



數位投影機 使用手冊

家庭娛樂系列 | X1300i

V 1.01

保固和版權資訊

有限保固

BenQ 保證本產品在正常使用與存放狀態下不會有材料與成品上的瑕疵。

如要提出保固請求，您必須提供購買日期的證明。如果本產品在保固期內發現有瑕疵，**BenQ** 唯一的義務，也是您唯一可獲得的補償是更換有瑕疵的任何零件（包含人工）。要取得保固服務，請在發現任何瑕疵時，立即與您原購買本產品的經銷商聯繫。

重要聲明：當顧客未依照 **BenQ** 載明的指示操作產品時，上述保固隨即失效。特別注意操作時環境溼度必須在 10% 至 90% 之間、溫度必須在 0°C 至 35°C、海拔高度必須低於 4920 英尺，此外避免在充滿灰塵的環境中使用本投影機。本保固賦予您特定的法律權利，而視國家而異，您也可能擁有其它權利。

如需其它資訊，請造訪 www.BenQ.com。

版權

版權所有 2020，明基電通股份有限公司 (**BenQ**)，所有權利受到保護。未獲明基電通書面同意之前，不得將本出版品的任何部份以電子、機械、電磁、光學、化學、人工或其它任何方式重製、傳送、改寫、儲存於檢索系統，或翻譯成任何語言或電腦語言。

免責聲明

對於本文之任何明示或暗示內容，明基電通不做任何聲明或保證，亦明確拒絕提供任何保證、可交易性、或針對任何特定目的之適用性。此外，明基電通保留隨時修改或變更手冊內容之權利，且無須通知任何人士。

*DLP、Digital Micromirror Device 及 DMD 均為德州儀器公司的商標。其它商標則為其個別公司或組織版權所有。

專利

如需 **BenQ** 投影機專利項目的詳細資料，請造訪 <http://patmarking.benq.com/>。

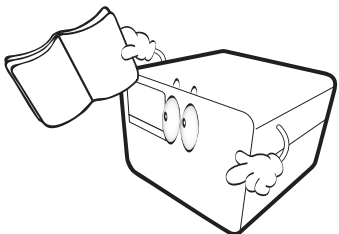
目錄

保固和版權資訊	2
重要安全說明	4
介紹	7
包裝盒內容	7
安裝 QS01 HDMI 媒體串流	8
投影機外視圖.....	9
端子.....	10
控制項與功能.....	11
安裝投影機	13
選擇一個合適的位置	13
設定喜好的投射影像尺寸.....	14
吊掛投影機.....	16
調整投影.....	18
連接	20
操作	21
啟動投影機	21
設定 QS01 HDMI 媒體串流.....	23
使用功能表	25
投影機的安全保護.....	26
切換輸入訊號	27
關閉投影機	28
操作功能表	29
基本功能表	29
進階功能表	30
維護	44
投影機保養	44
光源資訊.....	45
疑難排解	47
規格	48
投影機規格	48
尺寸.....	49
時序表	50
RS232 指令.....	52

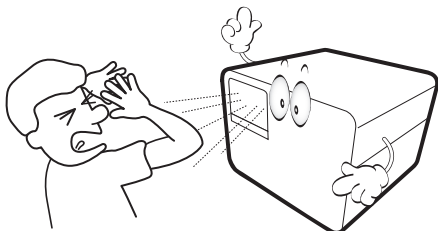
重要安全說明

本投影機經設計完成及測試通過，符合資訊科技設備的最新安全標準。然而，為確保您安全地使用本產品，請務必遵循本手冊的指示與產品本身所標示的指示。

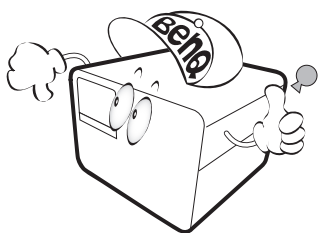
1. 操作投影機之前，請先閱讀本使用手冊。
請妥善保存本手冊，以備將來做參考用。



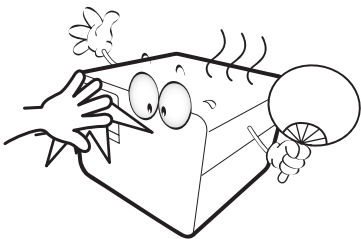
2. 操作時請勿直視投影機鏡頭。強光可能會造成您的視力受損。



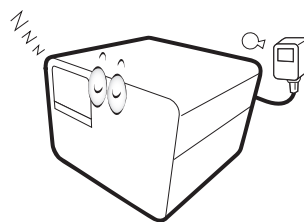
3. 有關維修問題，請洽詢合格的維修人員。



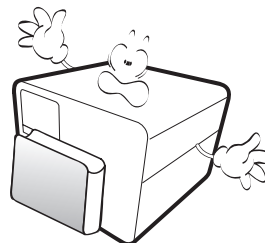
4. 操作期間光源會變得很燙。



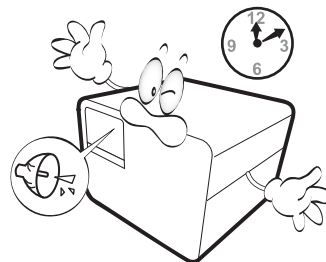
5. 有些國家的電壓不穩定。本投影機所設計安全操作的電壓區間為 100 至 240 伏特交流電，但如果發生斷電或功率驟然起伏達 ± 10 伏特就會發生故障。如果在主電壓可能會波動或中斷的區域使用本投影機，建議您經由穩壓器、雷擊突波保護器或不斷電系統 (UPS) 連接電源。



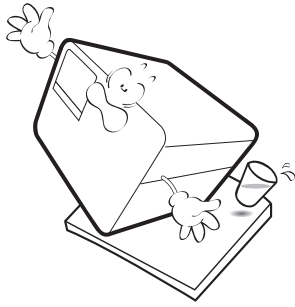
6. 當投影機在運作中，請勿讓任何物品擋住投影的鏡頭，因為這樣可能會使得該物品遇熱變形甚至造成火災。若要暫時關閉光源，請按下 **Eco Blank** 按鈕。



7. 請勿使用超過額定壽命的光源。

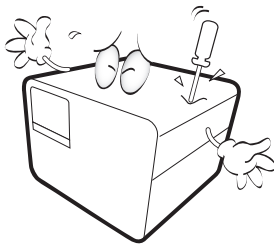


8. 請勿將投影機放置在不平穩的手推車、架子或桌子上。否則投影機可能會掉落，造成嚴重損壞。



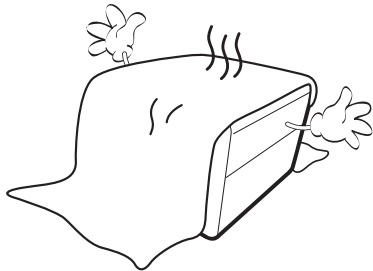
9. 請勿打開投影機的機殼。機身內含有危險的高電壓配件，萬一接觸人體時可能會造成電擊死亡。

請勿在任何狀況下打開或移除其它部分的護蓋。有關維修問題，請洽詢合格專業的維修人員。



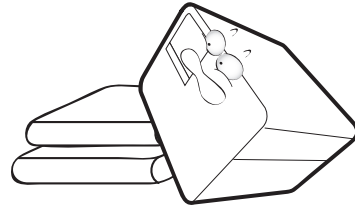
10. 請勿阻塞通風口。

- 請勿將投影機放置於毯子、寢具或其它柔軟物品的表面上。
- 請勿用布或其它物品覆蓋投影機。
- 請勿將易燃物放在投影機附近。

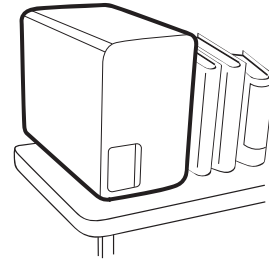


如果通風口嚴重阻塞而使投影機內部過熱，可能會引起火災。

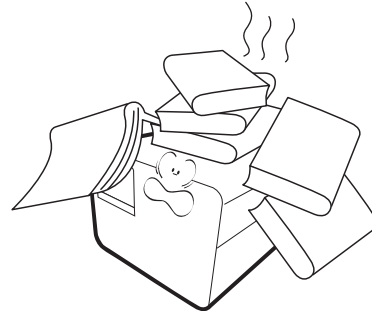
11. 操作時請將設備置於平坦、水平的表面。



12. 請勿將投影機直立擺放。因投影機可能會不穩摔落，導致人身受傷或投影機損壞。

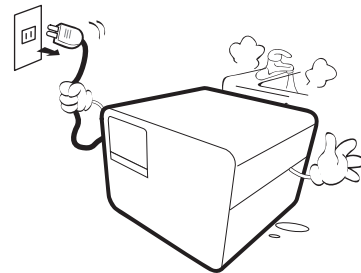


13. 請勿踩在投影機上，或在上面放置任何物品。因為這樣除了可能導致投影機損壞外，還可能造成意外及人身受傷。

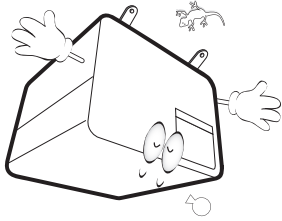


14. 當使用投影機時，您也許會在通風口附近感覺到些微的熱風與氣味。此乃正常現象，並不是產品有瑕疵。

15. 請勿將液體放在投影機附近或放在投影機上。液體如果濺到投影機內，可能導致投影機故障。投影機如果不慎弄濕，請立即拔掉電源線，並聯絡 BenQ，安排投影機的維修事宜。



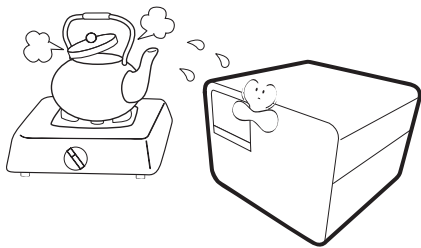
16. 投影機可安裝於天花板上，顯示反轉影像。



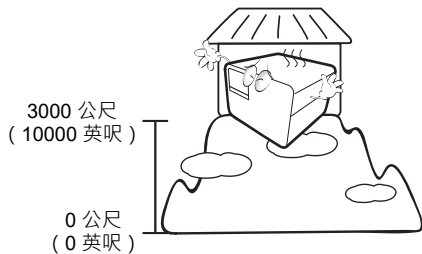
17. 本裝置必須接地。

18. 請勿將本投影機放置在下列任何環境中。

- 不通風或密閉場所。投影機離牆面至少要有 50 公分的距離，且周圍空氣要流通。
- 過熱場所。例如：車窗緊閉的車內。
- 潮濕、多塵或煙霧瀰漫的場所。因為可能會污染光學元件，縮短投影機的使用壽命，並使投影影像變暗。



- 靠近火災警報器的場所。
- 周圍溫度超過 40°C/104°F 的場所。
- 海拔超過 3000 公尺 (10000 英尺) 的場所。



風險群組 2

1. 根據光源及光源系統的光生物安全分類，本產品屬於 IEC 62471-5:2015 的風險群組 2。
2. 本產品可能發出有害的光學輻射。
3. 請勿直視發光的光源，這樣可能對眼睛造成傷害。
4. 在有任何明亮的光源時，請勿直視光束。

RG2



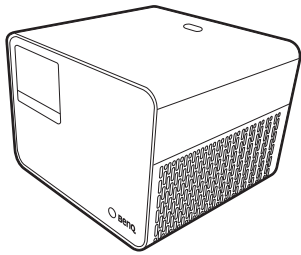
為了避免損壞 DLP 晶片，請勿將高功率雷射光束對準投影鏡頭。

介紹

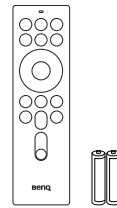
包裝盒內容

請小心打開產品包裝盒，並且詳細檢查下列所有產品配件是否齊全。若有任何產品配件遺失，請儘速與購買本產品的經銷商聯絡。

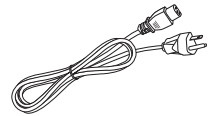
標準配件



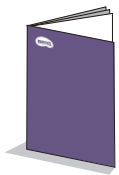
投影機



隨附電池的遙控器



電源線



快速使用指南



安規聲明



QS01 HDMI 媒體串流



保證書*



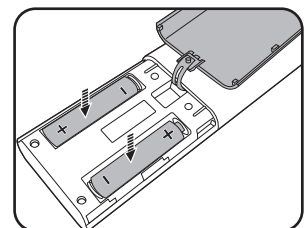
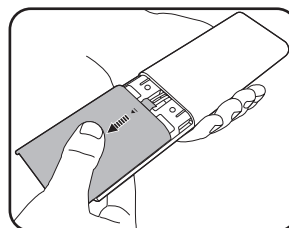
- 所提供的配件適用於購買所在地區，且可能會與手冊上的圖片有所不同。
- * 保證書僅於某些地區提供。詳情請詢問您的經銷商。

選購配件

- BenQ 3D 眼鏡

更換遙控器電池

1. 請如圖所示壓下並滑開電池蓋。
2. 取出舊電池（如果有），並裝入兩顆 AAA 電池。確定正負極的方向正確無誤，如圖所示。
3. 滑入電池蓋直到卡回原位。



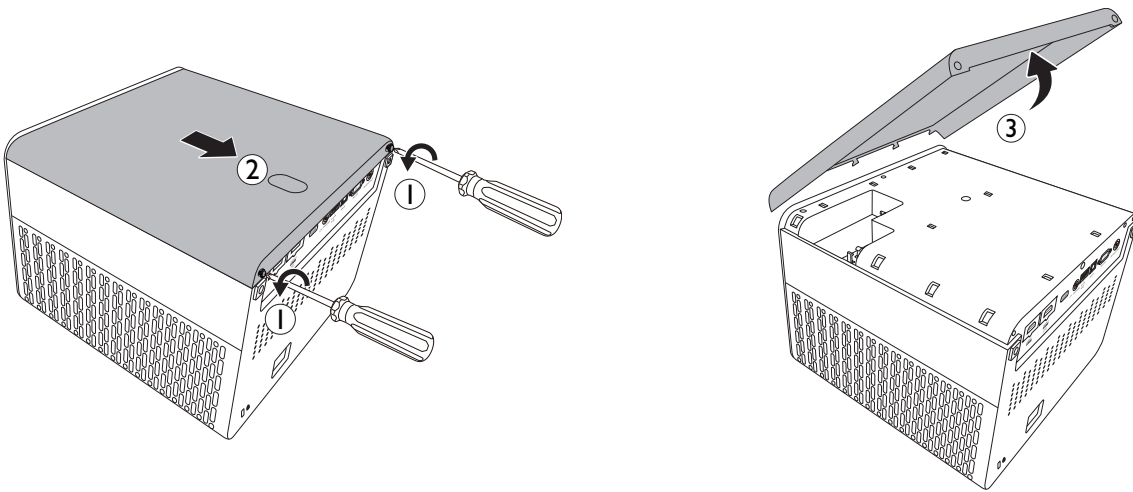



- 避免將遙控器和電池留在過熱或過濕的環境中，例如廚房、浴室、三溫暖、日光浴室或密閉的汽車內。
- 請務必使用電池製造廠商建議的相同或相等電池進行更換。
- 請依照電池製造廠商的指示和您當地的環保法規來棄置用過的電池。
- 請勿將電池棄置至火中。這樣可能會有爆炸的危險。
- 若電池電力已耗盡，或您將有一段長時間不使用遙控器，請取出電池，以防止電池漏液而損害遙控器。

