



RM6503/RM7503/RM8603

จอแบนแบบอินเตอร์แอ็คทีฟ

คู่มือผู้ใช้



คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบ

BenQ Corporation จะไม่ขอรับผิดชอบหรือรับประกันใดๆ ไม่ว่าจะระบุไว้อย่างชัดเจนหรือโดยนัย อันเกี่ยวข้องกับเนื้อหาในที่นี่ BenQ Corporation ขอสงวนสิทธิ์ที่จะแก้ไขเอกสารฉบับนี้และทำการเปลี่ยนแปลงในเนื้อหาได้ตลอดเวลา โดยไม่จำเป็นต้องแจ้งตอบบุคคลใดก็ตามถึงการปรับแก้หรือการเปลี่ยนแปลงต่างๆ

คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบเครื่องหมายการค้า HDMI

คำว่า HDMI และ HDMI High-Definition Multimedia Interface รวมทั้งโลโก้ HDMI เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing Administrator, Inc. ในประเทศสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ



ลิขสิทธิ์

ลิขสิทธิ์ 2021 BenQ Corporation สงวนลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดของเอกสารนี้ไปทำซ้ำ ส่งออกเผยแพร่ คัดลอก จัดเก็บในระบบที่เรียกใช้ข้อมูลได้ หรือแปลเป็นภาษาอื่น ๆ หรือภาษาทางคอมพิวเตอร์ ไม่ว่าจะด้วยวิธีการใดหรือรูปแบบใดก็ตาม เช่น วิธีการอิเล็กทรอนิกส์ ทางระบบกลไก ทางสื่อแม่เหล็ก ทางภาพ ทางเคมี ทำเอง หรือวิธีอื่นๆ โดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก BenQ Corporation

การสนับสนุนผลิตภัณฑ์

เอกสารนี้ประกอบด้วยข้อมูลที่ปรับปรุงแล้วล่าสุดและถูกต้องสำหรับลูกค้า ดังนั้น เนื้อหาทั้งหมดอาจมีการแก้ไขเป็นระยะๆ โดยไม่ต้องมีการแจ้งล่วงหน้า โปรดแวะไปยังเว็บไซต์เพื่อดูเอกสารนี้เวอร์ชันล่าสุดและข้อมูลผลิตภัณฑ์อื่น ๆ ไฟล์ที่มีให้เลือกใช้แตกต่างกันไปตามรุ่น

1. ตรวจสอบว่าคอมพิวเตอร์ของคุณเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตหรือไม่
2. แวะไปยังเว็บไซต์ท้องถิ่นจาก www.BenQ.com รูปแบบเว็บไซต์และเนื้อหาอาจแตกต่างกันไปตามภูมิภาค/ประเทศ
 - คู่มือผู้ใช้และเอกสารที่เกี่ยวข้อง: www.BenQ.com > **Business (ธุรกิจ)** > **SUPPORT (การสนับสนุน)** > **Downloads (ดาวน์โหลด)** > ชื่อรุ่น > **User Manual (คู่มือการใช้)**
 - (สหภาพยุโรปเท่านั้น) ข้อมูลการถอดถอน: มีอยู่ในหน้าดาวน์โหลดคู่มือผู้ใช้ เอกสารนี้จัดทำขึ้นตามข้อบังคับ (EU) 2019/2021 เกี่ยวกับการซ่อมแซมหรือรีไซเคิลผลิตภัณฑ์ของคุณ ติดต่อฝ่ายบริการลูกค้าในพื้นที่เสมอเพื่อรับบริการภายในระยะเวลาประกัน หากคุณต้องการซ่อมแซมผลิตภัณฑ์ที่ไม่อยู่ในการรับประกัน ขอแนะนำให้ติดต่อช่างบริการที่มีคุณสมบัติเหมาะสมและขอรับชิ้นส่วนซ่อมจาก BenQ เพื่อให้แน่ใจว่าสามารถใช้งานร่วมกันได้ ห้ามถอดชิ้นส่วนผลิตภัณฑ์นี้เว้นแต่คุณจะได้รับแจ้งถึงผลที่ตามมา หาก你不พบข้อมูลการถอดถอนบนผลิตภัณฑ์ของคุณ โปรดติดต่อฝ่ายบริการลูกค้าในพื้นที่เพื่อขอความช่วยเหลือ

คอนเทนต์

การสนับสนุนผลิตภัณฑ์	3
คำเตือนและข้อควรปฏิบัติเพื่อความปลอดภัย.....	6
คำแนะนำด้านความปลอดภัยที่สำคัญ	7
หมายเหตุเกี่ยวกับจอแสดงผลนี้	7
จัดบันทึกไว้บนแผง LCD บนจอแสดงผลนี้.....	7
หมายเหตุเกี่ยวกับความปลอดภัยสำหรับรีโมทคอนโทรล	8
ประกาศเกี่ยวกับระบบความปลอดภัยของแบตเตอรี่.....	8
BenQ ecoFACTS	9
อุปกรณ์ที่มาพร้อมกล่อง	10
การตั้งค่าการแสดงผล	11
การยืดจอแสดงผล	11
การติดตั้งพีซีภายนอก.....	12
ส่วนประกอบของจอแสดงผลและหน้าที่ของส่วนประกอบ	14
แผงด้านหน้า	14
เทอร์มินอลอินพุท/เอาต์พุต.....	16
รีโมทคอนโทรล.....	18
การใช้รีโมทคอนโทรล	19
การเชื่อมต่อ.....	22
การเชื่อมต่ออินพุท VGA	22
การเชื่อมต่อโมดูลสัมผัส.....	23
การเชื่อมต่ออินพุตแบบดิจิทัล	24
การเชื่อมต่อสัญญาณวิดีโอ	25
การเชื่อมต่อกับพอร์ตซีเรียล.....	26
การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ	27
การใช้งานพื้นฐาน	28
การเปิดหรือปิดจอแสดงผล	28
การตั้งค่าเริ่มต้น.....	29
การตั้งค่า OSD.....	29
การสลับสัญญาณอินพุท.....	29
การตั้งค่าการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต	33
การอัปเดตซอฟต์แวร์	35
การปรับระดับเสียง	35

การใช้หน้าจอสัมผัส	36
คำแนะนำที่สำคัญสำหรับการใช้หน้าจอสัมผัส	38
การทำงานของเมนู	39
การทำงานของเมนูแบบสัมผัสเดียว.....	39
เมนูการตั้งค่า	39
การตั้งค่าระบบ	48
อินเทอร์เฟซระบบ Android	52
อินเทอร์เฟซหลัก.....	52
แถบเครื่องมือด้านข้าง.....	53
เครื่องมือ EZ แบบลอยตัว	54
ภาพรวมตัวจัดการไฟล์ AMS.....	55
InstaShare 2	63
ข้อมูลผลิตภัณฑ์	64
ข้อมูลจำเพาะ	64
ขนาด (RM6503)	69
ขนาด (RM7503)	70
ขนาด (RM8603)	71
รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุท	72
การแก้ไขปัญหา.....	73

คำเตือนและข้อควรปฏิบัติเพื่อความปลอดภัย



สัญลักษณ์สายฟ้าพร้อมหัวลูกศรภายในรูปสามเหลี่ยม เป็นสัญลักษณ์เตือนผู้ใช้เกี่ยวกับ "แรงดันไฟฟ้าอันตราย" ที่ไม่มีการหุ้มฉนวนไว้ภายในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจมีระดับที่ก่อให้เกิดความเสี่ยงในการเกิดไฟฟ้าช็อตในตัวบุคคล



เครื่องหมายอัศเจรีย์ภายในรูปสามเหลี่ยม เป็นสัญลักษณ์เตือนผู้ใช้เกี่ยวกับคำแนะนำการใช้งานและการบำรุงรักษา (ซ่อมบำรุง) ที่สำคัญสำหรับอุปกรณ์ที่ใช้งาน



อุปกรณ์นี้จะต้องได้รับการเดินสายกราวด์เพื่อให้แน่ใจว่าการดำเนินการปลอดภัยจะต้องเสียบปลั๊กสามขาเข้าไปในเต้ารับสามขาแบบมาตรฐาน ซึ่งมีการเดินสายดินไว้จากสายไฟในบ้านโดยปกติเท่านั้น สายไฟส่วนขยายที่ใช้กับอุปกรณ์จะต้องมีสายไฟสามเส้น และมีการเชื่อมต่อเข้าสายดินตามที่กำหนดไว้อย่างถูกต้อง สายไฟส่วนขยายที่มีการเดินสายไฟไม่ถูกต้องเป็นสาเหตุหลักที่ทำให้เสียชีวิต

ในความเป็นจริงที่อุปกรณ์มีการดำเนินการอย่างถูกต้องเป็นที่น่าพอใจ ไม่ได้หมายความว่า เต้ารับจะมีการเดินสายดินไว้ หรือการติดตั้งมีความปลอดภัยอย่างสมบูรณ์ เพื่อความปลอดภัยของคุณ หากคุณมีข้อสงสัยเกี่ยวกับการเดินสายดินอย่างมีประสิทธิภาพสำหรับเต้ารับ โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญด้านระบบไฟฟ้า

- ปลั๊กหลักสำหรับสายไฟจะต้องพร้อมใช้งานเสมอ ควรมีการติดตั้งเต้ารับ AC (เต้ารับช็อกเกิดหลัก) ใกล้กับอุปกรณ์ และควรสามารถเข้าถึงได้อย่างง่ายดาย ในการตัดการเชื่อมต่ออุปกรณ์นี้จาก AC หลักอย่างสมบูรณ์ ให้ตัดการเชื่อมต่อปลั๊กสายไฟจากเต้ารับ AC
- ห้ามวางจอแสดงผลบนพื้นผิวที่ไม่เรียบ เอียง หรือไม่มั่นคง (เช่น รถเข็น) ซึ่งอาจหล่นและเป็นเหตุให้เกิดความเสียหายต่ออุปกรณ์หรือผู้อื่น
- ห้ามวางจอแสดงผลใกล้กับน้ำ เช่น สปา หรือสระว่ายน้ำ หรือในตำแหน่งที่น้ำหรือละอองน้ำสามารถกระเซ็นเข้าถึงจอแสดงผล เช่น วางไว้ด้านหลังหน้าต่างที่เปิดไว้ ซึ่งอาจโดนน้ำฝนเวลาฝนตก
- ห้ามติดตั้งจอแสดงผลไว้ในที่ที่มีพื้นที่จำกัด โดยไม่มีการระบายอากาศที่ดี เช่น ในตู้ปิด จัดให้มีพื้นที่ว่างรอบๆ จอแสดงผลเพื่อให้สามารถระบายความร้อนจากภายใน ห้ามปิดกั้นช่องเปิดและช่องระบายอากาศบนจอแสดงผล การที่มีความร้อนสูงเกินไปอาจเป็นผลให้เกิดอันตรายและไฟฟ้าช็อตได้
- ควรดำเนินการติดตั้งจอแสดงผลนี้โดยช่างเทคนิคที่ผ่านการรับรองแล้วเท่านั้น การติดตั้งจอแสดงผลนี้อย่างไม่ถูกต้องอาจเป็นสาเหตุให้เกิดการบาดเจ็บและความเสียหายต่อบุคคลและจอแสดงผลได้ ตรวจสอบการติดตั้งเป็นประจำ และบำรุงรักษาจอแสดงผลเป็นประจำ เพื่อให้แน่ใจในประสิทธิภาพการทำงานที่ดีที่สุด
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์เสริมที่ผ่านการอนุมัติหรือได้รับการแนะนำโดยผู้ผลิตสำหรับการติดตั้งจอแสดงผลนี้ การใช้อุปกรณ์เสริมที่ไม่ถูกต้องหรือไม่เหมาะสมอาจเป็นสาเหตุให้จอแสดงผลหล่น และเป็นผลให้บุคคลเกิดการบาดเจ็บอย่างรุนแรงได้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า พื้นผิวและจุดยึดมีความแข็งแรงเพียงพอที่จะรองรับน้ำหนักของจอแสดงผลได้
- เพื่อลดความเสี่ยงในการเกิดไฟฟ้าช็อต ห้ามถอดฝาครอบออก ไม่มีชิ้นส่วนภายในที่ผู้ใช้สามารถซ่อมบำรุงเองได้ ให้การซ่อมบำรุงผลิตภัณฑ์เป็นหน้าที่ของเจ้าหน้าที่แผนกให้บริการที่มีความเชี่ยวชาญ
- ในการป้องกันเกิดการบาดเจ็บขึ้นกับตัวบุคคล จะต้องติดตั้งจอแสดงผลก่อนใช้งาน

คำแนะนำด้านความปลอดภัยที่สำคัญ

1. โปรดอ่านคำแนะนำเหล่านี้
2. โปรดเก็บรักษาคำแนะนำเหล่านี้
3. ระมัดระวังในค่าเตือนทั้งหมด
4. ดำเนินการตามคำแนะนำทั้งหมด
5. ห้ามใช้อุปกรณ์นี้ใกล้น้ำ
6. ใช้เฉพาะผ้าแห้งในการทำความสะดวก
7. ห้ามกีดขวางช่องเปิดสำหรับระบายอากาศ ติดตั้งตามคำแนะนำของผู้ผลิต
8. ห้ามติดตั้งใกล้แหล่งจ่ายความร้อนใดๆ เช่น หม้อน้ำรถยนต์ เครื่องทำความร้อน เต้า หรือ อุปกรณ์อื่นๆ (รวมถึงเครื่องขยายเสียง) ที่มีการจ่ายความร้อนออกมา
9. ห้ามทำลายปลั๊กที่มีการแบ่งขั้วหรือมีการเดินสายดินไว้เพื่อความปลอดภัย ปลั๊กที่มีการแบ่งขั้วจะมีแผ่นโลหะสองแผ่น โดยจะมีแผ่นหนึ่งที่กว้างกว่าอีกแผ่นหนึ่ง ปลั๊กที่มีการเดินสายดินไว้จะมีแผ่นโลหะสองแผ่น และมีขาสำหรับสายดินเป็นขาที่สาม แผ่นโลหะที่กว้างหรือขาที่สามมีไว้เพื่อความปลอดภัยของคุณ หากปลั๊กที่ให้มาใช้งานไม่ได้กับเต้ารับของคุณ ให้ปรึกษาช่างไฟเพื่อเปลี่ยนเต้ารับที่ไม่สามารถใช้งานร่วมกันได้
10. ปกป้องสายไฟจากการเหยียบหรือถูกหนีบ โดยเฉพาะที่ปลั๊ก ฐานรอง และจุดที่ออกมาจากอุปกรณ์
11. ใช้เฉพาะอุปกรณ์เชื่อมต่อ/อุปกรณ์เสริมที่กำหนดไว้โดยผู้ผลิตเท่านั้น
12. ใช้เฉพาะรถเข็น ขาตั้ง สามขา แป้นยึด หรือโต๊ะที่กำหนดไว้โดยผู้ติดตั้ง หรือจำหน่ายพร้อมอุปกรณ์เท่านั้น เมื่อมีการใช้รถเข็น ให้ใช้งานด้วยความระมัดระวัง เมื่อเคลื่อนย้ายรถเข็น/อุปกรณ์พร้อมกัน เพื่อหลีกเลี่ยงการเกิดบาดเจ็บจากการสะดุด
13. ถอดปลั๊กอุปกรณ์นี้ออกในระหว่างเกิดพายุฝนฟ้าคะนอง หรือเมื่อไม่มีการใช้งานเป็นระยะเวลานาน
14. ให้การซ่อมบำรุงผลิตภัณฑ์เป็นหน้าที่ของเจ้าหน้าที่แผนกให้บริการที่มีความเชี่ยวชาญ จะต้องเข้ารับการซ่อมบำรุงหากอุปกรณ์เกิดความเสียหายในทุกระณีก่อน เช่น สายไฟหรือปลั๊กเกิดความเสียหาย ของเหลวหกกรด หรือมีวัตถุหล่นเข้าในอุปกรณ์ อุปกรณ์โดนฝนหรือความชื้น ทำงานผิดปกติ หรือมีการหล่น



หมายเหตุเกี่ยวกับจอแสดงผล

- เพื่อป้องกันความเสี่ยงต่อการบาดเจ็บทางกายภาพ ห้ามพยายามยกจอแสดงผลขึ้นด้วยตัวคนเดียว
- ให้แน่ใจว่าคุณมีคนสนับสนุนในการช่วยยกหรือเข็นด้วยรถเพื่อจัดเพื่อย้ายจอแสดงผลนี้ไปยังตำแหน่งที่ต้องการติดตั้ง
- ให้จอแสดงผลอยู่ในแนวอนให้ได้มากที่สุด
- เคลียร์พื้นที่ก่อนที่จะแกะบรรจุภัณฑ์

จัดบันทึกไว้บนแผง LCD บนจอแสดงผล

- แผงจอแสดงผลแบบคริสตัลเหลว (LCD) สำหรับจอแสดงผล จะมีแผ่นกระจกสำหรับป้องกันที่มีความบางมากอยู่ ซึ่งช่วยป้องกันรอยขีดข่วน หรือรอยขีด และรอยแตก หากขีดข่วนหรือมีแรงดันกด สารตั้งต้นคริสตัลเหลวนี้ยังช่วยป้องกันความเสียหายภายใต้แรงกดหนักหรืออุณหภูมิที่มีการเปลี่ยนแปลงสูงอีกด้วย โปรดใช้งานด้วยความระมัดระวัง
- ระยะเวลาตอบสนองและความสว่างของแผง LCD อาจแตกต่างกันตามระดับอุณหภูมิโดยรอบ
- หลีกเลี่ยงการวางจอแสดงผลไว้ในบริเวณที่โดนแสงแดดโดยตรง หรือมีการส่องแสงสว่างโดยตรงเข้าที่แผง LCD เนื่องจากความร้อนอาจทำให้แผงและโครงภายนอกของจอแสดงผลเสียหาย และแสงสว่างจ้าอาจทำให้มองจอแสดงผลได้ยากขึ้นกว่าที่ควรเป็น

- แผง LCD ประกอบด้วยจำนวนพิกเซลในแต่ละจุด สำหรับการแสดงผลภาพ และมีการผลิตขึ้นตามข้อมูลจำเพาะของการออกแบบ ในขณะที่ 99.9% ของพิกเซลเหล่านี้ทำงานอย่างปกติ 0.01% ของพิกเซลอาจยังคงสว่าง (สีแดง น้ำเงิน หรือเขียว) หรือไม่ติดสว่าง นี่เป็นข้อจำกัดทางเทคนิคสำหรับเทคโนโลยี LCD และไม่ใช่ความเสียหาย
- หน้าจอ LCD เช่น หน้าจอพลาสมา (PDP) และหน้าจอ CRT แบบดั้งเดิม (หลอดภาพ) มีความไวต่อ 'หน้าจอเสียหาย' หรือ 'ภาพค้างบนหน้าจอ' ซึ่งสามารถเห็นเป็นเส้นและเงาบนหน้าจอตลอดเวลา ในการหลีกเลี่ยงความเสียหายเกิดขึ้นกับหน้าจอ ให้หลีกเลี่ยงการแสดงผลภาพนิ่ง (เช่น เมนูแสดงผลบนหน้าจอ โลโก้สถานีโทรทัศน์ ข้อความหรือไอคอนแบบแสดงไว้ตายตัว/ไม่มีการใช้งาน) เป็นเวลานานกว่า 30 นาที เปลี่ยนอัตราส่วนภาพในบางครั้ง แสดงภาพเต็มหน้าจอ และไม่ใช้แถบสีดำ หากเป็นไปได้ หลีกเลี่ยงการแสดงผลภาพในอัตราส่วนภาพ 16:9 เป็นเวลานาน มิฉะนั้น อาจเกิดเส้นตรงสองเส้นขึ้นบนหน้าจอหมายเหตุ: ภายใต้สถานการณ์บางอย่าง อาจเกิดการควมแน่นที่ด้านในของกระจกฝาครอบ ซึ่งเป็นเหตุการณ์ทางธรรมชาติ และไม่มีผลกระทบต่อการทำงานของจอแสดงผล โดยปกติแล้ว การควมแน่นนี้จะหายไปหลังจากการใช้งานปกติประมาณ 2 ชั่วโมง
- ซีรีส์ RP ไม่มีฟังก์ชันการเก็บรูปภาพ โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมได้จากคู่มือการติดตั้ง หากจำเป็นต้องใช้แสดงผลภาพนิ่ง ขอแนะนำให้เปิดใช้งาน **การเลื่อนพิกเซล** โปรดดู **การตั้งค่าขั้นสูง ที่หน้า 46** สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม
- ผลิตภัณฑ์ซีรีส์ RP ไม่สนับสนุนการใช้งานในแนวตั้ง การใช้งานในแนวตั้งอาจทำให้จอแสดงผลเสียหาย การรับประกันของ BenQ จะไม่ครอบคลุมการใช้งานที่ผิดพลาด

