TH671ST
Цифровий проектор
Посібник користувача

Версія 1.03

Інформація про гарантію й авторське право

Обмежена гарантія

Компанія BenQ гарантує відсутність у даному виробі дефектів матеріалів і виготовлення за умови нормальної експлуатації та зберігання.

У разі претензії за гарантією необхідно надати підтвердження дати придбання. Якщо протягом гарантійного періоду в даному виробі буде виявлено дефекти, виключною відповідальністю корпорації BenQ і єдиним засобом правового захисту для клієнта є заміна будь-яких несправних частин (з урахуванням затрат на працю). Для отримання гарантійного обслуговування негайно повідомте дилера, у якого ви придбали виріб, про будь-які дефекти.

Важливо! Викладена вище гарантія втрачає чинність, якщо клієнт не дотримується письмових вказівок компанії BenQ щодо використання виробу; зокрема вологість навколишнього середовища має бути в межах від 10 до 90 %, температура — у межах від 0 до 35 °C, висота над рівнем моря має бути меншою за 4920 футів (1500 м), а також слід уникати роботи проектора в запиленому середовищі. Ця гарантія дає вам певні юридичні права, але ви можете мати й інші права, які залежать від вашої країни.

Для отримання детальної інформації відвідайте сайт www.BenQ.com.

Авторське право

Авторське право: © BenQ Corporation, 2021. Усі права захищено. Жодна частина цієї публікації не може бути відтворена, передана, переписана, збережена в інформаційно-пошуковій системі або перекладена будь-якою мовою чи комп'ютерною мовою в будь-якій формі чи за допомогою будь-яких засобів — електронних, механічних, магнітних, оптичних, хімічних, ручних та інших — без попередньої письмової згоди корпорації BenQ Corporation.

Відмова від відповідальності

Корпорація BenQ Corporation не робить жодних запевнень та не дає жодних гарантій ні в прямій, ні в непрямій формі стосовно змісту даного документа, зокрема не дає жодних гарантій стосовно товарного стану або придатності для певної мети. Крім того, корпорація BenQ Corporation залишає за собою право час від часу переглядати дану публікацію та вносити зміни в її зміст без зобов'язання заздалегідь повідомляти про такі зміни жодній особі.

* DLP, Digital Micromirror Device і DMD є торговельними марками компанії Texas Instruments. Решта авторських прав належить відповідним компаніям або організаціям.

Патенти

Інформацію про патентний захист проекторів BenQ можна отримати на сторінці http://patmarking.benq.com/.

Зміст

Інформація про гарантію й авторське право **2**

Правила техніки безпеки **4**

Вступ **7**

Комплект постачання 7

Зовнішній вигляд проектора 8

Засоби керування та функції 9

Місце для встановлення проектора **12**

Вибір розташування 12

Корекція розміру спроектованого зображення 13

Установлення проектора на стелі/стіні 14

Налаштування спроектованого зображення 15

Під'єднання **17**

Експлуатація **19**

Увімкнення проектора 19

Використання меню 21

Захист проектора 23

Перемикання вхідного сигналу 25

Вимкнення проектора 26

Безпосереднє вимкнення живлення 26

Робота меню **27**

Basic (Основні) меню 27

Advanced (Розширене) меню 29

Технічне обслуговування **39**

Догляд за проектором 39

Інформація про лампу 40

Діагностика та усунення неполадок **43**

Технічні характеристики **44**

Технічні характеристики проектора 44

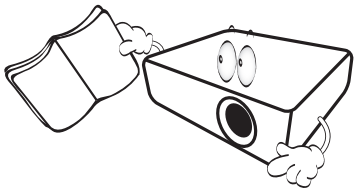
Габарити 45

Таблиця синхронізації 46

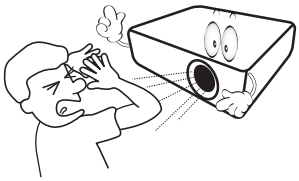
Правила техніки безпеки

Цей проектор розроблений згідно з найновішими стандартами безпеки для обладнання інформаційних технологій та пройшов відповідні випробування. Проте, щоб гарантувати безпечне використання виробу, необхідно дотримуватися вказівок, наведених у цьому посібнику та зазначених на самому проекторі.

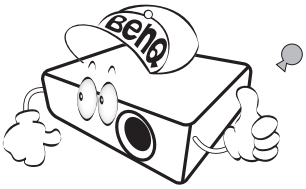
1. **Прочитайте цей посібник користувача, перш ніж умикати проектор.** Зберігайте посібник для подальшого використання.



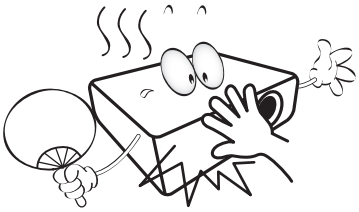
2. **Не дивіться прямо в об’єктив під час роботи проектора.** Різке світло може пошкодити очі.



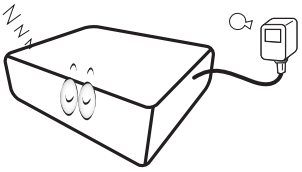
3. **Сервісне обслуговування приладу повинні виконувати тільки кваліфіковані фахівці сервісної служби.**



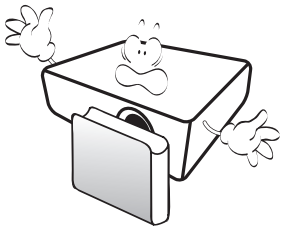
4. **За наявності, завжди знімайте протектор об’єктива або кришку, якщо лампу проектора ввімкнено.**
5. Під час роботи лампа дуже нагрівається. Перш ніж знімати вузол лампи для заміни, дайте проектору охолонути приблизно 45 хвилин.



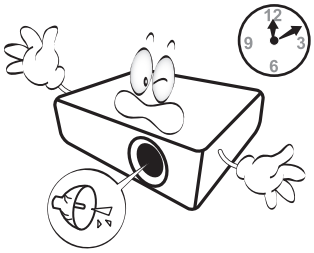
6. У деяких країнах напруга в мережі НЕСТАБІЛЬНА. Цей проектор працюватиме в мережах з напругою від 100 до 240 вольт, але може не витримати коливання напруги в ±10 вольт чи відключення електроенергії. **У тих районах, де в мережі є коливання напруги або трапляються відключення електроенергії, проектор рекомендується під’єднати через стабілізатор напруги, мережевий фільтр або джерело безперебійного живлення (ДБЖ).**



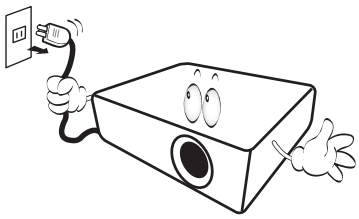
7. Не закривайте об’єктив під час роботи проектора сторонніми предметами: такі предмети можуть нагрітися й деформуватися або навіть спричинити пожежу. Скористайтеся функцією пустого екрана, щоб вимкнути лампу на деякий час.



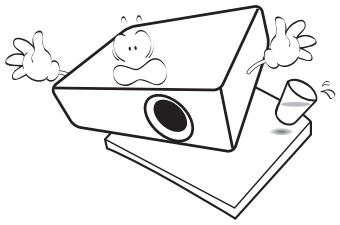
8. Не використовуйте лампи після завершення терміну служби. Інколи експлуатація ламп після завершення терміну служби може призвести до їх руйнування.



9. Ніколи не заміняйте вузол лампи або будь-які інші електронні елементи приладу, якщо проектор під'єднано до мережі.

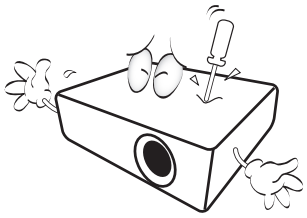


10. Не можна встановлювати пристрій на нестійкій поверхні, стійці або столі. Пристрій може впасти та спричинити серйозні пошкодження або завдати збитків.



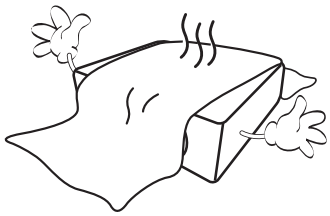
11. Не намагайтеся самостійно розбирати проектор. Усередині наявні частини під небезпечно високою напругою, дотик до яких може призвести до смерті. Єдиною частиною, яку користувач може замінювати власноруч, є лампа, що має окрему знімну кришку.

    Відкручувати або знімати будь-які інші кришки суворо забороняється. Для обслуговування звертайтеся тільки до кваліфікованих фахівців.



12. Не закривайте вентиляційні отвори.

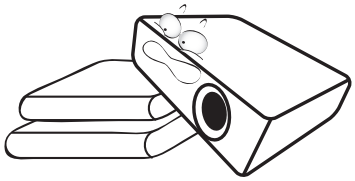
    - Не ставте проектор на ковдру, постільну білизну або будь-яку іншу м'яку поверхню.
    - Не накривайте проектор тканиною або іншими предметами.
    - Не ставте поруч із проектором легкозаймисті речовини.



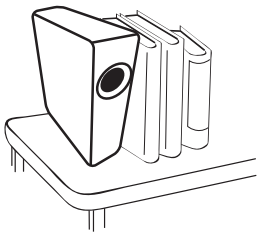
    Якщо вентиляційні отвори закриті, проектор може перегрітись і спричинити пожежу.

13. Під час роботи проектор має стояти на рівній горизонтальній поверхні.

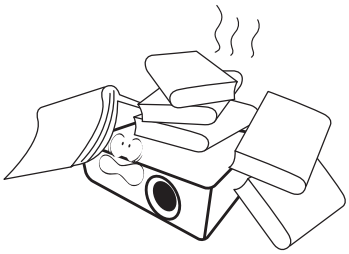
    - Не використовуйте проектор, якщо його нахилено під кутом понад 10 градусів праворуч або більш ніж 15 градусів назад. Якщо проектор знаходиться не в горизонтальному положенні, це може стати причиною пошкодження або некоректної роботи лампи.



14. Не ставте проектор вертикально. Це може призвести до падіння проектора та спричинити травми або пошкодження пристрою.

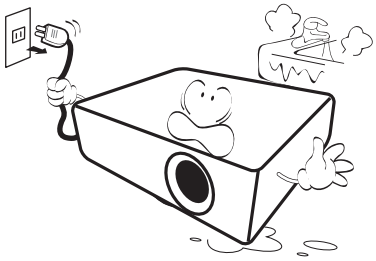


15. Не наступайте на проектор і нічого на нього не ставте. Крім імовірного пошкодження проектора, такі дії можуть стати причиною нещасних випадків та травмування.

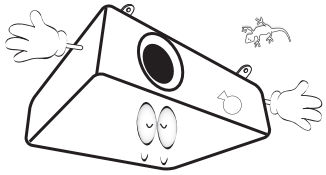


16. Під час роботи проектора ви можете відчути, що від його вентиляційної решітки йде тепло та запах. Це в межах норми й не свідчить про несправність пристрою.

17. Не ставте рідину на проектор або поруч із ним. Потрапляння рідини на проектор може спричинити збої в його роботі. У разі намокання проектора від'єднайте його від електромережі й викличте сервісну службу BenQ для проведення огляду та ремонту.



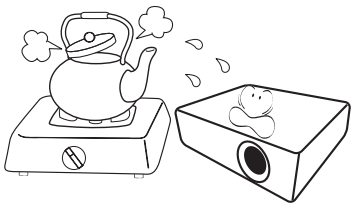
18. Цей проектор може відображати перевернуті зображення в разі встановлення на стелі/стіні.



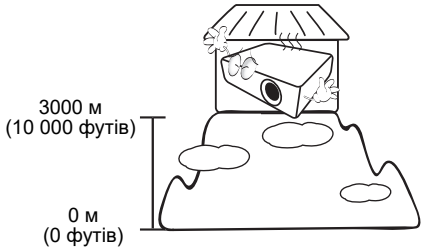
19. Цей прилад необхідно заземлити.

20. Не встановлюйте цей проектор в таких умовах.

- Обмежений чи погано вентильований простір. Відстань від стін має становити принаймні 50 см, а навколо проектора має вільно циркулювати повітря.
- Місця, де температура може стати зависокою, наприклад салон автомобіля із закритими вікнами.
- Місця з надмірною вологістю, підвищеним умістом пилу або сигаретного диму, які можуть призвести до забруднення оптичних компонентів, скорочення терміну служби проектора й затемнення зображення.



- Місця поруч із пожежною сигналізацією
- Місця з температурою навколишнього середовища вище 40 °C / 104 °F
- Місця, розташовані вище від 3000 м (10 000 футів) над рівнем моря.



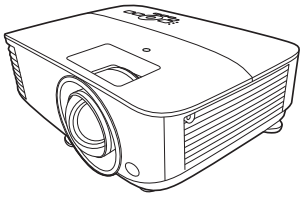
Hg — лампа містить ртуть. Підлягає утилізації згідно з чинним законодавством у вашому регіоні. Див. www.lamprecycle.org.

Вступ

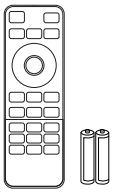
Комплект постачання

Обережно розпакуйте виріб і переконайтеся в наявності всіх перелічених нижче компонентів. Якщо будь-який компонент відсутній, зверніться до магазину, де ви придбали прилад.

Стандартна комплектація



Проектор



Пульт дистанційного керування та батарейки для нього



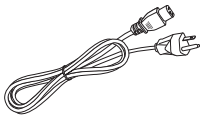
Посібник користувача на CD-диску



Стисла інструкція користувача



Гарантійний талон*



Шнур живлення

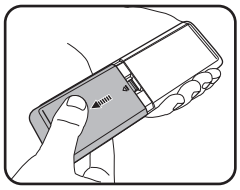
- Надані аксесуари підібрані саме для вашого регіону, тому їх зовнішній вигляд може відрізнятися від зображеного на малюнку.
- * Гарантійний талон додається лише в окремих регіонах. За більш докладною інформацією звертайтеся до свого дилера.