安裝 QS01 HDMI 媒體串流

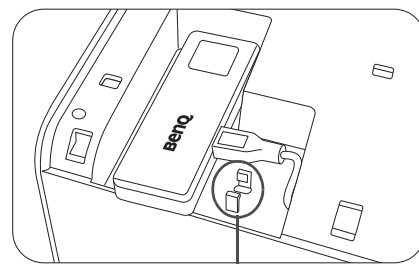
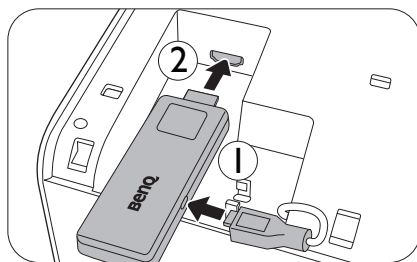
隨產品附上的 QS01 HDMI 媒體串流是搭配投影機使用的 Android TV (ATV) 轉接器。請參閱下列指示安裝轉接器。成功安裝後，即可透過此台投影機享受更多娛樂節目。

1. 確認投影機已關閉而且電源線已拔除。
2. 鬆開固定投影機上蓋的螺絲①。滑動將上蓋取下②③。



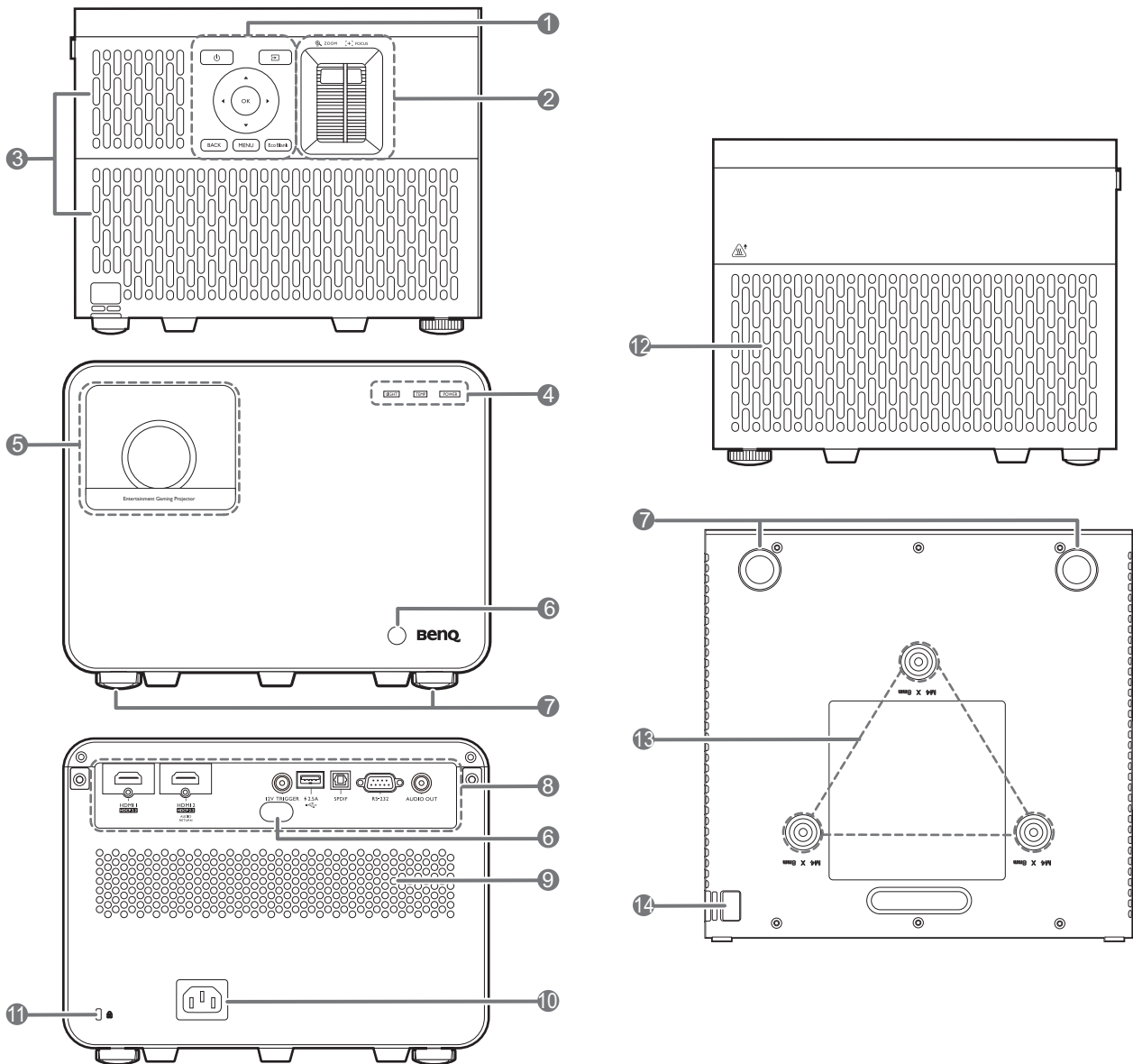
3. 將 USB Micro B 訊號線插入轉接器①。將轉接器插入投影機的 HDMI* 連接埠②。
4. 妥善固定轉接器，裝回投影機上蓋，並鎖緊螺絲。
5. 將電源線連接到投影機，並開啟投影機。按下  選取 **HDMI-3 (ATV)**。

* 此 HDMI 連接埠僅限用於連接 QS01 HDMI 媒體串流。



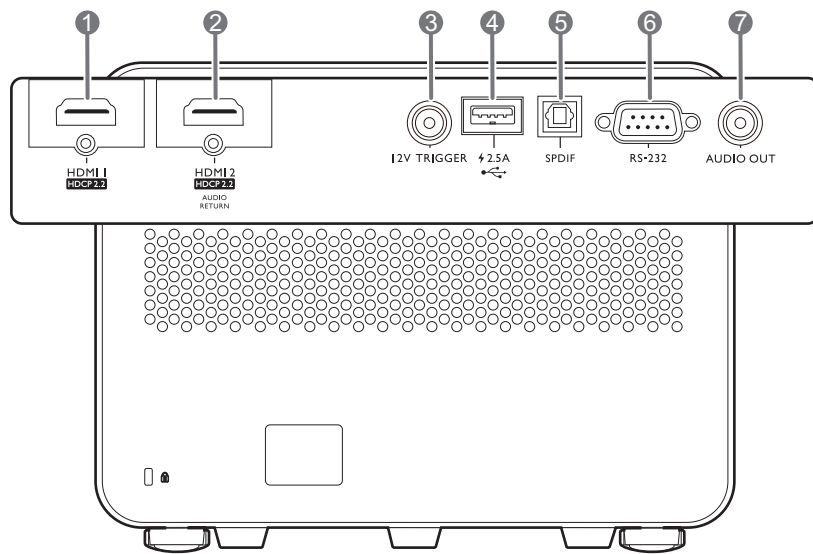
* 運送時用於固定 USB 插頭。
請勿在此處佈線。

投影機外視圖



1. 外部控制面板
請參閱第 11 頁的「控制項與功能」。
2. 縮放圈 / 對焦圈
3. 通風口 (進氣孔)
4. **LIGHT** (光源) / **TEMP** (溫度) / **POWER** (電源) 狀態指示燈
請參閱第 46 頁的「指示燈」。
5. 投影鏡頭
6. 紅外線遙控感應器
7. 調整腳座
8. 接頭面板
請參閱第 10 頁的「端子」。
9. 音箱罩
10. AC 電源插孔
11. Kensington 防盜鎖槽
12. 通風口 (出風口)
13. 天花板安裝孔
14. 防盜握把

端子



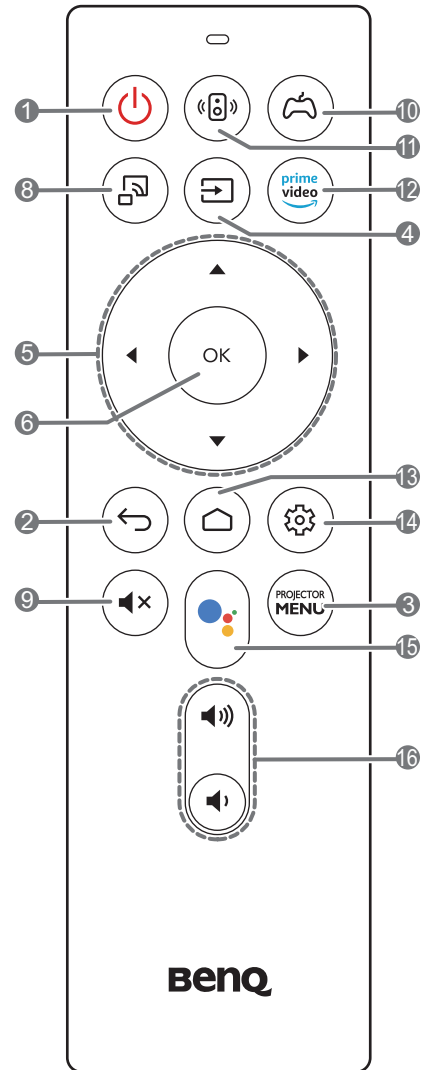
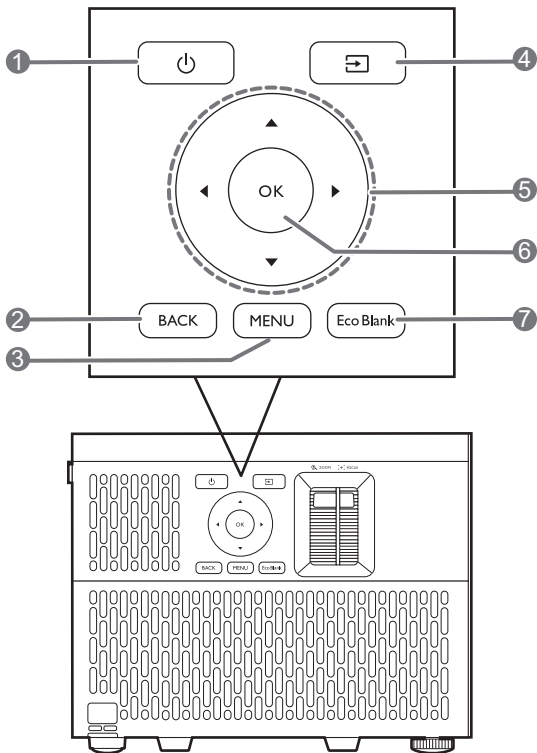
1. HDMI 輸入連接埠 (2.0b 版)
2. HDMI 輸入連接埠 (2.0b 版)
3. 12V DC 輸出端子
啟動外接裝置，例如電動布幕或光線控制等。
4. USB 2.0 Type-A 連接埠 (2.5 A 電源，
韌體升級)
5. SPDIF 音訊輸出連接埠
6. RS-232 控制埠
7. 音訊輸出插孔

控制項與功能

投影機及遙控器



本文件所述的所有按鍵均可在遙控器或投影機上找到。



1. 電源

開啟投影機或切換成待機模式。

2. **BACK**/

回到上一個 OSD 功能表，退出並儲存功能表設定。

3. / **MENU**

開啟 / 關閉 OSD 功能表。

4.

顯示來源選取列。

5. 方向鍵 (▲、▼、◀、▶)

當啟動 OSD 或 ATV 功能表時，這些按鍵可當作方向鍵，來選擇所需的項目，並進行調整。

OSD 和 ATV 功能表未啟動時，僅可在 CEC 規格來源下使用。

6. **OK**

- 確定選擇的 ATV 或 OSD 功能表項目。
- 在 ATV 媒體播放下，播放或暫停視訊或音訊檔案。

7.  Eco Blank

可用於隱藏螢幕影像。




當投影機在運作時，請勿讓任何物品擋住投影的鏡頭，因為這樣可能會使得該物品遇熱變形，甚至引起火災。

8. 


切換到 **ATV** 來源，並啟動鏡像投映功能。

9. 

切換開啟 / 關閉投影機音訊。

10. 

選取遊戲的預設影像和音效模式
(RPG/SPG/FPS)。

11. 

開啟 / 關閉**動態立體聲增強**功能。

12. 

切換到 **ATV** 來源，並開啟「**Amazon Prime Video**」應用程式。

13. 


開啟 **ATV** 首頁。

14. 

在 **ATV** 來源下，開啟目前應用程式的設定功能表。

15. 

切換到 **ATV** 來源，並開啟 **Google** 助理應用程式。

16. 

