



MS550/MX550/MW550/

MH550/TH550

Digitaaliprojektori

Käyttöohje

Takuu- ja tekijänoikeustiedot

Rajoitettu takuu

BenQ takaa, ettei tässä tuotteessa ole puutteita materiaalisissa tai työn jäljessä, kun tuotetta käytetään ja varastoidaan normaalisti.

Ostokuitti vaaditaan takuuvaatimusten yhteydessä. Jos tämän laitteen todetaan olevan viallinen takuuajan sisällä, BenQ:n ainoa velvollisuus ja sinun ainoa korvausvaatimuksesi koskee viallisten osien vaihtoa (työ mukaan lukien). Takuupalvelun saamiseksi ilmoita vioista välittömästi laitteen myyjälle.

Tärkeää: Yllä oleva takuu voi mitätöityä, jos asiakas ei käytä tuotetta BenQ:n kirjallisten ohjeiden mukaisesti, erityisesti ympäröivän kosteuden tulee olla 10%-90% välillä ja lämpötilan 0°C ja 35°C, korkeuden alle 4920 jalkaa ja välttää käyttöä pölyisissä ympäristöissä. Tämä takuu antaa sinulle tietyt lailliset oikeudet, ja sinulla voi olla muita oikeuksia, jotka vaihtelevat maittain.

Lisätietoja osoitteesta www.BenQ.com.

Tekijänoikeus

Copyright © 2023 by BenQ Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään. Mitään tämän julkaisun osaa ei saa kopioida, jäljentää, tallentaa hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle tai tietokonekielelle missään muodossa tai millään tavalla, sähköisesti, mekaanisesti, magneettisesti, optisesti, kemiallisesti, manuaalisesti tai muutoin ilman BenQ Corporationin kirjallista, etukäteistä lupaa.

Vastuuvapauslauseke

BenQ Corporation ei tee mitään esitystä eikä anna takuuta, joko suoraan ilmaistua tai viitattua, tämän julkaisun sisällöstä, erityisesti yhtiö ei anna mitään takuita, eikä takaa virheettömyyttä tai sopivuutta mihinkään tiettyyn tarkoitukseen. Lisäksi BenQ Corporation varaa oikeuden tämän julkaisun korjaamiseen ja sisällön muutoksiin aika ajoin, ilman että BenQ Corporationille aiheutuu minkäänlaista velvoitetta ilmoittaa kenellekään henkilölle tällaisista korjauksista tai muutoksista.

*DLP, Digital Micromirror Device ja DMD ovat Texas Instrumentsin tavaramerkkejä. Muut tekijänoikeudet ovat niiden yritysten tai organisaatioiden omistamia.

Termit HDMI ja HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-tavaramerkin visuaalinen ilme ja HDMI-logot ovat tavaramerkkejä tai rekisteröityjä tavaramerkkejä, jotka omistaa HDMI Licensing Administrator, Inc.

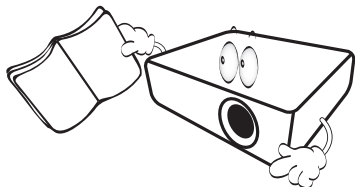
Sisällysluettelo

Takuu- ja tekijänoikeustiedot	2
Tärkeitä turvallisuusohjeita	4
Johdanto	7
Paketin sisältö	7
Projektorin ulkonäkö	8
Ohjaimet ja toiminnot	9
Projektorin sijoittaminen paikalleen	12
Sijainnin valinta	12
Halutun kuvan koon saaminen.....	13
Projektorin asennus	16
Projisoidun kuvan säätäminen	17
Liitäntä	19
Käyttö	21
Projektorin käynnistys	21
Valikoiden käyttö.....	22
Projektorin lukitseminen	24
Tulosignaalin kytkeminen	25
Projektorin sammutus	26
Virran suora sammutus	26
Valikon käyttö	27
Perus valikko	27
Edistynyt valikko	29
Huolto	37
Projektorin hoito	37
Tietoja lampusta.....	38
Vianetsintä	44
Tekniset tiedot	45
Projektorin tiedot	45
Mitat	46
Ajastuskaavio	47

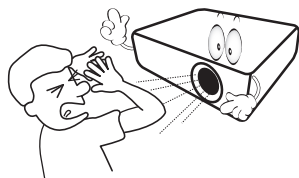
Tärkeitä turvallisuusohjeita

Projektorisi on suunniteltu ja testattu uusimpien tietoteknisten laitteiden turvallisuusstandardien mukaisesti. Varmistaaksesi tuotteen turvallisen käytön, on kuitenkin tärkeää, että noudatat tässä ohjeessa olevia sekä tuotteeseen merkittyjä ohjeita.

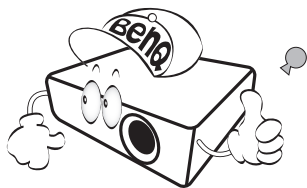
1. **Lue tämä käyttöohje ennen projektorin käyttöä.** Säilytä se tulevaa käyttöä varten.



2. **Älä katso suoraan projektorin linssiin käytön aikana.** Voimakas valonsäde saattaa vahingoittaa silmiä.

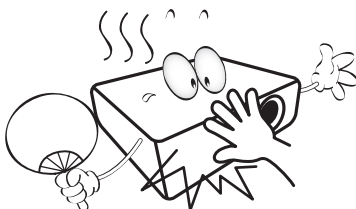


3. **Käänny huoltoasioissa pätevän huoltoammattilaisen puoleen.**

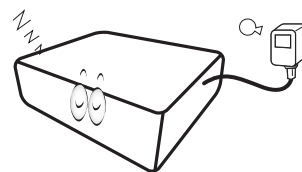


4. **Avaa aina linssin suljin (jos sellainen on) tai poista linssin suoja (jos sellainen on), kun projektorin lamppu on päällä.**

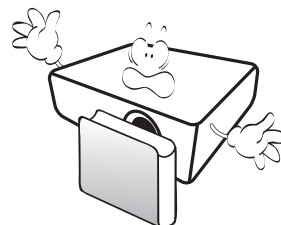
5. Lamppu kuumenee äärimmäisen kuumaksi käytön aikana. Anna projektorin jäähtyä n. 45 minuuttia ennen kuin poistat lampun vaihtoa varten.



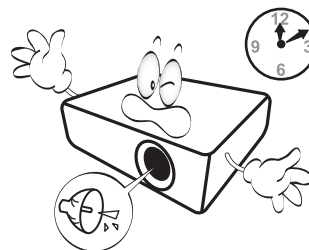
6. Joissakin maissa syöttöjännite EI OLE vakaa. Tämä projektori on suunniteltu toimimaan turvallisesti, kun verkkojännite on 100 - 240 VAC, mutta häiriöitä saattaa tulla, jos ± 10 V sähkökatkoksia tai syöksyaaltoja. **Alueilla, joilla verkkojännite saattaa heilahdella tai katketa, suositellaan, että kytket projektorin jännitestabilisaattorin, syöksyaaltosuojaimen tai katkottoman teholähteen (UPS) kautta.**



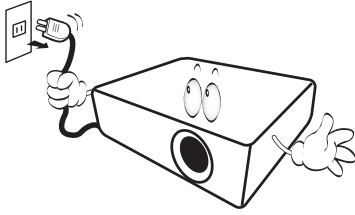
7. Älä tuki projisointilinssiä millään esineillä, kun projektori on käytössä, koska tämä voi saada esineen kuumenemaan ja epämuodostumaan, tai jopa aiheuttamaan tulipalon. Sammuta lamppu väliaikaisesti, käytä tyhjää toimintoa.



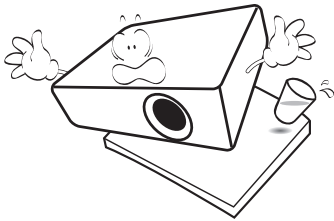
8. Älä käytä projektorin lamppua yli sen käyttöiän. Lamppujen käyttäminen niiden nimelliskestoiän yli saattaa joskus johtaa niiden rikkoutumiseen.



9. Älä koskaan vaihda lampun kokoonpanoa tai mitään sähkökomponentteja, ellei projektoria ole irrotettu.

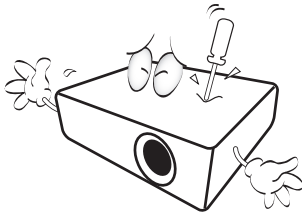


10. Älä laita tätä tuotetta epävakaaseen kärryyn, jalustalle tai pöydälle. Laite voi pudota, ja aiheuttaa vakavia vaurioita.



11. Älä yritä purkaa tätä projektoria. Sen sisällä on vaarallisia jännitteitä, jotka voivat aiheuttaa kuoleman, jos kosketat jännitteisiä osia. Ainoa käyttäjän huollettava osa on lamppu, jossa on sen oma irrotettava kansi.

Älä poista muita suojuksia missään tapauksissa. Toimita huollettavaksi vain sopivan koulutuksen saaneille, ammattihenkilöille.



12. Älä tuki ilmanvaihtoreikiä.

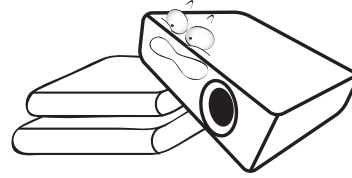
- Älä aseta projektoria peitolle, petivaatteille tai muille pehmeille pinnoille.
- Älä peitä projektoria millään esineellä.
- Älä aseta mitään syttyvää projektoria lähelle.



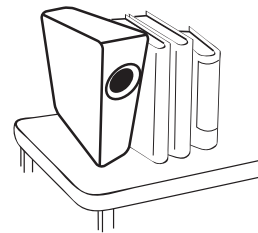
Jos ilmanvaihtoaukot ovat pahasti estettyjä, projektoria sisäinen ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon.

13. Aseta projektori aina tasaiselle vaakapinnalle käytön aikana.

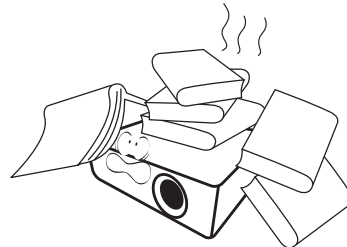
- Älä käytä, jos laite on kallistunut yli 10 asteen kulmaan vasemmalta oikealle, tai yli 15 asteen kulmassa edestä taakse. Projektoria käyttäminen silloin, kun se ei ole täysin vaakatasossa, saattaa aiheuttaa lampun toimintahäiriön tai vioittumisen.



14. Älä säilytä projektoria pystysuunnassa. Se voi aiheuttaa projektoria putoamisen, aiheuttaa vamman tai vaurion.

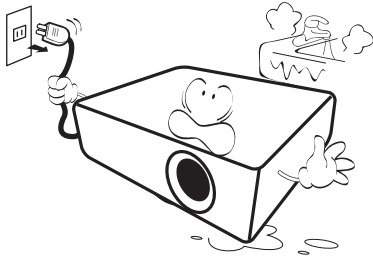


15. Älä astu projektoria päälle tai aseta sen päälle mitään esineitä. Todennäköisen projektoria fyysisen vaurion lisäksi se voi johtaa myös onnettomuuksiin ja vammoihin.

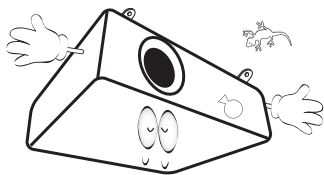


16. Kun projektori on käytössä, voit aistia kuumennutta ilmaa ja tuoksua ilmanvaihtoreilästä. Se on normaali ilmiö, eikä vika tuotteessa.

17. Älä aseta nesteitä projektorin lähelle tai sen päälle. Projektoriin joutuneet nesteet voivat aiheuttaa sen vikaantumisen. Jos projektori kastuu, irrota se virtalähteestä ja ota BenQ:iin projektorin korjausta varten.



18. Tämä projektori pystyy näyttämään käännettyjä kuvia kattoon/seinälle asennettuna.



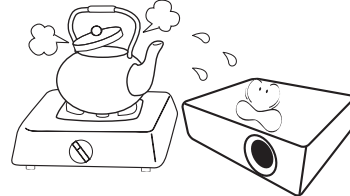
19. Tämä laite täytyy maadoittaa.



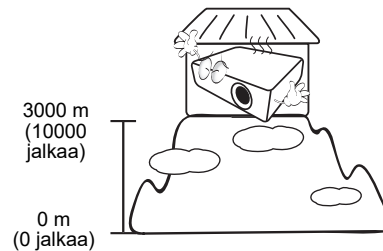
Hg - Lamppu sisältää elohopeaa. Hävitä se ympäristömääräysten mukaisesti. Katso web-sivulta www.lamprecycle.org.

20. Älä aseta projektoria mihinkään seuraavista ympäristöistä.

- Huonosti ilmastoituun tai suljettuun tilaan. Projektorin ja seinien välissä täytyy olla vähintään 50 cm tilaa ja ilman tulee virrata vapaasti sen ympärillä.
- Paikkoihin, joissa lämpötilat voivat nousta äärimmäisen korkeiksi, kuten auton sisälle kaikkien ikkunoiden ollessa suljettuina.
- Paikat, missä liiallinen kosteus, pöly, tai tupakansavu voi pilata optisia komponentteja, lyhentäen kestoikää ja himmentäen kuvaa.



- Lähelle palohälyttimiä.
- Paikkoihin, joissa ympäröivä lämpötila on yli 40°C / 104°F.
- Paikkoihin, jotka ovat yli 3000 m (10000 jalkaa) korkealla.

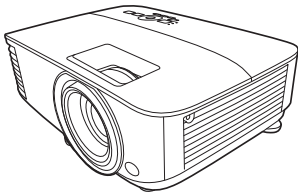


Johdanto

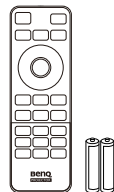
Paketin sisältö

Pura paketti huolellisesti ja tarkista, että sinulla on alla olevat tarvikkeet. Jos jokin näistä puuttuu, ota yhteyttä hankintapaikkaan.

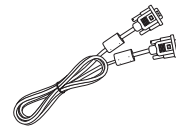
Normaalit lisävarusteet



Projektor



Kaukosäädin paristoineen



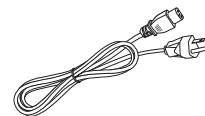
VGA-kaapeli



Pikakäynnistysopas



Takuukortti*



Virtajohto



- Toimitetut varusteet ovat alueellesi sopivia, ja ne saattavat poiketa kuvatuista.
- * Takuukortti toimitetaan vain joillakin alueilla. Kysy lisätietoja myyjältä.

