



RM7501K/RM8601K

Màn hình phẳng tương tác

Hướng Dẫn Sử Dụng



Lưu ý miễn trừ

BenQ Corporation không đại diện hay đảm bảo, dù được nói rõ hay hiểu ngầm, về nội dung của tài liệu này. BenQ Corporation bảo lưu quyền sửa đổi ấn phẩm này và thỉnh thoảng thay đổi về nội dung mà không có nghĩa vụ thông báo tới bất kỳ người nào về sự sửa đổi hay thay đổi đó.

Bản quyền

Bản quyền 2018 BenQ Corporation. Tất cả các quyền được bảo hộ. Không phần nào của ấn phẩm này được sản xuất lại, truyền, chép lại, lưu trữ trong một hệ thống truy hồi hoặc được dịch sang bất kỳ ngôn ngữ hay ngôn ngữ máy tính nào, ở bất kỳ dạng nào hay bởi bất kỳ phương thức nào, điện tử, cơ khí, từ, quang học, hóa học, thủ công hay các phương thức khác, mà không có sự cho phép trước bằng văn bản của BenQ Corporation.

Nội dung

Cảnh báo an toàn và thận trọng	1
Hướng dẫn an toàn quan trọng	2
Lưu ý về tấm LCD của màn hình này	2
Thông báo an toàn cho điều khiển từ xa	3
Thông báo an toàn về pin	3
BenQ ecoFACTS	4
Nội dung hộp sản phẩm	5
Thiết lập màn hình	6
Lắp màn hình	6
Các bộ phận của màn hình và chức năng của chúng	8
Bảng điều khiển phía trước/sau	8
Cổng cổng ra/vào	10
Điều khiển từ xa	11
Sử dụng điều khiển từ xa	13
Kết nối	15
Kết nối tín hiệu âm thanh/hình ảnh	15
Kết nối đầu vào đa phương tiện	18
Kết nối mô-đun cảm ứng	19
Kết nối nguồn điện	20
Cài đặt và gỡ mô-đun OPS	21
Sử dụng màn hình cảm ứng	22
Hướng dẫn quan trọng để sử dụng màn hình cảm ứng	26
Thao tác cơ bản	27
Bật hoặc tắt màn hình	27
Cài đặt ban đầu	27
Menu thanh bên	28
Chuyển đổi tín hiệu đầu vào	29
Giải pháp Chăm sóc mắt	30
Tải phần mềm	30
Thiết lập kết nối Internet	30
Cập nhật phần mềm	31

Khôi phục cài đặt mặc định	32
Điều chỉnh mức âm lượng	32
Menu OSD (Hiển thị trên màn hình)	33
Tổng quan menu OSD	33
Các thao tác trong menu OSD	34
Menu Ảnh	35
Menu Âm thanh	36
Menu Cài đặt	37
Làm việc với Android OS	39
Cài đặt	40
Ứng dụng trên máy	41
BenQ Suggest	42
Browser	43
ES File Explorer	44
InstaQPrint	45
InstaShare	46
Multimedia	48
WPS Office	49
Thông tin sản phẩm	51
Thông số	51
Kích thước	54
Đầu vào được hỗ trợ	56
Khắc phục sự cố	57

Cảnh báo an toàn và thận trọng



Biểu tượng tia chớp với đầu mũi tên trong một hình tam giác đều có mục đích cảnh báo người dùng phía trong vỏ sản phẩm có "điện áp nguy hiểm" không được cách điện có thể đủ mạnh để gây giật điện cho người.



Dấu chấm than trong một hình tam giác đều có mục đích cảnh báo người dùng về những hướng dẫn thao tác và bảo dưỡng (bảo trì) quan trọng kèm theo thiết bị.

THIẾT BỊ NÀY PHẢI ĐƯỢC NỐI ĐẤT

Để đảm bảo vận hành an toàn, phích cắm ba chân chỉ được cắm vào một ổ điện ba chân được nối đất hiệu quả thông qua dây dẫn hộ gia đình bình thường. Dây kéo dài được dùng với thiết bị này phải có ba lõi và được nối đất đúng cách. Dây kéo dài được kết nối sai là một nguyên nhân chính gây nguy hiểm tới tính mạng.

Việc thiết bị vận hành trôi chảy không có nghĩa ổ điện được nối đất hay việc lắp đặt an toàn tuyệt đối. Vì sự an toàn của bạn, nếu bạn nghi ngờ ổ điện không được nối đất hiệu quả, vui lòng tham khảo một kỹ sư điện được chứng nhận.

- Phích cắm của dây cấp điện phải sẵn sàng hoạt động. Ổ cắm điện xoay chiều (ổ nguồn điện) phải được lắp đặt gần thiết bị và được tiếp cận dễ dàng. Để ngắt kết nối hoàn toàn thiết bị này khỏi nguồn điện xoay chiều, rút phích cắm dây điện khỏi ổ điện xoay chiều.
- Không đặt màn hình này trên một bề mặt không bằng phẳng, dốc, hay không ổn định (ví dụ xe đẩy) bởi nó có thể đổ và gây hư hại cho chính nó hoặc các vật khác.
- Không đặt màn hình này gần nước như spa hay bể bơi, hoặc tại một vị trí khiến màn hình bị tạt hay xịt nước như trước một cửa sổ đang mở nơi nước mưa có thể xâm nhập.
- Không lắp đặt màn hình này trong một không gian kín không được thông hơi và lưu thông không khí thích hợp, như trong tủ kín. Để khoảng cách thích hợp xung quanh màn hình nhằm tỏa nhiệt bên trong. Không chặn bất kỳ lỗ thoát và đường lưu thông nào trên màn hình. Nhiệt độ quá cao có thể gây ra những nguy hiểm hay điện giật.
- Việc lắp đặt màn hình này phải được thực hiện bởi một kỹ sư được chứng nhận. Không lắp đặt màn hình này đúng cách có thể gây ra chấn thương hay thiệt hại tới người và chính màn hình này. Kiểm tra việc lắp đặt thường xuyên và bảo dưỡng màn hình định kỳ để đảm bảo điều kiện hoạt động tốt nhất.
- Chỉ sử dụng các phụ kiện được thông qua hay đề xuất bởi nhà sản xuất để lắp màn hình này. Sử dụng các phụ kiện sai hay không thích hợp có thể khiến màn hình bị rơi và gây ra chấn thương nghiêm trọng cho người. Đảm bảo bề mặt và các điểm cố định đủ chắc để giữ trọng lượng của màn hình.
- Để giảm nguy cơ điện giật, không tháo các nắp. Bên trong không có bộ phận nào có thể được bảo trì bởi người dùng. Tham khảo về bảo trì từ chuyên viên bảo trì được chứng nhận.
- Để ngăn ngừa chấn thương cho người, yêu cầu lắp màn hình hoặc lắp đặt giá để bàn trước khi sử dụng.

Hướng dẫn an toàn quan trọng

1. Đọc những hướng dẫn này.
2. Giữ lại những hướng dẫn này.
3. Lưu ý tất cả cảnh báo.
4. Tuân theo tất cả hướng dẫn.
5. Không sử dụng thiết bị này gần nước.
6. Lau sạch duy nhất với vải khô.
7. Không chặn bất kỳ lối thoát thông hơi nào. Lắp đặt theo hướng dẫn của nhà sản xuất.
8. Không cài đặt gần bất kỳ nguồn nhiệt nào như thiết bị sưởi, miệng thổi gió, bếp, hoặc những dụng cụ khác (bao gồm các âm ly) sản sinh ra nhiệt.
9. Không bỏ qua mục đích an toàn của phích cắm kiểu nối đất hay phân cực. Phích cắm phân cực có hai chấu dẹt, một chấu rộng hơn chấu kia. Phích cắm kiểu nối đất có hai chấu dẹt và một chấu thứ ba nối đất. Chấu dẹt to hoặc chấu thứ ba có mục đích an toàn. Nếu phích cắm được cung cấp không vừa với ổ cắm điện của bạn, hãy tham khảo một kỹ sư điện để thay thế ổ cắm điện đã lỗi thời.
10. Bảo vệ dây điện không bị dẫm lên hoặc bị kẹp, đặc biệt tại các phích cắm, ổ cắm điện tiện dụng, và tại nơi chúng đi ra từ thiết bị.
11. Chỉ sử dụng các đồ đi kèm/phụ kiện được quy định bởi nhà sản xuất.
12. Chỉ sử dụng với xe đẩy, giá đứng, giá ba chân, giá treo, hoặc bàn được quy định bởi nhà sản xuất hoặc được bán cùng với thiết bị. Khi sử dụng xe đẩy, thận trọng khi di chuyển cả xe đẩy và thiết bị để tránh chấn thương do đổ.
13. Thao thiết bị này ra khỏi ổ điện khi có sấm sét hoặc khi không sử dụng trong thời gian dài.
14. Tham khảo tất cả về bảo trì từ chuyên viên bảo trì được chứng nhận. Yêu cầu bảo trì khi thiết bị bị hư hại theo bất kỳ cách nào, như dây cáp điện hay phích cắm bị hư hại, chất lỏng bị tràn hay các vật thể rơi vào thiết bị, thiết bị tiếp xúc với mưa hay độ ẩm, không hoạt động bình thường, hoặc bị rơi.



Lưu ý về tấm LCD của màn hình này

- Tấm Màn hình tinh thể lỏng (LCD) của màn hình này có một lớp kính bảo vệ rất mỏng có thể hằn vết hay xước, và nứt vỡ nếu bị đập hoặc chịu áp lực. Chất nền tinh thể lỏng cũng có thể bị hư hại dưới lực tác động quá mạnh hay nhiệt độ cực đoan. Vui lòng xử lý thận trọng.
- Thời gian đáp ứng và độ sáng của tấm LCD có thể thay đổi tùy theo nhiệt độ môi trường.
- Tránh đặt màn hình dưới ánh sáng mặt trời trực tiếp hoặc nơi ánh sáng mặt trời trực tiếp hay ánh đèn pha chiếu vào tấm LCD, do sức nóng có thể gây hư hại tấm LCD và vỏ bên ngoài của màn hình, và ánh sáng chói sẽ khiến việc xem màn hình khó hơn mức cần thiết.
- Tấm LCD chứa những điểm ảnh riêng biệt để hiển thị hình ảnh và được sản xuất theo cách thông số thiết kế. Trong khi 99.9% điểm ảnh hoạt động bình thường, 0.01% điểm ảnh có thể liên tục sáng (màu đỏ, xanh lam hoặc xanh lá cây) hoặc không sáng. Đây là một hạn chế kỹ thuật của công nghệ LCD mà không phải là một lỗi.

- Màn hình LCD, tương tự màn hình plasma (PDP) và CRT truyền thống (Cathode Ray Tube), cũng bị hiện tượng "cháy hình" hay "lưu ảnh" trên màn hình dưới dạng các đường thẳng hoặc bóng hiển thị cố định. Để tránh hiện tượng này trên màn hình, tránh hiển thị ảnh tĩnh (như các trình đơn hiển thị trên màn hình, lô-gô đài TV, chữ hoặc biểu tượng cố định/không thay đổi) lâu hơn 30 phút. Tình trạng thay đổi tỷ lệ khung hình. Lấp kín màn hình bằng hình ảnh và loại bỏ các đường viền màu đen khi có thể. Tránh hiển thị hình ảnh với tỷ lệ khung hình 16:9 trong thời gian dài, nếu không màn hình có thể có vết cháy nhìn rõ dưới dạng hai đường thẳng dọc.

Lưu ý: Trong những trường hợp nhất định, sự ngưng tụ có thể xảy ra trên mặt trong của nắp kính, đây là một hiện tượng tự nhiên và không ảnh hưởng tới hoạt động của màn hình. Sự ngưng tụ này sẽ thường biến mất sau khoảng 2 tiếng vận hành bình thường.

- Sê-ri RM không cung cấp chức năng lưu ảnh, để biết thêm thông tin, vui lòng tham khảo hướng dẫn lắp đặt.
- Sê-ri RM không hỗ trợ sử dụng theo chiều ngang; sử dụng theo chiều ngang có thể gây hư hại cho màn hình. BenQ sẽ không bảo hành những lỗi do sử dụng không đúng cách.

Thông báo an toàn cho điều khiển từ xa

- Không đặt điều khiển từ xa trong môi trường sức nóng trực tiếp, độ ẩm, và tránh lửa.
- Không để rơi điều khiển từ xa.
- Không để điều khiển từ xa tiếp xúc với nước hoặc độ ẩm. Không tuân thủ có thể dẫn đến trục trặc.
- Xác nhận không có vật thể chắn giữa điều khiển từ xa và cảm biến từ xa của sản phẩm.
- Khi điều khiển từ xa không được sử dụng trong thời gian dài, hãy tháo pin.

Thông báo an toàn về pin

Sử dụng sai kiểu pin có thể gây rò rỉ chất hóa học hoặc phát nổ. Vui lòng lưu ý những điều sau đây:

- Luôn đảm bảo lắp đúng chiều các điện cực âm và dương của pin như được đánh dấu trong ngăn pin.
- Các kiểu pin khác nhau có những đặc điểm khác nhau. Không sử dụng lẫn các kiểu khác nhau.
- Không sử dụng lẫn pin mới và cũ. Sử dụng lẫn pin mới và cũ sẽ giảm tuổi thọ của pin hoặc gây rò rỉ chất hóa học từ pin cũ.
- Khi pin không hoạt động được, hãy thay chúng ngay.
- Các chất hóa học rò rỉ từ pin có thể gây kích ứng da. Nếu bất kỳ chất hóa học nào rỉ ra từ pin, lau nó ngay bằng vải khô, và thay thế pin càng sớm càng tốt.
- Do các điều kiện bảo quản khác nhau, tuổi thọ của những viên pin kèm theo sản phẩm của bạn có thể bị rút ngắn. Thay thế chúng trong vòng 3 tháng hoặc sớm nhất khi có thể sau khi sử dụng lần đầu tiên.
- Có thể có những giới hạn tại địa phương về việc thải loại và tái chế pin. Tham khảo quy chế tại địa phương của bạn hoặc nhà cung cấp dịch vụ thải loại chất thải.

Sản phẩm này được thiết kế cho hệ thống phân phối nguồn CNTT với điện áp pha-pha 230V.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.

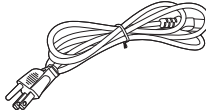


Nội dung hộp sản phẩm

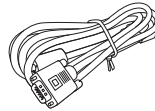
Mở hộp sản phẩm và kiểm tra nội dung. Nếu bất kỳ vật phẩm nào bị thiếu hay hư hỏng, vui lòng liên hệ nhà kinh doanh của bạn ngay lập tức.



Màn hình LCD



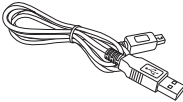
Dây nguồn x 6



Cáp D-Sub
(15 chân) x 1



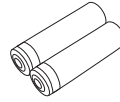
Điều khiển từ xa



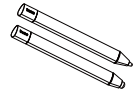
Cáp USB x 1



Cáp HDMI x 1



Pin AAA x 2



Bút cảm ứng x 2



Hướng dẫn sử
dụng nhanh



- Kiểu dây nguồn điện được cung cấp có thể khác hình minh họa tùy theo vùng bạn mua.
- Trước khi vứt bỏ hộp, đảm bảo bạn không bỏ sót phụ kiện nào trong hộp.
- Thải loại các vật liệu đóng gói thích hợp. Bạn có thể tái chế bìa carton. Cần nhắc việc giữ lại bao bì (nếu có thể) để vận chuyển màn hình sau này.
- Không để các túi nhựa trong tầm với của trẻ nhỏ hoặc thú cưng.

