



# Руководство пользователя PointWrite

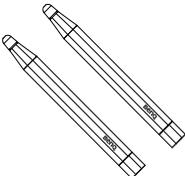
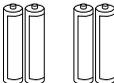
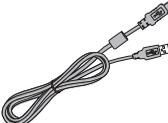
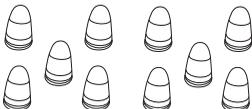
PW03

# Содержание

Комплект поставки .....	3
Подготовка к установке	4
Окружающая среда .....	4
Инструкции относительно поверхности .....	5
Установка модуля PointWrite на проектор.	7
О перо PointWrite .....	8
Установка батарей .....	8
Замена наконечника пера .....	8
Установка драйвера ....	9
Установка драйвера завершена .....	10
Подключение PointWrite к ПК .....	11
Подготовка интерактивной функции .....	12
Настройка конфигурации .....	12
Инструкции по выравниванию...	13
Калибровка PointWrite .....	14
Включение интерактивной функции .....	15
Технические характеристики .....	16

# Комплект поставки

PointWrite — это встраиваемая в проектор интерактивная белая доска. Для правильного использования PointWrite убедитесь в наличии стандартных принадлежностей, приведенных ниже, и следуйте инструкциям данного руководства.

1	2	3
		
PointWrite (PW03)	Краткое руководство	Два пера PointWrite (перо PointWrite G2)
4	5	6
		
Два комплекта батарей	Кабель USB мини	Дополнительные наконечники для пера
7	8	
		
Винты		

1. PointWrite: датчик интерактивной белой доски.
2. Краткое руководство: краткое описание использования PointWrite.
3. Два пера PointWrite (перо PointWrite G2)<sup>1</sup>: Перо PointWrite — это беспроводная мышь в виде пера. Перед использованием пера вставьте в него батареи.
4. Батареи: батареи размера AAA.
5. Кабель USB мини: позволяет подключить PointWrite к ПК.
6. Дополнительные наконечники для пера.
7. Винты: один дополнительный запасной винт.

<sup>1</sup> Перо PointWrite G2 совместимо только с выбранным модулем PointWrite.

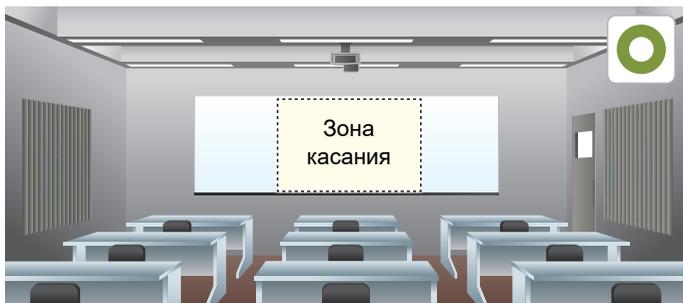
# Подготовка к установке

## Окружающая среда

Проектор BenQ поддерживает функцию масштабирования и превращает любую плоскую поверхность в виртуальную интерактивную доску.

Чтобы обеспечить оптимальное качество функции интерактивности, следуйте инструкциям:

1. задерните занавески на окнах;
2. выберите область проецирования, чтобы на нее не попадал солнечный свет.
3. Во избежание помех, не размещайте рядом с передней поверхностью экрана такие устройства как инфракрасные микрофоны.
4. Во избежание помех, снимите и уберите отражающие предметы, такие как часы и ожерелья.

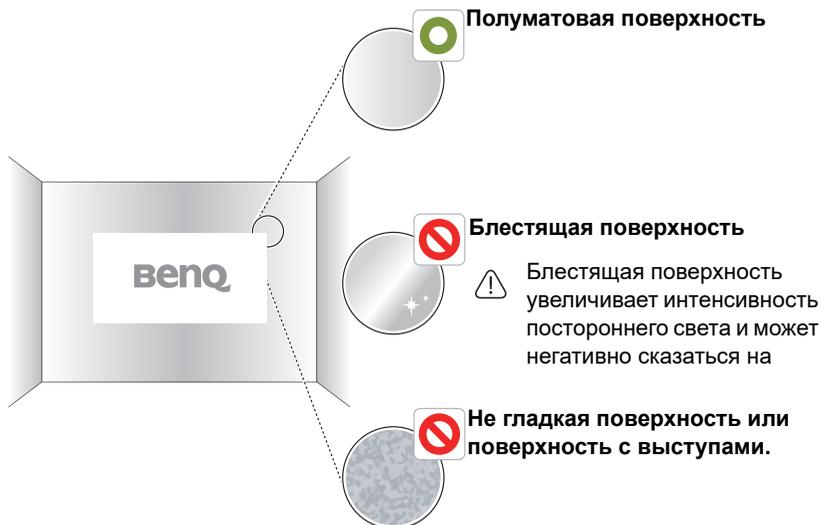


# Инструкции относительно поверхности

Степень интерактивности отображения будет зависеть от выбранной поверхности. Для наилучшего качества проецирования необходимо выбрать плоскую поверхность, которая не отражает свет.

