

Cómo ver contenido 3D en un proyector de BenQ:

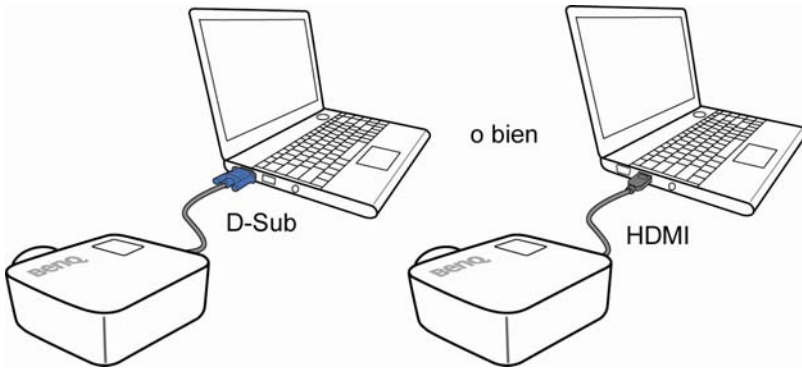
El proyector de BenQ admite reproducción de contenido tridimensional (3D) transferido a través de señales D-Sub, Componente, HDMI, Vídeo y S-Video. Todavía necesita los accesorios de hardware compatibles y el software para reproducir contenido 3D en el proyector de BenQ.

Requisitos mínimos del sistema para reproducir contenido 3D en un proyector de BenQ:

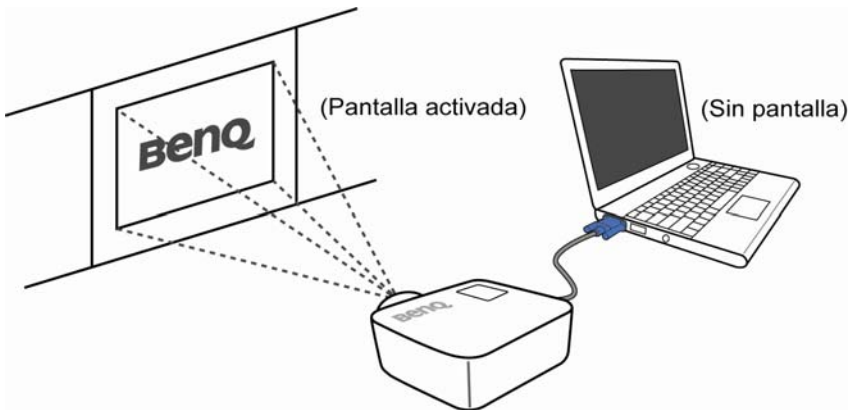
- Proyector de BenQ preparado para 3D
- Gafas 3D de BenQ
- Procesador: CPU Intel® Pentium, Intel® Core™2 Duo, Intel® i3/i5/i7 Core, AMD Athlon™ X2 o superior.
- Sistema operativo recomendado: Microsoft Windows Vista de 32 ó 64 bits, o Microsoft Windows 7 de 32 ó 64 bits
- Tarjeta gráfica (se recomienda VRAM de 512 MB): NVIDIA Serie 240/250/Quadro o superior, ATI Serie 4000 o superior, o Intel Serie GMA 4500s. Recuerde comprobar la lista de tarjetas gráficas compatibles del software del reproductor multimedia que ha instalado.
- Al menos 1 GB de memoria
- Señal de salida: D-Sub o HDMI
- Software compatible para reproducir contenido 3D (puede descargar Stereoscopic Player de <http://www.3DTV.at>)
- Tener contenido 3D preparado. Compruebe el formato del contenido antes de comprarlo (puede descargar archivos de ejemplo de <http://www.3DTV.at>)
 - Si el ajuste de salida del ordenador es Secuencial Fotograma, establezca la tasa de actualización en 60 o 120Hz.
 - Si el formato del contenido está encima y debajo, establezca la tasa de actualización en 60 Hz.
- Solamente los reproductores de DVD de sobremesa admiten reproducción de discos HQFS 3D. Las unidades de disco óptico de PC no se admiten.

