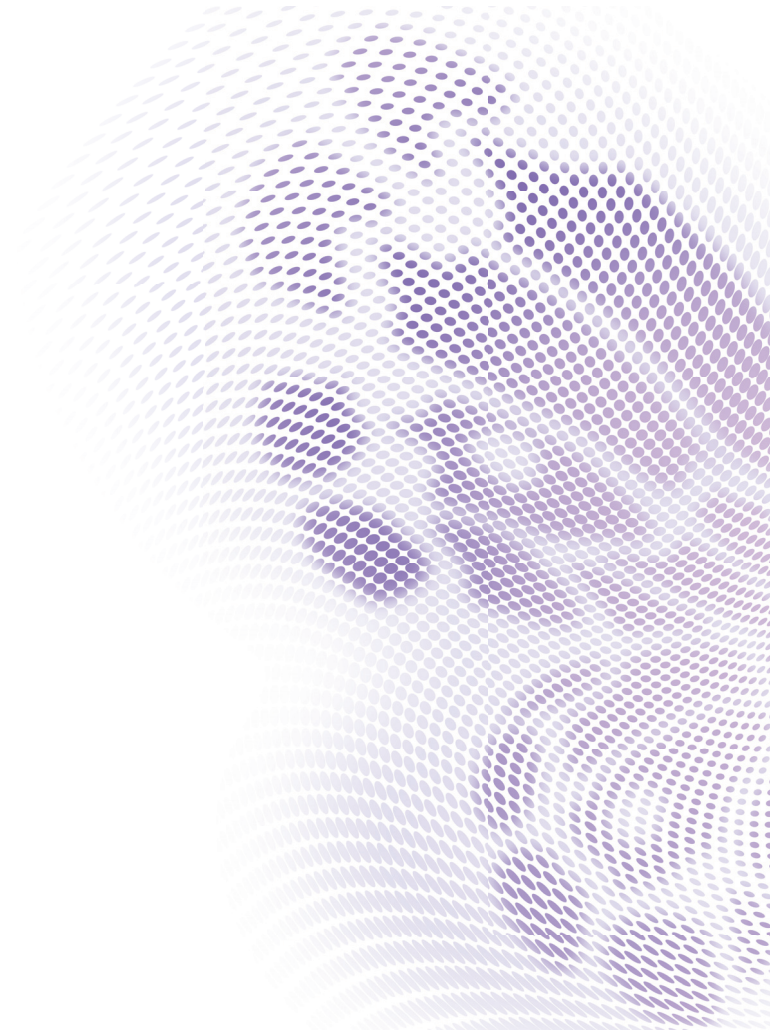




MS517/MX518/MW519/MS517F/MX518F
MX503H/MS507H/TW519

Dijital Projektör
Kullanıcı Kılavuzu



İçindekiler

Önemli güvenlik

talimatları..... 3

Giriş 7

Projektörün özellikleri..... 7

Ambalaj içeriği..... 8

Projektörün dışarıdan görüntüsü.... 9

Projektörünüzün

yerleştirilmesi 15

Bir konum seçilmesi 15

Tercih edilen görüntü boyutunu elde etme 16

Bağlantı 18

Bilgisayar ya da monitöre bağlanması 19

Video kaynağı cihazlarının bağlanması 20

Çalıştırma 24

Projektörün açılması 24

Yansıtılan görüntünün ayarlanması 25

Menülerin kullanımı 28

Projektörü koruma..... 29

Giriş sinyalinin değiştirilmesi 32

Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması 33

En/boy oranı seçilmesi..... 33

Görüntünün optimum hale getirilmesi 35

Sunum zamanlayıcısının ayarlanması 39

Uzaktan sayfalama işlemleri 40

Görüntünün gizlenmesi 41

Görüntünün dondurulması 41

Yüksek rakımlı bir ortamda çalıştırma

..... 42

Sesi ayarlama 42

Öğretme Şablonunu Kullanma..... 43

Projektör menü göstergesini kişiselleştirme 44

Lamba tasarruf modunu seçin 44

Projektörün kapatılması 45

Menü İşletimi..... 46

Bakım 58

Projektörün bakımı..... 58

Lamba bilgileri..... 59

Sorun Giderme..... 67

Teknik Özellikler 68

Boyutlar..... 69

Tavana montaj..... 69

Zamanlama çizelgesi 70

Garanti ve Telif Hakkı

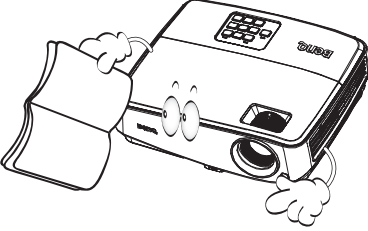
Bilgileri..... 77

Önemli güvenlik talimatları

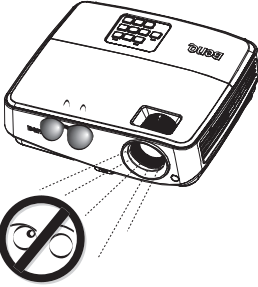
Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

Güvenlik Talimatları

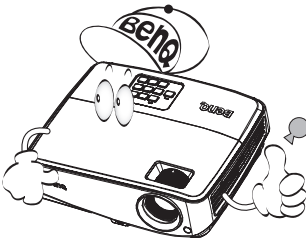
1. **Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere onu saklayınız.



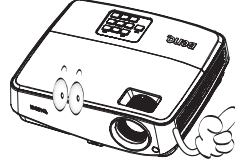
2. **Projektor çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.



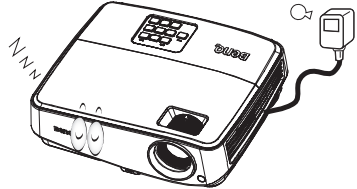
3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**



4. **Projektor lambası açıkken, daima lens objektif kapağını açın veya lens kapağını kaldırın.**



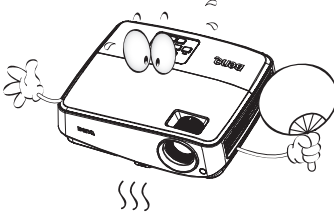
5. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektor 100 - 240 volt AC arasındaki şebeke geriliminde güvenli bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ± 10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.**



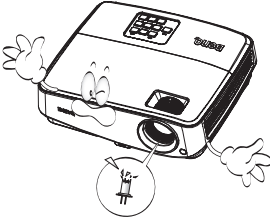
6. Projektor çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir.

Güvenlik Talimatları (Devamı)

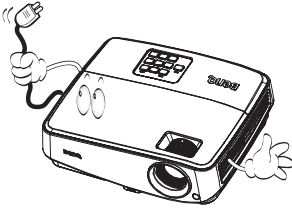
7. Lamba çalışırken aşırı derecede ısınır. Lamba aksamını değiştirmeden önce, projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.



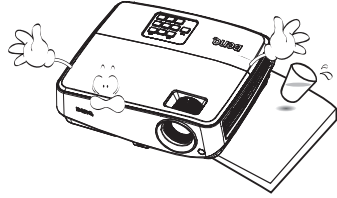
8. Lambaları, nominal lamba ömrünün ötesinde çalıştırmayın. Lambaların belirtilen kullanım ömrünün üzerinde kullanılması, nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.



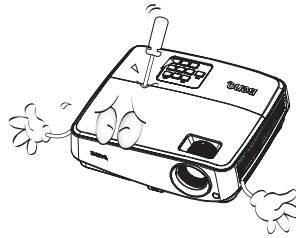
9. Lamba grubunu veya herhangi bir elektronik parçayı, projektörü fişten çıkarmadan kesinlikle değiştirmeyin.



10. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.



11. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. İç kısımda, açık parçalar ile temas ettiğiniz taktirde ölüme neden olabilecek olan tehlikeli ölçüde yüksek voltaj bulunmaktadır. Bakımı kullanıcı tarafından yapılabilecek tek parça, kendi çıkarılabilir kapağına sahip olan lambadır. Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayınız. Servis için yalnızca gerekli vasıfları taşıyan profesyonel servis personeline baş vurun.

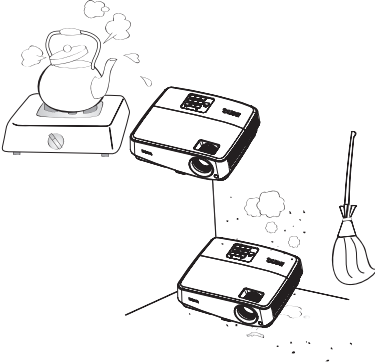


12. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.

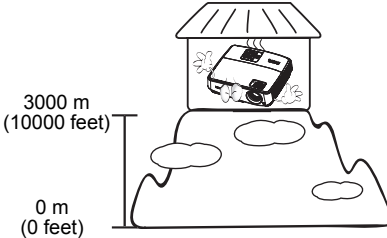
Güvenlik Talimatları (Devamı)

13. Bu projektörü aşağıdaki ortamlara yerleştirmeyin.

- Havalandırması yetersiz veya kapalı alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
- Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
- Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.

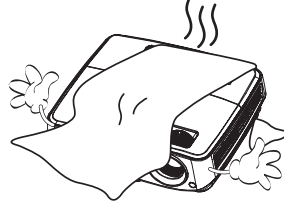


- Yangın alarmlarına yakın
- Ortam sıcaklığı 40°C / 104°F'in üzerinde olan yerler
- Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 feet) fazla olan yerler.



14. Havalandırma deliklerini kapatmayın.

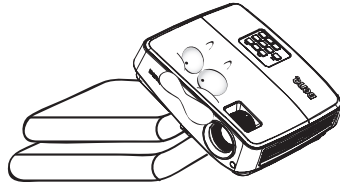
- Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
- Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
- Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmayın.



Havalandırma delikleri ciddi ısıya kapatılırsa, projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.

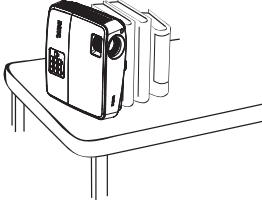
15. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir zemine yerleştirin.

- Soldan sağa 10 dereceden, önden arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda olmadan kullanılması, lambanın yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.

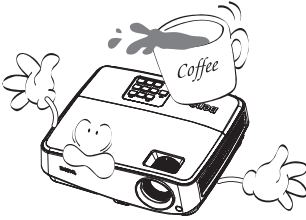


Güvenlik Talimatları (Devamı)

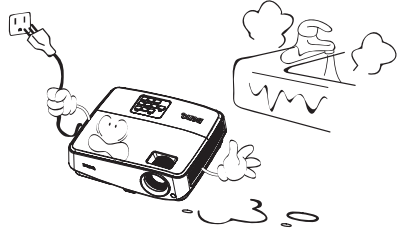
16. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.



17. Projektörün üzerine basmayın veya üstüne herhangi bir eşya koymayın. Projektörün görebileceği olası fiziksel hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.



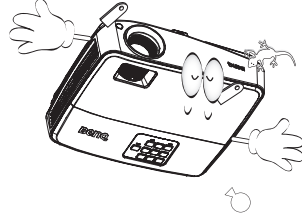
18. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için BenQ'i arayın.



19. Bu ürün, tavana montajında ters görüntü verme özelliğine sahiptir.



Projektörü tavana monte etmek için yalnızca BenQ'in Tavan Montaj Kitini kullanın ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olun.



Giriş

Projektörün özellikleri

Bu model, dünyadaki en iyi projektörlerden biridir. Tüm olasılıkları hayata geçirmek için bilgisayar, dizüstü bilgisayar, DVD ve VCR hatta doküman kamerası gibi çeşitli aygıtlarda 300 inç kadar projeksiyon ile en iyi video performansı kalitesinin keyfini çıkarın.

Projektör aşağıdaki özellikleri sunmaktadır

- **SmartEco™ dinamik güç tasarrufunuzu başlatır**
SmartEco™ teknolojisi, SmartEco modu seçildiğinde içerik parlaklık seviyesine bağlı olarak lamba güç tüketimini %70'e kadar tasarruf eder.
 - **SmartEco™ teknolojisi ile daha uzun lamba çalışma saati**
SmartEco™ teknolojisi, güç tüketimini düşürmek için SmartEco modu seçildiğinde lamba çalışma saatini artırır.
 - **EKONOMİK BOŞ lamba gücünü %70 tasarruf eder**
Görüntüyü hemen gizlemek için EKONOMİK BOŞ düğmesine basıldığında görüntüyü gizlediğiniz aynı sürede %70 lamba gücü düşer
 - **Bekleme durumunda 0,5W'tan az**
Bekleme modunda güç tüketimi 0,5W'tan az
 - **Filtresiz**
Bakım ve çalıştırma maliyetlerini düşürmek için filtresiz tasarım.
 - **Tek tuşla otomatik ayarlama**
En iyi resim kalitesini hemen göstermek için tuş takımı veya uzaktan kumandada OTOMATİK'e basma
 - **Hızlı Soğutma, Otomatik Güç Kapatma, Doğrudan Güç Açma**
Hızlı Soğutma işlevi, projektör kapatıldığında soğutma işlemini hızlandırır. Otomatik Güç Kapatma, belirlenen süre içerisinde giriş sinyali gelmemesi durumunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar. Doğrudan Güç Açma, güç verildiğinde projektörünüzü açar.
 - **Hemen Tekrar Başlatma**
Seçilebilir Anlık Yeniden Başlatma işlevi, projektörü kapattıktan sonra 90 saniye içinde hemen yeniden başlatmanızı sağlar.
 - **3D İşlevi destekli**
Çeşitli 3D formatları 3D işlevini daha esnek hale getirmektedir. Görüntü derinliğini göstererek, 3D filmler, videolar ve spor etkinliklerinin keyfini daha gerçekçi şekilde çıkarmak için BenQ 3D gözlük takabilirsiniz.
-  • Yansıtılan görüntünün görünür parlaklığı; ortamın aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kaynağının zıtlık/parlaklık ayarlarına bağlı olarak değişir ve projeksiyon mesafesiyle orantılıdır.
- Lamba parlaklığı zamanla azalacaktır ve azalma süresi lamba üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.

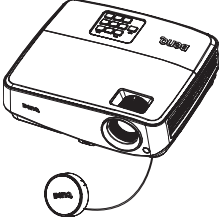
Ambalaj içeriđi

Paketi dikkatli bir řekilde aın ve ařađıda gsterilen tm paraların bulunduđundan emin olun. Bu ğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, ltfen satın aldıđınız yere bařvurun.

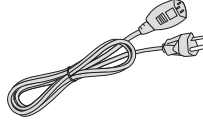
Standart aksesuarlar

 Paket iindeki paralar blgenize uyumludur ve resimlerde gsterilenlerden farklı olabilir.

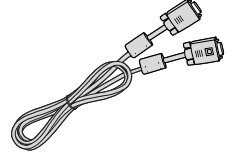
*Garanti kartı sadece bazı blgelerde sunulmaktadır. Ltfen ayrıntılı bilgiler iin bayinizle temasa gein.



Projektr



G kablosu



VGA kablosu



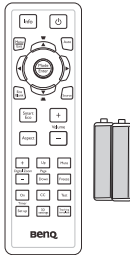
Hızlı Bařlatma Kılavuzu



Kullanım kılavuzu
CD'si



Garanti kartı*



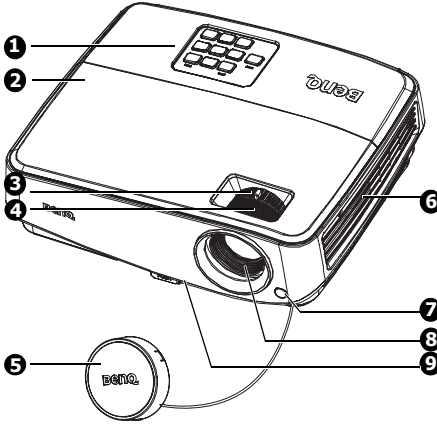
Uzaktan kumanda ve pil

Opsiyonel aksesuarlar

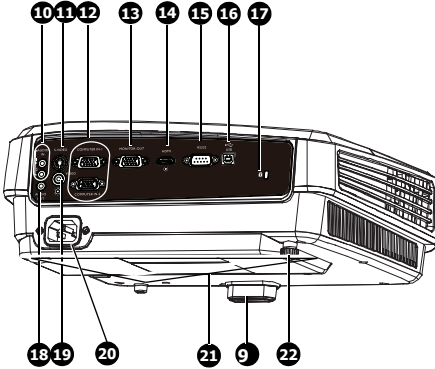
- | | |
|----------------------|----------------------|
| 1. Yedek lamba kiti | 4. 3D gzlk |
| 2. Tavan montaj kiti | 5. Presentation Plus |
| 3. Tařıma antası | |

Projektörün dışarıdan görüntüsü

Ön/üst taraf



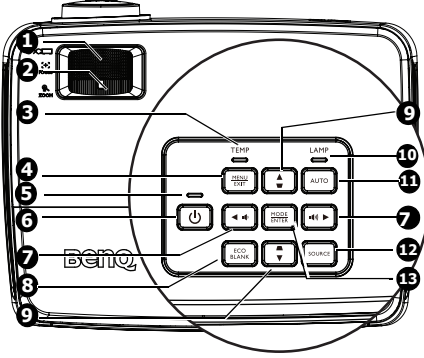
Arka/alt taraf



1. Harici denetim paneli (Ayrıntılar için, bkz. "Projektör" sayfa 10.)
2. Lamba kapağı
3. Zoom halkası
4. Netleme halkası
5. Mercek kapağı
6. Havalandırma (sıcak hava çıkışı)
7. Ön IR uzaktan kumanda sensörü
8. Projeksiyon lensi
9. Hızlı açma düğmesi
10. Ses giriş jakı
11. S-Video giriş jakı
12. RGB (PC)/Komponent video (YPbPr/ YCbCr) sinyali giriş jakı
13. RGB sinyali çıkış jakı
14. HDMI giriş jakı (MS517/MX518/ MW519/MS507H/TW519)
15. RS-232 denetim bağlantı noktası
16. USB giriş jakı
17. Kensington hırsızlık-önleyici kilit yuvası
18. Ses çıkış jakı
19. Video giriş jakı
20. AC elektrik kablosu girişi
21. Tavan montaj delikleri
22. Arka ayarlayıcı ayak

Kumandalar ve işlevleri

Projektör



1. Netleme halkası

Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz "[Görüntü boyutu ve netliğin ince ayarının yapılması](#)" sayfa 26.