## Выбор поверхности стены

- Выберите прямую и плоскую стену, без каких-либо неровностей.
- Для наилучшего качества распознавания касаний, предотвращения отблесков, а также снижения износа наконечника пера необходимо проецировать изображение на гладкую поверхность, покрытую полуматовой краской.



## Выбор поверхности доски

Закрепите маркерную доску на стене, где вы собираетесь проецировать изображение. Маркерная доска представляет собой плоскую поверхность. Она прекрасно совместима с интерактивным проектором и позволяет писать с помощью цифровых чернил.



## Инструкции относительно поверхности доски

Для наилучшего качества проецирования интерактивного изображения при выборе маркерной доски учитывайте следующие факторы.

- Поверхность доски должна быть матовой или полуматовой.
- Доски с блестящими или отражающими поверхностями использовать не рекомендуется, так как они увеличивают интенсивность посторонних источников света и могут привести к ухудшению качества проецирования.

**⚠ Внимание!** Если у вас есть только блестящая доска, то для получения лучших результатов проецирования интерактивного изображения, рекомендуется использовать пленку.

## Сравнение поверхностей досок

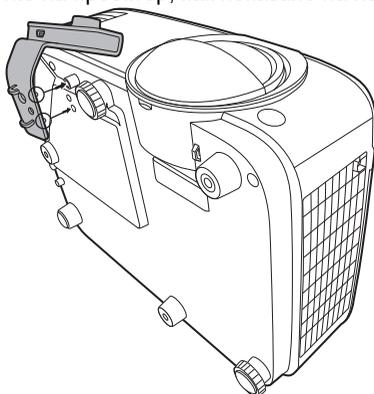
Поверхность	Материал доски	Качество
Полуматовая/ матовая 	Маркерная доска	<b>Оптимальное!</b> Поверхность устраняет отраженный свет.
Блестящая 	<ul style="list-style-type: none"><li>• Обычная доска</li><li>• С оцинкованной сталью</li><li>• С керамической стальной панелью</li></ul>	<b>Не надежно!</b> При взаимодействии могут быть помехи.

# Установка модуля PointWrite на проектор

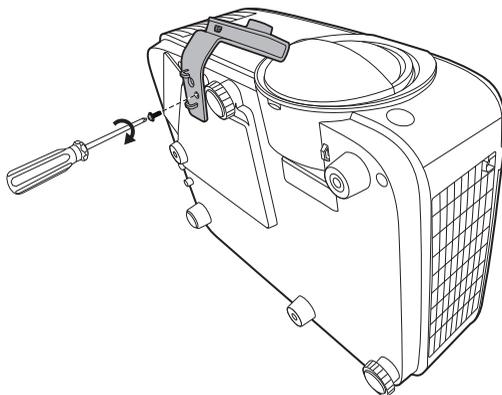
Для выбранного проектора BenQ доступен модуль PointWrite.

Перед включением интерактивной функции убедитесь, что модуль PointWrite установлен надлежащим образом. \* Для крепления модуля PointWrite используйте винт, прикрепленный к крышке-заглушке PointWrite.

1. Установите PointWrite на проектор, как показано на изображении.



2. Затяните винт, чтобы закрепить PointWrite.



# О перо PointWrite

Перо PointWrite осуществляет следующие 4 действия.

**Щелчок:** коснитесь значка или меню на экране.

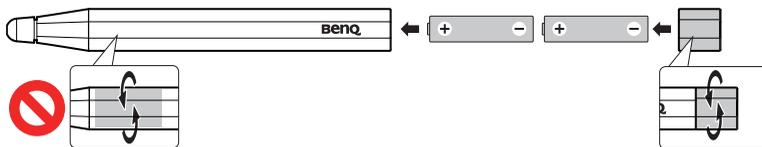
**Двойной щелчок:** два раза коснитесь значка или меню на экране.

