

# EZWrite 6 Phiên bản Windows & Android Hướng dẫn Sử dụng

### Khước từ trách nhiệm

BenQ Corporation không đại diện hay đảm bảo, dù được nói rõ hay hiểu ngầm, về nội dung của tài liệu này. BenQ Corporation bảo lưu quyền sửa đổi ấn phẩm này và thỉnh thoảng thay đổi về nội dung mà không có nghĩa vụ thông báo tới bất kỳ người nào về sự sửa đổi hay thay đối đó.

Ảnh chụp màn hình trong tài liệu này chỉ để tham khảo, và có thể khác với thiết kế thực tế.

Tài liệu này có mục đích cung cấp những thông tin chính xác và mới nhất tới khách hàng, do đó tất cả nội dung có thể đôi lúc được chỉnh sửa mà không thông báo trước. Vui lòng truy cập trang web để có phiên bản mới nhất của tài liệu này.

# Bản quyền

Bản quyền 2021 BenQ Corporation. Bảo lưu mọi quyền. Không phần nào của ấn phẩm này được sản xuất lại, truyền, chép lại, lưu trữ trong một hệ thống truy hồi hoặc được dịch sang bất kỳ ngôn ngữ hay ngôn ngữ máy tính nào, ở bất kỳ dạng nào hay bởi bất kỳ phương thức nào, điện tử, cơ khí, từ, quang học, hóa học, thủ công hay các phương thức khác, mà không có sự cho phép trước bằng văn bản của BenQ Corporation.

# Nội dung

Giới thiệu	. 1
Menu	. 2
Các tùy chỉnh	3
Lưu tệp tin	5
Xuất	6
Thanh công cụ	. 8
Kiểm soát đối tượng	9
Công cụ chỉnh sửa	9
Tạo nhóm và hủy nhóm	12
Thêm siêu liên kết vào đối tượng (chỉ dành cho Windows)	13
Chú thích	14
Công cụ chú thích bổ sung cho Android	15
Tây	18
Hình	19
Giây nhớ	20
Hinh 2D và 3D	21
	22
Nnạp tẹp	24
Mo may ann tai liệu (chỉ danh cho windows)	25
Các dịnh dặng lẹp nó trợ	20
Công cụ hình bọc	20
Máy tính	30
Nidy (1111) Han aià	32
Đồng hồ hấm	32
Bảng điểm	34
Trình tạo số ngẫu nhiên (Rút thăm)	35
Team post	36
Thanh điều hướng	38
Thay đổi nền	39
Thêm và chỉnh sửa trang	41
Xem trước canvas	42
Công cụ nổi EZ (chỉ dành cho Android)	43
	45
Dhím náng (phỉ dành cho Mindowa)	40
	40
Ket noi voi man hinn phụ (chi danh cho Windows)	41
Thông sô kỹ thuật và giới hạn được đê xuât	48

### Giới thiệu

EZWrite 6 là giải pháp phần mềm bảng tương tác cho phép bạn biến thiết bị của mình thành khung canvas số. Giờ đây, bạn có thể lưu tệp dưới dạng IWB và dễ dàng chuyển đổi giữa các nền tảng khác nhau bằng cách dùng phiên bản EZWrite 6 dành cho Windows hoặc Android.



Giao diện của EZWrite 6 có ba mục chính: Menu, Thanh công cụ và Thanh điều hướng.



Trong phiên bản Windows, bạn có thể thu nhỏ cửa số bằng cách nhấp vào 🗾 ở góc trên cùng bên phải.

Theo các giới hạn nền tảng khác nhau, chức năng và giao diện của EZWrite 6 có thể khác. Ảnh chụp màn hình trong hướng dẫn này chỉ để tham khảo, và có khác với thiết kế thực tế.

## Menu

EZ EZWrite 6		
Menu		
응 소 민 명		
	( )	

Biểu tượng	Chức năng	Mô tả
ŝ	Các tùy chỉnh	Nhấp để thay đổi mục cài đặt. Tham khảo Các tùy chỉnh trên trang 3 để biết thêm thông tin.
<u>↑</u>	Xuất	Nhấp để xuất dưới dạng tệp hình ảnh/PDF/IWB. Tìm các tùy chọn khác như chia sẻ bằng mã QR/e-mail trong phiên bản Android. Tham khảo Xuất trên trang 6 để biết thêm thông tin.
	Mở tệp	<ul> <li>Nhấp để mở tệp IWB hoặc Notebook.</li> <li>Hiện tại, các đối tượng có thể được nhập vào IWB là chữ viết tay và hình ảnh.</li> <li>Nếu có các mục không được hỗ trợ trong tệp IWB hoặc Notebook, một thông báo sẽ bật lên để thông báo cho người dùng.</li> </ul>
-+	Bảng trắng mới	Nhấp để thêm bảng trắng mới.
Ĵ	Thoát	Nhấp để thoát EZWrite 6.
E	Lưu	Nhấp để lưu bản vẽ hoặc chú thích xuất hiện trên màn hình. Đối với phiên bản Android, các tệp mới được tự động lưu vào thiết bị của bạn. Tham khảo Lưu tệp tin trên trang 5 để biết thêm thông tin.

Biểu tượng	Chức năng	Mô tả
۲	Ghi hình	Nhấp để ghi lại các hành động được thực hiện trên giao diện EZWrite 6 và nhấp lại lần nữa để dừng ghi. Tham khảo Giới hạn ghi trên trang 48 để biết thêm thông tin.

### Các tùy chỉnh

Nhấp vào 🐼 để mở cửa sổ cài đặt.