Thiết lập màn hình

Lắp màn hình

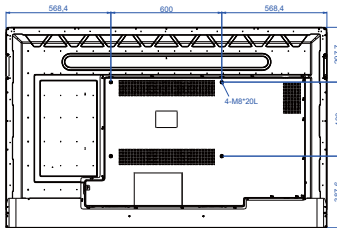
Bạn có thể lắp đặt màn hình trên một bề mặt dọc với một giá treo tường thích hợp hoặc trên một bề mặt ngang với giá để bàn tùy chọn. Vui lòng lưu ý những điều sau đây trong khi lắp đặt:

- Màn hình này nên được lắp đặt bởi ít nhất hai người trưởng thành. Việc thử lắp đặt màn hình này chỉ với một người có thể gây ra nguy hiểm và chấn thương.
- Tham khảo việc lắp đặt từ các kỹ thuật viên được chứng nhận. Việc lắp đặt không đúng cách có thể khiến màn hình bị rơi hoặc gặp trục trặc.

Lắp đặt màn hình trên tường

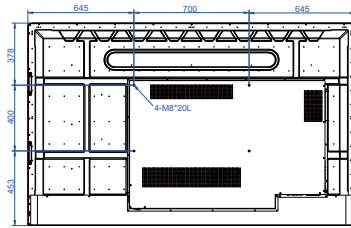
1. Đặt một tấm vải sạch khô và không để lại sợi trên một bề mặt phẳng ngang và không có đồ vật. Đảm bảo kích cỡ của tấm vải lớn hơn màn hình.
2. Nhẹ nhàng đặt úp màn hình LCD lên tấm vải.
3. Tháo giá để bàn khỏi màn hình nếu đã được lắp đặt.
4. Xác định các lỗ bắt vít treo tường trên mặt sau của màn hình như trong hình minh họa.

*Loại trục vít: M8



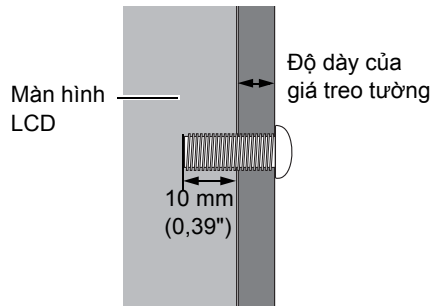
RM7501K

*Loại trục vít: M8



RM8601K

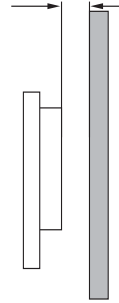
5. Lắp giá treo tường vào màn hình và gắn màn hình lên tường theo hướng dẫn của giá đỡ. Chiều dài của trục vít phải vượt quá độ dày của khung treo tường ít nhất 10 mm. Đảm bảo tất cả trục vít được siết chặt và giữ đúng cách. (Mô-men xoắn đề nghị: 470 - 635N•cm). Dụng cụ giá đỡ phải đủ khỏe để chịu được trọng lượng của màn hình.





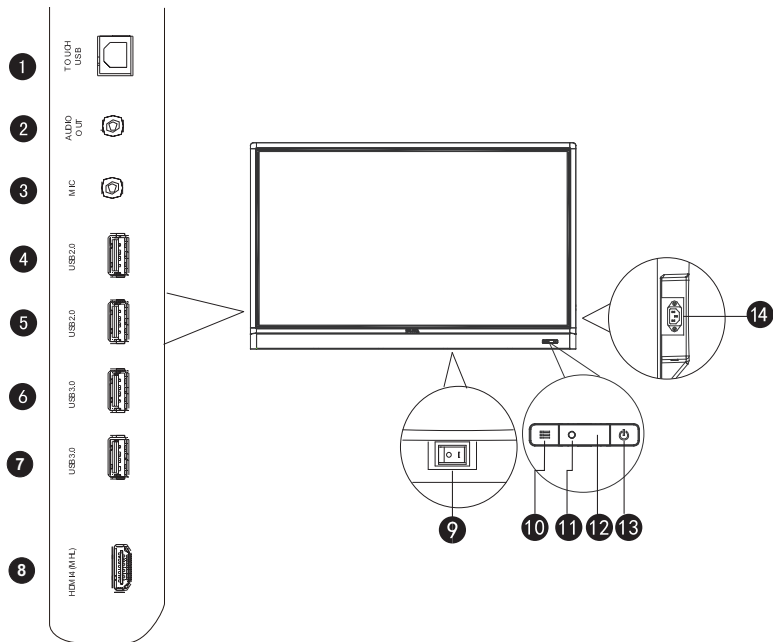
- Để duy trì thoáng khí thích hợp, giữ khoảng cách tối thiểu 10 mm từ mặt sau của màn hình đến tường.
- Vui lòng tham khảo một kỹ thuật viên chuyên nghiệp để lắp đặt treo tường. Nhà sản xuất không chịu trách nhiệm với những trường hợp lắp đặt không được thực hiện bởi một kỹ thuật viên chuyên nghiệp.

10 mm (0,39")



Các bộ phận của màn hình và chức năng của chúng

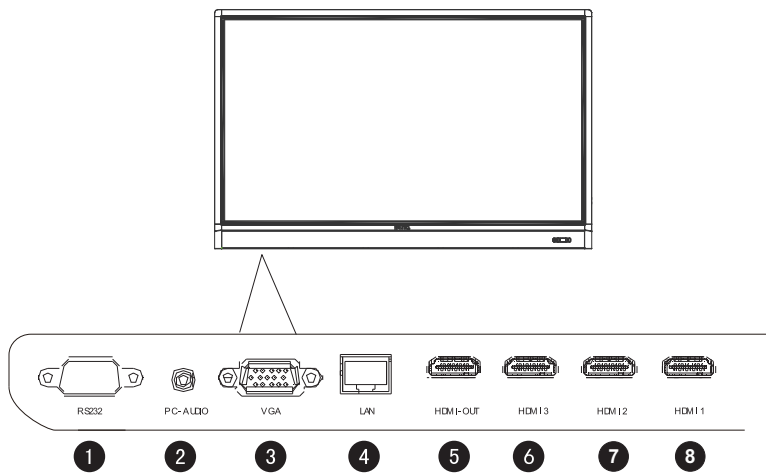
Bảng điều khiển phía trước/sau



Số thứ tự	Tên	Mô tả
1	TOUCH USB	Kết nối cáp USB từ màn hình với máy tính để sử dụng mô-đun cảm ứng.
2	AUDIO OUT	Kết nối với thiết bị âm thanh bên ngoài (chẳng hạn như loa, hệ thống âm thanh nổi hoặc tai nghe) để phát ra âm thanh được cung cấp từ nguồn video.
3	MIC	Kết nối vào micro.
4	USB2.0	Truy cập trực tiếp các tập tin đa phương tiện trên ổ đĩa USB.
5	USB2.0	
6	USB3.0	Truy cập trực tiếp các tập tin đa phương tiện trên ổ đĩa USB.
7	USB3.0	
8	HDMI 4(MHL)	Nhận tín hiệu HDMI từ một thiết bị bên ngoài hoặc thiết bị tương thích MHL.

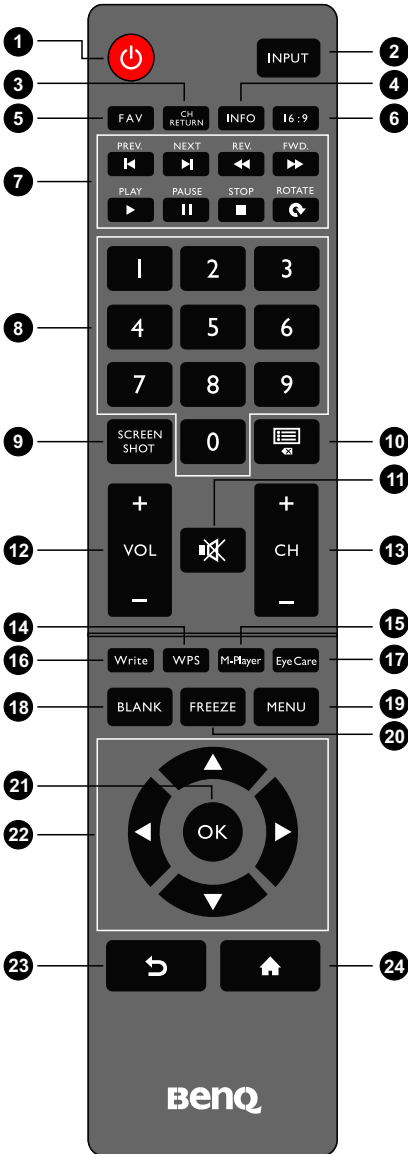
9	Công tắc nguồn	Sử dụng để cô lập nguồn điện khỏi hệ thống. • Khi công tắc được đặt thành BẬT (I), hệ thống sẽ tự động chuyển sang chế độ chờ. • Khi chuyển đổi được đặt thành TẮT (O), nguồn điện được cắt hoàn toàn.
10	☰ MENU	Nhấn để mở hoặc đóng menu thanh bên.
11	Cảm biến ánh sáng xung quanh	Phát hiện các điều kiện ánh sáng xung quanh phòng để tự động điều chỉnh độ sáng đèn nền màn hình.
12	Cảm biến điều khiển từ xa	Nhận tín hiệu từ điều khiển từ xa.
13	🔌 NGUỒN	Nhấn để bật hoặc tắt màn hình.
14	Nguồn điện vào	Kết nối với dây nguồn đã cung cấp.

Cổng cổng ra/vào



Số thứ tự	Tên	Mô tả
1	RS232	Giao diện nối tiếp, được sử dụng để truyền dữ liệu chung giữa các thiết bị.
2	PC AUDIO	Nhận tín hiệu âm thanh từ thiết bị bên ngoài.
3	VGA	Nhận tín hiệu RGB analog từ thiết bị bên ngoài (chẳng hạn như máy tính).
4	LAN	Kết nối với mạng bằng cáp Ethernet.
5	HDMI OUT	Kết nối với các thiết bị màn hình bằng đầu vào HDMI (HDMI 1 , HDMI 2 , HDMI 3 , hoặc đầu vào OPS).
6	HDMI 3	Nhận tín hiệu HDMI từ thiết bị bên ngoài.
7	HDMI 2	Nhận tín hiệu HDMI từ thiết bị bên ngoài.
8	HDMI 1	Nhận tín hiệu HDMI từ thiết bị bên ngoài.

Điều khiển từ xa



1 NGUỒN

Bật hoặc tắt màn hình.

2 INPUT

Chọn nguồn đầu vào.

3 CH RETURN

Trở về kênh chương trình trước đó (Chức năng này chỉ được hỗ trợ cho một số kiểu máy nhất định).

4 INFO

Cho biết nguồn đầu vào hiện tại và độ phân giải.

5 FAV

Hiển thị kênh chương trình yêu thích (Chức năng này chỉ được hỗ trợ cho các kiểu máy nhất định).

6 16:9

Thay đổi tỷ lệ khung hình của ảnh màn hình.

7 Nút bấm ĐA PHƯƠNG TIỆN

Được sử dụng để điều khiển phát lại phương tiện.

8 Các nút số (0-9)

Thực hiện chức năng các nút số khi bật menu OSD.

9 SCREEN SHOT

Chụp ảnh chụp màn hình và tự động lưu vào bộ nhớ trong của màn hình hoặc vào ổ USB nếu được cắm.

10 DANH SÁCH KÊNH ()

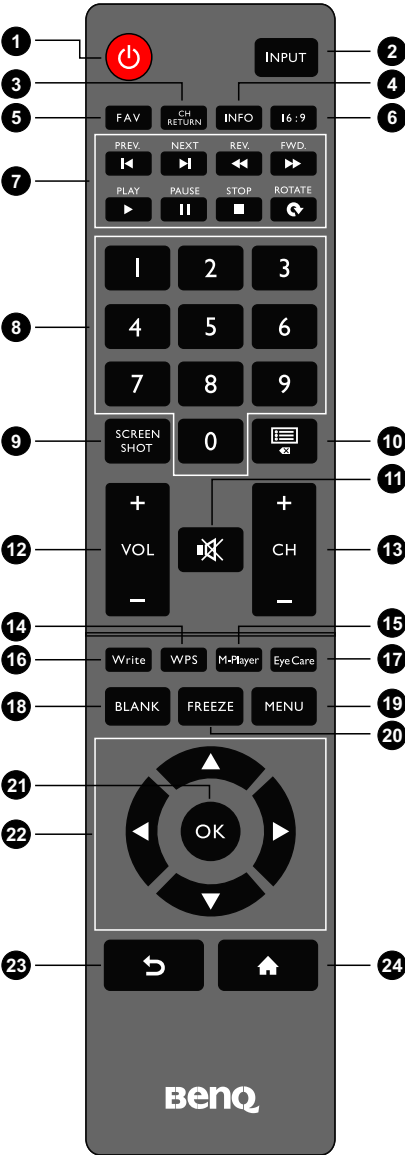
Xóa một ký tự / hiển thị danh sách chương trình (Chức năng này chỉ được hỗ trợ cho một số kiểu máy).

11 TẮT TIẾNG

Bật hoặc tắt chức năng tắt tiếng.

12 VOL- / VOL+

Tắt tăng/giảm âm lượng.



13 CH+ / CH-

- Chọn kênh chương trình.
- Bấm và giữ nút **CH+** để bật/tắt **Khóa bộ phím** chức năng.
- Bấm và giữ nút **CH-** để bật/tắt **Khóa IR** chức năng.

14 WPS

Chuyển hệ thống sang Android OS, sau đó mở ứng dụng WPS Office.

15 M-Player

Chuyển hệ thống sang Android OS, sau đó mở ứng dụng Multimedia.

16 Write

Chuyển hệ thống sang Android OS, sau đó mở ứng dụng EZWrite 4.1 Lite.

17 Eye Care

Đặt chế độ màn hình sang chế độ **Chăm sóc mắt**. Tham khảo [Menu Ảnh trên trang 35](#).

18 BLANK

Ẩn hình ảnh (màn hình trở nên trống rỗng) khi menu OSD được tắt. Nhấn lại để tiếp tục hiển thị bình thường.

19 MENU

Mở hoặc đóng menu OSD.

20 FREEZE

Đóng băng hình ảnh khi menu OSD tắt.

21 OK

Xác nhận lựa chọn hoặc lưu thay đổi.

22 Các phím con trỏ (▲/▼/◀/▶)

Cuộn qua các cài đặt và tùy chọn trong menu OSD khi menu OSD được bật.

23 Nút quay lại (↶)

Trở về trang trước (trong Android OS).

24 Nút màn hình chính (⬆)

Quay trở lại màn hình chính (trong Android OS).



Người dùng có thể tiếp tục nhấn vào **Eye Care** trên điều khiển từ xa và sau đó chế độ Chăm sóc mắt sẽ được hiển thị ở góc trên cùng bên trái của màn hình, đó là chế độ ánh sáng màu xanh thấp.

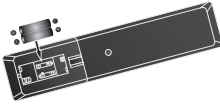
Sử dụng điều khiển từ xa

Lắp pin điều khiển từ xa

1. Mở nắp ngăn pin của điều khiển từ xa.



2. Lắp các viên pin được cung cấp sao cho cực dương và âm được đánh dấu của pin khớp với các dấu (+) và (-) trong ngăn pin.



