



MX852UST+ / MW853UST+
Dijital Projektör
Kullanıcı Kılavuzu

İçindekiler

Önemli güvenlik

talimatları..... 3

Giriş 7

Projektörün özellikleri..... 7

Ambalaj içeriği..... 8

Projektörün dışarıdan
görüntüsü 9

Kumandalar ve işlevleri 11

Projektörünüzün

yerleştirilmesi 17

Bir konum seçilmesi 17

Tercih edilen görüntü boyutunu elde
etme 18

Boyutlar 21

Bağlantı 22

Video kaynağı aygıtlarını
bağlama 23

Projektörden ses alma 24

Çalıştırma 25

Projektörün açılması 25

Hızlı kurulumu kullanma..... 26

Yansıtılan görüntünün
ayarlanması 26

Menülerin kullanımı 28

Projektörü koruma..... 29

Şifre fonksiyonunun kullanımı 29

Giriş sinyalinin değiştirilmesi 32

Ayrıntıların büyütülmesi ve
aranması 33

En/boy oranı seçilmesi..... 33

Görüntünün optimum hale
getirilmesi 35

Sunum zamanlayıcısının
ayarlanması 38

Uzaktan sayfalama işlemleri 39

Görüntünün dondurulması 40

Görüntünün gizlenmesi..... 40

Kumanda düğmelerini kilitleme 40

Yüksek rakımlı bir ortamda
çalıştırma 41

Sesi ayarlama 41

Test desenini kullanma 42

Öğretme şablonlarını kullanma 43

Projektörün kapatılması 44

Menü İşletimi..... 45

Bakım..... 58

Projektörün bakımı..... 58

Lamba bilgileri..... 59

Sorun Giderme 66

Spesifikasyonlar 67

Projektör spesifikasyonları..... 67

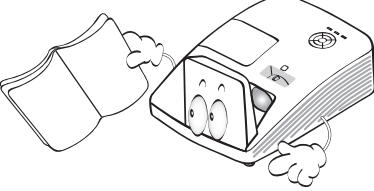
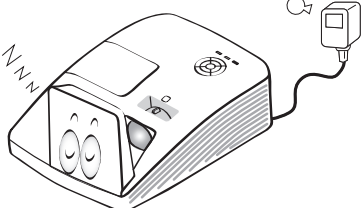
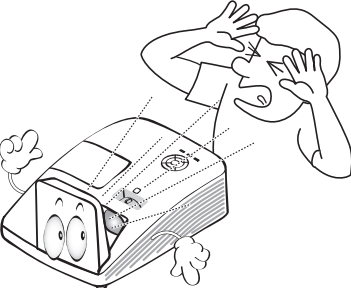
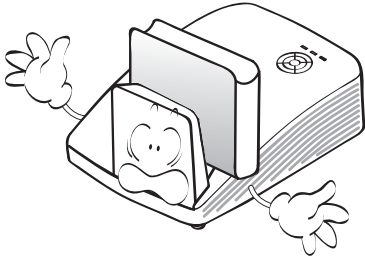
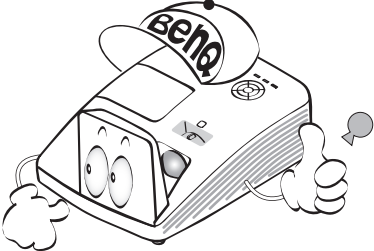
Zamanlama çizelgesi 68

Garanti ve Telif Hakkı

Bilgileri 73

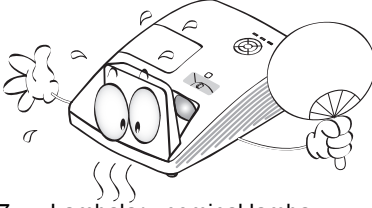
Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

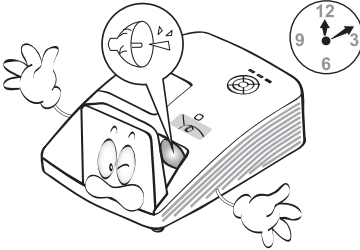
Güvenlik Talimatları	
1. Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanıcı kılavuzunu okuyun. İleride kullanmak üzere onu saklayınız. 	4. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100 - 240 volt AC arasındaki şebeke geriliminde güvenli bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ± 10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir. 
2. Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın. Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir. 	5. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Lambayı geçici olarak kapamak için, uzaktan kumandadaki ECO BLANK tuşuna basın. 
3. Bakım için yetkili bakım personeline başvurun. 	

Güvenlik Talimatları (Devamı)

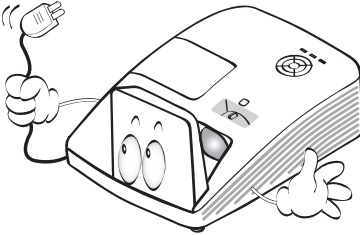
6. Lamba çalışırken aşırı derecede ısınır. Lamba aksamını değiştirmeden önce, projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.



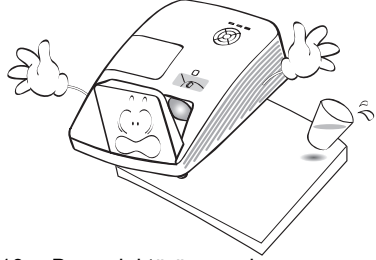
7. Lambaları, nominal lamba ömrünün ötesinde çalıştırmayın. Lambaların belirtilen kullanım ömrünün üzerinde kullanılması, nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.



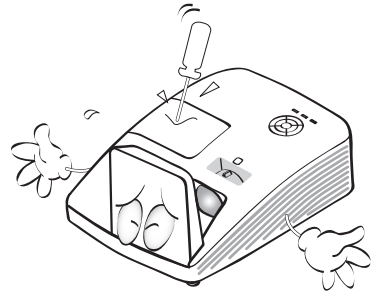
8. Lamba grubunu veya herhangi bir elektronik parçayı, projektörü fişten çıkarmadan kesinlikle değiştirmeyin.



9. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.



10. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. İç kısımda, açık parçalar ile temas ettiğiniz takdirde ölüme neden olabilecek olan tehlikeli ölçüde yüksek voltaj bulunmaktadır. Bakımı kullanıcı tarafından yapılabilecek tek parça, kendi çıkarılabilir kapağına sahip olan lambadır. Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayınız. Servis için yalnızca gerekli vasıfları taşıyan profesyonel servis personeline baş vurun.

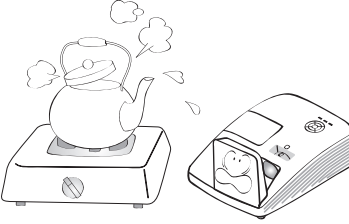


11. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.

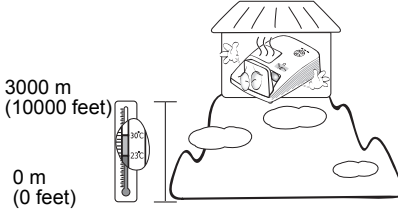
Güvenlik Talimatları (Devamı)

12. Bu projektörü aşağıdaki ortamlara yerleştirmeyin.

- Havalandırması yetersiz veya kapalı alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
- Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
- Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.

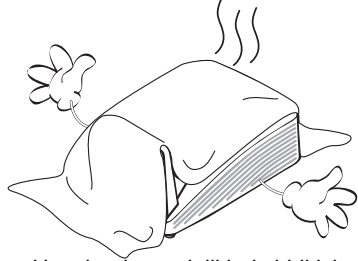


- Yangın alarmlarına yakın
- Ortam sıcaklığı 40°C / 104°F'in üzerinde olan yerler
- Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 feet) fazla olan yerler.



13. Havalandırma deliklerini kapatmayın.

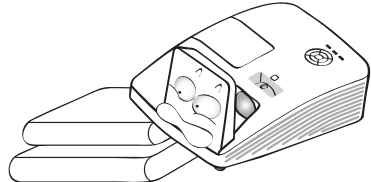
- Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
- Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
- Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmayın.



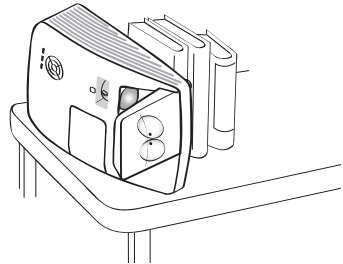
Havalandırma delikleri ciddi iyice kapatılırsa, projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.

14. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir zemine yerleştirin.

- Soldan sağa 10 dereceden, önden arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda olmadan kullanılması, lambanın yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.

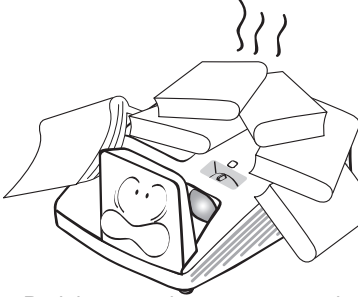


15. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.

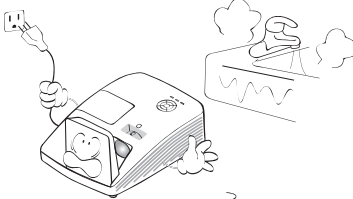


Güvenlik Talimatları (Devamı)

16. Projektörün üzerine basmayın veya üstüne herhangi bir eşya koymayın. Projektörün görebileceği olası fiziksel hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.



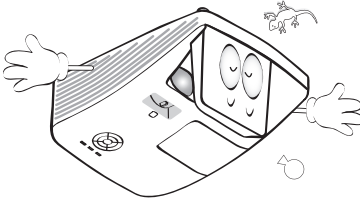
17. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için BenQ'i arayın.



18. Bu ürün, duvara montajda ters görüntü verme özelliğine sahiptir.



Projektörü monte etmek için yalnızca BenQ'in Duvar Montaj Kitini kullanın ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olun.



Projektörün duvara monte edilmesi

BenQ projektörünüzü kullanırken hoş bir deneyim yaşamanızı istiyoruz, bu yüzden size ya da malzemelerinize olası bir zarar gelememesi için bu güvenlik konusunu dikkatinize sunuyoruz. Projektörünüzü duvara monte etmek istiyorsanız, doğru boyda BenQ projektör duvar montaj kiti kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı önemle tavsiye ederiz.

BenQ haricinde bir markanın projektör duvar montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ölçülerdeki veya boylardaki vidalardan kaynaklanacak bağlantı hataları projektörün duvardan düşmesine ve güvenlik problemlerine yol açabilir.

BenQ projektörünüzü satın aldığınız yerden bir BenQ projektör duvar montaj kiti satın alabilirsiniz. BenQ ayrıca, Kensington kilit uyumlu güvenlik kablosu satın almanızı ve projektördeki Kensington kilit yuvasına ve duvar montaj desteği altlığına sağlam bir şekilde takmanızı önerir. Bu güvenlik kablosu, eğer projektör montaj desteğinin bağlantısı gevşerse, projektörü tutmada ikincil rol üstlenecektir.

Hg - Lamba cıva içermektedir. Yerel çöp yasalarına uyun. Bkz. www.lamprecycle.org.



Giriş

Projektörün özellikleri

Projektör aşağıdaki özellikleri sunmaktadır

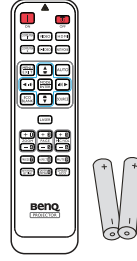
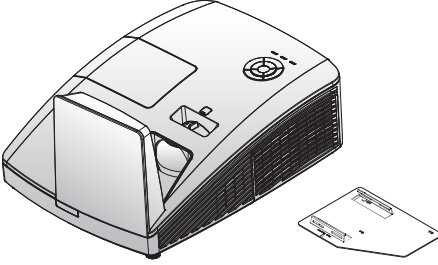
- **SmartEco™, dinamik güç tasarrufunuzu başlatır**
SmartEco™ teknolojisi projektör lambası sistemini çalıştırmanın yeni bir yoludur ve içerik parlaklık düzeyine bağlı olarak lamba gücünden %30'a kadar tasarruf sağlar.
- **Etkileşim becerisi**
İsteğe bağlı PointWrite modülüyle etkileşim işlevini genişletin.
- **Dikey %8 lens kaydırma**
Kurulum esnekliğini en uygun hale getirin.
- **Filtresiz**
Bakım ve işletme maliyetlerini azaltmak için filtresiz tasarım.
- **Ağ Kontrolü**
Web tarayıcısıyla bilgisayardan projektör durumunun yönetilmesine izin veren kablolu ağ kontrolü için entegre RJ45 konektör. Ağ Bekleme modunu etkinleştir <6W.
- **Crestron RoomView® ve AMX desteklenir**
Projektör; Crestron eControl ve RoomView ve AMX'i destekleyerek LAN bağlantısı ile uzak bilgisayardan ekipmanı kontrol etmenize ve yönetmenize imkan verir.
- **Tek tuşla otomatik ayar**
Tuş takımı veya uzaktan kumandada AUTO tuşuna basıldığında derhal en iyi resim kalitesi gösterilir.
- **Dahili 10W x 2 hoparlör**
Ses girişi bağlandığında stereo ses sağlayan dahili 10W x 2 hoparlör.
- **Hızlı Soğutma, Otomatik Kapanma, Doğrudan Açılış**
Hızlı Soğutma işlevi, projektör kapatıldığında soğutma işlemini hızlandırır.
Otomatik Kapanma işlevi, belirlenen süre içerisinde giriş sinyali gelmemesi durumunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar ve **Doğrudan Açılış**, güç bağlandığında projektörü otomatik olarak açar.
- **Hemen Tekrar Başlatma**
Seçilebilir **Hemen Tekrar Başlatma** işlevi projektörü kapattıktan sonra 90 saniye içinde anında yeniden başlatmanızı sağlar.
- **3D İşlevi desteklenir**
Çeşitli 3D biçimleri 3D işlevini daha esnek hale getirir. Görüntü derinliği sunar; 3D filmler, videolar ve spor etkinliklerinin keyfini daha gerçekçi şekilde çıkarmak için BenQ 3D gözlüğünü takabilirsiniz.
-  **Yansıtılan görüntünün görünür parlaklığı; ortamın aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kaynağının kontrast/parlaklık ayarlarına bağlı olarak değişir ve projeksiyon mesafesiyle doğru orantılıdır.**
- Lamba parlaklığı zamanla azalacaktır ve azalma süresi lamba üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.

Ambalaj içeriđi

Paketi dikkatli bir řekilde aın ve ařađıda gsterilen tm paraların bulunduđundan emin olun. Bu ğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, ltfen satın aldıđınız yere bařvurun.

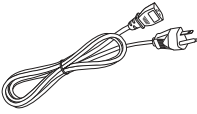
Standart aksesuarlar

 Paket iindeki paralar blgene uyumludur ve resimlerde gsterilenlerden farklı olabilir.

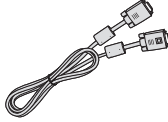


Duvar montaj plakalı projektr

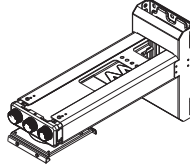
Uzaktan kumanda ve pil**



G kablosu



VGA kablosu



Duvara Montaj Kiti



Alyan anahtarı
(2,5 mm)



Hızlı Bařlatma
Kılavuzu



Kullanım kılavuzu
CD'si



Garanti kartı*



Montaj řeması

Opsiyonel aksesuarlar

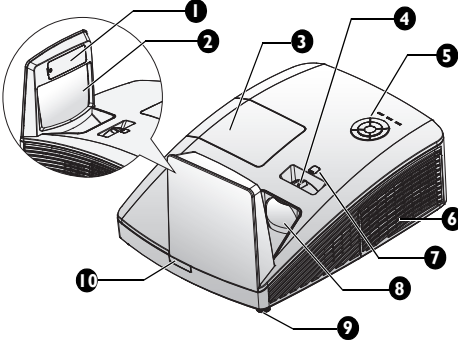
1. Yedek lamba kiti
2. 3D gzlk
3. PointWrite kiti
4. Dkman kamerası

*Garanti kartı sadece bazı blgelerde sunulmaktadır. Ltfen ayrıntılı bilgiler iin bayinizle temasa gein.

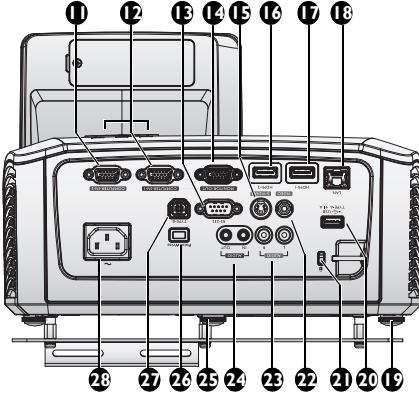
**Japonya blgesi iin uzaktan kumandanın Lazer iřlevi yoktur.