	Settings	
Files		
Import maximum quality	Full HD	$\sim$
Export maximum quality	Full HD	$\sim$
General		
Audio Input	Microphone (Realtek(R) Audio)	$\sim$
Copyright notice		
	Close	

 Với mục Nhập số lượng tối đa và Xuất số lượng tối đa, bạn có thể chọn Full HD hoặc 4K.

Để nhập hoặc xuất tệp, tệp nhỏ hơn chất lượng tối đa sẽ vẫn có cùng độ phân giải. Khi vượt quá chất lượng tối đa, tệp sẽ được nén theo giá trị đặt.

Để xem phần mềm có phải là phiên bản mới nhất hay không, hãy tham khảo Tổng

quát > Phiên bản hiện tại và bấm vào <a>d</a> để kiểm tra xem có bản cập nhật nào không.

 Trong phiên bản Windows, bạn có thể gửi sự cố của mình bằng cách chọn Báo cáo sự cố để xuất tệp nhật ký. Đối với phiên bản Android, hãy liên hệ với Bộ phận hỗ trợ của BenQ để được trợ giúp.

Please provide the export log to BenQ contact window. We are glad to help you.
Cancel Export Log

 Trong phiên bản Android, EZWrite 6 hỗ trợ khả năng nhận dạng chữ viết tay. Nhấp chuột Ngôn ngữ nhận dạng chữ viết tay để chọn ngôn ngữ nhận dạng. Tham khảo Nhận dạng chữ viết tay trên trang 16 để biết thêm thông tin.

	Settings	
	Ceneral Recording default saving path Handwriting recognition language	
	Copyright notice	
- <sup>(1)</sup>	Current version	() Check.
	Close	

• Trong phiên bản Android, Công cụ nổi EZ có thể được thu nhỏ và hiển thị trên

màn hình ở dạng (). Trong Các tùy chỉnh > Tổng quát, bật Giữ công cụ nổi trên màn hình để kích hoạt chức năng này.



### Lưu tệp tin

EZWrite 6 cho phép bạn lưu bản vẽ hoặc tệp văn bản trong bộ nhớ trong của thiết bị hoặc trong các thiết bị lưu trữ bên ngoài được kết nối.

#### Phiên bản Windows

• Nhấp vào 🛗 để lưu phiên ở dạng tệp IWB.



Lưu ý rằng khi bạn lưu tệp lần đầu tiên, bạn có thể chọn thư mục để lưu tệp. Nhấp vào 💾 lại lần nữa để ghi đè tệp gốc.

• Nếu bạn muốn lưu tệp vào một thư mục khác hoặc đổi tên tệp, hãy nhấp vào 🚓 .

#### Phiên bản Android

	File List
	Image: Constraint of the constr
-	
1 C	
	Cancel

- Đối với phiên bản Android, các tệp mới được tự động lưu vào thiết bị của bạn.
- Nhấp vào dể mở thư mục tệp và chọn tệp bạn muốn mở. Nhấp : để Đổi tên, Xóa, hoặc Xuất tệp.

# Xuất



Nhấp vào 🏛 để xuất tệp dưới dạng ảnh / PDF / IWB hoặc chia sẻ tệp bằng mã QR / e-mail (chỉ dành cho Android).

- Nếu tệp vẫn đang được xử lý, bạn có thể chọn đến Xuất thành IWB và chỉnh sửa tất cả nội dung trên bảng trắng sau đó.
- Bạn có thể chọn các trang cụ thể để lưu nếu chọn xuất sang ảnh hoặc PDF.
- Để chia sẻ bằng mã QR / e-mail, bạn có thể chọn tối đa 30 trang để chia sẻ và chọn lưu dưới dạng ảnh hoặc PDF.

#### Chia sẻ bằng mã QR (chỉ dành cho Android)

 Để lưu tệp trên đám mây để tải xuống, nhấp vào Chia sẻ theo mã QR. Chọn các trang muốn chia sẻ và sau đó chọn lưu dưới dạng ảnh hoặc PDF. Nhấp vào Xác nhận để tạo mã QR.



 Tệp tin sẽ được lưu vào đám mây với mã QR tương ứng và mã QR sẽ xuất hiện trên màn hình như hình dưới đây.



 Quét mã QR bằng thiết bị di động và hình ảnh / pdf sẽ xuất hiện trên trình duyệt web mặc định của thiết bị. Làm theo quy trình lưu của trình duyệt để lưu lại tệp.

Hình ảnh được lưu vào đám mây sẽ được lưu ở đó đề tải xuông chỉ trong 30 phút.
 Trong Hộp công cụ > Team post (Phiên bản Android), mã QR tượng ứng sẽ được tạo cho mỗi bảng vẽ xuất hiện. Tham khảo Team post trên trang 36 để biết thêm thông tin.

#### Chia sẻ qua e-mail (chỉ dành cho Android)

 Để chia sẻ tệp của bạn qua e-mail, trước tiên hãy chọn các trang bạn muốn chia sẻ, sau đó chọn lưu dưới dạng ảnh hoặc PDF. Nhấp vào Xác nhận để mở ứng dụng email trên màn hình của bạn.





Trước khi gửi email, bạn cần cài đặt ứng dụng email trên màn hình để có trải nghiệm người dùng mượt mà hơn.