2. Zoom halkası

Görüntünün boyutunu ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz "[Görüntü boyutu ve netliğin ince ayarının yapılması](#)" sayfa 26.

3. TEMP (sıcaklık) uyarı ışığı

Projektörün sıcaklığı çok yükseldiğinde kırmızı ışık yanar. Daha fazla bilgi için bkz "[Göstergeler](#)" sayfa 65.

4. MENU/EXIT

Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsünü açar. Önceki OSD menüsüne döner, çıkar ve menü ayarlarını kaydeder.

5. POWER gösterge ışığı

Projektör çalışır haldeyken yanar veya yanıp söner. Ayrıntılar için, bkz. "[Göstergeler](#)" sayfa 65.

6. POWER

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir. Daha fazla bilgi için, bkz. "[Projektörün açılması](#)" sayfa 24 ve "[Projektörün kapatılması](#)" sayfa 45.

7. Ses seviyesi /Ok tuşları (Sol, Sağ)

Ses seviyesini ayarlar.

Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, 7 ve 9 numaralı tuşlar, istenilen menü öğelerini seçmek ve ayarları yapmak için yön okları olarak kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 28.

8. ECO BLANK

Perdedeki resmi saklamak için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz "[Görüntünün gizlenmesi](#)" sayfa 41.

9. Çarpıklık/Ok tuşları (Yukarı, Aşağı)

Açılı projeksiyon nedeniyle meydana gelen görüntü bozulmalarını el ile düzeltmek için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz "[Çarpıklık değerinin düzeltilmesi](#)" sayfa 27.

10. LAMBA gösterge ışığı

Lambanın durumunu gösterir. Lambada bir sorun meydana geldiğinde ışık yanar veya yanıp söner. Daha fazla bilgi için bkz "[Göstergeler](#)" sayfa 65.

11. AUTO

Görüntülenen görüntü için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler. Daha fazla bilgi için bkz "[Otomatik görüntü ayarlama](#)" sayfa 25.

12. SOURCE

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)" sayfa 32.

13. MODE/ENTER

Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer. Daha fazla bilgi için bkz "[Bir resim modunun seçilmesi](#)" sayfa 35.

Seçili olan Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsü öğesini etkinleştirir. Daha fazla bilgi için bkz "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 28.



Projektörün tavana monte edilmesi

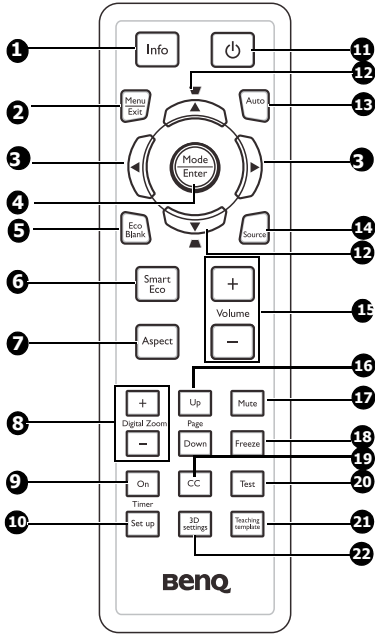
BenQ projektörünüzü kullanırken hoş bir deneyim yaşamanızı istiyoruz, bu yüzden size ya da malzemelerinize olası bir zarar gelememesi için bu güvenlik konusunu dikkatinize sunuyoruz.

Eğer projektörünüzü tavana yerleştirmek istiyorsanız, doğru boyda BenQ projektör tavan montaj kiti kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı önemle tavsiye ederiz.

Eğer BenQ haricinde bir markanın projektör tavan montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ölçülerdeki veya boylardaki vidalardan kaynaklanacak bağlantı hataları projektörün tavadan düşmesine ve güvenlik problemlerine yol açabilir.

BenQ projektörünüzü satın aldığınız yerden bir BenQ projektörü tavan montaj kiti satın alabilirsiniz. BenQ ayrıca, Kensington kilit uyumlu güvenlik kablosu satın almanızı ve projektördeki Kensington kilit yuvasına ve tavan montaj desteği altlığına sağlam bir şekilde takmanızı önerir. Bu güvenlik kablosu, eğer projektör montaj desteğinin bağlantısı gevşerse, projektörü tutmada ikincil rol üstlenecektir.

Uzaktan kumanda



1. **Info**
Projektörün durum bilgilerini gösterir.
2. **Menu/Exit**
Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsünü açar. Önceki OSD menüsüne döner, çıkar ve menü ayarlarını kaydeder. Daha fazla bilgi için bkz "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 28.
3. **◀ Sol / ▶ Sağ**
Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, 3 ve 12 numaralı tuşlar, istenilen menü öğelerini seçmek ve ayarları yapmak için yön okları olarak kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 28.
4. **Mode/Enter**
Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer. Daha fazla bilgi için bkz "[Bir resim modunun seçilmesi](#)" sayfa 35. Seçili olan Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsü öğesini etkinleştirir. Daha fazla bilgi için bkz "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 28.

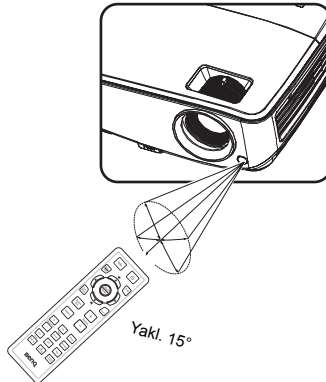
5. **Eco Blank**
%70'e kadar lambadan elektrik tasarrufu sağlamak üzere görüntüyü bir süre kapatmak için **Eco Blank** düğmesine basın. Görüntüyü eski haline getirmek için tekrar basın. Daha fazla bilgi için bkz "[Görüntünün gizlenmesi](#)" sayfa 41.
6. **Smart Eco**
Lamba modu seçim çubuğunu görüntüler (Normal/Ekonomik/SmartEco).
7. **Aspect**
Ekran en boy oranını seçer. Daha fazla bilgi için bkz "[En/boy oranı hakkında](#)" sayfa 34.
8. **Digital Zoom (+, -)**
Yansıtılan resmin boyutunu büyütür veya küçültür. Daha fazla bilgi için bkz "[Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması](#)" sayfa 33.
9. **Timer On**
Sizin kendi zamanlayıcı ayarınıza göre bir ekran üstü zamanlayıcıyı etkinleştirir yada görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz "[Sunum zamanlayıcısının ayarlanması](#)" sayfa 39.
10. **Timer Setup**
Sunum zamanlayıcısı ayarını doğrudan girer. Daha fazla bilgi için bkz "[Sunum zamanlayıcısının ayarlanması](#)" sayfa 39.
11. **⏻ Power**
Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir. Daha fazla bilgi için, bkz. "[Projektörün açılması](#)" sayfa 24 ve "[Projektörün kapatılması](#)" sayfa 45.
12. **Çarpıklık/Ok tuşları (◀ / ▶ Yukarı, ▲ / ▼ Aşağı)**
Açılı projeksiyon nedeniyle meydana gelen görüntü bozulmalarını el ile düzeltmek için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz "[Çarpıklık değerinin düzeltilmesi](#)" sayfa 27.

- 13. Auto**
Görüntülenen görüntü için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler. Daha fazla bilgi için bkz "[Otomatik görüntü ayarlama](#)" sayfa 25.
- 14. Source**
Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)" sayfa 32.
- 15. Volume +/-**
Ses seviyesini ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz "[Sesi ayarlama](#)" sayfa 42.
- 16. Page Up/Down**
USB üzerinden bilgisayara bağlandığında sayfa yukarı/aşağı ok tuşları. Daha fazla bilgi için bkz "[Uzaktan sayfalama işlemleri](#)" sayfa 40.
- 17. Mute**
Projektör sesini açar veya kapatır.
- 18. II/Freeze**
Yansıtılan görüntüyü dondurur. Daha fazla bilgi için bkz "[Görüntünün dondurulması](#)" sayfa 41.
- 19. CC**
İşitme zorluğu çeken izleyiciler için ekran üzerinde video bilgilerini gösterir.
- 20. Test**
Test desenini gösterir. Daha fazla bilgi için bkz "[Entegre test modelini kullanın](#)" sayfa 26.
- 21. Teaching Template**
Uygun öğretme arkaplanı olarak şablon seçen öğretmenler için seçilebilir çubuğu görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz "[Öğretme Şablonunu Kullanma](#)" sayfa 43.
- 22. 3D setting**
3D Ekran Göstergesi (OSD) menüsü öğesini etkinleştirir.

Kızılötesi (IR) uzaktan kumanda sensörü projektörün ön kısmındadır. Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılarına 15 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensörler arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

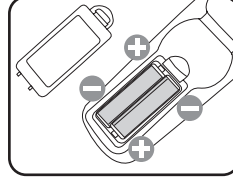
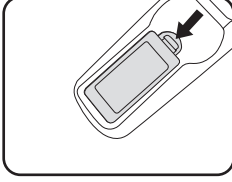
Uzaktan kumandayla projektördeki IR (Kızılötesi) sensörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.

- **Projektörü ön taraftan kullanma**



Uzaktan kumandaya pil yerleştirme

1. Pil kapağını açmak için, uzaktan kumandanın arkasını çevirin, kapaktaki parmak kavrama yerini resimde gösterildiği gibi bastırarak ok yönünde kaydırın. Kapak çıkacaktır.
2. Mevcut pilleri (gerekirse) çıkarın ve pil bölmesinin tabanında gösterildiği gibi pil kutuplarına dikkat ederek iki adet AAA pil takın. Artı (+) artıya ve eksi (-) eksiye gelecek şekilde yerleştirin.
3. Altlıkla hizalayarak ve konumuna geri kaydırarak kapağı yeniden takın. Yerine oturduğunda durun.



- **Aşırı sıcaklık ve nemden koruyun.**
- **Pil yanlış yerleştirilmişse, hasar görebilir.**
- **Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştiriniz.**
- **Kullanılmış pillerin atım işlemini üreticinin talimatlarına göre yapın.**
- **Pili kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.**
- **Eğer pil bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilin akmasına karşı oluşabilecek hasarları önlemek için pili çıkartın.**

Projektörünüzün yerleştirilmesi

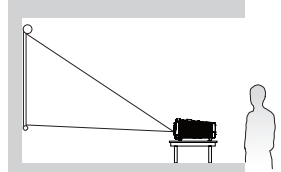
Bir konum seçilmesi

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihiniz, hangi kurulum konumunu seçeceğinizi belirleyecektir. Perdenizin boyutunu ve konumunu, uygun prizlerin konumunu ve ayrıca projektör ile donanımınızın diğer elemanları arasındaki mesafeyi dikkate alın.

Projektörünüz burada gösterilen dört kurulum konumundan birine kurulabilecek şekilde tasarlanmıştır:

1. Ön Masa

Projektör perdenin önünde zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyla en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.



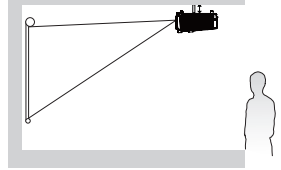
2. Ön Tavan

Bu konumu, projektör perdenin önünde tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Projektörünüzü tavana monte etmek için yetkili satıcınızdan BenQ Projektör Tavan Montaj Kitini satın alınız.

Projektörü açtıktan sonra **Ön Tavan** ayarını

SİSTEM KURULUMU: Basit > Projektör Kurulumu menüsünde yapın.



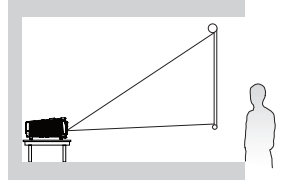
3. Arka Masa

Bu konumu, projektörün perdenin arkasında yere yakın yerleştirildiği durumlarda seçin.

Özel bir arkadan projeksiyon perdesi gerekmektedir.

Projektörü açtıktan sonra **Arka Masa** ayarını

SİSTEM KURULUMU: Basit > Projektör Kurulumu menüsünde yapın.



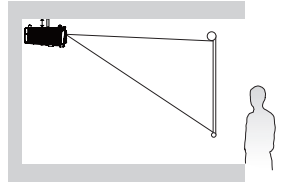
4. Arka Tavan

Bu konumu, projektör perdenin arkasında tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Bu kurulum konumu için özel bir arkadan projeksiyon perdesi ve BenQ Tavan Montaj Kiti gerekmektedir.

Projektörü açtıktan sonra **Arka Tavan** ayarını

SİSTEM KURULUMU: Basit > Projektör Kurulumu menüsünde yapın.

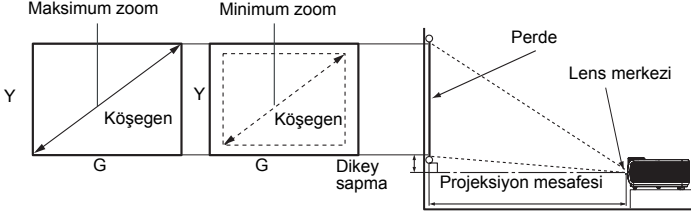


Tercih edilen görüntü boyutunu elde etme

Projektör lensinden, perdeye uzaklık, yakınlaştırma ayarı (varsa) ve video formatı her biri yansıtılmış görüntü boyutunu etkiler.

Projeksiyon boyutları

Uygun konumu hesaplamadan önce bu projektörün lens merkezi boyutları için "[Boyutlar](#)" sayfa 69 bölümüne bakın.



MS517/MX518/MS517F/MX518F/MX503H/MS507H

Ekran en boy oranı 4:3 ve yansıtılan resim 4:3'tür

Ekran boyutu				Projeksiyon mesafesi (mm)			Dikey sapma (mm)
Köşegen		G (mm)	Y (mm)	Min mesafe	Ortalama	Maks mesafe	
İnç	mm			(maks. yakınlaştı rma)		(min yakınlaştı rma)	
30	762	610	457	1200	1260	1320	69
40	1016	813	610	1600	1680	1760	91
50	1270	1016	762	2000	2100	2200	114
60	1524	1219	914	2400	2520	2640	137
80	2032	1626	1219	3200	3360	3520	183
100	2540	2032	1524	4000	4200	4400	229
120	3048	2438	1829	4800	5040	5280	274
150	3810	3048	2286	6000	6300	6600	343
200	5080	4064	3048	8000	8400	8800	457
220	5588	4470	3353	8800	9240	9680	503
250	6350	5080	3810	10000	10500	11000	572
300	7620	6096	4572	12000	12600	13200	686

Örneğin, 120 inç ekran kullanıyorsanız, ortalama projeksiyon mesafesi 5040 mm ve dikey sapma 274 mm'dir.

Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 5,0 m (5000 mm) ise, "[Projeksiyon mesafesi \(mm\)](#)" sütunundaki en yakın değer 5040 mm'dir. Bu satıra bakıldığında 120 inç (yaklaşık 3,0 m) ekran gerektiğini gösterir.

MW519/TW519

Ekran en boy oranı 16:10 ve yansıtılan resim 16:10'dur

Ekran boyutu				Projeksiyon mesafesi (mm)			Dikey sapma (mm)
Köşegen		G (mm)	Y (mm)	Min mesafe	Ortalama	Maks mesafe	
İnç	mm			(maks. yakınlaştırma)		(min yakınlaştırma)	
30	762	646	404	963	1060	1157	50
40	1016	862	538	1284	1413	1542	67
60	1524	1292	808	1926	2119	2313	101
80	2032	1723	1077	2567	2826	3084	135
100	2540	2154	1346	3209	3532	3856	168
120	3048	2585	1615	3851	4239	4627	202
150	3810	3231	2019	4814	5299	5783	252
200	5080	4308	2692	6419	7065	7711	337
250	6350	5385	3365	8023	8831	9639	421
300	7620	6462	4039	9628	10597	11567	505

Örneğin, 120 inç ekran kullanıyorsanız, ortalama projeksiyon mesafesi 4333 mm ve dikey sapma 242 mm'dir.

Ölçtüğünüz projeksiyon mesafesi 5,0 m (5000 mm) ise, "[Projeksiyon mesafesi \(mm\)](#)" sütunundaki en yakın değer 4333 mm'dir. Bu satıra bakıldığında 120 inç (yaklaşık 3,0 m) ekran gerektiğini gösterir.



Tüm ölçümler yaklaşıktır ve gerçek boyutlardan farklı olabilir.

BenQ, bu projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız, projektörün optik özelliklerini değerlendirmeniz için, kurulumu yapmadan önce projektörü yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Yapacağınız testler size projektörünüz için en iyi kurulum yerini tespit etmeniz için kesin montaj konumunu belirlemenizde yardımcı olacaktır.