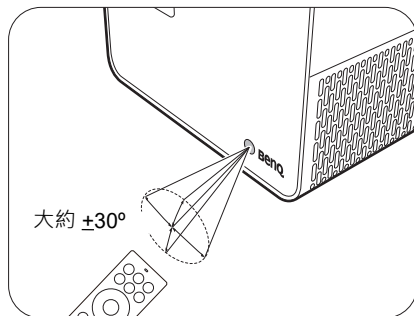
降低或提高投影機音量。

遙控器有效使用範圍

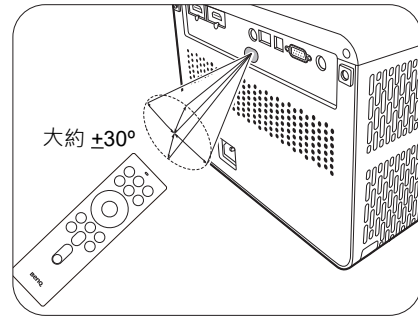
遙控器與投影機紅外線遙控器感應器之間必須維持垂直角度，角度範圍在 **30** 度以內，才能使遙控器正常運作。遙控器與感應器之間的距離不應超過 **8** 公尺（**~ 26** 英尺）。

請確認遙控器與投影機上的紅外線感應器之間，並未放置任何可能會阻擋紅外線傳輸的物體。

• 從前方操作投影機



• 從後方操作投影機



安裝投影機

選擇一個合適的位置

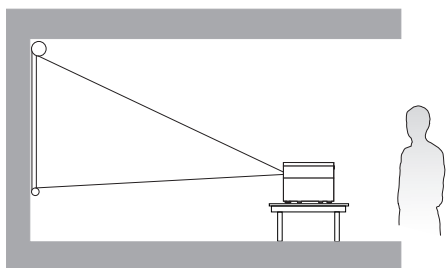
選擇投影機的安裝位置前，請考量下列因素：

- 螢幕的大小和位置
- 電源插座位置
- 投影機和其它設備之間的位置和距離

您可以透過下列方式安裝投影機。

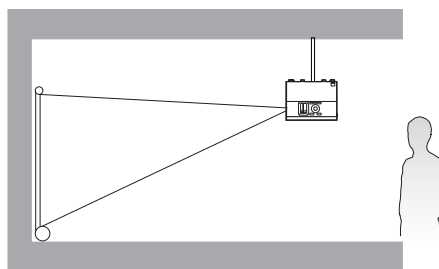
1. 前

如果選擇此位置，投影機將放在螢幕前方的桌面上。這是放置投影機最普遍的方式，可提供快速的安裝和可攜性。



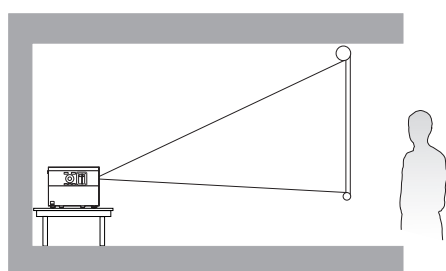
2. 倒吊前投

若選取此位置，投影機將倒吊在螢幕前方的天花板上。請向您的經銷商購買 BenQ 投影機天花板吊掛工具組，以便將投影機安裝在天花板上。



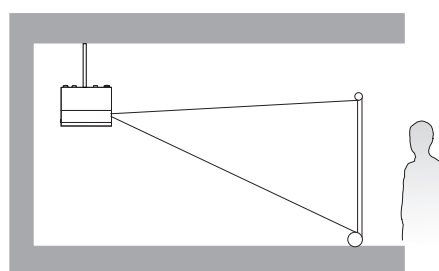
3. 後

如果選擇此位置，投影機將放在螢幕後方的桌面上。請注意此時需要一個專用的後方投影螢幕。



4. 倒吊後投

若選取此位置，投影機將倒吊在螢幕後方的天花板上。請注意此安裝位置需要一個專用的後方投影螢幕，並需要 BenQ 投影機天花板安裝工具組。



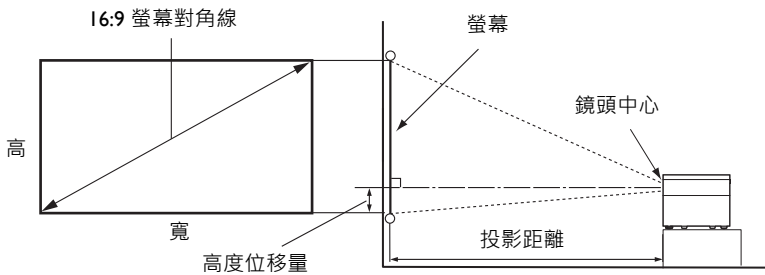
開啟投影機後，進入進階功能表 - 安裝設置 > 投影機位置，按下 **OK** 並按下 ◀/▶ 選取設定。

設定喜好的投射影像尺寸

投影機鏡頭和螢幕的距離、縮放設定和視訊格式都會影響投射的影像尺寸。

投影尺寸

- 螢幕縱橫比為 16:9，投影影像縱橫比為 16:9



螢幕尺寸		投影距離 (公釐)			高度位移量 (最低 / 最高鏡頭 位置) (公釐)		
對角線		高 (公釐)	寬 (公釐)	最小長度 (使用最大鏡頭)		平均值	最大長度 (使用最小鏡頭)
英吋	公釐						
30	762	374	664	863	950	1036	-31
40	1016	498	886	1151	1266	1381	-42
50	1270	623	1107	1439	1583	1727	-52
60	1524	747	1328	1727	1899	2072	-62
70	1778	872	1550	2015	2216	2417	-73
80	2032	996	1771	2302	2533	2763	-83
90	2286	1121	1992	2590	2849	3108	-93
100	2540	1245	2214	2878	3166	3454	-104
110	2794	1370	2435	3166	3482	3799	-114
120	3048	1494	2657	3454	3799	4144	-125
130	3302	1619	2878	3741	4115	4490	-135
140	3556	1743	3099	4029	4432	4835	-145
150	3810	1868	3321	4317	4749	5180	-156
160	4064	1992	3542	4605	5065	5526	-166
170	4318	2117	3763	4893	5382	5871	-177
180	4572	2241	3985	5180	5698	6216	-187
190	4826	2366	4206	5468	6015	6562	-197
200	5080	2491	4428	5756	6331	6907	-208
210	5334	2615	4649	6044	6648	7252	-218
220	5588	2740	4870	6331	6965	7598	-228
230	5842	2864	5092	6619	7281	7943	-239
240	6096	2989	5313	6907	7598	8288	-249
250	6350	3113	5535	7195	7914	8634	-260
260	6604	3238	5756	7483	8231	8979	-270
270	6858	3362	5977	7770	8547	9325	-280
280	7112	3487	6199	8058	8864	9670	-291
290	7366	3611	6420	8346	9181	10015	-301
300	7620	3736	6641	8634	9497	10361	-312

例如，如果使用 120 英吋螢幕，建議的投影距離是 3799 公釐。

如果您測量的投影距離為 350 公分，其在「[投影距離（公釐）](#)」欄位中最相近的數值為 3482 公釐。查閱此列數值，您可以得知需要 110 吋（約 2.8 公尺）螢幕。



為了達到最佳的投影品質，建議參照非灰色列中列出的值進行投影。



所有測量值皆為近似值，可能會與實際的大小有些許出入。

如果您要將投影機固定安裝在某個地方，BenQ 建議您先使用這台投影機作實地測試，確認其投影尺寸和距離，並參考其光學特性之後再做安裝。這將會幫助您找到最佳的吊掛位置。

吊掛投影機

如果您想要吊掛投影機，強烈地建議您使用合適的 **BenQ** 投影機吊掛工具組來確保您可以安全且穩固地安裝。

如果您不是使用 **BenQ** 投影機的吊掛工具組，有可能會因錯誤的規格或使用錯誤長度的螺絲造成不適當的安裝而有投影機墜落的危險。

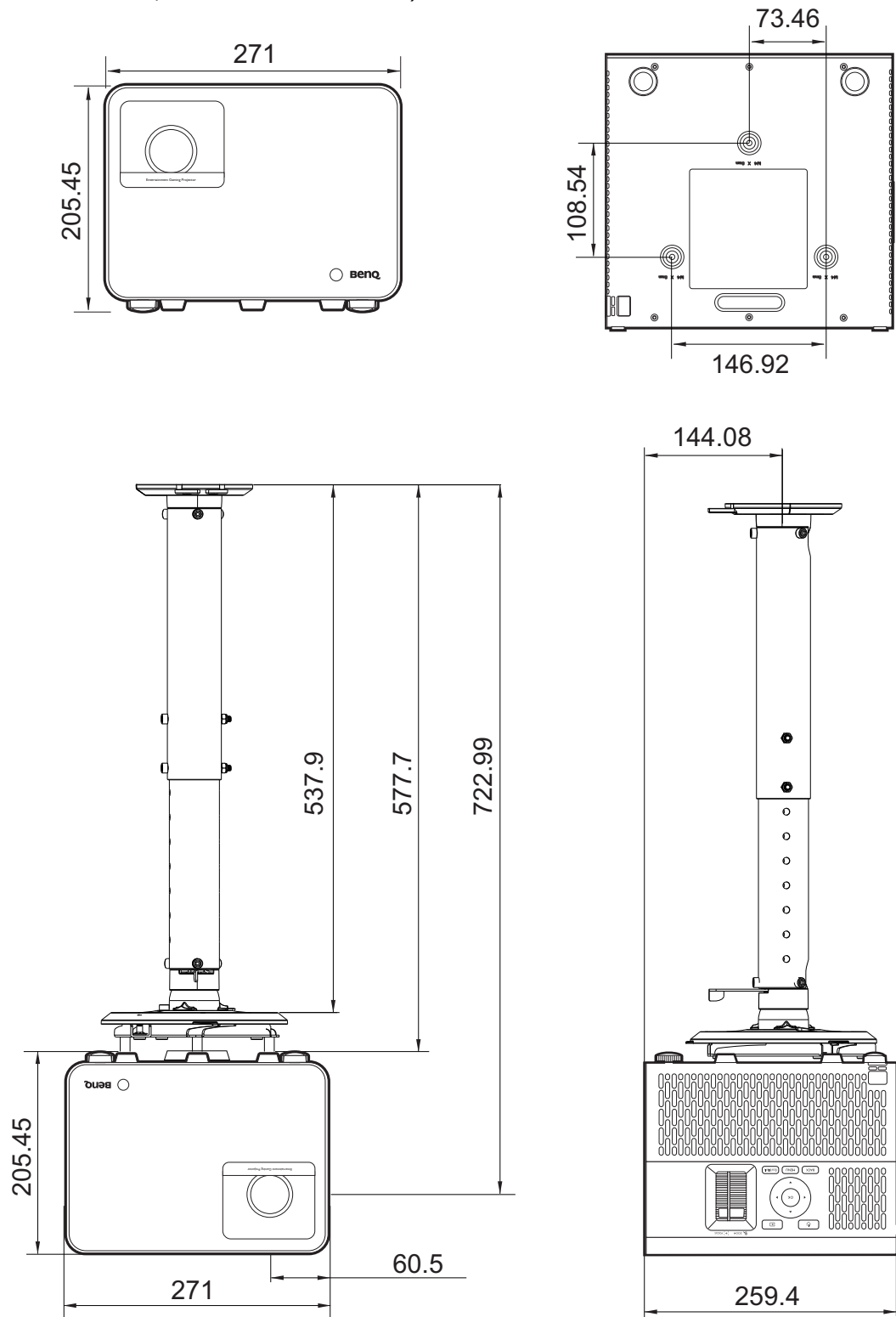
在吊掛投影機之前

- 在您購買 **BenQ** 投影機的地方購買 **BenQ** 投影機的吊掛工具組。
- **BenQ** 建議您也可以使用安全線鎖住投影機的吊掛托架和防盜握把。此舉在吊掛托架變鬆時可以提供第二層鎖住投影機的保護。
- 請經銷商為您安裝投影機。您自行安裝投影機可能造成投影機墜落而導致傷害。
- 採取必要的程序避免投影機由於地震等因素墜落。
- 保固不涵蓋使用非 **BenQ** 品牌投影機吊掛工具組，因吊掛投影機造成的任何產品損壞。
- 將投影機吊掛於天花板時，請考慮周圍溫度。如果使用暖氣，天花板周圍的溫度可能比預期高。
- 參閱吊掛工具組的使用手冊中關於扭矩範圍的部份。鎖緊的扭矩超過建議範圍可能造成投影機損壞而最終導致墜落。
- 確定電源插座位在您可輕鬆關閉投影機電源的高度。

天花板安裝圖

天花板安裝螺絲：M4

(最大長度 = 25 公釐；最小長度 = 20 公釐)



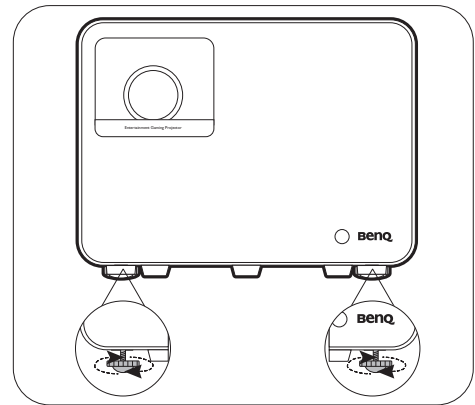
單位：公釐

調整投影

調整投影角度

如果投影機沒有放在平坦的表面，或是螢幕和投影機沒有成垂直角度，則投射的影像會呈現梯形失真。您可以旋轉調整腳座來微調水平角度。

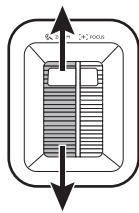
若要收回腳座，請以反方向旋轉調整腳座。



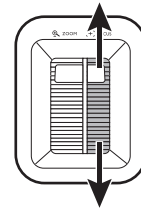
! 當光源亮起時，請勿直視鏡頭。光源的強烈光束會對您的眼睛造成傷害。

微調影像尺寸和清晰度

1. 使用縮放圈，將投射的影像調整成您需要的尺寸。



2. 旋轉對焦圈，讓影像更清晰。



修正梯形失真

梯形失真是指投射的影像由於投射角度而呈現梯形的情況。

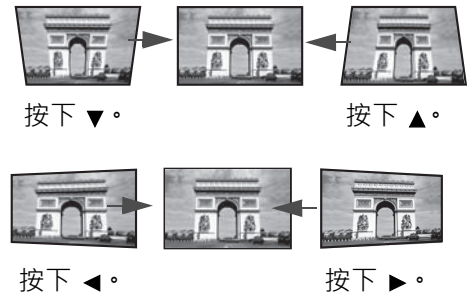
若要修正失真的影像：

1. 從下列功能表顯示 **2D 梯形修正** 頁面。

- 投影機初始設定期間的設定精靈
- **基本**功能表系統
- **進階**功能表系統的**安裝設置**功能表

2. **2D 梯形修正** 頁面出現之後：

- 若要修正影像上方的梯形失真，請使用 ▼。
- 若要修正影像下方的梯形失真，請使用 ▲。
- 若要修正影像右側的梯形失真，請使用 ◀。
- 若要修正影像左側的梯形失真，請使用 ▶。
- 若要自動修正失真影像的垂直邊，請按下 **OK** 長達 2 秒，或者在**進階**功能表 - **安裝設置**功能表中啟用**自動垂直梯形修正**。