# Thanh công cụ

		3
<b>徽</b> <u>小</u>		
	Thanh công cụ	

Biểu tượng	Chức năng	Mô tả
\$	Chọn	Nhấp để chọn nhiều đối tượng. Tham khảo Kiểm soát đối tượng trên trang 9 để biết thêm thông tin.
	Bút	Có ba loại bút: bút thường, bút đánh dấu và bút kép (chỉ dành cho Android). Tham khảo Chú thích trên trang 14 để biết thêm thông tin.
	Tẩy	Có ba loại tẩy: tẩy ngón tay, tẩy gạch ngang và xóa tất cả. Tham khảo Tẩy trên trang 18 để biết thêm thông tin.
	Văn bản	Nhấn để nhập văn bản. Bạn có thể thay đổi phông chữ bằng cách nhấp vào văn bản để mở menu chỉnh sửa. Tham khảo Công cụ chỉnh sửa trên trang 9 để biết thêm thông tin về việc chỉnh sửa.
2	Hình	Nhấp để chọn hình dạng 2D và 3D. Tham khảo Hình 2D và 3D trên trang 21 để biết thêm thông tin.
	Nhập tệp	Nhấp để nhập tệp vào EZWrite 6. Tham khảo Nhập tệp trên trang 24 để biết thêm thông tin.
=	Hộp công cụ	Nhấp để chọn công cụ hình học. Tham khảo Hộp công cụ trên trang 28 để biết thêm thông tin.

Kiểm soát đối tượng Trong chế độ lựa chọn, có thể chọn, xoay, di chuyển, sao chép, xóa và chia tỷ lệ nhiều đối tượng cùng lúc. Bạn cũng có thể điều chỉnh các lớp đối tượng bằng cách ghim các đối tượng vào các lớp trên cùng hoặc dưới cùng.



#### Công cụ chỉnh sửa

Biểu tượng	Chức năng
4	Nhấp để cắt đối tượng.
1	Nhấp để khóa đối tượng để không thể chỉnh sửa thêm.
	Nhấp để xóa đối tượng.
	Nhấp để mở thêm chức năng.
	Nhấp để thay đổi thứ tự của các lớp.
	Nhấp để sao chép đối tượng.
Q	Nhấp để thêm siêu kết nối vào đối tượng. Tham khảo Thêm siêu liên kết vào đối tượng (chỉ dành cho Windows) trên trang 13 để biết thêm thông tin.
	Nhấp để điều chỉnh kích thước của đối tượng.
0	Nhấp để xoay đối tượng.
ez	Nhấp để chuyển đổi chữ viết tay sang văn bản. Tham khảo Nhận dạng chữ viết tay trên trang 16 để biết thêm thông tin.
<b>多</b>	Nhấp để nhóm hoặc bỏ nhóm đối tượng. Tham khảo Tạo nhóm và hủy nhóm trên trang 12 để biết thêm thông tin.

Nhấp vào 👎 để chọn đối tượng trên màn hình.

- Nhấp vào hình ảnh và kéo để di chuyển.
  - Để điều chỉnh kích thước hình ảnh, hãy nhấp để chọn hình ảnh và kéo các chốt điều khiển ở góc.



 Để thực hiện thay đổi cho nhiều đối tượng cùng lúc, gạch qua các đối tượng muốn chọn trong chế độ lựa chọn. Sau đó, bạn có thể nhóm, khóa, xóa đối tượng hoặc nhấp vào : để điều chỉnh thêm các lớp đối tượng, v.v.



 Nhấp vào fi trong thanh công cụ lựa chọn để khóa đối tượng tại chỗ để không thể thêm thao tác điều khiển nào nữa. Nhấn vào nút đó lần nữa để mở khóa.



#### Tạo nhóm và hủy nhóm

Một số đối tượng có thể được kết hợp thành một nhóm để coi như một thực thể duy nhất. Bạn luôn có thể tách các đối tượng được nhóm bằng cách hủy nhóm.

- 1. Nhập và chọn đối tượng.
- 2. Nhấp vào 🔤 để nhóm đối tượng.



3. Nhấp vào 찬 để hủy nhóm đối tượng.



### Thêm siêu liên kết vào đối tượng (chỉ dành cho Windows)

Bạn có thể thêm một nút siêu kết nối 🕝 tới bất kỳ đối tượng nào và liên kết với trang web bên ngoài khi được nhấp vào.



Để thêm siêu kết nối vào đối tượng:

1. Chọn đối tượng bằng công cụ điều khiển và sau đó nhấp vào trong menu đối tượng.



2. Nhấp vào 🕑 trong menu tùy chọn bổ sung.



 Nhập URL cho trang web mà bạn muốn đối tượng liên kết đến và sau đó nhấp vào Xác nhận.

www.benq.com	com	www.benq.com	the second second	~
			www.benq.com	×

#### Chú thích

Nhấp vào 🛓 để thiết lập kiểu bút, màu, và độ đậm. Có tổng cộng 3 loại bút, 24 tùy chọn màu sắc và 6 độ dày.



Biểu tượng	Chức năng	Mô tà
শ্	Bút bình thường	Ngòi tròn
-4	Bộ đánh dấu chọn	Đánh dấu văn bản bằng màu mờ
<b>\$</b>	Bút kép (chỉ dành cho Android)	Cho phép hai người dùng viết hoặc vẽ với các màu sắc khác nhau cùng lúc. Tham khảo Bút kép trên trang 15 để biết thêm thông tin.

• Có hai loại công cụ chọn màu để thêm màu tùy chỉnh: bảng màu và bánh xe màu.



- Nhấp vào 🕀 để thêm màu tùy chỉnh. Màu sắc thêm vào danh sách yêu thích sẽ được lưu.
- Nhấp chuột phải vào một màu rồi nhấp i để xóa màu đó khỏi danh sách.