หมายเหตุเกี่ยวกับความปลอดภัยสำหรับรีโมทคอนโทรล

- ห้ามวางรีโมทคอนโทรลให้ถูกความร้อน ความชื้นโดยตรง และหลีกเลี่ยงเปลวไฟ
- ห้ามทำรีโมทคอนโทรลหล่น
- ห้ามให้รีโมทคอนโทรลสัมผัสน้ำหรือความชื้น การไม่ดำเนินการเช่นนี้อาจเป็นผลให้ไม่ทำงานได้
- ยืนยันว่า ไม่มีสิ่งกีดขวางอยู่ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์แบบรีโมทของผลิตภัณฑ์
- เมื่อจะไม่ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก

ประกาศเกี่ยวกับระบบความปลอดภัยของแบตเตอรี่

การใช้แบตเตอรี่ผิดประเภทอาจเป็นสาเหตุให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีหรือระเบิด โปรดดูหมายเหตุดังต่อไปนี้:

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีการใส่แบตเตอรี่โดยวางขั้วบวกและลบไว้ในตำแหน่งที่ถูกต้อง ดังที่แสดงไว้ในช่องแบตเตอรี่
- ประเภทแบตเตอรี่ที่แตกต่างกันมีคุณลักษณะที่ไม่เหมือนกัน ห้ามใช้ผสมประเภทที่ต่างกัน
- ห้ามใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่ใหม่และเก่าผสมกันจะทำให้อายุการใช้งานของแบตเตอรี่ลดน้อยลง หรือเป็นสาเหตุให้เกิดสารเคมีรั่วออกจากแบตเตอรี่เก่าได้
- หากแบตเตอรี่ไม่ทำงาน ให้เปลี่ยนใหม่ในทันที
- สารเคมีที่รั่วออกจากแบตเตอรี่อาจทำให้เกิดอาการระคายเคืองที่ผิวหนังได้ หากมีสารเคมีไหลซึมออกจากแบตเตอรี่ เช็ดให้สะอาดในทันทีด้วยผ้าแห้ง และเปลี่ยนแบตเตอรี่ใหม่ทันที
- เนื่องจากสภาพการจัดเก็บที่หลากหลาย อายุการใช้งานของแบตเตอรี่ที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์ของคุณอาจลดน้อยลงได้ เปลี่ยนใหม่ภายใน 3 เดือน หรือทันทีที่คุณสามารถดำเนินการได้หลังจากเริ่มใช้งาน
- อาจมีข้อกำหนดบังคับในท้องถิ่นเกี่ยวกับการกำจัดหรือการรีไซเคิลแบตเตอรี่ ติดต่อฝ่ายควบคุมบังคับในท้องถิ่นหรือผู้ให้บริการกำจัดขยะของคุณ

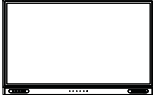
BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

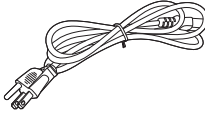


อุปกรณ์ที่มาพร้อมกล่อง

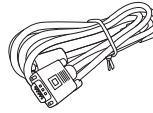
เปิดกล่องและตรวจสอบสิ่งที่มาพร้อมกล่อง หากรายการใดสูญหายหรือชำรุด โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายของคุณทันที



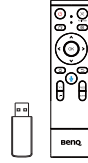
จอแสดงผล LCD



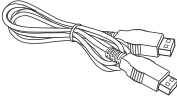
สายไฟ (ตามภูมิภาค)



สายเคเบิล
VGA x 1



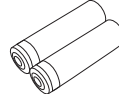
รีโมทคอนโทรล
2.4GHz และดองเกิ้ล



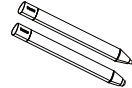
สายเคเบิล
HDMI x 1



สายเคเบิล
Touch USB x 1



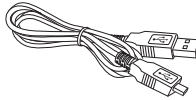
แบตเตอรี่ AAA x 2
(ตามภูมิภาค)



ปากกาสัมผัส x 2



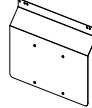
คู่มือเริ่มใช้
งานอย่างย่อ



สายเคเบิล
USB Type-C x 1



อุปกรณ์ติดผนัง x 1



แผ่นหลัง x 1



- ชนิดของสายไฟที่ให้มาอาจแตกต่างจากที่แสดงขึ้นอยู่กับภูมิภาคในการซื้อของคุณ
- ก่อนที่จะทิ้งบรรจุภัณฑ์ ตรวจสอบว่าคุณไม่ได้เหลืออุปกรณ์ใดๆ ไว้ในกล่อง
- กำจัดวัสดุบรรจุภัณฑ์อย่างชาญฉลาด คุณสามารถรีไซเคิลกล่องกระดาษแข็งได้ พิจารณาจัดเก็บบรรจุภัณฑ์นี้ (ถ้าเป็นไปได้) สำหรับการขนย้ายจอแสดงผลในอนาคต
- ห้ามทิ้งถุงพลาสติกไว้อีกๆ กับเด็กเล็กหรือทารก

การตั้งค่าการแสดงผล

การยึดจอแสดงผล

คุณสามารถติดตั้งจอแสดงผลบนพื้นผิวแนวตั้งได้ด้วยตัวยึดติดผนังที่เหมาะสม โปรดใส่ใจกับหมายเหตุต่อไปนี้ระหว่างการติดตั้ง:

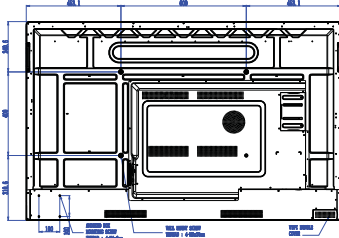
- จอแสดงผลนี้ควรได้รับการติดตั้งโดยผู้ใหญ่ออย่างน้อยสองคน การติดตั้งจอแสดงผลนี้โดยบุคคลเพียงหนึ่งคนอาจทำให้เกิดอันตรายและการบาดเจ็บได้
- โปรดอ้างอิงถึงการติดตั้งกับช่างเทคนิคที่ผ่านการรับรอง การติดตั้งที่ไม่ถูกต้องอาจทำให้จอแสดงผลตกลงพื้นหรือทำงานไม่ถูกต้อง

การติดตั้งจอแสดงผลบนผนัง

1. วางผ้าที่หึงสะอาดและไม่เป็นขยบนพื้นผิวเรียบและไม่มีวัตถุใดๆ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขนาดของผ้ามีขนาดใหญ่กว่าจอแสดงผล
2. ค่อยๆ วางหน้าจอลงบนผ้า โดยให้หน้าจอ LCD หันลงด้านล่าง
3. อันตรายจากความมั่นคง: จอแบนอาจล้มลง ทำให้ได้รับบาดเจ็บสาหัสหรือเสียชีวิตได้ เพื่อป้องกันการบาดเจ็บ ต้องยึดจอแบนนี้เข้ากับผนังอย่างแน่นหนาตามคำแนะนำในการติดตั้ง

RM6503

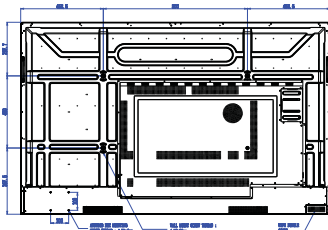
*ประเภทสกรู: M8*20L



4. หารูสกรูยึดผนังที่ด้านหลังของจอแสดงผลดังแสดงในภาพประกอบ

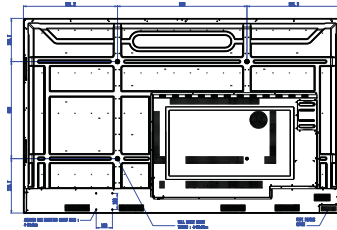
RM7503

*ประเภทสกรู: M8*20L

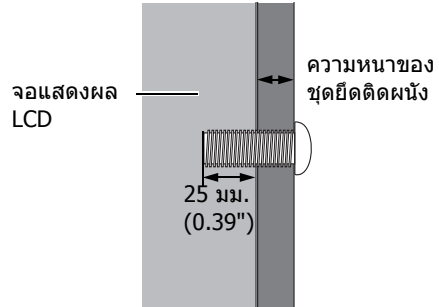


RM8603

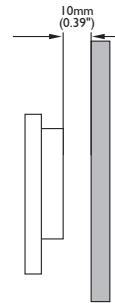
*ประเภทสกรู: M8*20L



5. ติดตั้งชุดยึดติดผนังบนจอแสดงผลและติดตั้งจอแสดงผลเข้ากับผนังตามคำแนะนำของชุดยึด ความยาวของสกรูควรยาวกว่าความหนาของข้ายึดผนังอย่างน้อย 25 มม. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูทั้งหมดถูกขันให้แน่นและยึดไว้อย่างถูกต้อง (แรงบิดที่แนะนำ: 470 - 635N•cm) การติดตั้งควรมีความแข็งแรงเพียงพอที่จะรองรับน้ำหนักของจอแสดงผล



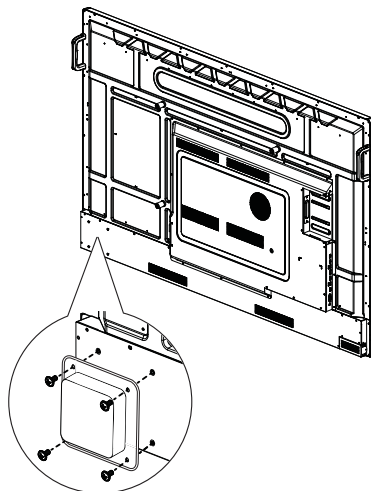
- เพื่อรักษาช่องระบายอากาศที่เหมาะสมให้เว้นพื้นที่ว่างอย่างน้อย 10 มม. จากผาด้านหลังของจอแสดงผลถึงผนัง
- โปรดติดต่อผู้เชี่ยวชาญในการติดตั้งด้วยการยึดผนัง ผู้ผลิตไม่รับผิดชอบสำหรับการติดตั้งที่ไม่ได้ดำเนินการโดยช่างมืออาชีพ



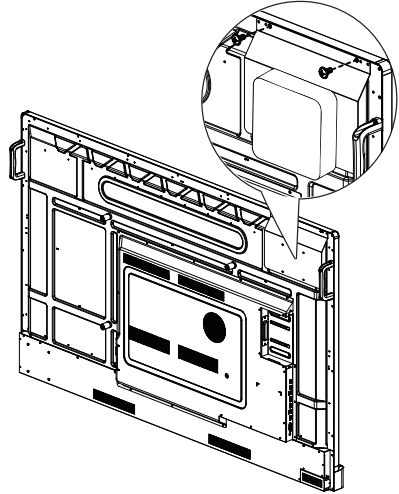
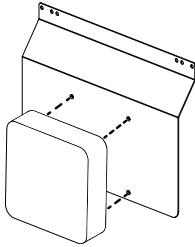
การติดตั้งพีซีภายนอก

คุณสามารถต่อเชื่อมพีซีภายนอกเข้ากับจอแสดงผลนี้โดยใช้วิธีใดวิธีหนึ่งต่อไปนี้:

- ด้านหลังของจอแสดงผลนี้มีรูสกรูสี่รูที่ด้านซ้ายล่างของจอแสดงผล พร้อมขนาดที่ยึด VESA 100x100 มม. คุณสามารถยึดพีซีเข้ากับจอแสดงผลด้วยสกรูสี่ตัว (แรงบิดสูงสุด: 4-5 kgf-cm)

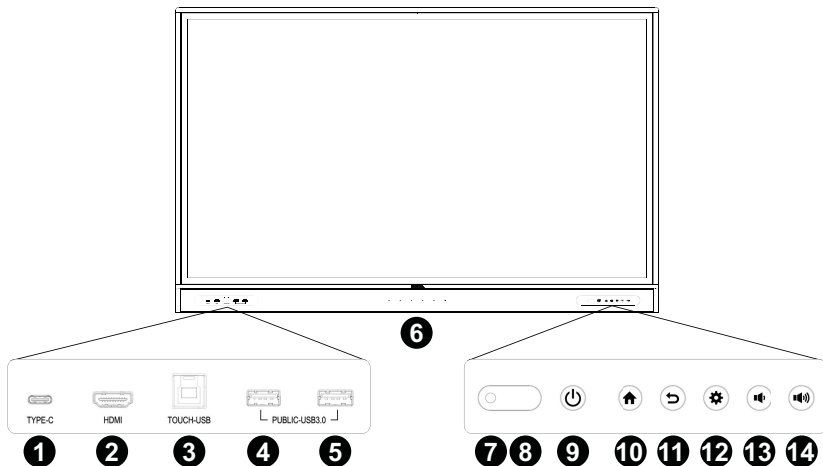


- ในบรรจุภัณฑ์มาพร้อมกับแผ่นเหล็กที่รองรับที่ยึด VESA (ขนาด 100x100 มม.) คุณสามารถติดตั้งแผ่นเหล็กนี้เข้ากับพีซีภายนอกด้วยสกรูสี่ตัว จากนั้นยึดพีซีด้วยส่วนประกอบแผ่นเหล็กที่ด้านขวาบนของจอแสดงผลด้วยสกรู M3x6 สองตัว (แรงบิดสูงสุด: 4-5 kgf-cm)



ส่วนประกอบของจอแสดงผลและหน้าที่ของส่วนประกอบ

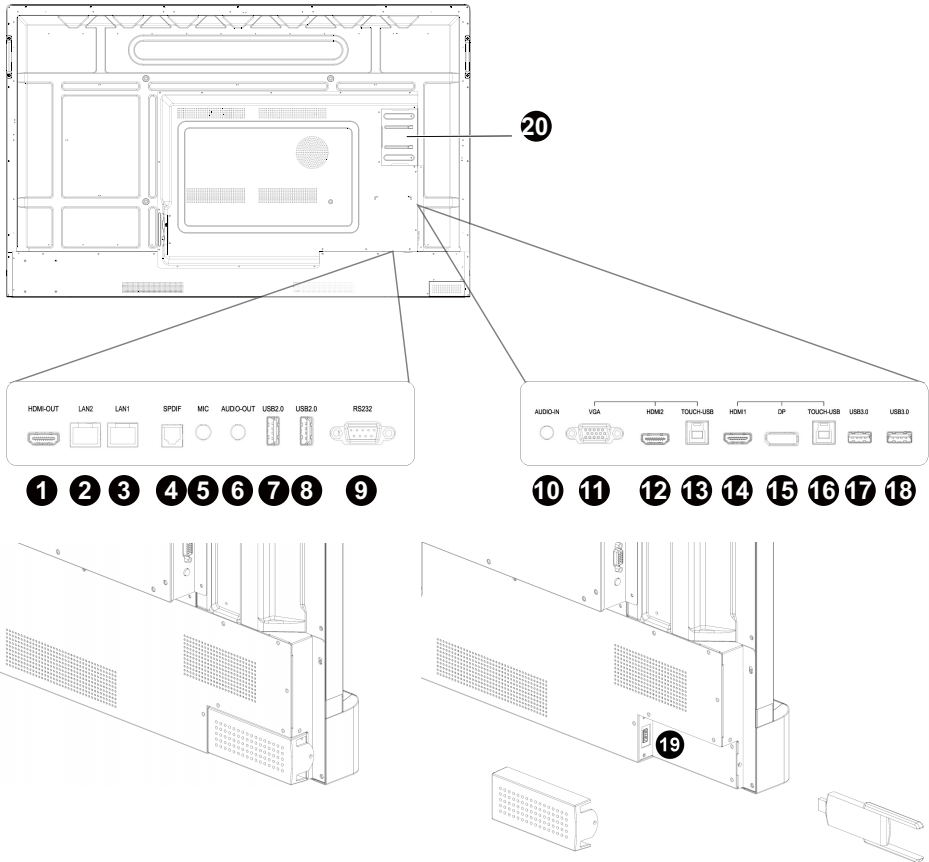
แผงด้านหน้า



เลขที่	ชื่อ	คำอธิบาย
1	TYPE-C	USB Type-C เชื่อมต่อเพื่อแสดงผล, ส่งสัญญาณออดิโอ, สัญญาณอุปกรณ์สัมผัสและ/หรือชาร์จอุปกรณ์ ไม่รองรับการถ่ายโอนข้อมูล
2	HDMI	สัญญาณอินพุตอินเทอร์เฟซมัลติมีเดียความละเอียดสูง เชื่อมต่อกับพีซี กับเอาต์พุต HDMI, กล้องรับสัญญาณทีวี หรืออุปกรณ์วิดีโออื่นๆ สามารถรองรับการทำงานแบบสัมผัสได้
3	TOUCH-USB	รองรับอินพุตสัญญาณแบบสัมผัสจากคอมพิวเตอร์ภายนอก เมื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ภายนอก นอกเหนือจากการเชื่อมต่อสัญญาณวิดีโอและออดิโอผ่านทางพอร์ตที่เกี่ยวข้อง, พอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ภายนอกต้องเชื่อมต่อกับพอร์ตสัญญาณแบบสัมผัสที่เกี่ยวข้อง เมื่อติดตั้งไดรเวอร์แล้ว จะสามารถควบคุมคอมพิวเตอร์ภายนอกได้โดยใช้ท่าทางสัมผัสบนจอแสดงผล (ฟังก์ชันสัมผัสจะเปิดใช้งานสำหรับช่องสัญญาณ HDMI โดยค่าเริ่มต้น)
4	USB 3.0	เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB เช่น แป้นพิมพ์, เมาส์และแฟลชไดรฟ์ USB
5	USB 3.0	
6	ไมโครโฟนอาร์เรย์	รับและส่งเสียงจากบริเวณใกล้จอแสดงผล
7	เซ็นเซอร์ตรวจจับไฟส่องสว่างโดยรอบ	ตรวจจับแสงโดยรอบจอแสดงผล
8	ตัวรับสัญญาณ IR	รับสัญญาณ IR ห้ามขวางตัวรับสัญญาณนี้

เลขที่	ชื่อ	คำอธิบาย
9	พลังงาน	แตะเพื่อเข้าสู่โหมดสลีป กดค้างไว้ 4 วินาทีหรือมากกว่าเพื่อปิดเครื่อง
10	หน้าหลัก	กดเพื่อกลับไปยังหน้าจอหลัก
11	กลับ	กดเพื่อกลับไปยังเมนูก่อนหน้า
12	เมนู	กดเพื่อเข้าสู่เมนูฟังก์ชัน
13	ลดระดับเสียง	กดเพื่อลดระดับเสียง
14	เพิ่มระดับเสียง	กดเพื่อเพิ่มระดับเสียง

เทอร์มินอลอินพุต/เอาต์พุต



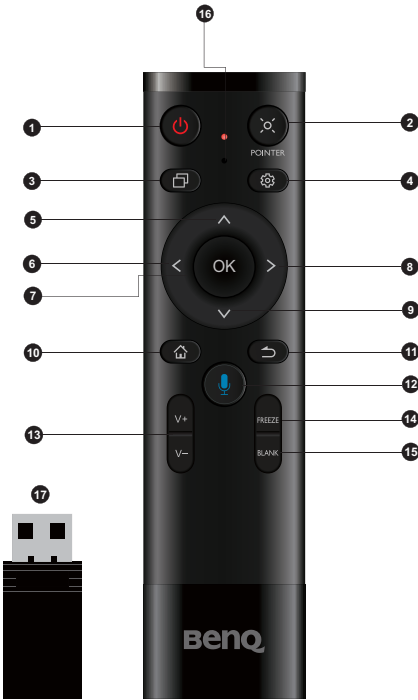
เลขที่	ชื่อ	คำอธิบาย
1	HDMI OUT	เชื่อมต่อกับอุปกรณ์แสดงผลที่มีอินพุต HDMI
2	LAN2	รองรับ LAN In และ Out, 10/100 Mbps สำหรับระบบ Android,
3	LAN1	10/100/1000 Mbps สำหรับ OPS
4	SPDIF	เชื่อมต่อสาย SPDIF จากอุปกรณ์ออดิโอภายนอกไปยังจอแสดงผล สำหรับสัญญาณเสียงออก
5	MIC	เชื่อมต่อเข้ากับไมโครโฟน
6	AUDIO OUT	เชื่อมต่อกับลำโพงภายนอกหรือหูฟัง
7	USB 2.0	เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB เช่น แป้นพิมพ์, เมาส์และแฟลชไดรฟ์ USB
8	USB 2.0	