Bağlantı

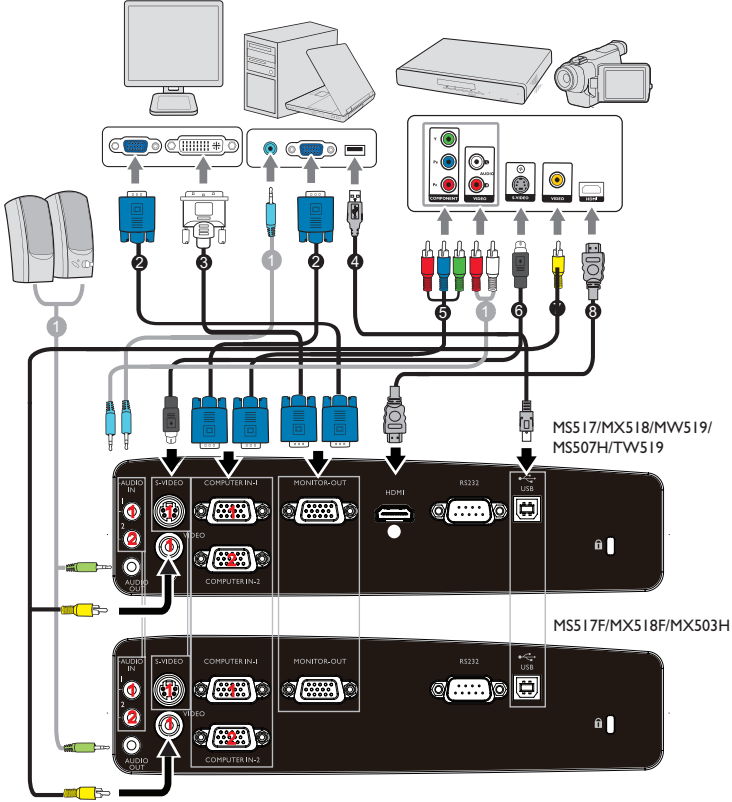
Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.



Aşağıda gösterilen bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmemiş olabilir (bkz. "Ambalaj içeriği" sayfa 8). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.

- Ayrıntılı bağlantı yöntemleri için, bkz. sayfa 19-23.
- Kaynakta etkin ses kombinasyonu için, resimdeki işaretlere bakın.



1. Ses Kablosu	5. Komponent Video - VGA (DSub) adaptör kablosu
2. VGA kablosu	6. S-Video kablosu
3. VGA - DVI-A kablosu	7. Video kablosu
4. USB Kablosu	8. HDMI kablosu (MS517/MX518/ MW519/MS507H/TW519)

Bilgisayar ya da monitöre bağlanması

Bir bilgisayar bağlanması

Projektör, hem IBM® uyumlu bilgisayarlara hem de Macintosh® bilgisayarlara bağlanabilir. Eski model bir Macintosh bilgisayarına bağlanıyorsanız bir Mac adaptörü gerekmektedir.

Projektörün dizüstü ya da masaüstü bilgisayara bağlanması:

1. Paketin içinden çıkan VGA kablосunu alıp bir ucunu bilgisayarınızın D-Sub çıkışına takın.
2. VGA kablосunun diğer ucunu projektördeki **COMPUTER IN-1** veya **COMPUTER IN-2** sinyal giriş yakına bağlayın.
3. Sunumlarınızda projektör hoparlörlerini kullanmak isterseniz, uygun bir ses kablосu alın ve kablосunun bir ucunu bilgisayarın ses çıkış yakına ve diğer ucunu projektörün **AUDIO** yakına bağlayın. Bir bilgisayardan ses çıkış sinyali bağladığınızda, en iyi ses efekti elde etmek için lütfen ses seviyesi denetim çubuğunu dengeleyin.

 Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp kapatmak için genellikle FN + F3 veya CRT/LCD gibi tuş kombinasyonları kullanılır. Dizüstü bilgisayar üzerinde CRT/LCD etiketli fonksiyon tuşunu veya üzerinde monitör simgesi olan fonksiyon tuşunu bulun. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.

Monitöre bağlanması

Sunumunuzu ekranın yanı sıra yakın monitörden de izlemek isterseniz, aşağıdaki talimatları uygulayarak projektördeki **MONITOR-OUT** sinyal çıkış yakını harici bir monitöre bağlayabilirsiniz:

Projektörün bir monitöre bağlanması:

1. Projektörü bilgisayara "[Bir bilgisayar bağlanması](#)" sayfa 19'da belirtildiği şekilde bağlayın.
2. Uygun bir VGA kablосu (ürünle yalnızca bir adet verilir) alın ve kablосunun bir ucunu video monitörünün D-Sub giriş yakına bağlayın.
Ya da, monitörünüzde DVI giriş yakı varsa, VGA - DVI-A kablосu alın ve kablосunun DVI ucunu video monitörünün DVI giriş yakına bağlayın.
3. Kablосunun diğer ucunu projektördeki **MONITOR-OUT** yakına bağlayın.

 **MONITOR-OUT** yakı çıkış sinyali, yalnızca giriş sinyali **COMPUTER IN-1** veya **COMPUTER IN-2** yakından geldiğinde çalışır. Projektör çalıştırıldığında, **MONITOR-OUT** yakından gelen çıkış sinyali **COMPUTER IN-1** veya **COMPUTER IN-2** yakından gelen giriş sinyaline bağlı olarak değişir.

- Projektör bekleme modundayken bu bağlantı yöntemini kullanmak istiyorsanız, **SİSTEM KURULUMU**: Gelişmiş menüsünde Beklemede Monitör Çıkışı işlevinin açık olmasına dikkat edin. Daha fazla bilgi için bkz "[Bekleme Ayarları](#)" sayfa 56.

Video kaynağı cihazlarının bağlanması

Projektörü bir Video kaynağına sadece yukarıdaki yollarla bağlayabilirsiniz, ancak her biri farklı görüntü kalitesi sunar. Seçeceğiniz yöntem, çoğunlukla aşağıda belirtildiği gibi projektör ve görüntü kaynağının eşleşen terminallerinin varlığına bağlı olacaktır:

Terminal adı	Terminal görünümü	Referans	Resim kalitesi
HDMI	HDMI 	"HDMI kaynak aygıtını bağlama" sayfa 21	En iyi
Komponent Video	BİLGİSAYAR 	"Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması" sayfa 22	Daha İyi
S-Video	S-VIDEO 	"S-Video/kompozit kaynağı aygıtını bağlama" sayfa 23	İyi
Video	VIDEO 		Normal

HDMI kaynak aygıtını bağlama

Projektörde, DVD oynatıcı, DTV alıcısı ya da bir monitör gibi bir HDMI kaynağı aygıtına bağlanmanızı olarak tanıyan bir HDMI giriş jaki bulunur.

HDMI (Yüksek Tanımlamalı Multimedya Arabirimi), DTV alıcısı, DVD oynatıcısı ve monitör gibi uyumlu aygıtlar arasında tek kablo üzerinden sıkıştırılmamış video verilerinin iletimini destekler. Saf dijital görüntü ve ses deneyimi sağlar.

Video kaynağı aygıtınızda kullanılmayan HDMI çıkış jaklarının olup olmadığını kontrol edin:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz.
- Eğer yoksa, cihaza bağlanmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

Projektörü HDMI kaynağı aygıtına bağlamak için:

1. HDMI kablosu alın ve ucun birini HDMI kaynağı aygıtının HDMI çıkış jakına bağlayın. Kablonun diğer ucunu projektördeki HDMI sinyali giriş jakına bağlayın. Bağlandığında, sesi projektörün Ekran Üstü Kumanda (OSD) menülerinden denetleyebilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. "[Ses Ayarları](#)" sayfa 55.
2. HDMI kablosunun diğer ucunu projektördeki **HDMI** jakına bağlayın.



- Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.
- Projektörü DVD oynatıcıya projektörün HDMI girişi üzerinden bağladığınızda ve gösterilen resmin renkleri yanlış olduğunda, lütfen renk alanını YUV olarak değiştirin. Daha fazla bilgi için bkz. "[Renk Alanını Değiştirme](#)" sayfa 32.

Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması

Video kaynağı aygıtınızda kullanılmayan Komponent Video çıkış jaklarının olup olmadığını kontrol edin:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz.
- Eğer yoksa, cihaza bağlanmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

Projektörü, bir Komponent Video cihazına bağlamak için:

1. Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosu alın ve 3 adet RCA tipi konektörün bulunduğu ucu Video kaynağı aygıtının Komponent Video çıkış jaklarına bağlayın. Fiş renklerini jakların renklerine uydurun; yeşil yeşile, mavi maviye ve kırmızı kırmızıya.
 2. (D-Sub tipi konektörlü) Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosunun diğer ucunu, projektördeki **COMPUTER IN-1** veya **COMPUTER IN-2** jakına bağlayın.
 3. Sunumlarınızda projektör hoparlörlerini kullanmak isterseniz, uygun bir ses kablosu alın ve kablonun bir ucunu aygıtın ses çıkış jakına ve diğer ucunu projektörün **AUDIO** jakına bağlayın.
- Seçilen video görüntüsü projektör açılıp doğru video kaynağı seçildikten sonra gösterilmezse, Video kaynağı aygıtının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.



S-Video/kompozit kaynağı aygıtını bağlama

Video kaynağı aygıtınızda kullanılmayan S-Video/kompozit çıkış jak seti olup olmadığını kontrol edin:

- Her iki jake da sahipse, S-Video terminali Video terminalinden daha iyi resim kalitesi sağladığından bağlantı için S-Video çıkış jakını kullanın.
- Tek bir çıkış jakı varsa, bu şekil de işleme devam edebilirsiniz.
- Eğer yoksa, cihaza bağlanmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.

Projektörü S-Video/Video kaynağı aygıtına bağlamak için:

1. S-Video/Video kablosu alın ve bir ucunu Video kaynağı aygıtının S-Video/Video çıkış jakına bağlayın.
2. S-Video/Video kablosunun diğer ucunu projektördeki **S-Video/Video** jakına bağlayın.
3. Sunumlarınızda projektör hoparlörlerini kullanmak isterseniz, uygun bir ses kablosu alın ve kablounun bir ucunu aygıtın ses çıkış jakına ve diğer ucunu projektörün **AUDIO** jakına bağlayın.



- Seçilen video görüntüsü projektör açılıp doğru video kaynağı seçildikten sonra gösterilmezse, Video kaynağı aygıtının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

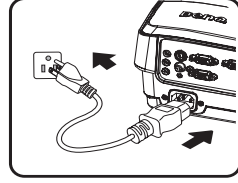
Çalıştırma

Projektörün açılması

1. Güç kablosunu projektöre ve prize takın. Güç çıkış anahtarını açın (bulunduğu yerden). Projektör açıldıktan sonra projektördeki **POWER gösterge ışığı** lambasının turuncu yanıp yanmadığını kontrol edin.

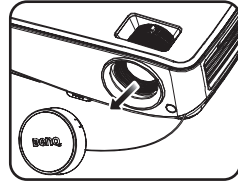


- Elektrik çarpması ve yangın gibi muhtemel tehlikeleri önlemek için aygıtla birlikte lütfen orijinal aksesuarları (örn. elektrik kablosu) kullanın.



- Doğrudan Güç Açma işlevi SİSTEM KURULUMU: Basit > Çalıştırma Ayarları menüsünde etkinleştirilirse, güç kablosu bağlandıktan ve güç açıldıktan sonra projektör otomatik olarak açılacaktır. Daha fazla bilgi için bkz "[Doğrudan Açılış](#)" sayfa 54.

2. Lens kapağını çıkartın. Eğer kapalıysa, projeksiyon/yansıtma lambasının oluşturduğu ısı nedeniyle deforme olmuş olabilir.



3. Projektörü çalıştırmak için uzaktan kumanda veya projektördeki  **POWER** düğmesine basın. Projektör açıldığında **POWER gösterge ışığı** yeşil renkte yanıp söner ve yeşil olarak sabit kalır. Projektörün açılması yaklaşık 30 saniye sürmektedir. Açılma sürecinin sonuna doğru, bir açılış logosu yansıtılır. (Gerekirse) görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.



- Projektör önceki kullanımlardan dolayı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.

4. Projektör ilk defa çalıştırılıyorsa, ekran üstü talimatlarını uygulayarak OSD dilinizi seçin.
5. Şifre istenirse, altı haneli bir şifre girmek için ok tuşlarına basın. Daha fazla bilgi için bkz "[Şifre fonksiyonunun kullanımı](#)" sayfa 29.
6. Takılı tüm ekipmanları çalıştırın.
7. Projektör, giriş sinyallerini aramaya başlayacaktır. O anda taranan giriş sinyali ekranda gösterilir. Eğer projektör geçerli bir sinyal saptamaz ise, bir giriş sinyali bulunana kadar '**Sinyal Yok**' ibaresi görüntülenmeye devam edecektir.



Ayrıca, istediğiniz giriş sinyalini seçmek için uzaktan kumandadaki **Source** tuşuna da basabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)" sayfa 32.



3 dakika süreyle sinyal algılanmazsa, projektör otomatik olarak EKONOMİK BOŞ moduna geçer.

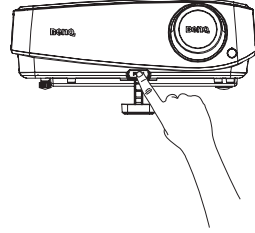
Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör, 1 kolay açılan ayarlayıcı ayak ve 1 arka ayarlayıcı ayağı ile donatılmıştır. Bu ayarlayıcılar görüntü yüksekliğini ve yansıtma açısını değiştirirler. Projektörü ayarlamak için:

1. Hızlı açma düğmesine basıp projektörün önünü kaldırın. Görüntü istediğiniz yere yansıtıldığında, ayak pozisyonunu kilitlemek için hızlı açma düğmesini bırakın.
2. Yatay açığı hassas olarak ayarlamak için arka ayarlayıcı ayağı sıkıştırın.

Ayağı geri çekmek için hızlı açma düğmesine basarken projektörü kaldırın, sonra yavaşça projektörü indirin. Arka ayarlayıcı ayağını ters yöne çevirin.



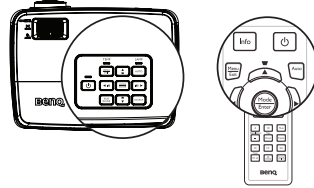
Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Bu durumu düzeltme ile ilgili daha fazla bilgi için bkz "[Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması](#)" sayfa 33.



- Lamba açıkken lensin içine bakmayın. Lambanın güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.
- Sıcak havanın geldiği hava çıkış menfezine yakın olduğundan ayarlayıcı düğmesine basarken dikkatli olun.

Otomatik görüntü ayarlama

Bazı durumlarda, resim kalitesini optimize etmeniz gerekebilir. Bunu yapmak için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **AUTO** düğmesine basın. 3 saniye içinde, yerleşik Akıllı Otomatik Ayarlama fonksiyonu, Frekans ve Saat değerlerini en iyi resim kalitesini verecek şekilde yeniden ayarlayacaktır.

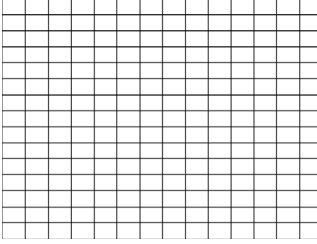
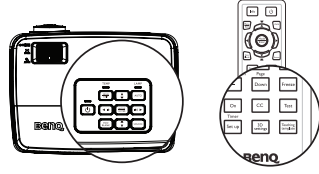


- Auto devrede iken perde boş olacaktır.
- Bu işlev sadece bilgisayar sinyali (analog RGB) seçildiğinde kullanılabilir.

Entegre test modelini kullanın

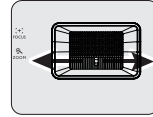
Değişen şekli daha iyi gözlemlemek için giriş sinyali içeriğini gözlemleyerek veya OSD menüsünden veya uzaktan kumandadan test deseni entegre OSD manuelini kullanarak görüntü şeklini ve odak (fokus) durumunu ayarlayabilirsiniz.

OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Test Deseni > Açık** menüsüne gidin. **MODE/ENTER** düğmesine basın. **Test Deseni** sayfası görüntülenir.

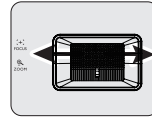


Görüntü boyutu ve netliğin ince ayarının yapılması

1. Yakınlaştırma halkasıyla yansıtılan görüntüyü istediğiniz boyuta ayarlayın.



2. Daha sonra, netleme halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.



Çarpıklık değerin düzeltilmesi

Çarpıklık, yansıtılan görüntünün üstte veya altta fark edilebilir ölçüde geniş olduğu durumları ifade eder. Projektörün perdeye dik konumda olmadığı durumlarda meydana gelir.

Çarpıklığı düzeltmek için, projektörün yüksekliğini ayarlamamız ve bu adımlardan birini takip ederek elle düzeltme yapmamız gerekecektir.

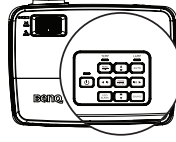
- Uzaktan kumandayı kullanma

Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntülemek için projektör veya uzaktan kumanda üzerinde

▼ / ▲ düğmesine basın. Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▲ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▼ tuşuna basın.

- OSD menüsü kullanılarak

1. **MENU/EXIT** düğmesine basın ve ardından **EKRAN** menüsü seçilene ◀ / ▶ düğmelerine basın.
2. **Çarpıklık** öğesini seçmek için ▼ ve **MODE/ENTER** düğmelerine basın. **Çarpıklık** düzeltme sayfası görüntülenir.
3. Görüntünün üst tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▲ düğmesine basın veya görüntünün alt tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▼ düğmesine basın.



▲ / ▼ düğmesine
basın.

▼ / ▲ düğmesine
basın.

Menülerin kullanımı

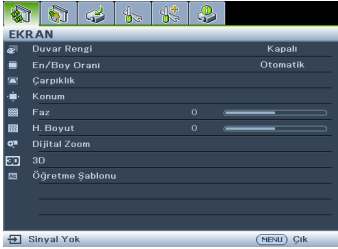
Projektörün, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri vardır.

Aşağıda OSD menüsü gösterilmiştir.



Aşağıdaki örnekte OSD dilinin nasıl ayarlandığı açıklanmaktadır.

1. OSD menüsünü açmak için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **MENU/EXIT** düğmesine basın.



2. **SİSTEM KURULUMU: Basit** menüsünü işaretlemek için **◀/▶** tuşunu kullanın.



3. **Dil** öğesini işaretlemek için **▼** düğmesine ve istediğiniz dili seçmek için **ENTER** düğmesine basın.



