



Dijital Projektör

Kullanıcı Kılavuzu

CinePrime Serisi | W2700i / HT3550i

VI.00

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

Sınırlı Garanti

BenQ, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse BenQ için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünü satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildiriniz.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı BenQ'nin yazılı talimatları doğrultusunda işletmemesi halinde geçersizleşecektir; özellikle ortam nemi %10 ila %90, sıcaklığı 0°C ila 35°C rakım ise en fazla 4920 feet olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda işletilmesinden kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahipsinizdir.

Daha fazla bilgi için lütfen www.BenQ.com internet adresini ziyaret edin.

Telif Hakkı

Telif Hakkı © 2020, BenQ Corporation. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, BenQ Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

BenQ Corporation, burada yer alan bilgiler itibariyle doğrudan veya dolaylı hiçbir garanti sunmaz ve tüm garantilerden, ticari elverişlilikten veya herhangi bir amaca uygunluktan feragat eder. Ayrıca, BenQ Corporation, zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP, Digital Micromirror Device ve DMD, Texas Instruments'ın ticari markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

Patentler

BenQ projektörü patent kapsamı hakkında ayrıntılı bilgi için lütfen <http://patmarketing.benq.com/> adresini ziyaret edin.

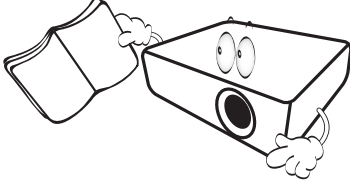
İçindekiler

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri	2
Önemli güvenlik talimatları	4
Giriş	7
Ambalaj içeriği	7
Projektörün dışarıdan görüntüsü	8
Kumandalar ve işlevleri	9
Projektörünüzü yerleştirme	13
Bir konum seçilmesi	13
Tercih edilen bir yansıtılan görüntü boyutu elde etme	14
Yansıtma merceğini kaydırma	15
Projektörün monte edilmesi	15
Yansıtılan görüntünün ayarlanması	17
Bağlantı	18
Çalıştırma	19
QS01 Android TV donanım kilidini takma	19
Projektörün açılması	19
QS01 Android TV kurulumu	21
Projektör menülerinin kullanımı	23
Ürün bilgisi yükseltme	23
Projektörü koruma	24
Giriş sinyalinin değiştirilmesi	25
Medya Okuyucusundan Sunum Yapma	26
Projektörün kapatılması	26
Doğrudan kapatma	26
Menü İşletimi	27
RESİM menüsü	27
EKİRAN menüsü	31
KURULUM menüsü	32
SİSTEM KURULUMU: Basit menüsü	33
SİSTEM KURULUMU: GELİŞMİŞ menüsü	34
INFORMATION menüsü	35
Bakım	36
Projektörün bakımı	36
Lamba bilgileri	36
Sorun Giderme	42
Spesifikasyonlar	43
Projektör spesifikasyonları	43
Boyutlar	44
Zamanlama çizelgesi	45

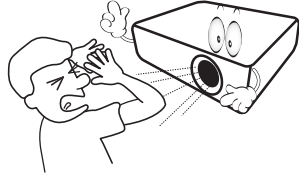
Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

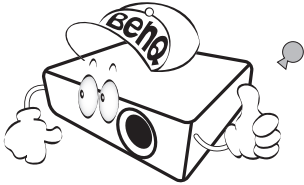
1. **Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere onu saklayınız.



2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.

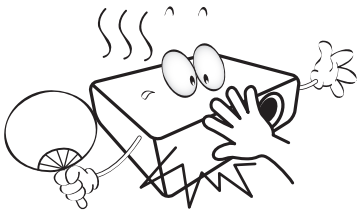


3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**

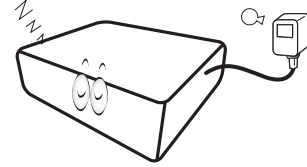


4. **Projektör lamba açıkken her zaman objektif kapağını (varsa) açın veya objektif kapağını (varsa) çıkarın.**

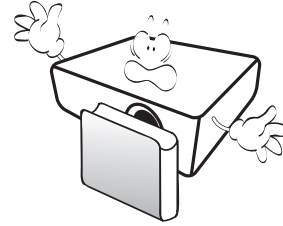
5. **Lamba çalışırken aşırı derecede ısınır.** Lamba aksamını değiştirmeden önce, projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.



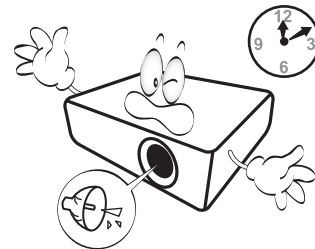
6. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100 - 240 volt AC arasındaki şebeke geriliminde güvenli bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ± 10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.**



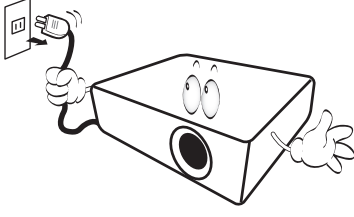
7. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Lambayı geçici olarak kapatmak için boş işlevini kullanın.



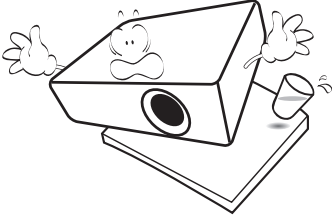
8. Lambaları, nominal lamba ömrünün ötesinde çalıştırmayın. Lambaların belirtilen kullanım ömrünün üzerinde kullanılması, nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.



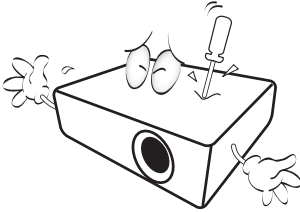
9. Lamba grubunu veya herhangi bir elektronik parçayı, projektörü fişten çıkarmadan kesinlikle değiştirmeyin.



10. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.

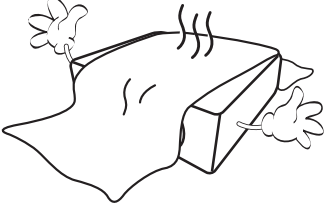


11. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. İç kısımda, açık parçalar ile temas ettiğiniz takdirde ölüme neden olabilecek olan tehlikeli ölçüde yüksek voltaj bulunmaktadır. Bakımı kullanıcı tarafından yapılabilecek tek parça, kendi çıkarılabilir kapağına sahip olan lambadır. Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayınız. Servis için yalnızca gerekli vasıfları taşıyan profesyonel servis personeline baş vurun.



12. Havalandırma deliklerini kapatmayın.

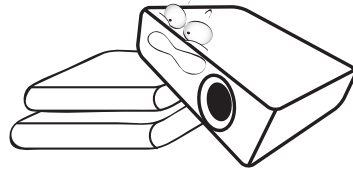
- Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
- Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
- Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmeyin.



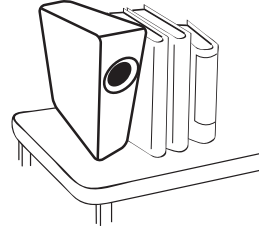
Havalandırma delikleri ciddi iyice kapatılırsa, projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.

13. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir zemine yerleştirin.

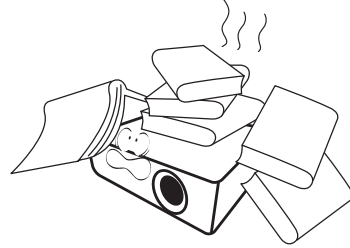
- Soldan sağa 10 dereceden, önden arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda olmadan kullanılması, lambanın yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.



14. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.

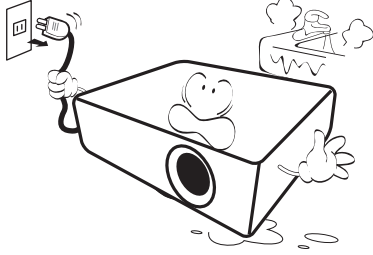


15. Projektörün üzerine basmayın veya üstüne herhangi bir eşya koymayın. Projektörün görebileceği olası fiziksel hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.

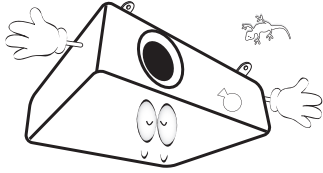


16. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.

17. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi güç kaynağının prizinden çekin ve projektöre bakım yapması için BenQ şirketini arayın.



18. Bu ürün, tavana/duvara kurulumda ters görüntü verme özelliğine sahiptir.



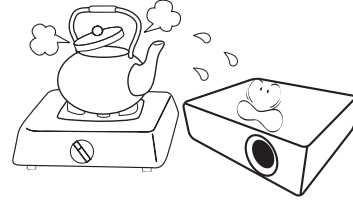
19. Bu cihaz topraklanmalıdır.



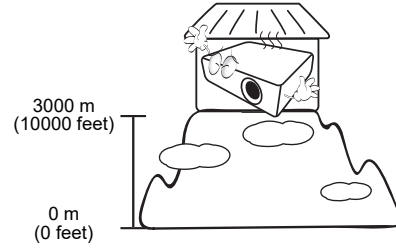
- Hg - Lamba cıva içermektedir. Yerel çöp yasalarına uyun. Bkz. www.lamprecycle.org.
- DLP yongalarına zarar vermekten kaçınmak için kesinlikle yüksek güçlü bir lazer ışınıni projeksiyon lensi içine doğru tutmayın.

20. Bu projektörü aşağıdaki ortamlara yerleştirmeyin.

- Havalandırması yetersiz veya kapalı alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
- Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
- Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik bileşenleri kirleterek projektörün kullanım ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.



- Yangın alarmlarına yakın
- Ortam sıcaklığı 40°C / 104°F'in üzerinde olan yerler
- Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 feet) fazla olan yerler.

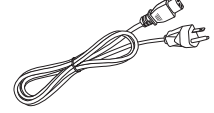
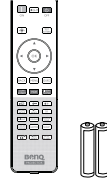
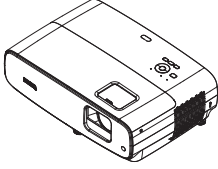


Giriş

Ambalaj içeriği

Paketi dikkatli bir şekilde açın ve aşağıda gösterilen tüm parçaların bulunduğundan emin olun. Bu öğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, lütfen satın aldığınız yere başvurun.

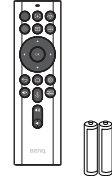
Standart aksesuarlar



Projektör

Uzaktan kumanda ve pil

Güç kablosu



Hızlı başlatma kılavuzu

QS01 Android TV donanım kilidi

Android TV uzaktan kumanda ve piller



Garanti kartı*



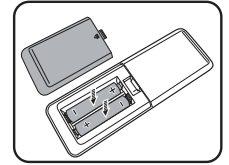
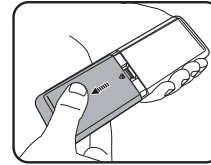
- Sağlanan aksesuarlar bölgenize uygun olacaktır ve resmedilenlerden farklılık gösterebilir.
- *Garanti kartı sadece bazı bölgelerde sunulmaktadır. Lütfen ayrıntılı bilgiler için bayinizle temasa geçin.

İsteğe bağlı aksesuarlar

1. Yedek lamba kiti
2. 3D gözlük

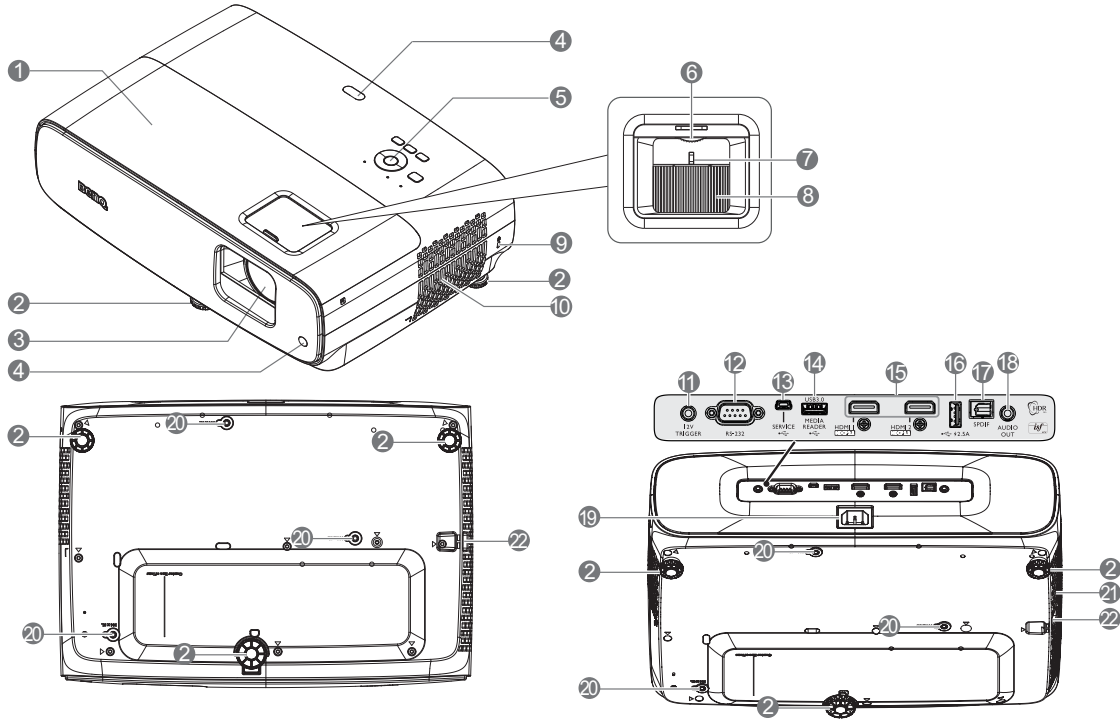
Uzaktan kumanda pillerini değiştirme

1. Pil kapağını resimde gösterildiği gibi bastırarak açın.
2. Eski pilleri (varsa) çıkarın ve iki tane AAA pil takın. Artı ve eksi uçlarının resimde gösterildiği gibi doğru biçimde konumlandırıldığından emin olun.
3. Pil kapağını, tıklayarak yerine geçene kadar geri takın.



