



數位投影機 使用手冊

家庭娛樂系列 | TH585P

V 1.00

保固和版權資訊

有限保固

BenQ 保證本產品在正常使用與存放狀態下不會有材料與成品上的瑕疵。

如要提出保固請求，您必須提供購買日期的證明。如果本產品在保固期內發現有瑕疵，**BenQ** 唯一的義務，也是您唯一可獲得的補償是更換有瑕疵的任何零件（包含人工）。要取得保固服務，請在發現任何瑕疵時，立即與您原購買本產品的經銷商聯繫。

重要聲明：當顧客未依照 **BenQ** 載明的指示操作產品時，上述保固隨即失效。特別注意操作時環境溼度必須在 10% 至 90% 之間、溫度必須在 0°C 至 35°C、海拔高度必須低於 4920 英尺，此外避免在充滿灰塵的環境中使用本投影機。本保固賦予您特定的法律權利，而視國家而異，您也可能擁有其它權利。

如需其它資訊，請造訪 www.BenQ.com。

版權

版權所有 © 2021，明基電通股份有限公司 (**BenQ**)。所有權利受到保護。未獲明基電通書面同意之前，不得將本出版品的任何部份以電子、機械、電磁、光學、化學、人工或其它任何方式重製、傳送、改寫、儲存於檢索系統，或翻譯成任何語言或電腦語言。

免責聲明

對於本文之任何明示或暗示內容，**BenQ Corporation** 不做任何聲明或保證，亦明確拒絕提供任何保證、可交易性、或針對任何特定目的之適用性。此外，明基電通保留隨時修改或變更手冊內容之權利，且無須通知任何人士。

*DLP、Digital Micromirror Device 及 DMD 均為德州儀器公司的商標。其它商標則為其個別公司或組織版權所有。

專利

如需 **BenQ** 投影機專利項目的詳細資料，請造訪 <http://patmarking.benq.com/>。

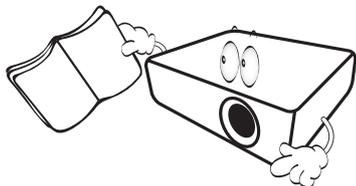
目錄

保固和版權資訊	2
重要安全說明	4
介紹	7
包裝盒內容	7
投影機外視圖	8
控制項與功能.....	9
安裝投影機	12
選擇一個合適的位置	12
設定喜好的投射影像尺寸	13
吊掛投影機	14
調整投影	15
連接	17
連接智慧型裝置	18
操作	19
啟動投影機	19
使用功能表	21
投影機的安全保護	22
切換輸入訊號.....	24
關閉投影機	24
直接關機	24
操作功能表	25
功能表系統	25
基本功能表	29
進階功能表	30
維護	36
投影機保養	36
燈泡資訊.....	37
疑難排解	41
規格	42
投影機規格	42
尺寸	43
時序表	44
RS232 command	46

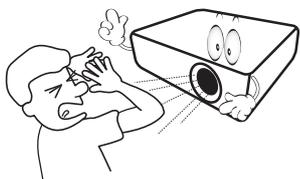
重要安全說明

本投影機經設計完成及測試通過，符合資訊科技設備的最新安全標準。然而，為確保您安全地使用本產品，請務必遵循本手冊的指示與產品本身所標示的指示。

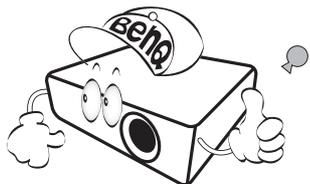
1. 操作投影機之前，請先閱讀本使用手冊。
請妥善保存本手冊，以備將來做參考用。



2. 操作時請勿直視投影機鏡頭。強光可能會造成您的視力受損。

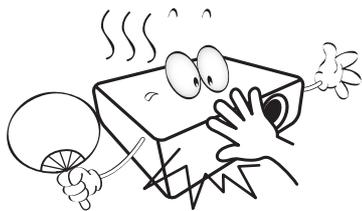


3. 有關維修問題，請洽詢合格的維修人員。

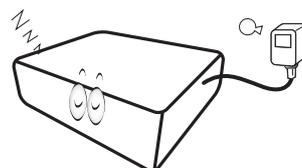


4. 投影機的燈泡亮起時，請務必打開或移除鏡頭蓋（如果有）。

5. 操作期間燈泡會變得很燙。所以在更換燈泡之前，請先讓投影機冷卻約 45 分鐘。



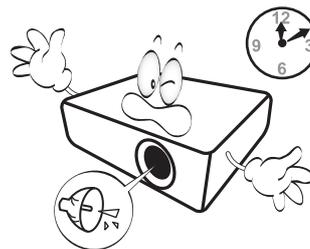
6. 有些國家的電壓不穩定。本投影機所設計安全操作的電壓區間為 100 至 240 伏特交流電，但如果發生斷電或功率驟然起伏達 ± 10 伏特就會發生故障。如果在主電壓可能會波動或中斷的區域使用本投影機，建議您經由穩壓器、雷擊突波保護器或不斷電系統 (UPS) 連接電源。



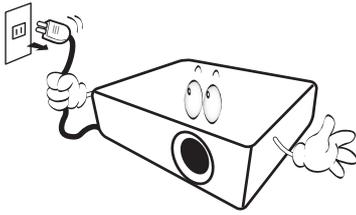
7. 當投影機在運作中，請勿讓任何物品擋住投影的鏡頭，因為這樣可能會使得該物品遇熱變形甚至造成火災。若要暫時關閉燈泡，請使用空白功能。



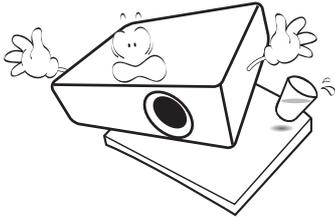
8. 請勿使用超過額定壽命的燈泡。使用超過額定壽命的燈泡有可能會發生燈泡破裂的情況。



9. 投影機插頭如果尚未拔下，請勿更換燈泡或任何電子零件。

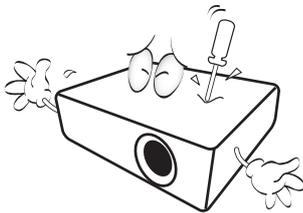


10. 請勿將投影機放置在不平穩的手推車、架子或桌子上。否則投影機可能會掉落，造成嚴重損壞。



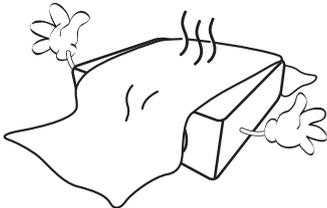
11. 請勿打開投影機的機殼。機身內含有危險的高電壓配件，萬一接觸人體時可能會造成電擊死亡。使用者唯一可以自行維修的零件為燈泡，燈泡有可移除的護蓋。

請勿在任何狀況下打開或移除其它部分的護蓋。有關維修問題，請洽詢合格專業的維修人員。



12. 請勿阻塞通風口。

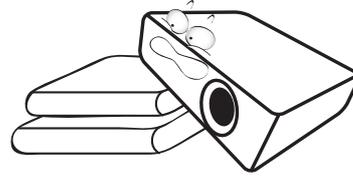
- 請勿將投影機放置於毯子、寢具或其它柔軟物品的表面上。
- 請勿用布或其它物品覆蓋投影機。
- 請勿將易燃物放在投影機附近。



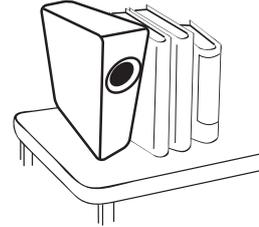
如果通風口嚴重阻塞而使投影機內部過熱，可能會引起火災。

13. 操作時請將設備置於平坦、水平的表面。

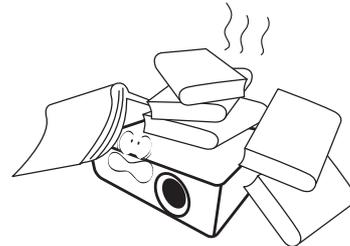
- 如果左右傾斜超過 10 度、前後超過 15 度，請勿使用投影機。使用投影機時，如果將投影機擺放在不平坦的位置上，可能會導致燈泡故障或損壞。



14. 請勿將投影機直立擺放。因投影機可能會不穩摔落，導致人身受傷或投影機損壞。

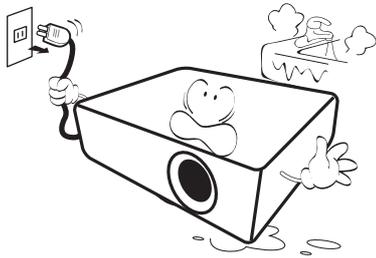


15. 請勿踩在投影機上，或在上面放置任何物品。因為這樣除了可能導致投影機損壞外，還可能造成意外及人身受傷。

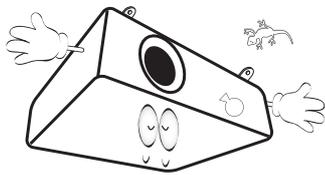


16. 當使用投影機時，您也許會在通風口附近感覺到些微的熱風與氣味。此乃正常現象，並不是產品有瑕疵。

17. 請勿將液體放在投影機附近或放在投影機上。液體如果濺到投影機內，可能導致投影機故障。投影機如果不慎弄濕，請立即拔掉電源線，並聯絡 BenQ，安排投影機的維修事宜。



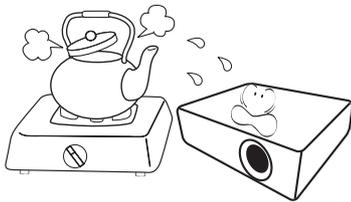
18. 投影機可安裝於天花板 / 牆面上，顯示反轉影像。



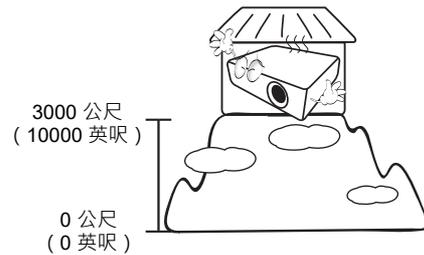
19. 本裝置必須接地。

20. 請勿將本投影機放置在下列任何環境中。

- 不通風或密閉場所。投影機離牆面至少要有 50 公分的距離，且周圍空氣要流通。
- 過熱場所。例如：車窗緊閉的車內。
- 潮濕、多塵或煙霧瀰漫的場所。因為可能會污染光學元件，縮短投影機的使用壽命，並使投影影像變暗。



- 靠近火災警報器的場所。
- 周圍溫度超過 40°C/104°F 的場所。
- 海拔超過 3000 公尺 (10000 英尺) 的場所。



風險群組 2

1. 根據燈泡及燈泡系統的光生物安全分類，本產品屬於 IEC 62471-5:2015 的風險群組 2。
2. 本產品可能發出有害的光學輻射。
3. 請勿直視發光的燈泡，這樣可能對眼睛造成傷害。
4. 在有任何明亮的光源時，請勿直視光束。