**Щелчок правой кнопкой мыши:** коснитесь значка или меню как минимум на 1,5 с.

**Перетаскивание:** коснитесь и перетащите объект на экране.

## Установка батарей

 **Внимание!** Соблюдайте полярность при установке батарей в перо PointWrite.

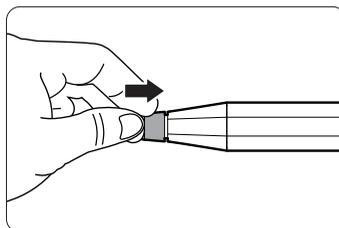
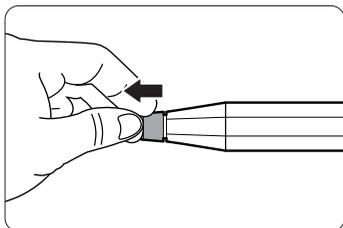


**Примечание:**

для экономии заряда батареи, перо автоматически выключается, если наконечник пера прижат на протяжении более 30 с.

## Замена наконечника пера

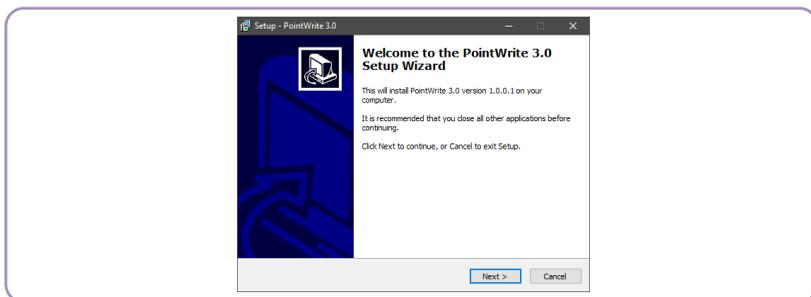
1. Снятие наконечника пера  
Удерживайте перо пальцами. Покачивая, стяните наконечник с пера.
2. Установка наконечника пера  
Устанавливайте наконечник пера аккуратно, не резко.



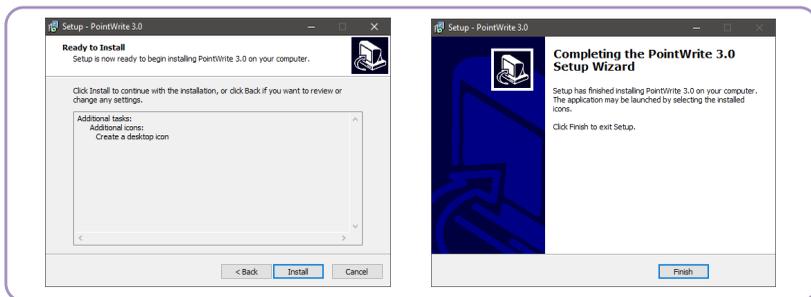
# Установка драйвера

При первом использовании модуля PointWrite, установите драйвер для настройки конфигурации.

1. Перейдите по следующей ссылке на веб-сайт BenQ Display, чтобы загрузить драйвер PointWrite: <https://business-display.benq.com/en/findproduct/projector/accessory/pointwrite-pw03.html>  
Перейдите на веб-сайт BenQ >> введите в строку поиска PW03 >> перейдите на «Download Page» (страницу загрузки)
2. Следуйте появившимся на экране инструкциям, чтобы установить драйвер.



3. Выполните установку.



# Установка драйвера завершена

На рабочем столе будет создан ярлык PointWrite .

На диске C: будет создан каталог установки.

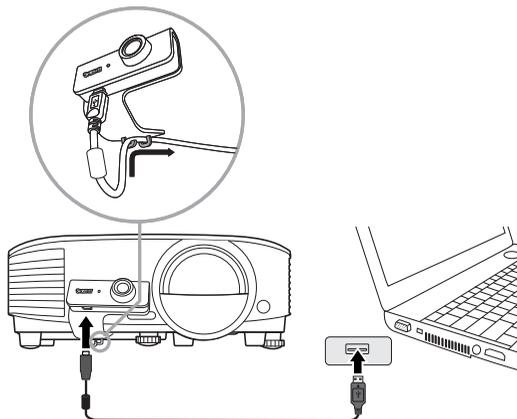
- 64-битная Windows: C:\Program Files (x86)\BenQ\PointWrite 3.0
- 32-битная Windows: C:\Program Files\BenQ\PointWrite 3.0

## Примечание:

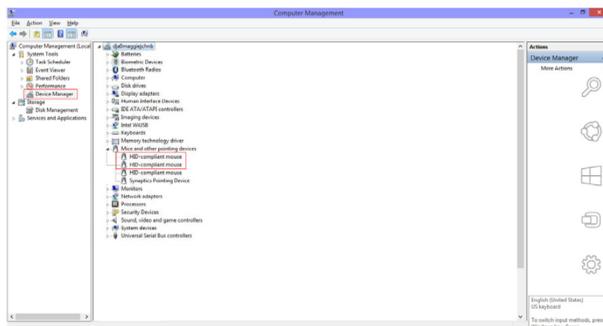
**Драйвер для настройки конфигурации необходимо устанавливать только при первом использовании модуля PointWrite;** другим пользователям достаточно лишь подключиться к ПК через USB-кабель без установки драйвера, чтобы быстро начать работу.