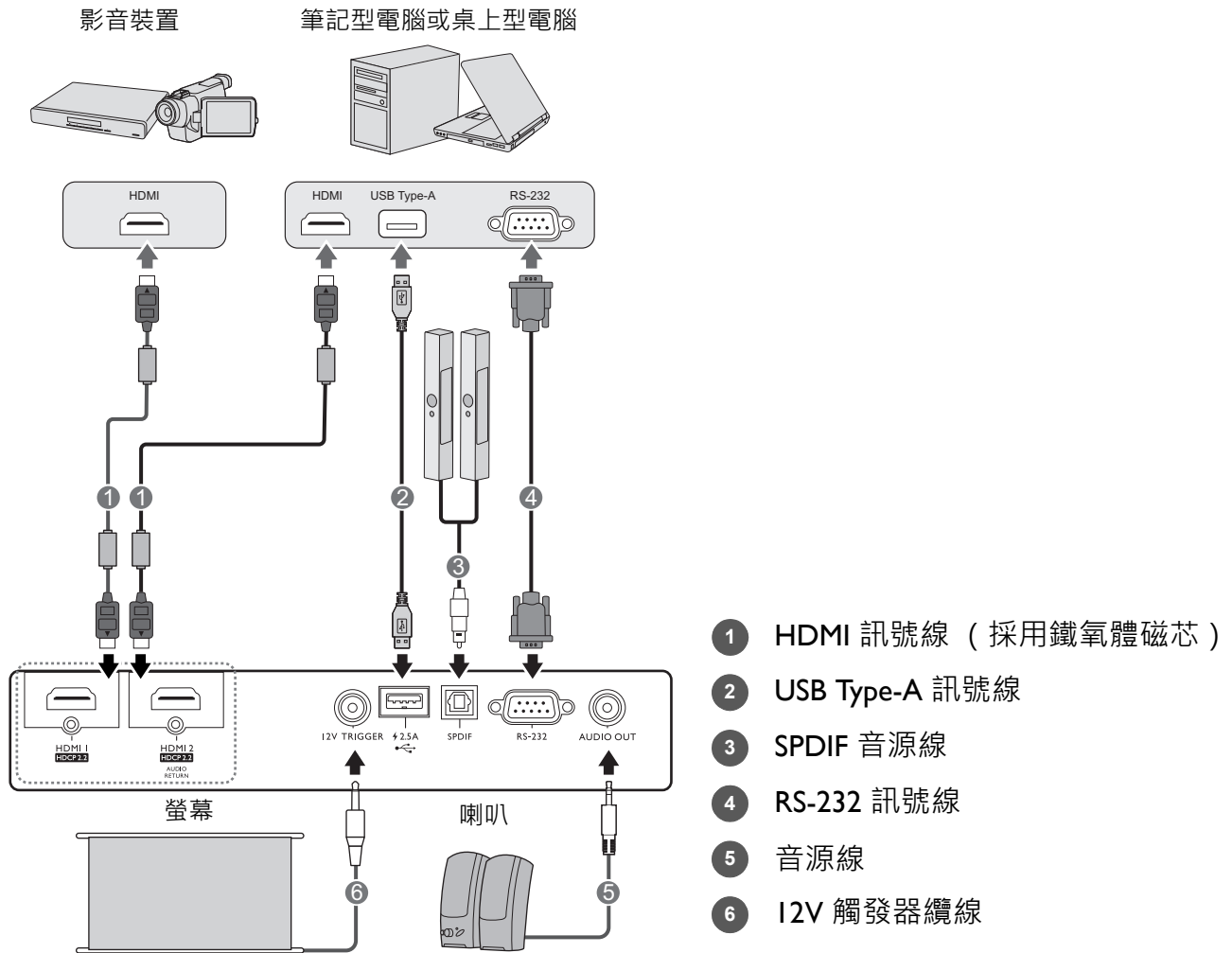


3. 完成時，按下 (↶) 儲存變更並離開。

連接

將訊號來源連接到投影機時，請務必：






1. 關閉所有裝置的電源，再進行連線。
2. 針對各來源使用正確的訊號連接線。
3. 確認所有訊號線是否已連接牢固。

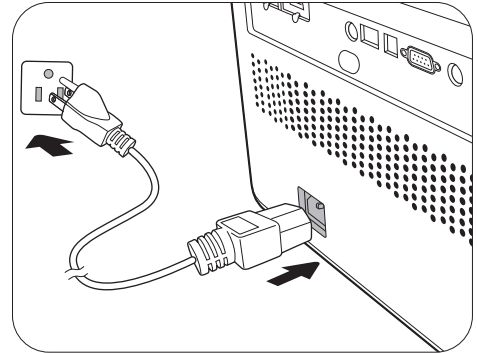


- 在以上的連接範例中，某些訊號線並非隨產品所附（請參閱第 7 頁的「包裝盒內容」）。您可在電子用品店購買所需訊號線。
- 連接圖解僅供參考。投影機背面可用的連接插孔將視機型而異。
- 許多筆記型電腦在連接投影機時，並不會開啟其外接視訊連接埠。通常按下組合鍵像是 **FN** + 有螢幕符號的功能鍵便可開啟 / 關閉外部顯示。同時按住 **FN** 及標示的功能鍵。請參考您筆記型電腦的使用手冊，以了解組合鍵的使用方式。
- 在投影機電源開啟後，如果已經選取正確的視訊來源，但選定的視訊影像並未顯示，請檢查視訊來源裝置是否已開啟且運作正常。此外，也請檢查訊號線是否已正確接妥。

操作

啟動投影機

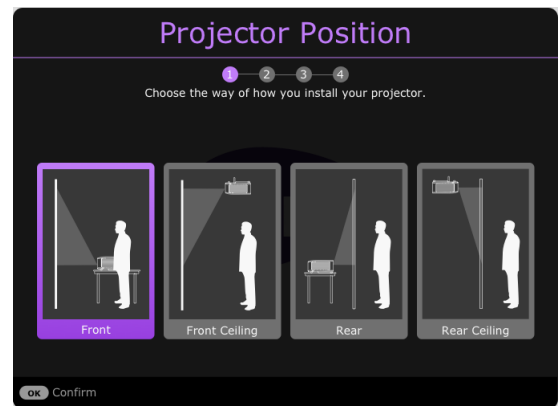
1. 插入電源線。開啟電源插座的開關（若有的話）。供應電源之後，投影機的電源指示燈亮起橘燈。
2. 按下投影機或遙控器上的 ，啟動投影機。投影機開啟時，電源指示燈會閃爍並恆亮綠燈。
開機步驟需要花費 30 秒。開機程序的後段，會投射出開機的標誌。
旋轉對焦圈調整影像的清晰度（如有必要）。
3. 如果這是您第一次開啟投影機，設定精靈將出現，引導您設定投影機。如果您已經完成這一項，請略過此步驟，直接進行下一個步驟。
 - 使用投影機或遙控器上的方向鍵 (///) 來瀏覽功能表項目。
 - 使用 **OK** 確定選取的功能表項目。



步驟 1：

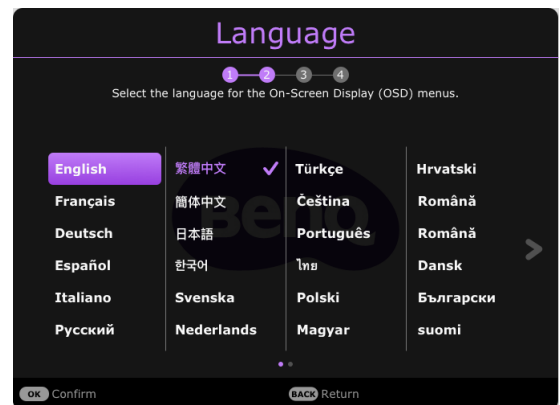
指定**投影機位置**。

如需投影機位置的詳細資訊，請參閱第 13 頁的「選擇一個合適的位置」。



步驟 2：

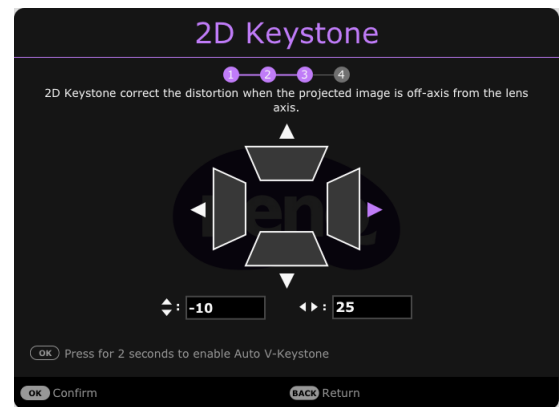
指定 **OSD 語言**。



步驟 3：

指定 **2D 梯形修正**，並選擇啟動**自動垂直梯形修正**。

如需梯形修正的詳細資訊，請參閱第 19 頁的「**修正梯形失真**」。



步驟 4：

指定 **GameMaestro**。


您可以選取偏好的遊戲模式，並且在此功能表中調整更多影像設定。

如需詳細資訊，請參閱第 32 頁的「**GameMaestro**」。

初始設定到此完成。



4. 如需輸入密碼，請按方向鍵輸入 6 位數密碼。請參閱第 26 頁的「**使用密碼功能**」。
5. 開啟所有連接裝置的電源。
6. 投影機將搜尋輸入的訊號。並且顯示正在掃描的目前輸入訊號。如果投影機無法偵測到有效的訊號，畫面將會出現「無訊號」訊息，直到找到輸入訊號為止。

您也可以按下  選取想要的輸入訊號。請參閱第 27 頁的「**切換輸入訊號**」。



- 請使用原廠配件（例如，電源線），以避免發生如觸電和火災等風險。
- 如果投影機因先前使用而未完全散熱，在供電給光源前，風扇會持續運作約 90 秒。



- 設定精靈螢幕截圖僅供參考，與實際的設計可能不盡相同。
- 如果輸入訊號的頻率 / 解析度超出投影機的操作範圍，您會在空白畫面上看見「超出範圍」的訊息。請將其變更為與投影機解析度相容的輸入訊號，或將輸入訊號調整到較低的設定。請參閱第 50 頁的「**時序表**」。
- 若持續 3 分鐘皆未偵測到訊號，投影機即會自動進入省電模式。

設定 QS01 HDMI 媒體串流

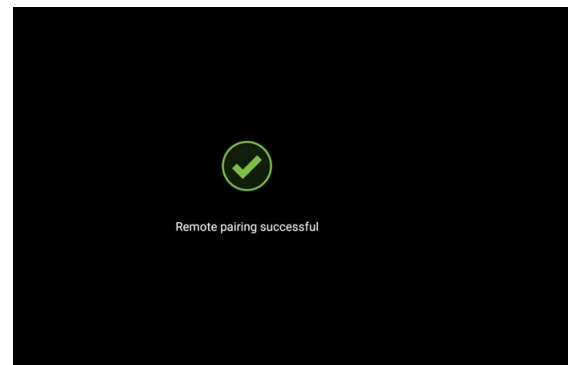
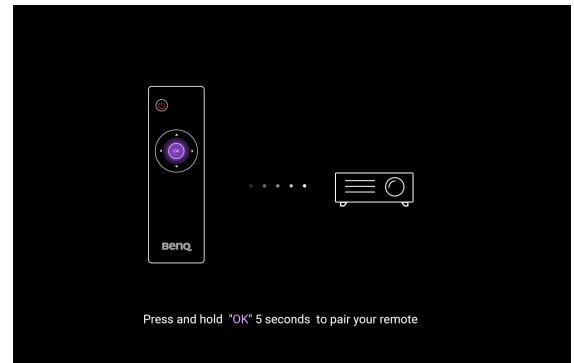
開始前

檢查您有：

- Wi-Fi 網際網路連線
- Google 帳戶

步驟 1：

按住 **OK** 長達 5 秒配對遙控器。

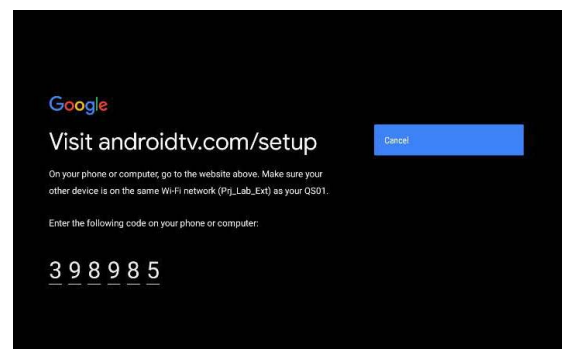
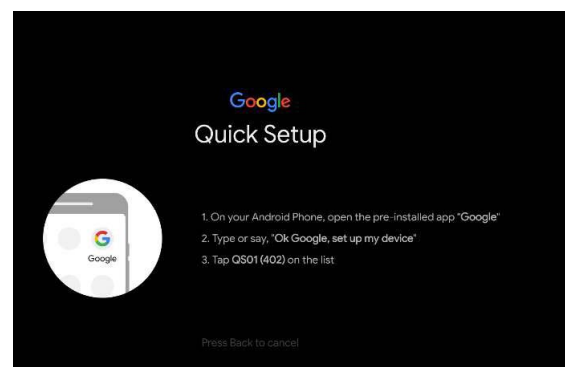


步驟 2：

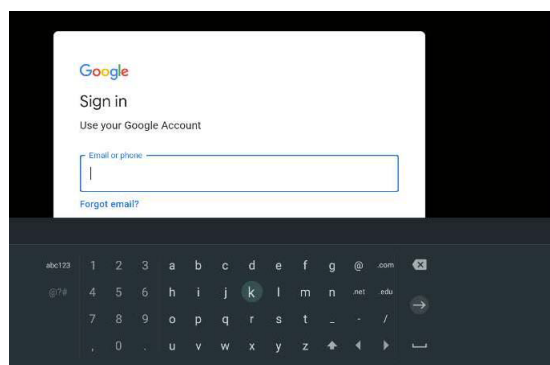
設定您的裝置。

有 3 個選項可以設定您的裝置：

- 使用 **Android** 手機快速設定
- 使用手機或電腦

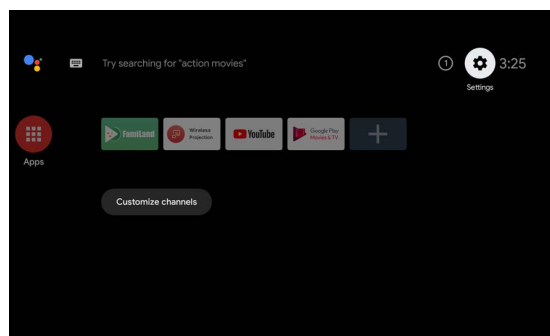


- 使用遙控器



步驟 3 :



