

BenQ

MP515/MP525/MP525P/

MP526/MP575/MP576

Digitalni projektor

Korisnički priručnik

Dobro došli

Sadržaj

Važne sigurnosne upute...3

Uvod7

Značajke projektor..... 7

Isporučene komponente 8

Vanjski izgled projektor..... 9

Kontrole i funkcije 10

Postavljanje

projektor.....14

Odabir lokacije..... 14

Postizanje željene veličine projicirane slike 15

Povezivanje18

Povezivanje računala ili monitora..... 19

Povezivanje video uređaja 20

Korištenje.....23

Uključivanje projektor..... 23

Prilagođavanje projicirane slike..... 24

Korištenje izbornika..... 26

Osiguravanje projektor..... 27

Prebacivanje ulaznog signala 30

Uvećavanje i pretraživanje
za detaljima 31

Odabir razmjera proporcija 31

Optimiziranje slike..... 33

Postavljanje vremenskog mjerača
prezentacije 37

Skrivanje slike..... 38

Zamrzavanje slike 39

Korištenje funkcije FAQ..... 39

Korištenje na velikim nadmorskim
visinama 39

Zaključavanje kontrolnih tipki 40

Prilagođavanje zvuka..... 40

Osobno prilagođavanje izbornika
projektor..... 41

Upravljanje projektorom u LAN
okruženju (samo MP526/MP576) 42

Isključivanje projektor..... 45

Korištenje izbornika 46

Održavanje54

Održavanje projektor..... 54

Informacije o žarulji 55

Uklanjanje problema61

Specifikacije.....62

Informacije o jamstvu i autorskim pravima66

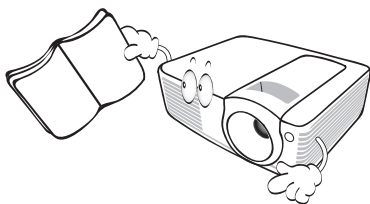
Regulatorne izjave67

Važne sigurnosne upute

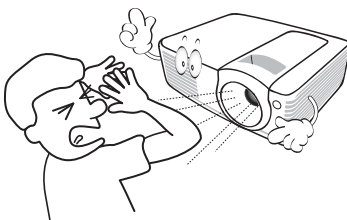
Vaš je projektor dizajniran i ispitan kako bi zadovoljio najnovije standarde za sigurnost informatičke opreme. Pa ipak, kako bi se zajamčila sigurna upotreba ovog proizvoda, važno je da slijedite upute navedene u ovom priručniku i upute koje se nalaze na samom proizvodu.

Sigurnosne upute

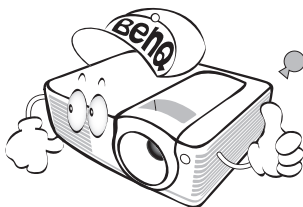
1. **Pročitajte ovaj priručnik prije prve upotrebe vašeg projektor.**
Čuvajte ga za kasnije potrebe.



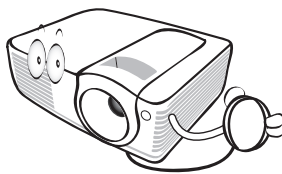
2. **Ne gledajte izravno u leću projektor tijekom njegovog rada.**
Snažno svjetlo može oštetiti vaš vid.



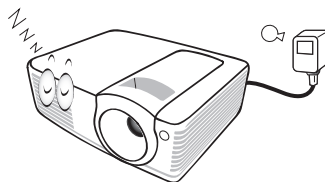
3. **Servisiranje prepustite kvalificiranom servisnom osoblju.**



4. **Blendu leće ili poklopac leće uvijek uklonite dok je žarulja projektor uključena.**



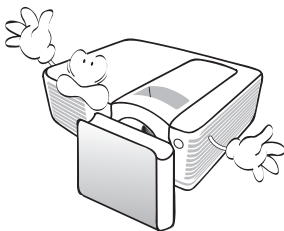
5. Napon gradske mreže u nekim zemljama NIJE stabilan. Ovaj projektor je dizajniran za siguran rad pri izmjeničnom naponu od 100 do 240 volti, ali mogao bi prestati s radom u slučaju pada ili udara napona od ± 10 volti. **U područjima gdje električno napajanje može oscilirati ili biti prekinuto preporučuje se da napajanje projektor izvedete putem stabilizatora napajanja, zaštite od izboja ili besprekidnog izvora napajanja (UPS).**



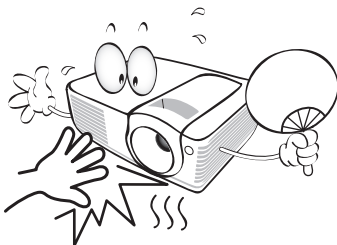
6. Dok je projektor u upotrebi, mogli biste uočiti da iz otvora za prozračivanje projektor izlazi ugrijani zrak i dopire miris. Ovo je normalna pojava i nije u pitanju neispravnost proizvoda.

Sigurnosne upute (nastavak)

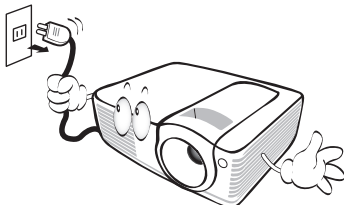
7. Tijekom korištenja projektor leću ne blokirajte nikakvim predmetima jer time možete prouzrokovati zagrijavanje objekta i njegovo deformiranje, a vjerojatno i njegovo zapaljivanje. Za privremeno isključivanje žarulje pritisnite tipku **BLANK (Prazno)** na projektoru ili daljinskom upravljaču.



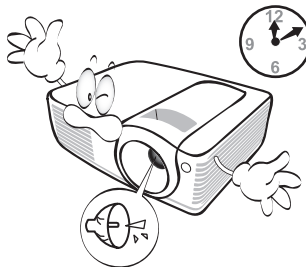
8. Žarulja postaje izuzetno vrućom tijekom rada. Prije uklanjanja sklopa žarulje dopustite da se projektor ohladi približno 45 minuta.



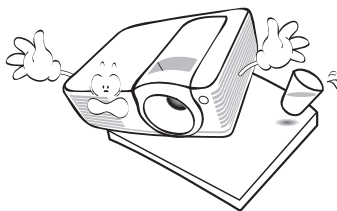
9. Nikad ne rastavljajte sklop žarulje ili bilo koju elektroničku komponentu ako kabel napajanja projektor nije odvojen od utičnice električnog napajanja.



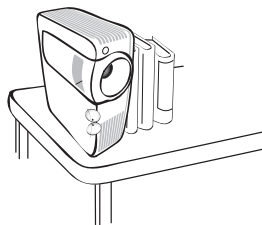
10. Žarulje ne koristite nakon isteka deklariranog radnog vijeka za žarulju. Korištenje žarulja dulje od deklariranog radnog vijeka može u rijetkim slučajevima prouzrokovati njihovo pucanje.



11. Ovaj proizvod ne postavljajte na nestabilna kolica, nosač ili stol. Proizvod bi mogao pasti i pretrpjeti ozbiljna oštećenja.

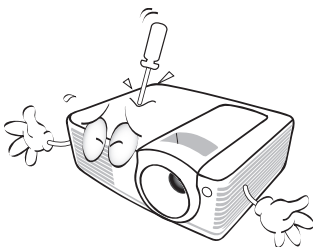


12. Projektor ne postavljajte uspravno na neku od bočnih strana. Projektor bi mogao pasti u stranu i prouzrokovati osobne ozljede ili oštećenje projektor.



Sigurnosne upute (nastavak)

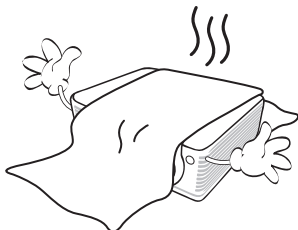
13. Ne pokušavajte rastavljati ovaj projektor. Na određenim komponentama u unutrašnjosti projektor prisutni su opasni visoki naponi koji u slučaju dodirivanja mogu izazvati smrt. Jedina komponenta koju korisnik može servisirati je žarulja, a koja ima vlastiti poklopac. Ni pod kojim okolnostima nikad ne smijete otvarati ili uklanjati bilo koje druge poklopce. Servisiranje prepustite isključivo odgovarajuće kvalificiranom servisnom osoblju.



14. Ne blokirajte otvore za prozračivanje.

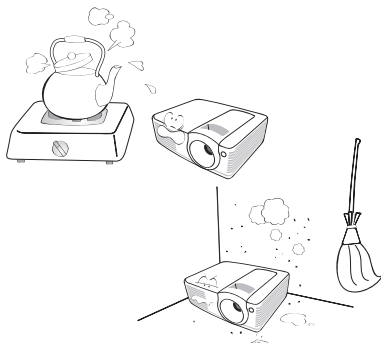
- Ovaj projektor ne postavljajte na deke, posteljinu ili bilo kakvu mekanu površinu.
- Ovaj projektor ne prekrivajte tkaninom ili bilo kakvim drugim predmetom.
- U blizini projektor ne postavljajte zapaljive predmete.

Ako su otvori za prozračivanje krajnje zapriječeni, pregrijavanje unutar projektor može rezultirati požarom.

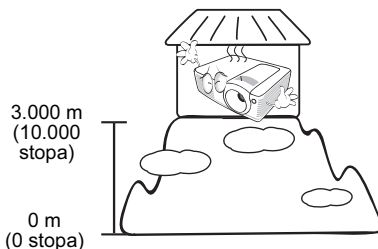


15. Ovaj projektor ne postavljajte unutar bilo kojeg od sljedećih vrsta prostora:

- Slabo prozračivan ili zatvoreni prostor. Omogućite najmanje 50 cm slobodnog prostora od zidova i slobodan protok zraka oko projektor.
- Lokacije na kojima bi temperature mogle postati pretjerano visokim, kao što je unutrašnjost automobila sa zatvorenim prozorima.
- Lokacije na kojima bi pretjerana vlažnost, prašina ili dim cigareta mogli onečistiti optičke komponente, skraćujući na taj način vijek trajnosti projektor i zatamniti sliku.

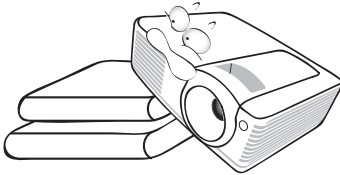


- Lokacije u blizini protupožarnih alarma.
- Lokacije u kojima je ambijentalna temperatura viša od 40°C.
- Lokacije na nadmorskim visinama višim od 3.000 m.

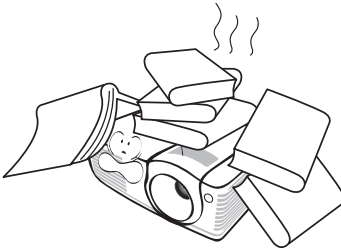


Sigurnosne upute (nastavak)

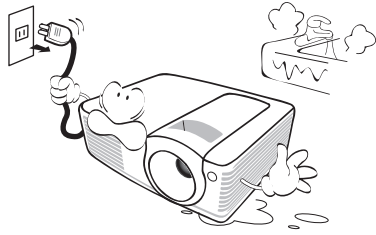
16. Projektor tijekom rada uvijek postavite na ravnu i horizontalnu površinu.
- Projektor ne koristite ako je nagnut ulijevo ili udesno za kut veći od 10° ili ako je nagnut prema naprijed ili prema natrag za kut veći od 15° . Korištenje projektor dok nije postavljen u horizontalnom položaju može prouzrokovati kvar ili oštećivanje žarulje.



17. Na projektor nemojte ugaziti nogom i na njega ne postavljajte nikakve predmete. Pored vjerojatnog fizičkog oštećivanja projektor, ovime možete izazvati nezgode ili ozljede.



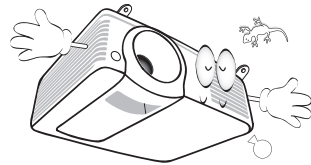
18. U blizini projektor ili na njega ne postavljajte posude s tekućinama. Tekućine izlivenne u projektor mogu izazvati njegov kvar. Ako projektor postane mokar, odvojite ga iz električnog napajanja i kontaktirajte zastupnika tvrtke BenQ radi popravka projektor.



19. Ovaj proizvod ima mogućnost prikazivanja obrnute slike za potrebe stropnih ugradnji.



Tijekom stropne ugradnje koristite isključivo komplet za stropnu ugradnju tvrtke BenQ, te provjerite je li komplet čvrsto ugrađen.



Uvod

Značajke projektora

Projektor integrira projekciju optičkim pogonom vrhunskih performansi s korisnički prilagođenim dizajnom kako bi pružio visoku pouzdanost i jednostavnost upotrebe.

Ovaj projektor nudi sljedeće značajke:

- LAN postavke omogućuju upravljanje stanjem projektora s računala korištenjem web-preglednika (Samo MP526 i MP576).
- Korekcija boje zida kojom se omogućuje projiciranje na obojene površine, u skladu s unaprijed definiranim postavkama.
- Brzo automatsko pretraživanje koje ubrzava postupak otkrivanja signala.
- Funkcija odabira zaštite lozinkom.
- 3D upravljanje bojama koje omogućuje prilagođavanje boja sukladno željama.
- Odabir funkcija brzog hlađenja koje omogućuju hlađenje projektora u kraćem vremenu.
- Jednim pritiskom tipke brzo se pristupa dokumentu FAQ s često postavljanim pitanjima za potrebe uklanjanja poteškoća u radu.
- Vremenski mjerač prezentacije za bolju kontrolu vremena tijekom prezentacije.
- Leća visoke kvalitete za ručno uvećavanje.
- Automatsko prilagođavanje putem jedne tipke za prikazivanje slike najbolje kvalitete.
- Digitalna korekcija trapezoidnosti za ispravljanje izobličenih slika.
- Kontrola za prilagođavanje balansa boja za prikazivanje podataka i videa.
- Projekcijska žarulja visoke svjetline.
- Višejezični izbornici s prikazom na zaslonu (OSD).
- Prebacivanje između normalnog i ekonomičnog načina rada radi uštede električne energije.
- Potrošnja u pasivnom načinu manja od 1 W.
- Ugrađeni zvučnik pruža miješani jednokanalni zvuk iz priključenog audio ulaza.
- Kompatibilnost s HDTV komponentnim signalom (YPbPr).
-  **Prividna svjetlina projicirane slike varirat će u ovisnosti o ambijentalnom osvjetljenju, postavkama kontrasta i svjetline odabranog ulaznog signala, te je izravno proporcionalna udaljenosti projiciranja.**
- **Svjetlina žarulje opadat će s vremenom i može varirati unutar specifikacija proizvođača žarulje. Ovo je normalno i očekivano ponašanje.**

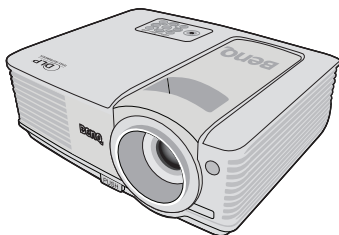
Isporučene komponente

Pažljivo raspakirajte i provjerite imate li sve komponente prikazane na donjem crtežu. Ako bilo koja stavka nedostaje, kontaktirajte trgovinu u kojoj ste kupili projektor.

Standardni dodaci

 Isporučeni dodaci bit će prilagođeni za vašu regiju i mogu se razlikovati od ovdje prikazanih.

* Jamstveni list isporučuje se samo unutar nekih određenih regija. Za detaljne informacije kontaktirajte svog prodavača.



Projektor



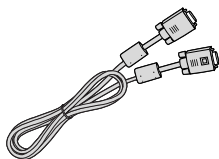
Vodič za brzi
uvod



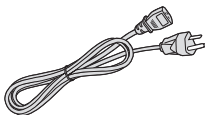
CD medij
s korisničkim
priručnikom



Jamstveni
list*



VGA kabel



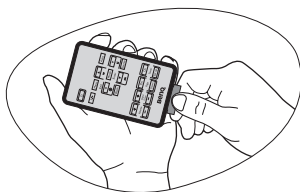
Kabel napajanja



Daljinski upravljač s baterijom



Prije korištenja daljinskog upravljača izvucite jezičak.

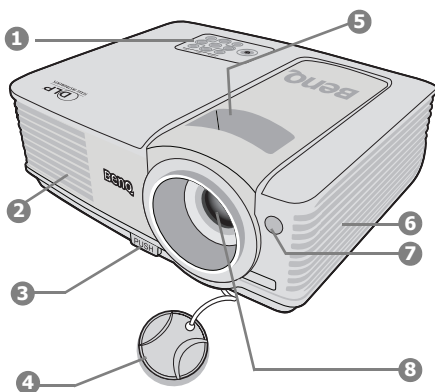


Opcionalni dodaci

1. Komplet sa zamjenskom žaruljom
2. Komplet za stropnu ugradnju
3. RS232 kabel
4. Torba za nošenje

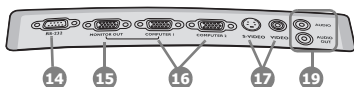
Vanjski izgled projektora

Prednja/gornja strana

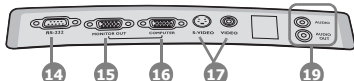


Stražnja/donja strana

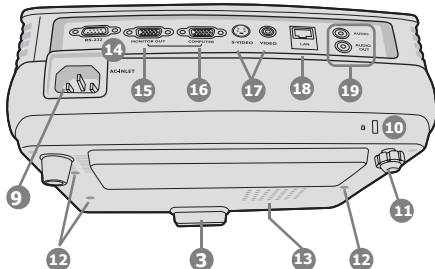
(MP515)



(MP525/MP525P/MP575)



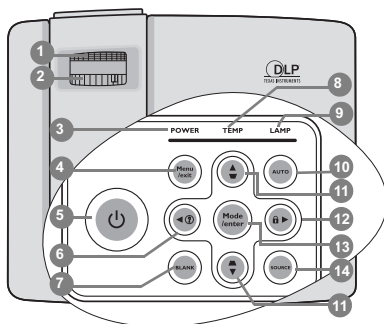
(MP526/MP576)



1. Vanjska kontrolna ploča
(za detalje pogledajte stranicu
"Kontrole i funkcije" na stranici 10)
2. Prozračivanje (izlaz toplog zraka)
3. Tipka za brzo otvaranje
4. Poklopac leće
5. Prsten fokusiranja i prsten zumiranja
6. Prozračivanje (uzlaz hladnog zraka)
7. Prednji IC senzor daljinskog
upravljanja
8. Projekcijska leća
9. Utičnica kabela izmjeničnog
napajanja
10. Utor za Kensington bravu protiv
krađe
11. Stražnja nožica za prilagođavanje
12. Otvori za stropnu ugradnju
13. Poklopac žarulje
14. Priključnica za RS232 kontrolu
15. Utičnica izlaza za RGB signal
16. Utičnica ulaza za signale RGB (PC) /
komponentni video (YPbPr/ YCbCr)
17. Utičnica ulaza za S-Video signal
18. Utičnica video ulaza
19. RJ45 LAN utičnica
- Utičnica audio ulaza
- Utičnica audio izlaza

Kontrole i funkcije

Projektor



Za detalje pogledajte informacije pružene nakon simbola ruke .

1. **Prsten fokusiranja**
Prilagođavanje fokusa projicirane slike.
 **"Fino prilagođavanje veličine i oštřine slike" na stranici 25**
2. **Prsten zumiranja**
Prilagođavanje veličine slike.
 **"Fino prilagođavanje veličine i oštřine slike" na stranici 25**
3. **Svjetlo pokazivača POWER (Napajanje)**
Svjetli ili trepće dok je projektor u upotrebi.
 **"Pokazivači" na stranici 60**
4. **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**
Uključivanje izbornika s prikazom na zaslonu (OSD). Povratak na prethodni OSD izbornik, napuštanje i spremanje postavki izbornika.
 **"Korištenje izbornika" na stranici 26**
5. **⏻ Napajanje**
Prebacivanje projektoru između pasivnog i uključenog stanja.
 **"Uključivanje projektoru" na stranici 23, "Isključivanje projektoru" na stranici 45**
6. **◀ Lijevo / (?)**
Pokretanje funkcije FAQ.
 **"Korištenje funkcije FAQ" na stranici 39**
7. **BLANK (Prazno)**
Skrivanje slike zaslona.
 **"Skrivanje slike" na stranici 38**
8. **Svjetlo upozorenja TEMP (Temperatura)**
Svjetli crvenom bojom ako temperatura projektoru postane previsoka.
 **"Pokazivači" na stranici 60**
9. **Svjetlo pokazivača LAMP (Žarulja)**
Naznačuje stanje žarulje. Uključuje se ili trepće u slučaju problema sa žaruljom.
 **"Pokazivači" na stranici 60**
10. **AUTO (Automatski)**
Automatski određuje najbolja vremena slike za prikazanu sliku.
 **"Automatsko prilagođavanje slike" na stranici 24**
11. **Tipke trapezoidnosti/strelica (◼ / ▲ Gore, ◼ / ▼ Dolje)**
Ručno ispravljanje izobličenja slike uslijed projiciranja pod kutom.
 **"Ispravljanje trapezoidnosti" na stranici 25**
12. **► Desno / 🔒**
Aktiviranje zaključavanja tipki
Kad je aktiviran izbornik s prikazom na zaslonu (OSD), tipke #6, #11 i #12 koriste se kao tipke smjera za odabir željenih stavki izbornika i izvođenje prilagođavanja.
 **"Zaključavanje kontrolnih tipki" na stranici 40, "Korištenje izbornika" na stranici 26**

13. Mode/Enter (Način rada / Unos)

Odabir raspoloživog načina postavljanja slike.
Aktiviranje odabrane stavke izbornika s prikazom na zaslonu (OSD).

 "Odabir načina prikazivanja slike" na stranici 33

14. SOURCE (Izvor)

Prikaz trake s odabirom izvora.

 "Prebacivanje ulaznog signala" na stranici 30

Stropna ugradnja projektor

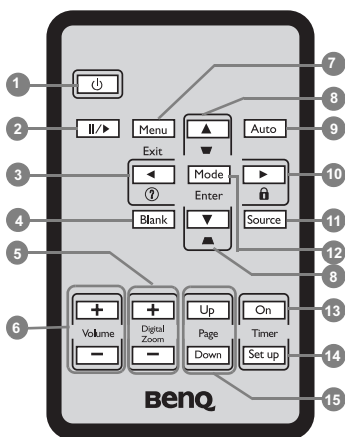
Kako je naš cilj da uživate u iskustvu korištenja vašeg BenQ projektor, željeli bismo vam skrenuti pažnju na sigurnosne informacije kako bi se spriječile moguće osobne ozljede i oštećenja imovine.

Ako projektor namjeravate ugraditi na strop, snažno preporučujemo pravilno postavljanje kompleta za stropnu ugradnju tvrtke BenQ i provjeru je li komplet čvrsto i sigurno postavljen.

Ako koristite komplet za stropnu ugradnju koji nije proizvod tvrtke BenQ, postoji rizik od pada projektor sa stropa uslijed nepravilnog postavljanja zbog vijaka pogrešnih promjera ili duljina.

Komplet za stropnu ugradnju tvrtke BenQ možete kupiti na istom mjestu gdje ste kupili i vaš BenQ projektor. Tvrtke BenQ također preporučuje kupnju posebnog sigurnosnog kabela kompatibilnog s Kensington bravom i njegovo priključivanje u utor za Kensington bravu na projektoru i na podlogu stropnog nosača. Ovaj kabel imat će pomoćnu ulogu zadržavanja projektor ako njegov spoj s ugradbenim nosačem postane labav.

Daljinski upravljač



Za detalje pogledajte informacije pružene nakon simbola ruke .

1. Napajanje

Prebacivanje projektor između pasivnog i uključenog stanja.

 "Uključivanje projektor" na stranici 23,
"Isključivanje projektor" na stranici 45

2. Zamrzni

Zamrzavanje projicirane slike.

 "Zamrzavanje slike" na stranici 39

3. Lijevo /

Pokretanje funkcije FAQ.

 "Korištenje funkcije FAQ" na stranici 39

4. BLANK (Prazno)

Skrivanje slike zaslona.

 "Skrivanje slike" na stranici 38

5. Digital Zoom (Digitalni zum) (+, -)

Povećavanje ili smanjivanje veličine projicirane slike.

 "Uvećavanje i pretraživanje za detaljima" na stranici 31

6. Volume +/- (Glasnoća)

Prilagođavanje razine zvuka.

 "Prilagođavanje zvuka" na stranici 40

7. Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)

Uključivanje izbornika s prikazom na zaslonu (OSD). Povratak na prethodni OSD izbornik, napuštanje i spremanje postavki izbornika.

 "Korištenje izbornika" na stranici 26

8. Tipke trapezoidnosti/strelica (/ Gore, Dolje)

Ručno ispravljanje izobličenja slike uslijed projiciranja pod kutom.

 "Ispravljanje trapezoidnosti" na stranici 25

9. AUTO (Automatski)

Automatski određuje najbolja vremena slike za prikazanu sliku.

 "Automatsko prilagođavanje slike" na stranici 24

10. Desno /

Aktiviranje zaključavanja tipki

Kad je aktiviran izbornik s prikazom na zaslonu (OSD), tipke #3, #8 i #10 koriste se kao tipke smjera za odabir željenih stavki izbornika i izvođenje prilagođavanja.

 "Zaključavanje kontrolnih tipki" na stranici 40, "Korištenje izbornika" na stranici 26

11. SOURCE (Izvor)

Prikaz trake s odabirom izvora.

 "Prebacivanje ulaznog signala" na stranici 30

12. Mode/Enter (Način rada / Unos)

Odabir raspoloživog načina postavljanja slike.

Aktiviranje odabrane stavke izbornika s prikazom na zaslonu (OSD).

 "Odabir načina prikazivanja slike" na stranici 33

13. Timer On (Uključivanje mjerača)

Aktiviranje ili prikazivanje vremenskog mjerača na zaslonu prema vašim postavkama mjerača.



"Postavljanje vremenskog mjerača prezentacije" na stranici 37

14. Timer Set up (Postavljanje mjerača)

Izravan unos postavke vremenskog mjerača prezentacije.



"Postavljanje vremenskog mjerača prezentacije" na stranici 37

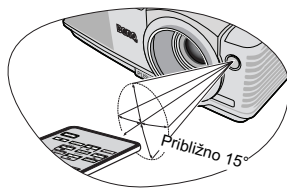
15. Page Up/Down (Stranica gore/dolje)

(Ova funkcija nije dostupna na modelima serije MP5.)

Učinkoviti domet daljinskog upravljača

Infracrveni (IC) senzor daljinskog upravljača nalazi se s prednje strane projektor. Kako bi pravilno funkcionirao, daljinski upravljač potrebno je držati unutar kuta od 30° u odnosu na IC senzor projektor. Udaljenost između daljinskog upravljača i senzora ne smije biti veća od 8 metara.

Osigurajte da između daljinskog upravljača i IC senzora na projektoru ne postoje objekti koje bi mogli prepriječiti infracrvenu zraku.



Zamjena baterije daljinskog upravljača

1. Izvucite držač baterije.



Slijedite upute sa crteža. Pritisnite i držite pritisnutom bravicu dok držač baterije povlačite prema van.

2. U držač umetnite novu bateriju. Pozitivan kontakt baterije mora biti okrenut prema van.

3. Držač baterije umetnite u daljinski upravljač.



• Izbjegavajte pretjeranu vrućinu i vlagu.

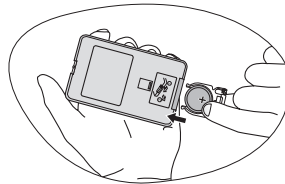
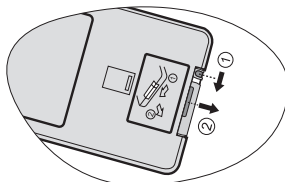
• U slučaju nepravilnog postavljanja baterije moglo bi doći do njezinog oštećivanja.

• Zamijenite isključivo baterijama iste ili ekvivalentne vrste, po preporuci proizvođača.

• Rabljene baterije odbacujte u skladu s uputama proizvođača baterije.

• Bateriju nikad ne bacajte u vatru. Postoji opasnost od eksplozije.

• Ako je baterija ispražnjena ili daljinski upravljač nećete koristiti tijekom duljeg vremenskog razdoblja, uklonite bateriju kako biste izbjegli oštećivanje daljinskog upravljača uslijed mogućeg curenja baterije.



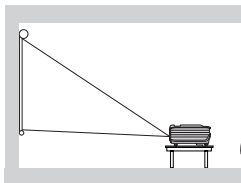
Postavljanje projektora

Odabir lokacije

Vaš projektor dizajniran je za ugradnju na jedan od sljedeća četiri načina smještanja:

1. Ploča naprijed

Odaberite ovaj način smještanja, pri čemu je projektor u blizini poda i ispred zaslona. Ovo je najuobičajeniji način smještanja projektora za potrebe brzog postavljanja i prenosivosti.

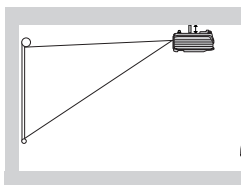


2. Strop naprijed

Odaberite ovaj način smještanja, pri čemu je projektor naglavce ovješten ispod stropa i ispred zaslona.

Kako biste projektor ugradili ispod stropa, kod vašeg prodavača kupite komplet za stropnu ugradnju tvrtke BenQ.

Nakon uključivanja projektora postavite opciju **Strop naprijed** u izborniku **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Položaj projektora**.

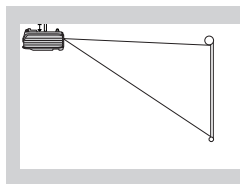


3. Strop nazad

Odaberite ovaj način smještanja, pri čemu je projektor naglavce ovješten ispod stropa i sa stražnje strane zaslona.

Za ovaj način projiciranja potreban je poseban zaslon za stražnje projekcije i komplet za stropnu ugradnju tvrtke BenQ.

Nakon uključivanja projektora postavite opciju **Strop nazad** u izborniku **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Položaj projektora**.

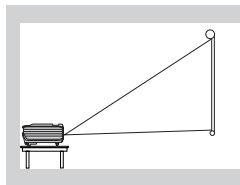


4. Ploča nazad

Odaberite ovaj način smještanja, pri čemu je projektor u blizini poda i sa stražnje strane zaslona.

Za ovaj način projiciranja potreban je poseban zaslon za stražnje projekcije.

Nakon uključivanja projektora postavite opciju **Ploča nazad** u izborniku **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Položaj projektora**.

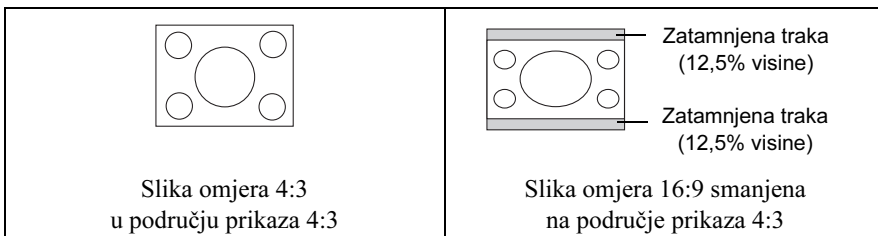


Oblik prostorije ili osobne želje uvjetovat će odabir lokacije ugradnje. Uzmite u obzir veličinu i položaj zaslona, smještaj pogodne utičnice napajanja, kao i smještaj i udaljenost između projektora i ostatka opreme.

Postizanje željene veličine projicirane slike

Na veličinu projicirane slike utječu udaljenost od leće projektora do zaslona, postavka uvećanja i oblik video zapisa.

Omjer 4:3 je temeljna postavka omjera za ovaj projektor. Kako biste mogli projicirati cjelokupnu sliku omjera 16:9 (široki omjer), projektor može promijeniti veličinu i omjer slike širokog omjera kako bi se prilagodila širini njegovog temeljnog omjera. To će rezultirati proporcionalno manjom visinom u iznosu 75% visine temeljnog omjera slike projektora.



Projektor je potrebno uvijek postaviti na horizontalnoj površini (npr. ravno položen na stolu) i njegova ravnina mora biti pod kutom od 90° u odnosu na horizontalno središte zaslona. Time se sprječava izobličavanje slike uslijed projiciranja pod kutom ili projiciranja na ukošene površine.

Ako je projektor postavljen pod strop, potrebno ga je ugraditi naglavce, kako bi projicirao pod blagim kutom prema dolje.

Kao što je prikazano na dijagramima na stranici 17, ova vrsta projektora prouzrokuje da je donji rub projicirane slike uspravno odmaknut od vodoravne razine projektora. Kod stropne ugradnje ovo se odnosi na gornji rub projicirane slike.

Ako je projektor smješten na većoj udaljenosti od zaslona, veličina projicirane slike se uvećava, a proporcionalno s njom i veličina odmaka u vertikalnoj ravnini.

Tijekom određivanja položaja zaslona i projektora potrebno je podjednako uzeti u obzir i veličinu projicirane slike i dimenziju vertikalnog odmaka, a koji su izravno proporcionalni odaljenosti projiciranja.

Tvrtka BenQ izradila je tablicu veličina zaslona za omjer slike 4:3 koja vam može pomoći pri određivanju idealnog smještaja za vaš projektor. Potrebno je uzeti u obzir dvije dimenzije: horizontalnu udaljenost po okomici između ravnine projektora i središta zaslona (daljina projiciranja) i visinu vertikalnog odmaka projektora od horizontalnog ruba zaslona (odmak).

Određivanje položaja projektora za danu veličinu zaslona

1. Odaberite veličinu vašeg zaslona.
2. Pogledajte tablicu na stranici 17 i u stupcima "**Veličina zaslona**" potražite vrijednost koja je najbliža veličini vašeg zaslona. Koristeći ovu vrijednost, u odabranom retku krenite udesno i potražite odgovarajuću prosječnu udaljenost od zaslona u stupcu "**Prosječno**". Ovo je udaljenost projiciranja.

3. U istom retku krenite udesno i potražite i zabilježite vrijednost u stupcu **"Vertikalni odmak (mm)"**. Time ćete odrediti konačan vertikalni odmak smještaja projektoru u odnosu na odgovarajući rub zaslona.
4. Preporučeni položaj projektoru je okomito u odnosu na horizontalno središte zaslona na udaljenosti određenoj u gornjem koraku 2, uz odmak na osnovu vrijednosti određene u gornjem koraku 3.

Na primjer, ako koristite zaslon dijagonale 120 inča, prosječna udaljenost projiciranja je 4.755 mm uz vertikalni odmak od 91 mm ili 183 mm.

Određivanje preporučene veličine zaslona za danu udaljenost

Ova metoda može se koristiti u situacijama kad ste kupili projektor i želite saznati koja bi veličina zaslona odgovarala vašem prostoru.

Najveća veličina zaslona ograničena je fizički dostupnim prostorom u vašoj prostoriji.

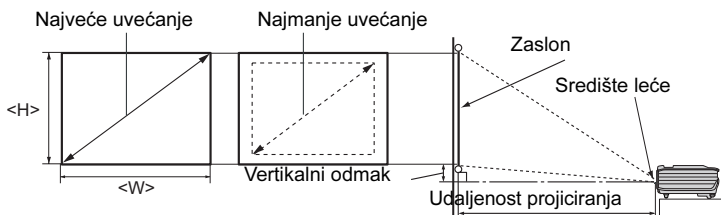
1. Izmjerite udaljenost između projektoru i željenog položaja zaslona. Ovo je udaljenost projiciranja.
2. Pogledajte tablicu na stranici [17](#) i u stupcu **"Prosječno"** potražite prosječnu vrijednost udaljenosti od zaslona koja je najbliža vašem mjerjenju. Provjerite nalazi li se vaša izmjerena udaljenost između najmanje i najveće udaljenosti, ispisane s obje strane vrijednosti prosječne udaljenosti.
3. Koristeći ovu vrijednost, u odabranom retku krenite ulijevo i potražite odgovarajuću vrijednost za **"Veličina zaslona"**. Ovo je veličina projicirane slike za projektor na odabranoj udaljenosti projiciranja.
4. U istom retku krenite udesno i potražite i zabilježite vrijednost u stupcu **"Vertikalni odmak (mm)"**. Time ćete odrediti konačan smještaj zaslona u odnosu na horizontalnu ravninu projektoru.

Na primjer, ako je vaša izmjerena udaljenost 4,8 m (4.800 mm), najbliža vrijednost u stupcu **"Prosječno"** je 4.755 mm. U ovom retku možete pronaći kako je potreban zaslon dijagonale 120 inča (približno 3 m).

Ako projektor postavite na položaj koji se razlikuje od preporučenog, bit će potrebno njegovo naginjanje prema gore ili prema dolje kako biste sliku postavili u središte zaslona. U tim situacijama doći će do određenih izobličenja slike. Za korekciju izobličenja upotrijebite funkciju Trapezoidnost. Za detalje pogledajte **"Ispravljanje trapezoidnosti"** na stranici [25](#).

Dimenzije projekcije

Prije izračunavanja odgovarajućeg položaja pogledajte "Dimenzije" na stranici 63, kako biste odredili središte dimenzija leće ovog projektor.



Veličina zaslona				Udaljenost od zaslona (mm)			Vertikalni odmak (mm)	
Dijagonala		Š (mm)	V (mm)	Najmanja udaljenost	Prosječno	Najveća udaljenost	• MP515	• MP525 • MP525P • MP526 • MP575 • MP576
Inči	mm			(najv. zum)		(najm. zum)		
30	762	610	457	1132	1189	1245	23	46
40	1016	813	610	1509	1585	1660	30	61
50	1270	1016	762	1887	1981	2075	38	76
60	1524	1219	914	2264	2377	2491	46	91
80	2032	1626	1219	3019	3170	3321	61	122
100	2540	2032	1524	3774	3962	4151	76	152
120	3048	2438	1829	4528	4755	4981	91	183
150	3810	3048	2286	5660	5943	6226	114	229
200	5080	4064	3048	7547	7925	8302	152	305
220	5588	4470	3353	8302	8717	9132	168	335
250	6350	5080	3810	9434	9906	10377	191	381
300	7620	6096	4572	11321	11887	12453	229	457

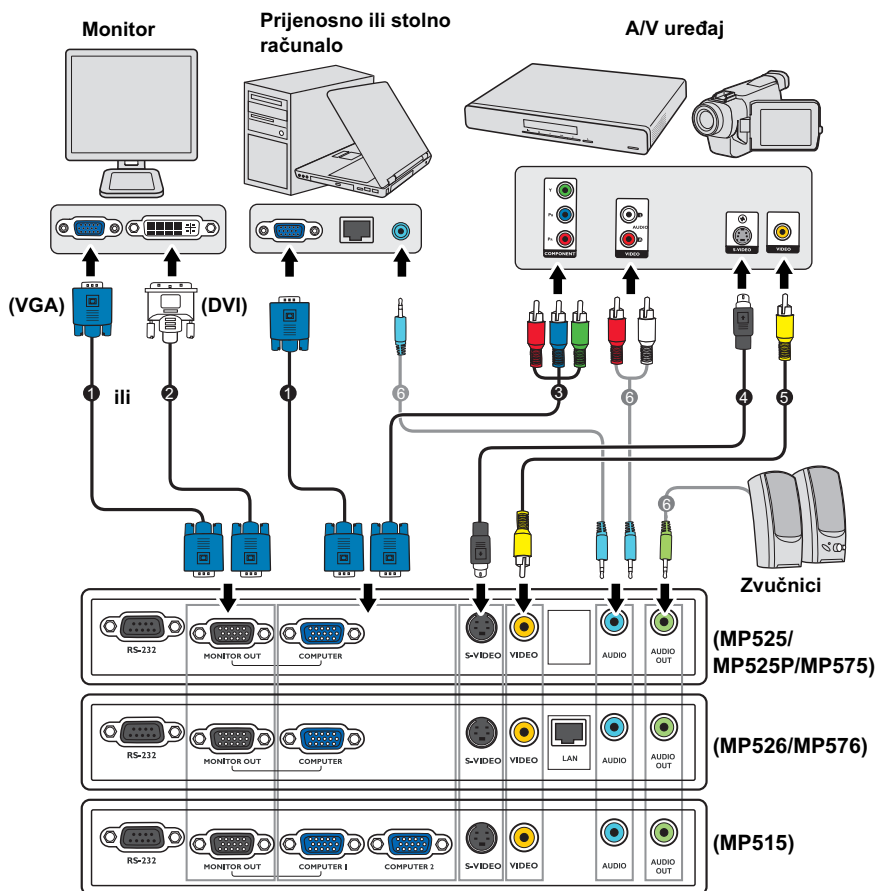
 Uslijed varijacija u optičkim komponentama, u ovim iznosima postoji tolerancija od 3%. Tvrtka BenQ preporučuje da u slučaju trajne ugradnje projektor izvedete provjeru veličinu i udaljenost projiciranja korištenjem projektor na odabranoj lokaciji prije same ugradnje, kako biste ustanovili toleranciju za ovu optičku karakteristiku projektor. Ovo vam može pomoći pri određivanju točnog položaja postavljanja, kako bi najbolje odgovarao vašoj lokaciji ugradnje.

Povezivanje

Tijekom povezivanja izvora signala na projektor:

1. Isključite napajanje sve opreme prije bilo kakvog povezivanja.
2. Za svaki izvor upotrijebite pravilan signalni kabel.
3. Provjerite jesu li kabeli čvrsto priključeni.

- Neki kabeli na dolje prikazanim povezivanjima nisu isporučeni uz projektor (pogledajte **"Isporučene komponente"** na stranici 8). Te kabele možete kupiti u trgovinama s elektroničkom robom.
- Za detalje o metodama povezivanja pogledajte stranice 19-22.



- | | |
|---|------------------|
| 1. VGA kabel | 4. S-Video kabel |
| 2. VGA-na-DVI-D kabel | 5. Video kabel |
| 3. Prilagodni kabel za komponentni video na VGA (D-Sub) | 6. Audio kabel |

Povezivanje računala ili monitora

Povezivanje računala

Projektor se može povezati s IBM® i Macintosh® kompatibilnim računalima. Ako želite povezati nasljednu verziju Macintosh računala, bit će vam potreban Mac-prilagodnik.

Kako biste projektor povezali s prijenosnim ili stolnim računalom:

1. Jedan kraj isporučenog VGA kabela priključite u D-Sub utičnicu izlaza na računalu.
2. Drugi kraj VGA kabela priključite u utičnicu ulaza **COMPUTER**, **COMPUTER 1** ili **COMPUTER 2** signala na projektoru.
3. Ako tijekom prezentacije želite koristiti zvučnike projektor (miješani jednokanalni zvuk), jedan kraj odgovarajućeg audio kabela priključite u utičnicu zvučnog izlaza na računalu, a drugi kraj u utičnicu **AUDIO** na projektoru.
4. Po želji možete upotrijebiti drugi pogodni audio kabel i povezati jedan kraj s utičnicom **AUDIO OUT (Audio izlaz)** na projektoru, a drugi kraj s vašim vanjskim zvučnicima (nisu isporučeni u pakiranju).

Nakon povezivanja zvuk je moguće kontrolirati putem izbornika prikazanih na zaslonu projektor (OSD). Za detalje pogledajte "[Audio postavke](#)" na stranici 52.

Ugrađeni zvučnik bit će utišan nakon povezivanja utičnice **AUDIO OUT (Audio izlaz)**.

 Velik broj prijenosnih računala tijekom priključivanja projektor ne uključuje svoj vanjski video priključak. Vanjski prikaz često se uključuje i isključuje kombinacijom tipki FN + F3 ili CRT/LCD. Na prijenosnom računalu potražite funkcijsku tipku označenu CRT/LCD ili funkcijsku tipku s oznakom monitora. Istovremeno pritisnite tipku FN i označenu tipku. Za točnu kombinaciju tipki pogledajte dokumentaciju vašeg prijenosnog računala.

Povezivanje monitora

Ako svoju prezentaciju želite vidjeti izbliza, pored prikaza na velikom zaslonu, priključnicu izlaza signala **MONITOR OUT (Izlaz za monitor)** na projektoru možete priključiti na vanjski monitor prateći upute u daljnjem tekstu.

Kako biste projektor povezali s monitorom:

1. Projektor povežite s prijenosnim ili stolnim računalom kako je upisano u stavci "[Povezivanje računala](#)" na stranici 19.
2. Jedan kraj odgovarajućeg VGA kabela (isporučen je samo jedan kabel) priključite u D-Sub utičnicu ulaza na monitoru.
Ako je vaš monitor opremljen DVI utičnicom ulaza, DVI utikač prilagodnog VGA-na-DVI-A kabela priključite u DVI utičnicu ulaza na monitoru.
3. Drugi kraj kabela priključite u utičnicu **MONITOR OUT (Izlaz za monitor)** na projektoru.

 • D-Sub izlaz funkcionira samo kad se na utičnicu **COMPUTER (Računalo)** dovede odgovarajući D-Sub ulazni signal ili **COMPUTER 1 (Računalo 1)**.

• Ako želite koristiti ovu metodu povezivanja dok je projektor u pasivnom načinu, provjerite je li funkcija Mirovanje zaslona isteklo uključena u izborniku **POSTAVKE SUSTAVA**: Napredno. Za detalje pogledajte "[Mirovanje zaslona isteklo](#)" na stranici 52.

Povezivanje video uređaja

Projektor i uređaj video izvora dovoljno je povezati putem samo jedne od metoda povezivanja. Međutim, svaka od njih pruža različite razine kvalitete video signala. Metoda koju odaberete najvjerojatnije će ovisiti o dostupnosti odgovarajućih priključaka na projektoru i video uređaju, kako je opisano u daljnjem tekstu.

Naziv priključka	Izgled priključka	Referenca	Kvaliteta slike
Komponentni video		"Povezivanje s video izvorom komponentnog signala" na stranici 21	 Najbolje
S-Video		"Povezivanje s izvorom S-Video / kompozitnog video signala" na stranici 22	 Dobro
Video			 Normalno

Povezivanje zvuka

Projektor raspolaže ugrađenim jednokanalnim zvučnikom dizajniranim kako bi pružio osnovnu zvučnu funkcionalnost praćenja prezentacije podataka isključivo za poslovne namjene. Nije dizajniran niti namijenjen reprodukciji stereo zvuka kakav se može očekivati u kućnim kinima.

Ako tijekom prezentacije želite koristiti zvučnike projektor (miješani jednokanalni zvuk), jedan kraj odgovarajućeg audio kabela priključite u utičnicu zvučnog izlaza na uređaju, a drugi kraj u utičnicu AUDIO na projektoru.

Ako imate poseban zvučni sustav, vjerojatno ćete željeti povezati audio izlaz vašeg video uređaja izvora signala s tim zvučnim sustavom, umjesto s jednokanalni zvučnim ulazom projektor. Povezivanja zvuka prikazana na stranici 18 pružena su u informativne svrhe. Povezivanje zvuka s projektorom nije potrebno ako postoji alternativni zvučni sustav ili ako zvuk nije potreban.

Povezivanje s video izvorom komponentnog signala

Pregledajte svoj video uređaj i utvrdite postoji li slobodan komplet priključaka komponentnog video izlaza:

- Ako postoji, nastavite s postupkom.
- Ako ne postoji, potrebno je ponovno razmotriti metodu povezivanja uređaja.

Kako biste projektor povezali s video izvorom komponentnog signala:

1. Kraj prilagodnog kabela VGA (D-Sub) na komponentni video s 3 utikača vrste RCA priključite u utičnice za komponentni video izlaz na vašem video uređaju. Utikače priključite u utičnice podudarne boje: zelene, plave i crvene.
2. Drugi kraj prilagodnog kabela VGA (D-Sub) na komponentni video (s priključkom D-Sub) priključite u utičnicu **COMPUTER**, **COMPUTER 1** ili **COMPUTER 2** na projektoru.
3. Ako tijekom prezentacije želite koristiti zvučnike projektor (miješani jednokanalni zvuk), jedan kraj odgovarajućeg audio kabela priključite u utičnicu zvučnog izlaza na uređaju, a drugi kraj u utičnicu **AUDIO** na projektoru.
4. Po želji možete upotrijebiti drugi pogodni audio kabel i povezati jedan kraj s utičnicom **AUDIO OUT (Audio izlaz)** na projektoru, a drugi kraj s vašim vanjskim zvučnicima (nisu isporučeni u pakiranju).
Nakon povezivanja zvuk je moguće kontrolirati putem izbornika prikazanih na zaslonu projektor (OSD). Za detalje pogledajte "[Audio postavke](#)" na stranici 52.
Ugrađeni zvučnik bit će utišan nakon povezivanja utičnice **AUDIO OUT (Audio izlaz)**.



- Projektor ima mogućnost reprodukcije isključivo miješanog jednokanalnog zvuka, čak i ako je priključen stereo audio ulaz. Za detalje pogledajte "[Povezivanje zvuka](#)" na stranici 20.
- Ako se odabrani video signal ne prikazuje nakon uključivanja projektor iako je odabran pravilan izvor video signal, provjerite je li video uređaj uključen i funkcionira li pravilno. Također provjerite jesu li kabeli pravilno priključeni.

Povezivanje s izvorom S-Video / kompozitnog video signala

Pregledajte svoj video uređaj i utvrdite postoji li slobodan priključak S-Video / kompozitnog video izlaza:

- Ako su dostupna oba priključka, upotrijebite priključak S-video izlaza za povezivanje jer S-Video pruža bolju kvalitetu slike u odnosu na kompozitni video.
- S postupkom možete nastaviti ako je na uređaju dostupan bilo koji priključak izlaza.
- Ako ne postoji, potrebno je ponovno razmotriti metodu povezivanja uređaja.

Kako biste projektor povezali s video izvorom kompozitnog ili S-Video signala:

1. Jedan kraj kompozitnog / S-Video kabela priključite na kompozitnu / S-Video utičnicu izlaza na video uređaju.
2. Drugi kraj kompozitnog / S-Video kabela priključite na utičnicu **S-VIDEO / VIDEO** na projektoru.
3. Ako tijekom prezentacije želite koristiti zvučnike projektor (miješani jednokanalni zvuk), jedan kraj odgovarajućeg audio kabela priključite u utičnicu zvučnog izlaza na uređaju, a drugi kraj u utičnicu **AUDIO** na projektoru.
4. Po želji možete upotrijebiti drugi pogodni audio kabel i povezati jedan kraj s utičnicom **AUDIO OUT (Audio izlaz)** na projektoru, a drugi kraj s vašim vanjskim zvučnicima (nisu isporučeni u pakiranju).

Nakon povezivanja zvuk je moguće kontrolirati putem izbornika prikazanih na zaslonu projektor (OSD). Za detalje pogledajte "[Audio postavke](#)" na stranici 52. Ugrađeni zvučnik bit će utišan nakon povezivanja utičnice **AUDIO OUT (Audio izlaz)**.

-  • Projektor ima mogućnost reprodukcije isključivo miješanog jednokanalnog zvuka, čak i ako je priključen stereo audio ulaz. Za detalje pogledajte "[Povezivanje zvuka](#)" na stranici 20.
- Ako se odabrani video signal ne prikazuje nakon uključivanja projektor iako je odabran pravilan izvor video signal, provjerite je li video uređaj uključen i funkcionira li pravilno. Također provjerite jesu li kabele pravilno priključeni.

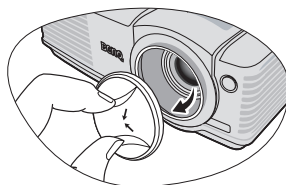
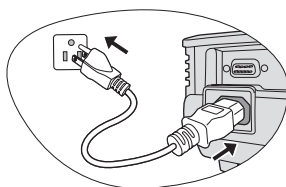
Korištenje

Uključivanje projektor

1. Kabel napajanja priključite u projektor i u električnu utičnicu. Uključite prekidač napajanja utičnice (ako je ugrađen). Provjerite svijetli li **Svjetlo pokazivača POWER (Napajanje)** na projektoru narančastom bojom nakon što se uključi napajanje.

 **S uređajem koristite samo originalnu dodatnu opemu (na primjer, kabel napajanja) kako biste izbjegli moguće opasnosti poput strujnog udara i požara.**

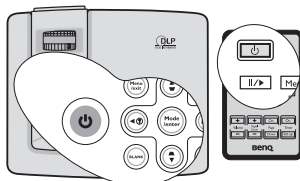
2. Otvorite poklopac leće. Ako je leća zatvorena, poklopac bi se mogao deformirati uslijed topline koju proizvodi projekcijska žarulja.



3. Kako biste uključili projektor pritisnite tipku  **Napajanje** na projektoru ili daljinskom upravljaču. Odmah nakon uključivanje žarulje začut će se zvučni signal "**Zvuk uključivanja**". **Svjetlo pokazivača POWER (Napajanje)** trepće zelenom bojom i ostaje u zelenoj boji dok je projektor uključen. Postupak pokretanja traje približno 30 sekundi. Kasnije tijekom pokretanja projicira se logotip. Po potrebi zakrenite prsten fokusiranja kako biste prilagodili oštrinu slike.

Za detalje o isključivanju zvučnog signala pogledajte "[Isključivanje značajke Zvuk uključivanja/isključivanja](#)" na stranici 41.

4. Ako je projektor uključen po prvi put, pratite upute na zaslonu kako biste odabrali jezik OSD izbornika.
5. Ako se pojaviti upit za lozinkom, pritisnite tipke strelica i unesite šesteroznamenastu lozinku. Za detalje pogledajte "[Korištenje lozinke](#)" na stranici 27.
6. Uključite svu priključenu opremu.



 **Ako je projektor još vruć od prethodnog korištenja, prije uključivanja žarulje bit će pokrenut ventilator za hlađenje koji će raditi približno 90 sekundi.**

Please select language		
English	한국어	Hrvatski
Français	Svenska	Română
Deutsch	Nederlands	Norsk
Italiano	Türkçe	Dansk
Español	Čeština	Български
Русский	Português	suomi
繁體中文	ไทย	
简体中文	Polski	
日本語	Magyar	
Press Enter to Confirm, Exit to leave		

7. Projektor će započeti s traženjem ulaznih signala. Trenutno pretraživani ulazni signal prikazan je u gornjem desnom kutu zaslona. Ako projektor ne otkrije valjani signal, poruka "Nema signala" bit će prikazana sve dok se ulazni signal ne pronađe.

Željeni ulazni signal možete odabrati i pritiskom tipke **SOURCE (Izvor)** na projektoru ili daljinskom upravljaču. Za detalje pogledajte "[Prebacivanje ulaznog signala](#)" na stranici 30.

👉 Ako frekvencija/razlučivost ulaznog signala nadmašuje radni opseg projektor, na praznom zaslonu bit će prikazana poruka "Izvan opsega". Promijenite u ulazni signal koji je kompatibilan s razlučivošću projektor ili smanjite postavke ulaznog signala. Za detalje pogledajte "[Tablica vremena](#)" na stranici 64.

Prilagođavanje projicirane slike

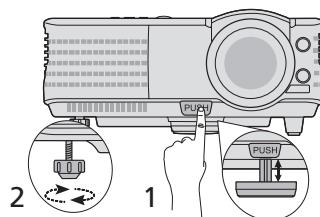
Prilagođavanje kuta projiciranja

Projektor je opremljen jednom nožicom za brzo prilagođavanje i jednom stražnjom nožicom za prilagođavanje. Pomoću njih se može prilagoditi visina slike i kut projiciranja slike. Kako biste prilagodili projektor:

1. Pritisnite tipku nožice za brzo prilagođavanje i podignite prednji dio projektor. Nakon što sliku namjestite u željeni položaj, otpustite tipku kako biste nožice za brzo prilagođavanje zabravili u njezinom položaju.
2. Uvijanjem stražnje nožice za prilagođavanje možete fino prilagoditi vodoravan kut.

Kako biste uvukli nožicu, podignite projektor dok pritišćete tipku nožice za brzo prilagođavanje, a zatim polagano spustite projektor. Stražnju nožicu za prilagođavanje uvijte u suprotnom smjeru.

Ako projektor nije postavljen na ravnu površinu ili ako ravnine projektor i zaslona nisu međusobno okomite, projicirana slika bit će trapezoidna. Za detalje o ispravljanju ove situacije pogledajte "[Ispravljanje trapezoidnosti](#)" na stranici 25.



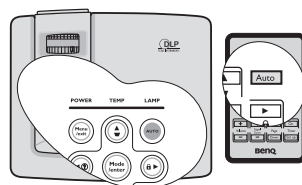
- ⚠️ Ne gledajte u leću dok je žarulja uključena. Snažno svjetlo žarulje može izazvati oštećenje vida.
- Budite pažljivi tijekom upotrebe tipke nožice za brzo prilagođavanje jer se ona nalazi u blizini otvora za prozračivanje iz kojeg izlazi vruć zrak.

Automatsko prilagođavanje slike

U nekim slučajevima potrebno je optimizirati kvalitetu slike. Kako biste ovo uradili, pritisnite tipku **AUTO (Automatski)** na projektoru ili daljinskom upravljaču. Unutar 3 sekunde, ugrađena funkcija inteligentnog automatskog prilagođavanja će prilagoditi vrijednosti Frekvencija i Sat kako bi se pružila najbolja kvaliteta slike.

Informacije o trenutnom izvoru bit će prikazane u kutu zaslona tijekom 3 sekunde.

- 👉
- Zaslon će biti prazan tijekom rada funkcije **AUTO (Automatski)**.
 - Ova je funkcija dostupna samo kad je odabran računalni signal (analogni RGB).



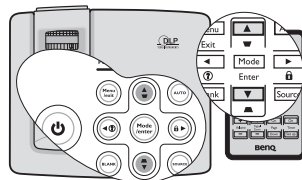
Ispravljanje trapezoidnosti

Trapezoidnost se odnosi na situaciju u kojoj je projicirana slika uočljivo šira pri vrhu ili pri dnu. Pojavljuje se kad ravnina projektoru nije okomita na ravninu zaslona.

Za ispravljanje ove situacije, pored prilagođavanja visine projektoru, bit će potrebno ručno prilagođavanje uz praćenje SAMO JEDNOG od sljedećih postupaka.

• Korištenjem daljinskog upravljača

Da biste prikazali stranicu za ispravljanje trapezoidnost, pritisnite  /  na projektoru ili daljinskom upravljaču. Pritisnite  kako biste ispravili trapezoidnost pri vrhu slike. Pritisnite  kako biste ispravili trapezoidnost pri dnu slike.



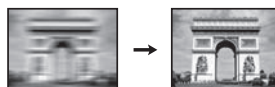
• Korištenjem OSD izbornika

1. Pritisnite tipku **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**, a zatim pritisnite tipke  /  dok se ne istakne izbornik **PRIKAZ**.
2. Pritisnite tipku  kako biste istaknuli **Osnovni položaj**, a zatim pritisnite tipku **Mode/Enter (Način rada / Unos)**. Prikazuje se stranica ispravljanja **Osnovni položaj**.
3. Pritisnite  kako biste ispravili trapezoidnost pri vrhu slike. Pritisnite  kako biste ispravili trapezoidnost pri dnu slike.



Fino prilagođavanje veličine i oštrote slike

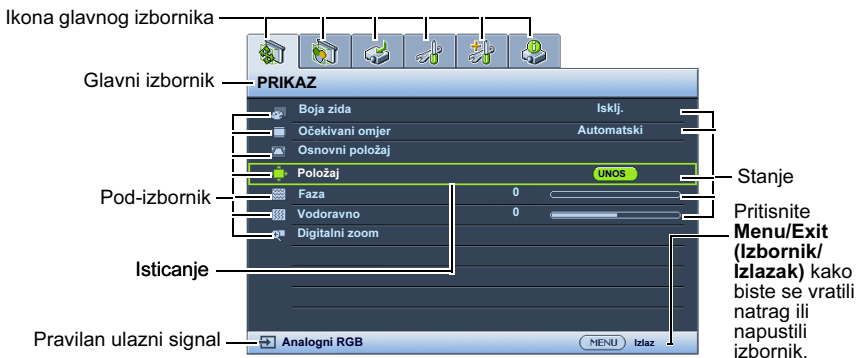
1. Projiciranu sliku možete prilagoditi željenoj veličini pomoću prstena za zumiranje.
2. Sliku izoštrite okretanjem prstena za fokusiranje.



Korištenje izbornika

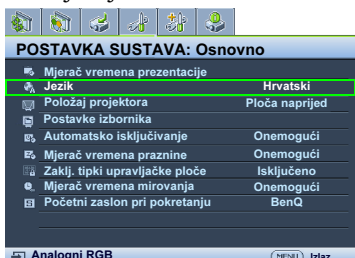
Projektor je opremljen izbornikom s prikazom na zaslonu (OSD) kojim se mogu izvoditi različita prilagođavanja i izmjene postavki.

U daljnjem tekstu je pregled OSD izbornika.

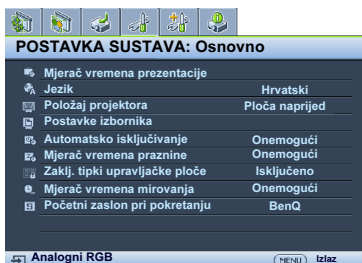


Sljedeći postupak opisuje način postavljanja jezika OSD izbornika.

1. Za prikazivanje OSD izbornika pritisnite tipku **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)** na projektoru ili daljinskom upravljaču.
3. Pritisnite tipku **▼** kako biste istaknuli **Jezik**, a zatim pritisnite tipke **◀/▶** kako biste odabrali željeni jezik.



2. Pomoću **◀/▶** istaknite izbornik **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno**.



4. Kako biste napustili izbornik i spremili postavke dvaput pritisnite tipku **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)** na projektoru ili daljinskom upravljaču.

*** Prvi pritisak vraća vas na glavni izbornik, a drugim pritiskom zatvarate OSD izbornik.**

Osiguravanje projektora

Korištenje sigurnosnog kabela s bravom

Projektor je potrebno ugraditi u sigurnom prostoru, kao bi se spriječila krađa. U protivnom kupite bravu za osiguravanje projektora, kao što je Kensington brava. Utor za Kensington bravu nalazi se sa stražnje strane projektora. Za detalje pogledajte stavku 10 na stranici 9.

Sigurnosni kabel s bravom Kensington često je izveden kao kombinacija ključeva i brave. Za načine korištenje pogledajte dokumentaciju brave.

Korištenje lozinke

U svrhu pružanja sigurnosti i kako bi se spriječilo neovlašteno korištenje, ovaj projektor sadrži mogućnost postavljanja sigurnosne lozinke. Ova lozinka može se postaviti putem izbornika s prikazom na zaslonu (OSD).

 **UPOZORENJE:** Mogli biste imati poteškoće ako aktivirate funkciju zaštite lozinkom, a potom zaboravite lozinku. Ako je potrebno ispišite ovaj priručnik na pisaču i lozinku zapišite u njemu, a priručnik čuvajte na sigurnom mjestu.

Postavljanje lozinke

 **Nakon postavljanja lozinke i aktiviranja funkcije zaključavanja uključivanja, projektor se može koristiti samo ako se tijekom svakog uključivanja unese pravilna lozinka.**

1. Pokrenite OSD izbornik i krenite na izbornik **POSTAVKE SUSTAVA: Napredno > Sigurnosne postavke**. Pritisnite **Mode/Enter** (Način rada / Unos). Prikazuje se stranica **Sigurnosne postavke**.
2. Istaknite **Blokada uključivanja** i odaberite **Uključi** pritiskom **◀/▶**.
3. Kao što je prikazano na slici desno, četiri tipke strelica (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) predstavljaju 4 znamenke (1, 2, 3, 4). Sukladno lozinki koju želite postaviti, pritisnite tipke strelica kako biste unijeli šest znamenki za lozinku.
4. Ponovo unesite lozinku kako biste je potvrdili. Nakon postavljanja lozinke OSD izbornik vraća se na stranicu **Sigurnosne postavke**.



 **VAŽNO:** Unesene znamenke bit će prikazane na zaslonu kao zvjezdice. Odabranu lozinku zapišite u ovaj priručnik prije ili odmah nakon njezinog unosa, kako bi vam uvijek bila dostupna ako je zaboravite.

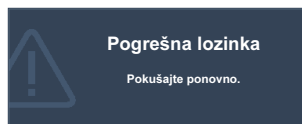
Lozinka: _ _ _ _ _

Ovaj priručnik čuvajte na sigurnom mjestu.

5. Za napuštanje OSD izbornika pritisnite **Menu/Exit** (Izbornik/Izlazak).

Ako zaboravite lozinku

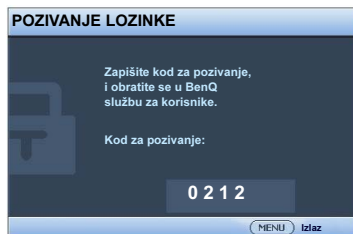
Ako je aktivirana funkcija zaštite lozinkom, tijekom svakog pokretanja projektoru od vas će biti zatražen unos pravilne lozinke. Ako unesete pogrešnu lozinku, tijekom tri sekunde prikazuje se poruka sa slike desno, a zatim se prikazuje poruka za unos lozinke "**ULAZNA LOZINKA**". Možete ponovo pokušati s unosom šesteroznamenkaste lozinke, a ako lozinku niste zapisali u priručniku i nikako se ne možete dosjetiti lozinke, možete primijeniti postupak opoziva lozinke. Za detalje pogledajte "[Pristupanje postupku opoziva lozinke](#)" na stranici 28.



Ako 5 puta za redom unesete netočno lozinku, projektor će se automatski isključiti.

Pristupanje postupku opoziva lozinke

1. Pritisnite i 3 sekunde držite pritisnutom tipku **AUTO (Automatski)** na projektoru ili daljinskom upravljaču. Projektor će na zaslonu prikazati kodirani broj.
2. Zapišite broj i isključite projektor.
3. Kontaktirajte lokalni servis tvrtke BenQ kako bi vam dekodirali broj. Od vas bi moglo biti zatraženo da predložite dokumentaciju kupnji kako bi se provjerilo jeste li vi ovlašteni korisnik projektoru.



Promjena lozinke

1. Pokrenite OSD izbornik i krenite na izbornik **POSTAVKE SUSTAVA: Napredno > Sigurnosne postavke > Promjena lozinke**.
2. Pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**. Prikazuje se poruka "**UNESITE POSTOJEĆU LOZINKU**".
3. Unesite staru lozinku.
 - Ako je lozinka ispravna, prikazuje se poruka "**UNESITE NOVU LOZINKU**".
 - Ako lozinka nije ispravna, tijekom tri sekunde prikazuje se poruka o pogrešnoj lozinci, a zatim se prikazuje poruka "**UNESITE POSTOJEĆU LOZINKU**". Možete pritisnuti **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)** kako biste odustali i pokušali s unosom druge lozinke.
4. Unesite novu lozinku.



VAŽNO: Unesene znamenke bit će prikazane na zaslonu kao zvjezdice. Odabranu lozinku zapišite u ovaj priručnik prije ili odmah nakon njezinog unosa, kako bi vam uvijek bila dostupna ako je zaboravite.

Lozinka: _ _ _ _ _

Ovaj priručnik čuvajte na sigurnom mjestu.

5. Ponovo unesite lozinku kako biste je potvrdili.
6. Projektoru ste uspješno dodijelili novu lozinku. Ne zaboravite tijekom sljedećeg pokretanja projektoru unijeti novu lozinku.
7. Za napuštanje OSD izbornika pritisnite **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**.

Onemogućavanje lozinke

Kako biste onemogućili zaštitu lozinkom, nakon prikazivanja OSD izbornika vratite se na izbornik **POSTAVKE SUSTAVA: Napredno > Sigurnosne postavke > Blokada uključivanja**. Istaknite **Isključeno** pritiskom ◀/▶ . Prikazuje se poruka za unos lozinke "**ULAZNA LOZINKA**". Unesite trenutnu lozinku.

- i. Ako je lozinka ispravna, OSD izbornik vraća se na stranicu **Sigurnosne postavke** dok je poruka "**Isključeno**" prikazana u retku **Blokada uključivanja**. Tijekom sljedećeg uključivanja projektora neće biti potrebno unijeti lozinku.
- ii. Ako lozinka nije ispravna, tijekom tri sekunde prikazuje se poruka o pogrešnoj lozinci, a zatim se prikazuje poruka za unos lozinke "**ULAZNA LOZINKA**". Možete pritisnuti **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)** kako biste odustali i pokušali s unosom druge lozinke.

 **Iako je funkcija zaštite lozinkom onemogućena, staru lozinku držite pri ruci ako se ikad ukaže potreba za ponovnim aktiviranjem zaštite lozinkom putem unosa stare lozinke.**

Prebacivanje ulaznog signala

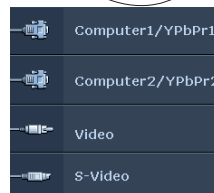
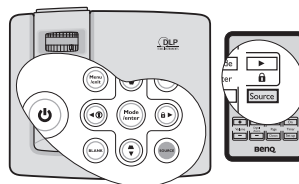
Projektor se istovremeno može povezati s nekoliko uređaja. Međutim, u određenom trenutku može prikazati samo jednu sliku. Projektor tijekom pokretanja automatski pretražuje za dostupnim signalima.

Ako želite da projektor automatski pretražuje za signalima, provjerite je li funkcija **Brzo automatsko traženje** na izborniku **IZVOR** postavljena na **Uključi**.

Između dostupnih ulaznih signala možete se kretati i ručnim prebacivanjem.

1. Pritisnite tipku **SOURCE (Izvor)** na projektoru ili daljinskom upravljaču. Prikazuje se traka za odabir izvora.
2. Pritišćite ▲ / ▼ dok ne odaberete željeni signal, a zatim pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**.

Nakon što je otkriven, informacije odabranog izvora bit će na nekoliko sekundi prikazane u kutu zaslona. Ako je na projektor priključen veći broj opreme, ponovite korake 1-2 kako biste pretražili za drugim signalom.



(MP515)

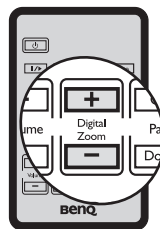
-  **Razine svjetline** projicirane slike mijenjat će se u skladu s prebacivanjem između različitih ulaznih signala. Podatkovne (grafičke) računalne prezentacije koje se uglavnom sastoje od statičkih slika općenito su svjetlije od video prezentacija koje uglavnom koriste pokretne slike (filmove).
- Temeljna postavka omjera slike za ovaj projektor je 4:3. Za najbolje rezultate prikazivanja potrebno je odabrati i koristiti ulazni signal koji pruža takvu razlučivost. Projektor će umanjiti sve ostale razlučivosti ovisno o postavci razmjera proporcija, što može prouzrokovati određena izobličavanja slike ili gubitak oštine slike. Za detalje pogledajte **"Odabir razmjera proporcija" na stranici 31**.

Uvećavanje i pretraživanje za detaljima

Uvećajte projiciranu sliku ako na njoj morate potražiti detalje. Za pomicanje slike upotrijebite tipke strelica.

• Korištenjem daljinskog upravljača

1. Pritisnite **Digital Zoom (Digitalni zum)**+/- kako biste prikazali traku zumiranja. Pritisnite **Digital Zoom (Digitalni zum)+** kako biste uvećali središte slike. Tipku nastavite pritiskati dok ne dobijete sliku željene veličine.
2. Za pomicanje slike koristite tipke strelica (▲, ▼, ◀, ▶) na projektoru ili daljinskom upravljaču.
3. Za vraćanje slike u njezinu izvornu veličinu pritisnite **AUTO (Automatski)**. Također možete pritisnuti **Digital Zoom (Digitalni zum) -**. Ponovnim pritiskom tipke slika se dodatno smanjuje, sve dok se ne vrati u izvornu veličinu.



Sliku se može pomicati tek nakon njezinog uvećavanja. Sliku možete dodatno uvećavati tijekom pretraživanja za detaljima.

• Korištenjem OSD izbornika

1. Pritisnite **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**, a zatim pritisnite ◀ / ▶ dok se ne istakne izbornik **PRIKAZ**.
2. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Digitalni zoom**, a zatim pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**. Prikazuje se traka za zumiranje.
3. Ako koristite daljinski upravljač, slijedite korake 1 - 3 u gornjem odjeljku "**Korištenjem daljinskog upravljača**". Ako koristite kontrolnu ploču na projektoru, uzastopno pritisnite ▲ kako biste sliku uvećali na željenu veličinu.
4. Za pomicanje slike pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)** kako biste prebacili u način pomicanja, a zatim pritiskanjem tipki strelica (▲, ▼, ◀, ▶) na projektoru ili daljinskom upravljaču pomičite sliku.
5. Kako biste smanjili veličinu slike, pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)** za povratak u funkciju zumiranja, a zatim pritisnite **AUTO (Automatski)** kako biste obnovili izvornu veličinu slike. Sliku možete vratiti u izvornu veličinu i uzastopnim pritiskanjem ▼.

Odabir razmjera proporcija

Razmjer proporcija je omjer širine i visine slike. Većina analognih TV uređaja i računala imaju razmjer slike 4:3, a digitalni TV i DVD uređaji uobičajeno imaju razmjer 16:9.

Zahvaljujući napretku u digitalnom obrađivanju signala, digitalni uređaji poput ovog projektoru mogu dinamički razvlačiti i mijenjati veličinu slike i prilagoditi je proporcijama koji se razlikuje od slike ulaznog signala.

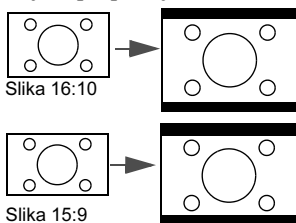
Kako biste promijenili razmjer projicirane slike (bez obzira na proporcije izvora):

1. Pritisnite tipku **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**, a zatim pritisnite tipke ◀ / ▶ dok se ne istakne izbornik **PRIKAZ**.
2. Pritisnite tipku ▼ kako biste istaknuli **Očekivani omjer**.
3. Pritisnite tipke ◀ / ▶ kako biste odabrali razmjer proporcija koji odgovara obliku video signala i zahtjevima vašeg zaslona.

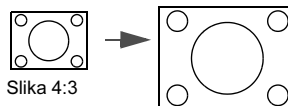
O razmjeru proporcija

- Crna područja na donjim crtežima su neaktivna područja, a bijela područja su aktivna.
- OSD izbornici mogu se prikazati u ovim neiskorištenim crnim područjima.

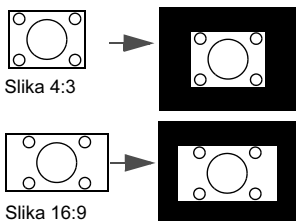
1. **Automatski:** Proporcionalna promjena 3. veličine slike kako bi odgovarala izvornoj razlučivosti projektoru u njegovoj vodoravnoj ili uspravnoj ravlini. Ovo je pogodan odabir za ulazne signale koji nisu proporcija 4:3 ili 16:9, a želite iskoristiti što veću površinu zaslona bez izmjene razmjera proporcija slike.



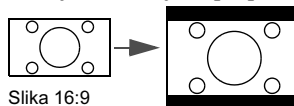
4:3: Prilagođavanje veličine slike kako bi bila prikazana u središtu zaslona s razmjerom proporcija 4:3. Ovo je najpogodniji odabir za slike razmjera 4:3, kao što su monitori računala, standardni TV uređaji i DVD filmovi proporcija 4:3 jer se slika prikazuje bez izmjene proporcija.



2. **Stvarno:** Slika se projicira u izabranoj 4. razlučivosti i njezina veličina se mijenja kako bi ispunila područje prikazivanja. Kod ulaznih signala koji imaju niže razlučivosti, projicirana slika bit će manja od pune veličine zaslona. Ako je potrebno prilagoditi veličinu slike, možete prilagoditi postavku uvećanja ili projektor približiti zaslonu. Nakon ovih prilagođavanja moglo bi biti potrebno prilagoditi i fokus projektoru.



16:9: Prilagođavanje veličine slike kako bi bila prikazana u središtu zaslona s razmjerom proporcija 16:9. Ovo je najpogodniji odabir za slike koju su već u razmjeru 16:9, kao što je TV visoke definiranosti, jer se slika prikazuje bez izmjene proporcija.



Optimiziranje slike

Korištenjem Boja zida

U situacijama kad projicirate na obojenu površinu, kao što je zid obojen u boju koja nije bijela, značajka **Boja zida** može pomoći u ispravljanju boja projicirane slike kako bi se spriječile moguće razlike u boji između izvora i projiciranih slika.

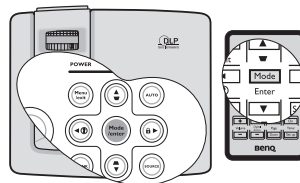
Kako biste upotrijebili ovu funkciju, krenite na izbornik **PRIKAZ > Boja zida** i pritisćite ◀/▶ kako biste odabrali boju koja je najviše odgovara boji na površini projiciranja. Moguć je odabir između nekoliko unaprijed kalibriranih boja: **Svijetlo žuto, Ružičasto, Svijetlo zeleno, Plavo i Crna ploča**.

Odabir načina prikazivanja slike

Projektor raspolaže s nekoliko unaprijed definiranih načina prikazivanja slike, kako biste mogli odabrati način koji najbolje odgovara okruženju projiciranja i vrsti ulaznog signala.

Za odabir načina rada koji odgovara vašim potrebama možete pratiti jedan od sljedećih postupaka.

- Uzastopno pritisćite **Mode/Enter (Način rada / Unos)** na projektoru ili daljinskom upravljaču dok ne odaberete željeni način rada.
- Krenite na izbornik **SLIKA > Slika** i pritisćite ◀/▶ kako biste odabrali željeni način rada.



Načini prikazivanja opisani su u daljnjem tekstu.

1. **Dinamički način rada:** Najveće pojačavanje svjetline projicirane slike. Ovaj način pogodan je za okruženja u kojima je potrebna dodatna svjetlina, kao što su prostorije s jakim osvjetljenjem.
2. **Prezentacija način rada:** Dizajniran za prezentacije. U ovom je načinu naglašena svjetlina.
3. **sRGB način rada:** Najveće pojačavanje čistoće RGB boja kako bi se pružile živopisne slike bez obzira na postavku svjetline. Ovaj način je najpogodniji za prikazivanje fotografija snimljenih RGB-kompatibilnom i pravilno kalibriranom kamerom, kao i za pregledavanje grafike i crteža iz računalnih aplikacija, kao što je AutoCAD.
4. **Kino način rada:** Pogodan za prikazivanje filmova s jakim bojama, videoisječaka iz digitalnih kamera ili digitalnih videozapisa. Najpogodniji način za prikazivanje u zamačenim (slabo osvjetljenim) prostorima.
5. **Korisnik 1/Korisnik 2 način rada:** Poziva prilagođene postavke zasnovane na trenutno dostupnim načinima prikazivanja slike. Za detalje pogledajte ["Postavljanje načina Korisnik 1/Korisnik 2" na stranici 34](#).

Postavljanje načina Korisnik 1/Korisnik 2

Ako trenutno dostupni načini prikazivanja slike nisu pogodni za vaše potrebe, dostupna su dva korisnički definirana načina. Za početnu točku možete uzeti jedan od načina prikazivanja slike (izuzev **Korisnik 1/2**) i prilagoditi postavke.

1. Pritisnite **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)** kako biste prikazali izbornik s prikazom na zaslonu (OSD).
2. Krenite na izbornik **SLIKA > Slika**.
3. Pritišćite ◀/▶ kako biste odabrali **Korisnik 1** ili **Korisnik 2**.
4. Pritisnite tipku ▼ kako biste istaknuli **Referenca**.

☞ Ova funkcija dostupna je samo kad je odabran način prikazivanja Korisnik 1 ili Korisnik 2 u pod-izborniku Slika.

5. Pritišćite ◀/▶ kako biste odabrali način prikazivanja koji je najbliži vašim potrebama.
6. Pritisnite ▼ kako biste odabrali stavku izbornika koju je potrebno promijeniti, a vrijednost promijenite pomoću tipki ◀/▶. Za detalje pogledajte "[Fino prilagođavanje kvalitete slike u korisničkom načinu](#)".
7. Kad dovršite sve postavke, istaknite **Spremi postavke** i pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)** kako biste spremili postavke.
8. Prikazuje se poruka potvrde "**Postavka spremljena**".

Fino prilagođavanje kvalitete slike u korisničkom načinu

Sukladno otkrivenoj vrsti signala, tijekom odabira **Korisnik 1** ili **Korisnik 2** dostupne su neke korisnički definirane funkcije. Sukladno vašim potrebama, prilagođavanja ovih funkcija možete izvesti njihovim isticanjem i pritiskanjem ◀/▶ na projektoru ili daljinskom upravljaču.

Prilagođavanje vrijednosti Svjetlina

Viša vrijednost podrazumijeva svjetliju sliku. Niža vrijednost podrazumijeva tamniju sliku. Prilagodite ovu kontrolu na način da crna područja slike potpuno crno, ali da su detalji u tamnim područjima vidljivi.



Prilagođavanje vrijednosti Kontrast

Viša vrijednost podrazumijeva veći kontrast. Pomoću ove kontrole postavite vršnu razinu bijele boje nakon što ste prethodno prilagodili postavku svjetline, kako bi odgovarala odabranom ulazu i okruženju gledanja.



Prilagođavanje vrijednosti Boja zida

Niže vrijednosti proizvest će niže zasićenje bojama. Ako je postavka previsoka, boje na slici mogle bi postati presnažne i sliku učiniti nerealnom.

Prilagođavanje vrijednosti Nijansa

Viša vrijednost podrazumijeva veće crvenilo slike. Niža vrijednost podrazumijeva veće zelenilo slike.

Prilagođavanje vrijednosti Oštrina

Viša vrijednost podrazumijeva veću oštrinu slike. Viša vrijednost podrazumijeva mekšu sliku.

Prilagođavanje vrijednosti Brilliant Color

Ova značajka koristi novi algoritam obrade boja i poboljšanja na razini sustava, kako bi se omogućila veća svjetlina uz pružanje stvarnijih i življih boja u slici. Omogućuje povećanje svjetline veće od 50 % u slikama srednjih tonova, koje su uobičajene u video snimkama i kadrovima prirode, pa projektor reproducira slike u realističnim i stvarnim bojama. Ako preferirate slike s ovakvom kvalitetom, odaberite **Uključi**. Ako vam nije potrebno, odaberite **Isključeno**.

Kad je odabrano **Isključeno**, funkcija **Toplina boje** nije dostupna.

Odabir temperature boje

Opcije dostupne za postavku temperaturu boje* ovise o odabranoj vrsti signala.

1. **T1:** Kao najviša temperatura boje, T1 u odnosu na druge postavke čini da je slika u znatno jačim plavkasto-bijelim tonovima.
2. **T2:** Slika je u plavkasto-bijelim tonovima.
3. **T3:** Održava normalno bojanje bijele boje.
4. **T4:** Slika je u crvenkasto-bijelim tonovima.

* O temperaturama boje:

Postoje različite nijanse koje se za različite namjene mogu smatrati "bijelom" bojom. Jedna od najuobičajenijih metoda predstavljanja bijele boje poznata pod nazivom "temperatura boje". Bijela boja s niskom temperaturom boje izgleda crvenkasto-bijela. Bijela boja s visokom temperaturom boje izgleda kao da u sebi sadrži više plave boje.

3D upravljanje bojama

Upravljanje bojama neće biti potrebno u većini slučajeva postavljanja, kao što je unutar učinioca, soba za sastanke ili dvorana u kojima svjetlo ostaje uključeno, ili u objektima gdje vanjski prozori omogućuju ulazak dnevnog svjetla u prostoriju.

Samo kod trajnih ugradnji s kontroliranjem razine rasvjete, kao što su stanovi, dvorane za predavanja ili kućna kina, potrebno je razmotriti upravljanje bojama. Upravljanje bojama nudi fino prilagođavanje boja, kako bi se po potrebi omogućilo točnije reproduciranje boja.

Pravilno upravljanje bojama moguće je postići isključivo u kontroliranim i ponovno ostvarivim uvjetima gledanja. Bit će vam potreban kolorimetar (instrument za mjerenje obojenog svjetla) i komplet prigodnih slika za mjerenje reproduciranja boje. Ovi alati ne isporučuju se uz projektor, ali vaš dobavljač projektoru mogao bi vam pružiti odgovarajuće naputke ili omogućiti iskustnog instalatera.

Upravljanje bojama pruža šest kompleta boja (RGBCMY) za prilagođavanje. Kad odaberete pojedinu boju, možete neovisno prilagoditi njezin raspon i zasićenje u skladu s vašim željama.

Ako ste kupili ispitni disk koji sadrži različite ispitne uzorke i koji se može upotrijebiti za ispitivanje reprodukcije boja na monitorima, TV uređajima, projektorima itd., bilo koju sliku s diska možete projicirati na zaslon i pristupiti izborniku **Upravljanje 3D bojom** kako biste izveli prilagođavanja.

Kako biste prilagodili postavke:

1. Krenite na izbornik **SLIKA** i istaknite **Upravljanje 3D bojom**.
2. Pritisnite tipku **Mode/Enter (Način rada / Unos)** na projektoru ili daljinskom upravljaču i prikazat će se stranica **Upravljanje 3D bojom**.
3. Istaknite **Primarna boja** i pritisćite ◀/▶ kako biste odabrali jednu od boja: Crvena, Žuta, Zelena, Cijan, Plava ili Magenta.
4. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Nijanse**, a zatim pritisćite ◀/▶ kako biste odabrali njezin raspon. Povećavanje raspona obuhvatit će boje koje sadrže veći udio susjednih dviju boja.

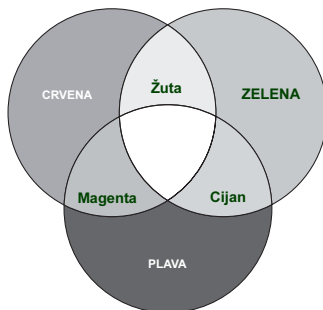
Za odnos između boja pogledajte ilustraciju desno.

Na primjer, ako odaberete Crvena i njezin raspon postavite na "0", na projiciranoj slici bit će odabrana samo čisto crvena boja. Povećavanje njezinog raspona obuhvatit će crvenu boju u blizini žute i u blizini magente.

5. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Zasićenost boje**, a zatim pritiskom ◀/▶ prilagodite vrijednosti. Svaka izmjena trenutačno će se odraziti na slici.

Na primjer, ako odaberete Crvena i njezinu vrijednost postavite na "0", utjecaj će biti prisutan samo na čisto crvenoj boji.

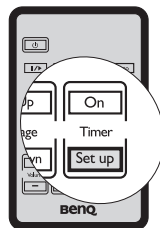
 **Zasićenost boje je količina odabrane boje u video slici. Niže postavke proizvode manje zasićene boje, a postavka "0" u cijelosti uklanja odabranu boju iz slike. Ako je zasićenje previsoko, odabrana boja bit će presnažna i nerealna.**



6. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Pojačanje**, a zatim pritiskom ◀/▶ prilagodite vrijednosti. Bit će promijenjena razina kontrasta primarne odabrane boje. Svaka izmjena trenutačno će se odraziti na slici.
7. Ponovite korake 3-6 kako biste prilagodili ostale boje.
8. Provjerite jeste li izveli sva potrebna prilagođavanja.
9. Pritisnite **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)** kako biste napustili izbornik i spremili postavke.

Postavljanje vremenskog mjerača prezentacije

Vremenski mjerac prezentacije može na zaslonu prikazati vrijeme prezentacije kako bi vam pomogao u ostvarivanju boljeg upravljanja vremenom tijekom prezentiranja. Za korištenje ove funkcije pratite sljedeće korake:



1. Pritisnite **Timer Set up (Postavljanje mjeraca)** na daljinskom upravljaču ili krenite na izbornik **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Mjerac vremena prezentacije** i pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)** kako biste prikazali stranicu **Mjerac vremena prezentacije**.
2. Istaknite stavku **Razdoblje mjeraca vremena** i pritisnite **◀/▶** kako biste odabrali vremensko razdoblje. Vremensko razdoblje može se postaviti u rasponu od 1 do 5 minuta, u koracima od jedne minute, i u rasponu od 5 do 240 minuta, u koracima od 5 minuta.
3. Pritisnite **▼** kako biste istaknuli **Prikaz mjeraca vremena**, a zatim pritiskanjem **◀/▶** odaberite želite li da se mjerac prikazuje na zaslonu.

Odabir	Opis
Uvijek	Vremenski mjerac prikazan je na zaslonu tijekom cjelokupne prezentacije.
1 min / 2 min / 3 min	Vremenski mjerac prikazan je na zaslonu tijekom posljednje 1, 2 ili 3 minute.
Nikad	Vremenski mjerac nije prikazan na zaslonu tijekom prezentacije.

4. Pritisnite **▼** kako biste istaknuli **Položaj mjeraca vremena**, a zatim pritiskanjem **◀/▶** postavite položaj prikazivanja vremenskog mjeraca.

Gore-lijevo → Dolje-lijevo → Gore-desno → Dolje-desno

5. Pritisnite **▼** kako biste istaknuli **Način odbrojavanja mjeraca vremena**, a zatim pritiskom **◀/▶** odaberite željeni smjer odbrojavanja.

Odabir	Opis
Odbroj. od manjeg	Povećava se od nule do postavljenog vremena.
Odbroj. prema ništici	Smanjuje se od postavljenog vremena do nule.

6. Pritisnite **▼** kako biste istaknuli **Zvučni podsjetnik**, a zatim pritisnite **◀/▶** ako želite uključiti zvučno upozorenje. Ako odaberete **Uključi**, tijekom posljednjih 30 sekundi brojanja/odbrojavanja začut će se dvostruki zvučni signal, a po isteku vremena začut će se trostruki zvučni signal.
7. Za aktiviranje prezentacijskog mjeraca pritisnite **▼**, a zatim pritisnite **◀/▶** kako biste istaknuli **Uključi** i pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**.

8. Prikazuje se poruka potvrde. Istaknite **Da** i pritisnite tipku **Mode/Enter (Način rada / Unos)** na projektoru ili daljinskom upravljaču kako biste potvrdili odabir. Na zaslonu će se prikazati poruka "**Mjerač vremena je uključen!**". Vremenski mjerač započinje odbrojavanje u trenutku kad je mjerač uključen.

Za prekidanje vremenskog mjerača slijedite donje korake.

• Korištenjem daljinskog upravljača

Pritisnite **Timer On (Uključivanje mjerača)** i ◀/▶ kako biste istaknuli **Isključeno**, a zatim pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**.

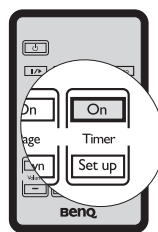
• Korištenjem OSD izbornika

1. Krenite na izbornik **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Mjerač vremena prezentacije** i istaknite **Isključeno**. Pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**. Prikazuje se poruka potvrde.
2. Pritisnite **Da** i **Mode/Enter (Način rada / Unos)** kako biste potvrdili odabir. Na zaslonu će se prikazati poruka "**Mjerač vremena je isključen!**".

Korištenje tipke Timer On (Uključivanje mjerača)

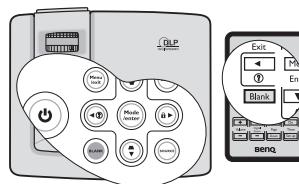
Timer On (Uključivanje mjerača) je tipka s više funkcija.

- Ako je mjerač prezentacije isključen, pritiskom ove tipke prikazuje poruka potvrde. Praćenjem uputa na zaslonu možete odrediti želite li uključiti ili isključiti mjerač.
- Ako je mjerač već uključen, pritiskom ove tipke prikazuje poruka potvrde. Praćenjem uputa na zaslonu možete odrediti želite li ponovo pokrenuti, nastaviti brojanje ili isključiti mjerač.



Skrivanje slike

Kako biste privukli potpunu pažnju publike na predavača, možete upotrijebiti funkciju **BLANK (Prazno)** na projektoru ili daljinskom upravljaču kako biste sakrili sliku zaslona. Dok je slika skrivena, u kutu zaslona prikazuje se poruka "**BLANK**" (Prazno). Ako se ova funkcija aktivira uz priključen zvučni ulaz, zvuk će i dalje biti prisutan.



Vrijeme praznog prikaza možete postaviti na izborniku **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Mjerač vremena praznine**, kako biste projektoru dopustili automatsko vraćanje slike nakon određenog razdoblja u slučaju neaktivnosti tijekom prikaza praznog zaslona. Vremensko razdoblje može se postaviti u rasponu od 5 do 30 minuta, u koracima od 5 minuta.

Ako unaprijed određene postavke nisu pogodne za vašu prezentaciju, odaberite **Onemogućiti**.

Bez obzira je li funkcija **Mjerač vremena praznine** uključena ili isključena, za obnavljanje slike možete pritisnuti bilo koju tipku, osim tipke **Page Up/Down (Stranica gore/dolje)** na daljinskom upravljaču ili projektoru.

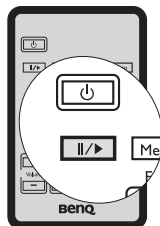


Projiciranje ne prekidajte blokiranjem leće projektor jer time možete prouzrokovati zagrijavanje predmeta.

Zamrzavanje slike

Pritisnite tipku **||/▶** na daljinskom upravljaču kako biste zamrznuli sliku. U gornjem desnom kutu zaslona bit će prikazana poruka **"FREEZE"**. Za oslobađanje funkcije pritisnite bilo koju tipku na projektoru ili daljinskom upravljaču, osim tipke **Page Up/Down (Stranica gore/dolje)**.

Iako je slika na zaslonu zamrznuta, slike se i dalje izmjenjuju na video uređaju ili drugom uređaju. Ako priključeni uređaj ima aktivan zvučni izlaz, zvuk će i dalje biti prisutan iako je slika na zaslonu zamrznuta.

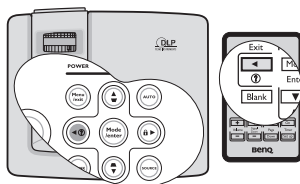


Korištenje funkcije FAQ

Izbornik **INFORMACIJE** sadrži moguća rješenja problema po pitanju kvalitete slike, ugradnje, korištenja posebnih značajki, kao i servisne informacije.

Kako biste dobili FAQ informacije:

1. Pritisnite **◀/?** na projektoru ili daljinskom upravljaču ili pritisnite **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)** kako biste prikazali OSD izbornik, a zatim pritisnite **◀/▶** kako biste istaknuli izbornik **INFORMACIJE**.
2. Pritisnite **▼** kako biste odabrali **Česta pitanja - slika i instalacija** ili **Česta pitanja - obilježja i servis**.
3. Pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**.
4. Pritisnite **▲/▼** kako biste odabrali problem, a zatim pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)** za moguća rješenja.
5. Za napuštanje OSD izbornika pritisnite **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**.



Korištenje na velikim nadmorskim visinama

Korištenje značajke **Rad na velikoj visini** preporučujemo kad je vaše okruženje na nadmorskoj visini od 1.500 do - 3.000 m i kad je temperatura između 0 °C i 35 °C.

⚠ Ne koristite značajku Rad na velikoj visini ako je nadmorska visina vašeg okruženja između 0 m i 1.500 m i ako je temperatura između 0 °C i 35 °C. Projektor će biti pretjerano hlađen ako ovaj način rada uključite u takvim uvjetima.

Kako biste aktivirali značajku **Rad na velikoj visini**:

1. Pritisnite tipku **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**, a zatim pritisnite tipke **◀/▶** dok se ne istakne izbornik **POSTAVKE SUSTAVA: Napredno**.
2. Pritisnite **▼** kako biste istaknuli **Rad na velikoj visini**, a zatim pritisnite **◀/▶** kako biste odabrali **Uključi**. Prikazuje se poruka potvrde.
3. Istaknite **Da** i pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**.

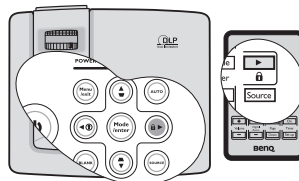
Korištenje uz uključenu značajku **"Rad na velikoj visini"** može prouzrokovati višu razinu buke uslijed ubrzanog rada ventilatora koja je potrebna za poboljšanje ukupnog hlađenja sustava i karakteristika.

Ako ovaj projektor koristite u drugim ekstremnim okolnostima, isključujući prethodno navedene, projektor bi mogao pokazat simptome automatskog isključivanja koji su dizajnirani kako bi ga zaštitili od pregrijavanja. U ovakvim slučajevima potrebno je uključiti značajku Načina rada za velike nadmorske visine, kako biste riješili ove simptome. Međutim, ovo nije stanje u kojem ovaj projektor može raditi u bilo kakvim neprimjerenim ili ekstremnim uvjetima.

Zaključavanje kontrolnih tipki

Zaključavanjem tipki na projektoru možete spriječiti slučajnu promjenu postavki projektora (npr. od djece). Dok je značajka **Zaklj. tipki upravljačke ploče** uključena, nijedna tipka na projektoru neće funkcionirati osim tipke **⏻ Napajanje**.

1. Pritisćite **▶/🔒** na projektoru ili daljinskom upravljaču ili krenite na izbornik **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Zaklj. tipki upravljačke ploče** i odaberite **Uključi** pritiskanjem **◀/▶** na projektoru ili daljinskom upravljaču. Prikazuje se poruka potvrde.
2. Pritisnite **Da** i **Mode/Enter** (**Način rada / Unos**) kako biste potvrdili odabir.



Za oslobađanje zaključanosti tipki, pritisnite i 3 sekunde držite pritisnutim tipke **▶/🔒** na projektoru ili daljinskom upravljaču.

Također možete pomoću daljinskog upravljača pristupiti izborniku **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Zaklj. tipki upravljačke ploče** i pritisnuti **◀/▶** kako biste odabrali **Isključeno**.

- **Tipke na daljinskom upravljaču mogu se koristiti dok su tipke na projektoru zaključane.**
- **Ako pritisnete ⏻ Napajanje kako biste isključili projektor bez prethodnog onemogućavanja zaključanosti tipki, projektor će pri sljedećem uključivanju biti u zaključanom stanju.**

Prilagođavanje zvuka

Prilagođavanja zvuka izvedena na način opisan u daljnjem tekstu imat će utjecaj na zvučnike projektora. Provjerite jeste li zvuk ispravno priključili na audio ulaz projektora. Za priključivanje audio ulaza pogledajte **"Povezivanje" na stranici 18**.

Privremeno isključivanje zvuka

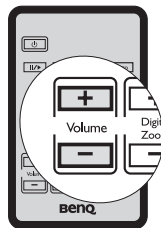
Kako biste zvuk privremeno isključili:

1. Pritisnite **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**, a zatim pritisnite **◀/▶** dok se ne istakne izbornik **POSTAVKE SUSTAVA: Napredno**.
2. Pritisnite **▼** kako biste istaknuli **Audio postavke**, a zatim pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**. Prikazuje se stranica **Audio postavke**.
3. Istaknite **Mute** i pritisćite tipke **◀/▶** kako biste odabrali **Uključi**.

Prilagođavanje razine zvuka

Kako biste prilagodili razinu zvuka, pritisnite tipku **Volume +/- (Glasnoća)** na daljinskom upravljaču ili:

1. Ponovite korake 1-2 u gornjem odjeljku.
2. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Glasnoća**, a zatim pritisnite ◀/▶ kako biste odabrali željenu razinu zvuka.



Isključivanje značajke Zvuk uključivanja/isključivanja

Kako biste isključili zvučni signal:

1. Ponovite korake 1-2 u gornjem odjeljku.
2. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Zvuk uključivanja/isključivanja**, a zatim pritisnite ◀/▶ kako biste odabrali **Isključeno**.

☞ **Jedini način promjene značajke Zvuk uključivanja/isključivanja je postavka Uključeno ili Isključeno na ovom mjestu. Privremeno isključivanje zvuka ili promjena razine zvuka neće utjecati na Zvuk uključivanja/isključivanja.**

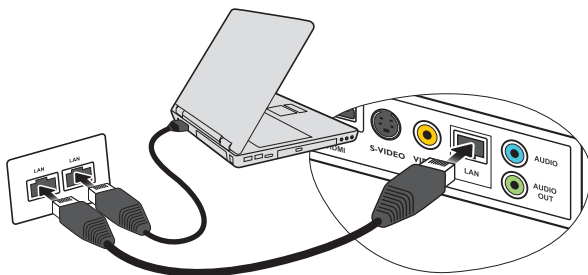
Osobno prilagođavanje izbornika projektor

Izbornike s prikazom na zaslonu (OSD) možete prilagoditi sukladno svojim željama. Sljedeće postavke ne utječu na postavke, rad ili performanse projiciranja.

- Značajka **Vrijeme prikaza izbornika** na izborniku **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Postavke izbornika** postavlja vrijeme tijekom kojeg će OSD ostati aktivan nakon pritiska posljednje tipke. Vremensko razdoblje može se postaviti u rasponu od 5 do 30 sekundi, u koracima od 5 sekundi. Pomoću ◀/▶ odaberite odgovarajuće vrijeme.
- Značajka **Položaj izbornika** na izborniku **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Postavke izbornika** postavlja smještaj OSD izbornika na pet položaja. Pomoću ◀/▶ odaberite željeni smještaj.
- Značajka **Jezik** na izborniku **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno** postavlja vama poznat jezik za OSD izbornike. Pomoću ◀/▶ odaberite odgovarajući jezik.
- Značajka **Početni zaslon pri pokretanju** na izborniku **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno** postavlja preferirani pozdravni zaslon koji će biti prikazan tijekom uključivanja projektor. Pomoću ◀/▶ odaberite odgovarajući zaslon.

Upravljanje projektorom u LAN okruženju (samo MP526/MP576)

Postavke lokalne mreže upravljanje projektorom s računala pomoću internetskog preglednika kad su računalo i projektor pravilno povezani na istu lokalnu mrežu.



Konfiguriranje Postavke lokalne mreže

Unutar DHCP okruženja:

1. Jedan kraj kabela RJ45 priključite u RJ45 LAN ulaznu utičnicu na projektoru, a drugi kraj kabela u RJ45 utičnicu.
2. Pritisnite tipku **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**, a zatim pritisćite ◀/▶ dok se ne istakne izbornik **POSTAVKE SUSTAVA: Napredno**.
3. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Postavke lokalne mreže**, a zatim pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**. Prikazuje se stranica **Postavke lokalne mreže**.
4. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Upravlja**, a zatim pritisnite ◀/▶ kako biste odabrali **RJ45**.
5. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **DHCP**, a zatim pritisnite ◀/▶ kako biste odabrali **Uključi**.
6. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Primijeni**, a zatim pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**.
7. Pričekajte 15 - 20 sekundi, a zatim ponovo pristupite stranici **Postavke lokalne mreže**.
8. Prikazat će se postavke za opcije **IP adresa projektora**, **Maska podmreže**, **Početni gateway** i **DNS poslužitelj**. Zabilježite IP adresu, prikazanu u retku **IP adresa projektora**.

☞ Ako se IP adresa projektora i dalje ne prikazuje, kontaktirajte administratora vaše računalne mreže.

Unutar ne-DHCP okruženja:

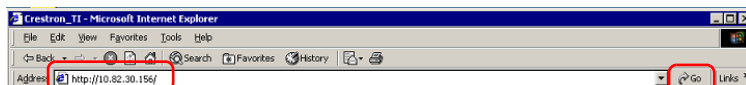
1. Ponovite korake 1-4 u gornjem odjeljku.
2. Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **DHCP**, a zatim pritisnite ◀/▶ kako biste odabrali **Isključeno**.
3. Kontaktirajte administratora vaše računalne mreže radi informacija o postavkama **IP adresa projektora**, **Maska podmreže**, **Početni gateway** i **DNS poslužitelj**.
4. Pritisnite ▼ da biste odabrali stavku koju želite urediti, a zatim pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**.
5. Pritisćite ◀/▶ kako biste pomaknuli pokazivač, a zatim pritisćite ▲/▼ za unos vrijednosti.

- Da biste spremili postavku, pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**. Ako ne želite spremati postavku, pritisnite **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**.
- Pritisnite ▼ kako biste istaknuli **Primijeni**, a zatim pritisnite **Mode/Enter (Način rada / Unos)**.

Udaljeno upravljanje projektorom pomoću internetskog preglednika

Ako imate ispravnu IP adresu projektor i ako je projektor uključen ili u stanju mirovanja, projektorom možete upravljati pomoću bilo kojeg računala koje se nalazi unutar iste lokalne mreže.

- U adresnu traku vašeg preglednika unesite IP adresu projektor i pritisnite Go (Kreni).



- Otvara se stranica udaljenog mrežnog rada. Ova stranica omogućuje vam da projektorom upravljate na isti način kao pomoću daljinskog upravljača ili upravljačke ploče na projektoru.



i	- Menu/Exit (Izbornik/Izlazak) - Automatski ▲ (▼) ◀ (Ⓢ)	- Blank (Prazno) - Izvor ▼ (▲) ▶ (🔒)	Pogledajte "Daljinski upravljač" na stranici 12 za više pojedinosti.
	Enter		
ii	Da biste promijenili ulazni izvor, pritisnite željeni signal.  Popis izvora razlikuje se ovisno o priključcima na projektoru. "Video 1" označava videosignal; "S-Video 1" označava S-Video signal.		

Stranica alata dopušta vam upravljanje projektorom, konfiguriranje LAN postavki i siguran pristup udaljenog mrežnog rada projektor.

- i. Projektoru možete dodijeliti naziv, voditi evidenciju o njegovoj lokaciji i osobi koja ga koristi.
- ii. Možete prilagoditi **Postavke lokalne mreže**.
- iii. Nakon postavljanja, pristup udaljenom mrežnom radu projektor je zaštićen lozinkom.
- iv. Nakon postavljanja, pristup stranici alata je zaštićen lozinkom.

 Nakon unošenje izmjena pritisnite gumb "Pošalji" i podaci će biti spremljeni u projektoru.

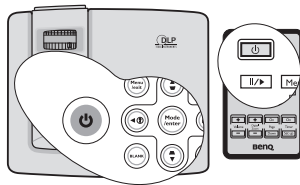
- v. Pritisnite gumb **Exit** kako biste se vratili na stranicu udaljenog mrežnog rada.
- Stranica informacija prikazuje informacije o projektoru i njegovo trenutno stanje.

Pritisnite gumb **Exit** kako biste se vratili na stranicu udaljenog mrežnog rada.

Za dodatne informacije posjetite web-lokaciju <http://www.crestron.com> i www.crestron.com/getroomview.

Isključivanje projektor

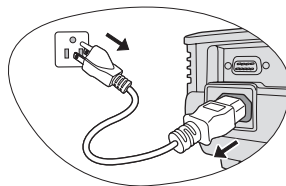
1. Pritisnite  **Napajanje** i prikazat će se poruka koja traži potvrđivanje. Poruka će nestati ako ne odgovorite unutar nekoliko sekundi.
2. Ponovo pritisnite  **Napajanje**. **Svjetlo pokazivača POWER (Napajanje)** treptat će narančastom bojom, projekcijska žarulja se isključuje i ventilatori će nastaviti s radom tijekom približno 90 sekundi kako bi se projektor ohladio.



 **Kako bi se zaštitila žarulja, projektor tijekom postupka hlađenja neće reagirati na nikakve naredbe.**

Kako biste skratili vrijeme hlađenja, možete aktivirati funkciju Brzo hlađenje. Za detalje pogledajte "Brzo hlađenje" na stranici 51.

3. Nakon dovršetka postupka hlađenja začut će se zvučni signal "**Zvuk isključivanja**". **Svjetlo pokazivača POWER (Napajanje)** svijetlit će stalnom narančastom bojom i ventilatori se zaustavljaju. Utičač kabela napajanja odvojite od električne utičnice.



-  **Za upute o isključivanju zvučnog signala pogledajte "Isključivanje značajke Zvuk uključivanja/isključivanja" na stranici 41.**
- Ako se projektor ne isključi na pravilan način, kako bi se pružila zaštita za žarulju, kad pokušate ponovo pokrenuti projektor ventilatori će raditi nekoliko minuta kako bi snizili temperaturu. Ponovo pritisnite  Napajanje kako biste pokrenuli projektor nakon zaustavljanja ventilatora i promjene boje Svjetlo pokazivača POWER (Napajanje) u narančastu.**
- Trajanje žarulje ovisit će o uvjetima okruženja i upotrebi.**

Korištenje izbornika

Sustav izbornika

Molimo vas da uočite kako sadržaj izbornika s prikazom na zaslonu (OSD) može varirati ovisno o odabranoj vrsti signala i modelu projektoru koji koristite.

Glavni izbornik	Pod-izbornik	Mogućnosti
1. PRIKAZ	Boja zida	Isklj./Svjetlo žuto/Ružičasto/ Svjetlo zeleno/Plavo/Crna ploča
	Očekivani omjer	Automatski/Stvarno/4:3/16:9
	Osnovni položaj	
	Položaj	
	Faza	
	Vodoravno	
	Digitalni zoom	
2. SLIKA	Slika	Dinamički/Prezentacija/sRGB/Kino/Korisnik 1/ Korisnik 2
	Referenca	Dinamički/Prezentacija/sRGB/Kino
	Svjetlina	
	Kontrast	
	Boja zida	
	Nijansa	
	Oštrina	
	Brilliant Color	Uključi/Isključeno
	Toplina boje	T1/T2/T3/T4
	Upravljanje 3D bojom	Primarna boja R/G/B/C/M/Y
		Nijanse
		Zasićenost boje
		Pojačanje
	Spremi postavke	
3. IZVOR	Brzo automatsko traženje	Uključeno / Isključeno
4. POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno	Mjerač vremena prezentacije	Razdoblje mjerača vremena 1~240 minuta
		Prikaz mjerača vremena Uvijek / 1 min / 2 min / 3 min / Nikad
		Položaj mjerača vremena Gore lijevo / Dolje lijevo / Gore desno / Dolje desno
		Način odbrojavanja mjerača vremena Odbroj. prema ništici / Odbroj. od manjeg
		Zvučni podsjetnik Uključi/Isključeno
		Uključi/Isključeno

Glavni izbornik	Pod-izbornik		Mogućnosti
4. POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno	Jezik		English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ལྷོ་སྐད་ / Polski Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / suomi
	Položaj projektora		Ploča naprijed/Ploča nazad/ Strop nazad/Strop naprijed
	Postavke izbornika	Vrijeme prikaza izbornika	5 s / 10 s / 15 s / 20 s / 25 s / 30 s
		Položaj izbornika	Sredina / Gore lijevo / Gore desno / Dolje desno / Dolje lijevo
	Automatsko isključivanje		Onemogućiti / 5 min / 10 min / 15 min / 20 min / 25 min / 30 min
	Mjerač vremena praznine		Onemogućiti / 5 min / 10 min / 15 min / 20 min / 25 min / 30 min
	Zaklj. tipki upravljačke ploče		Uključeno / Isključeno
	Mjerač vremena mirovanja		Onemogućiti / 30 min / 1 sat / 2 sata / 3 sata / 4 sata / 8 sati / 12 sati
	Početni zaslon pri pokretanju		BenQ / Crno / Plavo
5. POSTAVKE SUSTAVA: Napredno	Brzo hlađenje		Uključi/Isključeno
	Rad na velikoj visini		Uključi/Isključeno
	Audio postavke	Mute	Uključi/Isključeno
		Glasnoća	
		Zvuk uključivanja/ isključivanja	Uključi/Isključeno
	Mirovanje zaslona isteklo		Uključi/Isključeno
	Postavke žarulje	Rad žarulje	Normalno/Ekonomično
		Poništi mjerač vremena žarulje	
		Sati istovjetne žarulje	
	Sigurnosne postavke	Promjena lozinke	
		Blokada uključivanja	
Brzina prijenosa		2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200	
Ispitni uzorak		Uključi/Isključeno	

Glavni izbornik	Pod-izbornik	Mogućnosti
5. POSTAVKE SUSTAVA: Napredno	Zatvorena snimka	Zatvorena snimka omogućena
		Inačica snimke CC1/CC2/CC3/CC4
	Postavke lokalne mreže	Upravlja RJ45/RS232
		DHCP Uključi/Isključeno
		IP adresa
		projektor
		Maska podmreže
		Početni gateway
		DNS poslužitelj
		Primijeni
	Poništi sve postavke	
6. INFORMACIJE	Česta pitanja - slika i instalacija	
	Česta pitanja - obilježja i servis	
	Trenutno stanje sustava	• Izvor • Slika • Razlučivost • Sustav boja • Sati istovjetne žarulje • Firmware inačica

Napominjemo da su stavke izbornika dostupne kad projektor otkrije najmanje jedan valjani signal. Ako je na projektor nije priključena nikakva oprema ili signal nije otkriven, dostupan je ograničeni broj stavki izbornika.

Opis pojedinih izbornika

Funkcija		Opis
1. Izbornik PRIKAZ	Boja zida	Korekcija boje projicirane slike kad površina na koju se projicira nije bijele boje. Za detalje pogledajte "Korištenjem Boja zida" na stranici 33.
	Očekivani omjer	Dostupne su četiri mogućnosti postavljanja razmjera proporcija slike, ovisno o izvoru ulaznog signala. Za detalje pogledajte "Odabir razmjera proporcija" na stranici 31.
	Osnovni položaj	Korekcija trapezoidnosti slike. Za detalje pogledajte "Ispravljanje trapezoidnosti" na stranici 25.
	Položaj	Prikaz stranice za prilagođavanje položaja. Za pomicanje projicirane slike koristite tipke strelica. Vrijednosti prikazane u donjem dijelu stranice mijenjaju se nakon svakog pritiska tipke, dok ne dostignete najveću ili najmanju vrijednost.  Ova je funkcija dostupna samo kad je odabran računalni signal (analogni RGB).
	Faza	Prilagođavanje faze sata kako bi se smanjilo izobličenje slike.  Ova je funkcija dostupna samo kad je odabran računalni signal (analogni RGB). 
	Vodoravno	Prilagođavanje horizontalne širine slike.  Ova je funkcija dostupna samo kad je odabran računalni signal (analogni RGB).
2. Izbornik SLIKA	Digitalni zum	Povećavanje ili smanjivanje projicirane slike. Za detalje pogledajte "Uvećavanje i pretraživanje za detaljima" na stranici 31.
	Slika	Unaprijed definirani načini prikazivanja slike koji pružaju mogućnost optimiziranja postavki slike, kako biste je prilagodili svojoj vrsti programa. Za detalje pogledajte "Odabir načina prikazivanja slike" na stranici 33.
	Referenca	Odabire način prikazivanja slike koji najbolje odgovara vašim potrebama za kvalitetom slike i dodatno fino ugađanje slike na osnovu odabira pri dnu iste stranice. Za detalje pogledajte "Postavljanje načina Korisnik 1/Korisnik 2" na stranici 34.
	Svjetlina	Prilagođavanje svjetline slike. Za detalje pogledajte "Prilagođavanje vrijednosti Svjetlina" na stranici 34.
	Kontrast	Prilagođavanje stupnja razlike između zatamnenih i osvijetljenih dijelova slike. Za detalje pogledajte "Prilagođavanje vrijednosti Kontrast" na stranici 34.

Funkcija		Opis
2. Izbornik SLIKA	Boja zida	Prilagođavanje razine zasićenja boje, tj. količine svake boje u video slici. Za detalje pogledajte "Prilagođavanje vrijednosti Boja zida" na stranici 35.  Ova je funkcija dostupna samo kad je odabran Video ili S-Video signal i sustav je u obliku NTSC ili PAL.
	Nijansa	Prilagođavanje tonova crvene i zelene boje u slici. Za detalje pogledajte "Prilagođavanje vrijednosti Nijansa" na stranici 35.  Ova je funkcija dostupna samo kad je odabran Video ili S-Video signal i sustav je u obliku NTSC.
	Oštrina	Prilagođavanje slike kako bi izgledala oštrijom ili mekšom. Za detalje pogledajte "Prilagođavanje vrijednosti Oštrina" na stranici 35.  Ova je funkcija dostupna samo kad je odabran Video ili S-Video signal i sustav je u obliku NTSC ili PAL.
	Brilliant Color	Za detalje pogledajte "Prilagođavanje vrijednosti Brilliant Color" na stranici 35.
	Toplina boje	Dostupne su četiri postavke temperature boje. Za detalje pogledajte "Odabir temperature boje" na stranici 35.
	Upravljanje 3D bojom	Za detalje pogledajte "3D upravljanje bojama" na stranici 35.
	Spremi postavke	Spremanje postavki za načine Korisnik 1 ili Korisnik 2 .
3. Izbornik IZVOR	Brzo automatsko traženje	Za detalje pogledajte "Prebacivanje ulaznog signala" na stranici 30.
4. Izbornik POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno	Mjerač vremena prezentacije	Podsjetnik za predavača o potrebi za dovršavanjem prezentacije unutar određenog vremenskog razdoblja. Za detalje pogledajte "Postavljanje vremenskog mjerača prezentacije" na stranici 37.
	Jezik	Postavljanje jezika izbornika s prikazom na zaslonu (OSD). Za detalje pogledajte "Korištenje izbornika" na stranici 26.

Funkcija		Opis
4. Izbornik POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno	Položaj projektora	Projektor se može stropno ugraditi s prednje ili stražnje strane zaslona, ili s jednim ili više zrcala. Za detalje pogledajte "Odabir lokacije" na stranici 14.
	Postavke izbornika	Vrijeme prikaza izbornika Postavljanje vremena tijekom kojeg će OSD ostati aktivan nakon pritiska posljednje tipke. Može se postaviti u rasponu od 5 do 30 sekundi, u koracima od 5 sekundi. Položaj izbornika Određivanje položaja izbornika s prikazom na zaslonu (OSD).
	Automatsko isključivanje	Automatsko isključivanje projektora ako se nakon određenog razdoblja ne odabere nijedan ulazni signal. Za detalje pogledajte "Postavljanje Automatsko isključivanje" na stranici 55.
	Mjerač vremena praznine	Postavljanje vremena za prazni prikaz kad je aktivirana značajka Prazno. Nakon isteka vremena slika se vraća na zaslon. Za detalje pogledajte "Skrivanje slike" na stranici 38.
	Zaklj. tipki upravljačke ploče	Onemogućavanje ili omogućavanje svih funkcija tipki kontrolne ploče projektora, osim tipke  Napajanje i tipki na daljinskom upravljaču. Za detalje pogledajte "Zaključavanje kontrolnih tipki" na stranici 40.
	Mjerač vremena mirovanja	Postavljanje vremenskog mjerača za automatsko isključivanje. Vrijednost mjerača može se prilagoditi u rasponu od 30 minuta do 12 sati.
	Početni zaslon pri pokretanju	Odabir pozdravnog zaslona koji će biti prikazan tijekom uključivanja projektora. Dostupne su sljedeće opcije: BenQ logotip, zaslon Crna i zaslon Plava.
5. Izbornik POSTAVKE SUSTAVA: Napredno	Brzo hlađenje	Omogućavanje ili onemogućavanje funkcije Brzo hlađenje. Odabir postavke Uključeno omogućuje funkciju, a vrijeme hlađenje projektora bit će skraćeno s uobičajenih 90 sekundi na približno 30 sekundi.
	Rad na velikoj visini	Način rada namijenjen korištenju projektora na velikim nadmorskim visinama. Za detalje pogledajte "Korištenje na velikim nadmorskim visinama" na stranici 39.

Funkcija		Opis
5. Izbornik POSTAVKE SUSTAVA: Napredno	Audio postavke	Mute Glasnoća Zvuk uključivanja/isključivanja Za detalje pogledajte "Prilagođavanje zvuka" na stranici 40.
	Mirovanje zaslona isteklo	Odabir Uključi omogućuje funkciju. Projektor može pružiti izlaz VGA signala kad je u pasivnom načinu rada i kad su priključnice COMPUTER 1 (ili COMPUTER) i MONITOR OUT (Izlaz za monitor) pravilno priključene na uređaje. Za izvođenje priključivanja pogledajte "Povezivanje monitora" na stranici 19.  Omogućavanje ove funkcije u manjoj mjeri povećava potrošnju električne energije u pasivnom načinu rada.
	Postavke žarulje	Rad žarulje Za detalje pogledajte "Postavljanje Rad žarulje u Ekonomično" na stranici 55. Poništi mjerač vremena žarulje Za detalje pogledajte "Poništavanje vremenskog mjerača žarulje" na stranici 59. Sati istovjetne žarulje Za detalje o načinu izračunavanja ukupnih radnih sati žarulje pogledajte "Provjera radnih sati žarulje" na stranici 55.
	Sigurnosne postavke	Promjena lozinke Prije unosa nove lozinke od vas će biti zatraženo da unesete trenutnu lozinku. Za detalje pogledajte "Korištenje lozinke" na stranici 27. Blokada uključivanja Za detalje pogledajte "Korištenje lozinke" na stranici 27.
	Brzina prijenosa	Odaberite brzinu prijenosa koja je identična postavki na računalu, kako biste projektor mogli povezati korištenjem odgovarajućeg RS-232 kabela i ažurirali firmver projektora. Ova funkcija namijenjena je kvalificiranom servisnom osoblju.
	Ispitni uzorak	Odabir Uključi omogućuje funkciju i projektor prikazuje ispitni uzorak u obliku mreže. Služi kao pomoć tijekom prilagođavanja veličine slike i oštine, kako biste osigurali da nisu prisutna nikakva izobličenja slike.

Funkcija		Opis
5. Izbornik POSTAVKE SUSTAVA: Napredno	Zatvorena snimka	Zatvorena snimka omogućena Funkciju uključite odabirom Uključi dok odabrani ulazni signal prenosi posebne tekstove. Tekstovi: Prikaz dijaloga, naracije i zvučnih efekata TV programa i video zapisa koji sadrže posebne tekstove ili podnaslove (na TV popisu uobičajeno označeni s "CC"). Inačica snimke Odabir preferiranog načina posebnih tekstova. Za prikaz tekstova odaberite CC1, CC2, CC3 ili CC4 (CC1 prikazuje tekstove na primarnom jeziku u vašem području).
	Postavke lokalne mreže	Za detalje pogledajte "Upravljanje projektorom u LAN okruženju (samo MP526/MP576)" na stranici 42.
	Poništi sve postavke	Povratak svih postavki na tvornički zadane vrijednosti.  Zadržat će se sljedeće postavke: Položaj, Faza, Vodoravno, Korisnik 1, Korisnik 2, Jezik, Položaj projektor, Rad na velikoj visini, Sigurnosne postavke i Brzina prijenosa.
6. Izbornik INFORMACIJE	Česta pitanja - slika i instalacija	Prikaz mogućih rješenja za probleme koje biste mogli susresti.
	Česta pitanja - obilježja i servis	
	Trenutno stanje sustava	Izvor Prikaz trenutnog izvora signala. Slika Prikaz načina koji je odabran u izborniku SLIKA. Razlučivost Prikaz temeljne razlučivosti ulaznog signala. Sustav boja Prikazuje oblik ulaznog sustava: NTSC, PAL, SECAM ili RGB. Sati istovjetne žarulje Prikaz radnih sati žarulje. Firmware inačica Prikaz verzije firmvera vašeg projektor.

Održavanje

Održavanje projektora

Vaš projektor zahtijeva malo održavanja. Jedino što morate redovno činiti je održavanje leće i kućišta čistima.

Nikad ne uklanjajte bilo koje dijelove projektora osim žarulje. Kontaktirajte prodavača ako je potrebna zamjena drugih dijelova.

Čišćenje leće

Leću očistite svaki put kad na njezinoj površini uočite nečistoće ili prašinu.

- Za uklanjanje prašine koristite spremnik sa stlačenim zrakom.
- Ako su prisutne nečistoće ili tragovi, površinu leće pažljivo očistite papirom za čišćenje leća ili mekanom krpom i sredstvom za čišćenje leća.
- Nikad ne upotrebljavajte nikakvu vrstu abrazivne površine, alkalnog/kiselog sredstva za čišćenje, praha za čišćenje ili nepostojane otopine, kao što su alkohol, benzin, razrjeđivač ili insekticid. Primjena takvih materijala ili njihov produljeni kontakt s gumom ili polivinilom može rezultirati oštećivanjem površine projektora i materijala police.

Čišćenje kućišta projektora

Prije čišćenja kućišta, projektor isključite u skladu s postupkom opisanim u stavci ["Isključivanje projektora" na stranici 45](#) i odvojite kabel napajanja.

- Kako biste uklonili prašinu i nečistoće, kućište obrišite mekanom krpom koja ne ostavlja vlakna.
- Za uklanjanje tvrdokornih nečistoća ili mrlja, mekanu krpu navlažite vodom i sredstvom za čišćenje koje ima neutralan pH. Nakon toga obrišite kućište.



Nikad ne upotrebljavajte vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač ili druga kemijska sredstva za čišćenje jer ona mogu oštetiti kućište.

Skladištenje projektora

Ako projektor morate spremiti na dulje vrijeme, slijedite donje upute:

- Provjerite je li temperatura i vlažnost prostora za skladištenje unutar raspon preporučenih vrijednosti za projektor. Za raspon vrijednosti pogledajte ["Specifikacije" na stranici 62](#) ili kontaktirajte vašeg prodavača.
- Uvucite stopice za podešavanje.
- Uklonite baterije iz daljinskog upravljača.
- Projektor zapakirajte u originalnom ili sličnom pakiranju.

Prijenos projektora

Preporučuje se da projektor tijekom slanja zapakirate u originalnom ili sličnom pakiranju.

Informacije o žarulji

Provjera radnih sati žarulje

Kad je projektor u upotrebu, ugrađeni vremenski mjerač automatski izračunava vrijeme rada žarulje u satima. Metoda izračunavanja ekvivalentnih radnih sati žarulje je sljedeća:

- **MP525P/MP575/MP576**

Ukupni (ekvivalentni) radni sati žarulje

= 1 (sati rada u ekonomičnom načinu) + 4/3 (sati rada u normalnom načinu)

- **MP515/MP525/MP526**

Ukupni (ekvivalentni) radni sati žarulje

= 1 (sati rada u ekonomičnom načinu) + 3/2 (sati rada u normalnom načinu)

 **Za dodatne informacije o načinu Ekonomično pogledajte "Postavljanje Rad žarulje u Ekonomično" u daljnjem tekstu.**

Kako biste saznali radne sate žarulje:

1. Pritisnite tipku **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**, a zatim pritisnite tipke **◀/▶** kako biste istaknuli izbornik **POSTAVKE SUSTAVA: Napredno**.
 2. Pritisnite tipku **▼** kako biste istaknuli **Postavke žarulje**, a zatim pritisnite tipku **Mode/Enter (Način rada / Unos)**. Prikazuje se stranica **Postavke žarulje**.
 3. Na izborniku će se prikazati informacija **Sati istovjetne žarulje**.
 4. Za napuštanje izbornika pritisnite **Menu/Exit (Izbornik/Izlazak)**.
- Radne sate žarulje možete saznati i putem izbornika **INFORMACIJE**.

Produljivanje vijeka trajnosti žarulje

Projekcijska žarulja je potrošni materijal i tijekom normalne upotreba može raditi 3.000 - 4.000 sati (za MP525P/MP575/MP576) ili 2.000 - 3.000 (za MP515/MP525/MP526). Kako biste vijek trajnosti žarulje održali što duljim, putem OSD izbornika možete učiniti donje postavke.

Postavljanje Rad žarulje u Ekonomično

Korištenje načina **Ekonomično** smanjuje buku sustava i potrošnju električne energije za 20%. Ako je odabran način **Ekonomično**, jačina svjetla bit će smanjena i projicirana slika bit će tamnija.

Postavljanje projektoru u način rada **Ekonomično** također produljuje vijek trajnosti žarulje. Kako biste postavili način **Ekonomično**, krenite na izbornik **POSTAVKE SUSTAVA: Napredno > Postavke žarulje > Rad žarulje** i pritisnite **◀/▶**.

Postavljanje Automatsko isključivanje

Ova funkcija omogućuje automatsko isključivanje projektoru ako se nakon određenog razdoblja ne odabere nijedan ulazni signal, kako bi se spriječilo nepotrebno trošenje žarulje.

Kako biste postavili **Automatsko isključivanje**, krenite na izbornik **POSTAVKA SUSTAVA: Osnovno > Automatsko isključivanje** i pritisnite **◀/▶**. Vremensko razdoblje može se postaviti u rasponu od 5 do 30 minuta, u koracima od 5 minuta. Ako unaprijed određene postavke vremena nisu pogodno za vašu prezentaciju, odaberite **Onemogućiti**. Projektor se neće automatski isključiti nakon određenog razdoblja.

Najbolje vrijeme za zamjenu žarulje

Kad **svjetlo pokazivača Žarulja** zasvijetli crvenom bojom ili se prikazuje poruka koja predlaže zamjenu žarulje, namjestite novu žarulju ili kontaktirajte prodavača. Stara žarulja može prouzrokovati neispravnost projektor a i u nekim slučajevima može eksplodirati. Za zamjenske žarulje posjetite <http://lamp.BenQ.com>.

 **Ako se žarulja previše ugrije, zasvijetlit će Svjetlo pokazivača LAMP (Žarulja) i Svjetlo upozorenja TEMP (Temperatura). Za detalje pogledajte "Pokazivači" na stranici 60.**

Sljedeći zasloni s upozorenjem žarulje podsjećat će vas kako je potrebna zamjena žarulje.

 **Donje poruke upozorenja služe samo kao referenca. Molimo vas slijedite stvarno prikazane upute na zaslonu kako biste pripremili i zamijenili žarulju.**

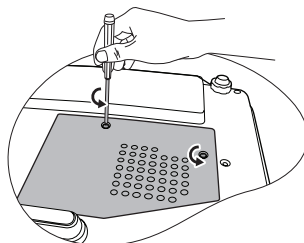
Stanje	Poruka
Žarulja se koristi tijekom razdoblja ekvivalentnog 2.500 sati. Postavite novu žarulju kako bi zadržali optimalne performanse. Ako se projektor normalno koristi uz odabrani način Ekonomično (pogledajte " Provjera radnih sati žarulje " na stranici 55), možete nastaviti s korištenjem projektor a dok se ne prikaže upozorenje o 2.950 radnih sati žarulje.	Napomena Naručite zamjensku žarulju Žarulja > 2500 sati Žarulju naručite na lamp.benq.com U redu
Žarulja se koristi tijekom razdoblja ekvivalentnog 2.950 sati. Potrebno je postaviti novu žarulju kako bi izbjegli neugodnosti kad istekne vrijeme korištenja žarulje.	Napomena Uskoro zamijenite žarulju Žarulja > 2950 sati Žarulju naručite na lamp.benq.com U redu
Žarulja se koristi tijekom razdoblja ekvivalentnog 3.000 sati. Snažno se preporučuje da u ovom trenutku zamijenite žarulju. Žarulja je potrošni materijal. Svjetlina žarulje opada s korištenjem. Ovo je normalno ponašanje žarulje. Žarulju možete zamijeniti kad god primijetite značajno padanje njezine svjetlosne razine. Ako žarulja nije već zamijenjena, potrebno ju je zamijeniti nakon 3.000 radnih sati.	Napomena Zamijenite odmah žarulju Žarulja > 3000 sati Prekoračeno vrijeme uporabe žarulje Žarulju naručite na lamp.benq.com U redu
Žarulju se MORA zamijeniti kako bi projektor mogao normalno funkcionirati.	Napomena Vrijeme uporabe bez žarulje Zamijenite žarulju (vidi korisn. orir.) Zatim poništite mjerač vremena Žarulju naručite na lamp.benq.com U redu

Zamjena žarulje



- Hg - žarulja sadrži živu. Rukujte sukladno lokalnim propisima o odbacivanju. Posjetite www.lamprecycle.org.
 - Kako bi se smanjila opasnost od udara električne energije, prije zamjene žarulje uvijek isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
 - Kako bi se smanjila opasnost od ozbiljnih opekotina, prije zamjene žarulje dopustite projektoru da se ohladi tijekom najmanje 45 minuta.
 - Kako bi se smanjila opasnost od ozljeda prstiju ili oštećenja internih komponenti, budite pažljivi tijekom uklanjanja oštih komadića stakla razbijene žarulje.
 - Kako bi se smanjila opasnost od ozljeda prstiju i/ili ugrožavanja kvalitete slike uslijed dodirivanja leće, nakon uklanjanja žarulje ne dodirujte prazan prostor za žarulju.
 - Ova žarulja sadrži živu. Proučite vaše lokalne propise o odbacivanju opasnog otpada, kako biste ovu žarulju odbacili na pravilan način.
 - Kako biste osigurali optimalne performanse projektor, preporučujemo da kao zamjensku žarulju nabavite odobrene projekcijske žarulje.
 - Ako se zamjena žarulje izvodi dok je projektor podvješén pod strop, pobrinite se da nitko ne stoji ispod grla žarulje kako bi se izbjegle moguće ozljede ili oštećenja vida koje može prouzrokovati napuknuta žarulja.
1. Isključite napajanje projektor i kabel napajanja izvucite iz utičnice. Ako je žarulja vruća, kako bi izbjegli moguće opekotine pričekajte približno 45 minuta da se žarulja ohladi.

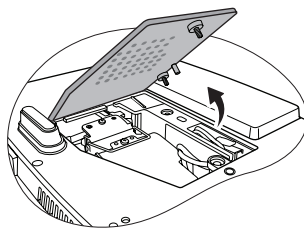
2. Površinu projektor zaštite tako da oslobodite ravno i veliko područje na stolu i postavljanjem projektor na mekanu podlogu.
3. Projektor okrenite naglavce. Olabavite vijke na poklopcu žarulje.



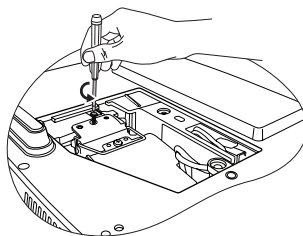
4. Poklopac prostora za žarulje uklonite s projektor.



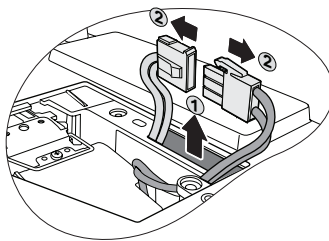
- Ne uključujte napajanje dok je poklopac uklonjen.
- Između žarulje i projektor ne ulazite rukama. Oštri rubovi unutar projektor mogu izazvati ozljede.



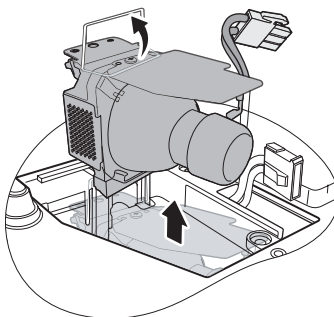
-
5. Olabavite vijke koji pridr avaju  arulju. Pazite kako ne biste izgubili vijak jer je on potreban za pridr avanje  arulje u njezinom mjestu. Sna no se preporu uje da koristite odvija  s magnetiziranom glavom.



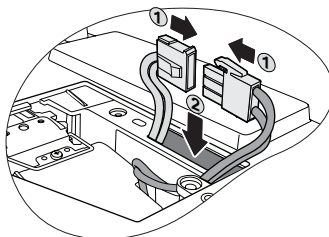
-
6. Iz utora u prostoru za  arulju izvucite priklju nicu  arulje. Odvojite je od projektoru na na in kako je prikazano na ilustraciji.
7. Ru icu podignite u uspravan polo aj. Dr anjem za ru icu,  arulju polako izvucite iz projektoru.



- **Prebrzo povla enje mo e prouzrokovati lom  arulje, pri  emu  e se polomljeno staklo razasuti u unutra njosti projektoru.**
- ** arulju ne stavljajte na mjesta gdje bi na nju mogla dospjeti voda, u blizini zapaljivih materijala ili u doseg u djece.**
- **Nakon uklanjanja  arulje ne ulazite rukama u projektor. Ako dodirnete opti ke komponente u unutra njosti, mo ete prouzrokovati nejedna enost boje i izobli enje projicirane slike.**



-
8. U prostor za  arulju umetnite novu  arulju i provjerite odgovara li projektoru.
9. Ponovo pove ite priklju nicu  arulje i namjestite je natrag u njezin utor kako bi bila poravnata s projektorom.