- Uzaktan kumandayı ve pilleri, mutfak, banyo, sauna, cam oda veya kapalı araç içi gibi aşırı ısı ya da nem bulunan bir ortamda bırakmaktan kaçınin.
- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştiriniz.
- Biten pilleri üreticinin yönergelerine ve bölgenize yönelik yerel çevre yönetmeliklerine göre elden çıkarın.
- Pilleri kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Piller bitmişse veya uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, olası pil sızıntısından dolayı uzaktan kumandanın hasar görmesini önlemek için pilleri çıkarın.

Projektörün dışarıdan görüntüsü



1. Lamba kapağı
2. Ayarlayıcı ayaklar
3. Projeksiyon lensi
4. Kızılötesi uzaktan kumanda algılayıcı
5. Harici kumanda panosu
(Bk. [Kumandalar ve işlevleri sayfa 9.](#))
6. Lens değiştirme tekeri
7. Zoom halkası
8. Netleme halkası
9. Kensington hırsızlık-önleyici kilit yuvası
10. Havalandırma deliği (hava girişi)
11. 12V DC çıkış terminali
Elektrikli ekran veya ışık kontrolü gibi
harici aygıtları tetikler.

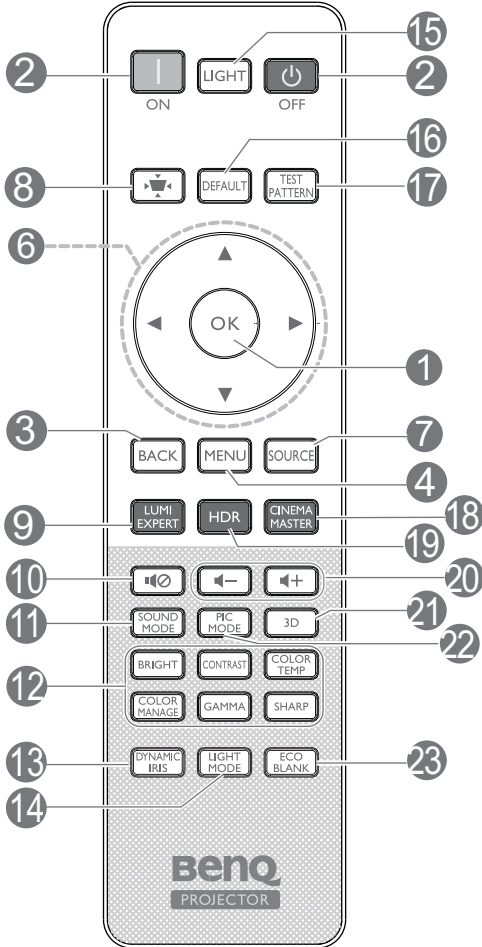
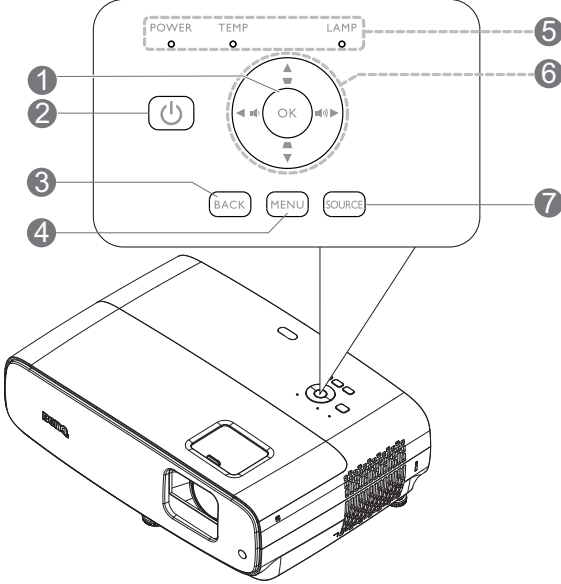
12. RS-232 denetim bağlantı noktası
13. USB Mini-B bağlantı noktası (bellenim yükseltmeleri için)
14. USB Tip-A bağlantı noktası (USB 3.0: 5V 1,5A medya okuyucu/sürücü, belenim indir)
15. HDMI 1/ HDMI 2 giriş bağlantı noktası (Sürüm 2.0b)
16. USB Tip-A bağlantı noktası (USB 2.0: 2,5A güç kaynağı)
17. SPDIF çıkış bağlantı noktası
18. Ses çıkış jakı
19. AC güç fişi
20. Duvara kurulum delikleri
21. Havalandırma deliği (hava çıkışı)
22. Güvenlik çubuğu

Kumandalar ve işlevleri

Projektör ve Uzaktan kumanda



Bu belgede açıklanan tüm tuş basışları uzaktan kumanda veya projektörde gerçekleştirilebilir.



1. OK

Seçilen ekran menüsü öğesini onaylar.

Çarpıklık Düzeltme OSD açıldığında, Çarpıklık Düzeltmeyi sıfırlamak için 2 saniye uzun basın.

2. GÜÇ

Projektörün durumunu bekleme modu ve açık arasında değiştirir.

AÇIK / Kapalı

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

3. BACK

Önceki OSD menüsüne döner, çıkar ve menü ayarlarını kaydeder.

4. MENU

Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsünü açar.

5. GÜÇ göstergesi ışığı/SICAKLIK uyarı ışığı/LAMBA göstergesi ışığı (Bk. Göstergeler sayfa 41.)

6. Ok tuşları (▲, ▼, ◀, ▶)

Ekran menüsü etkinleştirildiğinde, bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarları yapmak için yön okları olarak kullanılır.

Çarpıklık tuşları (▲, ▼)

Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntüler.

Ses düzeyi tuşları /

Projektörün ses düzeyini azaltır veya artırır.

7. KAYNAK

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

8. Çarpıklık düzeltme tuşu

Çarpıklık düzeltme menüsünü görüntüler.

9. LUMI UZMANI

Bu projektörde çalışmaz.

10.

Projektör sesini açar veya kapatır.

11. SES MODU

SES MODU menüsünü görüntüler.

12. Resim kalitesi ayar tuşları (**BRIGHT, CONTRAST, COLOR TEMP, COLOR MANAGE, GAMMA, SHARP**)

Uygun görüntü kalitesi değerlerinin ayarlanması için ayar çubuklarını görüntüler.

13. DİNAMİK İRİS

Sağlanan modlar arasından uygun bir **DİNAMİK İRİS** seçer.

14. IŞIK MODU

Sağlanan modlardan uygun bir lamba gücünü seçer.

15. LIGHT

Birkaç saniye boyunca uzaktan kumanda arka ışığını açar. Arka ışığı açık tutmak için, arka ışık açıkken başka herhangi bir tuşa basın. Arka ışığı kapatmak için tuşa tekrar basın.

16. VARSAYILAN

Ayarlama yaparken tüm ayar çubukları menüsü için varsayılan değere sıfırlar.

17. TEST MODELİ

TEST MODELİ gösterir.

18. CINEMA MASTER

CinemaMaster menüsünü görüntüler. Bkz. [CinemaMaster sayfa 30](#).

19. HDR

HDR menüsünü görüntüler.

20. Ses düzeyi tuşları ◀-/▶+

Projektörün ses düzeyini azaltır veya artırır.

21. 3D

3D menüsünü görüntüler.

22. RESİM MODU

Resim Modu menüsünü görüntüler.

Çarpıklık Düzeltme OSD açıldığında, Çarpıklık Düzeltmeyi etkinleştirmek için 2 saniye uzun basın.

23. ECO BLANK

Perdedeki resmi saklamak için kullanılır.



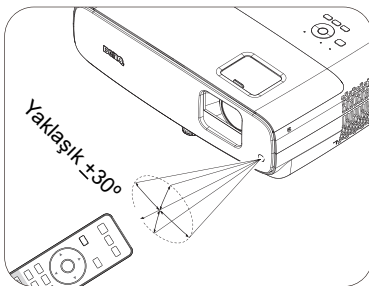
Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.

Uzaktan kumanda etki aralığı

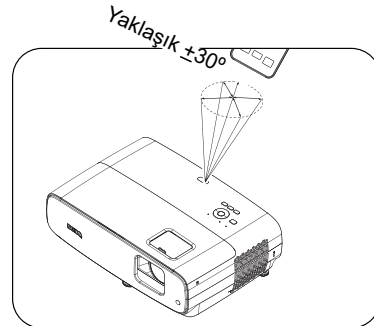
Uzaktan kumanda, doğru biçimde çalışması için projektörün kızılötesi uzaktan kumanda algılayıcılarına 30 derece içinde bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ve algılayıcılar arasındaki mesafe 8 metreyi aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektördeki kızılötesi algılayıcılar arasında kızılötesi ışınını kesebilecek hiçbir engel olmadığından emin olun.

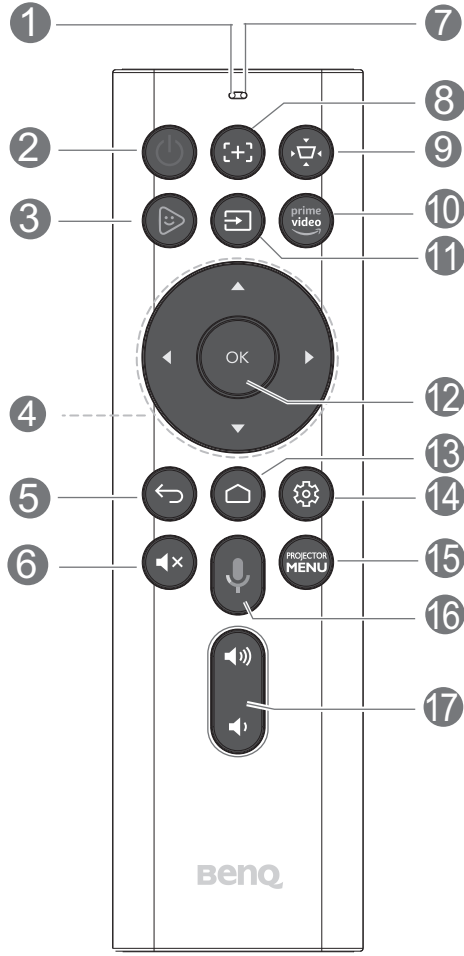
• Projektörü ön taraftan kullanma



• Projektörü üst taraftan çalıştırma



Android TV uzaktan kumandası



1. Mikrofon

Sesli komut alır.

2. POWER

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

3. Çocuk TV

ATV kaynağı altında "Kids TV" Android uygulama paketini hızla açar.

4. Ok tuşları (▲, ▼, ◀, ▶)

İstediğiniz ATV veya projektör Üst Kumanda (OSD) menü öğesini seçmek için yukarı / aşağı / sola / sağa gider.

Giriş kaynağı ATV olduğunda:

- Medya yürütme altında önceki/sonraki video ve ses dosyalarını oynatmak için sol/sağ tuşlarına basın.
- Medya oynatılırken video ve ses dosyasını geri almak/hızlı ileri sarmak için sol/sağ tuşunu basılı tutun.

5. Geri

Giriş kaynağı ATV olduğunda, önceki ATV seçeneğe geri dönmek için **Geri** düğmesine basıldığında ATV uyarı veya hatırlatma açılır menüsü kapatılır ve ATV kaynağı altında mevcut Android uygulama paketi uygulamasından çıkılır.

Projektör Üst Kumanda (OSD) menüsü açıkken, önceki projektörün Üst Kumanda (OSD) menüsüne dönmek için **Geri** düğmesine basıldığında projektör uyarı veya hatırlatma açılır menüsünü kapatılır, projektör menü ayarlarından çıkılır ve ayarlar kaydedilir.

6. Sessiz

Projektör sesini açar veya kapatır.

7. LED gösterge

İşlem durumunu görüntüler. Kırmızı gösterge kızılötesi düğmeleri gösterir. Mavi gösterge Bluetooth düğmelerini gösterir.

8. Odak

Otomatik odaklama sayfasını açmak için basın.

*Yalnızca uyumlu projektörlerde bulunur.

9. Keystone düzeltme tuşu

Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntüler.

10. Amazon prime videosu

Giriş kaynağı ATV olduğunda "Amazon prime video" Android uygulama paketini hızla açar.

11. Kaynak

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

12. OK

Seçilen bir ATV veya projektör OSD menüsü öğesini onaylar.

Giriş kaynağı ATV olduğunda, medya yürütürken video veya ses dosyasını oynatmak veya duraklatmak için **Tamam** düğmesine basın.

13. Android TV ana ekranı

Android TV ana ekranını görüntüler.

14. Android seçeneği

Android ayar seçeneğini görüntüler.

15. Projektör menüsü.

Projektörün Üstü Kumanda (OSD) menüsünü açar.

16. Sesli arama / Sesli asistan

Sesli asistan'ı etkinleştirmek için **Sesli arama / Sesli asistan** düğmesine basılı tutun. Sesli asistanı kullanırken bu tuşu basılı tutun ve uzaktan kumandanın üst kısmındaki mikrofonla konuşun.

17. Ses düzeyi tuşları

Projektörün ses düzeyini azaltır veya artırır.



Yansıtma merceğinin yansıtmasını engellemeyin; engelleyen nesnenin ısınarak şeklinin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir.

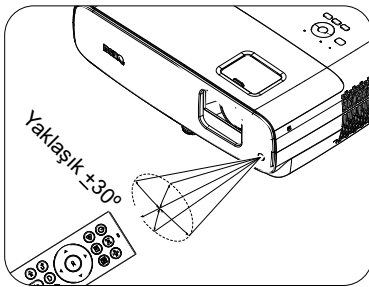
Android TV uzaktan kumanda etki aralığı

Kızılötesi sensörün çalışma mesafesi, 30 derecelik (sol ve sağ) bir açı ile 8 metre (~ 26 fit) aralıktadır.