! Hg - 燈泡內含水銀。請依據當地法規進行處理。詳細資訊，請參閱 www.lamprecycle.org。

! 為了避免損壞 DLP 晶片，請勿將高功率雷射光束對準投影鏡頭。

介紹

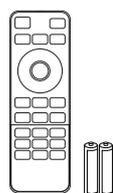
包裝盒內容

請小心打開產品包裝盒，並且詳細檢查下列所有產品配件是否齊全。若有任何產品配件遺失，請儘速與購買本產品的經銷商聯絡。

標準配件



投影機



隨附電池的遙控器



快速使用指南



保證書*



電源線



• 所提供的配件適用於購買所在地區，且可能會與手冊上的圖片有所不同。

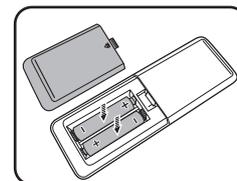
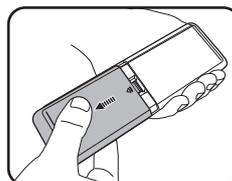
• * 保證書僅於某些地區提供。詳情請詢問您的經銷商。

選購配件

1. 備用燈泡組
2. 3D 眼鏡

更換遙控器電池

1. 請如圖所示壓下並滑開電池蓋。
2. 取出舊電池（如果有），並裝入兩顆 AAA 電池。確定正負極的方向正確無誤，如圖所示。
3. 滑入電池蓋直到卡回原位。



• 避免將遙控器和電池留在過熱或過濕的環境中，例如廚房、浴室、三溫暖、日光浴室或密閉的汽車內。

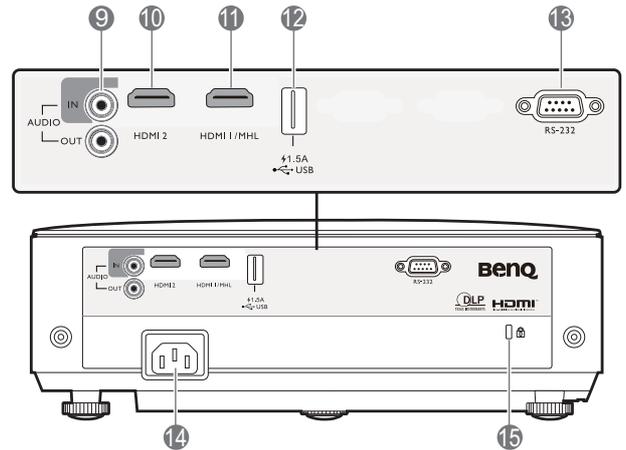
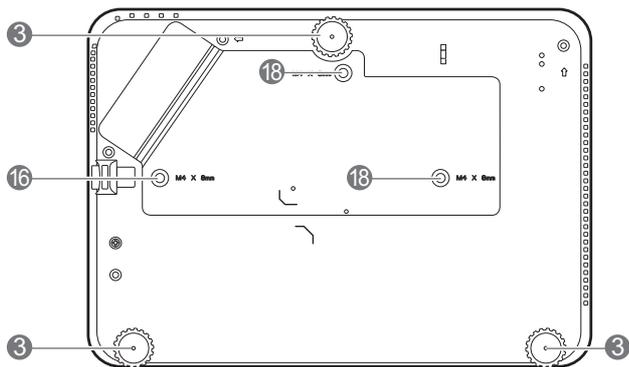
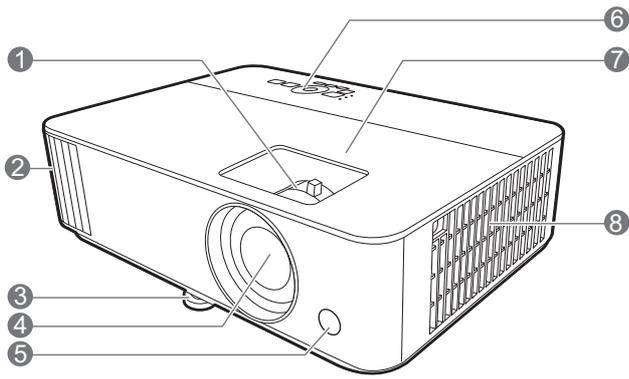
• 請務必使用電池製造廠商建議的相同或相等電池進行更換。

• 請依照電池製造廠商的指示和您當地的環保法規來棄置用過的電池。

• 請勿將電池棄置至火中。這樣可能會有爆炸的危險。

• 若電池電力已耗盡，或您將有一段長時間不使用遙控器，請取出電池，以防止電池漏液而損害遙控器。

投影機外視圖



1. 對焦環及縮放圈
2. 通風口 (出風口)
3. 調整腳座
4. 投影鏡頭
5. 紅外線遙控感應器
6. 外部控制面板
(請參閱第 9 頁的「控制項與功能」。)
7. 燈泡護蓋
8. 通風口 (進氣孔)
9. 音訊輸入插孔
音訊輸出插孔

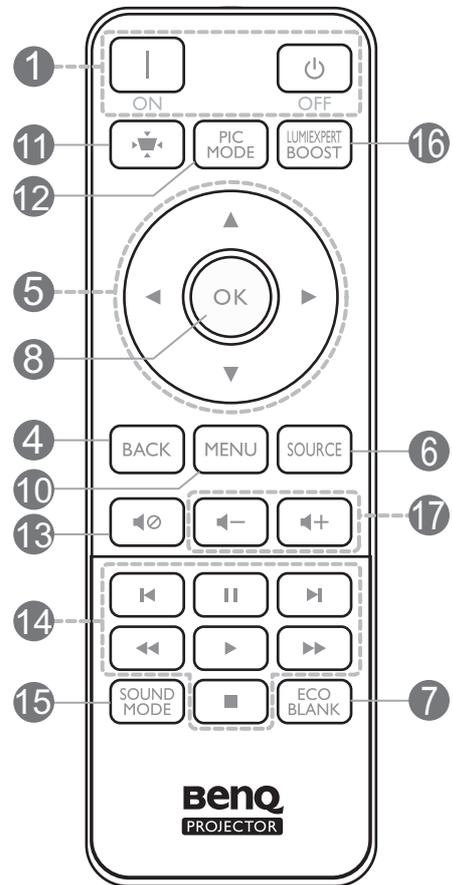
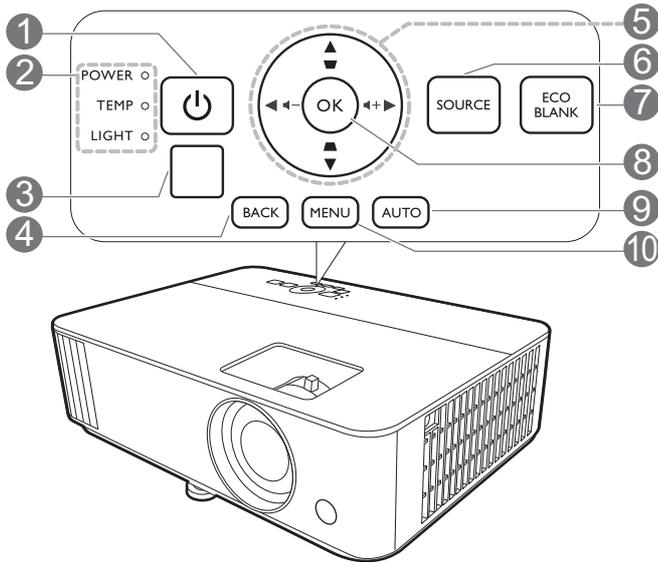
10. HDMI 2 輸入連接埠
11. HDMI 1/MHL 輸入連接埠
12. USB Type A 連接埠
13. RS-232 控制埠
14. AC 電源插孔
15. Kensington 防盜鎖槽
16. 天花板安裝孔

控制項與功能

投影機及遙控器



本文件所述的所有按鍵均可在遙控器或投影機上找到。



1. 電源

將投影機切換為待機模式或開啟。

 **ON** /  **Off**

將投影機切換為待機模式或開啟。

2. **POWER** (電源指示燈) / **TEMP** (溫度警示燈) / **LIGHT** (光源指示燈) (請參閱第 40 頁的「指示燈」。)

3. 紅外線遙控感應器

4. **BACK**

回到上一個 OSD 功能表，退出並儲存功能表設定。

5. 方向鍵 (▲、▼、◀、▶)

當啟動 OSD 功能表時，這些按鍵可當作方向鍵，來選擇所需的OSD功能表項目，並進行調整。

梯形修正鍵 (▴、▽)

顯示梯形修正頁面。

音量調整鍵 ◀- / ▶+

降低或提高投影機音量。

6. SOURCE

顯示來源選取列。

7. ECO BLANK

可用於隱藏螢幕影像。



當投影機在運作時，請勿讓任何物品擋住投影的鏡頭，因為這樣可能會使得該物品遇熱變形，甚至引起火災。

8. OK

確定選擇的 OSD 功能表項目。

9. AUTO

選取 PC 訊號（類比 RGB）時，自動決定顯示影像的最佳影像時序。

* 僅限相容的投影機適用。

10. MENU

開啟 OSD 功能表。

11.

顯示梯形修正功能表。

12. PIC MODE

選取圖片模式。

13.

切換開啟 / 關閉投影機音訊。

14. MHL 區域

在 MHL 來源下控制視訊或音訊播放。

15. SOUND MODE

本投影機不支援 **SOUND MODE** 功能。

16. LUMIEXPERT BOOST

本投影機不支援 **LumiExpert** 功能。

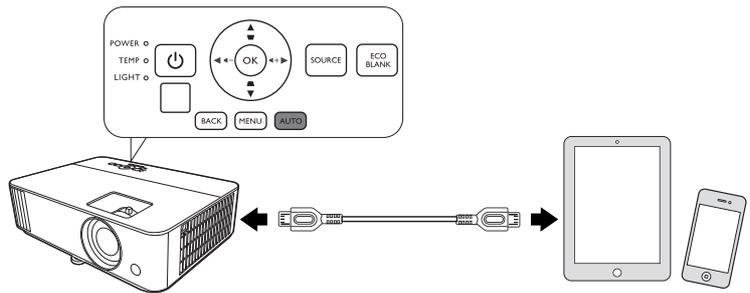
17. 音量調整鍵 /

降低或提高投影機音量。

使用 **AUTO** 按鈕控制智慧型裝置

投影機投影顯示 MHL 相容智慧型裝置的內容時，您可以使用遙控器控制智慧型裝置。

若要進入 MHL 模式，請按住投影機鍵盤的 **AUTO** 3 秒。遙控器的 **MHL 區域** 按鍵可用於控制智慧型裝置。



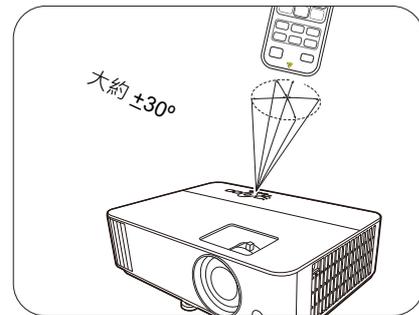
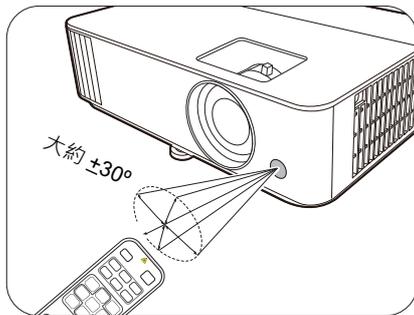
投影機處於 MHL 模式時，投影機鍵盤應與遙控器按鍵的定義相同。

