

BenQ

W700 / W710ST

Digital Projektor

Användarhandbok

Välkommen

Innehåll

Viktiga säkerhetsanvisningar

3

Introduktion7

Projektorns funktioner.....	7
Förpackningens innehåll.....	8
Projektorns utsida	9
Kontroller och funktioner.....	10

Installera projektorn 15

Välja placering	15
Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden.....	16

Anslutning.....20

Ansluta en dator	20
Ansluta videokällor	21
Ansluta HDMI-källenheter.....	22

Användning.....26

Starta projektorn	26
Använda menyerna	27
Säkra projektorn	27
Använda lösenordsfunktionen	28
Byta ingångssignal	31
Justera den projicerade bilden	32
Förstora och söka efter information... ..	34
Använda 3D-funktion.....	34
Välja bildförhållande	35
Optimera bilden	37
Dölja bilden	41
Fjärrkontroll	41
My Screen.....	41
Frysa bilden.....	43
Användning vid hög höjd	43
Justera ljudet.....	44

Anpassa projektorns menyvisning	45
Stänga av projektorn.....	45
Använda menyerna	46
Beskrivning av varje meny.....	49

Underhåll54

Skötsel	54
Information om lampan	55

Felsökning61

Specifikationer62

Projektspecifikationer	62
Matt.....	63
Frekvenstabell.....	64

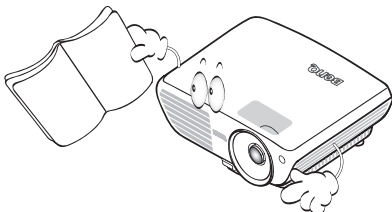
Information om garanti och copyright69

Viktiga säkerhetsanvisningar

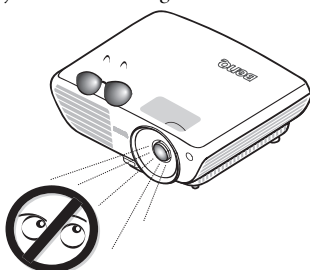
Projektorn är utformat och testad att uppfylla de senaste normerna för säkerhet för informationstekniska enheter. För att försäkra säkert bruk av denna produkt är det dock viktigt att följa de instruktioner som nämns i denna manual och som är märkta på produkten.

Säkerhetsinstruktioner

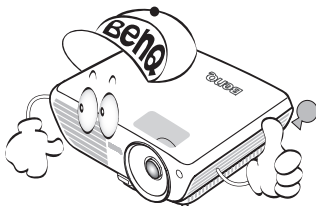
1. Läs den här handboken innan du använder projektorn. Spara den för framtida behov.



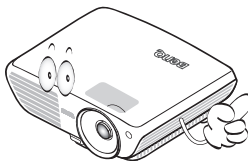
2. Titta aldrig rakt in i projektorns lins medan den används. Det intensiva ljuset kan skada ögonen.



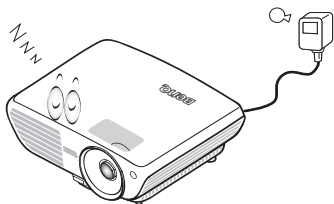
3. Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.



4. Glöm inte bort att alltid öppna linsslutaren eller ta bort linsskyddet när projektorlampan lyser.



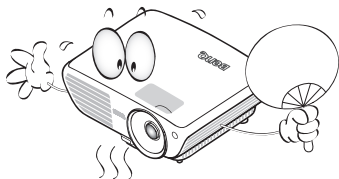
5. I vissa länder är inte nätspanningen stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspanningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på ± 10 volt. I områden där nätspanningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en enhet för strömförsörjning utan avbrott (UPS).



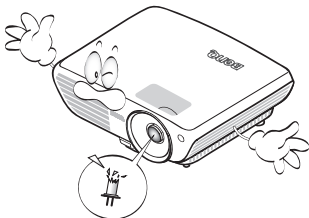
6. Blockera inte projektorlinsen med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformerar eller t.o.m. orsakar eldsvåda. Om du vill stänga av lampan tillfälligt trycker du på **BLANK** på projektorn eller fjärrkontrollen.

Säkerhetsinstruktioner (forts.)

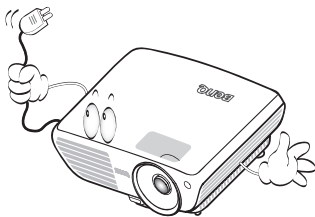
7. Lampan blir mycket varm när projektorn används. Låt projektorn kylas av under cirka 45 minuter innan du tar bort lampmonteringen för att byta lamp.



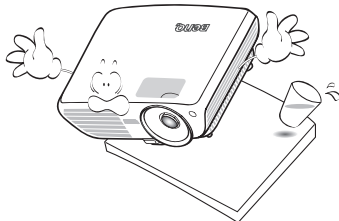
8. Du bör inte använda lampan längre än angiven livslängd. Om du använder lampan längre än den angivna livslängden finns det en viss risk att den exploderar.



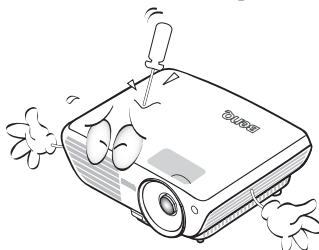
9. Byt aldrig ut lampmonteringen eller elektroniska komponenter när projektorn är ansluten.



10. Placera inte produkten på ostadigt underlag. Då kan den falla i golvet och gå sönder.



11. Försök inte plocka isär projektorn. På insidan finns högspänning som är livsfarlig om du råkar beröra ledande delar. Den enda del som användaren får byta ut är lampan som har ett eget avtagbart hölje. Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra höljen. Servicearbete får endast utföras av därtill kvalificerad servicepersonal.

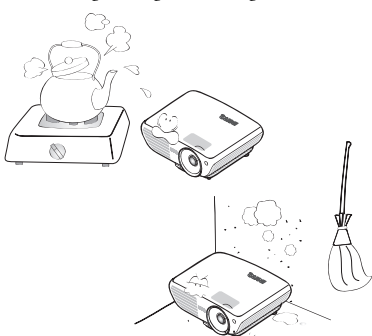


12. När projektorn är i gång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.

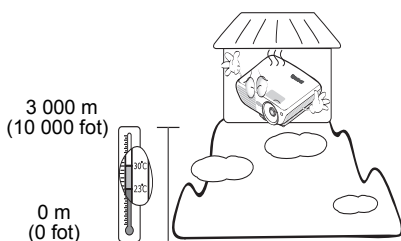
Säkerhetsinstruktioner (forts.)

13. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.

- I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Se till att det är minst 50 cm avstånd från väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
- På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
- På platser med fukt, damm eller cigaretttrök, som kan förstöra de optiska komponenterna, förkorta projektorns livslängd och göra visningen mörkare.

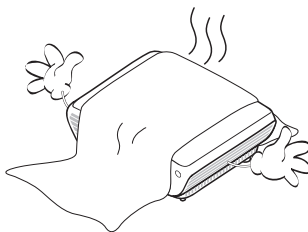


- Nära ett brandlarm
- På platser med en omgivande temperatur över 35°C / 95°F
- På högre höjd än 3 000 m (10 000 fot).



14. Blockera inte ventilationshålen.

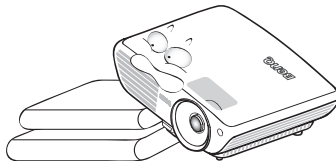
- Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller någon annan mjuk yta.
- Täck inte över projektorn med tyg eller annat material.
- Placera ingenting lättantändligt i närheten av projektorn.



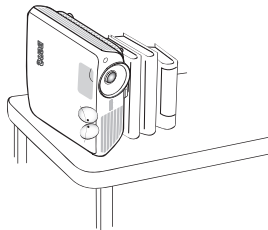
Om ventilationshålen är blockerade kan överhettning inuti projektorn orsaka brand.

15. Placera alltid projektorn på en plan, horisontal yta vid användning.

- Använd inte projektorn om den lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger eller mer än 15 grader framåt eller bakåt. Om projektorn inte står helt plant när du använder den kan det hända att lampan inte fungerar som den ska eller skadas.

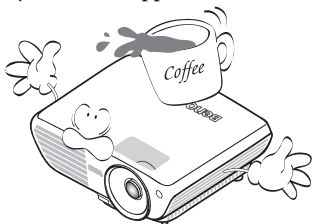


16. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.

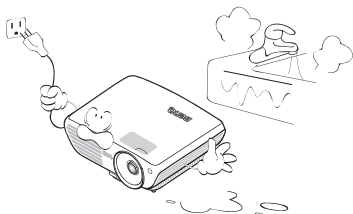


Säkerhetsinstruktioner (forts.)

17. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det leda till olyckor och kroppsskador.



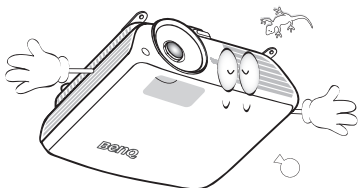
18. Placera inte vätska i närheten av projektorn. Om du spiller vätska i projektorn kan den gå sönder. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur vägguttaget och ringer till BenQ som kan utföra underhåll.



19. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder för takmontering.



Om du vill montera projektorn i taket bör du använda en takmonteringssats från BenQ och kontrollera att projektorn sitter ordentligt fast.



Montera projektorn i taket

Eftersom vi vill att du ska ha mycket nöje av din BenQ-projektor vill vi ta upp följande säkerhetsfråga för att undvika eventuell skada på personer och egendom.

Om du tänker montera projektorn i taket rekommenderar vi starkt att du använder en takmonteringssats från BenQ och att du noga kontrollerar att den är ordentligt och säkert fastsatt.

Om du använder en takmonteringssats av annat märke än BenQ finns det en risk att projektorn kan ramla ned från taket pga. olämplig fastsättning med fel mått eller skruvlängd.

Du kan köpa en takmonteringssats av märket BenQ från samma handlare som sålde dig din BenQ-projektor. BenQ rekommenderar även att du anskaffar ett separat kensingtonlås med säkerhetskabel och fäster det i fästet för kensingtonlås på projektorn och till takmonteringsfästets bottenplatta. Detta fungerar då även som en hållare för projektorn om den skulle lossna från takfästet.

Introduktion

Projektorns funktioner

I den här projektorn förenas högkvalitativ optisk visning och en användarvänlig utformning som gör den pålitlig och lättanvänd.

Projektorn har följande funktioner:

- Dual HDMI inputs
- Filterfri konstruktion för lägre underhålls- och hanteringskostnader
- Automatisk keystonefunktion för att automatiskt rätta till bildkeystone
- Välj Strålände färg / UNISHAPE för att få verkligare, mer livfulla färger i bilden
- Textning för att visa dialog, berättelse och ljudeffekter i TV-program och video
- Variabel ljudutmatning
- Väggfärgskorrigerande möjliggör projicering på ytor med flera fördefinierade färger
- Snabb automatisk sökning som snabbar upp processen för signalupptäckt
- Valfri funktion för lösenordsskydd
- 3D-färghantering så att du kan göra färgjusteringar efter önskemål
- Valfri snabbkylningsfunktion gör att projektorn svalnar på kortare tid
- Lins av hög kvalitet med manuell zoom
- Automatisk justering med en enda knapp för bästa bildkvalitet
- Justerbar färgbalans för data-/videovisning
- Visar 16,7 miljoner färger
- Skärmmenyer på flera språk
- Möjlighet att växla mellan normalt läge och ekonomiläge för minskad strömförbrukning
- Inbyggda högtalare tillhandahåller blandat monoljud när en ljudingång ansluts
- Kompatibilitet för komponent-HDTV (YPbPr)
- HDCP-kompatibilitet
- 3D-klar funktion för att du ska kunna njuta av 3D-innehåll.



- **Den synbara ljusstyrkan i den projicerade bilden varierar beroende på ljusförhållandena och inställningarna för kontrast/ljusstyrka, och ljusstyrkan är proportionerlig till projektionsavståndet.**
- **Lampans ljusstyrka minskar med tiden och kan variera inom lampstillverkarens specifikation. Detta är normalt och förväntat.**

Förpackningens innehåll

Packa försiktigt upp innehållet och kontrollera att du har allt som visas nedan. Om något saknas kontaktar du återförsäljaren.

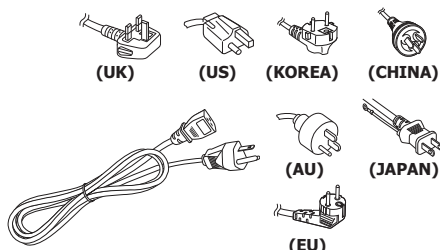
Standardtillbehör

 De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.

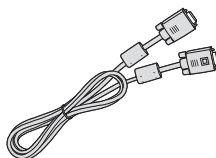


Projektor

Fjärrkontroll med batteri



Strömkabel



VGA-kabel



Snabbstartsguide



Cd-skiva med
användarhandbok



Garantisedel*

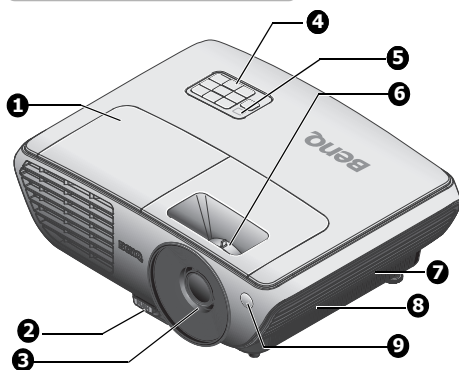
Valfria tillbehör

- | | | |
|--------------------------|----------------------|----------------|
| 1. Paket med reservlampa | 3. Presentation Plus | 5. RS232-kabel |
| 2. Takmonteringssats | 4. Mjuk bärväska | |

*Garantikortet medföljer bara i vissa områden.