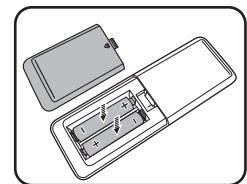
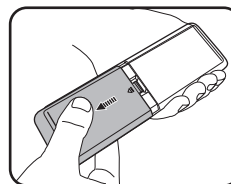
Valinnaiset lisävarusteet

1. Varalamppupaketti

2. 3D-lasit

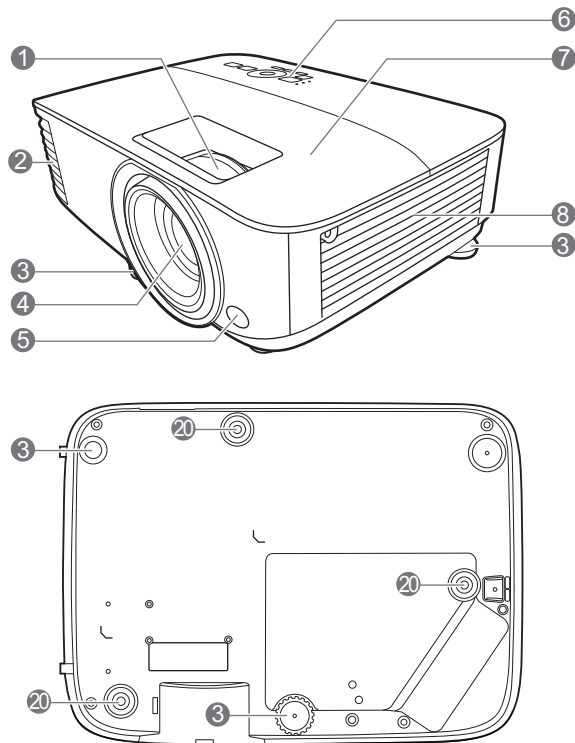
Kaukosäätimen paristojen vaihto

1. Paina ja avaa paristokotelon kansi kuvan mukaisesti.
2. Poista vanhat paristot (jos sellaiset on käytössä) ja asenna kaksi AAA-paristoa sisälle. Varmista, että positiiviset ja negatiiviset navat ovat oikein pain kuvan mukaisesti.
3. Laita paristokotelon kansi takaisin kunnes se napsahtaa paikoilleen.

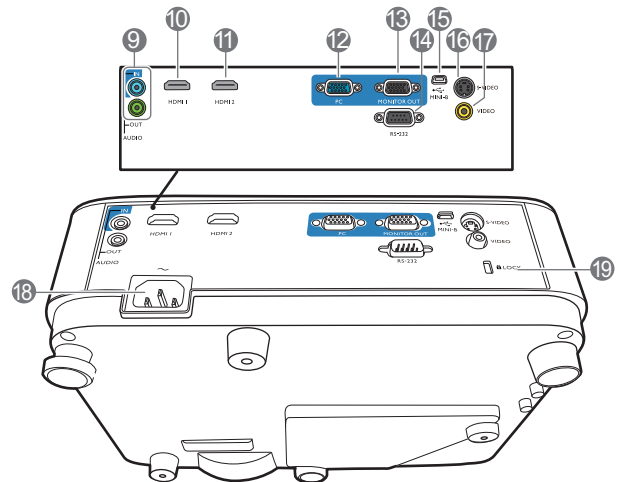


- Vältä jättämästä kaukosäädintä ja paristoja äärimmäisen kuumiin tiloihin tai kosteaan ympäristöön, kuten keittiöön, kylpyhuoneeseen, saunaan, kasvihuoneeseen tai suljettuun autoon.
- Vaihda vain saman tyyppiseen tai vastaavaan paristoon valmistajan suositusten mukaisesti.
- Hävitä käytetyt paristot valmistajan ohjeiden ja alueesi paikallisten säädösten mukaisesti.
- Älä koskaan heitä paristoja tuleen. Ne voivat räjähtää.
- Jos paristot ovat kuluneet loppuun, tai et käytä kaukosäädintä pidempään aikaan, poista paristot välttääksesi vahinkoja kaukosäätimelle mahdollisen paristojen vuodon aiheuttamana.

Projektorin ulkonäkö



1. Tarkennus- ja zoomausrenkas
2. Ilma-aukko (ilmanpoisto)
3. Säätojalat
4. Projisointilinssi
5. IR -etäanturi
6. Ulkoinen hallintapaneeli
(Ks. [Ohjaimet ja toiminnot sivulla 9.](#))
7. Lampun suojus
8. Ilma-aukko (tuloilma)
9. Äänen tulojakki
Audiolähtöliitin
10. HDMI 1 -tuloportti
11. HDMI 2 -tuloportti



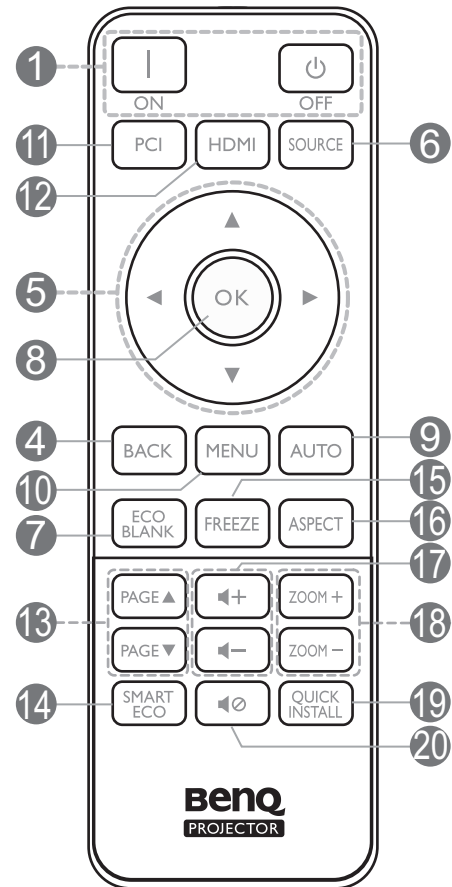
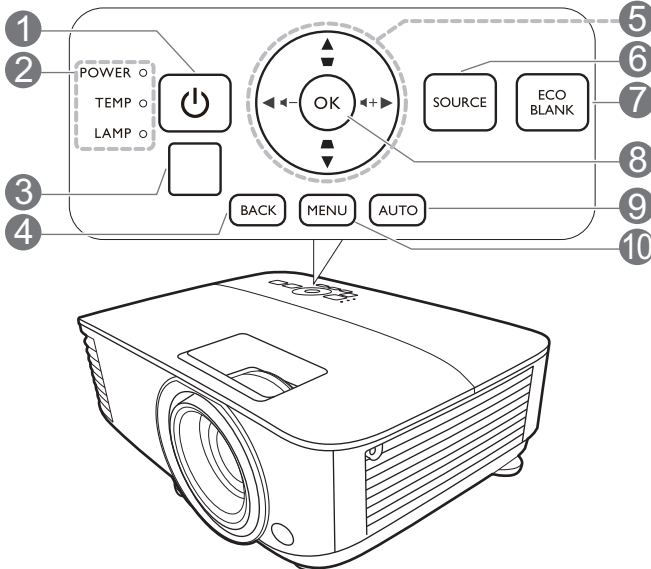
12. RGB (PC) -signaalin tuloliitin
13. RGB (PC) -signaalin lähtöliitin
14. RS-232-ohjausportti
15. USB Mini-B-portti
16. S-videon tulojakki
17. Videon tulojakki
18. AC-virtaliitin
19. Kensington varkaudenestolukon aukko
20. Seinäasennuksen reiät

Ohjaimet ja toiminnot

Projektori & kaukosäädin



Kaikki tässä asiakirjassa kuvatut painikkeiden painallukset ovat saatavilla kaukosäätimessä tai projektorissa.



1. **VIRTA**

Vaihtaa projektorin valmiustilan ja päällä-tilan välillä.

 **ON** /  **Off**

Vaihtaa projektorin valmiustilan ja päällä-tilan välillä.

2. **POWER (VIRTA merkkivalo)/TEMP (LÄMPÖTILAN varoitusvalo)/LAMP (LAMPUN merkkivalo)** (Ks. [Merkkivalot sivulla 43.](#))

3. IR -etäanturi

4. **BACK**

Palaa edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikon asetukset.

5. Nuolinäppäimet (▲, ▼, ◀, ▶)

Kun ruutunäytön (OSD) valikko on aktiivinen, näitä näppäimiä käytetään suuntanuolina haluttujen valikkokohteiden valinnassa ja säätöjen tekemiseen.

Trapetsivääristymän äppäimet (▢, ▤)

Näyttää trapetsivääristymän korjaussivun.

Äänenvoimakkuuspainikkeet ◀- / ▶+

Vähentää tai lisää projektorin äänenvoimakkuutta.

6. SOURCE

Näyttää lähteen valintapalkin.

7. ECO BLANK

Käytetään piilottamaan ruudun kuva.



Älä estä projisointilinssiä projisoimasta millään esineillä, kun projektori on käytössä, koska tämä voi saada esineen kuumenemaan ja epämuodostumaan, tai jopa aiheuttamaan tulipalon.

8. OK

Vahvistaa valitun ruutunäytön (OSD) valikon kohteen.

9. AUTO

Määrittää automaattisesti parhaat kuvan ajoitukset näytetylle kувalle, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittu.

10. MENU

Kytkee päälle ruutunäytön (OSD) valikon.

11. Lähteenvalintapainikkeet: PC I

Valitsee **PC I** tulolähteen näytölle.

12. Lähteenvalintapainikkeet: HDMI

Valitsee **HDMI** tulolähteen näytölle.

13. PAGE+ / PAGE-

Käytä näyttöohjelmistoa (liitetyllä tietokoneella), joka vastaa sivu ylös/alas-komentoihin (kuten Microsoft PowerPoint).

14. SMART ECO

Näyttää **Lampun tila** -valikon sopivan lampun käyttötilan valitsemiseksi.

15. FREEZE

Pysäyttää projisoidun kuvan.

16. ASPECT

Valitsee näytön kuvasuhteen.

17. Äänenvoimakkuuspainikkeet /

Vähentää tai lisää projektorin äänenvoimakkuutta.

18. ZOOM+ / ZOOM-

Suurentaa tai pienentää projisoidun kuvan kokoa.

19. QUICK INSTALL

Valitsee nopeasti eri toimintoja säätääkseen projisoitua kuvaa ja näyttää testimallin.

20.

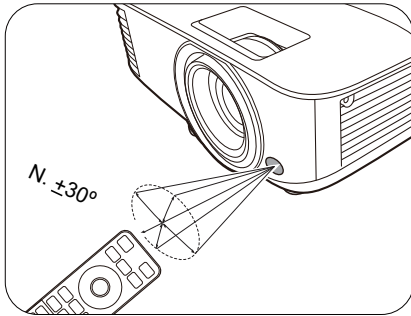
Vaihtaa projektorin ääntä päälle ja pois.

Kaukosäätimen toiminta-alue

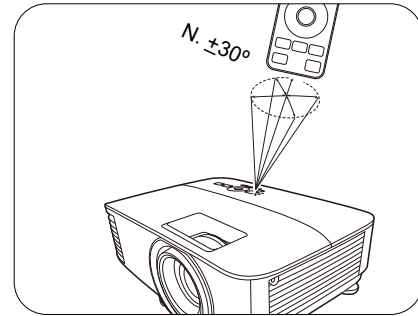
Kaukosäädintä täytyy pitää kulmassa, joka on 30 astetta projektorin infrapuna-kaulusäädinantureita kohden, jotta se toimii oikein. Etäisyys kaukosäätimen ja anturien välillä ei saa olla yli 8 metriä (~ 26 jalkaa).

Varmista, ettei kaukosäätimen ja projektorin IR-anturin välissä ole esteitä, jotka voisivat estää infrapunasädetä.

- Projektorin käyttö edestä



- Projektorin käyttö ylhäältä



Projektorin sijoittaminen paikalleen

Sijainnin valinta

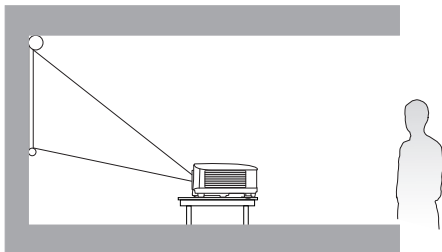
Ennen kuin valitset asennuspaikkaa projektorillesi, huomioi seuraavat tekijät:

- Näytön koko ja paikka
- Pistorasian paikka
- Sijainti ja etäisyys projektorin ja muiden laitteidesi välillä

Voit asentaa projektorin seuraavilla tavoilla.

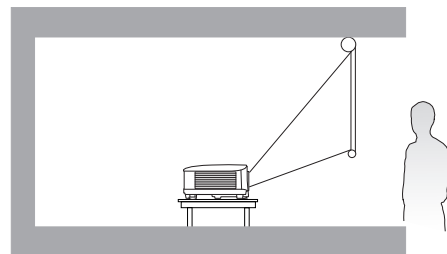
1. Eteen pöytä

Valitse tämä paikka niin, että projektori on asetettu pöydälle näytön eteen. Tämä on yleisin tapa asettaa projektori nopeaa asennusta ja kannettavuutta varten.



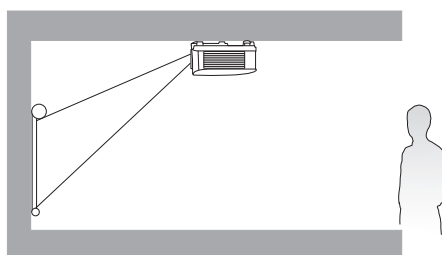
2. Taakse pöytä

Valitse tämä sijainti, jos projektori ripustetaan pöydälle ruudun taakse. Huomaa, että erityinen takaprojisointiruutu vaaditaan.