Projektörün dışarıdan görüntüsü

Ön/üst taraf



Arka/alt taraf



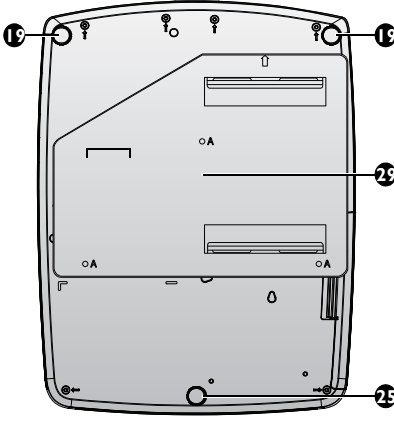
1. PointWrite yardımcı kapak (İsteğe bağlı PointWrite takımı)
2. Ayna
3. Lamba bölümü kapağı
4. Netleme halkası
5. Harici kumanda panosu (Ayrıntılı bilgi için bkz. "Projektör" sayfa 11.)
6. Havalandırma (soğuk hava girişi)
7. Lens kaydırma
8. Projeksiyon lensi
9. Ön ayarlayıcı ayağı
10. Ön IR uzaktan kumanda sensörü
11. BİLGİSAYAR-2 giriş jakı
12. BİLGİSAYAR-1 giriş jakı
13. RS-232 kontrol portu
14. RGB sinyali çıkış jakı
15. S-VIDEO giriş jakı
16. HDMI-2 giriş jakı
17. HDMI-1 giriş jakı
18. RJ45 LAN giriş jakı
19. Ön ayarlayıcı ayağı
20. USB Tip A bağlantı noktası
21. Kensington hırsızlık-önleyici kilit yuvası
22. VIDEO giriş jakı
23. Ses (L/R) giriş jakı
24. Ses giriş/çıkış jakı
25. Arka ayarlayıcı ayağı
26. PointWrite bağlantı noktası (PointWrite kiti gereklidir)
27. USB Tip B bağlantı noktası
28. AC elektrik kablosu girişi



Projektörde PointWrite kitini ayarlamak için lütfen satın aldığınız kit kutusundaki PointWrite kılavuzunu bulun.

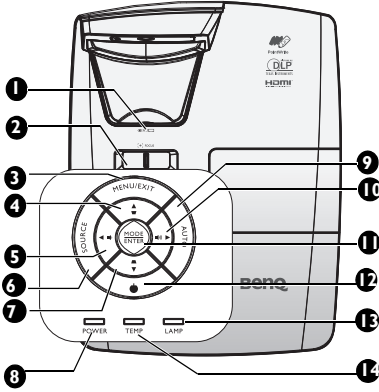
29. Duvara montaj plakası

Alt taraf



Kumandalar ve işlevleri

Projektör



1. Lens Kaydırma

Lens kaydırma işlevini ayarlamak için kullanılan Alyan Anahtarı.

2. Netleme halkası

Yansıtılan görüntünün görünümünü ayarlamak için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz "[Görüntü boyutu ve netliğin ince ayarının yapılması](#)" sayfa 27.

3. MENU/EXIT

Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsünü açar. Önceki OSD menüsüne döner, çıkar ve menü ayarlarını kaydeder. Daha fazla bilgi için bkz "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 28.

4. Çarpıklık/Ok tuşları (▼/▲ Yukarı)

Açılı projeksiyon nedeniyle meydana gelen görüntü bozulmalarını el ile düzeltmek için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz "[Çarpıklık değerinin düzeltilmesi](#)" sayfa 27.

5. ◀ Sol/ 🔊 Ses seviyesini azalt

Ses seviyesini azaltır. Daha fazla bilgi için bkz "[Ses seviyesini ayarlama](#)" sayfa 42.

6. SOURCE

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)" sayfa 32.

7. Çarpıklık/Ok tuşları (▲/▼ Aşağı)

Açılı projeksiyon nedeniyle meydana gelen görüntü bozulmalarını el ile düzeltmek için kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz "[Çarpıklık değerinin düzeltilmesi](#)" sayfa 27.

8. POWER gösterge ışığı

Projektör çalışır haldeyken yanar veya yanıp söner. Daha fazla bilgi için bkz "[Göstergeler](#)" sayfa 65.

9. AUTO

Görüntülenen görüntü için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler. Daha fazla bilgi için bkz "[Otomatik görüntü ayarlama](#)" sayfa 26.

10. ▶ Sağ/ 🔊 Ses seviyesini artır

Ses seviyesini artırır. Daha fazla bilgi için bkz "[Ses seviyesini ayarlama](#)" sayfa 42.

Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, 4, 5, 7 ve 10 numaralı tuşlar, istenilen menü öğelerini seçmek ve ayarları yapmak için yön okları olarak kullanılır. Daha fazla bilgi için bkz "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 28.

11. MODE/ENTER

Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer. Daha fazla bilgi için bkz "[Bir resim modunun seçilmesi](#)" sayfa 35.

Seçilen Ekranda Görünüm (OSD) menü öğesini etkinleştirir. Daha fazla bilgi için bkz "[Menülerin kullanımı](#)" sayfa 28.

12. GÜÇ

Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.

Daha fazla bilgi için bkz "[Projektörün açılması](#)" sayfa 25 ve "[Projektörün kapatılması](#)" sayfa 44.

13. LAMBA gösterge ışığı

Lambanın durumunu gösterir.

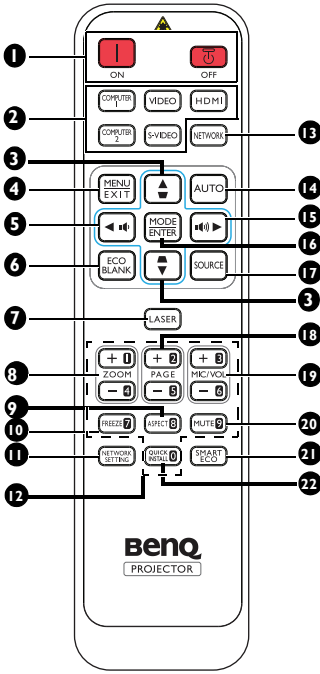
Lambada bir sorun meydana geldiğinde ışık yanar veya yanıp söner.

Daha fazla bilgi için bkz "[Göstergeler](#)" sayfa 65.

14. SICAKLIK gösterge ışığı

Projektörün sıcaklığı çok yükseldiğinde kırmızı ışık yanar. Daha fazla bilgi için bkz "[Göstergeler](#)" sayfa 65.

Uzaktan Kumanda



1. **AKIŞ / KAPALI**
Projektörün durumunu bekleme modü ile açık arasında deęiřtirir.
2. **Kaynak seçme düğmeleri**
Ekran için bir giriş kaynağı seçer.
3. **Çarpıklık/Ok tuşları (▲/▼ Yukarı, ▼/▲ Aşağı)**
Açılı projeksiyon nedeniyle meydana gelen görüntü bozulmalarını el ile düzeltmek için kullanılır.
4. **MENU/EXIT**
Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsünü açar. Önceki OSD menüsüne döner, çıkar ve menü ayarlarını kaydeder.
5. **◀ Sol/ ▶ Sağ**
Projektör ses seviyesini azaltır.
6. **ECO BLANK**
Perdedeki resmi saklamak için kullanılır.

7. **LASER** (Japonya bölgesinde kullanılmaz)
Sunum amaçlı görülebilir lazer işaretçisi ışığını yayar.
8. **ZOOM+/ZOOM-**
Yansıtılan resmin boyutunu büyütür veya küçültür.
9. **ASPECT**
Ekran en boy oranını seçer.
10. **FREEZE**
Yansıtılan görüntüyü dondurur.
11. **NETWORK SETTING**
Ağ Ayarları OSD menüsünü etkinleştirir.
12. **Sayısal düğmeler**
Ağ ayarlarına sayıları girer.
13. **NETWORK**
Ağ Gösterimi giriş sinyali kaynağı olarak seçer.
14. **AUTO**
Görüntülenen görüntü için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler.
15. **▶ Sağ/ ▶ Sağ**
Projektör ses seviyesini artırır. Ekran Göstergesi (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #3, #5 ve #15 tuşları istenilen menü öğelerini seçmek ve ayarları yapmak için yön okları olarak kullanılır.
16. **MODE/ENTER**
Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer. Seçili olan Ekran Üstü Kumanda (OSD) menüsü öğesini etkinleştirir.
17. **SOURCE**
Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.
18. **PAGE +/PAGE -**
Sayfa yukarı/aşağı komutlarına yanıt veren (Microsoft PowerPoint gibi) ekran yazılımı programınızı çalıştırın (bağlı olan bilgisayarda).
19. **MIC/VOL +/MIC/VOL -**
Bu işlev projektörde kullanılamaz.



1, 2, 3, 4 sayısal düğmeleri parola girilmesi istendiğinde basılamaz.

20. MUTE

Projektör sesini açar veya kapatır.

21. SMART ECO

Lamba modunu Eco/Normal ve SmartEco arasında değiştirir.

22. HIZLI KURULUM ("TEST" Japonya bölgesi içindir)

Hızlı Kurulum OSD menüsünü gösterir.

LAZER işaretçisini kullanma

Lazer İşaretçisi, profesyoneller için bir sunum aracıdır. Bastığınızda, kırmızı ışık huzmesi yayar.

Lazer ışını gözle görülebilir. Sürekli çıkış için LASER düğmesinin basılı tutulması gerekir.



Lazer ışığı penceresine bakmayın veya lazer ışığı ışınını kendinize veya başkalarına tutmayın. Kullanmadan önce uzaktan kumandanın arkasındaki uyarı mesajlarına bakın.

Avoid Exposure
Laser radiation is
emitted from this aperture

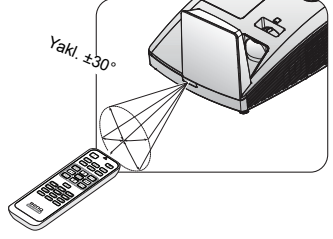


Lazer işaretçisi oyuncak değildir. Ebeveynler lazer enerjisinin tehlikelerine dikkat etmeli ve bu uzaktan kumandayı çocuklardan uzak tutmalıdır.

Uzaktan kumanda etki aralıđı

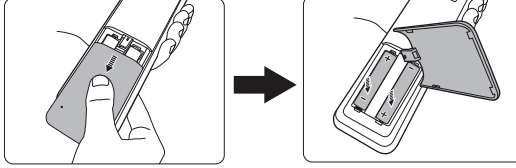
Kızılötesi (IR) uzaktan kumanda sensörü projektörün ön kısmındadır. Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılarına 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensörler arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 feet) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektördeki IR (Kızılötesi) sensörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.



Uzaktan kumandaya pil yerleştirme

1. Pil kapağını açmak için, uzaktan kumandanın arkasını çevirin, kapaktaki parmak kavrama yerini resimde gösterildiği gibi bastırarak ok yönünde kaydırın. Kapak çıkacaktır.
2. Mevcut pilleri (gerekirse) çıkarın ve pil bölmesinin tabanında gösterildiği gibi pil kutuplarına dikkat ederek iki adet AAA pil takın. Artı (+) artıya ve eksi (-) eksiye gelecek şekilde yerleştirin.
3. Altılıklı hizalayarak ve konumuna geri kaydırarak kapağı yeniden takın. Yerine oturduğunda durun.



- Aşırı sıcaklık ve nemden koruyun.
- Pil yanlış yerleştirilmişse, hasar görebilir.
- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştiriniz.
- Kullanılmış pillerin atım işlemini üreticinin talimatlarına göre yapın.
- Pili kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eğer pil bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilin akmasına karşı oluşabilecek hasarları önlemek için pili çıkartın.

Projektörünüzün yerleştirilmesi

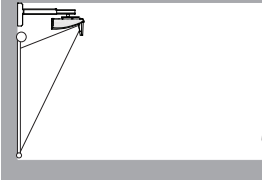
Bir konum seçilmesi

Projektörünüz burada gösterilen dört kurulum konumundan birine kurulabilecek şekilde tasarlanmıştır:

1. Ön Tavan

Bu konumu, projektör perdenin önünde duvardan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Projektörünüzü duvara monte etmek için yetkili satıcınızdan BenQ Projektör Duvar Montaj Kitini satın alın.

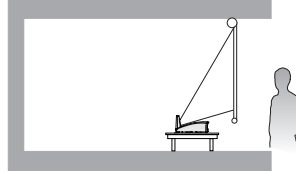


2. Arka Tablo

Bu konumu, projektörün ekranın arkasında bir masa üstüne yerleştirildiği durumlarda seçin.

Özel bir arkadan projeksiyon perdesi gerekmektedir.

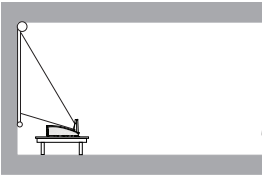
*Projektörü açtıktan sonra **Arka Tablo** ayarını **SİSTEM KURULUMU: Basit > Projektör Konumu** menüsünde yapın.



3. Ön Tablo

Projektörü ekranın önünde bir masa üstüne yerleştirerek bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik için en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.

*Projektörü açtıktan sonra **Ön Tablo** ayarını **SİSTEM KURULUMU: Basit > Projektör Konumu** menüsünde yapın.

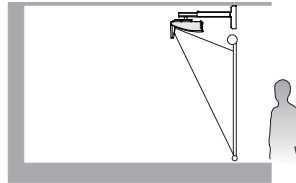


4. Arka Tavan

Bu konumu, projektör perdenin arkasında duvardan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Bu kurulum konumu için özel bir arkadan projeksiyon perdesi ve BenQ Duvar Montaj Kiti gerekmektedir.

*Projektörü açtıktan sonra **Arka Tavan** ayarını **SİSTEM KURULUMU: Basit > Projektör Konumu** menüsünde yapın.



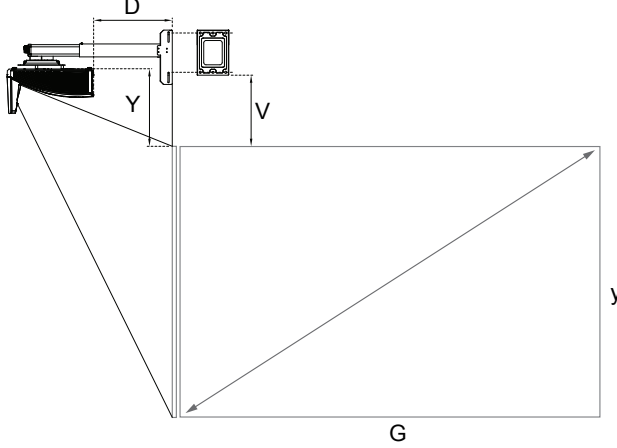
Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihiniz, hangi kurulum konumunu seçeceğinizi belirleyecektir. Perdenizin boyutunu ve konumunu, uygun prizlerin konumunu ve ayrıca projektör ile donanımınızın diğer elemanları arasındaki mesafeyi dikkate alın.

Tercih edilen görüntü boyutunu elde etme

1. Duvara montaj
2. Boyut (projektör ve duvara montaj dahil)

Projeksiyon boyutları

Uygun konumu hesaplamadan önce bu projektörün lens merkezi boyutları için "Boyutlar" sayfa 21 bölümüne bakın.



MX852UST+

Ekran en/boy oranı 4:3 ve yansıtılan resim 4:3'tür.

XGA											
Ekran boyutu (Köşegen)		Ekran genişliği (G)		Ekran Yüksekliği (y)		Yansıtma mesafesi (D)		Ofset (Y)		Ölçek parametresi	Duvar plakasıyla yansıtma ekranı (V) arasındaki mesafe
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	mm	
68	1727	54	1382	40	1036	11,16	283,4	11,86	301,3	500	273,5
70	1778	55	1422	42	1067	11,91	302,4	12,15	308,5	515	280,7
75	1905	59	1524	45	1143	13,83	351,4	12,88	327,2	560	299,4
77	1956	61	1565	46	1173	14,62	371,4	13,18	334,8	585	307
80	2032	63	1626	48	1219	15,72	399,4	13,60	345,4	615	317,6
82	2083	65	1666	49	1250	16,51	419,4	13,90	353	635	325,2
85	2159	67	1727	51	1295	17,61	447,4	14,32	363,7	665	335,9

MW853UST+

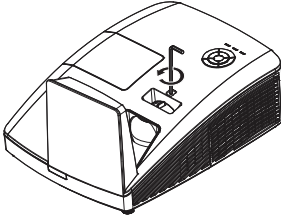
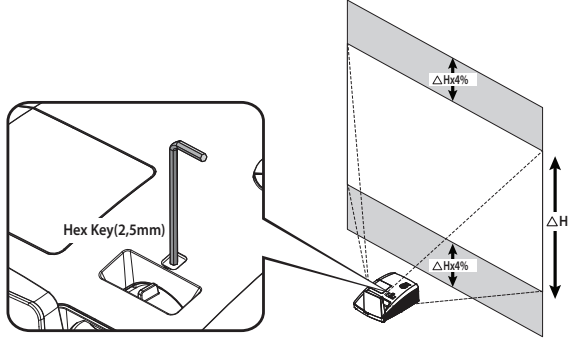
Ekran en/boy oranı 16:10 ve yansıtılan resim 16:10.