4. Ayarları kaydedip çıkmak için projektördeki veya uzaktan kumandadaki **MENU/EXIT** düğmesine iki kez* basın.

*İlk basışınızda ana menüye geri dönersiniz ikinci basışınızda OSD menüsü kapanır.

Projektörü koruma

Güvenlik kablosu kilidinin kullanılması

Çalınmasını engellemek için projektör güvenli bir yere kurulmalıdır. Ya da projektörünüzü korumak için Kensington kilidi gibi bir kilit satın alın. Kensington kilidi yuvası, projektörün arka tarafındadır. Ayrıntılar için bkz. sayfa 9 öge 17.

Kensington güvenlik kablosu kilidi genellikle bir anahtar(lar) ve kilit kombinasyonudur. Nasıl kullanılacağını öğrenmek için kilitle ilgili dokümanlara bakın.

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Güvenlik gerekçesiyle ve yetkisiz kullanımları önlemek için, projektör, bir şifre güvenliği ayarlama fonksiyonuyla donatılmıştır. Şifre, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü ile ayarlanabilir.



UYARI: Güç açma kilidi işlevini etkinleştirir ve ardından parolayı unutursanız zor durumda kalırsınız. Bu kullanma kılavuzunun bir çıktısını alın (gerekliyse), kullandığınız şifreyi kılavuza yazın ve daha sonra kullanmak üzere kılavuzu güvenli bir yere saklayın.

Şifre ayarlama



Bir şifre belirlendikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmesi gerekecektir aksi takdirde kullanılamaz.

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Güvenlik Ayarları** menüsüne gidin. **MODE/ENTER** düğmesine basın. **Güvenlik Ayarları** sayfası görüntülenir.
2. **Açılış Kilidi** ögesine gelin veya **Açık** ögesini seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.
3. Sağda da gösterildiği gibi, dört ok düğmesi (▲, ▶, ▼, ◀) sırasıyla 4 haneyi (1, 2, 3, 4) temsil eder. Ayarlamak istediğiniz parolaya göre, parola için altı rakam girmek üzere ok tuşlarına basın.
4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın. Şifre belirlendikten sonra OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner.



ÖNEMLİ: Girilen rakamlar ekranda yıldız olarak gösterilecektir. Şifrenizi unuttuğunuzda tekrar görebilmeniz için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.

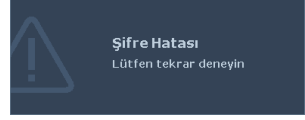
Şifre: _ _ _ _ _

Bu kılavuzu güvenli bir yerde saklayın.

5. OSD menüsünden çıkmak için **MENU/EXIT** düğmesine basın.

Şifreyi unutursanız

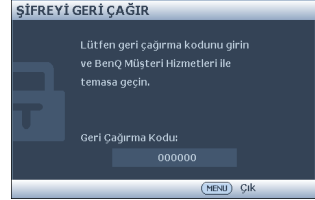
Şifre fonksiyonu etkinleştirilmişse, projektörü her açtığınızda altı haneli şifreyi girmeniz istenecektir. Yanlış şifre girerseniz, üç saniye boyunca sürekli olarak sağdaki resimde gösterildiği şekilde hatalı şifre mesajı ve ardından **'ŞİFRE GİR'** iletisi görüntülenir. Başka bir altı haneli şifre girerek tekrar deneyebilir veya şifreyi bu kılavuza yazmamış ve hatırlayamamanız durumunda şifre geri çağırma prosedürünü uygulayabilirsiniz. Ayrıntılar için, bkz. "[Şifre geri çağırma prosedürüne giriş](#)" sayfa 30.



Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

1. 3 saniye süreyle projektör veya uzaktan kumandadaki **Auto** düğmesine basın. Projektör ekranda kodlanmış bir sayı gösterir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Yerel BenQ servis merkezinden numara kodunu çözmek için yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Şifre değiştirme

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Şifre Değiştir** menüsüne gidin.
2. **MODE/ENTER** düğmesine basın. **GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN** mesajı görüntülenir.
3. Eski şifreyi girin.
 - Şifre doğruysa, başka bir **YENİ ŞİFREYİ GİRİN** mesajı görünür.
 - Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için **'GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN'** mesajı görünür. Değiştirme işlemi iptal etmek için **MENU/EXIT** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.



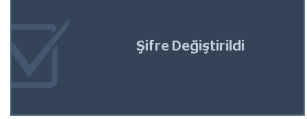
ÖNEMLİ: Girilen rakamlar ekranda yıldız olarak gösterilecektir. Şifrenizi unuttuğunuzda tekrar görebilmeniz için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.

Şifre: _ _ _ _ _

Bu kılavuzu güvenli bir yerde saklayın.

5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.

6. Projektöre başarıyla yeni bir şifre atadınız. Projektörü sonraki başlatmanızda yeni parolayı girmeyi unutmayın.
7. OSD menüsünden çıkmak için **MENU/EXIT** düğmesine basın.



Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre korumasını iptal etmek için, OSD menü sistemini açtıktan sonra **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Açılış Kilidi** menüsüne gidin.

Kapalı öğesini seçmek için ◀ / ▶ tuşuna basın. **ŞİFRE GİR** mesajı görüntülenir. Geçerli şifreyi girin.

- Şifre doğruysa OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına geri döner ve **'Kapalı'** satırında **Açılış Kilidi** görünür. Projektörü bir sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmez.
- Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için **'ŞİFRE GİR'** mesajı görünür. Değiştirme işlemini iptal etmek için **MENU/EXIT** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.

 Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

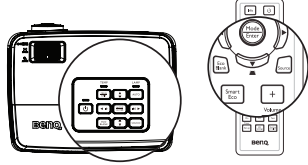
Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam ekran alınabilir. Başlatılırken, projektör kullanılabilir sinyalleri otomatik olarak arar.

Projektörün sinyalleri otomatik olarak aramasını istiyorsanız **Hızlı Otomatik Arama** fonksiyonunu **KAYNAK** menüsünden **Açık** olarak ayarlayın (bu projektörün varsayılan değeridir).

Ayrıca mevcut giriş kaynakları arasında manüel olarak da geçiş yapabilirsiniz.

1. Projektör veya uzaktan kumandadaki **KAYNAK** tuşuna basın. Bir kaynak seçimi çubuğu görünür.
2. İsteddiğiniz sinyal seçilene kadar art arda **▲/▼** düğmelerine basın ve ardından **MODE/ENTER** düğmesine basın. Seçilen bilgi kaynağı algılandıktan sonra, birkaç saniye ekranda görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aramak için adım 1-2'yi tekrar edin.



- Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir. Daha çok statik görüntüler kullanan Data (grafik) "PC" sunumları, genelde daha çok hareketli görüntüler (filmler) kullanan "Video" sunumlarından daha parlaktır.
- Giriş sinyali tipi, Resim Modu için mevcut olan seçenekleri etkiler. Daha fazla bilgi için bkz ["Bir resim modunun seçilmesi" sayfa 35.](#)

En iyi ekran görüntüleri elde etmek için bu çözünürlükte çıkış gönderen bir giriş kaynağı seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Daha fazla bilgi için bkz ["En/boy oranı seçilmesi" sayfa 33.](#)

Renk Alanını Değiştirme

Projektörü DVD oynatıcıya projektörün HDMI girişi üzerinden bağladığınızda ve gösterilen resmin renkleri yanlış olduğunda, lütfen renk alanını YUV olarak değiştirin.

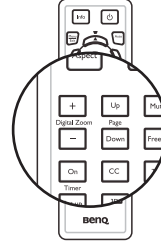
1. **MENU/EXIT** düğmesine basın ve ardından **KAYNAK** menüsü seçilene **◀/▶** düğmelerine basın.
2. **▼** düğmesine basarak **Renk Alanı Transferi** ögesini ve **◀/▶** düğmesine basarak uygun renk alanını seçin.

• Bu işlev yalnızca, HDMI girişi bağlantı noktası kullanıldığında kullanılabilir.

Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması

Yansıtılan resimdeki detayları bulmanız gerekiyorsa, resmi büyütün. Resimde dolaşmak için ok tuşlarını kullanın.

- Uzaktan kumandayı kullanma
- 1. **Digital Zoom +/-** düğmesine basarak Zoom çubuğunu görüntüleyin.
- 2. Görüntünün merkezini büyötmek için **Digital Zoom +** düğmesine basın. Resmin boyutu ihtiyaçlarınıza uygun hale gelene kadar tuşa art arda basın.
- 3. Görüntü üzerinde gezinmek için projektör veya uzaktan kumandadaki yönlü tuşları (▲, ▼, ◀, ▶) kullanın.
- 4. Resmi orijinal büyüklüğüne geri almak için, **AUTO** tuşuna basın. Ayrıca **Digital Zoom -** tuşuna da basabilirsiniz. Düğmeye tekrar basıldığında, resim orijinal boyutuna ulaşana kadar daha da küçölür.



- OSD menüsü kullanılarak
- 1. **MENU/EXIT** düğmesine basın ve ardından **EKRAN** menüsü seçilene ◀/▶ düğmelerine basın.
- 2. **Dijital Zoom** ögesini seçmek için ▼ ve **MODE/ENTER** düğmelerine basın. Yakınlaştırma çubuğu görüntülenir.
- 3. Yukarıdaki "**Uzaktan kumandayı kullanma**" bölümündeki adım 2-4'ü tekrarlayın. Veya eğer projektör kontrol panelini kullanıyorsanız aşağıdaki adımlarla devam edin.
- 4. Projektör üzerindeki ▲ düğmesine tekrar basarak resmi istediğiniz boyuta büyütün.
- 5. Görüntü üzerinde gezinmek amacıyla, **MODE/ENTER** tuşuna basarak tam boyut moduna geçin ve görüntü üstünde gezinmek için (▲, ▼, ◀, ▶) yön oklarına basın.
- 6. Görüntü üzerinde gezinmek için projektör veya uzaktan kumandadaki yönlü tuşları (▲, ▼, ◀, ▶) kullanın.
- 7. Resmin boyutunu küçöltmek üzere yaklaşma/uzaklaşma fonksiyonuna geri dönmek için **MODE/ENTER** tuşuna basın ve resmi orijinal boyutuna geri almak için **AUTO** tuşuna basın. Resim orijinal boyutuna geri dönene kadar ▼ tuşuna sürekli olarak basabilirsiniz.

 Resimde yalnızca resim büyütüldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken resimde ilave büyötmeye yapabilirsiniz.

En/boy oranı seçilmesi

En/boy oranı, görüntü genişliği ile görüntü yüksekliğinin oranını ifade eder. Çoğu analog TV ve bilgisayar 4:3 oranlıdır; ve dijital TV ve DVD'ler genellikle 16:9 veya 16:10 oranlıdır.

Dijital sinyal işleminin geldiği noktaya göre, bu projektör gibi dijital ekranlı cihazlar, görüntü çıktısını dinamik olarak görüntü giriş sinyalinin oranından farklı bir en/boy oranına genişletebilir ve ölçeklendirebilir.

Yansıtılan resmin oranını deęiřtirmek için (kaynaęın en/boy oranı ne olursa olsun):

- Uzaktan kumandayı kullanma
 1. O anki ayarı gstermek için **Aspect** dğmesine basın.
 2. **Aspect** dğmesine arka arkaya basarak video sinyal formatına ve grntleme ihtiyalarınıza uygun bir en/boy oranı sein.
- OSD mens kullanılarak
 1. **MENU/EXIT** dğmesine basın ve ardından **EKRAN** mens seilene ◀/▶ dğmelerine basın.
 2. **En/Boy Oranı** ęesini vurgulamak için ▼ ęesine basın.
 3. ◀/▶ dğmesine basarak video sinyal formatına ve grntleme ihtiyalarınıza uygun bir en/boy oranı sein.

En/boy oranı hakkında

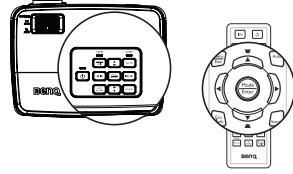
1. **Otomatik:** Grnty projektrn doęal znrlęn yatay veya dikey geniřlięine sıędırmak zere orantılı olarak leklendirir. Bu, 4:3 veya 16:9 en/boy oranına sahip olan ve grntnn oranını deęiřtirmeksizin ekranı daha ok kullanıřlı kılmak istedięiniz gelen grnt iin uygundur.
2. **Gerek:** Grnt kendi orijinal znrlęnde yansıtılır ve boyutu perde yzeyine uyacak řekilde yeniden belirlenir. Dřk znrlekl giriř sinyallerinde yansıyan grnt, tam ekran grntsnden daha kk grnr. Eęer gerekirse yakınlařtırma ayarıyla ya da projektr yakınlařtırarak grntnn boyutu ayarlanabilir. Bu ayarlamaları yaparsanız projektrn odak ayarını da yeniden yapmanız gerekebilir.
3. **4:3:** Ekranın ortasında 4:3 en/boy oranında grnecek řekilde grnty leklendirir. Bu, grnm deęiřiklięi olmaksızın grntleme saęlayacaęından, bilgisayar monitrleri, standart definition TV ve 4:3 en/boy oranlı DVD filmleri gibi halihazırda 4:3 en/boy oranlı grntler iin en uygun olanıdır.
4. **16:9:** Ekranın ortasında 16:9 en/boy oranında grnecek řekilde grnty leklendirir. Bu, grnm deęiřiklięi olmaksızın grntleme saęlayacaęından, high definition TV gibi halihazırda 16:9 en boy oranlı grntler iin en uygun olanıdır.
5. **16:10:** Ekranın ortasında 16:10 en/boy oranında grnecek řekilde grnty leklendirir. Bu, grnm deęiřiklięi olmaksızın grntleme saęlayacaęından, high definition TV gibi halihazırda 16:10 en boy oranlı grntler iin en uygun olanıdır.

Görüntünün optimum hale getirilmesi

Bir resim modunun seçilmesi

Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı resim modları vardır.

İhtiyaçlarınıza uygun düşen bir işletim modu seçmek için, aşağıdaki adımlardan birini takip edebilirsiniz.



- İstediğiniz mod seçilene kadar uzaktan kumanda veya projektördeki **MODE/ENTER** düğmesine basın.
- İstenilen bir modu seçmek için **RESİM > Resim Modu** menüsüne gidip ◀/▶ tuşuna basın.

Resim modları aşağıda listelenmektedir.

1. **Dinamik modu:** Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.
2. **Sunum modu (Varsayılan):** Sunumlar için tasarlanmıştır. Bu modda parlaklık vurgulanır.
3. **sRGB modu:** Parlaklık seçimini göz ardı edip RGB renklerinin saflığını maksimuma çıkartır. sRGB uyumlu ve uygun kalibre edilmiş kameralarla çekilmiş fotoğrafları ve AutoCAD gibi programlarla çizilmiş çizimleri sunmak için kullanılır.
4. **Sinema modu:** Ayrıca karanlık (az ışıklı) ortamlarda, en iyi görüntüleme için, dijital kamera ya da DV'lerden PC yoluyla renkli film, video klip oynatmak için uygundur.
5. **Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modu:** Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Daha fazla bilgi için bkz "[ModuKullanıcı 1/ Kullanıcı 2 ayarlama](#)" sayfa 35.

ModuKullanıcı 1/Kullanıcı 2 ayarlama

Mevcut geçerli resim modları ihtiyaçlarınıza uygun değilse kullanıcı tarafından tanımlanabilir iki adet mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini (**Kullanıcı 1/ Kullanıcı 2** hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz.

1. Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açmak için **MENU/EXIT** tuşuna basın.
2. **RESİM > Resim Modu** menüsüne gidin.
3. ◀/▶ düğmelerine basarak **Kullanıcı 1** to **Kullanıcı 2** ögesini seçin.
4. **Referans Modu** ögesini vurgulamak için ▼ ögesine basın.

☞ Bu fonksiyon yalnızca Kullanıcı 1, ve Kullanıcı 2 modu Resim Modu alt menü ögesinde seçili olduğunda kullanılabilir.

5. İhtiyaçlarınıza en yakın resim modunu seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.
6. Değiştirilecek alt menü ögesini seçmek için ▼ düğmesine basın ve değeri ◀/▶ düğmesi ile ayarlayın. Daha fazla bilgi için aşağıdaki "[Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı](#)" bölümüne bakın.
7. Tüm ayarlar yapıldığında, ayarları saklamak için **Ayarları Kaydet** ögesine gidin ve **MODE/ENTER** tuşuna basın.
8. Onay iletisi '**Ayarlar Kaydedildi**' görüntülenir.

Duvar Rengi Özelliğinin Kullanılması

Beyaz dışında bir renkle boyanmış olan bir duvara yansıtma yapmanız durumunda **Duvar Rengi** özelliği kaynak ve yansıtılan görüntü arasındaki olası renk farkını önleyerek yansıtılan görüntünün rengini düzeltmenize yardımcı olabilir.

Bu fonksiyonu kullanmak için, **EKRAN > Duvar Rengi** menüsüne gidin ve yansıtma yüzeyinininkine en yakın düşen bir rengi seçmek üzere ◀/▶ tuşlarına basın. Arasından seçim yapabileceğiniz çok sayıda önceden kalibre edilmiş renk bulunmaktadır: **Açık Sarı, Pembe, Açık Yeşil, Mavi ve Karatahta**.

Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı

Algılanan sinyal tipine ve seçilen resim moduna bağlı olarak, aşağıdaki bazı işlevler kullanılamayabilir. Gereklerininize göre, vurgulayıp projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ◀/▶ tuşuna basarak bu işlevleri ayarlayabilirsiniz.

Ayar Parlaklık

Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Ve, ayar ne kadar düşükse, görüntü o kadar karanlık olur. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.



Ayar Zıtlık

Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, **Parlaklık** ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.



Ayar Renk

Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.

Ayar Ton

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar kırmızılaşır. Değer ne kadar düşükse resim de o kadar yeşilleşir.