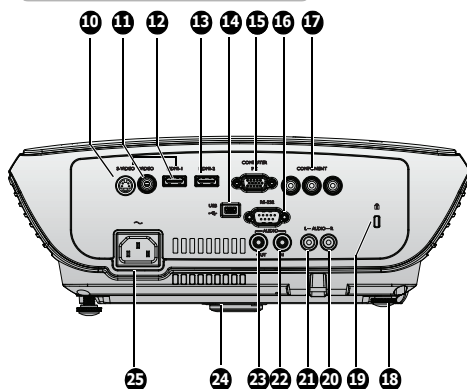
Projektorns utsida

Framsida/ovansida



1. Hölje till lampfack
2. Justeringsknapp
3. Projektorlins
4. Utvändig kontrollpanel
(Se "[Projektor](#)" på sidan 10 för mer information.)
5. IR-sensor för fjärrkontroll
(ovansida)
6. Fokusering och zoomningsring
7. Ventilation (kallluftsintag)
8. Ljudhögtalare
9. IR-sensor för fjärrkontroll
(framsida)

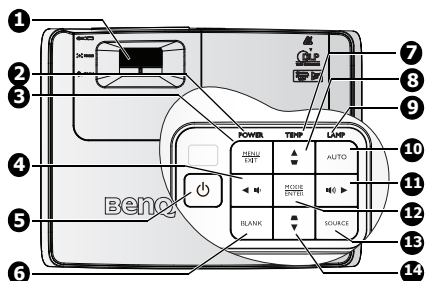
Baksida/undersida



10. S-videoingång
11. VIDEO-ingång
12. HDMI 1-ingång
13. HDMI 2-ingång
14. USB-ingång
15. COMPUTER PC-ingång
16. RS-232-kontrollport
17. KOMPONENT-ingångar
18. Fot för justering bak
19. Fäste för kensingtonlås
20. AUDIO-ingång (H)
21. AUDIO-ingång (V)
22. AUDIO-ingång
23. AUDIO-utgång
24. Justeringsfot
25. Anslutning för nätsladd

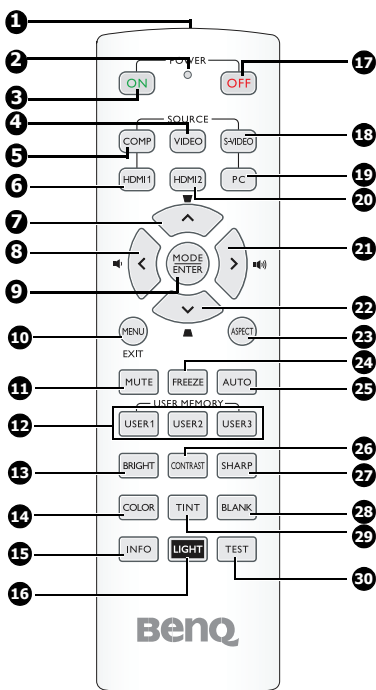
Kontroller och funktioner

Projektor



1. **FOKUS/ZOOM-ring**
Används för justering av den projicerade bilden. Se "[Finjustera bildstorlek och skärpa](#)" på sidan 33 för mer information.
2. **POWER (Luz indicadora POWER)**
Tänds eller blinkar när projektorn är i gång. Se "[Indikatorer](#)" på sidan 60 för detaljer.
3. **MENU/EXIT**
Aktiverar skärmmenyn.
Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående skärm visas igen. Se "[Använda menyerna](#)" på sidan 27 för mer information.
4. **◀ Vänster/ 🔊 minska volymnivå**
Minskar volymen. Se "[Justera ljudet](#)" på sidan 44 för mer information.
5. **⏻ POWER**
Slår av och på standbyläget på projektorn. Se "[Starta projektorn](#)" på sidan 26 och "[Stänga av projektorn](#)" på sidan 45 för mer information.
6. **BLANK**
Används för att dölja skärmbilden. Se "[Dölja bilden](#)" på sidan 41 för detaljer.
7. **TEMP (Temperaturindikatorlampa)**
Lyser rött eller blinkar om projektorn blir för varm. Se "[Indikatorer](#)" på sidan 60 för mer information.
8. **Knapparna Keystone/pil (▼ / ▲ upp)**
Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln. Se "[Korrigerar keystone](#)" på sidan 33 för mer information.
9. **LAMP (Luz indicadora LAMP)**
Anger lampans status. Tänds eller blinkar när det är problem med lampan. Se "[Indikatorer](#)" på sidan 60 för mer information.
10. **AUTO**
Använd automatiskt bästa uppdateringsfrekvens för den bild som visas. Se "[Automatisk justering av bilden](#)" på sidan 32 för mer information.
11. **▶ Höger/ 🔊 öka volymnivå**
Ökar volymen. Se "[Justera ljudet](#)" på sidan 44 för mer information.
När skärmmenyn (OSD) är aktiverad, används tangenterna #4, #8, #11 och #14 som riktningsspilar för att välja önskat menyalternativ och göra justeringar. Se "[Använda menyerna](#)" på sidan 27 för mer information.
12. **MODE/ENTER**
Välj en tillgänglig bildinställning. Se "[Välja bildläge](#)" på sidan 37 för mer information.
Utför det menyalternativ som du har valt på skärmvisningsmenyn. Se "[Använda menyerna](#)" på sidan 27 för mer information.
13. **KÄLLA**
Fältet för val av källa visas. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 31 för mer information.
14. **Knapparna Keystone/pil (▲ / ▼ ner)**
Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln. Se "[Korrigerar keystone](#)" på sidan 33 för detaljer.

Fjärrkontroll



1. IR-sändare

Sänder signal till datorn.

2. LED-indikator.

Tänds endast när tangenten trycks ned

3. POWER PÅ

Slå på projektorn. Se "[Säkra projektorn](#)" på sidan 27 för mer information.

4. VIDEO

Visar den valda videokällan. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 31 för mer information.

5. KOMP

Visar vald KOMPONENT-källa. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 31 för mer information.

6. HDMI 1

Visar vald HDMI 1-källa. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 31 för mer information.

7. Upp-markör/Keystone (▲ / ▼)

▲ : Navigerar i och ändrar inställningar i OSD. Se "[Använda menyerna](#)" på sidan 27 för mer information.

▼ : Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln. Se "[Korrigera keystone](#)" på sidan 33 för mer information.

8. Vänster-markör/minska volymnivån ◀ /

◀ : Navigerar i och ändrar inställningar i OSD. Se "[Använda menyerna](#)" på sidan 27 för mer information.

 : Minskar volymen.

9. LÄGE/ ENTER

LÄGE: Välj ett förinställt läge som passar användarmiljön.

ENTER: Ange tangent för OSD-menyn.

10. MENY/AVSLUTA

MENY Aktiverar On-Screen Display (OSD) menyn.

AVSLUTA: Återgår till föregående OSD-meny, avslutar och sparar menyinställningarna.

Se "[Använda menyerna](#)" på sidan 27 för mer information.

11. MUTE

Stänger av den inbyggda högtalaren.

12. ANVÄNDARE 1/användare 2/ användare 3

Välj minnesinställningar för användaren.

 **Notera: Användare 3 stöds inte för denna modell.**

13. LJUS

Visar inställningsstapeln för LJUSSTYRKA. Se "[Justera Ljusstyrka](#)" på sidan 38 för mer information.

14. FÄRG

Visar inställningsstapeln för FÄRG. Se "[Om du väljer Färgtemperatur](#)" på sidan 39 för mer information.

15. INFO

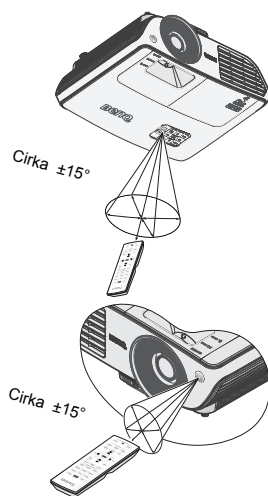
Startar INFORMATION-funktionen.

16. **LJUS**
Stänger av eller slår på fjärrkontrollens bakgrundsbelysning i ungefär 10 sekunder. Ett tryck på valfri tangent när bakgrundsbelysningen är på förlänger belysningen i ytterligare 10 sekunder.
17.  **POWERAV**
Stänger av projektorn. Se "[Stänga av projektorn](#)" på sidan 45 för mer information.
18. **S-VIDEO**
Visar vald S-VIDEO-källa. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 31 för mer information.
19. **Dator**
Visar vald datorkälla. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 31 för mer information.
20. **HDMI 2**
Visar vald HDMI 2-källa. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 31 för mer information.
21. **Höger-markör/öka volymnivån** ( / )
 : Navigerar i och ändrar inställningar i OSD. Se "[Använda menyerna](#)" på sidan 27 för mer information.
 : öka volymen.
22. **Ned-markör/Keystone** ( / )
 : Navigerar i och ändrar inställningar i OSD. Se "[Använda menyerna](#)" på sidan 27 för mer information.
 : Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln. Se "[Korrigerar keystone](#)" på sidan 33 för mer information.
23. **FÖRHÅLLANDE**
Välj bildskärmens bildproportioner. Se "[Välja bildförhållande](#)" på sidan 35 för mer information.
24. **Frys**
Fryser eller avbryter frysning av bilden. Se "[Frysa bilden](#)" på sidan 43 för mer information.
25. **AUTO**
Besätter automatiskt bästa bildtimning för den visade bilden.
26. **KONTRAST**
Visar inställningsstapeln för KONTRAST. Se "[Justera Kontrast](#)" på sidan 38 för mer information.
27. **SKÄRPA**
Visar inställningsstapeln för SKÄRPA. Se "[Justera Skärpa](#)" på sidan 39 för mer information.
28. **BLANK**
Döljer skärmbilden. Se "[Dölja bilden](#)" på sidan 41 för mer information.
29. **FÄRGTON**
Visar inställningsstapeln för FÄRGTON. Se "[Justera Färgton](#)" på sidan 39 för mer information.
30. **TEST**
Visa ett testmönster.

Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

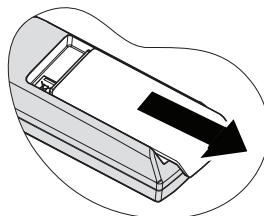
En infraröd (IR) sensor för fjärrkontrollen är placerad ovanpå projektorn. Du måste hålla fjärrkontrollen i en vinkel inom 30 grader vinkelrätt mot projektorns IR-sensor för att den ska fungera. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn bör inte överstiga 7 meter (~ 23 fot).

Kontrollera att det inte finns någonting mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn på projektorn som kan blockera den infraröda strålen.

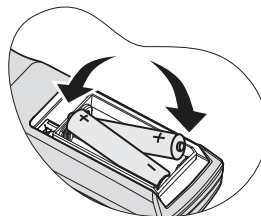


Byta batteri i fjärrkontrollen

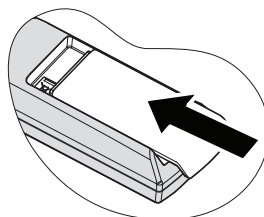
1. Ta bort batterilocket genom att skjuta det i pilens riktning.



2. Sätt i de medföljande batterierna, och var noga med att polariteten följer markeringarna (+/-).



3. Sätt tillbaka locket.



- Undvik värme och fuktighet.
- Batteriet kan skadas om det sätts i felaktigt.
- Byt endast ut batteriet mot den typ eller motsvarande typ av batteri som rekommenderats av batteritillverkaren.
- Kassera använda batterier enligt tillverkarens instruktioner.
- Släng aldrig ett batteri i öppen eld. Det finns risk att det kan explodera.
- Om batteriet är slut eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen på länge tar du ut batteriet för att inte riskera batteriläckage som skadar fjärrkontrollen.

Installera projektorn

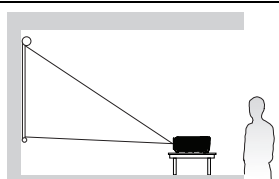
Välja placering

Det är du själv eller storleken och formen på rummet som avgör vilken installation du väljer. Tänk på skärmens storlek och placering, var det finns ett lämpligt eluttag samt avståndet mellan projektorn och övrig utrustning.

Projektorn är utformad för att installeras på något av följande fyra sätt:

1. Bordspl. fram.

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på ett bord framför skärmen. Det här är den vanligaste placeringen, och den gör att det går snabbt att installera och plocka undan projektorn.

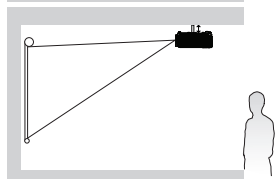


2. Takmont. fram.

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ned, framför skärmen.

Om du vill fästa projektorn i taket kan du köpa en takmonteringssats från BenQ hos en återförsäljare.

Ställ in **Takmont. fram.** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > Projektorplacering** efter att du har satt på projektorn.

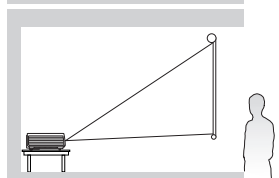


3. Bordspl. bakom

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på ett bord bakom skärmen.

Då behöver du en särskild skärm för bakprojicering.

Ställ in **Bordspl. bakom** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > Projektorplacering** efter att du har satt på projektorn.

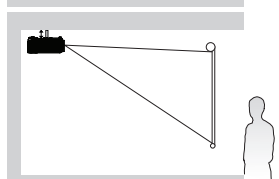


4. Takmont. bakom

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ned, bakom skärmen.

För den här installationen behöver du en särskild skärm för bakprojicering och en takmonteringssats från BenQ.

Ställ in **Takmont. bakom** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > Projektorplacering** efter att du har satt på projektorn.



*För att ställa in projektorpositionen:

- Tryck **MENU/EXIT** på projektorn eller fjärrkontrollen och tryck sedan på ◀/▶ tills **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel** är markerad.
- Tryck på ▲/▼ för att markera **Projektorplacering** och tryck på ◀/▶ tills korrekt position valts.



Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden

Storleken på den projicerade bilden påverkas av avståndet mellan projektorlinsen och skärmen, zoominställningen (om tillämpligt) och videoformatet.

16:9 är projektorns naturliga höjd/bredd förhållande. W700/W710ST kan projicera en fullständig 16:9-bild (bredskärm).

Projektorn bör alltid förvaras horisontalt (t.ex. platt på ett bord) och vinkelrätt (90° rät vinkel) gentemot skärmens horisontala mitt. Detta förhindrar att bilden blir skev från vinklad projektion (eller projektion mot en vinklad yta).

En modern digital projektor projicerar inte rakt framåt (som gamla tiders filmprojektorer gjorde). Istället har digitala projektorer designats att projicera bilden i en något uppåtgående vinkel ovanför projektorns horisontella placering. På det viset kan de placeras på ett bord och projicera framåt och uppåt på en skärm som är placerad på så sätt att skärmens nedre kant är ovanför bordets nivå (och alla i rummet kan se skärmbilden).

Om projektorn monteras i taket måste den monteras upp-och-ned så att den projicerar i en något nedåtgående vinkel.

På diagrammet på sidan 17 kan du se att med den här typen av projektion blir den projicerade bildens nedre kant vertikalt förskjuten från projektorns horisontala plan. Ifall den är monterad i taket, gäller detta den projicerade bildens övre kant.

Om projektorn flyttas längre bort från skärmen ökar den projekterade bildens storlek och den vertikala förskjutningen ökar också proportionerligt.

När du avgör var du ska placera skärm och projektor måste du beakta både den projekterade bildstorleken och den vertikala förskjutningen, som är proportionerlig till projektionsavståndet.

BenQ har inkluderat en tabell över skärmstorlekar i 4:3-bildförhållande som en hjälp för att hitta den idealiska placeringen för din projektor. Se "[Projiceringsmått för W700/W710ST](#)" på sidan 18. Det finns två dimensioner som måste tas i beaktning, det vinkelräta horisontella avståndet från skärmens mitt (projiceringsavstånd) och den vertikala förskjutningen på höjden från skärmens horisontella kant (förskjutning).

Hur du avgör projektorns placering för en given skärmstorlek

1. Välj skärmstorlek.
2. Gå till tabellen och hitta den skärmstorlek som ligger närmast din egen i den vänstra kolumnen med namnet "**16:9-skärm**". När du hittat ditt värde söker du till höger på samma rad och hittar motsvarande genomsnittliga avstånd till skärmen i kolumnen benämnd "**Medel**". Detta är projiceringsavståndet.
3. På samma rad tittar du till höger och noterar motsvarande värde i kolumnen "**Vertikal förskjutning i mm**". Detta avgör projektorns slutgiltiga förskjutningsplacering i relation till skärmkanten.
4. Projektorns rekommenderade placering är vinkelrätt mot skärmens horisontella mitt med det avstånd som bestäms i steg 2 ovan och förskjutet enligt värdet från steg 3 ovan.

Om du t.ex. använder en 120-tumsskärm,

blir W700:s genomsnittliga projektionsavstånd 4325 mm och den vertikala förskjutningen blir 269 mm.