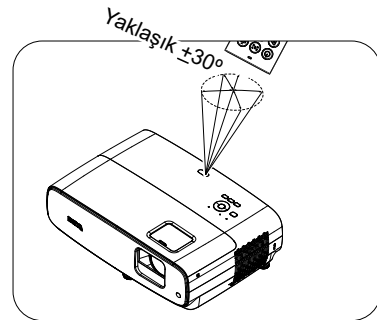
Bluetooth sensörünün çalışma mesafesi 8 metredir. Ses mesafesi 6 metre, ses alma mesafesi mikrofona doğrudan bakacak şekilde ± 90 derece açı ile 30 cm'dir.

Uzaktan kumandayla projektördeki kızılötesi algılayıcılar arasında kızılötesi ışınını kesebilecek hiçbir engel olmadığından emin olun.

• Projektörü ön taraftan kullanma



• Projektörü üst taraftan çalıştırma



Android TV uzaktan kumanda özellikleri

Kablosuz Protokolü	Bluetooth Düşük Enerji v4.2
Power	AAA PİL * 2

Projektörünüzü yerleştirme

Bir konum seçilmesi

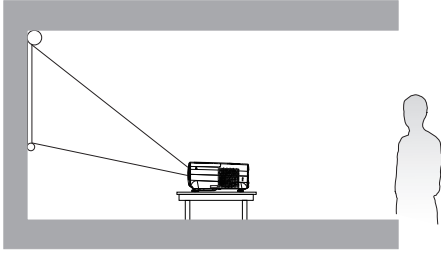
Projektörünüz için bir kurulum konumu seçmeden önce aşağıdaki etkenleri dikkate alın:

- Perdenizin boyutu ve konumu
- Elektrik prizi konumu
- Projektörün ve diğer donanımlarınızın konumu ve aralarındaki mesafe

Projektörünüzü aşağıdaki yollarla kurabilirsiniz.

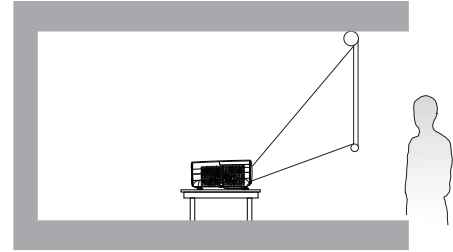
1. Ön Masa

Projektör perdenin önünde masa üzerine yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyla en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.



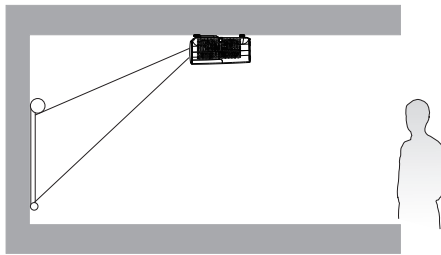
2. Arka Masa

Projektör perdenin arkasında masa üzerine yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Özel bir arkadan projeksiyon perdesi gerekmektedir.



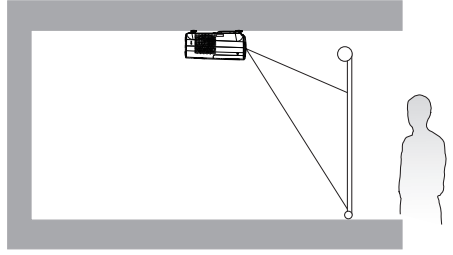
3. Ön Tavan

Projektör perdenin önünde baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Projektörünüzü kurmak için bayinizden BenQ Projektör Tavana/Duvara Kurulum Takımını satın alın.



4. Arka Tavan

Projektör perdenin arkasında baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu kurulum konumu için özel bir arkadan yansıtma perdesi ve BenQ Projektör Tavana/Duvara Kurulum Takımı gerektiğine dikkat edin.

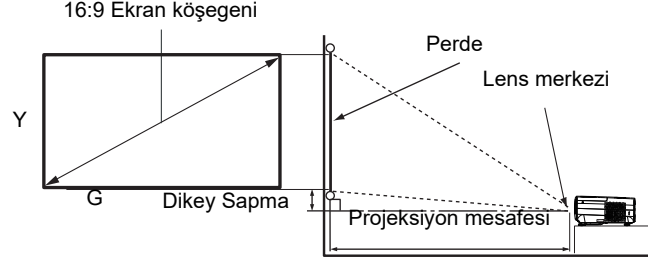


Projektörü açtıktan sonra bir ayar seçmek için **KURULUM Menü > Projektör Konumu** kısmına gidip ◀/▶ düğmelerine basın.

Tercih edilen bir yansıtılan görüntü boyutu elde etme

Projektör lensinden, perdeye uzaklık, yakınlaştırma ayarı (varsa) ve video formatı her biri yansıtılmış görüntü boyutunu etkiler.

Projeksiyon boyutları



- Ekran en/boy oranı 16:9 ve yansıtılan resim 16:9 en/boy oranı şeklindedir

Ekran boyutu				Ekran mesafesi (mm)		
Köşegen		Y (mm)	G (mm)	Min uzunluk	Ortalama	Maks. uzunluk
İnç	mm			(maks. yakınlaştıır)		(dak. yakınlaştıır)
30	762	374	664	750	863	976
40	1016	498	886	1001	1151	1302
50	1270	623	1107	1251	1439	1627
60	1524	747	1328	1501	1727	1953
70	1778	872	1550	1751	2015	2278
80	2032	996	1771	2001	2302	2603
90	2286	1121	1992	2251	2590	2929
100	2540	1245	2214	2502	2878	3254
110	2794	1370	2435	2752	3166	3580
120	3048	1494	2657	3002	3454	3905
130	3302	1619	2878	3252	3741	4231
140	3556	1743	3099	3502	4029	4556
150	3810	1868	3321	3752	4317	4881
160	4064	1992	3542	4003	4605	5207
170	4318	2117	3763	4253	4893	5532
180	4572	2241	3985	4503	5180	5858
190	4826	2366	4206	4753	5468	6183
200	5080	2491	4428	5003	5756	6509
210	5334	2615	4649	5253	6044	6834
220	5588	2740	4870	5504	6331	7159
230	5842	2864	5092	5754	6619	7485
240	6096	2989	5313	6004	6907	7810
250	6350	3113	5535	6254	7195	8136
260	6604	3238	5756	6504	7483	8461
270	6858	3362	5977	6754	7770	8787
280	7112	3487	6199	7004	8058	9112
290	7366	3611	6420	7255	8346	9437
300	7620	3736	6641	7505	8634	9763

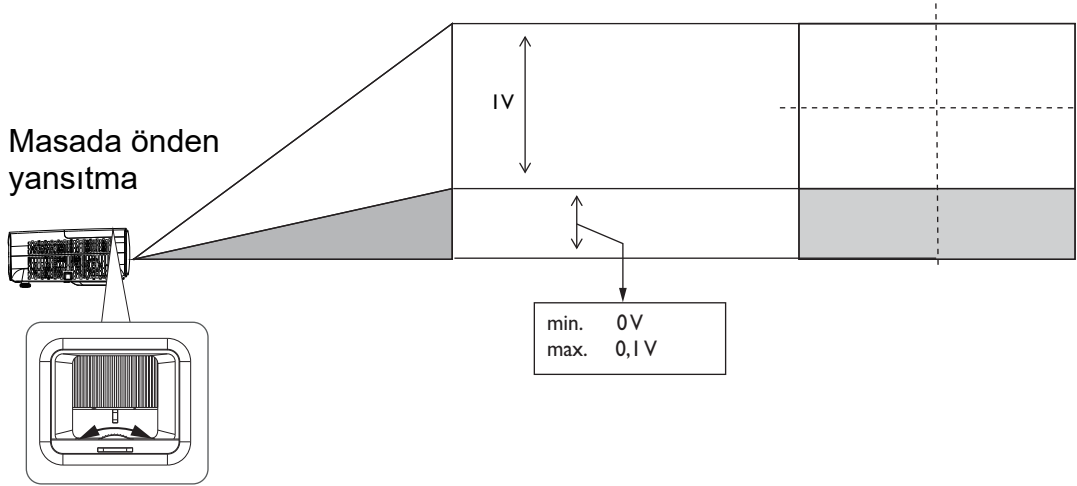
Örneğin 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız önerilen yansıtma mesafesi 3.454 mm şeklindedir.

Ölçtüğünüz yansıtma mesafesi 5000 mm ise, "**Ekran mesafesi (mm)**" sütunundaki en yakın değer 4.893 mm'dir. Bu satıra bakıldığında 170 inç (yaklaşık 4,3 m) ekran gerektiğini gösterir.



- Tüm ölçümler yaklaşıktır ve gerçek boyutlardan farklı olabilir. Projektörü kalıcı olarak kurmak isterseniz, BenQ, bu projektörün optik özelliklerini hesaba katmak amacıyla, kalıcı kurulumdan önce projektörü yerinde kullanarak yansıtma boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Yapacağınız testler size projektörünüz için en iyi kurulum yerini tespit etmeniz için kesin montaj konumunu belirlemenizde yardımcı olacaktır.
- Projeksiyon kalitenizi optimize etmek için gri olmayan hücrelerdeki değerleri izleyerek projeksiyonu yapmanızı öneririz.
- Gri hücrelerdeki değerler sadece referans içindir.

Yansıtma merceğini kaydırma



- Sınırına ulaştığını belirten bir tıklama sesi duyduğunuzda lütfen ayar düğmesini döndürmeyi bırakın. Düğmeyi aşırı döndürmek hasara neden olabilir.

Projektörün monte edilmesi

Projektörünüzü monte etmek istiyorsanız, doğru boyda BenQ projektör montaj kiti kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı önemle tavsiye ederiz.

BenQ haricinde bir markanın projektör montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ölçülerdeki veya boylardaki vidalardan kaynaklanacak bağlantı hataları projektörün aşağı düşmesine ve güvenlik problemlerine yol açabilir.

Projektörü monte etmeden önce

- BenQ projektörünüzü satın aldığınız yerden bir BenQ projektör kurulum takımı satın alın.
- BenQ ayrıca, Kensington kilit uyumlu güvenlik kablosu satın almanızı ve projektördeki Kensington kilit yuvasına ve montaj desteği altlığına sağlam bir şekilde takmanızı önerir. Bu güvenlik kablosu, eğer projektör montaj desteğinin bağlantısı gevşerse, projektörü tutmada ikincil rol üstlenecektir.
- Bayinizden projektörünüzü sizin için kurmanızı isteyin. Projektörü kendiniz kurduğunuzda düşmesine ve yaralanmaya neden olabilir.
- Örneğin deprem sırasında projektörün düşmesini önlemek için gerekli prosedürleri gerçekleştirin.

- Garanti, projektörü BenQ marka olmayan bir projektör kurulum takımıyla kurmanın neden olduğu herhangi bir ürün hasarını kapsamaz.
- Projektörün tavana/duvara monte edildiği çevre sıcaklığını göz önünde bulundurun. Isıtıcı kullanılıyorsa tavanın/duvarın çevresindeki sıcaklık beklenenden yüksek olabilir.
- Tork aralığı hakkında bilgi için montaj kitinin kullanıcı kılavuzunu okuyun. Önerilen aralığı aşan torkla sıkma projektöre zarar verebilir ve projektör düşebilir.
- Prizin erişilebilir bir yükseklikte olduğundan emin olun, böylece kolayca projektörü kapatabilirsiniz.

Tavana/Duvara kurulum şeması

Tavana/Duvara kurulum vidası: M4
(En fazla L = 25 mm; En az L = 20 mm)

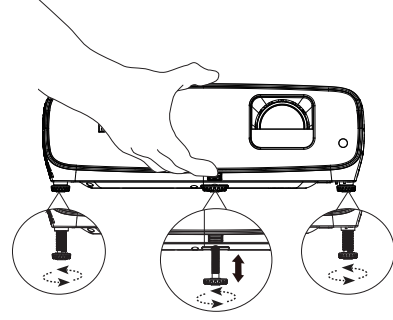
Birim: mm

Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısını ayarlama

Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Yatay açığı hassas olarak ayarlamak için ayarlayıcı ayakları vidalayabilirsiniz.

Ayakları içeri çekmek için ayarlayıcı ayakları ters yönde vidalayın.

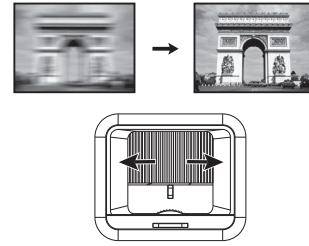
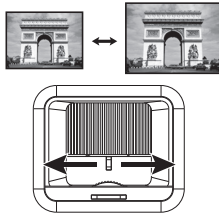


Lamba açıkken lensin içine bakmayın. Lambanın güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.

Görüntü boyutu ve netliğin ince ayarının yapılması

Yakınlaştırma halkasını kullanarak yansıtılan görüntüyü ihtiyaç duyduğunuz boyuta ayarlayın.

Odak halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.



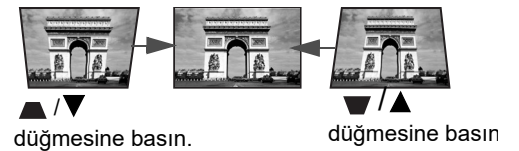
Çarpıklık değerinin düzeltilmesi

Çarpıklık, yansıtılan görüntünün üstte veya altta fark edilebilir ölçüde geniş olduğu durumları ifade eder. Projektörün perdeye dik konumda olmadığı durumlarda meydana gelir.

Bunu düzeltmek için, projektörün yüksekliğini ayarlamanızın yanı sıra, aşağıdaki adımlardan birini takip ederek elle düzeltme yapmak için **Otomatik Çarpıklık** veya **Çarpıklık** kullanabilirsiniz.