Ayar Netlik

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir. Değer ne kadar düşükse, resim de o kadar bulanıklaşır.

Ayar Brilliant Color

Bu özellik, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar. Bu kalitede görüntüler tercih ediyorsanız **Açık** ögesini seçin. Değilse **Kapalı** ögesini seçin.

Kapalı seçildiğinde **Renk Sıcaklığı** fonksiyonu mevcut değildir.

Seçim Renk Sıcaklığı

Renk sıcaklığı * ayarları için kullanılabilir seçenekler seçilen sinyal türüne göre değişir.

1. **Soğuk:** Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.
2. **Normal:** Beyaz için normal renklenmeyi korur.
3. **Sıcak:** Görüntülerin kırmızısı beyaz görünmesini sağlar.

***Renk sıcaklıkları hakkında:**

Çeşitli amaçlar doğrultusunda "beyaz" kabul edilen birçok farklı ton vardır. Beyaz rengi temsil etmeye dönük yaygın yöntemlerden biri de "renk sıcaklığı" olarak bilinmektedir. Düşük bir renk sıcaklığına sahip bir beyaz, kırmızısı bir beyaz olarak görünür. Yüksek renk sıcaklığına sahip beyaz renk, daha fazla mavi içeriymiş gibi görünür.

Tercih edilen renk sıcaklığını ayarlama

Tercih edilen renk sıcaklığını ayarlamak için:

1. **Renk Sıcaklığı** ögesini vurgulayın ve **Sıcak, Normal** ya da **Soğuk** ögesini uzaktan kumandadaki ◀ / ▶ düğmesine basarak seçin.
2. **Renk Sıcaklığı İnce Ayarı** ögesini seçmek için ▼ ve **MODE/ENTER** düğmelerine basın. Renk Sıcaklığı Hassas Ayar sayfası gösterilir.
3. Değiştirmek istediğiniz ögeyi vurgulamak için ▲/▼ tuşuna basın ve ◀ / ▶ tuşuna basarak ayarlayın.
 - **R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı:** Kırmızı, Yeşil ve Mavi karşıtlık seviyelerini ayarlar.
 - **R Ofseti/G Ofseti/B Ofseti:** Kırmızı, Yeşil ve Mavi parlaklık seviyelerini ayarlar.
4. Ayarları kaydedip çıkmak için **MENU/EXIT** düğmesine basın

3B Renk Yönetimi

Işığın açık kaldığı veya bina dış pencerelerinin odaya gün ışığı girişine izin verdiği sınıf, toplantı odası veya oturma odası gibi çoğu kurulum durumunda renk yönetimi gerekmeyecektir.

Kurul odaları, anfiler veya ev sinemaları gibi kontrollü aydınlatma seviyelerine sahip sabit kurulumlarda renk yönetimi değerlendirilmelidir. Renk yönetimi, ihtiyacınız olması halinde daha doğru renk üretimine olanak tanıyan hassas renk kontrolü ayarları sağlar.

Uygun renk yönetimine yalnızca kontrollü ve yeniden üretilebilir izleme koşullarında ulaşılabilir. Renk yeniden üretimini ölçmek için bir kolorimetre (renk ışığı ölçer) kullanmanız ve uygun bir kaynak resimler grubu sağlamanız gerekecektir. Bu aletler projektörle birlikte sağlanmamaktadır ancak projektör satıcınız size uygun şekilde yol gösterebilmeli ve hatta sizi deneyimli bir uzman montajcıya yönlendirebilmelidir.

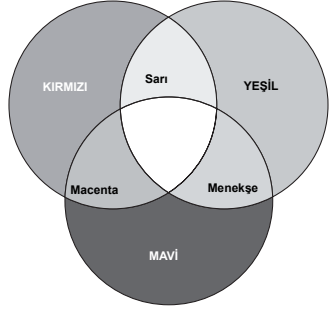
Renk Yönetimi ayarlanacak altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.

Çeşitli renk test desenleri içeren ve monitörler, TV'ler, projektörler, vb.'de renk sunumunu test etmek için kullanılabilen bir test diski satın aldıysanız Diskten herhangi bir görüntüyü ekrana yansıtabilir ve **3B Renk Yönetimi** menüsüne girerek ayarlar yapabilirsiniz.

Ayarları yapmak için:

1. **RESİM** menüsüne gidin ve **3B Renk Yönetimi** ögesini seçin.
2. **MODE/ENTER** ögesine bastığınızda **3B Renk Yönetimi** sayfası görünür.
3. **Birincil Renk** ögesini işaretleyin ve ◀ / ▶ tuşlarına basarak Kırmızı, Sarı, Yeşil, Cam Göbeği, Mavi veya Macenta renklerinden birini seçin.

4. ▼ düğmesine basarak **Renk tonu** öğesini ve ◀/▶ düğmesine basarak aralığını seçin. Aralığın artırılması bitişiğindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır. Renklerin birbiriyle nasıl ilişkilendiğini görmek için lütfen sağ taraftaki resme bakın.



Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan resimde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının artırılması sarıya yakın bir kırmızı ve mora yakın bir kırmızıyı içerecektir.

5. ▼ tuşuna basarak **Doygunluk** öğesine gelin ve ◀/▶ tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın.

Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.

Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.



Doygunluk, o rengin video resmindeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkleri ortaya çıkarır; “0” ayarı görüntüden o rengi tamamen kaldırır. Doymunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.

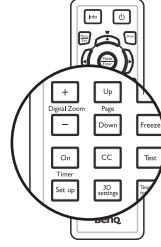
6. ▼ düğmesine basarak **Kazanım** öğesini işaretleyin ve ◀/▶ tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.
7. Diğer renk ayarları için adım 3 -6'yı tekrarlayın.
8. İsteddiğiniz ayarların tümünü yaptığınızdan emin olun.
9. Ayarları kaydedip çıkmak için **MENU/EXIT** düğmesine basın.

O anki ve tüm resim modlarını sıfırlama

1. **RESİM** menüsüne gidin ve **Resim ayarlarını sıfırla** öğesini seçin.
2. **MODE/ENTER** basın ve ▲/▼ öğesine basarak **Geçerli** veya **Tümü** öğesini seçin.
 - **Geçerli**: o anki resim modunu fabrika ön ayarlarına geri döndürür.
 - **Tümü**: **RESİM** menüsünde **Kullanıcı 1/Kullanıcı 2** hariç tüm ayarları fabrika ön ayarlarına geri döndürür.

Sunum zamanlayıcısının ayarlanması

Sunum zamanlayıcısı, sunum yapıyorken zamanın daha iyi yönetmenize yardımcı olmak üzere mevcut sunum süresini gösterebilir. Bu işlevi kullanmak için aşağıdaki adımları uygulayın:



1. Uzaktan kumandadaki **Timer Set up** düğmesine basın veya **SİSTEM KURULUMU: Basit > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve **MODE/ENTER** düğmesine basarak **Sunum Zamanlayıcısı** sayfasını görüntüleyin.
2. **Zamanlayıcı Aralığı**'ni vurgulayın ve **◀/▶** tuşuna basarak zamanlayıcı süresini belirleyin. Bu süre 1 ila 5 dakika arasında 1 dakikalık artışlarla ve 5 ila 240 dakika arasında 5 dakikalık artışlarla ayarlanabilir.
3. **▼** düğmesine basıp **Zamanlayıcı gösterimi** ögesini işaretleyin ve zamanlayıcının ekranında görüntülenmesini isteyip istemediğinizi belirlemek için **◀/▶** düğmesine basın.

Seçim	Açıklama
Her zaman	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı ekran üzerinde görüntüler.
3 Dak/2 Dak/ 1 Dak	Zamanlayıcıyı son 3/2/1 dakika içinde ekran üzerinde görüntüler.
Asla	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcı gizler.

4. **▼** tuşuna basarak **Zamanlayıcı Konumu** ögesini vurgulayın ve **◀/▶** tuşlarına basarak zamanlayıcı konumunu belirleyin.
Üst Sol → Alt Sol → Üst Sağ → Alt Sağ
5. **▼** tuşuna basarak **Zamanlayıcı Sayma Yöntemi** ögesini vurgulayın ve **◀/▶** tuşlarına basarak dilediğiniz sayma yönünü seçin.

Seçim	Açıklama
İleri	0'dan önyararlı süreye kadar artırır.
Geri	Önyararlı süreden 0'a kadar düşürür.

6. Sunum zamanlayıcısını etkinleştirmek için, **▼** tuşuna basın ve **◀/▶** tuşuna basarak **Açık** ögesine gelin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın.
7. Bir onay mesajı görüntülenir. **Evet** ögesine gelin ve onaylamak için **MODE/ENTER** tuşuna basın. Ekranda gösterilen **"Zamanlayıcı açık!"** iletisini görürsünüz. Zamanlayıcı, zamanlayıcı açık olduğunda saymaya başlayacaktır.

Zamanlayıcıyı iptal etmek için, aşağıdaki adımları uygulayın.

- Uzaktan kumandayı kullanma.

Timer On düğmesine basın ve ◀/▶ düğmelerine basarak **Kapalı** ögesine gelin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın.

- OSD menüsünü kullanma.

1. **SİSTEM KURULUMU: Basit > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve **Kapalı'yı** vurgulayın.

MODE/ENTER düğmesine basın. Bir onay mesajı görüntülenir.

2. **Evet** ögesine gelin ve onaylamak için **MODE/ENTER** tuşuna basın. Ekranda gösterilen "Zamanlayıcı kapalı!" iletisini görürsünüz.

Timer On açık düğmesi nasıl kullanılır?

Timer On düğmesi çok işlevlidir.

- Eğer sunum zamanlayıcısı kapalı ise, bu düğme basılmasıyla bir onay iletisi görüntülenir. Ekran üzeri talimatı takip ederek zamanlayıcıyı etkinleştirip etkinleştirmemeye karar verebilirsiniz.
- Eğer zamanlayıcı açık ise, bu düğmeye basılmasıyla birlikte bir onay iletisi görüntülenir. Ekrandan kumanda talimatlarını kullanarak, zamanlayıcıyı yeniden başlatmaya, devam etmeye veya kapatmaya karar verebilirsiniz.

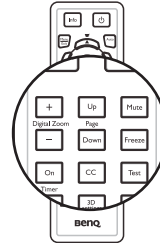


Uzaktan sayfalama işlemleri

Sayfalama işlevini kullanmadan önce projektörü USB kablusuyla PC'nize veya dizüstü bilgisayarınıza bağlayın.

Uzaktan kumanda **Page Up/Down** tuşuna basarak sayfa yukarı/aşağı komutlarına yanıt veren ekran yazılımı programını (Microsoft PowerPoint gibi) çalıştırabilirsiniz (bağlanan bilgisayarda).

Uzaktan sayfalama işlevi çalışmazsa, USB bağlantısının düzgün yapılıp yapılmadığını ve bilgisayarınızdaki fare sürücüsünün son sürüme güncellenip güncellenmediğini kontrol edin.

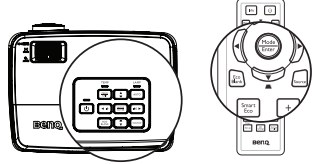


Görüntünün gizlenmesi

%70'e kadar lamba gücü tasarrufu ile görüntüyü ve sesi bir süre kapatmak için projektördeki veya uzaktan kumandadaki **Eco Blank** düğmesine basın. Görüntüyü geri yüklemek için projektör veya uzaktan kumandada herhangi bir tuşa basın.

Görüntü gizlendiğinde ekranda "**Eco Blank**" sözcüğü görünür. Bu işlev bir ses girişi bağlıyken etkinleştirildiğinde, ses yine de duyulabilir.

- Ekonomik Boş: Lamba gücünden %70 tasarruf eder. Gezegeni korumak için üzerinize düşeni yapma zamanı.



Ekran kaynağı olmadan üç dakikadan daha fazla süreyle projektör açık kalırsa **Eco Blank** Moduna otomatik geçiş yapılır böylece gereksiz enerji sarfiyatının önüne geçilir ve projektör lambasının ömrü uzar.

Boş süresini **SİSTEM KURULUMU: Basit > Çalıştırma Ayarları > Kapanma Zamanlayıcı** menüsünde projektörün boş ekranda herhangi bir işlem olmayan belli bir süre sonunda görüntüye otomatik olarak dönmesini sağlayacak şekilde ayarlayabilirsiniz. Süre uzunluğu 5 dakikalık artışlarla 5 - 30 dakika arasında ayarlanabilir.



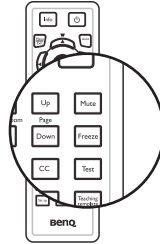
Bloke eden nesnenin ısınmasına neden olacağından projeksiyon lensinin önünü bloke etmeyin.

Eco Blank etkin olup olmadığına bakılmaksızın, resmi geri yüklemek için projektör veya uzaktan kumanda üzerinde herhangi bir tuşa (Page Up/Down tuşu hariç) basabilirsiniz.

Görüntünün dondurulması

Görüntüyü dondurmak için uzaktan kumandadaki **Freeze** düğmesine basın. Ekranda '**FREEZE**' ibaresi görünür. İşlevi serbest bırakmak için, projektör veya uzaktan kumanda üzerinde herhangi bir tuşa (**Page Up/Down** tuşu hariç) basın.

Bir görüntü ekranda dondurulmuş olsa bile video veya diğer cihazlardaki görüntüler çalışmaya devam etmektedir. Bağlı cihazlarda etkin ses çıkışı bulunması halinde, ekrandaki görüntü dondurulmuş olsa bile ses duymaya devam edersiniz.



Yüksek rakımlı bir ortamda çalıştırma

Bulunduğunuz ortam deniz seviyesinden 1500 m - 3000 m yüksekteyse ve ortam sıcaklığı 0°C–35°C arasındaysa **Yüksek Yer Modu**'nu kullanmanızı öneririz.



Bulunduğunuz irtifa 0 m ve 1500 m arasındaysa ve ortam sıcaklığı 0°C–35°C arasındaysa **Yüksek Yer Modunu** kullanmayın. Bu koşullarda modu açarsanız projektör aşırı soğutulacaktır.

Yüksek Yer Modu özelliğini etkinleştirmek için:

1. **MENU/EXIT** düğmesine basın ve ardından **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş** menüsü seçilene ◀/▶ düğmelerine basın.
2. ▼ düğmesine basarak **Yüksek Yer Modu** öğesini ve ◀/▶ düğmesine basarak **Açık** öğesini seçin. Bir onay mesajı görüntülenir.
3. **Evet** öğesini seçin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın.

Yüksek Yer Modu altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde çalışma gürültüsüne yol açabilir.

Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için **Yüksek Yer** moduna geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir.

Sesi ayarlama

Aşağıdaki gibi yapılan ses ayarları projektör hoparlörleri üzerinde etkili olacaktır. Projektör ses girişine doğru bağlantı yaptığınızdan emin olun. Ses girişi bağlantısının yapılmasıyla ilgili bkz. "[Bağlantı](#)" sayfa 18.

Sesi kesme

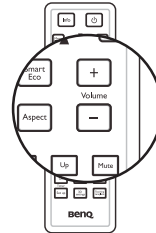
Sesi geçici olarak kapatmak için:

1. **MENU/EXIT** düğmesine basın ve ardından **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş** menüsü seçilene ◀/▶ düğmelerine basın.
2. **Ses Ayarları** öğesini seçmek için ▼ ve **MODE/ENTER** düğmelerine basın. Ses Ayarları sayfasını gösterir.
3. **Sessiz**'i vurgulayın ve **Açık**'ı seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.

Ses düzeyini ayarlama

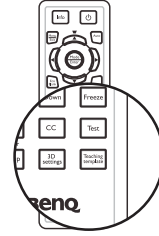
Ses Seviyesini ayarlamak için uzaktan kumandada **Volume +/-** tuşuna basın ya da:

1. Yukarıdaki adım 1-2'yi tekrarlayın.
2. öğesini vurgulamak için ▼ **Volume** tuşuna ve istenilen ses düzeyini seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.



Öğretme Şablonunu Kullanma

Öğretmenler için tahtada yazı yazmayı kolaylaştırır ve böylece OSD veya uzaktan kumanda ile entegre şablon kullanabilirsiniz.



OSD menüsünü açın ve **EKRAN > Öğretme Şablonu** menüsüne gidin. Seçim **Karatahta/Beyaz Tahta > Kapalı/Harf Düzeni/Çalışma sayfası/Koordinat Grafiği**. Öğretme Şablonu gösterilir.

Öğretme Şablonu	Beyaz Tahta	Karatahta
Harf Düzeni		
Çalışma sayfası		
Koordinat Grafiği		

Projektör menü göstergesini kişiselleştirme

Ekran görüntüsü (OSD) menüleri tercihleriniz doğrultusunda ayarlanabilir. Aşağıdaki ayarlar projeksiyon ayarlarını, çalışmasını veya performansını etkilemez.

- **Menü Gösterim Süresi** Son tuşa basışınızdan sonra OSD menüsünün aktif kalacağı süreyi belirleyen ayarını **SİSTEM KURULUMU: Basit > Menü Ayarları** menüsünden yapabilirsiniz. Zaman aralıkları 5 ila 30 saniye arasında 5 saniyelik artma-azalma miktarlarıyla değişir. ◀/▶ düğmelerini kullanarak uygun bir zaman seçin.
- **Menü Konumu** öğesini **SİSTEM KURULUMU: Basit > Menü Ayarları** menüsünden ayarlayarak OSD menüsünün beş konumda görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. ◀/▶ düğmelerini kullanarak tercih ettiğiniz konumu seçin.
- **Dil** öğesini **SİSTEM KURULUMU: Basit** menüsünden ayarlayarak Ekranda Kumanda (OSD) Menüleri için bildiğiniz dili ayarlayabilirsiniz. **ENTER** tuşlarını kullanarak dilinizi seçin.
- **SİSTEM KURULUMU: Basit > Menü Ayarları** menüsündeki **Hatırlatma Mesajı** ekranda hatırlatıcı mesajların gösterilip gösterilmemesini belirler. İstedığınız ayarı seçmek için ◀/▶ tuşunu kullanın.
- **Anlık Görüntü** öğesini **SİSTEM KURULUMU: Basit** menüsünden ayarlayarak projektör açılırken görüntülenecek tercih ettiğiniz logo ekranını belirleyebilirsiniz. ◀/▶ tuşlarını kullanarak bir ekran seçin.