W710ST:s genomsnittliga projektionsavstånd är 2004 mm och den vertikala förskjutningen är 269 mm.

Om du placerar projektorn i en annan position (än den rekommenderade) måste du luta den uppåt eller nedåt för att centrera bilden på skärmen. I sådana situationer uppstår bildförvrängning. Korrigera förvrängningen med hjälp av keystone-funktionen. Se "**Korrigera keystone**" på sidan 33 för mer information.

Hur du avgör rekommenderad skärmstorlek för ett givet avstånd

Du kan använda den här metoden om du har köpt projektorn och skulle vilja veta vilken skärmstorlek som skulle passa för ditt rum.

Den maximala skärmstorleken begränsas av det fysiska utrymmet i rummet.

1. Mät upp avståndet mellan projektorn och den plats du vill ha skärmen. Detta är projiceringsavståndet.
2. Titta i tabellen och hitta det närmast matchande avståndet i kolumnen "**Medel**" för medelavstånd till skärmen. Om de minsta och högsta värdena finns i tabellen kontrollerar du att uppmätt avstånd ligger mellan det minsta och högsta avståndet som anges på var sida av medelavståndsvärdet.
3. Använd det här värdet och titta till vänster på samma rad så hittar du motsvarande skärmdiagonal. Detta är den projicerade bildens storlek när projektorn är på det avståndet.
4. På samma rad tittar du till höger och noterar motsvarande värde i kolumnen "**Vertikal förskjutning i mm**". Detta avgör skärmens slutgiltiga placering i förhållande till projektorns horisontala nivå.

Exempel:

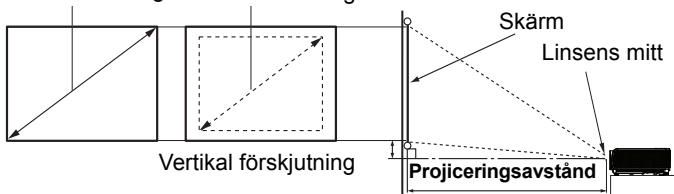
W700: Om ditt uppmätta projektionsavstånd är 3,5 m, blir den närmaste träffen i "**Medel**" kolumnen 3604 mm. Om du följer raden ser du att en 100-tumsskärm krävs.

W710ST: Om ditt uppmätta projektionsavstånd var 1,5 m (1500 mm) är närmaste träff i "**Medel**" kolumnen 1670 mm. Ser du på raden så visar den att en 100-tums skärm krävs.

Projiceringsmått för W700/W710ST

Se "Frekvenstabell" på sidan 64 för mitten av linsmåtten på denna projektor innan du beräknar rätt läge.

Maximal zoomning Minimal zoomning



W700

16:9-skärm				Rekommenderat projiceringsavstånd från skärmen i mm			Vertikal förskjutning i mm
Diagonal		Bredd	Höjd	Min. längd (med max. zoom)	Medel	Max. längd (med min. zoom)	
Tum	mm	mm	mm				
30	762	664	374	-	-	1137	67
40	1016	886	498	1367	1442	1516	90
50	1270	1107	623	1709	1802	1895	112
60	1524	1328	747	2051	2162	2274	134
80	2032	1771	996	2734	2883	3032	179
100	2540	2214	1245	3418	3604	3790	224
120	3048	2657	1494	4102	4325	4548	269
150	3810	3321	1868	5127	5406	5685	336
200	5080	4428	2491	6836	7208	7580	448
220	5588	4870	2740	7520	7929	8338	493
250	6350	5535	3113	8545	9010	9475	560
300	7620	6641	3736	10254	-	-	672

W710ST

16:9-skärm				Rekommenderat projiceringsavstånd från skärmen i mm			Vertikal förskjutning i mm
Diagonal		Bredd	Höjd	Min. längd (med max. zoom)	Medel	Max. längd (med min. zoom)	
Tum	mm	mm	mm				
34,30	871	759	427	-	-	600	77
40	1016	886	498	637	668	700	90
50	1270	1107	623	796	835	874	112
60	1524	1328	747	955	1002	1049	134
80	2032	1771	996	1273	1336	1399	179
100	2540	2214	1245	1592	1670	1749	224
120	3048	2657	1494	1910	2004	2099	269
150	3810	3321	1868	2388	2505	2623	336
188,5	4788	4173	2347	3000	-	-	423

 På grund av variationer hos optiska komponenter finns det en marginal på 5 % för de här värdena. BenQ rekommenderar att om du avser att installera projektorn permanent, för att ta hänsyn till projektorns optiska karakteristika, fysiskt testar projektorstörleken och avståndet vid användning av projektorn i fråga innan du installerar den permanent. På så sätt kan du välja det bästa monteringsläget i relation till installationsplatsen.

Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn måste du se till att:

1. Stänga av all utrustning innan du gör några anslutningar.
2. Använda rätt signalkabel för respektive källa.
3. Se till att alla sladdar sitter i ordentligt.

För anslutningarna nedan är det vissa kablar som inte levereras med projektorn (läs **"Förpackningens innehåll" på sidan 8**). De finns att köpa i butiker som säljer elektronikutrustning.

Ansluta en dator

Ansluta en dator

Projektorn har ett VGA-ingångsuttag som gör det möjligt att ansluta den till både IBM®-kompatibla och Macintosh®-datorer. En Mac-adapter (ett tillval) behövs om du ansluter Macintoshdatorer av äldre modell.

Ansluta projektorn till en bärbar eller stationär dator:

• Med en VGA-kabel:

1. Anslut ena änden av en VGA-kabel till datorns D-Sub-uttag. Anslut den andra änden av VGA-kabeln till **COMPUTER PC** signalingången på projektorn.
2. Om du önskar använda projektorns högtalare (blandad mono) i dina presentationer, anslut den ena änden av en lämplig ljudkabel till datorns ljuduttag och den andra änden till projektorns **AUDIO**-uttag. När den är ansluten kan ljudet styras från projektorns OSD- (on-screen display) menyer. Se **"Ljudinställningar" på sidan 48** för mer information.

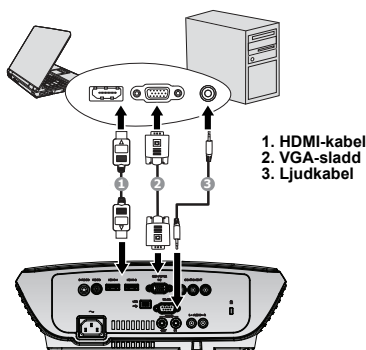
• Med en HDMI-kabel:

☞ **Din dator måste vara utrustad med en HDMI-utgång.**

1. Anslut ena änden av en HDMI-kabel till datorns HDMI-utgång. Anslut kabelns andra ände till projektorns **HDMI 1 eller 2**-signalingång.

Den slutliga anslutningsbanan ska överensstämma med följande diagram:

Bärbar eller stationär dator



☞ En del bärbara datorer aktiverar inte sina externa videoportar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kan du använda tangentkombinationen **Fn + F3** eller **CRT / LCD** för att aktivera/avaktivera den externa skärmen. Leta upp en funktionstangent med texten **CRT / LCD** eller en funktionstangent med en bildskärmsymbol på den bärbara datorn. Tryck samtidigt på **Fn** och funktionstangenten. Mer information om den bärbara datorns tangentkombinationer finns i dokumentationen till datorn.

Ansluta videokällor

Din projektor kan anslutas till olika videokällor som har en av följande utgångskontakter:

- HDMI
- Komponentvideo
- S-video
- Kompositvideo

Det räcker om du kopplar projektorn till videokällan med ett av alternativen ovan, men de olika alternativen har olika bildkvalitet. Den metod du väljer kommer antagligen att bero på möjligheten att matcha terminalerna på projektorn och videokällan enligt vad som beskrivs nedan:

Bäst bildkvalitet

Den bästa tillgängliga videoanslutningsmetoden är HDMI. Om din källanhet är utrustad med ett HDMI-uttag kan du åtnjuta icke-komprimerad digital videokvalitet.

["Ansluta HDMI-källanheterna" på sidan 22](#) visar hur projektorn ska anslutas till en HDMI-källanhet samt andra mer information.

Om det inte finns någon HDMI-källa tillgänglig är komponentvideo (inte att förväxlas med kompositvideo) den näst bästa videosignalen. Digitala TV-mottagare och DVD-spelare har komponentvideo som utgångsstandard, så om sådan finns på dina enheter ska du välja denna anslutningsmetod och inte S-video eller (komposit-) video.

["Ansluta komponentvideokällor" på sidan 23](#) visar hur projektorn ska anslutas till en komponentvideoenhet.

Bättre bildkvalitet

S-video har en bättre analog bildkvalitet än vanlig kompositvideo. Om du har uttag för både kompositvideo och S-video på din videokälla bör du välja S-video.

Bra bildkvalitet

Kompositvideo är en analog videosignal som ger en acceptabel bild, men är inte det bästa din projektor kan åstadkomma. Det är den lägsta bildkvaliteten av de alternativ som beskrivs här.

["Ansluta S-videokällor" på sidan 24](#) visar hur projektorn ska anslutas till en S-video- eller videoenhet.

Ansluta ljud

Projektorn har inbyggda monohögtalare som är designade för att tillhandahålla basal ljudfunktionalitet vid datapresentationer enbart vid yrkesmässig användning. De är inte designade eller avsedda för stereoljudåtergivning, som kan förväntas i hembiotillämpningar. Eventuell stereoljudutgång (om sådan finns) blandas till en gemensam monoljudutgång genom projektorhögtalarna.

Ansluta HDMI-källenheterna

Projektorn tillhandahåller en HDMI-ingång som låter dig ansluta den till en HDMI-källenhet som en DVD-spelare, en DTV-mottagare eller en skärm.

HDMI (High-Definition Multimedia Interface) stödjer icke-komprimerad videodataöverföring mellan kompatibla enheter såsom DTV-mottagare, DVD-spelare och skärmar via en enda kabel. Den tillhandahåller en helt och hållet digital syn- och ljudupplevelse.

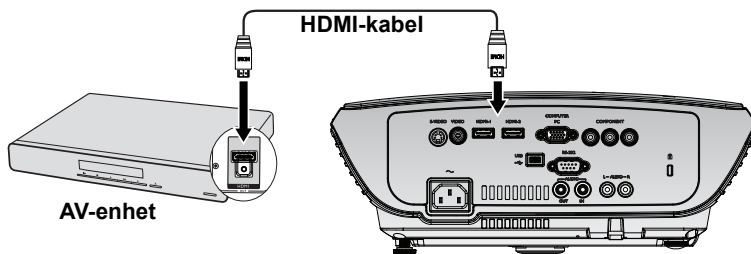
Undersök din videokällenhet för att bestämma om den har en uppsättning oanvända HDMI-utgångar:

- Om så är fallet kan du fortsätta med denna procedur.
- Om så inte är fallet kommer du att behöva omvärdera vilken metod du ska använda för att ansluta till enheten.

Ansluta projektorn till en HDMI-källenhet.

1. Anslut ena änden av en HDMI-kabel till HDMI-källenhetens HDMI-uttag. Anslut kabelns andra ände till projektorns HDMI 1 eller 2 signalingång. När den är ansluten kan ljudet styras från projektorns OSD- (on-screen display) menyer. Se ["Ljudinställningar" på sidan 48](#) för mer information.

Den slutliga anslutningsbanan ska överensstämma med följande diagram:



- I det osannolika fall där du anslutit projektorn till en DVD-spelare och den projicerade bilden då visar fel färger kan du ändra färgområdet. Se ["Ändra färgområde" på sidan 31](#) för mer information.
- Om ingen signal detekteras efter anslutning, stäng av snabbautosökfunktionen i SOURCE-menyn. Se ["Byta ingångssignal" på sidan 31](#) för mer information.

Ansluta komponentvideokällor

Kontrollera att videokällan har en ledig uppsättning komponentvideoutgångar:

- Om den har det kan du fortsätta.
- Om inte måste du se över vilken metod som ska användas för att ansluta enheten.

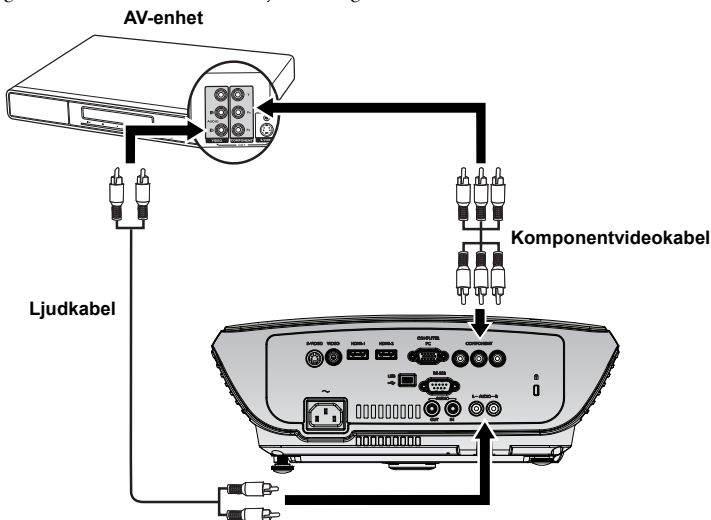
Ansluta projektorn till en komponentvideoenhet:

1. Ta en komponentvideokabel och anslut änden med tre RCA-kontakter till komponentvideoutgången på videokällan. Matcha kontaktens färger till de på uttagen: grönt till grönt, blått till blått och rött till rött.
2. Anslut komponentvideokabelns andra ände till projektorns **KOMPONENT**-uttag. Matcha kontaktens färger till uttagen, grön till grön, blå till blå och röd till röd.

Ansluta projektorn till en ljudkällanhet:

1. Ta en lämplig ljudkabel och anslut ena änden till AUDIO OUT kontakten på AV-enheten. Anslut kabelns andra ände till AUDIO IN på projektorn. När anslutningen är gjord kan du kontrollera ljudet via skärmmenyerne på projektorn. Se ["Ljudinställningar" på sidan 48](#) för ytterligare information.

Uppkopplingen kommer att se ut som följande diagram:



- ☞ • Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla kontrollerar du att videokällan är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.
- Om du redan har gjort en HDMI-videoanslutning mellan projektorn och denna komponentvideokällanhet med hjälp av HDMI-videoanslutningar behöver du inte ansluta till denna enhet med hjälp av en komponentvideoanslutning. Den utgör en onödig andra anslutning av sämre bildkvalitet. Se ["Ansluta videokällor" på sidan 21](#) för mer information.

Ansluta S-videokällor

Kontrollera att videokällan har en ledig S-videoutgång:

- Om den har det kan du fortsätta.
- Om inte måste du se över vilken metod som ska användas för att ansluta enheten.

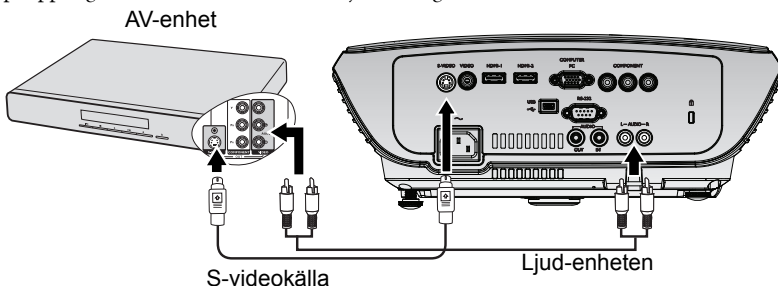
Ansluta projektorn till en S-videoenhet:

1. Anslut ena änden av en S-videokabel till S-videokontakten på videokällan.
2. Anslut S-videokabelns andra ände till uttaget märkt **S-VIDEO** på projektorn.