เลขที่	ชื่อ	คำอธิบาย
9	RS232	อินเทอร์เฟซซีเรียล ใช้เพื่อถ่ายโอนข้อมูลระหว่างอุปกรณ์
10	AUDIO IN	รับสัญญาณเสียงจากอุปกรณ์ภายนอก
11	VGA	รับสัญญาณ RGB แอนะล็อกจากอุปกรณ์ภายนอก (เช่น คอมพิวเตอร์) สามารถรองรับการทำงานแบบสัมผัสได้
12	HDMI 2	สัญญาณอินพุตอินเทอร์เฟซมัลติมีเดียความละเอียดสูง เชื่อมต่อกับพีซี กับเอาต์พุต HDMI, กล้องรับสัญญาณทีวี หรืออุปกรณ์วิดีโออื่นๆ สามารถรองรับการทำงานแบบสัมผัสได้
13	TOUCH-USB	รองรับอินพุตสัญญาณแบบสัมผัสจากคอมพิวเตอร์ภายนอก เมื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ภายนอก นอกเหนือจากการเชื่อมต่อสัญญาณวิดีโอและออดิโอผ่านทางพอร์ตที่เกี่ยวข้อง, พอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ภายนอกต้องเชื่อมต่อกับพอร์ตสัญญาณแบบสัมผัสที่เกี่ยวข้อง เมื่อติดตั้งไดรเวอร์แล้ว จะสามารถควบคุมคอมพิวเตอร์ภายนอกได้โดยใช้ท่าทางสัมผัสบนจอแสดงผล (ฟังก์ชันสัมผัสจะเปิดใช้งานสำหรับช่องสัญญาณ VGA, HDMI, และ/หรือ DP โดยค่าเริ่มต้น)
14	HDMI 1	สัญญาณอินพุตอินเทอร์เฟซมัลติมีเดียความละเอียดสูง เชื่อมต่อกับพีซี กับเอาต์พุต HDMI, กล้องรับสัญญาณทีวี หรืออุปกรณ์วิดีโออื่นๆ สามารถรองรับการทำงานแบบสัมผัสได้
15	DP	เชื่อมต่อกับพีซีหรืออุปกรณ์ออดิโอ/วิดีโอที่รองรับอินเทอร์เฟซ DisplayPort สามารถรองรับการทำงานแบบสัมผัสได้
16	TOUCH-USB	รองรับอินพุตสัญญาณแบบสัมผัสจากคอมพิวเตอร์ภายนอก เมื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ภายนอก นอกเหนือจากการเชื่อมต่อสัญญาณวิดีโอและออดิโอผ่านทางพอร์ตที่เกี่ยวข้อง, พอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ภายนอกต้องเชื่อมต่อกับพอร์ตสัญญาณแบบสัมผัสที่เกี่ยวข้อง เมื่อติดตั้งไดรเวอร์แล้ว จะสามารถควบคุมคอมพิวเตอร์ภายนอกได้โดยใช้ท่าทางสัมผัสบนจอแสดงผล (ฟังก์ชันสัมผัสจะเปิดใช้งานสำหรับช่องสัญญาณ VGA, HDMI, และ/หรือ DP โดยค่าเริ่มต้น)
17	USB 3.0	เชื่อมต่อกับอุปกรณ์ USB เช่น แป้นพิมพ์, เมาส์และแฟลชไดรฟ์ USB
18	USB 3.0	
19	USB 3.0	
20	สล๊อต OPS (พอร์ต)	สนับสนุนการติดตั้งอุปกรณ์ OPS (Open Pluggable Specification)



- USB2.0= 5V \equiv 500mA / USB3.0= 5V \equiv 900mA
- Type C= 20V \equiv 3A; 15V \equiv 3A; 12V \equiv 3A; 9V \equiv 3A; 5V \equiv 3A
- OPS= 18V \equiv 5A; 90W
- \equiv : กระแสตรง / DC
- \sim : กระแสสลับ / AC
- ความยาวสูงสุดสำหรับสายที่ใช้กับสล๊อต USB คือ 5 ม. (USB 2.0) และ 3 ม. (USB 3.0)

รีโมทคอนโทรล



เปิด/ปิดการแสดงผล



ปุ่มพอยเตอร์ กดเพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชันสปอตไลท์หรือพอยเตอร์ และทำตามคำแนะนำบนหน้าจอ



กดเพื่อเปิด **ตัวสลับงาน** เพื่อสลับระหว่างแอปพลิเคชันและแหล่งสัญญาณอินพุท



กดเพื่อเปิดหรือปิดเมนู OSD



ปุ่มทิศทาง กดเพื่อเลือกด้านบน



ปุ่มทิศทาง กดเพื่อเลือกซ้าย



กดเพื่อดำเนินการต่อ



ปุ่มทิศทาง กดเพื่อเลือกด้านขวา



ปุ่มทิศทาง กดเพื่อเลือกด้านล่าง



ปุ่มหน้าจอหลักของระบบ Android



ปุ่มย้อนกลับ



ปุ่มคำสั่งเสียง กดเพื่อเปิดใช้งาน Saffi (ผู้ช่วยเสียง BenQ) ให้กดปุ่มนี้ไว้สองวินาทีแล้วพูดคำสั่งที่สนับสนุน ปล่อยปุ่มเมื่อคุณพูดคำสั่งเสร็จ



พูดโดยตรงกับไมโครโฟนที่อยู่ส่วนบนของรีโมทคอนโทรล เส้นไมโครโฟนไว้ใกล้ปากของคุณหรือพูดด้วยเสียงที่ดังและชัดเจน



เพิ่ม/ลดระดับเสียง



ตรึงหน้าจอ



ปุ่มเดียวสำหรับแสดงหน้าจอว่างเปล่า



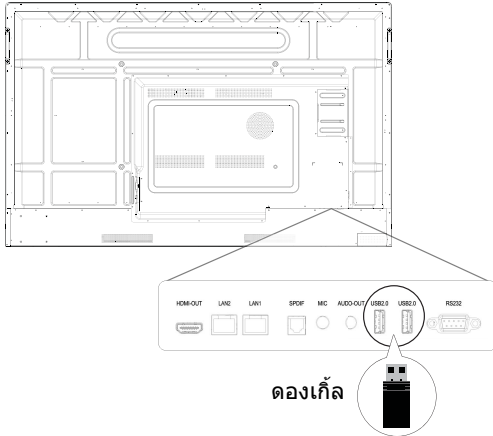
ไมโครโฟน



ดองเกลเพื่อใช้จับคู่กับรีโมทคอนโทรล โปรดอ่าน **หมายเหตุเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล** ที่หน้า 19 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

หมายเหตุเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

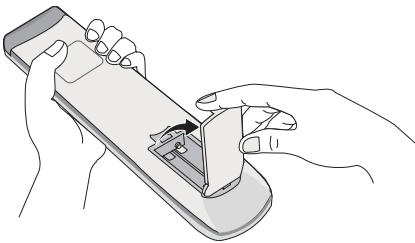
1. รีโมทคอนโทรลนี้ใช้กับเฉพาะรุ่นและ/หรือระบบปฏิบัติการที่ระบุเท่านั้น ติดต่อผู้ค้าปลีกหากคุณมีคำถามใดๆ
2. ปุ่มฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้เฉพาะเมื่อได้มีการเสียบดองเกิ้ลเข้ากับจอบนแบบอินเตอร์แอคทีฟ BenQ เท่านั้น
3. รีโมทคอนโทรลและดองเกิ้ลที่ใหม่จะได้รับกำบังด้วยเป็นค่าเริ่มต้น



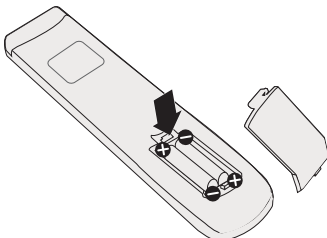
แม้ว่าดองเกิ้ลรีโมทคอนโทรลจะสามารถติดตั้งลงในพอร์ต USB ใดก็ได้ของจอแสดงผล ขอแนะนำให้คุณติดตั้งดองเกิ้ลเข้ากับพอร์ต USB พอร์ตใดพอร์ตหนึ่งที่ด้านล่างของด้านหลังของจอแสดงผล

การใช้รีโมทคอนโทรล

การติดตั้งแบตเตอรี่รีโมทคอนโทรล



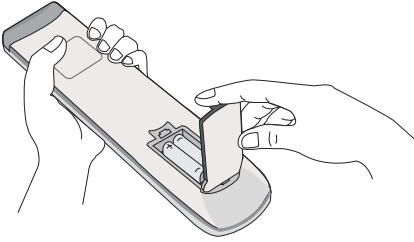
1. เปิดฝาครอบช่องใส่แบตเตอรี่รีโมทคอนโทรล



2. ใส่แบตเตอรี่ที่ใหม่มา ให้แน่ใจว่าขั้วแบตเตอรี่บวกและลบติดตั้งเครื่องหมาย (+) และ (-) ไว้ในช่องใส่แบตเตอรี่



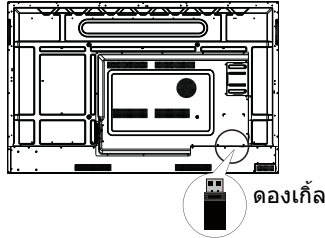
แบตเตอรี่ที่ใหม่มาไว้เพื่อความสะดวกของคุณเพื่อให้คุณสามารถใช้งานจอแสดงผลได้ทันที คุณควรเปลี่ยนแบตเตอรี่นี้โดยเร็วที่สุด



3. ติดตั้งฝาปิดช่องใส่แบตเตอรี่กลับเข้าตำแหน่ง

การใช้จอแบบอินเตอร์แอ็คทีฟ BenQ ด้วยรีโมทคอนโทรล

1. เสียบดองเกิ้ลที่มีให้กับพอร์ต USB ของจอแบบอินเตอร์แอ็คทีฟ BenQ



แม้ว่าดองเกิ้ลรีโมทคอนโทรลจะสามารถติดตั้งลงในพอร์ต USB ใดก็ได้ของจอแสดงผล ขอแนะนำให้คุณติดตั้งดองเกิ้ลเข้ากับพอร์ต USB พอร์ตใดพอร์ตหนึ่งที่ด้านล่างของด้านหลังของจอแสดงผล

2. คุณสามารถเปิดใช้งานฟังก์ชันบนหน้าจอเมื่อรีโมทคอนโทรลเชื่อมต่อกับดองเกิ้ลที่มีให้ เป็นตัวรับสัญญาณ
3. สำหรับรายละเอียดการทำงานของแต่ละปุ่ม โปรดดูที่ **รีโมทคอนโทรล ที่หน้า 18**

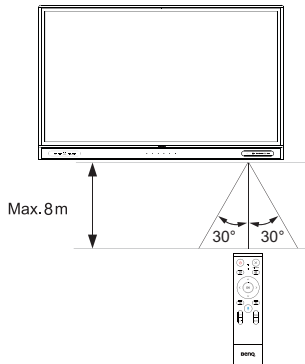
การจับรีโมทคอนโทรลและ ดองเกิ้ลที่มีให้

หากคุณกำลังประสบปัญหาการใช้ปุ่มฟังก์ชันบนรีโมทคอนโทรล โปรดทำตามขั้นตอนต่อไปนี้และจับรีโมทคอนโทรลอีกครั้งเพื่อแก้ไขปัญหา:

1. เสียบดองเกิ้ลที่ให้มาเข้ากับพอร์ต USB ของจอแบบอินเตอร์แอ็คทีฟและวางรีโมทคอนโทรลไว้ใกล้ๆ
2. กด **V-** และ **BLANK** พร้อมกัน และไฟแสดงสถานะจะเริ่มกะพริบ
3. การจับคู่จะเสร็จสิ้นเมื่อไฟแสดงสถานะนี้หยุดกะพริบ

เคล็ดลับการใช้งานรีโมทคอนโทรล

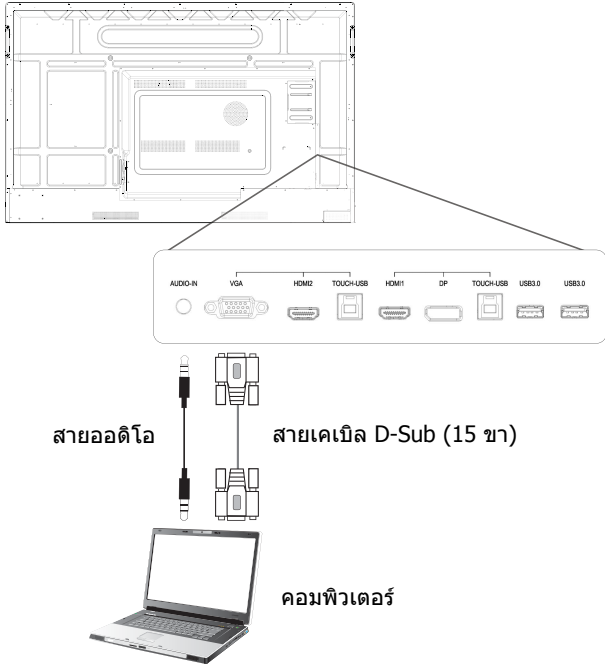
- เพื่อเปิด/ปิดจอแสดงผลนี้ ชี้และเล็งด้านบนของรีโมทคอนโทรลไปยังช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลของจอแสดงผลเมื่อกดปุ่มนี้
- หลีกเลี่ยงไม่ให้รีโมทคอนโทรลเปียกหรือเก็บในที่ที่มีความชื้น (เช่น ห้างน้ำ)
- หากช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลของจอแสดงผลถูกแสงแดดส่องโดยตรงหรือโดนแสงที่แรงมาก รีโมทคอนโทรลอาจทำงานไม่ถูกต้อง ในกรณีนี้ให้เปลี่ยนแหล่งกำเนิดแสง ปรับมุมของจอแสดงผลหรือส่งงานรีโมทคอนโทรลจากตำแหน่งใกล้กับช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลของจอแสดงผล



การเชื่อมต่อ

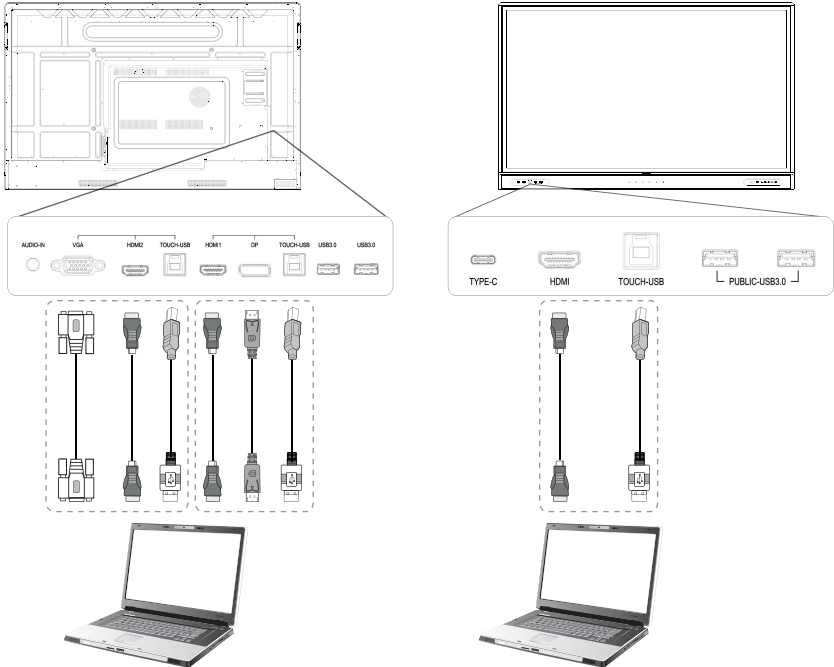
การเชื่อมต่ออินพุท VGA

1. เชื่อมต่อพอร์ต **VGA** บนจอแสดงผลเข้ากับพอร์ตเอาต์พุท VGA บนคอมพิวเตอร์โดยใช้สายเคเบิล D-Sub (15 ขา)
2. เชื่อมต่อแจ็คเอาต์พุทอডিโอของคอมพิวเตอร์เข้ากับแจ็ค **AUDIO IN** บนจอแสดงผลโดยใช้สายเคเบิลอডিโอที่เหมาะสม



การเชื่อมต่อโมดูลสัมผัส

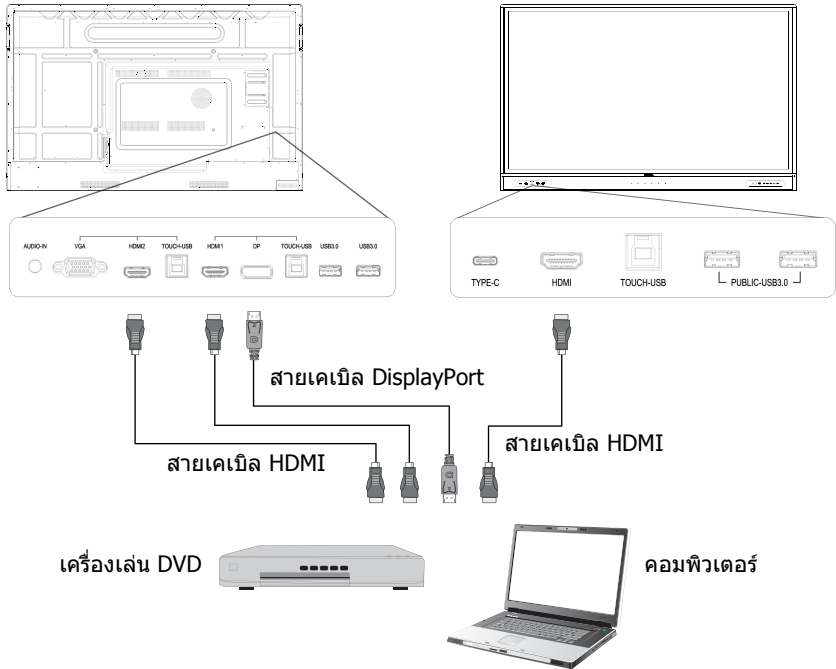
เชื่อมต่อพอร์ต **TOUCH-USB** บนจอแสดงผลเข้ากับพอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์โดยใช้สายเคเบิล USB touch ที่ให้มาด้วย จากนั้นเชื่อมต่อพอร์ตอินพุตวิดีโอบนจอแสดงผลที่สอดคล้องกับพอร์ต **TOUCH-USB** ไปยังพอร์ตเอาท์พุตวิดีโอบนคอมพิวเตอร์ โมดูลสัมผัสของจอแสดงผลนี้สนับสนุนการทำงานแบบ Plug-and-Play ที่ง่ายตาย ไม่จำเป็นต้องติดตั้งไดรเวอร์ใดๆ บนคอมพิวเตอร์



- หลีกเลี่ยงการกีดขวางกรอบหน้าจอสัมผัส (ในตำแหน่งที่เซ็นเซอร์อยู่) เมื่อเริ่มใช้งานโมดูลสัมผัส
- ขอแนะนำให้คุณเชื่อมต่อจอแสดงผลนี้กับพีซีหรือแล็ปท็อปโดยตรง หลีกเลี่ยงการเชื่อมต่อจอแสดงผลเข้ากับอุปกรณ์ที่แผงด้านหน้าซึ่งอาจทำให้เกิดการล้มเหลวในการทำงานแบบสัมผัสได้
- หากมีภาพพวงเกิดขึ้น โปรดลองถอดและเสียบสายเคเบิล USB ทั้งหมดอีกครั้ง หากยังคงเกิดการแสดงผลภาพล้มเหลว ให้ใช้สายเคเบิล USB type B เป็น A เส้นอื่น


การเชื่อมต่ออินพุตแบบดิจิทัล

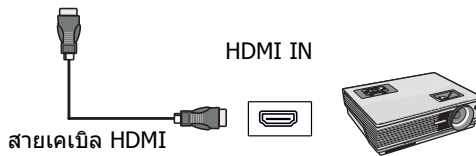
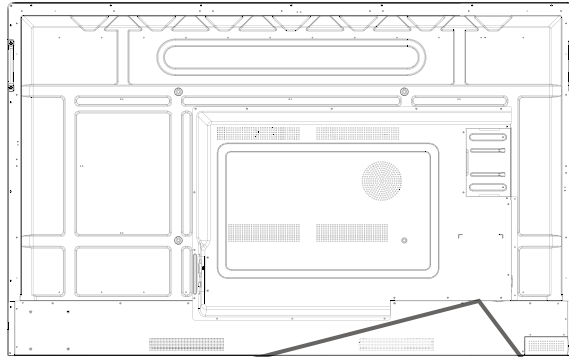
1. เชื่อมต่อช่องต่อสัญญาณเอาต์พุต HDMI หรือ DisplayPort ของเครื่องคอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์ A/V (เช่น เครื่องเล่นวีดีโอหรือเครื่องเล่น DVD) เข้ากับ **HDMI** หรือ **DP** อินพุตบนจอแสดงผลโดยใช้สาย HDMI หรือ DisplayPort
2. เพื่อดูวิดีโอจากอินพุตนี้ ให้กด  บนรีโมทคอนโทรลเพื่อสลับไปยังแหล่งสัญญาณอินพุตนี้



- สายเคเบิลนี้ไม่ได้ให้มาด้วย และต้องซื้อแยกต่างหาก
- จอแสดงผลนี้มีตัวเลือกสำหรับใช้งานในโหมดดัลล์มอนิเตอร์

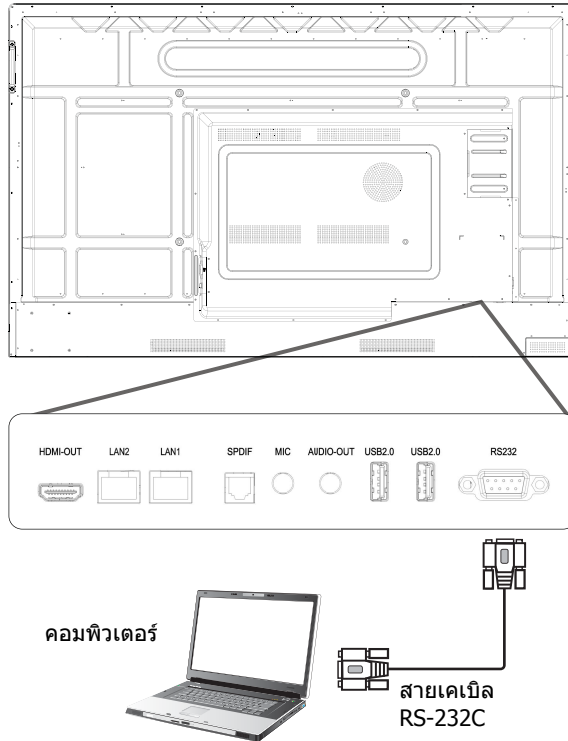
การเชื่อมต่อสัญญาณวิดีโอ

1. ใช้สาย HDMI เพื่อเชื่อมต่อพอร์ต **HDMI OUT** ไปยังพอร์ตอินพุทบนอุปกรณ์
2. เสียบสายไฟและเปิดเครื่อง
3. กด  บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเปิดจอแสดงผล.