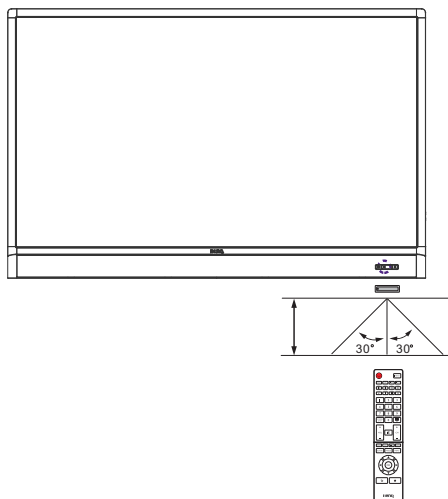
Các viên pin được cấp sẵn giúp bạn thuận tiện vận hành màn hình ngay lập tức. Bạn nên thay chúng sớm nhất có thể.



3. Lắp lại nắp ngăn pin.

Mẹo sử dụng điều khiển từ xa

- Chỉ và hướng mặt trước của điều khiển từ xa thẳng vào cửa sổ cảm biến điều khiển từ xa của màn hình khi bạn nhấn các nút.
- Không để điều khiển từ xa bị ướt hay đặt nó trong môi trường ẩm (như phòng tắm).
- Nếu cửa sổ cảm biến điều khiển từ xa của màn hình tiếp xúc với ánh sáng mặt trời trực tiếp hay ánh sáng mạnh, điều khiển từ xa có thể không hoạt động chính xác. Trong trường hợp này, hãy thay đổi nguồn sáng, điều chỉnh lại góc màn hình hoặc sử dụng điều khiển từ xa từ một vị trí gần cửa sổ cảm biến điều khiển từ xa của màn hình hơn.



Kết nối

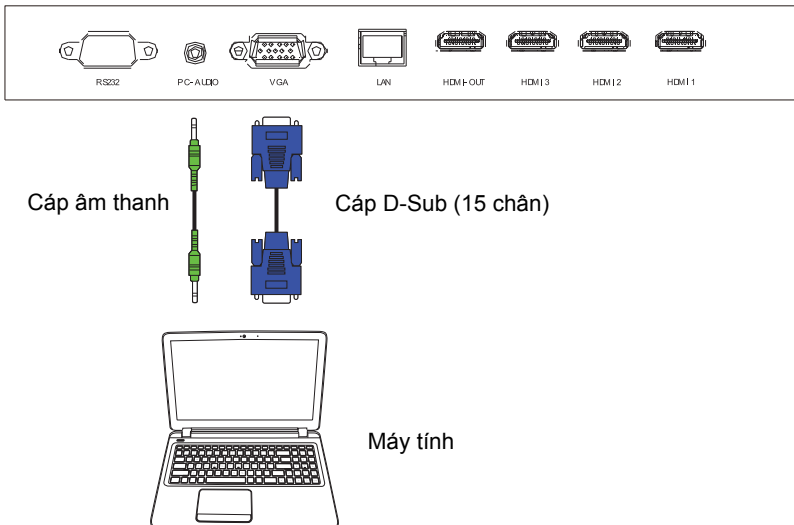
Kết nối tín hiệu âm thanh/hình ảnh

Lưu ý những điều sau đây khi bạn kết nối dây cáp:

- Vui lòng tắt tất cả thiết bị.
- Làm quen với các cổng âm thanh/hình ảnh trên màn hình và các thiết bị bạn muốn sử dụng. Hiểu được rằng kết nối không đúng có thể ảnh hưởng tiêu cực tới chất lượng hình ảnh.
- Không tháo cáp khỏi cổng bằng cách kéo dây cáp. Luôn nắm và kéo đầu kết nối tại đầu dây cáp.
- Đảm bảo tất cả dây cáp được lắp hoàn toàn và chắc chắn.

Kết nối đầu vào VGA

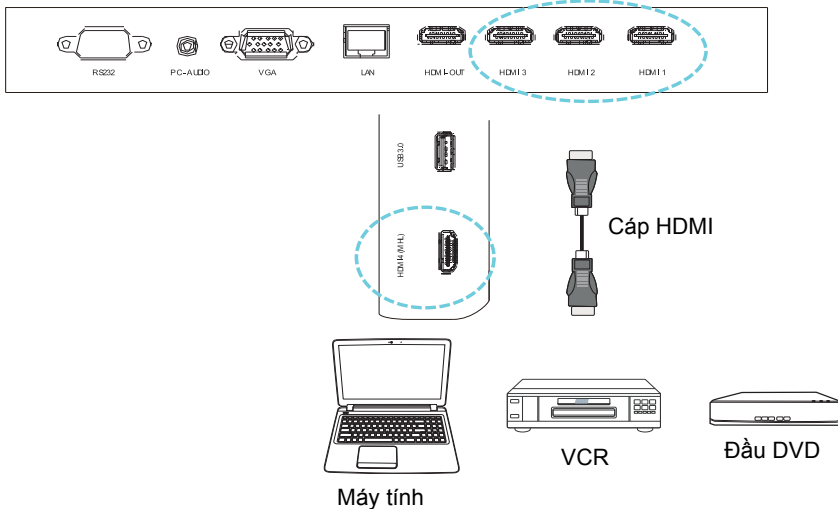
1. Kết nối giắc **VGA** trên màn hình vào giắc đầu ra VGA trên máy tính bằng cáp D-Sub (15 chân).
2. Kết nối giắc đầu ra âm thanh của máy tính với giắc **PC AUDIO** trên màn hình bằng cáp âm thanh thích hợp.
3. Để xem hình ảnh từ đầu vào này, nhấn nút **INPUT** trên điều khiển từ xa, hoặc chạm vào biểu tượng **Nguồn Đầu Vào** (🔍) trong menu thanh bên, và sau đó chọn **VGA**.



Cáp âm thanh không được cung cấp và phải mua riêng biệt.

Kết nối đầu vào kỹ thuật số

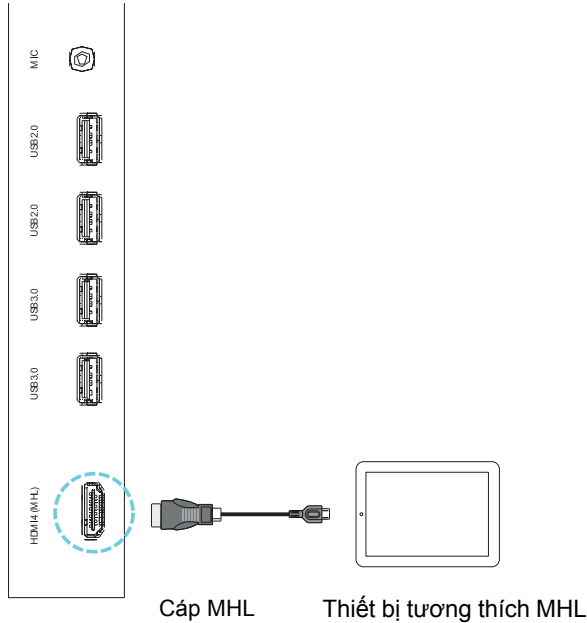
1. Kết nối giắc đầu ra HDMI của máy tính hay thiết bị A/V (như đầu VCR hay DVD) vào giắc đầu vào **HDMI 1**, **HDMI 2**, **HDMI 3**, hoặc **HDMI 4(MHL)** trên màn hình bằng cáp HDMI đi kèm.
2. Để xem hình ảnh video từ đầu vào này, hãy nhấn **INPUT** trên bộ điều khiển từ xa, hoặc chạm vào biểu tượng **Nguồn Đầu Vào** (⇐) trong menu thanh bên, và sau đó chọn **HDMI 1**, **HDMI 2**, **HDMI 3**, hoặc **HDMI 4**.



Tất cả các cổng HDMI hỗ trợ độ phân giải 4K.

Kết nối đầu vào thiết bị di động

1. Kết nối jack đầu ra Micro-USB của thiết bị tương thích MHL (như điện thoại thông minh hoặc máy tính bảng) vào jack đầu vào **HDMI 4(MHL)** trên màn hình bằng cáp MHL.
2. Để xem hình ảnh video từ đầu vào này, nhấn nút **INPUT** trên điều khiển từ xa, hoặc chạm vào biểu tượng **Nguồn Đầu Vào** (⇨) trong menu thanh bên, và sau đó chọn **HDMI 4**.



Cáp MHL không được cung cấp và phải mua riêng biệt.

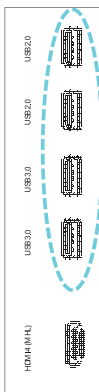
Kết nối đầu vào đa phương tiện

Để xem các tập tin đa phương tiện trên ổ đĩa USB:

1. Cắm ổ flash USB vào cổng **USB2.0** hoặc **USB3.0**.
2. Một hộp thoại xuất hiện trên màn hình. Chọn **OK** để vào chế độ đa phương tiện.



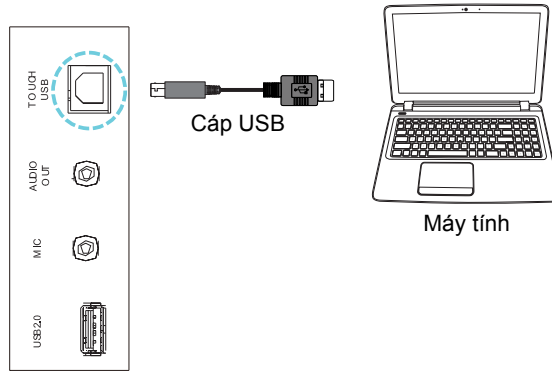
Ổ flash USB



Ổ flash USB không được cung cấp và phải mua riêng biệt.

Kết nối mô-đun cảm ứng

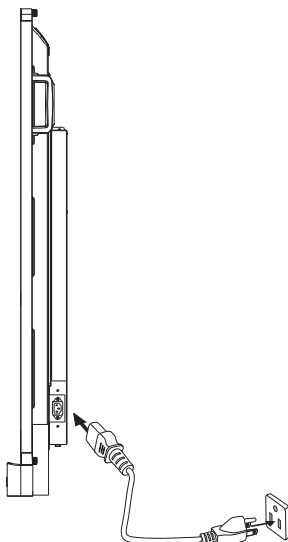
Kết nối giắc TOUCH (loại B) trên màn hình vào cổng USB của máy tính bằng cáp USB đi kèm. Mô-đun cảm ứng của màn hình hỗ trợ hoạt động Cắm và chạy dễ dàng. Không cần cài đặt trình điều khiển bổ sung trên máy tính.



- Tránh chặn khung màn hình cảm ứng (nơi đặt cảm biến) khi bật mô-đun cảm ứng.
- Nên kết nối trực tiếp màn hình với máy tính hoặc máy tính xách tay. Tránh kết nối màn hình với thiết bị phụ nấp ngoài, có thể gây ra sự cố trong thao tác cảm ứng.
- Nếu xảy ra hình ảnh bóng mờ, hãy thử rút phích cắm và sau đó cắm lại tất cả cáp USB. Nếu ảnh vẫn bị lỗi, hãy sử dụng loại cáp USB loại B sang A khác.

Kết nối nguồn điện

Cắm một đầu dây nguồn điện vào giắc nguồn điện vào trên màn hình và đầu còn lại vào một ổ điện thích hợp (nếu ổ điện có công tắc, hãy bật công tắc).



- Dây nguồn điện được cung cấp chỉ phù hợp để sử dụng với điện xoay chiều 110-240V.
- Dây nguồn điện và ổ điện được minh họa có thể khác với dây nguồn điện và ổ điện được sử dụng tại vùng của bạn.
- Chỉ sử dụng dây nguồn điện thích hợp cho vùng của bạn. Không bao giờ sử dụng một dây nguồn điện có vẻ hư hại hoặc bị sờn, hoặc thay đổi kiểu phích cắm trên dây nguồn điện.
- Lưu ý tải điện khi bạn sử dụng dây kéo dài hoặc nhiều bằng ổ cắm điện.
- Không có bộ phận nào có thể được bảo trì bởi người dùng trong màn hình này. Không bao giờ tháo vít hoặc tháo bất kỳ nắp đậy nào. Có điện áp nguy hiểm bên trong màn hình. Tắt điện và rút dây nguồn điện nếu bạn định di chuyển màn hình.

Cài đặt và gỡ mô-đun OPS

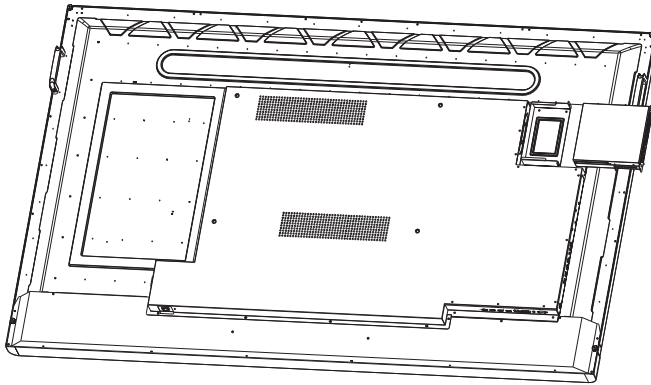
Hình minh họa trình bày dưới đây là để tham khảo. Nội dung thực tế, các ứng dụng được cài đặt sẵn và các dịch vụ có sẵn có thể khác nhau tùy theo sản phẩm cung cấp cho khu vực của bạn. Mô-đun OPS phải được mua riêng.

Để cài đặt mô-đun OPS:

1. Tắt nguồn màn hình.
2. Tháo hai ốc để tháo nắp OPS.
3. Lắp mô-đun OPS và sau đó siết lại bằng ốc vít.



Giữ lại nắp OPS để sử dụng sau này.



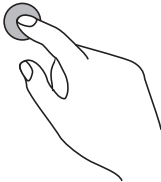
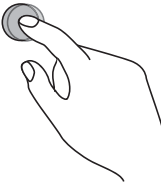
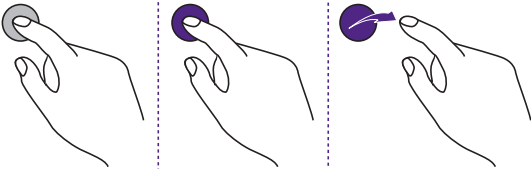
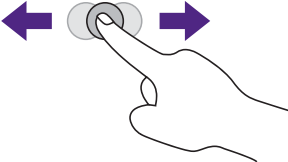
Để tháo bỏ mô-đun OPS:

1. Tắt nguồn màn hình.
2. Tháo hai ốc và lấy mô-đun OPS ra.

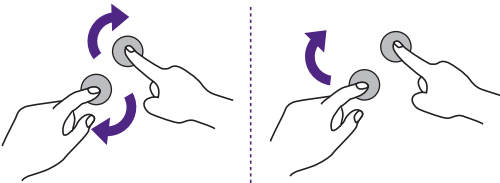
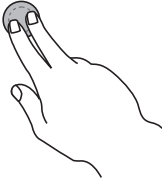
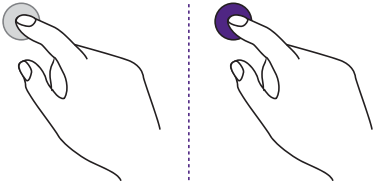
Sử dụng màn hình cảm ứng

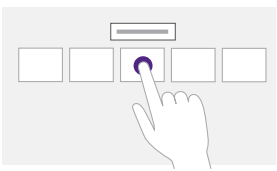
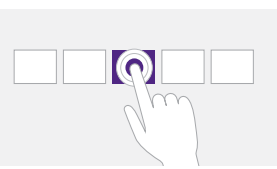
Bạn có thể sử dụng màn hình cảm ứng quang học để điều khiển hệ điều hành. Màn hình cảm ứng có thể mô phỏng các chức năng chuột cơ bản và hỗ trợ các chức năng đa chạm cho Windows 7/8*. Bảng dưới đây cho thấy một danh sách cử chỉ mà bạn có thể sử dụng trên màn hình cảm ứng.