Ansluta projektorn till en ljudkällanhet:

1. Ta en lämplig ljudkabeln och anslut ena änden till AUDIO OUT kontakten på AV-enheten. Anslut kabelns andra ände till AUDIO IN på projektorn. När anslutningen är gjord kan du kontrollera ljudet via skärmmenyerne på projektorn. Se "[Ljudinställningar](#)" på [sidan 48](#) för ytterligare information.

Uppkopplingen kommer att se ut som följande diagram:



- ☞ Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla kontrollerar du att videokällan är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.
- Om du redan har gjort en komponentvideoanslutning mellan projektorn och S-videokällan med komponentvideokablar behöver du inte ansluta enheten med en S-videokabel eftersom det skulle utgöra en överflödigt andra anslutning av sämre bildkvalitet. Se "[Ansluta videokällor](#)" på [sidan 21](#) för mer information.

Ansluta kompositvideokällor

Kontrollera att videokällan har en ledig uppsättning kompositvideoutgångar:

- Om den har det kan du fortsätta.
- Om inte måste du se över vilken metod som ska användas för att ansluta enheten.

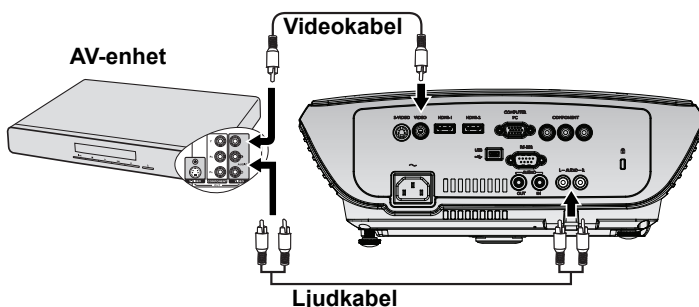
Ansluta projektorn till en kompositvideokälla:

1. Anslut ena änden av en videokabel till kompositvideokontakten på videokällan.
2. Anslut videokabelns andra ände till uttaget märkt **VIDEO** på projektorn.

Ansluta projektorn till en ljudkällanhet:

1. Ta en lämplig ljudkabeln och anslut ena änden till AUDIO OUT kontakten på AV-enheten. Anslut kabelns andra ände till AUDIO IN på projektorn. När anslutningen är gjord kan du kontrollera ljudet via skärmmenyerna på projektorn. Se ["Ljudinställningar" på sidan 48](#) för ytterligare information.

Uppkopplingen kommer att se ut som följande diagram:



- Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla kontrollerar du att videokällan är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.
- Anslut till denna enhet med hjälp av en kompositvideoanslutning endast om HDMI-, komponentvideo- och S-videoingångarna inte är tillgängliga för användning. Se ["Ansluta videokällor" på sidan 21](#) för mer information.

Användning

Starta projektorn

1. Anslut nätsladden till projektorn och till ett vägguttag. Slå på vägguttaget (i tillämpliga fall). När du har slagit på strömmen kontrollerar du att projektorns **POWER (Luz indicadora POWER)** lyser med orangefärgat sken.

⚠ **Använd endast originaltillbehör (t.ex. nätsladd) med utrustningen för att undvika potentiell fara, t.ex stötar eller brandrisk.**

2. Tryck på **POWER**  på projektorn eller fjärrkontrollen  för att starta projektorn och spela upp tonljuden. **POWER (Luz indicadora POWER)** blinkar med grönt sken och lyser med konstant grönt sken när projektorn är på. Startproceduren tar ca 30 sekunder. Mot slutet av startproceduren visas en startlogotyp. Om det behövs kan du vrida på fokusringen och ställa in skärpan i bilden.

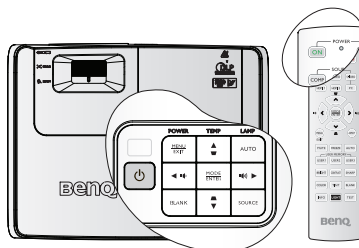
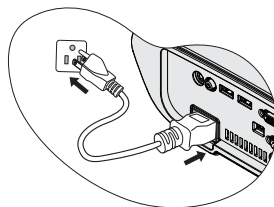
För att stänga av ringtonen, se "**Stäng av Start/avstängning av rington**" på sidan 44 för mer information.

👉 Om projektorn fortfarande är varm sedan du använde den sist går fläkten i ca 90 sekunder innan lampen tänds.

3. För att använda OSD-menyerna ställ först in dem på önskat språk. Se "**Anpassa projektorns menyvisning**" på sidan 45 för detaljer.
4. Om du omdöms uppge ett lösenord, tryck på pilknapparna för att ange ett femsiffrigt lösenord. Se "**Använda lösenordsfunktionen**" på sidan 28 för mer information.
5. Slå på all ansluten utrustning.
6. Projektorn börjar söka efter ingångssignaler. Den ingångssignal som söks visas i längst upp till vänster på skärmen. Om projektorn inte känner av någon giltig signal visas meddelandet **'Ingen signal'** tills en ingångssignal hittas. Du kan också välja önskad ingångssignal genom att trycka på **SOURCE** på projektorn eller fjärrkontrollen. Se "**Byta ingångssignal**" på sidan 31 för mer information.

👉 Om frekvensen/upplösningen för ingångssignalen överstiger projektorns funktionsvidd visas meddelandet **'Utom räckhåll'** på en tom skärm. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. Se "**Frekvenstabell**" på sidan 64 för mer information.

⚠ Efter att ha slagit på projektorn, vänta minst 5 minuter innan du stänger av den. På detta sätt förlängs lampans livslängd.



Please select language		
English	Frangals	Deutsch
Italiano	Español	Русский
繁體中文	简体中文	日本語
한국어	Svenska	Nederlands
Türkçe	Čeština	Português
ไทย	Polski	Magyar
Hrvatski	Română	Norsk
Dansk	Български	suomi
Indonesian	Ελληνικά	

Press Enter to confirm, Exit to leave

Använda menyerna

Projektorn är utrustad med skärmmenyer för inställning och justering. Nedan visas en översikt av skärmmenyn.

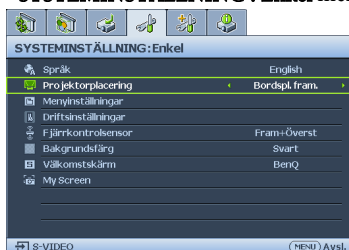


Ställ in skärmmenyn till önskat språk först för att se dem.

1. Öppna skärmmenyn genom att trycka på **MODE/ENTER** på projektorn eller fjärrkontrollen.
3. Tryck på ▼ för att markera **Språk** och tryck på ◀/▶ för att välja önskat språk.



2. Använd ◀/▶ för att markera **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** meny.
4. Tryck på **MODE/ENTER** två gånger* på projektorn eller fjärrkontrollen för att lämna och spara inställningarna.



***Första gången du trycker kommer du tillbaka till huvudmenyn och andra gången stängs skärmmenyn.**

Säkra projektorn

Använd ett säkerhetslås

Projektorn måste installeras på en säker plats för att förhindra att den stjäls. Om detta inte är möjligt, köp ett lås, t.ex. ett kensingtonlås, för att låsa fast projektorn. Du kan placera ett kensingtonlås på projektorns vänstra sida. Se "**AUDIO-ingång (H)**" på sidan 9 för mer information.

Ett kensington-säkerhetskabellås utgör vanligen en kombination av nyckel/nycklar och ett lås. Se låsets dokumentation för användningsinstruktioner.

Använda lösenordsfunktionen

Av säkerhetsskäl och för att förhindra olovlig användning finns det möjlighet att ställa in ett lösenord för projektorn. Du kan ange lösenordet på skärmmenyn. Mer information om hur du använder skärmmenyerne finns i "[Använda menyerna](#)" på sidan 27.



Det är förargligt om du aktiverar låsfunktionen vid strömtillförsel och sedan glömmar lösenordet. Skriv ut den här handboken (om du inte har den utskrivnen) och skriv ned lösenordet i handboken. Förvara sedan handboken på ett särskilt ställe om du skulle behöva den.

Ställa in ett lösenord



Om du anger lösenord väl måste du ange det varje gång du slår på projektorn. I annat fall går det inte att använda projektorn.

När ett lösenord har ställts in och låset för välkomstskrmen har aktiverats, kan du inte ändra välkomstskrmen som visas vid projektorstart såvida du inte anger rätt lösenord.

1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Avancerad > Säkerhetsinställn.** Tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Säkerhetsinställn.** visas.
2. Markera **Strömbrytarlås** och välj **På** genom att trycka på **◀/▶**.

3. Som bilden till höger visar motsvarar de fyra pilknapparna (▲, ▼, ◀, ▶) fyra siffror (1, 2, 3, 4). För att ställa in ditt lösenord, tryck på pilknapparna för att ange lösenordets fem siffror.
4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.



- När du har angett lösenordet visas sidan **Säkerhetsinställn.** igen.
5. För att aktivera **Strömbrytarlås**-funktionen, tryck på **▲/▼** för att markera **Strömbrytarlås** och tryck på **◀/▶** för att välja **På**.
 6. Aktivera **Välkomstskrmlås**-funktionen genom att trycka på **▲/▼** för att markera **Välkomstskrmlås**. Tryck sedan på **◀/▶** för att välja **På**. När **Välkomstskrmlås** är aktiverat, är funktionen **My Screen** på menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel** lösenordsskyddad.



De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i handboken i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.

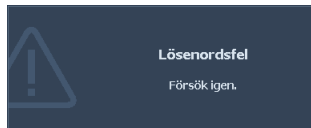
Lösenord: _ _ _ _ _

Förvara handboken på ett säkert ställe.

7. För att lämna skärmmenyn trycker du på **MENU/EXIT**.

Om du glömmer bort lösenordet

Om lösenordsfunktionen är aktiverad kommer du att bli ombedd att ange det femsiffriga lösenordet varje gång du slår på projektorn. Om du anger fel lösenord visas ett meddelande om fel lösenord (se bilden till höger) i tre sekunder följt av meddelandet '**ANGE LÖSENORD**'. Du kan försöka igen genom att ange ett annat femsiffrigt lösenord. Om du inte skrev upp lösenordet i handboken och inte kan komma ihåg det kan du återställa lösenordet. Se "[Procedur för återställning av lösenordet](#)" på sidan 29 för mer information.



Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.

Procedur för återställning av lösenordet

1. Håll ned **AUTO** på projektorn eller fjärrkontrollen i tre sekunder. Projektorn kommer att visa ett kodat nummer på skärmen.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala BenQ-servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp köpekvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.



Ändra lösenordet

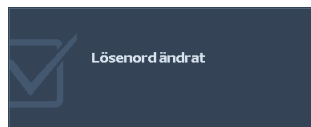
1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Avancerad > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord**.
2. Tryck på **MODE/ENTER**. Meddelandet **ANGE AKTUELLT LÖSENORD** visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
 - Om lösenordet stämmer visas meddelandet **ANGE NYTT LÖSENORD**.
 - Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord i tre sekunder följt av meddelandet **ANGE AKTUELLT LÖSENORD** och du kan försöka igen. Du kan trycka på **MENU/EXIT** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.

 **De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i handboken i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.**

Lösenord: _ _ _ _ _

Förvara handboken på ett säkert ställe.

5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
6. Nu har du angett ett nytt lösenord för projektorn. Kom ihåg att ange det nya lösenordet nästa gång du startar projektorn.
7. För att lämna skärmmenyn trycker du på **MENU/EXIT**.



Avaktivera lösenordsfunktionen

För att avaktivera lösenordsskyddet gå tillbaka till **SYSTEMINSTÄLLNING : Avancerad > Säkerhetsinställn. > Strömbrytarlås** menyn efter att OSD menysystem öppnats. Välj **Av** genom att trycka på ◀/▶ . Meddelandet **ANGE LÖSENORD** visas. Ange det aktuella lösenordet.

- i. Om lösenordet är korrekt återgår OSD-menyn till sidan **Säkerhetsinställn.** och visar **Av** i raden för **Strömbrytarlås**. Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du slår på projektorn.
Tryck på ▼ för att markera **Välkomstskärmlås** och tryck på ◀/▶ för att välja **Av**. Funktionen **Välkomstskärm** i **SYSTEMINSTÄLLNING : Avancerad** kan ändras av dig.
- ii. Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord i tre sekunder följt av meddelandet **ANGE LÖSENORD** och du kan försöka igen. Du kan trycka på **MENU/EXIT** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.



Även om du avaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera lösenordsfunktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

Byta ingångssignal

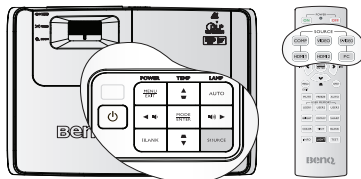
Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången.

Om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signalerna kontrollerar du att funktionen **Snabb autosökning** på menyn **KÄLLA** är **På**.

Du kan även växla mellan tillgängliga ingångssignaler manuellt.

1. Tryck på **SOURCE** på projektorn eller tryck på inmatningskällan direkt från fjärrkontrollen. Ett fält för val av källa visas.
2. Tryck på **▲ / ▼** tills önskad signal är markerad och tryck därefter på **MODE/ENTER**.

När källan hittats visas information om den valda källan på skärmen i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en till signal genom att upprepa stegen 1-2.



- När SOURCE (källa) är aktiverat kommer funktionen Quick Auto Search (automatisk snabbsökning) att vara avstängd automatiskt tills projektorn startas om.
- Den projicerade bildens ljusstyrka ändras också när du byter ingångssignal. "PC", dvs. datapresentationer (grafik) från en dator som använder mest stillbilder är generellt ljusare än "Video" som visar mest rörliga bilder (filmer).
- Projektorns ursprungliga visningsupplösning är bildförhållandet 16:9. Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut med den här upplösningen för att få bästa resultat vid bildvisning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av bildförhållandet, vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se "[Välja bildförhållande](#)" på [sidan 35](#) för mer information.

Ändra färgområde

I sällsynta fall kan du ansluta projektorn till en DVD-spelare via projektorns **HDMI**-ingång och om den projicerade bilden då visar fel färger kan du ändra färgområdet.

För att göra detta:

1. Tryck **MENU/EXIT** och håll den intryckt **◀/▶** till dess att **SOURCE**-menyn har markerats.
2. Tryck på **▼** för att markera **Färgområdeskonvertering** och tryck på **◀/▶** för att välja inställningen.

 Denna funktion är endast tillgänglig när HDMI-ingången används.

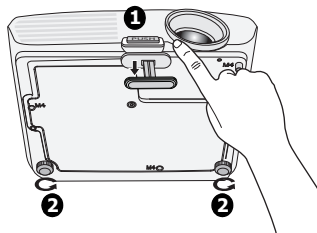
Justera den projicerade bilden

Justera projiceringsvinkeln

Projektorn är utrustad med en justerbar fot på framsidan och en på baksidan. Med hjälp av dessa kan du ändra bildhöjd och projiceringsvinkel. Så här justerar du projektorn:

1. Tryck på justeringsknappen och lyft den främre delen av projektorn. När bilden är positionerad där du vill ha den släpper du justeringsknappen så låses foten i det läget.
2. Finjustera den horisontella vinkeln genom att skruva på den bakre justeringsfoten.