การเชื่อมต่อกับพอร์ตซีเรียล

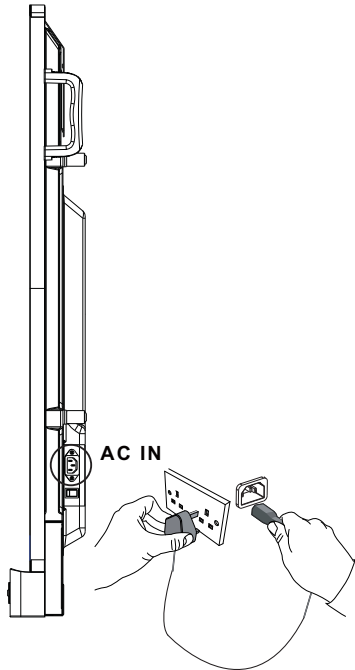
เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์โดยตรงกับพอร์ต **RS232** บนเทอร์มินอลอินพุท / เอาต์พุท



- สายเคเบิลนี้ไม่ได้ให้มาด้วย และต้องซื้อแยกต่างหาก
- การเชื่อมต่อนี้สามารถใช้ได้กับสาย RS-232C แบบตรงเท่านั้น
- หลังจากใช้สายพอร์ตซีเรียลเพื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ควบคุมและเครื่องควบคุมส่วนกลางแล้ว ฟังก์ชันบางอย่างของเครื่องสามารถควบคุมได้โดยใช้อุปกรณ์ควบคุมกลางเช่น: การเปิด/ปิดเครื่องและปรับระดับเสียง เป็นต้น

การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ

เสียบปลายด้านหนึ่งของสายไฟเข้ากับ พลังงาน บนจอแสดงผล และปลายอีกด้านเข้ากับ เต้ารับแหล่งจ่ายไฟที่เหมาะสม (หากเต้ารับมีสวิตช์อยู่ให้เปิดสวิตช์)

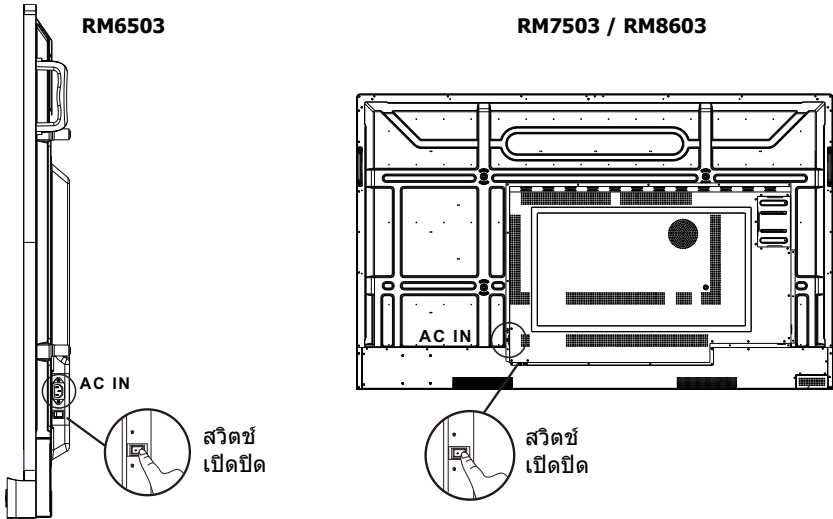


- สายไฟที่ให้มานั้นเหมาะสำหรับใช้กับไฟ AC 100-240 โวลต์เท่านั้น
- สายไฟและเต้าเสียบที่แสดงอาจแตกต่างจากสายไฟที่ใช้ในภูมิภาคของคุณ
- ใช้สายไฟที่เหมาะสมกับภูมิภาคของคุณเท่านั้น อย่าใช้สายไฟที่ชำรุดหรือสายหรือเปลี่ยนปลั๊กไฟบนสายไฟ
- ระงับการเปิดเครื่องเมื่อใช้สายไฟต่อหรือปลั๊กพ่วงจ่ายไฟหลายสาย
- ไม่มีส่วนประกอบใดของจอแสดงผลนี้ที่ผู้ใช้สามารถซ่อมแซมเองได้ อย่าขันสกรูหรือถอดฝาครอบออก มีแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตรายภายในจอแสดงผล ปิดเครื่องและถอดปลั๊กไฟหากคุณต้องการย้ายจอแสดงผล
- ภาพประกอบใช้สำหรับอ้างอิงเท่านั้น

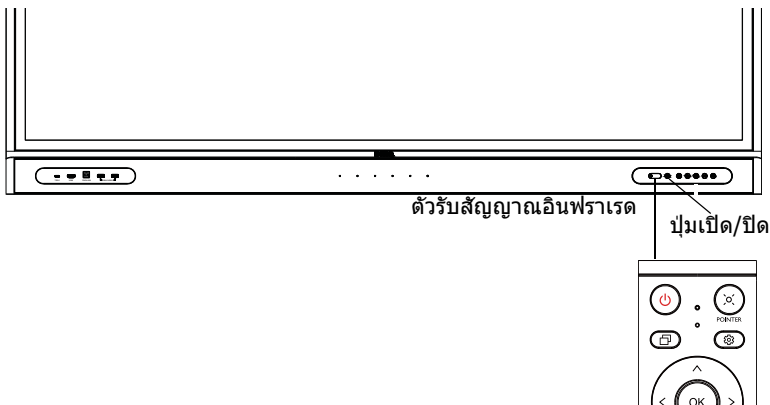
การใช้งานพื้นฐาน

การเปิดหรือปิดจอแสดงผล

1. ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีการปฏิบัติตามคำแนะนำเหล่านี้ของ การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ ที่ หน้า 27
2. ก่อนที่จะเปิดจอแสดงผล ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสวิตช์เปิดปิดเครื่องตั้งอยู่ที่ **เปิด** ระบบ จะเข้าสู่โหมดเตรียมพร้อม



- เพื่อเปิดจอแสดงผลนี้ กดปุ่ม **เปิด/ปิด** บนแผงควบคุมหรือบนรีโมทคอนโทรล
- เพื่อปิดจอแสดงผลนี้ กดปุ่ม **เปิด/ปิด** บนแผงควบคุมหรือบนรีโมทคอนโทรล ระบบจะ เข้าสู่โหมดสแตนด์บายโดยอัตโนมัติ



โหมดสแตนด์บายของจอแสดงผลยังคงใช้พลังงาน หากต้องการตัดกระแสไฟให้สมบูรณ์ ให้ตั้งสวิตช์เปิดปิดไปที่ **ปิด (O)** และถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบ


การตั้งค่าเริ่มต้น

หลังจากคุณได้เชื่อมต่อจอแสดงผลเข้ากับแหล่งจ่ายไฟแล้ว คุณก็พร้อมที่จะเปิดจอแสดงผลนี้ ครั้งแรกที่คุณเปิดจอแสดงผล คุณจะถูกนำไปยังหน้าจอการตั้งค่า ให้ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอหรือขั้นตอนด้านล่างเพื่อเริ่มต้นใช้งานจอแสดงผลและทำการตั้งค่าเริ่มต้นให้เสร็จสิ้น

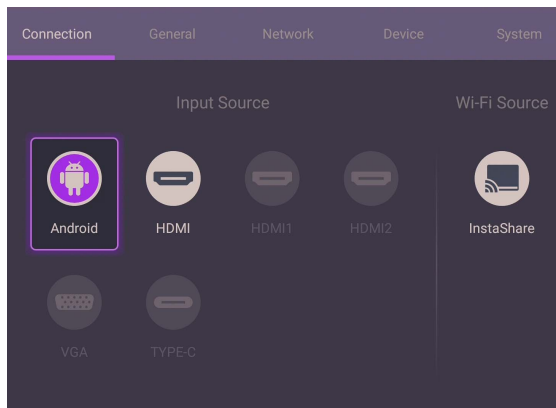
1. เปิดจอแสดงผล รอให้จอแสดงผลหลุดเข้าสู่หน้าจอ BenQ ซึ่งจะใช้เวลาสักครู่
- 2.แตะ **ถัดไป** บนหน้าจอเพื่อเริ่มต้น ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อตั้งค่าภาษา, วันที่ และเวลา และเครือข่าย หรือคุณสามารถข้ามบางขั้นตอนได้และทำการตั้งค่าให้เสร็จสิ้นในภายหลัง

การตั้งค่า OSD

ใช้ หนึ่งในวิธีการต่อไปนี้เพื่อเข้าสู่เมนู OSD:

- กด  บนรีโมทคอนโทรล
- กดปุ่ม **เมนู** ที่แผงด้านหน้า
- ลากเมนู **OSD** จากด้านล่างตรงกลางของหน้าจอ

โปรดดู [การทำงานของเมนู ที่หน้า 39](#) สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเมนู OSD และการตั้งค่า



การสลับสัญญาณอินพุท

ภายใต้แท็บ **การเชื่อมต่อ** ของเมนู OSD คุณสามารถเลือกแหล่งสัญญาณอินพุทที่ต้องการได้ โปรดดู [การตั้งค่าอินพุท ที่หน้า 39](#) สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อมูลบัญชี

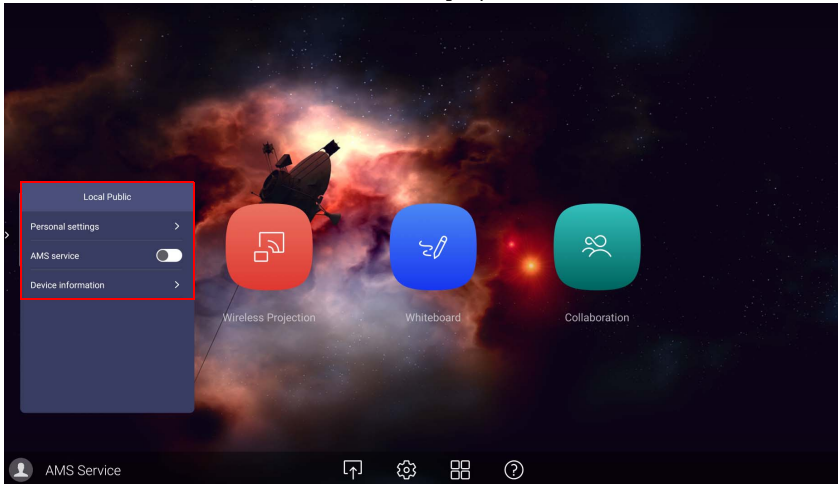
บัญชีสามประเภทที่มีไว้ให้: ผู้เยี่ยมชม, ผู้ดูแลระบบ และผู้ใช้หลายราย

ผู้เยี่ยมชม

สำหรับการใช้งานทั่วไปเป็นสาธารณะภายใต้บัญชี ผู้เยี่ยมชม คุณสามารถเปลี่ยนภาพโปรไฟล์ วอลเปเปอร์ ระดับเสียงและความสว่างได้

ผู้ดูแลระบบ

เข้าสู่ระบบในฐานะผู้ดูแลระบบ ภายใต้ การตั้งค่าส่วนตัว, คุณสามารถเปลี่ยนภาพโปรไฟล์ วอลเปเปอร์และรหัสผ่านได้ คุณยังสามารถเปิดใช้งาน บริการ AMS, ตั้ง บัญชีแบบออฟไลน์ที่มีให้เลือก, และตรวจสอบ ข้อมูลอุปกรณ์



ผู้ใช้หลายราย

ก่อนเข้าสู่ระบบในฐานะผู้ใช้ โปรดป้อนที่อยู่อีเมลที่ถูกต้องและเปิดใช้งาน บริการ AMS ในการเข้าถึงบัญชีส่วนบุคคลของคุณ คุณต้องขอให้ผู้ดูแลระบบเปิดใช้บริการ AMS ก่อน และสร้างบัญชีของคุณผ่านบริการ IAM โปรดดู การจัดการผู้ใช้ ที่หน้า 31 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมและวิดีโอแนะนำเกี่ยวกับบริการ AMS โปรดไปยัง

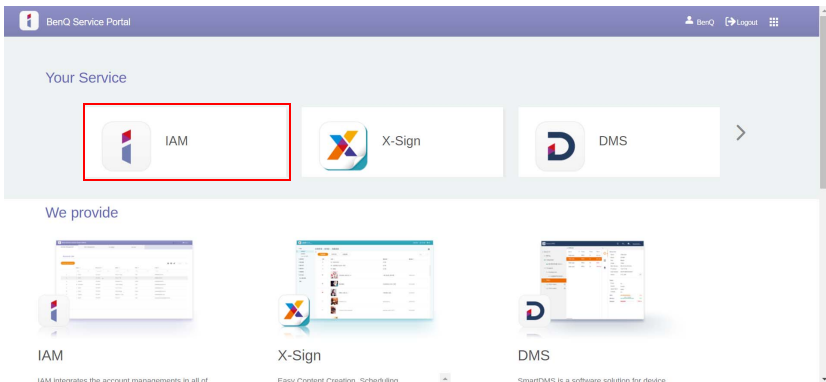
<https://www.benq.com/en-us/business/ifp/account-management-system.html>

การจัดการผู้ใช้

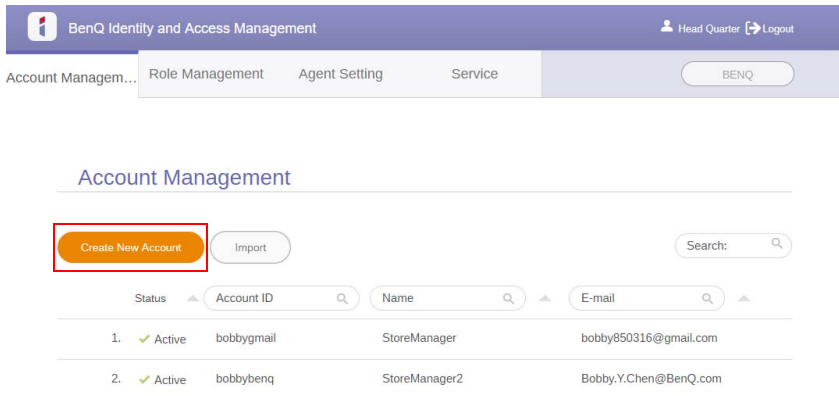
หากต้องการเพิ่มผู้ใช้ใหม่ โปรดติดต่อผู้จัดการฝ่ายไอทีของคุณเพื่อสร้างบัญชีของคุณผ่านบริการเว็บ BENQ IAM

การสร้างบัญชีใหม่

1. ในฐานะผู้ดูแลระบบ เพื่อสร้างบัญชีใหม่สำหรับผู้ใช้ทั่วไป ให้ไปที่เว็บไซต์บริการของ BenQ: <https://iam.benq.com> แนะนำให้ใช้เบราว์เซอร์ Chrome และ Firefox
2. ลงชื่อเข้าใช้และเลือก **IAM**



3. คลิก **สร้างบัญชีใหม่** เพื่อดำเนินการต่อ



4. กรอกข้อมูลดังต่อไปนี้: ตรวจสอบให้แน่ใจว่าป้อนที่อยู่อีเมลที่ถูกต้อง คลิก **นำส่ง** เพื่อสร้างบัญชีใหม่ก่อน



หากสมาชิกบางคนในองค์กรของคุณต้องการสิทธิ์เพิ่มเติมเพื่อควบคุมบริการ AMS คุณสามารถเปิดใช้งานผู้ใช้เป็นบทบาทอื่นได้ คุณยังสามารถเปิดใช้งาน **X-Sign**, **DMS**, และ/หรือ **Broadcast** เมื่อสร้างบัญชีผู้ใช้

BenQ Identity and Access Management

Account Management | Role Management | Agent Setting | Service

Create New Account

E-mail

Use email as account ID

Account ID

REMNIND: Please do NOT using your personal data to fill the account name. It may increase the risk to reveal you privacy.

Password

Confirm Password

Name

Company BenQ

Country/Area Taiwan

Timezone (UTC+08:00) Taipei

Note within 150 characters

Service Setting

Set this account as substitute administrator, has all of the permissions, two accounts at most

Enable Service	Role	
<input checked="" type="checkbox"/>	X-Sign	Schedule Manager <input type="button" value="Create a new role"/>
<input type="checkbox"/>	DMS	Guest <input type="button" value="Create a new role"/>
<input type="checkbox"/>	AMS	User <input type="button" value="Create a new role"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Broadcast	



คุณสามารถเปลี่ยนไปใช้บริการต่างๆ, **X-Sign**, **DMS**, และ **Broadcast** โดยคลิกที่ไอคอนที่มุมขวาบน

5. บัญชีถูกสร้างขึ้นแล้วและอีเมลยืนยันถูกส่งไปยังเจ้าของบัญชีใหม่แล้ว

Message ×

The account has been created. We'll send the email from "BenQ". If it isn't in your inbox, check your folders. If a spam filter or email rule moved the email, it might be in the Spam, Junk, Trash, Deleted items, or Archive folder.