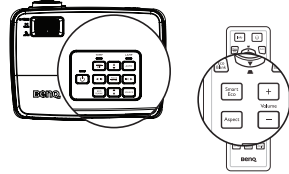
Lamba tasarruf modunu seçin

- Uzaktan kumandayı kullanma.

SmartEco düğmesine basarak **Lamba Modu** öğesini işaretleyin ve **Normal/Ekonomik/SmartEco** öğesini seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.

- OSD menüsünü kullanma.

1. **Menu/Exit** düğmesine basın ve ardından **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş** menüsü işaretlenene kadar ◀/▶ düğmelerine basın.
2. **Lamba Modu** öğesini seçmek için ▼ ve **Mode/Enter** düğmelerine basın. **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenir.
3. **Lamba Modu** öğesini işaretleyin ve **Normal/Ekonomik/SmartEco** öğesini seçmek için ◀/▶ düğmesine basın. Lamba parlaklık seviyesi farklı lamba modundan değişiklik gösterebilir, aşağıdaki tablodaki açıklama tablosuna bkz.



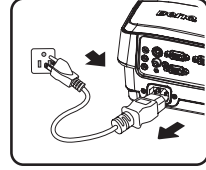
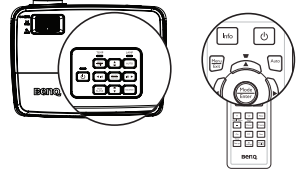
Lamba Modu	Açıklama
Normal	%100 lamba parlaklığı.
Ekonomik	%20 lamba güç tüketimi tasarrufu yapar.
SmartEco	İçerik parlaklık seviyesine bağlı olarak %70 lamba güç tüketimi tasarrufu yapar.



Ekonomik mod veya SmartEco modu seçildiğinde, projeksiyon ışığı çıkışı azalır ve sonuç olarak yansıyan resimler daha karanlık görünür.

Projektörün kapatılması

1. ⌚ **POWER** tuşuna bastığınızda sizden cevaplamazı isteyen bir doğrulama mesajı görünür.
Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
2. ⌚ **POWER** düğmesine ikinci kez basın.
POWER gösterge ışığı turuncu renkte yanıp söner ve projeksiyon lambası kapanır, fanlar ise projektörü soğutmak için yaklaşık 90 saniye daha çalışmaya devam eder.



- Lambayı korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.
 - Soğutma süresini kısaltmak için, Hızlı Soğutma fonksiyonunu da etkinleştirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz "**Hızlı Soğutma**" sayfa 54.
3. Soğutma işlemi tamamlandığında, **POWER gösterge ışığı** turuncu yanar ve fan durur.
 4. Projektör uzun süre kullanılmıyacaksa, güç kablosunu prizden çekin.
 5. **Hemen Tekrar Başlatma, Açık** konumdayken, kullanıcılar projektörü kapatıldıktan sonra 90 saniye içinde hemen tekrar başlatabilirler. (Projektör, 90 saniye boyunca %30 elektrik tasarrufu sürdürecektir)
Hemen Tekrar Başlatma, Kapalı konumundayken, kullanıcıların projektörü tekrar başlatmak için lambanın soğumasını beklemesi gerekir. Hemen tekrar başlatma özelliği açıkken, Hızlı Soğutma ögesi devre dışı kalacaktır.
- ☞ • Projektör düzgün kapatılmazsa, lambayı korumak için projektörü yeniden çalıştırdığınızda soğutma için fanlar birkaç dakika çalışır. Projektörü tekrar başlatmak için, fanlar durduktan sonra Power tuşuna yeniden basın, **POWER gösterge ışığı** turuncu renge döner.
- Gerçek lamba kullanım ömrü farklı ortam koşulları ve kullanıma göre değişebilir.

Menü İşletimi

Menü sistemi

OSD (Ekranan Kumanda) menüleri seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
1. EKRAN	Duvar Rengi	Kapalı /Açık Sarı/Pembe/Açık Yeşil/Mavi/Karatahta
	En/Boy Oranı	Otomatik /Gerçek 4:3/16:9/16:10
	Çarpıklık	
	Konum	
	Faz	
	H. Boyut	
	Dijital Zoom	
	3D	3D Modu Otomatik/Top-Bottom/Frame Sequential/Frame Packing/Side By Side/Kapalı
		3D Senk Ters Cevir Devre Dışı/Ters Cevir
	Öğretme Şablonu	Karatahta Kapalı/Harf Düzeni/Çalışma sayfası/Koordinat Grafiği
2. RESİM		Beyaz Tahta Kapalı/Harf Düzeni/Çalışma sayfası/Koordinat Grafiği
	Resim Modu	Dinamik/ Sunum /sRGB/Sinema/(3D)/Kullanıcı 1/ Kullanıcı 2
	Referans Modu	Dinamik/ Sunum /sRGB/Sinema/(3D)
	Parlaklık	
	Zıtlık	
	Renk	
	Ton	
	Netlik	
	Brilliant Color	Açık /Kapalı
	Renk Sıcaklığı	Soğuk/ Normal /Sıcak
	Renk Sıcaklığı	R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı/R Ofseti/G Ofseti/B Ofseti
	İnce Ayarı	
	3B Renk Yönetimi	Birincil Renk R/G/B/C/M/Y
		Renk tonu
		Doygunluk
		Kazanım
3. KAYNAK	Resim ayarlarını sıfırla	Geçerli/Tümü/ İptal
	Hızlı Otomatik Arama	Açık /Kapalı
	Renk Alanı Transferi	Otomatik /RGB/YUV

4. SİSTEM KURULUM U: Basit

Sunum Zamanlayıcısı	Zamanlayıcı Aralığı	1~240 dakika
	Zamanlayıcı gösterimi	Her zaman /3 Dak/2 Dak/1 Dak/ Asla
	Zamanlayıcı Konumu	Üst Sol /Alt Sol/Üst Sağ/Alt Sağ
	Zamanlayıcı Sayma Yöntemi	Geri /İleri
	Açık/Kapalı	Evet /Hayır
Dil	English/ Français/ Deutsch Italiano/ Español/ Русский 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ ਪੰਜਾਬੀ/ Polski Magyar/ Български/ Hrvatski/ Română/ Suomi/ Norsk/ Dansk /Indonesian/ বাংলা/ العربية/ हिन्दी	
Projektör Kurulumu	Ön Masa /Arka Masa/ Arka Tavan/Ön Tavan	
Menü Ayarları	Menü Gösterim Süresi	5 sn/10 sn/ 20 sn /30 sn/ Her zaman
	Menü Konumu	Orta /Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sağ/ Alt Sol
	Hatırlatma Mesajı	Açık /Kapalı
Çalıştırma Ayarları	Doğrudan Açılış	Açık /Kapalı
	Otomatik Kapanma	Devre Dışı /3 Dak/10 dak./ 15 dak./20 dak./25 dak./30 dak.
	Hızlı Soğutma	Açık /Kapalı
	Hemen Tekrar Başlatma	Açık /Kapalı
	Kapanma Zamanlayıcı	Devre Dışı /5 dak./10 dak./ 15 dak./20 dak./25 dak./30 dak.
	Uyku Zamanlayıcısı	Devre Dışı /30 dak./1 saat/2 sa/ 3 sa/4 sa/8 sa/12 sa
	Fan Hızı	Normal /Yüksek
	Panel Tuş Kilidi	Açık /Kapalı
Arka Plan Rengi	BenQ /Siyah/Mavi/Mor	
Anlık Görüntü	BenQ /Siyah/Mavi	

5. SİSTEM KURULUM U: Gelişmiş	Yüksek Yer Modu Açık/Kapalı	Evet/ Hayır
	Ses Ayarları	Sessiz Açık/ Kapalı
	Ses Seviyesi	0~10
	Lamba Modu	Normal/Ekonomik/ SmartEco
	Lamba Ayarları	Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla Sıfırla/İptal
		Eşdeğer Lamba
	Şifre Değiştir	
	Güvenlik Ayarları	Güvenlik Ayarlarını Değiştir Açılış Kilidi
	Veri İletişim Hızı	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200
	Test Deseni	Açık/ Kapalı
	Kapalı Altyazı	Kapalı Altyazı Etkin Açık/ Kapalı
	Altyazı Sürümü	CC1/CC2/CC3/CC4
6. BİLGİ	Monitör Çıkışı	Açık/ Kapalı
	Bekleme Ayarları	Ses Geçiş
		Kapalı/Bilgisayar 1/Bilgisayar 2/Video, S-Video/HDMI
	Tüm Ayarları Sıfırla	Sıfırla/İptal
	Geçerli Sistem Durumu	• Kaynak • Resim Modu • Çözünürlük • Lamba Modu • 3D Biçimi • Renk Sistemi • Eşdeğer lamba • Donanım Yazılımı Sürümü

Menü öğelerinin projektör en az bir geçerli sinyal algıladıysa kullanılabilir. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

Menülerin açıklamaları



- Bu el kitabında listelenen varsayılan değerler, özellikle **49-57** sayfalardaki, yalnızca referans içindir. Ürünlerin sürekli olarak gelişmesi nedeniyle projektörler arasında farklılık gösterebilirler.

FONKSİYON	AÇIKLAMA
1. EKRAN menüsü	Duvar Rengi
	Yansıtma yüzeyi beyaz olmadığında yansıtılmış görüntünün rengini düzeltir. Daha fazla bilgi için bkz " Duvar Rengi Özelliğinin Kullanılması " sayfa 36.
	En/Boy Oranı
	Giriş sinyali kaynağınıza göre dört adet en/boy oranı ayarlama seçeneği vardır. Daha fazla bilgi için bkz " En/boy oranı seçilmesi " sayfa 33.
	Çarpıklık
	Görüntünün ekrana yerleşme hatalarını düzeltir. Daha fazla bilgi için bkz " Çarpıklık değerinin düzeltilmesi " sayfa 27.
1. EKRAN menüsü	Konum
	Konum ayarlama sayfasını görüntüler. Yansıtılan görüntüyü hareket ettirmek için yön belirten ok düğmelerini kullanın. Sayfanın alt konumunda gösterilen değerler maksimum veya minimum sayılarına ulaşana kadar tuşa her bastığınızda değişir.  Bu işlev yalnızca PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde kullanılabilir.
	Faz
	Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar.  Bu işlev yalnızca PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde kullanılabilir.
	
	H. Boyut
	Görüntünün yatay genişliğini ayarlar.  Bu işlev yalnızca PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde kullanılabilir.
1. EKRAN menüsü	Dijital Zoom
	Yansıtılan görüntüyü büyültür veya küçültür. Daha fazla bilgi için bkz " Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması " sayfa 33.

FONKSİYON		AÇIKLAMA
1. EKRAN menüsü	3D	Bu projektör, görüntü derinliğini göstererek 3B filmler, videolar ve spor etkinliklerinin keyfini daha gerçekçi biçimde çıkarmanızı sağlayan 3B işlevi özelliğine sahiptir. 3B görüntüleri izlemek için 3B gözlük takmalısınız. 3D Modu Varsayılan ayar Otomatik'tir ve projektör 3D içeriklerini algılarken uygun 3D formatını otomatik olarak seçer. Projektör 3D formatını tanıyamazsa, 3D modunu seçmek için ◀/▶ tuşuna basın. 3D Senk Ters Cevir Görüntü derinliğinin ters çevrildiğini tespit ettiğinizde, sorunu gidermek için bu işlevi etkinleştirin.
	Öğretme Şablonu	Bazı şablonları öğretme yardımcıları olarak sağlar. Öğretmenler bunları öğretme amaçlı kullanabilir. Daha fazla bilgi için bkz "Öğretme Şablonunu Kullanma" sayfa 43.

FONKSİYON		AÇIKLAMA
2. RESİM menüsü	Resim Modu	Projektörünüzün resim ayarlarını program tipinize uyacak şekilde optimize edebilmeniz için önceden belirlenmiş resim modları sunulmuştur. Daha fazla bilgi için bkz " Bir resim modunun seçilmesi " sayfa 35.
	Referans Modu	Görüntü kalitesi için ihtiyacınıza en uygun resim modunu seçer ve görüntüyü aşağıda aynı sayfada listelenen seçimlere göre görüntüye ince ayar yapar. Daha fazla bilgi için bkz " ModuKullanıcı 1/Kullanıcı 2 ayarlama " sayfa 35.
	Parlaklık	Görüntünün parlaklığını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz " Ayar Parlaklık " sayfa 36.
	Zıtlık	Görüntü içindeki aydınlık ve karanlık arasındaki farkın derecesini ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz " Ayar Zıtlık " sayfa 36.
	Renk	Renk doygunluğu düzeyini ayarlar -- video görüntüsündeki her bir rengin miktarı. Daha fazla bilgi için bkz " Ayar Renk " sayfa 36.  Bu işlev yalnızca Video veya S-Video sinyali seçildiğinde kullanılabilir.
	Ton	Görüntünün kırmızı ve yeşil tonlarını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz " Ayar Ton " sayfa 36.  Bu işlev yalnızca Video veya S-Video sinyali seçildiğinde ve sistem biçimi NTSC olduğunda kullanılabilir.
	Netlik	Görüntüyü daha keskin veya daha yumuşak hale gelecek şekilde ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz " Ayar Netlik " sayfa 36.  Bu işlev yalnızca Video veya S-Video sinyali seçildiğinde kullanılabilir.

	FONKSİYON	AÇIKLAMA
2. RESİM menüsü	Brilliant Color	Daha fazla bilgi için bkz " Ayar Brilliant Color " sayfa 36.
	Renk Sıcaklığı	Daha fazla bilgi için bkz " Seçim Renk Sıcaklığı " sayfa 36.
	Renk Sıcaklığı İnce Ayarı	Daha fazla bilgi için bkz " Tercih edilen renk sıcaklığını ayarlama " sayfa 37.
	3B Renk Yönetimi	Daha fazla bilgi için bkz " 3B Renk Yönetimi " sayfa 37.
	Resim ayarlarını sıfırla	Daha fazla bilgi için bkz " O anki ve tüm resim modlarını sıfırlama " sayfa 38. Resim Modu Dinamik olduğunda, "Geçerli" seçildiğinde yalnızca Dinamik'i varsayılan değere sıfırlar, ancak "Tümü" seçildiğinde tüm Resim Modu ayarlarını varsayılan değerlere sıfırlar.
3. KAYNAK menüsü	Hızlı Otomatik Arama	Daha fazla bilgi için bkz " Giriş sinyalinin değiştirilmesi " sayfa 32.
	Renk Alanı Transferi	Daha fazla bilgi için bkz " Renk Alanını Değiştirme " sayfa 32.

FONKSİYON		AÇIKLAMA
4. SİSTEM KURULUMU: Basit menüsü	Sunum Zamanlayıcısı	Belirli bir zaman dilimi içinde sunumu bitirmesi için sunumu yapan kişiye hatırlatmada bulunur. Daha fazla bilgi için bkz "Sunum zamanlayıcısının ayarlanması" sayfa 39.
	Dil	Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler. Daha fazla bilgi için bkz "Menülerin kullanımı" sayfa 28.
	Projektör Kurulumu	Projektör, bir tavana veya bir perde arkasına ya da bir veya iki aynayla birlikte kurulabilir. Daha fazla bilgi için bkz "Bir konum seçilmesi" sayfa 15.
	Menü Ayarları	Menü Gösterim Süresi En son tuşa basışınızdan sonra OSD'nin ne süreyle etkin kalacağını belirler. Aralıklar 5 ila 30 saniye arasında 5 saniyelik artma-azalma miktarlarıyla değişir. Menü Konumu Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler. Hatırlatma Mesajı Hatırlatıcı mesajın gösterilip gösterilmeyeceğini belirler.

FONKSİYON	AÇIKLAMA
4. SİSTEM KURULUMU: Basit menüsü	Doğrudan Açılış Açık seçildiğinde işlev etkinleştirilir. Daha fazla bilgi için bkz "Projektörün açılması" sayfa 24. Otomatik Kapanma Belirlenen süre içerisinde, giriş sinyali gelmemesi durumunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar. Daha fazla bilgi için bkz "Ayar Otomatik Kapanma" sayfa 60. Hızlı Soğutma Açık seçimi fonksiyonu etkinleştirir ve projektör soğutma süresi birkaç saniye kısılır.  Hızlı soğutma işleminin hemen ardından projektörü yeniden başlatmaya çalışırsanız, başarıyla açılmayabilir ve soğutma fanları yeniden çalışır. Hemen Tekrar Başlatma Hemen tekrar başlatma açıkken, kullanıcılar projektörü kapattıktan sonra 90 saniye içinde hemen tekrar başlatabilirler. Kapanma Zamanlayıcı Blank özelliği etkileştirildiğinde ekranın boş kalacağı süreyi belirler; bu süre geçtikten sonra görüntü ekrana geri dönecektir. Daha fazla bilgi için bkz "Görüntünün gizlenmesi" sayfa 41. Uyku Zamanlayıcısı Otomatik kapanma zamanlayıcısını ayarlar. Zamanlayıcı 30 dakika ila 12 saat arasında bir değere ayarlanabilir. Fan Hızı Bu işlev yalnızca toz filtresi takılıysa kullanılabilir. Yüksek seçimi fonksiyonu etkinleştirir.
	Panel Tuş Kilidi Projektör üzerindeki Power düğmesi ve uzaktan kumanda üzerindeki düğmeler dışında tüm panel düğmelerinin işlevlerini devre dışı bırakır veya etkinleştirir.
	Arka Plan Rengi Projektöre sinyal girişi olmadığı zaman gösterilecek arkaplan rengini seçmenizi sağlar. Dört seçenek bulunmaktadır: BenQ logosu, Siyah, Mavi veya Mor.
	Anlık Görüntü Projektör açılırken hangi logo ekranının geleceğini ayarlamanızı sağlar. Üç seçenek bulunmaktadır: BenQ logosu, Siyah ekran veya Mavi ekran.