Fäll in foten genom att hålla upp projektorn samtidigt som du trycker på justeringsknappen. Sätt sedan sakta ned projektorn. Skruva på den bakre foten i motsatt riktning.



Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad. Information om hur du åtgärdar detta finns i "[Korrigera keystone](#)" på sidan 33.

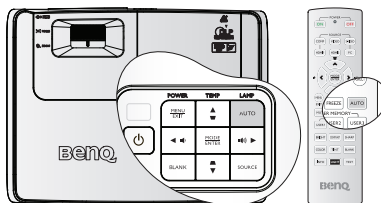
- ⚠ • **Titta inte in i linsen när lampan är på. Det starka ljuset från lampan kan skada ögonen.**
- **Var försiktig när du trycker på justeringsknappen, eftersom den sitter nära ventilationsgallret där det kommer ut varm luft.**

Automatisk justering av bilden

I vissa fall kan du behöva justera för att få fram en optimal bildkvalitet. Det gör du genom att trycka på **AUTO** på projektorn eller fjärrkontrollen. Inom tre sekunder kommer den inbyggda intelligenta autojusteringsfunktionen att ställa om frekvensvärdena och klockan så att du får bästa möjliga bildkvalitet.

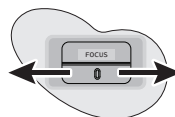
Aktuell information om källan visas längst upp till vänster på skärmen i tre sekunder.

- 📺 • **Skärmen är tom medan AUTO används.**
- **Den här funktionen är endast tillgänglig när datorsignalen (analog RGB) valts.**

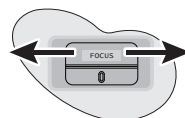
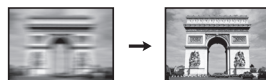


Finjustera bildstorlek och skärpa

1. Ställ in den storlek som du vill ha på den projicerade bilden med hjälp av ZOOMNINGsringen.



2. Sedan ställer du in skärpan genom att vrida på FOKUUsringen.



Korrigerar keystone

Keystone innebär att den projicerade bilden är märkbart bredare längst upp eller längst ned. Det inträffar när projektorn inte står vinkelrätt i förhållande till skärmen.

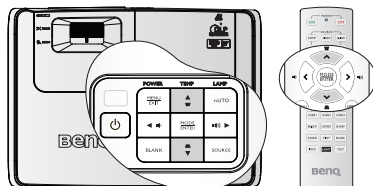
Förutom genom att justera höjden på projektorn kan du använda **Auto. trapetskorrr.** eller **Keystone** för att manuellt korrigera det genom att följa ett av dessa steg.

- Använda **Auto. trapetskorrr.**

Det kan korrigera **Auto. trapetskorrr.** till optimal status automatiskt.

- Använda fjärrkontrollen

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan ◀ / ▶ tills **VISNING** menyn är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Auto. trapetskorrr.** och tryck på ◀ / ▶ för att välja **Av** för att avaktivera **Auto. trapetskorrr.** funktionen.
3. Tryck på ▼ / ▲ på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa sidan för keystone-korrigerig. Korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden genom att trycka på ▲. Tryck på ▼ för att korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden.



- Använda skärmvisningsmenyn

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan ◀ / ▶ tills **VISNING** menyn är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Auto. trapetskorrr.** och tryck på ◀ / ▶ för att välja **Off** för att avaktivera **Auto. trapetskorrr.** funktionen.
3. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan ◀ / ▶ tills **VISNING** menyn är markerad.



Tryck på ▲ / ▼.

Tryck på ▼ / ▲.

- Tryck på ▼ för att markera **Keystone** och tryck på **MODE/ENTER**. Korrigeringssidan **Keystone** visas.
- Tryck på ▲ för att korrigera keystone-förvrängning längst upp i bilden eller tryck på ▼ för att korrigera keystone-förvrängning längst ned i bilden.



Förstora och söka efter information

Om du behöver leta efter detaljer på den projicerade bilden kan du förstora den. Använd pilknapparna för att navigera på bilden.

- Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på ◀ / ▶ tills menyn **VISNING** är markerad.
- Tryck på ▼ för att markera **Digital zoom** och tryck på **MODE/ENTER**. Fältet Zoom visas.
- Tryck på ▲ på projektorn upprepade gånger för att förstora bilden till önskad storlek.
- Navigera på bilden genom att trycka på **MODE/ENTER** för att byta till läget för panorering och tryck på pilknapparna (▲, ▼, ◀, ▶) för att navigera på bilden.
- Om du vill minska bildens storlek trycker du på **MODE/ENTER** för att gå tillbaka till funktionen för att zooma in/ut och trycker på **AUTO** för att återställa bilden till den ursprungliga storleken. Du kan även trycka på ▼ upprepade gånger tills bilden visas i den ursprungliga storleken.

 Det går bara att navigera på bilden om den har förstorats. Bilden kan förstoras ytterligare när du letar efter detaljer.

Använda 3D-funktion

- Du öppnar det speciella förvalsläget genom att först trycka på **MENU/EXIT** och därefter trycka på ◀ / ▶ tills menyn **VISNING** är markerad. Sedan trycker du på ◀ / ▶ för att aktivera/inaktivera **3D Sync** (3D-synkronisering). När **3D Sync** är aktiverat, inaktiveras den aktuella bildlägesjusteringen.
- Du inverterar bilden genom att först trycka på **MENU/EXIT** och därefter trycka på ◀ / ▶ tills menyn **VISNING** är markerad. Sedan trycker du på ◀ / ▶ för att aktivera/inaktivera **3D Sync Invert** (3D-synkroniseringsinvertering).
- 3D-krav:
 - PC: PC med ett grafikkort som har stereokapacitet (quad-buffertfunktion) och kan köras med 120 Hz/60 Hz uppdateringsfrekvens.
 - Video: standard NTSC/PAL DVD-spelare för att spela upp 60Hz/50Hz-film.
 - 55 % av ljusstyrkan försvinner.

 För att njuta av 3D-funktionen måste du först aktivera inställningen Play Movie in 3D (spela film i 3D) som finns under menyn 3D Disc (3D-skiva) i din DVD-enhet.

Välja bildförhållande

Bildförhållandet är förhållandet mellan bildbredd och -höjd. För W700/W710ST är standardbildförhållandet 16:9. Digitala TV-apparater och DVD-spelare har vanligen förhållandet 16:9.

Eftersom digitala signaler blir allt vanligare kan digitala visningsenheter som den här projektorn dynamiskt sträcka ut och skalförändra bilden till ett annat förhållande än det som kommer från ingångssignalen.

För att ändra det projicerade bildförhållandet (oavsett vilken bildkvot källan har):

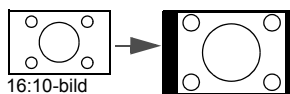
1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan ◀/▶ tills **VISNING** menyn är markerad.
2. Tryck ▼ för att markera **Bildförhållande**.
3. Tryck på ◀/▶ för att välja det bildförhållande som passar för videoinsignalens format och dina visningskrav.

Om bildförhållandet

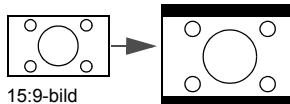
 På bilderna nedan är inaktiva områden svarta och aktiva vita. Skärmvisningsmenyer kan visas på de oanvända svarta områdena.

1. Auto:

Anpassar en bild proportionellt efter projektorns ursprungliga upplösning i horisontell bredd. Det är lämpligt när den inkommande bilden varken har bildförhållandet 4:3 eller 16:9 och du vill utnyttja så mycket som möjligt av skärmen utan att ändra bildförhållandet för bilden.



16:10-bild



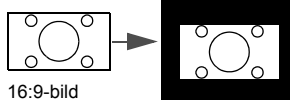
15:9-bild

2. Verklig:

Bilden projiceras med den ursprungliga upplösningen och anpassas för att rymmas inom visningsområdet. Ingångssignaler med lägre upplösning kommer att projiceras i en mindre bild än om den hade förstörats till att fylla skärmen. Du kan justera zoomen eller flytta projektorn längre bort från skärmen för att öka bildens storlek om det är nödvändigt. Du kan behöva korrigera projektorns fokusering efter sådana justeringar.



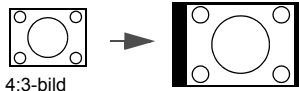
4:3-bild



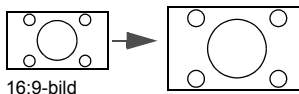
16:9-bild

3. **4:3:**

Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 4:3. Det här passar bäst för bilder i 4:3-format, till exempel datorskärmar, standard-tv-filmer och dvd-filmer i 4:3-format, eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.

4. **16:9:**

Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:9. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:9, exempelvis högupplöst TV (HDTV), eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.

5. **16:10:**

Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:10. Denna inställning sträcker ut och storleksändrar linjärt.

Optimera bilden

Använda väggfärg

I en situation när du projicerar på en färgad yta, till exempel en målad vägg som kanske inte är vit, kan funktionen **Väggfärg** korrigera den projicerade bildens färg för att förhindra eventuella färgskillnader mellan källan och de projicerade bilderna.

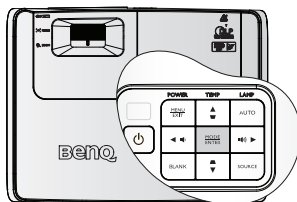
Om du vill använda den här funktionen går du till menyn **VISNING > Väggfärg** och trycker på ◀/▶ för att välja en färg som bäst motsvarar projiceringsytans färg. Det finns flera förkalibrerade färger att välja mellan: **Ljused, Rosa, Ljused, Blå** och **Svart tavla**.

Välja bildläge

Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal.

Välj ett användningsläge som passar dina behov genom att följa något av följande steg.

- Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn upprepade gånger till dess att ditt önskade läge har valts.
- Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR > Bildläge** och tryck på ◀/▶ för att välja önskat läge.



Bildlägen för olika typer av signaler

De tillgängliga bildlägena för olika typer av signaler visas nedan.

1. **Ljusedarkt läge:** Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum.
2. **Vardagsrumsläge:** Läget är utformat för att använda projektorn i ett vardagsrum. Ljusstyrkan betonas i detta läge.
3. **Spelläge:** Läget är avsett för att spela spel i ett ljus rum.
4. **Bio läge:** Lämpar sig för att se färgrika filmer, videoklipp från digitalkameror eller digital video från dator, i ett mörkt (nedsläckt) rum.
5. **Användare 1/Användare 2 läge:** Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se ["Ställa in läget Användare 1/Användare 2"](#) på sidan 38 för mer information.

Ställa in läget Användare 1/Användare 2

Du kan välja mellan två användardefinierade lägen om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda något av bildlägena (utom **Användare 1/Användare 2**) som startpunkt och anpassa inställningarna.

1. Tryck på **MENU/EXIT** för att öppna skärmmenyn.
2. Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR > Bildläge**.
3. Tryck på **◀/▶** för att välja **Användare 1** för att **Användare 2**.
4. Tryck **▼** för att markera **Referensläge**.

 Denna funktion är endast tillgänglig när läget **Användare 1** eller **Användare 2** väljs i undermenyposten **Bildläge**.

5. Tryck på **◀/▶** så att ett programläge som motsvarar dina behov väljs.
6. Tryck på **▼** för att välja en undermenypost som ska ändras och justera värdet med **◀/▶**. Se "**Finjustera bildkvaliteten i användarlägen**" nedan för mer information.
7. När alla inställningar gjorts markerar du **Spara inställningar** och trycker på **MODE/ENTER** för att spara inställningarna.
8. Bekräftelsemeddelandet **Inställning sparad** visas.

Finjustera bildkvaliteten i användarlägen

Beroende på vilken signaltyp som upptäckts finns det några användardefinierade funktioner tillgängliga när **Användare 1** eller **Användare 2** är valt. Du kan justera de här funktionerna.

Justera Ljusstyrka

Markera **Ljusstyrka** på menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och justera värdena genom att trycka på **◀/▶** på projektorn eller fjärrkontrollen.

Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto mörkare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.



Justera Kontrast

Markera **Kontrast** på menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och justera värdena genom att trycka på **◀/▶** på projektorn eller fjärrkontrollen.

Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd den här inställningen till att ställa in de vita nyanserna, men gör det efter att du har justerat **Ljusstyrkan** efter din källa och omgivning.



Justera Färg

Markera **Färg** på menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och justera värdena genom att trycka på ◀ / ▶ på projektorn eller fjärrkontrollen.

Med en lägre inställning blir färgerna mindre mättade. Om inställningen är för hög blir färgerna i bilden för intensiva och bilden ser orealistisk ut.

Justera Färgton

Markera **Färgton** på menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och justera värdena genom att trycka på ◀ / ▶ på projektorn eller fjärrkontrollen.

Ju högre värdet är, desto rödare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto grönare blir bilden.

Justera Skärpa

Markera **Skärpa** i menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och justera värdena genom att trycka på ◀ / ▶ på projektorn eller fjärrkontrollen.

Ju högre värdet är, desto skarpare blir bilden. Ju lägre värde, desto mjukare blir bilden.

Justera Strålände färg

Markera **Strålände färg** på menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och välj genom att trycka på ◀ / ▶ på projektorn eller fjärrkontrollen.

Denna funktion använder sig av en ny färgberedningsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka vid visning av verkligare, mer vibrerande färger i bilden. Det möjliggör en mer än 50 % ljusstyrkeökning i mellantonsbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger. Om du föredrar bilder med den kvaliteten väljer du **På**. Om du inte behöver det väljer du **Av**.

På är standardinställningen och rekommenderas för den här projektorn. När **Av** valts är inte funktionen **Färgtemperatur** tillgänglig.

Om du väljer Färgtemperatur

Markera **Färgtemperatur** i menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och justera värdena genom att trycka på ◀ / ▶ på projektorn eller fjärrkontrollen.

Tillgängliga alternativ för färgtemperatur* varierar enligt vald signaltyp.

1. **Kallare:** I den högsta inställningen av Kallare gör bilden mer blåaktigt vit än andra inställningar.
2. **Kall:** Ger en blåaktig bild.
3. **Normal:** Bibehåller normala nyanser för vit.
4. **Varm:** Ger en rödaktig bild.
5. **Varmare:** Med den lägsta färgtemperaturen gör **Varmare** att bilden verkar mer rödaktigt vit än de andra inställningarna.

*Om färgtemperaturer:

Det finns många olika toner som av olika anledningar benämns som "vita". En vanlig benämning för vita nyanser är "färgtemperatur". En vit nyans med låg färgtemperatur blir rödaktig. En vit nyans med hög färgtemperatur ser ut att ha mera blått i sig.

3D-färghantering

I de flesta installationssituationer är inte färghantering nödvändig, t.ex. i klassrum, sammanträdesrum eller sällskapsrum där ljuset förblir tänt, eller där det kommer in dagsljus genom fönstren.

Färghantering bör endast användas vid permanenta installationer med styrda ljusnivåer, t.ex. i styrelserum, föreläsningssalar eller hemmabioanläggningar. Med färghantering kan du finjustera så att färgåtergivningen blir tydligare.

Riktig färghantering kan endast uppnås vid kontrollerade och återgivningsbara visningsförhållanden. Du måste använda en kulörmätare och ange ett antal passande källbilder för att mäta färgåtergivningen. Dessa verktyg medföljer inte projektorn, men återförsäljaren av projektorn eller en kvalificerad installatör bör kunna hjälpa dig.

