

BenQ

MX750/MP780 ST

디지털 프로젝터

사용 설명서

감사합니다

목차

중요한 안전 지침3

소개7

프로젝터 기능 7

제품 구성 8

프로젝터 외관 10

조작 도구와 기능 11

프로젝터 위치 지정16

위치 선택 16

영사 이미지 크기 조정하기 17

연결21

컴퓨터 또는 모니터 연결하기 23

비디오 소스 장치 연결 26

작동하기30

프로젝터 시작하기 30

영사 이미지 조정하기 31

메뉴 사용하기 33

프로젝터 도난 방지 34

입력 신호 변경 36

세부 내용 확대 및 검색하기 37

화면비 선택하기 37

이미지 최적화하기 39

초기 화면 맞춤 구성하기 42

프리젠테이션 타이머 설정하기 43

원격 페이징 작업하기 43

이미지 숨기기 44

이미지 정지하기 44

FAQ 기능 이용하기 44

컨트롤 키 잠그기 45

고도가 높은 환경에서 사용하기 45

소리 조정46

프로젝터 메뉴 표시 사용자 정의.....47

LAN 환경을 이용해 프로젝터를 제어
하기47

Q Presenter 를 통해 이미지 표시하
기 57

USB 리더기에서 프리젠테이션하기61

Q Presenter 를 통한 원격 데스크톱 제
어64

PointDraw™ Pen

(MP780 ST 만 해당)66

프로젝터 종료하기69

메뉴 작동하기 71

유지 보수84

프로젝터 관리하기84

램프 정보 85

문제 해결91

사양92

크기 93

천장 마운트 설치93

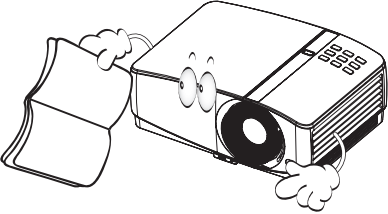
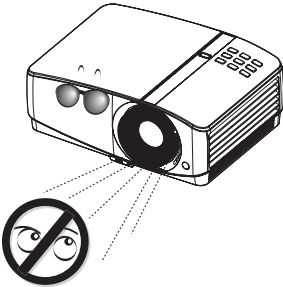
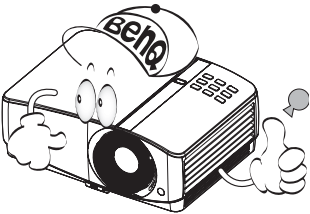
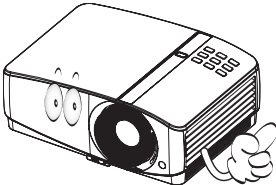
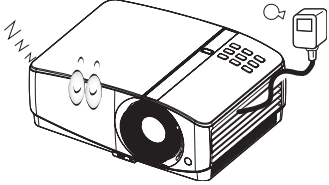
타이밍 도표94

보증 및 저작권 정보97

규격98

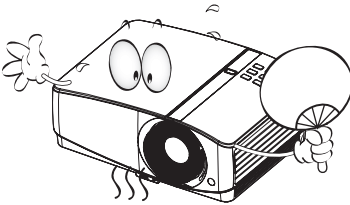
중요한 안전 지침

이 프로젝터는 정보 기술 장비와 관련된 안전 규격에 부합하도록 제작 및 시험되었습니다. 하지만, 이 제품을 안전하게 사용하려면 사용 설명서나 제품 본체에 적혀 있는 지침에 반드시 따라야 합니다.

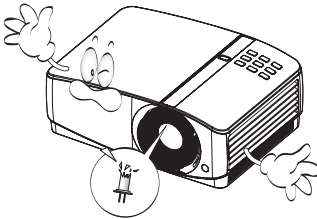
안전 지침	
<p>1. 프로젝터를 작동하기 전에 설명서를 잘 읽어 주시고, 잘 보관해 두었다가 나중에 참조하십시오.</p>  <p>2. 작동 중에는 프로젝터 렌즈 정면을 바라보지 마십시오. 빛 강도가 세기 때문에 시력이 손상될 수 있습니다.</p>  <p>3. 수리는 자격을 갖춘 정비 기술자에게만 맡기십시오.</p> 	<p>4. 프로젝터 램프가 켜지면 렌즈 셔터를 열거나 렌즈 뚜껑을 떼어내십시오.</p>  <p>5. 일부 국가에서는 선간 전압이 불안정합니다. 이 프로젝터는 100 - 240V AC에서 안전하게 작동되지만 정전되거나 $\pm 10V$의 과전압이 발생하면 작동하지 않을 수 있습니다. 이와 같이 선간 전압이 불안정하거나 중단될 수 있는 곳에서는 프로젝터를 연결할 때 정전압 장치, 과전류 차단기, 무정전 전원 공급 장치(UPS)를 사용하십시오.</p>  <p>6. 프로젝터가 작동 중일 때 영상 렌즈를 물건으로 가리지 마십시오. 물건이 발열되거나 변형될 수 있습니다. 램프를 잠시 꺼두려면 프로젝터 또는 리모컨에서 BLANK (블랭크)를 누르십시오.</p>

안전 지침 (계속)

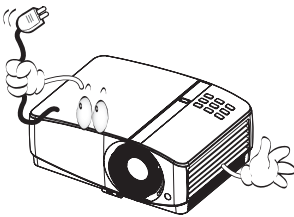
7. 작동 중에는 램프가 굉장히 뜨겁습니다. 램프 교체를 위해 분리하기 전에는 약 45 분 동안 프로젝터의 열을 식히십시오 .



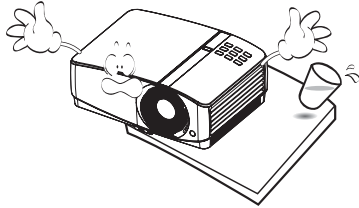
8. 정격 수명보다 오래 사용하지 마십시오 . 정격 수명보다 오래 사용하면 가끔 고장 날 수 있습니다 .



9. 프로젝터의 전원 플러그를 빼지 않은 상태에서는 램프나 기타 전기 부품을 교체하지 마십시오 .

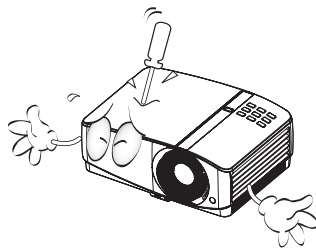


10. 고정되지 않은 손수레 , 받침대 , 탁자 등에는 제품을 올려 놓지 마십시오 . 제품이 떨어지면 크게 손상될 수 있습니다 .



11. 프로젝터를 분해하지 마십시오 . 고압 전류가 흐르고 있으므로 맨 손으로 만질 경우 치명적일 수 있습니다 . 사용자가 직접 수리할 수 있는 부품은 착탈형 덮개가 달린 램프뿐입니다 .

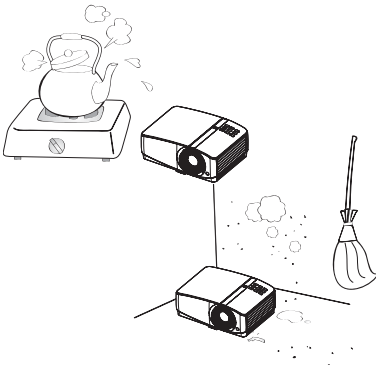
기타 덮개는 절대 풀거나 분리하지 마십시오 . 서비스가 필요한 경우에는 반드시 필요한 자격을 갖춘 서비스 전문가에게 맡기십시오 .



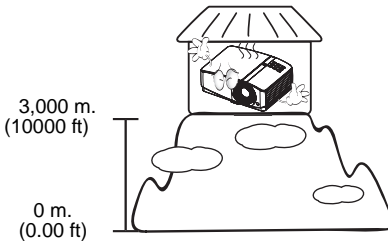
12. 프로젝터가 작동 중일 때 통풍구에서 온기가 느껴지거나 냄새가 풍길 수 있습니다 . 이것은 정상적인 현상으로 제품에 결함이 있는 것이 아닙니다 .

안전 지침 (계속)

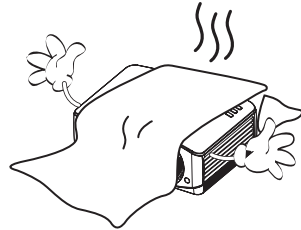
13. 프로젝터 보관 장소로 적합하지 곳은 다음과 같습니다 .
- 환기가 잘 되지 않거나 밀폐된 공간 .
50 cm 이상 벽과 거리를 두고 설치해야 프로젝터 주변에 통풍이 잘 됩니다 .
 - 온도가 급변하는 곳 (예 : 창문이 모두 닫혀 있는 차량 내부) .
 - 습기 , 먼지 또는 담배 연기가 많은 공간 .
프로젝터의 광학 부품이 오염되므로 수명이 단축되고 스크린이 어둡게 보일 수 있습니다 .



- 화재 경보기 근처 .
- 실내 온도가 40 ° C (104 ° F) 을 넘는 곳 .
- 고도가 3000 m (10000 ft) 를 넘는 곳 .

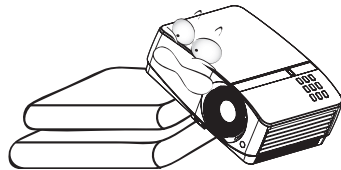


14. 통풍구를 막지 마십시오 .
- 프로젝터를 담요나 기타 침구류 등 , 표면이 부드러운 곳에 올려놓지 마십시오 .
 - 프로젝터를 향균이나 다른 물건으로 덮지 마십시오 .
 - 프로젝터 근처에 인화성 물질을 두지 마십시오 .



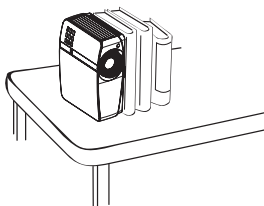
통풍구가 심하게 막혀 있으면 , 프로젝터 내부가 과열되어 화재가 발생할 수 있습니다 .

15. 프로젝터를 편평한 수평면에 올려놓고 사용하십시오 .
- 좌우로 10 도 이상 기울어져 있거나 앞뒤로 15 도 이상 기울어져 있으면 사용하지 마십시오 . 완전히 수평하지 않은 곳에서 프로젝터를 사용하면 램프가 오작동을 일으키거나 손상될 수 있습니다 .

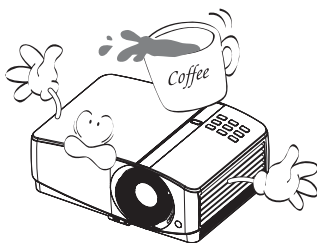


안전 지침 (계속)

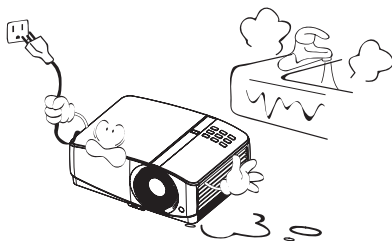
16. 프로젝터를 수직으로 세워두지 마십시오 . 프로젝터가 떨어지면서 사람이 다치거나 프로젝터가 손상될 수 있습니다 .



17. 프로젝터 위에 올라서거나 물건을 올려놓지 마십시오 . 프로젝터가 손상될뿐만 아니라 사람이 다칠 수 있습니다 .



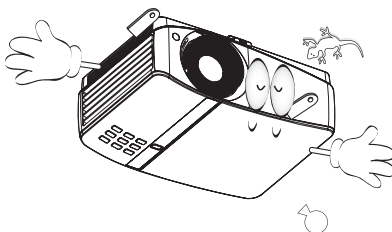
18. 프로젝터 위에 액체를 올려놓지 마십시오 . 흘린 액체가 프로젝터로 들어가면 고장 날 수 있습니다 . 프로젝터에 물기가 묻으면 , 벽면 전원 콘센트에서 플러그를 뽑고 BenQ 에 문의 하여 수리를 받으십시오 .



19. 이 제품에는 천장 설치를 위해 이미지를 거꾸로 나타낼 수 있는 기능이 있습니다 .



프로젝터 설치 시에는 BenQ 천장 설치용 키트를 사용하고 안전하게 설치되었는지 확인하십시오 .



소개

프로젝터 기능

이 프로젝트는 고성능 광학 엔진 영상 기능과 사용하기 편리한 디자인을 갖추고 있어 안정성이 높고 이용이 간편합니다 .

이 프로젝트의 특징은 다음과 같습니다 .

- HDMI
- 네트워크 제어 및 웹 서버용 LAN 디스플레이
- LAN 디스플레이 4-1 (1 대의 프로젝트당 최대 4 대의 PC/ 노트북 표시)
- LAN 및 USB 디스플레이 1-M 을 위한 원격 데스크톱 기능 (8 대의 프로젝트당 최대 1 대의 PC/ 노트북을 동시에 표시 가능)
- USB 디스플레이는 USB 미니 -B 타입 케이블을 이용해 A 타입 케이블에 연결하는 것을 지원합니다 .
- USB 리더기는 USB 플래시 드라이브 또는 HDD 디스플레이를 지원합니다 .
- 3D Ready 지원
- 가변형 오디오 출력
- 대형 스피커 (10W x2) 를 지원하는 마이크 입력을 제공해 학교용 추가 오디오 시스템 설치할 필요가 없습니다 .
- 벽 컬러 보정을 통해 미리 정의한 몇 가지 컬러로 이루어진 표면에 영상 가능
- 빠른 자동 검색을 통해 신호 탐색 작업을 신속하게 처리
- 암호 설정을 통한 무단 사용 방지
- 3D 색상 관리를 통해 원하는 대로 색상 조정 가능
- 선택 가능한 빠른 냉각 기능으로 단시간에 프로젝트 냉각 가능
- 프리젠테이션 타이머로 프리젠테이션 중에 효율적인 시간 제어 가능
- 단일 키 자동 조정을 통한 최상의 화질 구현
- 디지털 키스톤 보정 기능을 통한 왜곡 이미지 교정
- 색상 밸런스 조정을 통한 데이터 / 비디오 표시 가능
- 높은 밝기 영상 램프
- OSD 메뉴의 다국어 지원
- 보통 / 절약 모드 전환을 통한 소비 전력 감소
- 컴포넌트 HDTV 호환성 (YPbPr)
- 대기 모드에서 1 W 미만의 전력을 소비

또한 MX750 은 다음과 같은 특징점을 제공합니다 .

- 줌 비율이 커서 (1.6x) 유연한 설치가 가능합니다 .

또한 MP780 ST 는 다음과 같은 특징점을 제공합니다 .

- PointDraw™ 인터랙티브 기능
- 노트북 및 PC 에 적합하며 XGA 보다 30% 더 많은 이미지를 제공하는 WXGA 채택
- 프로젝트와 스크린 사이의 거리가 더 짧고 더 큰 이미지를 만드는 단초점 렌즈




영사되는 화면의 시각적인 밝기는 주변 조명 상태 , 선택한 입력 신호의 명암비 / 밝기 설정 등에 따라 달라지고 영상 거리와 정비례합니다 .

- 램프 밝기는 시간이 지나면서 떨어지며 램프 제조업체 사양에 따라 다를 수 있습니다 . 이것은 정상적인 현상입니다 .

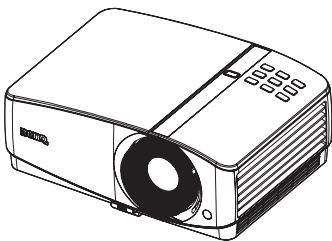
제품 구성

조심해서 포장을 열고 다음 물품들이 모두 포함되어 있는지 확인하십시오. 한 물품이라도 빠진 것이 있으면, 해당 제품 판매업체에 문의하십시오.

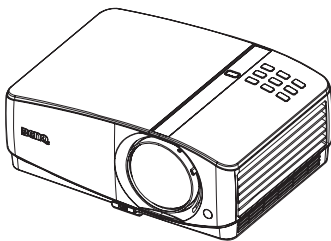
기본 제공 물품

 해당 지역에 적합한 부속품이 제공되므로 그림과 다를 수 있습니다.

* 보증서는 일부 지역에서만 제공됩니다. 자세한 내용은 해당 제품 판매업체에 문의하십시오.



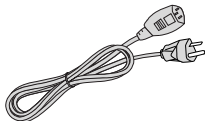
MX750 프로젝터



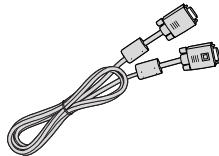
MP780 ST 프로젝터



리모컨 (배터리 포함)



전원 코드



VGA 케이블



요약 설명서

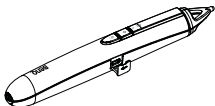


사용 설명서 CD



보증서 *

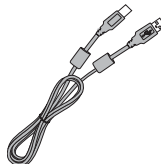
MP780 ST 전용



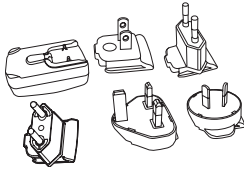
PointDraw™ 펜



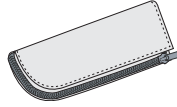
USB 미니 -B 타입 -
A 타입 연결 케이블



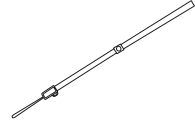
USB B 타입 - A 타입
연결 케이블



USB 전원 어댑터



PointDraw™ 펜 홀더



PointDraw™ 펜 리스
트 스트랩



PointDraw™ 펜 빠른 시작 안내서



Q Draw 인터랙티브
소프트웨어

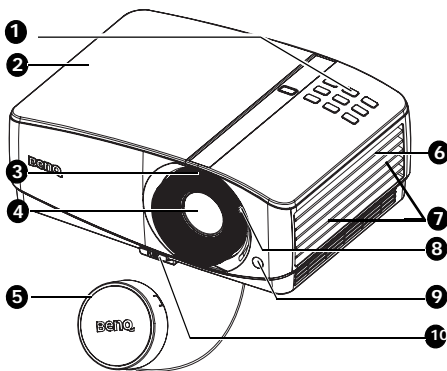
부속품 (별매품)

- | | |
|--------------------------------------|-----------------|
| 1. 예비용 램프 키트 | 4. RS232 케이블 |
| 2. 천장 설치용 키트 | 5. BenQ 무선 동글 |
| 3. 부드러운 휴대용 케이스 (MX750
의 표준 별매품) | 6. PointDraw™ 펜 |
| | 7. 벽걸이 키트 |

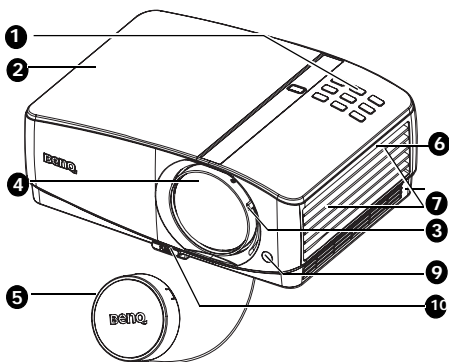
프로젝터 외관

앞 모습 / 위 모습

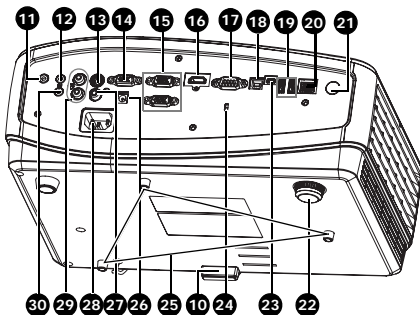
(MX750)



(MP780 ST)



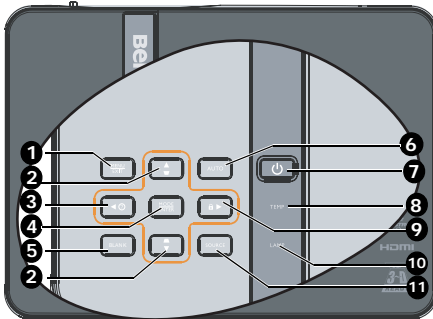
뒤쪽 / 아래쪽



1. 외장 제어판
(자세한 내용은 " 프로젝트 " 패
이지와 11 를 참조하십시오 .)
2. 램프 덮개
3. 초점 조정기 (MX750)
줌 슬라이드 레버 (MP780 ST 만
해당)
4. 영사 렌즈
5. 렌즈 커버
6. 통풍구 (온기 배출구)
7. 스피커
8. 줌 슬라이드 레버
(MX750 만 해당)
9. 앞 IR 원격 센서
10. 조정기 버튼
11. 오디오 출력 잭
12. 오디오 입력 잭
13. S- 비디오 입력 잭
14. RGB 신호 출력 잭
15. RGB(PC)/ 컴포넌트 비디오
(YPbPr/ YCbCr) 신호 입력 잭
16. HDMI 입력 잭
17. RS-232 제어 포트
18. USB B 타입 잭
19. USB A 타입 잭
20. RJ45 LAN 입력 잭
21. 뒤 IR 원격 센서
22. 뒤쪽 조정발
23. USB 미니 -B 타입 잭
24. Kensington 도난 방지 잠금 장치 슬롯
25. 천장 장착 구멍
26. 12V DC 출력 단자 . 무전기성 스
크린 또는 조명 제어장치 등과 같
은 외부 장치를 작동하는 데 사용
됩니다 . 이러한 장치들을 연결하
는 방법에 대해서는 대리점에 문
의하십시오 .
27. 비디오 입력 잭
28. AC 전원 코드 콘센트
29. 오디오 (좌 / 우) 입력 잭
30. 마이크 입력 잭

조작 도구와 기능

프로젝터



1. MENU/EXIT

OSD (On-Screen Display) 메뉴를 켤 수 있습니다. 이전 OSD 메뉴로 돌아가거나 메뉴 설정을 종료하거나 저장할 수 있습니다.

2. 키스톤 보정 / 화살표 키 (▲/▼ 위, ▲/▼ 아래)

영사각 때문에 사다리꼴이 된 이미지를 직접 바로잡을 수 있습니다. 자세한 내용은 "키스톤 보정하기" 페이지와 32를 참조하십시오.

3. ◀ 왼쪽 / (?)

FAQ 기능을 시작합니다. 자세한 내용은 "FAQ 기능 이용하기" 페이지와 44를 참조하십시오.

4. MODE/ENTER

사용 가능한 이미지 설정 모드를 선택합니다. 자세한 내용은 "이미지 모드 선택하기" 페이지와 39를 참조하십시오. 선택한 OSD 메뉴 항목을 활성화합니다. 자세한 내용은 "메뉴 사용하기" 페이지와 33을 참조하십시오.

5. BLANK

스크린 이미지를 숨길 수 있습니다. 자세한 내용은 "이미지 숨기기" 페이지와 44를 참조하십시오.

6. AUTO

표시된 이미지에 가장 적합한 이미지 타이밍이 자동으로 선택됩니다. 자세한 내용은 "이미지 자동 조정하기" 페이지와 31를 참조하십시오.

7. ⏻ Power/POWER (전원 표시등)

프로젝터를 대기 모드 또는 켜짐 모드 사이에서 전환할 수 있습니다. 자세한 내용은 "프로젝터 종료하기" 페이지와 69 및 "프로젝터 종료하기" 페이지와 69를 참조하십시오.

프로젝터가 사용 중일 때 표시등이 켜지거나 깜박입니다. 자세한 내용은 "표시등" 페이지와 90를 참조하십시오.

TEMP (온도 표시등)

프로젝터 온도가 너무 높으면 표시등이 빨강으로 켜집니다. 자세한 내용은 "표시등" 페이지와 90를 참조하십시오.

9. ▶ 오른쪽 / 🔒

OSD 메뉴가 활성화 상태에 있으면, 2번, 3번, 9번 키들을 화살표 키로 사용하여 원하는 메뉴 항목을 선택하여 조정 작업을 할 수 있습니다. 자세한 내용은 "메뉴 사용하기" 페이지와 33를 참조하십시오.

제어판 키 잠금을 활성화합니다. 자세한 내용은 "컨트롤 키 잠그기" 페이지와 45를 참조하십시오.

10. LAMP (램프 표시등)

램프 상태를 알 수 있습니다. 램프에 문제가 발생하면 표시등이 켜지거나 깜박입니다. 자세한 내용은 "표시등" 페이지와 90를 참조하십시오.

11. SOURCE

입력 신호 선택 막대줄을 표시합니다. 자세한 내용은 "입력 신호 변경" 페이지와 36를 참조하십시오.

프로젝트 장착

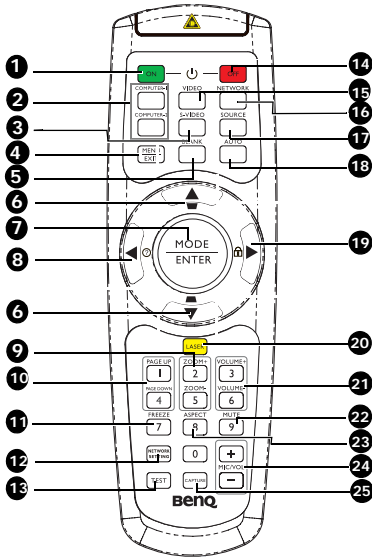
BenQ 프로젝터를 사용하면서 아래와 같은 안전 지침을 지키면 부상과 재산 피해를 막을 수 있으므로 프로젝터를 즐겁고 안전하게 사용할 수 있습니다 .

프로젝터를 천장 또는 벽에 설귀할 경우 알맞은 BenQ 프로젝트 천장 설귀용 키트 또는 벽걸이 키트를 사용하여 안전하고 단단하게 설귀하십시오 .

프로젝터 장착 키트과 BenQ 제품이 아니면 , 부정확한 퀴수나 길이의 나사 사용으로 인해 프로젝트과 제대로 설귀되지 않아 천장 또는 벽에서 떨어 지 수 있습니다 .

BenQ 프로젝트 천장 설귀용 키트 또는 벽걸이 키트는 해당 BenQ 프로젝트 판매 업체 에서 구입할 수 있습니다 . 또한 캔싱턴 잠금 장퀴와 호환되는 보안 케이블을 구입하여 프로젝트의 캔싱턴 잠금 장퀴 슬롯 x_ 장착 브룬킷웍 단단히 연결하십시오 . 프로젝트 과 장착 브룬킷웍 장착된 상태과 혈거워 지 경우 프로젝터를 고정하는 보조적 역할을 합니다 .

리모컨



1. ON

프로젝터를 켭니다. 자세한 내용은 "프로젝터 시작하기" 페이지와 30을 참조하십시오.

2. COMPUTER-1/COMPUTER-2

RGB(PC)/컴포넌트 비디오 (YPbPr/YCbCr) 신호를 표시합니다.

3. S-비디오

S-비디오 신호를 표시합니다.

4. MENU/EXIT

OSD (On-Screen Display) 메뉴를 켤 수 있습니다. 이전 OSD 메뉴로 돌아가거나 메뉴 설정을 종료하거나 저장할 수 있습니다. 자세한 내용은 "메뉴 사용하기" 페이지와 33를 참조하십시오.

5. BLANK

스크린 이미지를 숨길 수 있습니다. 자세한 내용은 "이미지 숨기기" 페이지와 44를 참조하십시오.

6. 키스톤 보정 / 화살표 키 (▲/▼ 위, ▲/▼ 아래)

영사각 때문에 사다리꼴이 된 이미지를 직접 바로잡을 수 있습니다. 자세한 내용은 "키스톤 보정하기" 페이지와 32를 참조하십시오.