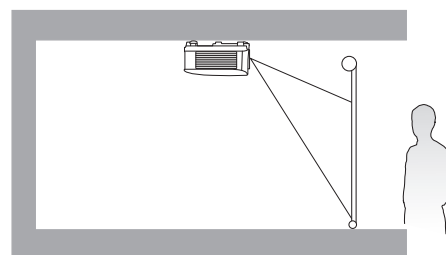
3. Etukatto

Valitse tämä sijainti, jos projektori ripustetaan ylös-alaisin ruudun eteen. Hanki BenQ-projektorin katto/seinäasennusarja kauppiaaltaasi projektorin kiinnittämiseksi.



4. Takakatto

Valitse tämä sijainti, jos projektori ripustetaan ylös-alaisin ruudun takaa. Huomaa, että tähän asennukseen vaaditaan erityinen takaprojektiokangas ja BenQ-projektorin katto/seinäasennussarja.



Kun olet kytkenyt projektorin päälle, siirry kohtaan **Edistynyt -valikkoon - Asetukset > Projektoriasennus > Projektoriasennus** ja paina ◀/▶ asetuksen valitsemiseksi.

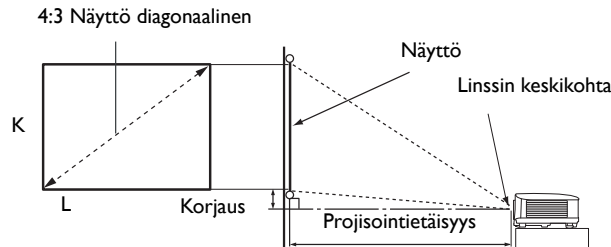
Voit myös käyttää **QUICK INSTALL** kaukosäätimessä tähän valikkoon pääsemiseksi.

Halutun kuvan koon saaminen

Etäisyys projektorin linssistä ruutuun, zoomausasetus (jos saatavilla) ja videoformaattiin vaikuttavat projisoidun kuvan kokoon.

Projisointimitat

MS550/MX550



- Näytön kuvasuhde on 4:3 ja projisoitu kuva on 4:3-kuvasuhteessa

Näytön koko				Projisointietäisyys (mm)			Korjaus (mm)
Diagonaalinen		K (mm)	L (mm)	Min. etäisyys	Keskiarvo	Max. etäisyys	
Tuumaa	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	457	610	1195	1253	1311	45
40	1016	610	813	1593	1670	1748	61
50	1270	762	1016	1991	2088	2184	76
60	1524	914	1219	2390	2505	2621	91
70	1778	1067	1422	2788	2923	3058	107
80	2032	1219	1626	3186	3341	3495	122
90	2286	1372	1829	3584	3758	3932	137
100	2540	1524	2032	3983	4176	4369	152
110	2794	1676	2235	4381	4593	4806	168
120	3048	1829	2438	4779	5011	5243	183
130	3302	1981	2642	5178	5428	5679	198
140	3556	2134	2845	5576	5846	6116	213
150	3810	2286	3048	5974	6264	6553	229
160	4064	2438	3251	6372	6681	6990	244
170	4318	2591	3454	6771	7099	7427	259
180	4572	2743	3658	7169	7516	7864	274
190	4826	2896	3861	7567	7934	8301	290
200	5080	3048	4064	7965	8352	8738	305
250	6350	3810	5080	9957	10439	10922	381
300	7620	4572	6096	11948	12527	13106	457

Esim. jos käytät 120 tuumaista näyttöä, suositeltu projisointietäisyys on 5011 mm.

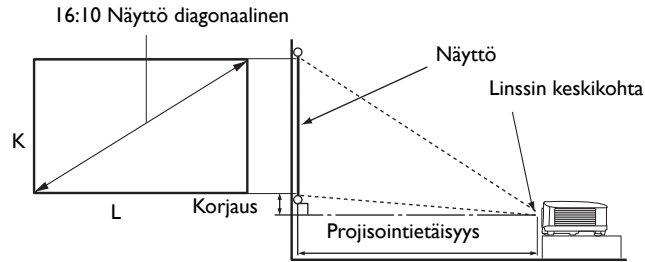
Jos mitattu projisointietäisyys on 6200 mm, lähin osuma **"Projisointietäisyys (mm)"** -sarakeessa on 6264 mm. Kun katsot rivin poikki, näet, että tarvitaan 150" (n. 3,8 m) ruutu.



Projisoinin laadun optimoimiseksi suosittelemme, että teet projisoinnin ei-harmaalla alueella.

Kaikki mitat ovat suuripiirteisiä ja voivat vaihdella todellisesta koosta.

BenQ suosittelee, että jos aiotaan asentaa projektorin pysyväksi, projisointikoko ja etäisyys testataan fyysisesti käyttämällä projektoria itse paikalla ennen sen asentamista pysyvästi paikalleen, jotta tämän projektorin optiset ominaisuudet saadaan esiin. Tämä auttaa määrittämään tarkan asennuskohdan, joka sopii parhaiten asennuspaikalle.



- Näytön kuvasuhde on 16:10 ja projisoitu kuva on 16:10-kuvasuhteessa

Näytön koko				Projisointietäisyys (mm)			Korjaus (mm)
Diagonaalinen		K (mm)	L (mm)	Min. etäisyys	Keskiarvo	Max. etäisyys	
Tuumaa	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	406	646	1002	1050	1098	0
40	1016	538	862	1335	1400	1465	0
50	1270	673	1077	1669	1750	1831	0
60	1524	808	1292	2003	2100	2197	0
70	1778	942	1508	2337	2450	2563	0
80	2032	1007	1723	2671	2800	2929	0
90	2286	1212	1939	3005	3150	3295	0
100	2540	1346	2154	3339	3500	3662	0
110	2794	1481	2369	3672	3850	4028	0
120	3048	1615	2585	4006	4200	4394	0
130	3302	1750	2800	4340	4550	4760	0
140	3556	1885	3015	4676	4900	5126	0
150	3810	2019	3231	5008	5250	5492	0
160	4064	2154	3446	5342	5600	5859	0
170	4318	2289	3662	5676	5950	6225	0
180	4572	2423	3877	6009	6300	6591	0
190	4826	2558	4092	6343	6650	6957	0
200	5080	2692	4308	6677	7000	7323	0
250	6350	3365	5385	8346	8750	9154	0
300	7620	4039	6462	10016	10500	10985	0

Esim. jos käytät 120 tuumaista näyttöä, suositeltu projisointietäisyys on 4200 mm.

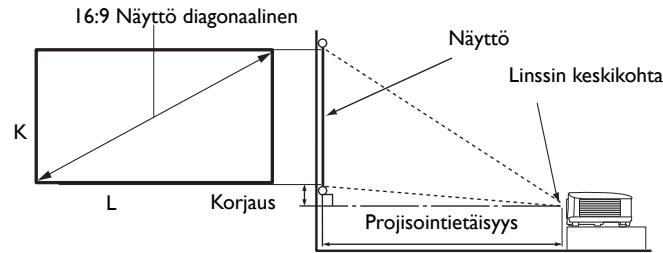
Jos mitattu projisointietäisyys on 5200 mm, lähin osuma **"Projisointietäisyys (mm)"** -sarakeessa on 5250 mm. Kun katsot rivin poikki, näet, että tarvitaan 150" (n. 3,8 m) ruutu.



Projisoinin laadun optimoimiseksi suosittelemme, että teet projisoinnin ei-harmaalla alueella.

Kaikki mitat ovat suuripiirteisiä ja voivat vaihdella todellisesta koosta.

BenQ suosittelee, että jos aiotaan asentaa projektoria pysyväksi, projisointikoko ja etäisyys testataan fyysisesti käyttämällä projektoria itse paikalla ennen sen asentamista pysyvästi paikalleen, jotta tämän projektoria optiset ominaisuudet saadaan esiin. Tämä auttaa määrittämään tarkan asennuskohdan, joka sopii parhaiten asennuspaikalle.



- Näytön kuvasuhde on 16:9 ja projisoitu kuva on 16:9-kuvasuhteessa

Näytön koko				Projisointietäisyys (mm)			Korjaus (mm)
Diagonaalinen		K (mm)	L (mm)	Min. etäisyys	Keskiarvo	Max. etäisyys	
Tuumaa	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	374	664	990	1039	1089	30
40	1016	498	886	1319	1386	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1732	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2079	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2425	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2772	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3118	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3465	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3811	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4158	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4504	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	4850	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5197	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5543	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	5890	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6236	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6583	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	6929	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	8661	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10394	10892	299

Esim. jos käytät 120 tuumaista näyttöä, suositeltu projisointietäisyys on 4158 mm.

Jos mitattu projisointietäisyys on 5200 mm, lähin osuma **"Projisointietäisyys (mm)"** -sarakeessa on 5197 mm. Kun katsot rivin poikki, näet, että tarvitaan 150" (n. 3,8 m) ruutu.



Projisoinin laadun optimoimiseksi suosittelemme, että teet projisoinnin ei-harmaalla alueella.

Kaikki mitat ovat suuripirteisiä ja voivat vaihdella todellisesta koosta.

BenQ suosittelee, että jos aiotaan asentaa projektorin pysyväksi, projisointikoko ja etäisyys testataan fyysisesti käyttämällä projektoria itse paikalla ennen sen asentamista pysyvästi paikalleen, jotta tämän projektorin optiset ominaisuudet saadaan esiin. Tämä auttaa määrittämään tarkan asennuskohdan, joka sopii parhaiten asennuspaikalle.

Projektorin asennus

Jos aiot asentaa projektorin, suosittelemme kovasti, että käytät BenQ:n asianmukaista projektorin asennussarjaa, ja varmistat, että se on varmasti sekä turvallisesti asennettu.

Jos käytät muun merkkistä kuin BenQ:n asennussarjaa, on olemassa vaara, että projektori putoaa väärän kiinnityksen vuoksi johtuen väärän paksuisista ja pituisista ruuveista.

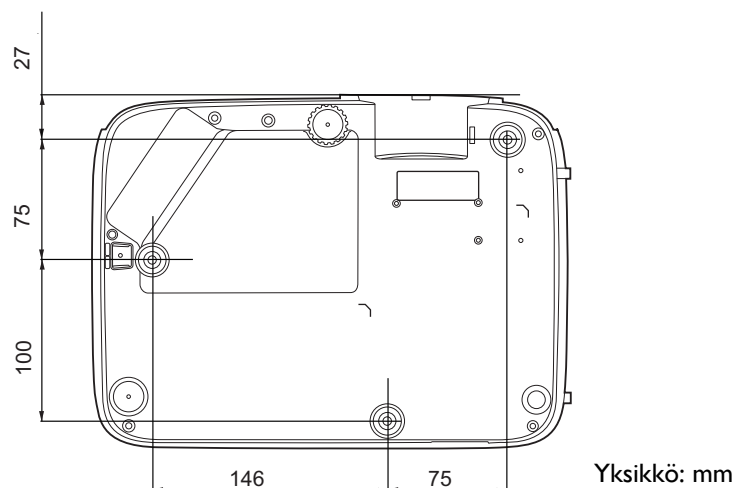
Ennen projektorin asentamista

- Voit hankkia BenQ-projektorin asennussarjan samasta paikasta, mistä hankit BenQ-projektorin.
- BenQ suosittelee, että hankit erillisen Kensington-lukon kanssa yhteensopivan turvakaapelin ja liität sen huolellisesti sekä Kensington-lukon aukkoon projektorissa että asennuskiinnikkeen alustaan. Tämä toimii toisena projektorin pitimenä, jos sen kiinnike irtoa kiinnitystelineestä.
- Pyydä myyjää asentamaan projektori. Projektorin asentaminen itse voi saada se putoamaan ja johtaa vammoihin.
- Ryhdy tarvittaviin toimenpiteisiin estääksesi projektorin putoamista esim. maanjäristyksen aikana.
- Takuu ei kata vaurioita, jotka johtuvat projektorin asentamisesta muilla kuin BenQ -merkkisten projektorien asennussarjan kiinnikkeillä.
- Huomioi ympäröivä lämpötila, jossa projektori asennetaan kattoon/seinään. Jos käytössä on lämmitin, lämpötila katon/seinän lähellä voi olla odotettua korkeampi.
- Lue asennussarjan käyttöohjeesta oikea vääntömomentti. Vääntömomentin ylittäminen suositellun alueen yli voi vaurioittaa projektorin ja saada sen putoamaan.
- Varmista, että virtalähde on sopivalla korkeudella niin, että projektori on helppo sammuttaa.

Katto/Seinä kiinnityksen asennuskaavio

Katto/seinäasennusruuvi: M4

(Maks. P = 25 mm; Min. P = 20 mm)

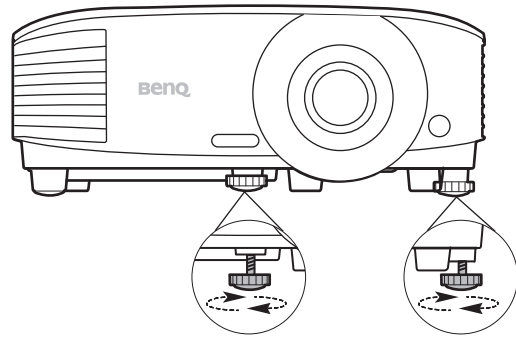


Projisoidun kuvan säätäminen

Projisointikulman säätäminen

Jos projektoria ei ole asetettu tasaiselle pinnalle tai ruutu ja projektori eivät ole kohtisuorassa toisiinsa nähden, projisoitu kuva vääristyy. Voit ruuvata säätöjalkaa hienosäätääksesi vaakakulmaa.

Vedä jalka takaisin ruuvaamalla säätöjalkaa vastakkaiseen suuntaan.



Älä katso suoraan linssiin lampun ollessa päällä. Lampusta tuleva vahva valo voi vahingoittaa silmiäsi.

Kuvan automaattinen säätö

Joissakin tapauksissa voit haluta optimoida kuvan laatua. Tee näin painamalla **AUTO**. 3 sekunnin aikana sisäänrakennettu älykäs automaattinen säätötoiminto säätää automaattisesti taajuuden ja kellon arvoja parhaan kuvan laadun saamiseksi.

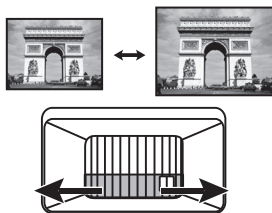
Nykyisen tulolähteen tiedot näytetään näytön nurkassa 3 sekunnin ajan.