遙控器有效使用範圍

遙控器與投影機紅外線遙控器感應器之間必須維持垂直角度，角度範圍在 30 度以內，才能使遙控器正常運作。遙控器與感應器之間的距離不應超過 8 公尺（~ 26 英尺）。

請確認遙控器與投影機上的紅外線感應器之間，並未放置任何可能會阻擋紅外線傳輸的物體。

- 從前方操作投影機
- 從頂端操作投影機



安裝投影機

選擇一個合適的位置

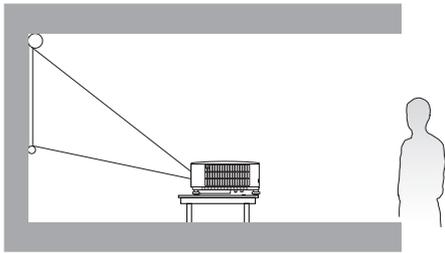
選擇投影機的安裝位置前，請考量下列因素：

- 螢幕的大小和位置
- 電源插座位置
- 投影機和其它設備之間的位置和距離

您可以透過下列方式安裝投影機。

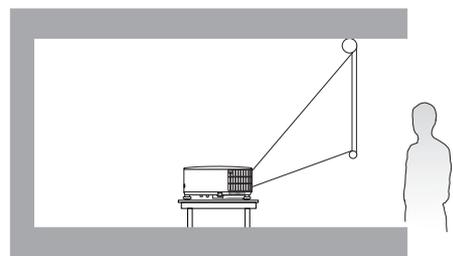
1. 前

如果選擇此位置，投影機將放在螢幕前方的桌面上。這是放置投影機最普遍的方式，可提供快速的安裝和可攜性。



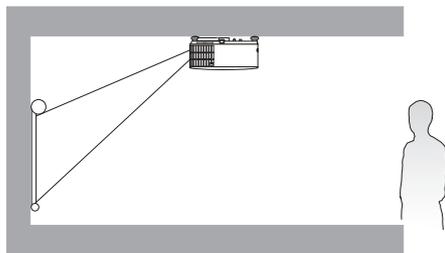
2. 後

如果選擇此位置，投影機將放在螢幕後方的桌面上。請注意此時需要一個專用的後方投影螢幕。



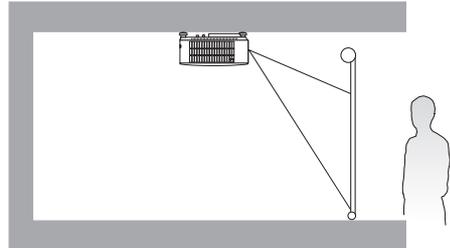
3. 倒吊前投

若選取此位置，投影機將倒吊在螢幕前方的天花板上。請向您的經銷商購買 BenQ 投影機天花板吊掛工具組，以便將投影機安裝在天花板上。



4. 倒吊後投

若選取此位置，投影機將倒吊在螢幕後方的天花板上。請注意此安裝位置需要一個專用的後方投影螢幕，並需要 BenQ 投影機天花板安裝工具組。



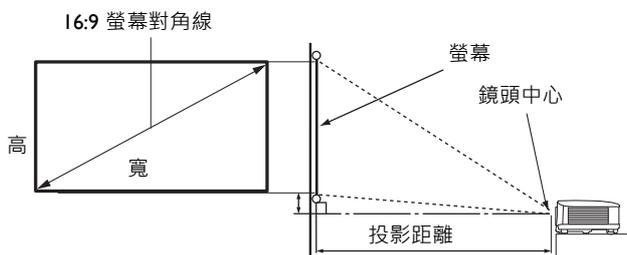
開啟投影機後，進入**基本功能表 - 設定 > 投影機安裝**，按下 **OK** 並按下 **◀/▶** 選取設定。

您也可以使用遙控器上的 **QUICK INSTALL** 進入此功能表。

設定喜好的投射影像尺寸

投影機鏡頭和螢幕的距離、縮放設定（如果有的話）和視訊格式都會影響投射的影像尺寸。

投影尺寸



- 畫面縱橫比為 16:9，投影影像縱橫比為 16:9

螢幕尺寸		投影距離（公釐）			偏移（公釐）		
對角線		高（公釐）	寬（公釐）	最小距離（最大焦距）		平均值	最大距離（最小焦距）
英吋	公釐						
30	762	374	664	996	1046	1096	19
40	1016	498	886	1328	1395	1461	25
50	1270	623	1107	1660	1743	1826	31
60	1524	747	1328	1992	2092	2192	37
70	1778	872	1550	2324	2441	2557	44
80	2032	996	1771	2657	2789	2922	50
90	2286	1121	1992	2989	3138	3287	56
100	2540	1245	2214	3321	3487	3653	62
110	2794	1370	2435	3653	3835	4018	68
120	3048	1494	2657	3985	4184	4383	75
130	3302	1619	2878	4317	4533	4749	81
140	3556	1743	3099	4649	4881	5114	87
150	3810	1868	3321	4981	5230	5479	93
160	4064	1992	3542	5313	5579	5844	100
170	4318	2117	3763	5645	5927	6210	106
180	4572	2241	3985	5977	6276	6575	112
190	4826	2366	4206	6309	6625	6940	118
200	5080	2491	4428	6641	6973	7306	125
210	5334	2615	4649	6973	7322	7671	131
220	5588	2740	4870	7306	7671	8036	137
230	5842	2864	5092	7638	8019	8401	143
240	6096	2989	5313	7970	8368	8767	149
250	6350	3113	5535	8302	8717	9132	156
260	6604	3238	5756	8634	9066	9497	162
270	6858	3362	5977	8966	9414	9862	168
280	7112	3487	6199	9298	9763	10228	174
290	7366	3611	6420	9630	10112	10593	181
300	7620	3736	6641	9962	10460	10958	187

例如，如果使用 120 英寸螢幕，「平均值」欄位中建議的投影距離是 4184 公釐。

如果您測量的投影距離為 4400 公釐，其在「平均值」欄位中最相近的數值為 4533 公釐。查閱此列數值，您可以得知需要一個 130 吋（約 3.3 公尺）的螢幕。



為了達到最佳的投影品質，建議在非灰色區域內進行投影。



所有測量值皆為近似值，可能會與實際的大小有些許出入。

如果您要將投影機固定安裝在某個地方，BenQ 建議您先使用這台投影機作實地測試，確認其投影尺寸和距離，並參考其光學特性之後再做安裝。這將會幫助您找到最佳的吊掛位置。

吊掛投影機

如果您想要吊掛投影機，強烈地建議您使用合適的 BenQ 投影機吊掛工具組來確保您可以安全且穩固地安裝。

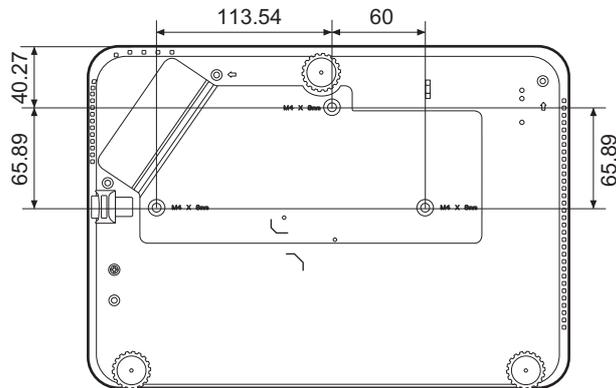
如果您不是使用 BenQ 投影機的吊掛工具組，有可能會因錯誤的規格或使用錯誤長度的螺絲造成不適當的安裝而有投影機墜落的危險。

在吊掛投影機之前

- 在您購買 BenQ 投影機的地方購買 BenQ 投影機的吊掛工具組。
- BenQ 建議您也可以購買相容的 Kensington 安全線並將其鎖至投影機上的 Kensington 鎖槽與吊掛托架上。此舉在吊掛托架變鬆時可以提供第二層鎖住投影機的保護。
- 請經銷商為您安裝投影機。您自行安裝投影機可能造成投影機墜落而導致傷害。
- 採取必要的程序避免投影機由於地震等因素墜落。
- 保固不涵蓋使用非 BenQ 品牌投影機吊掛工具組，因吊掛投影機造成的任何產品損壞。
- 將投影機吊掛於天花板 / 牆面時，請考慮周圍溫度。如果使用暖氣，天花板周圍的溫度可能比預期高。
- 參閱吊掛工具組的使用手冊中關於扭矩範圍的部份。鎖緊的扭矩超過建議範圍可能造成投影機損壞而最終導致墜落。
- 確定電源插座位在您可輕鬆關閉投影機電源的高度。

天花板 / 牆面安裝圖

天花板 / 牆面安裝螺絲：M4
(最大長度 = 25 公釐；最小長度 = 20 公釐)