FONKSİYON	AÇIKLAMA
5. SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş menüsü	Yüksek Yer Modu Yüksek yerde çalıştırmaya dönük bir moddur. Daha fazla bilgi için bkz " Yüksek rakımlı bir ortamda çalışma " sayfa 42.
	Ses Ayarları Ses ayarı menüsüne girmenizi sağlar. Sessiz Sessiz işlevini ayarlar. Ses Seviyesi Ses Seviyesini ayarlar.
	Lamba Ayarları Lamba Modu Daha fazla bilgi için bkz " Eco işlevini Lamba modu Ekonomik veya SmartEco modu olarak ayarlama " sayfa 59. Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla Daha fazla bilgi için bkz " Lamba kullanım süresinin sıfırlanması " sayfa 64. Eşdeğer Lamba Toplam lamba saatinin nasıl hesaplandığı hakkında ayrıntı bilgi için bkz. " Lamba süresini tanıma " sayfa 59.
	Güvenlik Ayarları Şifre Değiştir Yeni şifreye geçmeden önce mevcut şifreyi girmeniz istenecektir. Güvenlik Ayarlarını Değiştir Açılış Kilidi Daha fazla bilgi için bkz " Şifre fonksiyonunun kullanımı " sayfa 29.
	Veri İletişim Hızı Bilgisayarınızla aynı baud hızını seçer, böylece projektörü uygun bir RS-232 kablosu ile bağlayabilir ve projektör yazılımı güncelleyebilir veya yükleyebilirsiniz. Bu işlev yetkili servis personeli içindir.
	Test Deseni Açık seçimi fonksiyonu etkinleştirir ve projektör test desenini görüntüler. Resim boyutunu ayarlamaya ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol etmenize olanak tanır. Daha fazla bilgi için bkz " Entegre test modelini kullanın " sayfa 26.

FONKSİYON	AÇIKLAMA
5. SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş menüsü	Kapalı Altyazı Etkin Seçilen giriş sinyali kapalı altyazılar taşıdığında, Açık seçimi fonksiyonu etkinleştirir. Kapalı Altyazılar: Kapalı altyazılı TV programları ve videoların diyalog, anlatım ve ses efektlerinin ekranda görüntülenmesi (genellikle TV listelerinde "CC" olarak işaretlenir). Altyazı Sürümü Tercih edilen kapalı altyazı modunu seçer. Altyazıları görüntülemek için, CC1, CC2, CC3 veya CC4 seçeneğini seçin (CC1 altyazıları bölgenizdeki birinci dilde görüntüler).
	Monitör Çıkışı Açık seçimi fonksiyonu etkinleştirir. Projektör bekleme modunda ve COMPUTER 1 ve MONITOR-OUT jakları aygıtlara düzgün bağlandığında VGA sinyali verebilir. Bağlantının nasıl yapılacağı hakkında, bkz. "Monitöre bağlanması" sayfa 19  Bu işlevin etkinleştirilmesi beklemede güç tüketimini biraz artırır.  Bekleme Monitör Çıkışı yalnızca COMPUTER 1 jakına uygun D-Sub girişi yapıldığında çalışır. Ses Geçişi Projektör bekleme modundayken ve ilgili jaklar aygıtlara doğru bir şekilde bağlandığında ses çalabilir. Kullanmak istediğiniz kaynağı seçmek için ◀/▶ düğmesine basın. Bağlantının nasıl yapılacağı hakkında, bkz. "Bağlantı" sayfa 18  Bu işlevin etkinleştirilmesi beklemede güç tüketimini biraz artırır.
	Tüm Ayarları Sıfırla  Aşağıdaki ayarlar, geçerliliğini koruyacaktır: Kullanıcı 1, Kullanıcı 2, Projektör Konumu, Renk Alanı Dönüştürme, Yüksek İrtifa Modu, Güvenlik Ayarları ve Baud Hızı.

FONKSİYON		AÇIKLAMA
6. Bilgi menüsü	Geçerli Sistem Durumu	Kaynak Geçerli sinyal kaynağını gösterir.
		Resim Modu RESİM menüsünde seçilmiş modu gösterir.
		Çözünürlük Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.
		Lamba Modu O anki lamba modunu gösterir.
		3D Biçimi O anki 3D modunu gösterir.
		Renk Sistemi Giriş sistemi formatını gösterir; NTSC, PAL, SECAM veya RGB.
		Eşdeğer Lamba Lambanın toplam kaç saat kullanıldığını görüntüler.
		Donanım Yazılımı Sürümü Donanım Yazılımı Sürümünü gösterir.

Bakım

Projektörün bakımı

Projektörünüz çok az bakım gerektirir. Düzenli olarak yapmanız gereken tek şey, lensini ve kılıfını temiz tutmaktır.

Projektörün, lamba dışında hiçbir parçasını sökmeyin. Diğer parçaların değişmesi gerektiğinde yetkili satıcınızla temas kurun.

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanınız.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini yavaşça silin.
- Aşındırıcı ped, alkalın/asitli temizleyici, ovalama tozu veya alkol, benzen, tiner ya da böcek ilacı gibi uçucu solvent maddeleri kesinlikle kullanmayın. Bu tür malzemelerin kullanıldığında ya da kauçuk veya vinil malzeme ile uzun süre temas halinde bakım yapıldığında projektör yüzeyi ve kutu malzemesi zarar görebilir.

 **Lensi kesinlikle aşındırıcı maddelerle silmeyin.**

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce "[Projektörün kapatılması](#)" sayfa 45'de belirtilen projektörün doğru kapatılması prosedürünü uygulayın ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.

 **Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.**

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. "[Teknik Özellikler](#)" sayfa 68 ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

Lamba bilgileri

Lamba süresini tanıma

Projektör kullanım durumundayken, lambanın kullanım süresi (saat olarak) entegre bir zamanlayıcı tarafından otomatik olarak hesaplanır. Eşdeğer lamba süresi hesaplama yöntemi aşağıdaki gibidir:

Toplam (eşidi) lamba saati = 1 (Ekonomi modu kullanım süresi) + 4/3 (normal mod kullanım süresi)

 Aşağıda yer alan "**Eco işlevini Lamba modu Ekonomik veya SmartEco modu olarak ayarlama**" bölümünde Ekonomik modu hakkında daha fazla bilgi edinebilirsiniz.

Ekonomik modunda, lamba kullanım süresi, **Normal** modunun 3/4'ü olarak hesaplanır. Yani, projektörü **Ekonomik** modunda kullanmak lambanın kullanım süresini 1/3 oranında arttırır.

Lamba kullanım süresi bilgilerini edinmek için:

1. **Menu/Exit** düğmesine basın ve ardından **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş** menüsü seçilene **◀/▶** düğmelerine basın.
 2. **Lamba Ayarları** ögesini seçmek için **▼** ve **Mode/Enter** düğmelerine basın. **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenir.
 3. Menüde görüntülenen **Eşdeğer lamba** bilgilerini göreceksiniz.
 4. Menüden çıkmak için **Menu/Exit** düğmesine basın.
- Lamba saati bilgilerine **BİLGİ** menüsünden de ulaşabilirsiniz.

Lamba ömrünün uzatılması

Projeksiyon lambası, sarf malzemedir. Lamba ömrünü olabildiğince uzun tutabilmek için OSD menüsünden veya uzaktan kumandadan aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

Eco işlevini Lamba modu Ekonomik veya SmartEco modu olarak ayarlama

Ekonomik/SmartEco modunun kullanılması sistem sesini ve güç tüketimini azaltır. **Ekonomik/SmartEco** modu seçilince projeksiyon ışığının çıkışı azalır ve sonuç olarak yansıyan resimler daha karanlık görünür ve projektör daha uzun kullanım ömrü için korunmuş olur.

Projektörün **Ekonomik/SmartEco** moda ayarlanması lambanın kullanım ömrünü de uzatır. **Ekonomik/SmartEco** modunu ayarlamak için **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Lamba Ayarları > Lamba modu** menüsüne girin ve **◀/▶** düğmelerine basın.

Lamba modları aşağıdaki tabloda tanımlanmıştır.

Lamba modu	Açıklama
Normal	%100 lamba parlaklığı.
Ekonomik	%20 lamba güç tüketimi tasarrufu yapar.
SmartEco	İçerik parlaklık seviyesine bağlı olarak %70 lamba güç tüketimi tasarrufu yapar.

Ayar Otomatik Kapanma

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş kaynağı saptanmaması halinde, lamba kullanım süresinin gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

Otomatik Kapanma ayarını yapmak için **SİSTEM KURULUMU: Basit > Otomatik Kapanma** menüsüne gidin ve ◀/▶ tuşlarına basın. Sürenin uzunluğu, 5 ila 30 dakika arasında 5 dakikalık artışlarla ayarlanabilir. Önceden ayarlanmış süre canlandırmanız için uygun değilse, **Devre Dışı** öğesini seçin. Projektör belirli bir süre otomatik olarak kapanmayacaktır.

Lamba deęiřtirme zamanı

Lamba Göstergesi kırmızı yanarsa ve lambayı deęiřtirme zamanının geldięini gösteren bir mesaj görünürse lütfen yeni bir lamba takın veya yetkili satıcınızla temasa geçin. Eski bir lamba, projektörde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.



Lambayı kendiniz deęiřtirmeye kalkışmayın. Deęişim için kalifiye servis personeliyle irtibata geçin.



Lamba çok ısındığında lamba gösterge ışığı ve sıcaklık uyarı ışığı yanacaktır. Daha fazla bilgi için bkz "Göstergeler" sayfa 65.

Ařaęıdaki lamba uyarı ekranları, lambayı deęiřtirmeniz gerektięini hatırlatacaktır.



Ařaęıdaki uyarı iletileri yalnızca referans içindir. Lütfen lambayı hazırlamak ve deęiřtirmek için gerçek ekran talimatlarını uygulayın.

Durum	Mesaj
Optimum performans için yeni bir lamba takın. Eęer projektör, normal kořullarda Ekonomik seęili olarak çalıştırılırsa, (" Eco işlevini Lamba modu Ekonomik veya SmartEco modu olarak ayarlama " sayfa 59) projektörü sonraki lamba uyarısı belirinceye kadar çalıştırmaya devam edebilirsiniz.	
Projektörün lamba hizmet ömrü dolduęunda meydana gelebilecek uygunsuz durumları önlemek için yeni bir lamba takılmalıdır.	
Lambayı bu ařamada kesinlikle deęiřtirmeniz önerilir. Lamba tükenen bir parçadır. Lamba parlaklıęı kullanıldııkça azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklık seviyesinin belirgin biçimde düřtüęünü farkettięinizde lambayı deęiřtirebilirsiniz.	
Projektörün normal řekilde çalışabilmesi için lambanın deęiřtirilmesi GEREKLİDİR.	



Yukarıdaki mesajlarda gösterilen "XXXX", farklı modellere baęlı olarak deęişen sayılardır.

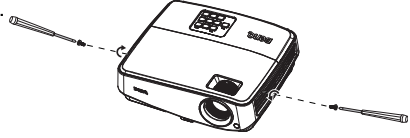
Lambanın deęiřtirilmesi



- Hg - Lamba cıva içermektedir. Yerel çöp yasalarına uyun. Bkz., www.lamprecycle.org.

- Projektör tavandan üst tarafı ařaęı bakacak biçimde asılıyken lamba deęiřtirilirse, kırılan lambadan olası yaralanma ve gözlerin zarar görmesini önlemek için lamba soketinin altında kimsenin olmadığından emin olun.
- Elektrik çarpması riskini azaltmak için lambayı deęiřtirmeden önce projektörü daima kapatın ve elektrik kablosunu çıkartın.
- Ciddi yanık riskini azaltmak için lambayı deęiřtirmeden önce en az 45 dakika projektörün soęumasını bekleyin.
- Parmaklarınızın yaralanma ve cihaz iç bileřenlerinin hasar görme riskini azaltmak için keskin parçalar halinde kırılmış lamba camını çıkartırken dikkatli olun.
- Lense dokunarak parmaklarınızı yaralama ve/veya görüntü kalitesini bozma riskini azaltmak için, lamba çıkartılmışken boş lamba bölmesine dokunmayın.
- Bu lamba cıva içermektedir. Bu lambayı uygun şekilde atmak için yerel tehlikeli atık yönetmelięine başvurun.
- Projektörün en üst düzeyde performans vermesi için, yedek lamba olarak bir BenQ projektör lambası kullanmanız önerilmektedir.

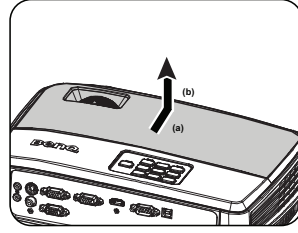
1. Projektörü kapatın ve fiřini prizden çekin. Lamba sıcaksa, lambanın soęuması için 45 dakika bekleyerek yanık riskini önleyin.
2. Lamba kapaęındaki vidayı gevřetin.



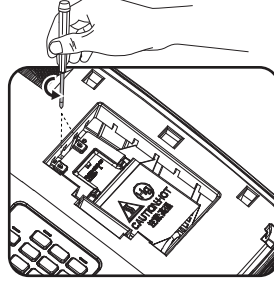
3. Kapağı projektörün kenarına doğru kaydırıp (a) kaldırarak (b) lamba kapağını çıkarın.



- Lamba kapağı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.
- Lamba ve projektör arasına parmağınızı sokmayın. Projektörün içerisindeki keskin yerler yaralanmalara neden olabilir.



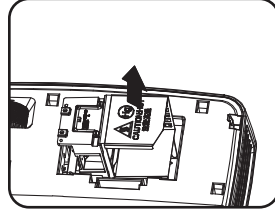
4. Lambayı tutan vidaları gevşetin.



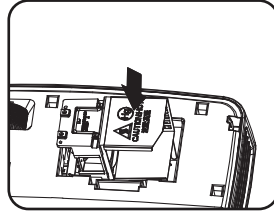
5. Kolu dik duracak şekilde kaldırın. Kolu kullanarak lambayı yavaşça projektörden çekin.



- Hızlı çekilmesi lambanın kırılmasına ve kırılan camın projektörün içine saçılmasına yol açabilir.
- Lambayı, üzerine su sıçrayabilecek, çocukların erişebileceği veya yanıcı maddelere yakın yerlere koymayın.
- Lamba çıkarıldıktan sonra ellerinizi projektörün içine sokmayın. İçerideki optik bileşenlere dokunmanız halinde yansıtılan görüntülerde renk eşitsizliği veya bozulma meydana gelebilir.



6. Yeni lambayı lamba bölümüne yerleştirin ve projektöre uyduğundan emin olun.



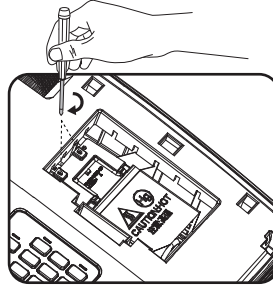
7. Lambayı tutan vidaları sıkıştırın.



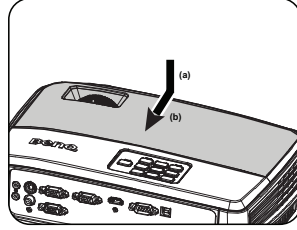
• Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde kötü bir bağlantıya neden olabilir.

• Vidaları çok fazla sıkmayın.

8. Kolun düzgünce yerleştiğinden ve yerine oturduğundan emin olun.



9. Lamba kapağını yerine kaydırarak yerleştirin.

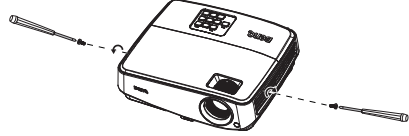


10. Lamba kapağını tutan vidaları sıkıştırın.



• Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde kötü bir bağlantıya neden olabilir.

• Vidayı çok fazla sıkmayın.



11. Projektörü yeniden başlatın.



Lamba kapağı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.

Lamba kullanım süresinin sıfırlanması

12. Başlangıç logosundan sonra, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açın.

SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş >

Lamba Ayarları menüsüne gidin. **Mode/**

Enter düğmesine basın. **Lamba Ayarları**

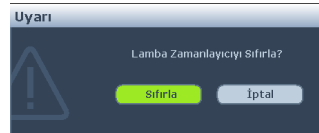
sayfası görüntülenir. **Lamba**

Zamanlayıcıyı Sıfırla öğesini seçmek için ▼ ve **Mode/Enter** düğmelerine

basın. Lamba kullanım saatini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı

mesajı görüntülenir. **Sıfırla** öğesini seçin ve **Mode/Enter** düğmesine basın.

Lamba saati '0' olur.



Lamba yeni değilse ve değiştirilmemişse sıfırlamayın, bu projektöre zarar verebilir.

