

Dijital Projektör Kullanici Kilavuzu

Konsol Oyun Projektörü I X3100i

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

Sınırlı garanti

BenQ, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse BenQ için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünü satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildiriniz.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı BenQ'nun yazılı talimatları doğrultusunda işletmemesi halinde geçersizleşecektir; özellikle ortam nemi %10 ila %90, sıcaklığı 0°C ila 35°C rakım ise en fazla 4920 feet olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda işletilmesinden kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahipsinizdir.

Daha fazla bilgi için lütfen www.BenQ.com internet adresini ziyaret edin.

Telif Hakkı

Telif Hakkı 2023, BenQ Corporation. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, BenQ Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

BenQ Corporation burada yer alan içerikle ilgili olarak açıkça yada örtük olarak hiçbir taahhütte bulunmaz yada garanti vermez ve de özel olarak; garanti, satılabilirlik yada belirli özel bir amaca uygunluk hak iddialarını kabul etmez. Ayrıca, BenQ Corporation, zaman zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP, Digital Micromirror Device ve DMD, Texas Instruments'ın ticari markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri, HDMI Ticari takdim şekli ve HDMI Logoları HDMI Licensing Administrator, Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

İçindekiler

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri	2
Önemli güvenlik talimatları	4
Giris	7
Ambalaj içeriği	7
QS02 HDMI Media Streaming cihazının takılması	8
Projektörün dış görünümü	
Terminaller	10
Kumandalar ve işlevleri	11
Projektörünüzün yerleştirilmesi	14
Konum seçimi	14
İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi	
Projektörün montajı	17
Projektör konumunun ayarlanması	
Yansıtılan görüntünün ayarlanması	19
Bağlantı	21
Çalıştırma	22
Projektörün çalıştırılması	22
QS02 HDMI Media Streaming cihazının ayarlanması	25
Menülerin Kullanımı	27
Projektörün güvenliğini sağlama	28
Giriş sinyalinin değiştirilmesi	
Bir Medya Okuyucusundan sunum yapma	31
Projektörün kapatılması	32
Menünün çalışması	33
Temel menü	33
Gelişmiş menüsü	34
Bakım	52
Projektörün bakımı	52
lşık Kaynağı Bilgisi	53
Sorun Giderme	55
Teknik Özellikler	56
Projektörün teknik özellikleri	56
Boyutlar	57
Zamanlama çizelgesi	58
RS232 komutu	60

Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

1. Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun. İleride kullanmak üzere saklayın.



2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.



3. Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.



4. Işık kaynağı çalışırken aşırı ısınmaktadır.



5. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100-240 volt AC şebeke geriliminde güvenlik bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ±10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.



6. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Işık kaynağını geçici olarak kapatmak için **Eco Blank** (**Eco Ekran Karartma**) düğmesine basın.



7. Işık kaynaklarını, nominal ışık kaynağı ömrünün ötesinde çalıştırmayın.



8. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.



9. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. Projektörün içerisinde elektrik yüklü parçalarıyla temas etmeniz halinde, ölüme neden olabilecek yüksek gerilime maruz kalabilirsiniz.

Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayın. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline baş vurun.



- 10. Havalandırma deliklerini engellemeyin.
 - Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
 - Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
 - Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmayın.



Havalandırma delikleri ciddi bir şekilde engellenirse projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.

11. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir yüzeye yerleştirin.



 Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.



 Projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın.
 Projektörün görebileceği olası hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.



14. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için BenQ'yu arayın.



15. Bu ürün, tavana monte edilen tesisat için ters görüntü çıkışı özelliğine sahiptir.



- 16. Bu aparat topraklanmalıdır.
- 17. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.

- 18. Bu projektörü aşağıdaki koşullardan hiçbirine bırakmayın.
 - Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
 - Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
 - Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.
 - Yangın alarmlarına yakın yerler
 - 40°C / 104°F üzerinde bir ortam sıcaklığına sahip yerler
 - Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 fit) fazla olan yerler.

Risk Grubu 2

- Işık kaynağının ve ışık kaynağı sistemlerinin fotobiyolojik güvenlik sınıflandırması uyarınca bu lamba Risk Grubu 2, IEC 62471-5:2015 içerisinde yer almaktadır.
- 2. Bu üründen tehlikeli optik radyasyon yayılma olasılığı bulunmaktadır.
- Çalışır durumdaki ışık kaynağına doğrudan bakmayın. Gözlerinize zarar verebilir.
- 4. Bütün parlak ışık kaynaklarında olduğu gibi doğrudan ışığına bakmayın.



0

DLP çiplerine zarar vermemek için, projeksiyon merceğine asla yüksek güçlü bir lazer ışını yöneltmeyin.

Giriş

Ambalaj içeriği

Paketi dikkatli bir şekilde açın ve aşağıda gösterilen tüm parçaları içerdiğinden emin olun. Bu öğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, lütfen satın aldığınız yere başvurun.

Standart aksesuarlar



- Paket içindeki parçalar bölgenize uyumludur ve resimlerde gösterilenlerden farklı olabilir.
- *Garanti kartı sadece bazı bölgelerde sunulmaktadır. Lütfen ayrıntılı bilgiler için bayinizle temasa geçin.

Uzaktan kumandanın pillerinin değiştirilmesi

- 1. Pil kapağına gösterildiği gibi basın ve kaydırın.
- 2. Eski pilleri çıkartın (mevcut ise) ve iki adet AAA pili yerleştirin. Gösterildiği gibi pozitif ve negatif kutupların doğru konumlandırıldığından emin olun.
- 3. Yerine oturuncaya kadar pil kapağını kaydırın.







• Uzaktan kumanda ve pilleri, mutfak, banyo, sauna, güneş odası veya kapalı bir otomobil gibi aşırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakmaktan kaçının.

- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştirin.
- Kullanılmış pili, üreticinin talimatlarına ve bölgeniz için geçerli olan yerel çevre düzenlemelerine göre atın.
- Pilleri kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eğer piller bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları önlemek için pilleri çıkartın.

QS02 HDMI Media Streaming cihazının takılması

Ürünle birlikte gelen QS02 HDMI Media Streaming cihazı, projektörle kullanılacak bir Android TV (ATV) kablosuz güvenlik cihazıdır. Kablosuz güvenlik cihazını takmak için aşağıdaki talimatlara bakın. Başarılı bir kurulumla, bu projektör aracılığıyla daha fazla eğlence programının keyfini çıkarabilirsiniz.

- 1. Projektörün kapatıldığından ve güç kablosunun çıkarıldığından emin olun.
- USB Micro B kablosunu kablosuz güvenlik cihazına ① takın. Kablosuz güvenlik cihazını projektör üzerindeki HDMI* portuna ② takın.

*Bu HDMI portu sadece QS02 HDMI Media Streaming cihazının takılması içindir.

 Projektörün üst kısmındaki kapağı () tutan vidaları gevşetin. Kapağı (2)(3) çıkartmak için kaydırın.







- 4. Projektör kapağını geri yerleştirin ve vidaları sıkın.



*Bu, taşıma sırasında USB İşini tutmak için kullanılır. Kabloyu buraya sarmayın.

Projektörün dış görünümü



- Lens kaydırma ayar düğmesi Yansıtılan görüntünün dikey konumunu ayarlar.
- 2. Harici kontrol paneli Bkz. Kumandalar ve işlevleri, sayfa 11.
- 3. Zoom halkası/Odak halkası
- 4. Havalandırma deliği (hava girişi)
- LIGHT (IŞIK)/TEMP (SICAKLIK)/POWER (GÜÇ) durum göstergesi Bkz. Göstergeler, sayfa 54.
- 6. Projeksiyon lensi

- 7. IR uzak sensörü
- 8. Ayarlama ayağı
- 9. Konnektör paneli Bkz. Terminaller, sayfa 10.
- 10. Hoparlör ızgarası
- 11. AC elektrik jakı
- 12. Kensington hırsızlık önleyici kilit slotu
- 13. Havalandırma deliği (hava çıkışı)
- 14. Tavan montaj delikleri
- 15. Hırsızlık önleyici güvenlik çubuğu

Terminaller



- 1. HDMI giriş portu (Sürüm 2.0b)
- 2. HDMI giriş portu (Sürüm 2.0b)
- 3. 12V DC çıkış terminali Bir elektrik siperi veya ışık kontrolü vb. gibi harici aygıtlara güç sağlar.
- 4. USB 2.0 Tip-A portu (Ürün bilgisi yükseltmesi, Medya Okuyucusu)
- 5. SPDIF ses çıkışı portu
- 6. RS-232 kontrol portu
- 7. Ses çıkışı jakı

Kumandalar ve işlevleri

Projektör ve Uzaktan kumanda

Bu belgede bahsedilen tüm düğmeler uzaktan kumanda veya projektör üzerinde mevcuttur.





1. (b) **POWER (GÜÇ)**

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

2. BACK (GERİ)/ (---)

Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder. 3. MENU/

Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açar/kapatır.

4. ∋

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

5. Ok tuşları (▲, ▼, ◄, ►)

Ekrandan kumanda (OSD) veya Android TV menüsü etkinleştirildiğinde bu tuşlar, istenen menü öğelerini seçmek ve ayarlama yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır.

OSD ve Android TV menüleri devre dışı olduğunda yalnızca CEC özellikli kaynaklar altında kullanılabilir.

6. TAMAM

- Seçilen Android TV veya ekrandan kumanda (OSD) menü ögesini onaylar.
- Android TV medya oynatımı altında bir video veya ses dosyasını oynatır veya duraklatır.
- 7. Eco Blank

Perdedeki resmi saklamak için kullanılır.



Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.

8. (•×)

Projektörün ses seviyesini açar, kapatır.

9. (**)(**)

Android TV kaynağı altında, multimedya dosyalarını geri sarar, oynatır/duraklatır, ileri sarar.

10. 📼

Oyun Ayarı menüsünü görüntüler.

11. (++)

Otomatik odaklanma sayfasını açmak/kapatmak için basın.

*Yalnızca uyumlu projektörlerde mevcuttur.

12. (יִדָּי)

Çarpıklık menüsünü görüntüler. Ayrıntılar için bkz. Çarpıklığın düzeltilmesi, sayfa 20. 13. (🌒

Sesli asistanı veya sesli aramayı etkinleştirmek için basılı tutun. Sesli asistanı kullanırken bu tuşa basılı tutun ve uzaktan kumandanın üst kısmındaki mikrofonla konuşun.

14. 🔿

Android TV Ana sayfasını açar.

15. 🐵

Android TV kaynağı altında, mevcut uygulama için ayar menüsünü açar.

16. (• •)

Projektör ses düzeyini azaltır veya artırır.

17. 📖

Ses modu menüsünü görüntüler.

18. 🖾

Görüntü modu menüsünü görüntüler.

Uzaktan kumanda etki mesafesi

Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılara 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensör arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektör deki IR (Kızılötesi) senatörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.

• Projektörü önden kumanda etme



Projektörü arkadan kumanda etme



Projektörünüzün yerleştirilmesi

Konum seçimi

Projektörünüz için bir kurulum alanı belirlemeden önce, aşağıdaki faktörleri dikkate alın:

- Perdenizin boyutu ve pozisyonu
- Elektrik prizi konumu
- Projektör ve geri kalan ekipmanlarınız arasındaki konum ve mesafe

Yansıtılan görüntünün boyutu ve dikey çıkıntı, projektörü ne kadar uzağa yerleştirdiğinize ve seçtiğiniz yakınlaştırma ayarına bağlıdır. Projektörünüzün tam mesafesine ve yüksekliğine karar vermenize yardımcı olabilecek daha fazla bilgi için bkz. Projeksiyon boyutları, sayfa 15.

Projektörünüzü aşağıdaki yöntemler ile kurabilirsiniz.

1. Ön

Projektör perdenin önünde masaya yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibariyle en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.



2. Ön Tavan

Bu konumu, projektör perdenin önünde tavandan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçiniz. Projektörünüzü tavana monte etmek için yetkili satıcınızdan BenQ Projektör Tavan Montaj Kitini satın alın.



3. Arka

Bu konumu, projektörün perdenin arkasında masaya yerleştirildiği durumlarda seçin. Özel arkadan yansıtma ekranı gereklidir.



4. Arka Tavan

Bu konumu, projektör perdenin arkasında tavandan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin. Bu kurulum konumu için özel bir arkadan yansıtma ekranı ve BenQ Projektör Tavan Montaj Kiti gereklidir.