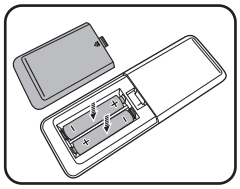
Додаткові аксесуари

1. Комплект для запасної лампи
2. 3D-окуляри
3. Пиловий фільтр
4. Безпровідні ключі
5. Бездротовий набір (WDP02)

Заміна батарейок пульта дистанційного керування

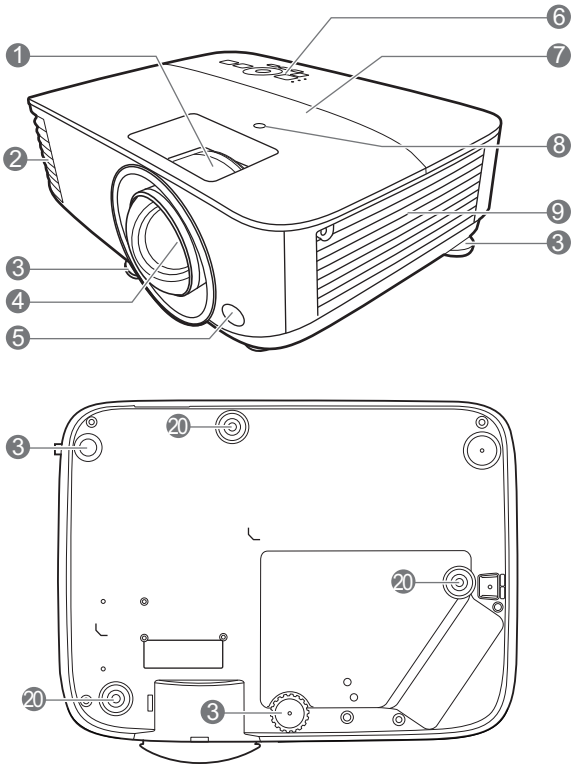
1. Натисніть на кришку відсіку для батарейок та відкрийте його, як показано на малюнку.
2. Витягніть старі батарейки (якщо вони є) та поставте дві батарейки розміру AAA. Зверніть увагу на полярність: кінці батарейок мають бути розташовані відповідно до зображення.
3. Установіть кришку на місце.

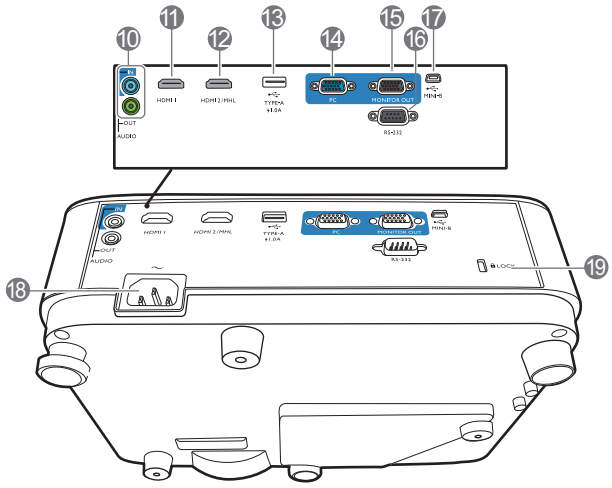




- Не залишайте пульт дистанційного керування з батарейками в надмірно гарячому або вологому середовищі, наприклад на кухні, у ванній, сауні, солярії або закритому салоні автомобіля.
- Замінюйте на батарейки такого ж або сумісного типу, рекомендованого виробником батарейок.
- Утилізуйте використані батарейки відповідно до вказівок виробника та місцевих екологічних норм у вашому регіоні.
- Батарейки не можна кидати у вогонь. У цьому випадку існує ризик вибуху.
- Якщо батарейки розрядилися або пульт дистанційного керування не використовуватиметься тривалий час, вийміть батарейки, щоб уникнути пошкодження пульта через витік електроліту.

Зовнішній вигляд проектора





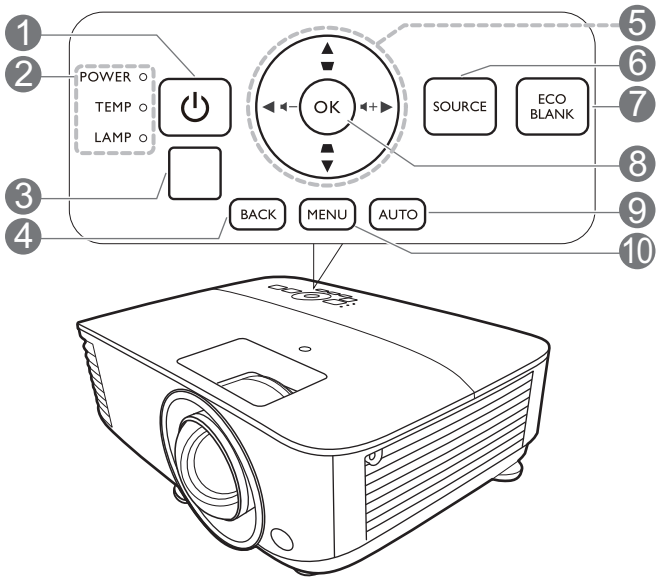
1. Кільце фокусування та Кільце масштабування
2. Вентиляція (відведення повітря)
3. Регулювальна ніжка
4. Проектувальний об’єктив
5. Дистанційний ІЧ-сенсор
6. Зовнішня панель керування (див. Засоби керування та функції на сторінці 9)
7. Кришка лампи
8. Датчик освітленості (ALS)
9. Вентиляція (надходження повітря)
10. Вхідний роз’єм аудіо.

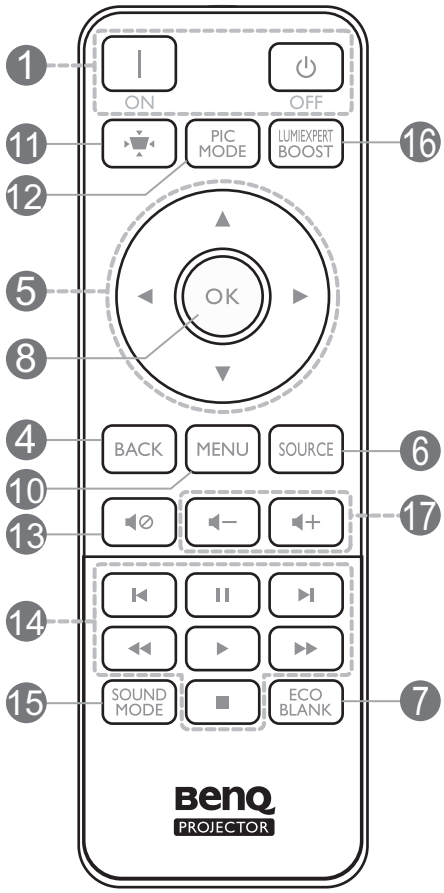
    Вихідний роз’єм аудіо.
11. Вхідний порт HDMI 1
12. Вхідний порт HDMI 2/MHL (для ключа HDMI)
13. Порт USB Type A
14. Роз’єм вхідного сигналу RGB (ПК)
15. Роз’єм вихідного сигналу RGB (ПК)
16. Порт керування RS-232.
17. Порт USB Mini-B
18. Роз’єм живлення змінного струму
19. Гніздо для замка запобігання крадіжок Kensington
20. Отвори для кріплення на стіні

Засоби керування та функції

Проектор та пульт дистанційного керування

Усі кнопки, що згадуються в цьому документі, можна знайти на пульті дистанційного керування або на корпусі проектора.





1. **POWER (Живлення)**

   Перемикає проектор між режимом очікування та ввімкненим станом.

   ON (Увімк.)/ Off (Вимк.)

   Перемикає проектор між режимом очікування та ввімкненим станом.

2. **POWER indicator light (Контрольний індикатор живлення POWER)/ TEMPerature warning light (Попереджувальний індикатор температури TEMP) / LAMP indicator light (Контрольний індикатор лампи LAMP)** (див. Індикатори на сторінці 42)

3. Дистанційний ІЧ-сенсор

4. **BACK (Назад)**

   Повернення до попереднього екранного меню, вихід зі збереженням налаштувань меню.

5. Клавіші зі стрілками (▲, ▼, ◄, ►)

   Коли екранне меню активне, ці клавіші використовуються для переходу на потрібний пункт меню та вибору налаштувань.

   Клавіші корекції трапецієподібних викривлень (,)

   Відображення сторінки корекції трапецієподібних викривлень.

   Клавіші регулювання гучності /

   Збільшення або зменшення гучності проектора.

6. **SOURCE (Джерело)**

   Відображення панелі вибору джерела.

7. **ECO BLANK (Пустий екран)**

   Використовується для приховування зображення на екрані.

   Не закривайте проектувальний об’єктив під час роботи проектора, тому що предмети, які закривають об’єктив, можуть нагрітися й деформуватися або навіть спричинити пожежу.

8. **OK**

   Підтвердження вибраного елемента екранного меню.

9. **AUTO (Авто)**

   Автоматичне визначення найкращої синхронізації для зображення, що демонструється, якщо вибрано сигнал ПК (аналоговий RGB).

10. **MENU (Меню)**

    Увімкнення екранного меню.

11.

    Відображення меню корекції трапецієподібних викривлень.

12. **PIC MODE (Режим зображення)**

    Вибір режиму відтворення зображення.

13.

    Увімкнення та вимкнення звуку на проекторі.

14. **MHL Zone (Зона MHL)**

    Керування відтворенням відео або аудіо із джерела MHL.

15. **SOUND MODE (Звуковий режим)**

    Вибір режиму відтворення звуку.

16. **LUMIEXPERT BOOST (Посилення LumiExpert)**

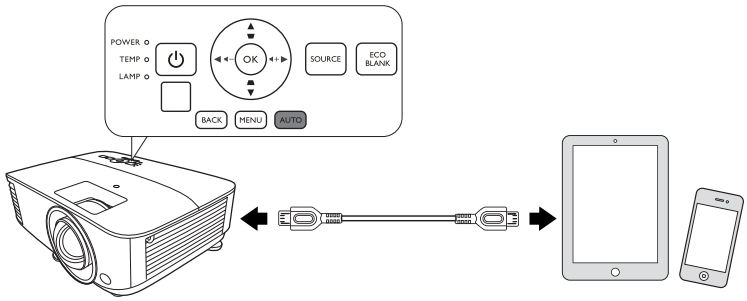
    Відображення меню LumiExpert Boost.

17. Клавіші регулювання гучності /

    Збільшення або зменшення гучності проектора.

Керування смарт-пристроєм за допомогою кнопки **AUTO (Авто)**

Коли проектор відображає дані з вашого смарт-пристрою з підтримкою MHL, ви можете скористатися пультом дистанційного керування для смарт-пристрою.



Для переходу у режим MHL натисніть та утримуйте протягом 3 секунд кнопку **AUTO (Авто)** на панелі проектора. За допомогою кнопок **MHL Zone (Зона MHL)** на пульті дистанційного керування ви можете керувати своїм смарт-пристроєм.

Для виходу з режиму MHL натисніть та утримуйте протягом 3 секунд кнопку **AUTO (Авто)** на панелі проектора.

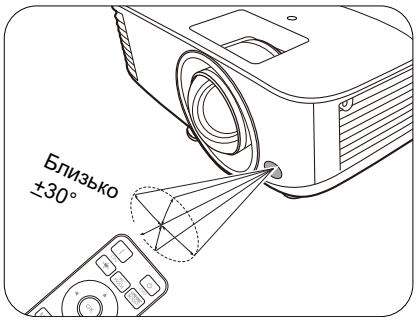
Коли проектор працює в режимі MHL, клавіші на панелі проектора повинні мати такі самі визначення, що й на пульті дистанційного керування.

Ефективний діапазон пульта дистанційного керування

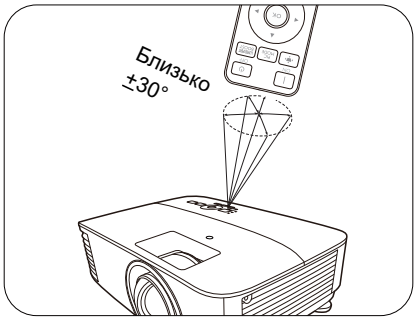
Для правильної роботи пульта дистанційного керування його необхідно тримати перпендикулярно до ІЧ-сенсору (сенсорів) пульта дистанційного керування проектора з відхиленням не більш ніж 30 градусів. Відстань між пультом та сенсором (сенсорами) не повинна перевищувати 8 метрів (близько 26 футів).

Переконайтеся, що між пультом та ІЧ-сенсором (сенсорами) на проекторі немає жодних перешкод, які заважали би поширенню ІЧ-променя.

• Робота з проектором спереду



• Робота з проектором згори



Місце для встановлення проектора

Вибір розташування

Під час вибору місця для розташування вашого проектора візьміть до уваги такі фактори:

• розмір та положення екрану;

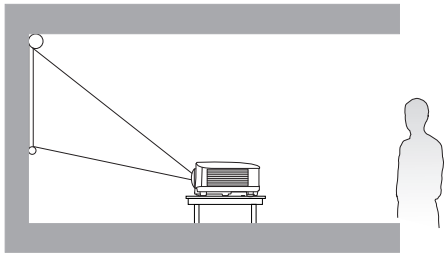
• розташування електричної розетки;

• розташування іншого обладнання та відстань від нього до проектора.

Установити проектор можна, як описано нижче.

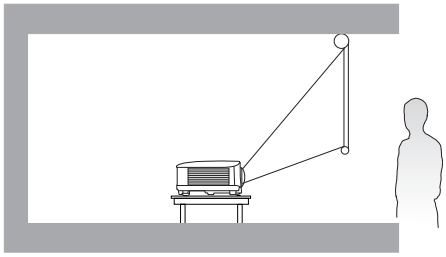
1. **Front (Спереду)**

Виберіть таке розташування, якщо проектор установлений на столі перед екраном. Це найбільш поширений спосіб розташування проектора, який забезпечує швидке налаштування й портативність.