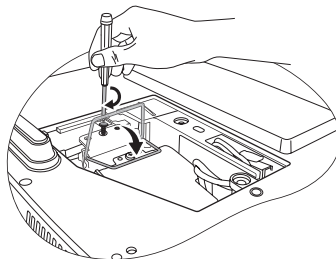


10. Pritegnite vijke koji pridr avaju  arulju.

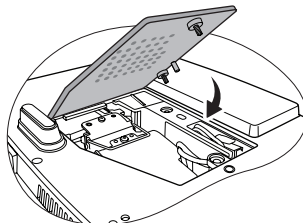


- **Slabo pritegnuti vijci mogu prouzrokovati lo  spoj koji mo e rezultirati neispravnos u.**
- **Vijke ne prite ite prejako.**

11. Pobrinite se da je ru ica u cijelosti polo ena i zavravljena u svom le i tu.



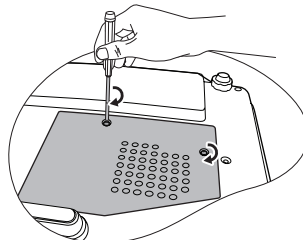
12. Poklopac prostora za  arulje postavite na projektor.



13. Pritegnite vijke koji pridr avaju poklopac  arulje.



- **Slabo pritegnuti vijci mogu prouzrokovati lo  spoj koji mo e rezultirati neispravnos u.**
- **Vijke ne prite ite prejako.**



14. Uklju ite projektor.



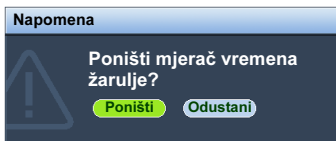
Ne uklju ujte napajanje dok je poklopac uklonjen.

Poni tavanje vremenskog mjera a  arulje

15. Nakon prikazivanja pozdravnog zaslon pritisnite tipku **Menu/Exit (Izbornik/ Izlazak)**, a zatim priti cite tipke ◀/▶ kako biste istaknuli izbornik **POSTAVKE SUSTAVA: Napredno**.
16. Pritisnite tipku ▼ kako biste istaknuli **Postavke  arulje**, a zatim pritisnite tipku **Mode/Enter (Na in rada / Unos)**. Prikazuje se stranica **Postavke  arulje**.
17. Pritisnite tipku ▼ kako biste istaknuli **Poni ti mjerac vremena  arulje**, a zatim pritisnite tipku **Mode/Enter (Na in rada / Unos)**. Prikazuje se poruka upozorenja koja vas pita  elite li poni titi vremenski mjerac  arulje. Istaknite **Poni ti** i pritisnite tipku **Mode/Enter (Na in rada / Unos)**. Vrijeme kori tenja  arulje bit  e postavljeno na "0".



Mjerac ne poni tavajte ako  arulja nije nova ili ako nije zamijenjena jer time mo ete izazvati o te enja.



Pokazivači

Svjetlosni			Stanje i opis
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Stanja napajanja			
Narančasta	Isključeno	Isključeno	Pasivan način rada.
Zelena Treptanje	Isključeno	Isključeno	Uključivanje.
Zelena	Isključeno	Isključeno	Normalan rad.
Narančasta Treptanje	Isključeno	Isključeno	- Projektoru je potrebno 90 sekundi za hlađenje jer je nepravilno isključen bez izvođenje normalnog postupka hlađenja. - Projektoru je potrebno 90 sekundi za hlađenje nakon isključivanja napajanja. - Projektor se automatski isključio. Ako pokušate ponovo pokrenuti projektor, on će se ponovno isključiti. Zatražite pomoć svog prodavača.
Stanja žarulje			
Narančasta Treptanje	Isključeno	Crvena	Projektor se automatski isključio. Ako pokušate ponovo pokrenuti projektor, on će se ponovno isključiti. Zatražite pomoć svog prodavača.
Isključeno	Isključeno	Crvena	1. Projektoru je potrebno 90 sekundi za hlađenje. Ili 2. Zatražite pomoć svog prodavača.
Stanja temperature			
Isključeno	Crvena	Isključeno	Projektor se automatski isključio. Ako pokušate ponovo pokrenuti projektor, on će se ponovno isključiti. Zatražite pomoć svog prodavača.
Isključeno	Crvena	Crvena	
Isključeno	Crvena	Zelena	
Isključeno	Crvena	Narančasta	
Crvena	Crvena	Crvena	
Crvena	Crvena	Zelena	
Crvena	Crvena	Narančasta	
Zelena	Crvena	Crvena	
Zelena	Crvena	Zelena	
Zelena	Crvena	Narančasta	
Narančasta	Crvena	Crvena	
Narančasta	Crvena	Zelena	
Narančasta	Crvena	Narančasta	
Isključeno	Zelena	Crvena	
Isključeno	Zelena	Zelena	

Uklanjanje problema

? Projektor se ne uključuje.

Uzrok	Otklanjanje
Kabel napajanja ne dovodi napajanje.	Jedan kraj kabela napajanja priključite u utičnicu izmjenične struje na projektoru, a drugi u električnu utičnicu. Ako je električna utičnica opremljena prekidačem, provjerite je li prekidač uključen.
Pokušaj ponovnog uključivanja projektoru tijekom izvođenja postupka hlađenja.	Pričekajte da postupak hlađenja završi.

? Nema slike.

Uzrok	Otklanjanje
Izvor video signala nije uključen ili nije pravilno priključen.	Uključite izvor video signala i provjerite je li signalni kabe pravilno priključen.
Projektor nije pravilno priključen na uređaj ulaznog signala.	Provjerite priključivanje.
Ulazni signal nije pravilno odabran.	Pomoći tipke SOURCE (Izvor) na projektoru ili daljinskom upravljaču odaberite pravilan ulazni signal.
Poklopac leće i dalje je zatvoren.	Otvorite poklopac leće.

? Zamućena slika.

Uzrok	Otklanjanje
Projekcijska leća nije pravilno fokusirana.	Pomoću prstena za fokusiranje prilagodite fokus leće.
Projektor i zaslon nisu pravilno poravnati.	Prilagodite kut i smjer projiciranja, a po potrebi i visinu projektoru.
Poklopac leće i dalje je zatvoren.	Otvorite poklopac leće.

? Daljinski upravljač ne funkcionira.

Uzrok	Otklanjanje
Baterija je prazna.	Bateriju zamijenite novom.
Između daljinskog upravljača i projektoru postoji prepreka.	Uklonite prepreku.
Suviše ste daleko od projektoru.	Stanite na udaljenosti manjoj od 8 metara od projektoru.

? Lozinka je netočna.

Uzrok	Otklanjanje
Zaboravili ste lozinku.	Za detalje pogledajte " Pristupanje postupku opoziva lozinke " na stranici 28.

Specifikacije

 Sve specifikacije podložne su izmjenama bez prethodnog upozorenja.

Optičke specifikacije

Razlučivost
(MP525/MP525P/MP526/MP575/MP576)

1024 x 768 XGA

(MP515)

800 x 600 SVGA

Sustav prikazivanja

1-CHIP DMD

Leća F/broj

F = 2,6 do 2,8, f = 21,13 do 23 mm

Žarulja

(MP525P/MP575/MP576)

Žarulja 210 W

(MP515/MP525/MP526)

Žarulja 220 W

Električne specifikacije

Napajanje

AC 100–240 V, 2,9 A,

50-60 Hz (automatski)

Potrošnja

315 W (najviše); < 1 W (pasivno)

Mehaničke specifikacije

Težina

2,3 kg

Izlazni priključci

RGB izlaz

D-Sub 15-pinski (ženski) x 1

Zvučnik

(Stereo) 2 W x 1

Izlaz za audio signal

PC audio utičnica x 1

Specifikacije kontrola

RS-232 serijska kontrola

9-pinski x 1

LAN upravljanje

(MP526/MP576)

RJ45 x 1

IC prijemnik x 1

Ulazni priključci

Računalni ulaz

RGB ulaz

(MP515)

D-Sub 15-pinski (ženski) x 2

(MP525/MP525P/MP526/MP575/

MP576)

D-Sub 15-pinski (ženski) x 1

Ulaz video signala

S-VIDEO

Mini DIN 4-pinska utičnica x 1

VIDEO

RCA utičnica x 1

SD/HDTV ulaz signala

Analogni - komponentna RCA

utičnica x 3 (kroz RGB ulaz)

Ulaz za audio signal

Audio ulaz

PC audio utičnica x 1

Zahtjevi radnog okruženja

Radna temperatura

0 °C – 40 °C na razini mora

Radna relativna vlažnost

10%–90% (bez kondenzacija)

Radna nadmorska visina

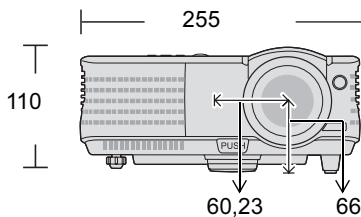
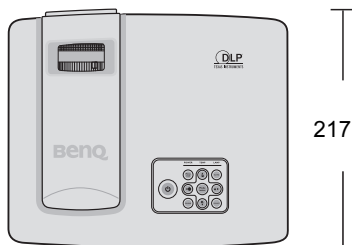
0–1.499 m pri 0 °C–35 °C

1.500–3.000 m pri 0 °C–30 °C

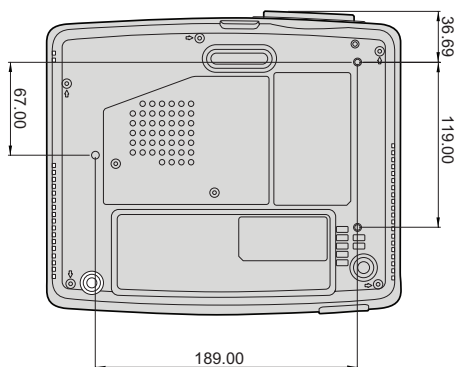
(uz uključeni način rada za velike nadmorske visine)

Dimenzije

255 mm (Š) x 110 mm (V) x 217 mm (D)

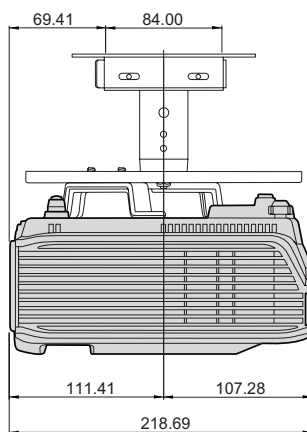
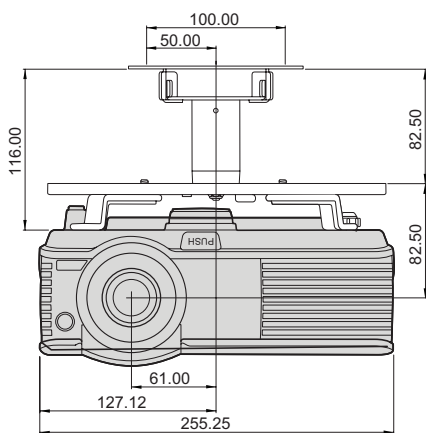


Nosač za stropnu ugradnju



⦿ Vijci za stropnu ugradnju:
M4 x 8 (najv. L = 8 mm)

Jedinica: mm



Tablica vremena

Podržana vremena za PC ulaz

Razlučivost	Način	Vertikalna frekvencija (Hz)	Horizontalna frekvencija (kHz)	Frekvencija piksela (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
1024 x 576	Prijenosno računalo 1	60,000	35,820	46,996
1024 x 600	Prijenosno računalo 2	64,995	41,467	51,419
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
640 x 480 pri 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832 x 624 pri 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1024 x 768 pri 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000
1152 x 870 pri 75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000

Podržana vremena za komponentni ulaz YPbPr

Oblik signala	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)
480i (525i) pri 60 Hz	15,73	59,94
480p (525p) pri 60 Hz	31,47	59,94
576i (625i) pri 50 Hz	15,63	50,00
576p (625p) pri 50 Hz	31,25	50,00
720p (750p) pri 60 Hz	45,00	60,00
720p (750p) pri 50 Hz	37,50	50,00
1080i (1125i) pri 60 Hz	33,75	60,00
1080i (1125i) pri 50 Hz	28,13	50,00
1080p pri 60 Hz	67,50	60,00
1080p pri 50 Hz	56,26	50,00

 Prikazivanje signal 1080i (1125i) pri 60 Hz ili 1080i (1125i) pri 50 Hz može rezultirati manjim podrhtavanjem slike.

Podržana vremena za ulaze Video i S-Video

Video način rada	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	Frekvencija nosioca boje (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 ili 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL - 60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

Informacije o jamstvu i autorskim pravima

Ograničeno jamstvo

Tvrtka BenQ jamči za ovaj proizvod po pitanju bilo kakvih nedostataka u materijalu ili izradi, pod normalnim uvjetima korištenja i skladištenja.

Uz bilo kakvo jamstveno potraživanje bit će potrebno predočiti dokaz o datumu kupnje. Ako se ustanovi neispravnost ovog proizvoda unutar jamstvenog razdoblja, jedina obveza tvrtke BenQ i vaše izričito pravo bit će zamjena bilo kakvih neispravnih dijelova (uključujući rad). Kako biste ostvarili servisiranje unutar jamstva, o bilo kakvim neispravnostima smjesta obavijestite trgovca kod kojeg ste kupili ovaj proizvod.

Važno: Gornje jamstvo bit će poništeno ako korisnik ne koristi ovaj proizvod u skladu s pisanim uputama tvrtke BenQ, a posebno je potrebno pridržavati se ograničenja ambijentalne vlažnosti u rasponu od 10% do 90%, temperature u rasponu od 0 °C do 35 °C, nadmorske visine do 1500 metara, kao i izbjegavati korištenje projektoru u prašnjavim okruženjima. Ovo jamstvo daje vam specifična zakonska prava, a mogli biste imati i druga prava koja ovise od države do države.

Za dodatne informacije posjetite web-lokaciju www.BenQ.com.

Autorska prava

Autorska prava 2009., tvrtka BenQ Corporation. Sva prava pridržana. Nijedan dio ove publikacije ne smije se reproducirati, odašiljati, prepisivati, spremati na medijima s kojih je moguće preuzimanje ili prevoditi na bilo koji jezik ili u bilo kojem računalnom jeziku, u bilo kojem obliku ili bilo kojim načinom, elektroničkim, mehaničkim, magnetski, optičkim, kemijskim, ručnim ili drugim bez prethodnog pismenog dopuštenja tvrtke BenQ Corporation.

Izjava o odricanju odgovornosti

Tvrtka BenQ Corporation ne daje nikakve reprezentacije ili jamstva, bilo pismena ili implicirana, u odnosu na ovdje izneseno i posebno se odriče bilo kakvih jamstava, mogućnosti prodaje ili prikladnosti za bilo kakvu određenu svrhu. Dodatno, tvrtka BenQ Corporation zadržava pravo na unošenje revizija u ovoj publikaciji i uvođenje povremenih izmjena u ovdje iznesenom bez obveze da bilo koju osobu obavijesti o takvim revizijama ili izmjenama.

* DLP, Digital Micromirror Device i DMD zaštićeni su znaci tvrtke Texas Instruments. Ostali nazivi zaštićeni su autorskim pravima pripadajućih tvrtki ili organizacija.

Regulatorne izjave

FCC izjava

KLASA B: Ova oprema proizvodi, koristi i može zračiti radio-frekventnu energiju i, ako nije ugrađena i ako se ne koristi u skladu s uputama, može prouzrokovati štetne smetnje za radijske komunikacije. Međutim, nema jamstva da se smetnje neće pojaviti u okviru određene ugradnje. Ako ova oprema ipak prouzrokuje štetne smetnje radijskom ili televizijskom prijemu, koje se može odrediti uključivanjem i isključivanjem opreme, korisnik se ohrabruje da pokuša ispraviti smetnje primjenom jedne ili nekoliko sljedećih mjera:

- Preusmjerite ili premjestite prijemnu antenu.
- Povećajte udaljenost između opreme i prijemnika.
- Opremu priključite na strujnu utičnicu koja se ne nalazi na istom strujnom krugu na koji je priključen prijemnik.
- Zatražite pomoć prodavača ili iskusnog TV i radio tehničara.

EEC izjava

Ovaj uređaj ispitan je u skladu s 89/336/EEC (Europska ekonomska zajednica) po pitanju EMC (Elektronička magnetska kompatibilnosti) i zadovoljava ove zahtjeve.

WEEE direktiva

Odbacivanje otpadne električne i elektroničke opreme od strane korisnika u privatnim kućanstvima unutar Europske zajednice.

Ovaj simbol na proizvodu ili pakiranju naznačuje da se ovaj proizvod ne može odbaciti s kućnim otpadom. Vašu otpadnu opremu morate odbaciti njezinim predavanjem unutar primjenjivog programa preuzimanja za recikliranje električne i elektroničke opreme. Za dodatne informacije o recikliranju ove opreme kontaktirajte vaš mjesni ured, trgovinu u kojoj ste kupili opremu ili organizaciju za prikupljanje kućanskog otpada. Recikliranje materijala pomoći će očuvanju prirodnih resursa i osigurati recikliranje na način koji štiti ljudsko zdravlje i prirodni okoliš.



Zahtjevi pristupačnosti za Rehabilitacijski zakon iz 1973., odjeljak 508

Predanost tvrtke BenQ prema pristupačnim proizvodima omogućuje nam da podržimo Vladu u odabiru tehnologija pristupačnosti. BenQ LCD monitori i projektori usklađeni su s Odjeljkom 508 smjernica, sadržavajući sljedeće pomoćne značajke:

- BenQ monitori imaju pokazivače "Napajanje" u boji. Pokazivač u zelenoj boji naznačuje da monitor koristi punu snagu. Kad je pokazivač u žutoj ili narančastoj boji, to naznačuje da je monitor u pasivnom stanju ili u stanju mirovanja i da koristi manje od 2 W električne energije.
- BenQ monitori raspolažu različitim postavkama unaprijed programiranih vremena za slike bez treperenja kako bi prikaz na zaslonu bio čitljiv. Zadana postavka vremena automatski se uključuje pri svakom uključivanju monitora, čime se smanjuje potreba za korisnikovim interveniranjem.
- BenQ monitori i projektori imaju mogućnosti za prilagođavanje svjetline i kontrasta kako bi tekst ili slike bili različito prikazani radi zadovoljavanja potreba osoba s oštećenjem vida. Druga slična prilagođavanja dostupna su korištenjem kontrola izbornika s prikazom na zaslonu (OSD) u proizvodu.
- BenQ monitori i projektori sadrže kontrole boje za korisnički odabir, kao što su odabiri temperature boje (monitor: 5800 K, 6500 K i 9300 K, projektor: 5500 K, 6500 K, 7500 K i 9300 K), uz širok raspon razina kontrasta.
- BenQ multimedijски monitori i projektori uobičajeno raspolažu s jednim ili dva zvučnika koji korisnicima omogućuje interakciju s povezanim računalnim sustavima, obuhvaćajući korisnike s oštećenjem sluha. Kontrole zvučnika tipično su smještene na prednjoj kontrolnoj ploči.
- Firmver BenQ monitora i projektora sadrži jedinstvenu informaciju o proizvodu koja računalnim sustavima pomaže u prepoznavanju BenQ proizvoda i aktiviranje funkcije Plug-and-Play kod povezivanja.
- Svi BenQ monitori i projektori usklađeni su sa standardom PC99. Na primjer, priključci su kodirani bojom kako bi korisnicima pomogli u jednostavnom i pravilnom priključivanju proizvoda na računalne sustave.
- Neki modeli BenQ monitora i projektora sadrže dodatne USB i DVI priključke za povezivanje na dodatne uređaje, kao što su posebne slušalice za osobe s oštećenjem sluha.
- Svi BenQ monitori i projektori isporučuju se s korisničkim priručnicima na CD medijima, koji se mogu jednostavno čitati na povezanom računalnom sustavu pomoću komercijalnog softvera kao što je Adobe Reader. Ta dokumentacija dostupna je i na web-lokaciji tvrtke BenQ (www.BenQ.com). Ostale vrste dokumentacije mogu biti dostupne na zahtjev.
- Korisnička podrška tvrtke BenQ pruža odgovore i pomoć svim našim klijentima putem telefona, faksa, e-pošte ili web-lokacija.