顯示 Android TV 主畫面。





如需詳細資訊，請造訪 <https://support.google.com/androidtv/>。

使用功能表

本投影機配備兩種 OSD 功能表，可以進行各種調整與設定。**基本 OSD** 功能表提供主要的功能表功能，而**進階 OSD** 功能提供完整的功能表功能。

若要存取 OSD 功能表，請按下投影機或遙控器上的  / 。

- 使用投影機或遙控器上的方向鍵 ( /  /  / ) 來瀏覽功能表項目。
- 使用投影機或遙控器上的 **OK** 確定選取的功能表項目。

初次使用投影機時（完成初始設定後），按下  / ，將顯示**基本 OSD** 功能表。

如果您要從**基本 OSD** 功能表切換到**進階 OSD** 功能表：

1. 進入**功能表類型**並按下 **OK**。
2. 使用  /  選取**進階**，並按下 **OK**。投影機將切換到**進階 OSD** 功能表。

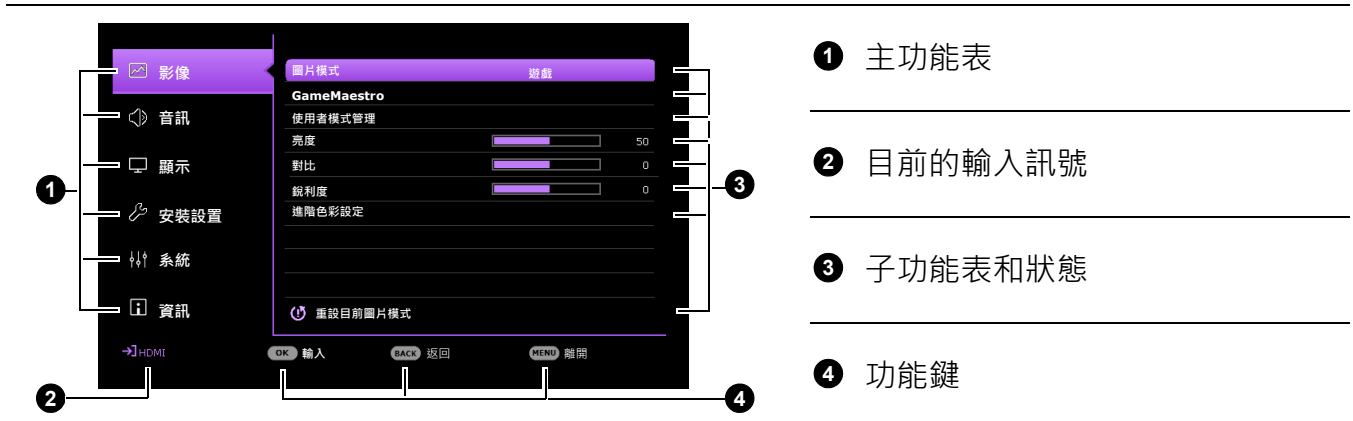
同樣地，如果您要從**進階 OSD** 功能表切換到**基本 OSD** 功能表，請按照下列指示進行：


1. 進入**系統 > 功能表設定 > 功能表類型**並按下 **OK**。
2. 使用  /  選取**基本**，並按下 **OK**。投影機將切換到**基本 OSD** 功能表。

基本 OSD 功能表的介紹。



進階 OSD 功能表的介紹。



 OSD 螢幕截圖僅供參考，與實際的設計可能不盡相同。

投影機的安全保護

使用安全鎖來上鎖

請將投影機放置在安全的地方以防被竊。也可購買安全線鎖住投影機。防盜握把位於投影機右側。請參閱第 9 頁的第 14 項。將安全線插入防盜握把的開口，並鎖住旁邊的固定物或大型傢俱。

您也可以購買安全鎖（例如 Kensington 安全鎖）來保護投影機。投影機的後方有 Kensington 安全鎖插槽。請參閱第 9 頁的第 11 項。Kensington 安全鎖通常包括鑰匙和鎖。使用方式請參閱安全鎖的說明文件。

使用密碼功能

設定密碼

1. 進入進階功能表 - 系統 > 安全設定。按下 **OK**。安全設定的頁面隨即顯示。
2. 反白變更密碼，然後按下 **OK**。
3. 四個方向鍵（▲、▶、▼、◀）分別代表四個數字（1、2、3、4）。依據您想要設定的密碼，按方向鍵輸入六位數密碼。
4. 請再輸入一次新密碼，以便確認新密碼。
5. 若要啟動開機鎖定功能，請進入系統 > 安全設定 > 開機鎖定，按下 **OK** 和 ◀/▶ 選取開啟。再次輸入密碼。



- 輸入的密碼將以星號顯示於螢幕上。請將您要輸入的密碼事先寫下來並妥善保管，或是輸入後就馬上記下來，以供未來需要時之用。
- 一旦密碼設定完成而且開機鎖定啟動後，投影機每次開啟都要輸入密碼，否則無法使用。

如果忘記密碼

如果輸入錯誤的密碼，將出現密碼錯誤訊息，接著出現輸入密碼訊息。如果完全忘記密碼，可以使用密碼喚回步驟。請參閱第 27 頁的「進入密碼喚回步驟」。

如果您連續 5 次輸入錯誤密碼，投影機將會在短時間內自動關閉。



進入密碼喚回步驟

1. 按住 **OK** 3 秒。投影機的螢幕上則會顯示一組編碼。
2. 請寫下這組號碼然後關閉投影機。
3. 請洽當地 **BenQ** 服務中心將該組數字解碼。您可能會被要求提供購買證明文件，以確定您有權利使用此投影機。



更改密碼

1. 進入 **進階功能表 - 系統 > 安全設定**。按下 **OK**。安全設定的頁面隨即顯示。
2. 反白 **變更密碼**，然後按下 **OK**。
3. 輸入舊密碼。
 - 如果密碼正確，會顯示「**輸入新密碼**」訊息。
 - 如果密碼不正確，將顯示密碼錯誤訊息，接著顯示**輸入目前的密碼**訊息等候您再次輸入。您可以按下 **BACK** 取消變更密碼，或嘗試輸入其它密碼。
4. 輸入新密碼。
5. 請再輸入一次新密碼，以便確認新密碼。

停用密碼功能

若要停用密碼保護功能，請進入 **進階功能表 - 系統 > 安全設定 > 開機鎖定**，並且按下 **OK** 和 **◀/▶** 選取**關閉**。接著會顯示一個**輸入密碼**訊息。輸入目前的密碼。

- 如果密碼正確，**OSD** 功能表就會回到**安全設定**的頁面。下次開啟投影機時，您就不需再輸入密碼。
- 如果密碼不正確，將顯示密碼錯誤訊息，接著顯示**輸入目前的密碼**訊息等候您再次輸入。您可以按下 **BACK** 取消變更密碼，或嘗試輸入其它密碼。



請注意雖然密碼功能已取消，您仍須保存舊密碼，以備未來需要重新啟動密碼功能時輸入舊密碼。

切換輸入訊號

本投影機可以同時連接多個裝置。然而您一次只能選擇以全螢幕顯示其中一個。在啟動投影機時，它會自動搜尋可用的訊號。

如果要讓投影機自動搜尋訊號，請確定**進階功能表 - 顯示 > 自動搜尋來源**中為**開啟**。

若要手動選取來源：



1. 按下 **⊞**。接著會顯示來源選取列。
2. 按下 **▲/▼** 直到選取您需要的訊號，然後按下 **OK**。

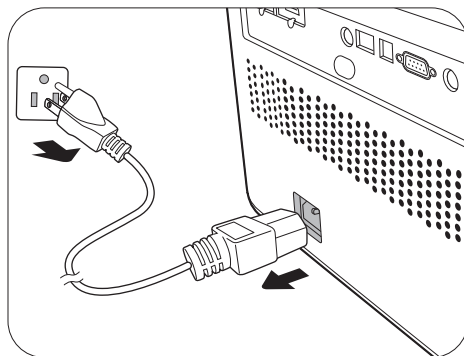
偵測到之後，所選來源的影像就會出現。如果有多台裝置同時連接到投影機，可以重複步驟 1-2 以搜尋另一個訊號。



- 投影影像的亮度會根據您切換不同的輸入訊號而改變。
- 為了達到最佳的影像顯示效果，您應該選擇並使用投影機原生解析度的輸入訊號來源。其它的解析度會被投影機依照「縱橫比」設定進行縮放，某些影像會變形或降低影像清晰度。請參閱第 37 頁的「**縱橫比**」。

關閉投影機

1. 按下  鍵，接著會顯示一則確認訊息。如果您未在幾秒內做出回應，訊息就會消失。
2. 再按一下 。電源指示燈會閃爍橘燈，然後光源熄滅，風扇會持續運作 **90** 秒以冷卻投影機。
3. 一旦完成冷卻程序，電源指示燈會恆亮橘燈，而且風扇會停止。請從電源插座上拔下電源線。



 為保護光源，投影機不會在冷卻過程中回應任何指令。

操作功能表

請注意 OSD 功能表會根據使用者所選訊號類型以及投影機型號而有所不同。

當投影機偵測到至少一個有效訊號時，才能使用功能表項目。如果沒有任何設備連接到投影機或是偵測不到任何訊號，就只能存取有限的功能表項目。

基本功能表

結構

功能表 (參考頁面)	選項	
圖片模式 (31)	明亮 / 客廳 / 遊戲 / 運動 / 劇院 / (3D)/(HDR10)/ (HDR 遊戲) / (HLG) / 使用者	
音效模式 (35)	劇院 / 音樂 / 遊戲 / 運動 / 使用者	
光源模式 (34)	一般 / 節能 / SmartEco / 自訂	
2D 梯形修正 (19)	H : -30 – +30 V : -30 – +30	
GameMaestro (32)	遊戲模式	關閉 / FPS/RPG/SPG
	細節調整	關閉 / 低 / 高
	快速模式	關閉 / 開啟
HDR 亮度 (34)	-2/-1/0/1/2	
資訊 (43)	偵測到的解析度	
	來源	
	圖片模式	
	光源模式	
	3D 格式	
	色彩系統	
	動態範圍	
	光源使用時間	
	韌體版本	
服務代碼		
功能表類型 (41)	基本 / 進階	

進階功能表

I. 主功能表：影像

結構

功能表	選項		
圖片模式	明亮 / 客廳 / 遊戲 / 運動 / 劇院 / 3D / HDR10/HDR 遊戲 / HLG / 使用者		
GameMaestro	遊戲模式	關閉 / FPS/RPG/SPG	
	細節調整	關閉 / 低 / 高	
	快速模式	關閉 / 開啟	
使用者模式管理	載入設定自	明亮 / 客廳 / 遊戲 / 運動 / 劇院	
	更名使用者模式		
亮度	0-100		
對比	0-100		
銳利度	0-31		
	Gamma 選擇	1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ	
		原生比例 (適用於明亮圖片模式)	
	色溫	一般 / 冷色 / 暖色 (適用於其它圖片模式)	
進階色彩設定	色溫調整	R 增益 / G 增益 / B 增益	0-200
		R 位移 / G 位移 / B 位移	0-511
		R/G/B/C/M/Y	色調 / 飽和度 / 增益
	色彩管理	白平衡 重設	R 增益 / G 增益 / B 增益
	光源模式	一般 / 節能 / SmartEco / 自訂	
	自訂亮度	70%-100%	
	HDR 亮度	-2/-1/0/1/2	
	雜訊降低	0 - 31	
重設目前圖片模式	重設 / 取消		

功能表	描述
圖片模式	<p>本投影機內建數種預設圖片模式，您可以選擇適合您操作環境與輸入訊號影像的模式。</p>
	<ul style="list-style-type: none">• 明亮
	<p>將投影影像亮度最大化。此模式適用於需要極高亮度的情況，例如在明亮的房間中使用投影機時。</p>
	<ul style="list-style-type: none">• 客廳
	<p>由於有充分飽和的色彩、經過微調的銳利度和較高的亮度，因此這個模式適合在微亮環境光線的室內空間（例如客廳）進行電視串流。</p>
	<ul style="list-style-type: none">• 遊戲
	<p>此模式最適合用來玩遊戲，而且您可以在 GameMaestro 功能表中針對 3 種遊戲選取最佳的影音預設值：第一人稱射擊 (FPS)、角色扮演遊戲 (RPG)、運動遊戲 (SPG) 能夠在照明充足的室內空間達到絕佳的遊戲體驗。</p>
	<ul style="list-style-type: none">• 運動
	<p>由於有充分飽和的色彩和較高的亮度，因此這個模式最適合在明亮的室內空間觀看體育賽事。</p>
	<ul style="list-style-type: none">• 劇院
<p>這個模式最適合在有少量環境光線的室內空間中，在較低亮度下以準確的色彩和最深的對比度觀看電影，就像在商業電影院中一樣。</p>	
<ul style="list-style-type: none">• 3D	
<p>最適合在觀看 3D 影像內容時顯示 3D 特效。</p>	
	
<p>僅在啟用 3D 功能時，才適用此模式。</p>	
<ul style="list-style-type: none">• HDR10/HDR 遊戲	
<p>針對 HDR 藍光電影或 HDR 遊戲提供亮度和色彩對比度更高的高動態範圍效果。投影機自動偵測到 HDR 內容的中繼資料或 EOTF 資訊後，HDR10 和 HDR 遊戲 便可供選取。HDR10 最適合播放藍光電影，HDR 遊戲 則可用來啟動 HDR 遊戲的 GameMaestro 功能表。</p>	
<ul style="list-style-type: none">• HLG	
<p>提供亮度和色彩對比度更高的高動態範圍效果。偵測到來自 HLG 串流內容的中繼資料或 EOTF 資訊時，圖片模式 將自動切換為 HLG。</p>	
<ul style="list-style-type: none">• 使用者	
<p>喚回根據目前可用圖片模式而自行定義的設置。請參閱第 32 頁的「使用者模式管理」。</p>	

只有在**圖片模式**設定為**遊戲**或**HDR 遊戲**時，才能使用 **GameMaestro**。

• 遊戲模式

您可以從 **FPS**、**RPG**、**SPG** 中選取偏好的模式。設定其中一個模式時，**GameMaestro** 功能表底下提供的全部功能（例如**細節調整**、**快速模式**）均可供調整。

- **FPS**（第一人稱射擊）：透過顯現在黑暗陰影中隱藏的所有敵人來增強細部檢視體驗，並提供環繞的聲音來聆聽遙遠的腳步聲和槍聲並識別這些聲音的方向。
- **RPG**（角色扮演）：提供 **CinematicColor** 和強大的劇院音效，彷彿置身在電影般的角色扮演遊戲世界中。
- **SPG**（運動）：提供真實色彩和生動語音，享受現場直播的運動遊戲。

• 細節調整

調整細節清晰度。效果愈高，將顯示的細節愈多，不過黑色表現愈低。

• 快速模式

大幅縮短輸入來源與顯示的影像之間的回應時間。為了盡可能減少回應時間，建議將數位調整（例如**2D 梯形修正**）設定為**0**。**快速模式**啟動時，**縱橫比**將自動切換為**自動**。

如果目前可用的圖片模式不符合您的需求，另外有一種使用者自訂模式。您可以利用其中一種圖片模式（除了**使用者**之外）為起點來進行自訂設定。

• 載入設定自

1. 進入**影像 > 圖片模式**。
2. 按下 **◀/▶** 以選取**使用者**。
3. 按下 **▼** 以反白**使用者模式管理**，然後按下 **OK**。**使用者模式管理**頁隨即顯示。
4. 選取**載入設定自**，然後按下 **OK**。
5. 按下 **▼/▲** 選取最接近您所需要的圖片模式。
6. 按下 **OK** 和 **BACK** 返回**影像**功能表。
7. 按下 **▼** 選取要變更的子功能表項目，並使用 **◀/▶** 變更和調整其中的值。這些調整將定義選取的使用者模式。

• 更名使用者模式

選取以重新命名自訂的圖片模式（**使用者**）。新名稱最多可設定至**9**個字元，包括英文字母（**A-Z**、**a-z**）、數字（**0-9**）、和空格（**_**）。