- Uzaktan kumandayı veya projektörü kullanma

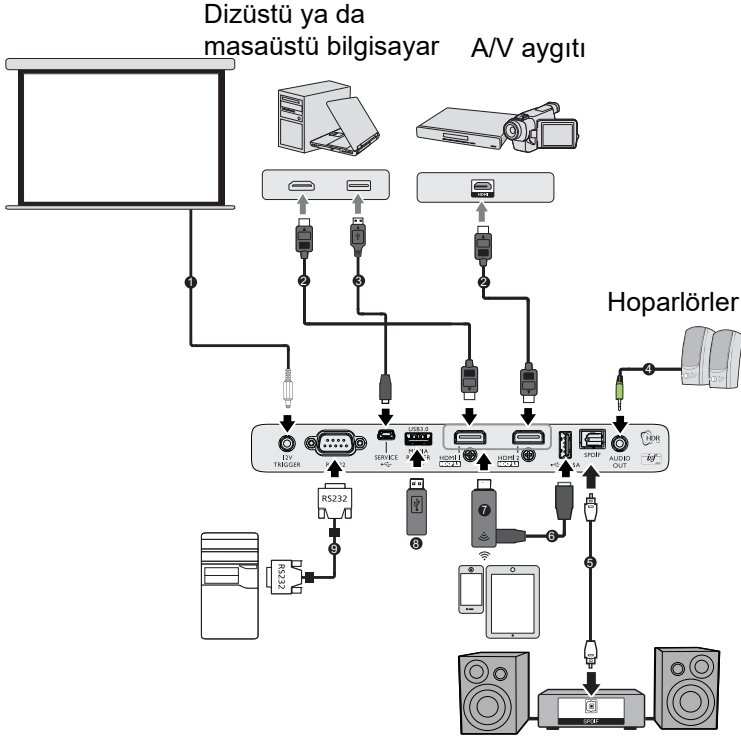
Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntülemek için uzaktan kumandadaki düğmesine veya projektördeki düğmesine basın. Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için tuşuna basın. Çarpıklık Düzeltme OSD açıldığında, Çarpıklık Düzeltmeyi sıfırlamak için **OK** düğmesine 2 saniye uzun basın. Çarpıklık Düzeltme OSD açıldığında, Çarpıklık Düzeltmeyi etkinleştirmek için **RESİM MODU** düğmesine 2 saniye uzun basın.



Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.



1	Ekran denetimi için 12V Tetikleyici
2	HDMI kablosu
3	USB kablo (Mini-B'den A tipine)
4	Ses kablosu
5	SPDIF kablosu
6	USB kablosunu (A - Mikro B tipi) HDMI kablosuz yardımcı aygıtının güç bağlantı noktasına bağlayın
7	HDMI kablosuz yardımcı aygıtı
8	Medya Okuyucu, Bellek Yükseltmesi için USB Depolama Aygıtı
9	RS232 kablosu

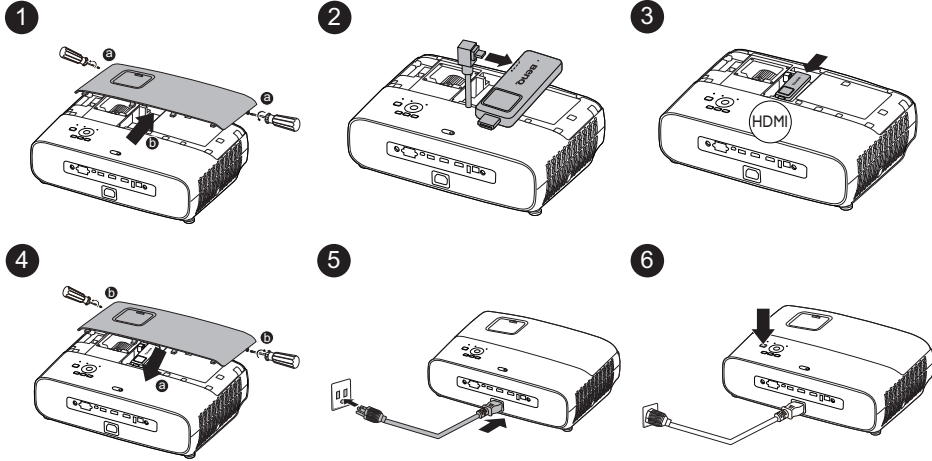


- Yukarıdaki bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmemiş olabilir (bk. [Ambalaj içeriği sayfa 7](#)). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.
- Bağlantı resimleri yalnızca referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jackları her projektör modeline göre değişir.
- Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video bağlantı noktalarını açmazlar. Genellikle FN tuşuyla birlikte bir monitör simgesi bulunan işlev tuşuna basmak gibi bir tuş bileşimi harici ekranı açar/kapatır. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.
- Seçilen video görüntüsü projektör açılıp doğru video kaynağı seçildikten sonra gösterilmezse, video kaynağı aygıtının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.
- SES ÇIKIŞI jakı bağlandığında dahili hoparlör(ler)in sesi kesilir.
- Projektörü uygun bir RS-232 kablosu kullanarak bağlayabilmeniz için lütfen bilgisayarınızın baud hızını 9600'de kontrol edin.

Çalıştırma

QS01 Android TV donanım kilidini takma

Kullanmadan önce QS01 Android TV donanım kilidini takmak için aşağıdaki şekilleri takip edin. Donanım kilidi takıldıktan sonra lamba kapağının doğru şekilde takıldığından emin olun. Lamba kapağı açık durumdayken gücü açmayın. QS01 Android TV uzaktan kumandası, QS01 Android TV Donanım Kilidi doğru takıldığında da projektörü kontrol edebilir.



Projektörün açılması

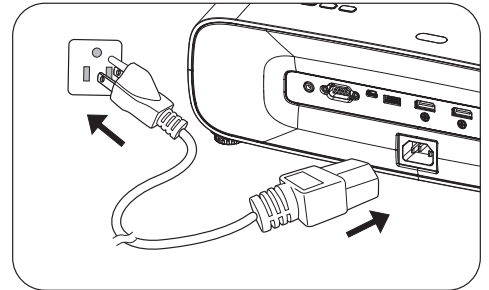
1. Güç kablosunu bağlayın. Güç çıkış anahtarını açın (bulunduğu yerden). Güç verildikten sonra projektördeki güç göstergesi turuncu renkte yanar.
2. Projektörü çalıştırmak için uzaktan kumanda veya projektördeki  tuşuna veya uzaktan kumandadaki  /  düğmesine basın. Projektör açıldığında güç göstergesi yeşil renkte yanıp söndükten sonra sabit yanar.

Projektörün açılması yaklaşık 30 saniye sürmektedir.

Açılma sürecinin sonuna doğru, bir açılış logosu yansıtılır.

(Gerekirse) görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.

3. Projektörü ilk kez açıyorsanız, kurulum sihirbazı projektörü ayarlamak için size yol gösterecektir. Bunu daha önce yapmışsanız, bu adımı atlayın ve bir sonraki adıma geçin.
 - Menü öğeleri boyunca gezinmek için projektördeki veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarını (///) kullanın.

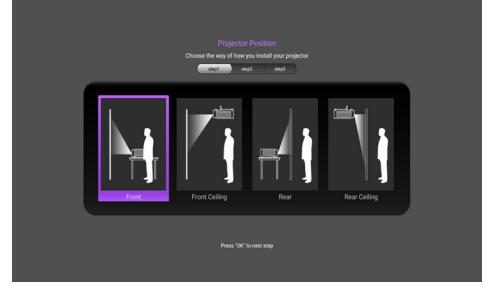


- Seçilen menü öğesini onaylamak için **OK** öğesini kullanın.

Adım 1:

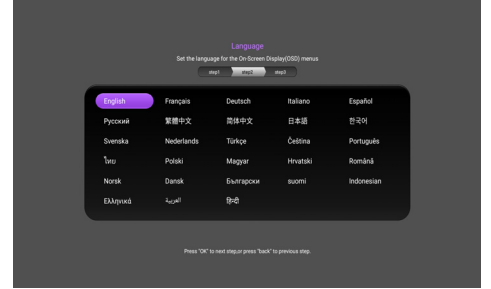
Projektör Konumu belirtin.

Projektör konumu hakkında daha fazla bilgi için, bkz. [Bir konum seçilmesi](#).



Adım 2:

OSD Dil belirtin.



Adım 3:

Dikey Kilit Tuşu belirtin.



4. Şifre istenirse, 6 basamaklı bir şifre girmek için ok tuşlarına basın. Bkz. [Şifre fonksiyonunun kullanımı sayfa 24](#).
5. Takılı tüm ekipmanları çalıştırın.
6. Projektör, giriş sinyallerini arayacaktır. Taranmakta olan geçerli giriş sinyali görünür. Projektör geçerli bir sinyal algılamazsa, bir giriş sinyali bulunana kadar “Sinyal Yok” mesajı görüntülenmeye devam edecektir.

İstediğiniz giriş sinyalini seçmek için **KAYNAK** düğmesine de basabilirsiniz. Bkz. [Giriş sinyalinin değiştirilmesi sayfa 25](#).



- Elektrik çarpması ve yangın gibi olası tehlikeleri önlemek için lütfen orijinal aksesuarları (ör. güç kablosu) kullanın.
- Projektör önceki kullanımlardan dolayı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.



- Kurma Sihirbazı ekran görüntüleri yalnızca başvuru içindir ve asıl tasarımdan farklılık gösterebilir.
- Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün çalışma aralığını aşarsa, arka plan ekranında “Aralık Dışında” mesajı görüntülenecektir. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Bkz. [Zamanlama çizelgesi sayfa 45](#).
- 3 dakika boyunca hiçbir sinyal algılanmazsa projektör otomatik olarak tasarruf moduna girer.

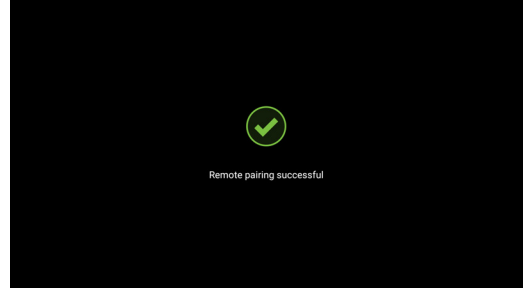
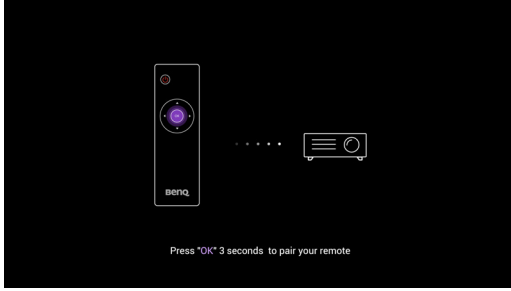
QS01 Android TV kurulumu

Başlamadan önce

Aşağıdakilere sahip olduğunuzdan emin olun:

- Wi-Fi internet bağlantısı
- Google Hesabı

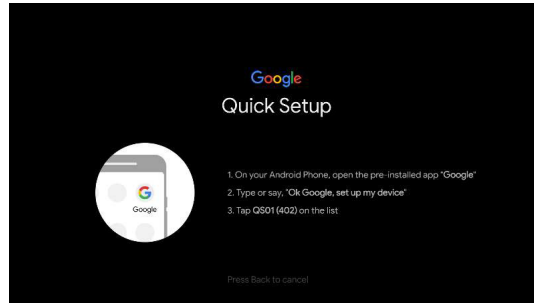
Adım 1: Uzaktan kumandanızı eşleştirmek için 3 saniye boyunca "OK" düğmesine basın



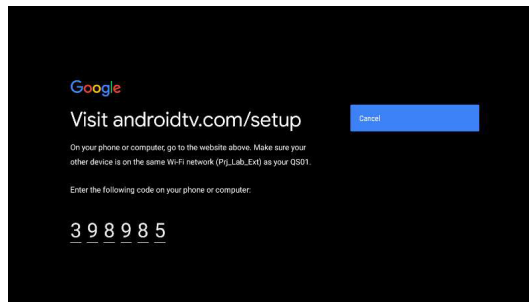
Adım 2: Cihazınızı kurun

Cihazınızı ayarlamak için 3 seçenek vardır:

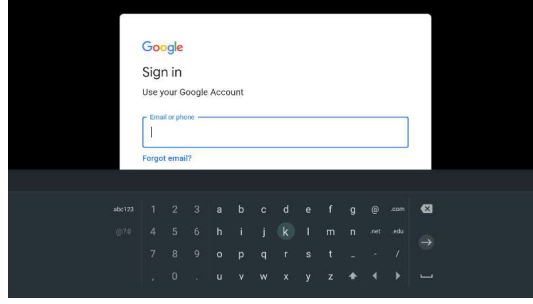
- Hızlı Android telefon kullanarak kurulum



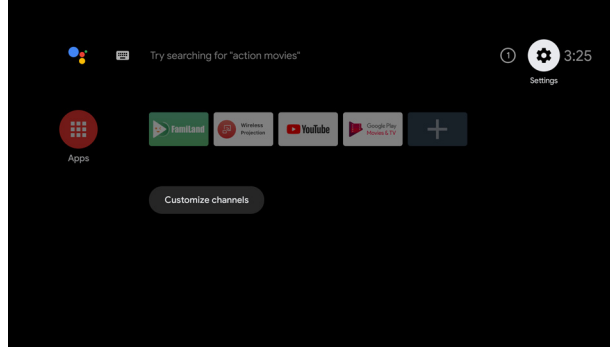
- Telefonunuzu veya bilgisayarınızı kullanma



- Uzaktan kumandanızı kullanma



Adım 3: Android TV ana ekranını göster



Daha fazla bilgi için <https://support.google.com/androidtv/> adresini ziyaret edin.

Projektör menülerinin kullanımı

Projektörün, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri vardır.



Aşağıdaki ekran menüsü ekran görüntüleri yalnızca başvuru içindir ve asıl tasarımdan farklılık gösterebilir.

Aşağıda OSD menüsü gösterilmiştir.

	1 Ana menü simgesi	4 Geçerli giriş sinyali
2 Ana menü	5 Durum	
3 Alt menü	6 Önceki sayfaya gitmek veya çıkmak için BACK düğmesine basın.	