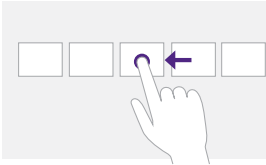
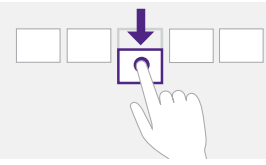
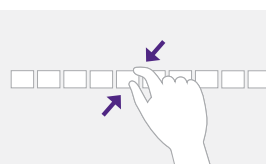
- 
- Đảm bảo rằng bạn đã cài đặt cáp USB trên màn hình với máy tính.
 - *Các chức năng đa cảm ứng chỉ được hỗ trợ ở các phiên bản Windows 8, Windows 7 - Home Premium, Professional, Enterprise và Ultimate. Đối với Windows XP, Windows Vista và Windows 7 - Các phiên bản Starter và Home Basic không hỗ trợ đa cảm ứng.
 - Windows là thương hiệu đã được đăng ký của tập đoàn Microsoft tại Hoa Kỳ và các quốc gia khác.

Chức năng OS	Hành động cử chỉ
Đối với Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8.1 và Windows 10	
Nhấp vào	Chạm vào màn hình một lần. 
Nhấp đúp	Chạm vào màn hình hai lần. 
Nhấp chuột phải	1. Nhấn vào mục tiêu. 2. Giữ và chờ cho vòng màu xanh xuất hiện. 3. Nhả ngón tay. 
Kéo	Kéo một ngón tay sang trái hoặc phải. 

Chức năng OS	Hành động cử chỉ
Với Windows Vista, Windows 7, Windows 8.1 và Windows 10	
Chọn	Kéo một ngón tay sang trái hoặc phải.
Lia lên / Lia xuống / Quay lại / Về trước	Kéo nhanh ngón tay (Búng) theo hướng mong muốn.
Chức năng đa chạm Đối với Windows 7 - Các phiên bản Home Premium, Professional, Enterprise và Ultimate	
Nhấp chuột phải	1. Nhấn vào mục tiêu. 2. Chạm vào màn hình bằng một ngón tay khác. 3. Nhả ngón tay thứ hai.
Cuộn	Kéo một hoặc hai ngón tay lên hoặc xuống.
Thu phóng	Duỗi hai ngón tay ra hoặc co lại.

Chức năng OS	Hành động cử chỉ
Được hỗ trợ bởi các ứng dụng cụ thể	• Di chuyển hai ngón tay về hướng ngược nhau. • Dùng một ngón tay để xoay quanh ngón khác. 
Được hỗ trợ bởi các ứng dụng cụ thể	Chạm hai ngón tay cùng lúc. Mục tiêu nên là điểm giữa ở giữa các ngón tay. 
Đối với Windows XP, Windows Vista và Windows 7	
Đánh thức từ chế độ ngủ của Windows (S3)	Nhấn và giữ trong 4 giây. 

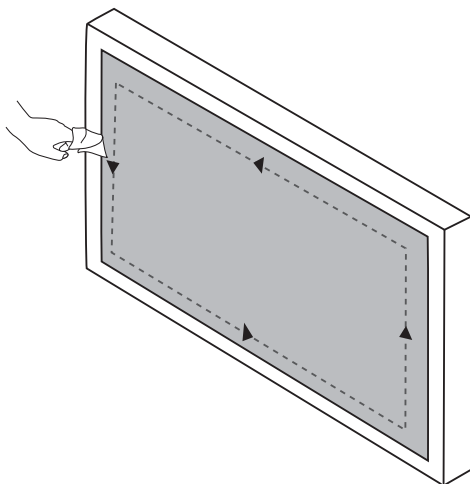
Cử chỉ	Mô tả
Đối với Windows 8	
	Nhấn và giữ để học Tương tác cảm ứng này khiến cho thông tin chi tiết hoặc hình ảnh giảng dạy (ví dụ: công cụ chú giải hoặc menu ngữ cảnh) được hiển thị mà không gắn với hành động nào. Mọi thứ được hiển thị theo cách này không ngăn cản người dùng lia tay nếu họ bắt đầu trượt ngón tay.
	Chạm để thực hiện hành động chính Chạm vào một phần tử sẽ gọi ra hành động chính của nó, ví dụ như khởi chạy một ứng dụng hoặc thực thi lệnh.

Cử chỉ	Mô tả
	Trượt để lia tay Trượt được sử dụng chủ yếu để tương tác lia tay nhưng cũng có thể được sử dụng để di chuyển, vẽ hoặc viết. Trượt cũng có thể được sử dụng để nhấn vào các phần tử nhỏ, dày đặc bằng cách chà (trượt ngón tay qua các đối tượng liên quan chẳng hạn như các nút tròn).
	Vuốt để chọn, ra lệnh và di chuyển Trượt ngón tay một khoảng ngắn, vuông góc với hướng lướt, chọn đối tượng ở dạng danh sách hoặc dạng lưới (Bảng điều khiển giao diện danh sách và giao diện lưới). Hiện thị Thanh ứng dụng với các lệnh liên quan khi chọn các đối tượng.
	Chụm và kéo để phóng to Mặc dù các cử chỉ chụm và kéo thường được sử dụng để thay đổi kích thước, nhưng chúng cũng cho phép nhảy đến phần đầu, phần cuối hoặc bất cứ vị trí nào trong nội dung với Thu phóng theo ngữ nghĩa. Điều khiển Thu phóng theo ngữ nghĩa cung cấp chế độ xem phóng to để hiển thị các nhóm mục và cách nhanh chóng tìm sâu vào chúng.
	Lật để xoay Dùng hai hoặc nhiều ngón tay để xoay đối tượng.

Hướng dẫn quan trọng để sử dụng màn hình cảm ứng

Hãy làm sạch màn hình khi có dấu hiệu hỏng hóc trên màn hình cảm ứng.

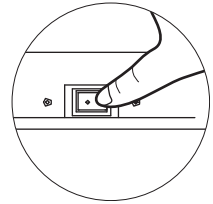
- Trước khi lau màn hình, phải tắt màn hình, và rút dây điện ra.
- Loại bỏ bụi hoặc chất bẩn khỏi màn hình và bộ lọc nhựa hồng ngoại theo định kỳ. Nên sử dụng một lượng nhỏ rượu để làm sạch bộ lọc nhựa hồng ngoại.
- Để tránh làm hỏng màn hình, không sử dụng bất kỳ loại vật liệu mài mòn nào để lau màn hình.
- Sử dụng chất tẩy trung hòa để làm sạch màn hình cảm ứng. Tránh sử dụng chất tẩy rửa có chất ăn mòn, chẳng hạn như dầu chuối hoặc amoniac.
- Làm ẩm khăn mềm, không có xơ bằng chất tẩy trung tính và sau đó làm sạch màn hình cảm ứng.
- Không phun chất tẩy rửa trên bề mặt màn hình hoặc trực tiếp lên phần thân. Có thể khiến chập mạch màn hình cảm ứng.
- Để màn hình cảm ứng tránh ánh sáng mặt trời trực tiếp hoặc đèn sân khấu.



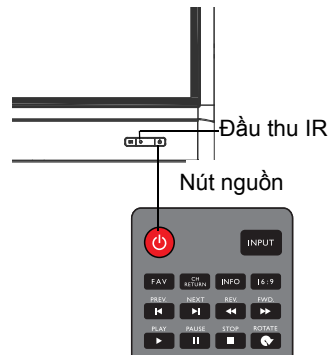
Thao tác cơ bản

Bật hoặc tắt màn hình

Trước khi bật màn hình, đảm bảo công tắc nguồn ở vị trí **BẬT (I)**. Hệ thống sẽ vào chế độ chờ.



- Để bật màn hình, nhấn nút **NGUỒN** trên bảng điều khiển của màn hình hoặc trên điều khiển từ xa.
- Để tắt màn hình, nhấn nút **NGUỒN** trên bảng điều khiển của màn hình hoặc trên điều khiển từ xa. Hệ thống sẽ tự động vào chế độ chờ.



Chế độ chờ của màn hình vẫn tiêu thụ điện. Để cắt nguồn điện hoàn toàn, chuyển công tắc nguồn sang **TẮT (O)** và sau đó rút dây điện khỏi ổ điện.

Cài đặt ban đầu

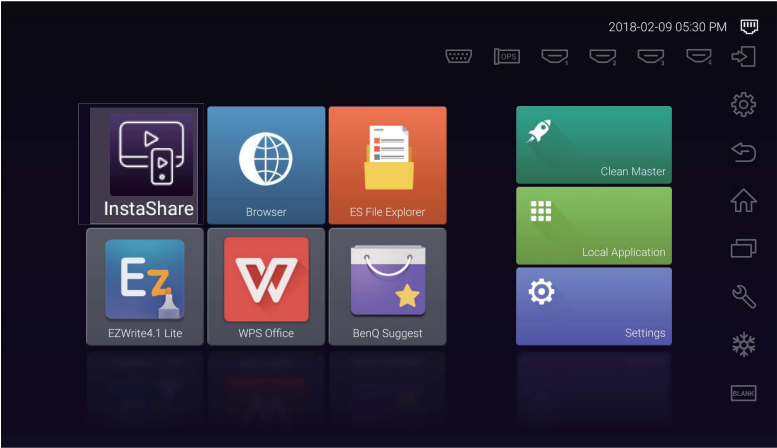
Sau khi bạn đã kết nối màn hình với điện, bạn đã sẵn sàng để bật màn hình. Lần đầu bật màn hình, bạn sẽ được hướng dẫn qua một loạt màn hình cài đặt. Thực hiện theo các hướng dẫn trên màn hình hoặc các bước dưới đây để bật màn hình và hoàn tất thiết lập ban đầu.

1. Bật màn hình. Đợi cho màn hình hiển thị khởi động với màn hình BenQ. Việc này có thể mất một thời gian.
2. Chạm vào **Tiếp theo** trên màn hình để bắt đầu. Hãy làm theo hướng dẫn trên màn hình để cài đặt ngôn ngữ, ngày giờ và mạng. Hoặc bạn có thể bỏ qua bước này và hoàn thành cài đặt sau.

Menu thanh bên

Để truy cập menu thanh bên:

1. Nhấn nút **MENU** (≡) trên bảng điều khiển hoặc vuốt vào từ cạnh phải của màn hình. Menu thanh bên được hiển thị phía bên phải màn hình.



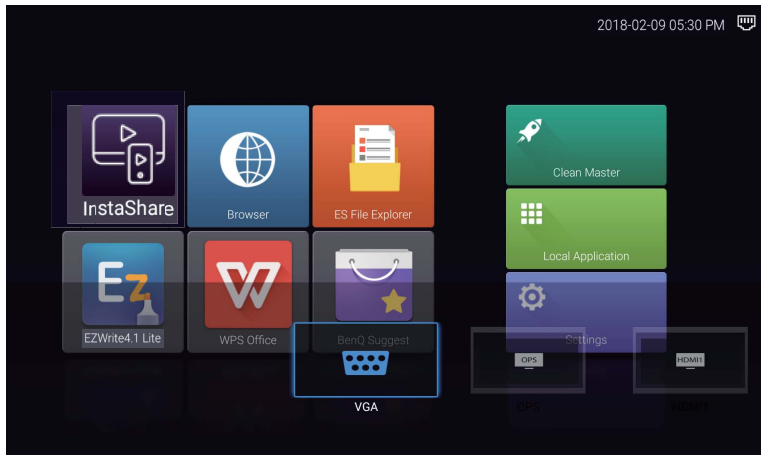
2. Chạm vào tùy chọn/chức năng mà bạn muốn sử dụng.

Tên/Biểu tượng tùy chọn	Mô tả
Nguồn Đầu Vào (⇐⇒)	Chọn tín hiệu đầu vào. Tham khảo Chuyển đổi tín hiệu đầu vào trên trang 29 để biết thêm thông tin.
Cài đặt hiển thị (⚙️)	Mở hoặc đóng menu OSD.
Trở lại (↶)	Trở lại màn hình trước hoặc thoát khỏi ứng dụng đang chạy.
Màn hình chính (🏠)	Trở lại màn hình chính của Android.
Ứng dụng gần đây (📄)	Hiển thị danh sách các ứng dụng được sử dụng gần đây nhất.
Công cụ (🔧)	Hiện các công cụ bổ sung, bao gồm chức năng Âm lượng , Chụp Ảnh Màn Hình , và Bảng .
Cố định (⛔)	Đóng băng màn hình, chạm lại để tắt đóng băng.
Trống rỗng (BLANK)	Ẩn hình ảnh (màn hình trống), chạm lại để tiếp tục hiển thị bình thường.

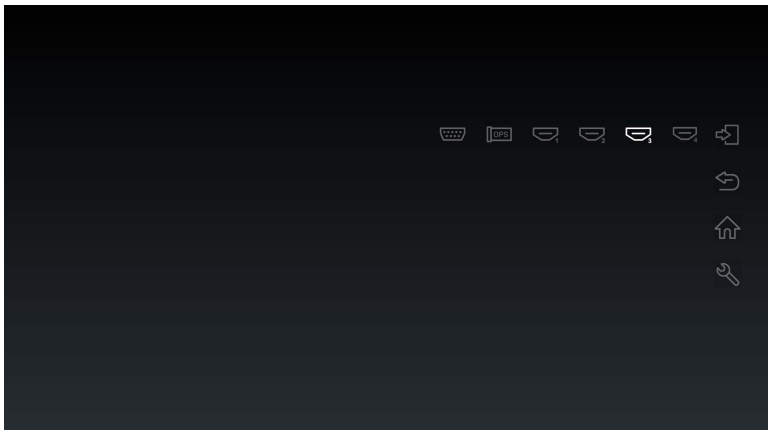
Chuyển đổi tín hiệu đầu vào

Để chọn tín hiệu đầu vào:

- Nhấn nút **INPUT** trên bộ điều khiển từ xa, và nhấn nút ◀ hoặc ▶ để chọn tín hiệu đầu vào.



- Chạm vào biểu tượng **Nguồn Đầu Vào** (↔) trong menu thanh bên, và sau đó chạm vào tín hiệu đầu vào.



Giải pháp Chăm sóc mắt

Ánh sáng màu xanh có bước sóng dưới 455 nm có thể ảnh hưởng đến tầm nhìn và độ tuổi mắt. Giải pháp **Chăm sóc mắt** được thiết kế để bảo vệ thị lực: màn hình cung cấp công nghệ chăm sóc mắt độc quyền với khả năng hoạt động không nhấp nháy và phát ra ánh sáng xanh cực thấp, ngăn ngừa căng mắt, mỏi mắt và thoái hoá điểm vàng do việc ngồi lâu trước màn hình. Ngoài ra, giải pháp màn hình chống lóa tiên tiến giảm thiểu phản chiếu gây sao lãng và hiện tượng lóa để có năng suất và sự thoải mái tối ưu.