7. MODE/ENTER

사용 가능한 이미지 설정

모드를 선택합니다. 자세한 내용은 "이미지 모드 선택하기" 페이지와 39를 참조하십시오.

선택한 OSD 메뉴 항목을

활성화합니다. 자세한 내용은 "메뉴 사용하기" 페이지와 33를 참조하십시오.

8. ◀ 왼쪽 / ?

FAQ 기능을 시작합니다. 자세한 내용은 "FAQ 기능 이용하기" 페이지와 44를 참조하십시오.

9. ZOOM+/ZOOM-

영사 이미지 크기를 확대하거나 축소할 수 있습니다. 자세한 내용은 "세부 내용 확대 및 검색하기" 페이지와 37를 참조하십시오.

10. PAGE UP/PAGE DOWN

USB를 통해 PC에 연결될 때 위로 또는 아래로 이동하기 위한 화살표. 자세한 내용은 "원격 페이지징 작업하기" 페이지와 43를 참조하십시오.

11. FREEZE

영사 이미지를 정지할 수 있습니다. 자세한 내용은 "이미지 정지하기" 페이지와 44를 참조하십시오.

12. 네트워크 설정

네트워크 설정 OSD 메뉴를 활성화합니다.

13. TEST

테스트 패턴을 표시합니다. 자세한 내용은 "테스트 패턴" 페이지와 73를 참조하십시오.

14. OFF

프로젝터를 끕니다. 자세한 내용은 "프로젝터 종료하기" 페이지와 69를 참조하십시오.

15. VIDEO

비디오 신호를 표시합니다.

16. NETWORK

네트워크 모드를 활성화합니다.

17. SOURCE

입력 신호 선택 막대줄을 표시합니다. 자세한 내용은 "입력 신호 변경" 페이지와 36를 참조하십시오.

18. AUTO

표시된 이미지에 가장 적합한 이미지 타이밍이 자동으로 선택됩니다. 자세한 내용은 "이미지 자동 조정하기" 페이지와 31 를 참조하십시오.

19. ► 오른쪽 / 🔒

OSD 메뉴가 활성 상태에 있으면, 6 번, 8 번, 19 번 키들을 화살표 키로 사용하여 원하는 메뉴 항목을 선택하여 조정 작업을 할 수 있습니다. 자세한 내용은 "메뉴 사용하기" 페이지와 33 를 참조하십시오.

제어판 키 잠금을 활성화합니다. 자세한 내용은 "컨트롤 키 잠그기" 페이지와 45 를 참조하십시오.

20. LASER

누르면 프리젠테이션에 사용할 가시 레이저 광선이 방출됩니다.

21. VOLUME+/VOLUME-

마이크 소리 레벨을 조정합니다. 자세한 내용은 "소리 조정" 페이지와 46 를 참조하십시오.

22. MUTE

프로젝터를 음소거 켜짐 및 꺼짐 사이에서 전환할 수 있습니다. 자세한 내용은 "음소거" 페이지와 46 를 참조하십시오.

23. ASPECT

디스플레이 화면비를 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 "화면비 선택하기" 페이지와 37 를 참조하십시오.

24. MIC/VOL

마이크 소리 레벨을 조정합니다. 자세한 내용은 "마이크 소리 레벨을 조정합니다" 페이지와 46 를 참조하십시오.

25. CAPTURE

현재 표시된 화면을 MyScreen 에 캡처합니다. 자세한 내용은 "초기 화면 맞춤 구성하기" 페이지와 42 를 참조하십시오.

레이저 포인터 조작하기

레이저 포인터는 프리젠테이션에 유용하게 사용할 수 있습니다. LASER 버튼을 누르면 빨간색 광선이 나오고 표시등이 빨간색으로 켜집니다.

레이저 광선은 눈에 보입니다. 광선이 계속 방출되게 하려면 LASER 버튼을 누르고 있으십시오.



레이저 광장을 들여다보거나 레이저 광선을 몸에 직접 쏘이지 마십시오. 사용하기 전에 리모컨 뒤에 있는 경고 메시지를 참조하십시오.



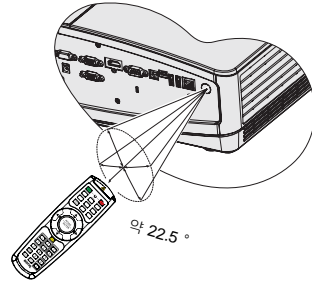
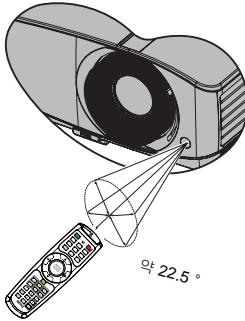
레이저 포인터를 장난감처럼 취급하지 마십시오. 레이저 에너지는 위험하므로 어린이 손에 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

적외선 리모컨 센서는 프로젝터의 앞에 있으며, 리모컨은 프로젝터의 IR 리모컨 센서와 수직으로 30 도 내에 있어야 제대로 작동합니다. 리모컨 센서와 리모컨 사이 거리는 8 m (~ 26 피트) 를 넘지 않아야 합니다.

리모컨과 프로젝터 IR 센서 사이에 적외선을 가로막는 물체가 없어야 합니다.

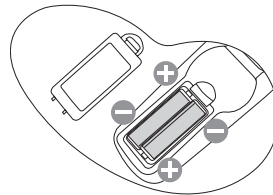
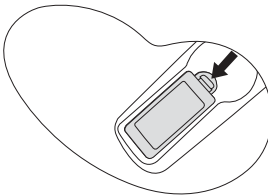
• 프로젝터 작동 (앞)

• 프로젝터 작동 (뒤)



리모컨 배터리 교체하기

1. 배터리 덮개를 열려면 리모컨을 뒤집어 덮개를 손가락으로 누른 다음 그림에 표시된 방향으로 미십시오. 덮개가 밀리면서 열립니다.
2. 필요한 경우 기존 배터리를 제거하고 AAA 배터리 2 개를 설치하십시오. 배터리 수납부의 바닥에 표시된 배터리 극성에 맞추십시오. 양극 (+) 은 양극 방향에 음극 (-) 은 음극 방향에 맞추어야 합니다.
3. 수납부 바닥에 맞춰 덮개를 다시 끼우고 다시 밀어 넣으십시오. 딸깍 소리가 나면서 고정될 때까지 미십시오.



⚠ • 지나친 열이나 습기는 피하십시오.

- 배터리를 올바른 위치에 장착하지 않으면 배터리가 손상될 수 있습니다.
- 배터리 제조업체가 권장하는 종류와 같거나 동등한 제품을 사용하여 교체하십시오.
- 사용한 배터리는 제조업체의 지침에 따라 폐기하십시오.
- 화염 속에 배터리를 넣지 마십시오. 폭발 위험이 있습니다.
- 배터리 전력이 소모되었거나 리모컨을 장기간 사용하지 않는 경우, 배터리를 빼두어야 배터리 전해액이 누출되면서 리모컨이 손상되지 않습니다.

프로젝터 위치 지정

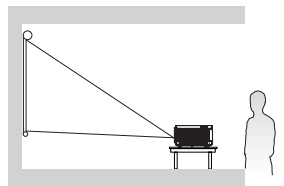
위치 선택

사용 공간 배치나 개인 취향에 따라 설치 위치가 달라집니다. 프로젝터와 기타 장치 사이 거리와 위치뿐만 아니라 스크린 크기와 위치, 적합한 전원 콘센트 위치를 고려하십시오.

이 프로젝터는 다음과 같은 위치에 설치할 수 있습니다 :

1. 탁자 앞

스크린 앞 바닥 부근에 프로젝터를 설치할 때 적합합니다. 가장 많이 사용되는 방법으로 프로젝터를 빠르게 설치할 수 있고 이동이 편리합니다.

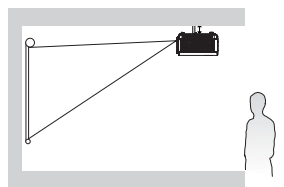


2. 천장 앞

프로젝터가 스크린 앞 천장에 거꾸로 설치되어 있을 때 적합합니다.

프로젝터를 천장에 설치하려면 대리점에서 BenQ 프로젝터 천장 설치 키트를 구입하십시오.

프로젝터를 켜고 **천장 앞** 메뉴에서 **시스템 설정: 기본 > 프로젝터 위치**를 설정하십시오.

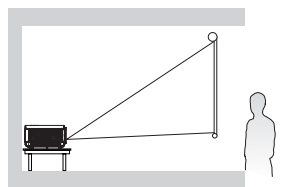


3. 탁자 뒤

프로젝터를 스크린 뒤 바닥 부근에 설치할 때 적합합니다.

이 때는 뒷면 영사를 위한 특수 스크린이 필요합니다.

프로젝터를 켜고 **탁자 뒤** 메뉴에서 **시스템 설정: 기본 > 프로젝터 위치**를 설정하십시오.

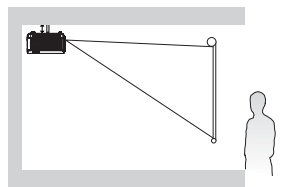



4. 천장 뒤

프로젝터가 스크린 뒤 천장에 거꾸로 설치되어 있을 때 적합합니다.

이 설치 위치를 선택하려면 특수한 후면 영사 스크린과 BenQ 프로젝터 천장 설치 키트가 필요합니다.

프로젝터를 켜고 **천장 뒤** 메뉴에서 **시스템 설정: 기본 > 프로젝터 위치**를 설정하십시오.



 사용 공간 배치나 개인 취향에 따라 설치 위치가 달라집니다. 프로젝터와 기타 장치 사이 거리와 위치뿐만 아니라 스크린 크기와 위치, 적합한 전원 콘센트 위치를 고려하십시오.

영사 이미지 크기 조정하기

프로젝터 렌즈와 스크린 사이의 거리, 줌 설정 (사용 가능한 경우) 및 비디오 형식에 따라 영사 이미지의 크기가 달라집니다.

프로젝터는 항상 수평면 (예: 편평한 탁자 위)에서 스크린의 수평 가운데와 직각 (90도)을 이루는 곳에 놓고 사용해야 합니다. 그래야 영사각이나 표면각으로 인한 이미지 왜곡을 막을 수 있습니다.

프로젝터를 천장에 설치하는 경우 거꾸로 장착해야 약간 아래쪽 각도로 영사가 가능합니다.

이러한 방식으로 투사하면 (19-20 페이지의 그림 참조), 영사 이미지의 하단 가장자리가 프로젝트의 수평면에서 수직 오프셋이 됩니다. 천장에 설치할 때는 영사 이미지의 상단 가장자리를 말합니다.

프로젝터가 스크린에서 멀리 떨어져 있으면, 영사 이미지 크기가 커지고 수직 오프셋도 커집니다.

스크린 및 프로젝트의 위치를 결정할 때 영사 이미지 및 수직 오프셋 수치도 고려해야 하며 이는 영사 거리에 정비례합니다.

BenQ는 프로젝트의 적합한 위치를 결정하는 데 도움이 되도록 MX750을 위한 4:3-화면비 스크린 크기에 대한 표와 MP780 ST를 위한 16:10-화면비 스크린 크기에 대한 표를 제공했습니다. 이 때, 스크린 가운데에서 떨어진 수직 / 수평 거리 (영사 거리)와 스크린 수평 가장자리에서 떨어진 프로젝트 수직 오프셋 높이 (오프셋)를 감안해야 합니다.

지정한 스크린 크기에 알맞은 프로젝터 위치 결정하기

1. 스크린 크기를 선택하십시오 .
2. 19-20 페이지의 표를 참조하여 왼쪽에 있는 "스크린 크기" 열에서 해당 스크린 크기와 가장 가까운 값을 찾으십시오 . 이 값이 있는 행에서 오른쪽으로 이동하여 "평균" 열에서 해당하는 스크린과 떨어진 거리의 평균 값을 찾으십시오 . 이 거리가 영사 거리입니다 .
3. 동일한 행에서 오른쪽의 열로 이동하여 "수직 오프셋 (mm)" 값을 적어두십시오 . 이렇게 해서 스크린 가장자리에 해당하는 프로젝터의 수직 오프셋 위치 최종값을 얻을 수 있습니다 .
4. 프로젝터 위치는 위의 2 단계에서 나와 있는 '스크린과 떨어진 거리' 와 3 단계에서 얻은 오프셋 값을 사용하여 스크린의 수평 가운데와 수직이 되는 곳을 찾으십시오 .

예를 들어 MX750 및 120 인치 스크린을 사용하는 경우 평균 영사 거리는 4,420 mm 이며 해당하는 수직 오프셋은 274 mm 입니다 . MP780 ST 및 120 인치 스크린을 사용하는 경우 평균 영사 거리는 1,274 mm 이며 해당하는 수직 오프셋은 202 mm 입니다 .

지정 거리에 맞는 스크린 크기 권장 값 구하기

이 방법은 이 프로젝터 설치 공간에 적합한 스크린 크기를 알고자 할 때 사용할 수 있습니다 .

최대 스크린 크기는 프로젝터 설치 공간의 크기에 따라 달라집니다 .

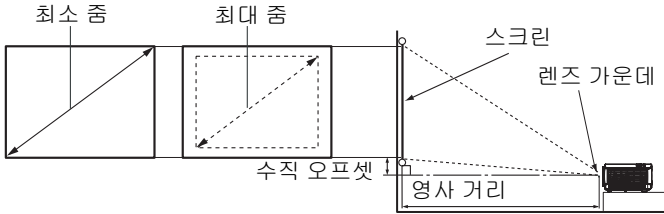
1. 프로젝터와 스크린을 놓을 위치의 간격을 측정하십시오 . 이 거리가 영사 거리입니다 .
2. 19-20 페이지의 표를 참조하여 "평균" 열에서 측정한 평균 거리와 가장 가까운 값을 찾으십시오 . 측정 거리가 최대 거리와 최소 거리 사이에 있는지 확인하십시오 .
3. 이 값을 이용해 해당 행에서 왼쪽으로 이동하여 그 행에 표시된 해당 "스크린 크기" 값을 찾으십시오 . 찾은 값이 해당 영사 거리에서 프로젝터의 영사 이미지 크기입니다 .
4. 동일한 행에서 오른쪽의 열로 이동하여 "수직 오프셋 (mm)" 값을 적어두십시오 . 이렇게 해서 프로젝터의 수평면에 해당하는 스크린의 위치 최종값을 얻을 수 있습니다 .

예를 들어 MX750 을 사용하고 있고 측정한 영사 거리가 3.0 m(3000 mm) 이면 "평균" 열에서 가장 가까운 값은 2947 mm 입니다 . MP780 ST 를 사용하고 있고 측정한 영사 거리가 3.0 m(3000 mm) 이면 "평균" 열에서 가장 가까운 값은 2698 mm 입니다 .

프로젝터를 권장되지 않은 위치에 설치하는 경우 이미지가 스크린 가운데에 오도록 프로젝터를 위 / 아래로 기울여야 합니다 . 이러한 경우 이미지가 왜곡되어 표시됩니다 . 키스톤 기능을 사용하여 왜곡을 바로 잡으십시오 . 자세한 내용은 "키스톤 보정하기" 페이지와 32 를 참조하십시오 .

MX750 영사 크기

알맞은 위치를 계산하기 전에 이 프로젝터 렌즈 크기의 가운데에 대한 "크기" 페이지와 93 를 참조하십시오 .

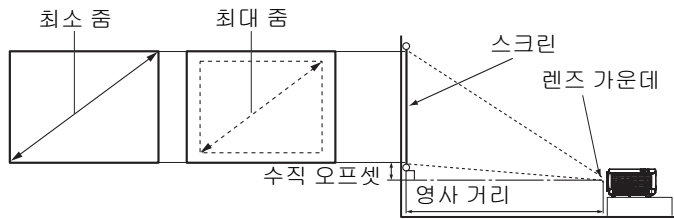


스크린 크기				스크린과 떨어진 거리 (mm)			수직 오프셋 (mm)
대각선		W (mm)	H (mm)	최저 길이	평균	최대 길이	
인치	mm			(최대 줌)		(최저 줌)	
30	762	610	457	850	1105	1360	69
40	1016	813	610	1133	1473	1813	91
50	1270	1016	762	1417	1842	2267	114
60	1524	1219	914	1700	2210	2720	137
80	2032	1626	1219	2267	2947	3627	183
100	2540	2032	1524	2833	3683	4533	229
120	3048	2438	1829	3400	4420	5440	274
150	3810	3048	2286	4250	5525	6800	343
200	5080	4064	3048	5667	7367	9067	457
220	5588	4470	3353	6233	8103	9973	503
250	6350	5080	3810	7083	9208	11333	572
300	7620	6096	4572	8500	11050	13600	686

☞ 광학 부품에는 여러 종류가 있으므로 3%의 오차가 있습니다. 프로젝터를 한 곳에 설치하여 이용하려면, 설치할 프로젝터를 사용해 투사 거리와 크기를 실제로 측정하여 프로젝터 광학 부품들의 오차를 고려해야 합니다. 그래야 설치하기에 가장 적합한 위치를 정확하게 파악할 수 있습니다.

MP780 ST 영사 크기

알맞은 위치를 계산하기 전에 이 프로젝터 렌즈 크기의 가운데에 대한 "크기" 페이지와 93 를 참조하십시오 .



스크린 크기				스크린과 떨어진 거리 (mm)	수직 오프셋 (mm)
대각선		W	H		
인치	mm	(mm)	(mm)		
30	762	610	457	289	50
40	1016	813	610	398	67
50	1270	1016	762	508	84
60	1524	1219	914	617	101
80	2032	1626	1219	836	135
100	2540	2032	1524	1055	168
120	3048	2438	1829	1274	202
150	3810	3048	2286	1603	252
200	5080	4064	3048	2150	337
220	5588	4470	3353	2369	370
250	6350	5080	3810	2698	421
300	7620	6096	4572	3245	505

☞ 광학 부품에는 여러 종류가 있으므로 3%의 오차가 있습니다 . 프로젝터를 한 곳에만 설치하여 이용하려면 , 먼저 , 설치할 프로젝터를 사용해 투사 거리와 크기를 실제로 측정하여 프로젝터 광학 부품들의 오차를 고려해야 합니다 . 그래야 설치하기에 가장 적합한 위치를 정확하게 파악할 수 있습니다 .

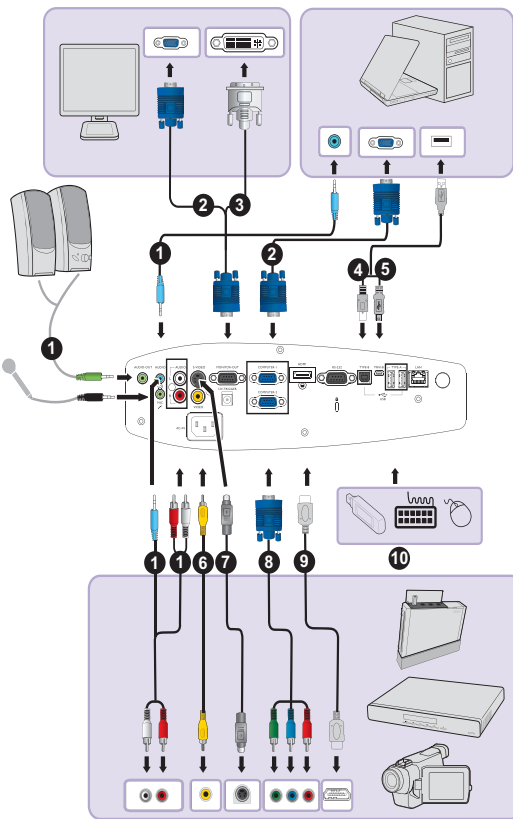
연결

프로젝터에 신호 입력 장치를 연결하려면 다음과 같이 하십시오 :

1. 장비를 모두 끈 후에 연결하십시오 .
2. 각 신호 입력 장치에 올바른 신호 케이블을 사용하십시오 .
3. 케이블을 단단히 꽂았는지 확인하십시오 .

☞ 다음 연결도에서 특정 케이블은 이 프로젝터와 함께 제공되지 않을 수 있습니다 (" 제품 구성 " 페이지와 8 참조). 이러한 케이블은 전자 제품 판매점에서 구입하십시오 .

- 자세한 연결 방법은 23-29 페이지를 참조하십시오 .



1. 오디오 케이블	6. 비디오 케이블
2. VGA 케이블	7. S- 비디오 케이블
3. VGA - DVI-A 케이블	8. 컴포넌트 비디오 - VGA(DSub) 어댑터 케이블
4. USB B 타입 - A 타입 연결 케이블	9. HDMI 케이블
5. USB 미니 -B 타입 - A 타입 연결 케이블	10. USB 플래시 드라이브 /HDD/ 무선 동글 / 키보드 / 마우스

USB 디스플레이용 컴퓨터 시스템 요구사항 :

운영체제 요구사항	최소 하드웨어 요구사항
Windows XP Windows Vista	USB 2.0 지원 CPU: Pentium 1G RAM: 512MB RAM 디스크 : 20MB 하드 드라이브 공간

WiFi 디스플레이용 컴퓨터 시스템 요구사항 :

운영체제 요구사항	최소 하드웨어 요구사항
Windows XP Windows Vista	WiFi: 54 Mbps CPU: Pentium 1G RAM: 512MB RAM 20MB 하드 드라이브 공간

LAN 디스플레이용 컴퓨터 시스템 요구사항 :

운영체제 요구사항	최소 하드웨어 요구사항
Windows XP Windows Vista	LAN: 100 Mbps CPU: Pentium 1G RAM: 512MB RAM 20MB 하드 드라이브 공간

컴퓨터 또는 모니터 연결하기

컴퓨터 연결

프로젝터는 IBM® 호환 컴퓨터 및 Macintosh® 컴퓨터에 연결될 수 있습니다. 구형 Macintosh 컴퓨터에 연결할 경우 Mac 어댑터가 필요합니다.


노트북이나 데스크톱 컴퓨터에 프로젝터를 연결하는 방법 (VGA 사용):

1. 제공된 VGA 케이블을 컴퓨터의 D-Sub 출력 소켓의 한쪽 끝에 꽂으십시오.
2. VGA 케이블의 반대쪽을 프로젝트의 **COMPUTER 1** 또는 **COMPUTER 2** 신호 입력 잭에 연결하십시오.
3. 프리젠테이션을 하면서 프로젝터 스피커를 사용하려면, 적합한 오디오 케이블의 한쪽을 컴퓨터의 오디오 출력 잭에 연결하고 반대쪽을 프로젝트의 **AUDIO** 잭에 연결하십시오. 컴퓨터의 오디오 출력 신호를 연결하려면 음량 조절 막대를 중간으로 설정해 최적의 사운드 효과를 얻으십시오.
4. 필요한 경우에는 적합한 다른 오디오 케이블의 한쪽을 프로젝트 **AUDIO OUT** 잭에 연결하고 반대쪽을 외부 스피커 (별매품)에 연결할 수 있습니다.
연결한 후에는 오디오를 프로젝트의 OSD 메뉴로 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 "[오디오 설정](#)" [페이지와 73](#)를 참조하십시오.

AUDIO OUT 잭이 연결되면 내장 스피커가 음소거 상태가 됩니다.


노트북이나 데스크톱 컴퓨터에 프로젝터를 연결하는 방법 (USB 사용):

1. USB 미니-B 타입-USB A 타입 연결 케이블의 한쪽을 컴퓨터의 A 타입 잭에 연결하십시오.
2. 케이블의 반대쪽을 프로젝트의 **MINI-B** 잭에 연결하십시오.

-  첫 번째 플러그인용으로 화면을 성공적으로 표시하는 데 몇 초까 걸릴 수 있습니다.
- 컴퓨터의 화면을 여전히 영상할 수 없을 경우, "내 컴퓨터"로 가서 프로젝트 이름 (플래시 디스크 드라이브를 사용하는 것과 같음)을 찾아 두 번 클릭하십시오.
 - 영상 속도는 컴퓨터의 성능에 따라 달라집니다.

노트북이나 데스크톱 컴퓨터에 프로젝터를 연결하는 방법 (LAN 사용):

1. RJ45 케이블의 한쪽 단자를 프로젝트의 LAN 입력 잭에 연결하고 반대쪽 단자를 RJ45 포트에 연결하십시오.
2. 또한 컴퓨터가 인터넷 케이블에 연결되었는지 확인하십시오. Q Presenter 프로그램을 사용해 네트워크 디스플레이를 연결한 후 로컬 네트워크 연결을 통해 호스트 PC의 데스크톱 콘텐츠를 전송하십시오. 자세한 내용은 "[Q Presenter를 통해 이미지 표시하기](#)" [페이지와 57](#)를 참조하십시오.

-  RJ45 케이블을 사용해 프로젝터를 컴퓨터에 연결하지 마십시오. 이 연결은 IP 라우터가 필요합니다.

노트북이나 데스크톱 컴퓨터에 프로젝터를 연결하는 방법 (HDMI 사용):

1. HDMI 케이블의 한쪽을 컴퓨터의 HDMI 잭에 연결하십시오.
2. 케이블의 반대쪽을 프로젝트의 HDMI 잭에 연결하십시오.



- 프로젝터에 노트북을 연결할 경우 대부분의 노트북에서 외장 비디오 포트가 켜지지 않습니다. 일반적으로, FN + F3 또는 CRT/LCD 키 등을 누르면 외장 디스플레이를 켜고 끌 수 있습니다. CRT/LCD 키 또는 노트북에서 모니터 기호가 붙은 기능 키를 찾으십시오. FN 과 해당 기호가 붙은 기능 키를 동시에 누르십시오. 노트북에서 함께 사용하는 키 집합에 대해 알아보려면 노트북 설명서를 참조하십시오.
- 전송 속도와 이미지 품질은 LAN 의 대역폭과 네트워크 사용 상태에 따라 다릅니다.

모니터 연결하기

프리젠테이션을 모니터와 스크린에서 자세히 보려면 아래의 지침을 따라 프로젝터의 **MONITOR OUT** 신호 출력 잭을 외부 모니터에 연결하십시오.

모니터에 프로젝터를 연결하려면 다음과 같이 하십시오 :

1. "컴퓨터 연결" 페이지와 23 에 설명된 대로 프로젝터를 컴퓨터에 연결하십시오.
2. 적합한 VGA 케이블 (하나만 제공됨) 의 한쪽을 비디오 모니터의 D-Sub 입력 잭에 연결하십시오.
또는 모니터에 DVI 입력 잭이 탑재되어 있을 경우 , VGA-DVI-A 케이블의 DVI 단자를 비디오 모니터의 DVI 입력 잭에 연결하십시오 .

3. 케이블의 반대쪽을 프로젝터의 **MONITOR OUT** 잭에 연결하십시오 .



- **MONITOR OUT** 잭의 출력 신호는 입력 신호가 **COMPUTER 1** 또는 **COMPUTER 2** 잭에서 송신될 때만 동작합니다 . 프로젝터를 켜면 , **MONITOR OUT** 잭의 출력 신호는 **COMPUTER 1** 또는 **COMPUTER 2** 잭에서 송신되는 입력 신호에 따라 달라집니다 .

- 프로젝터가 대기 모드일 때 이 연결 방법을 사용하려면 대기 모니터 출력 메뉴에서 시스템 설정 : 고급 기능을 켜십시오 . 자세한 내용은 " 대기 설정 " 페이지와 82 를 참조하십시오 .

비디오 소스 장치 연결

위 연결 단자 중에서 적합한 것을 사용하여 프로젝터를 비디오 입력 장치에 연결해야 하며 연결 단자마다 비디오 화질은 각각 다릅니다. 적합한 방법은 아래 설명된 바와 같이 프로젝터와 비디오 입력 장치 모두에 동일한 단자를 사용할 수 있는지에 따라 달라집니다 :

단자 이름	단자 외관	참조	화질
HDMI	HDMI 	"HDMI 입력 장치 연결하기" 페이지와 27	최고 화질
컴포넌트 비디오	COMPUTER 	"컴포넌트 비디오 입력 장치 연결하기" 페이지와 28	중간 화질
S-Video	S-VIDEO 	"S- 비디오 / 컴포짓 입력 장치 연결하기" 페이지와 29	보통 화질
Video	VIDEO 		보통

HDMI 입력 장치 연결하기

이 프로젝터에는 HDMI 입력 잭이 달려 있어서 DVD 플레이어, DTV 튜너, 디스플레이 또는 노트북 컴퓨터와 같은 HDMI 입력 장치에 연결할 수 있습니다.

HDMI(High-Definition Multimedia Interface)는 비압축 비디오 데이터가 하나의 케이블을 통해서 DTV 튜너, DVD 플레이어 및 디스플레이와 같은 호환형 장치들 사이에서 전송되는 것을 지원합니다. 순수한 디지털 화면 및 사운드를 제공합니다.

비디오 입력 장치에 사용 안 하고 있는 HDMI 출력 잭이 있는지 확인하십시오.

- 있으면, 다음과 같이 하십시오.
- 없으면, 장치 연결에 사용할 단자가 있는지 다시 확인해보십시오.

프로젝터를 HDMI 입력 장치에 연결하려면 :

1. HDMI 케이블의 한쪽을 HDMI 입력 장치의 HDMI 출력 잭에 연결하십시오. 케이블의 반대쪽을 프로젝터의 HDMI 신호 입력 잭에 연결하십시오. 연결한 후에는 오디오를 프로젝터의 OSD 메뉴로 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 "[오디오 설정](#)" 페이지와 73 를 참조하십시오.
2. HDMI 케이블의 반대쪽을 프로젝터의 **HDMI** 잭에 연결하십시오.



- 프로젝터를 켜고 비디오 입력 장치를 올바르게 선택했는데도 선택한 비디오 이미지가 나타나지 않으면, 비디오 입력 장치가 켜져 있고 올바르게 작동하는지 확인하십시오. 또한, 신호 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 프로젝터를 프로젝터의 HDMI 입력을 통해서 DVD 플레이어에 연결하고 영사된 이미지가 잘못된 색을 표시할 경우, 색상 공간을 YUV 로 변경하십시오. 자세한 내용은 "[색 공간 바꾸기](#)" 페이지와 36 를 참조하십시오.

컴포넌트 비디오 입력 장치 연결하기

사용 안 하고 있는 컴포넌트 비디오 출력 잭이 비디오 입력 장치에 있는지 살펴보십시오 .

- 있으면 , 다음과 같이 하십시오 .
- 없으면 , 장치 연결에 사용할 단자가 있는지 다시 확인해보십시오 .

컴포넌트 비디오 소스 장치에 프로젝터 연결하기 :

1. 컴포넌트 비디오 - VGA(D-Sub) 어댑터 케이블의 세 개의 RCA 커넥터를 비디오 입력 장치의 컴포넌트 비디오 출력 잭에 연결하십시오 . 플러그의 색과 잭의 색이 일치해야 합니다 . 녹색은 녹색에 , 파란색은 파란색에 , 빨간색은 빨간색에 연결해야 합니다 .
2. 컴포넌트 비디오 - VGA(D-Sub) 어댑터 케이블의 반대쪽 (D-Sub 유형 커넥터가 달려 있는) 을 프로젝터의 **COMPUTER 1** 또는 **COMPUTER 2** 잭에 연결하십시오 .
3. 프리젠테이션을 하면서 프로젝터 스피커를 사용하려면 , 적합한 오디오 케이블의 한쪽을 장치의 오디오 출력 잭에 연결하고 반대쪽을 프로젝터의 **AUDIO** 잭에 연결하십시오 .
4. 필요한 경우에는 적합한 다른 오디오 케이블의 한쪽을 프로젝터 **AUDIO OUT** 잭에 연결하고 반대쪽을 외부 스피커 (별매품) 에 연결할 수 있습니다 .
연결한 후에는 오디오를 프로젝터의 OSD 메뉴로 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 오디오 설정 " 페이지와 73 를 참조하십시오 .



AUDIO OUT 잭이 연결되면 내장 스피커가 음소거 상태가 됩니다 .

프로젝터를 켜고 비디오 입력 장치를 올바르게 선택했는데도 선택한 비디오 이미지가 나타나지 않으면 , 비디오 입력 장치가 켜져 있고 올바르게 작동하는지 확인하십시오 . 또한 , 신호 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .

S- 비디오 / 컴포짓 입력 장치 연결하기

비디오 입력 장치에 사용 안 하고 있는 S- 비디오 / 컴포짓 출력 잭이 있는지 확인하십시오.

- 이 두 잭이 모두 있을 경우, S- 비디오 단자가 비디오 단자보다 더 나은 화질을 제공하므로 S- 비디오 출력 잭을 이용하여 연결하십시오.
- 두 출력 잭 가운데 어느 하나만 있을 경우에도 이 절차를 계속 진행할 수 있습니다.
- 없으면, 장치 연결에 사용할 단자가 있는지 다시 확인해보십시오.

S- 비디오 / 비디오 입력 장치에 프로젝터를 연결하려면 :

1. S- 비디오 / 비디오 케이블의 한쪽을 비디오 입력 장치의 S- 비디오 / 비디오 출력 잭에 연결하십시오.
2. S- 비디오 / 비디오 케이블의 반대쪽을 프로젝터의 **S- 비디오 / VIDEO** 잭에 연결하십시오.
3. 프리젠테이션을 하면서 프로젝터 스피커를 사용하려면, 적합한 오디오 케이블의 한쪽을 장치의 오디오 출력 잭에 연결하고 반대쪽을 프로젝터의 **AUDIO (L/R)** 잭에 연결하십시오.
4. 필요한 경우에는 적합한 다른 오디오 케이블의 한쪽을 프로젝터 **AUDIO OUT** 잭에 연결하고 반대쪽을 외부 스피커 (별매품) 에 연결할 수 있습니다.
연결한 후에는 오디오를 프로젝터의 OSD 메뉴로 조정할 수 있습니다. 자세한 내용은 "**오디오 설정**" **페이지와 73** 를 참조하십시오.



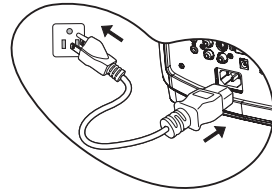
AUDIO OUT 잭이 연결되면 내장 스피커가 음소거 상태가 됩니다.

프로젝터를 켜고 비디오 입력 장치를 올바르게 선택했는데도 선택한 비디오 이미지가 나타나지 않으면, 비디오 입력 장치가 켜져 있고 올바르게 작동하는지 확인하십시오. 또한, 신호 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.

작동하기

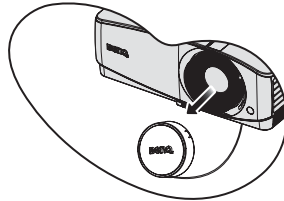
프로젝터 시작하기

1. 전원 코드를 프로젝터와 전원 콘센트에 연결하십시오. 프로젝터에 전원이 공급되면서 **POWER (전원 표시등)** 이 주황으로 켜지는지 확인하십시오.



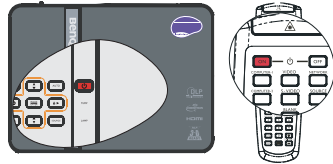
- 원래의 부속품 (전원 케이블 등) 만 장치에 사용해 감전과 화재 등의 위험을 방지하십시오.
- 직접 전원 켜기 기능이 시스템 설정 : 기본 > 동작 설정 메뉴에서 활성화된 경우, 전원 코드를 연결해 전원을 인가하면 프로젝터가 자동으로 켜집니다. 자세한 내용은 "직접 전원 켜기" 페이지와 72 를 참조하십시오.

2. 렌즈 뚜껑을 제거하십시오. 마개가 닫혀 있으면 영상 램프에서 발생한 열로 인해 변형되었을 수 있습니다.



3. 프로젝터에서 **Power** 를 누르거나 리모컨에서 **ON** 을 누르십시오. 프로젝터가 켜지면 **POWER (전원 표시등)** 이 깜박인 후 녹색으로 켜져 있습니다.

프로젝터가 시동하는 데 약 10-20 초가 걸립니다. 시작 과정의 후반에 시작 로고가 스크린에 표시됩니다.



필요하면, 조정 링 / 조정 슬라이드 레버를 이용해 이미지의 명확성을 조정하십시오.

- 이전 작업으로 열이 발생하여 프로젝터가 뜨거우면 냉각 팬이 약 90 초 동안 작동한 후 램프가 켜집니다.

4. 프로젝터를 처음 작동할 경우, 화면 표시 지침을 따라 OSD 언어를 선택하십시오.
5. 암호 입력 창이 표시되면 화살표 키를 눌러 암호 여섯 자릿수를 입력하십시오. 자세한 내용은 "암호 기능 사용하기" 페이지와 34 를 참조하십시오.
6. 연결된 장비를 모두 켜십시오.
7. 입력 신호 검색이 시작됩니다. 스캔 중인 현재의 입력 신호가 스크린에 표시됩니다. 프로젝터가 신호를 제대로 감지하지 못하면 입력 신호가 감지될 때까지 '신호 없음' 메시지가 계속 표시됩니다.

Language		
English	한국어	Hrvatski
Français	Svenska	Română
Deutsch	Nederlands	Norsk
Italiano	Türkçe	Dansk
Español	Čeština	Български
Русский	Português	suomi
中文(繁)	ไทย	
中文(簡)	Polski	
日本語	Magyar	
<div> <div>Enter</div> Confirm <div>MENU</div> Exit </div>		

프로젝터나 리모컨에서 **SOURCE** 를 눌러 표시할 입력 신호를 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 " **입력 신호 변경** " 페이지와 36 를 참조하십시오.

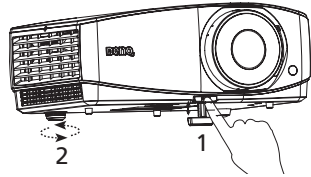
☞ 입력 신호의 주파수 / 해상도가 프로젝터 작동 범위를 넘으면, '범위 초과' 가 스크린에 표시됩니다. 프로젝터 해상도와 호환되는 입력 신호로 바꾸거나 입력 신호를 낮추십시오. 자세한 내용은 " **타이밍 도표** " 페이지와 94 를 참조하십시오.

영사 이미지 조정하기

영사 각도 조정하기

이 프로젝터에는 눌러 간편하게 조정할 수 있는 조정기 받침대 1 개와 뒤 조정기 받침대 1 개가 있습니다. 이 조정기로 이미지의 높이와 영사각을 바꾸십시오. 프로젝터를 조정하려면 다음과 같이 하십시오.

1. 빠른 해제 버튼을 눌러 프로젝터 앞면을 올리십시오. 원하는 위치에 이미지가 오면, 조정기 버튼을 눌러 조정발을 고정하십시오.
2. 뒤쪽 조정발 나사를 돌려 수평각을 조정하십시오.



받침대를 집어 넣으려면 조정기 버튼을 누른 채로 프로젝터를 들어 올린 후 천천히 프로젝터를 내려 놓으십시오. 뒤 조정기 받침대 나사를 반대 방향으로 돌리십시오.

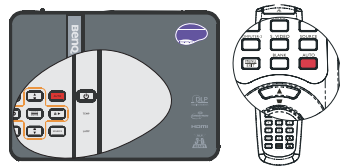
프로젝터를 편평하지 않은 곳에 놓았거나 스크린과 프로젝터가 수직을 이루지 않으면 영사 이미지가 사다리꼴이 됩니다. 이 문제를 해결하려면 " **키스톤 보정하기** " 페이지와 32 를 참조하십시오.

⚠ 램프가 켜져 있는 동안에는 렌즈를 들여다보지 마십시오. 램프에서 나오는 빛이 세기 때문에 눈이 다칠 수 있습니다.

- 조정기 버튼은 열기가 나오는 배기구 부근에 있으므로 누를 때 주의하십시오.

이미지 자동 조정하기

이미지 화질 최적화가 필요한 경우가 있습니다. 최적화하려면 프로젝터 또는 리모컨에서 **AUTO** (자동) 를 누르십시오. 3 초 내에 내장된 지능형 자동 조정 기능으로 주파수와 클럭이 재조정되어 최상의 화질을 낼 수 있습니다.

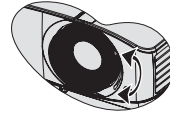


☞ **AUTO** 작동 중에는 스크린에 아무 것도 표시되지 않습니다.

- 이 기능은 PC 신호 (아날로그 RGB) 가 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다.

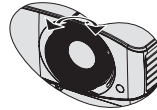
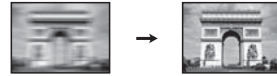
이미지 크기 및 선명도 정밀 조정

1. 줌 슬라이드 레버를 사용하여 원하는 크기로 영상 이미지를 조정하십시오.
(MX750 만 해당)

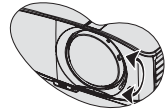


MX750

2. 초점 링 / 초점 슬라이드 레버로 이미지를 선명하게 조정하십시오.



MX750



MP780 ST

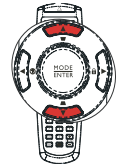
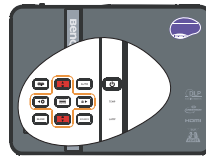
키스톤 보정하기

키스톤이란 이미지가 눈에 띄게 상하로 넓게 영상되는 것을 말합니다. 프로젝터와 스크린이 수직을 이루지 않을 때 발생합니다.

프로젝터 높이를 조정한 후 아래와 같이 하여 왜곡된 이미지를 바로잡을 수 있습니다.

• 리모컨 사용하기

프로젝터 또는 리모컨에서 ▼ / ▲를 눌러 키스톤 보정 페이지를 표시하십시오. ▲를 눌러 이미지 상단의 키스톤을 보정하십시오. ▼를 눌러 이미지 하단의 키스톤을 보정하십시오.



• OSD 메뉴 사용하기

1. **MENU/EXIT**를 누르고 ◀ / ▶ 메뉴가 선택될 때까지 **디스플레이**를 누르십시오.
2. ▼를 눌러 **키스톤 보정**을 선택하고 **MODE/ENTER**를 누르십시오. 키스톤 보정보정 페이지가 표시됩니다.
3. 이미지의 위쪽 키스톤을 보정하려면 ▲를 누르고 이미지의 아래쪽 키스톤을 보정하려면 ▼를 누르십시오.



▲ / ▼를 누르
십시오.

▼ / ▲를 누르
십시오.

메뉴 사용하기

프로젝터에는 다양한 조정과 설정을 위한 OSD 메뉴가 있습니다 .

아래 그림은 OSD 메뉴의 개요 화면입니다 .



아래 보기는 OSD 언어 설정 방법을 보여 줍니다 .

1. 프로젝터 또는 리모콘에서 **MENU/EXIT** 를 눌러 OSD 메뉴를 켜십시오 .
3. ▼를 눌러 언어를 선택하고 ◀/▶를 눌러 원하는 언어를 선택하십시오 .



2. ◀/▶를 이용하여 시스템 설정 : 기본 메뉴를 선택하십시오 .
4. 프로젝터나 리모콘에서 **MENU/EXIT** 를 두 번 * 눌러 설정을 저장하고 종료하십시오 .



* 한 번 누르면 기본 메뉴로 돌아가고 한 번 더 누르면 OSD 메뉴가 종료됩니다 .

프로젝터 도난 방지


안전 케이블 잠금 장치 사용하기

프로젝터를 안전한 장소에 설치하여 도난을 방지하고, 안전하지 못한 장소에 설치한 경우 캔싱턴 잠금 장치와 같은 잠금 장치를 설치하여 프로젝터의 도난을 방지하십시오. 캔싱턴 잠금 장치 슬롯은 프로젝터의 뒤쪽에 설치하십시오. 자세한 내용은 10 페이지의 24 항을 참조하십시오.


캔싱턴 안전 케이블 잠금 장치는 열쇠와 잠금 장치로 구성되어 있습니다. 사용법은 잠금 장치의 사용 설명서를 참조하십시오.

암호 기능 사용하기

보안을 유지하고 무단 사용이 발생하지 않도록, 이 프로젝터는 암호 보안 설정 기능을 갖추고 있습니다. 암호는 OSD 메뉴에서 설정할 수 있습니다.


 **경고:** 전원이 켜질 때의 잠금 기능을 활성화한 후 암호 잊어버리면 프로젝터 사용 시 불편을 겪게 됩니다. 필요한 경우 이 설명서를 출력하고 사용하는 암호를 이 설명서에 적어둔 후 설명서를 안전한 곳에 보관해두셔서 암호를 잊은 경우에 참조하십시오.

암호 설정하기

 암호를 설정한 후에는 프로젝터를 시작할 때마다 암호를 정확하게 입력해야 프로젝터를 사용할 수 있습니다.

1. OSD 메뉴를 열고 **시스템 설정 : 고급 > 보안 설정** 메뉴로 가십시오. **MODE/ENTER** 를 누르십시오. **보안 설정** 페이지가 표시됩니다.
2. **보안 설정 변경**을 선택하고 **MODE/ENTER** 를 누르십시오.
3. **전원 잠금**을 선택하고 **◀/▶** 를 눌러 **켜짐**을 선택하십시오.
4. 화살표 키 네 개 (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) 는 각각 숫자 (1, 2, 3, 4) 를 각각 나타냅니다 (오른쪽 그림 참조). 원하는 암호에 맞게 화살표 키를 눌러 암호로 사용할 여섯 자릿수를 입력하십시오.
5. 새 암호를 다시 입력하여 확인하십시오.
암호 설정이 끝나면 OSD 메뉴가 **보안 설정** 페이지로 돌아갑니다.



 **중요:** 입력한 숫자는 화면에 별도로 표시됩니다. 선택한 암호를 설명서에 미리 기록해 두거나 입력한 후에 적어 두면 암호를 잊은 경우에 참고할 수 있습니다.

암호 : _ _ _ _ _

그리고, 설명서를 안전한 곳에 보관하십시오.

6. OSD 메뉴를 종료하려면 **MENU/EXIT** 를 누르십시오.

암호를 잊은 경우

암호 기능이 활성화되어 있으면 프로젝터를 새로 켤 때마다 암호 입력 창이 표시됩니다. 암호를 틀리게 입력하면 오른쪽 그림과 같은 암호 오류 메시지가 3 초 동안 표시된 후에 '암호 입력' 메시지가 표



시됩니다. 다른 암호를 다시 입력하거나, 설명서에 암호를 적어 두지 않아 전혀 기억할 수 없는 경우에는 암호 재호출 방법에 따르십시오. 자세한 내용은 "[암호 찾기 절차 시작](#)" [페이지와 35](#) 를 참조하십시오.

틀린 암호를 연속 5 회 입력하면 프로젝터가 바로 자동 종료됩니다.

암호 찾기 절차 시작

1. 프로젝터 제어판이나 리모컨에서 **AUTO** (자동) 를 3 초 동안 누르십시오. 스크린에 코드 번호가 표시됩니다.
2. 이 번호를 적고 프로젝터를 끄십시오.
3. 해당 제품 판매업체 또는 현지 서비스 센터에 문의하여 코드 번호를 해독하십시오. 프로젝터의 실제 구입자인지 확인하기 위해 제품 구입 증명서를 요청할 수 있습니다.



암호 변경하기

1. OSD 메뉴를 열고 **시스템 설정 > 고급 > 보안 설정 > 암호 변경** 메뉴로 가십시오.
2. **MODE/ENTER** 를 누르십시오. '현재 암호 입력' 메시지가 표시됩니다.
3. 기존 암호를 입력하십시오.
 - 암호가 맞으면 '새 암호 입력' 메시지가 표시됩니다.
 - 암호가 틀리면 암호 오류 메시지가 3 초 동안 표시된 후에 다시 입력하도록 '현재 암호 입력' 메시지가 표시됩니다. **MENU/EXIT** 를 눌러 변경을 취소하거나 다른 암호를 입력할 수 있습니다.

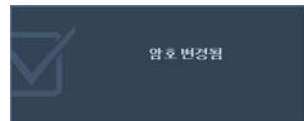


중요: 입력한 숫자는 화면에 별표로 표시됩니다. 선택한 암호를 설명서에 미리 기록해 두거나 입력한 후에 적어 두면 암호를 잊은 경우에 참고할 수 있습니다.

암호: _ _ _ _ _

그리고, 설명서를 안전한 곳에 보관하십시오.

5. 새 암호를 다시 입력하여 확인하십시오.
6. 이제, 프로젝터에 새 암호가 설정되었습니다. 프로젝터를 새로 시작할 때는 새 암호를 입력해야 합니다.
7. OSD 메뉴를 종료하려면 **MENU/EXIT** 를 누르십시오.



암호 기능 비활성화하기

암호 보호 기능을 비활성화하려면 OSD 메뉴 시스템을 열고 **시스템 설정 > 고급 > 보안 설정 > 보안 설정 변경 > 전원 잠금** 메뉴로 돌아가십시오. ◀/▶ 를 눌러 꺼짐을 선택하십시오. '암호 입력' 메시지가 표시됩니다. 현재 암호를 입력하십시오.

- 암호가 맞으면 **전원 잠금** 행에 '**꺼짐**'이 표시되고 OSD 메뉴는 **보안 설정** 페이지로 돌아갑니다. 이제, 프로젝터를 새로 켤 때마다 암호를 입력하지 않아도 됩니다.
- 암호가 틀리면 암호 오류 메시지가 3 초 동안 표시된 후에 다시 입력하도록 '**암호 입력**' 메시지가 표시됩니다. **MENU/EXIT** 를 눌러 변경을 취소하거나 다른 암호를 입력할 수 있습니다.

☞ 암호 기능을 다시 활성화하려면 기존 암호를 입력해야 하므로 비활성화된 상태일 때도 기존 암호를 바로 확인할 수 있는 곳에 기록해 두십시오.

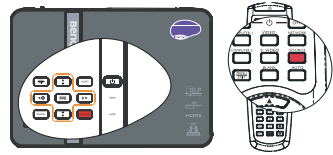
입력 신호 변경

프로젝터를 여러 장치에 동시에 연결할 수 있습니다. 그러나 전체 스크린은 한 번에 하나만 표시할 수 있습니다. 프로젝터를 켜면 이용할 수 있는 신호가 자동으로 검색됩니다.

신호를 자동으로 검색하려면 **빠른 자동 검색** 메뉴의 **영상 소스** 기능이 이 프로젝터의 기본값인 **켜짐**으로 되어 있는지 확인하십시오.

입력 신호를 수동으로도 검색할 수 있습니다.

1. 프로젝터나 리모컨에서 **SOURCE** 를 누르십시오. 입력 신호 선택 막대줄이 표시됩니다.
2. 원하는 신호가 선택될 때까지 **▲/▼**를 누른 다음 **MODE/ENTER** 를 누르십시오. 신호가 감지되면 해당 입력 신호의 정보가 화면에 몇 초 동안 표시됩니다. 프로젝터에 연결된 장치가 두 개 이상이면, 1-2 단계를 반복하면 다른 신호가 검색됩니다.



☞ 영사된 이미지의 밝기는 다른 입력 신호를 전환할 때 입력 신호에 따라 변경됩니다. 정적인 이미지가 대부분 사용되는 데이터 (그래픽) 'PC' 프리젠테이션은 동영상이미지 (영화)가 대부분 사용되는 '비디오'보다 밝습니다.



- 입력 신호에 따라 이미지 모드에 사용할 수 있는 옵션이 달라집니다. 자세한 내용은 "**이미지 모드 선택하기**" 페이지와 39 을 참조하십시오.
- **MX750** 의 고유 디스플레이 해상도는 4:3 화면비로 제공되며 **MP780 ST** 의 고유 디스플레이 해상도는 16:10 화면비로 제공됩니다. 최상의 이미지 디스플레이를 위해서는 이 해상도로 출력되는 입력 신호를 선택하여 사용해야 합니다. 다른 해상도인 경우에는 '화면비' 설정에 따라 자동 조정되므로 이미지가 일부 왜곡되거나 이미지 선명도가 떨어질 수 있습니다. 자세한 내용은 "**화면비 선택하기**" 페이지와 37 을 참조하십시오.

색 공간 바꾸기

프로젝터를 프로젝터의 HDMI 입력을 통해서 DVD 플레이어에 연결하고 영사된 이미지가 잘못된 색을 표시할 경우, 색상 공간을 YUV 로 변경하십시오.

1. **MENU/EXIT** 을 누른 다음 **◀/▶** 을 눌러 **영상 소스** 메뉴를 선택하십시오.
2. **▼** 을 눌러 색상 공간 이동을 강조 표시한 다음 **◀/▶** 을 눌러 적합한 색상 공간을 선택하십시오.

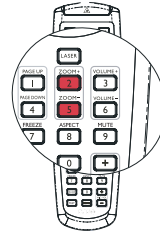
 이 기능은 HDMI 입력 포트를 사용 중일 때만 이용할 수 있습니다.

세부 내용 확대 및 검색하기

영사 이미지의 세부 내용을 찾으려면 이미지를 확대하십시오. 화살표 방향 키를 사용하여 이미지를 탐색할 수 있습니다.


• 리모컨 사용하기

1. **ZOOM+/ZOOM-** 을 눌러 줌 막대를 표시하십시오.
2. **ZOOM +** 를 누르면 영상 가운데가 확대됩니다. 원하는 이미지 크기가 될 때까지 키를 계속 누르십시오.
3. 프로젝터나 리모컨에서 화살표 (▲, ▼, ◀, ▶) 를 사용하여 이미지를 탐색할 수 있습니다.
4. 이미지를 원래 크기로 복원하려면 **AUTO** 를 누르십시오. **ZOOM -** 를 눌러도 됩니다. 이 키를 다시 누르면 이미지가 원래 크기로 돌아갈 때까지 줄어듭니다.



• OSD 메뉴 사용하기

1. **MENU/EXIT** 를 누르고 ◀/▶ 메뉴가 선택될 때까지 **디스플레이** 를 누르십시오.
2. ▼를 눌러 **디지털 줌** 을 선택하고 **MODE/ENTER** 를 누르십시오. 줌 막대가 표시됩니다.
3. 위의 "**리모컨 사용하기**" 영역에서 2-4 단계를 반복하십시오. 또는 프로젝터 제어판을 사용하는 경우 다음 단계를 계속하십시오.
4. 원하는 이미지 크기로 확대될 때까지 프로젝터에서 ▲를 계속 누르십시오.
5. 이미지를 탐색하려면 **MODE/ENTER** 를 눌러 회전 모드로 전환한 다음 화살표 (▲, ▼, ◀, ▶) 를 눌러 이미지를 탐색하십시오.
6. 프로젝터나 리모컨에서 화살표 (▲, ▼, ◀, ▶) 를 사용하여 이미지를 탐색할 수 있습니다.
7. 이미지 크기를 줄이려면 **MODE/ENTER** 를 눌러 확대 / 축소 기능으로 돌아간 후 **AUTO** 를 눌러 이미지를 원래 크기로 복원하십시오. 또는 이미지가 원래 크기로 복원될 때까지 ▼를 계속 눌러도 됩니다.

 이미지 탐색은 확대한 후에만 가능합니다. 세부 내용을 탐색하는 동안 이미지를 더 확대할 수도 있습니다.

화면비 선택하기

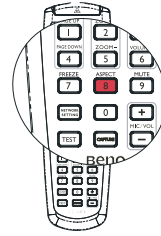
'화면비'란 이미지 가로와 세로의 비율을 말합니다. 대부분의 아날로그 TV와 컴퓨터는 4:3 비율 (MX750의 기본값).

디지털 신호 처리 기술이 생기면서 이 프로젝터와 같은 디지털 디스플레이 장치는 이미지 입력 신호와 다른 비율로 이미지 출력을 동적으로 확대하거나 축소할 수 있게 되었습니다.

입력 신호의 화면비에 관계 없이 영사 이미지 비율 변경하기 :

• 리모컨 이용하기

1. **ASPECT** 를 눌러 현재 설정을 표시하십시오 .
2. **ASPECT** 를 반복하여 눌러 비디오 신호와 디스플레이 요건에 맞게 화면비를 선택하십시오 .



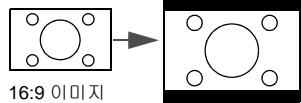
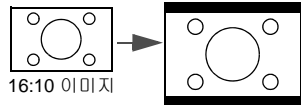
• OSD 메뉴 사용하기

1. **MENU/EXIT** 를 누르고 ◀/▶ 메뉴가 선택될 때까지 **디스플레이** 를 누르십시오 .
2. ▼를 눌러 **화면비** 를 선택하십시오 .
3. 비디오 신호와 디스플레이 요건에 맞게 화면비를 선택하려면 ◀/▶를 선택하십시오 .

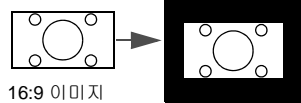
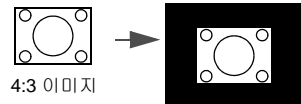
화면비 정보

☞ 아래 그림에서 검정 부분은 비활성 영역이고 흰색 부분은 활성 영역입니다 . OSD 메뉴를 사용하지 않는 검은 영역에 표시할 수 있습니다 .

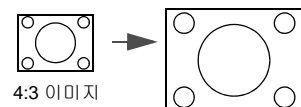
1. **자동** : 프로젝터의 고유 해상도에 맞게 이미지의 가로폭 또는 세로폭이 비율에 맞게 조정됩니다 . 4:3 이나 16:9 가 아닌 입력 이미지의 화면비는 그대로 유지하면서 스크린을 최대한 활용할 때 적합합니다 .



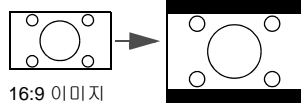
2. **실제** : 이미지가 원래 해상도로 영사되고 디스플레이 영역에 맞도록 크기가 조정됩니다 . 입력 신호의 해상도가 이보다 낮으면, 영사 이미지의 크기가 스크린 전체로 설정된 경우보다 작게 표시됩니다 . 필요한 경우, 줌 설정을 사용하거나 프로젝터를 스크린 앞으로 이동하여 이미지 크기를 확대할 수 있습니다 . 이러한 경우 프로젝터의 초점을 다시 맞춰야 할 수도 있습니다 .



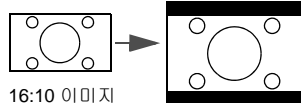
3. **4:3**: 4:3 화면비로 이미지가 스크린 중앙에 표시될 수 있게 조정됩니다 . 화면비가 그대로 유지되기 때문에, 컴퓨터 모니터, 표준 TV, 4:3 화면비 DVD 영화 등, 4:3 이미지에 가장 적합합니다 .



4. **16:9**: 16:9 화면비로 이미지가 스크린 중앙에 표시될 수 있게 조정됩니다 . 화면비가 그대로 유지되기 때문에, 고화질 TV 등, 16:9 화면비를 사용하는 이미지에 가장 적합합니다 .



5. **16:10**: 16:10 화면비로 이미지가 스크린 중앙에 표시될 수 있게 조정됩니다 . 화면비가 그대로 유지되기 때문에, 고화질 TV 등, 16:10 화면비를 사용하는 이미지에 가장 적합합니다 .

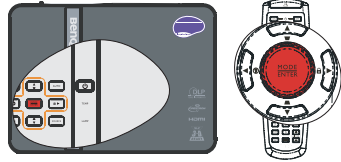


이미지 최적화하기

이미지 모드 선택하기

이 프로젝터는 사전 설정이 가능한 이미지 모드가 여러 개이기 때문에 작동 환경 및 입력 신호 이미지 유형에 맞는 것을 선택할 수 있습니다.


사용자의 요구에 맞는 작동 모드를 선택하려면 다음 단계 중 하나를 따르십시오.



- 원하는 모드가 선택될 때까지 프로젝터나 리모컨에서 **MODE/ENTER** 를 계속 누르십시오.
- 이미지 > 이미지 모드** 메뉴를 선택하고 ◀/▶ 를 눌러 원하는 모드를 선택하십시오.

이미지 모드는 아래와 같은 모드들로 구성되어 있습니다.


- 동적 모드**: 영상 이미지의 밝기를 최대로 높일 수 있습니다. 이 모드는 조명 시설이 잘 갖춰진 곳에서 프로젝터를 사용할 때 밝기를 좀 더 높여야 하는 경우에 적합합니다.
- 프리젠테이션 모드 (기본값)**: 프리젠테이션에 적합합니다. 이 모드에서는 밝기가 강조됩니다.
- sRGB 모드**: 밝기 설정과 상관없이 RGB 색상의 투명도를 높여 실물에 가까운 화질을 낼 수 있습니다. sRGB 호환 및 올바르게 조정된 카메라로 찍은 사진을 보거나 PC의 그래픽이나 AutoCAD와 같은 그리기 응용 프로그램을 볼 때 가장 적합합니다.
- 극장 모드**: 어두운 (약간 밝은) 곳에서 PC 입력 단자를 통해 영화를 즐기거나 디지털 카메라나 DV로 비디오를 즐길 때 적합합니다.
- 사용자 1/ 사용자 2 모드**: 현재 사용 가능한 이미지 모드에 맞게 구성된 설정을 불러옵니다. 자세한 내용은 "**사용자 1/ 사용자 2 모드 설정하기**" 페이지와 39를 참조하십시오.

 **PointDraw™** 기능이 켜지면 이미지 모드와 프리젠테이션 모드에서 고정됩니다 (MP780 ST 만 해당).

사용자 1/ 사용자 2 모드 설정하기

현재 제공되는 이미지 모드가 원하는 용도로 적합하지 않을 때 사용자가 지정할 수 있는 모드가 두 가지 있습니다. **사용자 1/ 사용자 2** 모드를 제외한 다른 이미지 모드 중 하나를 시점으로 삼아 설정을 구성할 수 있습니다.

- MENU/EXIT** 를 눌러 OSD 메뉴를 여십시오.
- 이미지 > 이미지 모드** 메뉴를 선택하십시오.
- ◀/▶ 를 눌러 **사용자 1** 과 **사용자 2** 를 선택하십시오.
- ▼ 를 눌러 **참조 모드**를 선택하십시오.

 이 기능은 이미지 모드 하위 메뉴 항목에서 사용자 1 또는 사용자 2 모드가 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다.

- ◀/▶ 를 눌러 원하는 목적에 가장 근접한 이미지 모드를 선택하십시오.

- ▼ 를 눌러 변경할 하위 메뉴 항목을 선택하고 ◀/▶ 를 사용하여 값을 조정하십시오 . 자세한 내용은 " **사용자 모드에서 이미지 화질 정밀 조정하기** " 를 참조하십시오 .
- 모든 설정을 완료하면 **저장 설정**을 선택하고 **MODE/ENTER** 를 눌러 설정을 저장하십시오 .
- ' **설정 저장됨** ' 확인 메시지가 표시됩니다 .

벽 컬러 사용하기

흰색 이외 색상의 벽과 같이 유색의 표면에 영사하는 경우에는 영상 소스와 영사 이미지 사이의 색상 차이가 나지 않도록 **벽 컬러** 기능을 사용하여 영사 이미지의 색상을 보정할 수 있습니다 .

이 기능을 사용하려면 **디스플레이 > 벽 컬러** 메뉴를 선택하고 ◀/▶ 를 눌러 영사 표면 색상에 가장 근접한 색상을 선택하십시오 . 다음과 같은 미리 보정된 여러 색상이 있습니다 : **열은 노랑** , **분홍** , **열은 녹색** , **파랑** 및 **블랙보드** .

사용자 모드에서 이미지 화질 정밀 조정하기

사용자 1 또는 **사용자 2** 모드를 선택한 경우 , 감지된 신호 유형에 따라 사용자가 직접 구성할 수 있는 기능이 있습니다 . 사용자의 필요에 기초해 이러한 기능들을 강조 표시한 다음 프로젝터 또는 리모콘에서 ◀/▶ 을 눌러 이러한 기능들을 조정할 수 있습니다 .

조정하기 밝기

값이 클수록 이미지가 밝아지고 , 설정값이 낮을수록 이미지가 어두워집니다 . 이미지의 검은 부분이 검게 나타나면서 미세하게 표현되게 조정할 수 있습니다 .



조정하기 명암비

값이 클수록 명암비가 커집니다 . 선택한 입력 신호와 주변 환경에 적합하게 **밝기** 설정을 조정했으면 흰색 농도를 설정할 수 있습니다 .



조정하기 컬러

설정이 낮을수록 색상의 채도가 낮아집니다 . 너무 높으면 색이 지나치게 강해져 이미지의 실감이 떨어집니다 .

조정하기 색조

값이 높을수록 이미지의 붉은 색조가 강해지고 , 값이 낮을수록 이미지의 녹색 색조가 강해집니다 .

조정하기 선명도

값이 클수록 이미지가 더 선명해지고 , 작을수록 더 부드러워집니다 .

조정하기 Brilliant Color

이 기능은 새로운 색상 처리 알고리즘과 시스템 레벨 향상을 사용하여 이미지를 더욱 밝고 사실적이며 선명한 색상으로 표현합니다 . 또한 비디오와 사실적인 장면에서 주로 사용하듯이 중간 색상의 이미지에서 밝기를 50% 이상 증가시킴으로써 이미지를

보다 사실적으로 나타냅니다 . 이미지 품질을 높이려면 **커짐**을 선택하고 , 이미지 품질이 중요하지 않은 경우에는 **꺼짐**을 선택하십시오 .

커짐은 기본값으로 이 프로젝터에서 권장하는 선택입니다 . **꺼짐**을 선택하면 **색온도** 기능을 사용할 수 없습니다 .

선택하기 색온도

색온도 * 설정에서 사용할 수 있는 옵션은 선택한 신호 유형에 따라 달라집니다 .

1. **T1:** 가장 높은 색온도로 , 이미지의 흰색 부분이 파란을 가장 많이 띄게 됩니다 .
2. **T2:** 이미지의 흰색 부분이 파란을 띄게 됩니다 .
3. **T3:** 흰색을 일반 색상으로 유지합니다 .
4. **T4:** 이미지의 흰색 부분이 빨강을 띄게 됩니다 .

* 색온도 추가 정보 :

용도에 따라 흰색으로 생각되는 색조는 아주 많습니다 . 흰색을 나타내는 데 가장 많이 사용되는 방법 중 하나가 색온도입니다 . 색온도가 낮은 흰색은 빨강을 띄게 되고 , 색온도가 높은 흰색은 파란을 더 많이 띄게 됩니다 .

3D 컬러 관리

교실 , 회의실 또는 라운지와 같이 조명이 켜져 있거나 건물 외부 창을 통해 햇빛이 방으로 들어오는 설치 환경에서는 대부분 색상 관리를 사용하지 않아도 됩니다 .

회의실 , 강의실 또는 홀 씨어터와 같이 조명이 조절되는 영구 설치 환경에서만 색상 관리를 고려하면 됩니다 . 색상 관리는 필요에 따라 더 정확한 색상을 재생할 수 있도록 미세한 색상 제어 기능을 제공합니다 .

제어되는 재생 가능한 보기 조건에서만 적당한 색상 관리가 가능합니다 . 색상 재현을 측정하려면 색채계 (비색계) 를 사용하고 적합한 소스 이미지를 제공해야 합니다 . 이 도구는 프로젝터와 함께 제공되지 않지만 프로젝터 공급업체가 적절한 안내를 제공할 수 있어야 하고 경험이 많은 설치 전문가라도 제공해야 합니다 .

색상 관리는 6 가지 색상 세트 (RGBCMY) 를 조절할 수 있도록 제공합니다 . 각 색상을 선택하면 원하는 대로 범위를 채도를 독립적으로 조절할 수 있습니다 .

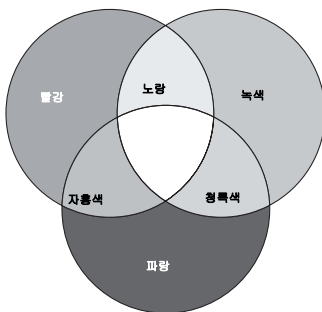
여러 가지 색상 테스트 패턴이 들어 있는 테스트 디스크를 구입했다면 이것을 사용하여 모니터 , TV, 프로젝터 등에 표현되는 색상을 테스트할 수 있습니다 . 디스크의 이미지를 스크린에 영상하고 **3D 컬러 관리** 메뉴로 들어가서 조절할 수 있습니다 .

설정 조정하기 :

1. **이미지** 메뉴를 선택하고 **3D 컬러 관리**를 선택하십시오 .
2. **MODE/ENTER** 를 눌러 **3D 컬러 관리** 페이지를 표시하십시오 .
3. **기본 색상**을 선택한 후 ◀/▶ 을 눌러 적색 , 황색 , 녹색 , 청록색 , 청색 또는 자홍색 중에서 선택하십시오 .
4. ▼ 를 눌러 **농담조정**을 선택하고 ◀/▶ 를 눌러 범위를 선택하십시오 . 범위를 증가시키면 인접한 두 가지 색상에서 더 많은 부분으로 구성된 색상이 포함됩니다 .

색상이 서로 어떤 관계가 있는지는 오른쪽 그림을 참조하십시오 .

예를 들어 , 빨강을 선택하고 범위를 0 으로 설정하면 영상되는 이미지에서 순수한 빨강만 선택됩니다 . 범위를 증가시키면 노랑에 가까운 빨강과 자홍색에 가까운 빨강이 포함됩니다 .



5. ▼를 눌러 **채도**를 선택하고 ◀/▶를 눌러 원하는 대로 값을 조정하십시오 . 모든 조정 결과가 바로 이미지에 적용됩니다 .
예를 들어 , 빨강을 선택하고 값을 0 으로 설정하면 순수한 빨강의 채도에만 적용됩니다 .



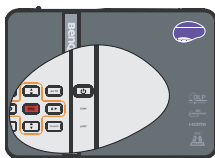
채도는 비디오 이미지 내 색상의 양입니다 . 설정이 낮으면 채도가 낮은 색상이 되고 , "0" 으로 설정하면 전체 이미지에서 해당 색상이 제거됩니다 . 채도를 너무 높게 설정하면 해당 색상이 너무 진해져 이미지 품질이 떨어집니다 .

6. ▼을 눌러 **게인**을 강조 표시한 후 ◀/▶을 눌러 값을 사용자 설정에 맞게 조정하십시오 . 선택한 기본 색상의 명암비 레벨에 조정 내용이 적용되며 , 모든 조정 결과가 바로 이미지에 적용됩니다 .
7. 다른 색 조정에 대해서도 3-6 단계를 반복하십시오 .
8. 원하는 조정이 모두 적용되었는지 확인하십시오 .
9. **MENU/EXIT** 를 눌러 종료하고 설정을 저장하십시오 .

초기 화면 맞춤 구성하기

프로젝터에 내장되어 있는 초기 화면 (BenQ 로고 , 검정 스크린 , 파랑 스크린) 을 사용할 수 있을 뿐 아니라 , 컴퓨터나 비디오 입력 장치에서 영상되는 이미지를 초기 화면으로 사용할 수 있습니다 .

1. 초기 화면으로 사용할 컴퓨터 또는 비디오 영상 소스의 이미지를 영상하십시오 .
2. 리모컨에 **CAPTURE** 를 누르거나 **시스템 설정 : 기본 > MyScreen** 메뉴로 가서 **MODE/ENTER** 를 누르십시오 .
3. 확인 메시지가 표시됩니다 . **CAPTURE** 또는 **MODE/ENTER** 를 다시 누르십시오 .
4. 이미지가 처리되는 동안 ' **화면을 캡처하는 중 ...** ' 메시지가 표시됩니다 . 기다리십시오 .
5. 작업이 끝나면 ' **캡처 성공** ' 메시지가 표시됩니다 . 캡처된 이미지는 **MyScreen** 로 저장됩니다 .
6. 초기 화면으로 표시되는 캡처 이미지를 보려면 **시스템 설정 : 기본 > 초기 화면** 메뉴에서 **MyScreen** 을 설정한 다음 프로젝터를 다시 시동하십시오 .



드물긴 하지만 캡처 작업이 실패하는 경우도 있습니다 . 이러한 경우 다른 이미지를 캡처하십시오 .

프리젠테이션 타이머 설정하기

프리젠테이션 타이머를 이용하면 프리젠테이션 시간을 스크린에 표시할 수 있으므로 프리젠테이션을 할 때 시간을 한결 잘 관리할 수 있습니다. 이 기능을 이용하려면 아래와 같이 하십시오 :

1. **시스템 설정 : 기본 > 프리젠테이션 타이머** 메뉴로 가서 **MODE/ENTER** 를 눌러 **프리젠테이션 타이머** 페이지를 표시하십시오 .
2. **타이머 간격**을 강조 표시한 다음 ◀/▶을 눌러 타이머 시간을 결정하십시오 . 설정할 수 있는 간격은 1 분 단위로 1 분 -5 분까지이며 , 5 분 단위로 5 분 -240 분 까지입니다 .
3. ▼을 눌러 **타이머 표시**를 강조 표시한 후 ◀/▶을 눌러 타이머를 스크린 위에 표시할지 선택하십시오 .

선택 옵션	설명
항상	프리젠테이션 시간 동안 스크린에 타이머가 표시됩니다 .
마지막 1 분 / 마지막 2 분 / 마지막 3 분	마지막 1/2/3 분 동안 스크린에 타이머가 표시됩니다 .
전혀 안 함	프리젠테이션 시간 동안 타이머가 숨겨집니다 .

4. ▼를 눌러 **타이머 위치**를 선택하고 ◀/▶ .
좌측 상단 → 좌측 하단 → 우측 상단 → 우측 하단
5. ▼를 눌러 **타이머 계산 방식**을 선택하고 ◀/▶를 눌러 원하는 계산 방식을 선택 하십시오 .

선택 옵션	설명
앞으로	0 부터 초기값까지 증가합니다 .
뒤로	초기값부터 0 까지 감소합니다 .

6. ▼을 눌러 **소리로 알림**을 강조 표시한 다음 ◀/▶을 눌러 소리로 알림 기능을 활성화할지 여부를 지정하십시오 . **켜짐**을 선택할 경우 , 30 초가 남으면 신호음이 두 번 울리고 지정한 시간이 되면 신호음이 세 번 울립니다 .
7. 프리젠테이션 타이머를 활성화하려면 ▼를 누르고 ◀/▶를 눌러 **켜짐**을 선택 하고 **MODE/ENTER** 를 누르십시오 .
8. 확인 메시지가 표시됩니다 . **예**를 선택하고 **MODE/ENTER** 를 눌러 확인하십시오 . 스크린에 " 타이머가 켜졌습니다 " 라는 메시지가 표시됩니다 . 타이머가 켜진 시점부터 카운트가 시작됩니다 .

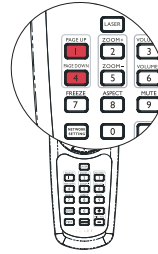
타이머를 취소하려면 다음 절차를 수행하십시오 :

1. **시스템 설정 : 기본 > 프리젠테이션 타이머** 메뉴로 가서 **꺼짐**을 강조 표시하십시오 .
MODE/ENTER 를 누르십시오 . 확인 메시지가 표시됩니다 .
2. **예**를 선택하고 **MODE/ENTER** 를 눌러 확인하십시오 . 스크린에 " 타이머가 꺼졌습니다 !" 라는 메시지가 표시됩니다 .

원격 페이징 작업하기

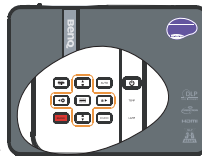
페이징 기능을 사용하려면 , USB 케이블로 프로젝터를 PC 나 노트북에 연결하십시오 . 자세한 내용은 " 컴퓨터 연결 " 페이지와 23 를 참조하십시오 .

리모콘에서 **PAGE UP/DOWN** 을 눌러 Microsoft PowerPoint 처럼 페이지 앞 / 뒤 이동 명령에 반응하는 디스플레이 소프트웨어 프로그램 (연결된 PC 에서 동작하는) 을 조작할 수 있습니다 . 원격 페이징 기능이 작동하지 않으면 , USB 케이블이 올바르게 연결되어 있고 마우스 드라이버가 최신 버전으로 설치되어 있는지 확인하십시오 .



이미지 숨기기

청중의 주의가 산만해지지 않도록 , 프로젝터나 리모콘에서 **BLANK** 를 눌러 스크린 이미지를 숨길 수 있습니다 . 숨긴 이미지를 다시 표시하려면 프로젝터 제어판이나 리모콘에서 아무 키나 누르십시오 . 이미지가 보이지 않을 때 스크린 오른쪽 하단에 ' 빈 화면 ' 이 표시됩니다 . 오디오 입력 단자에 연결되어 있고 이 기능이 활성화 상태이면 오디오를 계속 들을 수 있습니다 .



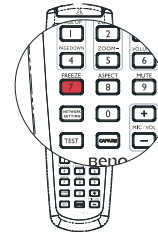
시스템 설정 : 기본 > 동작 설정 > 블랭크 타이머 메뉴에서 블랭크 시간을 설정하면 블랭크 스크린에서 아무런 작업이 없을 때 프로젝터에 이미지가 자동으로 다시 표시됩니다 . 5 분 단위로 5 분 - 30 분 사이에서 설정할 수 있습니다 .

- ⚠ • 영사할 때 영사 렌즈를 물건으로 가리지 마십시오 . 물건이 가열될 수 있습니다 .
- 블랭크 타이머 기능이 활성화되면 비활성화된 언제든지 프로젝터 또는 리모콘의 아무 키나 (**PAGE UP/DOWN** 키 제외) 눌러 이미지를 복원할 수 있습니다 .

이미지 정지하기

리모콘에서 **FREEZE** 버튼을 눌러 이미지를 정지할 수 있습니다 . 스크린에 ' 화면 정지 ' 가 표시됩니다 . 프로젝터 또는 리모콘에서 아무 키나 (**PAGE UP/DOWN** 키 제외) 누르면 이 기능이 비활성 상태로 됩니다 .

스크린에서 이미지가 정지되어도 비디오나 다른 장치에서는 계속 실행 중입니다 . 연결된 장치에서 오디오 신호가 출력되고 있으면 스크린에서 이미지가 정지되어 있어도 소리는 계속 들립니다 .

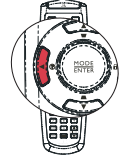
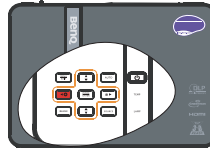


FAQ 기능 이용하기

정보 메뉴에서 이미지 품질 , 설치 , 특별 기능 사용 , 수리 정보 등 , 프로젝터를 이용하면서 겪게 되는 문제에 대한 해결 방법을 확인할 수 있습니다 .

FAQ 정보를 보려면 다음과 같이 하십시오 :

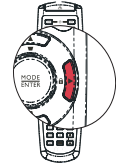
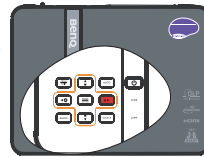
1. 리모콘에서 **?**를 누르거나 **MENU/EXIT**를 눌러 OSD 메뉴를 연 후 **◀/▶**을 눌러 **정보** 메뉴를 강조 표시 하십시오 .
2. **▼**를 누르고 알려는 정보에 따라 **FAQ - 이미지 및 설치** 또는 **FAQ - 기능 및 서비스**를 선택 하십시오 .
3. **MODE/ENTER**를 누르십시오 .
4. **▲/▼**를 눌러 문제를 선택하고 **MODE/ENTER**를 눌러 사용 가능한 해결 방법을 확인하십시오 .
5. **MENU/EXIT**를 눌러 OSD를 종료하십시오 .



컨트롤 키 잠그기

프로젝터의 컨트롤 키를 잠그면 실수 (예 : 아이들이 실수) 로 프로젝트 설정이 변경되는 것을 방지할 수 있습니다 . **제어판 키 잠금**이 켜져 있으면 **전원**을 제외하고 프로젝트의 어떤 제어 키도 작동하지 않습니다 .

1. 프로젝트 또는 리모콘에서 **▶ / 🔒**을 누르거나 **시스템 설정 : 기본 > 제어판 키 잠금** 메뉴로 가서 프로젝트 또는 리모콘에서 **◀ / ▶**을 눌러 **켜짐**을 선택하십시오 .
2. 확인 메시지가 표시됩니다 . **예**를 눌러 선택을 확인하십시오 .



제어판 키 잠금을 해제하려면 프로젝트나 리모콘에서 **▶ / 🔒**를 3 초 동안 누르십시오 .

또는 리모콘에서 **시스템 설정 : 기본 > 제어판 키 잠금** 메뉴를 선택하고 **◀ / ▶**를 눌러 **꺼짐**을 선택하십시오 .



• **제어판 키 잠금 기능이 활성화 상태에 있어도 리모콘의 키는 계속 사용할 수 있습니다 .**

- **전원 버튼을 눌러 제어판 키 잠금 기능을 활성화 상태로 두고 프로젝터를 켜다 켜면 , 제어판 키의 잠금 상태로 그대로 유지됩니다 .**

고도가 높은 환경에서 사용하기

환경이 해발 1500m -3000m 에 있고 온도가 0 ° C -35 ° C 범위일 때는 **높게 모드**를 사용하는 것이 좋습니다 .



고도가 0m-1500m 사이이고 주변 온도가 0 ° C-35 ° C 범위일 때는 **높게 모드**를 사용하지 마십시오 . 그러한 조건에서 해당 모드를 설정하면 프로젝트가 과도하게 냉각됩니다 .

높게 모드를 활성화하려면 다음과 같이 하십시오 :

1. **MENU/EXIT**을 누른 다음 **◀ / ▶**을 눌러 **시스템 설정 : 고급** 메뉴를 강조 표시 하십시오 .
2. **▼**를 눌러 **높게 모드**를 선택하고 **◀ / ▶**를 눌러 **켜짐**을 선택하십시오 . 확인 메시지가 표시됩니다 .
3. **예**를 선택하고 **MODE/ENTER**를 누르십시오 .

" **높게 모드** "에서 프로젝터를 사용하면 냉각 시스템을 비롯한 전반적인 성능을 높이기 위해 팬 속도가 빨라지므로 작동 중 발생하는 노이즈가 커질 수 있습니다 .

위에서 언급한 환경을 제외한 극심한 환경에서 프로젝터를 사용하는 경우, 프로젝터가 자동으로 종료될 수 있습니다. 이것은 프로젝터의 과열을 막기 위한 기능입니다. 이러한 경우, 이 모드로 바꾸면 이러한 현상을 해결하십시오. 그러나, 이 프로젝터가 어떠한 극심한 환경에서나 문제 없이 작동한다는 것은 아닙니다.

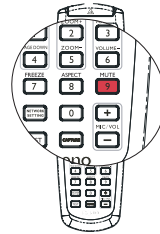
소리 조정

아래와 같은 소리 조정은 프로젝터 스피커에 영향을 줍니다. 프로젝터 오디오 입력에 올바르게 연결했는지 확인하십시오. 오디오 입력 연결 방법에 대해서는 "[연결](#)" 페이지와 21 를 참조하십시오.

음소거

소리 레벨을 조하려면 리모컨에서 **MUTE** 을 누르거나 :

1. **MENU/EXIT** 을 누른 다음 **◀/▶** 을 눌러 **시스템 설정 : 고급** 메뉴를 강조 표시하십시오.
2. **▼** 을 눌러 **오디오 설정** 을 선택하고 **MODE/ENTER** 를 누르십시오. 오디오 설정 페이지가 표시됩니다.
3. **음소거** 를 강조 표시한 다음 **켜짐** 을 선택하십시오.



소리 레벨 조정하기

소리 레벨을 조하려면 리모컨에서 **VOLUME+ / VOLUME-** 을 누르거나 :

1. 위의 1-2 단계를 반복하십시오.
2. **음량** 을 강조 표시한 다음 원하는 소리 레벨을 선택하십시오.



전원 켜짐 / 꺼짐 알림음 끄기

알림음을 끄려면 :

1. 음소거 단원의 1-2 단계를 반복하십시오.
2. **전원 켜짐 / 꺼짐 알림음** 을 강조 표시한 다음 **꺼짐** 을 선택하십시오.

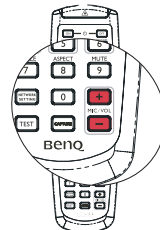
☞ 전원 켜짐 / 꺼짐 알림음을 바꾸는 유일한 방법은 여기서 켜짐 또는 꺼짐으로 설정하는 것입니다. 음소거 설정 또는 소리 레벨 변경은 전원 켜짐 / 꺼짐 알림음에 영향을 주지 않습니다.

마이크 소리 레벨을 조정합니다

소리 레벨을 조하려면 리모컨에서 **MIC/VOL +/-** 를 누르거나 :

1. 음소거 단원의 1-2 단계를 반복하십시오.
2. **마이크 음량** 을 강조 표시한 다음 원하는 소리 레벨을 선택하십시오.

☞ 음소거를 실행한 뒤에도 마이크 소리가 여전히 작동합니다.



프로젝터 메뉴 표시 사용자 정의

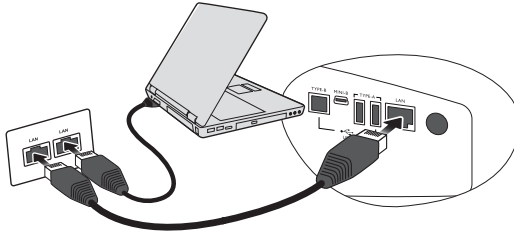
OSD 메뉴를 사용자가 원하는 모습으로 설정할 수 있습니다. 다음과 같이 설정해도 영상 설정, 작동, 성능 등에 영향을 미치지 않습니다.

- **시스템 설정: 기본 > 메뉴 설정** 메뉴의 **메뉴 표시 시간**은 마지막으로 키를 누른 뒤 OSD가 활성 상태에 있는 시간의 길이를 설정합니다. 5초 단위로 5-30초 사이에서 시간을 선택할 수 있습니다. ◀/▶를 사용하여 원하는 시간을 선택하십시오.
- **시스템 설정: 기본 > 메뉴 설정** 메뉴의 **메뉴 위치**는 다섯 개의 위치에서 OSD 위치를 설정합니다. ◀/▶를 사용하여 언어를 선택하십시오.
- **시스템 설정: 기본** 메뉴에 있는 **언어**를 사용하여 OSD 메뉴에 사용할 언어를 설정합니다. ◀/▶를 사용하여 언어를 선택하십시오.
- **시스템 설정: 기본 > 메뉴 설정** 메뉴의 **알림 메시지**는 알림 메시지를 스크린에 표시할지 여부를 설정합니다. ◀/▶를 이용하여 원하는 설정을 선택하십시오.
- **시스템 설정: 기본** 메뉴에 있는 **초기 화면**을 사용하여 프로젝터를 시작하는 동안 표시할 로고 스크린을 원하는 대로 설정합니다. ◀/▶를 사용하여 화면을 선택하십시오.

LAN 환경을 이용해 프로젝터를 제어하기

컴퓨터와 프로젝터가 똑같은 근거리 통신망에 올바르게 연결되어 있을 때 **네트워크 설정**을 이용해 컴퓨터에서 웹 브라우저를 사용해 프로젝터를 관리할 수 있습니다.

유선 LAN 설정 구성하기



DHCP 환경에 있을 경우:

1. RJ45 케이블의 한쪽 단자를 프로젝터의 LAN 입력 잭에 연결하고 반대쪽 단자를 RJ45 포트에 연결하십시오.
2. **MENU/EXIT**를 누르고 ◀/▶ 메뉴가 선택될 때까지 **시스템 설정: 고급**를 누르십시오.
3. ▼를 눌러 **네트워크 설정**을 선택하고 **MODE/ENTER**를 누르십시오. **네트워크 설정** 페이지가 표시됩니다.
4. ▼를 눌러 **유선 LAN**을 선택하고 **MODE/ENTER**를 누르십시오.
5. ▼를 눌러 **DHCP**를 선택한 다음 ◀/▶를 눌러 **켜짐**을 선택하십시오.
6. ▼를 눌러 **적용**을 선택하고 **MODE/ENTER**를 누르십시오.
7. **유선 LAN** 페이지에 다시 들어가십시오. **IP 주소**, **서브넷 마스크**, **기본 게이트웨이** 및 **DNS** 설정이 표시됩니다. IP 주소를 적어 두십시오.

☞ IP 주소가 여전히 표시되지 않을 경우 ITS 관리자에게 문의하십시오.

비 DHCP 환경에 있을 경우 :

1. 위의 1-4 단계를 반복하십시오 .
2. ▼를 눌러 **DHCP** 를 선택하고 ◀/▶ 를 눌러 **꺼짐** 을 선택하십시오 .
3. **IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 및 DNS** 설정에 대한 자세한 내용은 ITS 관리자에게 문의하십시오 .
4. ▼ 을 눌러 수정하려는 항목을 선택한 다음 값을 입력하십시오 .
5. ▼을 눌러 적용을 강조 표시한 다음 **MODE/ENTER** 를 누르십시오 .

무선 LAN 설정 구성하기

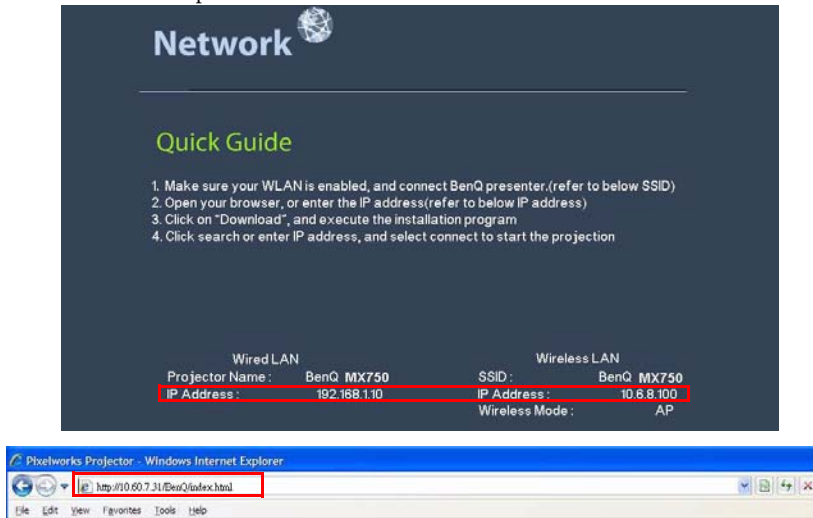
1. BenQ 무선 동글 (옵션) 을 프로젝터의 USB A 타입 입력 잭에 연결하십시오 .
2. **시스템 설정 : 고급 > 네트워크 설정** 메뉴에서 **무선 LAN** 을 선택한 후 **MODE/ENTER** 를 누르십시오 .
3. **AP** 모드 연결의 경우 **SSID** 정보를 적어 두고 Q Presenter 에서 동일한 SSID 를 갖고 있고 영사를 시작할 프로젝터를 검색하십시오 . **기본 구조** 모드 연결의 경우 , 연결하려는 프로젝터의 SSID 를 선택해야 합니다 . 자세한 내용은 "[Q Presenter 를 통해 이미지 표시하기](#) " 페이지와 57 를 참조하십시오 .
4. 컴퓨터의 무선 연결 유틸리티를 이용해 네트워크 연결을 하십시오 .

☞ WEP 키가 프로젝터에서 설정된 경우 , 사용자는 WEP 키의 암호를 입력해 네트워크 연결을 해야 합니다 .

웹 브라우저를 통해 프로젝터를 원격으로 제어하기

LAN 설정을 구성하면 네트워크 화면의 하단에 프로젝터의 IP 주소가 표시됩니다 . 동일한 LAN 에 있는 컴퓨터를 사용해 프로젝터를 제어할 수 있습니다 .

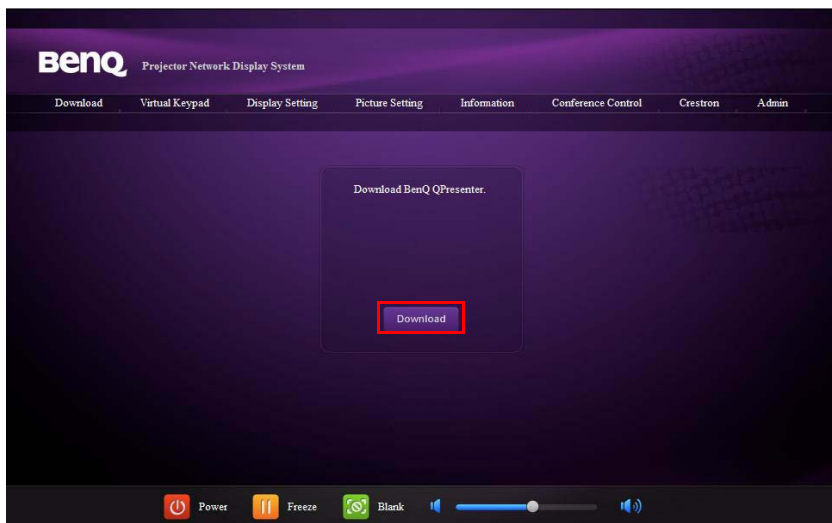
1. 브라우저의 주소 표시줄에 프로젝터의 주소를 입력한 다음 엔터를 누르십시오 .
예를 들어 : <http://10.60.7.31>



2. BenQ 원격 네트워크 작동 페이지가 열립니다 .

☞ 웹페이지 컨트롤은 IE 버전 7.0 이상을 지원합니다 .

- 웹페이지 컨트롤, Q Presenter 및 USB 리더기 영역에 표시되는 그림들은 설명용이며 실제 프로젝터와 다를 수 있습니다.

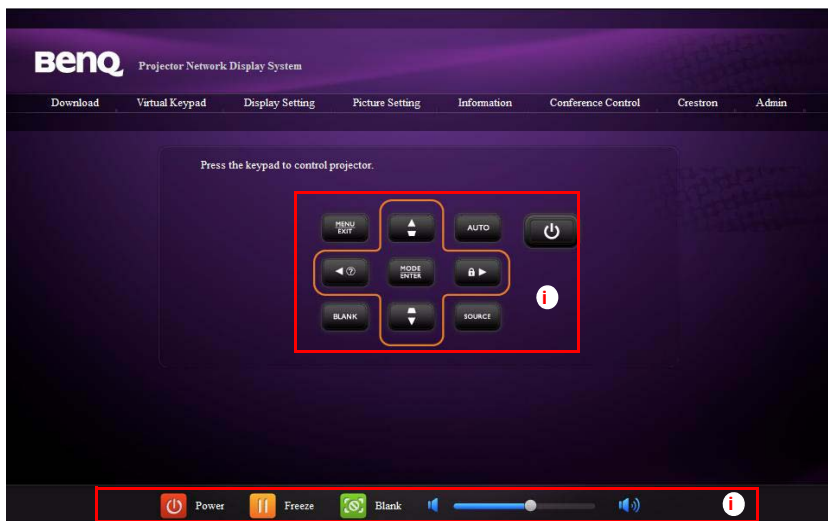


3. 다운로드를 클릭해 Q Presenter 소프트웨어를 컴퓨터에 저장하십시오.

또한 60 페이지의 **Q Presenter > Settings > Advanced Setting > Control projector** 제어에서 웹페이지 컨트롤에 연결할 수 있습니다.

4. 프로그램 설치를 실행하십시오.

5. Q Presenter 를 열어 네트워크 디스플레이를 검색하고 연결하십시오. 자세한 내용은 "**Q Presenter 를 통해 이미지 표시하기**" 페이지와 57 를 참조하십시오. 가상 키패드 페이지에서는 리모컨 또는 프로젝터의 제어판을 사용하듯이 프로젝터를 조작할 수 있습니다.

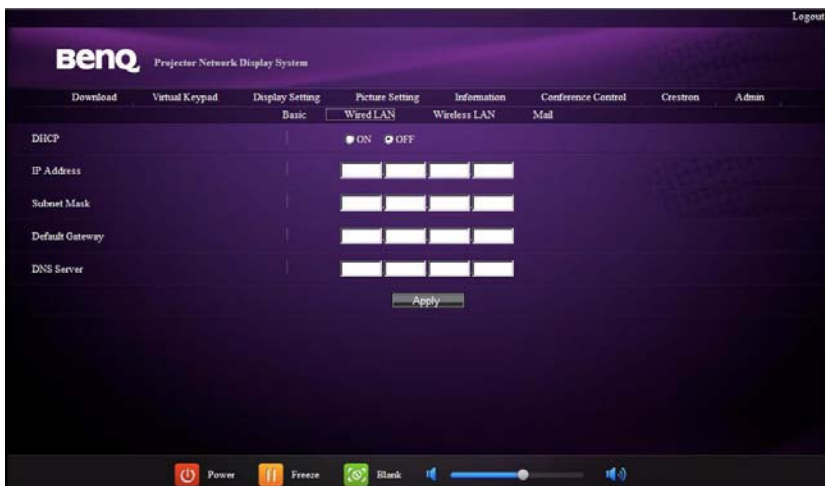


- i. 이 버튼들은 리모컨의 버튼들과 똑같이 기능합니다. 자세한 내용은 "[리모컨](#)" 페이지와 13 를 참조하십시오.

디스플레이 설정 페이지에서는 프로젝터를 OSD 메뉴를 사용하듯이 작동할 수 있습니다. 이 기능들은 일부의 유용한 메뉴 설정입니다.



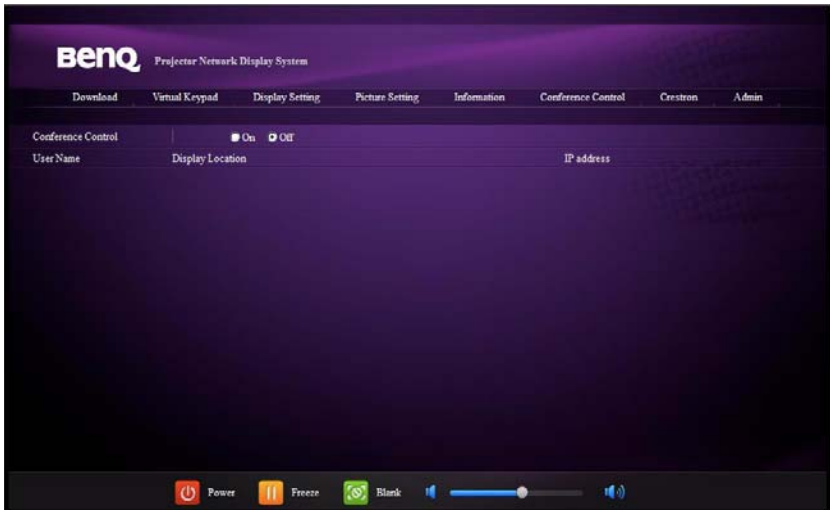
이미지 설정 페이지에서는 프로젝터를 **PICTURE** 메뉴를 사용하듯이 작동할 수 있습니다.



정보 페이지는 이 프로젝터의 정보와 상태를 표시합니다 .



회의 제어 페이지에서는 이 프로젝터에 연결된 모든 컴퓨터의 디스플레이 상태를 제어할 수 있습니다 .




Crestron 페이지는 유선 LAN 네트워크에서만 이용할 수 있습니다 . 또한 프로젝터의 원격 제어를 가능하게 합니다 . Crestron 은 RoomView 버전 6.2.2.9 를 지원합니다 .



- i. 이 버튼들은 OSD 메뉴 또는 리모컨의 버튼들과 똑같이 기능합니다 . 자세한 내용은 "2. 이미지 " 페이지와 71 및 " 리모컨 " 페이지와 13 를 참조하십시오 .
- ☞ 메뉴 버튼도 이전 OSD 메뉴로 돌아가고 , 종료하고 , 메뉴 설정을 저장하는 데 사용할 수 있습니다 .
- ii. 입력 영상 소스를 전환하려면 원하는 신호를 클릭하십시오 .
- iii. 원하는 OSD 언어를 선택할 수 있습니다 .

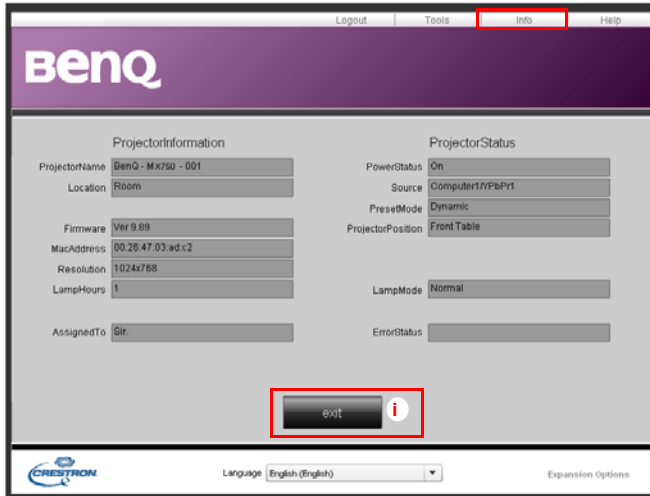
도구 페이지에서는 프로젝터를 관리할 수 있고, LAN 제어 설정을 구성할 수 있으며, 이 프로젝터의 원격 네트워크 작동에 안전하게 액세스할 수 있습니다.

- i. 프로젝터의 이름을 지정할 수 있고, 프로젝터의 위치와 프로젝터의 담당자를 추적할 수 있습니다.
- ii. 유선 LAN 설정을 조정할 수 있습니다.
- iii. 일단 설정되면 이 프로젝터의 원격 네트워크 작동에 대한 액세스는 암호로 보호됩니다.
- iv. 일단 설정되면 도구 페이지 액세스는 암호로 보호됩니다.

 조정 후 보내기 버튼을 누르면 데이터가 프로젝트에 저장됩니다.

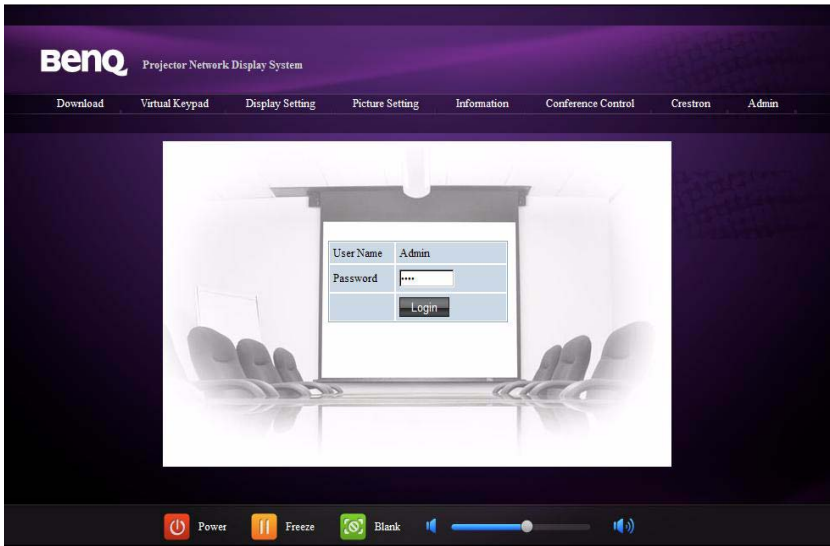
- v. 종료를 누르면 Crestron 원격 네트워크 작동 페이지로 돌아갑니다.

정보 페이지는 이 프로젝터의 정보와 상태를 표시합니다 .

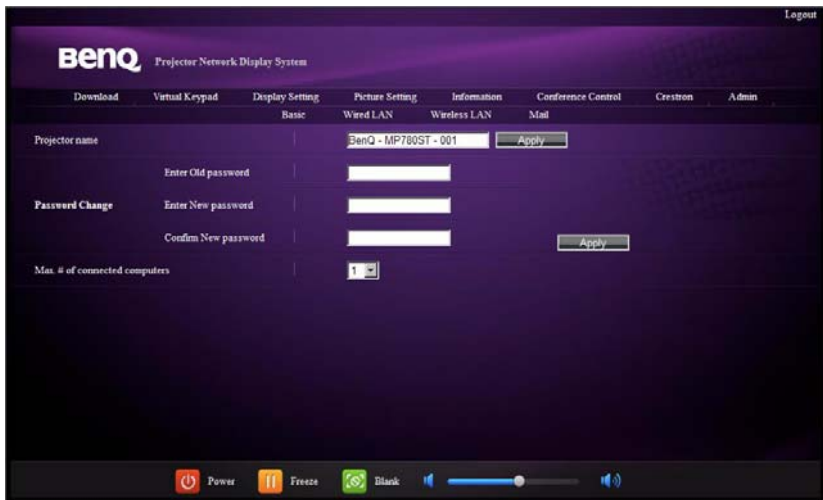


- i. 종료를 누르면 Crestron 원격 네트워크 작동 페이지로 돌아갑니다 .

관리 페이지에서는 암호를 입력한 후 기본 페이지 , 유선 LAN 페이지 , 무선 LAN 페이지 , 메일 페이지에 들어갈 수 있습니다 . 기본 암호는 "0000" 입니다 . 암호를 바꾸려면 기본 페이지로 들어가십시오 .



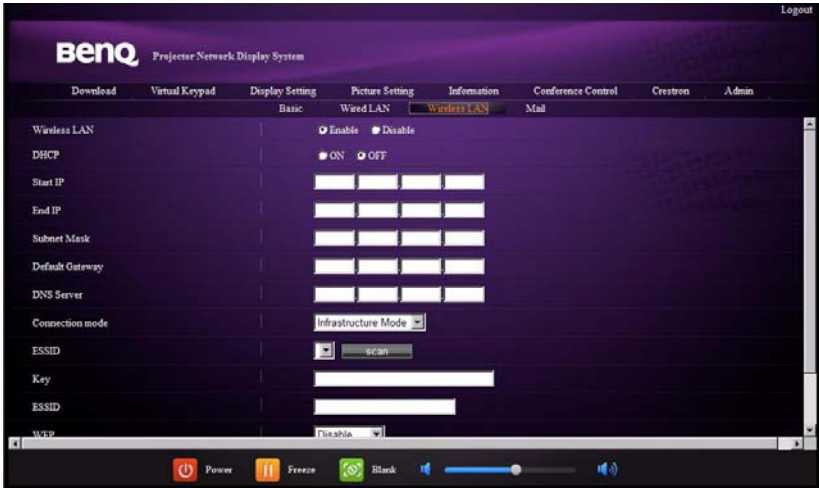
기본 페이지에서는 암호를 변경하고 연결된 사용자를 선택할 수 있습니다. 연결된 사용자 수는 네트워크 디스플레이 성능에 영향을 줄 수 있습니다.



유선 LAN 페이지에서는 유선 LAN 설정을 조정할 수 있습니다.

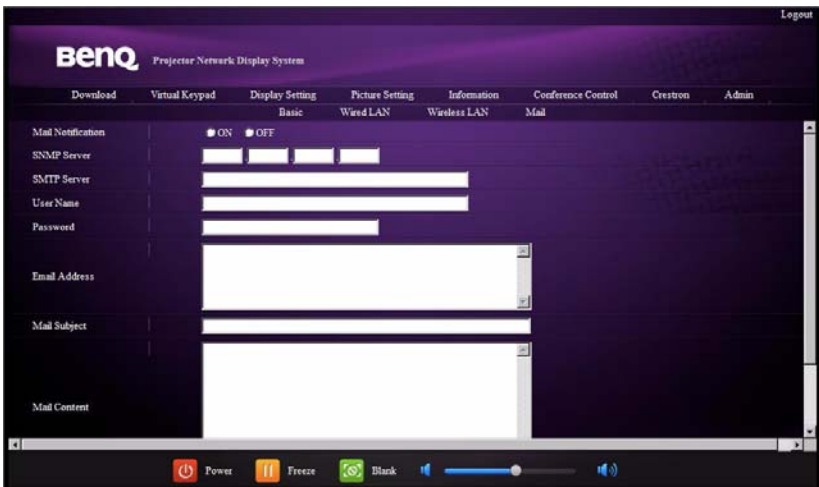


무선 LAN 페이지에서는 무선 LAN 설정을 조정할 수 있습니다.



☞ SSID 문자열의 최대 길이는 16 바이트입니다. 세 대 이상의 프로젝터를 무선 LAN 을 통해서 연결하는 경우 다른 SSID 를 사용하십시오.

메일 페이지에서는 경고 이메일을 ITS 관리자에게 보낼 수 있습니다.



☞ 무선 메일 테스트 기능을 사용해 경고 메일 기능이 작동하는지 확인할 수 있습니다.

Q Presenter 를 통해 이미지 표시하기

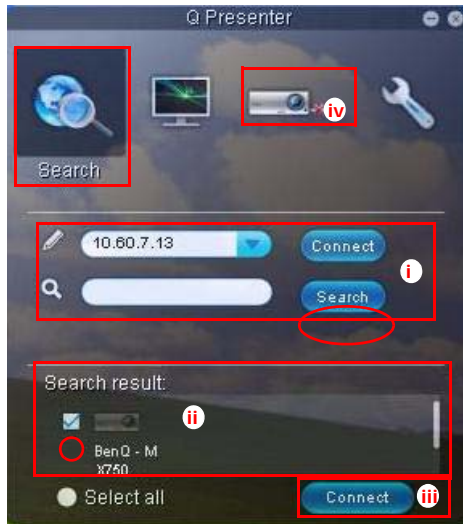
Q Presenter 는 호스트 PC 에서 실행되는 응용 프로그램이며 이용 가능한 네트워크 디스플레이에 연결해 데스크톱 콘텐츠를 로컬 네트워크 연결을 통해서 네트워크 디스플레이에 전송합니다 .

 **Q Presenter 를 사용하기 전에 반드시 다른 가상 네트워크 제어 프로그램을 끄십시오 .**

1. 프로젝터를 RJ45 케이블로 연결한 후 랩톱 또는 컴퓨터가 LAN 에 연결되었는지 확인하십시오 . 자세한 내용은 " [유선 LAN 설정 구성하기](#) " 페이지와 47 및 " [무선 LAN 설정 구성하기](#) " 페이지와 48 를 참조하십시오 .
2. IP 주소를 찾고 프로젝터의 주소를 브라우저의 주소 표시줄에 입력하십시오 . 자세한 내용은 " [웹 브라우저를 통해 프로젝터를 원격으로 제어하기](#) " 페이지와 48 를 참조하십시오 .
3. Q Presenter 를 다운로드하여 압축을 풀고 프로그램 설치를 완료하십시오 .
4. 일단 설치되면 Q Presenter 아이콘을 두 번 클릭하십시오 . Q Presenter 페이지가 표시됩니다 .
5. 검색 아이콘을 클릭하십시오 .

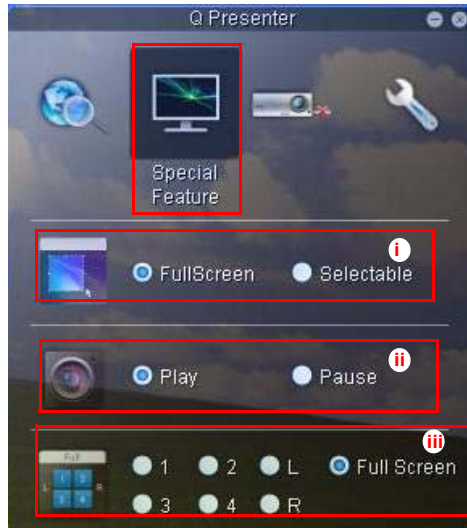


검색 페이지에서는 네트워크 디스플레이를 검색하고 연결할 수 있습니다 .



- i. IP 주소를 입력하거나 (자세한 내용은 " [웹 브라우저를 통해 프로젝터를 원격으로 제어하기](#) " 페이지와 48 참조) " 검색 " 을 클릭하면 됩니다 .

- ii. LAN 에 연결된 프로젝터가 검색됩니다 . 연결하려는 프로젝터를 선택하십시오 .
 - iii. " 연결 " 을 클릭하십시오 . 프로젝터에 이미지가 표시됩니다 .
 - iv. 연결된 프로젝터를 모두 연결 해제할 때도 " 연결 " 을 클릭하십시오 .
- 특수 기능 페이지에서는 프로젝터의 디스플레이 이미지를 관리하기 위한 고급 기능을 제공합니다 .

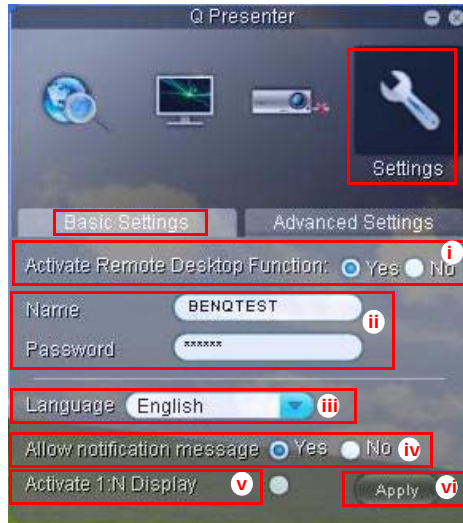


- i. 전체 화면 : 프로젝터에 전체 이미지 표시 . 선택식 : 사각형이 표시되어 청중에게 보여 주고 싶은 영역을 끌어서 이동할 수 있습니다 .

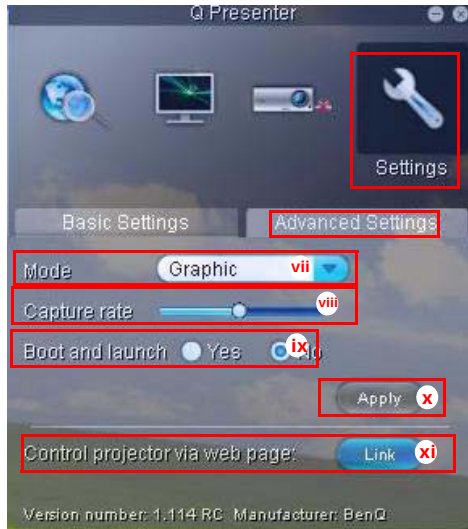


- ii. 연결된 네트워크 디스플레이에 데스크톱 콘텐츠를 표시하는 것을 중지 / 시작할 수 있습니다 .
- iii. 4-1 디스플레이 (프로젝터 1 대에 최대 4 대의 컴퓨터를 동시에 연결할 수 있습니다) . 표시할 위치를 클릭하십시오 . 4 개의 위치 (1-4) 를 선택할 수 있거나 컴퓨터가 2 대인 경우 2 개의 위치 (왼쪽과 오른쪽) 를 선택할 수 있습니다 . 표시할 위치를 클릭하면 이미지가 프로젝터에 표시됩니다 . 언제든지 원하는 위치를 변경하고 전체 화면으로 복귀하거나 빈 화면으로 표시할 수 있습니다 .

기본 설정 페이지와 고급 설정 페이지에서 Q Presenter 를 구성할 수 있습니다 .



- i. 원격 데스크톱 기능의 활성화 여부를 선택할 수 있습니다 . 원격 데스크톱 기능이 활성화되면 이름과 암호를 변경할 수 있습니다 . 활성화되지 않은 경우 이름과 암호가 회색으로 표시됩니다 .
- ii. 연결된 컴퓨터의 이름과 암호를 설정할 수 있습니다 . 이름은 A-Z 으로 구성된 8 개의 대문자와 0-9 사이의 숫자로 구성되어야 하며 암호는 1-4 로 구성된 6 자리 숫자이어야 합니다 .
- iii. Q Presenter 를 설치하면 프로그램이 컴퓨터 운영체제의 언어를 자동으로 감지해 운영체제와 똑같은 언어를 설치합니다 . 사용자의 언어가 포함되어 있지 않을 경우 시스템은 영어를 기본 설정으로 유지합니다 .
- iv. 알림 메시지 팝업의 허용 여부를 선택할 수 있습니다 .
- v. 1:N 디스플레이를 활성화하도록 설정하면 1 대의 PC/ 노트북이 최대 8 대의 프로젝터를 동시에 표시할 수 있습니다 .
- vi. 일단 설정되면 Apply 을 눌러 변경 사항을 저장하십시오 .



- vii. 비디오 또는 그래픽 디스플레이 모드를 선택할 수 있습니다. 그래픽 모드 : 이미지 품질은 떨어지지만 전송 속도가 빨라집니다. 비디오 모드 : 이미지 품질은 좋아지지만 전송 속도가 느려집니다. 그러나 실제 전송 성능은 당시의 네트워크 사용 상태에 의해서 결정됩니다.
- viii. 캡처율을 조정할 수 있습니다. 네트워크 대역폭도 성능에 영향을 줄 수 있습니다.
- ix. 컴퓨터 전원을 켤 때 Q Presenter 응용 프로그램이 자동으로 실행되게 할 것인지 여부를 선택할 수 있습니다.
- x. 일단 설정되면 Apply 을 눌러 변경 사항을 저장하십시오.
- xi. 48 페이지에서 BenQ 원격 네트워크 작동 페이지에 연결할 수 있습니다.

USB 리더기에서 프리젠테이션하기

이 기능은 프로젝터에 연결된 USB 플래시 드라이브에 저장된 이미지를 슬라이드 쇼로 표시합니다. 따라서 컴퓨터가 필요하지 않습니다.

이미지 파일 형식

USB 리더기는 JPEG, GIF, TIFF, PNG, BMP 형식의 이미지 파일을 표시합니다.

- 식별되지 않은 문자의 경우 사각형이 파일이름 위에 표시됩니다.
- 태국어 파일이름은 지원되지 않습니다.
- GIF, TIFF, PNG, BMP 형식의 파일은 파일 크기가 WXGA (1280 x 800) 보다 작은 경우에만 표시됩니다.
- 폴더에 저장된 사진이 200 장보다 많을 경우, 처음 200 장까지만 표시될 수 있습니다.

준비

사진을 슬라이드쇼로 보려면 다음 절차를 따르십시오 :

1. USB 플래시 드라이브를 컴퓨터에 연결한 후 파일을 컴퓨터에서 USB 플래시 드라이브에 복사하십시오.
2. 필요한 경우 프로젝터를 켜십시오.
3. USB 플래시 드라이브를 컴퓨터에서 제거한 후 프로젝터의 USB A 타입 잭에 연결하십시오.
4. 축소판 그림이 표시됩니다.

USB 리더기 제어하기

축소판 그림을 보는 동안 :



- i. 축소판 그림
- ii. 선택한 폴더
- iii. 선택한 파일 형식
- iv. 지원되지 않는 파일 형식

작업	누를 버튼, 옵션 또는 메뉴
폴더 열기	엔터
축소판 그림 탐색	네 개의 화살표 키
이전 페이지로 돌아가기	자동
USB 리더기 종료	종료
다른 페이지로 변경	◀ / ▶
해당 폴더의 첫 번째 페이지로 돌아가기	뒤로
슬라이드쇼 시작	이미지가 강조 표시된 경우 슬라이드쇼
USB 리더기 설정 조정	설정하기

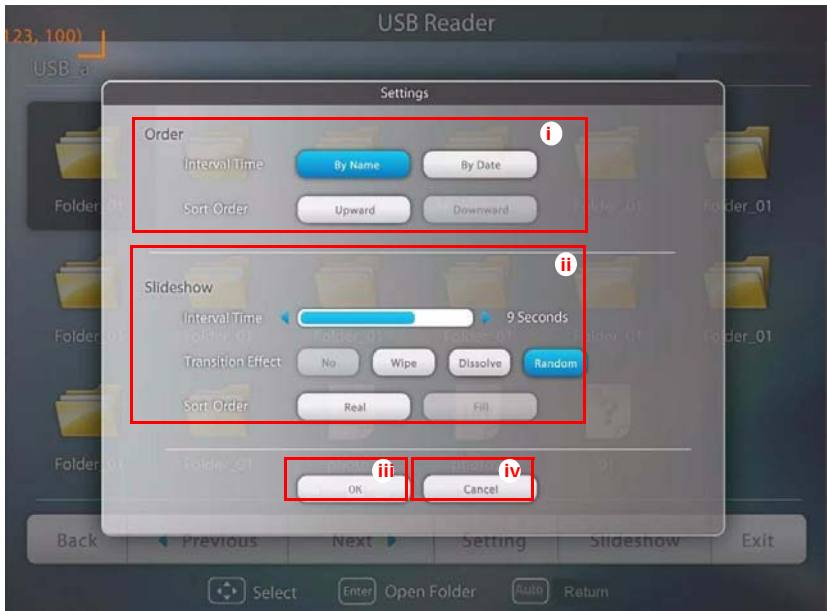
슬라이드쇼 중에 :



작업	누를 버튼, 옵션 또는 메뉴
이전 또는 다음 이미지로 가기	◀ / ▶

이미지를 시계 방향 / 시계 반대 방향으로 90 도 회전시키기	▲ / ▼ (회전은 일시적인 것입니다. 축소판 그림 으로 돌아가면 이미지가 원래의 방향으로 복귀합니다.)
이전 페이지로 돌아가기	자동
슬라이드쇼 시작 / 중지	엔터

설정 페이지 :



- i. 순서 설정을 조정할 수 있습니다 .
- ii. 슬라이드쇼 설정을 조정할 수 있습니다 .
- iii. 설정을 저장하려면 **OK** 을 누르십시오 .
- iv. 변경 사항을 저장하지 않으려면 **Cancel** 를 누르십시오 .

Q Presenter 를 통한 원격 데스크톱 제어

Q Presenter 는 프로젝터 위치에서 원격 데스크톱 제어 (RDC) 호스트 PC 를 처리할 수 있습니다 .

1. RDC 로그인 계정 (사용자 이름과 암호) 을 Q Presenter 에서 설정하십시오 .

The image shows the 'QPresenter Setup' window with the title 'Configure Your QPresenter'. It instructs the user to 'Make your options for configuring QPresenter.' and to 'Set the QPresenter Related configuration. Click Next to continue.' The form includes a 'Name' field with the value 'BENQTEST', a 'Password' field with six asterisks, a language dropdown set to 'English', and an unchecked checkbox for 'Auto Run when system boot up.' At the bottom, there are '< Back', 'Next >', and 'Cancel' buttons.

- Name: A~Z 사이의 8 개의 영어 대문자와 0 ~9 사이의 숫자이어야 합니다 .
 - Password: 1~4 사이의 숫자로 구성된 6 자리 숫자이어야 합니다 .
 - 많은 청중 앞에서 암호를 입력할 경우 , 리모컨 또는 프로젝터의 키패드의 1~4 사이의 순서로 숫자가 위 , 왼쪽 , 아래 , 오른쪽으로 이동됩니다 .
 - 복수의 동일한 Q Presenter 이름이 있을 경우 , " 중복 " 과 같은 오류가 프로젝터 OSD 에 표시됩니다 .
2. **Q Presenter > Settings > Basic Settings** 에서 원격 데스크톱 제어 기능을 활성화하십시오 .

The image shows the 'Q Presenter' settings window. A red box highlights the 'Settings' icon in the top right. Another red box highlights the 'Basic Settings' tab. A third red box highlights the 'Activate Remote Desktop Function' option, which is set to 'Yes'. Other visible settings include 'Name' (BENQTEST), 'Password' (masked), 'Language' (English), 'Allow notification message' (Yes), and 'Activate 1:N Display' (No). An 'Apply' button is at the bottom right.

3. OSD 메뉴를 열고 **시스템 설정 : 고급 > 네트워크 설정** 메뉴로 가십시오 . **MODE/ENTER** 를 누르십시오 .
4. **원격 데스크톱**을 강조 표시하고 **MODE/ENTER** 를 누르십시오 .
5. 1 단계와 같이 **계정**과 **암호**를 입력하십시오 .
6. **연결**을 강조 표시한 후 **MODE/ENTER** 를 눌러 선택한 PC 를 연결하십시오 .
7. USB 키보드 또는 마우스를 연결해 호스트 PC 의 데스크톱을 프로젝터를 통해서 제어하십시오 .



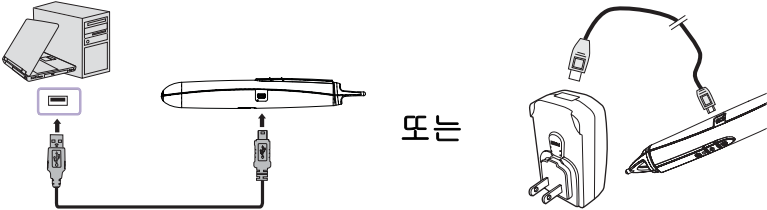
- ☞ • **원격 데스크톱 제어는 PC 대기 모드를 지원하지 않습니다 .**
- **원격 데스크톱 제어는 LAN 영상 소스만 지원하기 때문에 프로젝터 영상 소스는 LAN 에 연결되어 있습니다 .**

PointDraw™ Pen (MP780 ST 만 해당)

PointDraw™ 펜은 데스크톱이 아니라 공중에서 작동하는 무선 마우스 같이 작동합니다 . 펜을 손에 쥐고 영사 이미지를 가리키고 방향을 가리키고 클릭하고 끌어서 옮길 수 있습니다 .

1. PointDraw™ 펜의 배터리가 충전되었는지 확인하십시오 .

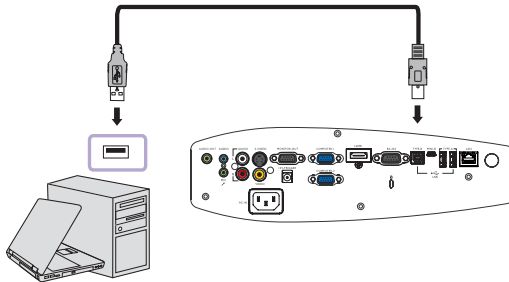
☞ 충전 시간은 약 2.5 시간이며 30-35 시간 정도 펜을 사용할 수 있습니다 .



USB 미니 -B 타입 - A 타입 연결



- 펜의 배터리를 충전하는 중에 PointDraw™ 펜을 사용하지 마십시오 .
 - PointDraw™ 펜을 직접 분해하지 마십시오 . 모든 수리는 자격을 갖춘 정비 기술자에게만 맡기십시오 .
 - 리튬 배터리는 충전용이며 사용자가 교환할 수 없습니다 . 또한 사용자가 수리할 수 없습니다 .
2. 프로젝터와 컴퓨터를 부속된 USB B 타입 -A 타입 연결 케이블로 연결하십시오 . 컴퓨터 화면에 드라이버를 요구하는 팝업 창이 표시되면 컴퓨터에 있는 원래의 드라이버 또는 컴퓨터가 추천하는 드라이버를 사용하십시오 .



3. 프로젝터를 켜고 컴퓨터 화면을 표시하는지 확인하십시오 - 영상 소스를 VGA 1, VGA 2 또는 HDMI 로 설정하십시오 (필요한 경우 프로젝터 또는 리모컨의 SOURCE 버튼을 누르십시오 - 여러 차례 눌러야 할 수도 있습니다 .)
4. 펜으로 스크린을 가리켜 일반 마우스처럼 대상을 가리키고 , 클릭하고 끌어서 옮기십시오 .

PointDraw™ 펜 고정 방법

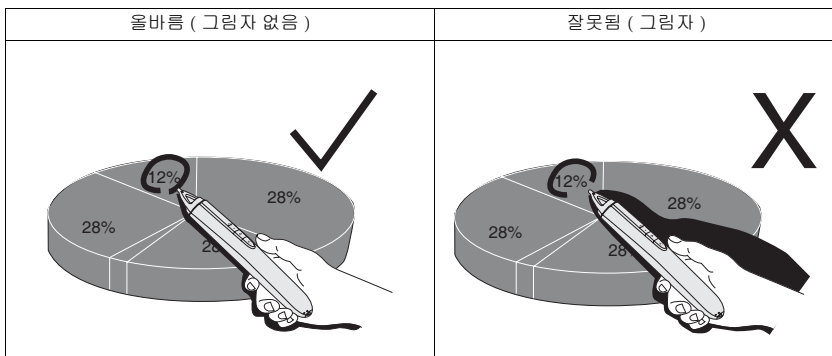
보통 연필 또는 펜을 잡듯이 PointDraw™ 펜을 잡거나 일반 리모컨처럼 잡을 수 있습니다. 가장 편한 위치에서 사용하십시오.



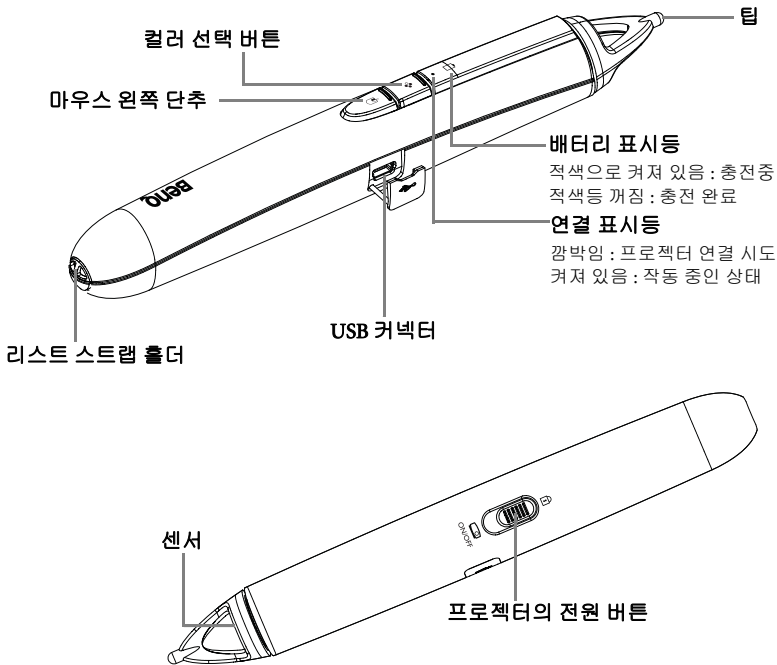
☞ PointDraw™ 펜이 화면에서 멀리 떨어져 있을 경우 마우스 왼쪽 단추를 눌러 클릭하여 끌어 오십시오.

그림자를 피하십시오!

팁이 그림자 안에 있거나 그림자를 가리키는 경우 PointDraw™ 펜이 작동하지 않습니다 :



PointDraw™ 펜의 특징점



문제 해결

- 펜이 작동하지 않거나 간헐적으로 작동할 경우 다음 해결책들 가운데 한 가지를 시도하십시오 :
 - 펜의 배터리 표시등이 깜박이거나 켜져 있을 경우 펜의 배터리가 완전 방전된 것입니다 . 펜을 USB 전원 어댑터 또는 컴퓨터에 연결하십시오 .
 - 펜이 그림자를 가리키고 있지 않은지, 그림자 안에 있지 않은지 확인하십시오 .
 - 실내 조명이 밝을 경우 실내 조명 밝기를 줄이십시오 .
 - 컴퓨터의 마우스와 펜을 동시에 사용하려는 경우 마우스를 사용하는 동안 펜을 화면에서 멀리 떨어진 곳을 가리키십시오 .
- 정확한 클릭이 어려울 경우, 클릭하는 중에 펜을 더 단단히 고정하십시오 .
- 마우스 포인터가 화면에서 잘못된 위치에 있을 경우, 또는 마우스 포인터의 움직임이 화면의 일부로만 제한된 경우, 프로젝터가 컴퓨터 화면을 표시하고 DVD, VCR 등과 같은 다른 소스를 표시하지 않고 있는지 확인하십시오 . 소스를 변경하려면 프로젝터 또는 리모컨의 SOURCE 버튼을 누르십시오 .
- 애플 컴퓨터에서 펜의 팁과 커서 사이에 간극 문제가 있을 경우, 사용 설명서 CD-ROM 과 함께 제공된 배울 수정 프로그램을 설치하십시오 :

- i. "ScalingFix.dmg" 디스크 이미지를 탑재합니다 - 파일을 두 번 클릭하면 자동으로 탑재됩니다 .
- ii. "ScalingFix" 볼륨에 파일이 보이지 않을 경우 , 바탕화면의 디스크 이미지 아이콘을 두 번 클릭할 필요가 있습니다 .
- iii. "PointDraw Scaling Fix" 를 두 번 클릭합니다 . 설치 프로그램이 실행되면 지시를 따릅니다 .
- iv. 바탕화면의 "ScalingFix" 디스크 이미지를 마우스 오른쪽 단추로 클릭한 다음 "Eject" 를 선택해 볼륨을 탑재 해제합니다 .
- v. USB 장치가 이미 연결된 경우 , 분리한 다음 다시 연결할 필요가 있습니다 .

☞ "ScalingFix.dmg" 파일을 MAC OS 10.5.0 이상에서 설치할 것을 권장합니다 .

PointDraw™ 펜 규격

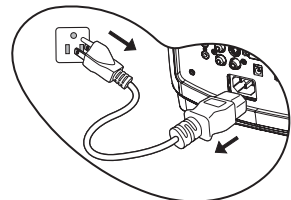
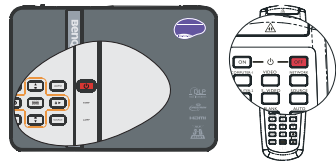
동작 주파수	2.4 GHz ISM 대역
충전식 배터리	1 pcs
모델명	CR17360A
정상 전압	3.6V.
정상 용량	780 mAh
보관 온도	-10°C-60°C
동작 온도	0°C-40°C
동작 습도	20%-85% (주변 온도 < 40°C)
소비 전력	DC3.3V, 35 mA (동작)
크기	길이 * 직경 =204*30 (mm)
무게	72g.

프로젝터 종료하기

1. 프로젝트의 **Power** 을 누르십시오 . 확인 메시지가 표시됩니다 . 응답하지 않으면 잠시 후에 메시지가 사라집니다 . 리모컨을 사용할 경우 **OFF** 를 눌러 프로젝터를 종료하십시오 .
2. 프로젝트에서 **Power** 을 한 번 더 누르십시오 . **POWER (전원 표시등)** 이 주황으로 깜박이고 영사 램프가 꺼집니다 . 팬은 계속 작동되어 프로젝터 열을 식힙니다 .

⚠ 램프 손상을 막기 위해 냉각 중에는 프로젝트가 사용자 의 작동에 반응하지 않습니다 .

3. 냉각 과정이 완료되면 **POWER (전원 표시등)** 이 주황으로 표시되며 팬이 멈춥니다 .



4. 프로젝터를 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 전원 콘센트에서 전원 코드를 뽑으십시오.



- 프로젝터를 제대로 종료하지 않은 상태에서 프로젝터를 다시 시작하면, 램프 손상을 막기 위해 팬이 몇 분 동안 작동되면서 프로젝터 열이 식습니다. 팬이 정지되고 **POWER** (전원 표시등) 이 황색으로 켜지면 **Power** 을 다시 눌러 프로젝터를 시작하십시오.
- 실제 램프 수명은 환경 조건과 사용 방식에 따라 다릅니다.

메뉴 작동하기

메뉴 구조

선택한 신호 유형에 따라 OSD 메뉴가 다릅니다 .

기본 메뉴	하위 메뉴	옵션
1. 디스플레이	벽 컬러	꺼짐 / 옅은 노랑 / 분홍 / 옅은 녹색 / 파랑 / 블랙보드
	화면비	자동 / 실제 /4:3/16:9/16:10
	자동 키스톤	켜짐 / 꺼짐
	키스톤 보정	
	위치	
	페이지	
	수평 크기	
	디지털 줌	
	3D 동기화	켜짐 / 꺼짐
	3D 동기화 반전	비활성화 / 반전
2. 이미지	이미지 모드	동적 / 프리젠테이션 /sRGB/ 극장 / 사용자 1/ 사용자 2
	참조 모드	동적 / 프리젠테이션 /sRGB/ 극장
	밝기	
	명암비	
	컬러	
	색조	
	선명도	
	Brilliant Color	켜짐 / 꺼짐
	색온도	T1/T2/T3/T4
		기본 색상 R/G/B/C/M/Y
	3D 컬러 관리	농담조정
		채도
		개인
	저장 설정	
3. 영상 소스	빠른 자동 검색	켜짐 / 꺼짐
	색상 공간 이동	자동 /RGB/YUV

프리젠테이션 타이머	타이머 간격	1~240 분
	타이머 표시	항상 / 마지막 1 분 / 마지막 2 분 / 마지막 3 분 / 전혀 안 함
	타이머 위치	좌측 상단 / 좌측 하단 / 우측 상단 / 우측 하단
	타이머 계산 방식	뒤로 / 앞으로
	소리로 알림	켜짐 / 꺼짐
켜짐 / 꺼짐		
언어	English/ Français/ Deutsch/ Italiano/ Español/ Русский / 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ Հայերեն / Polski Magyar/ Hrvatski/ Română/ Norsk/ Dansk/ Български / Suomi	
프로젝터 위치	탁자 앞 / 탁자 뒤 / 천장 뒤 / 천장 앞	
4. 시스템 설정 : 메뉴 설정 기본	메뉴 표시 시간	5 초 /10 초 /15 초 /20 초 /25 초 / 30 초
	메뉴 위치	가운데 / 좌측 상단 / 우측 상단 / 우측 하단 / 좌측 하단
	알림 메시지	켜짐 / 꺼짐
동작 설정	직접 전원 켜기	켜짐 / 꺼짐
	전원 자동 꺼짐	비활성화 /5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	블랭크 타이머	비활성화 /5 최저 /10 최저 /15 최저 /20 최저 /25 최저 /30 최저
	절전 타이머	비활성화 /30 분 /1 시간 /2 시간 /3 시간 /4 시간 /8 시간 /12 시간
리모컨 수신부	앞과 뒤 / 앞 / 뒤	
제어판 키 잠금	켜짐 / 꺼짐	예 / 아니오
배경색	BenQ/ 검은색 / 청색 / 자주색	
초기 화면	BenQ/MyScreen/ 검은색 / 청색	
MyScreen	캡처	예 / 아니오
PointDraw™ (MP780 ST 만 해 켜짐 / 꺼짐 당)		

5. 시스템 설정 : 고급


고속 냉각	켜짐 / 꺼짐		
	높게 모드		켜짐 / 꺼짐
오디오 설정	음소거	켜짐 / 꺼짐	
	음량		
	마이크 음량		
	전원 켜짐 / 꺼짐 알림음	켜짐 / 꺼짐	
	램프 모드	보통 / 절약	
램프 설정	램프 타이머 재설정		
	동등한 램프 시간		
	암호 변경		
보안 설정	보안 설정 변경	전원 잠금	
		시작 화면 잠금	
전송 속도	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200		
테스트 패턴	켜짐 / 꺼짐		
자막	자막 사용	켜짐 / 꺼짐	
	캡션 버전	CC1/CC2/CC3/CC4	
대기 설정	네트워크	켜짐 / 꺼짐	
	마이크	켜짐 / 꺼짐	
	모니터 출력	켜짐 / 꺼짐	
	유선 LAN	상태	
네트워크 설정	무선 LAN	DHCP	
		IP 주소	
		서브넷 마스크	
		기본 게이트웨이	
		DNS	
		적용	
		상태	
		SSID	
		IP 주소	
		연결 모드	
		원격 데스크톱	계정
		암호	
연결			
모든 설정 재설정			



FAQ - 이미지 및 설치	
FAQ - 기능 및 서비스	
6. 정보	현재 시스템 상태
	<ul style="list-style-type: none"> • 영상 소스 • 이미지 모드 • 해상도 • 색상 시스템 • 동등한 램프 시간 • 펌웨어 버전









프로젝터에 감지된 신호가 하나 이상이어야 관련 메뉴 항목들이 표시됩니다 . 프로젝터에 연결된 장치가 없거나 감지된 신호가 없으면 , 표시되는 메뉴 항목들도 많지 않습니다 .

메뉴 설명





- ☞ 이 설명서에 나와 있는 기본값, 특히 **75-83** 페이지에 나와 있는 기본값은 참조용일 뿐이며 제품의 지속적 개선이 이루어지고 있기 때문에 프로덕터마다 다를 수 있습니다.

기능	설명
벽 컬러	영사 표면이 흰색이 아닐 경우 영사 이미지의 색상을 보정하십시오. 자세한 내용은 " 벽 컬러 사용하기 " 페이지와 40 를 참조하십시오.
화면비	입력 신호에 따라 이미지의 화면비를 네 가지 옵션 중에서 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 " 화면비 선택하기 " 페이지와 37 를 참조하십시오.
자동 키스톤	이미지의 키스톤 현상을 자동 교정합니다.
키스톤 보정	이미지의 키스톤 현상을 교정할 수 있습니다. 자세한 내용은 " 키스톤 보정하기 " 페이지와 32 를 참조하십시오.
위치	<p>위치 조정 페이지를 열 수 있고, 방향 화살표 키를 사용하여 영사 이미지 위치를 옮길 수 있습니다. 키를 누를 때마다 페이지 아래쪽에 표시된 값이 바뀌고 최대값이나 최소값에 도달하면 멈춥니다.</p> <p>☞ 이 기능은 PC 신호 (아날로그 RGB) 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.</p>
페이지	<p>클록 페이지를 조정하여 이미지 왜곡을 줄일 수 있습니다.</p>  <p>☞ 이 기능은 PC 신호 (아날로그 RGB) 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.</p>
수평 크기	<p>이미지의 수평 너비를 조정할 수 있습니다.</p> <p>☞ 이 기능은 PC 신호 (아날로그 RGB) 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.</p>
디지털 줌	영사 이미지를 확대하거나 축소할 수 있습니다. 자세한 내용은 " 세부 내용 확대 및 검색하기 " 페이지와 37 를 참조하십시오.

기능	설명
<div>1. 디스플레이 메뉴</div> <div>3D 동기화</div>	<p>이 프로젝터는 3D 기능을 내장하고 있어서 이미지를 심도 있게 프리젠테이션하므로 영화, 동영상 및 스포츠 경기를 3D 로 볼 수 있습니다. 3D 영상을 보려면 3D 안경을 착용해야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> PC 형 신호의 경우 : 수직 주파수가 120Hz 이고 3D 콘텐츠를 영사하고 있을 경우 커짐을 선택하면 3D 이미지가 프리젠테이션됩니다. 입력 신호가 PC@120Hz 이면, 3D 동기화가 자동으로 활성화됩니다. 비디오형 신호의 경우 : 3D 콘텐츠를 영사하고 있을 경우 커짐을 선택하면 3D 이미지가 프리젠테이션됩니다. 3D 동기화 기능이 활성화되면 프로젝터가 특수 이미지 모드에 들어가 현재 이미지 모드 조정이 비활성화됩니다. <p> 이 기능은 입력 신호가 PC@120Hz, 60Hz@ 비디오 및 S- 비디오인 경우에만 활성화됩니다.</p>
<div>3D 동기화 반전</div>	<p>이미지 심도의 반전을 발견할 경우 이 기능을 활성화해 문제를 수정할 수 있습니다.</p> <p> 이 기능은 입력 신호가 PC@120Hz, 비디오 및 S- 비디오인 경우에만 활성화됩니다.</p>

기능	설명
이미지 모드	사전 설정된 이미지 모드를 사용하여 프로그램 종류에 맞게 프 로젝터의 이미지 설정을 최적화할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 이 이미지 모드 선택하기 " 페이지와 39 를 참조하십시오 .
참조 모드	원하는 이미지 품질에 가장 적합한 이미지 모드를 선택할 수 있 으며 , 아래와 같은 옵션을 적절히 선택하여 이미지를 미세 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 사용자 1/ 사용자 2 모드 설정하기 " 페이지와 39 를 참조하십시오 .  이 기능은 사용자 1 또는 사용자 2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습 니다 .
밝기	이미지의 밝기를 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 밝기 " 페이지와 40 를 참조하십시오 .  이 기능은 사용자 1 또는 사용자 2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습 니다 .
명암비	이미지의 명암 차이를 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 명암비 " 페이지와 40 를 참조하십시오 .  이 기능은 사용자 1 또는 사용자 2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습 니다 .
컬러	채도 (비디오 이미지에 이용된 각 색의 양) 를 조정할 수 있습 니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 컬러 " 페이지와 40 를 참조하십시오 .  이 기능은 사용자 1 또는 사용자 2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습 니다 .  이 기능은 비디오 또는 S- 비디오 신호를 선택하고 시스템 형식이 NTSC 또는 PAL 일 경우에만 사용할 수 있습니다 .
색조	이미지의 빨강 및 녹색 색조를 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용 은 " 조정하기 색조 " 페이지와 40 를 참조하십시오 .  이 기능은 사용자 1 또는 사용자 2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습 니다 .  이 기능은 비디오 또는 S- 비디오 신호를 선택하고 시스템 형식이 NTSC 또는 PAL 일 경우에만 사용할 수 있습니다 .
선명도	이미지를 더 선명하게 또는 흐리게 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 선명도 " 페이지와 40 를 참조하십시오 .  이 기능은 사용자 1 또는 사용자 2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습 니다 .


2. 이미지 메뉴




기능		설명
2. 이미지 메뉴	Brilliant Color	<p>알맞은 컬러 표현을 유지하면서 화이트 피크를 조정합니다. 자세한 내용은 " 조정하기 Brilliant Color " 페이지와 40 를 참조하십시오.</p> <p> 이 기능은 사용자 1/2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.</p>
	색온도	<p>자세한 내용은 " 선택하기 색온도 " 페이지와 41 를 참조하십시오.</p> <p> 이 기능은 사용자 1/2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.</p>
	3D 컬러 관리	<p>자세한 내용은 " 3D 컬러 관리 " 페이지와 41 를 참조하십시오.</p> <p> 이 기능은 사용자 1/2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.</p>
	저장 설정	<p>사용자 1 또는 사용자 2 모드에 대한 설정을 저장합니다.</p> <p> 이 기능은 사용자 1/2 를 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.</p>
3. 영상 소스 메뉴	빠른 자동 검색	<p>자세한 내용은 " 입력 신호 변경 " 페이지와 36 를 참조하십시오.</p>
	색상 공간 이동	<p>자세한 내용은 " 색 공간 바꾸기 " 페이지와 36 를 참조하십시오.</p>

기능	설명
프리젠테이션 타이머	<p>정해진 시간 안에 프리젠테이션을 마칠 수 있도록 남은 프리젠테이션 시간을 알려줍니다 . 자세한 내용은 "프리젠테이션 타이머 설정하기" 페이지와 43 를 참조하십시오 .</p> <p>타이머 간격 프리젠테이션의 기본 시간을 설정합니다 .</p> <p>타이머 표시 스크린에 타이머를 표시할지 여부를 설정합니다 .</p> <p>타이머 위치 스크린에서 타이머가 표시되는 위치를 설정합니다 .</p> <p>타이머 계산 방식 타이머 계산 방향을 설정합니다 .</p> <p>소리로 알림 타이머가 켜져 있을 경우 소리로 알림을 설정합니다 .</p>
언어	<p>OSD 메뉴를 표시할 언어를 설정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 "메뉴 사용하기" 페이지와 33 를 참조하십시오 .</p>
프로젝터 위치	<p>프로젝터를 천장이나 스크린 뒤에 설치하거나 거울을 여러 개 사용하여 설치할 수 있습니다 . 자세한 내용은 "위치 선택" 페이지와 16 를 참조하십시오 .</p>
메뉴 설정	<p>메뉴 표시 시간 마지막으로 키를 누른 후에 OSD 를 활성 상태로 유지하는 시간을 설정할 수 있습니다 . 5 초 단위로 5 ~30 초 사이에서 시간을 선택할 수 있습니다 .</p> <p>메뉴 위치 OSD 메뉴의 위치를 설정할 수 있습니다 .</p> <p>알림 메시지 알림 메시지의 표시 여부를 설정합니다 .</p>
동작 설정	<p>직접 전원 켜기 켜짐을 선택하면 기능이 활성화됩니다 . 자세한 내용은 "프로젝터 시작하기" 페이지와 30 를 참조하십시오 .</p> <p>전원 자동 꺼짐 설정 시간이 지난 후 입력 신호가 없을 경우 자동으로 프로젝터를 끌 수 있습니다 . 자세한 내용은 "전원 자동 꺼짐 설정하기" 페이지와 85 를 참조하십시오 .</p> <p>블랭크 타이머 블랭크 기능이 활성 상태이면 이미지를 숨기는 시간을 설정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 "이미지 숨기기" 페이지와 44 를 참조하십시오 .</p> <p>절전 타이머 자동 종료 타이머를 설정합니다 . 이 타이머는 30 분부터 12 시간 까지 값을 설정할 수 있습니다 .</p>

4. 시스템 설정 : 기본 메뉴

기능		설명
4. 시스템 설정 : 기본 메뉴	리모컨 수신부	리모컨의 신호를 수신하는 프로젝터 IR 원격 센서를 설정합니다.
	제어판 키 잠금	프로젝터의 전원 키와 리모컨의 키들을 제외한 모든 패널 키 기능을 모두 비활성화하거나 활성화합니다. 자세한 내용은 " 컨트롤 키 잠그기 " 페이지와 45 를 참조하십시오.
	배경색	프로젝터에 아무 신호도 입력되지 않을 때 표시되는 배경색을 선택할 수 있습니다. 네 가지 옵션을 이용할 수 있습니다 : BenQ 로고, 검은색, 청색 또는 자주색.
	초기 화면	프로젝터를 시작할 때 표시할 로고 스크린을 선택할 수 있습니다. 네 가지 옵션을 이용할 수 있습니다 : BenQ 로고, MyScreen, 검은색 또는 청색.
	MyScreen	현재 영사된 이미지를 캡처해 초기 화면으로 저장할 수 있습니다.
	PointDraw™ (MP780 ST 만 해당)	자세한 내용은 " PointDraw™ Pen (MP780 ST 만 해당) " 페이지와 66 를 참조하십시오.

기능	설명
고속 냉각	<p>켜짐을 선택하면 기능이 활성화되어 프로젝터 냉각 시간이 몇 초로 단축됩니다 .</p> <p> 고속 냉각한 후에 바로 프로젝터를 다시 시작하면 프로젝터가 제대로 켜지지 않고 냉각 팬이 다시 실행될 수 있습니다 .</p>
높게 모드	고도가 높은 지역에서 사용하기 위한 모드입니다 . 자세한 내용은 "고도가 높은 환경에서 사용하기 " 페이지와 45 를 참조하십시오 .
오디오 설정	<p>오디오 설정 메뉴에 들어갈 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 소리 조정 " 페이지와 46 을 참조하십시오 .</p> <p>음소거 음소거 기능을 설정합니다 .</p> <p>음량 오디오 음량을 조정합니다 .</p> <p>마이크 음량 마이크 소리 레벨을 조정합니다 .</p> <p>전원 켜짐 / 꺼짐 알림음 전원 켜짐 / 꺼짐 알림음을 설정합니다 .</p>
램프 설정	<p>램프 모드 자세한 내용은 " 램프 모드를 절약 모드로 설정하기 " 페이지와 85 를 참조하십시오 .</p> <p>램프 타이머 재설정 자세한 내용은 " 램프 타이머 재설정하기 " 페이지와 89 를 참조하십시오 .</p> <p>동등한 램프 시간 총 램프 시간 계산 방법은 " 램프 시간 확인하기 " 페이지와 85 를 참조하십시오 .</p>
보안 설정	<p>암호 변경 암호를 변경하려면 기존 암호를 먼저 입력해야 합니다 .</p> <p>보안 설정 변경 전원 잠금 자세한 내용은 " 프로젝터 도난 방지 " 페이지와 34 를 참조하십시오 .</p> <p>시작 화면 잠금 시작 화면 잠금이 활성화되면 , 화면 캡처를 시도할 때마다 올바른 암호를 입력하지 않을 경우 MyScreen 을 사용할 수 없습니다 .</p>
전송 속도	적합한 RS-232 케이블을 이용해 프로젝터를 연결할 수 있도록 컴퓨터의 전송 속도와 동일한 전송 속도를 선택합니다 . 이 기능은 서비스 전문가용입니다 .

기능	설명
테스트 패턴	켜짐을 선택하면 기능이 활성화되고 프로젝터에서 눈금 테스트 패턴을 표시합니다. 이 기능을 사용하여 이미지 크기와 초점을 조정하고 영사된 이미지가 왜곡되지 않도록 확인할 수 있습니다.
자막	<p>자막 사용 선택한 입력 신호에 자막이 있는 경우 켜짐을 선택하여 기능을 활성화할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 자막 : 자막이 있는 TV 프로그램 및 비디오의 대화, 내레이션, 사운드 효과를 스크린에 표시합니다 (일반적으로 TV 목록에 "참조"로 표시됨). <p>캡션 버전 원하는 자막 모드를 선택합니다.</p>
대기 설정	<p>네트워크 켜짐을 선택하면 활성화되며, 대기 모드에 있을 때 네트워크를 통해서 프로젝터를 모니터링 또는 제어할 수 있습니다.</p> <p>마이크 켜짐을 선택하면 활성화되며 대기 모드에서도 마이크를 이용할 수 있습니다.</p> <p>대기 모니터 출력 켜짐을 선택하면 기능이 활성화됩니다. 프로젝터는 대기 모드에 있고 COMPUTER 1 및 MONITOR OUT 잭이 장치에 올바르게 연결되어 있을 때 VGA 신호를 출력할 수 있습니다. 연결하는 방법은 "" 모니터 연결하기 " 페이지와 25 를 참조하십시오.</p> <p> 이 기능을 활성화하면 대기 전원 소모가 약간 증가합니다.</p> <p> 모니터 출력은 해당 D-Sub 입력이 COMPUTER 1 잭에 연결될 경우에만 작동합니다.</p>
네트워크 설정	<p>유선 LAN 자세한 내용은 "LAN 환경을 이용해 프로젝터를 제어하기 " 페이지와 47 를 참조하십시오.</p> <p>무선 LAN 자세한 내용은 "LAN 환경을 이용해 프로젝터를 제어하기 " 페이지와 47 를 참조하십시오.</p> <p>원격 데스크톱 자세한 내용은 "Q Presenter 를 통해 이미지 표시하기 " 페이지와 57 를 참조하십시오.</p>
모든 설정 재설정	<p>모든 설정을 초기값으로 되돌릴 수 있습니다.</p> <p> 설정 중에서 : 위치, 페이지, 수평 크기, 사용자 1, 사용자 2, 언어, 프로젝터 위치, 높게 모드, 보안 설정, 전송 속도.</p>

기능		설명
6. 정보 메뉴	FAQ - 이미지 및 설치	프로젝터를 이용하면서 겪게 되는 문제들에 대한 해결 방법 들을 확인할 수 있습니다 .
	FAQ - 기능 및 서비스	
	현재 시스템 상태	영상 소스 현재 입력 신호를 확인할 수 있습니다 .
		이미지 모드 이미지 메뉴에서 선택한 모드를 확인할 수 있습니다 .
		해상도 입력 신호의 해상도 (Native) 를 확인할 수 있습니다 .
		색상 시스템 NTSC, PAL, SECAM, RGB 등 , 입력 시스템 형식을 확인할 수 있습니다 .
		동등한 램프 시간 램프를 사용한 시간을 확인할 수 있습니다 .
		펌웨어 버전 펌웨어 버전을 표시합니다 .

유지 보수

프로젝터 관리하기

이 프로젝트는 유지 보수가 거의 필요 없습니다. 정기적으로 렌즈와 케이스만 청소하면 됩니다.

램프 이외에 다른 프로젝트 부품을 분리하지 마십시오. 기타 부품 중 교체할 것이 있으면 해당 제품 판매업체에 문의하십시오.

렌즈 청소하기

렌즈 표면에 먼지나 때가 묻어 있을 때마다 닦으십시오.


- 압축 공기 청소기로 먼지를 제거하십시오.
- 먼지나 얼룩이 묻어 있으면, 렌즈 세척 전용 종이로 닦아내거나 부드러운 천에 렌즈 세척제를 묻혀 살짝 닦아내십시오.
- 어떤 종류의 마멸성 패드, 알칼리성 / 산성 세정제, 광택분 또는 알코올, 벤젠, 신너 또는 살충제와 같은 휘발성 용제도 사용하지 마십시오. 그러한 물질을 사용하거나 고무 또는 비닐 소재와 장기간 접촉하면 프로젝트 표면과 캐비닛 재질이 손상될 수 있습니다.

 연마재로 렌즈를 문지르지 마십시오.

프로젝터 본체 청소하기

본체를 청소하기 전에 "[프로젝터 종료하기](#)" [페이지와 69](#)에 설명된 대로 올바른 종료 절차에 따라 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑으십시오.

- 먼지나 때가 제거하려면 보풀이 없는 부드러운 천으로 닦으십시오.
- 잘 닦이지 않는 먼지나 얼룩을 제거하려면, 부드러운 천을 물이나 중성 pH 세제에 적셔 닦아내십시오.

 왁스, 알코올, 벤젠, 희석제, 기타 화학 세제 등은 사용하지 마십시오. 본체가 손상될 수 있습니다.

프로젝터 보관하기

프로젝터를 장기간 보관해야 하는 경우, 다음과 같이 하십시오:

- 보관 장소의 온도와 습도가 권장 범위에 있는지 확인하십시오. 범위에 대한 자세한 내용은 "[사양](#)" [페이지와 92](#)을 참조하거나 해당 제품 판매업체에 문의하십시오.
- 조정기 받침대를 집어 넣으십시오.
- 리모컨에서 배터리를 빼내십시오.
- 프로젝터를 원래 포장 상자나 유사한 상자에 넣으십시오.

프로젝터 운반하기

프로젝터를 운송하는 경우, 원래 포장 상자나 유사한 상자에 넣으십시오.

램프 정보

램프 시간 확인하기

프로젝터가 작동 중일 경우 램프 사용 시간은 내장된 타이머에 의해 자동으로 계산됩니다. 등가 램프 사용 시간 계산 방법은 다음과 같습니다:

총 (등가) 램프 사용 시간
= 1(절약 모드에서 사용한 시간) + 4/3(보통 모드에서 사용한 시간)

☞ 절약 모드에 대한 자세한 내용은 " 램프 모드를 절약 모드로 설정하기 " 를 참조하십시오.

절약 모드에서 사용한 램프 시간은 보통 모드의 3/4 입니다. 즉, 절약 모드에서 프로젝터를 사용하면 램프 사용 시간을 1/3 연장할 수 있습니다.

램프 시간 정보를 보려면 다음과 같이 하십시오:

1. **MENU/EXIT** 를 누르고 ◀/▶ 메뉴가 선택될 때까지 **시스템 설정 : 고급** 를 누르십시오.
2. ▼를 눌러 **램프 설정** 을 선택하고 **MODE/ENTER** 를 누르십시오. **램프 설정** 페이지가 표시됩니다.
3. **동등한 램프 시간** 정보가 메뉴에 표시됩니다.
4. 메뉴를 종료하려면 **MENU/EXIT** 를 누르십시오.

램프 시간 정보는 **정보** 메뉴에서도 볼 수 있습니다.

램프 수명 연장하기

영사 램프는 소모품입니다. 램프 수명을 가능한 오래 유지하려면 OSD 메뉴에서 다음과 같이 설정하십시오.

램프 모드를 절약 모드로 설정하기

절약 모드에서는 소음과 소비 전력이 20% 절감됩니다. 절약 모드를 선택할 경우 빛 출력이 줄어들어 영사 이미지가 어두워집니다.

절약 모드로 프로젝터를 설정하면 램프 작동 수명도 연장됩니다. 절약 모드로 프로젝터를 설정하면 램프 작동 수명도 연장됩니다. **시스템 설정 : 고급 > 램프 설정** 모드를 설정하려면 > **램프 모드** 메뉴를 선택하고 ◀/▶를 누르십시오.

전원 자동 꺼짐 설정하기

설정 시간이 지난 후 입력 신호가 없을 경우 자동으로 프로젝터를 끄는 기능으로 램프 수명이 불필요하게 낭비되지 않도록 합니다.

전원 자동 꺼짐을 설정하려면 **시스템 설정 : 기본 > 동작 설정 > 전원 자동 꺼짐** 메뉴로 가서 ◀/▶를 누르십시오. 5 분 단위로 5 분 - 30 분 사이에서 설정할 수 있습니다. 이 시간 범위가 프리젠테이션 작업에 적합하지 않으면 **비활성화**를 선택하십시오. 그러면, 일정 시간이 지나도 프로젝터가 자동으로 종료되지 않습니다.




램프 교체 시간

LAMP(램프) 표시등이 빨강으로 켜지거나 램프 교체 시간을 알리는 메시지가 표시 되면 새 램프로 교체하거나 대리점에 문의하십시오 . 램프를 너무 오래 사용하면 프로 젝터가 고장나거나 드문 경우지만 폭발 사고까지 일어날 수 있습니다 .

⚠ 램프가 너무 뜨거우면 램프 표시등 및 온도 경고 표시등이 켜집니다 . 자세한 내용은 " 표시등 " 페이지 와 90 를 참조하십시오 .

램프 교체 시기가 되면 다음 램프 경고 메시지가 표시됩니다 .

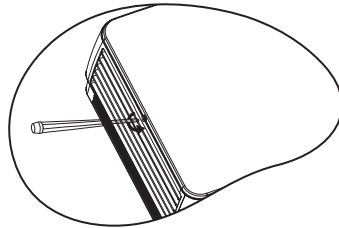
☞ 아래의 경고 메시지는 참조용입니다 . 화면에 실제로 표시되는 지침을 따라 램프를 준비해 교체하십시오 .

상태	메시지
최적의 성능을 위해 새 램프로 교체하십시오 . 절약 모드에서 프로젝터가 제대로 작동하면 (참조 " 램프 시간 확인하기 " 페이지와 85), 다음 램프 경고 메시지가 나타날 때까지 프로젝터를 계속 작동할 수 있습니다 . ENTER 를 누르면 경고 메시지가 제거됩니다 .	
이 단계에서 램프를 교체하는 것이 가장 좋습니다 . 램프는 소모품입니다 . 사용 시간이 많을 수록 램프 밝기가 어두워집니다 . 이것은 정상 적인 현상입니다 . 램프 밝기가 크게 떨어질 때마다 램프를 교체하십시오 . ENTER 를 누르면 경고 메시지가 제거됩니다 .	
램프를 교체해야 프로젝터가 제대로 작동합니다 . ENTER 를 누르면 경고 메시지가 제거됩니다 .	