1. 進入**影像 > 圖片模式**。
2. 按下 **◀/▶** 以選取**使用者**。
3. 按下 **▼** 以反白**使用者模式管理**，然後按下 **OK**。**使用者模式管理**頁隨即顯示。
4. 按下 **▼** 以反白**更名使用者模式**，然後按下 **OK**。**更名使用者模式**頁隨即顯示。

GameMaestro

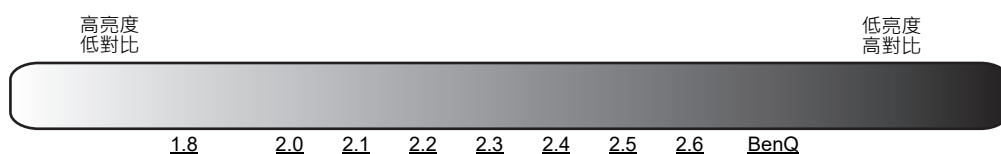
使用者模式管理

使用者模式管理 (續)	5. 使用 ▲/▶/▼/◀ 和 OK 選取所需的字元。 6. 完成時，按下 BACK 儲存變更並離開。
亮度	設定值越高，影像愈明亮。調整此控制項，影像顯示的黑色區域依然為黑色，但細節更為清晰可見。
對比	數值愈大，對比度愈大。當為所選的輸入訊號及檢視環境調整完亮度後，請使用此功能設定白色峰值。
銳利度	設定值越高，畫面越清晰。

• Gamma 選擇

伽瑪指的是輸入來源和影像亮度之間的關係。

- **1.8/2.0/2.1/BenQ**：選取您偏好的值。
- **2.2/2.3**：增加影像的平均亮度。最適合於明亮的環境、會議室或家庭娛樂室。
- **2.4/2.5**：最適合於漆黑環境中欣賞影片。
- **2.6**：適合於觀賞大部分場景較暗的電影。



進階色彩設定

• 色溫調整

有多種預設色溫設定可供選擇。可用的設定會因為選取的訊號類型而有所不同。

當**圖片模式**選取為**明亮**時，色溫會切換為**原生比例**，而且無法變更。

- **原生比例**：使用光源的原始色溫和較高的亮度，此設定適用於需要高亮度的情況下，例如在明亮的房間中使用投影機時。
- **一般**：維持正常的白色。
- **冷色**：讓影像看起來有偏藍的白色。
- **暖色**：讓影像看起來有偏紅的白色。

您也可調整下列選項來設定偏好的色溫。

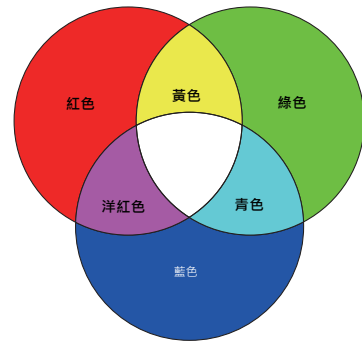
- **R 增益 /G 增益 /B 增益**：調整紅色、綠色及藍色的對比度。
- **R 位移 /G 位移 /B 位移**：調整紅色、綠色及藍色的亮度。

• 色彩管理

色彩管理功能提供六組 (RGBCMY) 可調整色彩。當您選取每一組色彩時，可以根據您的喜好調整其範圍和飽和度。

若要進行調整，請按下 ▲/▼ 箭頭反白紅色 (R)、綠色 (G)、藍色 (B)、青色 (C)、洋紅色 (M) 或黃色 (Y) 之中的獨立顏色，並且按下 **OK**。下列功能表項目會顯示以供選擇。

- **色調**：範圍增加，此顏色就會包含越多兩個鄰近的顏色。關於色彩之間的相互關係請參閱圖解。
例如，如果您選擇紅色並將範圍設成 **0**，則只會選取投射影像裡的純紅色。增加它的範圍會使得紅色更接近黃色和洋紅色。
- **飽和度**：按照您的偏好調整值。所做的每一項調整都會立即反映到影像上。例如，如果您選擇紅色並將數值設成 **0**，則只有純紅色的飽和度會受到影響。



- **增益**：按照您的偏好調整值。您所選取的主要色彩對比度將會受到影響。所做的每一項調整都會立即反映到影像上。

如果您選擇**白平衡 (W)**，即可選取 **R 增益**、**G 增益**和 **B 增益**來調整紅色、綠色及藍色的對比度。

若要將全部的設定恢復為原廠預設值，請反白**重設**，並按下 **OK**。



飽和度就是某個色彩在視訊畫面中的總量。數值愈小，色彩飽和度愈低；設成「**0**」會把色彩從整個影像中去除。如果飽和度過高，色彩就會過度強烈而不真實。

• 光源模式

從提供的模式選取適當的光源功率。請參閱第 45 頁的「[延長光源壽命](#)」。

• 自訂亮度

手動調整燈光電源。僅在**光源模式**設定為**自訂**時，才適用此模式。

• HDR 亮度

投影機會根據輸入來源自動調整影像的亮度。您也可以手動選取亮度來顯示更好的畫質。數值愈大，影像愈明亮；數值愈小，影像愈暗沈。

• 雜訊降低

降低由其它媒體播放器所引起的電子影像雜訊。

進階色彩設定 (續)

將您對於選取的**圖片模式**（包括預設模式、**使用者**）所做的所有調整回復成出廠預設值。

重設目前圖片模式

1. 按下 **OK**。接著會顯示一則確認訊息。
2. 使用 ◀/▶ 選取**重設**，並按下 **OK**。目前的圖片模式將回復成出廠預設值。



下列設定會保持不變：**圖片模式**、**GameMaestro**、**使用者模式管理**。

2. 主功能表：音訊

結構

功能表	選項
音效模式	劇院 / 音樂 / 遊戲 / 運動 / 使用者
使用者音效 EQ	100Hz/300Hz/ 1kHz/3kHz/10kHz -10 - +10
靜音	關閉 / 開啟
音量	0 - 20
S/PDIF	關閉 / 開啟
左 / 右切換	關閉 / 開啟
開 / 關機提示音	關閉 / 開啟
動態立體聲增強	關閉 / 開啟
重設音訊	重設 / 取消

功能說明

功能表	描述
音效模式	<p>這項功能運用 treVolo 和 Bongiovi DPS (Digital Power Station) 技術，將專利演算法與 120 個校正點相結合，可以即時將任何音訊訊號最佳化，藉以增加深度、清晰度、解析度、臨場感和增強的立體聲場域成像，因而提供更身歷其境的音訊體驗。下列預設音效可供使用：劇院、音樂、遊戲、運動和使用者。進階功能表 - 影像 > GameMaestro 中的遊戲模式啟動時，FPS/SPG/RPG 會分別運用遊戲 / 運動 / 劇院音效模式。</p> <p>使用者模式可讓您進行個人化的音效設定。選取使用者模式時，您可以手動調整使用者音效 EQ 功能。</p> <p>靜音功能啟動時，如果調整音效模式，靜音功能將關閉。</p>
使用者音效 EQ	<p>選取所需的頻帶（100 Hz、300 Hz、1k Hz、3k Hz 和 10k Hz）調整您偏好的程度。這裡所做的設定將定義使用者模式。</p>
靜音	<p>選取開啟將暫時關閉投影機內部喇叭或音訊輸出插孔所輸出的音量。若要還原音訊，請選取關閉。</p>
音量	<p>調整投影機內部喇叭的音量或音訊輸出插孔所輸出的音量。</p> <p>靜音功能啟動時，如果調整音量，靜音功能將關閉。</p>

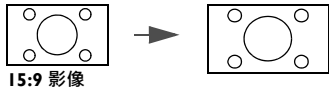
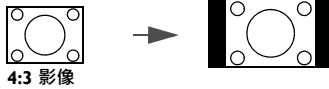
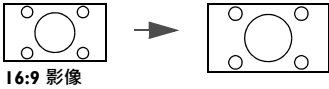
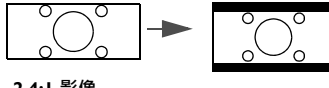
S/PDIF	<p>啟用或停用 S/PDIF 功能。若要享受這個數位音效，請務必將投影機的 SPDIF 接頭連接到相容的音訊系統。</p> <p>若要享受 2.0/5.1 聲道音訊輸出，請從播放器檢查音訊格式：LPCM 格式適合 2 聲道輸出，DTS 或 AC3 格式適合 5.1 聲道輸出。對於 5.1 聲道輸出，外接喇叭或擴大機應該支援 DTS 或 AC3 解碼。</p>
左 / 右切換	<p>選取開啟時，左右聲道會自動切換。</p>
開 / 關機提示音	<p>將投影機的提示音設定為開啟或關閉。</p> <p>只有在這裡才能調整開 / 關機提示音。設定靜音或變更音量不會影響開 / 關機提示音。</p>
動態立體聲增強	<p>採用 Biondolvi DPS (Digital Power Station) 技術的動態立體聲增強可用來動態控制音軌，藉以營造虛擬環繞音訊氛圍。</p>
重設音訊	<p>將您在音訊功能表底下完成的所有調整回復成原廠預設值。</p>

3. 主功能表：顯示

結構

功能表	選項		
縱橫比	自動 / 4:3 / 16:9 / 2.4:1		
自動搜尋來源中	關閉 / 開啟		
來源更名	HDMI-1 / HDMI-2		
3D	3D 模式	自動 / 影格順序 / 幀封裝 / 由上至下 / 左右併列 / 關閉	
	3D 同步反轉	停用 / 反轉	
HDMI 設定	HDMI 格式	自動 / 受限 / 完整	
	HDMI 等化器	HDMI-1 / HDMI-2	自動 / 1 / 2 / 3 / 4 / 5
	HDMI EDID	HDMI-1 / HDMI-2 / HDMI-3	強化 / 標準
	電子控制	關閉 / 開啟	
	音訊回傳 (HDMI-2)	關閉 / 開啟	
	開機連結	關閉 / 從裝置	
	關機連結	關閉 / 從投影機	
重設顯示器	重設 / 取消		

功能說明

功能表	描述
縱橫比	<p>依照您的輸入訊號來源，有多種選項可供設定影像縱橫比。</p> <ul style="list-style-type: none"> 自動 依照比例調整影像，使其在水平或垂直寬度上符合投影機的原生解析度。 4:3 將影像以 4:3 縱橫比顯示在螢幕的中心。 16:9 將影像以 16:9 縱橫比顯示在螢幕的中心。 2.4:1 將影像以 2.4:1 縱橫比顯示在螢幕的中心。
	
	
	
	
自動搜尋來源中	讓投影機自動搜尋訊號。

來源更名

將目前輸入來源重新命名為想要的名稱。

在**來源更名**頁面上：

1. 按下 **OK** 將顯示螢幕鍵盤。
2. 按下 ▲/▼/◀/▶ 選取每個所需的數字 / 字母，並按下 **OK** 確認每個輸入。
3. 重複上述步驟，完成時按下 (↩) 和 ▼，並反白**認可**。
4. 按下 **OK**，來源名稱隨即變更。

本投影機支援播放透過 3D 功能視訊裝置與內容傳輸的 3D 內容，例如 PlayStation 主機（使用 3D 遊戲光碟）、3D 藍光播放器（使用 3D 藍光光碟）等等。連接 3D 視訊裝置與投影機後，請戴上 BenQ 3D 眼鏡並確定電源已開啟，以檢視 3D 內容。

觀看 3D 內容時：

- 影像看起來可能會有錯位的感覺；這不是產品故障的情形。
- 觀賞 3D 內容時，請進行適當的休息。
- 如果感到疲勞或不適，請停止觀看 3D 內容。
- 請與螢幕保持約螢幕有效高度三倍的適當距離。
- 對光線敏感、有心臟問題，或正在進行任何醫療的兒童和人士，應避免觀看 3D 內容。
- 未配戴 3D 眼鏡時，影像看起來可能偏紅、偏綠或偏藍色調。不過，您配戴 3D 眼鏡觀看 3D 內容時，不會察覺任何色彩偏差。
- 4K 來源不會顯示。

3D

• 3D 模式

預設設定為**自動**，投影機在偵測到 3D 內容時會自動選擇適合的 3D 格式。若投影機無法辨識 3D 格式，請按下 **OK** 從**影格順序**、**幀封裝**、**由上至下**和**左右併列**選擇 3D 模式。

啟用此功能時：

- 投影影像的亮度將降低。
- 無法調整**圖片模式**。
- **2D 梯形修正**只能在限定的角度內調整。

• 3D 同步反轉

當 3D 影像出現扭曲情形時，請啟用此功能在左眼和右眼之間切換影像，以獲得更舒適的 3D 視覺體驗。

HDMI 設定

• HDMI 格式

選取適當的 RGB 色彩範圍修正色彩精確度。

- **自動**：自動選取適合 HDMI 輸入訊號的色彩範圍。
- **受限**：使用受限範圍 RGB 16-235。
- **完整**：使用完整範圍 RGB 0-255。

• HDMI 等化器

設定適當的數值，藉以維持長距離資料傳輸的 HDMI 影像品質。

• HDMI EDID

在 HDMI 2.0 EDID 的強化與 HDMI 1.4 EDID 的標準之間切換。選取支援高達 1080p 60Hz 的標準可以解決部份舊型播放器的異常問題。

• 電子控制

若啟用此功能並使用 HDMI 訊號線將 HDMI CEC 相容裝置連接投影機，則在開啟 HDMI CEC 相容裝置時亦會自動開啟投影機，而關閉投影機時亦會自動關閉 HDMI CEC 相容裝置。

• 音訊回傳 (HDMI-2)

使用 HDMI 訊號線將 ARC 規格的喇叭連接到投影機時，音訊可以從投影機的 HDMI 2 連接埠回傳到這些喇叭。

HDMI-1、**HDMI-3** 音訊可以透過 ARC 功能 (**HDMI-2**) 將音訊輸出到外接式喇叭。

若要啟用音訊回傳將音訊回傳到喇叭，在 ARC 為**開啟**的情況下，將 **S/PDIF** 關閉。**S/PDIF** 和 ARC 可同時為**關閉**。

• 開機連結 / 關機連結

使用 HDMI 訊號線將 HDMI CEC 相容裝置連接到投影機時，可設定裝置與投影機之間的開機 / 關機操作。

開機連結 > 從裝置	開啟連接的裝置時，投影機也會開啟。
關機連結 > 從投影機	關閉投影機時，連接的裝置也會關閉。

重設顯示器

將顯示主功能表中的所有設定回復成出廠預設值。

4. 主功能表：安裝設置

結構

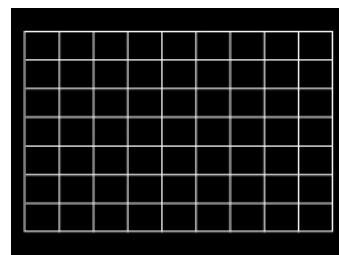
功能表	選項
投影機位置	前 / 倒吊前投 / 後 / 倒吊後投
2D 梯形修正	H : -30 – +30
	V : -30 – +30
自動垂直梯形修正	關閉 / 開啟
測試畫面	關閉 / 開啟
高海拔模式	關閉 / 開啟
I2V 觸發	關閉 / 開啟
傳輸速率	9600/14400/19200/38400/57600/115200

