Dijital Projektör

Kullanıcı Kılavuzu

V7000i / V7050i

V 1.01

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

Sınırlı garanti

BenQ, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse BenQ için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünü satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildiriniz.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı BenQ'nun yazılı talimatları doğrultusunda işletmemesi halinde geçersizleşecektir; özellikle ortam nemi %10 ila %90, sıcaklığı 0°C ila 35°C rakım ise en fazla 4920 feet olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda işletilmesinden kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahipsinizdir.

Daha fazla bilgi için lütfen www.BenQ.com internet adresini ziyaret edin.

Telif Hakkı

Telif Hakkı © 2022, BenQ Corporation. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, BenQ Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

BenQ Corporation burada yer alan içerikle ilgili olarak açıkça yada örtük olarak hiçbir taahhütte bulunmaz yada garanti vermez ve de özel olarak; garanti, satılabilirlik yada belirli özel bir amaca uygunluk hak iddialarını kabul etmez. Ayrıca, BenQ Corporation, zaman zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP, Digital Micromirror Device ve DMD, Texas Instruments'ın ticari markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

Patentler

BenQ projektör patenti kapsamı hakkında detaylı bilgiler için http://patmarking.benq.com/ adresini ziyaret edin.

İçindekiler

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri **2**

Önemli güvenlik talimatları **4**

Giriş **8**

Ambalaj içeriği 8

Projektörün dış görünümü 10

Kumandalar ve işlevleri 11

Projektörünüzün yerleştirilmesi **15**

İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi 15

Yansıtılan görüntünün ayarlanması 16

Bağlantı **17**

Çalıştırma **18**

Projektörün çalıştırılması 18

QS01 Android TV kurulumu 19

Menülerin Kullanımı 22

Projektörün güvenliğini sağlama 22

Giriş sinyalinin değiştirilmesi 24

Bir USB flaş diskten sunum yapılması 25

Projektörün kapatılması 27

Menünün çalışması **28**

Menü sistemi 28

RESİM menüsü 31

EKRAN menüsü 36

KURULUM menüsü 37

SİSTEM AYARI: BASİT menüsü 38

SİSTEM AYARI: GELİŞMİŞ menüsü 39

BİLGİ menüsü 40

Bakım **41**

Projektörün bakımı 41

Işık Kaynağı Bilgisi 42

Sorun Giderme **44**

Teknik Özellikler **45**

Projektörün teknik özellikleri 45

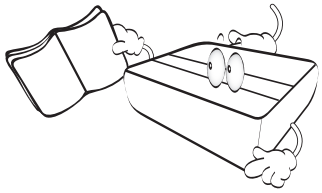
Boyutlar 46

Zamanlama çizelgesi 47

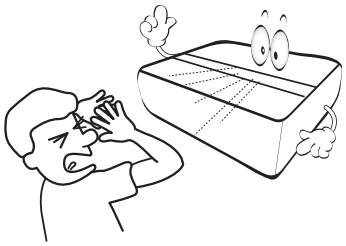
Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

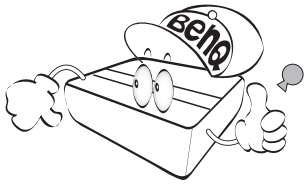
1. **Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere saklayın.



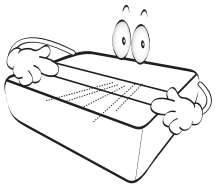
2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.



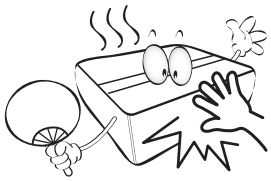
3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**



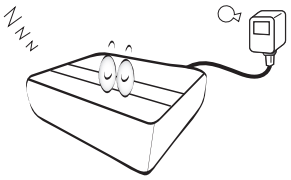
4. **Projektör ışık kaynağı açıkken, her zaman lens objektif kapağını (varsa) açın veya lens kapağını (varsa) kaldırın.**



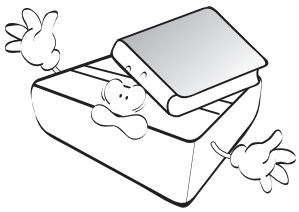
5. Işık kaynağı çalışırken aşırı ısınmaktadır.



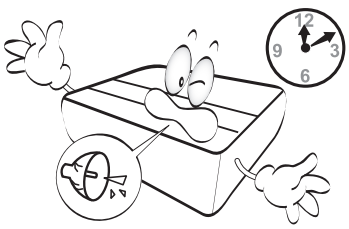
6. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100-240 volt AC şebeke geriliminde güvenlik bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ±10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.**



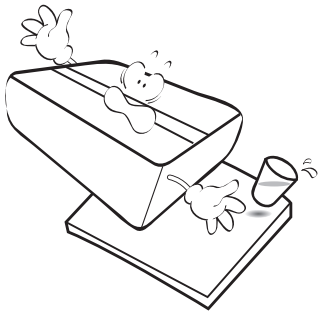
7. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir.



8. Işık kaynaklarını, nominal ışık kaynağı ömrünün ötesinde çalıştırmayın.

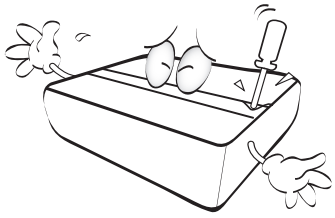


9. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.

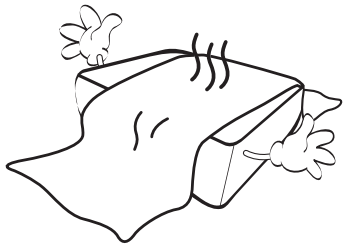


10. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. Projektörün içerisinde elektrik yüklü parçalarıyla temas etmeniz halinde, ölüme neden olabilecek yüksek gerilime maruz kalabilirsiniz. Bakımı kullanıcı tarafından yapılabilecek tek parça, kendi çıkarılabilir kapağına sahip olan ışık kaynağıdır.

    Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayın. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline baş vurun.



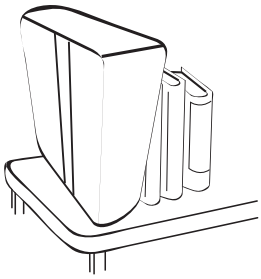
11. Havalandırma deliklerini engellemeyin.
    - Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
    - Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
    - Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmayın.



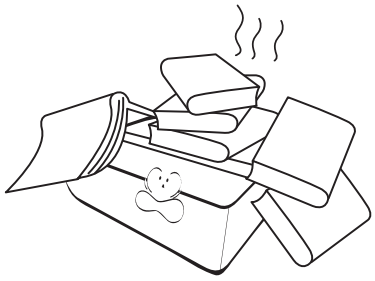
    Havalandırma delikleri ciddi bir şekilde engellenirse projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.

12. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir yüzeye yerleştirin.
    - Sola veya sağa 10 dereceden, öne veya arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda değilken kullanılması, ışık kaynağının yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.

13. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.

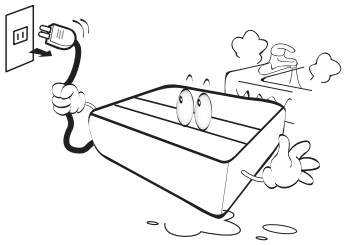


14. Projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın. Projektörün görebileceği olası hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.



15. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.

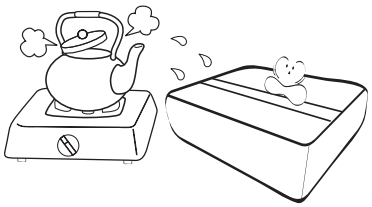
16. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için BenQ'yu arayın.



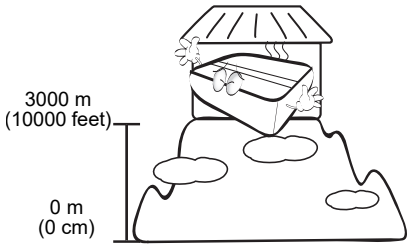
17. Bu aparat topraklanmalıdır.

18. Bu projektörü aşağıdaki koşullardan hiçbirine bırakmayın.

- Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
- Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
- Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.



- Yangın alarmlarına yakın yerler
- 40°C / 104°F üzerinde bir ortam sıcaklığına sahip yerler
- Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 fit) fazla olan yerler.



DLP çiplerine zarar vermemek için, projeksiyon merceğine asla yüksek güçlü bir lazer ışını yöneltmeyin.

Risk Grubu 2

1. Işık kaynakları ve ışık kaynağı sistemlerinin fotobiyolojik güvenlik sınıflandırması uyarınca bu lamba Risk Grubu 2, IEC 62471-5:2015 içerisinde yer almaktadır.
2. Bu üründen tehlikeli optik radyasyon yayılma olasılığı bulunmaktadır.
3. Çalışır durumdaki ışık kaynağına doğrudan bakmayın. Gözlerinize zarar verebilir.
4. Bütün parlak ışık kaynaklarında olduğu gibi doğrudan ışığına bakmayın.



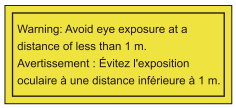
Projektörün ışık kaynağı birimi, lazer kullanır.

Lazer Uyarısı

Bu ürün SINIF 1 lazer ürünüdür ve IEC 60825-1: 2014 ile uyumludur.



Yukarıdaki lazer uyarıları, lazer cihazlarının alt kısmında bulunur.



- Çocukları kontrol altında tutmaya ve asla projektörden herhangi bir mesafedeyken projektör ışınına bakmalarına izin vermemeye dikkat edin.
- Uzaktan kumandayı, projeksiyon merceğinin önündeyken projektörü başlatmak için kullanırken dikkatli olunmasına dikkat edin.
- Kullanıcı tarafından, ışın dahilinde dürbün veya teleskop gibi optik aletlerin kullanılmamasına dikkat etmek gerekir.

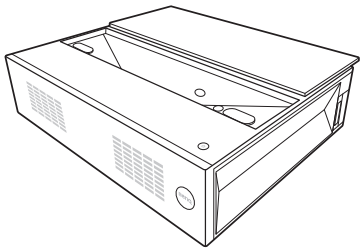
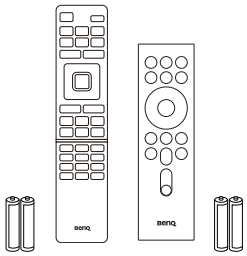
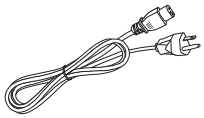
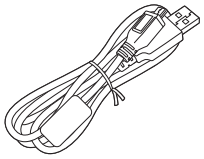
Dikkat - Kumandalar veya ayarların burada belirtilenler dışındaki biçimlerde kullanılması veya prosedürlerin bunlara aykırı uygulanması, tehlikeli radyasyona maruz kalmayla sonuçlanabilir.

Giriş

Ambalaj içeriği

Paketi dikkatli bir şekilde açın ve aşağıda gösterilen tüm parçaları içerdiğinden emin olun. Bu öğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, lütfen satın aldığınız yere başvurun.

Standart aksesuarlar

		
Projektör	Uzaktan kumandalar ve piller	Güç kablosu
		
Hızlı başlangıç kılavuzu	Garanti kartı*	USB kablosu
		
QS01 Android TV kablosuz güvenlik cihazı		

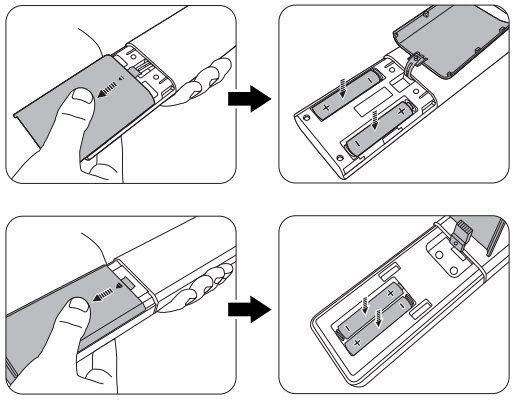
- Paket içindeki parçalar bölgenize uyumludur ve resimlerde gösterilenlerden farklı olabilir.
- *Garanti kartı sadece bazı bölgelerde sunulmaktadır. Lütfen ayrıntılı bilgiler için bayinizle temasa geçin.