Procedimiento para reproducir contenido 3D desde un equipo:

1. Conecte el proyector de Ven a su PC mediante un cable D-Sub o HDMI.



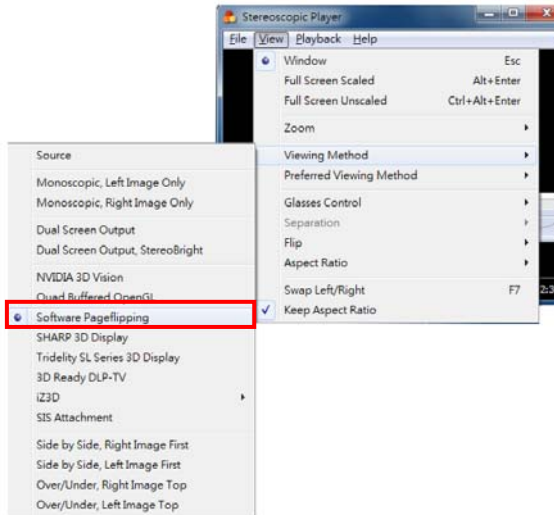
2. Cambie la salida de la señal del equipo para que se muestre SOLAMENTE en el proyector de BenQ (NO utilice el modo dual).



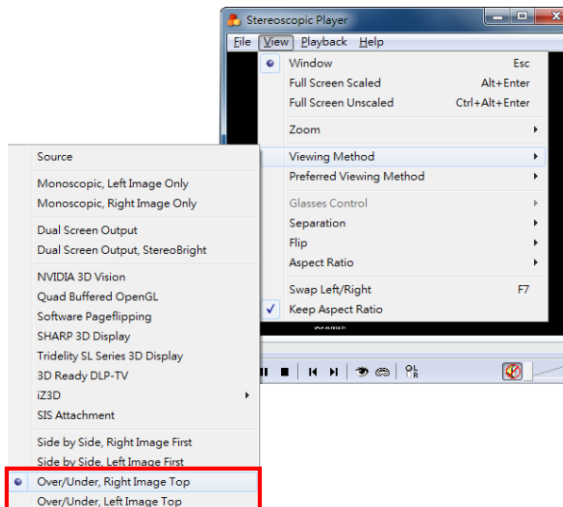
3. Utilice el valor de resolución predeterminado del proyector y establezca la tasa de actualización en 60 o 120 Hz. Alternativamente, establezca la resolución y la tasa de actualización marcadas con "*" en la tabla de frecuencias que se muestra en el manual del usuario del proyector de BenQ.
4. Asegúrese de que la pantalla se muestra en el modo de pantalla completa.
5. Iniciar un reproductor de vídeo 3D (como por ejemplo Stereoscopic Player).

6. Si utiliza Stereoscopic Player:

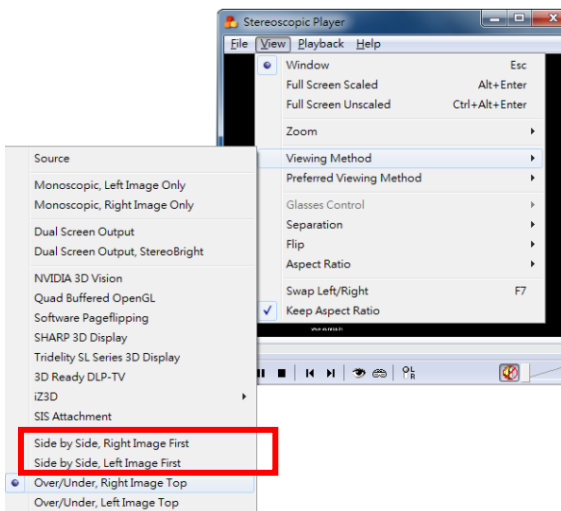
- Para reproducir un contenido en 3D y transmitir la señal Secuencial Fotograma al proyector; haga clic en el menú de Stereoscopic Player y seleccione **View (ver) → Viewing Method (Método de visualización) → Software Pageflipping (Volteo de páginas por software)**.



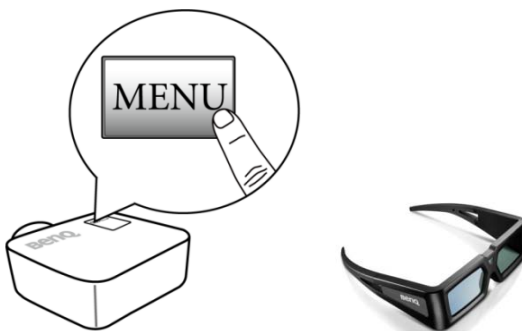
- Para reproducir un contenido en 3D y transmitir la señal Superior e Inferior al proyector; haga clic en el menú de Stereoscopic Player y seleccione **View (Ver) → Viewing Method (Método de visualización) → Over/Under, Right Image Top (Encima/Debajo, imagen derecha encima) (Over/Under, Left Image Top (Encima/Debajo, imagen izquierda encima) también es correcto)**.