Gợi ý để sử dụng màn hình lâu dài:

- Nghỉ mắt 10 phút sau 30 phút sử dụng liên tục.
- Mỗi 20 phút nhìn vào màn hình, hãy nhìn vào khoảng cách xa trong 20 giây.
- Khi đau và mỏi mắt, hãy nhắm mắt lại trong một phút rồi đảo mắt theo mọi hướng.

Tải phần mềm

BenQ có thể định kỳ phát hành các bản cập nhật phần mềm có thể bổ sung các chức năng hoặc ứng dụng liên quan đến màn hình của bạn. Để kiểm tra xem có bản cập nhật phần mềm nào cho thiết bị của bạn hay để có giấy phép bản quyền phần mềm, vui lòng truy cập <http://business-display.benq.com/en/findproduct/ifp/software.html>. Sau đó, nhập số sê-ri (có thể thấy trên nhãn dán ở mặt sau của màn hình) và nhấp **OK** để truy cập trang Tải phần mềm.

Thiết lập kết nối Internet

Màn hình của bạn phải được kết nối mạng để tải về các bản cập nhật hoặc lướt Internet.

Kết nối có dây

1. Kết nối một đầu dây cáp Ethernet vào cổng LAN của màn hình.
2. Kết nối đầu dây cáp Ethernet còn lại vào cổng LAN của router.
3. Nhấn nút **MÀN HÌNH CHÍNH** (▲) trên bộ điều khiển từ xa, hoặc nhấn biểu tượng **Màn hình chính** (🏠) trong menu thanh bên để mở màn hình chính của Android.
4. Trên màn hình chính, chọn **Cài đặt** (⚙️) > **Mạng không dây và Mạng** (📶) > **Cấu hình Ethernet** để xem cài đặt internet.

Kết nối không dây

Vui lòng liên hệ nhà kinh doanh tại địa phương của bạn để biết thêm thông tin về cách cấu hình kết nối không dây.

1. Nhấn nút **MÀN HÌNH CHÍNH** (▲) trên bộ điều khiển từ xa, hoặc nhấn biểu tượng **Màn hình chính** (🏠) trong menu thanh bên để mở màn hình chính của Android.
2. Trên màn hình chính, chọn **Cài đặt** (⚙️) > **Mạng không dây và Mạng** (📶) > **Wi-Fi** > **Bật/Tắt** để bật Wi-Fi.

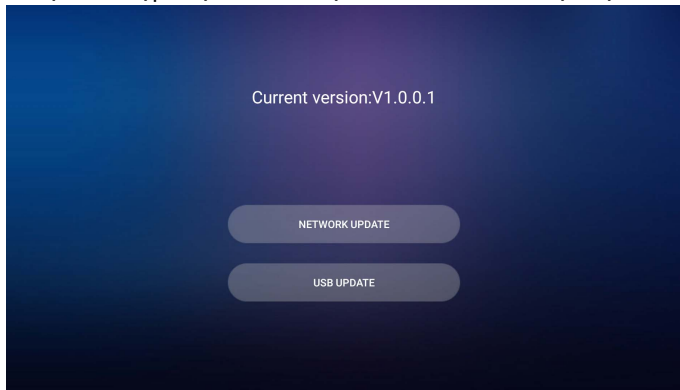
3. Một danh sách các mạng hiện có được hiển thị. Chạm vào mạng muốn kết nối và chạm **Kết nối**.



- Nếu muốn kết nối với mạng không dây an toàn, nhập mật khẩu để truy cập mạng không dây khi được nhắc và chạm vào **Kết nối**.
- Về kết nối không dây, sản phẩm BenQ được bán không bao gồm khóa điện tử không dây nên bạn phải mua riêng qua đại lý địa phương.

Cập nhật phần mềm

Bất cứ khi nào một phiên bản mới của phần mềm được đưa ra, hệ thống sẽ tự động phát hiện bản cập nhật và nhắc bạn tải nó về mỗi khi bạn bật màn hình.



Có hai phương pháp cập nhật phần mềm:

- Nếu bạn muốn cập nhật phần mềm thông qua internet, hãy chọn **CẬP NHẬT MẠNG** và sau đó nhấn nút **OK** trên bộ điều khiển từ xa.
- Nếu bạn muốn cập nhật phần mềm thông qua cổng USB, hãy chọn **CẬP NHẬT USB** sau đó nhấn nút **OK** trên bộ điều khiển từ xa.

Hoặc bạn có thể bỏ qua bước này và cập nhật phần mềm sau.



- Quá trình cập nhật phần mềm có thể mất một lúc để hoàn tất.
- Trong quá trình cập nhật, không tắt thiết bị hoặc ngắt kết nối Internet. Bất kỳ sự gián đoạn nào trong quá trình cập nhật phần mềm có thể làm hỏng màn hình của bạn vĩnh viễn.

Khôi phục cài đặt mặc định

Nếu bạn gặp sự cố với màn hình, bạn có thể khôi phục lại tất cả các thông số về cài đặt mặc định của nhà máy.



Trước khi thực hiện khôi phục cài đặt gốc, đảm bảo sao lưu dữ liệu và tệp quan trọng của bạn.

Có hai phương pháp để đặt lại màn hình của bạn.

Thông qua menu OSD

1. Nhấn nút **MENU** trên bộ điều khiển từ xa, hoặc chạm vào nút **Cài đặt hiển thị** (⚙️) trong menu bên cạnh để mở menu OSD.
2. Nhấn nút ◀ hoặc ▶ trên bộ điều khiển từ xa (hoặc vuốt sang trái hoặc phải dọc theo đầu menu OSD trên màn hình) để chọn menu **Cài đặt**.
3. Bên trong menu **Cài đặt**, nhấn nút ▲ hoặc ▼ trên bộ điều khiển từ xa (hoặc cuộn xuống trên màn hình) để chọn **Khôi phục về mặc định**.
4. Một xác nhận xuất hiện trên màn hình, chọn **Có** để đặt lại màn hình của bạn.

Qua Android OS

1. Nhấn nút **MÀN HÌNH CHÍNH** (🏠) trên bộ điều khiển từ xa, hoặc nhấn biểu tượng **Màn hình chính** (🏠) trong menu thanh bên để mở màn hình chính của Android.
2. Trên màn hình chính, chọn **Cài đặt** (⚙️) > **Cá nhân** > **Đặt lại**.
3. Trong menu **Đặt lại**, chọn **Khôi phục cài đặt gốc**.
4. Trong menu **Khôi phục cài đặt gốc**, chọn **Đặt lại thiết bị** > **Xóa mọi thứ**.

Điều chỉnh mức âm lượng

Nhấn **VOL-** / **VOL+** trên bộ điều khiển từ xa hoặc chạm vào **Công cụ** (🔧) > **Âm lượng** (🔊) trong Menu thanh bên để điều chỉnh âm lượng.

Menu OSD (Hiển thị trên màn hình)

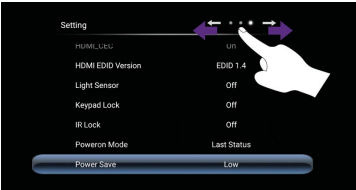
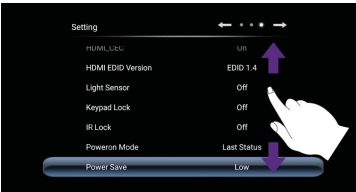
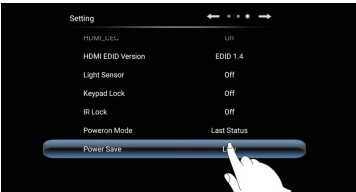
Tổng quan menu OSD

Tên menu	Tùy chọn/chức năng	Xem trang
Ảnh	• Chế độ ảnh • Tương phản • Độ sáng • Sắc thái • Độ nét • Độ bão hòa • Đèn sau • Chế độ ảnh PC • Nhiệt độ màu • Chế độ zoom	35
Âm thanh	• Chế độ âm thanh • Cao độ thấp • Cao độ cao • Cân bằng	36
Cài đặt	• Thời gian menu • Chống lưu ảnh • HDMI_CEC • Phiên bản HDMI EDID • Cảm biến ánh sáng • Khóa bộ phím • Khóa IR • Chuyển sang trạng thái • Tiết kiệm điện • Nguồn khởi động • Cập Nhật Phần Mềm(USB) • Khôi phục về mặc định	37



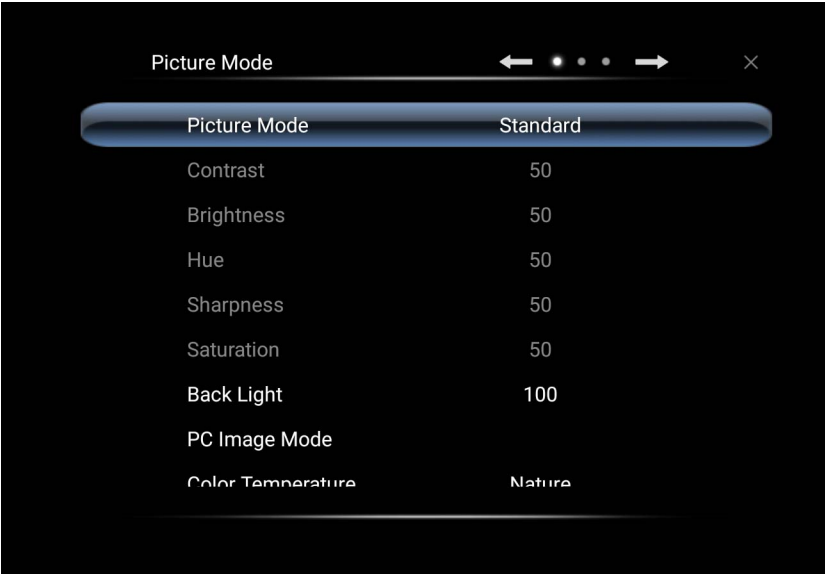
Một số tùy chọn chỉ khả dụng khi một nguồn tín hiệu đầu vào nhất định được chọn.

Các thao tác trong menu OSD

Sử dụng màn hình cảm ứng	Sử dụng điều khiển từ xa
1. Vuốt từ cạnh bên phải của màn hình để hiển thị menu thanh bên và chạm vào Cài đặt hiển thị (⚙️) để mở menu OSD. 	1. Nhấn nút MENU để mở menu OSD. 
2. Vuốt sang trái hoặc phải dọc theo đầu menu OSD trên màn hình để chọn menu con. 	2. Nhấn nút ▲ hoặc ▼ để chọn một mục. 
3. Cuộn lên hoặc xuống để duyệt các mục. 	3. Nhấn nút OK để xác nhận lựa chọn. 
4. Chạm vào một tùy chọn để điều chỉnh và lưu cài đặt. 	4. Nhấn nút ▲ và ▼ để chọn một tính năng và nhấn nút ◀ hoặc ▶ để điều chỉnh cài đặt. Nhấn nút OK để xác nhận thay đổi. 

Menu Ảnh

Các hình ảnh màn hình và biểu tượng trong tài liệu này chỉ có tính chất tham khảo. Màn hình thực tế có thể khác.

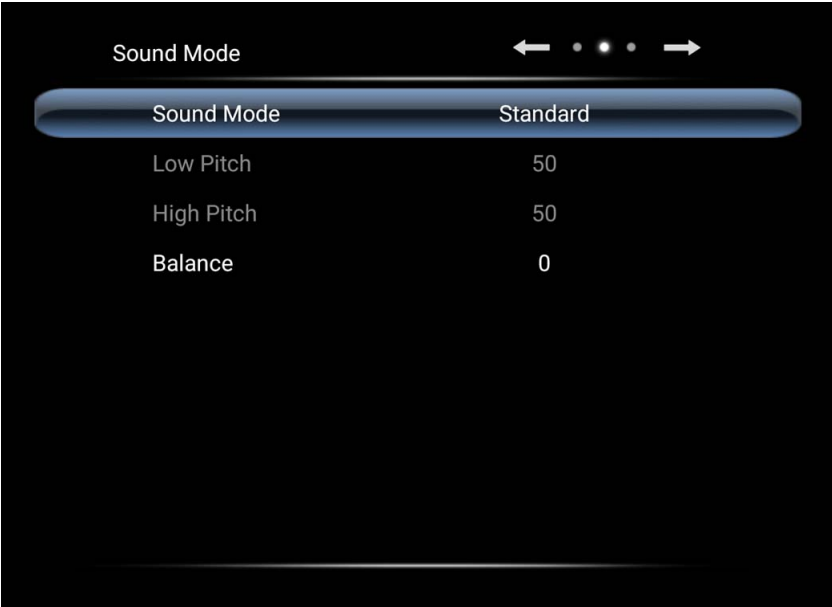


Tên	Mô tả
Chế độ ảnh	Đặt chế độ màn hình. Có các chế độ PC, Nhẹ nhàng, Tiêu chuẩn, Chăm sóc mắt, và Người dùng. Có thể điều chỉnh các thuộc tính như Tương phản, Độ sáng, Sắc thái, Độ nét, Độ bão hòa, và Chế độ ảnh PC nếu đặt chế độ thành Người dùng.  Nếu chế độ được đặt thành Chăm sóc mắt, ánh sáng xanh thấp sẽ được kích hoạt.
Tương phản	Điều chỉnh mức độ khác biệt giữa độ tối và sáng.
Độ sáng	Điều chỉnh độ cân bằng giữa màu sáng và bóng tối.
Sắc thái	Điều chỉnh mức độ chúng ta cảm nhận màu sắc.
Độ nét	Điều chỉnh độ trong và khả năng hiển thị của các cạnh đối tượng trong hình ảnh.
Độ bão hòa	Điều chỉnh độ tinh khiết của màu sắc.
Đèn sau	Điều chỉnh độ sáng và độ tối của đèn nền.
Chế độ ảnh PC	Điều chỉnh thiết lập màn hình PC. Thiết lập chế độ hình ảnh PC thành Tự động chỉnh để đồng bộ màn hình tự động, hoặc tinh chỉnh bằng tay Đồng hồ , Pha , Vị trí ngang , và Vị trí dọc .
Nhiệt độ màu	Điều chỉnh nhiệt độ màu. Có các tùy chọn Lạnh , Thiên nhiên , và Ấm áp .