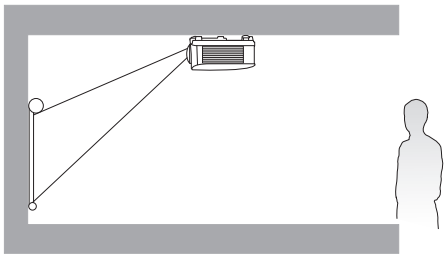
2. **Rear (Ззаду)**

Виберіть таке розташування, якщо проектор установлений на столі позаду екрана. Зверніть увагу, що потрібен спеціальний екран для проектування зі зворотного боку екрана.



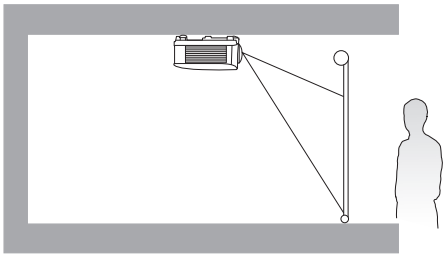
3. **Front Ceiling (Спереду на стелі)**

Виберіть таке розташування, якщо проектор розташовано догори низом перед екраном. Щоб закріпити проектор на стелі або стіні, придбайте в дилера комплект для встановлення на стелі/стіні виробництва BenQ.



4. **Rear Ceiling (Ззаду на стелі)**

Виберіть таке розташування, якщо проектор розташовано догори низом позаду екрана. Зверніть увагу, що для такого розташування потрібні екран для проектування зі зворотного боку екрана й комплект для встановлення проектора на стелі/стіні виробництва BenQ.

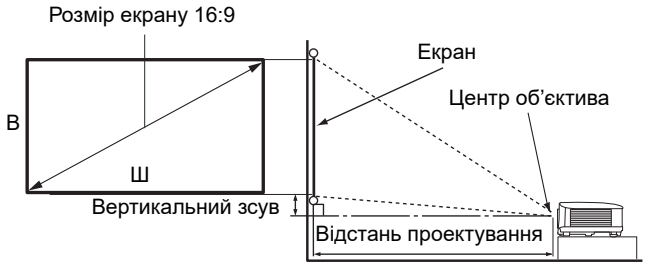


Після ввімкнення проектора відкрийте **Advanced (Розширене) Меню — System Setup: (Налаштування системи:) Basic (Основні)** > **Projector Position (Положення проектора)** та натисніть ◄/►, щоб вибрати налаштування.

Корекція розміру спроектованого зображення

На розмір спроектованого зображення впливають відстань від об’єктива проектора до екрана, налаштування масштабування (за наявності) й формат відео.

Розміри проекції



• Співвідношення сторін екрана 16 : 9, співвідношення сторін спроектованого зображення 16 : 9

Розмір екрана				Відстань проєктування (мм)			Зсув (мм)
Діагональ		В (мм)	Ш (мм)	Мін. відстань (з макс. збільшенням)	Середня	Макс. відстань (з мін. збільшенням)	
дюймів	мм						
60	1524	747	1328	917	1009	1102	19
70	1778	872	1550	1069	1178	1286	22
80	2032	996	1771	1222	1346	1470	25
90	2286	1121	1992	1375	1514	1654	28
100	2540	1245	2214	1528	1682	1837	31
110	2794	1370	2435	1680	1851	2021	34
120	3048	1494	2657	1833	2019	2205	37
140	3556	1743	3099	2139	2355	2572	44
160	4064	1992	3542	2444	2692	2940	50
180	4572	2241	3985	2750	3028	3307	56

Наприклад, якщо у вас екран на 120 дюймів, рекомендована відстань проектування становить 2019 мм.

• Якщо виміряна відстань проектування дорівнює 2300 мм, то найближче значення в стовпці "Відстань проєктування (мм)" становить 2355 мм. Екран для параметрів, наведених у цьому рядку, має діагональ 140 дюймів (близько 3,6 м).

Усі вимірювання приблизні та можуть відрізнятися від реального розміру.
Якщо ви не збираєтесь переміщати проектор після встановлення, BenQ рекомендує перевірити розмір спроектованого зображення, розмістивши проектор у потрібному місці, але не встановлюючи його остаточно, і в такий спосіб визначити допустимі відхилення для оптичних характеристик проектора. Така перевірка допоможе вам визначити точне положення для розташування кріплення, оптимальне для потрібного місця встановлення приладу.

Установлення проектора на стелі/стіні

Якщо ви плануєте встановити проектор на стелі або стіні, ми настійливо рекомендуємо використовувати правильно підібраний комплект для встановлення на стелі/стіні виробництва BenQ і переконатися, що встановлення виконано надійно й безпечно.

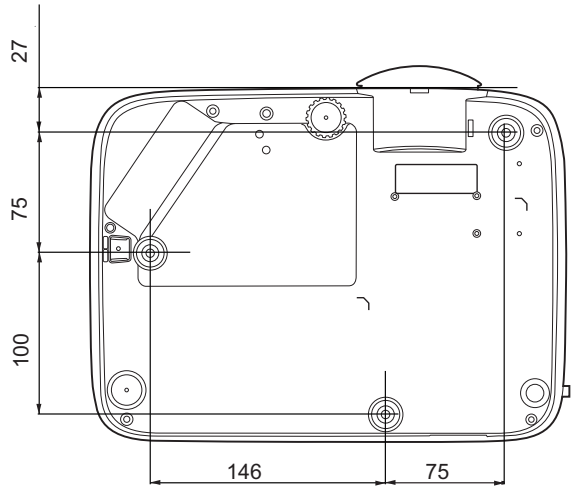
Якщо використовується комплект для встановлення на стелі/стіні виробництва не BenQ, є ризик, що проектор може впасти через неправильне кріплення, зумовлене використанням гвинтів невідповідного діаметра або довжини.

Перед встановленням проектора на стелі/стіні

- Придбайте комплект для встановлення на стелі/стіні виробництва BenQ там же, де ви придбали проектор BenQ.
- Компанія BenQ також рекомендує окремо придбати кабель безпеки, сумісний із замком Kensington, і надійно прикріпити його до гнізда замка Kensington на проекторі та бази кронштейна для встановлення на стелі/стіні. Це дасть можливість утримати проектор на стелі, навіть якщо його кріплення до монтажного кронштейна ослабне.
- Зверніться до вашого дилера з проханням установити проектор. У результаті самостійного встановлення проектора він може впасти та спричинити травмування.
- Уживайте необхідних заходів, щоб запобігти падінню проектора, наприклад під час землетрусу.
- Гарантія не поширюється на будь-які пошкодження пристрою, що виникли в результаті його встановлення за допомогою комплекту для встановлення на стелі/стіні виробників, відмінних від BenQ.
- Візьміть до уваги температуру в приміщенні, на стелі/стіні якого ви плануєте встановлювати проектор. Якщо в приміщенні використовуються обігрівачі, то температура біля стелі/стін може бути вищою за очікувану.
- Ознайомтеся з інструкцією користувача, що є в комплекті для встановлення на стелі/стіні, та з'ясуйте допустиму силу затягування. Занадто сильне затягування за межами рекомендованих значень може спричинити псування проектора та його падіння.
- Переконайтеся, що розетка знаходиться на комфортній висоті, щоб ви могли без проблем відключити проектор.

Схема для встановлення на стелі/стіні

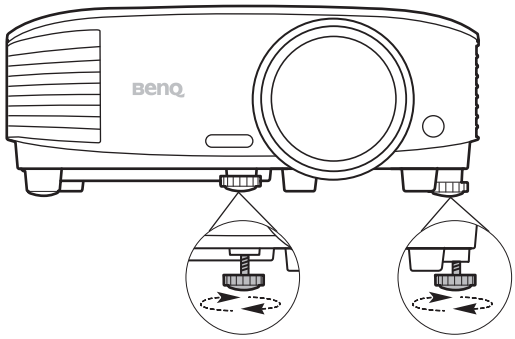
Гвинт стельового/настінного кронштейна: M4
(максимальна довжина 25 мм; мінімальна довжина 20 мм)



Одиниця вимірювання: мм

Налаштування спроектованого зображення

Регулювання кута проектування



Якщо проектор не стоїть на рівній поверхні або якщо екран і проектор розташовані не перпендикулярно один до одного, на спроектованому зображенні з’являється трапецієподібне викривлення. Викрутіть регулювальну ніжку для виставлення потрібного кута нахилу в горизонтальній площині.

Щоб закрутити регулювальну ніжку, покрутіть її в протилежному напрямку.

Не зазирайте в об’єктив, коли лампа ввімкнена. Сильне світло лампи може завдати шкоди очам.

Автоматичне регулювання спроектованого зображення

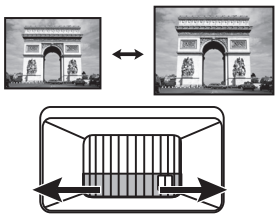
У деяких випадках може виникнути необхідність оптимізувати якість зображення. Для цього натисніть кнопку **AUTO (Авто)**. За 3 секунди вбудована інтелектуальна функція автоматичної корекції відрегулює значення частоти й синхронізації для забезпечення найкращої якості зображення.

Упродовж 3 секунд у куті екрана відображатиметься інформація про поточне джерело.

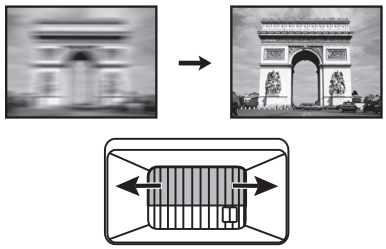
Ця функція доступна, тільки коли вибрано сигнал ПК (аналоговий RGB).

Точне налаштування розміру й чіткості зображення

Налаштуйте необхідний розмір спроектованого зображення за допомогою кільця масштабування.



Зробіть зображення більш чітким, обертаючи кільце фокусування.



Корекція трапецієподібного викривлення

Під трапецієподібним викривленням мається на увазі ситуація, коли спроектоване зображення має форму трапеції через відображення проекції під кутом.

Щоб розв'язати цю проблему, необхідно виконати такі дії.

1. Виконайте будь-яку дію з наведених нижче, щоб відкрити сторінку корекції трапецієподібних викривлень.
   - Натисніть ⏢ / ⏣ на проекторі.
   - Натисніть на пульті дистанційного управління.

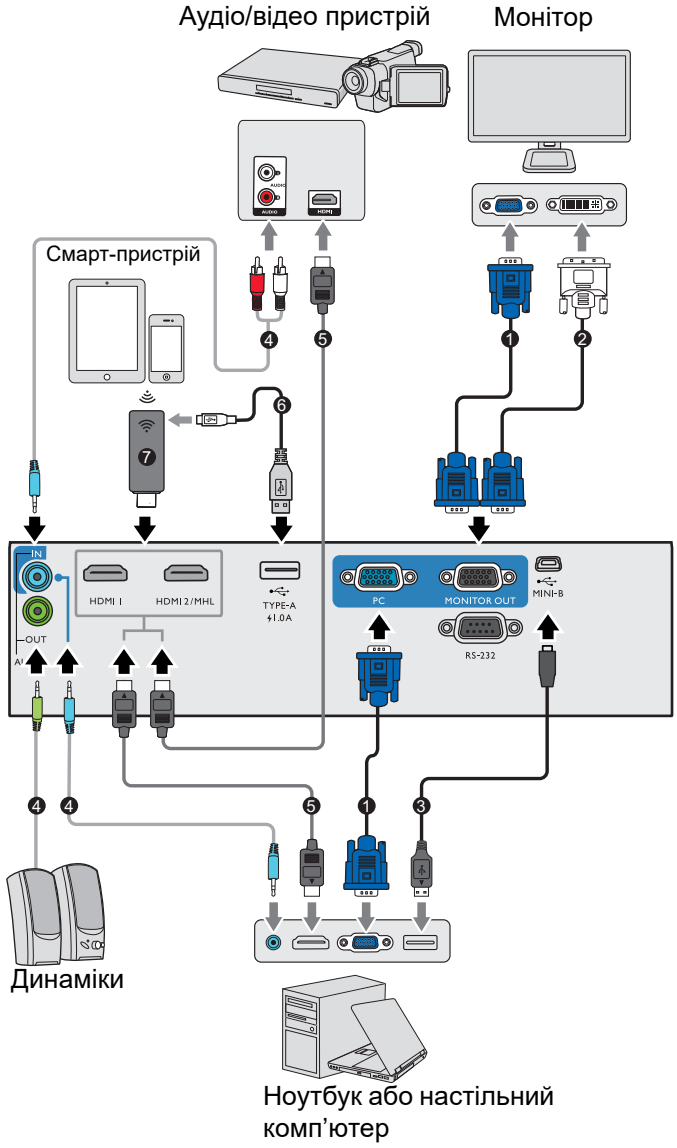


2. Після цього на екрані з'явиться сторінка корекції **Keystone (Корекція трапецієподібних викривлень)**. Натисніть ⏢, щоб скоригувати трапецієподібне викривлення у верхній частині зображення. Натисніть ⏣, щоб скоригувати трапецієподібне викривлення у нижній частині зображення.

Під’єднання

Перед під’єднанням джерела сигналу до проектора слід виконати наведені нижче дії.

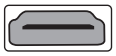
1. Вимкніть усе обладнання перед виконанням будь-яких з’єднань.
2. Використовуйте відповідні кабелі для кожного джерела.
3. Переконайтеся, що кабелі надійно закріплені.



1	Кабель VGA
2	Кабель VGA — DVI-A
3	USB-кабель
4	Аудіокабель
5	Кабель HDMI
6	Кабель USB (тип A — Micro B), під’єднаний до роз’єму живлення безпровідних ключів HDMI
7	Безпровідний електронний ключ HDMI

- Не всі кабелі, необхідні для під’єднань, перелічені вище, включені до комплекту постачання проектора (див. Комплект постачання на сторінці 7). Ці кабелі можна придбати в магазинах електроніки.
- Зображення під’єднань мають виключно інформативний характер. Роз’єми для під’єднань, розташовані на задній панелі проектора, можуть відрізнятися залежно від моделі проектора.
- Багато ноутбуків не вмикають зовнішні відеороз’єми після під’єднання до проектора. Зазвичай за ввімкнення/вимкнення зовнішнього дисплея відповідає комбінація клавіш FN + багатофункціональна клавіша із зображенням монітора. Одночасно натисніть FN і цю функціональну клавішу. Комбінацію клавіш для конкретного ноутбука можна знайти в його документації.
- Якщо вибране відеозображення не відображається після ввімкнення проектора та вибору правильного джерела відеосигналу, переконайтеся, що відеопристрій увімкнений і працює правильно. Також перевірте правильність під’єднання сигнальних кабелів.