Färghantering har sex uppsättningar (RGBCMY) färger som ska justeras. När du ska välja färg kan du oberoende justera dess intervall och mättnad enligt önskemål.

Om du har köpt en testskiva med olika färgtestmönster som kan användas för att testa färgpresentationen på tv-apparater, projektorer etc. Du kan projicera bilder på skivan på skärmen och ange menyn **3D-färghantering** för att göra justeringar.

Så här justerar du inställningarna:

1. Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och markera **3D-färghantering**.
2. Tryck på **MODE/ENTER** och sidan **3D-färghantering** visas.
3. Markera **Primär Färg** och tryck på ◀/▶ för att välja en av färgerna röd, grön, blå, cyan, magenta eller gul.
4. Tryck på ▼ för att markera **Nyans** och tryck på ◀/▶ för att välja dess intervall. En ökning av intervallet inkluderar färger som består av fler proportioner av dess två angränsande färger.

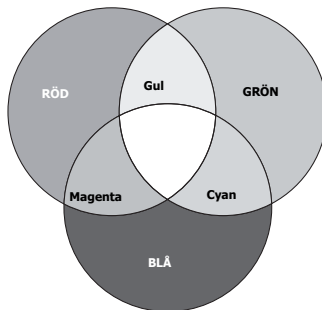
Se bilden till höger för information om hur färgerna relaterar till varandra.

Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar dess intervall inkluderas röd färg som ligger nära gul och röd som ligger nära magenta.

5. Tryck på ▼ för att markera **Mättnad** och justera dess värden efter önskemål genom att trycka på ◀/▶. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.

Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess intervall på 0 påverkas endast rent röd färg.

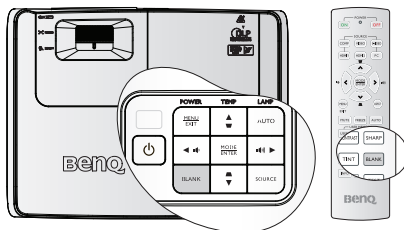
6. Tryck på ▼ för att markera **Förstärkning** och justera dess värden enligt önskemål genom att trycka på ◀/▶. Kontrastnivån för vald primärfärg påverkas. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.
7. Upprepa steg 3 till 6 för andra färgjusteringar.
8. Kontrollera att du gjort alla önskade justeringar.
9. Avsluta och spara inställningarna genom att trycka på **MENU/EXIT**.



Mättnad är mängden av denna färg i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.

Dölja bilden

För att dra publikens fulla uppmärksamhet till presentatören kan du dölja skärmbilden med hjälp av knappen **BLANK** på projektorn eller fjärrkontrollen. Tryck på någon knapp på projektorn eller fjärrkontrollen igen för att återställa bilden. Ordet '**BLANK**' visas längst ned till höger på skärmen medan bilden är dold.



Du kan ställa in tiden för tom skärm på menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > Driftinställningar > Timer för tomutrymme** så att projektorn visar bilden igen automatiskt efter en tidsperiod med tom skärm.

Oavsett om **Timer för tomutrymme** är aktiverad eller avaktiverad kan du trycka på någon knapp förutom **PAGE ▲/▼**, **ENTER** på fjärrkontrollen eller **ENTER** på projektorn för att återställa bilden.

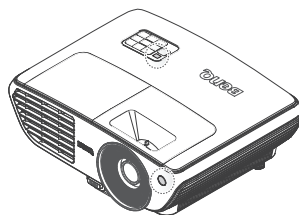


- **Blockera inte projektorns lins eftersom detta kan göra så att de blockerande föremålen blir överhettade, deformerade eller till och med börjar brinna.**

Fjärrkontroll

Den infraröda fjärrkontrollen (fram+överst) låter projektorn ta emot signaler från fjärrkontrollen. För bästa resultat ska du rikta fjärrkontrollen mot sensorn utan några hinder däremellan, på ett avstånd av högst 7 meter.

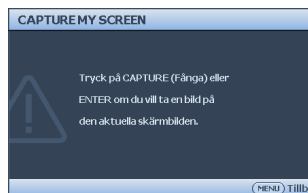
Du kan ställa in fjärrkontrollsensorn på menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > Fjärrkontrollsensor**.



My Screen

Utöver att välja projektorns förinställda startskärm bland Svart, Blå eller BenQ-skärm, kan du göra din egen startskärm med en bild som projiceras från din dator- eller videokälla.

1. Projicera den bild du vill använda som startskärm från antingen en dator- eller videokälla.
2. Välj **MyScreen** på menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > Välkomstskärm**.
3. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > My Screen** och tryck på **ENTER**.
4. En bekräftelse visas. Tryck en gång till på **ENTER**.



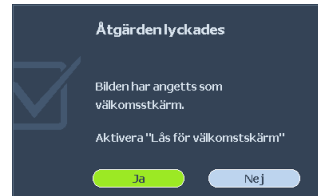
5. Meddelandet **Fångar in skärmbild...** visas medan projektorn bearbetar bilden. Vänta.
6. Om åtgärden har slutförts visas meddelandet **Åtgärden lyckades** på skärmen. Den fångade bilden sparas som My Screen.
7. Starta om projektorn för att visa den fångade bilden som startskärm.

Om åtgärden för infångande av skärm trots allt skulle misslyckas, ändra din målbild.



När låset för välkomstskärm är aktiverat, kan inte MyScreen aktiveras såvida du inte anger rätt lösenord varje gång du försöker fånga en skärm.

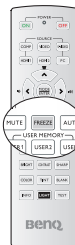
Fångar in skärmbild...



Frysa bilden

Press Frys bilden genom att trycka på **FREEZE** på fjärrkontrollen. Frys bilden genom att trycka på **FREEZE** på fjärrkontrollen. Ordet '**FREEZE**' visas i det övre vänstra hörnet av skärmen. Återställ bilden genom att trycka på valfri knapp på projektorn eller fjärrkontrollen.

Även om bilden på skärmen är frusen så fortsätter filmen på videokällan att rulla. Om den inkopplade enheten även sänder ut ljud kommer ljudet att höras även om bilden är frusen på skärmen.



Användning vid hög höjd

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjdsläge** om miljön är på mellan 1 500 m och 3 000 m över havet och temperaturen är mellan 5 °C och 23 °C.

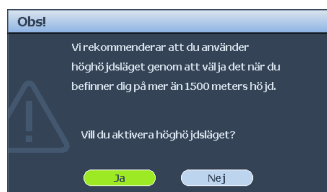
 **Använd inte läget Höghöjdsläge om du befinner dig på en höjd mellan 0 m och 1 500 m och temperaturen är mellan 5°C och 28°C. Projektorn kommer att bli överkyld om du använder läget i sådana förhållanden.**

Aktivera **Höghöjdsläge**:

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan ◀ / ▶ tills **SYSTEMINSTÄLLNING : Avancerad** menyn är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Höghöjdsläge** och tryck på ◀ / ▶ för att välja **På**. En bekräftelse visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER**.

Hantering i "**Höghöjdsläge**" kan orsaka högre decibel av brus eftersom ökad fläkthastighet krävs för att förbättra den genomsnittliga systemavkylningen och prestandan.

Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till höghöjdsläget. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.



Justera ljudet

Ljudjusteringarna enligt nedan påverkar projektorns högtalare. Försäkra dig om att du har anslutit korrekt till projektorns ljudingång. "**Anslutning**" på sidan 20 visar hur ljudingången är ansluten.

INGÅNGSKÄLLA	LJUD IN	LJUD UT
Dator PC	minijack	minijack
HDMI 1/2	HDMI	minijack
Komponent	RCA	minijack
VIDEO	RCA	minijack
S-VIDEO	RCA	minijack

Stänga av ljudet

Tillfällig avstängning av ljudet,

- Använda fjärrkontrollen.

Tryck på MUTE för att tillfälligt stänga av ljudet. När ljudet är avstängt visar skärmen  i det övre högra hörnet.

Återställ ljudet genom att trycka på **MUTE** igen.

Använda OSD-meny.

1. Tryck **MENU/EXIT** och håll den intryckt  /  till dess att **SYSTEMINSTÄLLNING : Avancerad**-menyn har markerats.
2. Tryck på  för att markera **Audio Settings** och tryck på **ENTER**. **Audio Settings**-sidan visas.
3. Tryck på **Ljud av** och tryck på  /  för att välja **På**.
4. För att återställa ljudet, upprepa steg 1-3 och tryck på  /  för att välja **Av**.



Justera ljudnivån

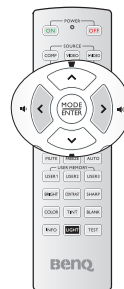
För att justera ljudnivån,

- Använda fjärrkontrollen.

Tryck på  eller  för att välja önskad ljudnivå.

- Använda OSD-meny.

1. Upprepa steg 1-2 ovan.
2. Välj  för att markera **Volym** och tryck på  /  för att välja önskad ljudnivå.



Stäng av Start/avstängning av rington

1. Upprepa steg 1-2 ovan.
2. Tryck på  för att markera **Start/avstängning av rington** och tryck på  /  för att välja **Av**.

Enda sättet att ändra Start/avstängning av rington är att ställa in På eller Av här.

Avstängning av ljudet eller ändring av ljudnivån påverkar inte Start/avstängning av rington.

Anpassa projektorns menyvisning

Skärmmenyerna kan ställas in enligt dina önskemål. Följande inställningar påverkar inte projektorns inställningar, drift eller prestanda.

- **Tid för menyvisning** på menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > Menyinställningar** ställer in tidslängden som skärmvisningsmenyn kommer att vara aktiv efter din sista knapptryckning. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 sekunder i steg om 5 sekunder. Använd ◀/▶ för att välja en lämplig tid.
- **Menyplacering** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > Menyinställningar** ställer in skärmvisningens position på fem platser. Använd ◀/▶ för att välja en föredragen position.
- **Språk** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel** ställer in ditt språk för skärmvisningsmenyerna (OSD). Använd ◀/▶ för att välja språk.
- **Välkomstkärm** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel** ställer in en föredragen logotypskärm som visas under projektorns uppstartning. Använd ◀/▶ för att välja skärm.

Stänga av projektorn

1. Stäng av projektorn direkt genom att trycka på **STRÖM AV** på fjärrkontrollen.

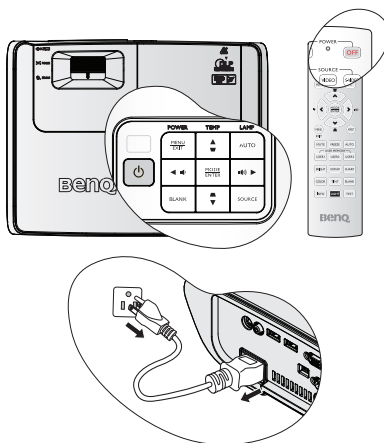
Du kan också trycka på **POWER** projektorn. Ett varningsmeddelande visas..

Tryck på **POWER** igen.

2. När nedkylningen är klar lyser **POWER (Luz indicadora POWER)** med fast sken och fläktarna stannar.
3. Dra ut nätsladden ur vägguttaget om projektorn inte ska användas under en längre tidsperiod.



- **Det går inte att utföra några kommandon på projektorn medan den svalnar. Detta är till för att skydda lampan.**
- Du kan även förkorta avkylningstiden genom att aktivera funktionen **Snabbkylning**. Se "**Snabbkylning**" på [sidan 51](#) för mer information.
- Om projektorn inte stängs av på rätt sätt och du försöker starta om den så kommer fläktarna att gå i några minuter för att skydda lampan. Tryck på **POWER** igen när fläktarna har stängts av så startas projektorn och **POWER (Luz indicadora POWER)** börjar lysa med orangefärgat sken.
- Lampans brinntid varierar beroende på miljö och användning.



Använda menyerna

Menysystem

Observera att menyerna för skärmvisning varierar beroende på vilken signaltyp som är vald.

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ
1. VISNING	Väggfärg	Av/Ljusgul/Rosa/Ljusgrön/Blå/ Svart tavla
	Bildförhållande	Auto/Verklig/4:3/16:9/16:10
	Autokeystone	På/Av
	Keystone	
	Position	
	Fas	
	H-storlek	
	Digital zoom	
	3D-synkronisering	Av/DLP LINK/NVIDIA 3D-vision
	3D-format	Ramsekvens/Överst-nederst
	3D-synkroniseringsinvertering	Inaktivera/Invertera
2. BILDIN-STÄLLNINGAR	Bildläge	Ljus:/Vardagsrum/Spel/Bio/Användare 1/ Användare 2
	Referensläge	Ljus:/Vardagsrum/Spel/Bio
	Ljusstyrka	
	Kontrast	
	Färg	
	Färgton	
	Skärpa	
	Strålade färg	På/Av
	Color Temperature	Varmare/Varm/Normal/Kall/ Kallare
	3D-färghantering	Primär Färg R/G/B/C/M/Y
		Nyans
		Måttnad
		Förstärkning
3. KÄLLA	Spara inställningar	
	Snabb autosökning	På/Av
	Färgområdeskonvertering	Auto/RGB/YUV

4. SYSTEMIN- STÄLLNING : Enkel

Språk		ENGLISH/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ Polski/ Magyar/ Hrvatski/ Română/ Norsk/ Dansk/ български/ Suomi/ Ελληνικά/ Bahasa Indonesia
Projektorplacering		Bordspl. fram./ Bordspl. bakom/Takmont. bakom/Tak- mont. fram.
	Tid för menyvisning	5 sek/10 sek/ 15 sek /20 sek / 25 sek/30 sek
Menyinställningar	Menyplacering	I mitten/ överst till vänster/ överst till höger/nederst till höger/nederst till vänster
	Påminnelseme- ddelände	På/Av
	Direkt ström på	På/Av
	Auto. avstängning	Avaktivera/ 5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
Driftsinställning	Snabbkylning	På/Av
	Timer för tomutrymme	Avaktivera/ 5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min
	Viloläge	Avaktivera/ 30 min/1 tim/2 tim/3 tim/4 tim/8 tim/12 tim
Fjärrkontroll		Fram+överst/ Överst/fram
Bakgrundsfärg		Svart/blå/lila
Välkomstskärm		BenQ/ svart/blå/MyScreen
MyScreen		

5. SYSTEMIN- STÄLLNING : Avancerad	Ljudinställningar	Ljud av	Av/på
		Volym	Omfång: 0 ~ 10
		Ström på/av rington	Av/På
	Lampinställningar	Lampläge	Normal/Ekonomiläge
		Återställa lamptimer	
		Motsvarande Lamptimmar	
	Läget för hög altitud		Av/På
	Säkerhetsinställn.	Ändra lösenord	
		Ändra Säkerhetsinst ällningar	Power on Lock Välkomstskärmlås
		Datahastighet	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/ 115200
	Testmönster		Av/på
	Textning	Aktivera textning	Av/på
		Textningsversio n	CC1/CC2/CC3/CC4
	Återst. alla inst.		
6. INFORMATION	Aktuell systemstatus		• Källa • Bildläge • Upplösning • Färgsystem • Motsvarande lamptimmar • Fast programvaruversion

Menyalternativen är tillgängliga när det finns en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