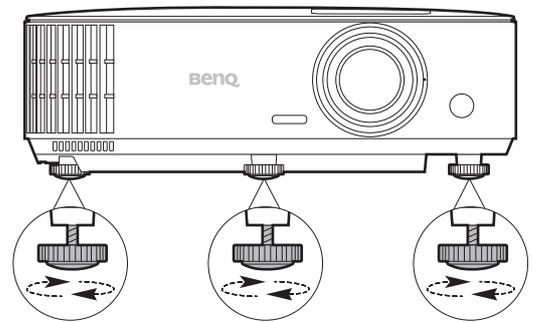
單位：公釐

調整投影

調整投影角度

如果投影機沒有放在平坦的表面，或是螢幕和投影機沒有成垂直角度，則投射的影像會呈現梯形失真。您可以對於調整腳座進行調整，以便微調水平角度。

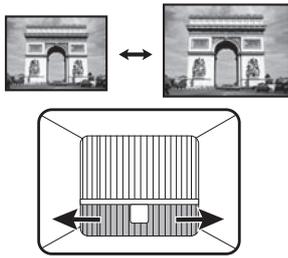
若要收回腳座，請以反方向旋轉調整腳座。



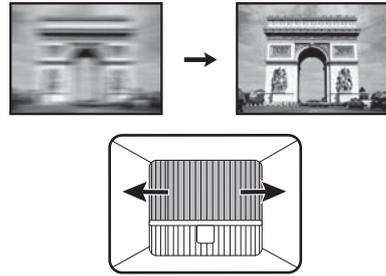
當燈泡亮起時，請勿直視鏡頭。燈泡的強烈光束會對您的眼睛造成傷害。

微調影像尺寸和清晰度

使用縮放圈，將投射的影像調整成您需要的尺寸。



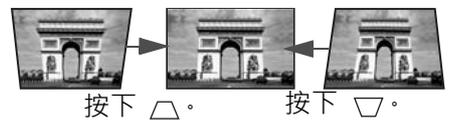
旋轉對焦圈，讓影像更清晰。



修正梯形失真

梯形失真是指投射的影像由於投射角度而呈現梯形的情況。您必須按照下列步驟手動修正此問題。

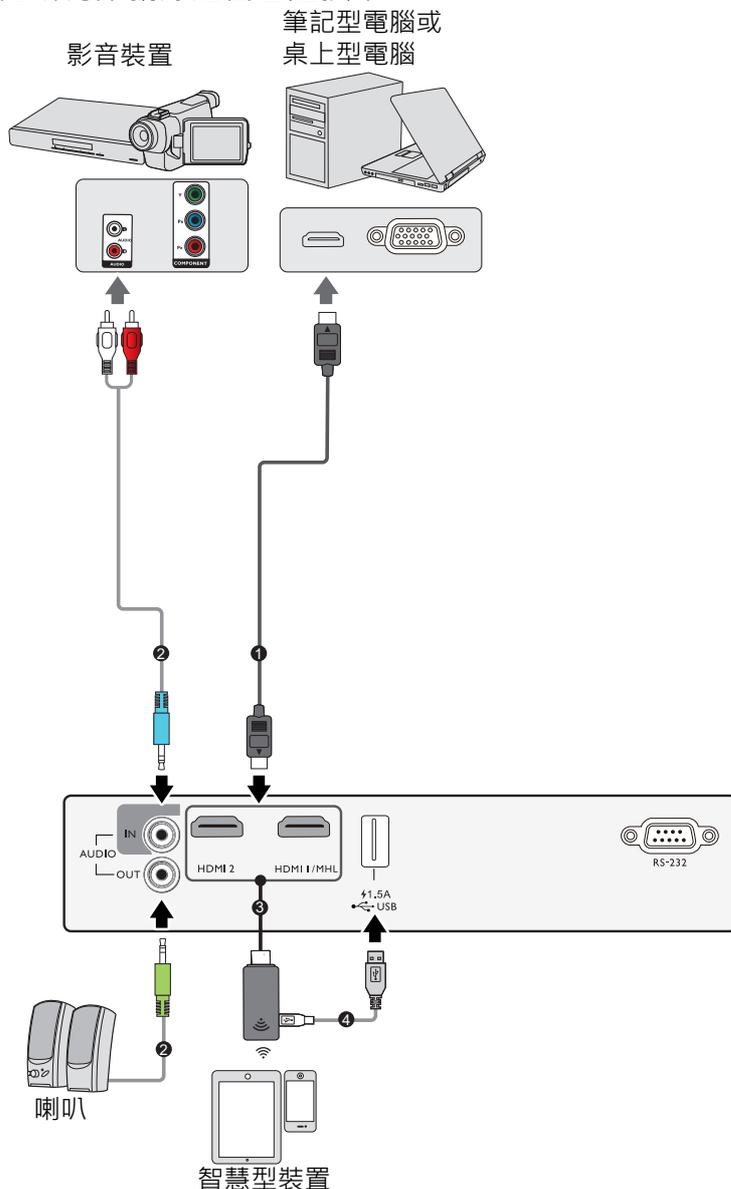
1. 採取下列其中一個步驟顯示梯形修正頁面。
 - 按下投影機上的 \triangle / ∇ 。
 - 按下遙控器上的 \square 。
2. 隨即出現**梯形修正**的修正頁面。按下 \triangle 修正影像上方的梯形失真。按下 ∇ 修正影像下方的梯形失真。



連接

將訊號來源連接到投影機時，請務必：

1. 關閉所有裝置的電源，再進行連線。
2. 針對各來源使用正確的訊號連接線。
3. 確認所有訊號線是否已連接牢固。



1	HDMI 訊號線
2	音源線
3	HDMI 無線網路模組
4	USB 訊號線 (A 至 Micro B 類型) 連接至 HDMI 無線轉接器的電源連接埠。



- 在以上的連接範例中，某些訊號線並非隨產品所附（請參閱第 7 頁的「包裝盒內容」）。您可在電子用品店購買所需訊號線。
- 連接圖解僅供參考。投影機背面可用的連接插孔將視機型而異。
- 許多筆記型電腦在連接投影機時，並不會開啟其外接視訊連接埠。通常按下組合鍵像是 **FN +** 有螢幕符號的功能鍵便可開啟 / 關閉外部顯示。同時按住 **FN** 及標示的功能鍵。請參考您筆記型電腦的使用手冊，以了解組合鍵的使用方式。
- 在投影機電源開啟後，如果已經選取正確的視訊來源，但選定的視訊影像並未顯示，請檢查視訊來源裝置是否已開啟且運作正常。此外，也請檢查訊號線是否已正確接受。

連接聲音訊號

此投影機內建單聲道喇叭，提供使用者在商務簡報中的基本音效功能。但此喇叭不是設計用來當作家庭劇院或家庭電影院的立體聲音響。任何立體聲輸入（如果提供的音訊輸入為立體聲）的訊號，都會經由投影機的喇叭混合成單聲道的聲音輸出。

連接 **AUDIO OUT** 插孔時，內建喇叭就會靜音。

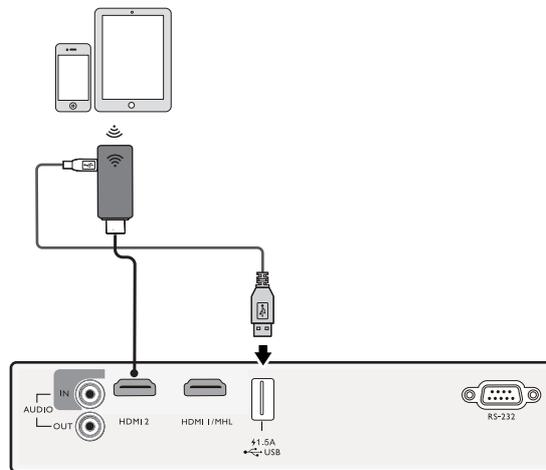


- 此投影機即使連接了立體聲輸入，但還是僅能夠播放混合式單聲道的聲音。
- 在投影機電源開啟後，如果已經選取正確的視訊來源，但選定的視訊影像並未顯示，請檢查視訊來源裝置是否已開啟且運作正常。此外，也請檢查訊號線是否已正確接妥。

連接智慧型裝置

投影機可以使用無線轉接器，直接從智慧型裝置投影顯示內容。

HDMI 無線轉接器

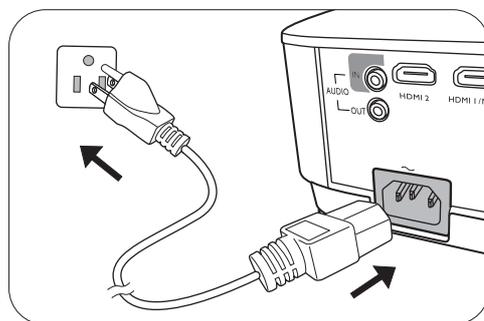


將轉接器連接到投影機的 **HDMI** 和 **USB TYPE-A** 連接埠，並將輸入訊號切換為 **HDMI 1/MHL** 或 **HDMI 2**。

操作

啟動投影機

1. 插入電源線。開啟電源插座的開關（若有的話）。
供應電源之後，投影機的電源指示燈亮起橘燈。
2. 按投影機上的  或遙控器上的 ，啟動投影機。
投影機開啟時，電源指示燈會閃爍並恆亮綠燈。
開機步驟需要花費 30 秒。開機程序的後段，會投射出開機的標誌。
旋轉對焦圈調整影像的清晰度（如有必要）。
3. 如果這是您第一次開啟投影機，設定精靈將出現，引導您設定投影機。如果您已經完成這一項，請略過此步驟，直接進行步驟 5。
 - 使用投影機或遙控器上的方向鍵 (///) 來瀏覽功能表項目。
 - 使用 **OK** 確定選取的功能表項目。

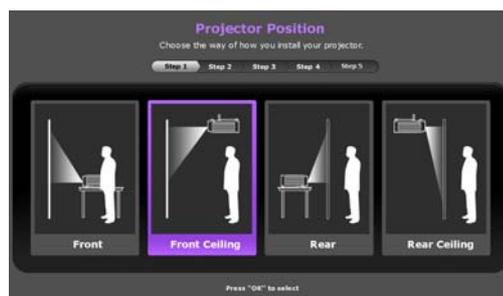


 以下的設定精靈螢幕截圖僅供參考，與實際的設計可能不盡相同。

步驟 1：

指定投影機位置。

 如需投影機位置的詳細資訊，請參閱[選擇一個合適的位置](#)。



步驟 2：

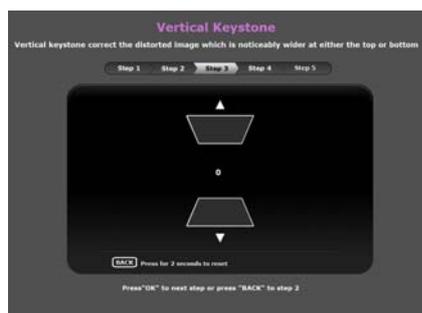
指定 OSD 語言。



步驟 3：

指定垂直梯形修正。

 如需垂直梯形修正的詳細資訊，請參閱[修正梯形失真](#)。



步驟 4：
指定自動搜尋來源。

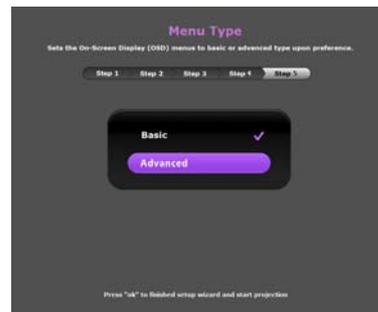
- 如果您要讓投影機在開啟時永遠自動搜尋可用的訊號，請選取開啟。



步驟 5：
指定功能表類型。

- 如需功能表類型的詳細資訊，請參閱[使用功能表](#)。

初始設定到此完成。



- 如需輸入密碼，請按方向鍵輸入 6 位數密碼。請參閱第 22 頁的「使用密碼功能」。
- 開啟所有連接裝置的電源。
- 投影機將搜尋輸入的訊號，並且顯示正在掃描的目前輸入訊號。如果投影機無法偵測到有效的訊號，畫面將會持續顯示「無訊號」訊息，直到找到輸入訊號為止。
您也可以按下 **SOURCE** 選取想要的輸入訊號。請參閱第 24 頁的「切換輸入訊號」。



- 請使用原廠配件（例如，電源線），以避免發生如觸電和火災等風險。
- 如果投影機因先前使用而未完全散熱，在供電給燈泡前，風扇會持續運作約 90 秒。



- 設定精靈螢幕截圖僅供參考，與實際的設計可能不盡相同。
- 如果輸入訊號的頻率 / 解析度超出投影機的操作範圍，您會在空白畫面上看見「超出範圍」的訊息。請將其變更為與投影機解析度相容的輸入訊號，或將輸入訊號調整到較低的設定。請參閱第 44 頁的「時序表」。
- 若持續 3 分鐘皆未偵測到訊號，投影機即會自動進入省電模式。

使用功能表

本投影機配備兩種 OSD 功能表，可以進行各種調整與設定。

- **基本 OSD 功能表**：提供主要的功能表功能。(請參閱第 29 頁的「基本功能表」)
- **進階 OSD 功能表**：提供完整的功能表功能。(請參閱第 30 頁的「進階功能表」)