Для під’єднання проектора до джерела відеосигналу достатньо одного з наведених методів. Однак кожен метод забезпечує різний рівень якості відео.

Роз’єм		Якість зображення
HDMI/MHL		Краща
ПК		Висока

Під’єднання аудіо

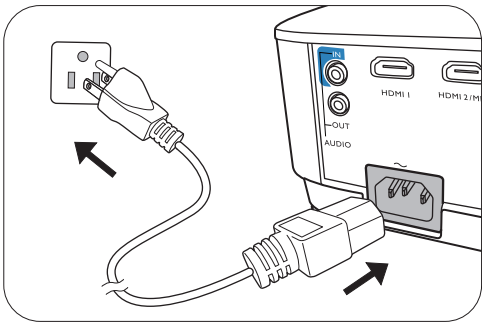
У проектор вбудовано монофонічні динаміки, призначені для базового аудіосупроводу виключно бізнес-презентацій. Вони не призначені для відтворення стереофонічного звуку, як-от у домашніх кінотеатрах. Проектор перетворює стереосигнал (за наявності) та відтворює його через динаміки як звичайний моносигнал.

Вбудовані динаміки вимикаються в разі під’єднання до роз’єму **AUDIO OUT (Аудіовихід)**.

- Проектор може відтворювати лише монофонічний звук, навіть якщо вхідний звук стереофонічний.
- Якщо вибране відеозображення не відображається після ввімкнення проектора та вибору правильного джерела відеосигналу, переконайтеся, що відеопристрій увімкнений і працює правильно. Також перевірте правильність під’єднання сигнальних кабелів.

Експлуатація

Увімкнення проектора



1. Під'єднайте шнур живлення. Поверніть вимикач розетки (якщо передбачено). Після подачі живлення індикатор живлення засвітиться оранжевим.
2. Натисніть ⏻ на проекторі або |I| на пульті дистанційного керування, щоб увімкнути проектор. Індикатор живлення засвітиться зеленим і лишатиметься зеленим протягом усієї робот проектора.

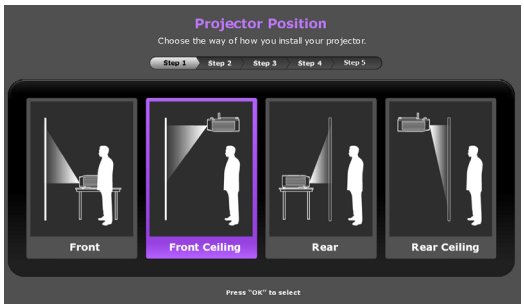
   Процедура ввімкнення зазвичай триває близько 30 секунд. Наприкінці процедури ввімкнення з'явиться логотип запуску.

   Відрегулюйте кільце фокусування (за необхідності) для регулювання чіткості зображення.
3. Під час першого ввімкнення проектора з'явиться менеджер під'єднання, який допоможе вам налаштувати проектор. Якщо ви вже зробили це, відразу переходьте до кроку 5.
   - Скористайтеся клавішами зі стрілками (◄/►/▲/▼) на пульті дистанційного керування проектора для переходу між пунктами меню.
   - Скористайтеся **OK** , щоб підтвердити вибраний пункт меню.

Зображення менеджера під'єднання, показані нижче, призначені лише для довідки й можуть відрізнятися від свого фактичного вигляду.

Крок 1

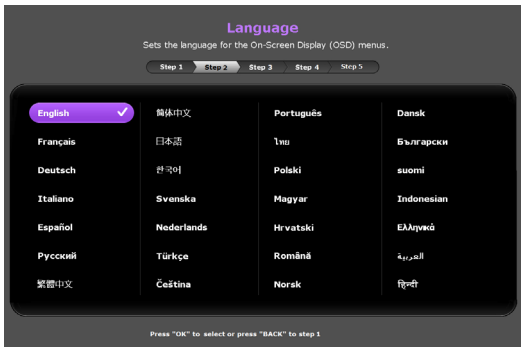
Укажіть **Projector Position (Положення проектора)**.



Для отримання більш детальної інформації про положення проектора див. Вибір розташування.

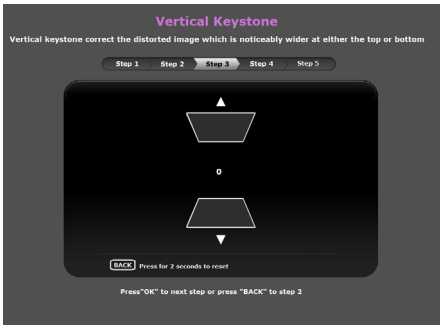
Крок 2

Укажіть **Language (Мова)** екранного меню.



Крок 3

Укажіть **Vertical Keystone (Вертикальна корекція трапецієподібних викривлень)**.



Для отримання більш детальної інформації про вертикальне трапецієподібне викривлення див. Корекція трапецієподібного викривлення.

Крок 4

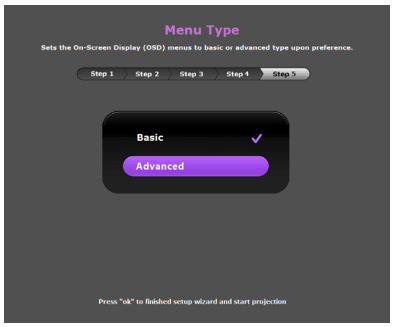
Укажіть **Auto Source (Автоматичне джерело)**.



Виберіть On (Увімк.), якщо потрібно, щоб увімкнений проектор автоматично шукав доступні сигнали.

Крок 5

Укажіть **Menu Type (Тип меню)**.



Для отримання більш детальної інформації про типи меню див. Використання меню.

Ви завершили початкове налаштування.

4. Якщо з’явиться запит на введення пароля, уведіть шестизначний пароль за допомогою клавіш зі стрілками (див. Використання функції пароля на сторінці 23).
5. Увімкніть все під’єднане устаткування.
6. Проектор виконає пошук вхідного сигналу. З’явиться індикатор пошуку вхідного сигналу. Якщо проектор не виявить потрібного вхідного сигналу, з’явиться повідомлення «Сигналу немає», яке зникне після виявлення сигналу.

   Ви можете натиснути **SOURCE (Джерело)**, щоб вибрати потрібний вхідний сигнал (див. Перемикання вхідного сигналу на сторінці 25).

- Використовуйте лише оригінальне додаткове приладдя (наприклад, кабель живлення), щоб уникнути можливих ризиків, таких як ураження електричним струмом та пожежа.
- Якщо проектор ще не охолонув після попередньої роботи, приблизно на 90 секунд увімкнеться вентилятор системи охолодження й лише потім увімкнеться лампа.

- Зображення менеджера під’єднання призначені лише для довідки й можуть відрізнятися від свого фактичного вигляду.
- Якщо частота або роздільна здатність вхідного сигналу не підтримується проектором, на фоні екрана з’явиться повідомлення «Не підтримується». У цьому випадку змініть вхідний сигнал на сумісний з роздільною здатністю проектора або змініть значення вхідного сигналу на менші. Див. Таблиця синхронізації на сторінці 46.
- Якщо сигналу немає протягом 3 хвилин, проектор автоматично переходить у режим очікування.

Використання меню

Проектор оснащено 2 типами екранного меню, що дає можливість виконувати різноманітні регулювання та налаштування.

- **Basic (Основні)** Екранне меню: надає доступ до основних функцій меню (див. Basic (Основні) меню на сторінці 27).
- **Advanced (Розширене)** Екранне меню: надає доступ до усіх функцій меню (див. Advanced (Розширене) меню на сторінці 29).

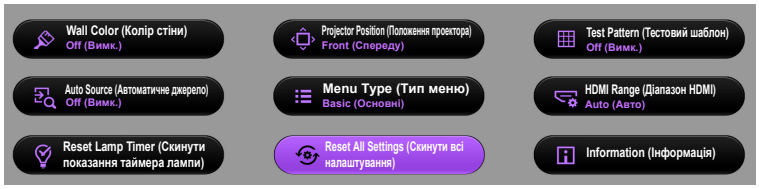
Щоб відкрити екранне меню, натисніть **MENU (Меню)** на проекторі або пульті дистанційного управління.

- Скористайтеся клавішами зі стрілками (▲/▼/◄/►) на пульті дистанційного керування проектора для переходу між пунктами меню.
- Натисніть **OK** на пульті дистанційного керування проектора для підтвердження вибору пункту меню.

Під час першого увімкнення проектора (після завершення початкового налаштування) з'явиться базове екранне меню.

Зображення екранного меню, показані нижче, призначені лише для довідки й можуть відрізнятися від його фактичного вигляду.

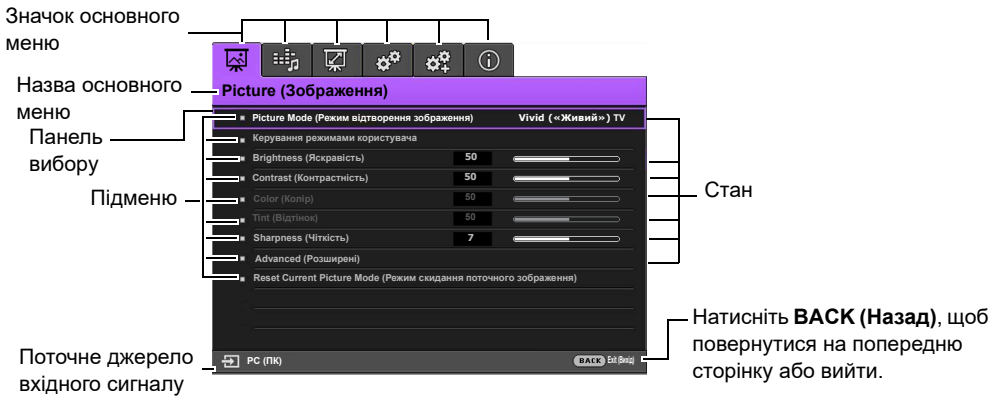
Нижче наведено короткий огляд **Basic (Основні)** екранного меню.

• Вхідний сигнал під'єднано	• Під'єднання вхідного сигналу відсутнє
	

Якщо вам потрібно перейти з **Basic (Основні)** екранного меню на **Advanced (Розширене)** екранне меню, дотримуйтеся нижченаведених указівок.

1. Перейдіть у **Basic (Основні) Меню** — **Settings (Налаштування)** > **Menu Type (Тип меню)** та натисніть **OK**.
2. Виберіть **Advanced (Розширене)** за допомогою клавіші ▲/▼, а потім натисніть **OK**. Проектор перейде на **Advanced (Розширене)** екранне меню.

Нижче наведено короткий огляд **Advanced (Розширене)** екранного меню.



Якщо ж вам необхідно перейти з **Advanced (Розширене)** екранного меню на **Basic (Основні)** екранне меню, дотримуйтеся нижченаведених указівок.

1. Перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню** — **System Setup: (Налаштування системи:) Basic (Основні)** > **Menu Settings (Налаштування меню)** та натисніть **OK**.
2. Виберіть **Menu Type (Тип меню)** та натисніть ◄/►, щоб установити**Basic (Основні)**. Проектор перейде на **Basic (Основні)** екранне меню.

Захист проектора

Використання кабелю безпеки із замком

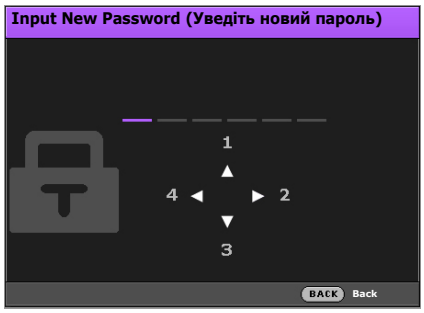
Щоб уникнути крадіжки, проектор слід установити в безпечному місці. Інакше придбайте замок, наприклад замок Kensington, щоб захистити проектор. На задній панелі проектора передбачено гніздо для замка Kensington (див. пункт 19 на сторінці 8).

Кабель безпеки із замком Kensington зазвичай містить замок і ключі. Правила використання замка див. у його документації.

Використання функції пароля

Установлення пароля

1. Перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню — System Setup: (Налаштування системи:) Advanced (Розширені)** > **Password (Пароль)**. Натисніть **OK**. З'явиться сторінка **Password (Пароль)**.
2. Виберіть **Змінити пароль** та натисніть **OK**.
3. Чотири клавіші зі стрілками (▲, ►, ▼, ◄) відповідають 4 цифрам (1, 2, 3, 4). Натисніть необхідні клавіші зі стрілками, щоб увести шість цифр вибраного пароля.
4. Підтвердьте новий пароль. Для цього введіть його ще раз.
   Після встановлення пароля екранне меню повертається на сторінку **Password (Пароль)**.
5. Щоб увімкнути функцію **Power On Lock (Блокування після ввімкнення)**, натисніть ▲/▼, аби вибрати **Power On Lock (Блокування після ввімкнення)**, та натисніть ◄/►, аби вибрати **On (Увімк.)**. Уведіть пароль ще раз.

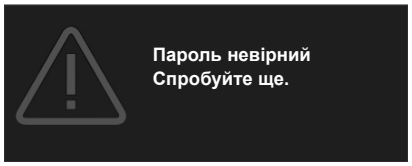


- Під час уведення символи на екрані відображаються у вигляді зірочок. Запишіть вибраний пароль перед установленням або відразу після нього та зберігайте його в надійному місці на той випадок, якщо забудете його.
- Після встановлення пароля й активування функції блокування після ввімкнення для використання проектора щоразу після ввімкнення необхідно буде вводити пароль.