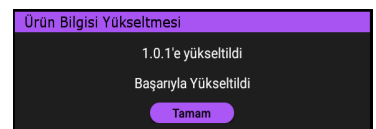
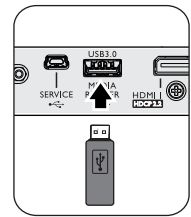
Ekran menüsüne erişmek için projektörde veya uzaktan kumanda **MENU** düğmesine basın.

- Ana menü öğeleri boyunca gezinmek için projektördeki veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarını (◀/▶) kullanın.
- Alt ana menü öğeleri boyunca gezinmek için projektördeki veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarını (▲/▼) kullanın.
- Projektördeki veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarını (◀/▶) kullanarak ayarları ayarlayın veya projektördeki veya uzaktan kumandadaki **OK** düğmesine basarak alt menüye giriş yapın.
- Ayarları kaydedip çıkmak için projektördeki veya uzaktan kumandadaki **MENU** düğmesine iki kez* basın.

*İlk basışınızda ana menüye geri dönersiniz ikinci basışınızda OSD menüsü kapanır.

Ürün bilgisi yükseltme

1. BenQ Web sitesine gidin ve en son ürün bilgisi dosyasını indirmek için **Ürün sayfası > Destek > Yazılım** öğesine gidin.
2. İndirilen dosyanın zip'ini açın, "update_signed.zip" adındaki dosyayı bulun ve USB flaş sürücüsüne kaydedin.
3. USB flaş sürücüsünü USB 3.0 bağlantı noktasına takın.
4. **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ürün Bilgisi Yükseltmesi** menüsüne gidip **Tamam** düğmesine basın.
5. Donanım yazılımı sürümünü yükseltmek için **Evet**'i seçin. Yükseltme işlemi sırasında, güncelleme bitene kadar lütfen güçü açık tutun.
6. Bu mesajı gördüğünüzde, ürün bilgisi yükseltmesi yapılmıştır.



Projektörü koruma

Güvenlik kablosu kilidinin kullanılması

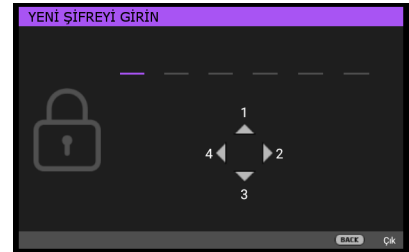
Çalınmasını engellemek için projektör güvenli bir yere kurulmalıdır. Ya da projektörünüzü korumak için Kensington kilidi gibi bir kilit satın alın. Kensington kilidi yuvası, projektörün arka tarafındadır. [sayfa 8](#) kısmındaki 9 öğesine bakın.

Kensington güvenlik kablosu kilidi genellikle bir anahtar(lar) ve kilit kombinasyonudur. Nasıl kullanılacağını öğrenmek için kilidin belgelerine başvurun.

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Şifre ayarlama

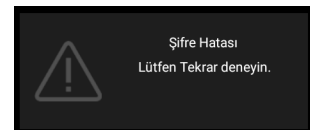
1. **SİSTEM KURULUMU: GELİŞMİŞ Menü > Şifre** kısmına gidin. **OK** düğmesine basın. Parola ayarı sayfası belirir.
2. **Şifre Değiştir** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
3. Dört ok tuşu (▲, ►, ▼, ◀) sırasıyla 4 basamağı (1, 2, 3, 4) simgeler. Ayarlamak istediğiniz parolaya göre, parola için altı rakam girmek üzere ok tuşlarına basın.
4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın. Şifre ayarlandığında ekran menüsü **Şifre** sayfasına döner.
5. **Açılış Kilidi** işlevini etkinleştirmek amacıyla, **Açılış Kilidi** öğesini vurgulamak için ▲/▼ düğmelerine, **Açık** ayarını seçmek için de ◀/▶ düğmelerine basın. Şifreyi tekrar girin.



- Girilen rakamlar ekranda yıldız olarak gösterilecektir. Unutmanız durumunda kullanmak için, önceden veya girdikten hemen sonra seçtiğiniz şifreyi not edin ve güvenli bir yerde tutun.
- Bir şifre ayarlandıktan ve açılış kilidi etkinleştirildikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmediği sürece kullanılamaz.

Şifreyi unutursanız

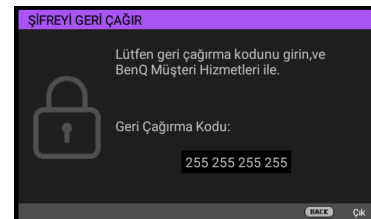
Yanlış şifre girerseniz şifre hatası mesajı görünecek, ardından **Geçerli Şifreyi Girin** mesajı gösterilecektir. Şifreyi hiçbir biçimde anımsayamazsanız şifre hatırlatma prosedürünü kullanabilirsiniz. Bk. [Şifre geri çağırma prosedürüne giriş sayfa 24](#).



Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

1. **OK** düğmesini 3 saniye basılı tutun. Projektör ekranda kodlanmış bir sayı gösterir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Yerel BenQ servis merkezinden numara kodunu çözmek için yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Şifre değiştirme

1. **SİSTEM KURULUMU: GELİŞMİŞ Menü > Şifre > Şifre Değiştir** kısmına gidin.
2. **OK** düğmesine basın. “**Geçerli Şifreyi Girin**” iletisi görüntülenir.
3. Eski şifreyi girin.
 - Parola doğruysa, başka bir “**Yeni Şifreyi Girin**” mesajı görünür.
 - Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünecek, ardından yeniden denemeniz için “**Geçerli Şifreyi Girin**” mesajı gösterilecektir. Değiştirme işlemini iptal etmek için **BACK** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.

Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre korumasını devre dışı bırakmak için **SİSTEM KURULUMU: GELİŞMİŞ Menü > Şifre > Açılış Kilidi** kısmına gidip ◀/▶ düğmelerine basarak **Kapalı** ayarını seçin. “**Geçerli Şifreyi Girin**” mesajı görüntülenir. Geçerli şifreyi girin.

- Parola doğruysa, OSD menüsü parola ayar sayfasına döner. Projektörü bir sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmeyecektir.
- Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünecek, ardından yeniden denemeniz için “**Geçerli Şifreyi Girin**” mesajı gösterilecektir. Değiştirme işlemini iptal etmek için **BACK** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.



Şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam ekran alınabilir. Projektör açılış sırasında kullanılabilir sinyalleri otomatik olarak arar.

Projektörün sinyalleri otomatik olarak aramasını isterseniz, **SİSTEM KURULUMU: Basit Menü > Otomatik Kaynak** menüsünün **Açık** ayarında olduğundan emin olun.

Kaynağı seçmek için:

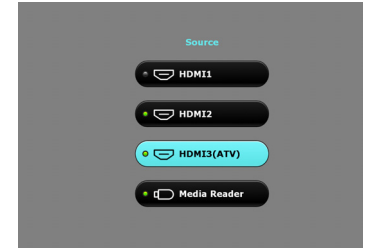
1. **KAYNAK** düğmesine basın. Bir kaynak seçimi çubuğu görünür.
2. İstedığınız sinyal seçilene kadar art arda. ▲/▼ düğmelerine basın ve ardından **OK** düğmesine basın.

Algılandığında, seçilen kaynak bilgisi ekranın köşesinde birkaç saniye görünecektir.

Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.



- Yansıtılan görüntünün parlaklık düzeyi, farklı giriş sinyalleri arasında geçiş yapmanıza göre değişecektir.
- En iyi görüntüleme sonuçları için, projektörün doğal çözünürlüğünde çıkış veren bir giriş sinyali seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Bk. [En/Boy Oranı sayfa 32](#).



Medya Okuyucusundan Sunum Yapma

Projektördeki USB bağlantı noktası, projektöre bağlı bir USB flaş sürücüde depolanan görüntüye ve belge dosyalarına göz atmanıza olanak tanır. Bu, bilgisayar kaynağı kullanma gereğini ortadan kaldırabilir.

Desteklenen dosya biçimleri

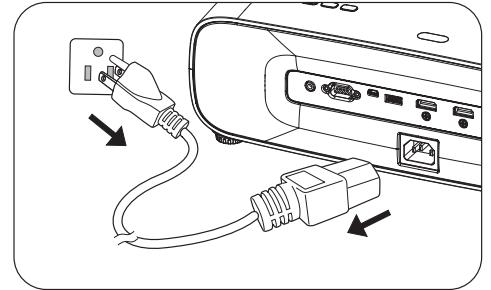
Video biçimi	Audio biçimi	Foto biçimi
• MPEG1 • MPEG4 • H.263 • Hareketli JPEG	• MPEG1/2 Katman1 • MPEG1/2 Katman2 • FLAC	• JPEG Referans Hattı • JPEG Aşamalı • PNG binişmesiz • PNG binişmeli • BMP

Dosyaları görüntüleme

1. Bir USB flaş sürücüsünü projektörün **MEDYA OKUYUCUSU** bağlantı noktasına takın.
2. **KAYNAK** düğmesine basarak **Medya Okuyucusu** öğesini seçin. Projektör, yerleşik medya okuyucu ana sayfasını görüntüler.
3. ▲/▶/▼/◀ öğesine basarak seçin ve **OK** öğesine basarak alt menüye girin veya bir dosyayı görüntüleyin.
4. Bir dosya görüntülendikten sonra, **OK** üzerine basarak işlem çubuğunu çağırın. İşlevi seçmek için ▲/▶ üzerine basabilir ve **OK** üzerine basarak seçilen öğeyi etkinleştirebilirsiniz.

Projektörün kapatılması

1. Projektördeki  düğmesine veya uzaktan kumandadaki  /  düğmesine bastığınızda bilgilendiren bir onay mesajı görünecektir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz mesaj kaybolacaktır.
2.  veya  /  düğmesine ikinci kez basın. Güç göstergesi turuncu renkte yanıp söner ve projeksiyon lambası kapanır, fanlar ise projektörü soğutmak için yaklaşık 90 saniye daha çalışmaya devam eder.
3. Soğutma işlemi tamamlandığında güç göstergesi sabit turuncu renkte yanar ve fanlar durur. Güç kablosunu prizden çıkarın.



- Lambayı korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.
- Aşırı ısı lamba ömrünü kısaltabileceğinden, projektörü, kapattıktan hemen sonra açmaktan kaçının.
- Lamba ömrü, çevresel koşullara ve kullanıma bağlı olarak değişebilir.

Doğrudan kapatma

Projektör kapatıldıktan hemen sonra, AC güç kablosu prizden çekilebilir. Lambayı korumak için, projektörü yeniden başlatmadan önce yaklaşık 10 dakika bekleyin. Projektörü yeniden başlatmaya çalışırsanız, fanlar soğutmak için birkaç dakika çalışabilir. Bu tür durumlarda projektörü başlatmak için, fanlar durduktan ve güç göstergesi turuncu renkte yandıktan sonra

 veya  /  düğmesine yeniden basın.

Menü İşletimi

Ekran menülerinin seçilen sinyal türüne ve kullandığınız projektör modeline göre değişiklik gösterdiğine lütfen dikkat edin.

Menü öğeleri, projektör en az bir tane geçerli sinyal algıladığında kullanılabilir. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

RESİM menüsü

Resim Modu	Projektörde, çalıştırma ortamınızla ve giriş sinyali resim türüyle uyumlu kılmak için aralarından seçim yapabileceğiniz önceden tanımlanmış çeşitli resim modları vardır. • Parlak: Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken. • Canlı Televizyon: Canlı Televizyon modu, iyi düzeyde renk doygunluğu, ince ayarlı netlik ve daha yüksek parlaklık düzeyi sayesinde ortam ışığının az olduğu bir oturma odasında film izlemek için en uygundur. • Sinema: Daha düşük parlaklık düzeyinde doğru renkle ve zıtlıkla tamamlanan Sinema modu, oturma odasında olduğu gibi bir miktar ortam ışığı olan bir ortamda film oynatmak için uygundur. • D. Sinema: Daha düşük parlaklık düzeyinde %100 REC709 renk gamı ve daha düşük parlaklık seviyesinde en derin kontrast ile tamamlanan D Sinema modu, tıpkı bir sinema salonunda olduğu gibi tamamen karanlık bir ortamda film oynatmak için uygundur. • Kullanıcı: Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Bkz. Kul. Mod. Yönetimi sayfa 28. • ISF Gece: Sadece ISF etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • ISF Gündüz: Sadece ISF etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • Sessiz: Varsayılan olarak gizlidir. Sadece Sessiz öğesi EKRAN menüsünde açıldığında görüntülenir. • 3D: 3 boyutlu görüntüleri ve 3 boyutlu video klipleri oynatmak için uygundur.  Bu mod sadece 3D işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • HDR10: Yüksek parlaklık ve renk kontrastlarıyla Yüksek Dinamik Aralık efektleri sunar. Bu mod sadece şu durumlarda kullanılabilir: EKRAN > HDR, Otomatik olarak ayarlıdır ve HDR10 içeriği algılanmıştır. • HLG: Sinyalin üstünde ekstra parlaklık ile logaritmik eğri ekleyerek Hibrid Uzun Gama efektleri sunar. Bu mod sadece şu durumlarda kullanılabilir: EKRAN > HDR, Otomatik olarak ayarlıdır ve HLG içeriği algılanmıştır.
-------------------	--

Kul. Mod. Yönetimi	• Ayarları Yükleyeceğiniz Yer Mevcut geçerli resim modu ihtiyaçlarınıza uygun değilse kullanıcı tarafından tanımlanabilir bir adet mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini (Kullanıcı hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz. 1. RESİM > Resim Modu kısmına gidin. 2. ◀/▶ düğmelerine basarak Kullanıcı ögesini seçin. 3. ▼ üzerine basarak Kul. Mod. Yönetimi vurgulayın ve OK üzerine basın. 4. ▼ düğmesine basarak Ayarları Yükleyeceğiniz Yer ögesini seçin ve OK düğmesine basın. 5. İhtiyaçlarınıza en yakın resim modunu seçmek için ▼ tuşuna basın. 6. Değiştirilecek alt menü ögesini seçmek için ▼ düğmesine basın ve değeri ◀/▶ düğmesi ile ayarlayın. Ayarlar, seçilen kullanıcı modunu tanımlar. • Kul. Mod. Ad Ver Kullanıcı modunu, bu projektörün kullanıcıları tarafından tanınması veya anlaşılması kolay adlara değiştirebilirsiniz. Yeni ad, İngilizce harfleri (A-Z, a-z), rakamları (0-9) ve boşluğu () içermek üzere 9 karakter uzunluğuna sahip olabilir. 1. RESİM > Resim Modu > Kullanıcı kısmına gidin. 2. ▼ üzerine basarak Kul. Mod. Yönetimi vurgulayın ve OK üzerine basın. 3. ▼ düğmesine basarak Kul. Mod. Ad Ver ögesini seçin ve OK düğmesine basın. 4. ▲/▼/◀/▶ ve OK ögesini kullanarak istediğiniz karakterleri ayarlayın. 5. Bittiğinde, BACK üzerine basarak değişiklikleri kaydedin ve çıkın.
Parlaklık	Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Bu kontrolü, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.
Zıtlık	Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bunu, daha önce Parlaklık ayarını, seçtiğiniz girişle ve görüntüleme ortamınızla uyumlu olacak şekilde ayarladıktan sonra tepe beyaz düzeyini ayarlamak için kullanın.
Renk	Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.
Ton	Değer ne kadar yüksek olursa, resim de o kadar yeşilimsi olur. Değer ne kadar düşük olursa, resim de o kadar kırmızımsı olur.
Netlik	Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir.