若要存取 OSD 功能表，請按下投影機或遙控器上的 **MENU**。

- 使用投影機或遙控器上的方向鍵 (▲/▼/◀/▶) 來瀏覽功能表項目。
- 使用投影機或遙控器上的 **OK** 確定選取的功能表項目。

初次使用投影機時 (完成初始設定後)，將顯示基本 OSD 功能表。



以下的 OSD 螢幕截圖僅供參考，與實際的設計可能不盡相同。

以下是**基本 OSD 功能表**的介紹。

• 已連接輸入訊號	• 未連接輸入訊號

如果您要從**基本 OSD 功能表**切換到**進階 OSD 功能表**，請按照下列指示進行：

1. 進入**基本功能表 - 設定 > 功能表類型**並按下 **OK**。
2. 按下 **▲/▼** 選取**進階**，並按下 **OK**。投影機將切換到**進階 OSD 功能表**。

以下是**進階 OSD 功能表**的介紹。

主功能表圖示 — 影像

主功能表名稱 — 影像

選取列 — 選取列

子功能表 — 子功能表

目前的輸入來源 — PC

狀態 — 狀態

按下 **BACK** 以返回上一個視窗或離開。

同樣地，如果您要從**進階 OSD 功能表**切換到**基本 OSD 功能表**，請按照下列指示進行：

1. 進入**進階功能表 - 系統設定：基本 > 功能表設定**並按下 **OK**。
2. 反白**功能表類型**，然後按下 **◀/▶** 以選取**基本**。投影機將切換到**基本 OSD 功能表**。

投影機的安全保護

使用安全線上鎖

請將投影機放置在安全的地方以防被竊。或者，您可以購買安全鎖（例如 **Kensington 安全鎖**）來保護投影機。**Kensington 安全鎖**插槽位於投影機的後方。請參閱**第 8 頁**的**第 15 項**。

Kensington 安全鎖通常包括鑰匙和鎖。使用方式請參閱安全鎖的說明文件。

使用密碼功能

設定密碼

1. 進入**進階功能表 - 系統設定：進階 > 密碼**，按下 **OK**。**密碼**的頁面隨即顯示。
2. 反白**變更密碼**，然後按下 **OK**。
3. 四個方向鍵（**▲**、**▶**、**▼**、**◀**）分別代表四個數字（**1**、**2**、**3**、**4**）。依據您想要設定的密碼，按方向鍵輸入六位數密碼。
4. 請再輸入一次新密碼，以便確認新密碼。
密碼設定好後，**OSD 功能表**會回到**密碼**頁面。
5. 要啟動**開機鎖定**功能，請按下 **▲/▼** 以反白**開機鎖定**，並按下 **◀/▶** 以選擇**開啟**。再次輸入密碼。



- 輸入的密碼會以星號顯示在螢幕上。請將您要輸入的密碼事先寫下來並妥善保管，或是輸入後就馬上記下來，以供未來需要時之用。
- 一旦密碼設定完成且開機鎖定功能也啟用後，投影機每次開啟都要輸入密碼，否則無法使用。

如果忘記密碼

如果輸入錯誤的密碼，將出現密碼錯誤訊息，接著出現**輸入目前密碼**訊息。如果完全忘記密碼，可以使用密碼喚回步驟。請參閱**第 23 頁**的「**進入密碼喚回步驟**」。

- 在**進階 OSD 功能表**下



- 在**基本 OSD 功能表**下



如果您連續**5**次輸入錯誤密碼，投影機將會在短時間內自動關閉。

進入密碼喚回步驟

1. 按住 **AUTO** 3 秒。投影機的螢幕上則會顯示一組編碼。

• 在進階 OSD 功能表下



• 在基本 OSD 功能表下



2. 請寫下這組號碼然後關閉投影機。

3. 請洽當地 BenQ 服務中心將該組數字解碼。您可能會被要求提供購買證明文件，以確定您有權利使用此投影機。

更改密碼

1. 進入進階功能表 - 系統設定：進階 > 密碼，按下 **OK**。密碼的頁面隨即顯示。

2. 反白變更密碼，然後按下 **OK**。螢幕顯示「輸入目前密碼」訊息。

3. 輸入舊密碼。

- 如果密碼正確，會顯示「輸入新密碼」訊息。
- 如果密碼不正確，將顯示密碼錯誤訊息，接著顯示「輸入目前密碼」訊息等候您再次輸入。您可以按下 **BACK** 取消變更密碼，或嘗試輸入其它密碼。

4. 輸入新密碼。

5. 請再輸入一次新密碼，以便確認新密碼。

停用密碼功能

如要停用密碼保護功能，請進入進階功能表 - 系統設定：進階 > 密碼 > 開機鎖定，並且按下 **◀/▶** 選取關閉。螢幕顯示「輸入目前密碼」訊息。輸入目前的密碼。

- 如果密碼正確，OSD 功能表就會回到安全設定的頁面。下次開啟投影機時，您就不需再輸入密碼。
- 如果密碼不正確，將顯示密碼錯誤訊息，接著顯示「輸入目前密碼」訊息等候您再次輸入。您可以按下 **BACK** 取消變更密碼，或嘗試輸入其它密碼。



請注意雖然密碼功能已取消，您仍須保存舊密碼，以備未來需要重新啟動密碼功能時輸入舊密碼。

切換輸入訊號

本投影機可以同時連接多個裝置。然而您一次只能選擇以全螢幕顯示其中一個。在啟動投影機時，它會自動搜尋可用的訊號。

如果要讓投影機自動搜尋訊號，請確定**進階功能表 - 系統設定：基本 > 自動搜尋來源**功能表為開啟。

選取來源：

1. 按下 **SOURCE**。接著會顯示來源選取列。
2. 按下 **▲/▼** 直到選取您需要的訊號，然後按下 **OK**。

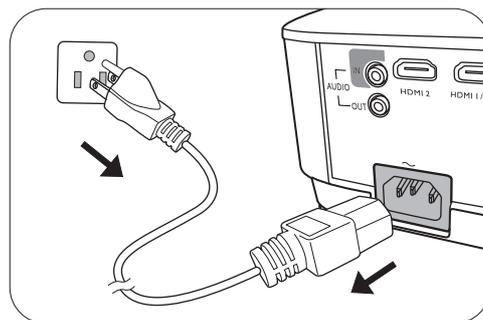
偵測到訊號後，所選取的來源資訊會顯示在螢幕角落幾秒鐘。如果有多台裝置同時連接到投影機，可以重複步驟 1-2 以搜尋另一個訊號。



- 投影影像的亮度會根據您切換不同的輸入訊號而改變。
- 為了達到最佳的影像顯示效果，您應該選擇並使用投影機原生解析度的輸入訊號來源。其它的解析度會被投影機依照「縱橫比」設定進行縮放，某些影像會變形或降低影像清晰度。請參閱第 32 頁的「縱橫比」。

關閉投影機

1. 按下投影機上的 **⏻** 鍵或遙控器上的 **⏻**，接著會顯示一則確認訊息。如果您未在幾秒內做出回應，訊息就會消失。
2. 再按一下 **⏻** 或 **⏻** 鍵。電源指示燈會閃爍橘燈，然後燈泡熄滅，風扇會持續運作 90 秒以冷卻投影機。
3. 一旦完成冷卻程序，電源指示燈會恆亮橘燈，而且風扇會停止。請從電源插座上拔下電源線。



- 為保護燈泡，投影機不會在冷卻過程中回應任何指令。
- 若要縮短冷卻時間，您也可以啟動快速冷卻功能。請參閱第 34 頁的「快速冷卻」。
- 避免關閉投影機後立即開啟，因為過熱會縮短燈泡使用壽命。
- 燈泡壽命將視環境狀況及使用情形而定。

直接關機

等投影機關機後，您可以直接將 AC 電源線拔出。為保護燈泡，請等待約 10 分鐘後再重新啟動投影機。如果您嘗試重新啟動投影機，風扇會運轉幾分鐘以進行冷卻。在此情況下，待風扇停止運轉且電源指示燈亮起橘燈後，請再次按下 **⏻** 或 **⏻** 重新啟動投影機。

操作功能表

請注意 OSD 功能表會根據使用者所選訊號類型以及投影機型號而有所不同。

當投影機偵測到至少一個有效訊號時，才能使用功能表項目。如果沒有任何設備連接到投影機或是偵測不到任何訊號，就只能存取有限的功能表項目。

功能表系統

基本功能表

子功能表	選項
圖片模式	Bright/Living Room/Cinema/Game/Sports/ User 1/User 2/(3D)
音量	0~10~20
靜音	開啟 / 關閉
快速模式	開啟 / 關閉
3D 模式	自動 / 3D 關閉 / 影格順序 / 幀封裝 / 頂端 - 底部 / 左右併列
3D 同步反轉 設定	

進階功能表

主功能表	子功能表	選項	
影像	圖片模式	Bright/Living Room/Cinema/Sports/ Game/User 1/User 2/(3D)	
	使用者模式管理	Bright/Living Room/Cinema/Sports/ Game/User 1/User 2 更名使用者模式	
	亮度	0~50~100	
	對比	0~50~100	
	銳利度	0~7~15	
		Gamma 選擇	1.6/1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.6/2.8/ BenQ
			預設 (一般 / 冷色 / 燈泡原色 / 暖色)
			紅色增強 (0~200)
			綠色增強 (0~200)
		色溫	藍色增強 (0~200)
			紅色差距值 (0~511)
			綠色差距值 (0~511)
			藍色差距值 (0~511)
			R (色度 / 飽和度 / 增益)
			G (色度 / 飽和度 / 增益)
			B (色度 / 飽和度 / 增益)
			C (色度 / 飽和度 / 增益)
			M (色度 / 飽和度 / 增益)
			Y (色度 / 飽和度 / 增益)
			白色 (R 增益 / G 增益 / B 增益)
	Noise Reduction	0~31	
	Brilliant Color	0~10	
	快速模式	開啟 / 關閉	
	燈光模式	一般 / 節能 / 智慧節能 / LampSave	
	重設目前圖片模式	重設 / 取消	
音效	靜音	開啟 / 關閉	
	音量	0~10~20	
	開 / 關機提示音	開啟 / 關閉	
	重設音訊設定	重設 / 取消	

主功能表	子功能表	選項	
顯示	縱橫比	自動 / 實際 / 4:3 / 16:9 / 16:10	
	牆面色彩	關閉 / 淺黃色 / 粉紅色 / 綠色 / 藍色	
	過掃描調整	0~1~3	
	3D	3D 模式	自動 / 3D 關閉 / 影格順序 / 幀封裝 / 頂端 - 底部 / 左右併列
		3D 同步反轉	
	數位鏡頭偏移	-20~0~20	
系統設定：基本	語言	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/Russkij/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/Svenska/Nederlands/Türkçe/Ceština/Português/ไทย/Polски/Magyar/Hrvatski/Română/Norsk/Dansk/Български/Suomi/Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिंदी	
	背景色	黑色 / 藍色 / 紫色	
	開機畫面	BenQ / 黑色 / 藍色	
	投影機位置	前 / 倒吊前投 / 後 / 倒吊後投	
	自動關閉	停用 / 5 分鐘 / 10 分鐘 / 15 分鐘 / 20 分鐘 / 25 分鐘 / 30 分鐘	
	直接開機	開啟 / 關閉	
	功能表設定	功能表類型	基本 / 進階
		主選單位置	居中 / 左上角 / 右上角 / 右下角 / 左下角
		功能表顯示時間	一律開啟 / 5 秒 / 10 秒 / 15 秒 / 20 秒 / 25 秒 / 30 秒
		空白提醒訊息	開啟 / 關閉
	來源更名		
	自動搜尋來源	開啟 / 關閉	
	光源設定	重設光源計時	重設 / 取消
燈光使用時間			
HDMI 設定	HDMI 範圍	自動 / 完整 / 受限	
傳輸速率		9600/14400/19200/38400/57600/115200	
測試畫面		開啟 / 關閉	
系統設定：進階	快速冷卻	開啟 / 關閉	
	高海拔模式	開啟 / 關閉	
密碼	變更密碼		
	開機鎖定	開啟 / 關閉	
按鍵鎖		開啟 / 關閉	
LED 指示燈		開啟 / 關閉	
	重設所有設定值	重設 / 取消	