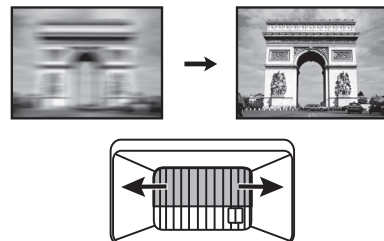
Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.

Kuvan koon ja selkeyden hienosäätäminen

Säädä projisoitua kuvan kokoa tarvitsemaasi kokoon zoomausrenkaalla.



Tarkenna kuvaa pyörittämällä tarkennusrengasta.



Keystone-korjaus

Vääristyminen tarkoittaa tilannetta, jossa projisoitu kuva on puolisuunnikas kulmassa tulevan projisoinnin vuoksi.

Tämän korjaamiseksi se täytyy korjata manuaalisesti noudattamalla näitä vaiheita.

1. Suorita yksi seuraavista näyttääksesi trapetsivääristymän korjaussivun.

- Paina  /  projektorissa tai kaukosäätimessä.
- Paina **QUICK INSTALL** kaukosäätimessä. Paina ▼ korostaaksesi **Trapetsikorjaus** ja paina **OK**.
- Mene **Edistynyt -valikkoon - Näyttö > Trapetsikorjaus** ja paina **OK**.

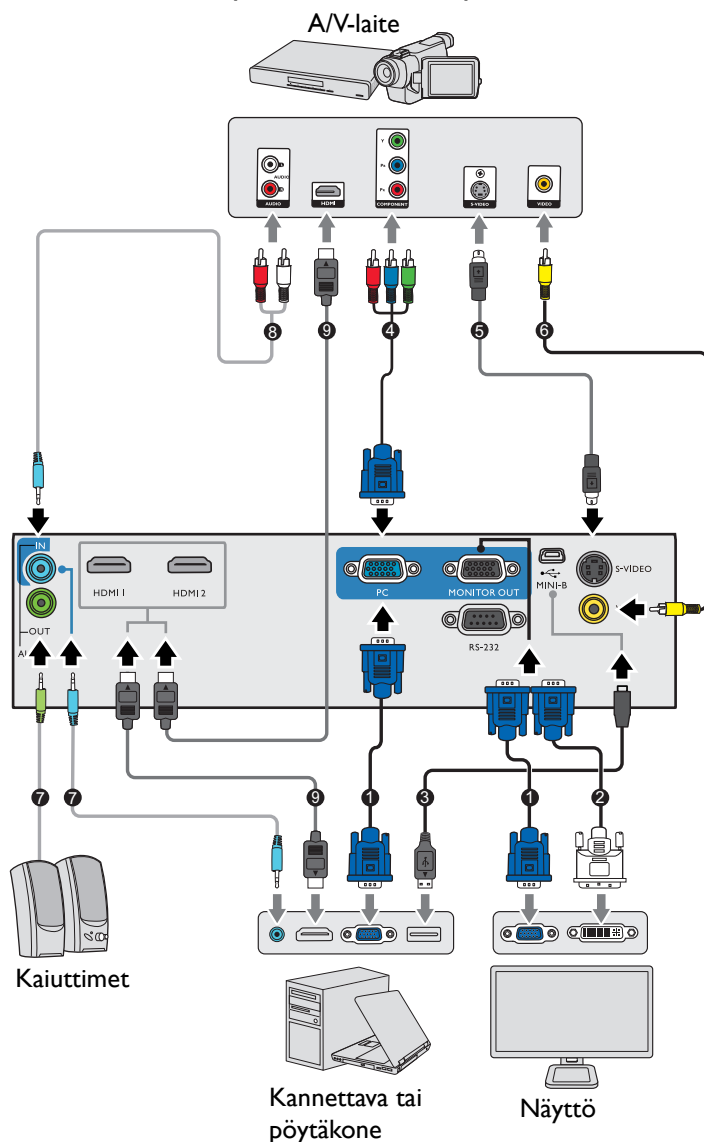


2. **Trapetsikorjaus** jälkeen näkyviin tulee korjaussivu. Paina  korjataksesi trapetsivääristymää kuvan yläosassa. Paina  korjataksesi trapetsivääristymää kuvan alaosassa.

Liitântä

Kun liität signaalinlähteen projektoriin, varmista, että:

1. Sammuta kaikki laitteet ennen liitântöjen tekemistä.
2. Käytä oikeita signaalikaapeleita kullekin lähteelle.
3. Varmista, että kaapelit ovat tiukasti paikoillaan.



1	VGA-kaapeli
2	VGA DVI-A -kaapeli
3	USB-kaapeli
4	Komponenttideo VGA (D-Sub)-sovitinkaapeli
5	S-videokaapeli
6	Videokaapeli
7	Äänikaapeli
8	Äänen V/O-kaapeli
9	HDMI-kaapeli



- Yllä esitetyissä liitännöissä jotkut kaapelit eivät tule projektorin mukana (ks. [Paketin sisältö sivulla 7](#)). Niitä voidaan ostaa sähköliikkeistä.
- Liitântäkuvat ovat vain viitteellisiä. Takaliitântäjakit projektorille voivat vaihdella projektorimallin mukaan.
- Monet kannettavat tietokoneet eivät käynnistä ulkoisia videoporttejaan, kun ne liitetään projektoriin. Yleensä näppäinyhdistelmä kuten FN + funktiopainike näyttökuvakkeella kytkee ulkoisen näytön päälle/pois. Paina FN-näppäintä ja merkittyä toimintonäppäintä samanaikaisesti. Katso kannettavasi ohjeista löytääksesi kannettavasi näppäinyhdistelmän.
- Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaitte on käynnissä ja toimii oikein. Tarkista myös, että signaalikaapelit ovat oikein kytkettyjä.

Kytke projektori videolähdelaitteeseen käyttämällä vain yhtä yllä olevista liitäntämenetelmistä, mutta kussakin on eri laatutason videon ominaisuudet.

Päätelaite		Kuvan laatu
HDMI		Paras
Komponenttivideo (RGB-tulon kautta)		Parempi
S-Video		Hyvä
Video		Normaali

Audion liittäminen

Projektorissa on sisäänrakennettu monokaiutin, joka on suunniteltu tarjoamaan perusäänitoiminnallisuuden täydentämään dataesityksiä vain liike-elämän tarkoituksiin. Niitä ei ole suunniteltu, tai tarkoitettu stereoäänien toistamiseen kotiteattereissa tai kotiteatterisovelluksissa. Mikä tahansa stereoäänitulo (jos sellainen on mukana), sekoitetaan yleiseen monoäänilähtöön projektorin kaiuttimen kautta.

Sisäänrakennetut kaiuttimet sammutetaan, kun **AUDIO OUT**-liitin on kytketty.



- Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoäänitulo on liitetty.
- Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkista myös, että signaalikaapelit ovat oikein kytkettyjä.

Käyttö

Projektorin käynnistys

1. Kytke virtajohto. Kytke virtalähteen kytkin (jos sellainen on). Virran merkkivalo projektorissa palaa oranssina sen jälkeen, kun virta on päällä.

2. Paina  projektorissa tai  kaukosäätimessä projektorin käynnistämiseksi. Virran merkkivalo välkkyv vihreänä ja jää vihreäksi, kun projektori on päällä.

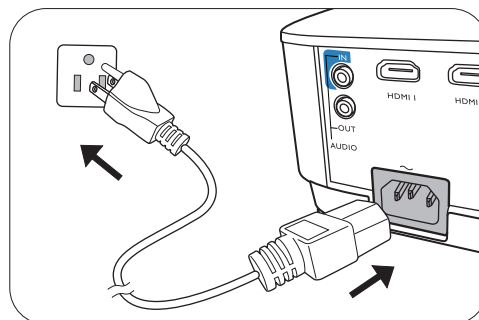
Käynnistysprosessi vie noin 30 sekuntia. Käynnistuksen myöhemmässä vaiheessa käynnistuksen logo tulee esiin.

(Jos tarpeen) Kierrä tarkennusrengasta säätääksesi kuvan selkeyttä.

3. Jos projektori aktivoidaan ensimmäistä kertaa, valitse OSD-kieli noudattamalla ruudun ohjeita.
4. Jos sinulta kysytään salasanaa, käytä projektorin nuolinäppäimiä syöttääksesi kuusinumeroisen salasanan. Ks. [Salasanatoiminnon hyödyntäminen sivulla 24](#).
5. Kytke kaikki yhdistetyt laitteet päälle.

6. Projektori etsii tulosignaaleja. Nykyinen haettu tulosignaali näkyy ruudulla. Jos projektori ei havaitse kelpavaa signaalia, näytetään ilmoitusta "Ei signaalia" kunnes tulosignaali löytyy.

Voit myös painaa **SOURCE** valitaksesi haluamasi tulosignaalin. Ks. [Tulosignaalin kytkeminen sivulla 25](#).



- Käytä ainoastaan alkuperäisiä lisävarusteita (esim. virtajohto) välttääksesi mahdollisia vaaratilanteita, esim. sähköiskuja tai tulipaloa.

- Jos projektori on yhä kuuma edellisestä toiminnasta, sen jäähdytystuuletin käy noin 90 sekunnin ajan ennen lampun sytyttämistä.



- Asetusvelhon ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä ja voivat erota todellisesta muodosta.

- Jos tulosignaalin taajuus/resoluutio ylittää projektorin käyttöalueen, näet viestin "Alueen ulkopuolella" näytettynä taustaruudulla. Muuta tulosignaalia, joka on yhteensopiva projektorin resoluution kanssa, tai aseta tulosignaali alemmalle asetukselle. Ks. [Ajastuskaavio sivulla 47](#).

- Jos signaalia ei havaita 3 minuuttiin, projektori siirtyy automaattisesti säästötilaan.

Valikoiden käyttö

Projektorissa on 2 tyyppiä OSD-valikoita (On-Screen Display) eri säätöjen ja asetusten tekemiseen.

- **Perus** OSD-valikko: tarjoaa ensisijaisia valikkotoimintoja. (Ks. [Perus valikko sivulla 27](#))
- **Edistynyt** OSD-valikko: tarjoaa koko valikoiman toimintoja. (Ks. [Edistynyt valikko sivulla 29](#))

Siirry OSD-valikkoon painamalla **MENU** projektorissa tai kaukosäätimessä.

- Käytä projektorin tai kaukosäätimen nuolinäppäimiä (▲/▼/◀/▶) liikkuaaksesi valikkokohteissa.
- Käytä **OK** projektorissa tai kaukosäätimessä vahvistaaksesi valitun valikkokohteen.

Ensimmäisellä kerralla, kun käytät projektoria (alkuasetusten lopettamisen jälkeen) perus OSD-valikko tulee näkyviin.



Alla olevat OSD-ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä, ja voivat erota todellisesta kuvasta.

Alla on yleiskuva **Perus** OSD-valikosta.

	1 Valikkotyyppi 2 Päävalikko 3 Nykyinen tulosignaali	4 Paina OK siirtyäksesi valikkoon. 5 Tila 6 Poistu painamalla MENU.
--	---	--

Jos aiot vaihtaa **Perus** OSD-valikosta **Edistynyt** OSD-valikkoon, seuraa alla olevia ohjeita:

1. Mene **Perus** -valikkoon > **Valikkotyyppi**.
2. Paina **OK** ja paina ▲/▼ valitaksesi **Edistynyt**. Seuraavan kerran, kun kytket projektorin päälle, voit siirtyä **Edistynyt** OSD-valikkoon painamalla **MENU**.

Alla on yleiskuva **Edistynyt** OSD-valikosta.

	1 Päävalikko ja päävalikon kuvake 2 Alivalikko 3 Nykyinen tulosignaali 4 Paina OK siirtyäksesi valikkoon.	5 Paina BACK mennäksesi edelliselle sivulle. 6 Poistu painamalla MENU. 7 Tila
--	--	--

Samoin jos haluat vaihtaa **Edistynyt** OSD-valikosta **Perus** OSD-valikkoon, noudata alla olevia ohjeita:

1. Mene **Edistynyt -valikkoon - Järjestelmä > Valikkoasetukset** ja paina **OK**.
2. Valitse **Valikkotyyppi** ja **OK**.
3. Paina **▲/▼** valitaksesi **Perus**. Seuraavan kerran, kun kytket projektoria päälle, voit siirtyä **Perus** OSD-valikkoon painamalla **MENU**.

Projektorin lukitseminen

Turvakaapelilukon käyttö

Projektori tulee asentaa turvalliseen paikkaan sen varastamisen estämiseksi. Muutoin hanki lukko, kuten Kensington-lukko, kiinnittäaksesi projektorin. Löydät Kensington-lukon aukon projektorin takapuolelta. Katso 19 kohdassa [sivulla 8](#).

Kensington-turvakaapelilukko on yleensä yhdistelmä avaimia ja lukkoja. Katso tietoja lukon asiakirjoista sen käytöstä.

Salasanatoiminnon hyödyntäminen

Salasanan asetus

1. Mene **Edistynyt -valikkoon - Asetukset > Turvallisuus-asetukset**. Paina **OK**. **Turvallisuus-asetukset** -sivu tulee näkyviin.
2. Korosta **Muuta salasana** ja paina **OK**.
3. Neljä nuolipainiketta (▲, ►, ▼, ◀) sekä 4 numeroa (1, 2, 3, 4). Haluamasi salasanan mukaisesti paina nuolipainikkeita syöttääksesi salasanan kuusi numeroa.
4. Vahvista uusi salasana syöttämällä uusi salasana uudelleen. Kun salasana on asetettu, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset** -sivulle.
5. **Virta päällä lukitus** -toiminnon aktivoimiseksi paina ▲/▼ korostaaksesi **Virta päällä lukitus** ja paina ◀/► valitaksesi **Päälle**. Syötä salasana uudelleen.



- Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana ylös ja pidä se turvallisessa paikassa etukäteen tai heti sen jälkeen, kun salasana syötetään, jotta se on käytettävissäsi, jos unohdat sen.
- Kun projektori on asetettu ja virta päällä -lukitus on aktivoitu, projektorin ei voi käyttää, ellei oikeaa salasanaa ole syötetty joka kerta, kun projektori käynnistetään.