การตั้งค่าการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

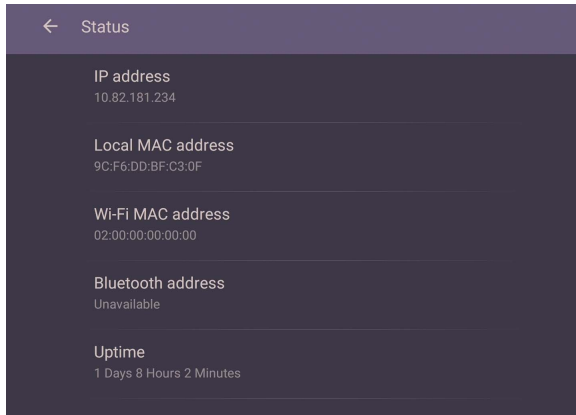
จแสดงผลของคุณต้องเชื่อมต่อกับเครือข่ายเพื่ออัปเดต OTA หรือท่องอินเทอร์เน็ต



เพื่อค้นหาที่อยู่ MAC ใน Android OS โปรดไปที่ การตั้งค่า > ระบบ > เกี่ยวกับ > สถานะ


การตั้งค่าเครือข่าย

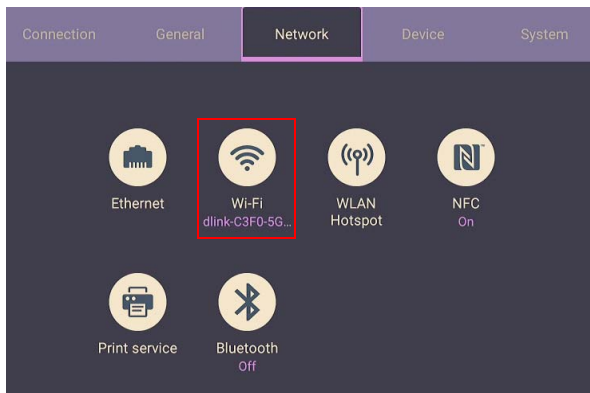
บนหน้าจอหลัก ไปที่ การตั้งค่า > ระบบ > เกี่ยวกับ > สถานะ หากไม่พบที่อยู่ IP โปรดเชื่อมต่อจแสดงผลกับสายอีเธอร์เน็ต



การเชื่อมต่อแบบไร้สาย

คุณต้องใส่แอดปเตอร์ไร้สายเพื่อเชื่อมต่อจแสดงผลกับอินเทอร์เน็ตแบบไร้สาย โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายในประเทศของคุณสำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการกำหนดค่าการเชื่อมต่อไร้สาย

1. กด  บนรีโมทคอนโทรล หรือไปยัง **Network > Wi-Fi**



2. เสียบดองเกิ้ล Wi-Fi และตัวสลับจะเปลี่ยนเป็น **เปิด** โดยอัตโนมัติ รายการเครือข่ายที่พร้อมใช้งานจะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ



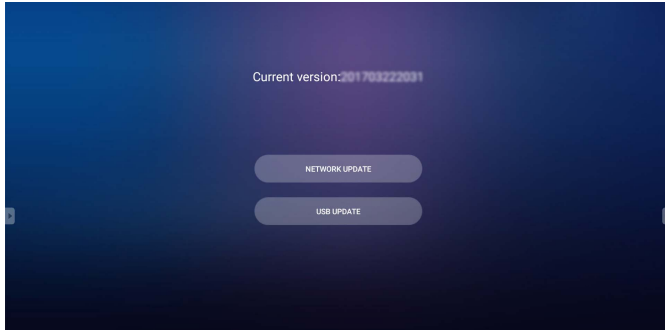
3. แตะชื่อเครือข่ายเพื่อเชื่อมต่อกับเครือข่ายนั้น จำเป็นต้องใช้รหัสผ่านหากคุณใช้เครือข่ายเป็นครั้งแรก ป้อนรหัสผ่านและกด **เชื่อมต่อ** ขณะนี้อุปกรณ์ได้เชื่อมต่อกับ WLAN แล้ว



- หากคุณเชื่อมต่อเข้ากับเครือข่ายไร้สายที่มีการรักษาความปลอดภัย ป้อนรหัสผ่านเพื่อเข้าถึงเครือข่ายไร้สายนั้นเมื่อมีการถามแล้วแตะ **เชื่อมต่อ**
- สำหรับการเชื่อมต่อแบบไร้สาย BenQ ไม่ได้ให้ดองเกิ้ลไร้สายไปด้วย ดังนั้นคุณอาจซื้อดองเกิ้ลนี้แยกต่างหากจากตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่ของคุณ

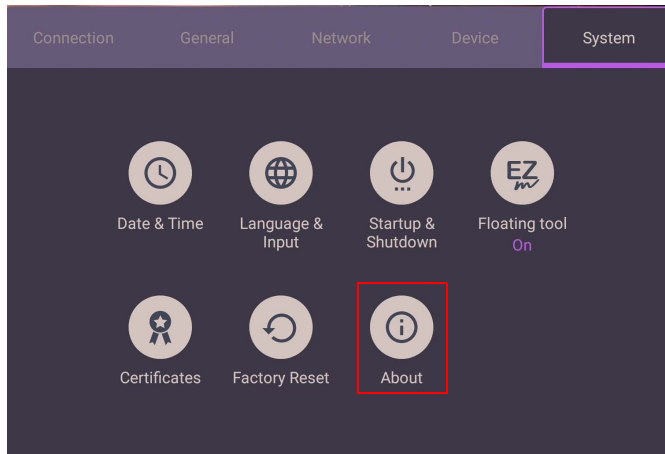
การอัปเดตซอฟต์แวร์

เมื่อใดก็ตามที่มีซอฟต์แวร์เวอร์ชันใหม่ ระบบจะตรวจหาการอัปเดตโดยอัตโนมัติและจะแจ้งให้คุณดาวน์โหลดทุกครั้งที่เปิดจอแสดงผลนี้ หากคุณต้องการอัปเดตซอฟต์แวร์ให้เลือก **อัปเดตผ่านเครือข่าย** หรือ **อัปเดตผ่าน USB** เพื่อทำการอัปเดตต่อ หรือคุณสามารถข้ามขั้นตอนนี้และอัปเดตซอฟต์แวร์ในภายหลังได้



เพื่ออัปเดตซอฟต์แวร์ด้วยตนเอง:

1. ไปที่ **ระบบ > เกี่ยวกับ > การอัปเดตระบบ**



2. หากมีการอัปเดตให้เลือก ระบบจะเริ่มการอัปเดต



- กระบวนการอัปเดตซอฟต์แวร์อาจใช้เวลาสักครู่
- ระหว่างกระบวนการอัปเดต อย่าปิดอุปกรณ์หรือยกเลิกการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต การขัดจังหวะใดๆ ระหว่างกระบวนการอัปเดตซอฟต์แวร์อาจทำให้จอแสดงผลของคุณเสียหายอย่างถาวร

การปรับระดับเสียง

เพื่อปรับระดับเสียง ให้ทำอย่างใดอย่างหนึ่งดังต่อไปนี้:

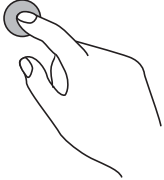
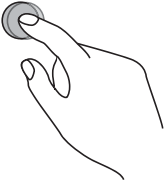
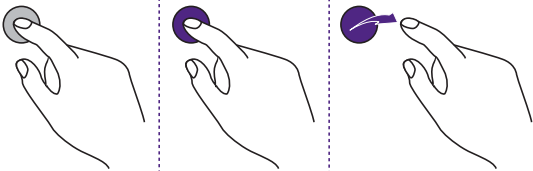
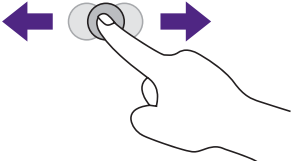
- กด **V+** / **V-** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อปรับระดับเสียง
- กด **🔊** / **🔇** บนแผงด้านหน้าของจอแสดงผล
- ไปที่ **การตั้งค่า > ทัวไป** เพื่อปรับระดับเสียง โปรดดู **การตั้งค่าทัวไป** ที่หน้า 40 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

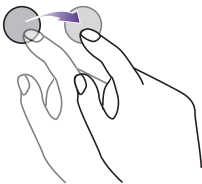
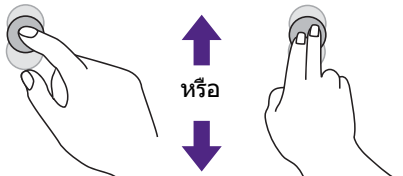
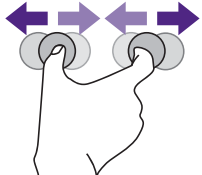
การใช้หน้าจอสัมผัส

คุณสามารถใช้หน้าจอสัมผัสแบบออปติคอลลเพื่อควบคุมระบบปฏิบัติการของคุณ หน้าจอสัมผัสนี้สามารถจำลองตัวเพื่อทำงานเป็นเมาส์ในขั้นพื้นฐาน และสนับสนุนการทำงานแบบมัลติทัช ตารางดังต่อไปนี้เป็นรายการการแสดงผลท่าทางที่คุณสามารถใช้กับหน้าจอสัมผัสนี้



ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ติดตั้งสายเคเบิล USB touch บนจอแสดงผลเข้ากับคอมพิวเตอร์แล้ว

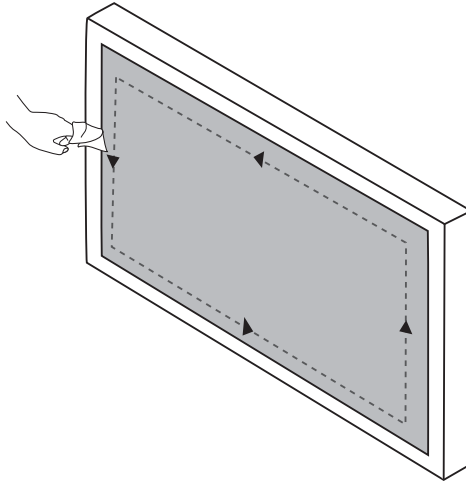
ฟังก์ชันระบบปฏิบัติการ	การแสดงผลท่าทาง
คลิก	แตะหน้าจอหนึ่งครั้ง 
ดับเบิลคลิก	แตะหน้าจอสองครั้ง 
คลิกขวา	<ol style="list-style-type: none"> กดที่เป้าหมาย กดค้างและรอให้วงแหวนสีน้ำเงินปรากฏ ปล่อยนิ้ว 
ลาก	ลากหนึ่งนิ้วไปทางซ้ายหรือขวา 

ฟังก์ชันระบบปฏิบัติการ	การแสดงท่าทาง
<p>แพนด้านบน / แพนด้านล่าง / กลับ / เดินหน้า</p>	<p>ลากนิ้วอย่างรวดเร็ว (สลับ) ในทิศที่ต้องการ</p> 
<p>เลื่อน</p>	<p>ลากด้วยหนึ่งหรือสองนิ้วขึ้นหรือลง</p> 
<p>ซูม</p>	<p>เลื่อนสองนิ้วแยกจากกันหรือเข้าหากัน</p> 

คำแนะนำที่สำคัญสำหรับการใช้หน้าจอสัมผัส

โปรดทำความสะอาดรอบเมื่อพบสัญญาณของการทำงานผิดปกติของหน้าจอสัมผัส

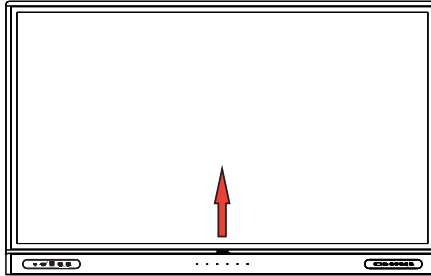
- ก่อนทำความสะอาดหน้าจอ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าจอแสดงผลปิดอยู่ และถอดสายไฟออก
- ทำความสะอาดฝุ่นหรือสิ่งสกปรกออกจากหน้าจอและตัวกรองอินฟราเรดที่เป็นพลาสติกอย่างสม่ำเสมอ ขอแนะนำให้ใช้แอลกอฮอล์เล็กน้อยในการทำทำความสะอาดตัวกรองอินฟราเรดที่เป็นพลาสติก
- เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายที่จะเกิดกับหน้าจอ ห้ามใช้สารกัดกร่อนเพื่อเช็ดหน้าจอ
- ใช้ผงซักฟอกที่เป็นกลางทำความสะอาดหน้าจอสัมผัส หลีกเลี่ยงการใช้ผงซักฟอกที่มีสารกัดกร่อนอย่างบานานาออยล์หรือแอมโมเนีย
- ชุบผ้านุ่มที่ไม่มีขนด้วยผงซักฟอกแล้วเช็ดทำความสะอาดหน้าจอสัมผัส
- ห้ามพ่นสเปรย์ผงซักฟอกบนพื้นผิวของหน้าจอหรือบนตัวเครื่องโดยตรง การกระทำเช่นนี้อาจทำให้เกิดการลัดวงจรของหน้าจอสัมผัสได้
- อย่าให้หน้าจอสัมผัสโดนแสงอาทิตย์หรือแสงสว่างโดยตรง



การทำงานของเมนู


การทำงานของเมนูแบบสัมผัสเดียว

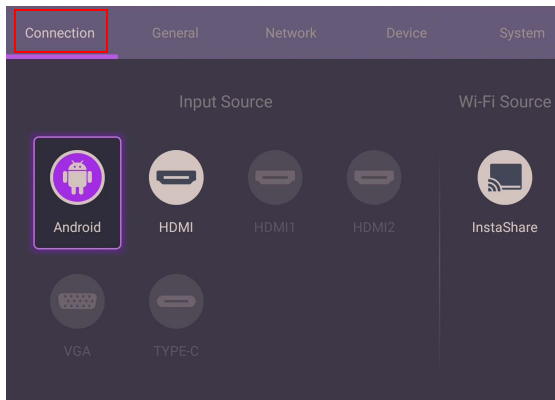
ลากเมนู **OSD** จากด้านล่างตรงกลางของหน้าจอตั้งที่แสดงด้านล่างเพื่อเข้าสู่เมนู **OSD**




เมนูการตั้งค่า

การตั้งค่าอินพุท

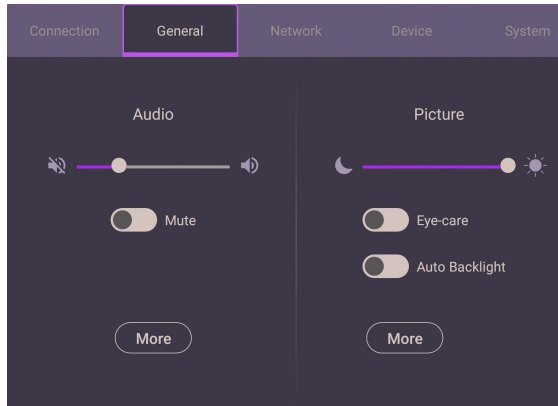
กด  บนรีโมทคอนโทรล, **เมนู** ที่แผงด้านหน้าหรือลากจากตรงกลางด้านล่างไปยังกลางหน้าจอเพื่อเข้าสู่เมนู **OSD**



- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยัน หรือคลิกโดยตรงเพื่อเลือกแหล่งสัญญาณอินพุทที่ต้องการ
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้

การตั้งค่าทั่วไป

ไปที่ **ทั่วไป** เพื่อเข้าถึงการตั้งค่า เสียง และ รูปภาพ



เสียง

- ภายใต้งาน เสียง, ใช้แถบระดับเสียงเพื่อปรับระดับเสียงสำหรับจอแสดงผล
- รุดโดยตรง เพื่อเปิดหรือปิดใช้งาน **ปิดเสียง**
- ไปยัง **เพิ่มเติม** เพื่อเข้าสู่เมนู เสียง

รูปภาพ

- ภายใต้งาน รูปภาพ, ใช้แถบความสว่างเพื่อปรับความสว่างสำหรับจอแสดงผล
- คุณสามารถเปิดใช้งานฟังก์ชัน **Eye-Care** บนเมนู OSD **Eye-Care** สลับโหมดแสงสีนำเงินต่ำของจอแสดงผล
- รุดโดยตรง เพื่อเปิดหรือปิดใช้งาน **แบคไลท์อัตโนมัติ**
- ไปยัง **เพิ่มเติม** เพื่อเข้าสู่เมนู รูปภาพ

การแก้ปัญหา Eye-Care

แสงสีน้ำเงินที่มีความยาวคลื่นต่ำกว่า 455 nm อาจส่งผลกระทบต่อการมองเห็น การแก้ไขปัญห **Eye-Care** ได้รับการออกแบบมาเพื่อปกป้องการมองเห็น: จอแสดงผลมีเทคโนโลยี eye-care ที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะด้วยการปล่อยแสงสีน้ำเงินต่ำเป็นพิเศษและไม่มีการสั่นไหวที่มองเห็นได้หรือมองไม่เห็นภายในช่วง 0-3000Hz ช่วยป้องกันอาการล้าของดวงตาที่เกิดจากการใช้งานเป็นเวลานานหน้าจอสแสดงผล นอกจากนี้ระบบป้องกันแสงสะท้อนชั้นสูงช่วยลดการสะท้อนและแสงจ้าเพื่อให้สามารถทำงานได้นานและเกิดความสะดวกสบายสูงสุด



คำแนะนำสำหรับการใช้จอแสดงผลนี้เป็นเวลานาน:

- พักสายตาเป็นเวลา 10 นาทีหลังจากใช้งานต่อเนื่อง 30 นาที
- การดูจอแสดงผลทุก 20 นาที ให้มองไปที่ระยะไกลเป็นเวลา 20 วินาที
- เมื่อดวงตาของคุณเกิดความล้าและเครียด ให้ปิดตาลงหนึ่งนาทีแล้วกรอกตาไปมาทุกทิศทาง

เพื่อเปิดใช้งานโซลูชัน eye-care อัจฉริยะ ให้เปิดใช้งานฟังก์ชัน **Eye-Care** ภายใต **ทั่วไป**

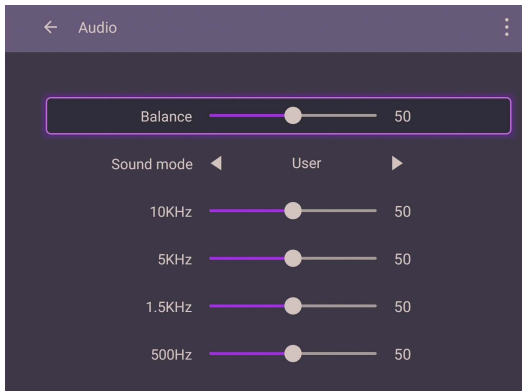
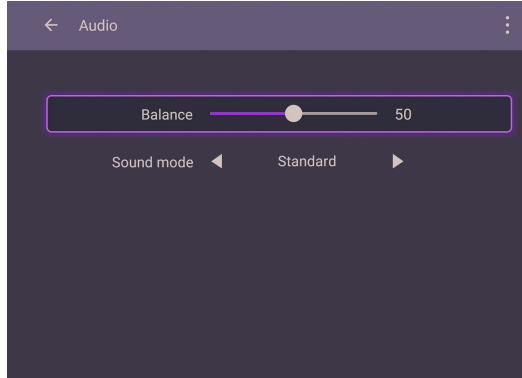
แสงสีน้ำเงินต่ำและปราศจากการสั่นไหว:


- เพื่อให้สอดคล้องกับใบรับรอง TUV แสงสีน้ำเงินต่ำ การตั้งค่าเริ่มต้นคือ **โหมดรูปภาพ: มาตรฐาน, ความสว่าง: 50, ความเปรียบต่าง: 50, และ อุณหภูมิสี: มาตรฐาน**, แล้วเปิดใช้งานฟังก์ชัน **Eye-Care**
- เพื่อให้สอดคล้องกับใบรับรอง TUV ปราศจากการสั่นไหว การตั้งค่าเริ่มต้นคือ **โหมดรูปภาพ: มาตรฐาน, ความสว่าง: 50, ความเปรียบต่าง: 50, และ อุณหภูมิสี: มาตรฐาน**



สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าภาพ โปรดดูที่ [การตั้งค่ารูปภาพ ที่หน้า 43](#)

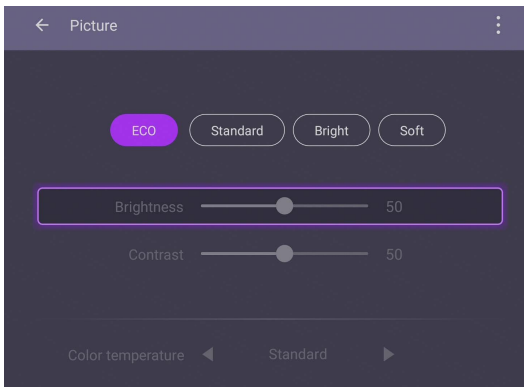
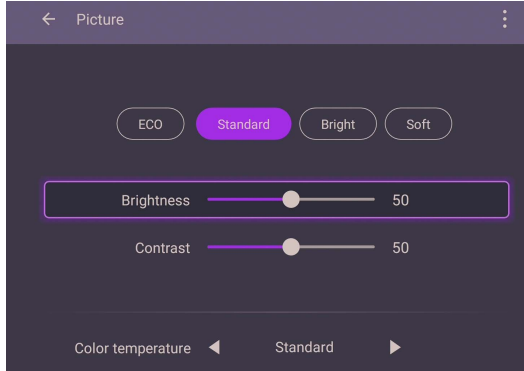
การตั้งค่าเสียง



- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงที่รายการที่ต้องการ
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้

เมนู	คำอธิบาย
สมดุล	ลากลูกบิดเพื่อปรับสมดุล
โหมดเสียง	<ul style="list-style-type: none"> • แตะสภาพแวดล้อมเสียงที่กำหนดไว้เบื้องต้น ตัวเลือกคือ มาตรฐาน, ข่าวสาร, เพลง, ภาพยนตร์, กีฬา, หรือ ผู้ใช้งาน • ภายใต้โหมดผู้ใช้, คุณสามารถปรับ 10KHz, 5KHz, 1.5KHz, 500Hz

การตั้งค่ารูปภาพ

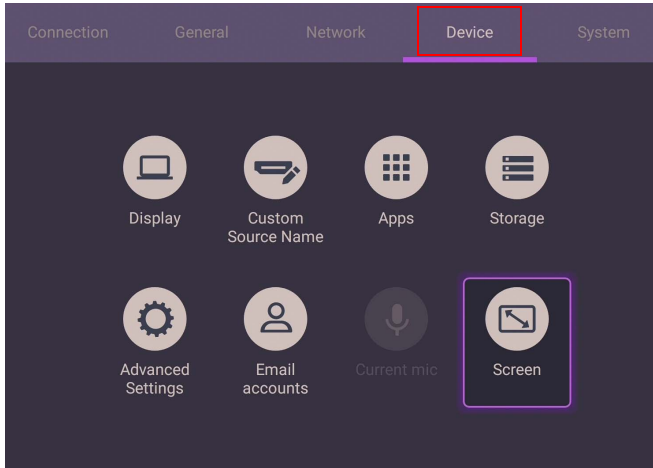


- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงที่รายการที่ต้องการ
- กด **⏪** บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้