Projektörü çalıştırdıktan sonra, projektör kurulum şekline göre otomatik olarak uygun bir ayar seçer. Bu gerçekleşmezse, bir ayara erişmek için **Gelişmiş** menüsüne gidin - **Kurulum** > **Projektör Konumu**, ardından önce **TAMAM** ve sonra **∢**/**▶** tuşuna basın.

İstenen görüntü boyutunun elde edilmesi

Projektör lensinden ekrana mesafe, yakınlaştırma ayarı ve video formatı seçeneklerinin her biri yansıtılan görüntünün boyutuna etki eden faktörlerdir.

Projeksiyon boyutları

• Perdenin en/boy oranı 16:9, yansıtılan görüntünün oranı ise 16:9'tür



- *Dikey çıkıntı değeri, görüntünün alt kenarı (projektör bir masaya yerleştirildiğinde, soldaki şekil) veya görüntünün üst kenarı (projektör tavana monte edildiğinde, sağdaki şekil) lensin orta çizgisi arasındaki dikey mesafedir.
- Lensin optik özellikleri nedeniyle, her projektör kendi dikey çıkıntı oranına sahiptir. Dikey çıkıntı değeri, normalde projeksiyon mesafesi arttıkça büyür.

Ekran boyutu Perdeye uzaklık (mm)			mm)				
Diya	gonal			Min. uzunluk		Maks uzunluk	*Dikey çıkıntı (Fn düsük/Fn vüksek
inç	mm	Y (mm)	G (mm)	(maks. yakınlaştırma)	Ortalama	(min. yakınlaştırma)	lens konumu) (mm)
30	762	374	664	764	880	996	37
40	1016	498	886	1018	1173	1328	50
50	1270	623	1107	1273	1467	1660	62
60	1524	747	1328	1528	1760	1992	75
80	2032	996	1771	2037	2347	2657	100
95	2413	1183	2103	2419	2787	3155	118
100	2540	1245	2214	2546	2933	3321	125
110	2794	1370	2435	2800	3227	3653	137
120	3048	1494	2657	3055	3520	3985	149
130	3302	1619	2878	3310	3813	4317	162
140	3556	1743	3099	3564	4107	4649	174
150	3810	1868	3321	3819	4400	4981	187
160	4064	1992	3542	4073	4693	5313	199
170	4318	2117	3763	4328	4987	5645	212
180	4572	2241	3985	4583	5280	5977	224
190	4826	2366	4206	4837	5573	6309	237
200	5080	2491	4428	5092	5867	6641	249
250	6350	3113	5535	6365	7333	8302	311
300	7620	3736	6641	7638	8800	9962	374

Örneğin, 120 inçlik bir perde kullanıyorsanız, önerilen projeksiyon mesafesi 3520 mm'dir.

Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 300 cm ise, "Perdeye uzaklık (mm)" sütunundaki en yakın eşleşme 2933 mm'dir. Bu satır boyunca baktığınızda 100 inçlik (yaklaşık 2,5 m) bir perdenin

gerektiğini göreceksiniz. Yansıtılan görüntü, 125 mm dikey çıkıntı ile lens orta çizgisinden biraz daha yüksek/alçak olacaktır.



Projeksiyon kalitesini ideal hale getirmek için, gri olmayan hücrelerde listelenen değerleri dikkate alarak projeksiyon yapmanızı öneririz.

Tüm ölçüler yaklaşık değerler olarak verilmiştir ve gerçek boyutlardan farklı olabilir. BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

Baş aşağı yansıtma için ayarlama ayaklarının takılması

Ürünle birlikte verilen ayarlama ayak kitini iki ek ayarlama ayağını takmak için kullanmak, görüntüyü baş aşağı yansıtmanıza yardımcı olacaktır.

Ayarlama ayaklarını takmak için projektörü kapatın ve aşağıdaki talimatları izleyin.









Kurulum tamamlandıktan sonra projektörü ters çevirin.



Projektörü çalıştırın, projektörün yerleştirme şekline göre otomatik olarak uygun bir ayar seçer. Bu gerçekleşmezse, **Gelişmiş** menüsüne gidin - **Kurulum > Projektör Konumu**, **TAMAM** tuşuna bastıktan sonra **</>** tuşuna basarak **Otomatik**, **Ön Tavan** veya **Arka Tavan** arasında seçim yapın.

Projektörün montajı

Eğer projektörünüzü tavana monte etmek istiyorsanız, doğru boyda BenQ projektör tavan montaj kitini kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı tavsiye ediyoruz.

BenQ haricinde bir markanın projektör tavan montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ebat ya da vida boyu yüzünden doğacak bağlantı hataları projektörün tavandan düşmesi riskine ve güvenlik problemlerine yol açacaktır.

Projektörü monte etmeden önce

- BenQ projektörünüzü aldığınız yerden, bir BenQ Projektör Montaj Kiti temin edin.
- BenQ, hem montaj braketinin altlığını hem de güvenlik çubuğunu projektöre sabitlemek için aynı zamanda bir güvenlik kablosu kullanmanızı önerir. Bu, eğer projektör bağlantı kiti gevşerse, tutmada ikinci bir rol üstlenecektir.
- Bayinizden projektörü sizin için kurmasını rica edin. Kendi başınıza kurarken projektör düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Örneğin deprem gibi beklenmedik durumlarda projektörün düşmesini önlemek için gerekli tedbirleri alın.
- Projektörün BenQ haricinde bir markanın montaj kitiyle monte edilmesi sonucu oluşan hasarlar garanti kapsamı haricindedir.
- Projektörün tavana monte edildiği yerdeki ortam sıcaklığını göz önünde bulundurun. Bir ısıtıcı kullanılıyorsa tavan etrafındaki sıcaklık beklenenden sıcak olabilir.
- Tork aralığıyla ilgili montaj kiti kullanım kılavuzunu okuyun. Önerilen aralık harici torkla sıkılması projektörün hasar görmesine ve nihayetinde düşmesine neden olabilir.
- Prizin projektörü kolayca kapatabileceğiniz şekilde erişilebilir bir konumda olduğundan emin olun.

Tavana/Duvara montaj kurulum çizimi

Tavan/Duvar montaj vidası: M4 (Maks L = 25 mm; Min L = 20 mm)



Birim: mm



Herhangi bir kurulum sorunu meydana gelirse lütfen montaj kitinin kullanım kılavuzuna bakın veya BenQ servis merkezi ile iletişime geçin.

Projektör konumunun ayarlanması

Yansıtma lensinin kaydırılması

Lens kaydırma kontrolü, projektörünüzü kurarken size esneklik sağlar. Bu, projektörün ekranın merkezden sapmış bir şekilde konumlandırılmasına izin verir.

Lens kaydırma, yansıtılan görüntü yüksekliğinin ya da genişliğinin bir yüzdesi olarak ifade edilir. İstediğiniz görüntü pozisyonuna bağlı olarak, yansıtma lensini izin verilen aralıklar dahilinde herhangi bir yönde kaydırmak için projektör üzerindeki düğmeyi kullanabilirsiniz.



Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Yatay açının ince ayarlaması için ayarlayıcı ayaklarını çevirebilirsiniz.

Ayakları geri çekmek için, ayarlayıcı ayakları ters yönde çevirin.



lşık kaynağı açıkken lensin içine bakmayın. Işık kaynağının güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.

Görüntü boyutu ve netliğin hassas olarak ayarlanması

1. Yakınlaştırma halkasını kullanarak yansıtılan görüntüyü ihtiyaç duyduğunuz boyuta ayarlayın.





2. Odak ayar halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.





Çarpıklığın düzeltilmesi

Çarpıklığı düzeltme, yansıtılan görüntünün açılı bir yansıtma nedeniyle yamuk hale gelmesi durumudur.

Bozuk görüntüyü düzeltmek için:

- 1. Aşağıdaki menülerden **2D Düzeltme** düzeltme sayfasını görüntüleyin.
 - Projektörün ilk kurulumu sırasında kurulum sihirbazı
 - Temel menü sistemi
 - Gelişmiş menü sisteminin Kurulum menüsü
- 2. **2D Düzeltme** düzeltme sayfası göründükten sonra:
 - Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı gidermek için ▼tuşunu kullanın.

 - Görüntünün sol tarafındaki çarpıklığı gidermek için
 tuşunu kullanın.
 - Çarpıklığı giderme değerlerini sıfırlamak için 2 saniye süreyle **BACK (GERİ)**/ (5) tuşuna basın.
 - Bozuk görüntünün dikey kenarlarını otomatik olarak düzeltmek için TAMAM tuşuna 2 saniye süreyle basın.
- İşleminiz tamamlandığında BACK (GERİ)/ tuşuna basıp değişiklikleri kaydedin ve çıkış yapın.



▶ tusuna basın.

tusuna basın.

Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

- 1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
- 2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
- 3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.



HDMI kablosu (ferrit çekirdekli)	5 SPDIF ses kablosu
2 12V tetik kablosu	6 RS-232 kablosu
3 USB Tip-A kablosu	Ses kablosu

- USB flaş sürücü
 - Yukarıdaki bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir (bkz. Ambalaj içeriği, sayfa 7). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.
 - Bağlantı resimleri sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jakları, her bir projektörde farklılık gösterir.
 - Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp/kapatmak için genellikle bir monitör simgesine sahip FN + fonksiyon tuşu gibi bir tuş kombinasyonu gereklidir. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.
 - Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

Çalıştırma

Projektörün çalıştırılması

- Güç kablosunun fişini takın. Priz şalterini (varsa) açın. Güç sağlandığı zaman projektör üzerindeki güç göstergesi turuncu renkte yanar.
- 2. Projektörü çalıştırmak için projektör veya

uzaktan kumandanın (b) tuşuna basın. Cihaz açıldığında güç gösterge ışığı yeşil renkte yanıp söner ve yanmaya devam eder.

Çalıştırma prosedürü yaklaşık 15 saniye sürmektedir. İlk çalıştırmanın ileriki aşamasında, bir ilk çalıştırma logosu yansıtılır.



(Eğer gerekirse) Görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.

- 3. Projektörü ilk kez açıyorsanız, projektörün kurulumunda sizi yönlendirmek için kurulum sihirbazı görünür. Bunu daha önceden yaptıysanız, bu adımı atlayın ve sonraki adıma geçin.
 - Menü öğeleri arasında gezinmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ok tuşlarını (◄/►/▲/▼) kullanın.
 - Seçilen menü öğesini onaylamak için TAMAM tuşunu kullanın.

Adım 1:

Projektör Konumu seçin.

Projektör pozisyonu hakkında daha fazla bilgi için, bkz. Konum seçimi, sayfa 14.



Adım 2:

Ürünle birlikte verilen BenQ Android TV uzaktan kumandasını kullanmak için hatırlatma







Adım 4:

QS02 HDMI Media Streaming kurulumu için hatırlatma

Bu mesaj, QS02 algılanmadığında görüntülenir. Kablosuz güvenlik cihazının nasıl takılacağına dair ayrıntılar için, bkz. QS02 HDMI Media Streaming cihazının ayarlanması, sayfa 25.



Adım 5:

Önce **2D Düzeltme** öğesini seçerek **Oto Dikey Düzeltme** öğesini etkinleştirin.

Çarpıklık hakkında daha fazla bilgi için, bkz. Çarpıklığın düzeltilmesi, sayfa 20.



Adım 6:

BenQ Android TV uzaktan kumandasını QS02 HDMI Media Streaming ile eşleştirmek için ekranda belirtilen talimatları takip edin.



Bir karşılama mesajı görüntülenir.

🕞 Game & Pic. 🤇	Game Mode	

- 4. Şifre istenmişse, 6 haneli bir şifre girmek için ok tuşlarına basın. Bkz. Şifre fonksiyonunun kullanımı, sayfa 28.
- 5. Bağlı tüm donanımları açın/çalıştırın.
- 6. Projektör, giriş sinyallerini arar. Taranan doğru giriş sinyali belirir. Eğer projektör geçerli bir sinyal tespit edemezse, bir giriş sinyali bulunana kadar 'Sinyal Yok' ibaresi görüntülenir.

İstediğiniz giriş sinyalini seçmek için ∋ tuşuna da basabilirsiniz. Bkz. Giriş sinyalinin değiştirilmesi, sayfa 30.



• Elektrik çarpması ve yangın gibi olası tehlikeleri önlemek için lütfen orijinal aksesuarları (örn. güç kablosu) kullanın.

- Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, ışık kaynağını çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.
- Kurulum Sihirbazı ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.
- Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, arkaplan ekranda 'Aralık Dışı' mesajının görüntülendiğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Bkz. Zamanlama çizelgesi, sayfa 58.
- 3 dakika içinde hiçbir sinyal tespit edilmezse, projektör otomatik olarak koruma moduna geçer.

QS02 HDMI Media Streaming cihazının ayarlanması

Başlamadan önce

Aşağıdakilerin bulunduğunu kontrol edin:

- Bir Wi-Fi internet bağlantısı
- Bir Google Hesabı

Cihazını ayarlayın

Cihazınızı ayarlamak için 3 seçenek vardır:

• Bir Android telefon kullanarak Hızlı Kurulum



• Telefonun veya bilgisayarınızı kullanarak

• Uzaktan kumandanızı kullanılarak



Android TV ana sayfasını görüntüleyin





• Daha fazla bilgi için https://support.google.com/androidtv/ adresini ziyaret edin. • Daha fazla çalıştırma talimatı için QS02 kullanım kılavuzlarına bakın.

Menülerin Kullanımı

Projektör, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan 2 tip ekrandan kumanda (OSD) menüsüyle donatılmıştır. **Temel** OSD menüsü öncelikli menü fonksiyonlarını sunarken **Gelişmiş** OSD menüsü tüm menü fonksiyonlarını suna.

OSD menüsüne girmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki 📖 / 📾 tuşuna basın.

- Menü öğeleri arasında gezinmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ok tuşlarını (▲/▼/ ◄/►) kullanın.
- Seçilen menü öğesini onaylamak için projektör veya kumanda üzerindeki **TAMAM** düğmesine basın.

Projektör ilk kez çalıştırıldığında (başlangıç kurulumu tamamlandıktan sonra) () tuşuna bastığınızda **Temel** OSD menüsü görüntülenir.

Temel OSD menüsünden Gelişmiş OSD menüsüne geçmek istediğinizde:

- 1. Menü Türü öğesine gidin ve TAMAM tuşuna basın.
- 2. ▲/▼ tuşlarını kullanarak **Gelişmiş** öğesini seçin ve **TAMAM** tuşuna basın. Projektörünüz **Gelişmiş** OSD menüsüne geçer.

Aynı şekilde, **Gelişmiş** OSD menüsünden **Temel** OSD menüsüne geçmek istediğinizde, aşağıda verilen talimatları izleyin:

- 1. Sistem > Menü Ayarları > Menü Türü öğesine gidin ve TAMAM tuşuna basın.
- 2. ▲/▼ tuşlarını kullanarak **Temel** öğesini seçin ve **TAMAM** tuşuna basın. Projektörünüz **Temel** OSD menüsüne geçer.



Temel OSD menüsüne genel bakış.

Projektörün güvenliğini sağlama

Bir güvenlik kablosu kilidi kullanma

Projektör, çalınmasını önlemek için güvenli bir yere yerleştirilmelidir. Aksi takdirde, projektörü emniyete almak için bir güvenlik kablosu satın alın. Projektörün sağ tarafında bir güvenlik çubuğu bulunur. Bkz. madde 15, sayfa 9. Güvenlik çubuğunun ön kısmına bir güvenlik kablosu takın ve yakındaki bir sabit eşya veya ağır mobilyaya sabitleyin.

Ayrıca, projektörün güvenliğini sağlamak için Kensington kilidi gibi bir kilit de satın alabilirsiniz. Projektörün arka kısmında bir Kensington kilidi yuvası mevcuttur. Bkz. madde 12, sayfa 9. Kensington güvenlik kablosu kilidi genellikle tuş ya da tuşlar ve kilit kombinasyonundan oluşmaktadır. Kilidin nasıl kullanılacağıyla ilgili olarak belgelerine bakın.

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Şifre ayarlama

- 1. Gelişmiş menüsü Sistem > Güvenlik Ayarları öğesine gidin. TAMAM tuşuna basın. Güvenlik Ayarları sayfası görünür.
- 2. Şifre Değiştir öğesini vurgulayın ve TAMAM tuşuna basın.
- Dört ok tuşu (▲, ►, ▼, ◄) sırasıyla 4 rakamı (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.
- 4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
- Açılış Kilidi fonksiyonunu etkinleştirmek için, Sistem > Güvenlik Ayarları > Açılış Kilidi menüsüne gidin TAMAM düğmesine ve </>
 düğmesine basarak Açık ögesini seçin. Şifreyi yeniden girin.



- Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Seçtiğiniz şifreyi unutmamak için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın ve onu güvenli bir yerde muhafaza edin.
- Bir şifre belirlendikten ve **Açılış Kilidi** etkinleştirildikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.

Şifreyi unutursanız

Yanlış şifre girerseniz, şifre hatası mesajı görünür ve ardından **Şifre Gir** mesajı görüntülenir. Şifreyi kesinlikle hatırlamıyorsanız şifre geri çağırma prosedürünü kullanabilirsiniz. Bkz. Şifre geri çağırma prosedürüne giriş, sayfa 29.

Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.



Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

- 1. **TAMAM** tuşuna basın ve 3 saniye süreyle basılı tutun. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
- 2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
- Yerel BenQ servis merkezinden numara kodunu çözmek için yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Şifre değiştirme

- 1. Gelişmiş menüsü Sistem > Güvenlik Ayarları öğesine gidin. TAMAM tuşuna basın. Güvenlik Ayarları sayfası görünür.
- 2. Şifre Değiştir öğesini vurgulayın ve TAMAM tuşuna basın.
- 3. Eski şifreyi girin.
 - Şifre doğruysa başka bir Yeni parolayi gir mesajı görüntülenir.
 - Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için Geçerli Şifreyi Girin mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için BACK (GERİ)/((-)) düğmesine basabilirsiniz.
- 4. Yeni bir şifre girin.
- 5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.

Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre korumasını devre dışı bırakmak için **Gelişmiş** menüsü - **Sistem** > **Güvenlik Ayarları > Açılış Kilidi** öğelerine gidin ve **TAMAM** ve **∢/**▶ tuşlarına basarak **Kapalı** öğesini seçin. **Şifre Gir** mesajı görünür. Geçerli şifreyi girin.

- Şifre doğruysa, OSD menüsü **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner. Projektörü sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmez.
- Şifre yanlışsa, şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için Şifre Gir mesajı görünür. Değişimi iptal etmek veya başka bir şifre denemek için BACK (GERİ)/ düğmesine basabilirsiniz.



Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir. Projektör, çalıştırıldığında otomatik olarak mevcut sinyalleri arar.

Projektörün sinyalleri otomatik olarak aramasını istiyorsanız **Gelişmiş** menüsünün **Ekran > Otomatik Kaynak Araması Açık** konumunda olduğundan emin olun.



Kaynağı manuel seçmek için:

- ∃ tuşuna basın. Bir kaynak seçim çubuğu görünür.
- 2. İstediğiniz sinyal seçilene kadar ▲/▼ düğmelerine basın ve ardından TAMAM düğmesine basın.

Algılandığında, seçilen kaynaktan gelen resim görünecektir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.

- Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir.
- En iyi ekran görüntüsü elde etmek için projektörün doğal çözünürlüğünde çıkış gönderen bir giriş sinyali seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Bkz. En-Boy Oranı, sayfa 43.

Bir Medya Okuyucusundan sunum yapma

USB Tip-A portu, projektöre bağlı bir USB flash diskte kayıtlı olan ses/video dosyalarını okumanızı/oynatmanızı sağlar. Bilgisayar kaynağı kullanılmasına gerek kalmaz.

Ses	Video
• .aac	• .webm
• .m4a	• .mkv
• .mp4	• .mp4
• .3gp	•.m2ts
• .mp3	• .mov
• .mpg	• .m4v
• .mpeg	• .avi
• .mpa	• .mpg
•.ac3	• .mpeg
•.ec3	• .m2v
	• .vob
	•.ts

Desteklenen dosya biçimleri

Bir USB flash diskte kayıtlı dosyaları görüntülemek için,

- 1. Bir USB flaş belleği projektörün arkasındaki USB Tip-A portuna takın.
- 2.
 → (SOURCE (KAYNAK)) tuşuna basın ve Medya Okuyucusu öğesini seçin. Projektör, Android TV ana ekranını görüntüler.



- 3. VLC Uygulamasını seçin ve açın.
- 4. Görüntülemek istediğiniz bir klasör veya dosyayı seçin ve TAMAM tuşuna basın.

Projektörün kapatılması

- 1. (b) tuşuna bastığınızda sizin cevaplamanız için bir onay mesajı görüntülenir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
- 2. (b) düğmesine ikinci kez basın. Güç gösterge ışığı turuncu renkte yanıp söner, projeksiyon ışık kaynağı kapanır, fanlar ise projektörü soğutmak için yaklaşık 15 saniye daha çalışmaya devam eder.
- 3. Soğutma işlemi bittiğinde, güç göstergesi turuncu renkte sürekli yanmaya devam eder ve fanlar durur. Güç kablosunu prizden çıkarın.



lşık kaynağını korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.

Menünün çalışması

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen sinyali tipine ve kullandığınız projektör modeline göre değişmektedir.

Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algıladığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

Temel menü

Yapı

Menü (Ref. Sayfa)		Seçenekler
Resim Modu (35)		Bright/ RPG/HDR-RPG/HDR-RPG (WCG)/ FPS/HDR-FPS/ SPG/HDR-SPG/ RCG/HDR-RCG/ Cinema/ 3D/ HDR10/HDR10 (WCG)/ User/HDR-User
Ses Modu (41)		Sinema/Müzik/FPS/SPG/RCG/Kullanıcı
lşık kaynağı Modu ((40)	Normal/ECO/Dinamik
2D Düzeltme (20)		H: -30 – +30
zb buzeitine (20)		V: -30 - +30
	Resim Modu (35)	(Resim modu seçeneklerine bakın.)
	Ayrıntıları Ayarlama (37)	Kapalı/Düşük/Yüksek
Oyun Ayarı	FPS Artı İşareti (37)	(TAMAM) [Kapalı/ + / X]
	Dijital Zoom (37)	[%100 - %80]
	SettingXchange (3	B)
SettingXchange (38)		
		Algılanan Çözünürlük
		Kaynak
		Resim Modu
		lşık kaynağı Modu
		Ses Modu
Bilgi (<mark>51</mark>)		3D Biçimi
		Renk Sistemi
		Dinamik Aralık
		lşık Kaynağı Kullanım Süresi
		Aygıt Yazılımı Sürümü
		Servis Kodu
Menü Türü (<mark>48</mark>)		Temel/Gelişmiş

Gelişmiş menüsü

1. Ana menü: Oyun & Resim

Үарі

Menu (Menü)			Seçen	ekler
Resim Modu				Bright/ RPG/HDR-RPG/HDR-RPG (WCG)/ FPS/HDR-FPS/ SPG/HDR-SPG/ RCG/HDR-RCG/ Cinema/ 3D/ HDR10/HDR10 (WCG)/ User/HDR-User
Mod Ayarları	Ayarları Kopyala			RPG/HDR-RPG/HDR-RPG (WCG)/ FPS/HDR-FPS/ SPG/HDR-SPG/ RCG/HDR-RCG/ Cinema/ HDR10/HDR10 (WCG)
	Resim Modunu Yen	niden Adlandır		Kanalı (Dügük (Vükaak
EDS Arti İsərəti				TAMAM) [Kanalı/ + / X]
Dijital Zoom				
Otomatik Ovun Mod	łu			Acık/Kapalı/Sıfırla
SettingXchange				
Parlaklık				0-100
Kontrast				0-100
Netlik				0-15
	Gamma Seçimi			1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ
		Renk Sıcaklığ	JI -	Normal Ayar (Bright görüntü modu için) Normal/Soğuk/Sıcak (kalan görüntü modları için)
	Renk Sıcaklığı Ayarı	R Kazanımı/ G Kazanımı/ B Kazanımı		0-200
Gelişmiş Renk Ayarları		R Ofseti/ G Ofseti/ B Ofseti		0-511
		Sıfırla		
		R/G/B/C/M/Y		Renk Tonu/Doygunluk/Kazanç
	Renk Yönetimi	Beyaz Denges	si	R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı
		Sıfırla		
	Işık kaynağı Modu			Normal/ECO/Dinamik
	HDR Parlaklığı			-2/-1/0/1/2
	Parazıt azaltma			0 - 15
Mevcut Resim Modunu Sıfırla			Sifirla/Iptal	

Menu (Menü)	Açıklamalar
	Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı görüntü modları vardır.
	• Bright
	Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.
	• RPG/HDR-RPG/HDR-RPG (WCG)
	Sinema filmi ve rol yapma oyunu dünyasındaymış gibi CinematicColor ve güçlü sinema sesi sağlar. Ses Modu öğesi otomatik olarak Cinema seçeneğine geçer.
	Projektör HDR içeriğini okurken HDR-RPG/HDR-RPG (WCG) seçilebilir.
	HDR-RPG (WCG) seçildiğinde, WCG (Geniş Renk Gamı) açıkken ilgili resim HDR-RPG modunda görüntülenir. Resim, parlaklık biraz düşürülürken %100 DCI-P3 renk gamı ile görüntülenir.
	• FPS/HDR-FPS
Resim Modu	Karanlık gölgede gizlenmiş tüm düşmanları ortaya çıkararak ayrıntılı görüntüleme deneyimini daha da iyileştirir ve uzaktaki ayak seslerini ve silah seslerini duymak ve yönlerini tanımak için çevredeki sesler sağlar. Ses Modu öğesi otomatik olarak FPS seçeneğine geçer.
	Projektör HDR içeriğini okurken HDR-FPS seçilebilir.
	• SPG/HDR-SPG
	Canlı bir spor oyununun keyfini çıkarmak için gerçek renkler ve canlı ses sağlar. Ses Modu öğesi otomatik olarak SPG seçeneğine geçer.
	Projektör HDR içeriğini okurken HDR-SPG seçilebilir.
	• RCG/HDR-RCG
	Bu, görüntüyü daha net, pürüzsüz ve canlı hale getirir ve oyuncuların yarış oyunlarının hızını ve heyecanını daha iyi deneyimlemelerine yardımcı olur. Ses Modu öğesi otomatik olarak RCG seçeneğine geçer.
	Projektör HDR içeriğini okurken HDR-RCG seçilebilir.
	• Cinema
	Bu mod, sanki gerçek bir sinemadaymış gibi, çok düşük ortam ışığı olan odalarda daha düşük parlaklık seviyesinde doğru renk ve en derin kontrasta sahip filmleri izlemek için idealdir.

	• 3D
	3D görüntüleri ve 3D video klipleri oynatmak için uygundur. Bu mod, sadece 3D içerik algılandığında kullanılabilir.
	•HDR10/HDR10 (WCG)
	HDR Blu-ray filmler veya HDR oyunlar için daha yüksek parlaklık ve renk kontrastlarına sahip Yüksek Dinamik Aralık efektleri sunar. HDR içeriklerindeki meta verileri veya EOTF bilgilerini otomatik olarak algıladıktan sonra, projektör varsayılan ayar olan HDR10 konumuna geçer.
Resim Modu	Projektör HDR içeriğini okurken HDR10/HDR10 (WCG) seçilebilir.
(Devami)	HDR10 (WCG) seçildiğinde, WCG (Geniş Renk Gamı) açıkken ilgili resim HDR10 modunda görüntülenir. Resim, parlaklık biraz düşürülürken %100 DCI-P3 renk gamı ile görüntülenir. Ses Modu öğesi otomatik olarak Cinema seçeneğine geçer.
	• User/HDR-User
	Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Bkz. Mod Ayarları, sayfa 36.
	Projektör HDR içeriğini okurken HDR-User seçilebilir
	Mevcut kullanılabilir resim modu ihtiyaçlarınızı karşılamadığında kullanmak için bir kullanıcı tanımlı mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini (User/HDR-User hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz.
	• Ayarları Kopyala
	 Oyun & Resim > Resim Modu öğesine gidin ve TAMAM tuşuna basın. ▼/▲ düğmesine basarak User/HDR-User öğesini seçin ve TAMAM tuşuna basın.
	3. ▼ düğmesine basarak Mod Ayarları öğesine gelin ve TAMAM düğmesine basın. Mod Ayarları sayfası açılacaktır.
	Ayarları Kopyala öğesini seçin ve TAMAM tuşuna basın.
	 İhtiyacınıza en yakın resim modunu seçmek için ▼/▲ tuşlarına basın. TAMAM ve BACK (GERİ) tuşlarına basarak Oyun & Resim menüsüne
	geri dönün.
Mod Ayarları	 ✓ düğmesine basarak değiştirmek istediğiniz alt menü ögelerini seçin ve ◄/► düğmelerine basarak değerleri ayarlayın. Ayarlamalar, seçili kullanıcı modunu tanımlar.
	• Resim Modunu Yeniden Adlandır
	Özelleştirilen resim modunu yeniden adlandırmayı seçin (User/HDR-User). Yeni ad, İngilizce (A-Z, a-z) harfleri, (0-9) rakamları ve boşluk (_) da dahil olmak üzere 9 karakterden oluşabilir.
	1. Oyun & Resim > Resim Modu öğesine gidin ve TAMAM tuşuna basın.
	 ▼/▲ düğmesine basarak User/HDR-User öğesini seçin ve TAMAM tuşuna basın.
	 ▼ düğmesine basarak Mod Ayarları öğesine gelin ve TAMAM düğmesine basın. Mod Ayarları sayfası açılacaktır.
	 ✓ düğmesine basarak Resim Modunu Yeniden Adlandır ögesini vurgulayın ve TAMAM düğmesine basın. Resim Modunu Yeniden Adlandır sayfası açılacaktır.
	5. Klavyeyi etkinleştirmek için TAMAM tuşuna basın.

Mod Ayarları (Devamı)	 İstediğiniz bir karakterin seçimi için ▲/► /▼/◄ tuşuna basın ve bu seçimi onaylamak için TAMAM tuşuna basın. Tüm karakterler girilene kadar bu adımı tekrarlayın. BACK (GERİ)/ ⇔ ve ▼ tuşuna basarak Onayla öğesini vurgulayın ve TAMAM tuşuna basın.
	8. BACK (GERİ)/ 🔄 tuşuna basarak değişikliği kaydedin ve çıkın.
Ayrıntıları Ayarlama	Ayrıntı netliğinin seviyesini ayarlar. Efekt ne kadar yüksekse, o kadar fazla ayrıntı gösterilecek, ancak siyah performansı daha düşük olacaktır.
	Hedeflere nişan almak için ekranda artı işareti görüntülemeniz gerekirse, aşağıdaki talimatları izleyin.
	1. TAMAM tuşuna basarak FPS Artı İşareti sayfasını görüntüleyin.
	2. Tercih edilen artı işareti tipini seçmek için arka arkaya TAMAM tuşuna
	basın. 💽 öğesini seçtiğinizde, bu sayfadan çıkmanız durumunda artı işareti görüntülenmez.
	3. Artı işaretini istediğiniz yere taşımak için ⊾/▶/▼/∢ tuşuna basın.
	4. Varsayılan konuma geri dönmek için iki saniye süreyle BACK
FPS Artı İşareti	(GERİ)/ (
	5. Tüm ayarlamalar tamamlandığında, değişiklikleri kaydetmek için
	BACK (GERİ)/ 🕤 tuşuna basın; artı işareti ekranda görüntülenir.
	Artı işaretine artık ihtiyaç kalmadığında:
	1. Bu FPS Artı İşareti sayfasına geri gidin.
	2. TAMAM tuşuna arka arkaya basarak artı işareti tipini 💽 seçin ve
	kaydederek sayfadan çıkmak için BACK (GERİ) / 🕤 tuşuna basın.
Diiitel Zeem	Gösterilen görüntünün boyutunu ayarlamak için projeksiyon alanını %100 ila %80 aralığında küçültür. %100, görüntünün orijinal boyutunu temsil eder ve %80, boyutta %20'lik bir küçülmeyi temsil eder.
Dijital 20011	Bu görüntü ayarlaması, gecikmeyi etkileyebilir. Oyunların keyfini daha düşük gecikmeyle daha iyi çıkarmak için Dijital Zoom değerlerini %100 olarak (orijinal boyut) ayarlamanızı öneririz.
Otomatik Oyun Modu	Bir oyun konsolu bağlandığında ve algılandığında projektör, mümkün olan en düşük giriş gecikmesini sağlamak için giriş kaynağı türü olarak uygun bir Resim Modu otomatik seçer. Diğer giriş kaynaklarına geri dönerseniz, projektör ayrıca önceden seçilen resim moduna dönerek oyun ve diğer eğlence etkinlikleri arasında sorunsuz bir geçiş sağlar.
	Sıfırla öğesi seçildiğinde Oyun Ayarı altında özelleştirilmiş tüm ayarlar (örn. Resim Modu, Ayrıntıları Ayarlama, FPS , vb.) fabrika varsayılanlarına geri döner.

SettingXchange	SettingXchange gelişmiş bir görüntüleme deneyimi için p ve oyun ayarlarını optimize etmek amacıyla tasarlanmış b programıdır. Kullanıcıların özel ayarlar oluşturmasını ve ka ayrıca diğer kullanıcılar tarafından oluşturulan ayarları inc uygulamasını sağlar. Bu yazılım kullanıcı dostudur ve proj kullanıcının tercihlerine göre uyarlamak için çeşitli özelleş seçenekleri sunar.	rojektörün renk bir yazılım aydetmesini, dirmesini ve ektörün ekranını ştirme
	Bu özelliği kullanmak için,	
	1. Bilgisayarınızı bir USB Tip-A kablosuyla projektöre bağ	ılayın.
	 BenQ web sitesinden 'SettingXchange' PC uygulaması programı çalıştırın. 	nı indirin ve
	3. İşlemi tamamlamak için ekrandaki talimatları takip edi	in.
Parlaklık	Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Bu görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünm alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şe	ı kumandayı, lesini ve koyu kilde ayarlayın.
Kontrast	Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fe Parlaklık ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına gö sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanır	onksiyonu, re ayarladıktan 1.
Netlik	Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir.	
	• Gamma Seçimi	
	Gamma, giriş kaynağı ile resim parlaklığı arasındaki bir ilis etmektedir.	şkiye işaret
	• 1.8/2.0/2.1/BenQ: Bu değerleri tercihlerinize uygun o	olarak seçin.
	 • 2.2/2.3: Resmin ortalama parlaklığını arttırır. Toplant oturma odası gibi aydınlık bir ortam için idealdir. 	ı odası veya
	• 2,4/2,5: Karanlık bir ortamda film izlemek için ideald	ir.
	 • 2,6: Çoğunlukla karanlık sahnelerden oluşan filmleri i idealdir. 	izlemek için
	Yüksek Parlaklık Düşük Zıtlık	Düşük Parlaklık Yüksek Zıtlık
Gelişmiş Renk	<u>1.8 2.0 2.1 2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 BenQ</u>	
Ayarları	• Renk Sıcaklığı Ayarı	
	Çok sayıda renk sıcaklığı ön ayar seçeneği bulunmaktadır seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.	. Mevcut ayarlar
	Resim Modu için Bright seçildiğinde renk sıcaklığı Norma ayar değiştirilemez.	l Ayar olur ve bu
	 Normal Ayar: Işık kaynağının orijinal renk sıcaklığı ve parlaklığıyla bu ayar, örneğin projektörün aydınlık oda 	daha yüksek alarda

kullanılmasında olduğu gibi yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur.

- Normal: Beyaz için normal renklenmeyi korur.
- Soğuk: Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.
- Sıcak: Görüntülerin kırmızımsı beyaz görünmesini sağlar.

	Tercih edilen renk sıcaklığını aşağıdaki seçenekleri ayarlayarak da belirleyebilirsiniz.
	 R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı: Kırmızı, Yeşil ve Mavinin zıtlık seviyelerini ayarlar.
	 R Ofseti/G Ofseti/B Ofseti: Kırmızı, Yeşil ve Mavinin parlaklık seviyelerini ayarlar.
	Tüm ayarları fabrika varsayılan değerlerine döndürmek için Sıfırla öğesini vurgulayın ve TAMAM tuşuna basın.
	• Renk Yönetimi
	Renk Yönetimi ayarlanacak altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.
	Ayarlamalar yapmak için, Kırmızı (R), Yeşil (G), Mavi (B), Menekşe (C), Macenta (M) veya Sarı (Y) arasından bağımsız bir rengi vurgulamak amacıyla ▲/▼ oklarına bastıktan sonra TAMAM tuşuna basın. Seçiminiz için aşağıdaki menü öğeleri görüntülenir.
nk	 Renk Tonu: Aralığın arttırılması bitişiğindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır. Renklerin birbiriyle nasıl ilişkili olduğunu görmek için lütfen resme bakın. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan görüntüde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının arttırılması sarıya yakın bir kırmızı ve macentaya yakın bir kırmızıyı içerecektir.
	 Doygunluk: Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.
	 Kazanç: Değerleri sizin tercihlerinize ayarlar. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.
	Beyaz Dengesi (W) öğesini seçtiyseniz, R Kazanımı, G Kazanımı ve B Kazanımı öğesini secerek Kırmızı, Yesil ve Mavi kontrast sevivelerini

Tüm ayarları fabrika varsayılan değerlerine döndürmek için **Sıfırla** öğesini vurgulayın ve **TAMAM** tuşuna basın.



ayarlayabilirsiniz.

Gelişmiş Renk Ayarları (Devamı)

	• Işık kaynağı Modu				
	Mevcut modlar arasından uygun bir ışık kaynağı gücünü seçer. Bkz. Işık kaynağı ömrünün uzatılması, sayfa 53.				
	• HDR Parlaklığı				
Gelişmiş Renk Ayarları (Devamı)	Projektör, görüntünün parlaklık düzeylerini giriş kaynağına göre otomatik olarak ayarlayabilir. Daha iyi görüntü kalitesine sahip olmak için bir parlaklık seviyesini manuel olarak seçebilirsiniz. Değer yüksekse görüntü o kadar parlak olur; değer düşükse görüntü o kadar koyu hale gelir.				
	• Parazit azaltma				
	Farklı ortam yürütücüleri tarafından resimde oluşturulan elektrik parazitini azaltır.				
	Seçilen Resim Modu (ön ayar modu User dahil) için yaptığınız ayarlamaların tümünü fabrika ön ayarlarına geri döndürür.				
Mevcut Resim Modunu Sıfırla	1. TAMAM tuşuna basın. Doğrulama mesajı görüntülenir.				
	 4/► tuşlarını kullanarak Sıfırla öğesini seçin ve TAMAM tuşuna bas Geçerli resim modu fabrika ön ayarlarına geri dönecektir. 				

Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: Resim Modu, Otomatik Oyun Modu, SettingXchange.

2. Ana menü: Ses

Үарі

Menu (Menü)	Seçenekler			
Ses Modu		Sinema/Müzik/FPS/SPG/RCG/Kullanıcı		
	100Hz	-10 - +10		
	300Hz	-10 - +10		
See EO'eu	1kHz	-10 - +10		
Ses EQ Su	4kHz	-10 - +10		
	10kHz	-10 - +10		
	Ses EQ'yu Sıfırla			
Ses Çıkışı	treVolo/S/PDIF/Audio Return+/3.5mm Jakı			
Ses Çıkışı Biçimi	Otomatik/LPCM/RAW (En fazla 7.1)/RAW+ (Nesne Tabanlı)			
Sessiz	Kapalı/Açık			
Ses Seviyesi	eviyesi 0 – 20			
SI/Sğ Düğmesi		Otomatik/Kapalı/Açık		
Sesi Sıfırlama		Sıfırla/İptal		

Menu (Menü)	Açıklamalar			
Ses Modu	Bu işlev, sizi çepeçevre saran bir ses deneyimi için derinlik, netlik, tanım, mevcudiyet ve gelişmiş stereo alan görüntüleme eklemek üzere gerçek zamanlı olarak herhangi bir ses sinyalini optimize eden 120 kalibrasyon noktası ile patentli algoritmalarını birleştiren treVolo ve Bongiovi DPS (Dijital Güç İstasyonu) Teknolojisini kullanır. Aşağıdaki ön ayar sesleri mevcuttur: Sinema, Müzik, FPS, SPG, RCG ve Kullanıcı .			
	Kullanıcı modu ses ayarlarını kişiselleştirmenizi sağlar. Kullanıcı modunu seçerken, Ses EQ'su fonksiyonu ile manüel ayarlamalar yapabilirsiniz.			
Ses EQ'su	Seviyeleri tercihinize göre ayarlamak için istenen frekans bantlarını (100 Hz, 300 Hz,1k Hz, 4k Hz ve 10k Hz) seçer. Burada yapılan ayarlar Ses Modu > Kullanıcı modunu tanımlar.			
	Frekans bantlarının tüm seviyelerini fabrika ayarlarına döndürmek için, Ses EQ'yu Sıfırla seçimini vurgulayın ve TAMAM tuşuna basın.			
	Dahili veya harici hoparlörlerden ses çıkışını seçer.			
	S/PDIF dijital ses efektinin keyfini çıkarmak için, projektördeki SPDIF konektörünün uyumlu bir ses sistemine bağlandığından emin olun.			
Ses Çıkışı	Audio Return+ ses efektinin keyfini çıkarmak için, ses çubuğunuzdan da eARC/ARC işlevini açtığınızdan emin olun.			
	Audio Return+ , ses çubuğu gibi harici ses sistemine olan 2.0, 5.1, 7.1 ve Dolby Atmos dahil çoklu ses çıkışlarını destekler.			
Ses Çıkışı Biçimi	Arzu ettiğiniz ses performansını elde etmek için aşağıdaki ses çıkış biçimleri sağlanmıştır: LPCM, 2 kanallı ses çıkışını destekler, RAW (En fazla 7.1), maksimum 7.1 kanallı ses çıkışını destekler ve RAW+ (Nesne Tabanlı), Dolby Atmos ses çıkışını destekler. Varsayılan ayar Otomatik ses sistemi için uygun bir çıkış formatı seçer.			

Projektörün dahili hoparlörünü geçici olarak kapatmak içi Açık öğesini seçin.
Sesi geri getirmek için Kapalı öğesini seçin.
Projektörün dahili hoparlörünün ses seviyesini ayarlar.
Sessiz fonksiyonu etkinleştirilmişse, Ses Seviyesi özelliğini ayarlamak Sessiz fonksiyonunu kapatacaktır.
Projektör konumuna göre bu işlemi Açık/Kapalı olarak açar/kapatır. Bu işlev Açık açık olduğunda sol ve sağ ses kanalları otomatik olarak yer değiştirecektir.
Ses menüsü altında yaptığınız tüm ayarlar fabrika ön ayar değerlerine geri döner.

3. Ana menü: Ekran

Үарі

Menu (Menü)	Seçenekler		
En-Boy Oranı			Otomatik/4:3/16:9
Otomatik Kaynak A	raması		Kapalı/Açık
Kaynğ. Ad Ver			HDMI-1/HDMI-2
3D	3D Modu		Otomatik/Sıralı Çerçeve/ Çrçve Pktlme/Üst-Alt/ Yan Yana/Kapalı
	3D Senk Tersine		Devre Dışı/Ters Cevir
	Sinyal Biçimi		Otomatik/Sınırlı/Tam
	Ekolayzer	HDMI-1/HDMI-2/ Android TV	Otomatik/1/2/3/4/5
HDMI Ayarları	EDID	HDMI-1/HDMI-2	Gelişmiş/Standart
	HDMI Aygıt Kontrol	ü	Kapalı/Açık
	Güç Açma Linki		Kapalı/Aygıttan
	Güç Kapama Linki		Kapalı/Projektörden
4K Yükseltme			Kapalı/Açık
Ekranı Sıfırla			Sıfırla/İptal

Menu (Menü)	Açıklamalar			
En-Boy Oranı	Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç tane görüntü oranı ayarlama seçeneği vardır.			
	Bu görüntü ayarlaması, gecikmeyi etkileyebilir. Düşük gecikmeyle oyunların keyfini daha iyi çıkarmak için En-Boy Oranı seçeneğini Otomatik olarak ayarlamanızı öneririz. • Otomatik			
	Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay veya dikey genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir. • 4 ·3	$15:9 \text{ resim} \rightarrow 0000$		
	En/boy oranı yalnızca 4:3 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır.	 ○○○○ 4:3 resim 		
	• 16:9			
	En/boy oranı yalnızca 16:9 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır.	16:9 resim		
Otomatik Kaynak Araması	Projektörün bir sinyali otomatik olarak arayacak şekilde ayarlar.			

	Geçerli giriş kaynagını isteginize göre yeniden adlandırır.				
Kaynğ. Ad Ver	Kaynğ. Ad Ver sayfasında:				
	1. Ekran klavyesini görüntülemek için TAMAM düğmesine basın.				
	 İstenen ber bir rakam/harf seçimi için ▲/▼/◄/► düğmesine basın ve her bir girişi onaylamak için TAMAM düğmesine basın. 				
	3. Yukarıdaki adımı tekrarlayın ve bittiğinde BACK (GERİ) / () tuşuna basın.				
	4. ▼ tuşuna basarak Onayla öğesini vurgulayın.				
	5. TAMAM düğmesine bastığınızda kaynak adları değişir.				
	Bu projektör, PlayStation konsolları (3D oyun diskleri olan), 3D Blu-ray oynatıcılar (3D Blu-ray diskleri olan) ve buna benzer 3D uyumlu video aygıtları ve içeriklerinden aktarılan üç boyutlu (3D) içeriklerin oynatımını destekler. 3D video aygıtlarını projektöre bağladıktan sonra, 3D içerikleri görüntülemek için 3D gözlüklerinizi takın ve cihazın açık olduğundan emin olun.				
	3D içerikleri izlerken:				
	• Görüntünün yeri hatalı görünebilir ancak bu bir ürün arızası değildir.				
	• 3D içerikleri izlerken arada mola verin.				
	 Yorgun ve rahatsız hissettiğinizde 3D içerikleri izlemeyi bırakın. 				
	 Perde ile aranızda, perdenin etki sahibi olduğu yüksekliğin yaklaşık üç katı bir mesafe bırakın. 				
3D	• Işığa aşırı duyarlı olan, kalp sorunları veya başka tıbbi rahatsızlıkları bulunan kişiler ve çocuklar 3D içerikleri izlememelidir.				
	 Görüntü, 3D gözlük takmadan kırmızımsı, yeşilimsi veya mavimsi görünebilir. Bununla birlikte, 3D gözlüklerle 3D içerikleri izlerken renk sapmaları fark etmeyeceksiniz. 				
	• 4K kaynak görüntülenmez.				
	・3D Modu				
	Varsayılan ayar Otomatik şeklindedir ve projektör 3D içeriği tespit ederken uygun bir 3D formatı otomatik olarak seçer. Projektör 3D formatı tanıyamıyorsa, bunun için Sıralı Çerçeve, Çrçve Pktime, Üst-Alt veya Yan Yana öğesini seçebilirsiniz.				
	Bu fonksiyon etkinleştirildiğinde:				
	 Yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır. 				
	• Resim Modu ayarlanamaz.				
	 2D Düzeltme yalnızca sınırlı derecede ayarlanabilir. 				
	• 3D Senk Tersine				
	3D görüntünüz bozulduğunda, sol göz ve sağ göz arasında görüntü geçişi yapmak için bu fonksiyonu etkinleştirin ve böylece daha rahat bir 3D izleme deneyimi kazanın.				

• Sinyal Biçimi

Renk tutarlılığını düzeltmek için uygun bir RGB renk aralığı seçer.

- Otomatik: Gelen HDMI sinyali için uygun bir renk aralığını otomatik seçer.
- Sınırlı: RGB 16-235 Sınırlı aralığı kullanır.
- Tam: RGB 0-255 Tam aralığı kullanır.

• Ekolayzer

Uzak mesafeli veri iletiminde HDMI/Android TV resim kalitesini korumak için uygun bir değer ayarlar.

• EDID

HDMI 2.0 EDID için **Gelişmiş** ve HDMI 1.4 EDID için **Standart** arasında geçiş yapar. Maksimum 1080p 60Hz'e kadar destekleyen **Standart** öğesinin seçilmesi, bazı eski oynatıcılardaki anormal görüntü sorunlarını çözebilir.

HDMI Ayarları çozebilir. • HDMI Aygıt Kontrolü

Bu işlevi etkinleştirdiğinizde ve projektörünüze HDMI CEC uyumlu bir cihaz (örn. QS02, bir ses çubuğu) bağladığınızda, projektörün uzaktan kumandası/tuş takımı, projektör açık durumdayken cihazın menüsünü veya ses seviyesini kontrol edebilir.

• Güç Açma Linki/Güç Kapama Linki

Bir HDMI CEC-uyumlu cihazı bir HDMI kablo ile projektörünüze bağladığınızda cihaz ve projektör arasındaki açma/kapatma davranışını ayarlayabilirsiniz.

	Güç Açma Linki > AygıttanBağlanan cihaz açıldığında, aynı zamanda projektör de açılır.		
	Güç Kapama Linki > Projektörden	Projektör kapatıldığında, aynı zamanda bağlanan cihaz da kapatılır.	
4K Yükseltme	Tüm giriş zamanlamalarını 4K çözünürlüğe yükselten "XPR her zaman AÇIK" özelliğini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.		
Ekranı Sıfırla	Ekran ana menüsündeki tüm ayarları fabrika varsayılan ayarlarına döndürür.		

4. Ana menü: Kurulum

Үарі

Menu (Menü)	Seçenekler		
Projektör Konumu	Otomatik/Ön/Ön Tavan/Arka/Arka Tavan		
2D Düzeltme	H: -30 – +30		
	V: -30 - +30		
Test Deseni	Kapalı/Açık		
Yüksek Yer Modu	Kapalı/Açık		
12V Tetik	Kapalı/Açık		
Veri İletişim Hızı	9600/14440/19200/38400/57600/115200		

Menu (Menü)	Açıklamalar		
Projektör Konumu	Projektör, bir tavana veya bir ekran arkasına ya da bir veya iki aynayla birlikte kurulabilir. Ayrıntılar için bkz. Konum seçimi, sayfa 14.		
	Ayrıntılar için bkz. Çarpıklığın düzeltilmesi, sayfa 20.		
2D Düzeltme	Bu görüntü ayarlaması, gecikmeyi etkileyebilir. Düşük gecikmeyle oyunların keyfini daha iyi çıkarmak için 2D Düzeltme değerlerini 0 olarak ayarlamanızı öneririz.		
Test Deseni	Resim boyutunu ve odağını ayarlar ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol eder.		
Yüksek Yer Modu	Bulunduğunuz yer deniz seviyesinin 1500 m-3000 m üzerinde ve ortam sıcaklığı 0°C-30°C arasında olduğunda Yüksek Yer Modu seçeneğini kullanmanızı tavsiye ederiz.		
	"Yüksek Yer Modu" altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürültüsüne yol açabilir.		
	Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için Yüksek Yer moduna geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir.		
	Vüksek Yer Modu seçeneğini rakımın 0 m ve 1500 m arasında ve ortam sıcaklığının 0°C ve 35°C arasında olduğu yerlerde kullanmayın. Projektörü bu modda çalıştırmanız durumunda aşırı soğuma durumuna maruz kalacaktır.		
12V Tetik	Burada Açık seçilmesi durumunda, projektör açıldığı takdirde elektronik sinyali dışarı göndermez.		

	Uygun bir RS-232 kablo kullanarak projektörün donanımını güncellemek
Veri İletişim Hızı	veya yüklemek için projektörü bağlamak üzere bilgisayarınızınki ile eş bir
	veri iletişim hızı seçer. Bu fonksiyon, kalifiye servis personeli içindir.

5. Ana menü: Sistem

Үарі

Menu (Menü) Seçenekler			nekler
Dil			English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/Suomi/ Indonesian/Еλληνικά/نوربية/हिन्दी
	Menü Türü		Temel/Gelişmiş
Menü Ayarları	Menü Gösterim Süre	esi	5 sn./10 sn./20 sn./30 sn./Her Zaman
	Menü Konumu		Orta/Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sağ/Alt Sol
Renk Kalibrasyonu	Oto Renk Kalibrasy	onu	Kapalı/Açık
	lşık Kaynağı Kullanı	m Süresi	
	Normal Mod		
louk Kovpoă, Pilaici	ECO Modu		
ışık kaynayı dilyisi	Dinamik Mod		
	Eşdeğer Işık Saatler	ri	
	Ayrıntılı formül için	UM'ye bakın	
	Hatırlatma Mesajı		Kapalı/Açık
	LED Göstergesi		Kapalı/Açık
	Güç Açma/Kapama Ayarları	Doğrudan Açılış	Kapalı/Açık
Çalıştırma Ayarları		Otomatik Kapanma	Devre Dışı/3 dak/10 dak/15 dak/ 20 dak/25 dak/30 dak
	BenQ HDMI Medya Akışı (QS02)		Kapalı/Açık
Güvenlik Ayarları	Panel Tuş Kilidi	Kapalı/Açık	Evet/Hayır
	Şifre Değiştir		
	Açılış Kilidi		Kapalı/Açık
Ürün Bilgisi Yükselt	mesi		
Fabrika Varsayılanı			Sıfırla/İptal
Sistemi Sıfırla			Sıfırla/İptal

Menu (Menü)	Açıklamalar	
Dil	Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler.	
	• Menü Türü	
	OSD menü türünü ihtiyaçlarınıza göre ayarlar.	
	• Menü Gösterim Süresi	
Menü Ayarları	Tuşa son basışınızdan sonra OSD'nin ne kadar süreyle etkin kalacağını belirler.	
	• Menü Konumu	
	Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler.	

Popk	• Oto Renk Kalibrasyonu
Kalibrasyonu	Otomatik olarak projektörün kutudan çıktığı zamanki renk tutarlılığını korur.
	Bu menü sayfası aşağıdaki bilgileri gösterir:
	• Işık Kaynağı Kullanım Süresi
lşık Kaynağı Dilgiçi	 Normal Mod, ECO Modu ve Dinamik Mod dahilinde kullanılan ışık saatleri.
Digisi	• Eşdeğer Işık Saatleri.
	Saatlerin nasıl hesaplanacağına ilişkin ayrıntılar için bkz. Lamba saatini öğrenmek, sayfa 53.
	• Hatırlatma Mesajı
	Hatırlatma mesajını açar veya kapatır.
	• LED Göstergesi
	LED uyarı ışıklarını kapatabilirsiniz. Bu da resimleri karanlık bir odada izlerken ışığın rahatsızlık vermesini önler.
Çalıştırma Ayarları	• Güç Açma/Kapama Ayarları:
	 Doğrudan Açılış: Elektrik kablosundan güç beslemesi yapıldığında projektörün otomatik olarak açılmasını sağlar.
	 Otomatik Kapanma: Bu, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, ışık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.
	• BenQ HDMI Medya Akışı (QS02)
	Aşağıdakiler dahil, Android TV kablosuz güvenlik cihazı (QS02) ile ilgili işlevleri etkinleştirir veya devre dışı bırakır:
	 Android TV kablosuz güvenlik cihazının takılması için hatırlatıcı.
	 güç açıldıktan sonra Android TV dongle ve projektör arasındaki sinyal alışveriş mekanizması.
	• Panel Tuş Kilidi:
Güvenlik Ayarları	Projektördeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz. Panel Tuş Kilidi açıkken (© POWER düğmesi dışında, projektörün üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmaz.
	Panel tuş kilidini serbest bırakmak için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ► tuşuna (sağ tuşu) 3 saniye süreyle basılı tutun.
	Eğer panel tuş kilidini devre dışı bırakmadan projektörü kapatırsanız, projektör, bir sonraki açılışında da hala kilitli durumda olacaktır.
	• Şifre Değiştir/Açılış Kilidi
	Bkz. Şifre fonksiyonunun kullanımı, sayfa 28.

	Aygıt yazılımını güncellemek için,
Ürün Bilgisi Yükseltmesi	1. Bilgisayarınızı bir USB Tip-A kablosuyla projektöre bağlayın.
	 BenQ web sitesinden 'SettingXchange' PC uygulamasını indirin ve programı çalıştırın.
	3. İşlemi tamamlamak için ekrandaki talimatları takip edin.
	Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.
Fabrika Varsayılanı	Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: Projektör Konumu, 2D Düzeltme, Yüksek Yer Modu , 12V Tetik, Veri İletişim Hızı, Işık Kaynağı Bilgisi, BenQ HDMI Medya Akışı (QS02), Güvenlik Ayarları.
	Sistem ana menüsündeki tüm ayarları fabrika varsayılan ayarlarına döndürür.
Sistemi Sıfırla	
	Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: Işık Kaynağı Bilgisi , BenQ HDMI Medya Akışı (QS02) , Güvenlik Ayarları .

6. Ana menü: Bilgi

Үарі

Menu (Menü)	Seçenekler
Algılanan Çözünürlük	
Kaynak	
Resim Modu	
lşık kaynağı Modu	
Ses Modu	
3D Biçimi	
Renk Sistemi	
Dinamik Aralık	
lşık Kaynağı Kullanım Süresi	
Aygıt Yazılımı Sürümü	
Servis Kodu	

Menu (Menü)	Açıklamalar	
Algılanan Çözünürlük	Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.	
Kaynak	Geçerli sinyal kaynağını gösterir.	
Resim Modu	Oyun & Resim menüsünde seçilen modu gösterir.	
lşık kaynağı Modu	Kullanılan ışık kaynağı modunu gösterir.	
Ses Modu	Seçilen ses modunu gösterir.	
3D Biçimi	Mevcut 3D modunu görüntüler. S Biçimi sadece 3D etkinleştirildiğinde kullanılabilir.	
Renk Sistemi	Giriş sistemi formatını gösterir.	
Dinamik Aralık	Resim dinamik aralığını gösterir, örn. SDR, HDR10 vb.	
lşık Kaynağı Kullanım Süresi	Lambanın toplam kullanıldığı saati gösterir.	
Aygıt Yazılımı Sürümü	Projektörünüzün donanım yazılımı sürümünü gösterir.	
Servis Kodu	Projektörün seri numarasını gösterir.	

Bakım

Projektörün bakımı

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz. Lensi temizlemeden önce, lütfen projektörü kapattığınızdan ve tamamen soğuduğundan emin olun.

- · Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanın.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazikçe silin.
- Kesinlikle aşındırıcı bez, alkalin/asitli temizleyici, ovma tozları veya alkol, benzin, tiner veya böcek ilacı gibi uçucu çözeltiler kullanmayın. Bu tip malzemelerin kullanılması veya lastik ya da vinil malzemelerle uzun süre temas etmesi, projektör yüzeyinde ve dolap malzemesinde hasara neden olacaktır.

Lens yüzeyinde biraz toz olmasının normal olduğunu lütfen unutmayın. Lensin temizlenmesi gerekiyorsa lütfen projektörün hiçbir parçasını çıkarmayın.

Projektör beklendiği gibi çalışmazsa, satıcınızla ya da yere müşteri hizmetleri merkeziyle bağlantıya geçin.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce, Projektörün kapatılması, sayfa 32 bölümünde anlatıldığı şekilde projektörü düzgün kapatma prosedürünü uygulayın ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr ph'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.



Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. Teknik Özellikler, sayfa 56 ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

lşık Kaynağı Bilgisi

Lamba saatini öğrenmek

lşık kaynağı çalışma süresi (saat olarak) dahili kronometre tarafından otomatik olarak hesaplanır. Eşdeğer lamba saati aşağıdaki şekilde hesaplanır:

- Lamba Kullanım Süresi = (x+y+z) saat, eğer Normal modda kullanıldığında süre = x saat ECO modda kullanıldığında süre = y saat Dinamik modda kullanıldığında süre = z saat
- 2. Eşdeğer Işık Saati = α saat

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times \chi + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z$$
, eğer

X= Normal modda kullanıldığında ışık kaynağı ömrü özellikleri

Y= ECO modda kullanıldığında ışık kaynağı ömrü özellikleri

- Z= Dinamik modunda kullanıldığında işık kaynağı özellikleri
- X, Y, Z içerisinde en uzun ömürlü ışık özelliği A'dır.

Her bir ışık kaynağı modu için kullanılan süre OSD menüsünde gösterilmektedir:

- Toplam kullanılan süre bir tam sayıya yuvarlanır ve **saat** cinsinden gösterilir.
- Kullanılan süre 1 saatten azsa 0 saat olarak gösterilir.



Eşdeğer lşık Saatleri öğesini manuel olarak hesapladığınızda, OSD menüsünde gösterilen değerden sapma olacaktır, çünkü projektör sistemi her ışık kaynağı modu için kullanılan zamanı "Dakika" olarak hesaplar ve sonra OSD'de saat cinsinden bir tam sayıya yuvarlar.

Işık kaynağı bilgilerini edinmek için:

Gelişmiş Menü - Sistem > Işık Kaynağı Bilgisi öğesine gidin ve TAMAM tuşuna basın. Işık Kaynağı Bilgisi sayfası görünür.

Lamba süre bilgisini Bilgi menüsünden de alabilirsiniz.

lşık kaynağı ömrünün uzatılması

• Işık kaynağı Modu ayarlama

Gelişmiş Menü - Oyun & Resim > Gelişmiş Renk Ayarları > Işık kaynağı Modu öğesine gidin ve mevcut modlar arasından uygun bir ışık kaynağı gücü seçmek için ∢/► düğmesine basın.

Projektörün, ECO veya Dinamik moda ayarlanması lamba ömrünü uzatır.

lşık kaynağı Modu	Açıklamalar		
Normal	Tam parlaklık sağlar		
ECO	Lamba ömrünü uzatmak için parlaklığı düşürür ve fan sesini azaltır		
Dinamik	Bir yandan resim kalitesini en iyi hale getirirken içeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak lamba gücünü otomatik olarak ayarlar.		

· Otomatik Kapanma seçeneğinin ayarlanması

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş sinyali saptanmaması halinde, ışık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

Otomatik Kapanma ayarı için Gelişmiş Menü - Sistem > Çalıştırma Ayarları > Güç Açma/Kapama Ayarları > Otomatik Kapanma öğesine gidin ve bir zaman dilimi ayarlamak için ∢/► tuşuna basın.



lşık kaynağı (LED) yaklaşık 20.000-30.000 saat dayanabilir ve çoğunlukla projektörün kullanım ömrü boyunca değiştirilmesine gerek yoktur. Gerektiğinde, LED değişimi kullanıcı tarafından yapılamaz. Lütfen yardım için servis merkezine başvurun.

Göstergeler

Gösterge			
POWER	TEMP	LIGHT	
			Güç durumları
\bigcirc	0	0	Bekleme modu
۲	0	0	Açılıyor
\bigcirc	0	0	Normal çalışma
۲	0	0	Normal güç kapalı soğutma
۲	۲	٠	Yükle
\bigcirc	0	\bigcirc	lşık kaynağı tükenmiş
\bigcirc	0	0	Isınma AÇIK
\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	Isınma KAPALI
		lşık	kaynağıyla ilgili durumlar
0	0		Normal çalışma sırasında ışık kaynağı hatası
Termal durumlar			
		0	Fan 1 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
	۲	0	Fan 2 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
	\bigcirc	0	Fan 3 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
	۲	0	Fan 4 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın dışında)
		0	Sıcaklık 1 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)



Sorun Giderme



Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltici İşlem
Elektrik kablosundan elektrik gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC giriş jakına bağlayın ve diğer ucunu duvar prizine takın. Güç çıkışında anahtar varsa, anahtarın açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

Resim yok

Nedeni	Düzeltici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Projektör, giriş sinyali cihazına doğru bağlanmamıştır.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali düzgün bir şekilde seçilmemiş.	➡ (SOURCE (KAYNAK)) tuşunu kullanarak doğru giriş sinyalini seçin.

) Bozuk görüntü

2

Nedeni	Düzeltici İşlem
Projektörün lensi düzgün bir şekilde odaklanmamış.	Odak halkasını kullanarak lensin odağını ayarlayın.
Projektör ve perde düzgün bir şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.

Uzaktan kumanda çalışmıyor.

Nedeni	Düzeltici İşlem
Piller bitmiştir.	Pilleri yenileri ile değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın.
Projektörün çok uzağındasınız.	Projektörün 8 metre (26 fit) uzağında durun.

) Şifre yanlış.

Nedeni	Düzeltici İşlem
Şifreyi hatırlamıyorsunuz.	Bkz. Şifre geri çağırma prosedürüne giriş, sayfa 29.

Teknik Özellikler

Projektörün teknik özellikleri



Tüm teknik özellikler, haber verilmeden değiştirilebilir.

Optik

Cözünürlük 3840 x 2160 Görüntü sistemi 1-CHIP DMD Lens F = 1,8 ila 2,25, f = 17,02 ila 22,21 mm Temiz odak aralığı 1,52 - 5,09 m @ Geniş, 1,99 – 6,64 m @ Tele lşık kaynağı 4 LED

Elektrik

Güç kaynağı AC100-240V, 4,1 A, 50-60 Hz (Otomatik) Güç tüketimi 360 W (Maks); < 0,5 W (Beklemey)

Mekanik

Ağırlık 6,8 Kg + 100 g (14,99 + 0,22 lb)

Çıkış terminalleri

Hoparlör 5 watt x 2 Ses sinyal çıkışı PC ses jakı x 1 SPDIF x 1 HDMI-2 eARC x 1

Kumanda

12V DC x 1 (0,5 A güç kaynağı) RS-232 seri kumanda 9 pin x 1 IR alıcısı x 2 USB (Harici) 2.0 Tip-A x 1 (Ürün bilgisi yükseltmesi, Medya Okuyucusu) (Dahili) QS02 HDMI Media Streaming için USB Mikro B kablosu (Güç kaynağı 5V/1.5A)

Giriş terminalleri

Dijital (Harici) HDMI-1/HDMI-2 (2,0b, HDCP 2,2) x 2 (Harici) HDMI-3 (2.0b, HDCP 2.2) x 1 (QS02 HDMI Media Streaming için)

Cevresel Gereklilikler

Çalışma sıcaklığı Deniz seviyesinde 0°C-40°C Çalışma sıcaklığı (QS02 ile) Deniz seviyesinde 0°C-35°C Depolama sıcaklığı Deniz seviyesinde -20°C-60°C Çalışma/Depolama bağıl nemi %10 - %90 (yoğunlaşmasız) Çalışma rakımı 0°C-35°C'de 0-1499 m 0°C-30°C'de 1500-3000 m (Yüksek Yer Modu açık olarak) Depolama rakımı 30°C @ 0–12.200 m deniz seviyesinin üzerinde

Onarım

Lütfen servis iletişim pencerenizi bulmak için aşağıdaki web sitesini ziyaret edin ve ülkenizi seçin. http://www.beng.com/welcome

Taşıma

Orijinal ambalaj veya eşdeğeri önerilir.

Boyutlar

272 mm (G) x 213 mm (U) x 259,4 mm (D)



Zamanlama çizelgesi

HDMI (HDCP) girişi için desteklenen zamanlama

• Bilgisayar zamanlamaları

Cäriiniirliik	Mad	Yenileme hızı (Hz) H-frekansı (kHz) Sa	Soot (MUz)	Desteklenen 3D formatı			
Çozununuk	MOG		(kHz)		Sıralı Çerçeve	Üst-Alt	Yan Yana
	VGA_60	59,940	31,469	25,175	v	V	v
640 y 490	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
040 X 400	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	v	V	v
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
800 y 600	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
800 X 000	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Boşluğu Azalt)	119,854	77,425	83,000	v		
	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	v
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
1004 × 760	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
1024 X 708	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120	110.090	07 551	115 500	v		
	(Boşluğu Azalt)	119,909	97,551	115,500	v		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ Notebook Zamanlaması	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Zamanlaması	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	v
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	v	V	v
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	v	V	v
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Bosluğu Azəlt)	119,909	101,563	146,25	v		
		60.020	63.081	108.000		V	V
1280 x 1024	SXGA 75	75.025	79 976	135,000		v	v
1200 x 1024	SXGA 85	85.024	91 146	157,500			
	1280 v 960 60	60,024	60,000	107,000		V	V
1280 x 960	1280 x 960_00	85.002	85.038	1/8 500		v	v
1360 x 768	1200 x 768 60	60.015	47 712	85 500		V	V
1300 x 700	WXGA+ 60	59 887	55 935	106 500		V	v
1400 x 1050	SXGA+ 60	59,007	65 317	121 750		V	V
1400 x 1000		60,000	75,000	162,000		v	v
1680 x 1050	1680 x 1050 60	59 954	65 290	146 250		V	v
640 x 480@67Hz	MAC13	66 667	35,000	30.240		v	v
832 x 624@75Hz	MAC16	74 546	/0 722	57 280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60 241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00			
1920 x	1920 x 1080 60	10,00	00,00	100,00			
1080@60Hz	(CEA-861)	60	67,5	148,5	v	V	v
1920 x	1920 x 1200 60		= /				
1200@60Hz	(Boşluğu Azalt)	59,95	74,038	154	V		
1080@120Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297	v		
1920 x 1080@240Hz	1920 x 1080_240	239,76	291,309	582,617			
1920 x 1200@120Hz	19 <mark>20 x 1200_120</mark> (Boşluğu Azalt)	119,909	152,404	317,00	v		

2560 x 1440	2560 x 1440_60	59,961	89,251	312,25		
2560 x 1440	2560 x 1440_120	110 008	182,996	497,75		
	(Boşluğu Azalt)	119,990				
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30	67,5	297		
	(4K2K model için)					
3840 x 2160	3840 x 2160_60	60	135	594		
	(4K2K model için)	00				
						-

Yukarıda gösterilen zamanlamalar, EDID dosyasına ve VGA grafik kartı sınırlamalarına bağlı olarak desteklenemiyor. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

• Video zamanlamaları

		Yatay	Dikey	Nokta Saat	Desteklenen 3D formati		iti	
Zamanlama	Çözünürlük	frekans (KHz)	frekans (Hz)	Frekansı (MHz)	Sıralı Çerçeve	Çrçve Pktlme	Üst-Alt	Yan Yana
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	v			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		V	V	v
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	v	V	V	v
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				v
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				v
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			V	v
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	v		V	v
1080/120P	1920 x 1080	135	120	297	v			
1080/240P	1920 x 1080	135	240	594				
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				

RS232 komutu

RS232 pin tanımlama

No.	Seri
1	NC
2	RX
3	ТΧ
4	NC
5	GND

N	0.	Seri
6	6	NC
1	7	RTSZ
8	8	CTSZ
ç	9	NC



Özellikleri	Тір	Çalıştırma	ASCII		
	Yaz	Güç Açık	<cr>*pow=on#<cr></cr></cr>		
Power (Güç)	Yaz	Güç Kapalı	<cr>*pow=off#<cr></cr></cr>		
	Oku	Güç durumu	<cr>*pow=?#<cr></cr></cr>		
	Yaz	HDMI (MHL)	<cr>*sour=hdmi#<cr></cr></cr>		
	Yaz	HDMI 2 (MHL2)	<cr>*sour=hdmi2#<cr></cr></cr>		
Kaynak Seçimi	Yaz	HDMI 3 (Android TV)	<cr>*sour=hdmi3#<cr></cr></cr>		
	Yaz	USB Okuyucu (Medya Okuyucu)	<cr>*sour=usbreader#<cr></cr></cr>		
	Oku	Geçerli kaynak	<cr>*sour=?#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Sessiz Mod Açık	<cr>*mute=on#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Sessiz Mod Kapalı	<cr>*mute=off#<cr></cr></cr>		
	Oku	Sessiz Durumu	<cr>*mute=?#<cr></cr></cr>		
Ses Kontrolü	Yaz	Ses Seviyesi +	<cr>*vol=+#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Ses Seviyesi -	<cr>*vol=-#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Müşteri için ses seviyesi	<cr>*vol=value#<cr></cr></cr>		
	Oku	Ses Seviyesi Durumu	<cr>*vol=?#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Parlak	<cr>*appmod=bright#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Sinema	<cr>*appmod=cine#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Kullanıcı 1	<cr>*appmod=user1#<cr></cr></cr>		
	Yaz	3D	<cr>*appmod=threed#<cr></cr></cr>		
	Yaz	HDR10	<cr>*appmod=hdr#<cr></cr></cr>		
	Yaz	RPG	<cr>*appmod=rpg#<cr></cr></cr>		
	Yaz	[HDR-RPG]	<cr>*appmod=hdrrpg#<cr></cr></cr>		
	Yaz	[HDR-RPG (WCG)]	<cr>*appmod=hdrrpgwcg#<cr></cr></cr>		
Resim Modu	Yaz	FPS	<cr>*appmod=fps#<cr></cr></cr>		
	Yaz	[HDR-FPS]	<cr>*appmod=hdrfps#<cr></cr></cr>		
	Yaz	SPG	<cr>*appmod=spg#<cr></cr></cr>		
	Yaz	[HDR-SPG]	<cr>*appmod=hdrspg#<cr></cr></cr>		
	Yaz	RCG	<cr>*appmod=rcg#<cr></cr></cr>		
	Yaz	[HDR-RCG]	<cr>*appmod=hdrrcg#<cr></cr></cr>		
	Yaz	[HDR10 (WCG)]	<cr>*appmod=hdrwcg#<cr></cr></cr>		
	Yaz	[HDR-Kullanıcı]	<cr>*appmod=hdruser1#<cr></cr></cr>		
	Oku	Resim Modu	<cr>*appmod=?#<cr></cr></cr>		

	Yaz	Kontrast +	<cr>*con=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kontrast -	<cr>*con=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kontrast değerini ayarla	<cr>*con=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Kontrast değeri	<cr>*con=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Parlaklık +	<cr>*bri=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Parlaklık -	<cr>*bri=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Parlaklık değerini ayarla	<cr>*bri=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Parlaklık değeri	<cr>*bri=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Netlik +	<cr>*sharp=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Netlik -	<cr>*sharp=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Netlik değerini ayarla	<cr>*sharp=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Netlik değeri	<cr>*sharp=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Renk Sıcaklığı-Sıcak	<cr>*ct=warm#<cr></cr></cr>
	Yaz	Renk Sıcaklığı-Normal	<cr>*ct=normal#<cr></cr></cr>
	Yaz	Renk Sıcaklığı-Soğuk	<cr>*ct=cool#<cr></cr></cr>
	Yaz	Renk Sıcaklığı-Lamba doğal	<cr>*ct=native#<cr></cr></cr>
Resim Ayarı	Oku	Renk Sıcaklığı Durumu	<cr>*ct=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	En/Boy 4:3	<cr>*asp=4:3#<cr></cr></cr>
	Yaz	En/Boy 16:9	<cr>*asp=16:9#<cr></cr></cr>
	Yaz	En/Boy Otomatik	<cr>*asp=AUTO#<cr></cr></cr>
	Oku	En/Boy Durumu	<cr>*asp=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Dikey Çarpıklık +	<cr>*vkeystone=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Dikey Çarpıklık -	<cr>*vkeystone=-#<cr></cr></cr>
	Oku	Dikey Çarpıklık değeri	<cr>*vkeystone=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Dikey Çarpıklık değeri Ayarı	<cr>*vkeystone=value#<cr></cr></cr>
	Yaz	Yatay Çarpıklık +	<cr>*hkeystone=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Yatay Çarpıklık -	<cr>*hkeystone=-#<cr></cr></cr>
	Oku	Yatay Çarpıklık değeri	<cr>*hkeystone=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Yatay Çarpıklık değeri Ayarı	<cr>*hkeystone=value#<cr></cr></cr>
	Yaz	Dijital Yakınlaştırma	<cr>*zooml#<cr></cr></cr>
	Yaz	Dijital Uzaklaştırma	<cr>*zoomO#<cr></cr></cr>
	Yaz	Geçerli resim ayarlarını sıfırla	<cr>*rstcurpicsetting#<cr></cr></cr>
	Yaz	Tüm resim ayarlarını sıfırla	<cr>*rstallpicsetting#<cr></cr></cr>
	Yaz	Projektör Konumu-Ön Tablo	<cr>*pp=FT#<cr></cr></cr>
	Yaz	Projektör Konumu-Arka Tablo	<cr>*pp=RE#<cr></cr></cr>
	Yaz	Projektör Konumu-Arka Tavan	<cr>*pp=RC#<cr></cr></cr>
	Yaz	Projektör Konumu-Ön Tavan	<cr>*pp=FC#<cr></cr></cr>
	Oku	Projektör Konum Durumu	<cr>*pp=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Hızlı otomatik arama açık	<cr>*QAS=on#<cr></cr></cr>
	Yaz	Hızlı otomatik arama kapalı	<cr>*QAS=off#<cr></cr></cr>
	Oku	Hızlı otomatik arama durumu	<cr>*QAS=?#<cr></cr></cr>
Çalıştırma Ayarları	Yaz	Menü Konumu - Orta	<cr>*menuposition=center#<cr></cr></cr>
	Yaz	Menü Konumu - Üst Sol	<cr>*menuposition=tl#<cr></cr></cr>
	Yaz	Menü Konumu - Üst Sağ	<cr>*menuposition=tr#<cr></cr></cr>
	Yaz	Menü Konumu - Alt Sağ	<cr>*menuposition=br#<cr></cr></cr>
	Yaz	Menü Konumu - Alt Sol	<cr>*menuposition=bl#<cr></cr></cr>
	Oku	Menü Konumu Durumu	<cr>*menuposition=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Doğrudan Açılış - Açık	<cr>*directpower=on#<cr></cr></cr>
	Yaz	Doğrudan Açılış - Kapalı	<cr>*directpower=off#<cr></cr></cr>
	Oku	Doğrudan Açılış - Durum	<cr>*directpower=?#<cr></cr></cr>

	Yaz	9600	<cr>*baud=9600#<cr></cr></cr>		
	Yaz	14400	<cr>*baud=14400#<cr></cr></cr>		
	Yaz	19200	<cr>*baud=19200#<cr></cr></cr>		
Veri İletişim Hızı	Yaz	38400	<cr>*baud=38400#<cr></cr></cr>		
	Yaz	57600	<cr>*baud=57600#<cr></cr></cr>		
	Yaz	115200	<cr>*baud=115200#<cr></cr></cr>		
	Oku	Mevcut Veri İletişim Hızı	<cr>*baud=?#<cr></cr></cr>		
	Oku	Lamba	<cr>*Itim=?#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Normal mod	<cr>*lampm=lnor#<cr></cr></cr>		
l amba Kantral	Yaz	Eco modu	<cr>*lampm=eco#<cr></cr></cr>		
Lamba Kontrol	Yaz	SmartEco modu	<cr>*lampm=seco#<cr></cr></cr>		
	Oku	Lamba Modu Durumu	<cr>*lampm=?#<cr></cr></cr>		
	Oku	Model Adı	<cr>*modelname=?#<cr></cr></cr>		
	Oku	Sistem F/W Versiyonu	<cr>*sysfwversion=?#<cr></cr></cr>		
	Oku	Gösterge Sayacı F/W Versiyonu	<cr>*scalerfwversion=?#<cr></cr></cr>		
	Oku	MCU F/W Versiyonu	<cr>*mcufwversion=?#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Boş Açık	<cr>*blank=on#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Boş Kapalı	<cr>*blank=off#<cr></cr></cr>		
	Oku	Boş Durumu	<cr>*blank=?#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Menü Açık	<cr>*menu=on#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Menü Kapalı	<cr>*menu=off#<cr></cr></cr>		
	Oku	Menü Durumu	<cr>*menu=?#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Yukarı	<cr>*up#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Аşаğı	<cr>*down#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Sağ	<cr>*right#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Sol	<cr>*left#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Enter (Gir)	<cr>*enter#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Geri	<cr>*back#<cr></cr></cr>		
Çeşitli	Yaz	Kaynak Menüsü Açık	<cr>*sourmenu=on#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Kaynak Menüsü Kapalı	<cr>*sourmenu=off#<cr></cr></cr>		
	Oku	Kaynak Menüsü Durum	<cr>*sourmenu=?#<cr></cr></cr>		
	Yaz	3D Senk Kapalı	<cr>*3d=off#<cr></cr></cr>		
	Yaz	3D Otomatik	<cr>*3d=auto#<cr></cr></cr>		
	Yaz	3D Senk Üst Alt	<cr>*3d=tb#<cr></cr></cr>		
	Yaz	3D Senk Kare Sıralı	<cr>*3d=fs#<cr></cr></cr>		
	Yaz	3D Çrçve Pktlme	<cr>*3d=fp#<cr></cr></cr>		
	Yaz	3D Yan Yana	<cr>*3d=sbs#<cr></cr></cr>		
	Yaz	3D Dönüştürücü devre dışı	<cr>*3d=da#<cr></cr></cr>		
	Yaz	3D Dönüştürücü	<cr>*3d=iv#<cr></cr></cr>		
	Oku	3D Senk Durumu	<cr>*3d=?#<cr></cr></cr>		
	Oku	Seri Numarası	<cr>*serialnumber=?#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Yüksek Yer Modu açık	<cr>*Highaltitude=on#<cr></cr></cr>		
	Yaz	Yüksek Yer Modu kapalı	<cr>*Highaltitude=off#<cr></cr></cr>		
	Oku	Yüksek Yer Modu durumu	<cr>*Highaltitude=?#<cr></cr></cr>		

	Yaz	BenQ gamma değerini ayarla	<cr>*gamma=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Gamma değeri durumu	<cr>*gamma=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	HDR Parlaklık değerini ayarla	<cr>*hdrbri=value#<cr></cr></cr>
	Oku	HDR Parlaklık değerini al	<cr>*hdibri=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kırmızı Kazanımı +	<cr>*RGain=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kırmızı Kazanımı -	<cr>*RGain=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kırmızı Kazanımı değerini ayarla	<cr>*RGain=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Kırmızı Kazanımı değerini al	<cr>*RGain=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Yeşil Kazanımı +	<cr>*GGain=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Yeşil Kazanımı -	<cr>*GGain=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Yeşil Kazanımı değerini ayarla	<cr>*GGain=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Yeşil Kazanımı değerini al	<cr>*GGain=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Mavi Kazanımı +	<cr>*BGain=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Mavi Kazanımı -	<cr>*BGain=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Mavi Kazanımı değerini ayarla	<cr>*BGain=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Mavi Kazanımı değerini al	<cr>*BGain=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kırmızı Ofset +	<cr>*ROffset=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kırmızı Ofset -	<cr>*ROffset=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kırmızı Ofset değerini ayarla	<cr>*ROffset=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Kırmızı Ofset değerini al	<cr>*ROffset=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Yeşil Ofset +	<cr>*GOffset=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Yeşil Ofset -	<cr>*GOffset=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Yeşil Ofset değerini ayarla	<cr>*GOffset=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Yeşil Ofset değerini al	<cr>*GOffset=?#<cr></cr></cr>
Renk Kalibrasyonu	Yaz	Mavi Ofset +	<cr>*BOffset=+#<cr></cr></cr>
(sadece servis için)	Yaz	Mavi Ofset -	<cr>*BOffset=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Mavi Ofset değerini ayarla	<cr>*BOffset=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Mavi Ofset değerini al	<cr>*BOffset=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Birincil Renk	<cr>*primcr=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Birincil Renk Durumu	<cr>*primcr=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Renk Tonu +	<cr>*hue=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Renk Tonu -	<cr>*hue=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Renk tonu değerini ayarla	<cr>*hue=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Renk tonu değerini al	<cr>*hue=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Doygunluk +	<cr>*saturation =+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Doygunluk -	<cr>*saturation =-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Doygunluk değerini ayarla	<cr>*saturation =value#<cr></cr></cr>
	Oku	Doygunluk değerini al	<cr>*saturation =?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kazanım +	<cr>*gain=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kazanım -	<cr>*gain=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Kazanım değerini ayarla	<cr>*gain=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Kazanım değerini al	<cr>*gain=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Beyaz Kırmızı Kazanımı +	<cr>*WRGain=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Beyaz Kırmızı Kazanımı -	<cr>*WRGain=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Beyaz Kırmızı Kazanımı değerini ayarla	<cr>*WRGain=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Beyaz Kırmızı Kazanımı değerini al	<cr>*WRGain=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Beyaz Yeşil Kazanımı +	<cr>*WGGain=+#<cr></cr></cr>
	Yaz	Beyaz Yeşil Kazanımı -	<cr>*WGGain=-#<cr></cr></cr>
	Yaz	Beyaz Yeşil Kazanımı değerini ayarla	<cr>*WGGain=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Beyaz Yeşil Kazanımı değerini al	<cr>*WGGain=?#<cr></cr></cr>

	Yaz	Beyaz Mavi Kazanımı +	<cr>*WBGain=+#<cr></cr></cr>
Renk Kalıbrasyonu	Yaz	Beyaz Mavi Kazanımı -	<cr>*WBGain=-#<cr></cr></cr>
(Devamı)	Yaz	Beyaz Mavi Kazanımı değerini ayarla	<cr>*WBGain=value#<cr></cr></cr>
	Oku	Beyaz Mavi Kazanımı değerini al	<cr>*WBGain=?#<cr></cr></cr>
	Yaz	Hata raporu için servis modu etkinleştirildi	<cr>*error=enable#<cr></cr></cr>
	Oku	Hata kodu raporu	<cr>*error=report#<cr></cr></cr>
	Oku	FAN 1 hızı	<cr>*fan1=?#<cr></cr></cr>
Servis	Oku	FAN 2 hızı	<cr>*fan2=?#<cr></cr></cr>
(Sadece servis için)	Oku	FAN 3 hızı	<cr>*fan3=?#<cr></cr></cr>
	Oku	FAN 4 hızı	<cr>*fan4=?#<cr></cr></cr>
	Oku	Sicaklik 1	<cr>*tmp1=?#<cr></cr></cr>
	Oku	LED göstergesi	<cr>*led=?#<cr></cr></cr>