Chế độ zoom	Đặt tỷ lệ khung hình của ảnh hiển thị. Tỷ lệ khung hình được hỗ trợ thay đổi tùy thuộc vào nguồn đầu vào: • HDMI: Tự động, Chế độ toàn cảnh, Chỉ quét, 14:9, Chế độ PC, Mặc định, 16:9, và 4:3. • VGA: 16:9, 4:3, 14:9, Chế độ PC, và Mặc định.
-------------	--

Menu Âm thanh

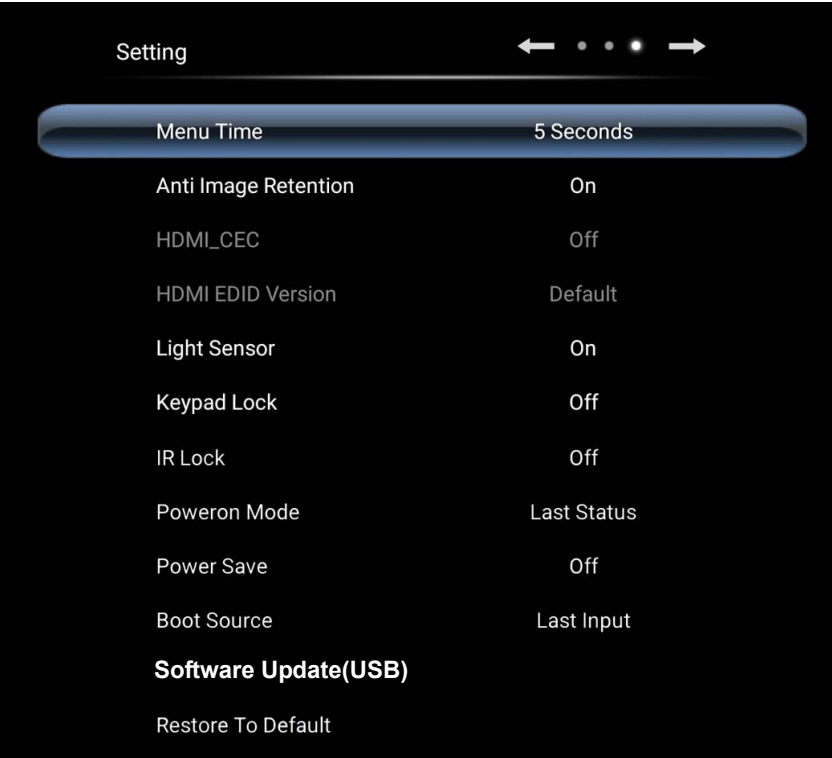
Các hình ảnh màn hình và biểu tượng trong tài liệu này chỉ có tính chất tham khảo. Màn hình thực tế có thể khác.



Tên	Mô tả
Chế độ âm thanh	Lựa chọn chế độ âm thanh cài đặt trước. Có các chế độ Tiêu chuẩn , Nhạc , Phim , Thể thao , và Người dùng . Có thể điều chỉnh các thuộc tính như Cao độ thấp và Cao độ cao nếu chế độ được đặt thành Người dùng .
Cao độ thấp	Điều chỉnh mức âm trầm.
Cao độ cao	Điều chỉnh mức âm bổng.
Cân bằng	Điều chỉnh độ cân bằng âm thanh giữa loa trái và loa phải.

Menu Cài đặt

Các hình ảnh màn hình và biểu tượng trong tài liệu này chỉ có tính chất tham khảo. Màn hình thực tế có thể khác.



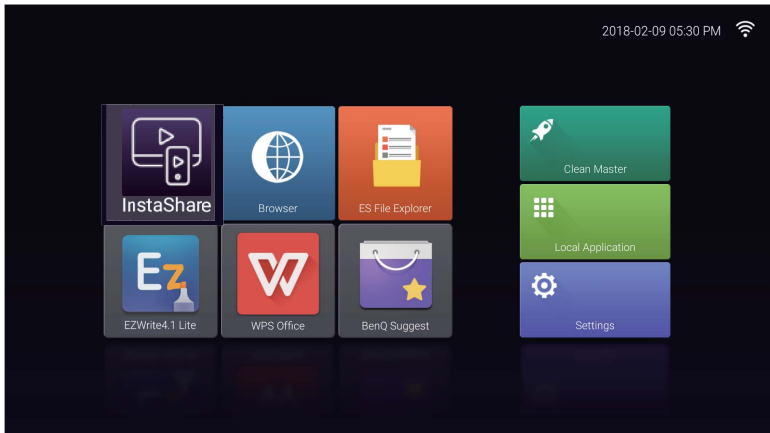
Tên	Mô tả
Thời gian menu	Điều chỉnh thời gian hiển thị của menu OSD. Có các tùy chọn 5 giây, 10 giây, 15 giây, 20 giây, 30 giây , hoặc Luôn luôn .
Chống lưu ảnh	Kích hoạt/hủy tính năng lưu giữ hình ảnh.
HDMI_CEC	Cho phép người dùng ra lệnh và điều khiển các thiết bị hỗ trợ CEC được kết nối qua HDMI bằng cách sử dụng chỉ một bộ điều khiển từ xa.
Phiên bản HDMI EDID	Điều chỉnh độ phân giải hình ảnh của tín hiệu đầu ra để khớp với độ phân giải nguyên bản của màn hình. Có các tùy chọn Mặc định, EDID 1.4 , hoặc EDID 2.0 .
Cảm biến ánh sáng	Bật/tắt bộ cảm biến ánh sáng xung quanh.
Khóa bộ phím	Bật/tắt tất cả các nút trên bảng điều khiển.
Khóa IR	Bật/tắt đầu vào từ điều khiển từ xa.

Chuyển sang trạng thái	Đặt màn hình vào chế độ năng lượng cụ thể sau khi nguồn điện chính được cấp lại sau khi tắt máy (ví dụ như mất điện). Có các tùy chọn Chờ, Trạng thái cuối cùng, hoặc Bật nguồn.  Nếu chế độ được đặt thành Chờ, bạn cần nhấn nút NGUỒN trên bảng điều khiển hoặc trên bộ điều khiển từ xa để bật màn hình.
Tiết kiệm điện	Đặt màn hình tự động giảm tiêu thụ điện. Có các tùy chọn Thấp, Cao, hoặc Tắt. • Thấp: Nếu màn hình không nhận được tín hiệu hoặc bất kỳ thao tác nào trong 5 phút, màn hình sẽ trở nên trống cho đến khi phát hiện tín hiệu từ nguồn đầu vào. • Cao: Nếu màn hình không nhận được tín hiệu hoặc hoạt động nào trong 5 phút, nó sẽ tự động chuyển sang chế độ chờ. • Tắt: Màn hình giữ ở chế độ bật.
Nguồn khởi động	Đặt nguồn video sau khi khởi động lại. Có các tùy chọn Đầu vào cuối cùng, VGA, OPS, HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, HDMI 4, và Android.
Cập Nhật Phần Mềm(USB)	Cập nhật lên phiên bản mới của phần mềm hệ thống.
Khôi phục về mặc định	Phục hồi tất cả các thông số về cài đặt mặc định của nhà máy.

Làm việc với Android OS

Để chuyển sang Android OS, hãy làm như sau:

1. Nhấn nút **MENU** (☰) trên bảng điều khiển hoặc vuốt vào từ cạnh phải của màn hình. Menu thanh bên được hiển thị phía bên phải màn hình.
2. Chạm vào **Màn hình chính** (🏠) trong menu thanh bên để mở màn hình chính của Android.



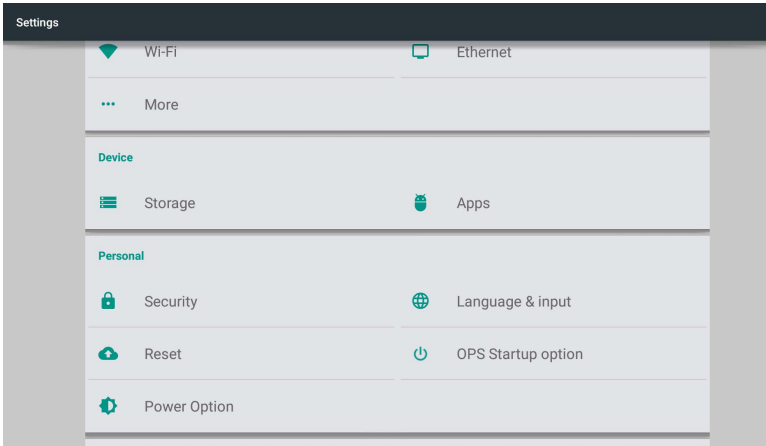
3. Chọn ứng dụng bạn muốn truy cập.
 - Sử dụng bút cảm ứng hoặc ngón tay của bạn: Chạm vào biểu tượng ứng dụng mong muốn để chạy ứng dụng.
 - Sử dụng điều khiển từ xa: Nhấn nút 3 hoặc 4 để chọn ứng dụng mong muốn và nhấn nút **OK** để khởi chạy ứng dụng.



- Chọn **Ứng dụng trên máy** (☐) để truy cập tất cả ứng dụng.
- Để trở về màn hình chính Android, nhấn nút **MÀN HÌNH CHÍNH** (🏠) trên bộ điều khiển từ xa hoặc chạm vào biểu tượng **Màn hình chính** (🏠) trong menu thanh bên.
- Do hệ thống không hỗ trợ bất kỳ ứng dụng của bên thứ ba nào nên người dùng không thể mở ứng dụng ngay cả khi quá trình cài đặt đã hoàn tất.

Cài đặt

Chạm  để chạy **Cài đặt**. Với ứng dụng này, bạn có thể xem và cấu hình các cài đặt cho thiết bị của bạn.

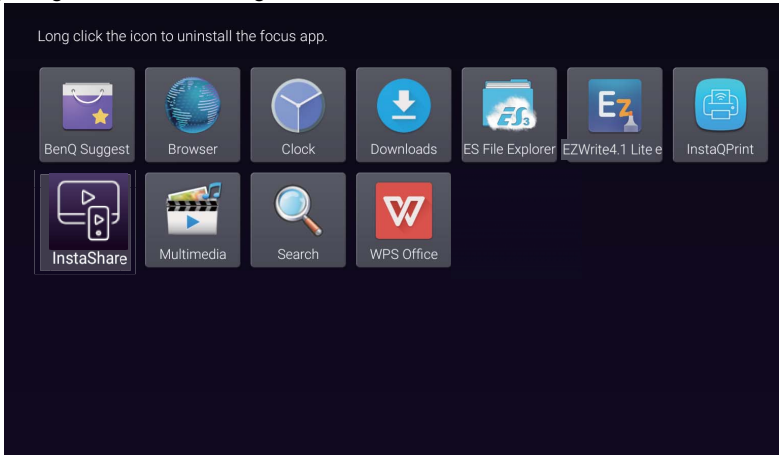


Chạm tùy chọn trình đơn mong muốn để vào trình đơn nhỏ của nó.

Tùy chọn trình đơn	Mô tả
Mạng không dây và Mạng	Chọn Wi-Fi hoặc Ethernet để xem trạng thái mạng hoặc cấu hình kết nối mạng.
Thiết bị	• Chọn Lưu trữ để xem thông tin bộ nhớ hệ thống. • Chọn Ứng dụng để xem các ứng dụng đã tải xuống, ứng dụng hệ thống và ứng dụng đang chạy.
Cá nhân	• Chọn Ngôn ngữ & phương thức nhập để thay đổi ngôn ngữ hệ thống và đầu vào. • Chọn Đặt lại để khôi phục tất cả các thông số về cài đặt mặc định của nhà máy. • Chọn Tùy Chọn Nguồn để đặt thời gian ngủ và tắt nguồn.
Hệ thống	• Chọn Ngày và thời gian để cài đặt ngày giờ. • Chọn Giới thiệu về máy tính bảng để cập nhật phần mềm hoặc xem thông tin hệ thống cơ bản (tên thiết bị, thông tin pháp lý, tên kiểu, phiên bản phần mềm, số sê-ri và thông tin về bản tạo).

Ứng dụng trên máy

Chạm  để chạy **Ứng dụng trên máy**. Menu này cho phép bạn xem tất cả các ứng dụng được cài đặt trong thiết bị của bạn.



Chạm vào biểu tượng mong muốn để khởi chạy ứng dụng.

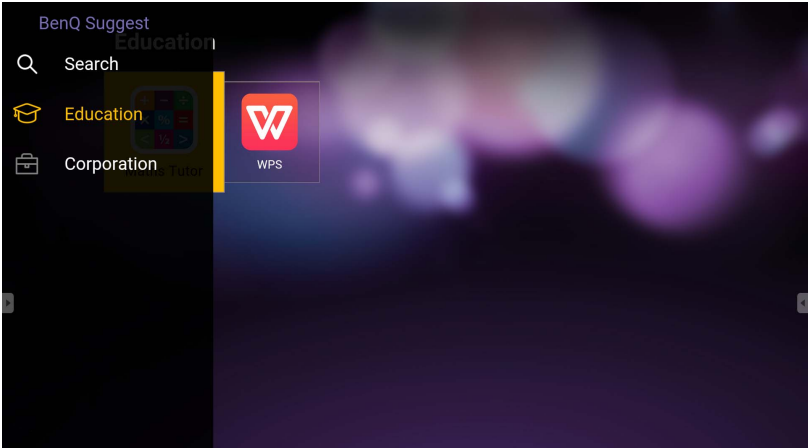
Tên / Biểu tượng ứng dụng	Mô tả
BenQ Suggest ()	Hiển thị các ứng dụng Android được đề xuất bởi BenQ. Tham khảo BenQ Suggest trên trang 42 để biết thêm thông tin.
Browser ()	Truy cập trang web. Tham khảo Browser trên trang 43 để biết thêm thông tin.
ES File Explorer ()	Quản lý tập tin được lưu trữ trên bộ nhớ trong của màn hình và các thiết bị lưu trữ được kết nối. Tham khảo ES File Explorer trên trang 44 để biết thêm thông tin.
EZWrite 4.1 Lite ()	Vẽ trên màn hình hoặc chú thích. Tham khảo Tài liệu EZWrite 4.1 Lite để biết thêm thông tin.
InstaQPrint ()	In các tệp được lưu trữ trên bộ nhớ trong của màn hình và các thiết bị lưu trữ kết nối, hoặc bất kỳ hình ảnh nào được hiển thị trên màn hình. Tham khảo InstaQPrint trên trang 45 để biết thêm thông tin.
InstaShare ()	Chia sẻ các tệp tin được lưu trữ trên bộ nhớ trong của màn hình và các thiết bị lưu trữ kết nối. Tham khảo InstaShare trên trang 46 để biết thêm thông tin.
Multimedia ()	Duyệt các tệp tin đa phương tiện được lưu trữ trên bộ nhớ trong của màn hình hoặc các thiết bị lưu trữ được kết nối. Tham khảo Multimedia trên trang 48 để biết thêm thông tin.

WPS Office ()

Đọc và chỉnh sửa các tập tin có định dạng Office bao gồm *.doc, *.txt, *.xls, *.pdf, và *.ppt. Tham khảo [WPS Office trên trang 49](#) để biết thêm thông tin.

BenQ Suggest

Chạm  để chạy **BenQ Suggest**. Với ứng dụng này, bạn có thể xem các ứng dụng được đề xuất tải về bởi BenQ.



Chạm danh mục trên bảng bên trái để duyệt các ứng dụng được đề xuất. Chạm một ứng dụng từ danh mục đã chọn để xem mô tả cơ bản về ứng dụng.

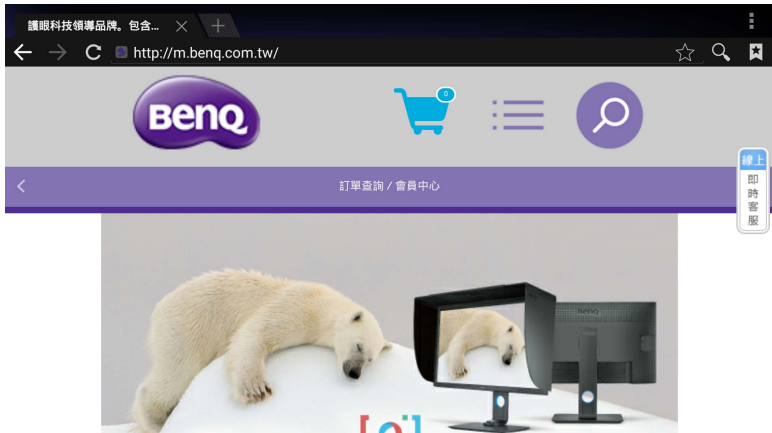
Chức năng	Mô tả
Tim kiếm ()	Chạm để tìm kiếm một ứng dụng.
Giáo dục ()	Chạm để hiển thị các ứng dụng được đề xuất trong danh mục Giáo dục .
Công ty ()	Chạm để hiển thị các ứng dụng được đề xuất trong danh mục Công ty .