# Подключение PointWrite к ПК

Используйте USB-кабель<sup>2</sup> для подключения PointWrite к ПК. Вставьте разъем USB мини-B в PointWrite, а разъем USB тип-A — в ПК.



Проверьте «Device Manager» (диспетчер устройств) на своем компьютере, чтобы убедиться, что устройство PointWrite было распознано компьютером.



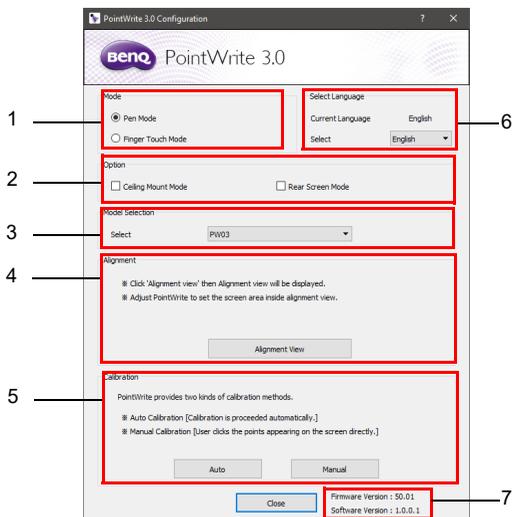
---

<sup>2</sup>. Длина USB-кабеля составляет 5 м. Если требуется USB-кабель большей длины, используйте кабель с повторителем.

# Подготовка интерактивной функции

Для использования PointWrite требуется правильная настройка конфигурации PointWrite. Окно настройки конфигурации поможет правильно настроить PointWrite.

## Настройка конфигурации



### 1. Режим PointWrite:

- **Pen Mode (режим пера):** выбор по умолчанию.
- **Finger Touch Mode (сенсорный режим):** доступен только в том случае, если модуль PointWrite совместим с модулем BenQ PointWrite Touch<sup>3</sup>. При выборе сенсорного режима можно одновременно пользоваться как пером, так и пальцами.

### 2. Параметр PointWrite:

- **Ceiling Mount Mode (установка под потолком):** установите этот флажок, если проектор установлен под потолком. Если проектор устанавливается на стол, не устанавливайте этот флажок.
- **Rear Screen Mode (установка позади экрана):** если проектор устанавливается позади экрана, установите этот флажок.

### 3. Выбор модели: выберите используемую вами модель PointWrite.

### 4. Выравнивание PointWrite: подробнее см. ["Инструкции по выравниванию"](#) на стр. 13.

### 5. Калибровка PointWrite: подробнее см. ["Калибровка PointWrite"](#) на стр. 14.

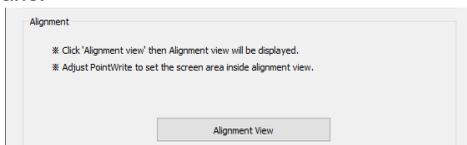
<sup>3</sup> PW03 совместим с модулем PointWrite Touch. Он является дополнительной принадлежностью, которая скоро поступит в продажу.

6. **Язык PointWrite:** по умолчанию будет выбран язык операционной системы. Если нужно изменить язык, нажмите на  . Появится список языков. **Выбрав язык, закройте PointWrite и запустите приложение повторно.**
7. **Информация:** показывает версию микропрограммы камеры.

## Инструкции по выравнению

### Вид «Выравнивание»

Функция выравнивания PointWrite служит для настройки ориентации PointWrite на экране.



**Вид «Выравнивание»:** При нажатии «Alignment View» (вид «Выравнивание») в окне выравнивания появится изображение экрана.



Если изображение экрана не находится по центру, калибровка не будет выполнена. Убедитесь, что модуль PointWrite правильно прикреплен к проектору.