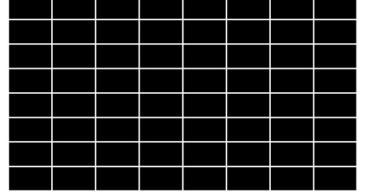
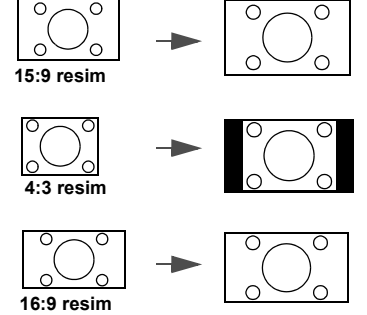
Gelişmiş	Gamma Seçimi Gama, giriş kaynağı ve görüntü parlaklığı arasındaki ilişkiyi ifade eder. 1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ arasından tercih ettiğiniz bir gama modunu seçin. HDR Parlaklığı Projektör, görüntünüzün parlaklık seviyelerini giriş kaynağına göre otomatik olarak ayarlayabilir. Daha iyi görüntü kalitesi için bir parlaklık seviyesini manuel olarak da seçebilirsiniz. Değer daha yüksek olduğunda, görüntü daha parlak hale gelir; Değer daha düşük olduğunda, görüntü koyulaşır.
Gelişmiş (Devamı)	Color Temperature Önceden belirlenmiş kullanılabilir çeşitli renk sıcaklığı ayarları vardır. Kullanılabilir ayarlar seçilen sinyal türüne göre değişiklik gösterebilir. • Önayar: Normal, Soğuk, Lamba Doğal veya Sıcak arasından bir renk sıcaklığı seçer. Aşağıdaki seçenekleri ayarlayarak tercih ettiğiniz bir renk sıcaklığı da belirleyebilirsiniz. • Kırmızı Kazanımı/Yeşil Kazanımı/Mavi kazanımı: Kırmızı, Yeşil ve Mavi kontrast seviyelerini ayarlar. • Kırmızı ofset/Yeşil ofset/Mavi ofset: Kırmızı, Yeşil ve Mavi parlaklık seviyelerini ayarlar. Renk Yönetimi Bu işlev, ayarlanacak altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz. • Primary Color: R (Kırmızı), G (Yeşil), B (Mavi), C (Cam göbeği), M (Macenta) veya Y (Sarı) arasından bir renk seçer. • Renk tonu: Aralıktaki artış, bitişiğindeki iki rengi daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır. Renklerin birbirleriyle ilişkileri için lütfen gösterime başvurun. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan resimde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının artırılması sarıya yakın bir kırmızı ve mora yakın bir kırmızıyı içerecektir. • Doygunluk: Değerleri tercihinize göre ayarlar. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir. Doygunluk, o rengin video resmindeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkler ortaya çıkarır; "0" ayarı görüntüden o rengi tamamen kaldırır. Doymunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir. • Kazanım: Değerleri tercihinize göre ayarlar. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.

Gelişmiş (Devamı)	CinemaMaster • Color Enhancer: Renklerin doygunluğunu daha büyük esneklikle ince ayar yapmanızı sağlar. Doygun renkleri, ince gradyanları, ara tonları ve ince pigmentleri kusursuz bir şekilde oluşturmak için karmaşık renk algoritmalarını modüle eder. • Cilt Tonu: Görüntüdeki diğer renkler değil, yalnızca insanların cilt rengini kalibre etmek için akıllı bir ton ayarı sağlar. Cilt tonlarının projeksiyon ışınının ışığından renklenmesini engelleyerek, her cilt tonunu en güzel tonunda canlandırır. • Pixel Enhancer 4K: Tam HD içeriğini renk, kontrast ve doku açısından radikal bir şekilde geliştiren süper çözünürlük teknolojisidir. Aynı zamanda bir Detay Geliştirme Teknolojisi, ekranı kaplayan gerçek hayattaki görüntüler için yüzey ayrıntılarını da iyileştirir. Kullanıcılar optimum görüntüleme için keskinlik ve ayrıntı geliştirme seviyelerini ayarlayabilir. • Motion Enhancer 4K: Ardışık görüntü karelerini karşılaştırarak ve aralarında bir ara görüntü çerçevesi ekleyerek hızlı hareket eden videoları yumuşatmak için bu özelliği kullanabilirsiniz.
	Gürültü Azaltma Farklı ortam yürütücülerinin neden olduğu elektrik görüntü parazitini azaltır.
	Dinamik Iris Zıtlık oranı etkisini artırmak için yansıtılan resimlerin siyah seviyesini değiştirir.
	Brilliant Color Bu özellik, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar.
	Geniş Renk Gamı DCI-P3 renk gamı ve 4K HDR filmleri oynatmak için daha düşük parlaklık seviyesinde en derin kontrastı tamamlayın.
	Işık Modu Sağlanan modlardan uygun bir lamba gücünü seçer. Bkz.Lamba ömrünün uzatılması sayfa 37.
Mevcut Resim Modunu Sıfırla	Seçtiğiniz Resim Modu ögesine yönelik olarak yaptığınız tüm ayarları önceden ayarlanmış fabrika değerlerine döndürür.

EKRAN menüsü

Fazla tarama Ayarı	Dört kenardaki zayıf görüntü kalitesini gizler. Değer arttıkça, ekran dolu ve geometrik olarak doğru iken resmin daha fazla kısmı gizlenir. Ayar 0, resmin %100 olduğunu gösterir.
3D	Bu projektör, görüntü derinliğini göstererek 3B filmler, videolar ve spor etkinliklerinin keyfini daha gerçekçi biçimde çıkarmanızı sağlayan 3B işlevi özelliğine sahiptir. 3B görüntüleri izlemek için 3B gözlük takmalısınız. • 3D Modu: Varsayılan ayar Otomatik olup, 3D içerik algılandığında projektör otomatik olarak uygun 3D biçimini seçer. Projektör 3D biçimini tanıyamazsa, 3D modunu tercihinize göre manuel olarak seçin. • 3D Senk Ters Cevir: 3D görüntünüz bozulduğunda, daha rahat 3D izleme deneyimi için sol ve sağ göze yönelik görüntüler arasında geçiş yapmak üzere bu işlevi etkinleştirin.
HDR	Projektör HDR görüntüleme kaynaklarını destekler. SDR veya HDR10 veya HLG için kaynağın dinamik aralığını otomatik olarak algılayabilir ve içeriği daha geniş dinamik aralık altında yeniden üretmek için ayarları optimize edebilir. Bu arada, HDR ögesine geçtikten sonra Resim Modu ayarlanamaz.
Sessiz	Akustik gürültüyü en aza indirir. Projektörün gürültüsünden rahatsız edilmemeniz için ultra sessiz bir ortam gerektiren filmlerin izlenmesi ihtiyacı için uygundur. Bu mod kullanıldığında, aşağıdaki menü işlevleri otomatik olarak belirlenen ayarlara dönüştürülecek ve grileştirilecektir. • Kapalı: XPR'yi açmak için (Ekran çözünürlüğü 3840 x 2160 olacaktır.) • Açık: XPR'yi kapatmak için (Ekran çözünürlüğü 1920 x 1080 olacaktır.)

KURULUM menüsü

Projektör Konumu	Projektör, bir tavana veya bir perde arkasına ya da bir veya iki aynayla birlikte kurulabilir. Bkz. Bir konum seçilmesi sayfa 13.
Otomatik Keystone	Görüntünün ekrana yerleşme hatalarını otomatik olarak düzeltir.
Test Deseni	Görüntü boyutunu ve odağını ayarlar, yansıtılan görüntüde bozukluk olup olmadığını kontrol etmenize olanak tanır. 
En/Boy Oranı	Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç adet en/boy oranı ayarlama seçeneği vardır. • Otomatik: Görüntüyü projektörün doğal çözünürlüğünü yatay veya dikey genişliğine sığdırmak üzere orantılı olarak ölçeklendirir. • 4:3: Görüntüyü, ekranın ortasında 4:3 en/boy oranında görüntülenecek şekilde ölçeklendirir. • 16:9: Görüntüyü, ekranın ortasında 16:9 en/boy oranında görüntülenecek şekilde ölçeklendirir. 
12V Tetik	Kurulum senaryoları için ihtiyaçlarınıza göre bağımsız olarak çalışan iki 12V tetikleyici vardır. • Açık: Bu seçilirse, projektör açıldığında elektronik sinyal gönderir. • Kapalı: Bu seçilirse, projektör açıldığında elektronik sinyal gönderilmeyecektir.
Yüksek Yer Modu	Bulunduğunuz ortam deniz seviyesinden 1500 m - 3000 m yüksekteyse ve ortam sıcaklığı 0°C-30°C arasındaysa Yüksek Yer Modu'nu kullanmanızı öneririz. Yüksek Yer Modu altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde çalışma gürültüsüne yol açabilir. Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için Yüksek Yer Modu geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir.  • Bulunduğunuz irtifa 0 ila 1500 m ve ortam sıcaklığı 0°C ila 35°C arasındaysa Yüksek Yer Modu özelliğini kullanmayın. Böyle bir koşul altında modu açarsanız projektör aşırı soğutulacaktır.

SİSTEM KURULUMU: Basit menüsü

Dil	Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler.
Anlık Görüntü	Projektör açılırken görüntülenecek logo ekranını seçmenize olanak tanır.
Otomatik Kapama	Belirlenmiş bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali algılanmazsa, lamba ömrünün gereksiz tüketimini önlemek için projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.
Doğrudan Açılış	Güç kablosu aracılığıyla güç verildiğinde projektörün otomatik olarak açılmasına olanak tanır.
Menü Ayarları	• Menü Konumu: Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler. • Menü Gösterim Süresi: En son tuşa basışınızdan sonra ekran menüsünün etkin kalacağı süreyi ayarlar. • Hatırlatma Mesajı: Hatırlatıcı mesajları açar veya kapatır.
Kaynç. Ad Ver	Mevcut giriş kaynağını istediğiniz isme göre yeniden adlandırır. Kaynç. Ad Ver sayfasında, ▲/▼/◀/▶ ve OK öğelerini kullanarak bağlı kaynak öğesi için istediğiniz karakterleri ayarlayın. Bittiğinde, BACK üzerine basarak değişiklikleri kaydedin ve çıkın.
Otomatik Kaynak	Projektörün otomatik olarak bir sinyal aramasına olanak tanır.
Ses	• Ses Modu: • Efekt Modu: Bu işlev, bas ve tizlerin harika etkilerini sunmak ve size etkileyici sinematik ses deneyimi sunmak için Waves'ın algoritmalarını içeren MaxxAudio ses geliştirme teknolojisini kullanır. Aşağıdaki önceden ayarlanmış ses modları sağlanmıştır: Standart, Sinema, Müzik, Game (Oyun), Spor ve Kullanıcı. Kullanıcı modu ses ayarlarını kişiselleştirmenize olanak sağlar. Kullanıcı modunu seçtiğinizde, Kullanıcı Ekolayzeri işlevi ile manuel ayarlar yapabilirsiniz. Eğer Sessiz işlevi etkinse, Ses Modu öğesinin ayarlanması Sessiz işlevini kapatacaktır. • Kullanıcı Ekolayzeri: Seviyeleri tercihinize göre ayarlamak için istediğiniz frekans bantlarını (100 Hz, 300 Hz, 1k Hz, 3k Hz ve 10k Hz) seçin. Burada yapılan ayarlar Kullanıcı modunu tanımlar. • Sessiz: Sesi geçici olarak kapatır. • Ses Seviyesi: Ses düzeyini ayarlar. • S/PDIF: S/PDIF'yi etkinleştirir veya devre dışı bırakır. • Sol/Sağ Anahtarı: Sol/sağ ses kanallarını değiştirir. • Açılış/kapanış sesi: Projektör açılırken ve kapanırken çalan zil sesini açar veya kapatır.  Açılış/kapanış sesi ayarını değiştirmenin tek yolu burada Açık veya Kapalı ayarını yapmaktır. Sessize almak veya ses düzeyini değiştirmek Açılış/kapanış sesi özelliğini etkilemeyecektir. • Reset Audio Settings (Ses Ayarlarını Sıfırla): Ses menüsü için yaptığınız tüm ayarlar fabrika ön ayar değerlerine döner.