### Công cụ chú thích bổ sung cho Android

#### Bút kép

 Chọn chế độ bút kép để cho phép hai người dùng viết hoặc vẽ với các màu sắc khác nhau cùng lúc.



#### Tẩy lòng bàn tay

 Trong khi viết, bạn không cần phải chuyển sang chế độ Tẩy để xóa nội dung. Bạn có thể dùng Tẩy lòng bàn tay để xóa nội dung trên màn hình bằng cách dùng lòng bàn tay.



#### Nhận dạng chữ viết tay

Tính năng Nhận dạng chữ viết tay cho phép bạn viết chữ cái trên màn hình và dễ dàng chuyển đổi thành văn bản có thể chỉnh sửa.

Hello world Hello world

 Để chọn ngôn ngữ muốn nhận dạng, hãy chuyển đến Các tùy chỉnh > Ngôn ngữ nhận dạng chữ viết tay.

	Setting	gs	
	General Recording default saving path		
'	Handwritting recognition language None		
583	Copyright notice Keep floating tool on screen	•	
<u>۲</u>	Current version ve3.3.1	Check,	
	Clos	e	

Nếu bạn muốn thêm ngôn ngữ mới để nhận dạng chữ viết tay, hãy nhấp vào + và chọn ngôn ngữ bạn muốn tải xuống. Sau khi chọn ngôn ngữ để nhận dạng, hãy nhấp vào OK để hoàn tất chế độ cài đặt.

	Handwriting recognition language	
۲	English	1
+	Handwriting recognition language	
	OK	

 Để biến chú thích của bạn thành văn bản có thể chỉnh sửa, hãy vào chế độ lựa chọn để chọn chú thích. Nhấp vào biểu tượng *ez* và đợi chú thích chuyển thành văn bản có thể chỉnh sửa.



### Tẩy

Nhấp vào dễ mở thanh công cụ tẩy. Có ba loại tảy: tẩy ngón tay, tẩy gạch ngang và xóa tất cả.

🛞 & L	
( C 🛔 🚺 🕱 🕿 🗎	

- Tẩy ngón tay 🕸 : Xóa đoạn bằng ngón tay của bạn.
- Tảy xóa gạch ngang 
   Xóa toàn bộ đoạn chữ viết tay bằng cách chạm hoặc vuốt qua.



- Xóa tất cả 🔊 : Xóa tất cả nội dung khỏi trang hiện tại.

Trong phiên bản Android, bạn có thể kích hoạt tẩy lòng bàn tay khi đang ở chế độ chú thích. Tham khảo Tẩy lòng bàn tay trên trang 15 để biết thêm thông tin.

### Hình

Nhấp vào 📌 để chọn hình dạng. Các công cụ hình dạng cho phép bạn thêm giấy nhớ, nhiều hình dạng 2D hoặc 3D và các mẫu thiết kế trước hoặc tùy chỉnh.



- Nhấp vào 💭 để thêm giấy nhớ.
- Nhấp vào  $\odot$  để thêm hình dạng 2D hoặc 3D.
- Nhấp vào 💷 để thêm bản vẽ mẫu được thiết kế trước hoặc tùy chỉnh.

# 

Bạn có thể thay đổi màu sắc cho giấy nhớ bằng cách chọn 🛄.

EZ EZWrite 6		Ø
	CIER COR	



Các tệp IWB không hỗ trợ giấy nhớ.



Nhấp vào 🤤	∑ để	thêm	hình	dang	2D	hoặc	3D.
------------	------	------	------	------	----	------	-----



Bạn có thể tô màu cho hình bằng cách chọn 🍲 .





Bạn cũng có thể điều chỉnh độ dày của viền bằng cách chọn 🗐 . Tham khảo Công cụ chỉnh sửa trên trang 9 để biết thêm thông tin về chức năng chỉnh sửa khác.





Các mẫu được thêm vào bảng trắng bị khóa trong nền theo mặc định. Bạn có thể vẽ và sử dụng bất kỳ công cụ nào trên mẫu.



#### Thêm mẫu tùy chỉnh

Bạn có thể thêm tối đa 5 mẫu tùy chỉnh vào menu mẫu để truy cập nhanh. Để thêm một mẫu tùy chỉnh, nhấp vào  $\square_{=}^+$  trong menu mẫu và sau đó chọn mẫu từ bộ nhớ cục bộ của bạn.





Nhấp vào i trên mẫu tùy chỉnh để xóa mẫu.



### Nhập tệp

Nhấp vào dể nhập các tệp được lưu trữ trên bộ nhớ cục bộ của bạn hoặc thiết bị lưu trữ kết nối.



Biểu tượng	Chức năng
Ó	Mở máy ảnh tài liệu (chỉ dành cho các thiết bị có máy ảnh trong phiên bản Windows). Tham khảo Mở máy ảnh tài liệu (chỉ dành cho Windows) trên trang 25 để biết thêm thông tin.
Š	Nhập tệp ảnh.
	Nhập tệp Office.
IWB	Nhập IWB hoặc tệp sổ ghi chép.

#### Mở máy ảnh tài liệu (chỉ dành cho Windows)

Nhấp vào 🙆 để mở cửa sổ máy ảnh tài liệu. Bạn có thể chọn nguồn camera, phản chiếu, xoay và đóng băng hình ảnh, chụp ảnh, điều chỉnh độ sáng, phóng to / thu nhỏ và thay đổi kích thước cửa sổ.