เมนู	คำอธิบาย
โหมดรูปภาพ	<ul style="list-style-type: none"> • กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่โหมดภาพ ตัวเลือกคือ ประหยัด, มาตรฐาน, , สดใส, และ นุ่มนวล • ภายใต้โหมด ประหยัด, ระดับความสว่าง, ความเปรียบต่าง, และ อุณหภูมิสี ถูกล็อค
ระดับความสว่าง	ภายใต้โหมด มาตรฐาน, สดใส, และ นุ่มนวล , กด ◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือลากปุ่มเพื่อปรับความสว่าง
ความเปรียบต่าง	ภายใต้โหมด มาตรฐาน, สดใส, และ นุ่มนวล , กด ◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือลากปุ่มเพื่อปรับความเปรียบต่าง
อุณหภูมิสี	กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่อุณหภูมิสีที่กำหนดไว้ล่วงหน้าสำหรับภาพ ตัวเลือกคือ มาตรฐาน, สีเย็นตา, และ สีสบอุ่น

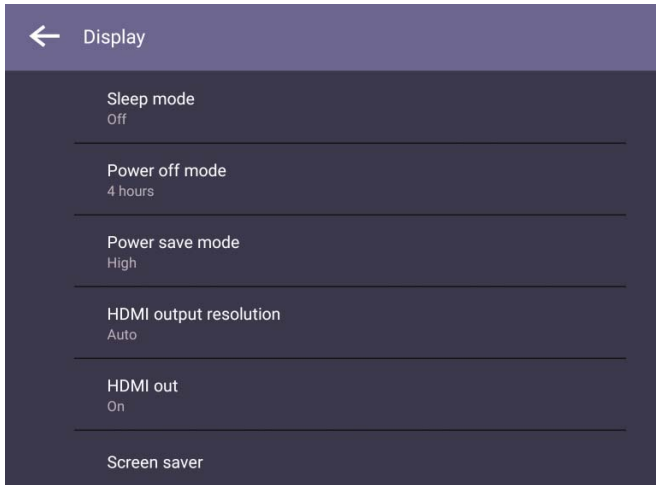
การตั้งค่าอุปกรณ์


ไปที่ **อุปกรณ์** เพื่อเข้าถึงการตั้งค่าอุปกรณ์



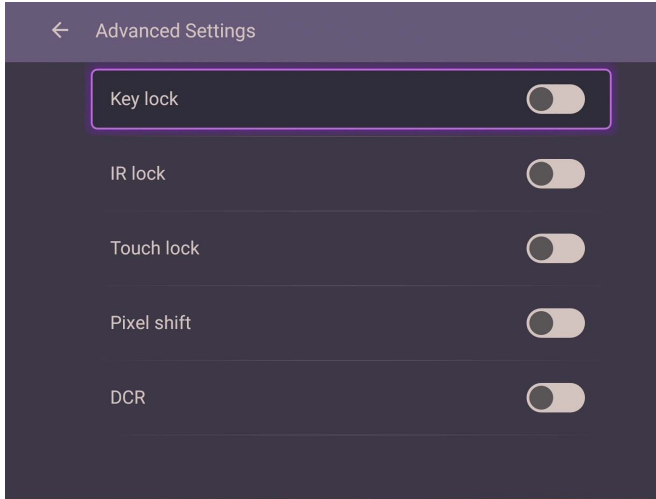
เมนู	คำอธิบาย
แสดงผล	อนุญาตให้คุณปรับพารามิเตอร์จอแสดงผล โปรดดู การตั้งค่าจอแสดงผล ที่หน้า 45 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม
ชื่อแหล่งสัญญาณที่กำหนดเอง	อนุญาตให้คุณตั้งชื่อเฉพาะสำหรับ แต่ละ แหล่งสัญญาณอินพุต
แอปพลิเคชัน	เข้าถึงแอปพลิเคชัน ทั้งหมดที่ติดตั้งในจอแสดงผล
พื้นที่จัดเก็บ	อนุญาตให้คุณจัดการพื้นที่เก็บข้อมูลของจอแสดงผล
ตั้งค่าขั้นสูง	เข้าถึงการตั้งค่าอุปกรณ์เพิ่มเติม โปรดดู การตั้งค่าขั้นสูง ที่หน้า 46 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม
บัญชีอีเมล	ตั้งค่าบัญชีอีเมลของจอแสดงผลสำหรับแอปพลิเคชันอีเมลบุคคลที่สาม
ไมโครโฟน	แสดงข้อมูลไมโครโฟนในปัจจุบัน
หน้าจอ	อนุญาตให้คุณปรับภาพการตั้งค่าจอแสดงผล โปรดดู การตั้งค่าหน้าจอ ที่หน้า 47 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม


การตั้งค่าจอแสดงผล



- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงที่รายการที่ต้องการ
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้


การตั้งค่าขั้นสูง



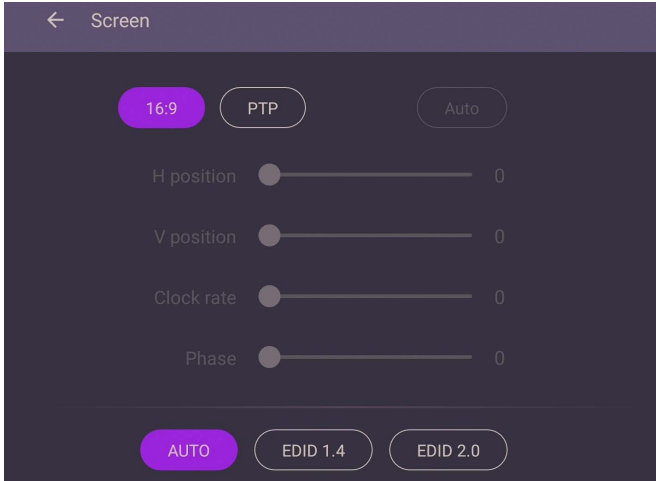
- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงที่รายการที่ต้องการ
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้

เมนู	คำอธิบาย
ล็อกปุ่ม	กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกสวิตช์เพื่อล็อกหรือปลดล็อกปุ่มที่แผงด้านหน้าของจอแสดงผล
ล็อก IR	กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกสวิตช์เพื่อล็อกหรือปลดล็อกเซ็นเซอร์ IR รีโมทคอนโทรลที่แผงด้านหน้าของจอแสดงผล
ล็อกการสัมผัส	กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกสวิตช์เพื่อล็อกหรือปลดล็อกหน้าจอ
การเลื่อนพิกเซล	กด OK บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกไอคอนนี้เพื่อตั้งค่าการป้องกันการเลื่อนพิกเซลจากการเก็บภาพ
DCR	กด OK บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเปิดหรือปิด DCR



- หากแป้นพิมพ์, IR และระบบสัมผัสถูกล็อกทั้งหมดพร้อมกัน โปรดทำตามขั้นตอนนี้เพื่อปลดล็อก: กด  บนรีโมทคอนโทรลเป็นเวลาห้าวินาที
- สำหรับการเก็บภาพโปรดดูที่ **จัดบันทึกไว้บนแผง LCD บนจอแสดงผลนี้** ที่หน้า 7 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

การตั้งค่าหน้าจอ



- กด ▲/▼/◀/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อยืนยันหรือคลิกโดยตรงที่รายการที่ต้องการ
- กด **↩** บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้
- กด ▲/▶ บนรีโมทคอนโทรลและกด **OK** เพื่อปรับภาพ

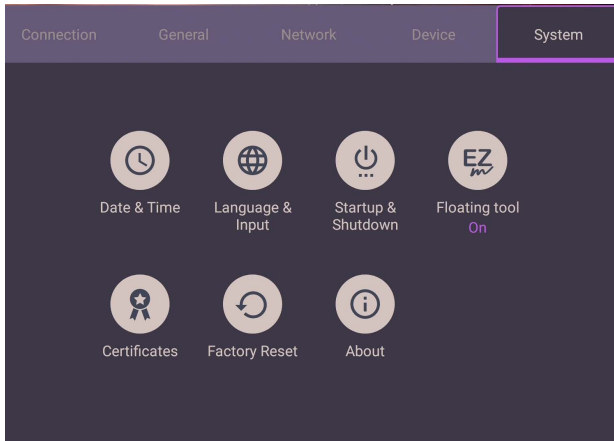
เมนู	คำอธิบาย
อัตราส่วนภาพ	กด ▲/▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่อัตราส่วนภาพ ตัวเลือกประกอบด้วย 16:9 หรือ PTP นอกจากนี้คุณยังสามารถเลือก อัตโนมัติ เพื่อปรับภาพโดยอัตโนมัติ

- ใช้ฟังก์ชัน **ตำแหน่งแนวนอน**, **ตำแหน่งแนวตั้ง**, **อัตราสัญญาณนาฬิกา** และ **เฟส** เพื่อปรับภาพด้วยตนเอง

เมนู	คำอธิบาย
ตำแหน่งแนวนอน	กดเพื่อเลื่อนหน้าจอไปทางซ้ายหรือขวา
ตำแหน่งแนวตั้ง	กดเพื่อเลื่อนหน้าจอไปด้านบนหรือด้านล่าง

การตั้งค่าระบบ

บนหน้าจอหลัก เลือก การตั้งค่า > ระบบ เพื่อเข้าสู่การตั้งค่าระบบ



- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือคลิกที่พื้นที่ว่างด้านนอกเมนูเพื่อออกจากเมนูนี้

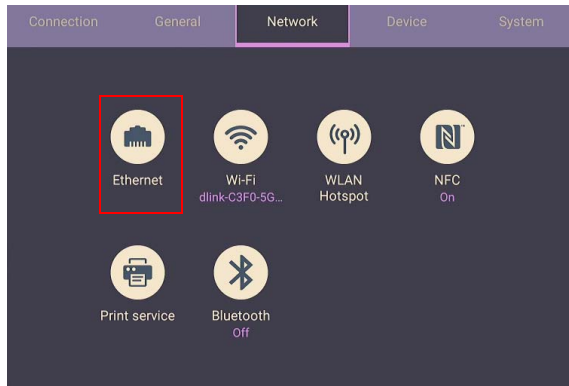
ตัวเลือก	คำอธิบาย
วันที่และเวลา	คลิกเพื่อตั้งวันที่, เวลาและรูปแบบใน Android
ภาษาและการป้อนข้อมูล	คลิกเพื่อตั้งค่า ภาษา, แป้นพิมพ์และวิธีป้อนข้อมูล ใน Android
เริ่มต้นและปิดเครื่อง	คลิกเพื่อตั้งค่า แชนแนลเริ่มต้น, ตัวเลือกการเริ่มต้น OPS, Wake on Lan, และ การเตือนการปิดเครื่อง โปรดดู เริ่มต้นและปิดเครื่อง ที่หน้า 50 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม
เครื่องมือแบบลอยตัว	คลิกเพื่อเปิดและปิดเครื่องมือลอยตัว โปรดดู เครื่องมือ EZ แบบลอยตัว ที่หน้า 54 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม
เกี่ยวกับ	คลิกเพื่อดูข้อมูลระบบใน Android



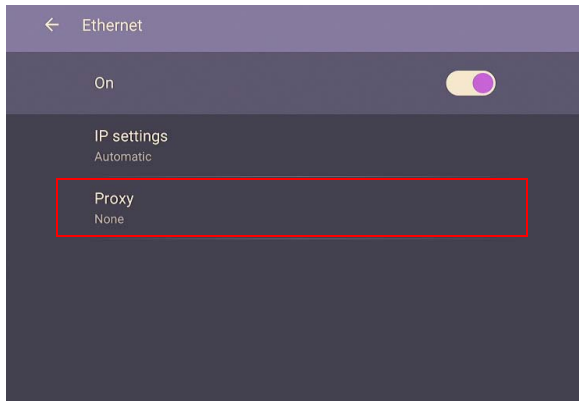
ปริมาณพื้นที่เก็บข้อมูลที่มีอยู่สำหรับผู้ใช้งานจะแตกต่างกันไปตามจำนวนแอปที่ติดตั้งไว้ล่วงหน้าและภาพที่มีซึ่งใช้พื้นที่จัดเก็บข้อมูลทั้งหมด

การตั้งค่า พร็อกซี

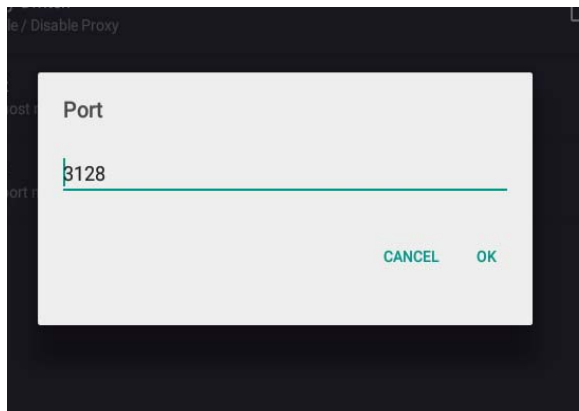
- ไปที่ **Network > อีเทอร์เน็ต**



- กด **พร็อกซี** เพื่อไปยังการตั้งค่าพร็อกซี

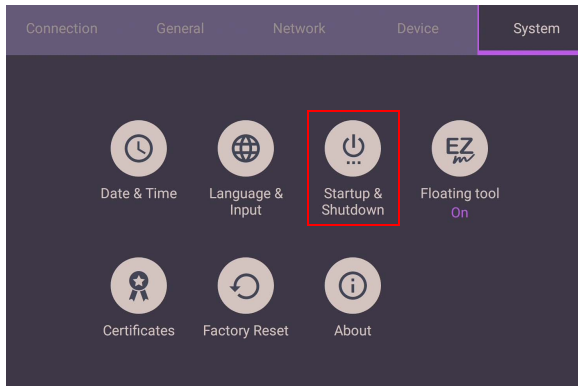


- ป้อนชื่อพร็อกซีเซิร์ฟเวอร์
- ป้อนแขนแนลที่ใช้

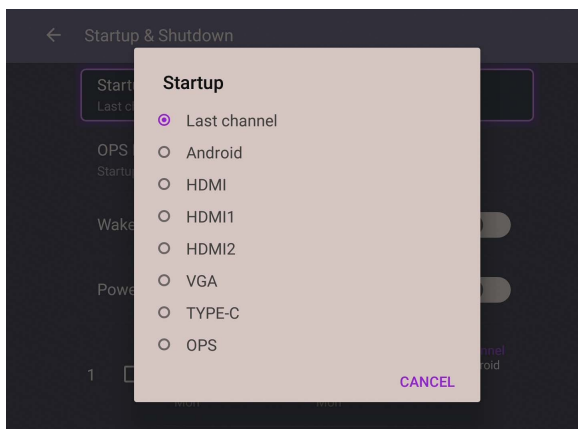
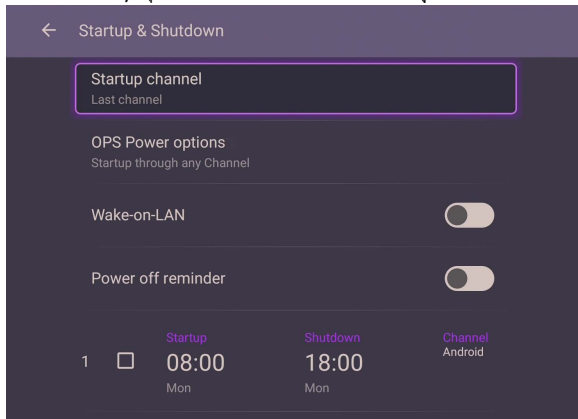


เริ่มต้นและปิดเครื่อง

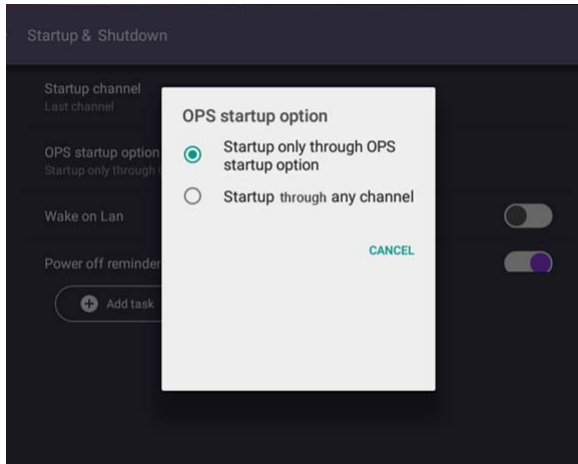
- ไปที่ ระบบ > เริ่มต้นและปิดเครื่อง



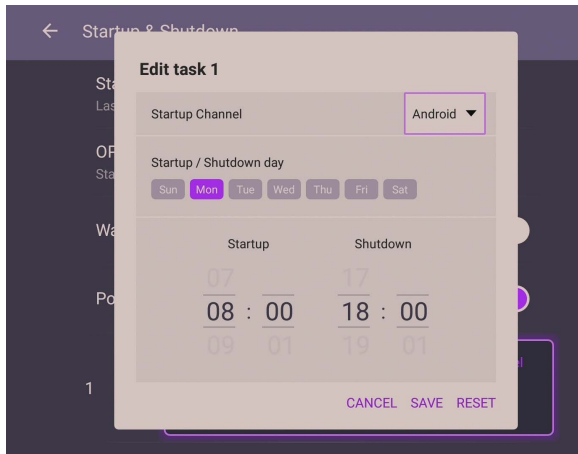
- สำหรับ **แชนแนลเริ่มต้น**, คุณสามารถ เลือก **แชนแนลสุดท้าย** หรือแหล่งสัญญาณอื่น



- สำหรับตัวเลือก **การเริ่มต้น OPS ในตัว**, คุณสามารถเลือก **เริ่มต้นโดยใช้ตัวเลือก OPS เท่านั้น** หรือ **เริ่มต้นใช้งานแชนแนลใดก็ได้**



- สำหรับ **การเตือนการปิดเครื่อง**, คุณสามารถปรับเวลาในการเปิดและปิดระบบได้ สามารถกำหนดตารางเวลาได้โดยเลือกวันในสัปดาห์





อินเทอร์เฟซระบบ Android

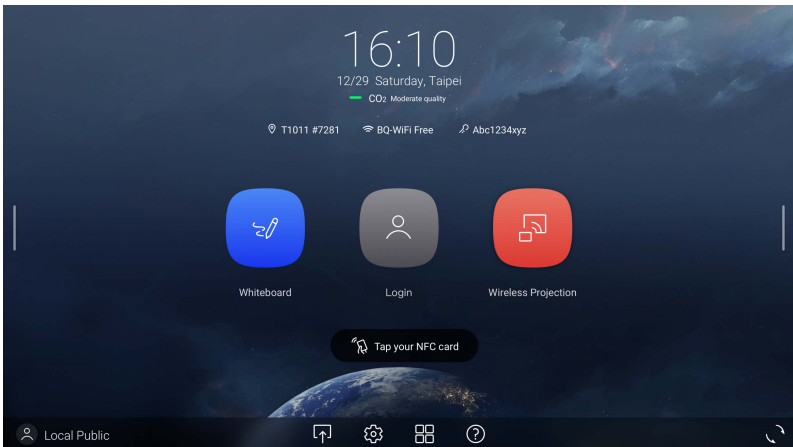






โปรดทราบว่านี่เป็นระบบปฏิบัติการ Android ที่เป็นระบบปิด การดาวน์โหลดและใช้งานแอปที่ไม่ได้รับอนุญาตในระบบนี้จะไม่สามารถทำได้

อินเทอร์เฟซหลัก

จอแสดงผลนี้จะเปิดใช้อินเทอร์เฟซหลักของ Android ตามค่าเริ่มต้น เพื่อไปยังอินเทอร์เฟซหลักของ Android:

- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือ **หน้าหลัก** บนแผงด้านหน้าเพื่อกลับไปที่อินเทอร์เฟซหลัก
- กด  บนรีโมทคอนโทรลหรือลากเมนู **OSD** จากด้านล่างตรงกลางของหน้าจอเพื่อเข้าสู่เมนู **OSD** เพื่อเลือกอินพุท









ไอคอน	ฟังก์ชัน	คำอธิบาย
	แหล่งที่มา	กดเพื่อเข้าสู่เมนู การเชื่อมต่อ เพื่อ ตั้ง แหล่งสัญญาณอินพุท
	การตั้งค่า OSD	กดเพื่อเปิดหรือปิดการตั้งค่าเมนู OSD
	แอปทั้งหมด	กดเพื่อเข้าถึงแอปและวิดเจ็ตทั้งหมด
	วิธีใช้	กดเพื่อเข้าถึงวิดีโอแนะนำและคู่มือออนไลน์ (มีให้ใช้งานในปี 2022 ไตรมาส 2)

แถบเครื่องมือด้านข้าง

แตะแถบด้านข้างที่ด้านซ้ายหรือด้านขวาของอินเทอร์เฟซหลักเพื่อเข้าถึงแถบเครื่องมือด้านข้าง




คุณสามารถลากเครื่องมือไปที่ด้านบนหรือด้านล่างของหน้าจอเพื่อให้เหมาะกับความต้องการของคุณ