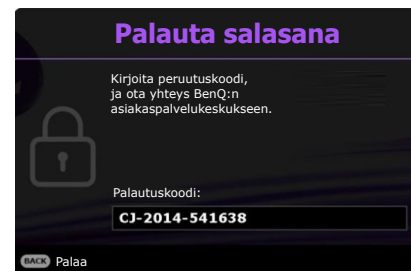
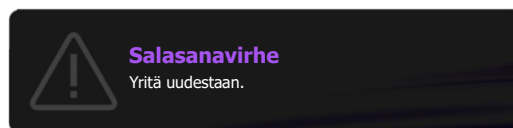
Jos unohdat salasanan

Jos syötät väärän salasanan, salasana virheviesti tulee näkyviin, ja **Syötä salasana** -viesti tulee näkyviin. Jos et muista salasanaasi, voit käyttää salasanan palautusprosessia. Ks. [Salasanan palautustoimintoon siirtyminen sivulla 24](#).

Jos syötät väärän salasanan 5 kertaa peräkkäin, projektori sammuu automaattisesti lyhyeksi aikaa.

Salasanan palautustoimintoon siirtyminen

1. Paina ja pidä painettuna **AUTO** 3 sekunnin ajan. Projektori näyttää koodatun numeron näyttöllä.
2. Kirjoita numero ylös ja sammuta projektorisi.
3. Hae apua paikallisesta BenQ-asiakaspalvelusta purkaaksesi numeron. Voit tarvita ostokuitin vahvistaaksesi, että olet projektorin valtuutettu käyttäjä.



Salasanan muuttaminen

1. Mene **Edistynyt -valikkoon - Asetukset > Turvallisuus-asetukset > Muuta salasana.**
2. Paina **OK**. Viesti "**Syötä salasana**" tulee näkyviin.
3. Anna vanha salasana.
 - Jos salasana on oikein, toinen viesti "**Syötä uusi salasana**" tulee näkyviin.
 - Jos salasana on väärin, näytetään virheviesti ja "**Syötä salasana**" tulee näkyviin uudelleen kokeiltavaksi. Voit painaa **BACK** peruuttaaksesi muutoksen tai kokeillaksesi toista salasanaa.
4. Anna uusi salasana.
5. Vahvista uusi salasana syöttämällä uusi salasana uudelleen.

Salasanatoiminnon poisto käytöstä

Ota pois käytöstä salasanan suojaus menemällä **Edistynyt -valikkoon - Asetukset > Turvallisuus-asetukset > Virta päällä lukitus** ja paina **◀/▶** valitaksesi **Pois**. Viesti "**Syötä salasana**" tulee näkyviin. Anna nykyinen salasana.

- Jos salasana on oikein, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset** -sivulle. Sinun ei tarvitse syöttää salasanaa seuraavalla kerralla, kun käynnistät projektorin.
- Jos salasana on väärin, näytetään virheviesti ja "**Syötä salasana**" tulee näkyviin uudelleen kokeiltavaksi. Voit painaa **BACK** peruuttaaksesi muutoksen tai kokeillaksesi toista salasanaa.



Vaikka salasanatoiminto on poistettu käytöstä, sinun tarvitsee säilyttää käsillä vanha salasana, jos joskus sinun tarvitsee aktivoida uudestaan salasanatoiminto syöttämällä vanhan salasanan.

Tulosignaalin kytkeminen

Projektori voidaan liittää useisiin laitteisiin samalla kertaa. Se kuitenkin näyttää vain yhden täyden näytön kerrallaan. Käynnistyessään projektori etsii automaattisesti saatavilla olevia signaaleja.

Varmista, että **Edistynyt -valikkoon - Asetukset > Autom. lähteen haku** -valikko on **Päälle**, jos haluat projektorin etsivän signaaleja automaattisesti.

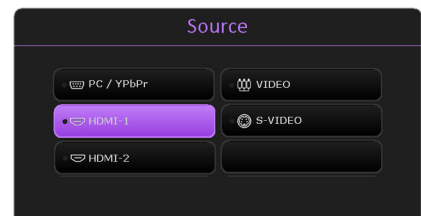
Lähteen valinta:

1. Paina **SOURCE**. Lähteen valintapalkki tulee näkyviin.
2. Paina **▲/▼** kunnes haluttu signaali on valittu, ja paina **OK**.

Kun signaali on havaittu, valitut lähdetiedot näkyvät ruudun nurkassa muutaman sekunnin ajan. Jos projektoriin on liitetty useita laitteita, toista vaiheet 1-2 toisen signaalin etsimiseksi.

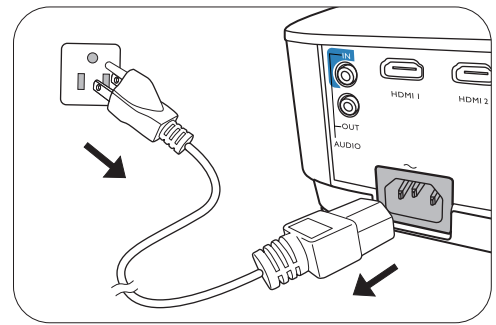


- Projisoidun kuvan kirkkaustaso muuttuu sen mukaan, kuinka vaihdat eri tulosignaalien välillä.
- Parhaiden kuvannäyttötulosten saamiseksi valitse ja käytä tulosignaalia, joka tuottaa tämän resoluution. Muut resoluutiot projektori skaalaa riippuen "kuvasuhde"-asetuksesta, joka saattaa aiheuttaa kuvan vääristymiä tai kuvan selkeyden heikkenemistä. Ks. [Kuvasuhteiden sivulla 27](#).



Projektorin sammutus

1. Paina  projektorissa tai  kaukosäätimessä ja vahvistusviesti tulee näkyviin antamalla ilmoituksen. Jos et vastaa muutamassa sekunnissa, viesti katoaa.
2. Paina  tai  toisen kerran. Virran merkkivalo välkkyi oranssina, projektorilamppu sammuu ja tuuletin jatkaa projektorin jäähdyttämistä noin 90 sekunnin ajan.
3. Kun jäähdytysprosessi on valmis, virran merkkivalo palaa oranssina ja tuulettimet pysähtyvät. Irrota virtajohto virtalähteestä.



- Lampun suojaamiseksi projektori ei vastaa mihinkään komentoihin jäähdytysprosessin aikana.
- Jäähdytysajan lyhentämiseksi voi myös aktivoida jäähdytystoiminnon. Ks. [Pikajäähdytys sivulla 33](#).
- Vältä projektorin kytkemistä päälle välittömästi sen sammuttamisen jälkeen, koska liika kuumuus voi lyhentää lampun käyttöikää.
- Lampun käyttöiän tulokset vaihtelevat riippuen ympäristöolosuhteista ja käytöstä.

Virran suora sammutus

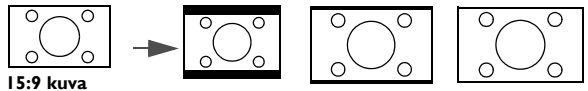
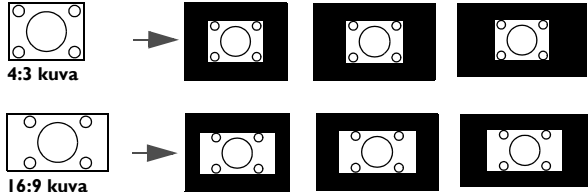
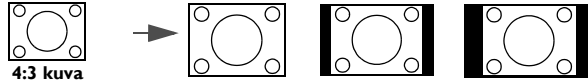
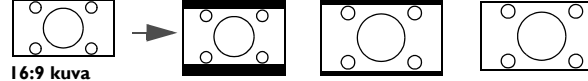
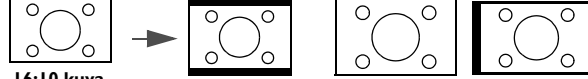
AC-virtajohto voidaan vetää irti heti, kun projektori on sammutettu. Lampun suojaamiseksi odota noin 10 minuuttia, ennen kuin käynnistät projektorin uudelleen. Kun yrität käynnistää projektorin uudelleen, tuulettimet voivat olla käynnissä muutamia minuutteja jäähtyäkseen. Tällöin paina  tai  uudelleen käynnistääksesi projektorin sen jälkeen, kun tuuletin on pysähtynyt, ja virran merkkivalo muuttuu oranssiksi.

Valikon käyttö

Huomaa, että ruutunäyttö (OSD) -valikot vaihtelevat valitun signaalityyppin sekä käyttämäsi projektorimallin mukaisesti.

Valikkokohtat ovat käytettävissä silloin, kun projektori havaitsee vähintään yhden kelpaavan signaalin. Jos projektoriin ei ole kytketty laitteita tai signaalia ei havaita, saatavilla olevat valikkokohteet ovat rajoitettuja.

Perus valikko

Kirkkaus	Mitä korkeampi arvo, sitä kirkkaampi kuva. Säädä tämä säätö siten, että kuvan mustat alueet pysyvät yhtä mustina ja että yksityiskohdat näkyvät pimeillä alueilla.
Kuvasuhde	Kuvan kokosuhteen asettamiseksi on useita vaihtoehtoja tulosignaalin lähteestä riippuen. Auto: Suhteuttaa kuvaan niin, että se sopii projektorin natiiviresoluutioon vaaka- tai pystyleveydessä.  Todellinen: Kuva projisoidaan sen alkuperäisessä resoluutiossa ja kuvakokoa muutetaan näyttöalueelle sopivaksi. Alemmilla resoluutioilla olevilla tulosignaaleilla projisoitu kuva näytetään alkuperäisessä koossaan.  4:3: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 4:3.  16:9: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:9.  16:10: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:10. 

Kuvatila	Projektoriin on esiasetettuna useita esiasetettuja kuvatiloja, jolloin voit valita jonkun, joka sopii toimintaympäristöön ja kuvan tulosignaalin tyyppiin. • Kirkas: Maksimoi projisoidun kuvan kirkkauden. Tämä tila sopii ympäristöön, jossa tarvitaan erityisen suurta kirkkautta, kuten projektorin käyttö hyvin valaistuissa tiloissa. • Esitys: On suunniteltu esityksille. Kirkkautta korostetaan tässä tilassa sopimaan tietokoneen ja kannettavan väritykseen. • sRGB: Maksimoi RGB-värien puhtauden tarjoten todentuntuiset kuvat kirkkausasetuksesta huolimatta. Se sopii parhaiten sRGB-yhteensopivalla ja oikein kalibroidulla kameralla otettujen kuvien katseluun sekä PC-grafiikan ja piirto-sovellusten katseluun, esim. AutoCAD. • Infografiikka: Sopii esityksiin, joissa on tekstiä ja grafiikkaa sen värikyyden vuoksi ja parempi värin porrastus, jotta yksityiskohdat näkyisivät paremmin. • 3D: Sopii 3D-kuvien ja -videoklippien toistamiseen. • Käyttäjät 1/Käyttäjät 2: Palauttaa muokatut asetukset, jotka perustuvat nykyisiin saatavilla oleviin kuvatiloihin. Ks. Referenssi-tila sivulla 29.
Äänenvoimakkuus	Asettaa äänen tason.
Lampun tila	Ks. Asetukset Lampun tila sivulla 39 .
Tietoja	• Natiiviresoluutio: Näyttää projektorin natiiviresoluution. • Havaittu resoluutio: Näyttää tulosignaalin natiiviresoluution. • Lähde: Näyttää nykyisen signaalin lähteen. • Kuvatila: Näyttää valitun tilan Kuva -valikossa. • Lampun tila: Näyttää valitun tilan Lamppu-asetukset -valikossa. • 3D-formaatti: Näyttää nykyisen 3D-tilan. • Värijärjestelmä: Näyttää tulojärjestelmän formaatin. • Lampun käyttöikä: Näyttää tuntimäärän miten kauan lamppua on käytetty. • Laiteohjelmiston versio: Näyttää projektorin laiteohjelmiston version.
Valikkotyyppi	Vaihtaa Edistynyt OSD-valikkoon. Ks. Valikoiden käyttö sivulla 22 .

Edistynyt valikko

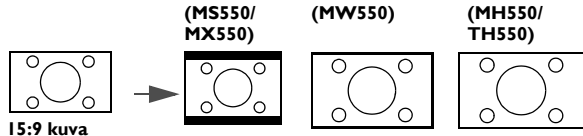
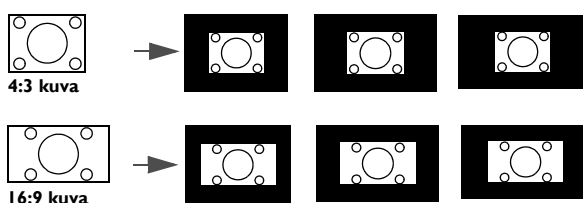
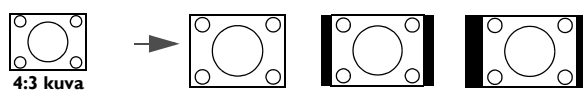
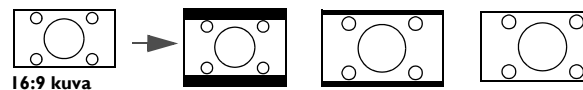
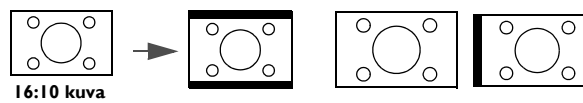
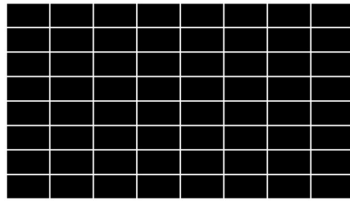
Kuva