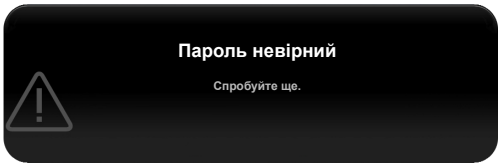
Якщо ви забули пароль

Якщо введено неправильний пароль, з'явиться повідомлення про некоректно введений пароль, а потім відкриється вікно **Уведіть поточний пароль**. Якщо вам не вдається згадати пароль, скористайтеся процедурою нагадування пароля (див. Виклик процедури нагадування пароля на сторінці 24).

- **У Advanced (Розширене) екранному меню**



- **У Basic (Основні) екранному меню**

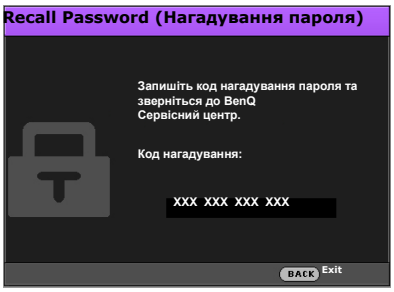


Якщо неправильний пароль увести 5 разів поспіль, проектор автоматично вимикається.

Виклик процедури нагадування пароля

1. Натисніть та втримуйте кнопку **AUTO (Авто)** 3 секунди. Проектор відобразить на екрані закодоване число.

   - **У Advanced (Розширене) екранному меню**



   - **У Basic (Основні) екранному меню**



2. Запишіть це число й вимкніть проектор.
3. Зверніться по допомогу з розкодуванням до місцевого сервісного центру BenQ. Для підтвердження того, що ви є повноправним користувачем проектора, можливо, вам знадобиться надати документи, які підтверджують придбання.

Зміна пароля

1. Перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню — System Setup: (Налаштування системи:) Advanced (Розширені)** > **Password (Пароль)**. Натисніть **OK**. З'явиться сторінка **Password (Пароль)**.
2. Виберіть **Змінити пароль** та натисніть **OK**. З'явиться повідомлення «**Уведіть поточний пароль**».
3. Уведіть старий пароль.
   - Якщо введено вірний пароль, знову з'явиться повідомлення «**Уведіть поточний пароль**».
   - Якщо введено невірний пароль, з'явиться повідомлення про некоректно введений пароль, а потім знову з'явиться повідомлення «**Уведіть поточний пароль**» для наступної спроби. Ви можете натиснути **BACK (Назад)**, щоб скасувати зміну, або ввести інший пароль.
4. Уведіть новий пароль.
5. Підтвердьте новий пароль. Для цього введіть його ще раз.

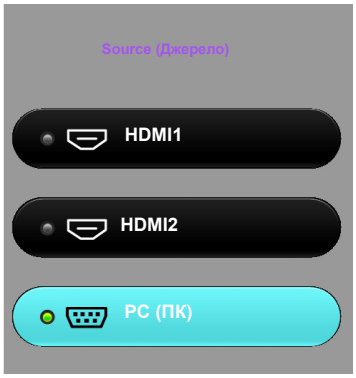
Вимкнення функції пароля

Щоб вимкнути захист паролем, перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню — System Setup: (Налаштування системи:) Advanced (Розширені)** > **Password (Пароль)** > **Power On Lock (Блокування після ввімкнення)** та натисніть ◄/►, щоб вибрати **Off (Вимк.)**. З'явиться повідомлення «**Уведіть поточний пароль**». Уведіть поточний пароль.

- Якщо введено правильний пароль, екранне меню повертається на сторінку **Security Settings (Налаштування безпеки)**. Вам не потрібно буде вводити пароль після наступного ввімкнення проектора.
- Якщо введено невірний пароль, з'явиться повідомлення про некоректно введений пароль, а потім знову з'явиться повідомлення «**Уведіть поточний пароль**» для наступної спроби. Ви можете натиснути **BACK (Назад)**, щоб скасувати зміну, або ввести інший пароль.

Незважаючи на те що функцію захисту паролем вимкнено, необхідно зберегти старий пароль на випадок, якщо вам колись знадобиться активувати функцію пароля, увівши старий пароль.

Перемикання вхідного сигналу



Проектор можна під’єднати до кількох пристроїв одночасно. Однак повністю він може показувати лише один екран. Під час увімкнення проектор автоматично шукає вхідні сигнали.

Переконайтеся, що **Advanced (Розширене) Меню — System Setup: (Налаштування системи:) Basic (Основні)** > **Auto Source (Автоматичне джерело)** меню активне **On (Увімк.)**, якщо потрібно, щоб проектор автоматично шукав сигнал.

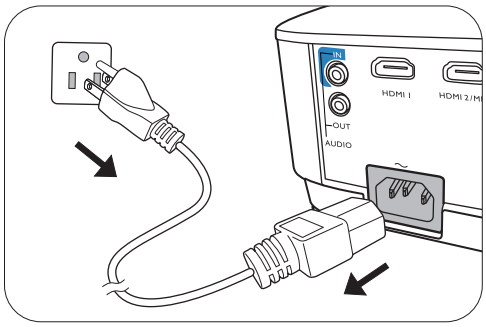
Для вибору джерела сигналу виконайте описані нижче дії.

1. Натисніть **SOURCE (Джерело)**. З’явиться панель вибору джерела.
2. Виберіть потрібний сигнал за допомогою ▲/▼ і натисніть **OK**.

   Після виявлення джерела інформація про нього відображатиметься в кутку екрана протягом кількох секунд. Якщо до проектора під’єднао кілька пристроїв, повторіть кроки 1–2, щоб знайти інший сигнал.

- Яскравість спроектованого зображення змінюватиметься в разі переходу на інші вхідні сигнали.
- Для отримання зображення найвищої якості рекомендується вибрати та використовувати такий вхідний сигнал, роздільна здатність якого на виході ідентична роздільній здатності проектора. Проектор масштабує зображення з іншою роздільною здатністю залежно від налаштування «співвідношення сторін», у результаті чого можуть з’явитися викривлення або погіршитися чіткість зображення (див. Aspect Ratio (Співвідношення сторін) на сторінці 34).

Вимкнення проектора



1. Натисніть ⏻ на проекторі або ⏻ на пульті дистанційного керування, після чого з'явиться запит на підтвердження дії. Якщо ви не відреагуєте на повідомлення, воно зникне через декілька секунд.
2. Натисніть ⏻ або ⏻ ще раз. Індикатор живлення блиматиме оранжевим, лампа вимкнеться, а вентилятор працюватиме ще приблизно 90 секунд, щоб охолодити проектор.
3. Після завершення процесу охолодження індикатор живлення засвітиться оранжевим, а вентилятор припинить роботу. Витягніть шнур живлення з розетки.

- Для захисту лампи під час охолодження проектор не реагує на жодні команди.
- Щоб скоротити час охолодження, можна ввімкнути функцію швидкого охолодження (див. Quick Cooling на сторінці 37).
- Не вмикайте проектор відразу після вимкнення, оскільки надмірне перегрівання може скоротити термін служби лампи.
- Термін служби лампи залежить від умов приміщення та умов використання.

Безпосереднє вимкнення живлення

Шнур живлення можна від'єднувати відразу після вимкнення проектора. Щоб захистити лампу, почекайте 10 хвилин перед повторним увімкненням проектора. У разі повторного ввімкнення проектора вентилятори можуть працювати протягом декількох хвилин для охолодження. У таких випадках натисніть ⏻ або ⏻ ще раз, щоб увімкнути проектор після того, як вентилятори зупиняться й індикатор живлення почне світитися оранжевим кольором.

Робота меню

Зверніть увагу, що екранні меню можуть змінюватися залежно від вибраного типу сигналу та моделі вашого проектора.

Пункти меню активуються, коли проектор виявляє принаймні один придатний сигнал. Якщо до проектора не під'єднано обладнання або сигнал не виявлено, будуть доступними лише деякі пункти меню.

Basic (Основні) меню

Picture Mode (Режим відтворення зображення)	Проектор має декілька стандартних режимів відтворення зображення. Виберіть той з них, який найкраще відповідає поточним умовам роботи й типу зображення у вхідному сигналі. • **Bright (Яскравий)**. Максимальне підвищення яскравості спроектованого зображення. Цей режим підходить для тих випадків, коли потрібна висока яскравість, наприклад для проектування зображень у добре освітленому приміщенні. • **Vivid TV («Живе» телебачення)**. Цей режим трохи яскравіший за режим **Cinema (Кіно)** та підходить для показу фільмів у приміщеннях з неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні. • **Cinema (Кіно)**. Режим з добре збалансованою насиченістю кольору та контрастом з низьким рівнем яскравості ідеально підходить для перегляду фільмів у темних приміщеннях (таких, як зали комерційних кінотеатрів). • **Sport (Спорт)**. Цей режим найкраще підходить для перегляду спортивних заходів у приміщеннях з неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні. • **Game (Гра)**. Цей режим найкраще підходить для відеоігор у приміщеннях з неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні. • **User1 (Режим користувача1)**/ **User2 (Режим користувача2)**. Установлення налаштувань, скоригованих залежно від поточних наявних режимів зображення (див. User Mode Management (Керування режимами користувача) на сторінці 30)
Sound Mode (Звуковий режим)	**Sound Mode (Звуковий режим)** . Функція використовує технологію поліпшення звуку MaxxAudio, яка включає в себе алгоритми для розриву хвиль, тим самим створюючи неперевершені ефекти високих та низьких частот, які дають змогу повністю зануритись у фільм. Ви можете скористатися такими попередньо встановленими режимами звучання: **Standard (Стандарт)**, **Cinema (Кіно)**, **Music (Музика)**, **Game (Гра)**, **Sport (Спорт)** та **User (Режим користувача)**. Режим **User (Режим користувача)** дасть вам можливість змінити налаштування відтворення звуку згідно з вашими вподобаннями. Якщо ви вибираєте режим **User (Режим користувача)**, ви можете вносити зміни вручну, скориставшись функцією **User EQ (Еквалайзер користувача)** (див. User EQ (Еквалайзер користувача) на сторінці 33). Якщо функція **Mute (Вимкнути звук)** увімкнена, внесення змін до **Sound Mode (Звуковий режим)** вимкне функцію **Mute (Вимкнути звук)**

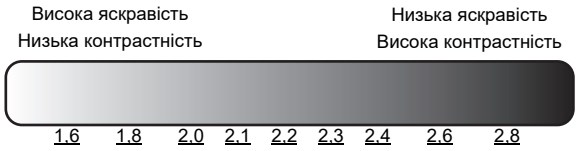
Volume (Гучність)	Регулювання рівня звуку
Mute (Вимкнути звук)	Тимчасово вимикає звук
Fast Mode (Швидкий режим)	Виберіть, щоб увімкнути **On (Увімк.)** або вимкнути **Off (Вимк.)** режим **Fast Mode (Швидкий режим)**.
3D Mode (Режим 3D)	Цей режим підтримує відтворення тривимірного (3D) вмісту, що передається через 3D-сумісні відеопристрої, наприклад консолі PlayStation (з ігровими 3D-дисками), 3D-плеєри Blu-Ray (з 3D-дисками Blu-Ray), 3D-ТБ (з 3D-каналами) тощо. Для перегляду 3D-вмісту під'єднайте до проектора 3D-відеоприлади, надіньте 3D-окуляри BenQ і переконайтеся, що живлення ввімкнено. Нижче наведено зауваження, які слід брати до уваги під час перегляду 3D-вмісту. • Зображення може здаватися неправильно розташованим, але це не свідчить про несправність пристрою. • Під час перегляду 3D-вмісту слід робити належні перерви. • Припиніть перегляд 3D-вмісту, якщо відчуєте втому або дискомфорт. • Під час перегляду 3D-вмісту відстань від очей до екрана має приблизно втричі перевищувати значення фактичної висоти екрана. • Дітям і дорослим, що мають підвищену чутливість до світла, проблеми із серцем або інші медичні протипоказання, не рекомендується переглядати 3D-вміст. За замовчуванням вибрано значення **Auto (Авто)**. У разі виявлення 3D-вмісту проектор автоматично вибирає відповідний 3D-формат. Якщо проектор не може розпізнати 3D-формат, виберіть 3D-режим вручну відповідно до своїх уподобань. Коли цю функцію ввімкнено: • зменшується рівень яскравості спроектованого зображення; • неможливо налаштувати **Picture Mode (Режим відтворення зображення)**; • **Vertical Keystone (Вертикальна корекція трапецієподібних викривлень)** можна налаштувати тільки в обмеженому діапазоні. Ця функція доступна через пульт дистанційного керування
3D Sync Invert (Інвертування 3D-синхронізації)	Якщо 3D-зображення викривлене, увімкніть цю функцію для переходу із зображення для правого ока на ліве для комфортного перегляду 3D. Ця функція доступна через пульт дистанційного керування
Settings (Налаштування)	Натисніть **OK**, щоб перейти в це підменю. Натисніть **BACK (Назад)** , щоб зберегти зміни та вийти. Далі ви можете знайти більш детальну інформацію

Advanced (Розширене) меню

Picture (Зображення)

Picture Mode (Режим відтворення зображення)	Проектор має декілька стандартних режимів відтворення зображення. Виберіть той з них, який найкраще відповідає поточним умовам роботи й типу зображення у вхідному сигналі. • **Bright (Яскравий)**. Максимальне підвищення яскравості спроектованого зображення. Цей режим підходить для тих випадків, коли потрібна висока яскравість, наприклад для проектування зображень у добре освітленому приміщенні. • **Vivid TV («Живе» телебачення)**(Презентація). Цей режим трохи яскравіший за режим **Cinema (Кіно)** та підходить для показу фільмів у приміщеннях з неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні. • **Cinema (Кіно)**. Режим з добре збалансованою насиченістю кольору та контрастом з низьким рівнем яскравості ідеально підходить для перегляду фільмів у темних приміщеннях (таких, як зали комерційних кінотеатрів). • **Sport (Спорт)**. Цей режим найкраще підходить для перегляду спортивних заходів у приміщеннях з неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні. • **Game (Гра)**. Цей режим найкраще підходить для відеоігор у приміщеннях з неяскравим зовнішнім освітленням, наприклад у вітальні. • **User1 (Режим користувача1)**/ **User2 (Режим користувача2)**. Установлення налаштувань, скоригованих залежно від поточних наявних режимів зображення (див. User Mode Management (Керування режимами користувача) на сторінці 30)