Biểu tượng	Chức năng	Biểu tượng	Chức năng	Biểu tượng	Chức năng
	Phản chiếu		Chụp ảnh		Thay đổi kích thước cửa sổ
Û,	Хоау	Đ.	Độ sáng		
蘂	Đóng băng	ŧ	Phóng to/thu nhỏ		

#### Các định dạng tệp hỗ trợ

• Hỗ trợ các định dạng ảnh: .png, .jpeg, .jpg, và .bmp. Khi ảnh được nhập, ảnh sẽ xuất hiện trên bảng trắng như hình dưới đây.

- Nhấp vào hình ảnh và kéo để di chuyển.
- Để điều chỉnh kích thước hình ảnh, hãy nhấp để chọn hình ảnh và kéo các chốt điều khiển ở góc.



- Hỗ trợ các định dạng tệp Office: Word (.doc, .docx), PowerPoint (.ppt, .pptx), Excel (.xls, .xlsx), PDF. Tất cả các tệp được nhập dưới dạng ảnh.
  - Khi nhập tệp, bạn có thể chọn các trang muốn nhập. Nhấp vào Xác nhận để nhập trang đã chọn. Tham khảo Công cụ chỉnh sửa trên trang 9 để biết thêm thông tin về việc chỉnh sửa.

	VEE Week and the second secon		
<ul> <li>Branding Street, and an analysis of the second street of th</li></ul>			

Hỗ trợ tệp bảng trắng: Tệp IWB và .notebook.

#### Danh sách các tệp được hỗ trợ

Loại tệp	Hành vi	Hạn chế
.pdf		<ul> <li>Tối đa 500 trang (Windows), kích thước tệp &lt; 100 MB</li> <li>Tối đa 90 trang (Android), kích thước tệp &lt; 100 MB</li> </ul>
.ppt / .pptx	Nhập dưới dạng	<ul> <li>Tối đa 150 trang (Windows), kích thước tệp &lt; 100 MB</li> <li>Tối đa 90 trang (Android), kích thước tệp &lt; 100 MB</li> </ul>
.doc. / .docx	tệp ảnh	<ul> <li>Tối đa 150 trang (Windows), kích thước tệp &lt; 100 MB</li> <li>Tối đa 90 trang (Android), kích thước tệp &lt; 100 MB</li> </ul>
.xls / .xlsx		Kích thước tệp < 100 MB
.png /.jpg /.jpeg / .bmp		Kích thước tệp < 10 MB
.iwb	Nhập dưới dạng đối tượng có thể chỉnh sửa	Tối đa 999 trang
.notebook	Nhập dưới dạng đối tượng được hỗ trợ hạn chế	Kích thước tệp < 100 MB

 Kích thước tệp/trang tôi đa thay đổi tùy theo phần cứng / kiểu máy / trạng thái hệ thống và kích thước bộ nhớ.

• Trong phiên bản Windows, cần cài đặt MS Office trên PC để nhập tệp Office.

Giới hạn tệp IWB & Notebook: (1) Các tệp Flash và hoạt ảnh không được hỗ trợ, (2) không hỗ trợ các tính năng độc quyền của nhà cung cấp bên thứ 3, (3) EZWrite 6 không đảm bảo rằng tất cả các đối tượng đều có thể hiển thị chính xác.



Biểu tượng	Chức năng	Mô tả
R. C.	Thước kẻ	Nhấp vào để vẽ đường thẳng. Tham khảo Công cụ hình học trên trang 30 để biết thêm thông tin.
()	Thước đo góc	Nhấp vào để vẽ đường cong. Tham khảo Công cụ hình học trên trang 30 để biết thêm thông tin.
±₽ <sup>°</sup>	La bàn	Nhấp vào để vẽ nửa vòng tròn / hình tròn. Tham khảo Công cụ hình học trên trang 30 để biết thêm thông tin.
+-: ×:	Máy tính	Nhấp vào để tính toán nhanh. Tham khảo Máy tính trên trang 32 để biết thêm thông tin.
$\mathbb{X}$	Hẹn giờ	Nhấp vào để tạo hẹn giờ đếm ngược. Tham khảo Hẹn giờ trên trang 32 để biết thêm thông tin.
<u>(</u> )	Đồng hồ bấm	Nhấp vào để ghi lại thời gian trôi qua. Tham khảo Đồng hồ bấm trên trang 33 để biết thêm thông tin.
	Bảng điểm	Nhấp vào để theo dõi điểm số trong các trò chơi hợp tác. Tham khảo Bảng điểm trên trang 34 để biết thêm thông tin.
W <i>I</i>	Trình tạo số ngẫu nhiên (Rút thăm)	Nhấp vào để tạo số ngẫu nhiên cho các trò chơi hợp tác. Tham khảo Trình tạo số ngẫu nhiên (Rút thăm) trên trang 35 để biết thêm thông tin.

Biểu tượng	Chức năng	Mô tả
	Team post	Nhấp vào để tạo bảng trắng riêng cho các trò chơi cộng tác theo nhóm. Tham khảo Team post trên trang 36 để biết thêm thông tin.

Khi thêm công cụ vào bảng trắng, có thể thu nhỏ thành thanh nối di chuyển được để truy cập nhanh bằng cách nhấp vào 🗔 ở góc trên bên phải của cửa sổ công cụ.



Tùy chọn thanh nổi chỉ có sẵn cho bộ đếm thời gian, đồng hồ bấm giờ, bảng điểm, bộ tạo số ngẫu nhiên và công cụ đăng bài của nhóm.