功能說明

功能表	描述
投影機位置	投影機可以安裝在天花板上或螢幕後面，也可以使用一面或多面鏡子進行鏡射安裝。如需詳細資訊，請參閱第 13 頁的「選擇一個合適的位置」。
2D 梯形修正	如需詳細資訊，請參閱第 19 頁的「修正梯形失真」。
自動垂直梯形修正	自動修正投射影像左側 / 右側的梯形失真。

測試畫面

調整影像的大小和對焦，並檢查投影的影像是否有變形。



高海拔模式

如果您身處海平面 1500 至 3000 公尺，以及溫度介於 0°C 至 30°C 的環境時，建議您選擇使用**高海拔模式**。

當「**高海拔模式**」運作時，為了達到降低設備的溫度並提高效率而必須提高風扇的轉速，也因此會產生較高分貝的運作噪音。

若您在除了上述以外的其它惡劣環境下使用投影機，可能會出現自動關機的現象。此現象乃為了防止投影機內部過熱所做的保護設計。若發生這類情形，請切換到高海拔模式以解決自動關機的問題。然而，這並不表示本投影機可以在任何惡劣或不良的環境下使用。



使用環境高度位於 0 至 1500 公尺且溫度處於 0°C 至 35°C 之間時，請勿使用**高海拔模式**。如果您在此狀況下使用，投影機會過度冷卻。

I2V 觸發

如果選取**開啟**，投影機會在開啟時傳送電子訊號。

傳輸速率

請選取與您電腦完全相同的傳輸率，這樣才可以使用適當的 RS-232 訊號線連接投影機，更新或下載投影機的韌體。此功能是為了合格的維修人員設計的。

5. 主功能表：系統

結構

功能表	選項
語言	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/Russкий/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/Svenska/Nederlands/Türkçe/Čeština/Português/ไทย/Polski/Magyar/Hrvatski/Română/Norsk/Dansk/Български/Suomi/Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिन्दी
背景設定	開機畫面 BenQ/ 黑色 / 藍色
功能表設定	功能表類型 基本 / 進階
	功能表顯示時間 5 秒 / 10 秒 / 20 秒 / 30 秒 / 永遠顯示
	功能表位置 居中 / 左上角 / 右上角 / 右下角 / 左下角
色彩校正	自動色彩校正 關閉 / 自動
	校正狀態 預設 / 已校正
光源資訊	光源使用時間
	正常模式
	節能模式
	SmartEco 模式
	自訂模式
	平均燈光使用時間
操作設定	提醒訊息 關閉 / 開啟
	LED 指示燈 關閉 / 開啟
	直接開機 關閉 / 開啟
	開 / 關機設定 自動關機 停用 / 3 分鐘 / 10 分鐘 / 15 分鐘 / 20 分鐘 / 25 分鐘 / 30 分鐘
安全設定	面板按鍵鎖定 關閉 / 開啟 是 / 否
	變更密碼
	開機鎖定 關閉 / 開啟
原廠預設	重設 / 取消
重設系統	重設 / 取消

功能說明

功能表	描述
語言	設定螢幕顯示 (OSD) 功能表。
背景設定	<ul style="list-style-type: none"> • 開機畫面 提供您選擇在開機過程中要顯示的標誌畫面。
	<ul style="list-style-type: none"> • 功能表類型 按照您的需求設定 OSD 功能表類型。
功能表設定	<ul style="list-style-type: none"> • 功能表顯示時間 設定在最後一次按下按鍵後，OSD 畫面出現的時間長度。
	<ul style="list-style-type: none"> • 功能表位置 設定 OSD 功能表的位置。

色彩校正

- **自動色彩校正**

自動維持投影機的開箱即用色彩一致性。

- **校正狀態**

出廠預設色彩設定或最新色彩校正所產生的新色彩設定可供選取。

這個功能表頁面會顯示下列資訊：

光源資訊

- **光源使用時間**

- **正常模式、節能模式、SmartEco 模式和自訂模式下使用的燈光時數。**

- **平均燈光使用時間。**

如需如何計算時數的詳細資訊，請參閱第 45 頁的「瞭解光源使用時間」。

操作設定

- **提醒訊息**

設定開啟或關閉提醒訊息。

- **LED 指示燈**


您可以關閉 LED 警示燈。這可避免在陰暗的室內觀看影像時造成任何光線干擾。

- **開 / 關機設定：**

- **直接開機：**允許投影機在電源線通電後自動開啟。

- **自動關機：**讓投影機經過一段所設定的時間後，在沒有偵測到任何輸入訊號時自動關機，以免浪費光源壽命。

- **面板按鍵鎖定：**

您可以鎖定投影機上的控制按鍵，避免不小心更改了投影機的設定（例如不小心被小孩子按到按鍵）。啟動**面板按鍵鎖定**時，投影機上除了  **電源** 以外的控制按鍵都無法使用。

若要取消面板按鍵鎖定，請按住投影機或遙控器上的 **▶**（右鍵）3 秒鐘。

安全設定



如果您沒有停用面板按鍵鎖就關閉投影機，下次開啟投影機時仍然會處於鎖定的狀態。

- **變更密碼 / 開機鎖定**

請參閱第 26 頁的「使用密碼功能」。

原廠預設



下列設定會保持不變：**安裝設置功能表、光源資訊、安全設定**中的全部功能表項目。

將**系統主功能表**中的全部設定回復成出廠預設值。

重設系統




下列設定會保持不變：**光源資訊、安全設定**。

6. 主功能表：資訊

結構

功能表	選項
偵測到的解析度	
來源	
圖片模式	
光源模式	
3D 格式	
色彩系統	
動態範圍	
光源使用時間	
韌體版本	
服務代碼	

功能說明

功能表	描述
偵測到的解析度	顯示輸入訊號的原生解析度。
來源	顯示目前訊號來源。
圖片模式	在 影像 功能表中顯示所選取的模式。
光源模式	顯示使用的光源模式。
3D 格式	顯示目前 3D 模式。  僅在啟用 3D 時，才適用 3D 格式。
色彩系統	顯示輸入系統格式。
動態範圍	顯示影像動態範圍，例如 SDR、HDR10、HLG 等等。
光源使用時間	顯示燈光已經使用的時數。
韌體版本	顯示投影機的韌體版本。
服務代碼	顯示投影機的序號。

維護

投影機保養

清潔鏡頭

發現表面有灰塵或髒污時，請立刻清潔鏡頭。清理鏡頭前，請務必關閉投影機使其完全冷卻。

- 使用罐裝的壓縮空氣清除灰塵。
- 如有塵土或髒污，使用鏡片專用清潔紙或沾有清潔劑的布來輕拭鏡片。
- 請勿使用研磨墊、鹼性 / 酸性清潔劑、擦洗粉或是酒精、苯、溶劑或殺蟲劑等揮發性溶劑。使用此類物質或與橡膠或乙烯基物質長時間接觸可能會對投影機表面和機身材質造成傷害。

清潔投影機外殼

在您清潔外殼前，請依照第 28 頁的「關閉投影機」的說明來關閉投影機並拔掉其電源線。

- 如果要清潔髒污，請使用無絨的軟布，輕拭外殼。
- 如果要清除嚴重髒污及斑點，請將軟布沾水或中性清潔劑。再擦拭外殼。



請勿使用蠟、酒精、苯、溶劑或其它化學清潔劑。上述物質會損傷外殼。

收存投影機

若要長時間收存投影機，請遵照下列程序：

- 確定收存場所的溫度與溼度是在投影機建議的範圍之內。請參閱第 48 頁的「規格」或聯絡您的經銷商來得知其範圍。
- 收回調整腳座。
- 取出遙控器的電池。
- 將投影機放在原廠的包裝或同材質的包裝材料裡。

運送投影機

建議將投影機放在原廠的包裝或同材質的包裝材料裡。

光源資訊

瞭解光源使用時間

當使用投影機時，內建的計時器會自動地計算光源使用時間（小時）。計算平均光源使用時間的方法為：

1. 光源使用時間 = $(x+y+z+a)$ 小時，前提是：

一般模式中使用的時間 = x 小時

節能模式中使用的時間 = y 小時

SmartEco 模式中使用的時間 = z 小時

自訂模式中使用的時間 = a 小時

2. 平均光源使用時間 = α 小時

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ 前提是：}$$

X = 一般模式的光源使用壽命規格

Y = 節能模式的光源規格

Z = **SmartEco** 模式的光源規格

A = 自訂模式的光源規格

A' 是 X 、 Y 、 Z 、 A 之中最長的光源使用壽命規格。



對於 OSD 功能表顯示的每個光源模式中使用的時間：

- 使用時間累計，並四捨五入為以小時為單位的整數。
- 當使用的時間小於 1 小時，則顯示為 0 小時。



當您手動計算平均燈光使用時間的時候，該數值可能會與 OSD 功能表中顯示的數值有差異，原因是投影機系統的每個光源模式是以「分鐘」計算使用的時間，並四捨五入為 OSD 中顯示的以小時為單位的整數。

取得光源資訊：

進入進階功能表 - 系統 > 光源資訊並按下 **OK**。光源資訊的頁面隨即顯示。

您也可以進入資訊功能表檢視光源使用時間資訊。

延長光源壽命

• 設定光源模式

進入進階功能表 - 影像 > 進階色彩設定 > 光源模式，然後按下 ◀/▶ 從提供的模式中選取適當的光源功率。

將投影機設為節能、**SmartEco** 或自訂模式時會延長光源壽命。

光源模式	描述
一般	光源亮度全亮
節能	降低亮度以延長光源使用壽命，並減低風扇噪音
SmartEco	根據內容亮度自動調整光源電力，同時最佳化影像畫質。
自訂	從 70% 到 100% 手動調整光源功率，以 1% 作為增減量。

• 設定自動關機

此功能可以讓投影機經過一段所設定的時間後，在沒有偵測到任何輸入訊號時自動關機，以免浪費光源壽命。

若要設定自動關機，請進入進階功能表 - 系統 > 操作設定 > 開 / 關機設定 > 自動關機，然後按下 ◀/▶ 設定一段時間。

指示燈

指示燈			狀態與說明
POWER	TEMP	LIGHT	
電源事件			
			待機模式
			啟動電源
			正常操作
			正常關機冷卻
			下載
			光源壽命已結束
			暖機開啟
			暖機關閉
光源事件			
			正常操作下發生光源錯誤
			光源未亮起
溫度事件			
			風扇 1 錯誤 (實際風扇速度已超出所需速度)
			風扇 2 錯誤 (實際風扇速度已超出所需速度)
			風扇 3 錯誤 (實際風扇速度已超出所需速度)
			風扇 4 錯誤 (實際風扇速度已超出所需速度)
			溫度 1 錯誤 (超過限制溫度)



○: 關閉

: 橘燈亮起

: 綠燈亮起

: 紅燈亮起

: 橘燈閃爍

: 綠燈閃爍

: 紅燈閃爍

疑難排解

? 無法開啟投影機電源。

原因	解決方式
電源線沒有接上電源。	將電源線一端插入投影機的交流電源插孔，再將另一端插入電源插座。如果電源插座設有開關，請確認此開關已開啟。
冷卻期間，嘗試重新開啟投影機電源。	等候冷卻程序完成。

? 沒有影像

原因	解決方式
視訊來源並未開啟或連接不正確。	開啟視訊來源，並檢查訊號線是否正確連接。
投影機並未正確連接到輸入訊號的裝置。	檢查連線。
並未正確選擇輸入訊號。	使用  (信號源) 鍵選擇正確的輸入訊號。

? 影像模糊

原因	解決方式
投影鏡頭沒有正確對焦。	使用對焦圈調整鏡頭的對焦。
投影機與螢幕沒有正確對齊。	調整投影角度與方向，並於必要時調整投影機高度。

? 遙控器無法操作。

原因	解決方式
電池沒電。	將兩枚電池都換新。
遙控器和投影機之間有障礙物。	移除障礙物。
您與投影機距離太遠。	遙控器與投影機之間的距離在 8 公尺 (26 英尺) 內。

? 密碼不正確。

原因	解決方式
您忘記了密碼。	請參閱第 27 頁的「進入密碼喚回步驟」。

規格

投影機規格



所有規格如有變更，恕不另行通知。

光學

解析度

1920 x 1080

顯示系統

1-CHIP DMD

鏡頭

F = 1.6 至 1.75、f = 19.16 至 23.02 公釐

清楚的對焦範圍

1.73 – 4.33 公尺 @ 廣角、

2.08 – 5.19 公尺 @ 望遠

光源

4LED

電子

電源

AC100–240 V、4.5 A、50–60 Hz (自動)

耗電量

360 瓦 (最大)；< 0.5 瓦 (待機)

機械

重量

6.4 公斤 ± 100 公克 (14.11 ± 0.22 磅)

輸出端子

喇叭

5 瓦 x 2

音訊訊號輸出

電腦音訊插孔 x 1

SPDIF x 1

控制

12 V DC x 1 (0.5 A 電源)

RS-232 序列控制

9 針 x 1

紅外線接收器 x 2

USB

(外部) 2.0 Type-A x 1 (電源 · 5V/2.5A)

(內部) QS01 HDMI 媒體串流 (電源供應 · 5V/1.5A) 的 USB Micro B 連接線

輸入端子

數位

(外部) HDMI-1/HDMI-2 (2.0b、HDCP 2.2) x 2

(內部) HDMI-3 (適用於 QS01 HDMI 媒體串流)

環境需求

操作溫度

0°C–40°C、海平面

保存溫度

-20°C–60°C、海平面

操作 / 保存相對濕度

10%–90% (無冷凝狀態)

操作海拔

0–1499 公尺、0°C–35°C

1500–3000 公尺、0°C–30°C

(開啟高海拔模式)