User Mode Management (Керування режимами користувача)	Якщо стандартні режими відтворення зображення вам не підходять, ви можете вибрати один з двох режимів користувача. Ви можете взяти за основу один з режимів відтворення зображення (за винятком **User1 (Режим користувача1)/User2 (Режим користувача2)**), а потім потрібним чином налаштувати його параметри. 1. Перейдіть до **Picture (Зображення)** > **Picture Mode (Режим відтворення зображення)**. 2. Натисніть ◄/►, щоб вибрати **User1 (Режим користувача1)** або **User2 (Режим користувача2)**. 3. Натисніть ▼, щоб вибрати **User Mode Management (Керування режимами користувача)**, а потім натисніть **OK**. 4. Виберіть **Load Settings From (Завантажити налаштування з)** і натисніть **OK**. 5. Натисніть ▼, щоб вибрати режим відтворення зображення, який якнайкраще відповідає вашим потребам. 6. Після цього натисніть **OK** та **BACK (Назад)**, щоб повернутися до меню **Picture (Зображення)**. 7. Натисніть ▼, щоб перейти до інших підменю, до яких потрібно внести зміни, та скористайтеся ◄/► для вибору нових значень. Зміни характеризують вибраний режим користувача. • **Rename User Mode (Перейменування режиму користувача)** Виберіть для зміни назв режимів відтворення зображення користувача (**User1 (Режим користувача1)** або **User2 (Режим користувача2)**). 1. Перейдіть до меню **Picture (Зображення)** > **Picture Mode (Режим відтворення зображення)** та виберіть **User1 (Режим користувача1)** або **User2 (Режим користувача2)**. 2. Натисніть ▼, щоб вибрати значення **Керування режимами користувача**. 3. У вікні **Керування режимами користувача** виберіть **Rename User Mode (Перейменування режиму користувача)** та натисніть **OK**. 4. У вікні **Rename User Mode (Перейменування режиму користувача)** скористайтеся ▲/▼/◄/► для визначення потрібних характеристик вибраного режиму. 5. Після завершення натисніть **OK** та **BACK (Назад)** для виходу
Brightness (Яскравість)	Чим вище значення, тим яскравіше зображення. Налаштуйте цей параметр так, щоб чорні ділянки зображення виглядали чорними, а деталі на темних ділянках були видимими
Contrast (Контрастність)	Чим вище значення, тим більша контрастність. За допомогою цього параметра ви можете налаштувати максимальний рівень білого кольору після встановлення яскравості відповідно до вибраного типу вхідного сигналу й умов перегляду
Color (Колір)	Чим нижче значення, тим менш насичені кольори. Якщо вибрати зависоке значення, кольори будуть надмірно насиченими, що зробить зображення нереалістичним

Tint (Відтінок)	Чим вище значення, тим більше в зображенні буде зеленого кольору. Чим нижче значення, тим більше в зображенні буде червоного кольору
Sharpness (Чіткість)	Чим вище значення, тим вища різкість зображення
Advanced (Розширені)	**Gamma Selection (Вибір гами)** Гама — це відношення між джерелом вхідного сигналу та яскравістю зображення. • **1,6/1,8/2,0/2,1**. Виберіть ці значення відповідно до ваших уподобань. • **2,2**/ **2,3**. Збільшує середню яскравість зображення. Найкраще підходить для світлих приміщень, конференц-залу або вітальні. • **2,4**. Найкраще підходить для перегляду фільмів у темних приміщеннях. • **2,6/2,8**. Найкраще підходить для перегляду фільмів, які в основному складаються з темних сцен. 
	Color Temperature (Колірна температура) Доступно декілька попередньо встановлених налаштувань колірної температури. Доступні налаштування можуть змінюватись відповідно до вибраного типу сигналу. • **Lamp Native (Відповідно до лампи)**. Колірна температура лампи й підвищений рівень яскравості. Цей параметр підходить для тих випадків, коли потрібна висока яскравість, наприклад для проектування зображень у добре освітленому приміщенні. • **Warm (Тепле)**. Білий колір має червоний відтінок. • **Normal (Звичайне)**. Білий колір має звичайний відтінок. • **Cool (Холодне)**. Білий колір має синій відтінок

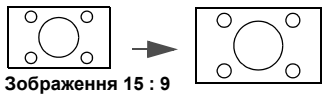
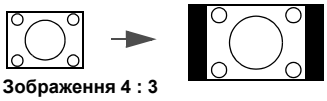
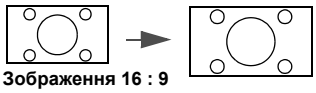
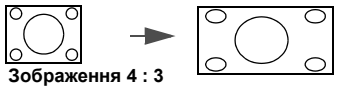
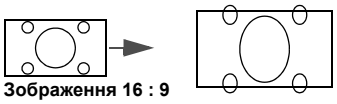
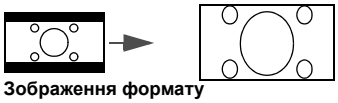
Advanced (Розширені)	**Color Management (Керування кольором)** Ця функція містить шість комплектів кольорів (RGBCMY) для регулювання. Після вибору кольору можна окремо налаштувати його діапазон і насиченість відповідно до вподобань. • **Primary Color (Основний колір)**. Виберіть колір з таких: **R** (червоний), **G** (зелений), **B** (синій), **C** (блакитний), **M** (пурпуровий) або **Y** (жовтий). • **Hue (Відтінок)**. У разі розширення діапазону включаються кольори, що складаються з більших пропорцій двох сусідніх кольорів. Відношення між кольорами наведено на малюнку. Наприклад, якщо ви виберете червоний і встановите діапазон на 0, на спроектованому зображенні буде вибрано тільки чистий червоний колір. У разі збільшення діапазону також буде вибрано червоний, близький до жовтого, й червоний, близький до пурпурового.  • **Saturation (Насичення)**. Змініть значення відповідно до ваших вподобань. Кожна зміна налаштувань відображатиметься відразу. Наприклад, якщо ви виберете червоний і встановите діапазон на 0, то буде регулюватися насиченість тільки чистого червоного кольору. **Saturation (Насичення)** (Насиченість) — це кількість певного кольору в зображенні. Менше значення відповідає менш насиченим кольорам; значення «0» цілком видаляє вибраний колір із зображення. Якщо ви встановите зависоку насиченість, колір буде занадто інтенсивним і нереалістичним. • **Gain (Підсилення)**. Змініть значення відповідно до ваших вподобань. Зміни вплинуть на рівень контрастності вибраного основного кольору. Кожна зміна налаштувань відображатиметься відразу
	Noise Reduction (Зменшення шуму) Зменшує в зображенні рівень електричних шумів, які спричиняються різними медіаплеєрами. Чим вище значення, тим нижчий рівень шумів
	Brilliant Color (Яскравий колір) Ця функція використовує новий алгоритм обробки кольору й системні засоби для підвищення яскравості, одночасно забезпечуючи більш реалістичні та насичені кольори зображення. Вона дає можливість збільшити яскравість зображень у напівтонах, які часто зустрічаються у відео та натуралістичних зображеннях, більш ніж на 50 %, завдяки чому проектор може відтворювати зображення в природних реалістичних кольорах. Якщо вам потрібно отримати зображення саме такої якості, виберіть **On (Увімк.)**. Якщо ви оберете **Off (Вимк.)**, **Brilliant Color (Яскравий колір)** буде вимкнено, а разом з ним вимкнеться доступ до функції **Color Temperature (Колірна температура)**
	Fast Mode (Швидкий режим) Виберіть, щоб увімкнути **On (Увімк.)** або вимкнути **Off (Вимк.)** режим **Fast Mode (Швидкий режим)**
	Light Mode (Полегшений режим) Виберіть **Light Mode (Полегшений режим)**. Доступні опції вмикають **Normal (Звичайне)** та **Economic (Економічний)**

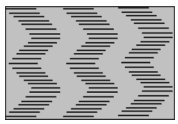
Reset Current Picture Mode (Режим скидання поточного зображення)	Скидає усі налаштування, установлені в меню **Picture (Зображення)**, до заводських значень

Audio Setup (Налаштування звуку)

Sound Mode (Звуковий режим)	**Effect Mode (Режим ефектів)** **Sound Mode (Звуковий режим)** Функція використовує технологію поліпшення звуку MaxxAudio, яка включає алгоритми для розриву хвиль, тим самим створюючи неперевершені ефекти високих та низьких частот, які дають змогу повністю зануритись у фільм. Ви можете скористатися такими попередньо встановленими режимами звучання: **Standard (Стандарт)**, **Cinema (Кіно)**, **Music (Музика)**, **Game (Гра)**, **Sport (Спорт)** та **User (Режим користувача)**. Режим **User (Режим користувача)** дасть вам можливість змінити налаштування відтворення звуку згідно з вашими вподобаннями. Якщо ви вибираєте режим **User (Режим користувача)**, ви можете вносити зміни вручну, скориставшись функцією **User EQ (Еквалайзер користувача)**. Якщо функція **Mute (Вимкнути звук)** увімкнена, внесення змін до **Sound Mode (Звуковий режим)** вимкне функцію **Mute (Вимкнути звук)**. **User EQ (Еквалайзер користувача)** Виберіть потрібні діапазони частот (100 Гц, 300 Гц, 1 кГц, 3 кГц або 10 кГц), щоб змінити рівень відповідно до ваших потреб. Налаштування, установлені тут, характеризують режим **User (Режим користувача)**
Mute (Вимкнути звук)	Тимчасово вимикає звук
Volume (Гучність)	Регулювання рівня звуку
Power On/Off Ring Tone (Звуковий сигнал увімк./вимк. живлення)	Вмикає (**On (Увімк.)**) або вимикає (**Off (Вимк.)**) звуковий сигнал проектора
Reset Audio Settings (Скинути налаштування відтворення звуку)	Усі налаштування, виконані в меню **Audio Setup (Налаштування звуку)**, скидаються до заводських значень

Display (Відображення)

Aspect Ratio (Співвідношення сторін)	Декілька форматів зображення для вибору залежно від джерела вхідного сигналу. • **Auto (Авто)**. Пропорційне масштабування зображення відповідно до власної роздільної здатності проектора по горизонталі або вертикалі.  Зображення 15 : 9 • **4:3**. Масштабування зображення для відображення в центрі екрана зі співвідношенням сторін 4:3.  Зображення 4 : 3 • **16:9**. Масштабування зображення для відображення в центрі екрана зі співвідношенням сторін 16:9.  Зображення 16 : 9 • **Wide (Широкий)**. Горизонтальне розтягування зображення для відповідності ширині екрана. При цьому висота зображення залишається незмінною.  Зображення 4 : 3 • **Letter Box (Поштова скринька)**. Масштабування зображення для досягнення відповідності власній роздільній здатності проектора по горизонталі, причому висота зображення становитиме 3/4 висоти спроектованого зображення. Через це висота зображення стає більшою за висоту екрана. Верхній та нижній краї спроектованого зображення обрізуються. Це підходить для вмісту у форматі поштової скриньки (із чорними панелями згори та знизу)  Зображення 16 : 9  Зображення формату поштової скриньки
Wall Color (Колір стіни)	Функція Wall Color коригує колір спроектованого зображення, якщо поверхня, на яку воно проектується, наприклад стіна, пофарбована не в білий колір. Вона допоможе скоригувати колір такого зображення, щоб запобігти можливій різниці в кольорі між джерелом і спроектованим зображенням. Доступно декілька попередньо відкаліброваних кольорів на вибір: **Light Yellow (Світло-жовтий)**, **Pink (Рожевий)**, **Light Green (Світло-зелений)** та **Blue (Синій)**
Image Position (Положення зображення)	Відкриється вікно **Image Position (Положення зображення)**. Ви можете скористатися клавішами зі стрілками на проекторі або на пульті дистанційного керування, щоб скоригувати положення спроектованого зображення. Числа, які відображаються в нижній частині вікна, змінюються з кожним натисканням клавіші. Ця функція доступна, лише якщо вибрано сигнал **PC (ПК)**
Overscan Adjustment (Корекція країв)	Приховання частин зображення низької якості з чотирьох країв. Чим більше значення, тим більшу частину зображення буде приховано. При цьому екран залишається заповненим і геометрично правильним. Значення 0 означає, що показано 100 % зображення