Göstergeler

Işık			Durum & Tanımı
GÜÇ	TEMP	LAMP	
Güç kaynağı vakaları			
Turuncu	Kapalı	Kapalı	Bekleme modunda.
Yeşil Yanıp Sönme	Kapalı	Kapalı	Güç açık.
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Normal işletim.
Turuncu Yanıp Sönme	Kapalı	Kapalı	Normal güç kapatma soğutması
Kırmızı	Kapalı	Kapalı	Karşıdan Yükle
Yeşil	Kapalı	Kırmızı	CW başlatma başarısız
Kırmızı Yanıp Sönme	Kapalı	Kapalı	Ölçek kapatma başarısız (veri erişim modu)
Kırmızı	Kapalı	Kırmızı	Ölçek sıfırlama başarısız (yalnızca video projektörü)
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Yazma AÇIK
Yeşil	Yeşil	Yeşil	Yazma KAPALI
Lamba olayları			
Kapalı	Kapalı	Kırmızı	Normal çalıştırmada Lamba 1 hatası
Kapalı	Kapalı	Kırmızı Yanıp Sönme	Lamba yanmıyor
Termal olaylar			
Kırmızı	Kırmızı	Kapalı	Fan 1 hatası (gerçek fan hızı istenilen hızın $\pm\%25$ dışında)
Kırmızı	Kırmızı Yanıp Sönme	Kapalı	Fan 2 hatası (gerçek fan hızı istenilen hızın $\pm\%25$ dışında)
Kırmızı	Yeşil	Kapalı	Fan 3 hatası (gerçek fan hızı istenilen hızın $\pm\%25$ dışında)
Kırmızı Yanıp Sönme	Kırmızı Yanıp Sönme	Kapalı	Sıcaklık 1 hatası (fazlası sınırlandırılmış sıcaklık)
Yeşil	Kırmızı Yanıp Sönme	Kapalı	Termal Sensör 1 açık hatası
Yeşil	Yeşil	Kapalı	Termal Sensör 1 kısa hatası
Yeşil	Yeşil Yanıp Sönme	Kapalı	Termal IC #1 I2C Bağlantı hatası
Yeşil Yanıp Sönme	Kırmızı	Kapalı	Sıcaklık 2 hatası (fazlası sınırlandırılmış sıcaklık)
Yeşil Yanıp Sönme	Kırmızı Yanıp Sönme	Kapalı	Termal Sensör 2 açık hatası
Yeşil Yanıp Sönme	Yeşil	Kapalı	Termal Sensör 2 kısa hatası

Yeşil Yanıp Sönme	Yeşil Yanıp Sönme	Kapalı	Termal IC #2 I2C Bağlantı hatası
------------------------------	------------------------------	---------------	----------------------------------

Sorun Giderme

? Projektör açılmıyor

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Güç kablosundan güç gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC girişine, diğer ucunuysa duvar prizine takın. Duvar prizinde şalter varsa, açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

? Resim yok

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru bağlı olup olmadığını kontrol edin.
Projektör bir giriş sinyal aygıtına doğru bağlanmadı.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali doğru seçilmemiş.	Projektördeki veya uzaktan kumandadaki SOURCE tuşuyla doğru giriş sinyalini seçin.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

? Bulanık görüntü

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Projeksiyon lensi doğru bir şekilde odaklanmamıştır.	Lensin odağını, netleme halkası ile ayarlayın.
Projektör ve perde uygun şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.
Lens kapağı açık değil.	Lens kapağını açın.

? Uzaktan kumanda çalışmıyor

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Pil boşalmış.	Pili yenisiyle değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel vardır.	Engeli kaldırın.
Projektörden çok uzaksınızdır.	Projektörün 8 metre (26 feet) uzağında durun.

? Şifre hatalı

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Şifreyi hatırlamıyorsunuz.	Daha ayrıntılı bilgi için lütfen bkz. " Şifre geri çağırma prosedürüne giriş " sayfa 30.

Teknik Özellikler

 Tüm spesifikasyonlar, haber verilmeden değiştirilebilir.

Optik

Çözünürlük

(MS517/MX517F/MS507H)

800 x 600 SVGA

(MX518/MX518F/MX503H)

1024 x 768 XGA

(MW519/TW519)

1280 x 800 WXGA

Görüntü sistemi

1-CHIP DMD

Lens F/Numarası

(MS517/MX518/MS517F/MX518F/
MX503H/MS507H)

F = 2,51 - 2,69,

f = 21,95 - 24,18 mm

(MW519/TW519)

F = 2,55 - 3,06

f = 21 - 25,6 mm

Sapma

(MS517/MX518/MS517F/MX518F/
MX503H/MS507H): 130%; (MW519/
TW519): 125%

Zoom oranı

(MS517/MX518/MS517F/MX518F/
MX503H/MS507H): 1,1X; (MW519/
TW519): 1,2X

Lamba

(MS517/MX518/MW519/MS517F/
MX518F/MS507H/TW519): 190 W
lamba; (MX503H): 210 W lamba

Elektrik

Güç kaynağı

AC100–240V, 2,6 A,

50-60 Hz (Otomatik)

Güç tüketimi

(MS517/MX518/MW519/MS517F/
MX518F/MS507H/TW519): 265 W
(Maks.); < 0,5 W (Bekleme);
(MX503H): 285 W (Maks.); < 0,5 W
(Bekleme)

Mekanik

Ağırlık

2,3 Kg (5,1 lbs)

Çıkış terminalleri

RGB çıkışı

D-Sub 15-pimli (dişi) x 1

Hoparlör

(Stereo) 2 vat x 1

Denetim

RS-232 seri kumanda

9 pim x 1

IR alıcısı x 1

USB Tip B x 1

Giriş terminalleri

Bilgisayar girişi

RGB girişi

D-Sub 15-pimli (dişi) x 2

Video sinyali girişi

S-VIDEO

Mini DIN 4-pimli bağlantı noktası x 1

VIDEO

RCA jak x 1

SD/HDTV sinyal girişi

Analog - Komponent RCA jak x 3

(RGB girişinden)

Dijital-HDMI x 1 (MS517/MX518/

MW519/MS507H/TW519)

Ses sinyali girişi

Ses girişi

Bilgisayar sesi jakı x 2

Ses çıkışı

Bilgisayar sesi jakı x 1

Çevresel Gereklilikler

İşletim sıcaklığı

Deniz seviyesinde 0°C-40°C

Çalışma bağlı nemi

%10-%90 (yoğuşmasız)

Çalışma rakımı

0°C-35°C'de 0-1499 m

0°C-30°C'de 1500-3000* m (Yüksek

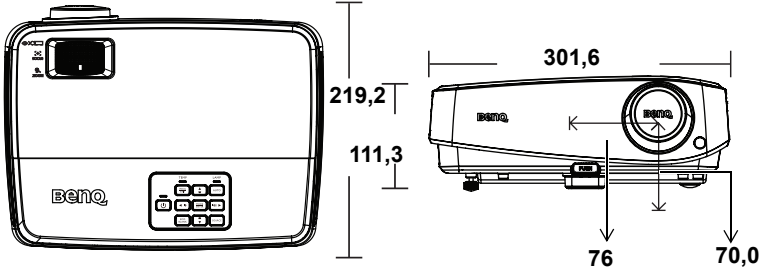
Yer Modu açıkken)

* Çin bölgesinde yalnızca 2000m irtifa uygulanır.

 Lamba ömrü sonuçları çevresel koşullara ve kullanıma bağlı olarak değişebilir.

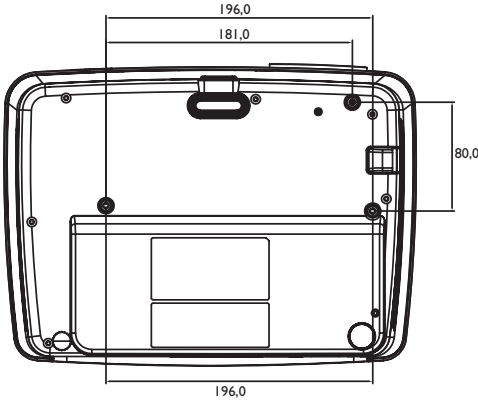
Boyutlar

301,6 mm (G) x 111,3 mm (Y) x 219,2 mm (D)

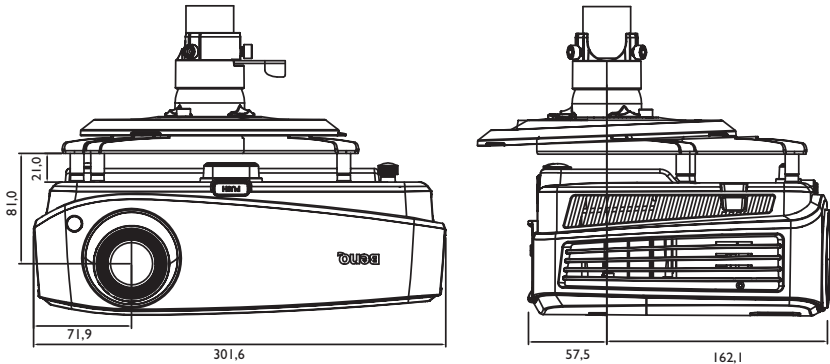


Tavana montaj

Tavan montaj vidaları:
M4 x 8 (Maks. U = 8 mm)



Birim: mm



Zamanlama çizelgesi

PC giriři için desteklenen zamanlama

Çözünürlük	Mod	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Yanıp Sönmeyi Azaltma)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Yanıp Sönmeyi Azaltma)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	BenQ Dizüstü bilgisayar zamanlaması	60,0	35,820	46,966
1024 x 600	BenQ Dizüstü bilgisayar zamanlaması	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Yanıp Sönmeyi Azaltma)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+ 60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+ 60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000



*Kare Sıralı, Üst Alt ve Yan Yana formatıyla 3D sinyalli için desteklenen zamanlama.

**Kare Sıralı format ile 3D sinyalli için desteklenen zamanlama.

***Üst Alt ve Yan Yana formatıyla 3D sinyalli için desteklenen zamanlama.

- Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyası ve VGA grafik kartı sınırlamaları nedeniyle desteklenmeyebilir. Bazı zamanlamalar seçilemeyebilir.

HDMI (HDCP) giriři için desteklenen zamanlama

Çözünürlük	Mod	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120** (Yanıp Sönmeysi Azaltma)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120** (Yanıp Sönmeysi Azaltma)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1024 x 576@60Hz	BenQ Dizüstü bilgisayar zamanlaması	60,00	35,820	46,996
1024 x 600@65Hz	BenQ Dizüstü bilgisayar zamanlaması	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
	WXGA_120** (Yanıp Sönmeysi Azaltma)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60***	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA***	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000



*Kare Sıralı, Üst Alt ve Yan Yana formatıyla 3D sinyalli için desteklenen zamanlama.

**Kare Sıralı format ile 3D sinyalli için desteklenen zamanlama.

***Üst Alt ve Yan Yana formatıyla 3D sinyalli için desteklenen zamanlama.

- Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyası ve VGA grafik kartı sınırlamaları nedeniyle desteklenmeyebilir. Bazı zamanlamalar seçilemeyebilir.

Zamanlama	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)	Açıklama
480i*	720 x 480	59,94	15,73	27	Yalnızca HDMI
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	Yalnızca HDMI
576i	720 x 576	50	15,63	27	HDMI/DVI
576p	720 x 576	50	31,25	27	HDMI/DVI
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25	HDMI/DVI
720/60p**	1280 x 720	60	45,00	74,25	HDMI/DVI
1080/50i***	1920 x 1080	50	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/60i***	1920 x 1080	60	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25	HDMI/DVI
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	HDMI/DVI
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	HDMI/DVI
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	HDMI/DVI
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	HDMI/DVI



*Kare Sıralı format ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

**Üst Alt ve Kare Paketleme formatıyla 3D sinyalli için desteklenen zamanlama.

***Yan Yana formatıyla 3D sinyalli için desteklenen zamanlama.

Bileşen-YPbPr girişi için desteklenen zamanlama

Zamanlama	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

☞ • *Kare Sıralı format ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

☞ • Bir 1080i(1125i)@60Hz veya 1080i(1125i)@50Hz sinyal görüntüleme hafif görüntü titremesine neden olabilir.

Video ve S-Video girişi için desteklenen zamanlama

Video modu	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Renk alt taşıyıcısı Frekans (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 veya 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

☞ • *Kare Sıralı format ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

HDMI (HDCP) giriři için 3D sinyali desteęi

Video zamanlama

Çözünürlük	Zamanlama	Yatay frekans (kHz)	Dikey frekans (Hz)	3D Alan Sıralı	3D kare paketleme	3D üst alt	3D yan yana
720 (1440) x 480	480i	15,73	59,94	⊙			
720 x 480	480p	31,47	59,94				
720 (1440) x 576	576i	15,63	50				
720 x 576	576p	31,25	50				
1280 x 720	720/50p	37,5	50		⊙	⊙	
1280 x 720	720/60p	45	60		⊙	⊙	
1920 x 1080	1080/24P	27	24		⊙	⊙	
1920 x 1080	1080/25P	28,13	25				
1920 x 1080	1080/30P	33,75	30				
1920 x 1080	1080/50i	28,13	50				⊙
1920 x 1080	1080/60i	33,75	60				⊙
1920 x 1080	1080/50P	56,25	50				
1920 x 1080	1080/60P	67,5	60				

Bilgisayar zamanlama

Çözünürlük	Zamanlama	Yatay frekans (kHz)	Dikey frekans (Hz)	3D Alan Sıralı	3D üst alt	3D yan yana
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861			
	VGA_75	75	37,5			
	VGA_85	85,008	43,269			
720 x 400	720x400_70	70,087	31,469			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077			
	SVGA_75	75	46,875			
	SVGA_85	85,061	53,674			
	SVGA_120 (Yanıp Sönmeýi Azaltma)	119,854	77,425	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476			
	XGA_75	75,029	60,023			
	XGA_85	84,997	68,667			
	XGA_120 (Yanıp Sönmeýi Azaltma)	119,989	97,551	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5			
1024 x 576	BenQ Dizüstü Bilgisayar Zamanlaması	60	35,82			
1024 x 600	BenQ Dizüstü Bilgisayar Zamanlaması	64,995	41,467			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	⊙	⊙	⊙
	1280 x 720_120	120	90	⊙		

1280 x 768	1280 x 768_60 (Yanıp Sönmeysi Azaltma)	60	47,396	⊙	⊙	⊙
	1280 x 768_60	59,87	47,776	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795			
	WXGA_85	84,88	71,554			
	WXGA_120 (Yanıp Sönmeysi Azaltma)	119,909	101,563	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976			
	SXGA_85	85,024	91,146			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60 (Yanıp Sönmeysi Azaltma)	60	55,469		⊙	⊙
	WXGA+_60	59,887	55,935		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Yanıp Sönmeysi Azaltma)	59,883	64,674		⊙	⊙
	1680 x 1080_60	59,954	65,29		⊙	⊙
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Yanıp Sönmeysi Azaltma)	59,95	74,038		⊙	⊙
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (Toplantı Salonu modeli için)	59,963	67,158			

D-SUB girişi için 3D sinyali desteği

Bilgisayar zamanlama

Çözünürlük	Zamanlama	Yatay frekans (kHz)	Dikey frekans (Hz)	3D Alan Sıralı	3D üst alt	3D yan yana
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861			
	VGA_75	75	37,5			
	VGA_85	85,008	43,269			
720 x 400 800 x 600	720 x 400_70	70,087	31,469			
	SVGA_60	60,317	37,879	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077			
	SVGA_75	75	46,875			
	SVGA_85	85,061	53,674			
1024 x 768	SVGA_120 (Yanıp Sönmeysi Azaltma)	119,854	77,425	⊙		
	XGA_60	60,004	48,363	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476			
	XGA_75	75,029	60,023			
	XGA_85	84,997	68,667			

	XGA_120 (Yanıp Sönmeyi Azaltma)	119,989	97,551	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5			
1024 x 576	BenQ Dizüstü Bilgisayar Zamanlaması	60	35,82			
1024 x 600	BenQ Dizüstü Bilgisayar Zamanlaması	64,995	41,467			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	⊙	⊙	⊙
	1280 x 720_120	120	90	⊙		
1280 x 768	1280 x 768_60 (Yanıp Sönmeyi Azaltma)	60	47,396	⊙	⊙	⊙
	1280 x 768_60	59,87	47,776	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795			
	WXGA_85	84,88	71,554			
	WXGA_120 (Yanıp Sönmeyi Azaltma)	119,909	101,563	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976			
	SXGA_85	85,024	91,146			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60 (Yanıp Sönmeyi Azaltma)	60	55,469		⊙	⊙
	WXGA+_60	59,887	55,935		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Yanıp Sönmeyi Azaltma)	59,883	64,674		⊙	⊙
	1680 x 1050_60	59,954	65,29		⊙	⊙
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Yanıp Sönmeyi Azaltma)	59,95	74,038		⊙	⊙
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,02	60,241			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (Toplantı Salonu modeli)	59,963	67,158			

Video ve S-Video girişi için 3D sinyali desteği

Video modu	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	3D Alan Sıralı
NTSC	15,73	60	⊙
PAL	15,63	50	
SECAM	15,63	50	
PAL-M	15,73	60	
PAL-N	15,63	50	
PAL-60	15,73	60	
NTSC4.43	15,73	60	

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

Patentleri

Bu BenQ projektörü aşağıdaki patentler kapsamındadır:

A.B.D. patenleri 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318; TW patentleri 202690; 205470; I228635; I259932; Çin Patentleri (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2

Sınırlı Garanti

BenQ, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse BenQ için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünün satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildiriniz.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı BenQ'nin yazılı talimatları doğrultusunda kullanmaması halinde geçersiz olacaktır; özellikle ortam nemi %10 ila %90, sıcaklığı 0°C ila 35°C ise rakım en fazla 4.920 fit olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda çalıştırılmasından kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahipsinizdir.

Daha fazla bilgi için lütfen www.BenQ.com internet adresini ziyaret edin.

Telif Hakkı

Telif Hakkı 2012, BenQ Corporation. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, BenQ Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

BenQ Corporation, burada yer alan bilgiler itibarıyla doğrudan veya dolaylı hiçbir garanti sunmaz ve tüm garantilerden, ticari elverişlilikten veya herhangi bir amaca uygunluktan feragat eder. Ayrıca, BenQ Corporation, zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP, Digital Micromirror Device ve DMD, Texas Instruments'ın ticari markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.