- Конфликт правой стороны



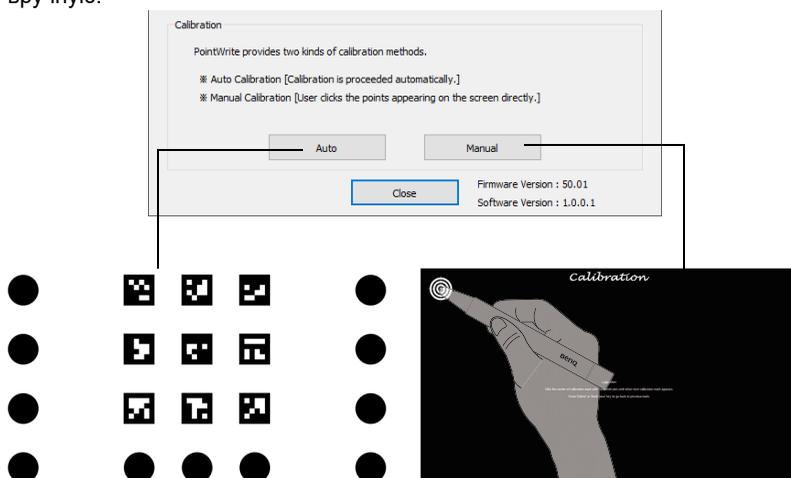
- Конфликт верхней стороны



- Конфликт левой стороны

# Калибровка PointWrite

PointWrite позволяет выполнить калибровку двумя способами: автоматически и вручную.



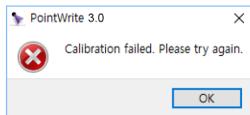
**Автокалибровка:** нажмите на  **Auto** , и процесс калибровки запустится автоматически.

Если выбрать этот способ, на экран будет выведено белое изображение и будет отображаться шаблон.

**Ручная калибровка:** Нажмите на  **Manual** , на экран будет выведено окно калибровки.

Используйте перо PointWrite, чтобы нажимать в центр калибровочного курсора  , как только он появляется. После этого появится следующий курсор. Повторяйте процедуру, пока не исчезнет последний калибровочный курсор.

**⚠ Внимание!** В редких случаях может произойти сбой автокалибровки или ее точность может быть низкой. В этом случае выполните ручную калибровку.

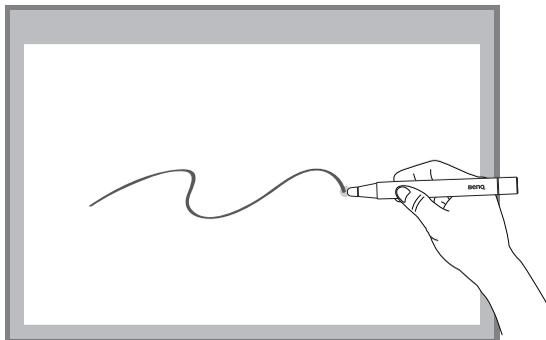


# Включение интерактивной функции

После завершения калибровки используйте перо PointWrite в качестве мыши, чтобы запустить программное обеспечение QWrite для работы с проектором.

## Примечание:

\*QWrite является эксклюзивным ПО BenQ для записи примечаний, которое можно загрузить с веб-сайта BenQ.



## Уведомление:

1. чтобы функция интерактивного отображения работала с наивысшим качеством, пользователям рекомендуется отрегулировать входной сигнал проектора (выходной сигнал компьютера) так, чтобы он соответствовал физическому разрешению проектора.
2. Если выходной сигнал компьютера изменился, например, из-за ограничений видеокарты при подключении к другому ПК, то рекомендуется установить драйвер и повторно выполнить калибровку PointWrite.

# Технические характеристики

Элемент	Описание
<b>PointWrite</b>	
Наименование модели	PW03
Технология	Технология обработки изображений
Частота регенерации	60 Гц
Время отклика	Макс. 0,016 сек.
Автокалибровка	Да
Точность калибровки <sup>а</sup>	Макс. +/-2 пикселя
Рабочее расстояние	Согласно техническим характеристикам проектора
Несколько пользователей	10 перьев одновременно
Параллельная работа	2 устройства
Подключение к ПК	USB мини
Источники питания	Питание от USB ПК
Макс. длина USB-кабеля	15 м (USB-кабель 5 м + кабель-повторитель)
Поддерживаемые ОС	Windows: Windows 8, 10 Mac: 10.9 или новее
Температура/влажность при эксплуатации	5 °C~40 °C/10 %~85 % ОВВ (макс.) без конденсации, внутри проектора
Температура/влажность при хранении	-10 °C~60 °C/5 %~95 % ОВВ (макс.)
Габаритные размеры	71 x 48,3 x 93,6 мм
Масса	32 г
Совместимая модель	Определенные модели VenQ для проецирования с малого расстояния
<b>Пепо PointWrite</b>	
Питание	2 батареи AAA
Длина	164 мм
Диаметр	16 мм
Масса	27 г (без батарей)
Цвет	Черный

<sup>а</sup>. Точность автокалибровки зависит от среды.