Kuvatila	Projektoriin on esiasetettuna useita esiasetettuja kuvatiloja, jolloin voit valita jonkun, joka sopii toimintaympäristöön ja kuvan tulosignaalin tyyppiin. • Kirkas: Maksimoi projisoidun kuvan kirkkauden. Tämä tila sopii ympäristöön, jossa tarvitaan erityisen suurta kirkkautta, kuten projektorin käyttö hyvin valaistuissa tiloissa. • Esitys: On suunniteltu esityksille. Kirkkautta korostetaan tässä tilassa sopimaan tietokoneen ja kannettavan väritykseen. • sRGB: Maksimoi RGB-värien puhtauden tarjoten todentuntuiset kuvat kirkkausasetuksesta huolimatta. Se sopii parhaiten sRGB-yhteensopivalla ja oikein kalibroidulla kameralla otettujen kuvien katseluun sekä PC-grafiikan ja piirto-sovellusten katseluun, esim. AutoCAD. • Infografiikka: Sopii esityksiin, joissa on tekstiä ja grafiikkaa sen värikyyden vuoksi ja parempi värin porrastus, jotta yksityiskohdat näkyisivät paremmin. • 3D: Sopii 3D-kuvien ja -videoklippien toistamiseen. • Käyttäjät 1/Käyttäjät 2: Palauta muokatut asetukset, jotka perustuvat nykyisiin saatavilla oleviin kuvatiloihin. Ks. Referenssi-tila sivulla 29.
Referenssi-tila	Käyttäjä voi määrittää 2 tilaa, jos nykyiset saatavilla olevat kuvatilat eivät sovi tarpeisiisi. Voit käyttää kuvatiloista yhtä (paitsi Käyttäjät 1/Käyttäjät 2) lähtökohtana ja mukauttaa asetukset. 1. Mene Kuva > Kuvatila. 2. Paina ◀/▶ valitaksesi Käyttäjät 1 tai Käyttäjät 2. 3. Paina ▼ korostaaksesi Referenssi-tila, ja paina ◀/▶ valitaksesi kuvatilan, joka on lähimpänä tarvitsemaasi. 4. Paina ▼ valitaksesi muutettavan valikkokohteen ja säädä arvoa. Säädot määrittävät valitun käyttäjätilan.
Kirkkaus	Mitä korkeampi arvo, sitä kirkkaampi kuva. Säädä tämä säätö siten, että kuvan mustat alueet pysyvät yhtä mustina ja että yksityiskohdat näkyvät pimeillä alueilla.
Kontrasti	Mitä suurempi arvo, sitä suurempi on kontrasti. Käytä tätä valkoisen huipputason asettamiseksi sen jälkeen kun olet aikaisemmin säätänyt Kirkkaus-asetuksen valitsemaasi tuloon ja katselu-ympäristöön sopivaksi.
Väri	Pienemmillä asetuksilla saadaan vähemmän kylläiset värit. Jos asetus on liian korkea, kuvan värit ovat hallitsevat, mikä tekee kuvasta epärealistisen.
Sävy	Mitä korkeampi arvo, sitä vihreämmäksi kuva muuttuu. Mitä pienempi arvo, sitä punaisemmaksi kuva muuttuu.
Terävyys	Mitä korkeampi arvo, sitä terävämpi kuva on.

Brilliant Color	Tämä toiminto käyttää uutta värinkäsittelyalgoritmia ja järjestelmän tason parannusta, joka ottaa käyttöön suuremman kirkkauden tarjoten todemman tuntuiset, eloisammat värit kuvassa. Se mahdollistaa suuremman kuin 50% kirkkauden lisäyksen keskisävyn kuvissa, jotka ovat yleisiä videoissa ja luonnollisissa näkymissä, joten projektori tuottaa kuvia realistisissa ja todellisissa väreissä. Jos haluat sen laatuksia kuvia, valitse Päälle. Kun Pois on valittuna, Väriämpötila toiminto ei ole saatavilla.
Edistyneet väriasetukset	Väriämpötila Useita esiasetettuja väriämpötila-asetuksia on saatavilla. Saatavilla olevat asetukset voivat vaihdella valitun signaalityypin mukaisesti. • Normaali: Ylläpitää normaalit värit valkoiselle. • Kylmä: Saa kuvat näyttämään sinertävän valkoisilta. • Lämmin: Saa kuvat näyttämään punertavan valkoisilta.
	Väriämpötilan hienosäätö Voit myös asettaa haluamasi väriämpötilan säätämällä seuraavia asetuksia. • R vahvistus/G vahvistus/B vahvistus: Säättää punaisen, vihreän ja sinisen kontrastitasoja. • R korjaus/G korjaus/B korjaus: Säättää punaisen, vihreän ja sinisen kirkkauden tasoa.
	Värihallinta Tämä toiminto tarjoaa kuusi sarjaa (RGBCMY) säädettäviä värejä. Kun valitset kunkin värin, voit säätää sen aluetta ja kylläisyyttä haluamasi mukana. • Ensisijainen väri: Valitsee värin R (punainen), G (vihreä), B (sininen), C (syaani), M (aniliinipunainen), tai Y (keltainen). • Värisävy: Alueen lisäys sisältää värejä, jotka koostuvat useammista sen kahden vierekkäisen värin suhteesta. Katso kuvaa siitä, miten värit liittyvät toisiinsa. Esim. jos esimerkiksi valitset punaisen, ja asetat sen alueen arvossa 0, vain puhtaan punaisen kyllästymiseen vaikutetaan. Sen alueen kasvattaminen sisältää sekä punaisen värin lähellä keltaista että lähellä aniliinipunaista. • Värikylläisyys: Säättää arvoja haluamasi mukaisesti. Jokainen tehty muutos vaikuttaa kuvaan heti. Jos esimerkiksi valitset Punaisen, ja asetat sen alueen arvossa 0, vain puhtaan punaisen kyllästymiseen vaikutetaan. Diagrammi näyttää kolmen värin (Punainen, Vihreä, Sininen) ja niiden sekoitusten (Keltainen, Syaani, Aniliinipunainen) väliset suhteet. Värin ympyrä on jaettu kolmeen osaan: Punainen (PUNAINEN), Vihreä (VIHREÄ) ja Sininen (SININEN). Näiden värien sekoitukset ovat Keltainen (Punainen + Vihreä), Syaani (Vihreä + Sininen) ja Aniliinipunainen (Sininen + Punainen).  Värikylläisyys on ko. värin määrä videokuvassa. Alemmat asetukset tuottavat vähemmän kylläiset värit, nolla-asetus poistaa sen värin kuvasta kokonaan. Jos kylläisyys on liian suuri, väri on vallitseva ja epärealistinen. • Vahvistus: Säättää arvoja haluamasi mukaisesti. Se vaikuttaa valitsemaasi ensisijaisen värin kontrastitasoon. Jokainen tehty muutos vaikuttaa kuvaan heti.

Edistyneet väriasetukset	Seinän väri Korjaa projisoidun kuvan värin, kun heijastuspinta, kuten maalattu seinä, joka ei ehkä ole valkoinen. Seinän väri -ominaisuus voi olla avuksi projisoidun kuvan värin korjaamiseksi lähteen ja projisoitujen kuvien välisen mahdollisen värieron välttämiseksi. Voit valita useista esikalibroiduista väreistä: Vaaleankeltainen, Vaaleanpunainen, Vaalean vihreä, Sininen, ja Liitutaulu.
Nollaa kuva	Palauttaa kaikki Kuva -valikkoon tekemäsi säädöt tehdasasetuksiin.

Näyttö

Kuvasuhde	Kuvan kokosuhteen asettamiseksi on useita vaihtoehtoja tulosignaalin lähteestä riippuen. Auto: Suhteuttaa kuvaan niin, että se sopii projektorin natiiviresoluutioon vaaka- tai pystyleveydessä.  Todellinen: Kuva projisoidaan sen alkuperäisessä resoluutiossa ja kuvakokoa muutetaan näyttöalueelle sopivaksi. Alemmilla resoluutioilla olevilla tulosignaaleilla projisoitu kuva näytetään alkuperäisessä koossa.  4:3: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 4:3.  16:9: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:9.  16:10: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:10. 
Trapetsikorjaus	Korjaa minkä tahansa kuvan vääristymän. Ks. Keystone-korjaus sivulla 18.
Testikuvio	Säättää kuvan kokoa ja tarkennusta, ja tarkastaa, että projisoitu kuva ei ole vääristynyt. 

PC & osa YPbPr-viritys	• Jakso: Säätaa kellovaihetta vähentäen kuvan vääristymää. Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) tai YPbPr on valittuna. • V. koko: Säätaa kuvan vaakaleveyttä. Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna. 
Sijainti	Näyttää sijainninsäätösivun. Siirrä projisoitua kuvaa käyttämällä suuntanäppäimiä. Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.
3D	Tässä projektorissa on 3D-toiminto, ja voit nauttia 3D-elokuvista, videoista ja urheilutapahtumista realistisemmalla tavalla esittämällä kuvien syvyyttä. Sinun tarvitsee pitää 3D-laseja 3D-kuvien näkemiseksi. • 3D-tila: Oletusasetus on Pois. Jos haluat projektorin valitsevan automaattisesti sopivan 3D-formaatin 3D-sisältöä haettaessa, valitse Auto. Jos projektori ei tunnista 3D-formaattia, paina ▲/▼ valitaksesi 3D-tilan Ylä-Ala, Frame Sequential, Kehyksen pakkaus ja Vierekkäin.  Kun 3D-toiminto on aktivoitu: • Projisoidun kuvan kirkkauden taso vähenee. • Seuraavia asetuksia voidaan muuttaa: Kuvatila, Referenssi-tila. • Trapetsikorjaus voidaan säätää vain rajoitetuissa määrin. • 3D synkr. kääntö: Kun havaitset kuvasyvyyden kääntymisen, ota käyttöön tämä toiminto ongelman korjaamiseksi. • Ota käyttöön 3D-asetukset: Kun 3D-asetukset on tallennettu, voit päättää, haluatko ottaa ne käyttöön valitsemalla sarjan 3D-asetuksia, jotka olet tallentanut. Kun ne ovat käytössä, projektori toistaa automaattisesti tulevaa 3D-sisältöä jos se sopii tallennettuihin 3D-asetuksiin.  Vain 3D-asetusten sarjat muistissa olevine tietoineen ovat saatavilla. • Tallenna 3D-asetukset: Kun olet onnistuneesti näyttänyt 3D-sisältöä sopivien säätöjen tekemisen jälkeen, voit ottaa tämän toiminnon käyttöön ja valita sarjan 3D-asetuksia muistaaksesi nykyiset 3D-asetukset.
HDMI-formaatti	Valitsee sopivan väriformaatin näytön laadun optimoimiseksi. • Auto: Valitsee automaattisesti sopivan värialueen ja harmaan tason tulevalle HDMI-signaalille. • RGB rajoitettu: Käyttää rajoitettua aluetta RGB 16-235. • RGB täysi: Käyttää täyttä aluetta RGB 0-255. • YUV rajoitettu: Käyttää rajoitettua aluetta YUV 16-235. • YUV täysi: Käyttää täyttä aluetta YUV 0-255.

Digitaalinen zoomaus	Suurentaa tai pienentää projisoidun kuvan kokoa. Kun Digitaalinen zoomaus-sivu tulee näkyviin, paina ZOOM+/ZOOM- vähentääksesi tai suurentaaksesi kuvaa halutun kokoiseksi. Paina suuntanuolia (▲, ▼, ◀, ▶) projektorissa tai kaukosäätimessä kuvassa navigoimiseksi.  Kuva voidaan hakea vasta kun se on suurennettu. Voit lisäksi suurentaa kuvaa, kun etsit tietoja.
Nollaa näyttö	Palauttaa kaikki Näyttö -valikkoon tekemäsi säädöt tehdasasetuksiin.

Asetukset

Projektoriasennus	Ks. Sijainnin valinta sivulla 12.
Etävastaanotin	Voit ottaa käyttöön kaikki etävastaanottimet tai yhden tietyn etävastaanottimen projektorissa.
Autom. lähteen haku	Mahdollistaa sen, että projektori etsii signaalia automaattisesti.
Automaattinen signaalin säätö	• Päälle: Määrittää automaattisesti parhaat kuvan ajoitukset näytetylle kuvalle, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittu ja AUTO painetaan. • Pois: Projektori ei vastaa, kun AUTO painetaan.
Lamppu-asetukset	• Lampun tila: Ks. Asetukset Lampun tila sivulla 39. • Nollaa lampun ajastin: Ks. Lampun ajastimen nollaaminen sivulla 42. • Lamppu-ajastin: Näyttää tuntimäärän miten kauan lamppua on käytetty.
Käyttöasetukset	Pikajäähdytys: Valitsemalla Päälle otat toiminnon käyttöön ja projektorin jäähdytysaika lyhenee normaalista 90 sekunnin kestosta n. 15 sekuntiin.
	Tyhjä ajastin Asettaa kuvan tyhjän ajan, kun tyhjällä ruudulla ei suoriteta toimenpiteitä, kun mennyt kuva palautetaan ruudulle. Jos esiasetetut aikavälit eivät sovi tarpeisiisi, valitse Ota pois käytöstä. Huolimatta siitä, aktivoidaanko Tyhjä ajastin vai ei, voit painaa useimpia projektorin tai kaukosäätimen painikkeita kuvan palauttamiseksi.
	Muistutusviesti Asettaa muistutusviestin päälle tai pois.

Käyttöasetukset	Korkean paikan tila Suosittellemme käyttämään Korkean paikan tila -toimintoa, kun ympäristö sijaitsee 1500 m–3000 m merenpinnan yläpuolella ja lämpötila on 0°C–30°C. Käyttö toiminnossa "Korkean paikan tila" saattaa aiheuttaa korkeamman desibelin äänenvoimakkuuden tuulettimen nopeuden lisääntymisen takia, mitä tarvitaan koko järjestelmän jäähdyttämisen ja tehon parantamiseen. Jos käytät projektoria äärimmäisissä olosuhteissa yllä mainitut pois lukien, se voi näyttää automaattisen sammutuksen merkkejä, jotka on suunniteltu suojaamaan projektoriasi ylikuumenemiselta. Näissä tapauksissa vaihda Korkean paikan -tilaan ratkaistaksesi nämä oireet. Tämä ei kuitenkaan määrää, että projektori toimisi kaikissa tai kaikissa vaikeissa, äärimmäisissä olosuhteissa.  Älä käytä toimintoa Korkean paikan tila, jos korkeus on 0 m - 1500 m ja lämpötila 0°C - 35°C. Projektori alijäähtyy, jos kytket tilan päälle sellaisissa olosuhteissa.
	Virta päälle/pois -asetukset • Suora Virta Päälle: Sallii projektorin menevän päälle automaattisesti, kun virtaa syötetään virtajohdon kautta. • Signaalivirta päälle: Asettaa sen, meneekö projektori suoraan päälle painamatta  VIRTA tai  ON kun projektori on valmiustilassa ja havaitsee VGA -signaalin tai HDMI-signaalin 5V:n jännitteellä. • Automaattinen Virta pois: Mahdollistaa projektorin kytkeytymisen automaattisesti pois päältä, ellei havaita tulolähdettä asetetun ajan jälkeen, jolloin estetään lampun turha kuluttaminen. • Virran sammutuksen ajastin: Asettaa automaattisen sammutuksen ajastimen.
	Kiireellinen uudelleenkäynnistys Sallii käynnistää projektorin heti 90 sekunnin kuluessa sen sammuttamisen jälkeen.
	Turvalli- suus-asetukset Ks. Salasanatoiminnon hyödyntäminen sivulla 24.
Tiedonsiirtono- peus	Valitsee tiedonsiirtonopeuden, joka sopii tietokoneeseesi, niin, että voit liittää projektorin sopivalla RS-232-kaapelilla ja päivittää tai ladata projektorin laiteohjelmiston. Tämä toiminto on tarkoitettu pätevälle huoltohenkilölle.
HDMI-tasain	Säätää tasaimen vahvistuksen asetuksia HDMI-signaalille. Mitä korkeampi asetus, sitä suurempi vahvistuksen arvo. Jos projektorissa on useampi HDMI-portti, valitse HDMI-portti ensin, ennen kuin säädät arvoa.
Nollaa asetukset	Palauttaa kaikki Asetukset -valikkoon tekemäsi säädöt tehdasasetuksiin.