WXGA											
Ekran boyutu (Köşegen)		Ekran genişliği (G)		Ekran Yüksekliği (y)		Yansıtma mesafesi (D)		Ofset (Y)		Ölçek parametresi	Duvar plakasıyla yansıtma ekranı (y) arasındaki mesafe
inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	inç	mm	mm	
80	2032	67	1723	42	1077	11,11	282,3	11,81	300	495	274,7
85	2159	71	1831	45	1144	12,73	323,3	12,37	314,3	535	289
87	2210	73	1874	46	1171	13,40	340,3	12,61	320,2	555	294,9
90	2286	76	1939	47	1212	14,38	365,3	12,95	328,9	580	303,6
92	2337	77	1982	48	1239	15,01	381,3	13,17	334,4	600	309,1
95	2413	80	2046	50	1279	15,98	405,8	13,50	343	625	317,7
97	2464	81	2089	51	1306	16,65	422,8	13,74	348,9	645	323,6
100	2540	85	2154	53	1346	17,55	445,8	14,05	356,9	665	331,6

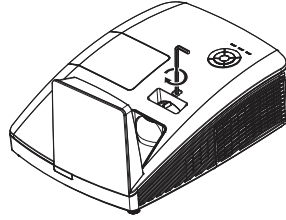
☞ Optik komponent çeşitliliği nedeniyle bu rakamlar arasında %5 tolerans olabilir. BenQ, projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız, projektörün optik özelliklerini değerlendirmeniz için, kurulumu yapmadan önce projektörü yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmenizi önerir. Yapacağınız testler size projektörünüz için en iyi kurulum yerini tespit etmeniz için kesin montaj konumunu belirlemenizde yardımcı olacaktır.

☞ Sıcaklık değişikliğiyle birlikte lensin hafif kaymasından dolayı, odağın, güç açıldıktan 15 dakika sonra ayarlanması önerilir.

Sınırlı lens kaydırma özelliği



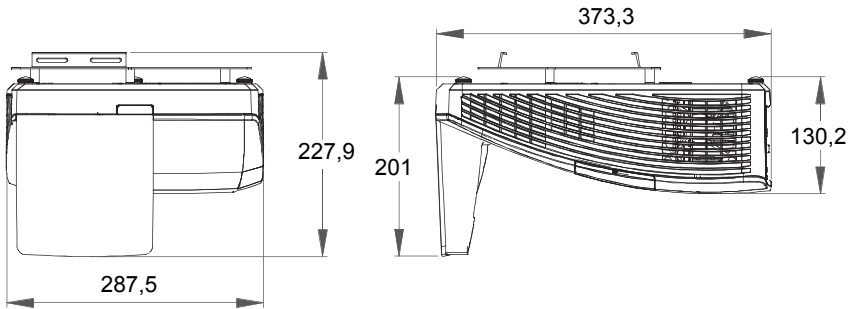
Yansıtma görüntüsünü yukarı kaydırmak için, ayarlayıcıyı saat yönünün tersinde döndürün.



Yansıtma görüntüsünü aşağı kaydırmak için, ayarlayıcıyı saat yönünde döndürün.

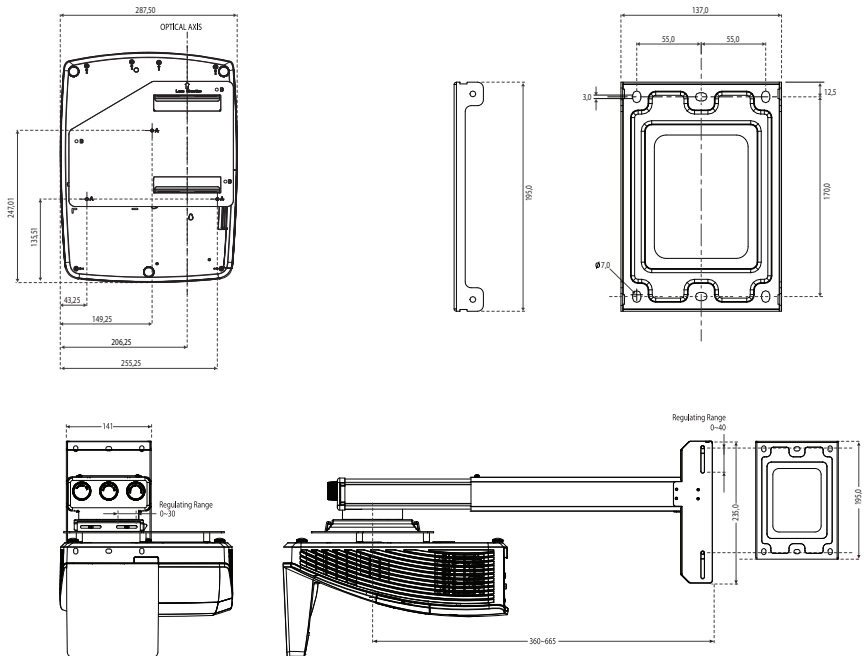
Boyutlar

287,5 mm (G) x 201 mm (Y) x 373,3 mm (D)



Duvara Montaj Kurulumu

Birim: mm

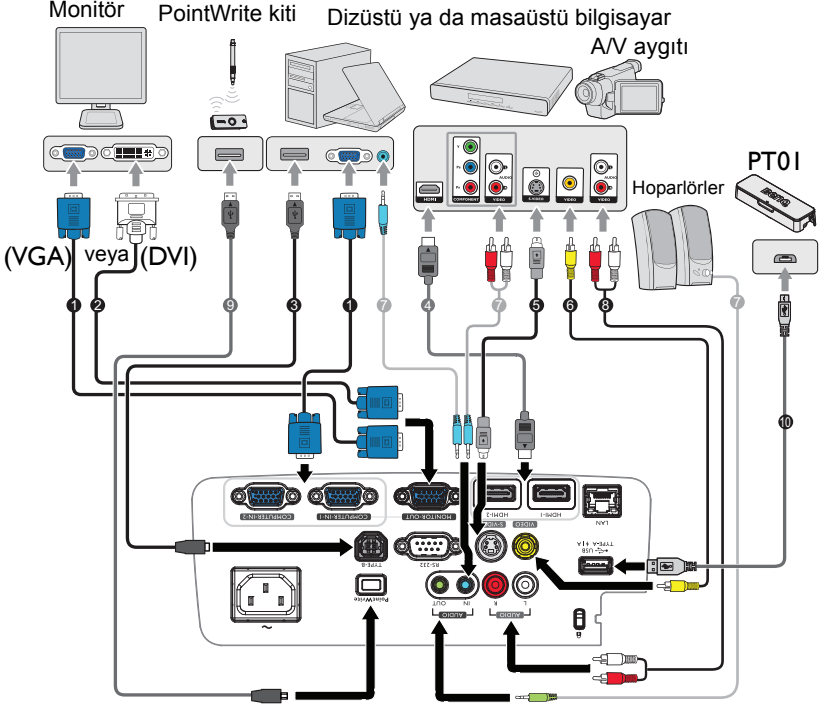


Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.

Aşağıda gösterilen bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmemiş olabilir (bkz. "Ambalaj içeriği" sayfa 8). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.



- | | |
|-----------------------------|---|
| 1. VGA kablosu | 6. Video kablosu |
| 2. VGA - DVI-A kablosu | 7. Ses kablosu |
| 3. USB kablosu (B - A tipi) | 8. Ses L/R kablosu |
| 4. HDMI kablosu | 9. USB kablosu (mini B - A tipi) |
| 5. S-Video kablosu | 10. Lazer Modülü PT01'e bağlanan
USB kablosu (A - mini B tipi) |

 Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandıında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp kapatmak için genellikle FN + F3 veya CRT/LCD gibi tuş kombinasyonları kullanılır. Dizüstü bilgisayar üzerinde CRT/LCD etiketli fonksiyon tuşunu veya üzerinde monitör simgesi olan fonksiyon tuşunu bulun. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.

Video kaynağı aygıtlarını bağlama

Yalnızca projektörü video kaynağı aygıtına bağlantı yöntemlerinden sadece biriyle bağlamanız gerekir, ancak her biri farklı görüntü kalitesi sunar. Seçtiğiniz yöntem, çoğunlukla aşağıda belirtildiği gibi hem projektör hem de video kaynağı aygıtının eşleşen terminallerinin varlığına bağlı olacaktır:

Terminal adı	Terminal görünümü	Resim kalitesi
HDMI		En iyi
Komponent Video		Daha iyi
S-Video		İyi
Video		Normal

Sesi bağlama

Projektörde, yalnızca iş amaçlı veri sunumlarına eşlik eden temel ses işlevselliğini sağlamak için tasarlanan dahili bir mono hoparlör vardır. Ev sineması uygulamalarından beklenen stereo ses üretimi için tasarlanmamış ve amaçlanmamıştır. Stereo ses girişi (varsa), projektör hoparlöründen ortak mono ses çıkışı olarak karıştırılıp verilir.

SES ÇIKIŞI jakı bağlandığında dahili hoparlörün sesi kesilir.

- Stereo ses girişi bağlansa bile projektör yalnızca karıştırılmış mono ses çalma özelliğidir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Sesi bağlama](#)" sayfa 23.
- Seçilen video görüntüsü projektör açılıp doğru video kaynağı seçildikten sonra gösterilmezse, video kaynağı aygıtının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

Projektörden ses çalma

Projektörün (karışık mono) hoparlörünü sunumlarınızda kullanabilirsiniz ve ayrı güçlendirilmiş hoparlörleri projektörün SES ÇIKIŞI soketine de bağlayabilirsiniz.

Aynı bir ses sisteminiz varsa, büyük ihtimalle mono ses projektörü yerine Video kaynağınızın ses çıkışını bu ses sistemine bağlamak isteyeceksiniz.

Bağlandığında, sesi projektörün Ekran Üstü Kumanda (OSD) menülerinden denetleyebilirsiniz.

Aşağıdaki tabloda farklı aygıtlar için bağlantı yöntemleri ve sesin nereden geldiği açıklanmaktadır.

Aygıt	Bilgisayar/PC	Komponent/ S Video/Video	HDMI
Ses girişi bağlantı noktası	AUDIO IN (mini jak)	AUDIO (L/R)	HDMI
Projektör sesi şuralardan çalabilir...	AUDIO IN (mini jak)	AUDIO (L/R)	HDMI
Ses çıkışı bağlantı noktası	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT

Seçili giriş sinyali, AUDIO OUT bağlandığında hangi sesin projektörün hoparlöründen çalınacağını ve hangi sesin projektörden çalınacağını belirler. BİLGİSAYAR/PC sinyalini seçerseniz, projektör AUDIO IN mini jakından alınan sesi çalabilir. KOMPONENT/VIDEO sinyalini seçerseniz, projektör AUDIO (L/R)'den alınan sesi çalabilir.

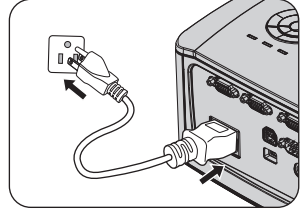
Çalıştırma

Projektörün açılması

1. Elektrik kablosunu projektöre ve prize takın. Priz şalterini (varsa) açın. Projektör açıldıktan sonra projektördeki **POWER gösterge ışığı** lambasının turuncu yanıp yanmadığını kontrol edin.



Elektrik çarpması ve yangın gibi muhtemel tehlikeleri önlemek için aygıtla birlikte lütfen orijinal aksesuarları (örn. elektrik kablosu) kullanın.



2. Projektörü başlatmak ve ton seslerini

başlatmak için projektördeki  veya uzaktan kumandadaki  **GÜÇ** düğmesine basın. Aygıt açıldığında **POWER gösterge ışığı** yeşil renkte yanıp söner ve yeşil yanık kalır.

Projektörün açılması yaklaşık 30 saniye sürmektedir. Açılma sürecinin sonuna doğru, bir açılış logosu yansıtılır.

(Gerekirse) görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.

Zil sesini kapatmak için, ayrıntılar için bkz. "[Güç açık/kapalı zil sesini kapatma](#)" [sayfa 42](#).



Projektör önceki kullanımlardan dolayı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.

3. OSD menülerini kullanmak için lütfen önce onları bildiğiniz dile ayarlayın.
4. Şifre istenirse, beş haneli bir şifre girmek için ok tuşlarına basın. Daha fazla bilgi için bkz. "[Şifre fonksiyonunun kullanımı](#)" [sayfa 29](#).

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	ภาษาไทย
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	සිංහල	
繁體中文	Việt	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	العربية	
Press Enter to confirm, Exit to leave			

5. Takılı tüm ekipmanları çalıştırın.
6. Projektör, giriş sinyallerini aramaya başlayacaktır. Taranan geçerli giriş sinyali, ekranın sol üst köşesinde görünür. Eğer projektör geçerli bir sinyal saptamaz ise, bir giriş sinyali bulunana kadar **"Sinyal Yok"** iletili görüntülenmeye devam edecektir. Ayrıca, istediğiniz giriş sinyalini seçmek için uzaktan kumandadaki **SOURCE** tuşuna da basabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)" [sayfa 32](#).



Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, boş ekranda **"Aralık Dışında"** iletilinin görüntülediğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Daha fazla bilgi için bkz. "[Zamanlama çizelgesi](#)" [sayfa 68](#).

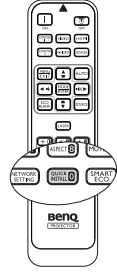


Lamba ömrünü korumak için, projektörü açtığınızda, kapatmadan önce en az 5 dakika bekleyin.

Hızlı kurulumu kullanma

Projektör; **Projektör Kurulumu**, **Test Deseni** ve **Çarpıklık**'ı hızlı şekilde ayarlamak için kısayol tuşu sağlar.

Uzaktan kumandada **Quick Install**'a basın ve ▲/▼ düğmesine basarak şunu seçin:



- Projektör Kurulumu: Bkz. "**Projektörünüzün yerleştirilmesi**" sayfa 17.
- Test Deseni: Bkz. "**Test desenini kullanma**" sayfa 42.
- Çarpıklık: Bkz. "**Çarpıklık değerinin düzeltilmesi**" sayfa 27.

Yansıtılan görüntünün ayarlanması

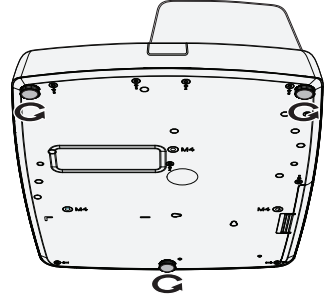
Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör 3 ayarlayıcı ayakla donatılmıştır. Bu ayarlayıcılar görüntü yüksekliğini ve yansıtma açısını değiştirirler. Projektörü ayarlamak için:

Yatay açıyı hassas olarak ayarlamak için ayarlayıcı ayağı vidalayın.

Ayağı içeri çekmek için, projektörü tutun ve yavaşça alçaltın. Ayarlayıcı ayağı ters yönde vidalayın.

Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Bu durumu düzeltme ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. "**Çarpıklık değerinin düzeltilmesi**" sayfa 27.



- Lamba açıkken lensin içine bakmayın. Lambanın güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.
- Sıcak havanın geldiği hava çıkış menfezine yakın olduğundan ayarlayıcı düğmesine basarken dikkatli olun.

Otomatik görüntü ayarlama

Bazı durumlarda, resim kalitesini optimize etmeniz gerekebilir. Bunu yapmak için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **AUTO** düğmesine basın. 3 saniye içinde, yerleşik Akıllı Otomatik Ayarlama fonksiyonu, Frekans ve Saat değerlerini en iyi resim kalitesini verecek şekilde yeniden ayarlayacaktır.

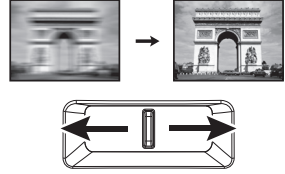
Geçerli kaynak bilgileri, ekranın sağ üst köşesinde 3 saniye süreyle görüntülenecektir.



- **AUTO** devrede iken perde boş olacaktır.
- Bu işlev sadece bilgisayar sinyali (analog RGB) seçildiğinde kullanılabilir.

Görüntü boyutu ve netliğin ince ayarının yapılması

NETLEME halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.



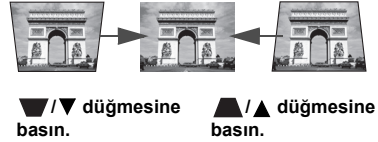
Çarpıklık değerinin düzeltilmesi

Çarpıklık, yansıtan görüntünün üstte veya altta fark edilebilir ölçüde geniş olduğu durumları ifade eder. Projektörün perdeye dik konumda olmadığı durumlarda meydana gelir.

Bunu düzeltmek için, projektörün yüksekliğini ayarlamamızın yanı sıra bu adımlardan birini izleyerek **Otomatik Keystone** veya **Çarpıklık**'ı elle kullanabilirsiniz.

- Uzaktan kumandayı kullanma

Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntülemek için projektör veya uzaktan kumanda üzerinde ▼ / ▲ düğmesine basın. Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▲ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▼ tuşuna basın.



- OSD menüsü kullanılarak

1. **MENU/EXIT** düğmesine ve ardından **Ekran** menüsü vurgulanıncaya kadar ◀ / ▶ düğmesine basın.
2. ▼ düğmesine basarak **Çarpıklık** öğesine gelin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın. **Çarpıklık** düzeltme sayfası görüntülenir.
3. Görüntünün üst tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▲ düğmesine basın veya görüntünün alt tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▼ düğmesine basın.

Menülerin kullanımı

Projektörün, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri vardır.

Aşağıda OSD menüsü gösterilmiştir.



OSD menülerini kullanmak için lütfen önce onları bildiğiniz dile ayarlayın.

1. OSD menüsünü açmak için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **MODE/ENTER** düğmesine basın.
3. ▼ **Dil** düğmesine basarak öğesini vurgulayın ve tercih edilen dili seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.