主功能表	子功能表	選項
資訊	來源	
	圖片模式	
	解析度	
	色彩系統	
	燈光使用時間	
	3D 格式	
	韌體版本	
	服務代碼	

基本功能表

<p>圖片模式</p>	<p>本投影機內建數種預設圖片模式，您可以選擇適合您操作環境與輸入訊號影像的模式。</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bright：將投影影像亮度最大化。此模式適用於需要極高亮度的情況，例如在明亮的房間中使用投影機時。 • Living Room：比 Cinema 模式的亮度亮一點，適合在有微亮燈光的房間（例如客廳）播放電影。 • Cinema：有平衡的色彩飽和度及對比度，以及較低的亮度，這最適合在全暗的環境中欣賞電影（就像在電影院一樣）。 • Sports：此模式最適合在有微亮燈光的房間（例如客廳）看運動賽事。 • Game：此模式最適合在有微亮燈光的房間（例如客廳）玩電玩。 • User 1/User 2：喚回根據目前可用圖片模式所自訂的設定。請參閱第 30 頁的「使用者模式管理」。
<p>音量</p>	<p>調整音量。</p>
<p>靜音</p>	<p>暫時關閉音效。</p>
<p>快速模式</p>	<p>選取開啟或關閉快速模式。</p>
<p>3D 模式</p>	<p>本投影機支援播放透過 3D 功能視訊裝置與內容傳輸的 3D 內容，例如 PlayStation 主機（使用 3D 遊戲光碟）、3D 藍光播放器（使用 3D 藍光光碟）、3D 電視（使用 3D 頻道）等等。連接 3D 視訊裝置與投影機後，請戴上 BenQ 3D 眼鏡並確定電源已開啟，以檢視 3D 內容。</p> <p> 觀看 3D 內容時：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 影像看起來可能有錯位的感覺，這不是產品故障的情形。 • 觀看 3D 內容時，請進行適當的休息。 • 如果感到疲勞或不適，請停止觀看 3D 內容。 • 觀賞 3D 內容時，請與螢幕保持約螢幕有效高度三倍的適當距離。 • 對光線敏感、有心臟問題，或正在進行任何醫療的兒童和民眾，應避免觀看 3D 內容。 <p>預設設定為自動，投影機在偵測到 3D 內容時會自動選擇適合的 3D 格式。如果投影機無法辨識 3D 格式，請手動選擇您偏好的 3D 模式。</p> <p> 啟用此功能時：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 投影影像的亮度將降低。 • 無法調整圖片模式。 • 垂直梯形修正只能在限定的角度內調整。 <p> 透過遙控器即可存取功能。</p>
<p>3D 同步反轉</p>	<p>當 3D 影像出現扭曲情形時，請啟用此功能在左眼和右眼之間切換影像，以獲得舒適的 3D 視覺體驗。</p> <p> 透過遙控器即可存取功能。</p>
<p>設定</p>	<p>按下 OK 進入子功能表。</p> <p>按下 BACK 儲存變更並離開。</p> <p>如需詳細資訊，請參閱以下內容。</p>

進階功能表

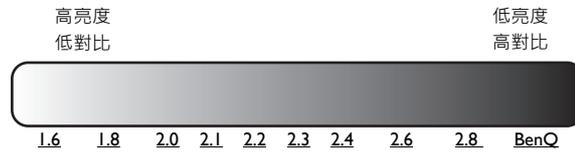
圖片

<p>圖片模式</p>	<p>本投影機內建數種預設圖片模式，您可以選擇適合您操作環境與輸入訊號影像的模式。</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bright：將投影影像亮度最大化。此模式適用於需要極高亮度的情況，例如在明亮的房間中使用投影機時。 • Living Room：比 Cinema 模式的亮度亮一點，適合在有微亮燈光的房間（例如客廳）播放電影。 • Cinema：有平衡的色彩飽和度及對比度，以及較低的亮度，這最適合在全暗的環境中欣賞電影（就像在電影院一樣）。 • Sports：此模式最適合在有微亮燈光的房間（例如客廳）看運動賽事。 • Game：此模式最適合在有微亮燈光的房間（例如客廳）玩電玩。 • User 1/User 2：喚回根據目前可用圖片模式所自訂的設定。請參閱第 30 頁的「使用者模式管理」。 • 3D：適合播放 3D 影像和 3D 短片。
<p>使用者模式管理</p>	<p>如果目前可用的圖片模式不符合您的需求，另外有 2 種使用者自訂模式。您可以利用其中一種圖片模式（除了使用者 1/ 使用者 2 之外）為起點來進行自訂設定。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 進入 圖片 > 圖片模式。 2. 按下 ◀/▶ 以選取 使用者 1 或 使用者 2。 3. 按下 ▼ 以反白 使用者模式管理，然後按下 OK。 4. 反白 載入設定自，然後按下 OK。 5. 按下 ▼ 選取接近您所需要的圖片模式。 6. 完成時，按下 OK 和 BACK 返回 影像功能表。 7. 按下 ▼ 選取要變更的其它子功能表，並使用 ◀/▶ 調整數值。這些調整將定義選取的使用者模式。 <p>• 更名使用者模式</p> <p>選取要重新命名自訂的圖片模式（使用者 1 或 使用者 2）。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 進入 影像 > 圖片模式功能表，選取 使用者 1 或 使用者 2。 2. 按下 ▼ 以選取 使用者模式管理。 3. 在 使用者模式管理 視窗上，選取 更名使用者模式 並按下 OK。 4. 在 更名使用者模式 視窗上，使用 ▲/▼/◀/▶ 選取所選模式所需的字元。 5. 完成時，按下 OK 和 BACK 離開。
<p>亮度</p>	<p>設定值越高，影像愈明亮。調整此控制項，影像顯示的黑色區域依然為黑色，但細節更為清晰可見。</p>
<p>對比</p>	<p>數值愈大，對比度愈大。當為所選的輸入訊號及檢視環境調整完亮度後，請使用此功能設定白色峰值。</p>
<p>銳利度</p>	<p>設定值越高，畫面越清晰。</p>

Gamma 選擇

Gamma 指的是輸入來源和影像亮度之間的關係。

- **1.6/1.8/2.0/2.1**：選取您偏好的值。
- **2.2/2.3**：增加影像的平均亮度。最適合於明亮的環境、會議室或家庭娛樂室。
- **2.4**：最適合於漆黑環境中欣賞影片。
- **2.6/2.8/BenQ**：適合於觀賞大部分場景較暗的電影。



色溫

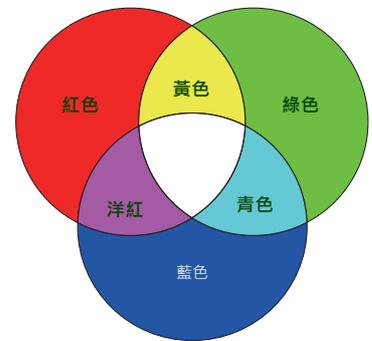
有多種預設色溫設定可供選擇。可用的設定會因為選取的訊號類型而有所不同。

- **燈泡原色**：使用燈泡的原始色溫和較高的亮度。此設定適用於當需要高亮度的情況下，例如在明亮的房間中使用投影機時。
- **暖色**：讓影像看起來有偏紅的白色。
- **一般**：維持正常的白色。
- **冷色**：讓影像看起來有偏藍的白色。

色彩管理

此功能擁有六組顏色 (RGBCMY) 可供調整。當您選取每一組色彩時，可以根據您的喜好調整其範圍和飽和度。

- **主色**：從 **R** (紅)、**G** (綠)、**B** (藍)、**C** (青)、**M** (洋紅) 或 **Y** (黃) 中選取一種顏色。
- **色度**：範圍增加，此顏色就會包含越多兩個鄰近的顏色。關於色彩之間的相互關係請參閱圖解。例如，如果您選擇紅色並將範圍設成 **0**，則只會選取投射影像裡的純紅色。增加它的範圍會使得紅色更接近黃色和洋紅色。
- **飽和度**：按照您的偏好調整值。所做的每一項調整都會立即反映到影像上。例如，如果您選擇紅色並將數值設成 **0**，則只有純紅色的飽和度會受到影響。



飽和度就是某個色彩在視訊畫面中的總量。數值愈小，色彩飽和度愈低；設成「0」會把色彩從整個影像中去除。如果飽和度過高，色彩就會過度強烈而不真實。

- **增益**：按照您的偏好調整值。您所選取的主要色彩對比度將會受到影響。所做的每一項調整都會立即反映到影像上。

雜訊降低

降低由其它媒體播放器所引起的電子影像雜訊。值愈高，雜訊愈少。

Brilliant Color

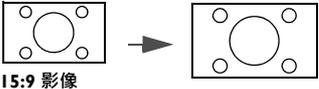
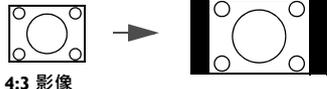
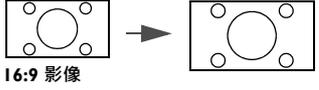
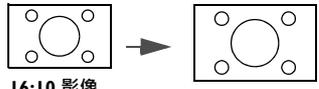
此功能利用最新的色彩處理演算法系統強化技術，在提升亮度的同時，提供更真實、生動的投影色彩。同時，針對在影片及自然風景中常出現的中間色調，本技術更可提升超過 **50%** 的亮度，使得投影影像的色彩更為真實。如果您偏好該品質的影像，請選取**開啟**。選取**關閉**將停用 **Brilliant Color**，而且將無法同時存取色溫。

進階	快速模式 選取 開啟 或 關閉快速模式 。
	燈光模式 選取 燈光模式 。選項有 一般 、 節能 、 智慧節能 和 LampSave 。
重設目前圖片模式	將您對於 圖片 功能表所做的所有調整回復成原廠預設值。

音效

靜音	暫時關閉音效。
音量	調整音量。
開 / 關機提示音	將投影機的提示音設定為 開啟 或 關閉 。
重設音訊設定	您在 音效 功能表下所做的所有調整將回復成出廠預設值。