Järjestelmä

Kieli	Asettaa kielen ruutunäytön (OSD) valikoille.
Valmiusasetukset	• Näyttölähtö: Antaa projektorin tulostaa VGA-signaalin, kun se on valmiustilassa, ja PC - ja MONITOR OUT -jakit ovat oikein liitettyjä laitteisiin. • Äänen läpikulku: Projektori voi soittaa ääntä, kun se on valmiustilassa ja vastaavat jakit ovat oikein liitettyä laitteisiin. Paina ◀/▶ valitaksesi lähteen, jota haluat käyttää. Ks. Liitäntä sivulla 19 miten yhteys muodostetaan.
Tausta-asetukset	• Tausta: Asettaa taustavärin projektorille. • Splash-kuva: Voit valita, mikä logonäyttö tulee näyttöön projektorin käynnistyessä.
Valikkoasetukset	• Valikkotyyppi: Vaihtaa Perus OSD-valikkoon. • Valikon näyttöaika: Asettaa ajan, jonka OSD on aktiivinen viimeisen näppäimen painalluksen jälkeen.
Ääniasetukset	• Mykistä: Sammuttaa äänen väliaikaisesti. • Äänenvoimakkuus: Asettaa äänen tason. • Käynnistä/Sammuta -soittoääni: Kytkee soittoäänen päälle tai pois päältä, kun projektori on käynnistys- ja sammutusprosessissa.  Ainoa tapa muuttaa Käynnistä/Sammuta -soittoääni on asettaa se Päälle tai Pois tästä. Äänen mykistys tai äänitason muuttaminen eivät vaikuta Käynnistä/Sammuta -soittoääni.
Piilotekstit	• Piilotekstit käytössä: Aktivoi toiminnon valitsemalla Päälle, kun valittu tulosignaali sisältää tekstityksiä.  Tekstitykset: Ruudulla näkyvä keskustelu, kuvailu ja TV-ohjelmien ääniefektit, ja videot, joissa on tekstitykset (yleensä merkitty "CC" ohjelmissa). • Tekstiversio: Valitsee halutun tekstitystilan. Näet tekstit valitsemalla CCI, CC2, CC3, tai CC4 (CCI näyttää tekstitykset omalla kielelläsi).
Tehdasasetus	Palauttaa kaikki asetukset tehdasasetuksiin.  Seuraavat asetukset jäävät voimaan: Trapetsikorjaus, Projektoriasennus, Lamppu-ajastin, Korkean paikan tila, Turvallisuus-asetukset, Tiedonsiirtonopeus, HDMI-tasain.
Nollaa järjestelmä	Palauttaa kaikki Järjestelmä -valikkoon tekemäsi säädöt tehdasasetuksiin.

Tietoja

Tietoja	• Natiiviresoluutio: Näyttää projektorin natiiviresoluution. • Havaittu resoluutio: Näyttää tulosignaalin natiiviresoluution. • Lähde: Näyttää nykyisen signaalin lähteen. • Kuvatila: Näyttää valitun tilan Kuva -valikossa. • Lampun tila: Näyttää valitun tilan Lamppu-asetukset -valikossa. • 3D-formaatti: Näyttää nykyisen 3D-tilan. • Värijärjestelmä: Näyttää tulojärjestelmän formaatin. • Lampun käyttöikä: Näyttää tuntimäärän miten kauan lamppua on käytetty. • Laiteohjelmiston versio: Näyttää projektorisi laiteohjelmiston version.
----------------	---

Huolto

Projektorin hoito

Linssin puhdistus

Puhdista linssi aina, kun huomaat pinnalla likaa tai pölyä. Varmista, että olet sammuttanut projektorin ja anna sen jäähtyä, ennen kuin puhdistat linssiä.

- Käytä paineilmaa pölyn poistamiseen.
- Jos linssissä on likaa, käytä linssinpuhdistuspaperia tai kostuta kangas linssinpuhdistusaineella ja pyyhi linssin pinta varovasti.
- Älä koskaan käytä hankaavia aineita, emäksiä/happoja sisältäviä aineita, hankauspulveria tai syttyvää nestettä, kuten alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai hyönteismyrkkyä. Sellaisten materiaalien käyttö tai pidennetyn kontaktin jatkaminen kumi- tai vinyylimateriaalien kanssa voi vaurioittaa projektorin pintaa ja kotelon materiaalia.

Projektorin kotelon puhdistus

ennen kuin puhdistat kotelon, kytke projektori pois päältä käyttäen asianmukaista pysäytystoimenpidettä, joka on kuvattu kohdassa [Projektorin sammutus sivulla 26](#) ja irrota virtajohto.

- Poista pöly tai lika pyyhkimällä kotelo pehmeällä, kuivalla, nukkaamattomalla kankaalla.
- Poista tiukassa oleva lika tai tahra kastamalla kangas veteen ja neutraalin pH:n pesuaineeseen. Pyyhi sitten kotelo.



Älä koskaan käytä vahaa, alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai muita kemiallisia puhdistusaineita. Ne voivat vahingoittaa koteloa.

Projektorin säilytys

Jos säilytät projektorin pidemmän aikaa, noudata alla olevia ohjeita:

- Varmista, että säilytysalueen lämpötila ja kosteus ovat suositellun alueen sisällä. Ks. [Tekniset tiedot sivulla 45](#) tai kysy myyjältäsi alueesta.
- Vedä säätöjalat kokoon.
- Poista paristo kaukosäätimestä.
- Pakkaa projektorin alkuperäispakkaukseensa tai vastaavaan.

Projektorin kuljetus

On suositeltavaa, että lähetät projektorin alkuperäispakkauksessaan tai vastaavassa.

Tietoja lampusta

Lampun käyttöikäen tutustuminen

Kun projektori on käytössä, lampun käytön kesto (tunteina) lasketaan automaattisesti sisäänrakennetulla ajastimella. Tapa, jolla vastaava lampun kesto lasketaan:

1. Valon käyttöaika = $(x+y+z+a)$ tuntia, jos:

Aika käytössä Normaalitilassa = x tuntia

Aika käytössä Ekotilassa = y tuntia

Aika käytössä SmartEco-tilassa = z tuntia

Aika käytössä LampSave-tilassa = a tuntia

2. Vastaava lampun tuntimäärä = α tuntia

$$\alpha = \frac{A'}{X}x + \frac{A'}{Y}y + \frac{A'}{Z}z + \frac{A'}{A}a, \text{ jos}$$

X = lampun käyttöaika Normaalitilassa

Y = lampun käyttöaika Ekotilassa

Z = lampun käyttöaika SmartEco-tilassa

A = lampun käyttöaika LampSave-tilassa

A' on pisin lampun käyttöaika X, Y, Z, A :n joukossa



Aika, joka on käytetty jokaisessa lampputilassa näytetään OSD-valikossa:

- Käytetty aika kertyy ja pyöristetään alas kokonaislukuun **tunneissa**.
- Kun aikaa on käytetty alle tunnin verran, se näyttää 0 tuntia.



Kun lasket Vastaavan lampun tuntimäärän manuaalisesti, se todennäköisesti poikkeaa OSD-valikossa näytetystä arvosta, koska projektoirjärjestelmä laskee ajan, joka on käytetty jokaisessa lampputilassa "Minuutteina" ja pyöristää siten kokonaislukuun tunteina, joka näytetään OSD:ssä.

Lampun käytön tietojen saaminen:

1. Mene **Edistynyt -valikkoon - Asetukset > Lamppu-asetukset** ja paina **OK**.
Lamppu-asetukset -sivu tulee näkyviin.
 2. Paina ▼ valitaksesi **Lamppu-ajastin** ja paina **OK**. **Lamppu-ajastin** tiedot näytetään.
- Voit saada lampun käyttötuntitiedot **Tietoja** -valikosta.

Lampun käyttöiän pidentäminen

• Asetukset **Lampun tila**

Mene **Edistynyt -valikkoon - Asetukset > Lamppu-asetukset > Lampun tila** ja valitse sopiva lampun teho annetuista tiloista.

Kun projektori asetetaan kohtaan **Taloudellinen, SmartEco** tai **LampSave** -tila pidentää lampun käyttöikä.

Lampun tila	Kuvaus
Normaali	Täysi lampun kirkkaus
Taloudellinen	Alentaa kirkkautta pidentääksesi lampun käyttöikä ja vähentää tuulettimen melua
SmartEco	Säästää lampun tehoa automaattisesti riippuen sisällön kirkkauden tasosta samalla kun se optimoi näytän laadun
LampSave	Säästää lampun tehoa automaattisesti riippuen sisällön kirkkauden tasosta samalla kun se tarjoaa pidemmän lampun käyttöiän

• Asetus **Automaattinen Virta pois**

Tämä toiminto mahdollistaa projektorin kytkeytymisen automaattisesti pois päältä, ellei havaita tulolähdettä asetetun ajan jälkeen, jolloin estetään lampun turha kuluttaminen.

Aseta **Automaattinen Virta pois** menemällä **Edistynyt -valikkoon - Asetukset > Käyttöasetukset > Virta päälle/pois -asetukset > Automaattinen Virta pois** ja paina ◀/▶.

Lampun vaihdon ajastus

Kun **Lampun merkkivalo** syttyy punaiseksi ja viesti tulee näkyviin ehdottaen, että on aika vaihtaa lamppu, ota yhteyttä myyjäsi tai mene osoitteeseen <http://www.BenQ.com> ennen kuin asennat uuden lampun. Vanha lamppu voi aiheuttaa vikatoiminnon projektorissa ja joissakin tilanteissa lamppu voi räjähtää.



- Näkyvän, projisoidun kuvan kirkkaus vaihtelee ympäristön valoisuusolosuhteista, valitun sisääntulosignaalin kontrasti-/kirkkausasetuksesta riippuen, ja on suoraan suhteessa projisointietäisyyteen.
- Lampun kirkkaus heikkenee ajan myötä, ja saattaa muuttua lampun valmistajan teknisten tietojen rajoissa. Tämä on normaalia ja odotettavaa.
- LAMP (LAMPUN merkkivalo)** ja **TEMP (LÄMPÖTILAN varoitusvalo)** syttyvät, jos lampusta tulee liian kuuma. Sammuta virta ja anna projektorin jäähtyä 45 minuuttia. Jos Lamp (lampun) tai Temp (lämpötilan) merkkivalo edelleen syttyy sen jälkeen, kun olet kytkenyt virran takaisin päälle, ota yhteyttä myyjään. Ks. [Merkkivalot sivulla 43](#).

Seuraavat lampun varoitusilmoitukset muistuttavat lampun vaihtamisesta.

	Asenna uusi lamppu optimaalisen suorituskyvyn varmistamiseksi. Paina OK kuitataksesi viestin.
	Suosittelimme vaihtamaan lampun tässä vaiheessa. Lamppu on kuluva osa. Lampun kirkkaus vähenee käytön myötä. Tämä on lampun normaalia toimintaa. Voit vaihtaa lampun aina kun huomaat, että kirkkauden taso on heikentynyt huomattavasti. Paina OK kuitataksesi viestin.

Huomaa Vaihda lamppu nyt Vastaava lamputunti > XXXX tuntia Tilaa uusi lamppu osoitteesta www.BenQ.com OK	Lamppu TÄYTYY vaihtaa ennen kuin projektori toimii normaalisti. Paina OK kuitataksesi viestin.
Huomaa Lampun käyttöön ulkopuolella Vaihda lamppu (Katso käyttäjän käsikirja) ja nollaa lampun ajastin Tilaa uusi lamppu osoitteesta www.BenQ.com OK	



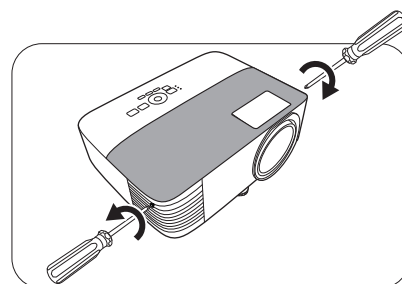
"XXXX" yllä olevissa viesteissä ovat numeroita, jotka voivat vaihdella mallista riippuen.

Lampun vaihto (VAIN HUOLTOHENKILÖSTÖLLE)



- Sähköiskun vaaran välttämiseksi tulee projektori aina kytkeä pois päältä ja irrottaa virtajohto ennen lampun vaihtamista.
- Vähennä vakavien palovammojen vaara antamalla projektorin jäähtyä vähintään 45 minuuttia ennen lampun vaihtoa.
- Vähennä sormien vammautumisen vaaraa sekä vahinkoja sisäisille komponenteille olemalla varovainen poistaessasi lampun lasia, joka on hajonnut palasiksi.
- Vähennä sormien vammautumisen vaaraa ja/tai kuvan laadun riskeeraamista koskettamalla linssiä, älä kosketa tyhjää lampun koteloa, kun lamppu on poistettu.
- Lamppu sisältää elohopeaa. Selvitä ongelmajätteen käsittely hävittääksesi lampun oikein.
- Varmistaaksesi projektorin optimaalisen suorituskyvyn suosittelemme, että hankit oikeanlaisen projektorin lampun vaihtoa varten.
- Jos lamppu vaihdetaan kun projektori on ripustettu ylösalaisin, varmista, ettei kukaan ole lampun istukan alla välttääksesi mahdollisia vahinkoja ja vammoja ihmisten silmille rikkoutuneesta lampusta johtuen.
- Varmista hyvä ilmanvaihto käsiteltäessä rikkoutuneita lamppuja. Suosittelemme, että käytät hengityssuojaimia, suojalaseja tai kasvosuojaimia ja pidät suojavaatteita, kuten esim. käsineitä.