Opsiyonel aksesuarlar

- BenQ 3D Gözlükler

Uzaktan kumandanın pillerinin değiştirilmesi

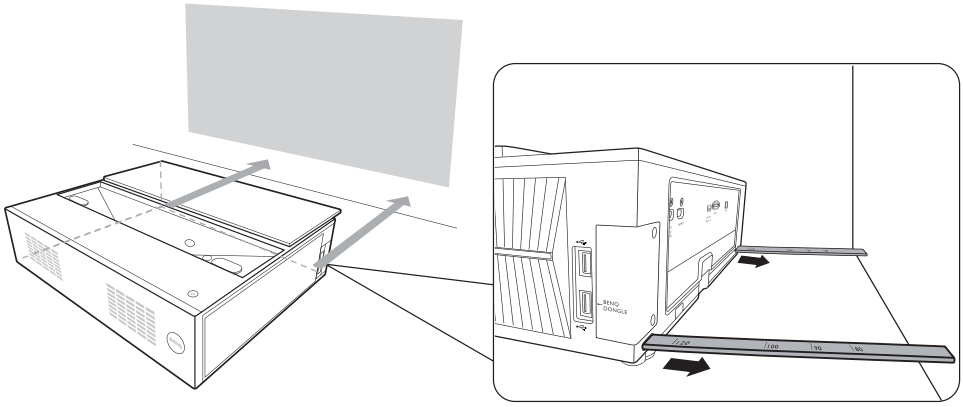
1. Pil kapağını şekilde gösterildiği gibi açın.
2. Eski pilleri çıkartın (mevcut ise) ve iki adet AAA pili yerleştirin. Gösterildiği gibi pozitif ve negatif kutupların doğru konumlandırıldığından emin olun.
3. Pil kapağını yerine tam oturacak şekilde takın.



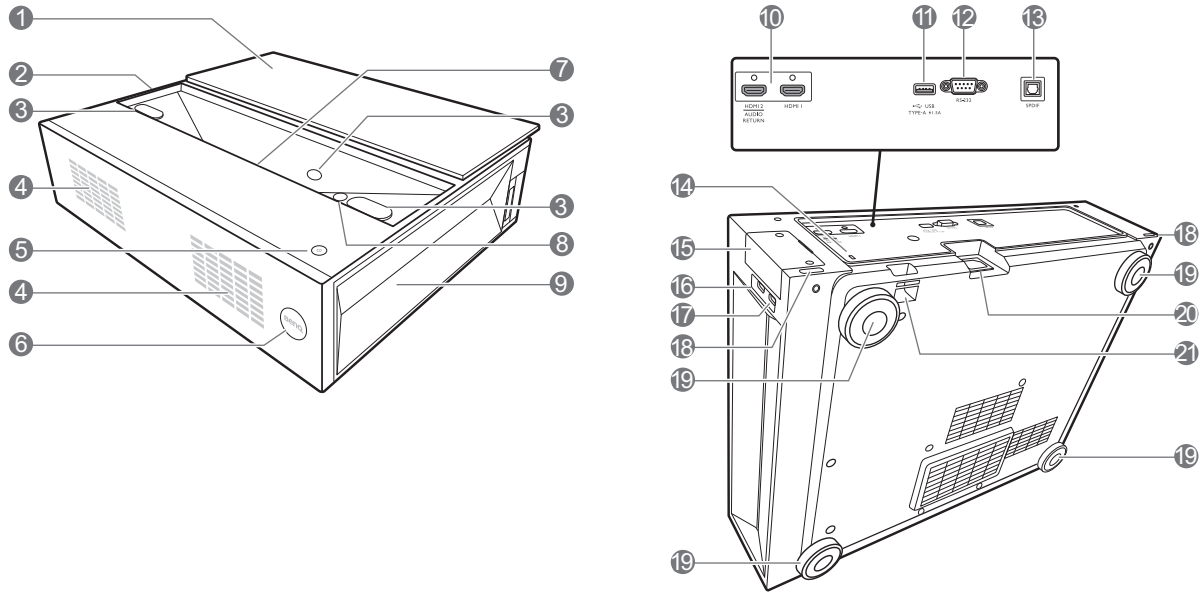
- Uzaktan kumanda ve pilleri, mutfak, banyo, sauna, güneş odası veya kapalı bir otomobil gibi aşırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakmaktan kaçının.
- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştirin.
- Kullanılmış pili, üreticinin talimatlarına ve bölgeniz için geçerli olan yerel çevre düzenlemelerine göre atın.
- Pilleri kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eğer piller bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları önlemek için pilleri çıkartın.

Konumlandırma birimlerini kullanma

Projektör ve ekran arasındaki projeksiyon mesafesini ölçmek için projektörün arkasından iki cetvel çekilebilir ve bu da projektörü konumlandırmanıza yardımcı olur.



Projektörün dış görünümü



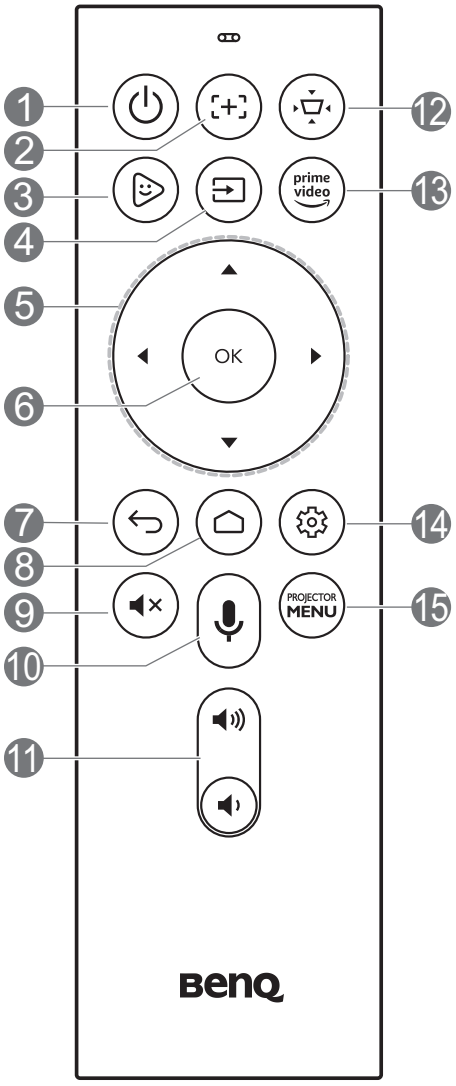
1. Mercek kapağı
2. Havalandırma deliği (hava girişi)
3. Göz koruma sensörleri
4. Hoparlörler
5. **POWER (GÜÇ)**

   Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.
6. IR uzak sensörü
7. Projeksiyon lensi
8. LumiExpert
9. Havalandırma deliği (hava çıkışı)
10. HDMI giriş portları (Sürüm 2.0a)
11. USB Tip-A portları (1.5 A güç kaynağı)
12. RS-232 kontrol portu
13. SPDIF ses çıkışı portu
14. Kensington hırsızlık önleyici kilit slotu
15. Kablosuz güvenlik cihazı kapağı
16. USB Tip-A portu
17. USB Tip--A portu (güvenlik cihazı için)
18. Konumlandirma birimleri
19. Ayarlama ayağı
20. AC elektrik jakı
21. Güvenlik çubuğu

Kumandalar ve işlevleri

Uzaktan kumanda

Bu belgede bahsedilen tüm düğmeler uzaktan kumanda üzerinde mevcuttur.



1. **POWER (GÜÇ)**

   Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

2. **FOCUS (ODAK)**

   Motor Odak sayfasını açmak için basın.

3. **KIDS TV**

   ATV kaynağı altında “Kids TV” uygulamasını açar.

4. **SOURCE (KAYNAK)**

   Kaynak menüsünü görüntüler.

5. **Ok tuşları** (▲, ▼, ◀, ▶)

   Ekrandan kumanda (OSD) veya ATV menüsü etkinleştirildiğinde bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarlama yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır.

   OSD ve ATV menüleri devre dışı olduğunda yalnızca CEC özellikli kaynaklar altında kullanılabilir.

6. **OK (Tamam)**

   - Seçilen ekrandan kumanda (OSD) menü ögesini onaylar.
   - ATV medya oynatımı altında bir video veya ses dosyasını oynatır veya duraklatır.

7. **BACK (GERİ)**

   ATV kaynağı altında:

   - ATV menüsünün üst seviyesine geri döner.
   - ATV açılır menüsünü kapatır.
   - Geçerli ATV uygulamasından çıkar.

   Projektör OSD menüsünde:

   - OSD menüsünün üst seviyesine geri döner veya menüyü kapatır.
   - OSD açılır menüsünü kapatır.

8. **ANDROID TV HOME**

   ATV Ana sayfasını açar.

9. **MUTE (SESSİZ)**

   Projektörün ses seviyesini açar, kapatır.

10. **VOICE SEARCH / ASSISTANT (SESLİ ARAMA / YARDIMCI)**

    Sesli asistanı veya sesli aramayı etkinleştirmek için basılı tutun. Sesli asistanı kullanırken bu tuşa basılı tutun ve uzaktan kumandanın üst kısmındaki mikrofonla konuşun.

11. Ses ayarı tuşları (,)

   Projektör ses düzeyini azaltır veya artırır.

12. **KEYSTONE (DÜZELTME)**

    Çarpıklık menüsünü görüntüler.

13. **AMAZON PRIME VIDEO**

    ATV kaynağı altında “Amazon Prime Video” uygulamasını açar.

14. **ANDROID SETTING (ANDROID AYARI)**

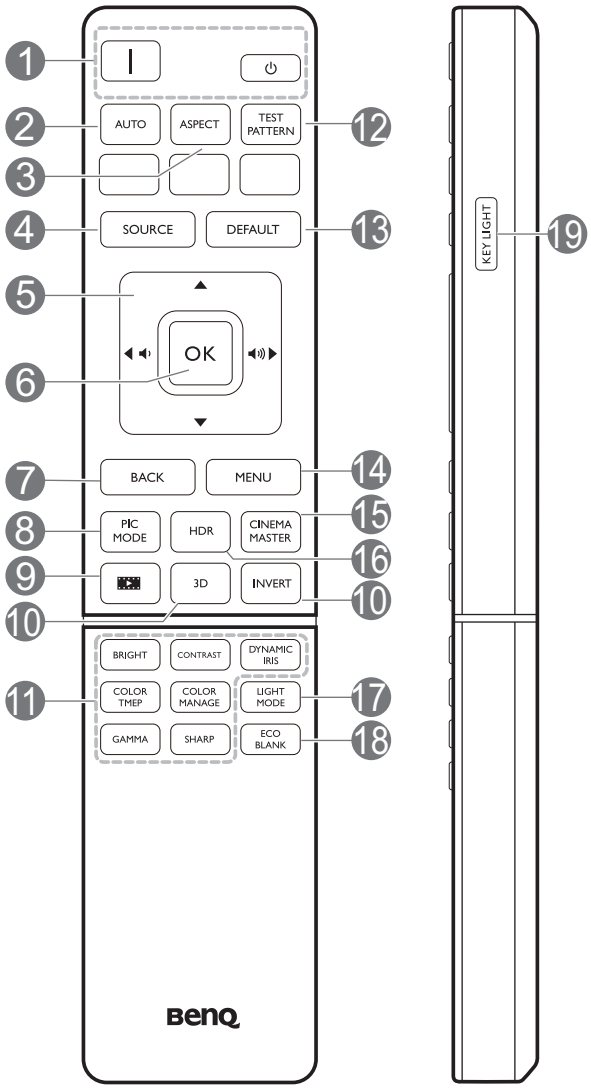
    Android ayar seçeneğini görüntüler.

15. **PROJECTOR MENU (PROJEKTÖR MENÜSÜ)**

    Projektör OSD menüsünü açar/kapatır.

Uzaktan kumanda

Bu belgede bahsedilen tüm düğmeler uzaktan kumanda üzerinde mevcuttur.



1. / **POWER** (GÜÇ)

   Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

2. **AUTO (OTOMATİK)**

   Bu düğme fonksiyonu bu modelde kullanılamaz.

3. **ASPECT (EN/BOY ORANI)**

   Görüntü en/boy oranını seçer.

4. **SOURCE (KAYNAK)**

   Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

5. **Ses ayarı tuşları (,)**

   Projektör ses düzeyini azaltır veya artırır.

   Ok tuşları (▲, ▼, ◄, ►)

   Ekrandan kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarlama yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır.

6. **OK (Tamam)**

   Seçilen ekrandan kumanda (OSD) menü ögesini onaylar.

7. **BACK (GERİ)**

   Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.

8. **PIC MODE (RESİM MODU)**

   Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer.

9. **FILMMAKER MODE**

   FILMMAKER MODE öğesini seçer.

10. **3D/INVERT (TERS ÇEVİR)**

    3D menüsünü görüntüler.

11. **Görüntü kalitesi ayar tuşları (BRIGHT (PARLAK), CONTRAST (ZITLIK), COLOR TEMP (RENK SICAKLIĞI), COLOR MANAGE (RENK YÖNETİMİ), GAMMA (GAMA), SHARP (KESKİNLİK))** (**DYNAMIC IRIS (DYNAMIK IRIS)** bu model için desteklenmemektedir)

    İlgili resim kalitesi ayarlama değerleri için ayar çubuklarını görüntüler.