- Para reproducir un contenido en 3D y transmitir la señal Lado a Lado medio al proyector, haga clic en el menú de Stereoscopic Player y seleccione **View (Ver) → Viewing Method (Método de visualización) → Side by Side, Right Image Top (Lado a Lado, imagen derecha encima) (Side by Side, Left Image Top (Lado a Lado, imagen izquierda encima) también es correcto).**



7. Cargar un archivo de imágenes en 3D y reproducirlo.
8. Presione el botón “MENU (MENÚ)” del proyector y, a continuación, asegúrese de que el elemento de sincronización 3D está encendido. (Es posible que tenga que basarse en el formato 3D del vídeo para realizar un ajuste apropiado del proyector.)



9. Asegúrese de que las gafas 3D de BenQ están encendidas.

10. Cuando descubre la inversión de la profundidad de imagen, active la función “3D Sync Invert (Invertir sinc 3D)” en el menú OSD para corregir el problema.



11. ¡Póngase las gafas 3D de BenQ y disfrute de su experiencia 3D!

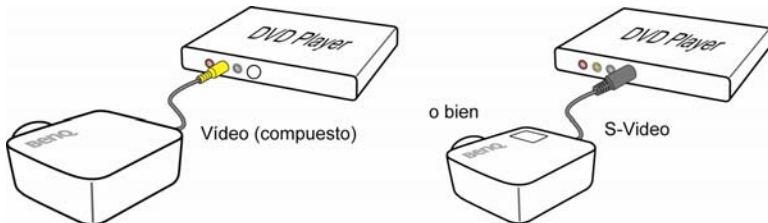


Para usuarios con reproductores de DVD:

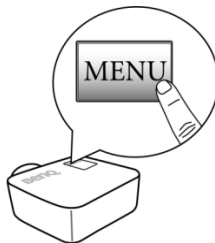
- Proyector de BenQ preparado para 3D
- Gafas 3D de BenQ
- Asegúrese de que el reproductor de DVD admite NTCS y tiene una salida de vídeo, S-Video, Componente o HDMI.
- Señal de salida: 480i
- Asegúrese de que los discos de DVD 3D tienen el formato HQFS.

Procedimiento para reproducir contenido 3D desde un reproductor de DVD:

1. Conecte el proyector de BenQ a un reproductor de DVD mediante un cable de vídeo, S-Video, Componente o HDMI.



2. Presione el botón “MENÚ” del proyector y, a continuación, asegúrese de que el elemento de sincronización 3D está “on (activado)” en “Frame Sequential (Secuencial Fotograma)”.



3. Presione el botón “PLAY (REPRODUCIR)” del reproductor.



4. Asegúrese de que las gafas 3D de BenQ están encendidas.

5. ¡Póngase las gafas 3D de BenQ y disfrute de su experiencia 3D!

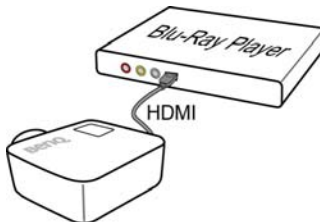


Para usuarios de reproductores 3D Blu-ray de sobremesa:

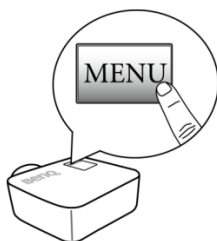
- Proyector BenQ con 3D HDMI 1.4a ready o formato compatible 3D Paquete de Fotogramas / Lado a Lado medio / Superior e Inferior.
- Gafas 3D de BenQ.
- Compruebe que su reproductor Blu-ray de sobremesa admite la salida 3D HDMI.
- Señal de salida: Formato 3D Paquete de Fotogramas / Lado a Lado medio / Superior e Inferior (consulte la tabla de valores admitidos del manual del usuario de BenQ).
- Asegúrese de que el disco Blu-ray está en formato 3D.

Procedimiento para reproducir contenido 3D desde un reproductor Blu-Ray de sobremesa:

1. Conecte su reproductor BenQ a un reproductor Blu-Ray mediante un cable HDMI.



2. Pulse el botón “MENU” en el proyector y luego compruebe que el elemento de modo 3D está en “Auto” (si el contenido 3D no puede proyectarse con normalidad, seleccione manualmente el formato 3D de contenido).



3. Pulse el botón “PLAY” en el reproductor.



4. Compruebe que las gafas 3D de BenQ estén encendidas.
5. Póngase las gafas 3D de BenQ y disfrute de la experiencia tridimensional.