SİSTEM KURULUMU: GELİŞMİŞ menüsü

Lamba Ayarları	• Lamba Zmnl. Sfrla: Bk. Lamba kullanım süresinin sıfırlanması sayfa 40. • Lamba Zamanlayıcı: Bk. Lamba süresini tanıma sayfa 36.
HDMI Ayarları	• HDMI Formatı Renk doğruluğunu düzeltmek için uygun bir renk aralığı seçer. • Otomatik: Gelen HDMI sinyali için uygun bir renk alanı ve gri düzeyini otomatik olarak seçer. • RGB Sınırlı: Sınırlı aralık RGB 16-235'i kullanır. • RGB Tam: Tam aralık RGB 0-255'i kullanır. • YUV Sınırlı: Sınırlı aralık YUV 16-235'i kullanır. • YUV Tam: Tam aralık YUV 0-255'i kullanır. • HDMI Ekolayzeri HDMI sinyali için ekolayzer kazanç ayarlarını yapar. Ayar ne kadar yüksek olursa kazanç değeri o kadar güçlü olur. Projektörde birden fazla HDMI bağlantı noktası varsa değeri ayarlamadan önce HDMI bağlantı noktasını seçin. • HDMI EDID Belirli eski oynatıcılarla uyumluluk sorunlarını çözmek için HDMI 1.4 veya HDMI 2.0 arasında HDMI EDID'e geçin. • Gelişmiş: Gelişmiş modu HDMI 2.0 EDID'e geçebilir • Standart: Standart modu HDMI 1.4 EDID'e geçebilir. • Ses Dönüşü (HDMI-1) Yalnızca HDMI-1'de desteklenen Ses Dönüşü işlevini etkinleştirin veya devre dışı bırakın. • Açık: Sesi hoparlöre döndürmek için Ses Dönüşü ögesini etkinleştirin. HDMI kablolarla projektöre ARC (Ses Dönüşü Kanalı) uyumlu hoparlör bağlarken, ses projektörden bu hoparlöre döndürülebilir. • Kapalı: Ses Dönüşü işlevini devre dışı bırakır.
Şifre	Bkz. Şifre fonksiyonunun kullanımı sayfa 24.
Tuş Kilidi	Projektördeki ve uzaktan kumandadaki kumanda tuşları kilitli hâldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz. Tuş Kilidi açıkken,  POWER dışında projektörün üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır. Panel tuş kilidini serbest bırakmak için 3 saniye süreyle projektör yada uzaktan kumandadaki ► (sağ tuş) tuşuna basın.  Eğer panel tuş kilidini devre dışı bırakmadan projektörü kapatırsanız, projektör, bir sonraki açılışında da hala kilitli durumda olacaktır.
LED göstergesi	LED uyarı lambalarını kapatabilirsiniz. Bu, karanlık bir odada görüntüleri izlerken herhangi bir hafif rahatsızlıktan kaçınmaktır.

Tüm Ayarları Sıfırla	Tüm ayarları, fabrika ayarlarına döndürür.  Şu ayarlar sabit kalacaktır: Resim Modu, Kul. Mod. Yönetimi, Parlaklık, Zıtlık, Renk, Ton, Netlik, Gelişmiş, Projektör Konumu, Kaynak, Kaynğ. Ad Ver ve Şifre.
ISF	ISF kalibrasyon menüsü şifre korumalıdır ve sadece yetkili ISF kalibratörleri tarafından erişilebilir. ISF (Imaging Science Foundation), en iyi video performansı için titizlikle hazırlanmış, endüstri tarafından tanınmış standartlar geliştirdi ve BenQ video görüntü cihazlarından en iyi görüntü kalitesini elde etmek için bu standartları kullanmak üzere teknisyenler ve montajcılar için bir eğitim programı uyguladı. Buna göre, kurulum ve kalibrasyonun ISF sertifikalı bir kurulum teknisyeni tarafından yapılmasını tavsiye ederiz.  Daha fazla bilgi için www.imagingscience.com adresine gidin veya projektörü satın aldığınız bayi veya perakendeci ile iletişim kurun.
Ürün Bilgisi Yükseltmesi	Bellenim sürümünü günceller.

INFORMATION menüsü

INFORMATION	• Kaynak: Geçerli sinyal kaynağını gösterir. • Resim Modu: RESİM menüsünde seçilen modu gösterir. • Çözünürlük: Giriş sinyalinin doğal çözünürlüğünü gösterir. • Renk Sistemi: Giriş sistemi biçimini gösterir. • Renk gamı: HDR10 etkinleştirildiğinde, etkinleştirilen Renk gamı gösterilir. HLG etkinleştirildiğinde, BT. 2020 görüntülenir. • Işık Kullanım Süresi: Lambanın toplam kaç saat kullanıldığını gösterir. • 3D Biçimi: Geçerli 3D modunu gösterir. • Donanım Yazılımı Sürümü: Projektörünüzün aygıt yazılımı sürümünü gösterir. • Servis Kodu: Projektörünüzün seri numarasını gösterir.
--------------------	---

Bakım

Projektörün bakımı

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz. Merceği temizlemeden önce lütfen projektörün kapandığından ve tamamen soğuduğundan emin olun.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanınız.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini yavaşça silin.
- Aşındırıcı ped, alkalın/asitli temizleyici, ovalama tozu veya alkol, benzen, tiner ya da böcek ilacı gibi uçucu solvent maddeleri kesinlikle kullanmayın. Bu tür malzemelerin kullanıldığında ya da kauçuk veya vinil malzeme ile uzun süre temas halinde bakım yapıldığında projektör yüzeyi ve kutu malzemesi zarar görebilir.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce [Projektörün kapatılması sayfa 26](#)'de belirtilen projektörün doğru kapatılması prosedürünü uygulayın ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.



Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin:

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. [Spesifikasyonlar sayfa 43](#)ya da bayiinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

Lamba bilgileri

Lamba süresini tanıma

Projektör kullanım durumundayken, lambanın kullanım süresi (saat olarak) entegre bir zamanlayıcı tarafından otomatik olarak hesaplanır. Eşdeğer lamba süresi hesaplama yöntemi aşağıdaki gibidir:

1. Lamba Kullanım Süresi = (x+y+z) saat:
Normal modda kullanım süresi = x saat
Ekonomik modda kullanım süresi = y saat
SmartEco modunda kullanım süresi = z saat

2. Eş Değer Lamba Saati = α saat

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times X + \frac{A'}{Y} \times Y + \frac{A'}{Z} \times Z, \text{ eğer}$$

X = Normal modun lamba ömrü standardı

Y = Ekonomik modun lamba ömrü standardı

Z = SmartEco modunun lamba ömrü standardı

A' değeri, X, Y, Z arasında en uzun lamba ömrü standardıdır



OSD menüsünde gösterilen her bir lamba modunda kullanılan Saat için:

- Kullanılan süre, Saat olarak bir tam sayıda toplanır ve aşağı yuvarlanır.
- Kullanılan süre 1 saatten az olduğunda, 0 saat gösterir.

Eşdeğer Lamba saatini manuel olarak hesapladığınızda, projektör sistemi her bir lamba modu için kullandığı zamanı "Dakika" olarak hesapladığından OSD menüsünde gösterilen değerden sapma olacaktır ve sonrasında OSD'de gösterilen saatlerde bir tamsayıya yuvarlar.

Lamba kullanım süresi bilgilerini edinmek için:

1. **SİSTEM KURULUMU: GELİŞMİŞ Menü > Lamba Ayarları** kısmına gidin ve **OK** düğmesine basın. **Lamba Ayarları** sayfası görünür.
2. **▼/** düğmesine basarak **Lamba Zamanlayıcı** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın. **Lamba Zamanlayıcı** bilgisi görüntülenir.

Lamba saati bilgilerine **INFORMATION** menüsünden de ulaşabilirsiniz.

Lamba ömrünün uzatılması

• ayarlanması **Işık Modu**

RESİMMenü > Gelişmiş > Işık Modu kısmına gidin ve sağlanan modlar arasından uygun bir ışık kaynağı gücü seçin.

Projektörü **Ekonomik** veya **SmartEco** moduna ayarlamak lamba ömrünü uzatır.

Lamba modu	Açıklama
Normal	Tam ampul parlaklığı sağlar
Ekonomik	Ampul ömrünü uzatmak ve fan gürültüsünü azaltmak amacıyla parlaklığı azaltır
SmartEco	Ekran kalitesini optimize ederken ampul gücünü içeriğin parlaklık seviyesine göre otomatik olarak ayarlar

• Ayar **Otomatik Kapama**

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, lamba kullanım süresinin gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

Otomatik Kapama işlevini ayarlamak için **SİSTEM KURULUMU: Basit Menü > Otomatik Kapama** kısmına gidip **◀/▶** düğmelerine basın.

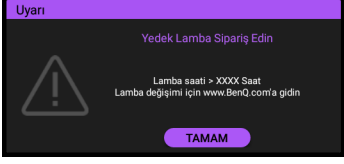
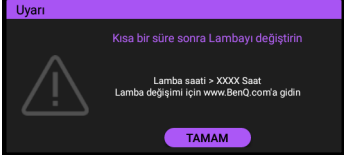
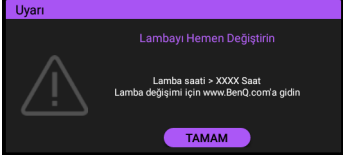
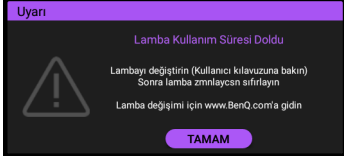
Lamba değiştirme zamanı

Lamba Göstergesi yanarsa veya lambayı değiştirme zamanının geldiğini gösteren bir mesaj görünürse, lütfen bayinize danışın veya yeni bir lamba takmadan önce <http://www.BenQ.com> sitesini ziyaret edin. Eski bir lamba, projektörde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.



- Yansıtılan görüntünün görünür parlaklığı; ortamın aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kaynağının kontrast/parlaklık ayarlarına bağlı olarak değişir ve projeksiyon mesafesiyle doğru orantılıdır.
- Lamba parlaklığı zamanla azalacaktır ve azalma süresi lamba üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.
- LAMBA çok ısındığında **LAMBA gösterge ışığı** ve **SICAKLIK uyarı ışığı** yanacaktır. Gücü kapatın ve projektörün soğuması için 45 dakika bekleyin. Lamba veya Sıcaklık göstergesi gücü tekrar açtıktan sonra hala yanıyorsa lütfen yetkili satıcınızla temas kurun. Bkz. [Göstergeler sayfa 41](#).

Aşağıdaki lamba uyarı ekranları, lambayı değiştirmeniz gerektiğini hatırlatacaktır.

	Optimum performans için yeni bir lamba takın. Mesajı kapatmak için OK düğmesine basın.
	Lambayı bu aşamada değiştirmeniz kesinlikle önerilir. Lamba tükenen bir parçadır. Lamba parlaklığı kullanıldıkça azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklık seviyesinin belirgin biçimde düştüğünü farkettiğinizde lambayı değiştirebilirsiniz. Mesajı kapatmak için OK düğmesine basın.
 	Projektörün normal şekilde çalışabilmesi için lambanın değiştirilmesi GEREKLİDİR. Mesajı kapatmak için OK düğmesine basın.



Yukarıdaki mesajlarda gösterilen "XXXX", farklı modellere bağlı olarak değişen sayılardır.

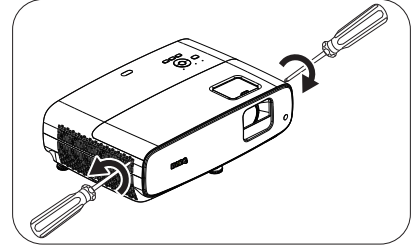
Lambanın değiştirilmesi



- Elektrik çarpması riskini azaltmak için lambayı değiştirmeden önce projektörü daima kapatın ve elektrik kablolarını çıkartın.
- Ciddi yanık riskini azaltmak için lambayı değiştirmeden önce en az 45 dakika projektörün soğumasını bekleyin.
- Parmaklarınızın yaralanma ve cihaz iç bileşenlerinin hasar görme riskini azaltmak için keskin parçalar halinde kırılmış lamba camını çıkartırken dikkatli olun.
- Lense dokunarak parmaklarınızı yaralama ve/veya görüntü kalitesini bozma riskini azaltmak için, lamba çıkartılmışken boş lamba bölmesine dokunmayın.
- Bu lamba cıva içermektedir. Bu lambayı uygun şekilde atmak için yerel tehlikeli atık yönetmeliğine başvurun.
- Projektörün en üst düzeyde performans vermesi için, yedek lamba olarak bir nitelikli bir projektör lambası kullanmanız önerilmektedir.
- Projektör üst tarafı aşağı bakacak biçimde asılıyken lamba değiştirilirse, kırılan lambadan olası yaralanma ve gözlerin zarar görmesini önlemek için lamba soketinin altında kimsenin olmadığından emin olun.
- Kırılmış lambalara işlem yaparken havalandırmanın iyi olduğundan emin olun. Solunum cihazı, koruyucu gözlük, iş gözlüğü ve yüz koruyucu kullanmanızı ve eldiven gibi koruyucu giysiler giymenizi öneririz.

1. Projektörü kapatın ve fişini prizden çekin. Lamba sıcaksa, lambanın soğuması için 45 dakika bekleyerek yanık riskini önleyin.

