=hdr#<CR>
	Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>
	Read	HDR status	<CR>*hdr=?#<CR>
	Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
Baud Rate	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>

機能	タイプ	操作	ASCII
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>

機能	タイプ	操作	ASCII
Miscellaneous	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
	Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Read	Serial Number	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
Installation	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
	Write	Load Lens memory 1	<CR>*lensload=m1#<CR>
	Write	Load Lens memory 2	<CR>*lensload=m2#<CR>
	Write	Load Lens memory 3	<CR>*lensload=m3#<CR>
	Write	Load Lens memory 4	<CR>*lensload=m4#<CR>
	Write	Load Lens memory 5	<CR>*lensload=m5#<CR>
	Write	Load Lens memory 6	<CR>*lensload=m6#<CR>
	Write	Load Lens memory 7	<CR>*lensload=m7#<CR>
	Write	Load Lens memory 8	<CR>*lensload=m8#<CR>
	Write	Load Lens memory 9	<CR>*lensload=m9#<CR>
	Write	Load Lens memory 10	<CR>*lensload=m10#<CR>
	Read	Read Lens memory status	<CR>*lensload=?#<CR>
	Write	save Lens memory 1	<CR>*lenssave=m1#<CR>
	Write	save Lens memory 2	<CR>*lenssave=m2#<CR>
	Write	save Lens memory 3	<CR>*lenssave=m3#<CR>
	Write	save Lens memory 4	<CR>*lenssave=m4#<CR>
	Write	save Lens memory 5	<CR>*lenssave=m5#<CR>
	Write	save Lens memory 6	<CR>*lenssave=m6#<CR>
	Write	save Lens memory 7	<CR>*lenssave=m7#<CR>
	Write	save Lens memory 8	<CR>*lenssave=m8#<CR>
	Write	save Lens memory 9	<CR>*lenssave=m9#<CR>
	Write	save Lens memory 10	<CR>*lenssave=m10#<CR>
	Write	Reset Lens to center	<CR>*lensreset=center#<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>

機能	タイプ	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>

機能	タイプ	操作	ASCII
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	FAN 11 speed	<CR>*fan11=?#<CR>
	Read	FAN 12 speed	<CR>*fan12=?#<CR>
	Read	FAN 13 speed	<CR>*fan13=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
	Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

• PJLink プロトコル

このプロジェクトのネットワーク機能は、PJLink クラス I をサポートしています。PJLink プロトコルは、プロジェクトの設定、コンピュータからのプロジェクトステータスの問合せ操作に使用することができます。

• コントロールコマンド

次の表にプロジェクトのコントロールに使用できる PJLink プロトコルコマンドを一覧表示します。

- 表中の × 文字は非特異文字です。

コマンド	コントロール 詳細	パラメータ / 戻り文字列	備考			
POWR	Power supply control	0 I	Standby Power on			
POWR?	Power supply status query	0 I	Standby Power on			
INPT	Input selection	I1 I2 21 31 32 33 34	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2 VIDEO HDMI1 HDMI2 DVI-D HDBaseT			
INPT?	Input status query	I1 I0 21 20 31 30	PCI / YPbPr1 PC2 / YPbPr2 VIDEO HDMI1 HDMI2 DVI-D HDBaseT			
AVMT	Mute	I1	Video mute On Video mute Off			
AVMT?	Mute query	I0 21 20 31 30	Video mute On Video mute Off Audio mute On Audio mute Off Video & Audio mute On Video & Audio mute Off			
ERST?	Error status query	xxxxxx	1st byte 2nd byte 3rd byte 4th byte 5th byte 6th byte	Indicates fan errors, and returns 0 - 2 Indicates light source errors, and returns 0 - 2 Indicates temperature errors, and returns 0 - 2 Return 0 Return 0 Indicates other errors, and returns 0 - 2	0 = No error is detected I = Warning 2 = Error	
LAMP?	Light source status query	xxxxxxxxxxxx	1st number (1-5 digits): Light source I runtime			
INST?	Input selection list query	I1 I2 21 31 32 33 34	LU9750/LU9800			

コマンド	コントロール 詳細	パラメータ / 戻り文字列	備考
NAME?	Projector name query	xxxxx	Returns the name set in [PROJECTOR NAME] of [NETWORK SETUP]
INF1?	Manufacturer name query	BenQ	Returns manufacturer name
INF2?	Model name query	LU9750/LU9800	Returns model name
INFO?	Other information queries	xxxxx	Returns information such as version number
CLASS?	Class information query	I	Returns class for PJLink



RS-232 ポーレートのオプションは、2400、4800、9600、14400、19200、38400、57600、115200 です
(デフォルト: 115200)。



BenQ.com

© 2019 BenQ Corporation.
All rights reserved. Rights of modification reserved.
P/N: 4J.JPN01.001