12. **TEST PATTERN (TEST DESENİ)**

    Test desenini görüntüler.

13. **DEFAULT (VARSAYILAN)**

    Mevcut fonksiyonu varsayılan fabrika ayarına geri döndürür.

14. **MENU (MENÜ)**

    Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar.

15. **CINEMAMASTER**

    CinemaMaster menüsünü görüntüler. Bkz. CinemaMaster, sayfa 34.

16. **HDR**

    HDR menüsünü görüntüler. Bkz. HDR, sayfa 36.

17. **LIGHT MODE (IŞIK MODU)**

    Mevcut modlar arasından uygun bir ışık kaynağı gücünü seçer.

18. **ECO BLANK (ECO EKRAN KARARTMA)**

    Perdedeki resmi saklamak için kullanılır.

    Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.

19. **KEY LIGHT (ANAHTAR IŞIK)**

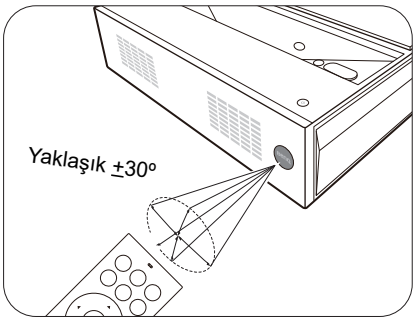
    Uzaktan kumanda arka ışığını birkaç saniye süreyle açar. Arka ışığı açık tutmak için ışık açıkken diğer tuşlardan herhangi birine basın. Arka ışığı kapatmak için ilgili tuşa yeniden basın.

Uzaktan kumanda etki mesafesi

Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılara 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensör arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektör deki IR (Kızılötesi) senatörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.

- Projektörü önden kumanda etme



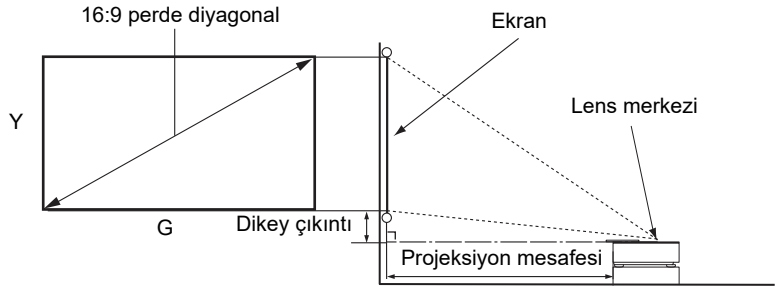
Projektörünüzün yerleştirilmesi

İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi

Projektör lensinden ekrana mesafe, yakınlaştırma ayarı ve video formatı seçeneklerinin her biri yansıtılan görüntünün boyutuna etki eden faktörlerdir.

Projeksiyon boyutları

• Perdenin en/boy oranı 16:9, yansıtılan görüntünün oranı ise 16:9'tür



görüntü boyutu				Projeksiyon mesafesi (mm)	Dikey çıkıntı (mm)
Diyagonal		G (mm)	Y (mm)		
inç	mm				
70	1778	1550	872	73	160
80	2032	1771	996	120	191
90	2286	1992	1121	176	221
95	2413	2103	1183	200	236
100	2540	2214	1245	222	252
120	3048	2657	1494	331	313

Örneğin, 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız, önerilen projeksiyon mesafesi 331 mm'dir.

Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 230 mm ise, "Projeksiyon mesafesi (mm)" sütunundaki en yakın eşleşme 222 mm'dir. Bu satır boyunca baktığınızda 100 inçlik (yaklaşık 2,5 m) bir perdenin gerektiğini göreceksiniz.

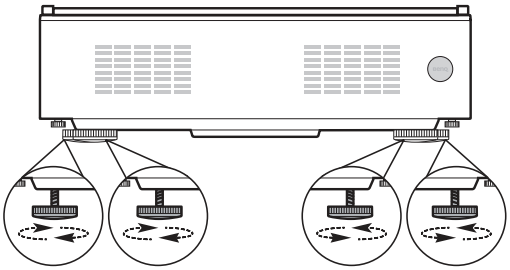
Tüm ölçüler yaklaşık değerler olarak verilmiştir ve gerçek boyutlardan farklı olabilir.
BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur. Ortam ışığı yansıtma ekranı ile projektör arasındaki mesafe de kurulum sırasında dikkate alınmalıdır.

Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Yatay açının ince ayarlaması için ayarlayıcı ayaklarını çevirebilirsiniz.

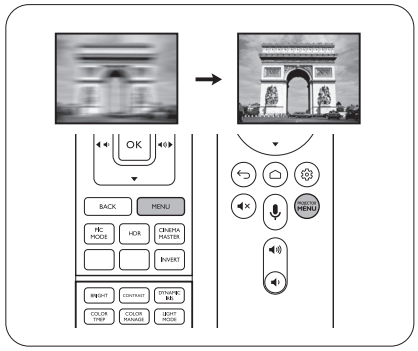
Ayakları geri çekmek için, ayarlayıcı ayakları ters yönde çevirin.



Işık kaynağı açıkken lensin içine bakmayın. Işık kaynağının güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.

Görüntü netliğinin hassas olarak ayarlanması

KURULUM > **Motor Odak** öğelerine gidin ve odak ayarları için ◄/► seçeneğini kulllanın.



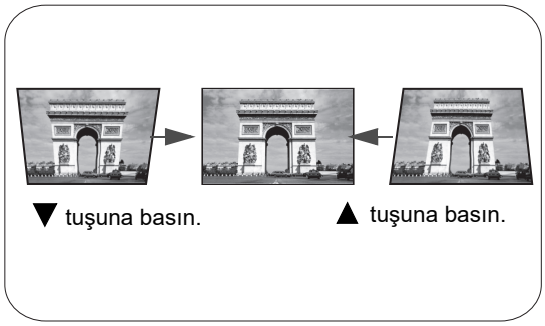
Çarpıklığın düzeltilmesi

Çarpıklığı düzeltme, yansıtılan görüntünün açılı bir yansıtma nedeniyle yamuk hale gelmesi durumudur.

Bunu otomatik olarak düzeltmek için **Otomatik Keystone** öğesini **KURULUM** menüsünde etkinleştirin.

Bu durumu manüel düzeltmek için:

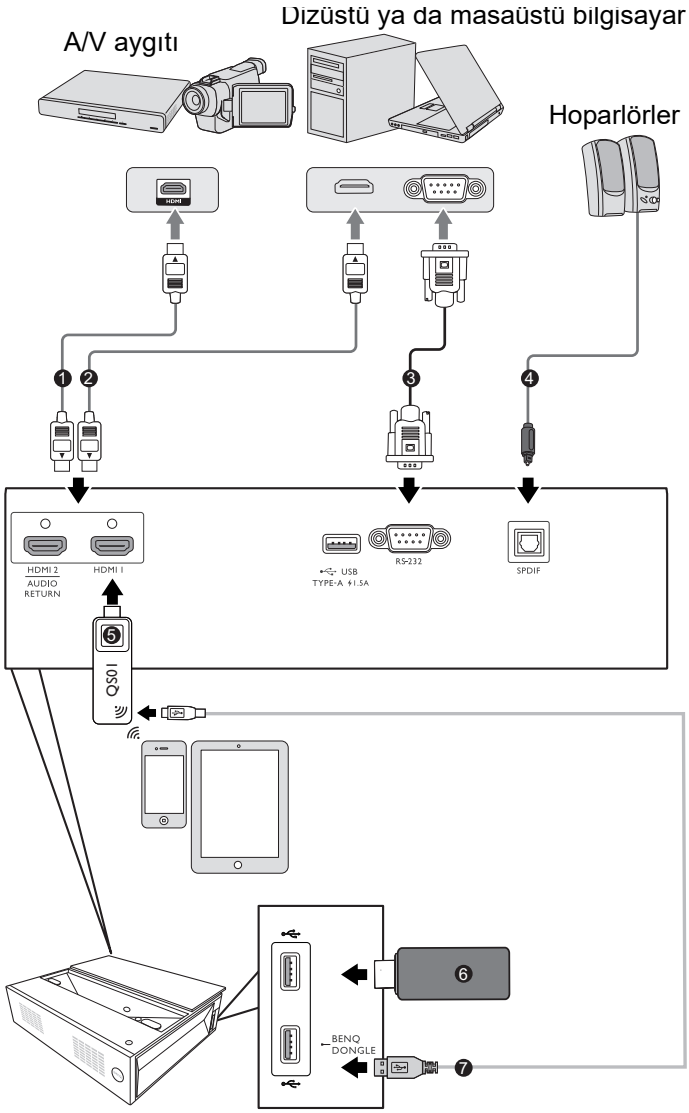
1. Uzaktan kumanda üzerinde **KEYSTONE (DÜZELTME)** tuşuna basın veya **KURULUM** > **Çarpıklık** menüsüne gidin.
2. Uzaktan kumandadaki ▲/▼ düğmesine basın.
3. **Çarpıklık** düzeltme sayfası görüntülendikten sonra, görüntünün en üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▼ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▲ tuşuna basın. İşleminiz tamamlandığında **BACK (GERİ)** tuşuna basarak kaydedin ve çıkın.



Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.



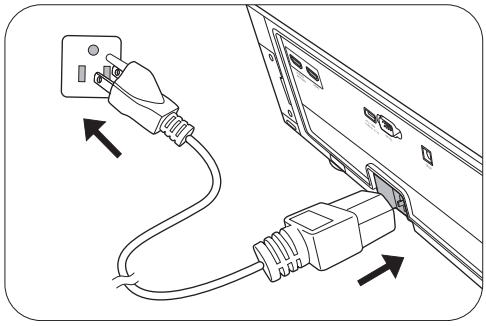
1. HDMI Kablosu
2. HDMI Kablosu
3. RS232 kablosu
4. SPDIF ses kablosu
5. Android TV kablosuz güvenlik cihazı
6. USB flash sürücü (USB okuyucu ve donanım yazılımı güncellemesi için)
7. USB kablosu

- Yukarıdaki bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir (bkz. Ambalaj içeriği, sayfa 8). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.
- Bağlantı resimleri sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jakları, her bir projektörde farklılık gösterir.
- Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp/kapatmak için genellikle bir monitör simgesine sahip FN + fonksiyon tuşu veya Windows + F9 gibi bir tuş kombinasyonu gerekir. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.
- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

Çalıştırma

Projektörün çalıştırılması

1. Güç kablosunun fişini takın. Priz şalterini (varsa) açın. Güç sağlandığı zaman projektör üzerindeki güç göstergesi mavi renkte yanar.



2. Projektörü çalıştırmak için projektör üzerindeki ⏻ tuşuna veya uzaktan kumanda üzerindeki ⏻ tuşuna basın. Cihaz açıldığında güç gösterge ışığı mavi renkte yanıp söner ve beyaz renkte yanmaya devam eder.

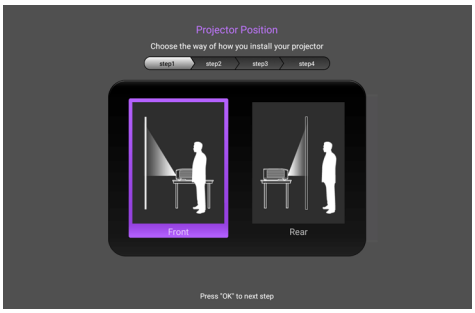
   Çalıştırma prosedürü yaklaşık 30 saniye sürmektedir. İlk çalıştırmanın ileriki aşamasında, bir ilk çalıştırma logosu yansıtılır.

3. Projektörü ilk kez açıyorsanız, projektörün kurulumunda sizi yönlendirmek için kurulum sihirbazı görünür. Bunu daha önceden yaptıysanız, bu adımı atlayın ve sonraki adıma geçin.
   - Menü öğeleri arasında gezinmek için uzaktan kumanda üzerindeki ok tuşlarını (▲/▼/◄/►) kullanın.
   - Seçilen menü öğesini onaylamak için **OK (Tamam)** tuşunu kullanın.

Adım 1:

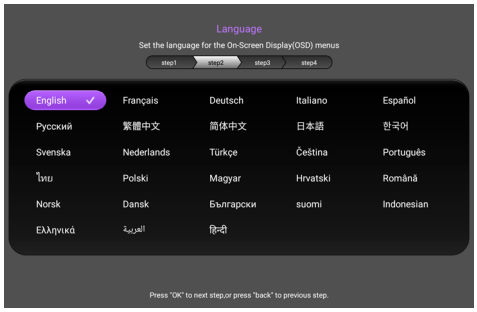
Projektör Konumu belirleyin.

Projektör pozisyonu hakkında daha fazla bilgi için, bkz. İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi.