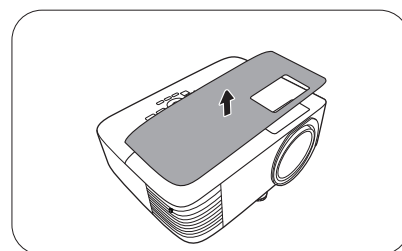
- Sammuta virta ja irrota projektori virtalähteestä. Jos lamppu on kuuma, vältä palovammoja odottamalla n. 45 minuuttia, kunnes lamppu on jäähtynyt.
- Irrota ruuveja, jotka kiinnittävät lampun suojan projektorin sivussa, kunnes lampun kansi irtoaa.



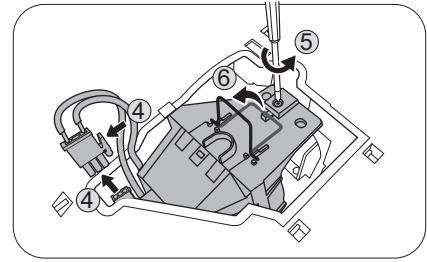
- Poista lampun suojus projektorista.



- Älä kytke virtaa päälle, kun lampun suojus on auki.
- Älä laita sormiasi lampun ja projektorin väliin. Projektorin sisällä olevat terävät kulmat voivat aiheuttaa vammoja.



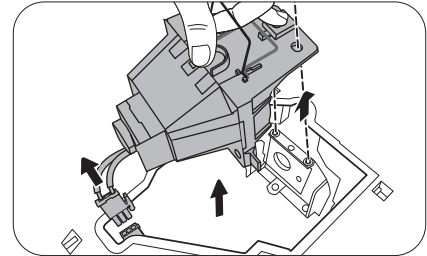
4. Irrota lampun liitin.
5. Irrota ruuvit, jotka kiinnittävät sisemmän lampun.
6. Nosta kahvaa niin, että se nousee pystyyn.



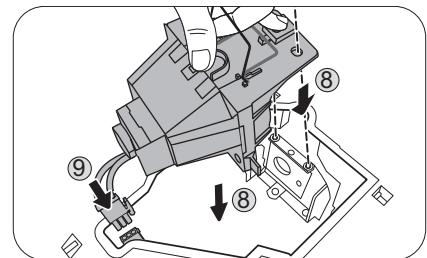
7. Käytä kahvaa vetääksesi lampun hitaasti pois projektorista.



- Jos vedät sen ulos liian nopeasti, se voi rikkoa lampun ja hajottaa lasin projektoriin.
- Älä aseta lamppua paikkoihin, joissa sen päälle voi roiskua vettä, lapset voivat ylettyä siihen tai lähelle syttyviä materiaaleja.
- Älä laita käsiäsi projektorin sisään sen jälkeen, kun lamppu on poistettu. Projektorin sisällä olevat terävät kulmat voivat aiheuttaa vammoja. Jos kosketat optisia komponentteja sisällä, se voi aiheuttaa värin epätasaisuutta ja projisoitujen kuvien vääristymää.



8. Liitä uusi lamppu kuvan mukaisesti. Kohdista lampun liitin ja 2 terävää kohtaa projektorin kanssa ja työnnä lamppua vähän lukittuun asentoon.
9. Aseta lampun liitin.

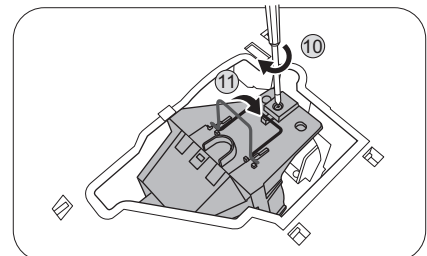


10. Kiristä lamppua pitävä(t) ruuvi(t).

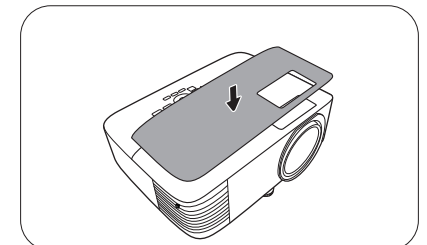
11. Varmista, että kahva on tasainen ja lukittu paikoilleen.



- Irrallinen ruuvi voi aiheuttaa väärän liitännän, joka voi johtaa vikaantumiseen.
- Älä kiristä ruuvia liikaa.



12. Vaihda projektorin lampun suojus.



13. Kiristä lampun suojusta pitävä ruuvi.



- Irrallinen ruuvi voi aiheuttaa väärän liitännän, joka voi johtaa vikaantumiseen.
- Älä kiristä ruuvia liikaa.

14. Kytke virta ja käynnistä projektori uudelleen.

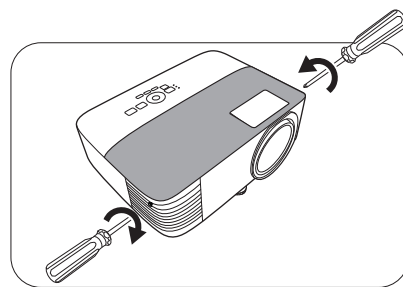
Lampun ajastimen nollaaminen

15. Käynnistyslogon jälkeen avaa ruutuvalikko (OSD). Mene

Edistynyt -valikkoon - Asetukset > Lamppu-asetukset ja paina **OK**. **Lamppu-asetukset** -sivu tulee näkyviin. Korosta **Nollaa lampun ajastin** ja paina **OK**. Varoitusilmoitus tulee esiin ja kysyy, haluatko nollata lampun ajastimen. Korosta **Nollaa** ja paina **OK**. Lampun ajastin asetetaan "0":aan.



Älä tee nollausta, jos lamppu ei ole uusi tai vaihdettu, koska se voi aiheuttaa vahingon.



Merkkivalot

Valo			Tila ja kuvaus
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Virtahistoria			
			Valmiustila
			Virran kytkeminen päälle
			Normaali käyttö
			Normaali virransammutuksen jäähdytys
			Lataa
			CW käynnistys epäonnistui
Lampun historia			
			Lamppuvirhe normaalissa käytössä
			Lamppu ei syty
			Lampun käyttöikä on loppunut
Lämpöhistoria			
			Tuuletin 1 virhe (todellinen tuulettimen nopeus on halutun nopeuden ulkopuolella)
			Tuuletin 2 virhe (todellinen tuulettimen nopeus on halutun nopeuden ulkopuolella)
			Lämpötila 1 virhe (rajoitetun lämpötilan yli)

	: Pois	: Oranssi päällä : Oranssi välkkyy	: Vihreä päällä : Vihreä välkkyy	: Punainen päällä : Punainen välkkyy
--	---------------	---------------------------------------	-------------------------------------	---

Vianetsintä

? Projektori ei mene päälle.

Syy	Korjaustapa
Virtakaapelista ei tule virtaa.	Kytke virtajohto projektorin AC-tuloon, ja kytke virtajohto virtapistorasiaan. Jos virtalähteessä on kytkin, varmista, että se on kytketty päälle.
Yritä kytkeä projektori uudelleen päälle jäähdytysprosessin aikana.	Odota, kunnes jäähdytysprosessi on valmis.

? Ei kuvaa

Syy	Korjaustapa
Videolähde ei mene päälle tai ei kytkeydy oikein.	Kytke videolähde päälle ja tarkista, että signaalikaapeli on oikein kytketty.
Projektori ei ole kytketty oikein tulosignaalilaitteeseen.	Tarkasta liitäntä.
Tulosignaalia ei ole valittu oikein.	Valitse oikea tulosignaali SOURCE -painikkeella.
Linssin suojus on yhä kiinni.	Avaa linssin suojus.

? Hämärä kuva

Syy	Korjaustapa
Projisointilinssi ei ole oikein kohdistettu.	Säädä linssin tarkennusta tarkennusrengasta käyttämällä.
Projektori ja näyttö eivät ole oikeassa linjassa.	Säädä projisointikulmaa ja suuntaa sekä projektorin korkeutta jos tarpeen.
Linssin suojus on yhä kiinni.	Avaa linssin suojus.

? Kaukosäädin ei toimi.

Syy	Korjaustapa
Paristot ovat tyhjä.	Vaihda molemmat paristot uusiin.
Kaukosäätimen ja projektorin välissä on este.	Poista este.
Olet liian kaukana projektorista.	Pysy 8 metrin (26 jalkaa) päässä projektorista.

? Salasana on väärä.

Syy	Korjaustapa
Et muista salasanaa.	Ks. Salasan palautustoimintoon siirtyminen sivulla 24.

Tekniset tiedot

Projektorin tiedot



Kaikki tiedot voivat muuttua ilman erillistä ilmoitusta.

Optinen

Resoluutio

800 x 600 SVGA (MS550)
1024 x 768 XGA (MX550)
1280 x 800 WXGA (MW550)
1920 (V) x 1080 (P) (MH550/TH550)

Näyttöjärjestelmä

1-CHIP DMD

Linssi

F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Lamppu

200 W lamppu

Sähkö

Virtalähde

AC100–240V, 3,2 A, 50–60 Hz (Automaattinen)

Virrankulutus

280 W (Max); < 0,5 W (valmiustila)

Mekaaninen

Paino

2,3 Kg (5,1 lbs)

Lähtöterminaalit

RGB-lähtö

D-Sub 15-pinninen (naaras) x 1

Kaiutin

2 W x 1

Äänisignaalin lähtö

PC-äänijakki x 1

Ohjaus

USB

Mini-B x 1

RS-232 -sarjahallinta

9-pinninen x 1

IR-vastaanotin x 2

Tuloliittimet

Tietokonetulo

RGB-tulo

D-Sub 15-pinninen (naaras) x 1

Videosignaalin tulo

S-VIDEO

Mini DIN 4-pin x 1

VIDEO

RCA-jakki x 1

SD/HDTV signaalin tulo

Analoginen - Komponentti
(RGB-tulon kautta)

Digitaalinen - HDMI x 2

Äänisignaalin tulo

Ääni sisään

PC-äänijakki x 1

Ympäristöön liittyvät vaatimukset

Käyttölämpötila

0°C–40°C merenpinnan tasolla

Käytön suhteellinen kosteus

10%–90% (ilman kondensoitumista)

Käyttökorkeus

0–1499 m 0°C–35°C

1500–3000 m 0°C–30°C

(kun Korkean paikan tila on päällä)

Säilytyslämpötila

-20°C–60°C merenpinnan tasolla

Säilytyskosteus

10%–90% RH (ilman kondensoitumista)

Säilytyskorkeus

30°C@ 0~12.200m merenpinnan yläpuolella

Kuljetus

Suositellaan alkuperäistä pakkausta tai vastaavaa.

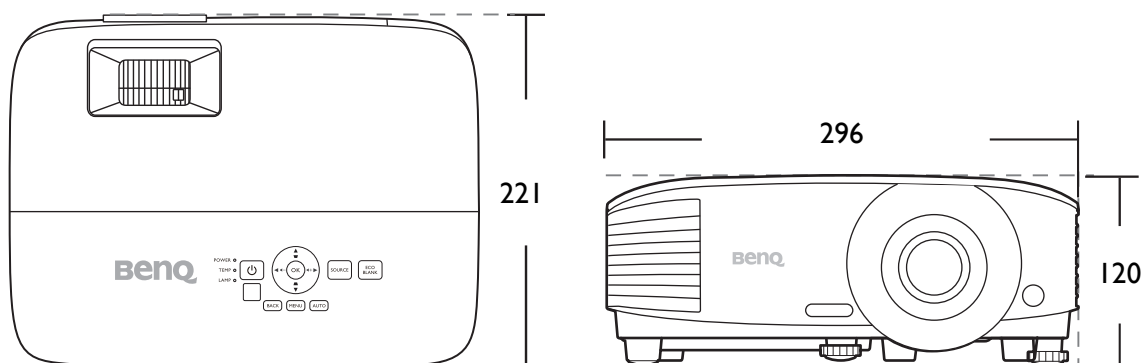
Korjaus

Käy alla olevalla verkkosivulla ja valitsemalla maasi
löydät huollon yhteysikkunan.

<http://www.benq.com/welcome>

Mitat

296 mm (L) x 120 mm (K) x 221 mm (S)



Yksikkö: mm

Ajastuskaavio

Tuettu ajastus PC-tulolle

Resoluutio	Tila	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)	Tuettu 3D-formaatti		
					Frame Sequential	Ylä-Ala	Vierekkäin
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



Yllä näytettyä ajatusta ei välttämättä tueta johtuen EDID-tiedostosta ja VGA-grafiikkakortin rajoituksista. On mahdollista, että joitakin ajoituksia ei voi valita.

Tuettu ajastus HDMI:n (HDCP) tulolle

• PC-ajastukset

Resoluutio	Tila	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaa-juus (MHz)	Tuettu 3D-formaatti		
					Frame Sequential	Ylä-Ala	Vierekkäin
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576@60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,0000		V	V



Yllä näytettyä ajatusta ei välttämättä tueta johtuen EDID-tiedostosta ja VGA-grafiikkakortin rajoituksista. On mahdollista, että joitakin ajoituksia ei voi valita.

• Videoajastukset

Ajastus	Resoluutio	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)	Tuettu 3D-formaatti			
					Frame Sequential	Kehyksen pakkaus	Ylä-Ala	Vierekkäin
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Tuettu ajastus komponentti-YPbPr-tulolle

Ajastus	Resoluutio	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)	Tuettu 3D-formaatti
					Frame Sequential
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Näyttö 1080i(1125i)@60 Hz tai 1080i(1125i)@50 Hz signaalilla saattaa aiheuttaa hieman kuvan värähtelyä.

Tuettu ajastus video- ja s-videotuloille

Videotila	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Värin sub-carrier taajuus (MHz)	Tuettu 3D-formaatti
				Frame Sequential
NTSC	15,73	60	3,58	V
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 tai 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4,43	15,73	60	4,43	