Browser

Chạm  để chạy **Browser**. Với ứng dụng này, bạn có thể xem các trang web.



Trước khi chạy ứng dụng, đảm bảo màn hình của bạn được kết nối Internet đúng cách.

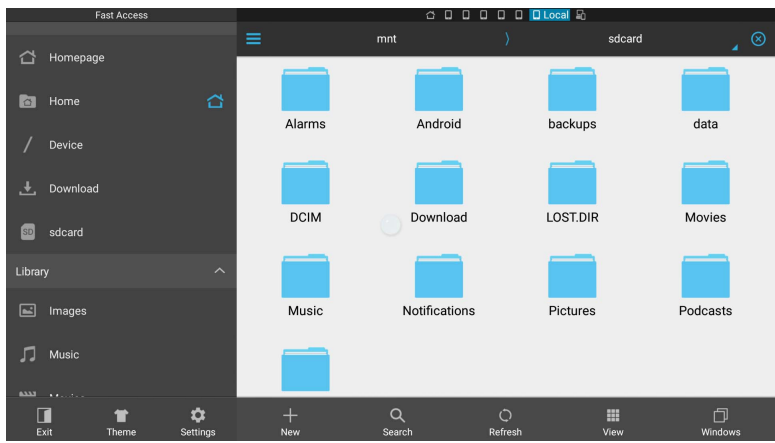


Chạm biểu tượng trên bảng trên cùng để kích hoạt chức năng của nó. Lướt trên màn hình để cuộn trang được xem.

Chức năng	Mô tả
Thanh địa chỉ	Nhập địa chỉ trang web để xem trang.
Đóng (✕)	Chạm để đóng trang web hiện tại.
Mới (+)	Chạm để mở trang web mới.
Cài đặt (⋮)	Chạm để cấu hình cài đặt trình duyệt.
Quay lại (←)	Chạm để quay lại trang trước đó.
Tiếp theo (→)	Chạm để đi đến trang tiếp theo.
Làm mới (↻)	Chạm để tải lại trang web hiện tại.
Ưa thích (☆)	Chạm để lưu trang web hiện tại vào dấu trang.
Tìm kiếm (🔍)	Chạm để tìm kiếm Internet.
Dấu trang (📌)	Chạm để chọn dấu trang, lịch sử, hoặc các trang web ưa thích đã lưu để truy cập.

ES File Explorer

Chạm  để chạy **ES File Explorer**. Với ứng dụng này, bạn có thể quản lý các tập tin và ứng dụng.



Chạm danh mục trên bảng bên trái và chọn thư mục mong muốn để duyệt. Chạm một tập tin trong thư mục, sau đó bạn có thể xem hoặc chỉnh sửa tập tin theo các tùy chọn khả dụng.

Chức năng	Mô tả
Thoát ()	Chạm để đóng ES File Explorer .
Chủ đề ()	Chạm để thay đổi chủ đề khác.
Cài đặt ()	Chạm để truy cập thêm các tùy chọn nâng cao.
Mới ()	Chạm để tạo một thư mục mới.
Tìm kiếm ()	Chạm để tìm kiếm tập tin trong bộ nhớ trong hoặc thiết bị bên ngoài.
Làm mới ()	Chạm để tải lại trang hiện tại.
Xem ()	Chạm để luân chuyển giữa kiểu xem danh sách và kiểu xem biểu tượng.
Cửa sổ ()	Chạm để chuyển đổi giữa các cửa sổ mở.

InstaQPrint

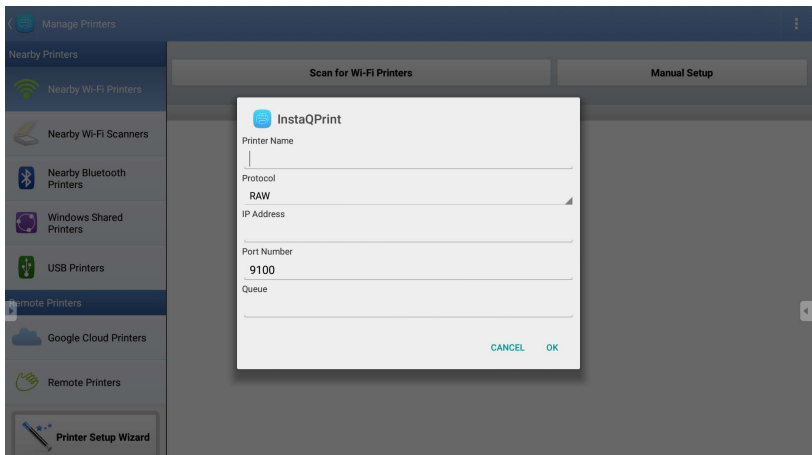
Chạm  để chạy **InstaQPrint**. Với ứng dụng này, bạn có thể in tệp tin hoặc hình ảnh trang web sử dụng Wi-Fi hoặc máy in từ xa.



- Trước khi chạy ứng dụng, đảm bảo màn hình của bạn được kết nối Internet đúng cách.
- Để có danh sách các máy in được hỗ trợ, xem https://printhead.com/list_of_supported_printers.php.



1. Chạm vào tùy chọn trên bảng điều khiển bên trái và duyệt qua và chọn tệp tin, ảnh, trang hoặc hình ảnh bạn muốn in.
2. Chạm **Quản lý máy in** để chọn máy in mà bạn muốn sử dụng.
3. Để chọn máy in:
 - Chạm vào một tùy chọn từ danh sách các máy in có sẵn trên bảng điều khiển bên trái.
 - Chạm **Quét tìm máy in Wi-Fi** để tự động tìm kiếm máy in.
 - Chạm **Cài đặt bằng tay** để thêm máy in mới bằng cách thủ công.

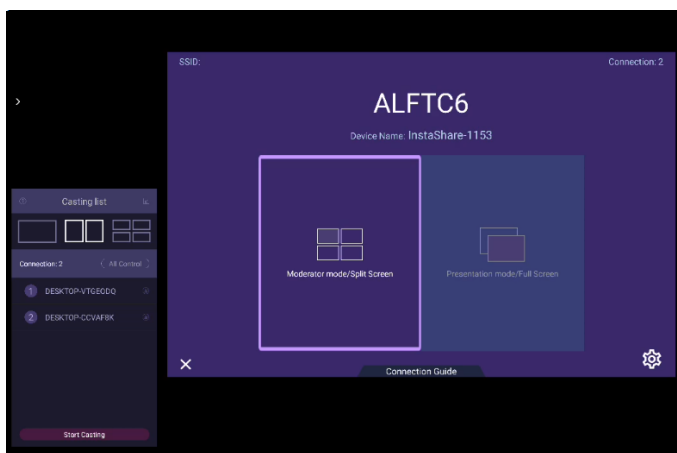


InstaShare

Chạm  để chạy **InstaShare**. Với ứng dụng này, bạn có thể phản chiếu màn hình hiển thị trên điện thoại thông minh hoặc máy tính bảng của mình để chú thích bằng tay, phản chiếu màn hình của điện thoại thông minh hoặc máy tính bảng của bạn lên màn hình.



Trước khi chạy ứng dụng, đảm bảo màn hình của bạn được kết nối Internet đúng cách.



Để sử dụng **InstaShare**:

1. Đảm bảo thiết bị di động của bạn (như điện thoại thông minh hoặc máy tính bảng) và màn hình được kết nối với cùng mạng.
2. Nhấn hướng dẫn kết nối và quét mã QR để tải xuống và cài đặt ứng dụng **InstaShare** trên điện thoại di động của bạn.
3. Mở ứng dụng **InstaShare** trên thiết bị di động của bạn rồi nhấp vào tên ID **InstaShare** mà bạn muốn kết nối hoặc nhập mã ghép nối.
4. Nhập mã kết nối được hiển thị ở góc trên bên phải của màn hình hiển thị hoặc bạn cũng có thể tìm mã kết nối trong **Cài đặt** (.
5. Khi thiết bị di động đã kết nối thành công với màn hình, một thông báo xác nhận sẽ xuất hiện trên màn hình. Chạm vào **Cho phép** trên màn hình để xác nhận kết nối.
6. Sau khi kết nối, bạn có thể:
 - Phản chiếu màn hình hiển thị của màn hình lên thiết bị di động của bạn bằng cách chạm vào **Phản chiếu màn hình** trên thiết bị di động của bạn.
 - Phản chiếu màn hình hiển thị của thiết bị lên màn hình, bằng cách chạm vào



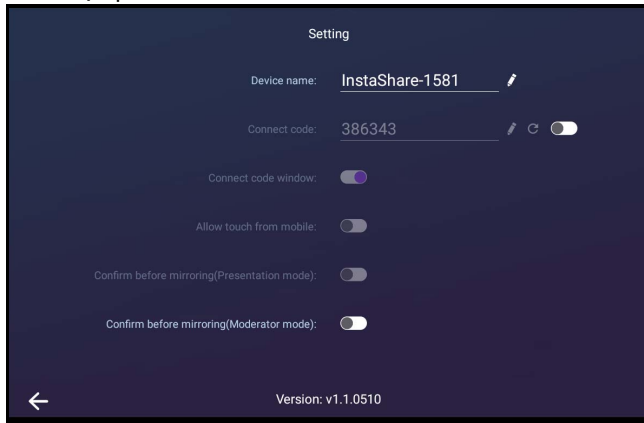
trên thiết bị di động của bạn.

- Điều khiển màn hình bằng cách sử dụng thiết bị di động của bạn làm điều khiển từ xa.



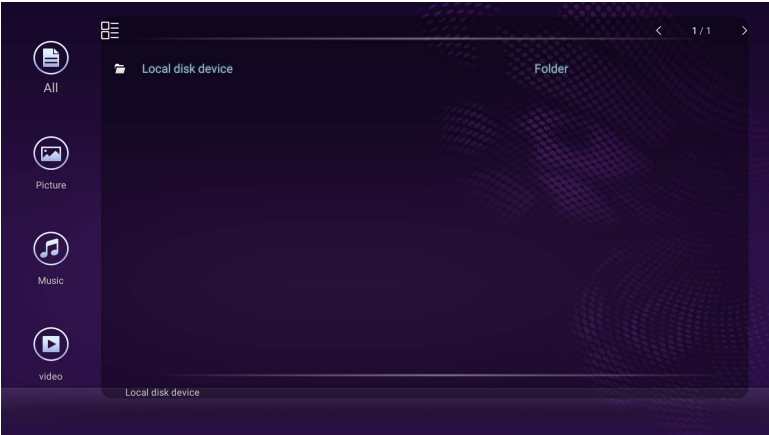
Sau khi kết nối, bất kỳ hoạt động nào trên màn hình hoặc thiết bị di động cũng sẽ hiển thị trên thiết bị di động và màn hình của bạn.

Bạn cũng có thể nhấn **Cài đặt** (⚙️) ở góc dưới bên phải của màn hình để sửa đổi cài đặt cho **InstaShare**, chẳng hạn như tên ID **InstaShare**, mã kết nối, hoặc thông báo xác nhận phản chiếu.



Multimedia

Chạm  để chạy **Multimedia**. Với ứng dụng này, bạn có thể duyệt ảnh chụp, bài hát, hay video được lưu trên bộ nhớ trong hoặc các thiết bị lưu trữ được kết nối.



- Chạm **Tất cả** để xem tất cả các tập tin.
- Chạm **Ảnh** để xem ảnh. Chạm ảnh chụp mong muốn để xem trên toàn bộ màn hình.
- Chạm **Nhạc** để xem các tập tin âm thanh. Chạm tập tin âm thanh mong muốn để phát bài hát/đoạn âm thanh.
- Chạm **Video** để xem các video. Chạm tập tin video mong muốn để phát video.

Các định dạng tập tin đa phương tiện được hỗ trợ

Video

Các định dạng tệp được hỗ trợ	Phần mở rộng tệp tin
MPEG1 / MPEG2 / MPEG4 / H264 / RM / RMVB / MOV / MJPEG / VC1 / DIVX / FLV	.avi / .mpg / .dat / .vob / .div / .mov / .mkv / .rm / .rmvb / .mp4 / .mjpeg / .ts / .trp / .wmv / .asf / .flv

Ảnh

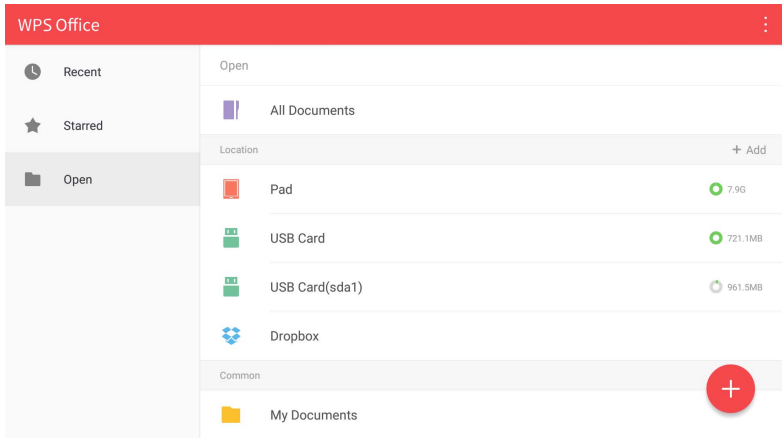
Các định dạng tệp được hỗ trợ	Phần mở rộng tệp tin
JPEG / BMP / PNG	.jpg / .bmp / .png

Âm thanh

Các định dạng tệp được hỗ trợ	Phần mở rộng tệp tin
WMA / MP3 / M4A (AAC)	.wma / .mp3 / .m4a

WPS Office

Chạm  để chạy **WPS Office**. Với ứng dụng này, bạn có thể mở các tập tin tài liệu bao gồm PDF, Microsoft Word, PowerPoint và Excel.

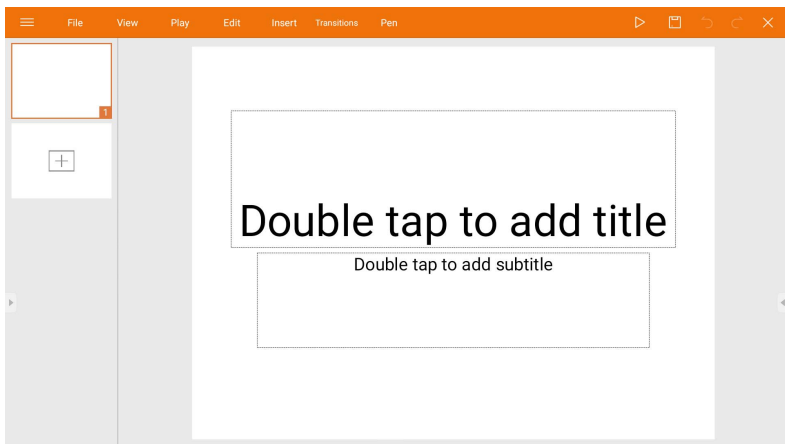


Để chỉnh sửa một tập tin bằng **WPS Office**:

1. Chạm **Mở** () trên bảng bên trái để duyệt và mở một tập tin được lưu tại bộ nhớ trong của màn hình, một thiết bị lưu trữ bên ngoài, hoặc lưu trữ đám mây.
2. Chạm trình đơn chức năng trên bảng trên cùng để truy cập các chức năng khác nhau của định dạng tệp.