Adım 2:

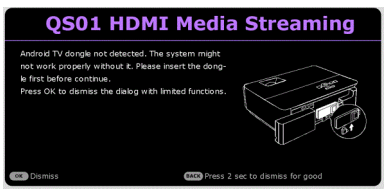
OSD **Dil** seçin.



Adım 3:

ATV donanım kilidini takmanızı hatırlatır.

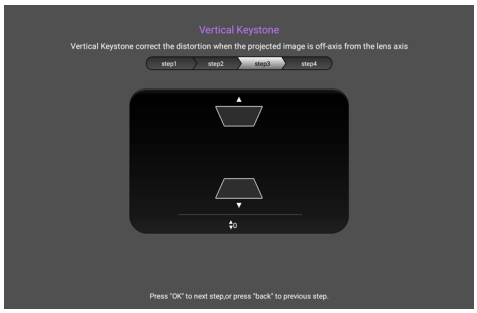
Mesajı yok saymak için **OK (Tamam)** tuşuna basın veya tamamen kapatmak için **BACK (GERİ)** tuşuna 2 saniye boyunca uzun basın.



Adım 4:

Çarpıklık seçin.

Çarpıklık hakkında daha fazla bilgi için, bkz. Çarpıklığın düzeltilmesi.

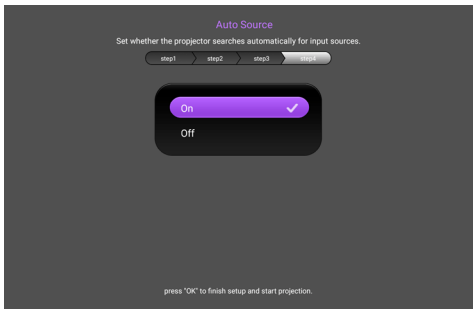


Adım 5:

Oto Kaynak seçin.

Projektör açıldığında projektörün mevcut sinyalleri daima otomatik aramasını istiyorsanız **Açık** öğesini seçin.

Artık baştaki kurulumu tamamladınız.



4. Bağlı tüm donanımları açın/çalıştırın.
5. İstediğiniz giriş sinyalini seçmek için **SOURCE (KAYNAK)** tuşuna da basabilirsiniz. Bkz. Giriş sinyalinin değiştirilmesi, sayfa 24.

- Elektrik çarpması ve yangın gibi olası tehlikeleri önlemek için lütfen orijinal aksesuarları (örn. güç kablosu) kullanın.
- Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, ışık kaynağını çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.

- Kurulum Sihirbazı ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.
- Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, arkaplan ekranda 'Aralık Dışı' mesajının görüntülendiğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Bkz. Zamanlama çizelgesi, sayfa 47.
- 3 dakika içinde hiçbir sinyal tespit edilmezse, projektör otomatik olarak koruma moduna geçer.

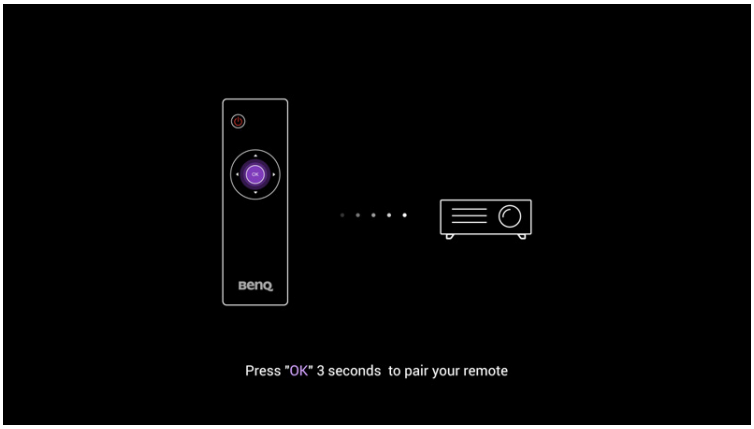
QS01 Android TV kurulumu

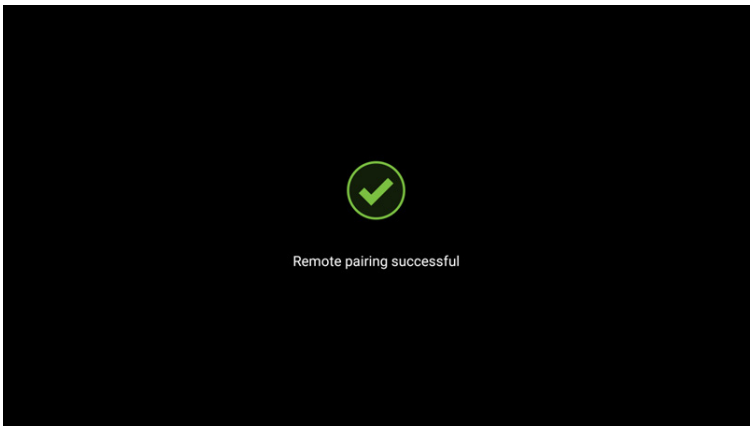
Başlamadan önce

Aşağıdakilerin bulunduğunu kontrol edin:

- Bir Wi-Fi internet bağlantısı
- Bir Google Hesabı

Adım 1: Uzaktan kumandanızı eşleştirmek için **OK** düğmesine basın ve 3 saniye basılı tutun

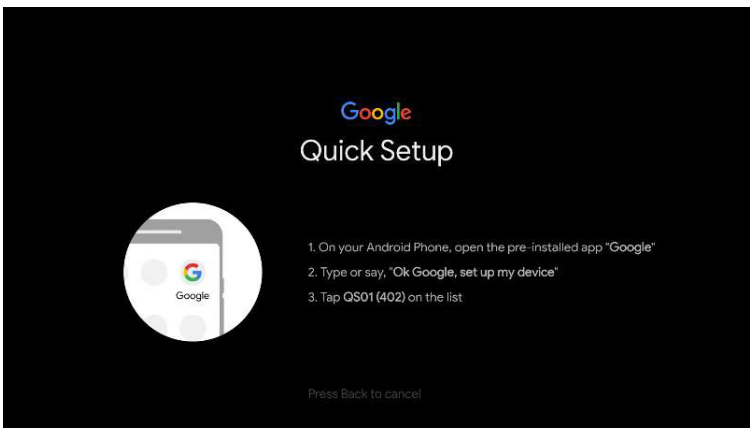




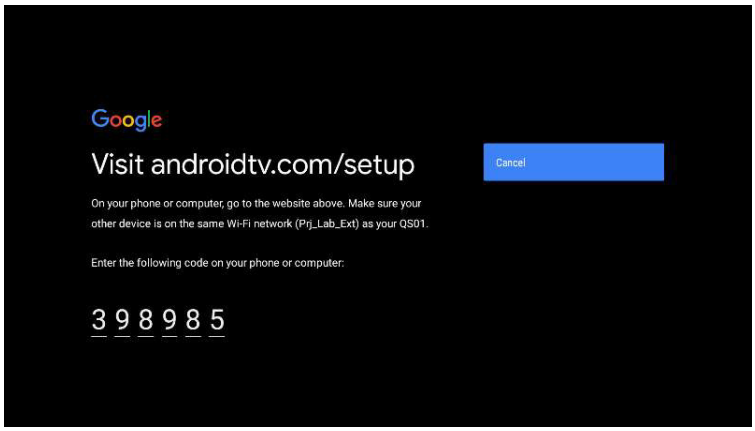
Adım 2: Cihazınızın ayarlarını yapın

Cihazınızı ayarlamak için 3 seçenek vardır:

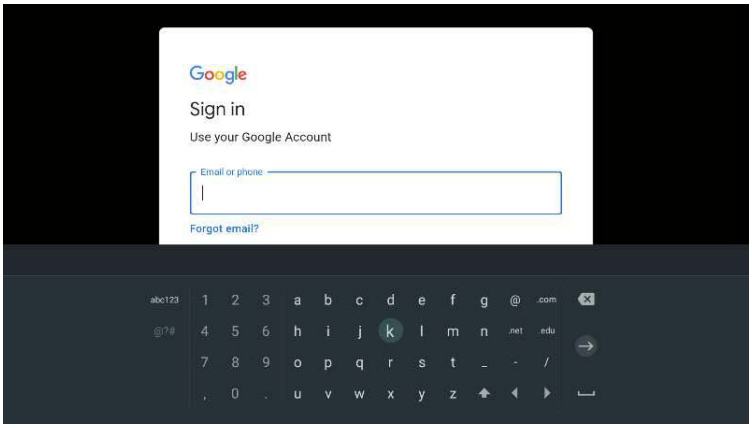
• Bir Android telefon kullanarak Hızlı Kurulum



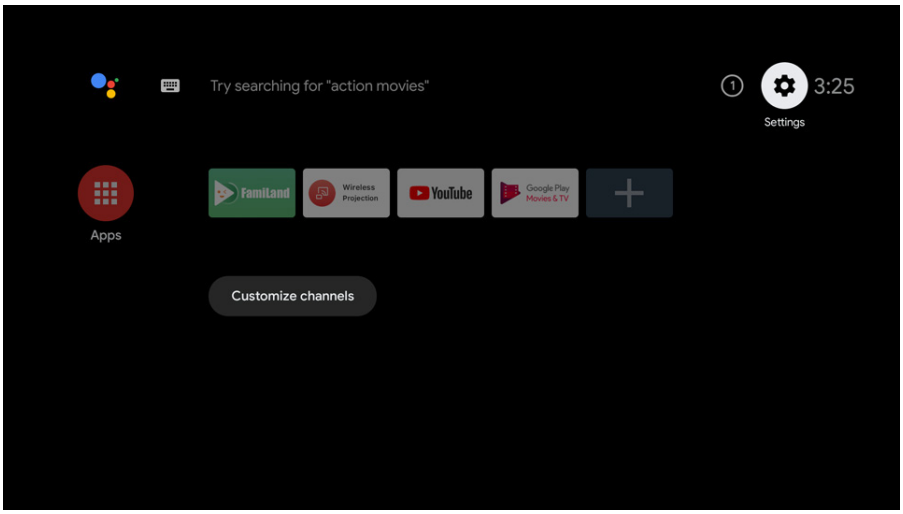
• Telefonun veya bilgisayarınızı kullanarak



• Uzaktan kumandanızı kullanılarak



Adım 3: Android TV ana sayfasını görüntüleyin



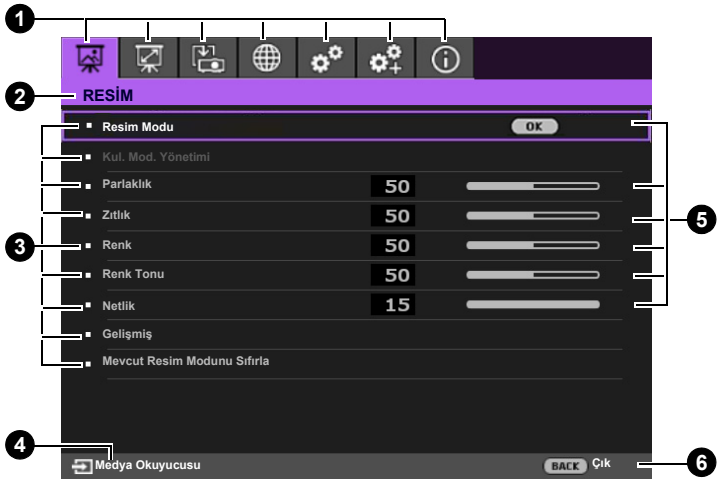
Daha fazla bilgi için https://support.google.com/androidtv/ adresini ziyaret edin

Menülerin Kullanımı

Projektör, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan ekrandan kumanda menüleriyle (OSD) donatılmıştır.

Aşağıdaki OSD ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

Aşağıda OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.



1. Ana menü simgesi
2. Ana menü
3. Alt menü
4. Geçerli giriş sinyali
5. Durum
6. Önceki sayfaya gitmek veya çıkmak için **BACK (GERİ)**

Bu ana ekrana erişmek için uzaktan kumandadaki **PROJECTOR MENU (PROJEKTÖR MENÜSÜ)** düğmesine basın.

- Menü öğeleri arasında gezinmek için uzaktan kumanda üzerindeki ok tuşlarını (▲/▼/◄/►) kullanın.
- Seçilen menü öğesini onaylamak için uzaktan kumanda üzerindeki **OK (Tamam)** düğmesine basın.

Projektörün güvenliğini sağlama

Bir güvenlik kablosu kilidi kullanma

Projektör, çalınmasını önlemek için güvenli bir yere yerleştirilmelidir. Aksi takdirde, projektörü emniyete almak için bir güvenlik kablosu satın alın. Projektörün sağ tarafında bir güvenlik çubuğu bulunur. Bkz. madde 14 sayfa 10. Güvenlik çubuğunun ön kısmına bir güvenlik kablosu takın ve yakındaki bir sabit eşya veya ağır mobilyaya sabitleyin.