顯示

縱橫比	依照您的輸入訊號來源，有多種選項可供設定影像縱橫比。
	<ul style="list-style-type: none"> • 自動：依照比例調整影像，使其在水平或垂直寬度上符合投影機的原生解析度。  <p>15:9 影像</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 實際：影像以原始解析度大小投影，並調整以符合顯示區域。對於較低解析度的輸入訊號來說，投影出來的影像會以原始影像大小呈現。  <p>4:3 影像</p>  <p>16:9 影像</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 4:3：將影像以 4:3 縱橫比顯示在螢幕的中心。  <p>4:3 影像</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 16:9：將影像以 16:9 縱橫比顯示在螢幕的中心。  <p>16:9 影像</p> • 16:10：將影像以 16:10 縱橫比顯示在螢幕的中心。  <p>16:10 影像</p>
牆面色彩	當投影表面不是白色（如有色牆面）時，可校正投影影像的顏色。牆面色彩功能能夠幫助調整投影影像的色彩，以避免與來源影像與投影影像出現色彩差異。有幾種預先校正好的色彩可供您選擇： 淺黃色 、 粉紅色 、 綠色 和 藍色 。
過掃描調整	隱藏四邊周圍較差品質的影像。 數值愈大，在仍然維持全螢幕顯示及正確的畫面比例下，會隱藏越多的影像。設定為 0 表示影像會 100% 顯示。

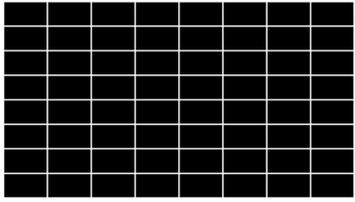
<p>3D</p>	<p>此投影機提供 3D 功能，藉由呈現影像的深度，讓您以更逼真的畫質欣賞 3D 電影、視訊和體育賽事。您需要配戴 3D 眼鏡才可以觀賞 3D 影像。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D 模式：預設設定為關閉。如果要讓投影機自動偵測 3D 內容並選擇合適的 3D 格式，請選取自動。若投影機無法辨識 3D 格式，請按下 ▲/▼ 從頂端 - 底部、影格順序、幀封裝及並排選擇 3D 模式。  <p>3D 功能啟動後：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 投影影像的亮度將降低。 • 下列設定無法調整：圖片模式、參考模式。 • 梯形修正只能在限定的角度內調整。 • 3D 同步反轉：當發現影像深度出現翻轉的現象時，請啟用此功能修正問題。
<p>數位鏡頭偏移</p>	<p>使用 ▲/▼ 可垂直移動投影畫面。</p>

系統設定：基本

<p>語言</p>	<p>設定螢幕顯示 (OSD) 功能表。</p>
<p>背景色</p>	<p>設定投影機的背景色彩。</p>
<p>開機畫面</p>	<p>提供您選擇在開機過程中要顯示的標誌畫面。</p>
<p>投影機位置</p>	<p>請參閱第 12 頁的「選擇一個合適的位置」。</p>
<p>自動關閉</p>	<p>讓投影機經過一段所設定的時間後，且沒有偵測到任何輸入訊號時自動關機，以免浪費燈泡壽命。</p>
<p>直接開機</p>	<p>允許投影機在電源線通電後自動開啟。</p>
<p>功能表設定</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 功能表類型：切換到基本 OSD 功能表。 • 主選單位置：設定 OSD 功能表位置。 • 功能表顯示時間：設定在最後一次按下按鍵後，OSD 畫面出現的時間長度。 • 空白提醒訊息：設定當隱藏影像時投影機是否顯示提醒訊息。
<p>來源更名</p>	<p>將目前輸入來源重新命名為想要的名稱。 在來源更名視窗上，使用 ▲/▼/◀/▶ 為連接的訊號源設定想要的字元。 完成時，按下 OK 儲存變更。</p>
<p>自動搜尋來源</p>	<p>讓投影機自動搜尋訊號。</p>

系統設定：進階

<p>光源設定</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 重設光源計時：請參閱第 38 頁的「更換燈泡的時機 (僅限維修人員)」。 • 燈光使用時間：顯示燈光已經使用的小時數。
<p>HDMI 設定</p>	<p>HDMI 範圍：將 HDMI 範圍設定為自動、完整或受限。</p>
<p>傳輸速率</p>	<p>請選擇與您電腦完全相同的傳輸率，這樣才可以使用適當的 RS-232 訊號線連接投影機，更新或下載投影機的韌體。此功能是為了合格的維修人員設計的。</p>

<p>測試畫面</p>	<p>調整影像的大小和焦點，並檢查投影的影像是 否有變形。</p> 
<p>快速冷卻</p>	<p>選擇開啟來啟動此功能，以縮短一般需要 90 秒的冷卻時間至約 15 秒。</p>
<p>高海拔模式</p>	<p>如果您身處海平面 1500 至 3000 公尺，以及溫度介於 0°C 至 30°C 的環境時，建議您選擇使用高海拔模式。</p> <p>當「高海拔模式」運作時，為了達到降低設備的溫度並提高效能而必須提高風扇的轉速，也因此會產生較高分貝的運作噪音。</p> <p>若您在除了上述以外的其它惡劣環境下使用投影機，可能會出現自動關機的現象。此現象乃為了防止投影機內部過熱所做的保護設計。若發生這類情形，請切換到高海拔模式以解決自動關機的問題。然而，這並不表示本投影機可以在任何惡劣或不良的環境下使用。</p>  <p>使用環境高度位於 0 至 1500 公尺且溫度處於 0°C 至 35°C 之間時，請勿使用高海拔模式。如果您在此狀況下使用，投影機會過度冷卻。</p>
<p>密碼</p>	<p>為了安全考量並防止未經授權使用投影機，您可以設定投影機的密碼安全性功能。如需詳細資訊，請參閱使用密碼功能。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 變更密碼 在變更密碼前，您會被要求先輸入正確的舊密碼。 • 開機鎖定 知道正確密碼的人才能使用此投影機。
<p>按鍵鎖</p>	<p>您可以鎖定投影機上的控制按鍵，避免不小心更改了投影機的設定（例如不小心被小孩子按到按鍵）。</p> <p>您選取開啟啟動此功能時，投影機上除了  電源以外的控制按鍵都無法使用。</p> <p>若要解除鎖定按鍵，請按住投影機上的 ▶ 3 秒鐘。</p>
<p>LED 指示燈</p>	<p>您選取開啟時，投影機的所有 LED 指示燈將正常運作。如需詳細資訊，請參閱指示燈。</p> <p>您選取關閉時，在您啟動投影機而且開機畫面顯示後，LED 指示燈將熄滅。不過，如果投影機未正常運作，LED 指示燈將亮起或閃爍，提醒您可能發生問題。如需詳細資訊，另請參閱指示燈。</p>
<p>重設所有設定值</p>	<p>將所有設定回復為原廠預設值。</p>  <p>下列設定會保持不變：圖片、梯形修正、語言、投影機位置、功能表類型、密碼、按鍵鎖、重設光源計時和高海拔模式。</p>

資訊

資訊	<ul style="list-style-type: none">• 來源：顯示目前訊號來源。• 圖片模式：顯示在圖片功能表中所選取的模式。• 解析度：顯示輸入來源訊號的原生解析度。• 色彩系統：顯示輸入系統格式。• 燈光使用時間：顯示燈光已經使用的小時數。• 3D 格式：顯示目前的 3D 模式。• 韌體版本：顯示投影機的韌體版本。• 服務代碼：顯示投影機的服務代碼。
----	---

維護

投影機保養

清潔鏡頭

發現表面有灰塵或髒污時，請立刻清潔鏡頭。清理鏡頭前，請務必關閉投影機使其完全冷卻。

- 使用罐裝的壓縮空氣清除灰塵。
- 如有塵土或髒污，使用鏡片專用清潔紙或沾有清潔劑的布來輕拭鏡片。
- 請勿使用研磨墊、鹼性 / 酸性清潔劑、擦洗粉或是酒精、苯、溶劑或殺蟲劑等揮發性溶劑。使用此類物質或與橡膠或乙烯基物質長時間接觸可能會對投影機表面和機身材質造成傷害。

清潔投影機外殼

在您清潔外殼前，請依照第 24 頁的「關閉投影機」的說明來關閉投影機並拔掉其電源線。

- 如果要清潔髒污，請使用無絨的軟布，輕拭外殼。
- 如果要清除嚴重髒污及斑點，請將軟布沾水或中性清潔劑。再擦拭外殼。



請勿使用蠟、酒精、苯、溶劑或其它化學清潔劑。上述物質會損傷外殼。

收存投影機

若要長時間收存投影機，請遵照下列程序：

- 確定收存場所的溫度與溼度是在投影機建議的範圍之內。請參閱第 42 頁的「規格」或聯絡您的經銷商來得知其範圍。
- 收回調整腳座。
- 取出遙控器的電池。
- 將投影機放在原廠的包裝或同材質的包裝材料裡。

運送投影機

建議將投影機放在原廠的包裝或同材質的包裝材料裡。

燈泡資訊

瞭解燈泡使用時間

當使用投影機時，內建的計時器會自動計算燈泡使用時間（小時）。計算平均燈泡使用時間的方法為：

1. 燈光使用時間 = $(x+y+z+a)$ 小時，如：

一般模式中使用的時間 = x 小時

節能模式中使用的時間 = y 小時

智慧節能模式中使用的時間 = z 小時

LampSave 模式中使用的時間 = a 小時

2. 平均燈泡使用小時 = α 小時

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ 如}$$

X = 一般模式的燈泡使用壽命

Y = 節能模式的燈泡使用壽命

Z = 智慧節能模式的燈泡使用壽命

A = **LampSave** 模式的燈泡使用壽命

A' 是 X 、 Y 、 Z 、 A 之中最長的燈泡使用壽命



當您手動計算平均燈光使用小時的時候，該數值可能會與 OSD 功能表中顯示的數值有差異，原因是投影機系統的每個燈光模式是以「分鐘」計算使用的時間，並四捨五入為 OSD 中顯示的以小時為單位的整數。



對於 OSD 功能表顯示的每個燈光模式中使用的時間：

- 使用時間累計，並四捨五入為以小時為單位的整數。
- 當使用的時間小於 1 小時，則顯示為 0 小時。

取得燈泡使用時間資訊：

1. 進入**進階功能表 - 系統設定**：進階 > 光源設定並按下 **OK**。光源設定的頁面隨即顯示。

2. 按下 **▼** 選取**燈光使用時間**，然後按下 **OK**。燈光使用時間資訊隨即出現。

您也可以進入**資訊**功能表檢視**燈光使用時間**資訊。

延長燈泡使用壽命

• 設定燈光模式

進入進階功能表 - 圖片 > 進階 > 燈光模式，並按下 **OK**。燈光模式頁面隨即顯示。

將投影機設為節能、智慧節能或 **LampSave** 模式時會延長燈泡壽命。

燈光模式	說明
一般	燈泡亮度全亮。
節能	降低亮度以延長燈泡使用壽命，並減低風扇噪音。
智慧節能	根據內容亮度自動調整燈泡電力，同時最佳化影像畫質。
LampSave	根據內容亮度自動調整燈泡電力，可延長燈泡壽命。