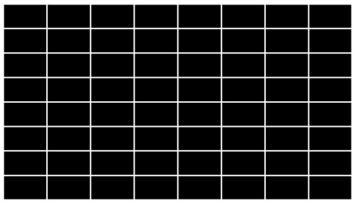
PC & Component YPbPr Tuning (Налаштування ПК та компоненту YPbPr)	• **Phase (Фаза).** Регулювання фази тактового сигналу, щоб зменшити викривлення зображення. Ця функція доступна, тільки коли вибрано сигнал ПК (аналоговий RGB) або YPbPr сигнал.  • **H. Size (Горизонтальний розмір)**. Регулювання горизонтальної ширини зображення. Ця функція доступна, тільки коли вибрано сигнал ПК (аналоговий RGB). • **Auto (Авто)**. Автоматичне регулювання фази та частоти
3D	У цьому проекторі є функція відтворення тривимірного (3D) вмісту, завдяки чому ви зможете переглядати 3D-фільми, відео та спортивні змагання з більш реалістичним зображенням завдяки збереженню його глибини. Щоб переглядати 3D-зображення вам знадобляться 3D-окуляри. • **3D Mode (Режим 3D)**. Налаштування за замовчуванням **Off (Вимк.)**. Якщо потрібно, щоб проектор автоматично визначав потрібний 3D-формат у випадку виявлення 3D-вмісту, виберіть **Auto (Авто)**. Якщо проектор не визначає 3D-формат, натисніть ▲/▼ та виберіть 3D-режим з-поміж **Top-Bottom (Вертикально)**, **Frame Sequential (Чергування кадрів)**, **Frame Packing (Упаковка кадрів)** та **Side-by-Side (Горизонтально)**. Якщо функція 3D увімкнена: • зменшується рівень яскравості спроектованого зображення; • ви не зможете змінити налаштування **Picture Mode (Режим відтворення зображення)**, **Reference Mode (Базовий режим)**; • **Keystone (Корекція трапецієподібних викривлень)** можна налаштувати тільки в обмеженому діапазоні. • **3D Sync Invert (Інвертування 3D-синхронізації)**. Якщо ви помітили, що глибина зображення перевернута, увімкніть цю функцію, щоб виправити ситуацію. • **Apply 3D Settings (Застосувати налаштування 3D)**. Після того як налаштування 3D збережено, ви можете застосувати їх, вибравши ті 3D налаштування, які ви зберегли. Після застосування цих налаштувань проектор автоматично відтворюватиме вхідний 3D-вміст, якщо він відповідає збереженим налаштуванням. Доступний лише набір (набори) налаштувань 3D з даними, внесеними у пам'ять. • **Save 3D Settings (Зберегти налаштування 3D)**. Якщо проектор успішно відобразив 3D-вміст після внесення потрібних змін, ви можете ввімкнути цю функцію та вибрати набір 3D-налаштувань, до якого потрібно внести поточні 3D-налаштування

System Setup: (Налаштування системи:) Basic (Основні)

Language (Мова)	Установлення мови для екранного меню.
Background Color (Колір фону)	Налаштовує колір фону проектора
Splash Screen (Заставка)	Вибір заставки, яка відображатиметься під час запуску проектора
Projector Position (Положення проектора)	Див. Вибір розташування на сторінці 12
Auto Off (Автоматичне вимкнення)	Дає можливість автоматично вимикати проектор, якщо після закінчення заданого часу не виявлено жодного джерела вхідного сигналу, завдяки чому не скорочується термін служби лампи
Direct Power On (Безпосереднє ввімкнення)	Дає можливість автоматично ввімкнути проектор після подачі струму через шнур живлення
Menu Settings (Налаштування меню)	• **Menu Type (Тип меню)**. Перехід до **Basic (Основні)** екранного меню. • **Menu Position (Розташування меню)**. Установлення положення екранного меню. • **Menu Display Time (Час відображення меню)**. Установлення часу відображення екранного меню після останнього натискання клавіші. • **Blank Reminder Message (Пусте нагадування)**. Визначає, чи потрібно відображати нагадування, коли зображення приховане
Source Rename (Перейменувати джерело)	Перейменування джерела поточного вхідного сигналу на потрібне. У вікні «Перейменування сигналу» скористайтеся ▲/▼/◄/► для вибору потрібних символів для під'єднаного вхідного джерела. Після завершення перейменування натисніть OK, щоб зберегти зміни
Auto Source (Автоматичне джерело)	Дає проектору можливість автоматично виконувати пошук сигналу

System Setup: (Налаштування системи:) Advanced (Розширені)

Lamp Settings (Налаштування лампи)	• **Reset Lamp Timer (Скинути показання таймера лампи)**. Див. Термін заміни лампи (ЛИШЕ ДЛЯ СПЕЦІАЛІСТІВ СЛУЖБИ ПІДТРИМКИ) на сторінці 41 • **Lamp Timer (Таймер лампи)**. Відображає кількість годин використання лампи

HDMI Settings (Налаштування HDMI)	• **HDMI Range (Діапазон HDMI)**. Установлює **HDMI Range (Діапазон HDMI)** значення **Auto (Авто)**, **Full (Повний)** або **Limited (Обмежений)**
Baud Rate (Швидкість передачі даних)	Вибір швидкості передачі даних відповідно до параметрів комп'ютера. Це дає можливість під'єднати проектор за допомогою відповідного кабелю RS-232 й оновити або завантажити мікропрограму проектора. Ця функція призначена для кваліфікованих техніків
Test Pattern (Тестовий шаблон)	Налаштовує розмір зображення, фокус та виконує перевірку зображення на відсутність викривлень 
Quick Cooling (Швидке охолодження)	Вибір **On (Увімк.)** вмикає функцію, завдяки якій охолодження проектора замість звичайних 90 секунд триватиме близько 15 секунд
High Altitude Mode (Режим великої висоти)	Ми радимо використовувати режим **High Altitude Mode (Режим великої висоти)**, якщо ви користуєтесь проектором на висоті 1500–3000 м над рівнем моря, а температура зовнішнього середовища становить 0…+30 °C. Використання в режимі «**High Altitude Mode (Режим великої висоти)**» може призвести до збільшення рівня робочого шуму через підвищення частоти обертання вентиляторів, необхідне для покращення загального охолодження й продуктивності системи. У наведених вище та інших екстремальних умовах проектор може відобразити попередження про автоматичне вимкнення для захисту від перегрівання. У таких випадках для продовження роботи необхідно перейти в режим великої висоти. Це не означає, що цей проектор може працювати в будь-яких несприятливих або екстремальних умовах.  Не використовуйте режим **High Altitude Mode (Режим великої висоти)**, якщо ви користуєтесь проектором на висоті 0–1500 м над рівнем моря та якщо температура зовнішнього середовища становить 0…+35 °C. Якщо ви ввімкнете цей режим у такій ситуації, охолодження проектора буде відбуватися занадто активно
Password (Пароль)	З метою підвищення безпеки й запобігання несанкціонованому використанню ви можете скористатись функцією встановлення пароля. Докладніше див. у розділі Використання функції пароля. • **Change Password (Змінити пароль)** Перед установленням нового пароля необхідно ввести поточний пароль. • **Power On Lock (Блокування після ввімкнення)** Обмеження використання проектора за допомогою пароля

Key Lock (Блокування клавіш)	За допомогою блокування кнопок керування проектором ви можете обмежити можливість зміни налаштувань (наприклад, дітьми). Якщо ви вмикаєте цю функцію, усі клавіші керування на проекторі, за винятком клавіші ⏻ POWER (Живлення), будуть заблоковані. Щоб розблокувати клавіші, натисніть та втримуйте протягом 3 секунд кнопку ► на панелі проектора
LED Indicator (Світлодіодний індикатор)	Після ввімкнення всі світлодіодні індикатори на проекторі працюватимуть у звичайному режимі. Більш докладну інформацію ви можете знайти в розділі Індикатори. Якщо ви вимкнете цю функцію, усі світлодіодні індикатори буде вимкнено після увімкнення проектора та відображення на екрані заставки. Однак, якщо проектор працює некоректно, світлодіодні індикатори блиматимуть або світитимуться, аби нагадати, що може виникнути проблема. Більш докладну інформацію ви можете знайти у розділі Індикатори
Reset All Settings (Скинути всі налаштування)	Скидання всіх параметрів до заводських значень. Наведені далі налаштування залишаться незмінними: **Picture (Зображення)**, **Keystone (Корекція трапецієподібних викривлень)**, **Language (Мова)**, **Projector Position (Положення проектора)**, **Menu Type (Тип меню)**, **Password (Пароль)**, **Key Lock (Блокування клавіш)**, **Reset Lamp Timer (Скинути показання таймера лампи)** та **High Altitude Mode (Режим великої висоти)**

Information (Інформація)

Information (Інформація)	• **Source (Джерело)**. Відображення поточного джерела сигналу • **Picture Mode (Режим відтворення зображення)**. Відображення вибраного режиму в меню **Picture (Зображення)**. • **Resolution (Роздільна здатність)**. Відображає власну роздільну здатність джерела вхідного сигналу. • **Color System (Колірна система)**. Відображення формату системи вхідного сигналу. • **Lamp Usage Time (Час використання лампи)**. Відображення кількості годин використання лампи. • **3D Format (3D-формат)**. Відображення поточного 3D-режиму. • **Firmware Version (Версія мікропрограми)**. Відображення версії вбудованого програмного забезпечення проектора

Технічне обслуговування

Догляд за проектором

Очищення об’єктива

Протирайте об’єктив щоразу, коли помітите на його поверхні бруд або пил. Вимкніть проектор і дайте йому повністю охолонути перед чищенням об’єктива.

- Для видалення пилу використовуйте балончик зі стисненим повітрям
- Якщо на об’єктиві присутній бруд або плями, скористайтеся спеціальним папером для чистки фотооб’єктивів або змочіть чисту м’яку тканину рідиною для чищення об’єктивів та обережно протріть поверхню об’єктива.
- Не використовуйте абразивні матеріали, лужні/кислотні очищувачі, порошки для чищення або леткі розчинники, наприклад спирт, бензин, розчинники або інсектициди. Використання таких матеріалів або тривалий контакт з гумовими чи віниловими матеріалами можуть призвести до пошкодження поверхні проектора й матеріалів корпусу.

Очищення корпусу проектора

Перед очищенням корпусу проектора необхідно вимкнути його, виконавши вимоги процедури вимкнення, описаної в розділі Вимкнення проектора на сторінці 26, а потім від’єднати шнур живлення.

- Щоб видалити бруд або пил, протріть корпус м’якою тканиною без ворсу.
- Для видалення стійкого бруду або плям змочіть м’яку тканину водою й мийним засобом з нейтральним pH. Після цього протріть корпус.

Не використовуйте віск, спирт, бензол, розчинники або інші хімічні мийні засоби. Це може привести до пошкодження корпусу.

Зберігання проектора

Якщо потрібно зберігати проектор протягом тривалого часу, виконайте наведені нижче дії.

- Переконайтеся, що температура та вологість у місці зберігання перебувають у межах рекомендованого для проектора діапазону. Ознайомтеся з розділом Технічні характеристики на сторінці 44 або зверніться до вашого дилера, щоб дізнатися межі рекомендованого діапазону.
- Закрутіть регулювальну ніжку.
- Вийміть батарейку з пульта дистанційного керування.
- Помістить проектор в оригінальну або аналогічну упаковку.

Транспортування проектора

Проектор рекомендується транспортувати в оригінальній або аналогічній упаковці.

Інформація про лампу

Години роботи лампи

Поки проектор працює, час роботи лампи (у годинах) автоматично розраховується за допомогою вбудованого таймера. Час роботи лампи розраховується за формулою:

Час роботи лампи = (годин роботи в режимі **Normal (Звичайне)**) + (годин роботи в режимі **Economic (Економічний)**) + (годин роботи в режимі **SmartEco**)

Загальний (еквівалентний) час роботи лампи = 3 × (годин роботи в режимі **Normal (Звичайне)**) + 1,5 × (годин роботи в режимі **Economic (Економічний)**) + 1,5 × (годин роботи в режимі **SmartEco**)

Щоб отримати інформацію про час роботи лампи, виконайте описані нижче дії.

1. Перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню** — **System Setup: (Налаштування системи:) Advanced (Розширені)** > **Lamp Settings (Налаштування лампи)** та натисніть **OK**. З'явиться сторінка **Lamp Settings (Налаштування лампи)**.
2. Виберіть **Lamp Timer (Таймер лампи)** за допомогою клавіші ▼, а потім натисніть **OK**. Відкриються дані **Lamp Timer (Таймер лампи)**.

Також ви можете отримати інформацію про час використання лампи в меню **Information (Інформація)**.

Подовження терміну служби лампи

• Використання **Light Mode (Полегшений режим)**

1. Перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню** — **Picture (Зображення)** > **Advanced (Розширені)** > **Light Mode (Полегшений режим)** та натисніть **OK**.. З'явиться сторінка **Lamp Power (Живлення лампи)**.
2. Виберіть необхідний режим роботи лампи з-поміж доступних.

Використання проектора в режимах **Economic (Економічний)** або **SmartEco** подовжує термін служби лампи.

Режим лампи	Опис
Normal (Звичайне)	Забезпечує максимальну яскравість лампи
Economic (Економічний)	Зменшує яскравість лампи, щоб продовжити термін її служби, та зменшує шум вентиляторів
SmartEco	Автоматично регулює живлення лампи залежно від яскравості вмісту, а також оптимізує якість спроектованого зображення

• Використання **Auto Off (Автоматичне вимкнення)**

Ця функція дає можливість автоматично вимикати проектор, якщо після закінчення заданого часу не виявлено жодного джерела вхідного сигналу, завдяки чому не скорочується термін служби лампи.

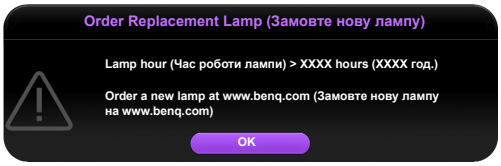
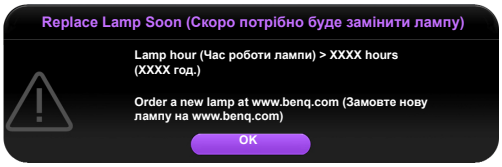
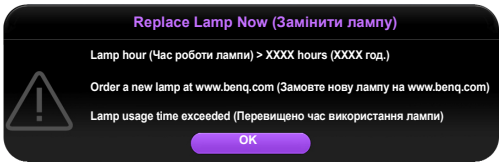
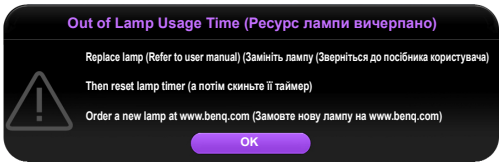
Щоб встановити **Auto Off (Автоматичне вимкнення)**, перейдіть у **Advanced (Розширене) Меню** — **System Setup: (Налаштування системи:) Basic (Основні)** > **Auto Off (Автоматичне вимкнення)** та натисніть ◄/►.