ไอคอน	ฟังก์ชัน	คำอธิบาย
	กลับ	แตะเพื่อกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้านี้
	หน้าจอหลัก	แตะเพื่อกลับสู่อินเทอร์เฟซหลัก
	ตัวสลับงาน	แตะเพื่อสลับงานระหว่างแอปและแหล่งสัญญาณอินเทอร์เน็ตล่าสุด
	เครื่องมือ EZ แบบลอยตัว	แตะเพื่อเปิดและปิดเครื่องมือคำอธิบายประกอบลอยตัว
	Duo Window	แตะเพื่อเรียกใช้สองแอปข้างกัน (มีให้ใช้งานในปี 2022 ไตรมาส 2)
	EZWrite	แตะเพื่อเข้าสู่ซอฟต์แวร์ EZWrite คำอธิบายประกอบ



เครื่องมือ EZ แบบลอยตัว

เครื่องมือ EZ แบบลอยตัว เป็นฟังก์ชันที่สะดวกต่อการใช้งานที่ช่วยให้คุณเขียนหรือสร้างคำอธิบายประกอบได้อย่างรวดเร็วบนหน้าจอใดๆ ที่แสดงอยู่ เพื่อเข้าถึงเครื่องมือแบบลอยตัว ให้ใช้วิธีใดวิธีหนึ่งต่อไปนี้:

- ในอินเทอร์เฟซ Android ให้แตะ  ในแถบเครื่องมือด้านข้าง
- ได้แหล่งสัญญาณอินเทอร์เน็ตหรือในอินเทอร์เฟซ Android ให้แตะนิ้วสองนิ้วห่างกันประมาณ 20 - 50 มม. บนหน้าจอนานกว่าสองวินาทีเพื่อเปิดเมนู **เครื่องมือ EZ แบบลอยตัว** ดังที่แสดงด้านล่าง



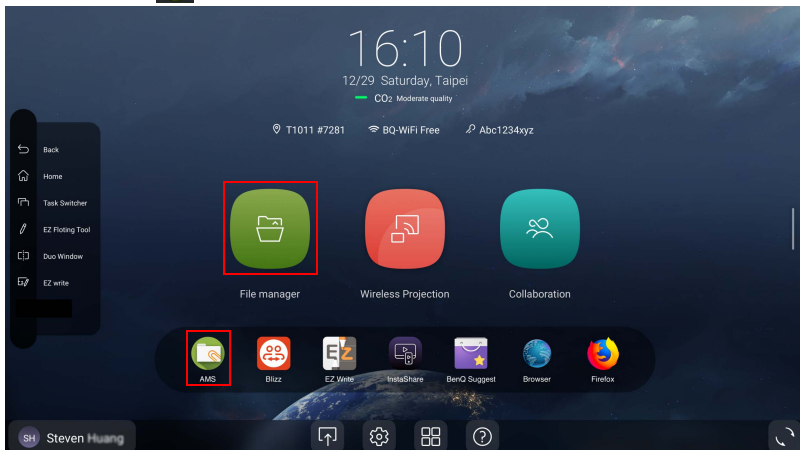
ไอคอน	ฟังก์ชัน	คำอธิบาย
	ปิด/ย่อ	<ul style="list-style-type: none"> • คลิกเพื่อปิดเครื่องมือลอยตัว • คลิกเพื่อย่อแถบเครื่องมือลอยตัวเมื่อ EZWrite 6 กำลังใช้งานอยู่
	เครื่องมือไฮไลต์	คลิกเพื่อเปิดใช้งานเครื่องมือไฮไลต์  เครื่องมือไฮไลต์มีตัวเลือก 5 สี ให้เลือก (แดง เหลือง เขียว น้ำเงิน และดำ) และ สนับสนุน การปรับความหนา
	เลเซอร์พอยเตอร์	คลิกเพื่อเปิดใช้งานจุดเลเซอร์บนหน้าจอ
	ยางลบ	คลิกเพื่อลบคำอธิบายประกอบทั้งหมดบนหน้าจอ คุณสามารถใช้ยางลบนิ้วหรือเลือกกลางคำอธิบายประกอบทั้งหมด
	กล่องเครื่องมือ	คลิกเพื่อเปิดกล่องเครื่องมือซึ่งรวมถึง เครื่องคิดเลข, ตัวนับถอยหลัง, นาฬิกาจับเวลา, ป้ายบอกคะแนน, และเครื่องมือสำหรับ วาด
	การบันทึก	คลิกเพื่อเริ่มการบันทึกหน้าจอ
	ภาพหน้าจอ	คลิกเพื่อจับภาพหน้าจอบนหน้าจอ
	โหมดการทำงาน	คลิกเพื่อซ่อนคำอธิบายประกอบทั้งหมดและใช้งานอินเทอร์เฟซหลัก

	<p>ปากกา</p>	<p>คลิกเพื่อเปิดใช้งานเครื่องมือปากกา</p> <p> ปากกามีจุดกลมเป็นค่าเริ่มต้น เครื่องมือนี้มีตัวเลือก 5 สี ให้เลือก (แดง เหลือง เขียว น้ำเงิน และดำ) และ สนับสนุน การปรับความหนา</p>
---	--------------	--

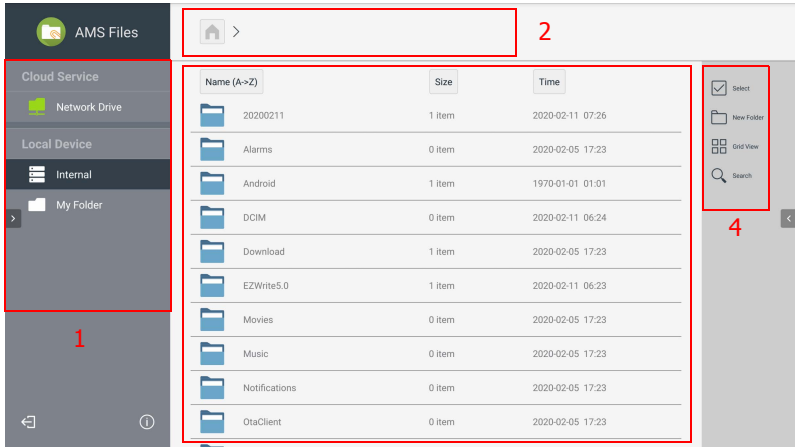
ภาพรวมตัวจัดการไฟล์ AMS

ด้วยแอปพลิเคชันนี้ คุณสามารถเข้าถึงสภาพแวดล้อมในการทำงานส่วนตัวและการตั้งค่า และจัดการไฟล์และบัญชีของคุณบน IFP ที่คุณได้ล็อกอินไว้ได้ เพื่อเข้าถึงไฟล์ AMS ให้ใช้วิธีใดวิธีหนึ่งต่อไปนี้:



- แตะทางลัดตัวจัดการไฟล์ 
- แตะทางลัด AMS 




ในระหว่างลือกอิน คุณจะเห็นหน้าจอหลักสี่ส่วน ดังที่อธิบายไว้ในตารางด้านล่าง:



3

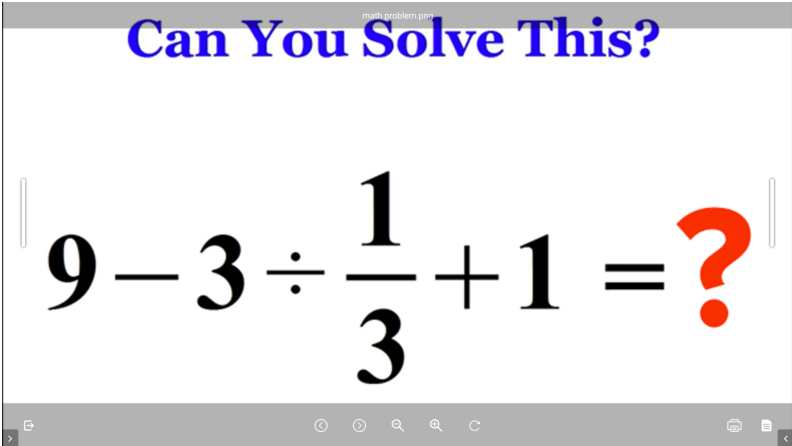
รายการ	คำอธิบาย
1. การเลือกแหล่งที่มา	<ul style="list-style-type: none"> • คุณสามารถเปิดไฟล์ได้จากบริการเก็บข้อมูลบนระบบคลาวด์ เช่น Google Drive, Dropbox หรือ Samba ได้ • นอกจากนี้คุณยังสามารถเปิดไฟล์จากอุปกรณ์ในระบบเช่น ภายใน, โฟลเดอร์ของฉัน, หรืออุปกรณ์ USB ที่เชื่อมต่ออยู่ <p> ไอคอน  ตัดจาก Google Drive, Dropbox แสดงให้เห็นว่าบัญชีนั้นถูกผูกไว้กับบริการ AMS แล้ว</p>
2. พาทโฟลเดอร์	คุณสามารถเรียกดูโฟลเดอร์ไฟล์ได้ในส่วนนี้ได้
3. รายการไฟล์	คุณสามารถดูรายการไฟล์จากอุปกรณ์เก็บข้อมูลที่คุณเลือก
4. แท็บการดำเนินการ	คุณสามารถแก้ไขไฟล์ได้โดยใช้แท็บการดำเนินการที่นี้

 ผู้ใช้ทั่วไปสามารถดูไฟล์ของตนเองได้ ในขณะที่ผู้ดูแลระบบท้องถิ่นสามารถดูไฟล์ของผู้ใช้ทั้งหมดในโดเมนได้

ไฟล์มัลติมีเดีย

ไฟล์มัลติมีเดียเช่นภาพ ไฟล์เสียงและวิดีโอสามารถเล่นได้โดยแตะที่ไอคอนไฟล์โดยตรง
ภาพ

เลือกไฟล์ภาพที่คุณต้องการแสดงบนหน้าจอและทำฟังก์ชันใดๆ ที่แสดงบนหน้าจอ



ไอคอน	ฟังก์ชัน
	ออกจากตัวดูภาพ
	เล่นไฟล์ภาพก่อนหน้า
	เล่นไฟล์ภาพถัดไป
	ขยายภาพปัจจุบัน
	ย่อภาพปัจจุบัน
	หมุนภาพปัจจุบันตามเข็มนาฬิกา
	พิมพ์ภาพออกมา
	แสดงข้อมูลไฟล์, รวมถึง ชื่อ, เวลาสร้าง, ขนาดไฟล์และรูปแบบไฟล์

รูปแบบภาพที่สนับสนุน (ความละเอียดสูงสุด)

ภาพ	ภาพถ่าย	ความละเอียด	ความละเอียดสูงสุด
JPEG	เบสไลน์	1920x1080	15360x8640
	โปรเกรสซีฟ	1024x768	7000x7000

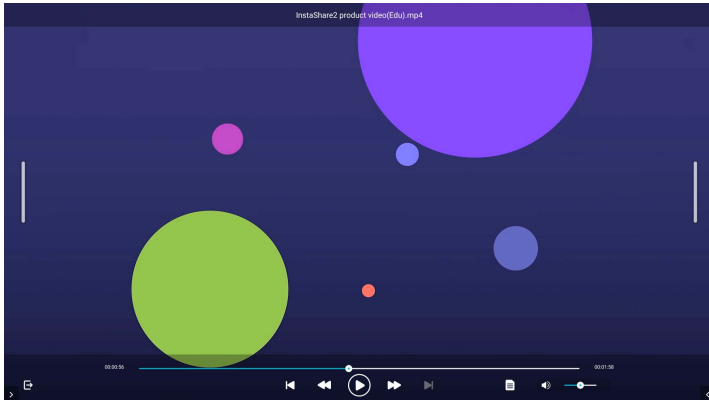
ภาพ	ภาพถ่าย	ความละเอียด	ความละเอียดสูงสุด
PNG	นอนอินเทอร์เฟซ	1920x1080	9600x6400
	อินเทอร์เฟซ	1920x1080	9600x6400
BMP	-	9600x6400	9600x6400



ข้อจำกัดของความละเอียดสูงสุดขึ้นอยู่กับขนาดของ DRAM

เสียง/วิดีโอ


เลือกไฟล์เสียง/วิดีโอที่คุณต้องการเล่นบนหน้าจอและทำฟังก์ชันใดๆ ที่แสดงบนหน้าจอ




ไอคอน	ฟังก์ชัน
	ออกจากโปรแกรมเล่นเสียง/วิดีโอ
	เล่นไฟล์เสียง/วิดีโอก่อนหน้านี้
	กรอกลับเสียง/วิดีโอ
	เล่น/หยุดเล่นไฟล์เสียง/วิดีโอปัจจุบัน
	กรอเสียง/วิดีโอไปข้างหน้าอย่างรวดเร็ว
	เล่นไฟล์เสียง/วิดีโอถัดไป
	แสดงข้อมูลไฟล์, รวมถึง ชื่อ, เวลาสร้าง, ขนาดไฟล์และรูปแบบไฟล์
	ปรับระดับเสียงของเสียง/วิดีโอ

รูปแบบเสียงที่สนับสนุน (Codec)

การเข้ารหัส ออดิโอ	อัตราสุ่ม	แชนแนล	อัตราบิต	ตัวส่งสัญญาณ
MPEG1/2 Layer 1	16-48KHz	ได้ถึง 2	32-448Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), WMV (.wmv), DivX (.divx), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), สตรีมโปรแกรม MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), FLV (.flv), WAV (.wav), OGM (.ogm)
MPEG1/2 Layer 2	16-48KHz	ได้ถึง 2	8-384Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), WMV (.wmv), DivX (.divx), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), สตรีมโปรแกรม MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), FLV (.flv), WAV (.wav), OGM (.ogm)
MPEG1/2/2.5 Layer 3	8-48KHz	ได้ถึง 2	8-320Kbps	MP3 (.mp3), AVI (.avi), ASF (.asf), WMV (.wmv), DivX (.divx), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), สตรีมโปรแกรม MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), FLV (.flv), WAV (.wav), OGM (.ogm)
AAC-LC, HEAAC	8-48KHz	ได้ถึง 5.1	16-576Kbps	AAC (.aac), AVI (.avi), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), DivX (.divx), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), สตรีมโปรแกรม MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), FLV (.flv), RM (.rm, .rmvb, .ra), WAV (.wav), WMV (.wmv)

การเข้ารหัส ออดิโอ	อัตราสุ่ม	แชนแนล	อัตราบิต	ตัวส่งสัญญาณ
VORBIS	6-48KHz	ได้ถึง 5.1	8-500Kbps	MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), Ogg (.ogg), WMV (.wmv), ASF (.asf), AVI (.avi)  รองรับระบบการถอดรหัส เสียงสเตอริโอเท่านั้น
LPCM	6-192KHz	โมโน สเตอริโอ	ไม่ระบุ	WAV (.wav), AVI (.avi), MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), สตรีมโปรแกรม MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), WMV (.wmv), ASF (.asf), FLV (.flv), OGM (.ogm)
LBR (cook)	8KHz, 11.025,KHz, 22.05KHz, 44.1KHz	ได้ถึง 2	8- 96.469Kbps	RM (.rm, .rmvb, .ra)
FLAC	8-192KHz	ได้ถึง 5.1	128- 2304Kbps	MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm), FLAC (.flac)
OPUS	8-48KHz	ได้ถึง 5.1	6-510Kbps	MKV (.mkv, .mka), WebM (.webm)
APE	32KHz, 44.1KHz, 48KHz	ได้ถึง 2	500Kbps- 1.5Mbps	APE (.ape)
AMR-NB	8KHz	1	4.75- 12.2Kbps	3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a)
AMR-WB	16KHz	1	6.6- 23.85Kbps	3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a)

รูปแบบวิดีโอที่สนับสนุน (Codec)

การเข้ารหัสวิดีโอ	ความละเอียด	อัตราบิต	โปรไฟล์	ตัวส่งสัญญาณ
VP9	4096x2160 @60fps	60Mbps	<ul style="list-style-type: none"> Profile 0 (420, 8 บิต) Profile 2 (420, 10 บิต) 	MKV (.mkv), WebM (.webm)
HEVC/H.265	4096x2160 @60fps	200Mbps	Main/Main 10 Profile, High Tier@Level 6.1	MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), MKV (.mkv), WebM (.webm), FLV (.flv), AVI (.avi), H265 (.265)
MPEG1/2	1920x1080 @60fps	80Mbps	MP@HL	สตรีมโปรแกรม MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), WebM (.webm), ASF (.asf), WMV (.wmv), OGM (.ogm)
MPEG4	1920x1080 @60fps	80Mbps	<ul style="list-style-type: none"> โปรไฟล์เบื้องต้น โปรไฟล์เบื้องต้น ขึ้นสูง@Level 5  GMC ไม่ได้รับการสนับสนุน	MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), MKV (.mkv), WebM (.webm), ASF (.asf), WMV (.wmv), FLV (.flv), OGM (.ogm), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), สตรีมโปรแกรม MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg)
Sorenson H.263	1920x1080 @60fps	80Mbps	ไม่ระบุ	FLV (.flv), AVI (.avi)
H.263	1920x1080 @60fps	80Mbps	ไม่ระบุ	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), AVI (.avi), ASF (.asf), WMV (.wmv)

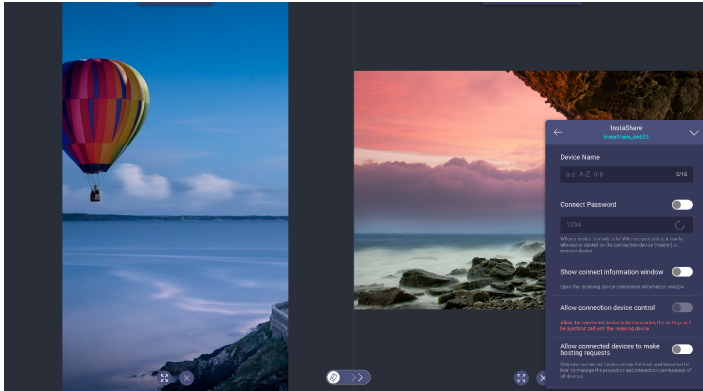
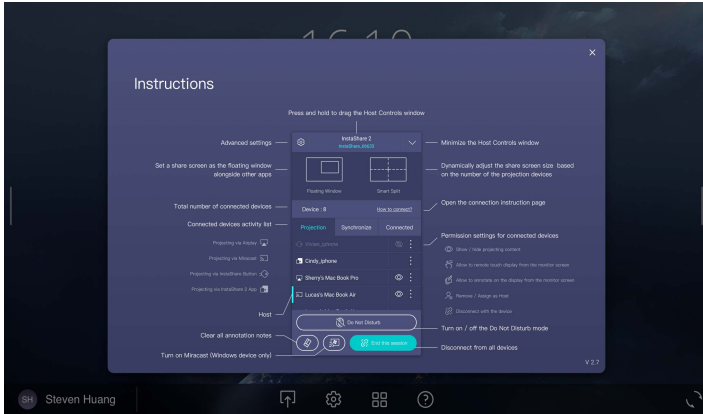
การเข้ารหัสวิดีโอ	ความละเอียด	อัตราบิต	โปรไฟล์	ตัวส่งสัญญาณ
H.264	4096x2160 @60fps	200Mbps	Main, High และ High10 Profile ได้ถึง Level 6.0	FLV (.flv), MP4 (.mp4, .mov), 3GPP (.3gpp, .3gp), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), WMV (.wmv), AVI (.avi), MKV (.mkv), WebM (.webm), OGM (.ogm), สตรีมโปรแกรม MPEG (.dat, .vob, .mpg, .mpeg), H264 (.264)
AVS	1920x1080 @60fps	80Mbps 60Mbps	<ul style="list-style-type: none"> Jizhun Profile @Level 6.0 Guangbo Profile @ Level 6.0 	3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), AVS (.avs)
AVS2	4096x2304 @60fps	100Mbps	Main/Main-10 บิต Profile @ Level 8.2.60	สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), AVS2 (.avs2)
VC1	1920x1080 @60fps	80Mbps	<ul style="list-style-type: none"> โปรไฟล์ขั้นสูง @Level 3 โปรไฟล์เบื้องต้น โปรไฟล์หลัก 	สตรีมส่งถ่าย MPEG (.ts, .trp, .tp), ASF (.asf), WMV (.wmv), AVI (.avi), WebM (.webm), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), VC1 (.vc1)
Motion JPEG	1920x1080 @30fps	30Mbps	ไม่ระบุ	AVI (.avi), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov, .m4a), MKV (.mkv), WebM (.webm), FLV (.flv)
VP8	1920x1080 @60fps	60Mbps	ไม่ระบุ	MKV (.mkv), WebM (.webm), FLV (.flv), 3GPP (.3gpp, .3gp), MP4 (.mp4, .mov), AVI (.avi), OGM (.ogm)
RV30/RV40	1920x1080 @60fps	80Mbps	ไม่ระบุ	RM (.rm, .rmvb), MKV (.mkv), WebM (.webm)

InstaShare 2

และทางลัด  ในเมนูแอปทั้งหมดเพื่อเปิด **InstaShare 2** ด้วยแอปพลิเคชันนี้ คุณสามารถทำมีเรอร์หน้าจอมอนิเตอร์สมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ตบนจอแสดงผลของคุณเพื่อแชร์กับผู้อื่นหรือใส่คำอธิบายประกอบกับท่าทางสัมผัส