램프 교체



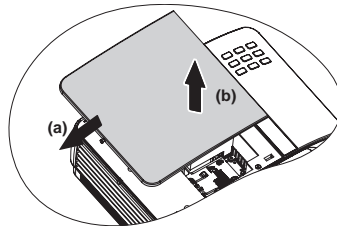
- Hg - 이 램프에는 수은이 사용되었습니다 . 현지 폐기 법률에 따라 관리하십시오 .
www.lamprecycle.org 를 참조하십시오 .
 - 프로젝터를 천장에 거꾸로 매달아 놓은 상태에서 램프를 교체할 경우 , 램프 소켓 아래에 아무도 오지 못하게 하여 깨진 램프 조각에 의한 상해 또는 안구 손상을 방지하십시오 .
 - 감전 위험이 있으므로 램프를 교체하기 전에 반드시 프로젝터를 끄고 전원 코드를 빼십시오 .
 - 심한 화상을 입을 수 있으므로 , 램프를 교체하기 전에 프로젝터 열을 45 분 이상 식히십시오 .
 - 그리고 , 깨진 날카로운 램프 조각을 꺼낼 때 손가락에 상처를 입거나 내부 부품이 손상될 수 있으므로 주의하십시오 .
 - 렌즈를 만지면 이미지 품질이 떨어지거나 손가락에 상처가 입을 수 있으므로 램프를 꺼낸 후 빈 공간을 만지지 마십시오 .
 - 이 램프에는 수은이 사용되었습니다 . 램프 폐기 시에는 각 국가별 위험 폐기물 관련 규정에 따라 적절한 방법으로 폐기하십시오 .
 - 프로젝터를 최적의 성능을 사용하려면 램프 교체용으로 BenQ 프로젝터 램프를 구입하는 것이 좋습니다 .
1. 프로젝터를 끄고 전원 콘센트에서 플러그를 뽑으십시오 . 램프가 뜨거우면 화상을 입을 수 있으므로 약 45 분 동안 열을 식히십시오 .
 2. 램프 덮개의 나사를 푸십시오 .



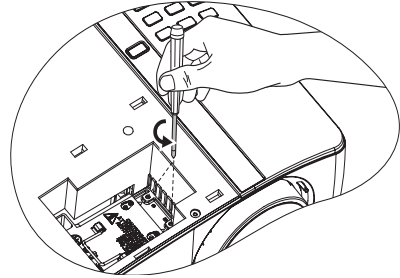
3. (a) 램프 커버를 프로젝터 측면으로 밀어 (b) 들어올려 제거하십시오 .



- 램프 덮개가 분리된 상태로 프로젝터를 켜지 마십시오 .
- 램프와 프로젝터 사이에 손가락을 넣지 마십시오 . 프로젝터 내부의 날카로운 가장자리로 인해 상처를 입을 수 있습니다 .



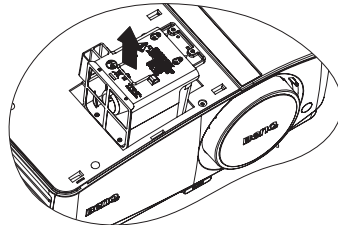
4. 램프를 고정하는 나사를 푸십시오 .



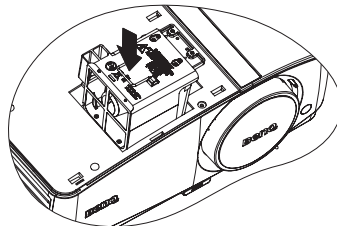
5. 손잡이를 올려 세우십시오 . 손잡이를 잡고 램프를 천천히 빼내십시오 .



- 너무 빨리 당기면 램프가 깨져서 프로젝터 안에 유리 조각이 흩어질 수 있습니다 .
- 물에 닿거나 아이들 손이 닿거나 인화성 물질이 있는 곳에는 램프를 놓지 마십시오 .
- 램프를 빼낸 후에는 손을 상자 안에 넣지 마십시오 . 내부 광학 부품을 만지면 영사 이미지의 색상이 균일하지 않거나 왜곡 현상이 일어날 수 있습니다 .



6. 새 램프를 램프 격실에 삽입하고 프로젝터에 제대로 끼웠는지 확인하십시오 .



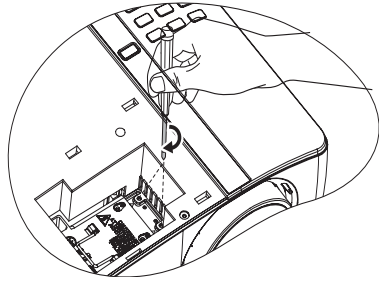
7. 램프를 고정하는 나사를 조이십시오 .



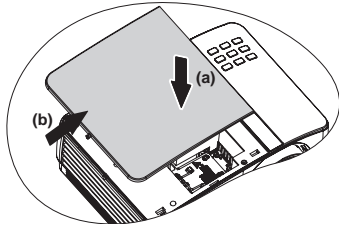
- 나사를 느슨하게 조이면 연결 상태가 나빠져 고장이 발생할 수 있습니다 .

- 나사를 너무 세게 조이지 마십시오 .

8. 손잡이가 완전히 젖혀졌고 제자리에 고정되었는지 확인하십시오 .



9. 램프 덮개를 정위치로 밀어 다시 끼우십시오 .

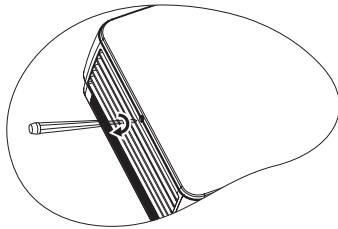


10. 램프 덮개를 고정하는 나사를 조이십시오 .



- 나사를 느슨하게 조이면 연결 상태가 나빠져 고장이 발생할 수 있습니다 .

- 나사를 너무 세게 조이지 마십시오 .



11. 프로젝터를 켜다 켜십시오 .



- 램프 덮개가 분리된 상태로 프로젝터를 켜지 마십시오 .

램프 타이머 재설정하기

12. 시작 로고가 끝나면 OSD 메뉴를 여십시오 .
시스템 설정 : 고급 > 램프 설정 메뉴를 선택하십시오 . **MODE/ENTER** 를 누르십시오 . **램프 설정** 페이지가 표시됩니다 . ▼를 눌러 **램프 타이머 재설정**을 선택하고 **MODE/ENTER** 를 누르십시오 . 램프 타이머를 재설정할지 묻는 경고 메시지가 표시됩니다 . **재설정**을 선택하고 **MODE/ENTER** 를 누르십시오 . 램프 시간이 '0' 으로 초기화됩니다 .



- 램프가 새 것이 아니거나 교체하지 않았을 때 램프 시간을 재설정하면 손상될 수 있습니다 .

표시등

표시등			상태 및 설명
전원	온도	램프	
전원			
주황	꺼짐	꺼짐	대기 모드입니다 .
녹색 깜박임	꺼짐	꺼짐	전원이 켜지고 있습니다 .
녹색	꺼짐	꺼짐	정상으로 작동되고 있습니다 .
주황 깜박임	꺼짐	꺼짐	1. 정상적인 냉각 과정을 거치지 않고 프로젝터가 종료되었습니다 . 프로젝터 열을 90 초 동안 식혀야 합니다 . 또는 2. 프로젝터를 끄고 90 초 동안 열을 식혀야 합니다 . 또는 3. 프로젝터가 자동으로 종료됩니다 . 프로젝터를 다시 시작해도 종료됩니다 . 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 .
램프			
주황 깜박임	꺼짐	빨강	프로젝터가 자동으로 종료됩니다 . 프로젝터를 다시 시작해도 종료됩니다 . 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 .
꺼짐	꺼짐	빨강	1. 프로젝터 열을 90 초 동안 식혀야 합니다 . 또는 2. 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 .
온도			
꺼짐	빨강	꺼짐	프로젝터가 자동으로 종료됩니다 . 프로젝터를 다시 시작해도 종료됩니다 . 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 .
꺼짐	빨강	빨강	
꺼짐	빨강	녹색	
빨강	빨강	빨강	
빨강	빨강	녹색	
빨강	빨강	주황	
녹색	빨강	빨강	
녹색	빨강	녹색	

문제 해결

⑦ 프로젝터가 켜지지 않습니다.

원인	해결 방법
전원 케이블에서 전원이 공급되지 않습니다.	프로젝터 뒷면에 있는 AC 전원 콘센트에 전원 코드를 꽂고 전원 코드를 전원 콘센트에 꽂으십시오. 전원 콘센트에 스위치가 있으면 스위치가 켜짐 위치에 있는지 확인하십시오.
냉각 중에 프로젝터를 다시 켜려고 했습니다.	냉각이 끝날 때까지 기다리십시오.

⑧ 그림이 표시되지 않습니다.

원인	해결 방법
비디오 입력 장치가 꺼져 있거나 올바르게 연결되지 않았습니다.	비디오 입력 장치를 켜고 신호 케이블이 올바르게 연결되었는지 확인하십시오.
프로젝터가 입력 신호 장치에 올바르게 연결되지 않았습니다.	연결 상태를 확인하십시오.
입력 신호를 잘못 선택했습니다.	프로젝터 제어판이나 리모컨에서 SOURCE 를 눌러 입력 신호를 정확하게 선택하십시오.
렌즈 커버가 닫혀 있습니다.	렌즈 커버를 여십시오.

⑨ 이미지가 흐릿합니다.

원인	해결 방법
영화 렌즈의 초점이 잘못되었습니다.	초점 조정기로 렌즈 초점을 조정하십시오.
프로젝터와 스크린이 올바르게 정렬되지 않았습니다.	영사각, 방향, 프로젝터 높이 (필요한 경우)를 조정하십시오.
렌즈 커버가 닫혀 있습니다.	렌즈 커버를 여십시오.


⑩ 리모컨이 작동하지 않습니다.

원인	해결 방법
배터리 전력이 소모되었습니다.	배터리를 새 것으로 교체하십시오.
리모컨과 프로젝터 사이에 장애물이 있습니다.	장애물을 치우십시오.
프로젝터에서 너무 멀리 떨어져 있습니다.	프로젝터와 8 m (26 ft) 이하로 거리를 두십시오.

⑪ 암호가 올바르지 않습니다.

원인	해결 방법
암호를 잊어버렸습니다.	자세한 내용은 " 암호 찾기 절차 시작 " 페이지와 35 를 참조하십시오.

사양

 모든 사양은 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

광학 사양

해상도

(MX750)

1024 x 768 XGA

(MP780 ST)

1280 x 800 WXGA

디스플레이 시스템

1-CHIP DMD

렌즈 F/ 번호

(MX750)

F = 2.68 ~ 3.4,

f = 15.94 ~ 25.5 mm

(MP780 ST)

F = 2.89,

f = 7.78 mm

램프

(MX750)

225 W 램프

(MP780 ST)

185 W 램프

전기 사양

전원 공급 장치

AC100-240V, 3.20 A,

50-60Hz(자동)

소비 전력

(MX750)

300W(최대)

(MP780 ST)

260W(최대)

기계 사양

무게

(MX750)

3.6 kg (7.9 lbs.)

(MP780 ST)

3.7 kg (8.1 lbs.)

출력 단자

RGB 출력 단자

D-Sub 15 핀 (암) 1 개

스피커

(스테레오) 10W 2 개

오디오 신호 출력

PC 오디오 잭 1 개

제어

RS-232 직렬 컨트롤

9 핀 1 개

LAN 제어

RJ45 1 개 (유선)

USB A 타입 2 개 (무선)

스크린 제어

12V 트리거 1 개 (0.5 A)

USB B 타입 1 개

(펌웨어 업그레이드 지원)

입력 단자

컴퓨터 입력 단자

RGB 입력 단자

D-Sub 15 핀 (암) 2 개

비디오 신호 입력 단자

S- 비디오

미니 DIN 4 핀 포트 1 개

VIDEO

RCA 잭 1 개

SD/HDTV 신호 입력 단자

아날로그 - 컴포넌트 RCA 잭 3 개

(RGB 입력을 통해 연결)

디지털 -HDMI V1.3 1 개

오디오 신호 입력

오디오 입력

PC 오디오 잭 1 개

RCA 오디오 잭 (좌 / 우) 2 개

USB A 타입 2 개

(마우스 / 키보드 / 카드 리더기 지원)

USB 미니 -B 타입 1 개

(USB 디스플레이 지원)

환경 요건

작동 온도

0°C-40°C 해발 기준

작동 습도

10%-90% (비응축)

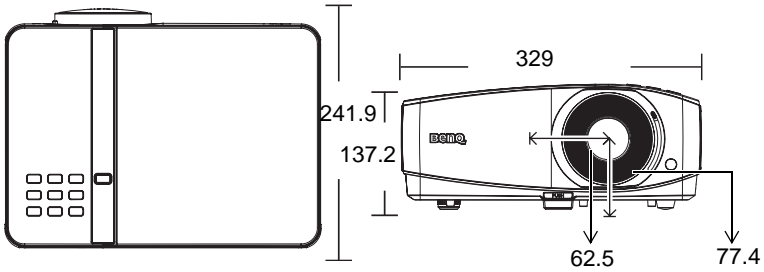
고도

0°C-35°C 기준 0-1499 m

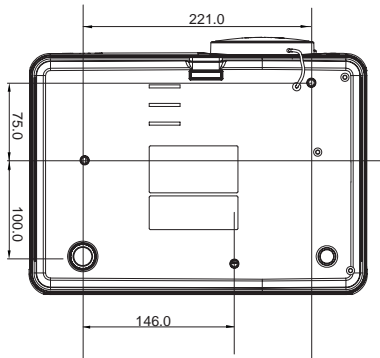
1500-3000m (0°C-30°C) (높게 모드 사용)

크기

329 mm (W) x 137.2 mm (H) x 241.9 mm (D)

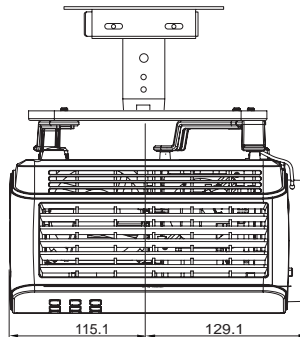
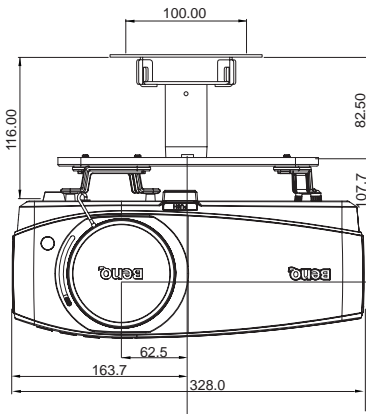


천장 마운트 설치



천장 마운트 나사 :
M4 x 8(최대 L = 8 mm)

단위 : mm



타이밍 도표

PC 입력 단자 지원 항목

해상도	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)	픽셀 주파수 (MHz)	모드
720 x 400	31.469	70.087	28.322	720 x 400_70
640 x 480	31.469	59.940	25.175	VGA_60
	37.500	75.000	31.500	VGA_75
	43.269	85.008	36.000	VGA_85
800 x 600	37.879	60.317	40.000	SVGA_60
	48.077	72.188	50.000	SVGA_72
	46.875	75.000	49.500	SVGA_75
	53.674	85.061	56.250	SVGA_85
1024 x 768	48.363	60.004	65.000	XGA_60
	56.476	70.069	75.000	XGA_70
	60.023	75.029	78.750	XGA_75
	68.677	84.997	94.500	XGA_85
1024 x 576	35.820	60.0	46.996	넷북_1
1024 x 600	37.5	60.0	45.000	넷북_2
1024 x 600	41.467	64.995	51.419	넷북_3
1280 x 800	49.702	59.810	83.500	WXGA_60
	62.795	74.934	106.500	WXGA_75
	71.554	84.880	122.500	WXGA_85
1280 x 1024	63.981	60.020	108.000	SXGA_60
	79.976	75.025	135.000	SXGA_75
	91.146	85.024	157.500	SXGA_85
1280 x 960	60.000	60.000	108	1280 x 960_60
	85.938	85.002	148.500	1280 x 960_85
1440 x 900	55.935	59.887	106.500	WXGA+_60
1400 x 1050	65.317	59.978	121.750	SXGA+_60
1600 x 1200	75.000	60.000	162.000	UXGA
640 x 480@67Hz	35.000	66.667	30.240	MAC13
832 x 624@75Hz	49.722	74.546	57.280	MAC16
1024 x 768@75Hz	60.241	75.020	80.000	MAC19
1152 x 870@75Hz	68.680	75.060	100.000	MAC21


HDMI 입력을 위해 지원되는 타이밍

해상도	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)	픽셀 주파수 (MHz)	모드
720 x 400	31.469	70.087	28.322	720 x 400_70
640 x 480	31.469	59.940	25.175	VGA_60
	37.861	72.809	31.500	VGA_72
	37.500	75.000	31.500	VGA_75
	43.269	85.008	36.000	VGA_85
800 x 600	37.879	60.317	40.000	SVGA_60
	48.077	72.188	50.000	SVGA_72
	46.875	75.000	49.500	SVGA_75
	53.674	85.061	56.250	SVGA_85
1024 x 768	48.363	60.004	65.000	XGA_60
	56.476	70.069	75.000	XGA_70
	60.023	75.029	78.750	XGA_75
	68.677	84.997	94.500	XGA_85
1280 x 800	49.702	59.810	83.500	WXGA_60
	62.795	74.934	106.500	WXGA_75
	71.554	84.880	122.500	WXGA_85
1280 x 1024	63.981	60.020	108.000	SXGA_60
	79.976	75.025	135.000	SXGA_75
	91.146	85.024	157.500	SXGA_85
1280 x 960	60.000	60.000	108	1280 x 960_60
	85.938	85.002	148.500	1280 x 960_85
1440 x 900	55.935	59.887	106.500	WXGA+_60
1400 x 1050	65.317	59.978	121.750	SXGA+_60
1600 x 1200	75.000	60.000	162.000	UXGA
640 x 480@67Hz	35.000	66.667	30.240	MAC13
832 x 624@75Hz	49.722	74.546	57.280	MAC16
1024 x 768@75Hz	60.241	75.020	80.000	MAC19
1152 x 870@75Hz	68.680	75.060	100.000	MAC21
VIDEO (HDCP)	31.47	60	27	480p
	31.25	50	27	576p
	45.00	60	74.25	720p_60
	37.50	50	74.25	720_50
	33.75	60	74.25	1080i_60
	28.13	50	74.25	1080i_50
	67.5	60	148.5	1080p
	56.25	50	148.5	1080p

📌 1080i(1125i)@60Hz 또는 1080i(1125i)@50Hz 신호로 표시하면 이미지가 약간 진동할 수 있습니다.

컴포넌트 -YPbPr 입력 단자 지원 항목

신호 형식	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)
480i(525i)@60Hz	15.73	59.94
480p(525p)@60Hz	31.47	59.94
576i(625i)@50Hz	15.63	50.00
576p(625p)@50Hz	31.25	50.00
720p(750p)@60Hz	45.00	60.00
720p(750p)@50Hz	37.50	50.00
1080i(1125i)@60Hz	33.75	60.00
1080i(1125i)@50Hz	28.13	50.00
1080p@60Hz	67.5	60.00
1080p@50Hz	56.25	50.00

 1080i@60Hz 또는 1080i@50Hz 신호를 표시하면 이미지가 약간 떨릴 수 있습니다.

비디오 및 S- 비디오 입력 단자 지원 항목

비디오 모드	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)	컬러 서브 캐리어 주파수 (MHz)
NTSC	15.73	60	3.58
PAL	15.63	50	4.43
SECAM	15.63	50	4.25 또는 4.41
PAL-M	15.73	60	3.58
PAL-N	15.63	50	3.58
PAL-60	15.73	60	4.43
NTSC4.43	15.73	60	4.43

보증 및 저작권 정보

MP780 ST 의 특허

이 BenQ 프로젝터는 다음 특허로 보호됩니다 :

미국 특허 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318; 대만 특허 202690; 205470; I228635; I259932;
중국 특허 (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2

제한된 품질 보증

BenQ 는 본 제품이 올바르게 이용하거나 보관하는 경우 그 자재 및 제조 과정에 결함이 없음을 보증합니다 .

무료로 품질 보증 서비스를 받으려면 구입 일자가 적힌 증빙 서류를 제출해야 합니다 . 품질 보증 기간 내에 제품에 결함이 있는 것으로 확인되면 , BenQ 는 결함이 있는 부품 교체를 비롯한 관련 용역비를 부담해 줍니다 . 결함이 있는 제품에 대해 해당 판매 업체에 바로 문의해야 품질 보증 서비스를 무료로 받을 수 있습니다 .

중요 : BenQ 의 지침에 따라 제품을 사용하지 않았을 경우에는 , 위의 품질 보증 조항이 적용되지 않습니다 . 특히 , 실내 습도가 10% - 90%, 온도가 0 ° C - 35 ° C, 고도가 4920 피트 미만이고 먼지가 없는 깨끗한 환경에서 프로젝터를 사용해야 합니다 . 본 품질 보증에 따라 사용자에게 특정 법적 권리를 부여되며 사용자는 국가에 따라 다른 기타 권리를 가질 수도 있습니다 .

자세한 정보는 www.BenQ.com 을 방문하여 확인하십시오 .

저작권

Copyright 2010 by BenQ Corporation. All rights reserved. BenQ Corporation 의 사전 서면 승인 없이는 , 본 발행물의 일부 또는 전부를 전자적 , 기계적 , 자기적 , 과학적 , 화학적 또는 수작업 및 기타 어떠한 방법이나 형태로도 복제 , 전송 , 전사 , 검색 시스템에 저장 또는 다른 언어나 컴퓨터 언어로 번역할 수 없습니다 .

책임제한

BenQ Corporation 은 본 설명서의 내용과 관련하여 어떠한 명시적 또는 묵시적 표현 또는 보증을 하지 않으며 특히 , 특정 목적에 대한 적합성 , 시장성 , 또는 보증에 대해 어떠한 책임도 갖지 않습니다 . 또한 , BenQ Corporation 은 본 설명서의 개정 권한을 보유하고 있으며 , 어느 누구에게도 개정 또는 변경 사항을 사전 통보할 의무 없이 필요에 따라 언제든지 내용을 수정할 수 있습니다 .

*DLP, Digital Micromirror Device, DMD 는 Texas Instruments 의 상표입니다 . 기타 상표의 저작권은 해당 회사 또는 조직에 있습니다 .

규격

B 급 기기 (가정용 방송통신기기)	이 기기는 가정용 (B 급) 으로 전자파적합 등록을 한 기기로서 주로 가정 에서 사용하는 것을 목적으로 하며 , 모든 지역에서 사용할 수 있습니다 .
---------------------------------	---

해당 무선설비는 전파혼신 가능성이 있으므로 인명 안전과 관련된 서비스는 할 수 없음

EEC 선언 (유럽 사용자용)

이 장치는 전자파 적합성 (2004/108/EC) 에 관한 회원국 법률 근사화에 대한 유럽 이사회 지침 , 저전압 지침 (2006/95/EC), 전기 및 전자 기기의 특정 유해물질 사용 제한 지침 (2002/95/EC), 터키 EEE 지침 , 가정용 및 사무용 전기전자 기기의 대기 모드 및 깨짐 모드 전력 소비에 대한 생태 디자인 요구사항과 관련된 유럽 의회 및 이사회 의 지침 2005/32/EC 를 실행하는 위원회 규정 (EC) 1275/2008 호 , 에너지 관련 제품의 생태 디자인 요구사항의 수립을 위한 기준을 세우는 유럽 의회 및 이사회 지침 2009/125/EC 에 명시된 요구사항을 준수합니다 .

WEEE 지시문

전자 및 전기 제품 폐기 (EU 가정 사용자)

제품과 포장재에 이 기호가 부착되어 있으면 가정에서 발생하는 일반 쓰레기와 함께 처분할 수 없습니다 . 폐품을 지정된 전기 및 전자 기기 재활용품 수거장에 전달하는 것은 사용자가 직접 해야 합니다 . 재활용품 수거장에 대한 자세한 내용은 현지 관할 구청이나 가정용 쓰레기 처리장 또는 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 . 폐품을 재활용하면 천연 자원뿐만 아니라 인체 건강 및 환경을 보호하는 데 큰 도움이 됩니다 .



1973 년 장애인법 508 조의 접근성 요구사항

BenQ 는 접근 가능한 제품에 주력함으로써 접근 가능한 기술을 선택하려는 정부의 노력을 지원하고 있으며 BenQ 의 LCD 모니터와 프로젝터는 아래와 같은 보조적인 특징점을 포함해 508 조의 요구사항을 준수하고 있습니다 :

- BenQ 의 모니터에는 색이 지정된 " 전원 " 표시등이 탑재되어 있습니다 . 표시등이 녹색이면 모니터가 전원을 최대로 사용하고 있음을 나타내는 것입니다 . 표시등이 황색 또는 주황색이면 모니터가 일시 정지 또는 대기 모드에 있으며 2W 미만의 전력을 사용하고 있음을 나타내는 것입니다 .
- BenQ 의 모니터는 미리 프로그래밍되고 플리커 없는 다양한 타이밍 설정을 사용해 모니터에 표시되는 화면에 누구나 접근할 수 있게 합니다 . 기본 타이밍 설정은 모니터를 켜 때마다 자동으로 켜지므로 사용자가 직접 켜지 않아도 됩니다 .
- BenQ 의 모니터와 프로젝터에는 시각 장애인의 요구를 충족하기 위해 텍스트와 이미지를 다르게 표시할 수 있는 밝기 및 명암비 조정 옵션이 내장되어 있습니다 . 또한 제품에서 OSD 컨트롤을 사용해 다른 비슷한 조정 기능을 이용할 수 있습니다 .
- BenQ 의 모니터와 프로젝터는 색 온도 선택 (모니터 : 5800K, 6500K 및 9300K, 프로젝터 : 5500K, 6500K, 7500K 및 9300K) 및 광범위한 명암비 레벨과 같이 사용자가 선택할 수 있는 컬러 조정 기능을 제공합니다 .
- BenQ 의 멀티미디어 모니터와 프로젝터에는 대체로 오디오 성능을 위한 한 개 또는 두 개의 스피커가 달려 있기 때문에 사용자 (청각 장애인 포함) 가 모니터 및 프로젝터에 연결된 컴퓨터 시스템과 상호작용할 수 있습니다 . 스피커 조절 버튼은 일반적으로 전면 패널에 달려 있습니다 .
- BenQ 의 모니터 및 프로젝터의 펌웨어에는 컴퓨터 시스템이 BenQ 제품을 식별하고 , 연결 시 플러그 앤 플레이 기능을 활성화하는 데 도움이 되는 고유한 제품 정보가 포함되어 있습니다 .
- BenQ 의 모든 모니터 및 프로젝터는 PC99 표준에 부합합니다 . 예를 들어 , 커넥터에 색깔을 지정했기 때문에 사용자가 제품을 컴퓨터 시스템에 쉽고 올바르게 연결할 수 있습니다 .
- BenQ 의 모니터 및 프로젝터 가운데 일부 모델에는 청각 장애인을 돕기 위한 특수 헤드폰과 같은 더 많은 장치를 연결하기 위해서 추가적인 USB 포트 및 DVI 포트가 탑재됩니다 .
- BenQ 의 모든 모니터 및 프로젝터에는 CD 로 제작된 사용 설명서가 부속됩니다 . 사용 설명서는 연결된 컴퓨터 시스템을 통해 Adobe Reader 와 같은 상업용 소프트웨어를 이용해 쉽게 읽을 수 있습니다 . 사용 설명서는 BenQ 의 웹사이트 (www.BenQ.com <<http://www.BenQ.com>>) 에서도 제공됩니다 . 다른 종류의 문서들도 사용자가 요청하면 제공할 수 있습니다 .
- BenQ 의 고객 서비스는 전화 , 팩스 , 전자메일 또는 웹사이트를 통해 모든 고객에게 답변과 지원을 제공합니다 .