Термін заміни лампи (ЛИШЕ ДЛЯ СПЕЦІАЛІСТІВ СЛУЖБИ ПІДТРИМКИ)

Якщо загоряється індикатор лампи або з’являється повідомлення про необхідність заміни лампи, перш ніж установлювати нову лампу, зверніться до свого дилера або перейдіть на сайт http://www.BenQ.com. Використання старої лампи може призвести до несправності проектора, а в деяких випадках вона може вибухнути.

- Видима яскравість спроектованого зображення може змінюватись залежно від умов зовнішнього освітлення, налаштувань контрасту/яскравості вибраного сигналу та є прямо пропорційною до відстані проектування.
- Яскравість лампи з часом знижується та може змінюватись у межах характеристик, наданих її виробником. Це нормальне та передбачуване явище.
- Якщо температура лампи стане зависокою, загоряться індикатори **LAMP indicator light (Контрольний індикатор лампи LAMP)** та **TEMPerature warning light (Попереджувальний індикатор температури TEMP)**. У такому випадку необхідно вимкнути проектор і дати йому охолонути протягом 45 хвилин. Якщо індикатор Lamp (Лампа) або Temperature (Температура) продовжує світитися після повторного ввімкнення, зверніться до дилера (див. Індикатори на сторінці 42).

Про заміну лампи нагадують наведені нижче попереджувальні повідомлення.

	Установіть нову лампу для забезпечення оптимальної продуктивності. Щоб закрити це повідомлення, натисніть **OK**
	Лампа досягла часу роботи, після якого її настійно рекомендується замінити. Лампа є витратним компонентом. З часом її яскравість поступово зменшується. Це нормальне явище. Якщо ви помітили, що рівень яскравості значно зменшився, час замінити лампу. Щоб закрити це повідомлення, натисніть **OK**
 	Для нормальної роботи проектора лампу НЕОБХІДНО замінити. Щоб закрити це повідомлення, натисніть **OK**

«XXXX» в наведених вище повідомленнях є числом, яке залежить від моделі.

Індикатори

Індикатор			Статус та опис
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Події живлення			
●	○	○	Режим очікування
●	○	○	Увімкнення
●	○	○	Нормальна робота
●	○	○	Нормальне охолодження після вимкнення
●	●	●	Завантажити
●	○	●	Збій запуску CW
●	○	○	Збій вимкнення блоку масштабування
Події припрацьовування			
●	○	○	Припрацьовування ввімкнено
●	●	●	Припрацьовування вимкнено
Події лампи			
○	○	●	Помилка лампи в нормальному режимі роботи
○	○	●	Лампа не світиться
Події температури			
●	●	○	Збій роботи вентилятора 1 (реальна швидкість роботи вентилятора нижча за потрібну)
●	●	○	Збій роботи вентилятора 2 (реальна швидкість роботи вентилятора нижча за потрібну)
●	●	○	Збій температури 1 (перевищує температурний ліміт)

	○: **Off (Вимк.)**	●: Orange On (Оранжевий світиться) ●: Orange Flashing (Оранжевий блимає)	●: Green On (Зелений світиться) ●: Green Flashing (Зелений блимає)	●: Red On (Червоний світиться) ●: Red Flashing (Червоний блимає)

Діагностика та усунення неполадок

Проектор не вмикається.

Причина	Усунення
Відсутнє живлення від шнура живлення	Під'єднайте шнур живлення до роз'єму змінного струму на проекторі, а також до розетки електромережі. Якщо розетку обладнано вимикачем, переконайтеся, що його ввімкнено
Спроба ввімкнення проектора під час охолодження	Зачекайте, поки процес охолодження не буде завершено

Немає зображення

Причина	Усунення
Джерело відеосигналу не ввімкнено або під'єднано неправильно	Увімкніть джерело відеосигналу й переконайтеся, що сигнальний кабель під'єднано належним чином
Проектор неправильно під'єднано до пристрою, від якого надходить вхідний сигнал	Перевірте під'єднання
Неправильно вибрано вхідний сигнал	Виберіть правильний вхідний сигнал за допомогою клавіші **SOURCE (Джерело)** (Джерело)
Кришка об'єктива досі закрита	Відкрийте кришку об'єктива

Зображення розмите

Причина	Усунення
Проекційний об'єктив неправильно сфокусовано	Налаштуйте фокус об'єктива за допомогою кільця фокусування
Проектор та екран не вирівняно	Відрегулюйте кут і напрямок проекції, а за необхідності й висоту проектора
Кришка об'єктива досі закрита	Відкрийте кришку об'єктива

Не працює пульт дистанційного керування

Причина	Усунення
Батарейки розряджено	Замінити обидві батарейки
Перешкода між пультом дистанційного керування й проектором	Приберіть перешкоду
Ви знаходитеся занадто далеко від проектора	Підійдіть до проектора на відстані 8 метрів (26 футів)

Невірний пароль.

Причина	Усунення
Ви не пам'ятаєте пароль	Див. Виклик процедури нагадування пароля на сторінці 24

Технічні характеристики

Технічні характеристики проектора

Усі технічні характеристики можуть бути змінені без попереднього повідомлення.

Оптичні

Роздільна здатність
1920 (гор.) × 1080 (верт.)

Система відображення
1-CHIP DMD

Об’єктив
F — від 2,6 до 2,78, f — від 10,2 до 12,24 мм

Лампа
Лампа на 240 Вт

Електричні

Живлення
Змінний струм 100–240 В, 3,5 А, 50–60 Гц (автоматичний)

Споживання енергії
320 Вт (макс.); < 0,5 Вт (очікування)

Механічні

Вага
2,7 кг (5,95 фунта)

Вихідний сигнал

Вихідний сигнал RGB
15-контактний роз’єм D-sub (гніздо) × 1

Динамік
5 ват × 1

Вихідний звуковий сигнал
Аудіовхід ПК × 1

Керування

USB
Живлення Type A 5 В /1,0 А × 1; Mini-B × 1

Послідовний порт керування RS-232
9-контактний × 1

ІЧ-приймач × 2

Вхідний сигнал

Вхідний сигнал від комп’ютера
Вхідний сигнал RGB
15-контактний роз’єм D-sub (гніздо) × 1

Вхідний відеосигнал
Вхідний відеосигнал SD/HDTV
Цифровий — HDMI × 1;
HDMI/MHL × 1

Вхідний звуковий сигнал
Аудіовхід
Аудіовхід ПК × 1

Вимоги до навколишнього середовища

Робоча температура
0…+40 °C на рівні моря

Відносна вологість під час експлуатації
10–90 % (без конденсату)

Робоча висота
0–1499 м за температури 0…+35 °C
1500–3000 м за температури 0…+30 °C (за умови роботи
в режимі великої висоти)

Температура зберігання
–20…+60 °C на рівні моря

Вологість під час зберігання
Відносна вологість 10–90 % (без конденсату)

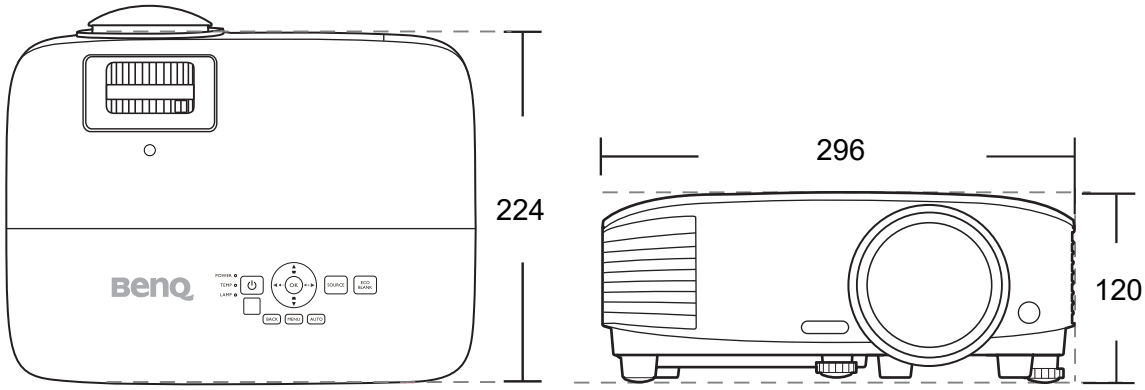
Висота над рівнем моря під час зберігання
30 °C за висоти від 0 до 12 200 м над рівнем моря

Транспортування
Рекомендовано використовувати оригінальну або аналогічну упаковку

Ремонт
Перейдіть на вказаний нижче сайт і виберіть країну, в якій ви знаходитесь, щоб знайти сервісний центр: http://www.benq.com/welcome

Габарити

296 мм (ш) × 120 мм (в) × 224 мм (г)



Одиниця вимірювання: мм

Таблиця синхронізації

Підтримувані значення синхронізації для входу ПК

Роздільна здатність	Режим	Вертикальна частота (Гц)	Горизонтальна частота (кГц)	Піксельна частота (МГц)	Підтримка 3D-формату		
					Frame Sequential (Чергування кадрів)	Top-Bottom (Вертикально)	Side-by-Side (Горизонтально)
640 × 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	v	v	v
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 × 400	720 × 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 × 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	v	v	v
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (зменшує час приховування)	119,854	77,425	83,000	v		
1024 × 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	v	v	v
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (зменшує час приховування)	119,989	97,551	115,5	v		
1152 × 864	1152 × 864_75	75	67,5	108			
1024 × 576	BenQ ноутбук_синхронізація	60,0	35,820	46,966			
1024 × 600	BenQ ноутбук_синхронізація	64,995	41,467	51,419			
1280 × 720	1280 × 720_60	60	45,000	74,250	v	v	v
1280 × 768	1280 × 768_60	59,87	47,776	79,5	v	v	v
1280 × 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	v	v	v
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (зменшує час приховування)	119,909	101,563	146,25	v		
1280 × 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		v	v
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 × 960	1280 × 960_60	60,000	60,000	108,000		v	v
	1280 × 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 × 768	1360 × 768_60	60,015	47,712	85,5		v	v
1440 × 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		v	v
1400 × 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		v	v
1600 × 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		v	v
1680 × 1050	1680 × 1050_60	59,954	65,290	146,250		v	v
640 × 480 за 67 Гц	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 × 624 за 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 × 768 за 75 Гц	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 × 870 за 75 Гц	MAC21	75,060	68,680	100,000			
1920 × 1200	1920 × 1200_60 (зменшує час приховування)	59,950	74,038	154,0000		v	v

Наведені вище значення синхронізації можуть не підтримуватися через обмеження файлу EDID та графічної карти. Можливо, деякі параметри синхронізації буде неможливо вибрати.

Підтримка синхронізації для входу HDMI (HDCP)

• Синхронізація з ПК

Роздільна здатність	Режим	Вертикальна частота (Гц)	Горизонтальна частота (кГц)	Піксельна частота (МГц)	Підтримка 3D-формату		
					Frame Sequential (Чергування кадрів)	Top-Bottom (Вертикально)	Side-by-Side (Горизонтально)
640 × 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	v	v	v
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 × 400	720 × 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 × 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	v	v	v
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (зменшує час приховування)	119,854	77,425	83,000	v		
1024 × 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	v	v	v
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (зменшує час приховування)	119,989	97,551	115,5	v		
1152 × 864	1152 × 864_75	75	67,5	108			
1024 × 576 за 60 Гц	Синхронізація з ноутбуком BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 × 600 за 65 Гц	Синхронізація з ноутбуком BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 × 720	1280 × 720_60	60	45,000	74,250	v	v	v
1280 × 768	1280 × 768_60	59,870	47,776	79,5	v	v	v
1280 × 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	v	v	v
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (зменшує час приховування)	119,909	101,563	146,25	v		
1280 × 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		v	v
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 × 960	1280 × 960_60	60,000	60,000	108		v	v
	1280 × 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 × 768	1360 × 768_60	60,015	47,712	85,500		v	v
1440 × 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		v	v
1400 × 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		v	v
1600 × 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		v	v
1680 × 1050	1680 × 1050_60	59,954	65,290	146,250		v	v
640 × 480 за 67 Гц	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 × 624 за 75 Гц	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 × 768 за 75 Гц	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 × 870 за 75 Гц	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 × 1080 за 60 Гц	1920 × 1080_60	60	67,5	148,5		v	v
1920 × 1200	1920 × 1200_60 (зменшує час приховування)	59,950	74,038	154,0000		v	v

Наведені вище значення синхронізації можуть не підтримуватися через обмеження файлу EDID та графічної карти. Можливо, деякі параметри синхронізації буде неможливо вибрати.

• Синхронізація відео

Синхроні-зація	Роздільна здатність	Вертикальна частота (Гц)	Горизонта-льна час-тота (кГц)	Піксельна частота (МГц)	Підтримка 3D-формату			
					Frame Sequential (Чергування кадрів)	Frame Packing (Упаковка кадрів)	Top-Bottom (Вертика-льно)	Side-by-Side (Горизонта-льно)
480i	720 × 480	59,94	15,73	27	v			
480p	720 × 480	59,94	31,47	27	v			
576i	720 × 576	50	15,63	27				
576p	720 × 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 × 720	50	37,5	74,25		v	v	v
720/60p	1280 × 720	60	45,00	74,25	v	v	v	v
1080/50i	1920 × 1080	50	28,13	74,25				v
1080/60i	1920 × 1080	60	33,75	74,25				v
1080/24P	1920 × 1080	24	27	74,25		v	v	v
1080/25P	1920 × 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 × 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 × 1080	50	56,25	148,5			v	v
1080/60P	1920 × 1080	60	67,5	148,5			v	v

Підтримувані значення синхронізації для входу MHL

Синхронізація	Роздільна здатність	Вертикальна частота (Гц)	Горизонтальна частота (кГц)	Піксельна частота (МГц)
480i	720 (1440) × 480	59,94	15,73	27
480p	720 × 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) × 576	50	15,63	27
576p	720 × 576	50	31,25	27
720/50p	1280 × 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 × 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 × 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 × 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 × 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 × 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 × 1080	60	33,75	74,25
1080/50p	1920 × 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 × 1080	60	67,5	148,5