保存海拔

30°C 時海拔 0 至 12,200 公尺

維修

請造訪下列網站，並選擇您所在的國家，查詢服務聯絡窗口：

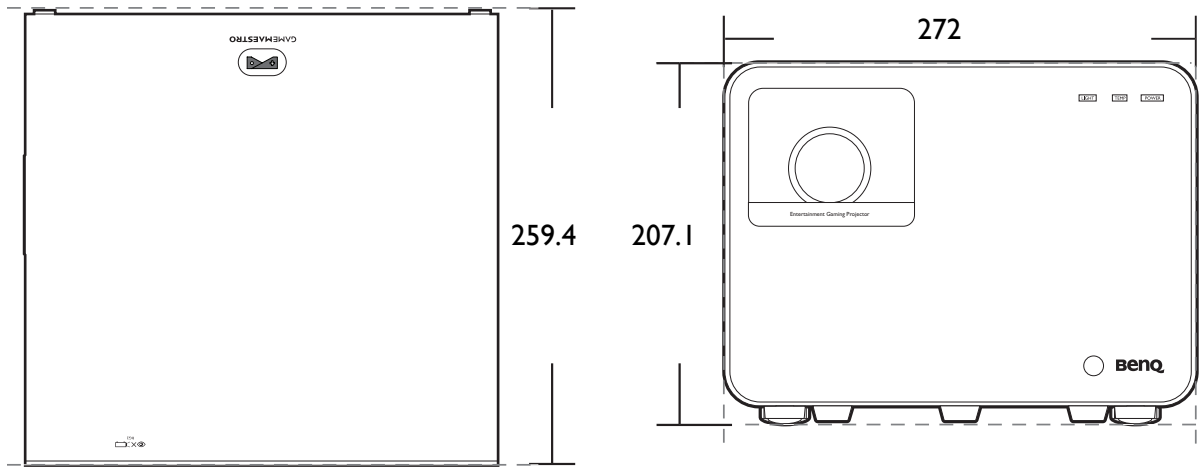
<http://www.benq.com/welcome>

運送

建議使用原廠的包裝或同材質的包裝材料。

尺寸

272 公釐 (寬) x 207.1 公釐 (高) x 259.4 公釐 (深)



單位：公釐

時序表

支援 HDMI (HDCP) 輸入時序

• PC 時序

解析度	模式	更新頻率 (Hz)	水平頻率 (kHz)	時脈 (MHz)	3D 影像 順序	3D 由上 至下	3D 左右 併列
640 x 480	VGA_60	59.940	31.469	25.175	✓	✓	✓
	VGA_72	72.809	37.861	31.500			
	VGA_75	75.000	37.500	31.500			
	VGA_85	85.008	43.269	36.000			
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40.000	✓	✓	✓
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000			
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83.000	✓		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65.000	✓	✓	✓
	XGA_70	70.069	56.476	75.000			
	XGA_75	75.029	60.023	78.750			
	XGA_85	84.997	68.667	94.500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.500	✓		
1152 x 864	1152 x 864_75	75.00	67.500	108.000			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60.00	35.820	46.996			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64.995	41.467	51.419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45.000	74.250	✓	✓	✓
1280 x 768	1280 x 768_60	59.870	47.776	79.5	✓	✓	✓
1280 x 800	WXGA_60	59.810	49.702	83.500	✓	✓	✓
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500			
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119.909	101.563	146.25	✓		
1280 x 1024	SXGA_60	60.020	63.981	108.000		✓	✓
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60.000	60.000	108		✓	✓
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.500		✓	✓
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.500		✓	✓
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.750		✓	✓
1600 x 1200	UXGA	60.000	75.000	162.000		✓	✓
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.954	65.290	146.250		✓	✓
640 x 480@67 Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75.020	60.241	80.000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67.5	148.5	✓	✓	✓
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59.95	74.038	154	✓	✓	✓
1920 x 1080@120 Hz	1920 x 1080_120 (僅限 HDMI 2.0 支援)	120.000	135.000	297	✓		

3840 x 2160	3840 x 2160_30 適用於 4K2K 機型	30	67.5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 適用於 4K2K 機型 (僅限 HDMI 2.0 支援)	60	135	594	v	v	v



以上顯示的時序可能會因 EDID 檔案與 VGA 顯示卡限制而無法支援。您可能無法選擇某些時序。

• 視訊時序

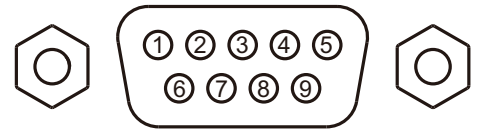
時序	解析度	水平頻率 (KHz)	垂直頻率 (Hz)	點時脈頻率 (MHz)	3D 影格順序	3D 幀封裝	3D 由上至下	3D 左右併列
480i	720 (1440) x 480	15.73	59.94	27	v			
480p	720 x 480	31.47	59.94	27	v			
576i	720 (1440) x 576	15.63	50	27				
576p	720 x 576	31.25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37.5	50	74.25		v	v	v
720/60p	1280 x 720	45.00	60	74.25	v	v	v	v
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74.25		v	v	v
1080/25P	1920 x 1080	28.13	25	74.25				
1080/30P	1920 x 1080	33.75	30	74.25				
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74.25				v
1080/60i	1920 x 1080	33.75	60	74.25				v
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5			v	v
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5	v		v	v
1080/120p	1920 x 1080	135	120	297	v			
2160/24P	3840 x 2160 (僅限 HDMI 2.0 支援)	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160 (僅限 HDMI 2.0 支援)	56.25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160 (僅限 HDMI 2.0 支援)	67.5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160 (僅限 HDMI 2.0 支援)	112.5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160 (僅限 HDMI 2.0 支援)	135	60	594				

RS232 指令

RS232 針腳分配

編號	序列
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

編號	序列
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



功能	類型	操作	ASCII
電源	寫入	開機	<CR>*pow=on#<CR>
	寫入	關機	<CR>*pow=off#<CR>
	讀取	電源狀態	<CR>*pow=?#<CR>
信號源選取	寫入	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	寫入	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	寫入	智慧型系統	<CR>*sour=smartsystem#<CR>
	讀取	目前信號源	<CR>*sour=?#<CR>
音訊控制	寫入	靜音開啟	<CR>*mute=on#<CR>
	寫入	關閉靜音	<CR>*mute=off#<CR>
	讀取	靜音狀態	<CR>*mute=?#<CR>
	寫入	音量 +	<CR>*vol=+#<CR>
	寫入	音量 -	<CR>*vol=-#<CR>
	寫入	自訂音量	<CR>*vol=value#<CR>
	讀取	音量狀態	<CR>*vol=?#<CR>
圖片模式	寫入	明亮	<CR>*appmod=bright#<CR>
	寫入	客廳	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	寫入	遊戲	<CR>*appmod=game#<CR>
	寫入	劇院	<CR>*appmod=cine#<CR>
	寫入	運動	<CR>*appmod=sport#<CR>
	寫入	使用者 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	寫入	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	讀取	圖片模式	<CR>*appmod=?#<CR>
圖片設定	寫入	對比 +	<CR>*con=+#<CR>
	寫入	對比 -	<CR>*con=-#<CR>
	寫入	設定對比值	<CR>*con=value#<CR>
	讀取	對比值	<CR>*con=?#<CR>
	寫入	亮度 +	<CR>*bri=+#<CR>
	寫入	亮度 -	<CR>*bri=-#<CR>
	寫入	設定亮度值	<CR>*bri=value#<CR>
	讀取	亮度值	<CR>*bri=?#<CR>
	寫入	銳利度 +	<CR>*sharp=+#<CR>
	寫入	銳利度 -	<CR>*sharp=-#<CR>
	寫入	設定銳利度值	<CR>*sharp=value#<CR>
	讀取	銳利度值	<CR>*sharp=?#<CR>
	寫入	色溫 - 暖色調	<CR>*ct=warm#<CR>
	寫入	色溫 - 正常	<CR>*ct=normal#<CR>

圖片設定 (續)	寫入	色溫 - 冷色調	<CR>*ct=cool#<CR>
	寫入	色溫 - 燈泡原色	<CR>*ct=native#<CR>
	讀取	色溫狀態	<CR>*ct=?#<CR>
	寫入	縱橫比 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	寫入	縱橫比 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	寫入	縱橫比 2.4:1	<CR>*asp=2.4:1#<CR>
	寫入	自動縱橫比	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	讀取	縱橫比狀態	<CR>*asp=?#<CR>
	寫入	垂直梯形校正 +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	寫入	垂直梯形校正 -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	讀取	垂直梯形校正值	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	寫入	水平梯形校正 +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	寫入	水平梯形校正 -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	讀取	水平梯形校正值	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	寫入	重設圖像設定	<CR>*rstpicsetting#<CR>
	操作設定	寫入	投影機位置 - 正放前投
寫入		投影機位置 - 正放後投	<CR>*pp=RE#<CR>
寫入		投影機位置 - 倒吊後投	<CR>*pp=RC#<CR>
寫入		投影機位置 - 倒吊前投	<CR>*pp=FC#<CR>
讀取		投影機位置狀態	<CR>*pp=?#<CR>
寫入		快速自動搜尋	<CR>*QAS=on#<CR>
寫入		快速自動搜尋	<CR>*QAS=off#<CR>
讀取		快速自動搜尋狀態	<CR>*QAS=?#<CR>
寫入		主選單位置 - 居中	<CR>*menuposition=center#<CR>
寫入		主選單位置 - 左上角	<CR>*menuposition=tl#<CR>
寫入		主選單位置 - 右上角	<CR>*menuposition=tr#<CR>
寫入		主選單位置 - 右下角	<CR>*menuposition=br#<CR>
寫入		主選單位置 - 左下角	<CR>*menuposition=bl#<CR>
讀取		主選單位置狀態	<CR>*menuposition=?#<CR>
寫入		直接開機 - 開啟	<CR>*directpower=on#<CR>
寫入		直接開機 - 關閉	<CR>*directpower=off#<CR>
讀取	直接開機 - 狀態	<CR>*directpower=?#<CR>	
傳輸速率	寫入	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	寫入	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	寫入	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	寫入	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	寫入	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	寫入	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	讀取	目前傳輸速率	<CR>*baud=?#<CR>
燈泡控制	讀取	燈泡	<CR>*ltim=?#<CR>
	寫入	正常模式	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	寫入	省電模式	<CR>*lampm=eco#<CR>
	寫入	自訂模式	<CR>*lampm=custom#<CR>
	讀取	燈泡模式狀態	<CR>*lampm=?#<CR>

其它	讀取	機型	<CR>*modelname=?#<CR>
	讀取	系統韌體版本	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	讀取	縮放韌體版本	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	讀取	MCU 韌體版本	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	讀取	穩壓器韌體版本	<CR>*ballastfwversion=?#<CR>
	寫入	開啟空白畫面	<CR>*blank=on#<CR>
	寫入	關閉空白畫面	<CR>*blank=off#<CR>
	讀取	空白畫面狀態	<CR>*blank=?#<CR>
	寫入	開啟功能表	<CR>*menu=on#<CR>
	寫入	關閉功能表	<CR>*menu=off#<CR>
	讀取	功能表狀態	<CR>*menu=?#<CR>
	寫入	上	<CR>*up#<CR>
	寫入	下	<CR>*down#<CR>
	寫入	右	<CR>*right#<CR>
	寫入	左	<CR>*left#<CR>
	寫入	輸入	<CR>*enter#<CR>
	寫入	返回	<CR>*back#<CR>
	寫入	來源功能表開啟	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	寫入	來源功能表關閉	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	讀取	來源功能表狀態	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	寫入	3D 同步關閉	<CR>*3d=off#<CR>
	寫入	3D 自動	<CR>*3d=auto#<CR>
	寫入	3D 同步由上至下	<CR>*3d=tb#<CR>
	寫入	3D 同步影格順序	<CR>*3d=fs#<CR>
	寫入	3D 幀封裝	<CR>*3d=fp#<CR>
	寫入	3D 左右併列	<CR>*3d=sbs#<CR>
	寫入	3D 反轉停用	<CR>*3d=da#<CR>
	寫入	3D 反轉	<CR>*3d=iv#<CR>
	讀取	3D 同步狀態	<CR>*3d=?#<CR>
	寫入	高海拔模式開啟	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	寫入	高海拔模式關閉	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
讀取	高海拔模式狀態	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	
色彩校正 (專供維修使用)	寫入	設定 BenQ Gamma 值	<CR>*gamma=value#<CR>
	讀取	Gamma 值狀態	<CR>*gamma=?#<CR>
	寫入	設定 HDR 亮度值	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	讀取	取得 HDR 亮度值	<CR>*hdibri=?#<CR>
	寫入	紅色增強 +	<CR>*RGain=+#<CR>
	寫入	紅色增強 -	<CR>*RGain=-#<CR>
	寫入	設定紅色增強值	<CR>*RGain=value#<CR>
	讀取	取得紅色增強值	<CR>*RGain=?#<CR>
	寫入	綠色增強 +	<CR>*GGain=+#<CR>
	寫入	綠色增強 -	<CR>*GGain=-#<CR>
	寫入	設定綠色增強值	<CR>*GGain=value#<CR>
	讀取	取得綠色增強值	<CR>*GGain=?#<CR>
	寫入	藍色增強 +	<CR>*BGain=+#<CR>
	寫入	藍色增強 -	<CR>*BGain=-#<CR>
	寫入	設定藍色增強值	<CR>*BGain=value#<CR>
	讀取	取得藍色增強值	<CR>*BGain=?#<CR>

色彩校正 (專供維修使用) (續)	寫入	紅色差距值 +	<CR>*ROffset=+#<CR>	
	寫入	紅色差距值 -	<CR>*ROffset=-#<CR>	
	寫入	設定紅色差距值	<CR>*ROffset=value#<CR>	
	讀取	取得紅色差距值	<CR>*ROffset=?#<CR>	
	寫入	綠色差距值 +	<CR>*GOffset=+#<CR>	
	寫入	綠色差距值 -	<CR>*GOffset=-#<CR>	
	寫入	設定綠色差距值	<CR>*GOffset=value#<CR>	
	讀取	取得綠色差距值	<CR>*GOffset=?#<CR>	
	寫入	藍色差距值 +	<CR>*BOffset=+#<CR>	
	寫入	藍色差距值 -	<CR>*BOffset=-#<CR>	
	寫入	設定藍色差距值	<CR>*BOffset=value#<CR>	
	讀取	取得藍色差距值	<CR>*BOffset=?#<CR>	
	寫入	主色	<CR>*primcr=value#<CR>	
	讀取	主色狀態	<CR>*primcr=?#<CR>	
	寫入	色度 +	<CR>*hue=+#<CR>	
	寫入	色度 -	<CR>*hue=-#<CR>	
	寫入	設定色度值	<CR>*hue=value#<CR>	
	讀取	取得色度值	<CR>*hue=?#<CR>	
	寫入	飽和度 +	<CR>*saturation =+#<CR>	
	寫入	飽和度 -	<CR>*saturation =-#<CR>	
	寫入	設定飽和度值	<CR>*saturation =value#<CR>	
	讀取	取得飽和度值	<CR>*saturation =?#<CR>	
	維修 (專供維修使用)	寫入	錯誤報告的維修模式啟用	<CR>*error=enable#<CR>
		讀取	錯誤碼報告	<CR>*error=report#<CR>
讀取		風扇 1 速度	<CR>*fan1=?#<CR>	
讀取		風扇 2 速度	<CR>*fan2=?#<CR>	
讀取		風扇 3 速度	<CR>*fan3=?#<CR>	
讀取		風扇 4 速度	<CR>*fan4=?#<CR>	
讀取		溫度 1	<CR>*tmp1=?#<CR>	
讀取		LED 指示燈	<CR>*led=?#<CR>	