#### Công cụ hình học

Có ba công cụ hình học trong thanh công cụ của hộp công cụ: thước kẻ, thước đo góc và compa.



Nhấp và kéo 🕥 để điều chỉnh góc của thước kẻ và thước đo góc.



Trong phiên bản Windows, nhập một số vào trường góc của thước kẻ và thước đo góc để đặt công cụ ở góc mong muốn.



#### Máy tính

Nhấp vào  $\stackrel{t}{=}$  và sau đó  $\times \stackrel{+}{\times}$  để thêm máy tính vào bảng trắng. Máy tính thực hiện các phép tính toán học cơ bản.

		Cal	culator	×							
	AC	%	+/-	÷							
	7	8	9	×							
	4	5	6	-							
	1	2	3	+							
	(	0	•	=							
	_										
				~	0		+ -				
				E/	()	₩.	×÷				
				$\mathbb{X}$	$\overline{\bigcirc}$	00	IV I				
	\$		Т	2				↓ ■	< (	1/1 🤅	

Nhấp vào 🔀 để xóa công cụ.

#### Hẹn giờ

Nhấp vào 📄 và sau đó 🛣 để thêm bộ đếm thời gian vào bảng trắng. Đặt thời lượng mong muốn và nhấp vào **Bắt đầu** để bắt đầu đếm ngược.



Đồng hồ bấm		
Nhấp vào 盲 và sau đó 🕛	để thêm đồng hồ bấm giờ vào bảng trắng.	
	Stopwatch C ×	
	00:00.00	
	Start Reset	
	spirtNumber Lap Ime spirt Ime	

Nhấp vào Bắt đầu để bắt đầu đồng hồ bấm giờ.

Khi đồng hồ bấm giờ đang chạy, bạn có các tùy chọn sau:

- Nhấp vào Tạm dừng để tạm dừng đồng hồ bấm giờ chạy.
- Nhấp vào Chia tách để ghi lại thời gian tại thời điểm đó trong khi cho phép đồng hồ bấm giờ tiếp tục chạy.

Khi đồng hồ bấm giờ bị tạm dừng, bạn có các tùy chọn sau:

- Nhấp vào Tiếp tục để đồng hồ bấm giờ tiếp tục chạy.
- Nhấp vào Đặt về mặc định để đặt lại đồng hồ bấm giờ về 0.

#### Bảng điểm

Nhấp vào 📄 và sau đó 🔟 để thêm bảng điểm vào bảng trắng. Bảng điểm theo dõi điểm số của tối đa tám đội trong các trò chơi hợp tác.

Scoreboard C3 ×
Team A Team B
00 00

Sau khi nhấp vào 🔟 , bạn sẽ được nhắc chọn số lượng đội sẽ tham gia trò chơi.



Sau khi số lượng đội được thiết lập, bạn có thể thực hiện các hành động sau:

- Nhấp vào tên đội để chỉnh sửa.
- Nhấp vào nửa trên của điểm số của đội để thêm điểm.
- Nhấp vào nửa dưới của điểm để xóa điểm.



### Trình tạo số ngẫu nhiên (Rút thăm)

Nhấp vào 📩 và sau đó 🖤 để thêm một trình tạo số ngẫu nhiên vào bảng trắng. Trình tạo số ngẫu nhiên tạo ngẫu nhiên các số cho các trò chơi hợp tác.



Khi trình tạo số ngẫu nhiên số được thêm vào, hãy làm theo các bước bên dưới để bắt đầu rút thăm:

- 1. Trong phần Chọn số, chọn số lượng bạn muốn tạo cùng lúc.
- Trong phần Phạm vi, chọn giới hạn trên và giới hạn dưới (từ 1 đến 99) cho (các) số bạn muốn tạo.
- Nhấp vào Bắt đầu để rút (các) số. Các số đã tạo xuất hiện ở nửa dưới của cửa sổ tạo số ngẫu nhiên.



#### Team post

Nhấp vào 📄 và sau đó 📖 để tạo tối đa 3 bản vẽ riêng biệt cho các trò chơi cộng tác theo nhóm.



Sau khi nhấp vào  $\amalg$ , chọn bao nhiêu đội sẽ tham gia trò chơi. Điều này xác định số lượng bài vẽ.



Sau khi số lượng đội được thiết lập, bạn có thể bắt đầu vẽ bằng các công cụ vẽ trong mỗi bài đăng. Thanh bên trên màn hình cũng có các tùy chọn sau:

- i		
۲		
⊥		
Ŵ		
R		
<b>-</b> *		
×		

Biểu tượng	Chức năng	Mô tả
۲	Ghi hình	Nhấp để ghi lại các hành động được thực hiện trên công cụ đăng bài của nhóm và nhấp lại để dừng ghi. Tham khảo Giới hạn ghi trên trang 48 để biết thêm thông tin.
Ţ	Chụp màn hình	Nhấp để chụp ảnh màn hình toàn bộ bài đăng của nhóm và sau đó chọn <b>Chia sẻ lên bảng trắng</b> để dán ảnh chụp màn hình lên bảng trắng EZWrite để có thêm chú thích hoặc chọn <b>Lưu ở dạng ảnh</b> để lưu dưới dạng tệp hình ảnh. Bạn có thể chọn <b>Chia sẻ theo mã QR</b> trong phiên bản Android. Mã QR sẽ được tạo cho mỗi bảng vẽ xuất hiện. Lưu ý rằng ảnh chụp màn hình được lưu vào đám mây sẽ được lưu trữ ở đó để tải xuống chỉ trong 30 phút.
	Xóa	Nhấp để xóa toàn bộ màn hình bài đăng của nhóm của tất cả các bản vẽ.
QA	Câu hỏi và trả lời	Nhấp để thêm câu hỏi vào tất cả bài đăng của nhóm.
Ľ	Thanh nổi	Nhấp để thu nhỏ công cụ bài đăng của nhóm xuống thanh nổi.
×	Thoát	Nhấp để thoát khỏi công cụ đăng bài của nhóm và quay lại giao diện chính của bảng trắng EZ.

# Thanh điều hướng

EZ EZWrite 6	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a
© 	
	Thanh điều hướng
	(¬ E) < 1/1 ⊕   L]

Biểu tượng	Chức năng	Mô tả
Ŷ	Hoàn tác	Nhấp để hủy hành động trước đó.
ţ	Thay đổi nền	Nhấp để thay đổi nền cho EZWrite 6. Tham khảo Thay đổi nền trên trang 39 để biết thêm thông tin.
(+)	Thêm trang mới	Bấm vào để thêm mới. Tham khảo Thêm và chỉnh sửa trang trên trang 41 để biết thêm thông tin.
1/5	Trang	Cho biết số trang của ảnh hiện tại. Bấm để xem danh sách các trang. Tham khảo Thêm và chỉnh sửa trang trên trang 41 để biết thêm thông tin.
<b>∐</b> ⊕	Xem trước canvas	Nhấp để xem trước canvas. Tham khảo Xem trước canvas trên trang 42 để biết thêm thông tin.

### Thay đổi nền

Nhấp vào 📰 để thay đổi nền EZWrite. Các lựa chọn nền bao gồm giấy kẻ ô vuông, đồ thị và giấy chấm, cũng như màu trơn.



Bạn cũng có thể lưu đến 10 màu để sử dụng sau này. Nhấp vào 🕀 để thêm mới.



Nhấp chuột phải vào một màu rồi nhấp 🔟 để xóa màu đó khỏi danh sách.

Có thể dùng bánh xe màu để chọn màu tùy chỉnh.



# Thêm và chỉnh sửa trang

$\subset \mathcal{O}$	
ヒチ	• :
	•
	⊨≡ < 100/100 ⊕ □

Biểu tượng	Chức năng	Mô tả
1/5	Trang	Nhấp vào để xem danh sách các trang.
$(\neq)$	Thêm trang mới	Nhấp vào để thêm trang mới. Lưu ý rằng số lượng trang tối đa là 999.
	Xóa trang	Nhấp vào : > 🔟 để xóa trang đã chọn.
Ţ.	Chèn trang mới	Nhấp vào 🗼 > 🕞 để chèn trang mới sau trang đã chọn.
	Sao chép trang	Nhấp vào : > 🗎 để sao chép trang đã chọn và nội dung.

Để lưu nhiều trang, xóa các trang không cần, rồi nhấp vào 💾 . Tham khảo Lưu tệp tin trên trang 5 để biết thêm thông tin.

	• €3	•
F2	0	•
しょ	0	•
	0	•
	0	•
	<⊢	Ð 🖪

- Nhấp vào hình thu nhỏ hoặc kéo thanh cuộn để di chuyển qua lại giữa các trang.
- Để thay đổi thứ tự trang, hãy nhấp và giữ hoặc nhấn và giữ một hình thu nhỏ trong hai giây. Khi hình thu nhỏ chuyển sang dạng mờ, bạn có thể di chuyển đến vị trí mong muốn.

#### Xem trước canvas

Nhấp vào 🖽 để xem trước toàn bộ canvas.

E3	
	E3 H Q 100% Q

- Thu nhỏ (-): Thu nhỏ trên canvas để phù hợp với nhiều nội dung hơn trên màn hình. Tỷ lệ thu nhỏ tối thiểu là 12,5% cho độ phân giải FHD và 25% cho 4K.
- Phóng to (+): Phóng to trên canvas. Tỷ lệ phần trăm thu phóng tối đa là 300%.
- Khu vực hình chữ nhật màu xanh lam: Hiển thị khu vực hiển thị trên màn hình.
- Căn vừa màn hình |↔|: Chia tỷ lệ màn hình để hiển thị tất cả nội dung trên canvas.



- Các phím tắt dành cho Windows • Bánh xe lăn chuột: chia tỷ lệ canvas
- Dấu cách + nút chuột trái: di chuyển canvas

# Công cụ nổi EZ (chỉ dành cho Android)

Công cụ nổi EZ là một chức năng thuận tiện cho phép bạn viết nhanh hoặc tạo chú thích trên màn hình bất kỳ mà màn hình hiển thị.

Để truy cập công cụ nổi, hãy dùng một trong những cách sau:

• Trong giao diện Android, chạm vào 🥖 trong thanh công cụ bên.



 Trong bất kỳ nguồn đầu vào nào hoặc trong giao diện Android, hãy chạm và để hai ngón tay cách nhau khoảng 20 - 50 mm trên màn hình trong hơn hai giây để khởi chạy menu Công cụ nổi EZ như hình bên dưới.



Biểu tượng	Chức năng	Mô tả
×	Đóng/Thu nhỏ	<ul> <li>Nhấp để đóng công cụ nối.</li> <li>Nhấp để thu nhỏ thanh công cụ nổi khi EZWrite 6 đang được sử dụng.</li> <li>Nếu chức năng Giữ công cụ nổi trên màn hình bị tắt trong chế độ cài đặt của EZWrite 6, công cụ nổi sẽ bị đóng trực tiếp. Tham khảo Các tùy chỉnh trên trang 3 để biết thêm thông tin.</li> </ul>

		Nhấp để bật Công cụ bút.
Ŷ	Bút	Theo mặc định, bút có một đầu tròn. Bút có 5 màu để bạn chọn (đỏ, vàng, lục, lam và đen), 5 lựa chọn màu tùy chỉnh và hỗ trợ khả năng điều chỉnh độ đậm.
		Nhấp vào để bật công cụ làm nổi bật.
Å	Bộ đánh dấu chọn	Công cụ làm nổi bật có 5 lựa chọn màu (đỏ, vàng, lục, lam và đen), 5 lựa chọn màu tùy chỉnh và hỗ trợ khả năng chỉnh độ đậm.
-**	Con trỏ laser	Nhấp để bật điểm laser trên màn hình.
$\Diamond$	Tẩy	<ul> <li>Nhấp vào để xóa ghi chú trên màn hình. Bạn có thể sử dụng công cụ xóa ngón tay hoặc chọn xóa tất cả các mục chú thích.</li> <li>Tẩy lòng bàn tay được cung cấp để xóa nội dung trên màn hình bằng cách dùng lòng bàn tay trong khi đang viết. Tham khảo Tẩy lòng bàn tay trên trang 15 để biết thêm thông tin.</li> </ul>
Ð	Hộp công cụ	Nhấp vào để mở hộp công cụ bao gồm Máy tính, Hẹn giờ, Đồng hồ bấm giờ, Bảng điểm và Vẽ. Tham khảo Hộp công cụ trên trang 28 để biết thêm thông tin.
	Ghi hình	Nhấn để bắt đầu ghi màn hình. Tham khảo Giới hạn ghi trên trang 48 để biết thêm thông tin.
0	Chụp màn hình	Nhấp để chụp ảnh màn hình. Tham khảo Chụp màn hình trên trang 45 để biết thêm thông tin.
Ľ	Chế độ vận hành	Nhấp để ẩn tất cả các chú thích và thao tác trên giao diện chính.

### Chụp màn hình

Nhấp vào of dễ chụp ảnh màn hình, bao gồm chữ viết tay. Ảnh chụp màn hình có thể được lưu hoặc nhập vào trang chính của EZWrite.



Biểu tượng	Chức năng	Biểu tượng	Chức năng
$\times$	Đóng ảnh chụp màn hình	-20	Nhập ảnh chụp màn hình vào EZWrite
۳ ۹ ۲	Toàn màn hình		Lưu ảnh chụp màn hình



Nhấp vào 🗔 để điều chỉnh kích thước ảnh chụp màn hình hoặc chia tỷ lệ khung hình bằng hai ngón tay của mỗi bàn tay.

### Phím nóng (chỉ dành cho Windows)

Bảng sau cung cấp các phím nóng cho các lệnh chung khi sử dụng EZWrite 6.

Phím nóng	Hành vi
Khoảng trống + nút chuột trái	Di chuyển canvas
Bánh xe chuột	Tỷ lệ canvas (phóng to / thu nhỏ)
Ctrl + Z	Hoàn tác
Ctrl + S	Lưu
Ctrl + X	Cắt
Ctrl + C	Sao chép
Ctrl + V	Dán
Ctrl + D	Sao chép và dán
Ctrl + G	Bảng Đấu
Ctrl + Shift + G	Tách nhóm
Xóa / xóa lùi	Хо́а



Sao chép và dán

Sao chép và dán hình ảnh hoặc văn bản trên cùng trang.

• Sao chép ảnh hoặc văn bản từ một trang và dán ảnh hoặc văn bản vào trang khác.

 Sao chép và dán một hoặc nhiều ảnh từ các thư mục hoặc Ứng dụng khác (ví dụ: PowerPoint hoặc Browser).

# Kết nối với màn hình phụ (chỉ dành cho Windows)

Kết nối màn hình phụ trong khi chạy EZWrite trên PC sẽ mở ra một cửa sổ bật lên để xem EZWrite trên màn hình phụ.

Để xem lại EZWrite trên màn hình PC, hãy ngắt kết nối màn hình phụ.





Khi đã quyết định không hiển thị EZWrite trên màn hình phụ hoặc muốn thay đổi lựa chọn, cần khởi động lại EZWrite để thấy sự thay đổi.

Tính năng ghi không được hỗ trợ nếu người dùng mở rộng màn hình sang màn hình thứ hai.

# Thông số kỹ thuật và giới hạn được đề xuất

#### Dành cho Windows

Thông số kỹ thuật PC đề xuất			
Bộ xử lý	Intel <sup>®</sup> thế hệ thứ 8 Core i5 (ví dụ: i5-8265U)		
RAM	8 GB		
Hệ điều hành	Windows 10 Pro (64 bit)		
Ô cứng	SSD		

Thông số kỹ thuật PC tối thiểu		
Bộ xử lý	Intel <sup>®</sup> thế hệ thứ 4 Core i3 (ví dụ: i3-4010U)	
RAM	4 GB	
Hệ điều hành	Windows 10 Home (64 bit)	
Ô cứng	HDD/SSD	

Giới hạn ghi		
Độ phân giải	Độ phân giải của video đã quay phụ thuộc vào độ phân giải mặc định của màn hình.	
Tệp được hỗ trợ	.mkv	
V Tính năng ghi không được hỗ trợ nếu người dùng mở rộng màn hình sang màn hình thứ hai.		

#### Dành cho Android

Giới hạn ghi		
Tệp được hỗ trợ	.mp4	