ก่อนเปิดแอปพลิเคชันนี้ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอบนจอของคุณเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตอย่างถูกต้อง



ข้อมูลผลิตภัณฑ์

ข้อมูลจำเพาะ

รายการ		ข้อมูลจำเพาะ
		RM6503 / RM7503 / RM8603
แผงควบคุม	ขนาด	RM6503: 65" / RM7503: 75" / RM8603: 86"
	แหล่งกำเนิดแสง	DLED
	อัตราภาพ	16:9
	ความละเอียด	3840 x 2160
	จุดพิทเชล (มม.)	RM6503: 0.372 (H) x 0.372 (V) RM7503: 0.4296 (H) x 0.4296 (V) RM8603: 0.4935 (H) x 0.4935 (V)
	ความสว่างด้วยกระจก (โดยทั่วไป)	RM6503: 350 (ทั่วไป) RM7503: 400 (ทั่วไป) RM8603: 400 (ทั่วไป)
	ความสว่างโดยไม่มีกระจก (โดยทั่วไป)	RM6503: 400 (ทั่วไป) RM7503: 450 (ทั่วไป) RM8603: 450 (ทั่วไป)
	อัตราความเปรียบต่าง (โดยทั่วไป)	1200:1
	มุมมอง	178
ระบบสัมผัส	เทคโนโลยี	IR
	วิธีสัมผัส	นิ้วและสไตลัส
	ระบบ	Windows 7/8/10/XP/Linux/Mac/Android/ Chrome OS
	จุดสัมผัส	สัมผัสได้ถึง 40 จุดสำหรับ Windows; สัมผัสได้ถึง 32 จุดสำหรับ Android
	ขนาดวัตถุขั้นต่ำ	2 มม. หัวปากกาขนาด 3.2 มม./11 มม. รองรับปากกา 2 ด้าม เขียนได้ 2 สีพร้อมกัน
	เวลาตอบสนอง	<10 ms
	ความแม่นยำ	±1 มม., พื้นที่ 90%
กระจก	3.2 มม. ความหนา, AG, ดินสอ 9H, ทนทานต่อเชื้อโรค	

รายการ		ข้อมูลจำเพาะ
		RM6503 / RM7503 / RM8603
เชื่อมต่อ	HDMI IN	ด้านหลัง: x 2, ด้านหน้า: x 1 (2.0)
	เอาต์พุต HDMI	x 1 (4K@60Hz พร้อมเสียง)
	DP IN	x 1
	VGA IN	x 1
	PC-Audio IN (สัญญาณเสียงเข้า 3.5 มม.)	x 1
	Mic IN	x 1
	SPDIF (ออปติคัล)	x 1
	เอาต์พุตออดิโอ (หูฟัง 3.5 มม.)	x 1
	USB 2.0 (Type A)	I/O ด้านหลัง: x 2
	USB 3.0 (Type A) (OPS/การติดตามภายนอก)	ด้านหลัง: x 2 (1.5A) ด้านหน้า: x 2 (1.5A) ดองเกิ้ล Wi-Fi: x 1
	เอาต์พุต USB แบบสัมผัส (OPS/ภายนอกผ่าน MIC/กล้อง/USB)	ด้านหลัง: x 2, ด้านหน้า: x 1 (USB 3.0)
	RS232	x1
	LAN (RJ45)	OPS: 10M/100M/1000M Android: 10M/100M LAN IN/Out x 2
	USB Type-C	x1 (ข้อมูล/พลังงาน (65W)/สัมผัส/โหมด DP ALT)
ระบบ Android	เวอร์ชันระบบ	Android 9
	CPU	A73 x 4
	GPU	G52 MC 2
	RAM	8GB
	ROM	32GB
วิดีโอ / เสียง	ประเภทลำโพง	ลำโพงในตัว
	กำลังขับ	16W x 2
พลังงาน	ข้อกำหนดด้านพลังงาน	AC 100V-240V, 50/60 Hz
	พลังงานขณะสแตนด์บาย	<0.5 W
	ระดับการใช้พลังงานสูงสุด (W)	RM6503: 334.6 W RM7503: 395.93 W RM8603: 488.2 W
	ปลุก	LAN/HDMI/VGA/DP
อื่นๆ	อาเรย์ไมค์	x 6
	เซ็นเซอร์แสง	ใช่

รายการ		ข้อมูลจำเพาะ
		RM6503 / RM7503 / RM8603
ข้อมูลเชิงกล	ขนาด (LxHxD)	RM6503: 1506 x 951 x 120 มม. RM7503: 1717 x 1065 x 121 มม. RM8603: 1962 x 1203 x 121 มม.
	ขนาด (บรรจุภัณฑ์) LxWxH	RM6503: 1660 x 1160 x 220 มม. RM7503: 1900 x 1160 x 225 มม. RM8603: 2160 x 1340 x 250 มม.
	น้ำหนักสุทธิ	RM6503: 41.5±1.5 กก. RM7503: 53±1.5 กก. RM8603: 68.5±1.5 กก.
	น้ำหนักรวม	RM6503: 57.5±1.5 กก. RM7503: 72±1.5 กก. RM8603: 89.5±1.5 กก.
	ความหนาของตัวเครื่องและตัวยึดติดผืน	ตัวยึดผืน (ตัวยึด VESA)
	VESA สำหรับ NUC	100 x 100 มม.
	ข้อมูลจำเพาะสกรูแขนผืน	M8*20L x 4
	VESA	RM6503: 600 x 400 มม. RM7503: 800 x 400 มม. RM8603: 800 x 600 มม.
อุปกรณ์เสริม	สายไฟตามภูมิภาค	3M x 1
	สายเคเบิล VGA	3M x 1
	สายเคเบิล USB (Type A-Type B)_USB 3.0	3M x 1
	สายเคเบิล Type C	1.5 M x 1
	สายเคเบิล HDMI	3M x 1
	ปากกาสำหรับการเขียน	2 ชิ้น
	อุปกรณ์ยึดผืน	x 1
	รีโมทคอนโทรล	1 ชิ้น (ปรับแต่งสำหรับ BenQ)

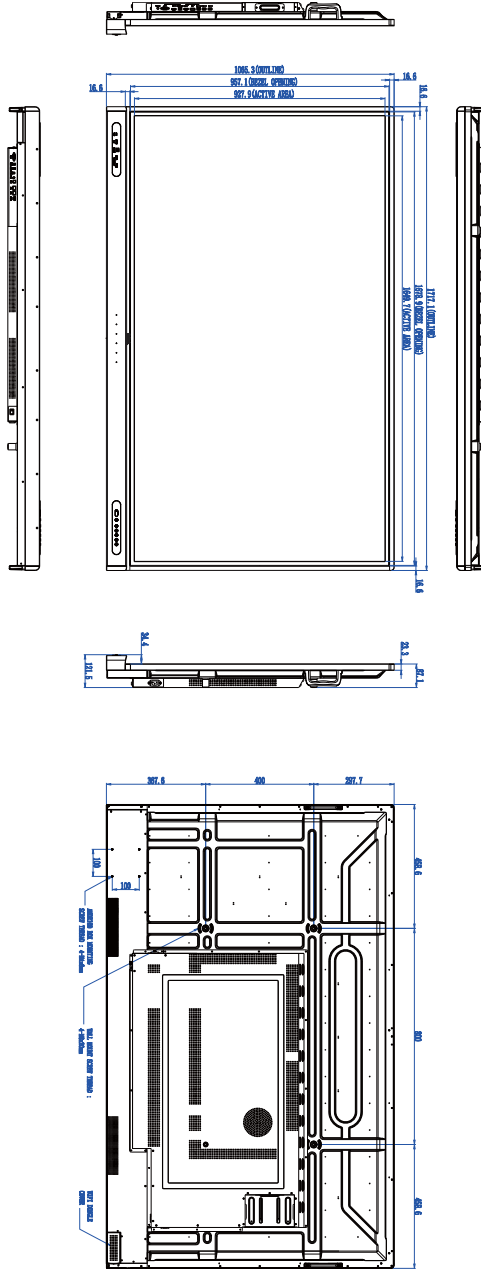
รายการ		ข้อมูลจำเพาะ
		RM6503 / RM7503 / RM8603
คุณลักษณะ	การตั้งค่าภาพ	ใช่
	การควบคุมแหล่งที่มา/ระดับเสียง	ใช่
	เดซีเซน HDMI	ใช่
	การควบคุม RS232	ใช่
	การเพิ่มความคมชัด	ใช่
	ระบบป้องกันการคงอยู่ของภาพ	ใช่
	Duo Windows	ใช่ (มีให้ใช้งานในปี 2022 ไตรมาส 2)
	HDMI-HDCP	ใช่ (2.0)
	DP-HDCP	ใช่
	การประมวลผลสี 10 บิต	ใช่
	การตั้งค่า OSD ผนังสำหรับฉายวิดีโอ	ไม่ใช่
	เซ็นเซอร์ตรวจจับไฟสองสว่างโดยรอบ	ใช่
	รวมเวลาเปิดทั้งหมด	ใช่
	ระบบควบคุม CEC	ใช่
	ฟังก์ชัน RTC	ใช่
	อัปเดตเฟิร์มแวร์	ใช่ (USB, OTA)
	ค้าง/ว่าง	ใช่
	I/O ด้านหน้า	ใช่
	เมนูชั้นสูง (เมนูดีบัก)	ใช่
	Lan Bridging คู่	ใช่
	สลับพอร์ต USB สาธารณะอัตโนมัติ	ใช่
	ตรวจหาแขนแนลอัตโนมัติ	ใช่
	ทุกแขนแนลสามารถต่อพ่วงได้ด้วย HDMI	ใช่
	ลือคปุ่ม	ใช่
	ลือคแขนแนล	ใช่ (โหมตป้าย)
	ลือคหน้าจอ	ใช่
	แถบด้านข้างอัจฉริยะ	ใช่
API ลูกค้า BenQ	ใช่	

รายการ		ข้อมูลจำเพาะ
		RM6503 / RM7503 / RM8603
สิ่งแวดล้อม	อุณหภูมิในการทำงาน	0 - 40°C
	ความชื้นในการทำงาน	10 - 90% (ไม่มีการควบแน่น)
	อุณหภูมิในการจัดเก็บ	-10 - 60°C
	ความชื้นในที่เก็บ	10 - 80% (ไม่มีการควบแน่น)
	การวางแผนการแสดงผล	เฉพาะแนวนอนเท่านั้น



- ข้อมูลจำเพาะและฟังก์ชันอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- ผลิตภัณฑ์ที่สนับสนุน OPS โปรดดูรุ่น BenQ OPS ดังต่อไปนี้: TEY21-10I5M8S4, TEY21-10I5M8S5, TEY21-10I7M8S4, TEY21-10I7M8S5, TEY21B-10I5M8S5, TEY21B-10I7M8S5, TEY21Z-10I5M8S5, TEY21Z-10I7M8S5
- OPS ควรมาพร้อมกับตัวเครื่องที่ทนไฟ

ขนาด (RM7503)



หน่วย: มม.

รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุท

ความละเอียด	แหล่งข้อมูลอินพุท		
	TYPE C	VGA	HDMI 2.0
640 x 480 @ 60Hz		○	
720 x 400 @ 85Hz		○	
800 x 600 @ 60Hz	○	○	○
1024 x 768 @ 60Hz	○	○	○
1280 x 768 @ 60Hz	○	○	○
1280 x 960 @ 60Hz	○	○	○
1280 x 1024 @ 60Hz	○	○	○
1366 x 768 @ 60Hz	○	○	○
1440 x 900 @ 60Hz	○	○	○
1680 x 1050 @ 60Hz	○	○	○
1920 x 1080 @ 60Hz	○	○	○
3840 x 2160 @ 24Hz			○
3840 x 2160 @ 25Hz			○
3840 x 2160 @ 30Hz			○
3840 x 2160 @ 50Hz			○
3840 x 2160 @ 60Hz	○		○
480i (60Hz)			○
480p (60Hz)	○		○
576i (50Hz)			○
576p (50Hz)	○		○
720p (50Hz)			○
720p (60Hz)	○		○
1080i (50Hz)			○
1080i (60Hz)			○
1080p (50Hz)			○
1080p (60Hz)	○		○



- : ได้รับการสนับสนุน
- ◊: ไม่สนับสนุน

การแก้ไขปัญหา

ปัญหา	วิธีการแก้
ไม่มีรูปภาพ	<p>ตรวจสอบสิ่งต่อไปนี้:</p> <ul style="list-style-type: none"> • จอแสดงผลนี้เปิดอยู่หรือไม่? ตรวจสอบไฟแสดงสถานะของจอแสดงผล • อุปกรณ์แหล่งสัญญาณเปิดอยู่หรือไม่? เปิดอุปกรณ์แล้วลองอีกครั้ง • สายเคเบิลหลวมหรือไม่? ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิลทั้งหมดเชื่อมต่ออย่างแน่นหนา • คุณได้เลือกความละเอียดเอาต์พุตที่ไม่สนับสนุนบนคอมพิวเตอร์หรือไม่? โปรดดู รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุต ที่หน้า 72 เพื่อเลือกความละเอียดที่สนับสนุนและลองอีกครั้ง • คุณได้เลือกความละเอียดเอาต์พุตที่ไม่สนับสนุนในเครื่องเล่นแผ่นดีสก์ Blu-ray หรือ DVD หรือไม่? โปรดดู รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุต ที่หน้า 72 เพื่อเลือกความละเอียดที่สนับสนุนและลองอีกครั้ง
ไม่มีเสียง	<p>ตรวจสอบสิ่งต่อไปนี้:</p> <ul style="list-style-type: none"> • คุณได้เปิดฟังก์ชันปิดเสียงบนจอแสดงผลหรืออุปกรณ์ต้นทางหรือไม่? ปิดฟังก์ชันปิดเสียงหรือเพิ่มระดับเสียงและลองอีกครั้ง • สายเคเบิลหลวมหรือไม่? ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิลทั้งหมดเชื่อมต่ออย่างแน่นหนา
ภาพอินพุตของคอมพิวเตอร์แปลกๆ	<ul style="list-style-type: none"> • คุณได้เลือกความละเอียดเอาต์พุตที่ไม่สนับสนุนบนคอมพิวเตอร์หรือไม่? โปรดดู รองรับความละเอียดของสัญญาณอินพุต ที่หน้า 72 เพื่อเลือกความละเอียดที่สนับสนุนและลองอีกครั้ง • ใช้ฟังก์ชัน อัตราบิต (VGA เท่านั้น) เพื่อให้จอแสดงผลปรับการแสดงผลภาพคอมพิวเตอร์โดยอัตราบิต • ถ้าผลของการใช้ฟังก์ชัน อัตราบิต ไม่เป็นที่พอใจให้ใช้ เฟส, ตำแหน่งแนวอน และ ตำแหน่งแนวตั้ง เพื่อปรับภาพเอง
ปุ่มแผงควบคุมไม่ทำงาน	<p>คุณได้ล๊อคปุ่มแผงควบคุมหรือไม่? ปลดล๊อคปุ่มและลองอีกครั้ง</p>

รีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none"> • คุณได้ล็อคฟังก์ชันรีโมทคอนโทรลหรือไม่? ปลดล็อคฟังก์ชันนี้และลองอีกครั้ง • ตรวจสอบการใส่แบตเตอรี่ที่ไม่ถูกต้อง • ตรวจสอบแบตเตอรี่ว่าหมดหรือยัง • ตรวจสอบระยะทางและมุมของคุณจากจอแสดงผล • ตรวจสอบว่ารีโมทคอนโทรลถูกขี้นไปที่ช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลของจอแสดงผลหรือไม่ • ตรวจสอบอุปกรณ์ใดๆ ที่บ่งชี้ระหว่างรีโมทคอนโทรลและช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรล • ตรวจสอบว่าช่องเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลไม่อยู่ภายใต้แสงฟลูออเรสเซนต์หรือแสงแดดส่องโดยตรง • ตรวจสอบอุปกรณ์ใดๆ (คอมพิวเตอร์หรือผู้ช่วยดิจิทัลส่วนบุคคล PDA) อยู่ใกล้ๆ ที่ส่งสัญญาณอินฟราเรดซึ่งอาจทำให้เกิดสัญญาณรบกวนระหว่างการส่งสัญญาณระหว่างรีโมทคอนโทรลกับจอแสดงผล ปิดฟังก์ชันอินฟราเรดของอุปกรณ์เหล่านั้น
รีโมทคอนโทรลทำงานไม่ปกติ	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่ามีวัตถุอื่นๆ ขวางอยู่ระหว่างรีโมทคอนโทรลและหน้าต่างรับสัญญาณรีโมทคอนโทรลซึ่งอาจเป็นสาเหตุให้รีโมทคอนโทรลทำงานไม่ปกติหรือไม่ • ตรวจสอบว่าขั้วไฟฟ้าของแบตเตอรี่ในรีโมทคอนโทรลถูกต้องหรือไม่ • ตรวจสอบว่ารีโมทคอนโทรลจำเป็นต้องเปลี่ยนแบตเตอรี่หรือไม่
เครื่องปิดอัตโนมัติ	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าตั้งโหมดสลีปไว้หรือไม่ • ตรวจสอบว่าไฟฟ้าดับหรือไม่ • ตรวจสอบว่าไม่มีสัญญาณปิดอัตโนมัติ
สัญญาณแสงไม่ถึง	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าจอแสดงผลถูกตั้งค่าอย่างถูกต้องหรือไม่ • ตรวจสอบว่าความละเอียดเป็นความละเอียดที่ดีที่สุดหรือไม่ • ปรับการซิงโครไนซ์แถวและฟิลด์ในเมนู
พื้นหลังมีเส้นแนวตั้งหรือเส้นริ้ว	<ul style="list-style-type: none"> • เลือกการแก้ไขอัตโนมัติในเมนู • ปรับสัญญาณนาฬิกาและตำแหน่งเฟสในเมนู
ภาพขาดสี สีไม่ถูกต้อง	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่า VGA ไม่เชื่อมต่อกันหรือมีปัญหาด้านคุณภาพหรือไม่ • ปรับความเข้มของสีและความสว่างหรือความคมชัดในเมนู
รูปแบบการแสดงผลที่ไม่รองรับ	<ul style="list-style-type: none"> • เลือกการแก้ไขอัตโนมัติในเมนู • ปรับสัญญาณนาฬิกาและตำแหน่งเฟสในเมนู
ฟังก์ชันสัมผัสทำงานไม่ถูกต้อง	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่ามีการติดตั้งและเริ่มการทำงานของระบบสัมผัสหรือไม่ • ตรวจสอบว่าขนาดของพื้นที่สัมผัสสามารถเทียบได้กับนิ้วหรือไม่
ตำแหน่งการสัมผัสไม่ถูกต้อง	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่ามีการติดตั้งไดรเวอร์อย่างถูกต้องหรือไม่และทำการแก้ไข • ตรวจสอบว่าปากกาสัมผัสหันเข้าหาหน้าจอหรือไม่

ไม่มีภาพและไม่มีเสียง	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าเครื่องเริ่มทำงานหรือไม่ • ตรวจสอบว่าได้เสียบสายสัญญาณหรือไม่ และตรวจสอบว่าอินพุตตรงกันหรือไม่ • ถ้าอยู่ในโหมดคอมพิวเตอร์ภายใน ตรวจสอบว่ามีการเริ่มใช้งานคอมพิวเตอร์ภายในแล้วหรือไม่
มีแถบแนวนอนหรือแนวตั้งหรือภาพถูกปรับโทน	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าการเชื่อมต่อสายสัญญาณหรือไม่ • ตรวจสอบว่ามีอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ หรือเครื่องมือไฟฟ้าวางอยู่รอบตัวเครื่องหรือไม่
ไม่มีสี สีส่อนหรือภาพจาง	<ul style="list-style-type: none"> • ปรับความเข้มของสีและความสว่างหรือความคมชัดในเมนู • ตรวจสอบว่าการเชื่อมต่อสายสัญญาณหรือไม่
มีภาพ แต่ไม่มีเสียง	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่ากดปุ่มปิดเสียงไว้หรือไม่ • กด VOL+ /VOL- เพื่อปรับระดับเสียง • ตรวจสอบว่าสายสัญญาณเสียงว่าถูกเชื่อมต่ออย่างถูกต้องหรือไม่
มีลำโพงเพียงตัวเดียวที่มีเสียง	<ul style="list-style-type: none"> • ปรับความสมดุลของเสียงในเมนู • ตรวจสอบว่าแผงควบคุมเสียงของเครื่องคอมพิวเตอร์ตั้งค่างานสัญญาณเสียงหนึ่งช่องเท่านั้น • ตรวจสอบว่าสายสัญญาณเสียงว่าถูกเชื่อมต่ออย่างถูกต้องหรือไม่
เอาต์พุต VGA ไม่มีเสียง	ตรวจสอบว่าเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอกด้วยสายหูฟังหรือไม่