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Şifre ayarlama

1. **SİSTEM AYARI: GELİŞMİŞ** > **Şifre** öğesine gidin. **OK (Tamam)** tuşuna basın. **ŞİFRE** sayfası görünür.
2. **Şifre Değiştir** öğesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** tuşuna basın.

3. Dört ok tuşu (▲, ►, ▼, ◄) sırasıyla 4 rakamı (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.

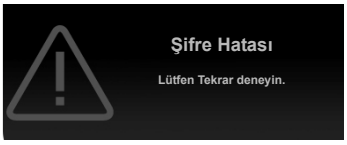


4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
   Şifre belirlendikten sonra OSD menüsü **ŞİFRE** sayfasına döner.
5. **Açılış Kilidi** fonksiyonunu etkinleştirmek için, ▲/▼ düğmesine basarak **Açılış Kilidi** ögesini vurgulayın ve ◄/► düğmesine basarak **Açık** ögesini seçin. Şifreyi yeniden girin.

- Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Seçtiğiniz şifreyi unutmamak için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın ve onu güvenli bir yerde muhafaza edin.
- Bir şifre ayarlandıktan ve açma kilidi etkinleştirildikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.

Şifreyi unutursanız

Yanlış şifre girerseniz, şifre hatası mesajı görünür ve ardından **GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN** mesajı görüntülenir. Şifreyi kesinlikle hatırlamıyorsanız şifre geri çağırma prosedürünü kullanabilirsiniz. Bkz. Şifre geri çağırma prosedürüne giriş, sayfa 23.



Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

1. **OK (Tamam)** tuşuna basın ve 3 saniye süreyle basılı tutun. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Yerel BenQ servis merkezinden numara kodunu çözmek için yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Şifre değiştirme

1. Bunun için **SİSTEM AYARI: GELİŞMİŞ** > **Şifre** > **Şifre Değiştir** öğesine gidin.
2. **OK (Tamam)** tuşuna basın. **GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN** mesajı görünür.
3. Eski şifreyi girin.
   - Şifre doğruysa başka bir **YENİ ŞİFREYİ GİRİN** mesajı görüntülenir.
   - Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için **GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN** mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için **BACK (GERİ)** düğmesine basabilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.

Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

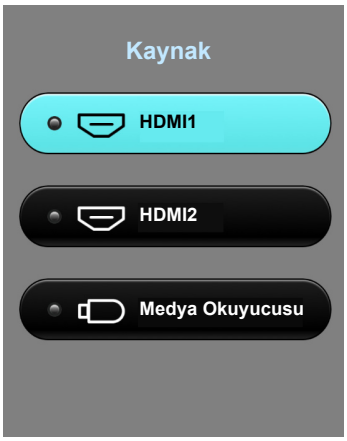
Şifre korumasını devre dışı bırakmak için **SİSTEM AYARI: GELİŞMİŞ** > **Şifre** > **Açılış Kilidi** menülerine gidin ve ◄/► tuşlarına basarak **Kapalı** öğesini seçin**. GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN** mesajı görünür. Geçerli şifreyi girin.

- Şifre doğruysa, OSD menüsü **ŞİFRE** sayfasına döner. Projektörü sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmez.
- Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için **GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN** mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için **BACK (GERİ)** düğmesine basabilirsiniz.

Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir. Projektör, çalıştırıldığında otomatik olarak mevcut sinyalleri arar.



Projektörün sinyalleri otomatik aramasını istiyorsanız **SİSTEM AYARI: BASİT** > **Oto Kaynak** menünün **Açık** konumunda olduğundan emin olun.

Kaynağı seçmek için:

1. **SOURCE (KAYNAK)** tuşuna basın. Bir kaynak seçim çubuğu görünür.
2. İstediğiniz sinyal seçilene kadar ▲/▼ düğmelerine ve ardından **OK (Tamam)** düğmesine basın.

   Algılandığında, seçilen kaynaktan gelen resim görünecektir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.

- Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir.
- En iyi ekran görüntüsü elde etmek için projektörün doğal çözünürlüğünde çıkış gönderen bir giriş sinyali seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir.

Bir USB flaş diskten sunum yapılması

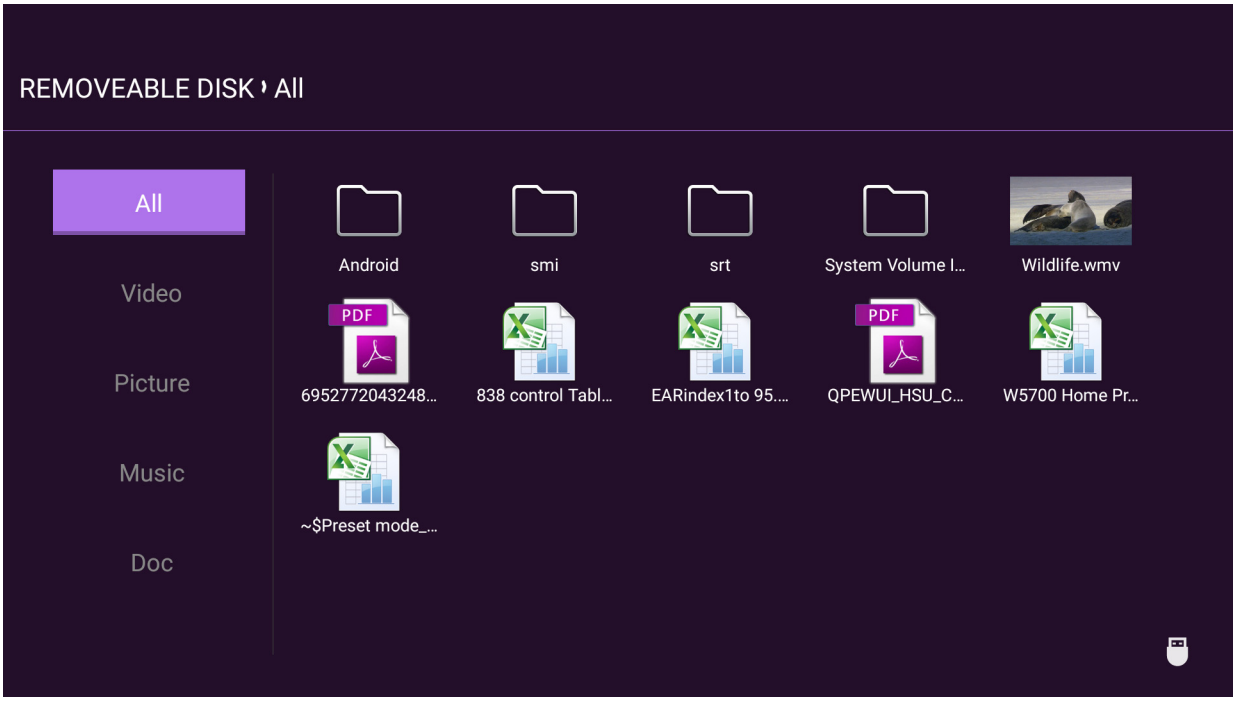
USB Tip-A portları, projektöre bağlı bir USB flaş diskte kayıtlı olan resimleri ve belgeleri açmanızı sağlar. Bilgisayar kaynağı kullanılmasına gerek kalmaz.

Desteklenen dosya biçimleri

Video formatı	Ses formatı	Fotoğraf formatı
• MPEG1	• MPEG1/2 Layer1	• JPEG Base-line
• MPEG4	• MPEG1/2 Layer2	• JPEG Progressive
• H.263	• FLAC	• PNG non-interlace
• H.264	• MP3	• PNG interlace
• H.265		• BMP
• Motion JPEG		

Dosya görüntüleme

1. Projektörün sol tarafındaki üst USB portuna bir USB flash sürücü takın.
2. **SOURCE (KAYNAK)** tuşuna basın ve **Medya Okuyucusu** öğesini seçin. Projektör, dahili medya okuyucu ana sayfasını görüntüler.
3. Seçmek için ▲/▼/◄/► tuşuna basın ve alt klasörü girmek veya bir dosya görüntülemek için **OK (Tamam)** tuşuna basın.
4. Bir dosya görüntülendikten sonra daha başka işlemler için **OK (Tamam)** ve ▲/▼/◄/► tuşuna basın veya önceki sayfaya dönmek için **BACK (GERİ)** tuşuna basın.



• Video klipleri izlemek için düğme fonksiyonları

Düğme	Bilgiler
OK (Tamam)	Videoyu Oynatır/Durdurur.
▲/▼	Video kliplerde gezinir.
◀/▶	Videoyu Geriye/İleriye sarar.
BACK (GERİ)	Küçük resim görüntü sayfasına geri gider.

• Görüntüleri izlemek için düğme fonksiyonları

Düğme	Bilgiler
OK (Tamam)	1. Fonksiyon menüsünü çağırır. 2. Aşağıdaki öğeler vurgulandığında, işlevlerini etkinleştirmek için **OK (Tamam)** tuşuna basın.

Slayt gösterisi	▲/▼/◀/▶ kullanarak aynı klasördeki tüm resimleri görüntülemenin yolunu belirler.
Foto Döndür	Resmi saat yönünde döndürür.
Fotoğrafı Yeniden Boyutlandır	Resmi büyütür. Orijinal boyutuna geri döndürmek için **BACK (GERİ)** düğmesine basın.
Bir önceki	Önceki resme gider.
İleri	Sonraki resme gider.

BACK (GERİ)	Küçük resim görüntü sayfasına geri gider.

• Müzik oynatmak için düğme fonksiyonları

Düğme	Bilgiler
OK (Tamam)	Aşağıdaki öğeler vurgulandığında, işlevlerini etkinleştirmek için **OK (Tamam)** tuşuna basın.

	Oynatma listesini gösterir. Listeden bir şarkı seçmek için ▲/▼ öğesini kullanın. Oynatma listesine son vermek için **BACK (GERİ)** tuşuna basın.
	Önceki şarkıya gider.
	Sonraki şarkıya gider.
	Müzik dosyasını Oynatır/Durdurur
	Müziğin nasıl oynatılacağını ayarlar, örn. Oynatmalar, Tekli Oynatma, Rasgele.

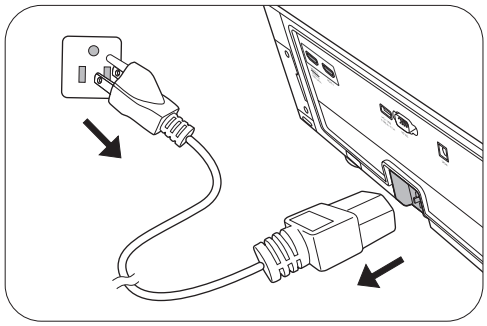
BACK (GERİ)	Küçük resim görüntü sayfasına geri gider.

• Belgeleri izlemek için düğme fonksiyonları

Düğme	Bilgiler
▲/▼	Sayfayı yukarı veya aşağı kaydırır. PowerPoint dosyalarını görüntülerken, sayfaları gösterme biçimini ayarlamak için ekran görüntüsünü takip edin.

Projektörün kapatılması

1. ⏻ tuşuna bastığınızda sizin cevaplamanız için bir onay mesajı görüntülenir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
2. ⏻ düğmesine ikinci kez basın. Güç göstergesi beyaz renkte yanıp söner ve projektör ışık kaynağı kapanır.
3. Soğutma işlemi bittiğinde, güç göstergesi mavi renkte sabit yanmaya devam eder ve fanlar durur. Güç kablosunu prizden çıkarın.



- Işık kaynağını korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.
- Projektörü kapattıktan hemen sonra açmayın, çünkü; aşırı ısı ışık kaynağının ömrünü kısaltabilir.
- Işık kaynağı ömrüyle ilgili sonuçlar çevre koşulları ve kullanıma bağlı olarak değişir.

Menünün çalışması

Menü sistemi

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen sinyali tipine ve kullandığınız projektör modeline göre değişmektedir.

Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algıladığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

Ana menü	Alt menü		Seçenekler
RESİM	Resim Modu		Parlak/Oturma Odası/ FILMMAKER MODE/DCI-P3/ Kullanıcı/Silence/3D/ FILMMAKER MODE/HLG
	Kul. Mod. Yönetimi	Ayarları Yükleyeceğiniz Yer	
		Kul. Mod. Ad Ver	
	Parlaklık		0–100
	Zıtlık		0–100
	Renk		0–100
	Renk Tonu		0–100
	Netlik		0–15
	Gelişmiş	Gamma Seçimi	1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/ BenQ
		HDR Parlaklığı	-2 – +2
		Renk Sıcaklığı	Önayar/Kırmızı Kazanımı/Yeşil Kazanımı/Mavi kazanımı/Kırmızı ofset/Yeşil ofset/Mavi ofset
		Renk Yönetimi	Birincil Renk/Renk Tonu/ Doygunluk/Kazanç
		CinemaMaster	Color Enhancer/Cilt Tonu/Pixel Enhancer 4K/Hareket Artırıcı 4K
		Parazit azaltma	Düşük/Orta/Yüksek/Kapalı
		Brilliant Color	0–10
		Geniş Renk Gamı	Açık/Kapalı
		LumiExpert	Açık/Kapalı
			Seviye
		Işık Modu	Normal/Ekonomik/SmartEco
	Mevcut Resim Modunu Sıfırla		Sıfırla/İptal
EKRAN	Fazla Tarama Ayarı		0–3
	3D	3D Modu	Otomatik/Üst-Alt/Yan Yana/ Kapalı
		3D Senk Tersine	
	HDR		Otomatik/Kapalı
	Silence		Açık/Kapalı

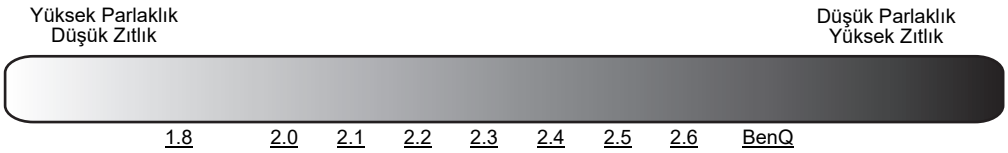
Ana menü	Alt menü		Seçenekler
KURULUM	Projektör Konumu		Ön/Arka
	Motor Odak		
	Test Deseni		Açık/Kapalı
	En-Boy Oranı		Otomatik/4:3/16:9
	Yüksek Yer Modu		Açık/Kapalı
	Otomatik Keystone		Açık/Kapalı
	Çarpıklık		
SİSTEM AYARI: BASİT	Dil		العربية/Български/Hrvatski/ Čeština/Dansk/Nederlands/English/ Suomi/Français/Deutsch/Ελληνικά/ हिंदी /Magyar/Italiano/Indonesian/ 日本語 / 한국어 /Norsk/Polski/ Português/Română/Русский/ 简体中文 /Español/Svenska/Türkçe/ไทย/ 繁體中文
	Arka Plan Rengi		Siyah/Mavi/Mor
	Anlık Görüntü		BenQ/Siyah/Mavi
	Otomatik Kapama		Devre Dışı/5 dak./10 dak/15 dak/ 20 dak/25 dak/30 dak
	Doğrudan Açılış		Açık/Kapalı
	Menü Ayarları	Menü Konumu	Orta/Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sağ/ Alt Sol
		Menü Gösterim Süresi	Hep Açık/5 sn./10 sn./15 sn./ 20 sn./25 sn./30 sn.
		Hatırlatıcı Mesaj	Açık/Kapalı
	Kaynğ. Ad Ver		
	Oto Kaynak		Açık/Kapalı
	Ses	Ses Modu	Efekt Modu
			Kullanıcı Ekolayzeri
		Sessiz	Açık/Kapalı
		Ses Seviyesi	
		Açılış/kapanış sesi	Açık/Kapalı
		Ses Ayarlarını Sıfırla	Sıfırla/İptal
		Hoparlör	Açık/Kapalı
		Ses Dönüşü (HDMI-2)	Açık/Kapalı
		SPDIF	Açık/Kapalı
	Göz koruma		Açık/Kapalı

Ana menü	Alt menü		Seçenekler
SİSTEM AYARI: GELİŞMİŞ	Işık Kaynağı Ayarları	Işık Kaynağı Zamanlayıcısı	
	HDMI Ayarları	HDMI Formatı	Otomatik/RGB Sınırlı/RGB Tam/ YUV
		HDMI Ekolayzeri	
		HDMI EDID	
		Elektronik Kumanda	Açık/Kapalı
		Güç Açma Linki	Kapalı/Aygıttan
		Güç Kapama Linki	Kapalı/Projektörden
	Şifre	Şifre Değiştir	
		Açılış Kilidi	Açık/Kapalı
	Tuş Kilidi		Açık/Kapalı
	LED Göstergesi		Açık/Kapalı
	Tüm Ayarları Sıfırla		Sıfırla/İptal
BİLGİ	Kaynak		
	Resim Modu		
	Dinamik Aralık		
	Çözünürlük		
	Renk Sistemi		
	Işık Kullanım Süresi		
	3D Biçimi		
	Donanım Yazılımı Sürümü		
	Servis Kodu		

RESİM menüsü

Resim Modu	Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı görüntü modları vardır. • **Parlak**: Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken. • **Oturma Odası**: Tam doygunluğa ulaşmış renk, ince ayarlı netlik ve daha yüksek parlaklık seviyesi sayesinde ortam ışığının çok düşük olduğu, örn. oturma odası gibi yerlerde film izlemek için uygundur. • **FILMMAKER MODE**: Bu mod, sanki gerçek bir sinemadaymış gibi, çok düşük ortam ışığı olan odalarda daha düşük parlaklık seviyesinde doğru renk ve en derin kontrasta sahip filmleri izlemek için idealdir. • **DCI-P3**: %100 DCI-P3 renk gamı ile uyumlu olan bu mod düşük parlaklık seviyesinde en derin kontrastı sağlar. Bu, örneğin ticari amaçlı sinema salonu gibi tamamen karanlık bir ortamda 4K SDR film gösterimleri için uygundur. • **Kullanıcı**: Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Bkz. Kul. Mod. Yönetimi, sayfa 32. • **Silence**: Akustik gürültüyü en aza indirir. Bu mod en üst düzeyde sessizlik gerektiren filmlerin izlenmesi açısından uygundur ve böylece projektörün gürültüsünden rahatsız olmamanızı sağlar. Bu mod, sadece **EKRAN** > **Silence** menüsü **Açık** olarak ayarlandığında kullanılabilir. • **3D**: 3D içerikleri izlerken, 3D efektleri oluşturmak için optimize edilmiştir.  Bu mod, sadece 3D fonksiyonu etkin olduğunda kullanılabilir. • **HDR10/FILMMAKER MODE/HLG**: Yüksek parlaklık ve renk kontrastlarına sahip Yüksek Dinamik Aralıklı (HDR) efektler sunar. Bu mod, %100 Rec. 709 renk gamına sahip 4K Blu-ray HDR10 veya HLG akış içeriğini izlemek için en iyi seçenektir. **Resim Modu**, 4K Blu-ray HDR10 veya HLG akış içeriğinden meta veri veya EOTF bilgisi tespit edildiğinde otomatik olarak **FILMMAKER MODE/HLG** moduna geçecektir. • Bu mod, sadece **EKRAN** > **HDR** seçeneği **Otomatik** olarak ayarlandığında ve HDR içerik algılandığında kullanılabilir. • Renk gamı, daha doğru renk üretimi için **FILMMAKER MODE/HLG** modunda %100 DCI-P3 büyütülebilir. **Geniş Renk Gamı** seçeneğini, **RESİM** > **Gelişmiş** menüsünde bularak açın.

Kul. Mod. Yönetimi	Mevcut kullanılabilir resim modu ihtiyaçlarınızı karşılamadığında kullanmak için bir kullanıcı tanımlı mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini (**Kullanıcı** hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz. • **Ayarları Yükleyeceğiniz Yer** 1. **RESİM** > **Resim Modu** öğesine gidin. 2. ◄/► düğmelerine basarak **Kullanıcı** öğesini seçin. 3. ⋁ düğmesine basarak **Kul. Mod. Yönetimi** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın. **Kul. Mod. Yönetimi** sayfası açılacaktır. 4. **Ayarları Yükleyeceğiniz Yer** öğesini seçin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. 5. İhtiyacınıza en yakın resim modunu seçmek için ▲/▼ tuşlarına basın. 6. **OK (Tamam)** ve ⮌ **BACK (GERİ)** tuşlarına basarak **RESİM** menüsüne geri dönün. 7. ▼ düğmesine basarak değiştirmek istediğiniz alt menü ögelerini seçin ve ◄/► düğmelerine basarak değerleri ayarlayın. Ayarlamalar, seçili kullanıcı modunu tanımlar. • **Kul. Mod. Ad Ver** Özelleştirilen resim modunu yeniden adlandırmayı seçin (**Kullanıcı).** Yeni ad, İngilizce (A-Z, a-z) harfleri, (0-9) rakamları ve boşluk (_) da dahil olmak üzere 9 karakterden oluşabilir. 1. **RESİM** > **Resim Modu** öğesine gidin. 2. ◄/► düğmelerine basarak **Kullanıcı** öğesini seçin. 3. ▼ düğmesine basarak **Kul. Mod. Yönetimi** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın. **Kul. Mod. Yönetimi** sayfası açılacaktır. 4. ▼ düğmesine basarak **Kul. Mod. Ad Ver** ögesini vurgulayın ve **OK (Tamam)** düğmesine basın. **Kul. Mod. Ad Ver** sayfası açılacaktır. 5. İstenen karakterleri seçmek için ▲/▼/◄/► ve **OK (Tamam)** tuşlarını kullanın. 6. İşlem tamamlandığında ⮌ **BACK (GERİ)** tuşuna basıp değişiklikleri kaydedin ve çıkın.
Parlaklık	Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.
Zıtlık	Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, Parlaklık ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.
Renk	Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.
Renk Tonu	Değer ne kadar yüksekse resim de o kadar yeşilleşir. Değer ne kadar düşükse, resim de o kadar kırmızılaşır.

Netlik	Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir.
Gelişmiş	• **Gamma Seçimi** Gamma, giriş kaynağı ile resim parlaklığı arasındaki bir ilişkiye işaret etmektedir. • **1.8/2.0/2.1/BenQ**: Bu değerleri tercihlerinize uygun olarak seçin. • **2.2/2.3**: Resmin ortalama parlaklığını arttırır. Toplantı odası veya oturma odası gibi aydınlık bir ortam için idealdir. • **2,4/2,5**: Karanlık bir ortamda film izlemek için idealdir. • **2,6**: Çoğunlukla karanlık sahnelerden oluşan filmleri izlemek için idealdir.  • **HDR Parlaklığı** Projektör, görüntünün parlaklık düzeylerini giriş kaynağına göre otomatik olarak ayarlayabilir. Daha iyi görüntü kalitesine sahip olmak için bir parlaklık seviyesini manuel olarak seçebilirsiniz. Değer yüksekse görüntü o kadar parlak olur; değer düşükse görüntü o kadar koyu hale gelir. • **Renk Sıcaklığı** Çok sayıda renk sıcaklığı ön ayar seçeneği bulunmaktadır. Mevcut ayarlar seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir. • **Normal**: Beyaz için normal renklenmeyi korur. • **Soğuk**: Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar. • **Lamba Doğal**: Işık kaynağının orijinal renk sıcaklığı ve yüksek parlaklıkla birlikte. Bu ayar örneğin projektörün aydınlık odalarda kullanılmasında olduğu gibi yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur. • **Sıcak**: Görüntülerin kırmızımsı beyaz görünmesini sağlar. Tercih edilen renk sıcaklığını aşağıdaki seçenekleri ayarlayarak da belirleyebilirsiniz. • **Kırmızı Kazanımı**/**Yeşil Kazanımı**/**Mavi kazanımı**: Kırmızı, Yeşil ve Mavinin zıtlık seviyelerini ayarlar. • **Kırmızı ofset**/**Yeşil ofset**/**Mavi ofset**: Kırmızı, Yeşil ve Mavinin parlaklık seviyelerini ayarlar.

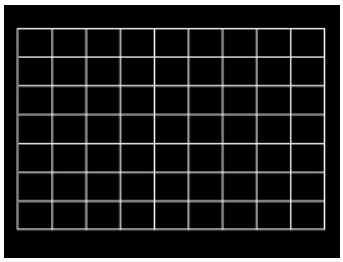
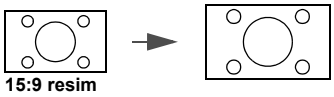
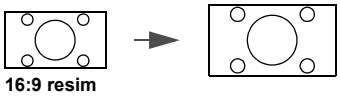
Gelişmiş (Devamı)	• **Renk Yönetimi** Renk Yönetimi ayarlanacak altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz. • **Birincil Renk**: Kırmızı, Sarı, Yeşil, Açık Mavi, Mavi veya Eflatun renklerinden birini seçer. • **Renk Tonu**: Aralığın arttırılması bitişiğindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır. Renklerin birbiriyle nasıl ilişkili olduğunu görmek için lütfen resme bakın. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan görüntüde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının arttırılması sarıya yakın bir kırmızı ve macentaya yakın bir kırmızıyı içerecektir.  • **Doygunluk**: Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir. • **Kazanç**: Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. **Doygunluk**, o rengin bir video görüntüsündeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkler ortaya çıkarır; “0” değeri o rengi resimden tümüyle çıkartır. Doygunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir. • **CinemaMaster** • **Color Enhancer**: Renklerin doygunluğunu geniş bir yelpazede hassas ayarlayabilmenizi sağlar. Karmaşık renk algoritmalarını mükemmel şekilde doygun renkler, ince eğimler, ara renk tonları ve hoş pigmentleri halinde düzenler. • **Cilt Tonu**: Görüntüdeki diğer renkleri değil de sadece insanların cilt rengini kalibre etmek üzere akıllı bir renk tonu ayarı sağlar. Cilt tonlarının projektör ışığından renk değiştirmesini önleyerek her bir cilt tonunu en mükemmel gölgesiyle yansıtır. • **Pixel Enhancer 4K**: Renk, zıtlık ve doku anlamında Full HD içeriği radikal biçimde geliştiren bir süper çözünürlük teknolojisidir. Bu, aynı zamanda ekranda canlı hayattakine benzer görüntüler için yüzey ayrıntılarında ince ayarlar yapan bir Detay Geliştirme Teknolojisidir. Kullanıcılar en iyi görüntü deneyimi için netlik ve ayrıntı geliştirme seviyelerini kendileri ayarlayabilirler. • **Hareket Artırıcı 4K**: Hareket tahmini/hareket telafisi ile görüntü mükemmelliğini arttırmak içindir. • **Parazit azaltma**: Farklı ortam yürütücüleri tarafından resimde oluşturulan elektrik parazitini azaltır.

Gelişmiş (Devamı)	• **Brilliant Color**: Bu özellik, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar. Bu kalitede görüntüler tercih ediyorsanız 1 ila 10 arasında seçim yapın. 0 seçildiğinde **Renk Sıcaklığı** özelliği kullanılamaz. • **Geniş Renk Gamı**: Renk Gamı, bir aygıt tarafından potansiyel olarak görüntülenebilen renk aralığını belirtir. CIE 1976, sRGB, Adobe RGB, NTSC, vb. gibi görüntüleme aygıtları için renk gamlarının fark düzeylerini tanımlamak üzere bazı standartlar vardır. Bu işlev, sadece **FILMMAKER MODE HDR** veya **HLG** seçili olduğunda kullanılabilir. Bu projektör ile **Açık** seçmek, otomatik olarak en uygun renk gamını görüntü kaynağına uygular. Bu seçenek, **RESİM** > **Resim Modu** > **DCI-P3** seçili olduğunda otomatik açılır. Diğer ayarlarda bu menü gri görünür. • **LumiExpert**: Bu fonksiyon ALS tarafından algılanan ortam ışığını temel alarak Gamma seviyesini otomatik ayarlar. Bu değeri kendi tercihinize göre manüel olarak da ayarlayabilirsiniz. • **Açık/Kapalı**: Bu fonksiyon için Açık veya Kapalı seçin. • **Seviye**: LumiExpert Açık konumda, Seviye öğesini -2 (koyu) ile 2 (parlak) arası bir değere ayarlayın. • **Işık Modu**: Mevcut modlar arasından uygun bir ışık kaynağı gücünü seçer. Bkz. Işık kaynağı ömrünün uzatılması, sayfa 42.
Mevcut Resim Modunu Sıfırla	Seçilen **Resim Modu** (ön ayar modu **Kullanıcı** dahil) için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür. 1. **OK (Tamam)** tuşuna basın. Doğrulama mesajı görüntülenir. 2. ◄/► tuşlarını kullanarak **Sıfırla** öğesini seçin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. Geçerli resim modu fabrika ön ayarlarına geri dönecektir.

EKRAN menüsü

Fazla Tarama Ayarı	Dört kenardaki kötü resim kalitesini gizler. Değer ne kadar yüksekse resmin daha büyük bir kısmı gizlenir ancak ekran dolu ve geometrik olarak doğru kalır. 0 değeri resmin %100 görüntülendiği anlamına gelir.
3D	Bu projektör, PlayStation konsolları (3D oyun diskleri olan), 3D Blu-ray 3D oynatıcılar (3D Blu-ray diskleri olan) ve buna benzer 3D uyumlu video aygıtları ve içeriklerinden aktarılan üç boyutlu (3D) içeriklerin oynatımını destekler. 3D video aygıtlarını projektöre bağladıktan sonra, 3D içerikleri görüntülemek için BenQ 3D gözlüklerinizi takın ve cihazın açık olduğundan emin olun. 3D içerikleri izlerken: • Görüntünün yeri hatalı görünebilir ancak bu bir ürün arızası değildir. • 3D içerikleri izlerken arada mola verin. • Yorgun ve rahatsız hissettiğinizde 3D içerikleri izlemeyi bırakın. • Perde ile aranızda, perdenin etki sahibi olduğu yüksekliğin yaklaşık üç katı bir mesafe bırakın. • Işığa aşırı duyarlı olan, kalp sorunları veya başka tıbbi rahatsızlıkları bulunan kişiler ve çocuklar 3D içerikleri izlememelidir. • Görüntü, 3D gözlük takmadan kırmızımsı, yeşilimsi veya mavimsi görünebilir. Bununla birlikte, 3D gözlüklerle 3D içerikleri izlerken renk sapmaları fark etmeyeceksiniz. • 4K kaynak görüntülenmez. • **3D Modu** Varsayılan ayar **Otomatik** şeklindedir ve projektör 3D içeriği tespit ederken uygun bir 3D formatı otomatik olarak seçer. Projektör 3D formatı tanıyamazsa, **OK (Tamam)** tuşuna basarak **Üst-Alt** ve **Yan Yana** arasından bir 3D modu seçin. Bu fonksiyon etkinleştirildiğinde: • Yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır. • **Resim Modu** ayarlanamaz. • **3D Senk Tersine** 3D görüntünüz bozulduğunda, sol göz ve sağ göz arasında görüntü geçişi yapmak için bu fonksiyonu etkinleştirin ve böylece daha rahat bir 3D izleme deneyimi kazanın.
HDR	Projektör HDR görüntüleme kaynaklarını desteklemektedir. Kaynağın dinamik aralığını otomatik olarak algılar ve içerikleri daha geniş dinamik aralıkta yeniden oluşturmak için ayarları en iyileştirir. Bu arada, HDR'ye geçtikten sonra **Resim Modu** ayarlanamaz.
Silence	Bu fonksiyon etkinleştirildiğinde: • Ses paraziti en aza indirilir. • Ekran çözünürlüğü 1920 x 1080 olarak ayarlanacaktır. • **RESİM** > **Resim Modu** menüsü otomatik şekilde **Silence** olarak değişir ve flulaşır.

KURULUM menüsü

Projektör Konumu	Projektör, bir ekranın arkasına ya da bir veya iki aynayla birlikte kurulabilir. Bkz. İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi, sayfa 15.
Motor Odak	Bu menüye girdikten sonra odak ayarlarını yapmak için ◄/► tuşlarını kullanın.
Test Deseni	Resim boyutunu ve odağını ayarlar ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol eder. 
En-Boy Oranı	Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç tane görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır. • **Otomatik**: Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay veya dikey genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir.  • **4:3**: Bir görüntünün boyutunu 4:3 en/boy oranıyla ekranın ortasında görüntülenecek şekilde ayarlar.  • **16:9**: Bir görüntünün boyutunu 16:9 en/boy oranıyla ekranın ortasında görüntülenecek şekilde ayarlar. 
Yüksek Yer Modu	Bulunduğunuz yer deniz seviyesinin 1500 m-3000 m üzerinde ve ortam sıcaklığı 0°C-30°C arasında olduğunda **Yüksek Yer Modu** seçeneğini kullanmanızı tavsiye ederiz. "**Yüksek Yer Modu**" altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürültüsüne yol açabilir. Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için Yüksek Yer moduna geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir. **Yüksek Yer Modu** seçeneğini rakımın 0 m ve 1500 m arasında ve ortam sıcaklığının 0°C ve 35°C arasında olduğu yerlerde kullanmayın. Projektörü bu modda çalıştırmanız durumunda aşırı soğuma durumuna maruz kalacaktır.
Otomatik Keystone	Bkz. Çarpıklığın düzeltilmesi, sayfa 16.
Çarpıklık	

SİSTEM AYARI: BASİT menüsü

Dil	Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler.
Arka Plan Rengi	Projektörün arka plan rengini ayarlar.
Anlık Görüntü	Projektör açılırken hangi logo ekranının görüntüleneceğini ayarlamanızı sağlar.
Otomatik Kapama	Bu, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, ışık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.
Doğrudan Açılış	Elektrik kablosundan güç beslemesi yapıldığında projektörün otomatik olarak açılmasını sağlar.
Menü Ayarları	• **Menü Konumu**: Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler. • **Menü Gösterim Süresi**: Tuşa son basışınızdan sonra OSD'nin ne kadar süreyle etkin kalacağını belirler. • **Hatırlatıcı Mesaj**: Hatırlatma mesajını açar veya kapatır.
Kaynğ. Ad Ver	Geçerli giriş kaynağını isteğinize göre yeniden adlandırır. **Kaynğ. Ad Ver** sayfasında, ▲/▼/◄/► ve **OK (Tamam)** tuşlarını kullanarak bağlı olan kaynak öğe için istenen karakterleri ayarlayın. İşlem tamamlandığında **BACK (GERİ)** tuşuna basıp değişiklikleri kaydedin ve çıkın.
Oto Kaynak	Projektörün bir sinyali otomatik olarak arayacak şekilde ayarlar.

Ses	• **Ses Modu**
	  • **Efekt Modu**: Aralarından seçim yapabileceğiniz bir dizi ses modu.
	  • **Kullanıcı Ekolayzeri**: Burada **Efekt Modu** öğesi **Kullanıcı** olarak ayarlandığında modu daha fazla özelleştirebilirsiniz.
	• **Sessiz**: Sesi geçici olarak kapatır.
	• **Ses Seviyesi**: Ses seviyesini ayarlar.
	• **Açılış/kapanış sesi**: Projektör başlatma ve kapatma sürecinde olduğunda uyarı sesini açar veya kapatır.
	Açılış/kapanış sesi değiştirmenin tek yolu burada **Açık** ve **Kapalı** ayarıdır. Sesi kapatmak veya ses seviyesini değiştirmek **Açılış/kapanış sesi** üzerinde bir etki etmez.
	• **Ses Ayarlarını Sıfırla**: **Ses** menüsü için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.
	• **Hoparlör**: Projektörün hoparlörlerini açar veya kapatır.
	• **Ses Dönüşü (HDMI-2)**: Projektörün diğer cihazlarda ses oynatmasını (**HDMI 2** üzerinden) sağlar.
	• **SPDIF**: SPDIF ses çıkışı portunu etkinleştirir veya devre dışı bırakır.

Göz koruma	Bir nesne projeksiyon merceğinin 30 cm önünde olduğunda ekranı otomatik olarak kapatır.

SİSTEM AYARI: GELİŞMİŞ menüsü

<table>
<tr><td>Işık Kaynağı Ayarları</td><td>• Işık Kaynağı Zamanlayıcısı: Bkz. Işık kaynağı saatini öğrenme, sayfa 42.</td></tr>
<tr><td>HDMI Ayarları</td><td>• HDMI Formatı: Renk tutarlılığını düzeltmek için uygun bir RGB renk aralığı seçer.
• Otomatik: Gelen HDMI sinyali için uygun bir renk aralığını otomatik seçer.
• RGB Sınırlı: RGB 16-235 Sınırlı aralığı kullanır.
• RGB Tam: RGB 0-255 Tam aralığı kullanır.
• YUV: YUV renk aralığını kullanır.
• HDMI Ekolayzeri: Bir HDMI sinyali için düzenleyici kazanım ayarlarını yapar. Ayar ne kadar yüksekse, kazanım değeri de o kadar net güçlüdür. Projektörde birden fazla HDMI portu varsa değeri ayarlamadan önce ilgili HDMI portunu seçin.
• HDMI EDID: Her bir HDMI girişi için EDID ayarlarını yapmanızı sağlar.
• Elektronik Kumanda: HDMI Elektronik Kumanda işlevini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için.
• Güç Açma Linki/Güç Kapama Linki
• Bir HDMI CEC-uyumlu cihazı bir HDMI kablo ile projektörünüze bağladığınızda cihaz ve projektör arasındaki açma/kapatma davranışını ayarlayabilirsiniz.
<table><tr><td>Projektörden</td><td>Projektör açılıp/kapatıldığında bağlanan cihaz da aynı zamanda açılır/kapatılır.</td></tr><tr><td>Aygıttan</td><td>Bağlanan cihaz açılıp/kapatıldığında projektör de aynı zamanda açılır/kapatılır.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>Şifre</td><td>Bkz. Şifre fonksiyonunun kullanımı, sayfa 22.</td></tr>
<tr><td>Tuş Kilidi</td><td>Projektör ve uzaktan kumanda üzerindeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz. Tuş Kilidi açıkken ⏻ POWER (Güç) düğmesi dışında projektör üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır.
Panel tuş kilidini serbest bırakmak için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ▶ tuşuna (sağ tuşu) 3 saniye süreyle basılı tutun.

Eğer panel tuş kilidini devre dışı bırakmadan projektörü kapatırsanız, projektör, bir sonraki açılışında da hala kilitli durumda olacaktır.</td></tr>
<tr><td>LED Göstergesi</td><td>LED uyarı ışıklarını kapatabilirsiniz. Bu da resimleri karanlık bir odada izlerken ışığın rahatsızlık vermesini önler.</td></tr>
<tr><td>Tüm Ayarları Sıfırla</td><td>Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.

Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: Resim Modu, Kul. Mod. Yönetimi, Parlaklık, Zıtlık, Renk, Renk Tonu, Netlik, Gelişmiş, Projektör Konumu, Kayng. Ad Ver ve Şifre.</td></tr>
</table>

BİLGİ menüsü

Geçerli Sistem Durumu	• **Kaynak**: Geçerli sinyal kaynağını gösterir. • **Resim Modu**: **RESİM** menüsünde seçilen modu gösterir. • **Dinamik Aralık**: Mevcut dinamik aralığı gösterir. • **Çözünürlük**: Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir. • **Renk Sistemi**: Giriş sistemi formatını gösterir. • **Işık Kullanım Süresi**: Işık kaynağının kullanıldığı toplam saati gösterir. • **3D Biçimi**: Mevcut 3D modunu görüntüler.  **3D Biçimi** sadece 3D etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • **Donanım Yazılımı Sürümü**: Projektörünüzün donanım yazılımı sürümünü gösterir. • **Servis Kodu**: Projektörün seri numarasını gösterir.

Bakım

Projektörün bakımı

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz. Lensi temizlemeden önce, lütfen projektörü kapattığınızdan ve tamamen soğuduğundan emin olun.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanın.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazikçe silin.
- Kesinlikle aşındırıcı bez, alkalin/asitli temizleyici, ovma tozları veya alkol, benzin, tiner veya böcek ilacı gibi uçucu çözeltiler kullanmayın. Bu tip malzemelerin kullanılması veya lastik ya da vinil malzemelerle uzun süre temas etmesi, projektör yüzeyinde ve dolap malzemesinde hasara neden olacaktır.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce, Projektörün kapatılması, sayfa 27 bölümünde anlatıldığı şekilde projektörü düzgün kapatma prosedürünü uygulayın ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr ph'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.

Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. Teknik Özellikler, sayfa 45 ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

Işık Kaynağı Bilgisi

Işık kaynağı saatini öğrenme

Işık kaynağı çalışma süresi (saat olarak) dahili kronometre tarafından otomatik olarak hesaplanır. Eşdeğer ışık kaynağı kullanım saati aşağıdaki şekilde hesaplanır:

Işık Kaynağı Kullanım Saati = (**Normal** modda kullanım saati) + (**Ekonomik** modda kullanım saati) + (modda kullanım saati) +
(**SmartEco** modda kullanım saati)
Toplam (eşdeğer) ışık kaynağı saati = 1,0 x (**Normal** modunda kullanım saati) + 1,0 x (**Ekonomik** modunda kullanım saati) + 1,0 x (**SmartEco** modunda kullanım saati)

Her bir ışık kaynağı modu için kullanılan süre OSD menüsünde gösterilmektedir:
• Toplam kullanılan süre bir tam sayıya yuvarlanır ve **saat** cinsinden gösterilir.
• Kullanılan süre 1 saatten azsa 0 saat olarak gösterilir.

Eşdeğer Işık Kaynağı kullanım saatini manuel olarak hesapladığınızda, OSD menüsünde gösterilen değerden sapma olacaktır, çünkü projektör sistemi her ışık kaynağı modu için kullanılan zamanı “Dakika” olarak hesaplar ve sonra OSD'de saat cinsinden bir tam sayıya yuvarlar.

Işık kaynağı kullanım süresi bilgilerini edinmek için:

SİSTEM AYARI: GELİŞMİŞ > **Işık Kaynağı Ayarları** > **Işık Kaynağı Zamanlayıcısı** öğesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. **Işık Kullanım Süresi** bilgisi görüntülenir.

Işık kaynağı kullanım süresiyle ilgili bilgileri **BİLGİ** > **Işık Kullanım Süresi** menüsünden de öğrenebilirsiniz.

Işık kaynağı ömrünün uzatılması

• **Işık Modu** ayarlama

RESİM > **Gelişmiş** > **Işık Modu** öğesine gidin ve **OK (Tamam)** tuşuna basın. Mevcut modlar arasından uygun bir ışık kaynağı gücünü seçin.

Projektörün, **Ekonomik** veya **SmartEco** moda ayarlanması ışık kaynağı ömrünü uzatır.

Işık Modu	Bilgiler
Normal	Işık kaynağının tam parlak olmasını sağlar
Ekonomik	Işık kaynağı ömrünü uzatmak için parlaklığı düşürür ve fan sesini azaltır
SmartEco	İçeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak ışık kaynağının gücünü otomatik şekilde ayarlar

• **Otomatik Kapama** seçeneğinin ayarlanması

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, ışık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

Otomatik Kapama ayarını yapmak için **SİSTEM AYARI: BASİT** > **Otomatik Kapama** menüsüne gidin ve ◄/► düğmelerine basın.

Gösterge

Işık GÜÇ göstergesi (sabit yanıyor veya tekrarlayan şekilde yanıp sönüyor)	Durum & Tanımı
Güç durumları	
	Bekleme modu
	Açılıyor
	Normal çalışma
	Normal güç kapalı soğutma
	Mercek kapağı başarısız
	TI Yükle
	Isınma AÇIK
	Isınma KAPALI
	CW başarısız
	PW başarısız
Işık kaynağıyla ilgili durumlar	
	Normal çalışma sırasında ışık kaynağı hatası
	Işık kaynağı yanmıyor
Termal durumlar	
	Sıcaklık 1 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)
	Fan 1 ~ Fan 6 hatası (mevcut fan hızı, istenen hızın dışında)

	: **Kapalı**	: Mavi	: Beyaz	: Kırmızı	: Yeşil

Sorun Giderme

Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltici İşlem
Elektrik kablosundan elektrik gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC giriş jakına bağlayın ve diğer ucunu duvar prizine takın. Güç çıkışında anahtar varsa, anahtarın açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

Resim yok

Nedeni	Düzeltici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Projektör, giriş sinyali cihazına doğru bağlanmamıştır.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali düzgün bir şekilde seçilmemiş.	**SOURCE (KAYNAK)** tuşunu kullanarak doğru giriş sinyalini seçin.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

Bozuk görüntü

Nedeni	Düzeltici İşlem
Projektörün lensi düzgün bir şekilde odaklanmamış.	Odak ayarlarını yapın.
Projektör ve perde düzgün bir şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

Uzaktan kumanda çalışmıyor.

Nedeni	Düzeltici İşlem
Piller bitmiştir.	Pilleri yenileri ile değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın.
Projektörün çok uzağındasınız.	Projektörün 8 metre (26 fit) uzağında durun.

Teknik Özellikler

Projektörün teknik özellikleri

Tüm teknik özellikler, haber verilmeden değiştirilebilir.

Optik

Çözünürlük
4K UHD 3840 x 2160

Görüntü sistemi
1-CHIP DMD

Lens
F = 2,0 mm

Temiz odak aralığı
70"–120"

Işık kaynağı
Lazer

Elektrik

Güç kaynağı
AC100–240V, 5.1 A, 50-60 Hz (Otomatik)

Güç tüketimi
480 W (Maks.); <0,5 W (Bekleme)

Mekanik

Ağırlık
10 Kg ± 100 g (22,05 ± 0,22 lb)

Çıkış terminalleri

Hoparlör
5 watt x 2

Ses sinyal çıkışı
S/PDIF x 1

Kumanda

USB
Tip-A x 3 (1A/1,5A/2,5A güç kaynağı)

RS-232 seri kumanda
9 pin x 1

IR alıcısı x 1

Giriş terminalleri

Video sinyali girişi
Dijital
HDMI (2.0, HDCP 2.2) x 2

Çevresel Gereklilikler

Çalışma sıcaklığı
Deniz seviyesinde 0°C–40°C

Depolama sıcaklığı
Deniz seviyesinde -20°C–60°C

Çalışma/Depolama bağıl nemi
%10 - %90 (yoğunlaşmasız)

Çalışma rakımı
0°C–35°C'de 0–1499 m
0°C–30°C'de 1500–3000 m
(Yüksek Yer Modu açık olarak)

Depolama rakımı
30°C @ 0–12.200 m deniz seviyesinin üzerinde

Onarım

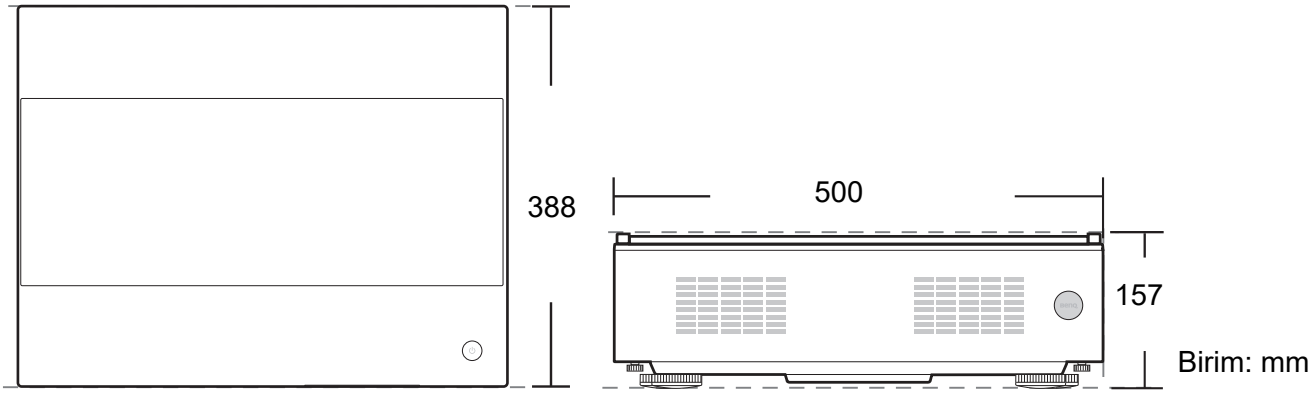
Lütfen servis iletişim pencerenizi bulmak için aşağıdaki web sitesini ziyaret edin ve ülkenizi seçin.
http://www.benq.com/welcome

Taşıma

Orijinal ambalaj veya eşdeğeri önerilir.

Boyutlar

500 (G) x 388 (D) x 157 (Y) (ayak ve sürgülü kapı dahil)



Zamanlama çizelgesi

HDMI (HDCP) girişi için desteklenen zamanlama

• Bilgisayar zamanlamaları

Çözünürlük	Mod	Yenileme hızı (Hz)	H-frekansı (kHz)	Saat (MHz)	3D Alan Sıralı	3D üst-alt	3D yan yana
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		Destekleniyor	Destekleniyor
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,854	77,425	83,000			
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,989	97,551	115,500			
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ Notebook Zamanlaması	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Zamanlaması	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		Destekleniyor	Destekleniyor
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		Destekleniyor	Destekleniyor
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,909	101,563	146,25			
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Destekleniyor	Destekleniyor
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Destekleniyor	Destekleniyor
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Destekleniyor	Destekleniyor
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Destekleniyor	Destekleniyor
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Destekleniyor	Destekleniyor
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Destekleniyor	Destekleniyor
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Destekleniyor	Destekleniyor
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Boşluğu Azalt)	59,95	74,038	154		Destekleniyor	Destekleniyor
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	59,963	67,158	173			
1920 x 1080@120Hz	1920 x 1080_120 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	120,000	135,000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	60	135	594			

Yukarıda gösterilen zamanlamalar, EDID dosyasına ve VGA grafik kartı sınırlamalarına bağlı olarak desteklenemiyor. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

• Video zamanlamaları

Zamanlama	Çözünürlük	Yatay frekans (KHz)	Dikey frekans (Hz)	Nokta Saat Frekansı (MHz)	3D kare paketleme	3D üst-alt	3D yan yana
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27			
576p	720 x 576	31,25	50	27			
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	Destekleniyor	Destekleniyor	Destekleniyor
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25			
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25			
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25			Destekleniyor
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25			Destekleniyor
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5		Destekleniyor	Destekleniyor
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5		Destekleniyor	Destekleniyor
2160/24P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	54	24	297			
2160/25P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	56,25	25	297			
2160/30P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	67,5	30	297			
2160/50P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	112,5	50	594			
2160/60P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 destekler)	135	60	594			