• 設定自動關機

此功能可以讓投影機在沒有偵測到任何輸入訊號時，經過一段所設定的時間後自動關機，以免浪費燈泡壽命。

若要設定自動關機，請進入進階功能表 - 系統設定：基本 > 自動關閉，然後按下 ◀/▶。

更換燈泡的時機（僅限維修人員）

當光源指示燈亮起，或出現建議更換燈泡的訊息時，請先洽詢經銷商或造訪

<http://www.BenQ.com>，再更換新的燈泡。老舊燈泡可能會導致投影機故障，在部分情況下甚至會發生燈泡爆炸的情形。



- 投影影像的亮度將視周圍環境光線條件、所選輸入訊號的對比度和亮度的設定值不同而有所差異，且與投影距離成比例。
- 燈泡亮度會隨使用時間而逐漸減弱，也會因不同製造商規格而有所不同。此乃正常現象，請放心使用。
- **LIGHT**（光源指示燈）和 **TEMP**（溫度警示燈）會在燈泡過熱時亮起。請關閉電源，讓投影機冷卻 45 分鐘。如果重開電源時，光源指示燈或溫度警示燈仍然亮起，請與經銷商連絡。請參閱第 40 頁的「指示燈」。

下列燈泡警告訊息可提醒您更換燈泡。

	安裝新的燈泡以獲得最佳效能。按下 OK 可清除此訊息。
	強烈建議您在這個時候更換燈泡。燈泡為消耗品。燈泡亮度會隨著使用時間增加而逐漸降低。這是正常的狀況。在您發覺亮度明顯降低時，就可以更換燈泡。按下 OK 可清除此訊息。

 <p>請立即更換燈泡 燈泡使用時間大於 XXXX 小時 請前往 www.benq.com 購買替換燈泡 超過燈泡使用時間 確定</p> <p>超過燈泡使用時間 請更換燈泡 (請參閱使用手冊) 然後重設燈泡計時器 請前往 www.benq.com 購買替換燈泡 確定</p>	<p>請務必更換燈泡，投影機才能正常運作。 按下 OK 可清除此訊息。</p>
--	--

 以上訊息所顯示的「XXXX」，其數字將隨機型的不同而異。

指示燈

燈光			狀態與說明
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
電源事件			
			待機模式
			啟動電源
			正常操作
			正常關機冷卻
			下載
			CW 啟動失敗
			燈泡壽命已結束
			燈泡開口未關閉
暖機事件			
			暖機開啟
			暖機關閉
燈泡事件			
			正常操作下發生燈泡錯誤
			燈泡未亮起
溫度事件			
			風扇 1 錯誤 (實際風扇速度已超出所需速度)
			風扇 2 錯誤 (實際風扇速度已超出所需速度)
			風扇 3 錯誤 (實際風扇速度已超出所需速度)
			溫度 1 錯誤 (超過限制溫度)
			溫度 IC #12C 連接錯誤

		○: 關閉		: 橘燈亮起		: 綠燈亮起		: 紅燈亮起
		: 橘燈閃爍		: 綠燈閃爍		: 紅燈閃爍		

疑難排解

? 無法開啟投影機電源。

原因	解決方式
電源線沒有接上電源。	將電源線一端插入投影機的交流電源插孔，再將另一端插入電源插座。如果電源插座設有開關，請確認此開關已開啟。
冷卻期間，嘗試重新開啟投影機電源。	等候冷卻程序完成。

? 沒有影像

原因	解決方式
視訊來源並未開啟或連接不正確。	開啟視訊來源，並檢查訊號線是否正確連接。
投影機並未正確連接到輸入訊號的裝置。	檢查連線。
並未正確選擇輸入訊號。	使用 SOURCE 鍵選擇正確的輸入訊號。
鏡頭護蓋沒有打開。	掀開鏡頭護蓋。

? 影像模糊

原因	解決方式
投影鏡頭沒有正確對焦。	使用對焦圈調整鏡頭的對焦。
投影機與螢幕沒有正確對齊。	調整投影角度與方向，並於必要時調整投影機高度。
鏡頭護蓋沒有打開。	掀開鏡頭護蓋。

? 遙控器無法操作。

原因	解決方式
電池沒電。	將兩枚電池都換新。
遙控器和投影機之間有障礙物。	移除障礙物。
您與投影機距離太遠。	遙控器與投影機之間的距離在 8 公尺 (26 英尺) 內。

? 密碼不正確。

原因	解決方式
您忘記了密碼。	請參閱第 23 頁的「進入密碼喚回步驟」。

規格

投影機規格



所有規格如有變更，恕不另行通知。

光學

解析度

1920 x 1080 FHD

顯示系統

1-CHIP DMD

鏡頭

F = 2.0 ~ 2.05、f = 15.843 ~ 17.445 公釐

燈泡

245 瓦燈泡

電子

電源

AC100–240 V、3.8 A、50–60 Hz (自動)

耗電量

340 瓦 (最大)；< 0.5 瓦 (待機)

機械

重量

2.79 公斤 (6.1 磅)

輸出端子

喇叭

10 瓦 x 1

音訊訊號輸出

音訊插孔 x 1

控制

USB

Type-A 電源 5 V / 1.5 A x 1

RS-232 序列控制

9 針 x 1

紅外線接收器 x 2

輸入端子

視訊訊號輸入

SD/HDTV 訊號輸入

數位 - HDMI 1/MHL x 1

HDMI 2 x 1

音訊訊號輸入

音訊輸入

音訊插孔 x 1

環境需求

操作溫度

0°C–40°C、海平面

操作相對濕度

10%–90% (無冷凝狀態)

操作海拔

0–1499 公尺、0°C–35°C

1500–3000 公尺、0°C–30°C (開啟

高海拔模式)

保存溫度

-20°C–60°C、海平面

保存濕度

10%–90% RH (無冷凝狀態)

保存海拔

30°C、海拔 0~12,200 公尺以上

運送

建議使用原廠的包裝或同材質的包裝材料

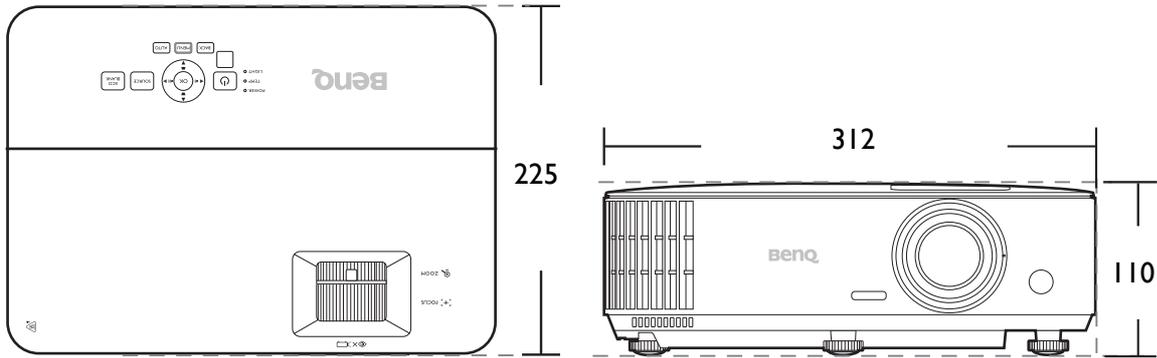
維修

請造訪下列網站，並選擇您所在的國家，查詢服務聯

絡窗口：<http://www.benq.com/welcome>

尺寸

312 公釐 (寬) x 225 公釐 (深) x 110 公釐 (高)



單位：公釐

時序表

支援 HDMI (HDCP) 輸入時序

• PC 時序

解析度	模式	垂直頻率 (Hz)	水平頻率 (kHz)	像素頻率 (MHz)	支援的 3D 格式		
					影格順序	頂端 - 底部	左右併列
640 x 480	VGA_60	59.940	31.469	25.175	V	V	V
	VGA_72	72.809	37.861	31.500			
	VGA_75	75.000	37.500	31.500			
	VGA_85	85.008	43.269	36.000			
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40.000	V	V	V
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000			
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83.000	V		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65.000	V	V	V
	XGA_70	70.069	56.476	75.000			
	XGA_75	75.029	60.023	78.750			
	XGA_85	84.997	68.667	94.500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108			
1024 x 576@60 Hz	BenQ Notebook Timing	60.00	35.820	46.996			
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64.995	41.467	51.419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45.000	74.250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59.870	47.776	79.5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59.810	49.702	83.500	V	V	V
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500			
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119.909	101.563	146.25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60.020	63.981	108.000		V	V
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60.000	60.000	108		V	V
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60.000	75.000	162.000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.954	65.290	146.250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75.020	60.241	80.000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67.5	148.5		V	V
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59.95	74.038	154		V	V



以上顯示的時序可能會因 EDID 檔案與 VGA 顯示卡限制而無法支援。您可能無法選擇某些時序。

• 視訊時序

時序	解析度	垂直頻率 (Hz)	水平頻率 (kHz)	像素頻率 (MHz)	支援的 3D 格式			
					影格順序	幀封裝	頂端 - 底部	左右併列
480i	720 x 480	59.94	15.73	27	V			
480p	720 x 480	59.94	31.47	27	V			
576i	720 x 576	50	15.63	27				
576p	720 x 576	50	31.25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37.5	74.25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45.00	74.25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74.25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33.75	74.25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74.25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28.13	74.25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33.75	74.25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56.25	148.5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67.5	148.5			V	V

支援 MHL 輸入時序

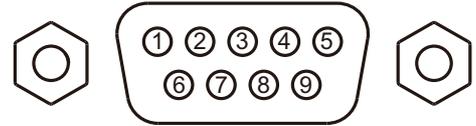
時序	解析度	垂直頻率 (Hz)	水平頻率 (kHz)	像素頻率 (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59.94	15.73	27
480p	720 x 480	59.94	31.47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15.63	27
576p	720 x 576	50	31.25	27
720/50p	1280 x 720	50	37.5	74.25
720/60p	1280 x 720	60	45.00	74.25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74.25
1080/25P	1920 x 1080	25	28.13	74.25
1080/30P	1920 x 1080	30	33.75	74.25
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74.25
1080/60i	1920 x 1080	60	33.75	74.25
1080/50p	1920 x 1080	50	56.25	148.5
1080/60p	1920 x 1080	60	67.5	148.5

RS232 command

RS232 pin assignment

No.	Serial
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

No.	Serial
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Function	Type	Operation	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>
Picture Mode	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Living Room	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Write	Game	<CR>*appmod=game#<CR>
	Write	Cinema	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	Football	<CR>*appmod=football#<CR>
	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=value#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=value#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=value#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Write	Color Temperature-lamp native	<CR>*ct=ative#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>
	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>
	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>
	Operation Settings	Write	Brilliant color on
Write		Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>
Read		Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
Write		Reset picture settings	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Write		Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
Write		Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
Write		Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
Write		Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
Read		Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
Write		Quick cooling on	<CR>*qcool=on#<CR>
Write		Quick cooling off	<CR>*qcool=off#<CR>
Read		Quick cooling status	<CR>*qcool=?#<CR>
Write		Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
Write		Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
Read		Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
Write		Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
Write		Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
Write		Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
Write		Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
Write		Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
Read		Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
Write		Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
Write		Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
Read		Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>

Function	Type	Operation	ASCII
Baud Rate	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp	<CR>*ltpm=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*ltpm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*ltpm=eco#<CR>
	Write	SmartEco mode	<CR>*ltpm=seco#<CR>
	Write	SmartEco mode 2	<CR>*ltpm=seco2#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*ltpm=?#<CR>
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelName=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Read	Ballast F/W Version	<CR>*ballastfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>