2. Lamba kapağını gevşetene kadar projektörün yan tarafındaki lamba kapağını sabitleyen vida(lar)ı gevşetin.

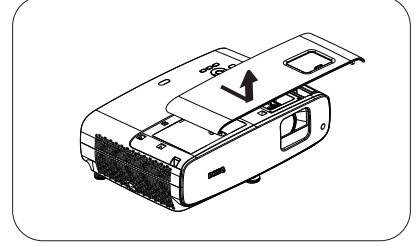


3. Lamba kapağını projektörün üzerinden çıkartın.

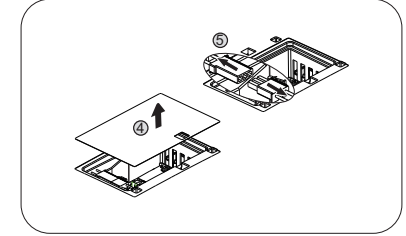


- Lamba kapağı açılmış durumdayken gücü açmayın.
- Lamba ve projektör arasına parmağınızı sokmayın. Projektörün içerisindeki keskin yerler yaralanmalara neden olabilir

4. Güvenlik mylar'ını çıkarın.

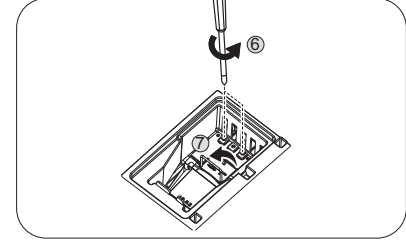


5. Lamba konektörünün bağlantısını kesin.



6. İç lambayı sabitleyen vida(lar)ı gevşetin.

7. Kolu dik duracak şekilde kaldırın.

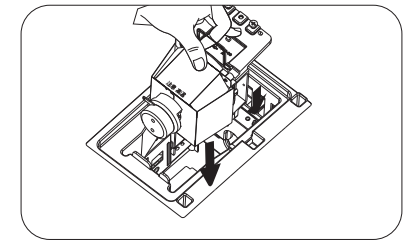
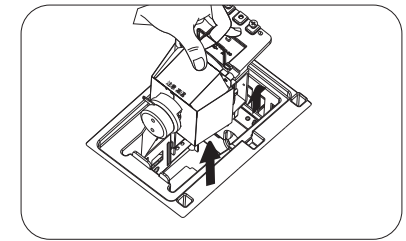


8. Kolu kullanarak lambayı yavaşça projektörden çekin.



- Hızlı çekilmesi lambanın kırılmasına ve kırılan camın projektörün içine saçılmasına yol açabilir.
- Lambayı, üzerine su sıçrayabilecek, çocukların erişebileceği veya yanıcı maddelere yakın yerlere koymayın.
- Lamba çıkarıldıktan sonra ellerinizi projektörün içine sokmayın. Projektörün içerisindeki keskin yerler yaralanmalara neden olabilir. İçerideki optik bileşenlere dokunmanız halinde yansıtılan görüntülerde renk eşitsizliği veya bozulma meydana gelebilir.

9. Lamba konektörünü takın.



10. Lambayı tutan vida(lar)ı sıkın.

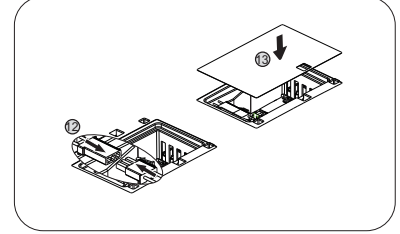
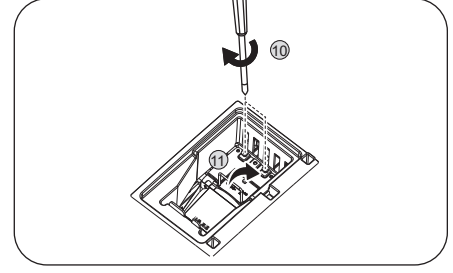
11. Kolun düzgünce yerleştikten ve yerine oturduğundan emin olun.



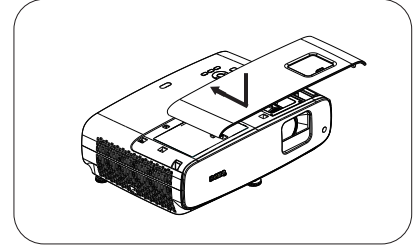
- Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde kötü bir bağlantıya neden olabilir.
- Vidayı çok fazla sıkmayın.

12. Lamba konektörünü bağlayın.

13. Güvenlik mylar'ını üste tekrar yerleştirin.



14. Lamba kapağını projektörün üzerine yerleştirin.

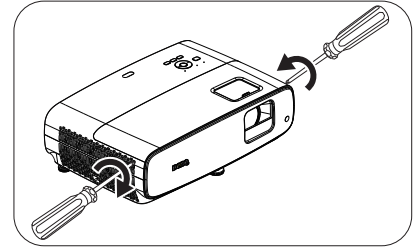


15. Lamba kapağını tutan vidaları sıkıştırın.



- Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde kötü bir bağlantıya neden olabilir.
- Vidayı çok fazla sıkmayın.

16. .Gücü bağlayın ve projektörü yeniden başlatın.



Lamba kullanım süresinin sıfırlanması

17. Başlangıç logosundan sonra, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açın. **SİSTEM KURULUMU: GELİŞMİŞ Menü > Lamba Ayarları** kısmına gidin ve **OK** düğmesine basın. **Lamba Ayarları** sayfası görünür. **Lamba Zmnl. Sfrla** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın. Lamba kullanım saatini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı mesajı görüntülenir. **Sıfırla** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın. Lamba kullanım saati "0"a sıfırlanır.



Lamba yeni değilse ve değiştirilmemişse sıfırlamayın, bu projektöre zarar verebilir.

Göstergeler

Işık			Durum & Tanımı
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Sistem olayları			
			Sistem bekleme modunda
			Sisteme güç veriliyor
			Sistem normal çalışmada
			Sistem soğuyor
			İndiriyor
			Renkli çark başlatma başarısız
			Ölçekleyici sıfırlama başarısız
			Lamba ömrü tükendi
			Lamba kapısı kapalı değil
Yazdırma olayları			
			Yazdırma açık
			Yazdırma kapalı
Lamba olayları			
			Normal çalışmada Lamba hatası
			Lamba yanmıyor
Termal olaylar			
			Fan 1 arızası (fili fan hızı istenen hız aralığının dışında)
			Fan 2 arızası (fili fan hızı istenen hız aralığının dışında)
			Fan 3 arızası (fili fan hızı istenen hız aralığının dışında)
			Fan 4 arızası (fili fan hızı istenen hız aralığının dışında)
			Sıcaklık 1 hatası (sınır sıcaklığın üzerinde)

	○: Kapalı	: Turuncu Renkte Yanıyor : Turuncu Renkte Yanıp Sönüyor	: Yeşil Renkte Yanıyor : Yeşil Renkte Yanıp Sönüyor	: Kırmızı Renkte Yanıyor : Kırmızı Renkte Yanıp Sönüyor
--	-----------	--	--	--

Sorun Giderme

? Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Güç kablosundan güç gelmiyor.	Güç kablosunu projektördeki AC güç girişine, diğer ucunu da prize takın. Duvar prizinde şalter varsa, açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

? Resim yok

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru bağlı olup olmadığını kontrol edin.
Projektör bir giriş sinyal aygıtına doğru bağlanmadı.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali doğru seçilmemiş.	KAYNAK düğmesiyle doğru giriş sinyalini seçin.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

? Bulanık görüntü

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Projeksiyon lensi doğru bir şekilde odaklanmamıştır.	Lensin odağını, netleme halkası ile ayarlayın.
Projektör ve perde uygun şekilde hizalanmamış.	Yansıtma açısı ve yönünün yanı sıra, gerekirse projektörün yüksekliğini de ayarlayın.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

? Uzaktan kumanda çalışmıyor.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Piller bitmiş.	Her iki pili de yenileriyle değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel vardır.	Engeli kaldırın.
Projektörden çok uzaksınızdır.	Projektörün 8 metre uzağında durun.

? Şifre yanlış.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Şifreyi hatırlamıyorsunuz.	Bkz. Şifre geri çağırma prosedürüne giriş sayfa 24.

Spesifikasyonlar

Projektör spesifikasyonları



Tüm teknik özellikler, bilgi verilmeden değiştirilebilir.

Optik

Çözünürlük

XPR ile 3840 x 2160

XPR olmadan 1920 x 1080

Görüntü sistemi

1-CHIP DMD

Mercek

F = 1,9 ~ 2,47, f = 12 ~ 15,6 mm

Net odak aralığı

1,2m ~ 5,1m @ Geniş,

1,3m ~ 4,9m @ Tele

Lamba

245 W lamba

Yakınlaştırma oranı

1,3X

Elektrik

Güç kaynağı

AC 100–240 V, 3,4 A, 50–60 Hz (Otomatik)

Güç tüketimi

350 W (Maks); 0,5 W (Beklemede)

Mekanik

Ağırlık

4,2 Kg ± 200 g (9,3 lbs ± 0,44 lbs))

Çıkış terminalleri

Hoparlör

2 tane 5 watt

Ses sinyali çıkışı

1 tane bilgisayar ses girişi

SPDIF optik x 1

Denetim

USB

Tip-A (USB 3.0) x 1: Medya okuyucu/sürücü,

Bellenim indir (5V 1,5A)

Tip-A (USB 2.0) x 1: Güç kaynağı (5V, 2,5A)

Mini-B x 1

12V DC x 1: Ekran denetimi için Tetikleyici

RS-232 seri kumanda

1 tane 9 pim

IR alıcısı x 2

Giriş terminalleri

Video sinyali girişi

HDMI (2.0bHDMI (2.0b, HDCP 2.2) x 2

HDMI x1: QS01 Android TV Donanım Kilidi

Çevresel Gereklilikler

İşletim sıcaklığı

Deniz seviyesinde 0°C–40°C

Çalışma bağıl nemi

%10–%90 (yoğuşmasız)

Çalışma rakımı

0°C–35°C'de 0–1.499 m

1500–3000 m at 0°C–30°C (

Yüksek Yer Modu açık)

Depolama sıcaklığı

Deniz seviyesinde -20°C–60°C

Depolama nem

%10–%90 RH (yoğuşmasız)

Depolama rakımı

Deniz seviyesinin üstünde 30°C@ 0~12,200m

Nakliye

Orijinal ambalaj veya eş değeri önerilir.

Onarım

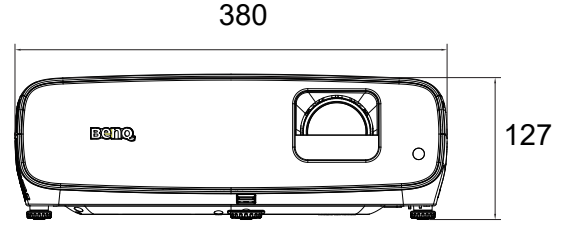
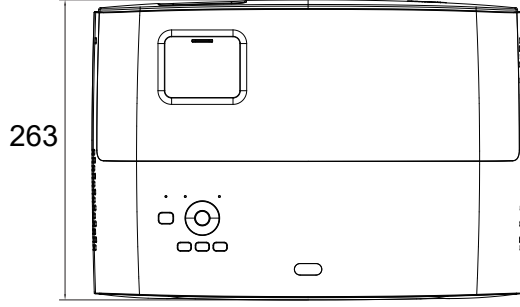
Lütfen aşağıdaki web sitesini ziyaret edip, servis

iletişimi bilgilerini bulmak için ülkenizi seçin.

<http://www.benq.com/welcome>

Boyutlar

380 mm (G) x 127 mm (Y) x 263 mm (D)



Birim: mm

Zamanlama çizelgesi

HDMI (HDCP) girişı için desteklenen zamanlama

• Bilgisayar zamanlamaları

Çözünürlük	Mod	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	Desteklenen 3 boyut biçimi	
					Üst-Alt	Side by Side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		
	VGA_72	72,809	37,861	31,500		
	VGA_75	75,000	37,500	31,500		
	VGA_85	85,008	43,269	36,000		
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221		
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000		
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500		
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250		
	SVGA_120 (Karartmayı Azaltma)	119,854	77,425	83,000		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000		
	XGA_75	75,029	60,023	78,750		
	XGA_85	84,997	68,667	94,500		
	XGA_120 (Karartmayı Azaltma)	119,989	97,551	115,5		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108		
1024 x 576@60Hz	BenQ Notebook Zamanlaması	60,00	35,820	46,996		
1024 x 600@65Hz	BenQ Notebook Zamanlaması	64,995	41,467	51,419		
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500		
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500		
	WXGA_120(Kararmayı Azaltma)	119,909	101,563	146,25		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000	V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000		
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500		
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108	V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500		
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500	V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500	V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750	V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000	V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250	V	V
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240		
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280		
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000		
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00		
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Kararmayı Azaltma)	59,95	74,038	154	V	V
1920 x 1080@120Hz	1920 x 1080_120 (Sadece HDMI 2.0 desteği)	120,000	135,000	297		
3840 x 2160	3840 x 2160_30 4K2K modeli için	30	67,5	297		
3840 x 2160	3840 x 2160_60 4K2K modeli için (Sadece HDMI 2.0 desteği)	60	135	594		



Yukarıda belirtilen zamanlamalar, EDID dosyası ve VGA grafik kartı sınırlamaları nedeniyle desteklenmiyor olabilir. Bazı zamanlamalar seçilemeyebilir.

• Video zamanlamaları

Zamanlama	Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Nokta Saat Frekansı (MHz)	Desteklenen 3 boyut biçimi		
					Frame Packing	Üst-Alt	Side by Side
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27			
576p	720 x 576	31,25	50	27			
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	V	V	V
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	V	V	V
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25			
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25			
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25			V
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25			V
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5		V	V
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5		V	V
2160/24P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 desteği)	54	24	297			
2160/25P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 desteği)	56,25	25	297			
2160/30P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 desteği)	67,5	30	297			
2160/50P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 desteği)	112,5	50	594			
2160/60P	3840 x 2160 (Sadece HDMI 2.0 desteği)	135	60	594			

Renk Derinliği Tablosu

Görüntü formatı (yenileme hızı)	Chroma alt örnekleme	8 Bit	10 Bit	12 Bit
4K/60p (60 Hz)	04:04:04	Evet	Hayır	Hayır
	04:02:02	Evet	Evet	Evet
	04:02:00	Evet	Evet	Evet
4K/24p (24 Hz)	04:04:04	Evet	Evet	Evet
	04:02:02	Evet	Evet	Evet
	04:02:00	Evet	Evet	Evet