Mô tả dưới đây dành cho tập tin PowerPoint, các trình đơn chức năng cho các định dạng tệp khác sẽ khác nhau.



Chức năng	Mô tả
Tập tin	Chạm để mở, lưu, chia sẻ, in, và quản lý các bài thuyết trình của bạn.
Xem	Chạm để thay đổi hoặc chỉnh sửa các kiểu xem thuyết trình.
Phát	Chạm để bắt đầu hoặc thiết lập một bài trình chiếu.
Chỉnh sửa	Chạm để chỉnh sửa nội dung hoặc định dạng của các trang trình chiếu.
Chèn	Chạm để chèn bảng, ảnh, biểu đồ, bình luận, video, hoặc âm thanh.
Chuyển tiếp	Chạm để áp dụng hoặc điều chỉnh thời gian chuyển cảnh.
Bút	Chạm để viết, vẽ chì, vẽ cọ, hay phác họa lên trang trình chiếu.
Phát (▷)	Chạm để bắt đầu bài trình chiếu.
Lưu với tên (📁)	Chạm để lưu tập tin thuyết trình vào bộ nhớ trong của màn hình, thiết bị lưu trữ bên ngoài, hoặc lưu trữ đám mây.
Hoàn tác (↶)	Chạm để hoàn tác một hành động.
Làm lại (↷)	Chạm để làm lại hành động cuối cùng.
Đóng (✕)	Chạm để đóng tập tin thuyết trình.
Quay lại (←)	Chạm để quay lại trang trước đó.
Tiếp theo (→)	Chạm để đi đến trang tiếp theo.
Thoát (⏏)	Chạm để thoát WPS Office .

Các phiên bản Office và định dạng tệp được hỗ trợ

Các phiên bản Office được hỗ trợ: 97 / 2000 / XP/ 2003 / 2007 / 2010

Các định dạng phần mềm Office được hỗ trợ:

Phần mềm Office	Các định dạng tệp được hỗ trợ
Word	wps / wpt / doc / docx / dot / dotx / txt / log / irc / c / cpp / h / asm / s / java / asp / bat / bas / prg / cmd
Excel	et / ett / xls /xlsx / xlt / xltx / csv / xlsm / xltm
PowerPoint	ppt / pptx

Thông tin sản phẩm

Thông số

Mục		Thông số	
		RM7501K	RM8601K
Màn hình LCD	Đèn nền	DLED	DLED
	Kích cỡ tấm	75"	86"
	Khoảng cách điểm ảnh (mm)	0,43 (Ngang) x 0,43 (Dọc)	0,49 (Ngang) x 0,49 (Dọc)
	Độ phân giải thực tế (điểm ảnh)	UHD 3840 x 2160	UHD 3840 x 2160
	Độ sáng (cd/m ²) (điển hình)	350	400
	Tương phản (điển hình)	1200:1	
	Thời gian đáp ứng (ms) (điển hình)	8	
	Panel Bit	10 bit	10 bit
Cảm ứng	Công nghệ	Cảm ứng IR	
	Độ phân giải	32767 x 32767	
	Sức chứa	20 điểm (Khác nhau tùy theo hệ điều hành và ứng dụng)	
	Độ chính xác	±1mm hơn 90% khu vực cảm ứng	
	Công suất cảm ứng	x 1 (USB Loại B)	
	Hệ điều hành	Win 7, Win 8/8.1, Win 10 / Mac OS X10.11~10.12 / Chrome OS 58 / Ubuntu 16.04 / Fedora 28 / OpenSuse 15 / Android kernel phiên bản 3.10 hoặc cao hơn	
Kính màn hình	Kính cường lực (độ dày, tỷ lệ Mohs)	4mm, 7H	
	Phủ chống khuẩn	X	
	AG80	O	
Đầu vào	Máy tính	VGA (D-Sub 15 chân), HDMI 2.0 x 4	
	Video	HDMI 2.0 x 4 (HDMI 2.0 MHL x 1, chia sẻ với HDMI)	
	Âm thanh	Vào mic (Giắc 3,5 mm)	
	USB	Loại A x 4 (2.0 x 2; 3.0 x 2), Loại B x 1	
	Điều khiển	RS-232 (D-Sub 9 chân)	
	Khe Tùy Chọn OPS	Thông số mở có thể cắm (Intel OPS chuẩn) x 1 (19V/4,5A)	
Đầu ra	Máy tính	HDMI 2.0	
	Video	HDMI 2.0	
	Âm thanh	Âm thanh PC (Giắc 3,5 mm)	
	Điều khiển	RS-232 (D-Sub 9 chân)	
Âm thanh	Âm thanh W (Âm ly)	20W x 2	
	Loa trong	O	

Điện	Nguồn	100 - 240V AC, 50/60 Hz, 5,0A	100 - 240V AC, 50/60 Hz, 5,5A
	Tiêu thụ tối đa	460W	500W
	Tiêu thụ chế độ chờ	≤0,5W	
Môi trường	Nhiệt độ hoạt động	0°C - 40°C	
	Độ ẩm hoạt động	20% ~ 80% RH không ngưng tụ	20% ~ 80% RH không ngưng tụ
	Nhiệt độ bảo quản	-10°C - 60°C	
	Độ ẩm bảo quản	10% ~ 60% RH không ngưng tụ	10% ~ 60% RH không ngưng tụ
	Hướng màn hình	Ngang	
Cơ học	Trọng lượng (không bao bì / có bao bì)	65,0kg / 76,2kg ±1,5Kg	90,4kg / 103,2kg ±1,5Kg
	Kích thước (Rộng x Cao x Dày) (mm)	1736,8 x 1085,3 x 137,1	1990 x 1231 x 140,9
	Kích thước cạnh vát - Trên/Dưới/Trái/Phải (mm)	28 / 98 / 28 / 28	
Chức năng	Chuỗi kết nối liên tiếp DVI	X	X
	Chuỗi kết nối liên tiếp điều khiển RS232	X	X
	Cài đặt hình ảnh	O	O
	Chế độ ảnh	O	O
	Tăng cường độ sắc nét	O	O
	Bảng chứng lưu giữ ảnh	O	O
	Điều khiển làm mờ	X	X
	Trống	O	O
	Dừng hình	O	O
	Xử lý màu sắc 10 bit	O	O
	Hỗ trợ màn hình ghép tích hợp	X	X
	Lập kế hoạch	X	X
	Nguồn / điều khiển âm lượng	O	O
	HDMI-HDCP	O	O
	HDMI-MHL	O	O
	Khử xen kẽ / Bộ lọc gộp	X	X
	Cảm biến ánh sáng xung quanh	O	O



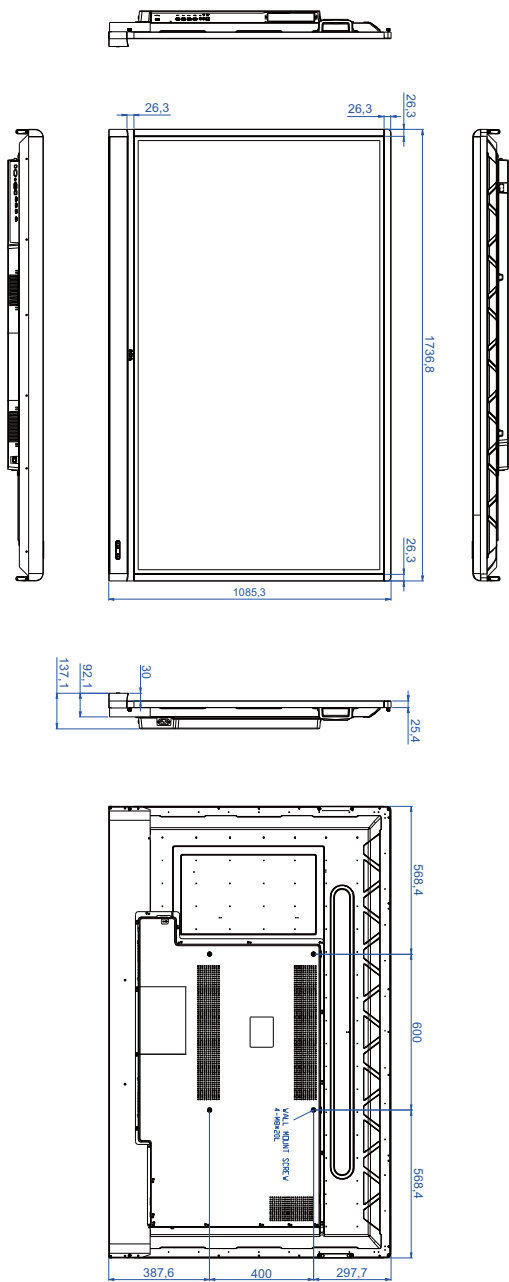
- Các thông số và chức năng có thể thay đổi không báo trước.
- Để đảm bảo chức năng cảm ứng hoạt động hiệu quả trên Mac OS X 10.10, nên thực hiện căn chỉnh màn hình trước. Liên hệ đại lý BenQ để lấy tiện ích căn chỉnh yêu cầu.

Mục		RM7501K	RM8601K
Hệ thống	CPU	ARM Cortex A53 1,4GHz, Lõi Tứ (MSD6A828)	
	Bộ nhớ hệ thống	2GB	
	Lưu trữ	32GB	
	HĐH	Android 5.0.1	



- HĐH: Hệ điều hành Android 5.0 này không phải Android tiêu chuẩn, do đó không thể truy cập Google Play™. Không cài đặt APK ở vị trí mặc định trừ khi được các đơn vị quản lý cho phép. Liên hệ với đại lý BenQ của bạn để được hỗ trợ theo yêu cầu cho sự cho phép quản lý. Không có quyền quản trị, chức năng cài đặt sẽ không hoạt động. Không đảm bảo APK tự cài đặt có thể hoạt động bình thường.
- Lưu trữ: Nội dung lưu trữ có thể thay đổi theo sản phẩm được cung cấp cho khu vực của bạn. Hệ thống và các ứng dụng được cài đặt trước có thể chiếm dụng một số dung lượng.

Kích thước
RM7501K



Đơn vị: mm

Đầu vào được hỗ trợ
độ phân giải tín hiệu

RM7501K & RM8601K

Độ phân giải	Nguồn đầu vào		
	HDMI 1/ HDMI 2/ HDMI 3/ OPS	HDMI 4	VGA
640 x 350 @ 85Hz	○	○	
640 x 480 @ 85Hz	○	○	
640 x 480 @ 60Hz	○	○	○
720 x 400 @ 85Hz	○	○	
720 x 400 @ 70Hz			○
720 x 576 @ 60Hz	○	○	
800 x 600 @ 85Hz	○	○	
800 x 600 @ 60Hz			○
1024 x 768 @ 85Hz	○	○	
1024 x 768 @ 60Hz			○
1152 x 864 @ 75Hz	○	○	
1280 x 720 @ 120Hz	○	○	
1280 x 720 @ 60Hz	○	○	○
1280 x 800 @ 60Hz			○
1280 x 960 @ 60Hz	○	○	
1280 x 1024 @ 85Hz	○	○	
1360 x 768 @ 60Hz			○
1366 x 768 @ 60Hz			○
1600 x 900 @ 60Hz			○
1600 x 1200 @ 60Hz	○	○	
1920 x 1080 @ 60Hz	○	○	○
3840 x 2160 @ 30Hz	○	○	
3840 x 2160 @ 60Hz		○	

- 
 - : được hỗ trợ
 - : không được hỗ trợ

Khắc phục sự cố

Vấn đề	Giải pháp
Không có hình ảnh	Kiểm tra các điều sau đây: - Màn hình đã bật chưa? Kiểm tra đèn báo nguồn điện của màn hình. - Thiết bị nguồn tín hiệu đã bật chưa? Bật thiết bị và thử lại. - Có kết nối dây cáp nào bị lỏng không? Đảm bảo tất cả dây cáp được kết nối chắc chắn. - Có phải bạn đã chọn một độ phân giải đầu ra không được hỗ trợ trên máy tính? Tham khảo Đầu vào được hỗ trợ trên trang 56 để chọn một độ phân giải được hỗ trợ và thử lại. - Có phải bạn đã chọn một độ phân giải đầu ra không được hỗ trợ trên đầu đĩa DVD hoặc Blu-ray? Tham khảo Đầu vào được hỗ trợ trên trang 56 để chọn một độ phân giải được hỗ trợ và thử lại.
Không có âm thanh	Kiểm tra các điều sau đây: - Có phải bạn đã bật chức năng tắt tiếng trên màn hình hoặc thiết bị nguồn đầu vào? Tắt chức năng tắt tiếng hoặc tăng mức âm lượng và thử lại. - Có kết nối dây cáp nào bị lỏng không? Đảm bảo tất cả dây cáp được kết nối chắc chắn.
Hình ảnh đầu vào máy tính trông kỳ lạ	- Có phải bạn đã chọn một độ phân giải đầu ra không được hỗ trợ trên máy tính? Tham khảo Đầu vào được hỗ trợ trên trang 56 để chọn một độ phân giải được hỗ trợ và thử lại. - Sử dụng chức năng Tự động chỉnh (Xem Menu Ảnh trên trang 35) để màn hình tự động tối ưu hóa hiển thị hình ảnh máy tính. - Nếu kết quả của chức năng Tự động chỉnh không hài lòng, sử dụng các chức năng Đồng hồ, Pha, Vị trí ngang, và Vị trí dọc để điều chỉnh thủ công hình ảnh.
Hình ảnh hiển thị có vẻ mờ hoặc sạm	- Sử dụng Mặc định chức năng (Xem Menu Cài đặt trên trang 37) để đặt độ phân giải hình ảnh tín hiệu đầu ra phù hợp với độ phân giải nguyên thủy của màn hình. - Nếu kết quả của chức năng Mặc định không hài lòng, sử dụng các chức năng EDID 1.4 hoặc EDID 2.0 để điều chỉnh thủ công độ phân giải.
Các nút trên bảng điều khiển không hoạt động	Có phải bạn đã khóa các nút trên bảng điều khiển? Tham khảo Khóa bộ phím chức năng (Xem Menu Cài đặt trên trang 37) để mở khóa các nút và thử lại.

Điều khiển từ xa không hoạt động	• Kiểm tra xem pin có bị lắp nhầm chiều. • Kiểm tra xem pin đã hết chưa. • Kiểm tra khoảng cách và góc giữa bạn và màn hình. • Kiểm tra xem điều khiển từ xa có đang được chỉ về cửa sổ cảm biến điều khiển từ xa của màn hình đúng cách không. • Kiểm tra xem có chướng ngại vật nào giữa điều khiển từ xa và cửa sổ cảm biến điều khiển từ xa không. • Kiểm tra xem cửa sổ cảm biến điều khiển từ xa có bị chiếu bởi ánh sáng huỳnh quang mạnh hoặc ánh nắng mặt trời không. • Kiểm tra xem có bất kỳ thiết bị nào (máy tính hay thiết bị kỹ thuật số hỗ trợ cá nhân, PDA) gần đó phát tín hiệu hồng ngoại có thể cản trở việc truyền tín hiệu giữa điều khiển từ xa và màn hình không. Tắt chức năng hồng ngoại của những thiết bị này.
Chức năng USB	Khi làm việc với môi trường nhiễu ESD, kết nối USB bị ngắt là điều bình thường. Người dùng phải khởi động lại kết nối USB bằng cách thủ công.