Beskrivning av varje meny

1. VISNING meny

FUNKTION	BESKRIVNING
Väggfärg	Korrigerar den projicerade bildens färg när projiceringsytan inte är vit. Se " Använda väggfärg " på sidan 37 för mer information.
Bildförhållande	Du kan välja mellan fyra alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan. Se " Välja bildförhållande " på sidan 35 för mer information.
Auto Keystone	Korrigerar eventuell keystone-förvrängning i bilden automatiskt. Se " Korrigera keystone " på sidan 33 för detaljer.
Keystone	Korrigerar eventuell keystone-förvrängning i bilden manuellt. Se " Korrigera keystone " på sidan 33 för mer information.
Position	Sidan för justering av position visas. Du kan flytta den projicerade bilden med hjälp av riktningsknapparna. De värden som visas längst ned på skärmen ändras varje gång du trycker på en knapp tills ett största eller minsta värde nås. Den här funktionen är endast tillgänglig när datorsignalen (analog RGB) valts.
Fas	Med den här funktionen kan du justera klockfrekvensen för att minska bildförvrängningen. Den här funktionen är endast tillgänglig när datorsignalen (analog RGB) valts. 
H-storlek	Justerar bildens horisontella bredd. Den här funktionen är endast tillgänglig när datorsignalen (analog RGB) valts.
Digital zoom	Förstorar eller förminskar den projicerade bilden. Se " Förstora och söka efter information " på sidan 34 för mer information.
3D-synkronisering	Aktivera 3D-funktion.
3D-format	Om inmatningstimingens V-synkronisering är högre än 95 Hz, gråtonas 3D-format. Om inmatningstimingens V-synkronisering är lägre än 95 Hz, stöder 3D-format ramsekvens/överst-nederst.
3D-synkronisering sinvertering	Invertera 3D-synkronisering

2. BILDINSTÄLLNINGAR	meny	Bildläge	Förinställda bildlägen som du kan använda till att optimera inställningarna för den projicerade bilden utifrån programtyp. Se " Välja bildläge " på sidan 37 för mer information.
		Referensläge	Ett programläge som bäst passar för dina behov vad gäller bildkvalitet används och bilden finjusteras ytterligare baserat på inställningarna på samma sida, som beskrivs nedan. Se " Ställa in läget Användare 1/Användare 2 " på sidan 38 för mer information.
		Ljusstyrka	Justerar bildens ljusstyrka. Se " Justerar Ljusstyrka " på sidan 38 för mer information.
		Kontrast	Justerar kontrasten mellan ljus och mörker i bilden. Se " Justerar Kontrast " på sidan 38 för mer information.
		Färg	Används för justering av färgmättnad - mängden färg för varje färg i en videobild. Se " Justerar Färg " på sidan 39 för mer information.  Funktionen är endast tillgänglig när Video or S-Video valts med NTSC-systemet.
		Färgton	Används för justering av de röda och gröna färgtonerna i bilden. Se " Justerar Färgton " på sidan 39 för mer information.  Funktionen är endast tillgänglig när Video or S-Video valts med NTSC-systemet.
		Skärpa	Justerar bilden så att den ser skarpare eller mjukare ut. Se " Justerar Skärpa " på sidan 39 för mer information.  Funktionen är endast tillgänglig när Video or S-Video valts med NTSC-systemet.
		Strålände färg	Justerar vita nyanser och behåller korrekt färgpresentation. Se " Justerar Strålände färg " på sidan 39 för mer information.
		Färgtemperatur	Se " Om du väljer Färgtemperatur " på sidan 39 för mer information.
		3D-färghantering	Se " 3D-färghantering " på sidan 40 för mer information.
3. KÄLLA	meny	Spara inställningar	Används till att spara inställningar som gjorts för läget Användare 1 eller Användare 2 .
		Snabb autosökning	Se " Byta ingångssignal " på sidan 31 för mer information.
		Färgområdeskonvertering	Se " Ändra färgområde " på sidan 31 för mer information.

FUNKTION		BESKRIVNING
4. SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel-meny	Språk	Används för att ange språket för skärmmenyer. Se " Använda menyerna " på sidan 27 för mer information.
	Projektorplacering	Du kan installera projektorn i taket eller bakom en skärm, eller med en eller flera speglar. Se " Välja placering " på sidan 15 för mer information.
	Menyinställningar	Tid för menyvisning Används för att ställa in hur länge skärmmenyn ska vara aktiv efter det att du har tryckt på en knapp. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 sekunder i steg om 5 sekunder.
		Menyplacering Används för att ange skärmmenyns placering.
		Påminnelsemeddelande Om du väljer På påminner projektorn dig när det är dags att rengöra filtret.
	Driftsinställningar	Direkt ström på Tillför automatiskt ström åt projektorn när strömsladden är ansluten.
		Auto. avstängning Låter projektorn stängas av automatiskt om den inte känner av någon insignal under en viss tidsperiod. Se " Inställning Auto. avstängning " på sidan 55 för mer information.
		Snabbkylning Aktiverar eller inaktiverar snabbkylningsfunktionen . Om du väljer På aktiveras funktionen och projektorns avkylningstid förkortas från den vanliga tidsperioden på 90 sekunder till cirka 2 sekunder.  Om du försöker starta projektorn direkt efter snabbkylningen startar den eventuellt inte utan kör avkylningsfläktarna på nytt.
		Timer för tomutrymme Ställer in tiden för tom bild när Blank (tom)-funktionen är aktiverad. När tiden har gått ut visas bilden på skärmen igen. Se " Dölja bilden " på sidan 41 för mer information.
		Viloläge Används till att ställa in timer för automatisk avstängning. Timern kan ställas in på ett värde mellan 30 minuter och 12 timmar.
	Fjärrkontroll	Ställer in den infraröda fjärrkontrollen (fram+överst) så att projektorn kan ta emot signaler från fjärrkontrollen.
	Bakgrundsfärg	Väljer bakgrund när ingen signal finns.
	Välkomstskärm	Här väljer du vilken skärmbild som ska visas när projektorn sätts på. Det finns fyra olika: BenQ-logotypen, svart skärm, blå skärm eller MyScreen.
	MyScreen	Fångar in och sparar den projicerade bilden som MyScreen. Se " My Screen " på sidan 41 för mer information.

Ljudinställning	Ljud av Volym Ström på/av/rington Se " Justera ljudet " på sidan 44 för mer information.
Lampinställningar	Lampläge Se " Inställning Lampläge som ekonomiläge " på sidan 55 för mer information. Återställa lamptimer Se " Ställa om lamptimern " på sidan 58 för mer information. Motsvarande Lamptimmar Se " Inställning Auto. avstängning " på sidan 55 för mer information om hur den totala lamptiden beräknas.
Höghöjds läge	Ett läge för drift i områden på hög höjd. Se " Användning vid hög höjd " på sidan 43 för mer information.
Säkerhetsinställn.	Ändra lösenord Du måste ange det aktuella lösenordet innan du kan ändra till ett nytt. Se " Använda lösenordsfunktionen " på sidan 28 för mer information. Ändra säkerhetsinställningar Låsning av strömtillförsel När låsning av strömtillförsel är aktiverat, uppmanas du att ange det aktuella lösenordet innan du sätter på projektorn. Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund. Låsning av välkomstskärm När låsning av välkomstskärm är aktiverat, uppmanas du att ange det aktuella lösenordet innan du försöker fånga in en skärm.
Datahastighet	Väljer en baudhastighet som är identisk med din dator så att du kan ansluta projektorn med en passande RS-232-kabel och uppdatera eller hämta projektorns fasta program. Den här funktionen är avsedd för behörig servicepersonal.
Testmönster	Om du väljer På aktiveras funktionen och projektorn visar rutttestmönstret. Det hjälper dig att justera bildens storlek och fokus, och kontrollera att den projicerade bilden inte förvrängs.
Textning	Om du väljer På aktiveras funktionen. Textningstext visas om den är tillgänglig.  Textning inaktiveras när bildkvoten ändras till 16:9, 16:10 eller verklig.
Återst. alla inst.	Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden.  Följande inställningar ändras inte: Position, Fas, H-storlek, Användare 1, Användare 2, Projektorplacering, Språk, Höghöjds läge, Säkerhetsinställn., Datahastighet.

FUNKTION	BESKRIVNING
6. INFORMATION meny Aktuell system-status	Källa Här visas den aktuella signalkällan. Bildläge Här visas det läge som du har valt på menyn BILDINSTÄLLNINGAR. Upplösning Här visas ingångssignalens upplösning. Färgsystem Visar systemformat för indata: NTSC, PAL, SECAM eller RGB. Motsvarande lamptimmar Här visas hur många timmar lampan har använts. Fast programversion Visar fasta programversionen för projektorn.

 Meny INFORMATION visar dig projektorns aktuella driftstatus.

Underhåll

Skötsel

Den här projektorn kräver inte mycket underhåll. Det enda du behöver göra regelbundet är att rengöra linsen.

Ta aldrig bort någon annan av projektorns delar än lampan. Om någon del ska bytas ut kontakter du återförsäljaren.

Rengöra linsen

Du bör rengöra linsen när du märker att det finns smuts eller damm på den.

- Ta bort damm med hjälp av tryckluft.
- Om det finns smuts eller fingeravtryck på linsen torkar du försiktigt av den med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.

 **Använd aldrig någon typ av slipande kuddar, alkalisk/sura rengöringsmedel, skurpulver eller flyktiga rengöringsmedel såsom alkohol, bensen, tinner eller insektsmedel. Användning av sådana material eller längre kontakt med gummi- eller vinylmaterial kan resultera i skador på projektorns yta eller hölje.**

Rengöra höljet

Innan du rengör höljet stänger du av projektorn enligt anvisningarna i "[Stänga av projektorn](#)" på sidan 45 och kopplar bort nätsladden.

- Torka bort damm och smuts från höljet med en mjuk, luddfri trasa.
- Om det rör sig om svårare fläckar kan du fukta en mjuk trasa med vatten och ett mildt rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.

 **Använd aldrig vax, alkohol, bensen, thinner eller andra lösningsmedel. Det kan skada höljet.**

Förvaring

Om projektorn ska förvaras under en längre tid följer du nedanstående instruktioner:

- Se till att temperaturen och fuktigheten där du förvarar projektorn ligger inom rekommenderade gränser. Läs "[Specifikationer](#)" på sidan 62 eller fråga din försäljare om gränserna.
- Fäll in justeringsfoten.
- Ta ur batteriet ur fjärrkontrollen.
- Packa ned projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

Transport

Om du vill frakta projektorn någonstans rekommenderar vi att du använder originalförpackningen eller motsvarande. När du själv transporterar projektorn, använd originalkartongen eller en lämplig, mjuk bärväska.

Information om lampan

Ta reda på lamptimmar

När projektorn används beräknas den tid (i timmar) som den används automatiskt med hjälp av en inbyggd timer. Beräkningen av motsvarande lamptid beräknas på följande sätt:

 Se "**Inställning Lampläge som ekonomiläge**" nedan för information om läget ekonomiläge.

För att skaffa information om lamptimmar:

1. Tryck **MENU/EXIT** och tryck sedan ◀/▶ tills **SYSTEMINSTÄLLNING : Avancerad** menyn är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Lampinställningar** och tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Lampinställningar** visas.
3. Du ser informationen **Motsvarande lamptimmar** som visas på menyn.
4. För att gå ur menyn trycker du på **MENU/EXIT**.

Du kan även få information om lamptimmar på menyn **INFORMATION**.

Förlängd lamptid

Projektorlampan är en förbrukningsartikel. Du kan göra följande inställningar via skärmmenyn för att lampan ska hålla så länge som möjligt.

Inställning Lampläge som ekonomiläge

I läget **ekonomiläge** minskas systembrus och strömförbrukning med 20 %. Om du väljer läget **ekonomiläge** blir ljusstyrkan mindre och den projicerade bilden mörkare.

I läget **ekonomiläge** förlängs även lamptimerns användbara tid. Ställ in läget **ekonomiläge** genom att öppna menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Avancerad > Lampinställningar > Lampläge** och trycka på ◀/▶.

Inställning Auto. avstängning

Med den här funktionen stängs projektorn av automatiskt om den inte känner av någon ingångsskälla under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri av lamptid.

För att ställa in **Auto. avstängning** går du till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Enkel > Auto. avstängning** och trycker på ◀/▶. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 minuter i steg om 5 minuter. Om du inte vill använda de förinställda tidsperioderna väljer du **Avaktivera**. Projektorn stängs inte av automatiskt efter en viss tidsperiod.

Tid för utbyte av lampan

När **lampindikatorn** lyser rött, eller ett meddelande visas om att det är dags att byta ut lampan, ska du installera en ny lampa eller kontakta din återförsäljare. Om en för gammal lampa används kan projektorn sluta fungera, och i vissa fall kan lampan explodera.

Gå till <http://lamp.benq.com> för utbyteslampa.



Om lampan blir för varm lyser lamp- och temperaturindikatorerna. Se "Indikatorer" på sidan 60 för mer information.

Följande varningslampa visar att du bör byta ut lampan.

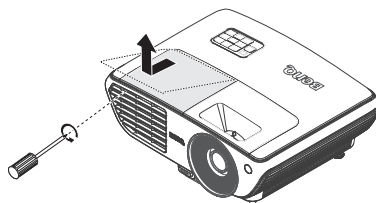


Varningsmeddelanden nedan är endast för referens. Följ skärmens instruktioner för att förbereda och byta ut lampan.

Status	Meddelande
Installera en ny lampa för optimal prestanda. Om projektorn vanligtvis används med ekonomiläge valt (se " Inställning Lampläge som ekonomiläge " på sidan 55), kan du fortsätta att använda projektorn tills nästa lampvarning visas.	
En ny lampa bör installeras för att undvika problem när lamptiden är slut.	
Vi rekommenderar starkt att du byter ut lampan i det här läget. Lampans ljusstyrka minskar ju längre den används. Det är normalt för en lampa. Du kan byta ut lampan när du lägger märke till att ljusstyrkan har försämrats påtagligt.	
Lampan MÅSTE bytas ut för att det ska gå att använda projektorn som vanligt.	

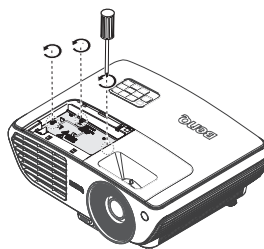
Byta lampa

- ⚠ • Om lampan byts medan projektorn hänger upp och ned i taket måste du kontrollera att det inte står någon under lampputtaget för att undvika att skada någon eller ögonen på grund av en trasig lampa.
 - För att undvika elektriska stötar ska du alltid stänga av projektorn och dra ur nätsladden innan du byter lampen.
 - För att minska risken för allvarliga brännskador bör du låta projektorn svalna i minst 45 minuter innan du byter ut lampan.
 - För att du inte ska skära dig i fingrarna eller skada interna komponenter bör du vara försiktig när du tar bort glassplitter från en trasig lampa.
 - För att minska risken för skador på fingrar och/eller sämre bildkvalitet på grund av att du har vidrört linsen ska du inte röra vid det tomma lamputrymmet när lampan är borttagen.
 - Den här lampan innehåller kvicksilver. I de lokala bestämmelserna för farligt avfall finns information om hur du kasserar lampan på rätt sätt.
 - För att garantera optimal prestanda från projektorn rekommenderar vi att du köper en BenQ-projektorlampa för utbyte.
1. Stäng av projektorn och dra ut sladden ur vägguttaget. Om lampan är varm ska du vänta i ungefär 45 minuter tills den har svalnat för att undvika brännskador.
 2. Lossa fästsruven på framsidan.
 3. Avlägsna lampans lock.