2. ◀/▶ tuşunu kullanarak **SİSTEM KURULUMU: Basit** menüsünü vurgulayın.



4. Ayarları kaydedip çıkmak için projektördeki veya uzaktan kumandadaki **MODE/ENTER** düğmesine iki kez* basın.

*İlk basışınızda ana menüye geri dönersiniz ikinci basışınızda OSD menüsü kapanır.

Projektörü koruma

Güvenlik kablosu kilidinin kullanılması

Çalınmasını engellemek için projektör güvenli bir yere kurulmalıdır. Aksi halde, projektörünüzü korumak için Kensington kilidi gibi bir kilit satın alın. Kensington kilidi yuvasını projektörün sol tarafında bulabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz ["Kensington hırsızlık-önleyici kilit yuvası" sayfa 9](#).

Kensington güvenlik kablosu kilidi genellikle bir anahtarlar ve kilit kombinasyonudur. Nasıl kullanılacağını öğrenmek için kilitle ilgili dokümanlara bakın.

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Güvenlik gerekçesiyle ve yetkisiz kullanımları önlemek için, projektör, bir şifre güvenliği ayarlama fonksiyonuyla donatılmıştır. Şifre, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü ile ayarlanabilir.



UYARI: Güç açma kilidi işlevini etkinleştirir ve ardından parolayı unutursanız zor durumda kalırsınız. Bu kullanma kılavuzunun bir çıktısını alın (gerekliyse), kullandığınız şifreyi kılavuza yazın ve daha sonra kullanmak üzere kılavuzu güvenli bir yere saklayın.

Şifre ayarlama



Bir şifre belirlendikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmesi gerekecektir aksi takdirde kullanılamaz.

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Güvenlik Ayarları** menüsüne gidin. **MODE/ENTER** düğmesine basın. **Güvenlik Ayarları** sayfası görüntülenir.
2. **Güvenlik Ayarlarını Değiştir** öğesini seçin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın.
3. Sağda da gösterildiği gibi, dört ok düğmesi (▲, ▼, ◀, ▶) sırasıyla 4 haneyi (1, 2, 3, 4) temsil eder. Ayarlamak istediğiniz şifreye göre, şifre için beş hane girmek için ok tuşlarına basın.
4. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın. Şifre belirlendikten sonra OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner.
5. **Açılış Kilidi** işlevini etkinleştirmek için, ▲/▼ düğmesine basarak **Açılış Kilidi** öğesini vurgulayın ve ◀/▶ düğmesine basarak **Açık**'ı seçin.
6. **Web Kontrol Kilidi** işlevini etkinleştirmek için, ▲/▼ düğmesine basarak **Web Kontrol Kilidi** öğesini vurgulayın ve ◀/▶ düğmesine basarak **Açık**'ı seçin. **Web Kontrol Kilidi** etkinleştirildiğinde, projektör ayarlarını Projektör Ağ Görüntüleme Sistemi ile değiştirmek için doğru parolayı girmelisiniz.



Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Şifrenizi unuttuğunuzda tekrar görebilmeniz için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.

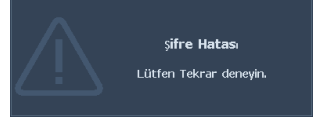
Şifre: _ _ _ _ _

Bu kılavuzu güvenli bir yerde saklayın.

7. OSD menüsünden çıkmak için **MENU/EXIT** düğmesine basın.

Şifreyi unutursanız

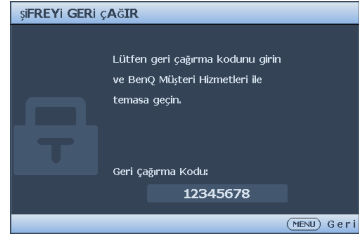
Şifre işlevi etkinleştirilmişse, projektörü her açtığınızda beş haneli şifreyi girmeniz istenecektir. Yanlış şifre girerseniz, üç saniye boyunca sürekli olarak sağdaki resimde gösterildiği şekilde hatalı şifre mesajı ve ardından "**ŞİFRE GİR**" iletisi görüntülenir. Başka bir beş haneli şifre girerek tekrar deneyebilir veya şifreyi bu kılavuza yazmadıysanız ve hatırlamadıysanız şifre geri çağırma prosedürünü uygulayabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz "[Şifre geri çağırma prosedürüne giriş](#)" sayfa 30.



Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

- 3 saniye süreyle projektör veya uzaktan kumandadaki **AUTO** düğmesine basın. Projektör ekranda kodlanmış bir sayı gösterir.
- Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
- Yerel BenQ servis merkezinden numara kodunu çözmek için yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldıgınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Şifre değiştirme

- OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Şifre Değiştir** menüsüne gidin.
- MODE/ENTER** düğmesine basın. "**GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN**" mesajı görüntülenir.
- Eski şifreyi girin.
 - Şifre doğruysa, başka bir "**YENİ ŞİFREYİ GİRİN**" mesajı görünür.
 - Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için "**GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN**" mesajı görünür. Değiştirme işlemini iptal etmek için **MENU/EXIT** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.
- Yeni bir şifre girin.

 Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Şifrenizi unuttuğunuzda tekrar görebilmeniz için önceden veya şifreyi girdikten hemen sonra bu kılavuza yazın.

Şifre: _ _ _ _ _

Bu kılavuzu güvenli bir yerde saklayın.

- Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
- Projektöre başarıyla yeni bir şifre atadınız. Projektörü sonraki başlatmanızda yeni parolayı girmeyi unutmayın.
- OSD menüsünden çıkmak için **MENU/EXIT** düğmesine basın.



Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

Şifre korumasını iptal etmek için, OSD menü sistemini açtıktan sonra **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Güvenlik Ayarlarını Değiştir** menüsüne gidin. **MODE/ENTER** düğmesine basın. "**ŞİFRE GİR**" mesajı görüntülenir. Geçerli şifreyi girin.

1. Parola doğruysa, OSD menüsü **Güvenlik Ayarları** öğesine geri döner. ▼ düğmesine basarak **Açılış Kilidi**'ni vurgulayın ve ◀/▶ düğmesine basarak **Kapalı**'yı seçin. Projektörü bir sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmez.
▼ düğmesine basarak **Web Kontrol Kilidi**'ni vurgulayın ve ◀/▶ düğmesine basarak **Kapalı**'yı seçin. **Web Kontrol Kilidi** işlevi serbest bırakılır ve projektör ayarları Projektör Ağ Sistemi ile değiştirilebilir.
2. Şifre yanlışsa, üç saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından yeniden denemeniz için "**ŞİFRE GİR**" mesajı görünür. Değiştirme işlemini iptal etmek için **MENU/EXIT** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.

 Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam ekran alınabilir.

Projektörün sinyalleri otomatik olarak aramasını istiyorsanız **Hızlı Otomatik Arama** fonksiyonunu **Kaynak** menüsünden **Açık** olarak ayarlayın (bu projektörün varsayılan değeridir).

Ayrıca mevcut giriş kaynakları arasında manuel olarak da geçiş yapabilirsiniz.

1. Projektördeki **SOURCE** düğmesine basın veya doğrudan uzaktan kumandadan giriş kaynağına basın. Bir kaynak seçimi çubuğu görünür.
2. İstediğiniz sinyal seçilene kadar art arda. **▲/▼** düğmesine basın **MODE/ENTER**.

Seçilen bilgi kaynağı algılandıktan sonra, birkaç saniye ekranda görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyalleri aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.



• Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir. Daha çok statik görüntüler kullanan Data (grafik) "PC" sunumları, genelde daha çok hareketli görüntüler (filmler) kullanan "Video" sunumlarından daha parlaktır.

- En iyi ekran görüntüleri elde etmek için bu çözünürlükte çıkış gönderen bir giriş kaynağı seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından "en/boy oranı" ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Daha fazla bilgi için bkz. "[En/boy oranı seçilmesi](#)" sayfa 33.

Renk Alanını Değiştirme

Projektörü DVD oynatıcıya projektörün **HDMI** girişi üzerinden bağladığınızda ve gösterilen resmin renkleri yanlış olduğunda, lütfen renk alanını değiştirin.

Bunu yapmak için:

1. **MENU/EXIT** düğmesine ve ardından **SOURCE** menüsü vurgulanıncaya kadar **◀/▶** düğmesine basın.
2. **▼** düğmesine basarak **Renk Alanı Transferi** öğesini vurgulayın ve **◀/▶** düğmesine basarak ayarı seçin.



Bu işlev yalnızca, HDMI giriş soketi kullanıldığında kullanılabilir.

Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması

Yansıtılan resimdeki detayları bulmanız gerekiyorsa, resmi büyütün. Resimde dolaşmak için ok tuşlarını kullanın.

- Uzaktan kumandayı kullanma
- 1. **Zoom +/-** düğmesine basarak Zoom çubuğunu görüntüleyin. Görüntünün merkezini büyötmek için **Zoom+** düğmesine basın. Resmin boyutu ihtiyaçlarınıza uygun hale gelene kadar tuşa art arda basın.
- 2. Görüntü üzerinde gezinmek için projektör veya uzaktan kumandadaki yönlü tuşları (▲, ▼, ◀, ▶) kullanın.
- 3. Resmi orijinal büyüklüğüne geri almak için, **AUTO** tuşuna basın. Ayrıca **Zoom-** tuşuna da basabilirsiniz. Düğmeye tekrar basıldığında, resim orijinal boyutuna ulaşana kadar daha da küçölür.
- OSD menüsü kullanılarak
- 1. **MENU/EXIT** düğmesine ve ardından **Ekran** menüsü vurgulanıncaya kadar ◀/▶ düğmesine basın.
- 2. ▼ düğmesine basarak **Dijital Zoom** öğesine gelin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın. Yakınlaştırma çubuğu görüntülenir.
- 3. Projektör üzerindeki ▼ düğmesine tekrar basarak resmi istediğiniz boyuta büyütün.
- 4. Görüntü üzerinde gezinmek amacıyla, **MODE/ENTER** tuşuna basarak tam boyut moduna geçin ve görüntü üstünde gezinmek için (▲, ▼, ◀, ▶) yön oklarına basın.
- 5. Resmin boyutunu küçöltmek üzere yakınlaşma/uzaklaşma fonksiyonuna geri dönmek için **MODE/ENTER** tuşuna basın ve resmi orijinal boyutuna geri almak için **AUTO** tuşuna basın. Resim orijinal boyutuna geri dönene kadar ▼ tuşuna sürekli olarak basabilirsiniz.

 Resimde yalnızca resim büyütöldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken resimde ilave büyötmeye yapabilirsiniz.

En/boy oranı seçilmesi

En/boy oranı, görüntü genişliği ile görüntü yüksekliğinin oranını ifade eder. Çoğu analog TV ve bilgisayar 4:3 oranlıdır; ve dijital TV ve DVD'ler genellikle 16:9 oranlıdır.

Dijital sinyal işleminin geldiğı noktaya göre, bu projektör gibi dijital ekranlı cihazlar, görüntü çıkısını dinamik olarak görüntü giriş sinyalinin oranından farklı bir en/boy oranına genişletebilir ve ölçeklendirebilir.

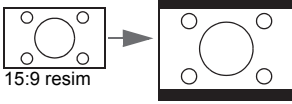
Yansıtılan resmin oranını değıştirmek için (kaynağın en/boy oranı ne olursa olsun):

- Uzaktan kumandayı kullanma
- 1. O anki ayarı göstermek için **Aspect** düğmesine basın.
- 2. **Aspect** düğmesine arka arkaya basarak video sinyal formatına ve görüntöleme ihtiyaçlarınıza uygun bir en/boy oranı seçin.
- OSD menüsü kullanılarak
- 1. **MENU/EXIT** düğmesine ve ardından **Ekran** menüsü vurgulanıncaya kadar ◀/▶ düğmesine basın.
- 2. ▼ düğmesine basarak **En/Boy Oranı** öğesine gelin.
- 3. ◀/▶ düğmesine basarak video sinyal formatına ve görüntöleme ihtiyaçlarınıza uygun bir en/boy oranı seçin.

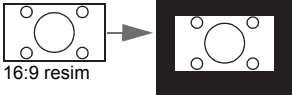
En/boy oranı hakkında

Aşağıdaki resimde, siyah kısımlar etkisiz, beyaz kısımlarsa etkili alanlardır. OSD menüleri kullanılmayan siyah alanlarda görüntülenebilir.

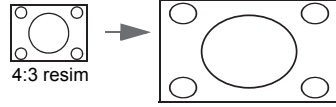
1. **Otomatik:** Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir. Bu, 4:3 veya 16:9 en/boy oranına sahip olan ve görüntünün oranını değiştirmeksizin ekranı daha çok kullanışlı kılmak istediğiniz gelen görüntü için uygundur.



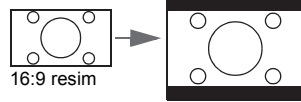
2. **Gerçek:** Görüntü kendi orijinal çözünürlüğünde yansıtılır ve boyutu perde yüzeyine uyacak şekilde yeniden belirlenir. Düşük çözünürlüklü giriş sinyallerinde yansıyan görüntü, tam ekran görüntüsünden daha küçük görünür. Gerekirse görüntü boyutunu artırmak için projektörü ekrandan uzaklaştırabilirsiniz. Bu ayarlamaları yaparsanız projektörün odak ayarını da yeniden yapmanız gerekebilir.



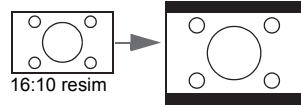
3. **4:3:** Ekranın ortasında 4:3 en/boy oranında görünecek şekilde görüntüyü ölçeklendirir. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, bilgisayar monitörleri, standart tanımlamalı TV ve 4:3 görüntü en/boy oranlı DVD filmleri gibi halihazırda 4:3 görüntüler için en uygun olanıdır.



4. **16:9:** Ekranın ortasında 16:9 en/boy oranında görünecek şekilde görüntüyü ölçeklendirir. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, high definition TV gibi halihazırda 16:9 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.



5. **16:10:** Ekranın ortasında 16:10 en/boy oranında görünecek şekilde görüntüyü ölçeklendirir. En/boy değiştirmesi olmadan gösterdiğinden, bu zaten 16:10 en/boy oranındaki görüntüler için en uygundur.



Görüntünün optimum hale getirilmesi

Duvar Rengi Özelliğinin Kullanılması

Beyaz dışında bir renkle boyanmış olan bir duvara yansıtma yapmanız durumunda **Duvar Rengi** özelliği kaynak ve yansıtılan görüntü arasındaki olası renk farkını önleyerek yansıtılan görüntünün rengini düzeltmenize yardımcı olabilir.

Bu işlevi kullanmak için, **Ekran > Duvar Rengi** menüsüne gidin ve yansıtma yüzeyinin en yakın düşen bir rengi seçmek üzere ◀/▶ tuşlarına basın. Arasından seçim yapabileceğiniz çok sayıda önceden kalibre edilmiş renk bulunmaktadır: **Açık Sarı, Pembe, Açık Yeşil, Mavi ve Karatahta**.

Bir resim modunun seçilmesi

Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı resim modları vardır.

İhtiyaçlarınıza uygun düşen bir işletim modu seçmek için, aşağıdaki adımlardan birini takip edebilirsiniz.

- İsteddiğiniz mod seçilene kadar projektördeki **MODE/ENTER** düğmesine basın.
 - İstenilen bir modu seçmek için **RESİM > Resim Modu** menüsüne gidip ◀/▶ tuşuna basın.
1. **Dinamik mod:** Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.
 2. **Sunum modu:** Sunum için tasarlanmıştır. Bu modda, PC ve dizüstü bilgisayar renklerine uyum sağlamak amacıyla parlaklık vurgulanır.
 3. **sRGB modu:** Parlaklık seçimini göz ardı edip RGB renklerinin saflığını maksimuma çıkarır. sRGB uyumlu ve uygun kalibre edilmiş kameralarla çekilmiş fotoğrafları ve AutoCAD gibi programlarla çizilmiş çizimleri sunmak için kullanılır.
 4. **Sinema modu:** Ayrıca karanlık (zayıf ışık) ortamlarda, en iyi görüntüleme için, dijital kamera ya da DV'lerden PC yoluyla renkli film, video klip oynatmak için uygundur.
 5. **3D modu:** 3D görüntüleri ve 3D video kliplerini oynatmak için uygundur.
 6. **Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 modu:** Mevcut geçerli resim modları temelinde özelleştirilmiş ayarları geri çağırır. Daha fazla bilgi için bkz "[ModuKullanıcı 1/ Kullanıcı 2 ayarlama](#)" sayfa 35.

ModuKullanıcı 1/Kullanıcı 2 ayarlama

Mevcut geçerli resim modları ihtiyaçlarınıza uygun değilse kullanıcı tarafından tanımlanabilir iki adet mod bulunmaktadır. Resim modlarından birini (**Kullanıcı 1/ Kullanıcı 2** hariç) bir başlangıç noktası olarak kullanabilir ve ayarları özelleştirebilirsiniz.

1. Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açmak için **MENU/EXIT** tuşuna basın.
2. **RESİM > Resim Modu** menüsüne gidin.
3. ◀/▶ düğmelerine basarak **Kullanıcı 1** ile **Kullanıcı 2** öğesini seçin.
4. ▼ düğmesine basarak **Referans Modu** öğesine gelin.



Bu fonksiyon yalnızca **Kullanıcı 1**, ve **Kullanıcı 2** modu **Resim Modu** alt menü öğesinde seçili olduğunda kullanılabilir.

5. İhtiyaçlarınıza en yakın resim modunu seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.

6. Değiştirilecek alt menü öğesini seçmek için ▼ düğmesine basın ve değeri ◀/▶ düğmesi ile ayarlayın. Daha fazla bilgi için aşağıdaki "**Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı**" bölümüne bakın.

Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı

Algılanan sinyal türüne ve seçilen resim moduna göre, aşağıda listelenen bazı işlevler kullanılmayabilir. Gereksinimlerinize göre, vurgulayıp projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki ◀/▶ tuşuna basarak bu işlevleri ayarlayabilirsiniz.

Parlaklığı ayarlama

Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Ve değer ne kadar düşükse görüntü de o kadar koyudur. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.



Kontrastı ayarlama

Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, **Parlaklık** ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.



Rengi ayarlama

Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.

Renk tonunu ayarlama

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar kırmızılaşır. Değer ne kadar düşükse resim de o kadar yeşilleşir.

Netliği ayarlama

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir. Değer ne kadar düşükse, resim de o kadar bulanıklaşır.

Brilliant Color Ayarlama

Bu özellik, görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler kullanmaktadır. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar. Bu kalitede görüntüler tercih ediyorsanız **Açık** öğesini seçin. Değilse **Kapalı** öğesini seçin.

Kapalı seçildiğinde **Renk Sıcaklığı** fonksiyonu mevcut değildir.

Bir Renk Sıcaklığı

Renk sıcaklığı * ayarları için kullanılabilir seçenekler seçilen sinyal türüne göre değişir.

1. **Soğuk:** görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.
2. **Normal:** Beyaz için normal renklenmeyi korur.
3. **Sıcak:** Görüntülerin kırmızimsı beyaz görünmesini sağlar.

*Renk sıcaklıkları hakkında:

Çeşitli amaçlar doğrultusunda "beyaz" kabul edilen birçok farklı ton vardır. Beyaz rengi temsil etmeye dönük yaygın yöntemlerden biri de "renk sıcaklığı" olarak bilinmektedir. Düşük bir renk sıcaklığına sahip bir beyaz, kırmızımsı bir beyaz olarak görünür. Yüksek renk sıcaklığına sahip beyaz renk, daha fazla mavi içeriymiş gibi görünür.

Tercih edilen renk sıcaklığını ayarlama

Tercih edilen renk sıcaklığını ayarlamak için:

1. **Renk Sıcaklığı** öğesini vurgulayın ve projektör veya uzaktan kumandada ◀/▶ düğmesine basarak **Sıcak, Normal** veya **Soğuk** öğesini seçin.
2. ▶ düğmesine basarak **Renk Sıcaklığı İnce Ayarı** öğesine gelin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın. Renk Sıcaklığı İnce Ayarı sayfası görünür.
3. Değiştirmek istediğiniz öğeyi vurgulamak için ▲/▼ düğmesine basın ve ◀/▶ düğmesine basarak değerleri ayarlayın.
 - **R Kazanımı/G Kazanımı/B Kazanımı:** Kırmızı, Yeşil ve Mavi zıtlık seviyelerini ayarlar.
 - **R Ofseti/G Ofseti/B Ofseti:** Kırmızı, Yeşil ve Mavi parlaklık seviyelerini ayarlar.
4. Ayarları kaydedip çıkmak için **MENU/EXIT** düğmesine basın

3B Renk Yönetimi

Işığın açık kaldığı veya bina dış pencerelerinin odaya gün ışığı girişine izin verdiği sınıf, toplantı odası veya oturma odası gibi çoğu kurulum durumunda renk yönetimi gerekmecektir.

Kurul odaları, anfiler veya ev sinemaları gibi kontrollü aydınlatma seviyelerine sahip sabit kurulumlarda renk yönetimi değerlendirilmelidir. Renk yönetimi, ihtiyacınız olması halinde daha doğru renk üretimine olanak tanıyan hassas renk kontrolü ayarları sağlar.

Uygun renk yönetimine yalnızca kontrollü ve yeniden üretilebilir izleme koşullarında ulaşılabilir. Renk yeniden üretimini ölçmek için bir kolorimetre (renk ışığı ölçer) kullanmanız ve uygun bir kaynak resimler grubu sağlamanız gerekecektir. Bu aletler projektörle birlikte sağlanmamaktadır ancak projektör satıcınız size uygun şekilde yol gösterebilmeli ve hatta sizi deneyimli bir uzman montajcıya yönlendirebilmelidir.

Renk Yönetimi ayarlanacak altı renk grubu (RGBCMY) sağlar. Her bir rengi seçtiğinizde, tercihinize göre aralığını ve doygunluğunu bağımsız olarak ayarlayabilirsiniz.

Çeşitli renk test desenleri içeren ve monitörler, TV'ler, projektörler, vb.'de renk sunumunu test etmek için kullanılabilen bir test diski satın aldıysanız Diskten herhangi bir görüntüyü ekrana yansıtabilir ve **3B Renk Yönetimi** menüsüne girerek ayarlar yapabilirsiniz.

Ayarları yapmak için:

1. **RESİM** menüsüne gidin ve **3B Renk Yönetimi** öğesini seçin.
2. **MODE/ENTER** öğesine bastığınızda **3B Renk Yönetimi** sayfası görünür.
3. **Birincil Renk** öğesini vurgulayın ve Kırmızı, Yeşil, Mavi, Menekşe, Mor ve Sarı arasından bir renk seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.
4. ▼ düğmesine basarak **Renk tonu** öğesini vurgulayın ve ◀/▶ düğmesine basarak aralığını seçin. Aralığın artırılması bitişindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır.

Renklerin birbiriyle nasıl ilişkilendiğini görmek için lütfen sağ taraftaki resme bakın.

Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan resimde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının artırılması sarıya yakın bir kırmızı ve mora yakın bir kırmızıyı içerecektir.

5. ▼ düğmesine basarak **Doygunluk** öğesini vurgulayın ve ◀/▶ düğmelerine basarak tercihinize göre değerlerini ayarlayın. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.

Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.

 **Doygunluk**, o rengin video resmindeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkleri ortaya çıkarır; "0" ayarı görüntüden o rengi tamamen kaldırır. Doymunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.

6. ▼ düğmesine basarak **Kazanım** öğesini vurgulayın ve ◀/▶ düğmelerine basarak tercihinize göre değerlerini ayarlayın. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.
7. 3 ila 6 adımları diğer renk ayarları için de ayarlayın.
8. İsteddiğiniz ayarların tümünü yaptığınızdan emin olun.
9. Ayarları kaydedip çıkmak için **MENU/EXIT** düğmesine basın.

Mevcut veya tüm resim ayarlarını sıfırlama

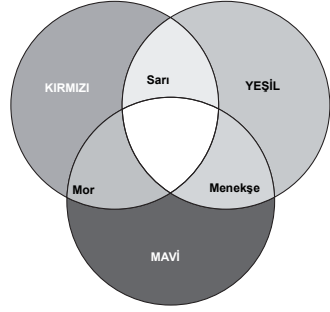
1. **RESİM** menüsüne gidin ve **Resim ayarlarını sıfırla** öğesini seçin.
2. **MODE/ENTER** öğesine basın ve **Geçerli** veya **Tümü** öğesini seçmek için ▲/▼ öğesine basın.
 - **Geçerli**: mevcut resim modunu fabrika önceden ayarlanmış ayarlara geri döndürür.
 - **Tümü**: **RESİM** menüsündeki **Kullanıcı 1/Kullanıcı 2** hariç tüm ayarları geri döndürür.

Sunum zamanlayıcısının ayarlanması

Sunum zamanlayıcısı, sunum yapıyorken zamanın daha iyi yönetmenize yardımcı olmak üzere mevcut sunum süresini gösterebilir. Bu fonksiyonu kullanmak için bu adımları takip edin:

1. **SİSTEM KURULUMU: Basit > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve **Sunum Zamanlayıcısı** sayfasını göstermek için **MODE/ENTER** tuşuna basın.
2. **Zamanlayıcı Aralığı**'ni vurgulayın ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı süresini belirleyin. Bu süre 1 ila 5 dakika arasında 1 dakikalık artışlarla ve 5 ila 240 dakika arasında 5 dakikalık artışlarla ayarlanabilir.

 Eğer zamanlayıcı zaten açık ise, Zamanlayıcı Süresi her yeniden ayarlandığında, zamanlayıcı yeniden çalışmaya başlayacaktır.



- ▼ düğmesine basıp **Zamanlayıcı gösterimi** ögesini vurgulayın ve zamanlayıcının ekranında görüntülenmesini isteyip istemediğinizi belirlemek için ◀/▶ düğmesine basın.

Seçim	Açıklama
Her zaman	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı ekran üzerinde görüntüler.
3 Dak/2 Dak/1 Dak	Zamanlayıcıyı son 3/2/1 dakika içinde ekran üzerinde görüntüler.
Asla	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcı gizler.

- ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Konumu** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı konumunu belirleyin.
- ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Sayma Yöntemi** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak dilediğiniz sayma yönünü seçin.

Seçim	Açıklama
İleri	0'dan önyarlı süreye kadar artırır.
Geri	Önyarlı süreden 0'a kadar düşürür.

- Sesli Hatırlatma**'nı vurgulamak üzere ▼ tuşuna basın ve ◀/▶ tuşuna basarak ses animatörünü etkinleştirmek isteyip istemediğinize karar verin. **Açık**'ı seçerseniz, aşağı/yukarı sayan en az 30 saniye çift uyarı sesi duyarsınız ve zamanlayıcı çalıştığında üçlü uyarı sesi duyarsınız.
- Sunum zamanlayıcısını etkinleştirmek için, ▼ tuşuna basın ve ◀/▶ tuşuna basarak **Açık**'ı vurgulayın ve **MODE/ENTER** düğmesine basın.
- Bir onay iletişi görünür. **Evet**'i vurgulayın ve onaylamak için projektör veya uzaktan kumandada **MODE/ENTER** düğmesine basın. Ekranda **"Zamanlayıcı Açık"** iletişinin görüldüğünü görürsünüz. Zamanlayıcı, zamanlayıcı açık olduğunda saymaya başlayacaktır.

Zamanlayıcıyı iptal etmek için, aşağıdaki adımları uygulayın:

- SİSTEM KURULUMU: Basit > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve **Kapalı**'yı vurgulayın. **MODE/ENTER** düğmesine basın. Bir onay iletişi görünür.
- Evet** ögesine gelin ve onaylamak için **MODE/ENTER** tuşuna basın. Ekranda **"Zamanlayıcı kapalı"** iletişinin görüldüğünü görürsünüz.

Uzaktan sayfalama işlemleri

Sayfalama işlevini kullanmadan önce projektörü USB kablusuyla PC'nize veya dizüstü bilgisayarınıza bağlayın. Daha fazla bilgi için bkz **"Bağlantı" sayfa 22**.

Uzaktan kumandada **PAGE +/PAGE -** tuşuna basarak sayfa yukarı/aşağı komutlarına yanıt veren ekran yazılımı programını (Microsoft PowerPoint gibi) çalıştırabilirsiniz (bağlanan bilgisayarda).

Uzaktan sayfalama işlevi çalışmazsa, USB bağlantısının düzgün yapıldığı yapılmadığını ve bilgisayarınızdaki fare sürücüsünün son sürümüne güncellenip güncellenmediğini kontrol edin.

 Uzaktan sayfalama işlevi Microsoft® Windows® 98 işletim sisteminde çalışmaz. Windows® XP veya daha yüksek işletim sistemleri önerilir.

Görüntünün dondurulması

Görüntüyü dondurmak için uzaktan kumandadaki **FREEZE** düğmesine basın. Ekranda "**FREEZE**" ibaresi görünür. Bu fonksiyonu serbest bırakmak için, projektör ya da uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın.

 Uzaktan kumandanız aşağıdaki tuşlara sahipse, lütfen işlevi serbest bırakmak için basılamayacaklarını not edin: **LASER, #2, #5, PAGE +/PAGE -**.

Bir görüntü ekranda dondurulmuş olsa bile video veya diğer cihazlardaki görüntüler çalışmaya devam etmektedir. Bağlı cihazlarda etkin ses çıkışı bulunması halinde, ekrandaki görüntü dondurulmuş olsa bile ses duymaya devam edersiniz.

Görüntünün gizlenmesi

İzleyicilerin tüm dikkatini sunumu yapan kişiye çekmek için uzaktan kumandadaki **ECO BLANK** tuşunu kullanarak ekrandaki görüntüyü gizleyebilirsiniz. Ses girişi bağlıyken işlev etkinleştirildiğinde, ses hala duyulabilir.

Boş süresini **SİSTEM KURULUMU: Basit > İşletim Ayarları > Kapanma Zamanlayıcı** menüsünde projektörün boş ekranda herhangi bir işlem olmayan belli bir süre sonunda görüntüye otomatik olarak dönmesini sağlayacak şekilde ayarlayabilirsiniz. Süre uzunluğu 5 dakikalık artışlarla 5 - 30 dakika arasında ayarlanabilir.

Önceden ayarlanmış süre canlandırmanız için uygun değilse, **Devre Dışı** öğesini seçin.

Kapanma Zamanlayıcı öğesinin etkin veya devre dışı olup olmadığına bakılmaksızın, resmi geri yüklemek için projektör veya uzaktan kumanda üzerinde tuşların çoğuna basabilirsiniz.



- Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.

Kumanda düğmelerini kilitleme

Projektördeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz. **Panel Tuş Kilidi**

açiken  **GÜÇ** dışında projektörün üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır.

1. **SİSTEM KURULUMU: Basit > Panel Tuş Kilidi** menüsüne gidin ve projektör veya uzaktan kumandada **◀/▶** tuşuna basarak **Açık**'ı seçin. Bir onay iletisi görünür.
2. **Evet** öğesine gelin ve onaylamak için **MODE/ENTER** tuşuna basın. Panel tuş kilidini serbest bırakmak için, uzaktan kumandayla **SİSTEM KURULUMU: Basit > Panel Tuş Kilidi** menüsüne girin ve **◀/▶** tuşuna basarak **Kapalı**'yı seçin.



- Uzaktan kumanda üzerindeki düğmeler, panel tuş kilidi etkinleştirildiğinde hala etkin durumdadır.

- Eğer panel tuş kilidini devre dışı bırakmadan projektörü kapatmak için  **GÜÇ** düğmesine basarsanız, projektör, bir sonraki açılışında da hala kilitli durumda olacaktır.

Yüksek rakımlı bir ortamda çalıştırma

Yüksek Yer Modu kullanmanızı ortamınız deniz seviyesinden 1500 m –3000 m üzerinde ve sıcaklık 0°C–30°C arasındayken öneririz.



Yükseklik 0 m ve 1500 m arasında ve sıcaklık 0°C ve 35°C arasında ise **Yüksek Yer Modu** seçeneğini kullanmayın. Bu durumda bu modu seçerseniz projektör aşırı soğutulur.

Yüksek Yer Modu özelliğini etkinleştirmek için:

1. **MENU/EXIT** düğmesine ve ardından **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş** menüsü vurgulanıncaya kadar **◀/▶** düğmesine basın.
2. **▼** düğmesine basarak **Yüksek Yer Modu**'ni vurgulayın ve **◀/▶** düğmesine basarak **Açık**'ı seçin. Bir onay mesajı görüntülenir.
3. **Evet** ögesini seçin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın. **"Yüksek Yer Modu"** altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde çalışma gürültüsüne yol açabilir.

Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için Yüksek Yer moduna geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir.

Sesi ayarlama

Aşağıdaki gibi yapılan ses ayarları projektör hoparlörleri üzerinde etkili olacaktır. Projektör ses girişine doğru bağlantı yaptığınızdan emin olun. Ses girişi bağlantısının yapılmasıyla ilgili bkz. "[Bağlantı](#)" sayfa 22.

GİRİŞ KAYNAĞI	AUDIO IN	AUDIO OUT
Bilgisayar	mini jak	mini jak
HDMI	HDMI	mini jak
VIDEO	RCA	mini jak
S-VIDEO	RCA	mini jak

Sesi kesme

Sesi geçici olarak kapatmak için,

- Uzaktan kumandayı kullanma

Sesi geçici olarak kapatmak için **MUTE** düğmesine basın, Ses kapatıldığında, ekranın sağ üst köşesinde  ögesini görüntülenir.

Sesi geri yüklemek için, **MUTE** ögesine yeniden basın.

- OSD menüsü kullanılarak

1. **MENU/EXIT** düğmesine ve ardından **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş** menüsü vurgulanıncaya kadar **◀/▶** düğmesine basın.
2. **▼** düğmesine basarak **Ses Ayarları** ögesine gelin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın. **Ses Ayarları** sayfası görüntülenir.
3. **Sessiz**'i vurgulayın ve **Açık**'ı seçmek için **◀/▶** tuşuna basın.
4. Sesi geri yüklemek için, 1-3 adımlarını tekrarlayın ve **Kapalı** ögesini seçmek için **◀/▶** düğmesine basın.

Ses seviyesini ayarlama

Ses düzeyini ayarlamak için,

- Uzaktan kumandayı kullanma
 -  veya  üzerine basarak istediğiniz ses seviyesini seçin.
- OSD menüsü kullanılarak
 1. Yukarıdaki adım 1-2'yi tekrarlayın.
 2. **Ses Seviyesi** ögesini vurgulamak için ▼ tuşuna ve istenilen ses düzeyini seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.

Güç açık/kapalı zil sesini kapatma

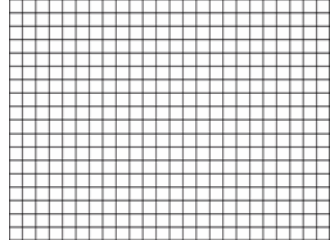
1. Yukarıdaki adım 1-2'yi tekrarlayın.
2. ▼ düğmesine basarak **Açılış/kapanış sesi**'ni vurgulayın ve ◀/▶ düğmesine basarak **Kapalı**'yı seçin.

Açılış/kapanış sesini değiştirmenin tek yolu burada Açık veya Kapalı ayarlamaktır. Sesi sessiz olarak ayarlamak veya ses seviyesini değiştirmek Güç açık/kapalı zil sesini etkilemez.

Test desenini kullanma

Projektör ızgara test desenini gösterebilir. Görüntü boyutu ve odağı ayarlamak için size yardımcı olabilir ve yansıtılan görüntünün bozulmasız olması sağlanır.

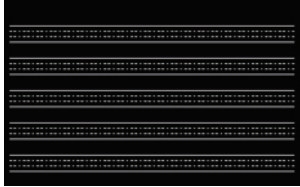
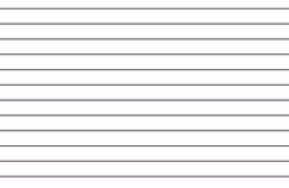
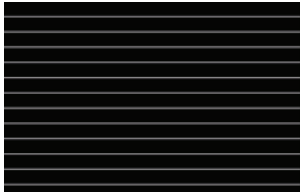
Test desenini göstermek için, OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Test Deseni**'ne gidin ve ◀/▶ düğmesine basarak **Açık**'ı seçin.



Öğretme şablonlarını kullanma

Projektör çeşitli öğretim amaçları için birkaç önceden ayarlanmış desen sağlar. Deseni etkinleştirmek:

1. OSD menüsünü açın ve **Ekran > Öğretme Şablonu**'na gidin ve ▲/▼ düğmesine basarak **Karatahta** veya **Beyaz Tahta**'yı seçin.
2. ◀/▶ düğmesine basarak gerek duyduğunuz deseni seçin.
3. Deseni etkinleştirmek için **MODE/ENTER** düğmesine basın.

Öğretme Şablonu	Beyaz Tahta	Karatahta
Harf Düzeni		
Çalışma sayfası		
Koordinat Grafiği		

Projektörün kapatılması

1.  **GÜÇ** veya  **OFF**'ya basın ve bir onay iletilisi görünür. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, ileti kaybolur.
2.  **GÜÇ** veya  **OFF** düğmesine ikinci kez basın. **POWER gösterge ışığı** turuncu renkte yanıp söner ve projeksiyon lambası kapanır, fanlar ise projektörü soğutmak için yaklaşık 90 saniye daha çalışmaya devam eder.



Lambayı korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez. Soğutma süresini kısaltmak için, Hızlı Soğutma işlevini de etkinleştirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "[Hızlı Soğutma](#)" sayfa 53.

3. Soğutma işlemi bittiğinde, "**Açılış/kapanış sesi**" duyulur. **POWER gösterge ışığı** sürekli turuncudur ve fanlar durdurulur. Güç kablosunu güç prizinden ayırın.

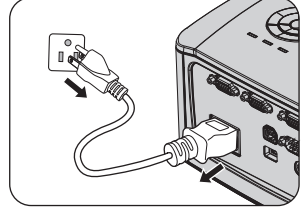


• Güç zil sesini kapatmak için, bkz. "[Güç açık/kapalı zil sesini kapatma](#)" sayfa 42.

- Projektör doğru bir şekilde kapatılmamışsa, projektörü birkaç saat dahilinde yeniden başlatmaya çalıştığınızda, lambayı korumak için fanlar, soğutma amacıyla birkaç dakika çalışacaktır. Projektörü tekrar başlatmak için,

fanlar durduktan sonra  **GÜÇ** veya  **AÇIK** tuşuna yeniden basın, **POWER gösterge ışığı** turuncu renge döner.

- Lamba ömrü, çevresel koşullara ve kullanıma bağlı olarak değişecektir.



Menü İşletimi

Menü sistemi

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
1. Ekran	Duvar rengi	Kapalı/Açık Sarı/Pembe/ Açık Yeşil/Mavi/Karatahta
	En/Boy Oranı	Otomatik/Gerçek/4:3/16:9/16:10
	Çarpıklık	
	Konum	
	Faz	
	Y.boyut	
	Dijital zoom	PC:1,0X~2,0X; Video: 1,0X~1,8X
	3D	Otomatik/Kapalı/Kare sıralı/ Kare paketlenme/Üst alt/ Yan yana
		3D Senk. Dönüşümü
		Devre Dışı Bırak/Ters Çevir
		3D Ayarını
		3D Ayarları 1/3D Ayarları 2/ Kaydetme
		3D Ayarlar 3
	Öğretme Şablonu	3D Ayarları 1/3D Ayarları 2/ 3D Ayarlar 3
		Kapalı/Harf Düzeni/ Karatahta
		Çalışma sayfası/ Koordinat Grafiği
		Kapalı/Harf Düzeni/ Beyaz Tahta
		Çalışma sayfası/ Koordinat Grafiği

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
2. RESİM	Resim Modu	Dinamik/Sunum/sRGB/Sinema/ 3D/Kullanıcı 1/Kullanıcı 2
	Referans Modu	Dinamik/Sunum/sRGB/Sinema/ 3D
	Parlaklık	
	Zıtlık	
	Renk	
	Renk Tonu	
	Netlik	
	Brilliant Color	Açık/Kapalı
	Renk Sıcaklığı	Soğuk/Normal/Sıcak
	Renk Sıcaklığı	R Kazanımı/G Kazanımı/ B Kazanımı/R Ofseti/ G Ofseti/B Ofseti
	İnce Ayarı	
	Birincil Renk	R/G/B/C/M/Y
	3D Renk	Renk tonu
	Yönetimi	Doygunluk Kazanım
	Resim ayarlarını sıfırla	Geçerli/Tümü/İptal
3. Kaynak	Hızlı Otomatik	Açık/Kapalı
	Arama	
	Renk Alanı	
	Transferi	Otomatik/RGB/YUV

Ana menü	Alt menü	Seçenekler	
	Zamanlayıcı Aralığı	1~240 dakika	
	Zamanlayıcı gösterimi	Her zaman/1 Dak/2 Dak/3 Dak/Asla	
	Zamanlayıcı Konumu	Üst Sol/Alt Sol/Üst Sağ/Alt Sağ	
	Zamanlayıcı Sayma Yöntemi	Geri/Yukarı Say	
	Sesli Hatırlatma	Açık/Kapalı	
	Açık/Kapalı	Evet/Hayır	
	Dil	English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / 폴란드어 / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी	
	Projektör Kurulumu	Ön Tablo/Arka Tablo/Arka Tavan/Ön Tavan	
	Menü Ayarı	Menü Gösterim Süresi	5 sn./10 sn./20 sn./30 sn./Her zaman
		Menü Konumu	Orta/Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sağ/Alt Sol
Hatırlatma Mesajı		Açık/Kapalı	
Çalıştırma Ayarı	Doğrudan Açılış	Açık/Kapalı	
	Otomatik Kapanma	Devre Dışı/3 dak/10 dak/15 dak/20 dak/25 dak/30 dak	
	Hızlı Soğutma	Açık/Kapalı	
	Hemen Tekrar Başlatma	Açık/Kapalı	
	Kapanma	Devre Dışı/5 dak/10 dak/15 dak/20 dak/25 dak/30 dak	
	Zamanlayıcı	20 dak/25 dak/30 dak	
	Uyku	Devre Dışı/30 dak/1 sa/2 sa/	
	Zamanlayıcısı	3 sa/4 sa/8 sa/12 sa	
Panel Tuş Kilidi	Açık/Kapalı		
Arka Plan Rengi	BenQ/Siyah/Mavi/Mor		
Anlık Görüntü	BenQ/Siyah/Mavi		

4. SİSTEM KURULUMU: Basit

Menü Ayarı	Menü Gösterim Süresi	5 sn./10 sn./20 sn./30 sn./
	Menü Konumu	Orta/Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sağ/Alt Sol
	Hatırlatma Mesajı	Açık/Kapalı
Çalıştırma Ayarı	Doğrudan Açılış	Açık/Kapalı
	Otomatik Kapanma	Devre Dışı/3 dak/10 dak/15 dak/20 dak/25 dak/30 dak
	Hızlı Soğutma	Açık/Kapalı
	Hemen Tekrar Başlatma	Açık/Kapalı
	Kapanma	Devre Dışı/5 dak/10 dak/15 dak/20 dak/25 dak/30 dak
	Zamanlayıcı	20 dak/25 dak/30 dak
	Uyku	Devre Dışı/30 dak/1 sa/2 sa/
	Zamanlayıcısı	3 sa/4 sa/8 sa/12 sa
Panel Tuş Kilidi	Açık/Kapalı	
Arka Plan Rengi	BenQ/Siyah/Mavi/Mor	
Anlık Görüntü	BenQ/Siyah/Mavi	

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
	Yüksek Yer Modu	Açık/Kapalı
	Sessiz	Açık/Kapalı
	Ses Seviyesi	
	Güç açık/kapalı Zil Sesi	Açık/Kapalı
	Lamba Modu	Normal/Ekonomik/SmartEco
	Lamba	
	Zamanlayıcıyı Sıfırla	Sıfırla/İptal
	Eşdeğer lamba saati	
	Parolaa Değiştir	
	Güvenlik Ayarı	Güç Açık Kilidi/ Web Kontrol Kilidi
	Güvenlik Ayarlarını Değiştir	
	Veri İletişim Hızı	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/1152000
	Test Deseni	Açık/Kapalı
	Kapalı Altyazı	Kapalı Altyazı Etkin Açık/Kapalı Altyazı Sürümü CC1/CC2/CC3/CC4
		Ağ Bekleme Modunu Etkinleştir (Açık/Kapalı)
	Ağ	Ağ Bekleme Modunu Otomatik Olarak Devre Dışı Bırak (Asla/ 20 dk./1 sa./3 sa./6 sa.)
	Bekleme Ayarları	
	Monitör Çıkışı	Açık/Kapalı
	Ses Geçişi	Kapalı/AUDIO IN/AUDIO LR/ HDMI
		Durum
		DHCP
		İP Adresi
	Kablolu LAN	Alt Ağ Maskesi
		Varsayılan Ağ Geçidi
	Ağ ayarları	DNS Sunucusu
		Uygula
	AMX Aygıt Algılaması	Açık/Kapalı
	MAC adresi	
	Tüm Ayarları Sıfırla	Sıfırla/İptal

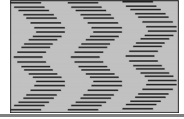
5. SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
6. Bilgi	Geçerli Sistem	• Kaynak • Resim Modu • Çözünürlük • Lamba Modu • 3D Biçimi • Renk Sistemi • Eşdeğer Lamba • Donanım Yazılımı Sürümü
	Durumu	

Menü öğelerinin projektör en az bir geçerli sinyal algılasa kullanılabilir. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

Bütün menülerin tanımı

1. Ekran menüsü	FONKSİYON	AÇIKLAMA
	Duvar Rengi	Yansıtma yüzeyi beyaz olmadığında yansıtılmış görüntünün rengini düzeltir. Daha fazla bilgi için bkz " Duvar Rengi Özelliğinin Kullanılması " sayfa 35.
	En/Boy Oranı	Giriş sinyali kaynağınıza göre birkaç adet en/boy oranı ayarlama seçeneği vardır. Daha fazla bilgi için bkz " En/boy oranı seçilmesi " sayfa 33.
	Çarpıklık	Görüntünün ekrana yerleşme hatalarını manüel olarak düzeltir. Daha fazla bilgi için bkz " Çarpıklık değerinin düzeltilmesi " sayfa 27.
	Konum	Konum ayarlama sayfasını görüntüler. Yansıtılan görüntüyü hareket ettirmek için yön belirten ok düğmelerini kullanın. Sayfanın alt konumunda gösterilen değerler maksimum veya minimum sayılarına ulaşana kadar tuşa her bastığınızda değişir. Bu işlev yalnızca PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde kullanılabilir.
	Faz	Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar. Bu işlev yalnızca PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde kullanılabilir.
	H. Boyut	Görüntünün yatay genişliğini ayarlar. Bu işlev yalnızca PC sinyali (analog RGB) seçildiğinde kullanılabilir.
	Dijital Zoom	Yansıtılan görüntüyü büyültür veya küçültür. Daha fazla bilgi için bkz " Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması " sayfa 33.



FONKSİYON	AÇIKLAMA
1. Ekran menüsü 3D	Bu projektör, görüntü derinliğini göstererek 3B filmler, videolar ve spor etkinliklerinin keyfini daha gerçekçi biçimde çıkarmanızı sağlayan 3B işlevi özelliğine sahiptir. 3D görüntüleri izlemek için 3D gözlük takmalısınız. 3D Modu Varsayılan ayar Otomatik olup, 3D içerik algılandığında projektör otomatik olarak uygun 3D biçimini seçer. Projektör 3D biçimini tanıyamazsa, 3D modunu seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.  3D işlevi açık olduğunda: • Yansıtılan görüntünün parlaklık düzeyi düşer. • Aşağıdaki ayarlar yapılabilir: Resim Modu, Referans Modu. • Çarpıklık sadece sınırlı derecelerde ayarlanabilir. 3D Senk. Dönüşümü Görüntü derinliğinin ters çevrildiğini tespit ettiğinizde, sorunu gidermek için bu işlevi etkinleştirin. 3D Ayarlarını Kaydetme Uygun ayarları yaptıktan sonra 3D içeriklerini başarıyla görüntülediğinizde, bu işlevi etkinleştirebilir ve geçerli 3D ayarlarını kaydetmek için 3D ayarları seti seçebilirsiniz. 3D Ayarlarını Uygula 3D ayarlarını kaydettikten sonra, kaydettiğiniz 3D ayarları setini seçerek bunları uygulamak isteyip istemediğinize karar verebilirsiniz. Uygulandığında, kaydedilen 3D ayarlarına uyarsa projektör gelen 3D içeriklerini otomatik olarak oynatır.  Yalnızca kaydedilmiş verilere sahip 3D ayarları takımı kullanılabilir.
	Daha fazla bilgi için bkz. "Öğretme şablonlarını kullanma" sayfa 43.
Öğretme Şablonu	

FONKSİYON		AÇIKLAMA
2. Resim menüsü	Resim Modu	Projektörünüzün resim ayarlarını program tipinize uyacak şekilde optimize edebilmeniz için önceden belirlenmiş resim modları sunulmuştur. Daha fazla bilgi için bkz " Bir resim modunun seçilmesi " sayfa 35.
	Referans Modu	Aşağıdaki ile aynı sayfada belirtilen seçimlere dayanarak görüntü kalitesi ve görüntünün ince ayarı için ihtiyaçlarınıza en uygun resim modunu seçer. Daha fazla bilgi için bkz " ModuKullanıcı 1/Kullanıcı 2 ayarlama " sayfa 35.
	Parlaklık	Görüntünün parlaklığını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz " Parlaklığı ayarlama " sayfa 36.
	Zıtlık	Görüntü içindeki aydınlık ve karanlık arasındaki farkın derecesini ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz " Kontrastı ayarlama " sayfa 36.
	Renk	Renk doygunluğu düzeyini ayarlar -- video görüntüsündeki her bir rengin miktarı. Daha fazla bilgi için bkz " Rengi ayarlama " sayfa 36.  İşlev yalnızca NTSC sistemiyle Komponent, Video veya S-Video seçildiğinde kullanılabilir.
	Renk Tonu	Görüntünün kırmızı ve yeşil tonlarını ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz " Renk tonunu ayarlama " sayfa 36.  Bu fonksiyon yalnızca NTSC sistemi ile Video veya S-Video veya seçildiğinde mevcuttur.
	Netlik	Görüntüyü daha keskin veya daha yumuşak hale gelecek şekilde ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz " Netliği ayarlama " sayfa 36.  İşlev yalnızca NTSC sistemiyle Komponent, Video veya S-Video seçildiğinde kullanılabilir.
	Brilliant Color	Bir yandan doğru renk sunumunu korurken diğer yandan beyaz piki ayarlar. Daha fazla bilgi için bkz " Brilliant Color Ayarlama " sayfa 36.
	Renk Sıcaklığı	Daha fazla bilgi için bkz " Bir Renk Sıcaklığı " sayfa 36.
	Renk Sıcaklığı İnce Ayarı	Daha fazla bilgi için bkz " Tercih edilen renk sıcaklığını ayarlama " sayfa 37.
3. Kaynak menüsü	3B Renk Yönetimi	Daha fazla bilgi için bkz " 3B Renk Yönetimi " sayfa 37.
	Resim ayarlarını sıfırla	Daha fazla bilgi için bkz " Mevcut veya tüm resim ayarlarını sıfırlama " sayfa 38.
	Hızlı Otomatik Arama	Daha fazla bilgi için bkz " Giriş sinyalinin değiştirilmesi " sayfa 32.
	Renk Alanı Transferi	Daha fazla bilgi için bkz " Renk Alanını Değiştirme " sayfa 32.

FONKSİYON	AÇIKLAMA
Sunum Zamanlayıcısı	Belirli bir zaman dilimi içinde sunumu bitirmesi için sunumu yapan kişiye hatırlatmada bulunur. Daha fazla bilgi için bkz " Sunum zamanlayıcısının ayarlanması " sayfa 38.
Dil	Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler. Daha fazla bilgi için bkz " Menülerin kullanımı " sayfa 28.
Projektör Konumu	Projektör, bir tavana veya bir perde arkasına ya da bir veya iki aynayla birlikte kurulabilir. Daha fazla bilgi için bkz " Bir konum seçilmesi " sayfa 17.
Menü Ayarları	Menü Gösterim Süresi En son tuşa basışınızdan sonra OSD'nin ne süreyle etkin kalacağını belirler. Aralıklar 5 ila 30 saniye arasında 5 saniyelik artma-azalma miktarlarıyla değişir. Menü Konumu Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler. Hatırlatma Mesajı Anımsatıcı mesajı gösterimlerini etkinleştirin veya devre dışı bırakın
İşletim Ayarları	Doğrudan Açılış Güç kablosu bağlandığında projektörü otomatik olarak açar. Otomatik Kapanma Belirlenen süre içerisinde, giriş sinyali gelmemesi durumunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar. Daha fazla bilgi için bkz "Otomatik Kapanma Ayarı" sayfa 59. Hızlı Soğutma Hızlı Soğutma işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Açık seçildiğinde işlev etkinleştirilir ve projektör soğutma zamanı normal 90 saniyelik süreden yaklaşık 2 saniyeye kısaltılır.  Hızlı soğutma işleminin hemen ardından projektörü yeniden başlatmaya çalışırsanız, başarıyla açılmayabilir ve soğutma fanları yeniden çalışır. Hemen Tekrar Başlatma Açık seçildiğinde, projektörü kapattıktan sonra 90 saniye içinde anında yeniden başlatmanızı sağlar. Kapanma Zamanlayıcı Blank özelliği etkileştirildiğinde ekranın boş kalacağı süreyi belirler; bu süre geçtikten sonra görüntü ekrana geri dönecektir. Daha fazla bilgi için bkz "Görüntünün gizlenmesi" sayfa 40. Uyku Zamanlayıcısı Otomatik kapanma zamanlayıcısını ayarlar. Zamanlayıcı 30 dakika ila 12 saat arasında bir değere ayarlanabilir.

FONKSİYON		AÇIKLAMA
4. SİSTEM KURULUMU: Basit menü	Panel Tuş Kilidi	Projektör üzerindeki  GÜÇ düğmesi dışında bütün düğmeleri devre dışı bırakır veya etkinleştirir. Daha fazla bilgi için bkz "Kumanda düğmelerini kilitleme" sayfa 40.
	Arka Plan Rengi	Sinyal olmadığında arka plan görünümünü ayarlar.
	Anlık Görüntü	Projektör açılırken hangi logo ekranının görüneceğini ayarlamanızı sağlar.
	Yüksek Yer Modu	Yüksek yerde çalıştırmaya dönük bir moddur. Daha fazla bilgi için bkz "Yüksek rakımlı bir ortamda çalıştırma" sayfa 41.
5. SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş menü	Ses Ayarları	Daha fazla bilgi için bkz "Sesi ayarlama" sayfa 41.
	Lamba Ayarları	Lamba Modu Daha fazla bilgi için bkz "Lamba modu ögesini Ekonomik veya SmartEco olarak ayarlama" sayfa 59. Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla Daha fazla bilgi için bkz "Lamba kullanım süresinin sıfırlanması" sayfa 63. Eşdeğer lamba saati Toplam lamba saatinin nasıl hesaplandığı hakkında ayrıntı bilgi için bkz. "Lamba süresini tanıma" sayfa 59.
	Güvenlik Ayarları	Şifre Değiştir Yeni şifreye geçmeden önce mevcut şifreyi girmeniz istenecektir. Daha fazla bilgi için bkz "Şifre fonksiyonunun kullanımı" sayfa 29. Güvenlik Ayarlarını Değiştir Açılış Kilidi Açılış Kilidi etkinleştirildiğinde, projektörü açmadan önce geçerli şifreyi girmeniz gerekir. Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır. Web Kontrol Kilidi Ayrıntılar için BenQ Ağ Projektörü Kullanım Kılavuzuna bakın.

FONKSİYON		AÇIKLAMA
5. SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş menü	Veri İletişim Hızı	Bilgisayarınızla aynı baud hızını seçer, böylece projektörü uygun bir RS-232 kablosu ile bağlayabilir ve projektör yazılımı güncelleyebilir veya yükleyebilirsiniz. Bu işlev yetkili servis personeli içindir.
	Test Deseni	Açık seçimi fonksiyonu etkinleştirir ve projektör test desenini görüntüler. Resim boyutunu ayarlamanıza ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol etmenize olanak tanır.
	Kapalı Altyazı	Kapalı Altyazı Etkin Seçilen giriş sinyali kapalı altyazılar taşıdığında, Açık öğesinin seçimi fonksiyonu etkinleştirir. Kapalı Altyazılar: Kapalı altyazılı TV programları ve videoların diyalog, anlatım ve ses efektlerinin ekranda görüntülenmesi (genellikle TV listelerinde "CC" olarak işaretlenir). Altyazı Sürümü Tercih edilen kapalı altyazı modunu seçer. Altyazıları görüntülemek için, CC1, CC2, CC3 veya CC4 seçeneğini seçin (CC1 altyazıları bölgenizdeki birinci dilde görüntüler).

Bekleme Ayarları**Ağ****Ağ Bekleme Modunu Etkinleştir**

Projektör otomatik ya da manüel olarak kapatıldıktan sonra ağ bekleme modunu etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için

- Açık: Projektör, 6W değerinden düşük güç tüketimiyle ağ bekleme modunda kalacaktır.
- Kapalı: Projektör, 0,5W değerinden düşük güç tüketimiyle normal bekleme modunda kalacaktır.

Ağ Bekleme Modunu Otomatik Olarak Devre Dışı Bırak

Ağ bekleme modundan ağ dışı bekleme moduna bir süre sonra otomatik geçişi etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için. (Bu ayar, Ağ bekleme modunu etkinleştir özelliği kapalıyken gri renkte olmalıdır.)

- Asla: Otomatik geçiş işlevini devre dışı bırakmak için. Projektör, 6W değerinden düşük güç tüketimiyle ağ bekleme modunda kalacaktır.
- 20 dk. / 1 sa. / 3 sa. / 6 sa.: Projektör, 20 dakika / 1 saat / 3 saat / 6 saat sonra ağ dışı bekleme moduna geçilecektir.

Monitör Çıkışı

Açık seçildiğinde işlev etkinleştirilir. Projektör bekleme modunda ve COMPUTER 1 jakı aygıtlara düzgün bağlandığında VGA sinyali verebilir. Bağlantının nasıl yapılacağı hakkında, bkz. "[Bağlantı](#)" sayfa 22.

Ses Geçişi

Projektör bekleme modundayken ve ilgili jaklar aygıtlara doğru bir şekilde bağlandığında ses çalabilir. Kullanmak istediğiniz kaynağı seçmek için ◀ / ▶ düğmesine basın. Bağlantının nasıl yapılacağı hakkında, bkz. "[Bağlantı](#)" sayfa 22.



Bu işlevin etkinleştirilmesi beklemede güç tüketimini biraz artırır.

Ağ Ayarları**Kablolu LAN****AMX Aygıt Algılaması**

AMX Aygıt Algılaması Açık konumdayken, projektör AMX denetleyicisi tarafından algılanabilir.

MAC adresi

Bu projektörün mac adresini görüntüler.

Tüm Ayarları Sıfırla

Tüm ayarları, fabrika ayarlarına döndürür.



Aşağıdaki ayarlar, geçerliliğini koruyacaktır: **Konum, Faz, H. Boyut, Projektör Konumu, Dil, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları, Veri İletişim Hızı.**

FONKSİYON	AÇIKLAMA
6. Bilgi menüsü Geçerli Sistem Durumu	Kaynak Geçerli sinyal kaynağını gösterir. Resim Modu RESİM menüsünde seçilmiş modu gösterir. Çözünürlük Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir. Lamba Modu O anki lamba modunu gösterir. 3D Biçimi O anki 3D modunu gösterir. Renk Sistemi Giriş sistemi biçimini gösterir; NTSC, PAL, SECAM, YUV veya RGB. Eşdeğer lamba saati Lambanın toplam kaç saat kullanıldığını görüntüler. Donanım Yazılımı Sürümü Projektörün donanım yazılımı sürümünü görüntüler.

 **Bilgi** menüsü projektörün geçerli çalıştırma durumunu gösterir.

Bakım

Projektörün bakımı

Projektörünüz çok az bakım gerektirir. Düzenli olarak yapmanız gereken tek şey lensi temiz tutmaktır.

Projektörün, lamba dışında hiçbir parçasını sökmeyin. Diğer parçaların değişmesi gerektiğinde yetkili satıcınızla temas kurun.

Projektör Aynasını Temizleme

Daha sonra silinecek olan aynanın çizilmesini önlemek için, kamera mağazalarında bulunabilen "Körük/Lens Üfleyci" ile tozu giderin.

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanınız.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini yavaşça silin.



Aşındırıcı ped, alkalın/asitli temizleyici, ovalama tozu veya alkol, benzen, tiner ya da böcek ilacı gibi uçucu solvent maddeleri kesinlikle kullanmayın. Bu tür malzemelerin kullanıldığında ya da kauçuk veya vinil malzeme ile uzun süre temas halinde bakım yapıldığında projektör yüzeyi ve kutu malzemesi zarar görebilir.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce "[Projektörün kapatılması](#)" sayfa 44'de belirtilen projektörün doğru kapatılması prosedürünü uygulayın ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.



Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin:

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. "[Spesifikasyonlar](#)" sayfa 67 ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir. Projektörün kendisini taşıırken, lütfen orijinal kutusunu veya uygun yumuşak bir taşıma çantası kullanın.

Lamba bilgileri

Lamba süresini tanıma

Projektör kullanım durumundayken, lambanın kullanım süresi (saat olarak) entegre bir zamanlayıcı tarafından otomatik olarak hesaplanır. Eşdeğer lamba süresi hesaplama yöntemi aşağıdaki gibidir:

☞ Aşağıda yer alan "**Lamba modu ögesini Ekonomik veya SmartEco olarak ayarlama**" bölümünde **Ekonomik** modu hakkında daha fazla bilgi edinebilirsiniz.

Lamba kullanım süresi bilgilerini edinmek için:

1. **MENU/EXIT** düğmesine ve ardından **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş** menüsü vurgulanıncaya kadar **◀/▶** düğmesine basın.
 2. **▼** düğmesine basarak **Lamba Ayarları** ögesine gelin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın. **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenir.
 3. Menüde görüntülenen **Eşdeğer lamba saati** bilgilerini göreceksiniz.
 4. Menüden çıkmak için **MENU/EXIT** düğmesine basın.
- Lamba saati bilgilerine **BİLGİ** menüsünden de ulaşabilirsiniz.

Lamba ömrünün uzatılması

Projeksiyon lambası, sarf malzemedir. Lamba ömrünü olabildiğince uzun tutabilmek için OSD menüsünden aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

Lamba modu ögesini Ekonomik veya SmartEco olarak ayarlama

Ekonomik modunun kullanılması sistem gürültüsünü ve güç tüketimini %15 oranında düşürür. **SmartEco** modunun kullanılması sistem gürültüsünü ve lamba gücü tüketimini %30'a kadar azaltır. **Ekonomik** veya **SmartEco** modu seçilince projeksiyon ışığı çıkışı azalır ve sonuç olarak yansıyan resimler daha karanlık görünür.

Projektörün **Ekonomik** veya **SmartEco** moda ayarlanması lambanın kullanım ömrünü de uzatır. **Ekonomik** veya **SmartEco** modunu ayarlamak için istediğiniz kod seçilinceye kadar **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Lamba Ayarları > Lamba modu** menüsüne girin ve **◀/▶** düğmelerine basın.

Lamba modu	Açıklama
Normal	%100 lamba parlaklığı
Ekonomik	%15 lamba güç tüketimi tasarrufu yapar
SmartEco	İçerik parlaklık seviyesine bağlı olarak %30 lamba güç tüketimi tasarrufu yapar.

☞ Lamba modu örnekleri arasında süre gecikmesi var.

Otomatik Kapanma Ayarı

Bu fonksiyon, belirli bir süre sonunda hiçbir giriş kaynağı saptanmaması halinde, lamba kullanım süresinin gereksiz harcanmasını önlemek için, projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

Otomatik Kapanma ögesini ayarlamak için, **SİSTEM KURULUMU: Basit > Otomatik Kapanma** menüsüne gidin ve **◀/▶** ögesine basın. Sürenin uzunluğu, 5 ila 30 dakika arasında 5 dakikalık artışlarla ayarlanabilir. Önceden ayarlanmış süre canlandırmanız için uygun değilse, **Devre Dışı** ögesini seçin. Projektör belirli bir süre otomatik olarak kapanmayacaktır.

Lamba deęiřtirme zamanı

Lamba Göstergesi kırmızı yanarsa ve lambayı deęiřtirme zamanının geldięini gösteren bir mesaj görünürse lütfen yeni bir lamba takın veya yetkili satıcınızla temasa geçin. Eski bir lamba, projektörde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.

Toplam (eřiti) lamba saati= 1,75 * (Normal modda kullanım saati) + 1,40 * (Ekonomik modda kullanım saati) + 1,00 * (SmartEco modda kullanım saati)

Yedek lamba için <http://www.benq.com> adresine gidin.



Lamba çok ısındığında lamba gösterge ışığı ve sıcaklık uyarı ışığı yanacaktır. Projektörü kapatın ve projektörün soğuması için 45 dakika bekleyin. Lamba veya Sıcaklık göstergesi gücü tekrar açtıktan sonra hala yanıyorsa lütfen yetkili satıcınızla temas kurun. Daha fazla bilgi için bkz "**Göstergeler**" sayfa 65.

Ařaęıdaki lamba uyarı ekranları, lambayı deęiřtirmeniz gerektięini hatırlatacaktır.



Ařaęıdaki uyarı iletileri yalnızca referans içindir. Lütfen lambayı hazırlamak ve deęiřtirmek için gerçek ekran talimatlarını uygulayın.

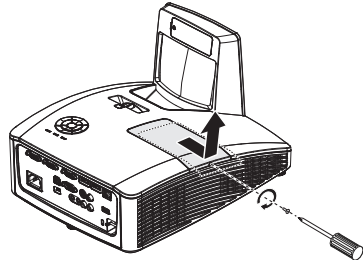
Durum	Mesaj
Optimum performans için yeni bir lamba takın. Eđer projektör, normal koşullarda Ekonomik seęili olarak çalıştırılırsa, (Bkz. " Lamba modu öęesini Ekonomik veya SmartEco olarak ayarlama " sayfa 59), Projektörü sonraki lamba uyarısı belirene kadar çalıştırmaya devam edebilirsiniz.	
Mesajı kapatmak için MODE/ENTER düğmesine basın.	
Lambayı bu ařamada deęiřtirmeniz kesinlikle önerilir. Lamba tükenen bir parçadır. Lamba parlaklıęı kullanıldıkça azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklık seviyesinin belirgin biçimde düřtüęünü farkettiğinizde lambayı deęiřtirebilirsiniz.	
Mesajı kapatmak için MODE/ENTER düğmesine basın.	

Durum	Mesaj
Projektörün normal şekilde çalışabilmesi için lambanın değiştirilmesi GEREKLİDİR. Mesajı kapatmak için MODE/ENTER düğmesine basın.	Uyarı Lamba Kullanım Süresi Doldu Lambayı değiştirin (kullanıcı kılavuzuna bakın) Sonra lamba zınlıyıcısı sıfırlayın Lamba değişimi için www.benq.com'a gidin Tamam

Lambanın değiştirilmesi



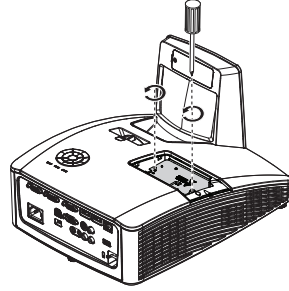
- Eğer lamba değiştirme işlemi projektör tavandan ters şekilde sarkıtıldığında gerçekleştirilirse lambanın kırılması sonucunda doğabilecek herhangi bir hasar veya yaralanması önlemek için lamba soketinin altında hiç kimse bulunmadığından emin olun.
 - Elektrik çarpması riskini azaltmak için lambayı değiştirmeden önce projektörü daima kapatın ve elektrik kablosunu çıkartın.
 - Ciddi yanık riskini azaltmak için lambayı değiştirmeden önce en az 45 dakika projektörün soğumasını bekleyin.
 - Parmaklarınızın yaralanma ve cihaz iç bileşenlerinin hasar görme riskini azaltmak için keskin parçalar halinde kırılmış lamba camını çıkartırken dikkatli olun.
 - Lense dokunarak parmaklarınızı yaralama ve/veya görüntü kalitesini bozma riskini azaltmak için, lamba çıkartılmışken boş lamba bölümüne dokunmayın.
 - Bu lamba cıva içermektedir. Bu lambayı uygun şekilde atmak için yerel tehlikeli atık yönetmeliğine başvurun.
 - Projektörün en üst düzeyde performans vermesi için, yedek lamba olarak bir BenQ projektör lambası kullanmanız önerilmektedir.
 - Kırılan lambaları kullanırken iyi havalandırma yapılmasını sağlayın. Respiratörler, güvenlik gözlükleri, emniyet gözlükleri veya yüz koruması ile eldiven gibi koruyucu elbise giymenizi öneririz.
- Projektörü kapatıp fişini çekin. Lamba sıcaksa, lambanın soğuması için 45 dakika bekleyerek yanık riskini önleyin.
 - Sağ taraftaki vidayı gevşetin.
 - Lamba bölümünü gösterilen şekilde çıkarın.



4. Lambayı tutan iki sıkıştırma vidasını gevşetin.



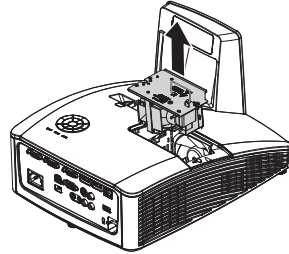
- Lamba kapağı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.
- Lamba ve projektör arasına parmağınızı sokmayın. Projektörün içerisindeki keskin yerler yaralanmalara neden olabilir.



5. Kolu dik duracak şekilde kaldırın. Kolu kullanarak lambayı yavaşça projektörden çekin.



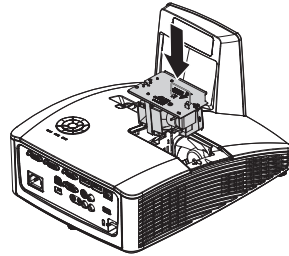
- Hızlı çekilmesi lambanın kırılmasına ve kırılan camın projektörün içine saçılmasına yol açabilir.
- Lambayı, üzerine su sıçrayabilecek, çocukların erişebileceği veya yanıcı maddelere yakın yerlere koymayın.
- Lamba çıkarıldıktan sonra ellerinizi projektörün içine sokmayın. İçerideki optik bileşenlere dokunmanız halinde yansıtılan görüntülerde renk eşitsizliği veya bozulma meydana gelebilir.



6. Yeni lambayı lamba bölmesine yerleştirin ve projektöre uyduğundan emin olun.



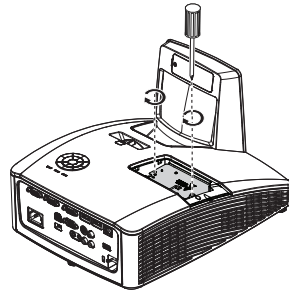
- Konektörlerin hizalı olduğundan emin olun.
- Dirençle karşılaşırsanız, lambayı kaldırın ve yeniden başlayın.



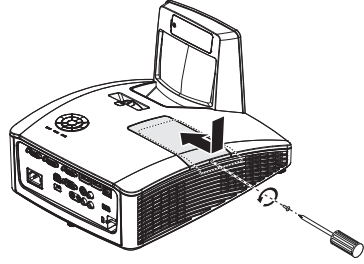
7. Lambayı tutan vidaları sıkıştırın.
8. Kolun düzgünce yerleştiğinden ve yerine oturduğundan emin olun.



- Gevşek bir vida, arızaya yol açacak şekilde kötü bir bağlantıya neden olabilir.
- Vidayı çok fazla sıkımayın.



9. Lamba bölmesi kapağını projektörün üzerine yerleştirin ve vidayı sıkın.



10. Projektörü yeniden başlatın.



Lamba kapağı çıkarılmış durumdayken gücü açmayın.

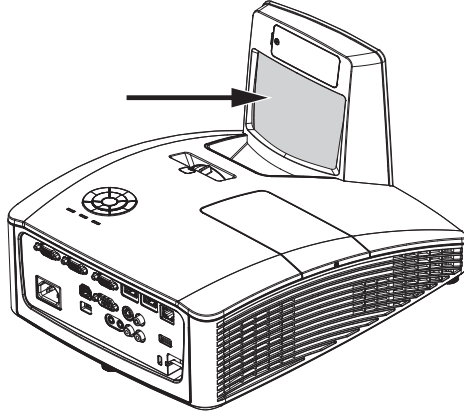
Lamba kullanım süresinin sıfırlanması

11. Başlangıç logosundan sonra, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsünü açın. **SİSTEM KURULUMU: Gelişmiş > Lamba Ayarları** menüsüne gidin. **MODE/ENTER** düğmesine basın. **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenir. **Lamba Zamanlayıcıyı Sıfırla** öğesini vurgulayın. Lamba kullanım saatini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı mesajı görüntülenir. **Sıfırla** öğesini seçin ve **MODE/ENTER** düğmesine basın. Lamba kullanım saati "0" a sıfırlanır.



Lamba yeni değilse ve değiştirilmemişse sıfırlamayın, bu projektöre zarar verebilir.

Projektör aynasını temizleme



Daha sonra silinecek olan aynanın çizilmesini önlemek için, kamera mağazalarında bulunabilen "Körük/Lens Üfleyici" ile tozu giderin.



- Temizlikten önce her zaman projektörü kapatın ve en az 30 dakika soğumasını sağlayın.
- Projektör aynasına ya da Lense asla elle doğrudan dokunmayın.

Göstergeler

Işık			Durum & Tanımı	
Güç	Sıcaklık	Lamba		
Güç kaynağı vakaları				
Turuncu	Kapalı	Kapalı	Bekleme modunda.	
Yeşil Yanıp Sönme	Kapalı	Kapalı	Güç açık.	
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Normal işletim.	
Turuncu Yanıp Sönme	Kapalı	Kapalı	Projektör soğuyor.	
Lamba olayları				
Kapalı	Kapalı	Turuncu Yanıp Sönme	Lamba ateşlemesi yanmadı.	
Kapalı	Kapalı	Kırmızı	1. Projektörün soğuması için 90 saniye gerekmektedir. Veya 2. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun.	
Termal olaylar				
Kırmızı	Kırmızı	Kırmızı	Fanlar çalışmıyor.	Projektör otomatik olarak kapanmıştır. Projektörü yeniden başlatmayı denerseniz, yine kapanacaktır. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun.
Kırmızı	Kırmızı	Kapalı		
Kırmızı	Kırmızı	Turuncu		
Kırmızı	Kırmızı	Yeşil		
Yeşil	Turuncu	Kapalı	Dahili sıcaklık çok yüksek.	
Yeşil	Turuncu	Kırmızı	• Giriş havalandırması veya çıkış havalandırması tıkanmış. • Projektör iyi havalandırılmayan bir konumda olabilir. • Ortam sıcaklığı çok yüksek olabilir.	
Yeşil	Turuncu	Turuncu		
Yeşil	Turuncu	Yeşil		
Yeşil	Kırmızı	Kırmızı		
Sistem olayları				
Yeşil	Kapalı	Kırmızı	Projektör otomatik olarak kapanmıştır. Projektörü yeniden başlatmayı denerseniz, yine kapanacaktır. Lütfen yardım için yetkili satıcınıza başvurun.	
Kırmızı Yanıp Sönme	Kapalı	Kapalı		
Kırmızı	Kapalı	Kırmızı		
Kapalı	Yeşil	Kırmızı	Lamba kapağı açık. Lütfen lamba kapağının açık olup olmadığını veya düzgün kapatılıp kapatılmadığını kontrol edin.	

Sorun Giderme

? Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Güç kablosundan güç gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC girişine, diğer ucunuysa duvar prizine takın. Duvar prizinde şalter varsa, açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

? Resim yok

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru bağlı olup olmadığını kontrol edin.
Projektör bir giriş sinyali aygıtına doğru bağlanmadı.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali doğru seçilmemiş.	Projektördeki veya uzaktan kumandadaki SOURCE tuşuyla doğru giriş sinyalini seçin.

? Bulanık görüntü

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Projeksiyon lensi doğru bir şekilde odaklanmamıştır.	Lensin odağını, netleme halkası ile ayarlayın.
Projektör ve perde uygun şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.

? Uzaktan kumanda çalışmıyor

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Pil boşalmış.	Pili yenisiyle değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel vardır.	Engeli kaldırın.
Projektörden çok uzaksınızdır.	Projektörün 7 metre (23 feet) uzağında durun.

? Şifre hatalı

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Şifreyi hatırlamıyorsunuz.	Daha ayrıntılı bilgi için lütfen bkz. " Şifre geri çağırma prosedürüne giriş " sayfa 30.

Spesifikasyonlar

Projektör spesifikasyonları

 Tüm spesifikasyonlar, haber verilmeden değiştirilebilir.

Optik

Çözünürlük

MX852UST+

1024 x 768 XGA

MW853UST+

1280 x 800 WXGA

Görüntü sistemi

Tek çipli DLP™ sistemi

Lens F/Numarası

F = 2,5, f = 5,1 mm

Odak aralığını temizle

0,28m~0,45m (G/Ç'den ekrana)

Lamba

230W lamba

Elektrik

Güç kaynağı

AC100-240 V, 3,5 A

50-60 Hz (Otomatik)

Güç tüketimi

320W (Maks.); < 0,5W (Bekleme)

Mekanik

Ağırlık

11 lbs (5 Kg)

Çıkış terminalleri

Hoparlör

10 watt x 2

Ses sinyali çıkışı

Bilgisayar sesi jakı x 1

Monitör Çıkışı

D-Sub 15-pimli (dişi) x1

Denetim

USB

Tip B mini USB (PointWrite takımı için isteğe bağlı)

Tip A güç kaynağı 5V /1A

(PointWrite Touch modülü için isteğe bağlı)

RS-232 seri kumanda

9 pim x 1

IR alıcısı x 1

LAN denetimi

RJ45 x 1

Giriş terminalleri

Bilgisayar girişi

RGB girişi

D-Sub 15-pimli (dişi) x 2

Video sinyali girişi

S-VIDEO

Mini DIN 4-pimli bağlantı noktası x 1

VIDEO

RCA jak x 1

SD/HDTV sinyal girişi

Analog - Komponent RCA jak x 3

(RGB girişinden)

Dijital-HDMI x 2

Ses sinyali girişi

Ses girişi

Bilgisayar sesi jakı x 1

RCA ses jakı (L/R) x 1

Çevresel Gereklilikler

İşletim sıcaklığı

Deniz seviyesinde 0°C-40°C

Çalışma bağıl nemi

%10-%90 (yoğuşmasız)

Çalışma rakımı

0°C-35°C'de 0-1.499 m

0°C-30°C'de 1.500-3.000 m

(Yüksek Yer Modu açık olarak)

Zamanlama çizelgesi

PC girişı için desteklenen zamanlama

Çözünürlük	Format	Yenileme hızı (Hz)	Yatay frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60*	59,94	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,5
	VGA_75	75	37,5	31,5
	VGA_85	85,008	43,269	36
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40
	SVGA_72	72,188	48,077	50
	SVGA_75	75	46,875	49,5
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25
	SVGA_120** (Kararmayı Azaltma)	119,854	77,425	83
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65
	XGA_70	70,069	56,476	75
	XGA_75	75,029	60,023	78,75
	XGA_85	84,997	68,667	94,5
	XGA_120** (Kararmayı Azaltma)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	BenQ Dizüstü Bilgisayar Zamanlama	60	35,82	46,966
1024 x 600	BenQ Dizüstü Bilgisayar Zamanlama	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,81	49,702	83,5
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
	WXGA_120** (Kararmayı Azaltma)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,02	63,981	108
	SXGA_75	75,025	79,976	135
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5

Çözünürlük	Format	Yenileme hızı (Hz)	Yatay frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
1280 x 960	1280 x 960_60***	60	60	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA***	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100

* Çerçeve Sırası, Üst-Alt ve Yan Yana formatı ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

** Çerçeve Sırası formatı ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

*** Üst-Alt ve Yan Yana formatı ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

- Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyası ve VGA grafik kartı sınırlamaları nedeniyle desteklenmeyebilir. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

Komponent - YPbPr girişi için desteklenen zamanlama

Format	Çözünürlük	Yenileme hızı (Hz)	Yatay frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24p	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25p	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30p	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5

* Çerçeve Sırası formatı ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

Video giriři için desteklenen zamanlama

Format	Çözünürlük	Yenileme hızı (Hz)	Yatay frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
NTSC*	-	60	15,73	3,58
PAL	-	50	15,63	4,43
SECAM	-	50	15,63	4,25 veya 4,41
PAL-M	-	60	15,73	3,58
PAL-N	-	50	15,63	3,58
PAL-60	-	60	15,73	4,43
NTSC4.43	-	60	15,73	4,43

* Çerçeve Sırası formatı ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

HDMI (HDCP) giriři için desteklenen zamanlama

Çözünürlük	Format	Yenileme hızı (Hz)	Yatay frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,94	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,5
	VGA_75	75	37,5	31,5
	VGA_85	85,008	43,269	36
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40
	SVGA_72	72,188	48,077	50
	SVGA_75	75	46,875	49,5
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25
	SVGA_120** (Karamayı Azaltma)	119,854	77,425	83
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65
	XGA_70	70,069	56,476	75
	XGA_75	75,029	60,023	78,75
	XGA_85	84,997	68,667	94,5
	XGA_120** (Karamayı Azaltma)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	BenQ Dizüstü Bilgisayar Zamanlama	60	35,82	46,996
1024 x 600	BenQ Dizüstü Bilgisayar Zamanlama	64,995	41,467	51,419

Çözünürlük	Format	Yenileme hızı (Hz)	Yatay frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,81	49,702	83,5
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
	WXGA_120** (Karamayı Azaltma)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,02	63,981	108
	SXGA_75	75,025	79,976	135
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5
1280 x 960	1280 x 960_60***	60	60	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA***	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,02	60,241	80
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100

* Çerçeve Sırası, Üst-Alt ve Yan Yana formatı ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

** Çerçeve Sırası formatı ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

*** Üst-Alt ve Yan Yana formatı ile 3D sinyali için desteklenen zamanlama.

- Yukarıda gösterilen zamanlamalar EDID dosyası ve VGA grafik kartı sınırlamaları nedeniyle desteklenmeyebilir. Bazı zamanlamaların seçilememesi mümkündür.

HDMI Video giriři iin desteklenen zamanlama

Format	özünürlük	Yenileme hızı (Hz)	Yatay frekans (kHz)	Piksel Frekansı (MHz)
480i***	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p***	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45	74,25
1080/24p**	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25p	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30p	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i****	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i****	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p*****	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p*****	1920 x 1080	60	67,5	148,5

* ereve Sırası, ereve Paketleme, Üst-Alt ve Yan Yana formatı ile 3D sinyali iin desteklenen zamanlama.

** ereve Paketleme, Üst-Alt ve Yan Yana formatı ile 3D sinyali iin desteklenen zamanlama.

*** ereve Sırası formatı ile 3D sinyali iin desteklenen zamanlama.

**** Yan Yana formatı ile 3D sinyali iin desteklenen zamanlama.

***** Üst-Alt ve Yan Yana formatı ile 3D sinyali iin desteklenen zamanlama.

Garanti ve Telif Hakkı Bilgileri

Sınırlı Garanti

BenQ, normal kullanım ve saklama koşulları altında bu ürün için, her türden malzeme ve işçilik kusuruna karşı garanti vermektedir.

Herhangi bir garanti talebinde, satın alındığı günün kanıtlanması gerekecektir. Bu ürünün garanti dönemi içerisinde kusurlu olduğu görülürse BenQ için tek yükümlülük ve sizin için tek düzeltici işlem kusurlu tüm parçaların değiştirilmesi olacaktır (işçilik dahildir). Garanti hizmetinden yararlanmak için, tüm kusurları ürünü satın aldığınız yetkili satıcıya hemen bildiriniz.

Önemli: Yukarıdaki garanti, müşterinin, cihazı BenQ'nın yazılı talimatları doğrultusunda kullanmaması halinde geçersiz olacaktır; özellikle ortam nemi %10 ila %90, sıcaklığı 0°C ila 35°C ise rakım en fazla 4.920 feet olmalı ve projektörün tozlu bir ortamda çalıştırılmasından kaçınılmalıdır. Bu garanti size, özel kanuni haklar tanımaktadır ve ayrıca ülkeden ülkeye değişen başka haklara da sahiptir.

Daha fazla bilgi için lütfen www.BenQ.com internet adresini ziyaret edin.

Telif Hakkı

Telif Hakkı 2011, BenQ Corporation. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, BenQ Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

BenQ Corporation, burada yer alan bilgiler itibarıyla doğrudan veya dolaylı hiçbir garanti sunmaz ve tüm garantilerden, ticari elverişlilikten veya herhangi bir amaca uygunluktan feragat eder. Ayrıca, BenQ Corporation, zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP, Digital Micromirror Device ve DMD, Texas Instruments'ın ticari markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.