4. Lossa de tre fäst skruvarna som håller fast lampan.

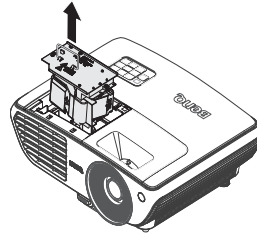
- ⚠ • Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.
- För inte in fingrarna mellan lampan och projektorn. De vassa kanterna inuti projektorn kan orsaka skador.



5. Lyft handtaget så det pekar uppåt. Dra lampan försiktigt ur projektorn med hjälp av handtaget.



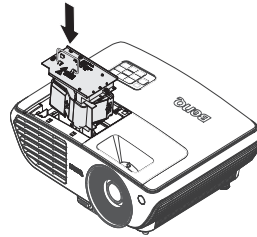
- Om du lyfter ur den för snabbt kan lampan gå sönder och då kan det komma glassplitter i projektorn.
- Lägg inte ifrån dig lampan på ett ställe där den kan komma i kontakt med vatten eller lättantändliga material eller där barn kan komma åt den.
- Stoppa inte in handen i projektorn efter att du har tagit bort lampan. Om du kommer åt de optiska komponenterna inuti kan du orsaka färgojämnheter och förvrängning i den projicerade bilden.



6. Sätt i den nya lampan i lamputrymmet och kontrollera att den passar i projektorn.



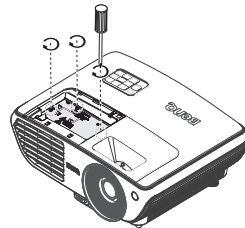
- Säkerställ att kontakterna är justerade.
- Om du möter motstånd, lyft lampan och börja om på nytt.



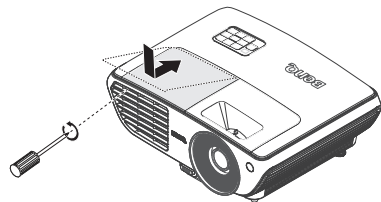
7. Dra åt skruven som håller fast lampan.
8. Kontrollera att handtaget ligger ned och är fixerat i läge.



- Om skruven sitter löst kan den orsaka glapp, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.
- Dra inte åt skruven för hårt.



9. Sätt tillbaka projektorns lamplucka.



10. Sätt på projektorn igen.

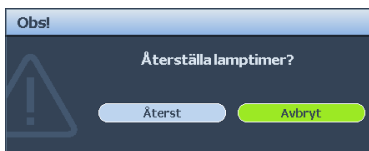


- Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.

Ställa om lamptimern

11. När välkomstbilden visas öppnar du skärmmenyn. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING : Avancerad > Lampinställningar**. Tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **Lampinställningar** visas. Tryck på ▼ för att markera **Återställa lamptimer** och tryck på **MODE/ENTER**.

Ett varningsmeddelande visas där du får en uppmaning om att ange om du vill återställa lamptimern. Markera **Återst** och tryck på **MODE/ENTER**. Lamptiden återställs till "0".



Återställ inte räknaren om du inte har bytt ut lampan. Det kan orsaka fel.

Indikatorer

Ljus			Status och beskrivning
Ström	Temp.	Lampa	
Strömhändelser			
Orange	Av	Av	Viloläge.
Grön Blinkande	Av	Av	Projektorn startas.
Grön	Av	Av	Normal drift.
Orange Blinkande	Av	Av	Projektorn behöver svalna under 90 sekunder efter det att du har stängt på den.
Lamphändelser			
Orange Blinkande	Av	Röd	Apparaten försöker tända lampan igen om den inte tänds vid starten.
Av	Av	Röd	1. Projektorn behöver 90 sekunder för att svalna. eller 2. Be återförsäljaren om hjälp.
Temperaturhändelser			
Av	Röd	Av	Projektorn har stängts av automatiskt. Om du försöker starta om projektorn kommer den att stängas av igen. Be återförsäljaren om hjälp.
Av	Röd	Röd	
Av	Röd	Grön	
Av	Röd	Orange	
Röd	Röd	Röd	
Röd	Röd	Grön	
Röd	Röd	Orange	
Grön	Röd	Röd	
Grön	Röd	Grön	
Systemhändelser			
Av	Grön	Röd	Projektorn har stängts av automatiskt. Om du försöker starta om projektorn kommer den att stängas av igen. Be återförsäljaren om hjälp.
Av	Grön	Grön	
Av	Grön	Orange	

Felsökning

⑦ Det går inte att slå på projektorn.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström via strömsladden.	Anslut strömsladden till nätingången på projektorns baksida och sätt den sedan i vägguttaget. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget ser du till att den är påslagen.
Du försöker sätta på projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

⑦ Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har inte anslutits på rätt sätt.	Slå på videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalen.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj rätt ingångssignal med hjälp av knappen SOURCE på projektorn eller fjärrkontrollen.

⑦ Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorlinsen är inte rätt fokuserad.	Justera linsens skärpa med hjälp av fokusringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade.	Justera projiceringsvinkel och riktning samt projektorns höjd om det behövs.

⑦ Fjärrkontrollen fungerar inte

Orsak	Lösning
Batteriet är slut.	Byt ut batteriet mot ett nytt.
Någonting blockerar vägen mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort det som blockerar strålen.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 7 meter (23 fot) från projektorn.

⑦ Felaktigt lösenord

Orsak	Lösning
Du har glömt lösenordet.	Mer information finns i " Procedur för återställning av lösenordet " på sidan 29.

Specifikationer

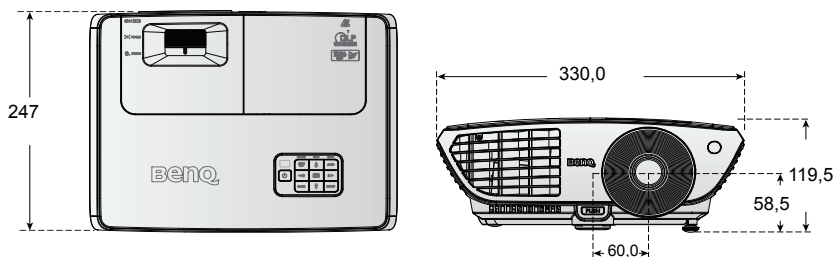
Projektorsspecifikationer

 Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Allmänt		
Produktnamn	Digital projektor	
Modellbeteckning	W700	W710ST
Optik		
Upplösning	720p, 1280 x 720	
Visningssystem	1-CHIP DMD	
Linsens f-nummer	F = 2,52 till 2,73, f = 21,8 till 24 mm	F = 2,77, f = 10,16 till 11,16 mm
Lampa	190 W lampa	220 W lampa
EI		
Strömtillförsel	AC100–240V, 50/60 Hz (automatiskt)	
Strömförbrukning	250W (max)/ <1W (viloläge)	290W (max)/ <1W (viloläge)
Mekanik		
Mått	330 mm (B) x 150 mm (H) x 247 mm (D) (Justera fot max.)	
Vikt	3,63 kg (8 lbs)	
Ingångskontakter		
Datoringång		
RGB-ingång	D-Sub (hona) med 15 stift	
Videosignalingång		
HDMI	Skruvtyp x 2	
Komponent	RCA jack x 3	
S-VIDEO	4-stifts mini-DIN-port x 1	
VIDEO	RCA jack x 1	
SD/HDTV-signalingång	komponent-RCA-jack x 3	
Ljudingång	Minijack x 1, RCA-jack x 2	
Uttag		
Ljudutgång	Minijack x 1	
Högtalare	10W-monohögtalare	
Kontrollutgång		
USB	Mini B typ	
RS-232-seriekontroll	9 stift x 1	
Miljökrav		
Driftstemperatur	5°C–35°C på havsnivån	
Relativ driftsfuktighet	10%–85 % (icke-kondenserande)	
Driftshöjd	0–1 499 m vid 5° C–28° C 1 500–3 000 m vid 5°C–23°C (med High Altitude Mode på)	

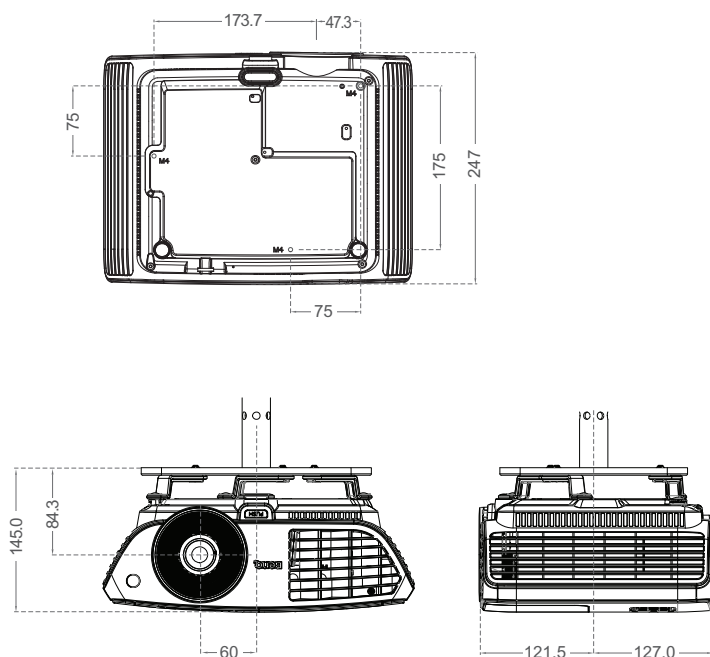
Matt

330 mm (B) x 119,5 mm (H) x 247 mm (D)



Takmonteringsinstallation

* Takmonteringsskravar:
M4 x L8 (Max. L=12, Min. L=8)



Enhet: mm

Frekvenstabell

Stodd timing for dateringang

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelfrekvens (MHz)	Läge
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60*
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
	61,91	119,518	52,5	640 x 480 120Hz*
720 x 400	37,927	85,039	35,5	720 x 400 x 85
800 x 600	35,2	56,3	36	SVGA_56
	37,879	60,317	40,000	SVGA_60*
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
	76,302	119,972	73,25	VESA DMT0D 120Hz*
	77,425	119,854	83	800 x 600 120Hz*
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60*
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
	97,551	119,989	115,5	VESA DMT14 120Hz*
1280 x 720	45,000	60,000	74,250	1280 x 720_60*
	90,000	120,000	148,50	1280 x 720_120*
1280 x 800	49,7	59,8	83,5	WXGA_60*
	62,8	74,9	106,5	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelfrekvens (MHz)	Läge
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA3_60*
	79,976	75,025	135,000	SXGA3_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA3_85
1280 x 960	60,000	60,000	108	1280 x 960_60*
	85,938	85,002	148,500	1280 x 960_85
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60*
	70,635	74,984	135,750	WXGA+_75
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60*
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA
640 x 480@67Hz	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624@75Hz	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768@75Hz	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870@75Hz	68,68	75,06	100,000	MAC21
1024 x 576@60Hz	35,82	60	46,996	1024 x 576-GTF
1024 x 600@60Hz	37,32	60	48,964	1024 x 600-GTF

 *Stöder timing för 3D-funktion.

Giltig frekvens för komponent-YPbPr-ingång

Signalformat	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480i(525i)@60Hz	15,73	59,94
480p(525p)@60Hz	31,47	59,94
576i(625i)@50Hz	15,63	50,00
576p(625p)@50Hz	31,25	50,00
720p(750p)@60Hz	45,00	60,00
720p(750p)@50Hz	37,50	50,00
1080i(1125i)@60Hz	33,75	60,00
1080i(1125i)@50Hz	28,13	50,00
1080P@24Hz	27	24
1080P@25Hz	28,13	25
1080P@30Hz	33,75	30
1080P@60Hz	67,5	60,00
1080P@50Hz	56,26	50,00

 **Visning av en 1080i-signal (1125i) vid 60Hz eller 1080i-signal (1125i) vid 50Hz kan resultera i att bilden vibrerar något.**

Giltig frekvens för video och S-video-indata

Videoläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgbäravågsfrekvens (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL*	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 eller 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43*	15,73	60	4,43

 ***Stöder timing för 3D-funktion.**

Understödd timing för HDMI (HDCP) -ingång

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelfrekvens (MHz)	Läge
720 x 400	37,927	85,039	35,5	720 x 400_85
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60*
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
	61,91	119,518	52,5	640 x 480 120Hz*
800 x 600	35,2	56,3	36	SVGA_56
	37,879	60,317	40,000	SVGA_60*
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
	76,302	119,972	73,25	VESA DMT0D 120Hz*
	77,425	119,854	83	800 x 600 120Hz*
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60*
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
	97,551	119,989	115,5	VESA DMT14 120Hz*
1280 x 720	45,000	60,000	74,250	1280 x 720_60*
	90,000	120,000	148,50	1280 x 720_120*
1280 x 800	49,7	59,8	83,5	WXGA_60*
	62,8	74,9	106,5	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60*
	79,976	75,025	135,000	SXGA_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA_85
1280 x 960	60,000	60,000	108	1280 x 960_60*
	85,938	85,002	148,500	1280 x 960_85

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelfrekvens (MHz)	Läge
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60*
	70,635	74,984	136,750	WXGA+_75
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60*
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA
640 x 480@67Hz	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624@75Hz	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768@75Hz	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870@75Hz	68,68	75,06	100,000	MAC21
VIDEO	15,73	60	13,50	480i*
	31,47	60	27	480p*
	15,63	50	13,50	576i*
	31,25	50	27,000	576p
	37,50	50	74,25	720p_50
	45,00	60	74,25	720p_60*
	28,13	50	74,25	1080i_50
	33,75	60	74,25	1080i_60
	67,5	60	148,5	1080p
	56,26	50	148,5	1080p
	27	24	74,25	1080P@24Hz
	28,12	25	74,25	1080P@25Hz
	33,75	30	74,25	1080P@30Hz

 Visning av en 1080i_50 eller 1080i_60-signal kan resultera i lätt bildvibration.

 *Stöder timing för 3D-funktion.

Information om garanti och copyright

Begränsad garanti

BenQ garanterar att denna produkt är fri från material- och tillverkningsfel under normal användning och förvaring.

Eventuella garantianspråk skall medföljas av bevis på inköpsdatum. Om det visar sig inom garantiperioden att produkten har defekter är BenQ:s enda åtagande, och kundens enda kompensation, att felaktiga delar byts ut (inklusive arbete). Vid behov av garantiservice skall återförsäljaren från vilken produkten köptes omedelbart meddelas om aktuella fel.

Viktigt! Ovanstående garanti upphävs om kunden underlåter att använda produkten i enlighet med BenQ:s skriftliga anvisningar. I synnerhet måste luftfuktigheten vara mellan 10% och 85%, temperaturen mellan 5 °C och 28 °C och höjden över havet lägre än 4 920 fot. Projektorn bör inte användas i dammiga miljöer. Genom denna garanti fastställs särskilda juridiska rättigheter. I respektive land kan också finnas andra rättigheter.

Mer information finns på www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2011 för BenQ Corporation. Med ensamrätt. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, skrivas om eller lagras i elektronisk form, eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

Ansvarsfriskrivning

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, med hänseende till innehållet, och reserverar sig uttryckligen för garantier, säljbarhet eller lämplighet för specifika syften. Vidare förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera publikationen och att när som helst ändra dess innehåll utan krav på att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP, Digital Micromirror Device och DMD är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisation.