



## Guide d'utilisation du projecteur réseau



# Table des matières

Préparation.....	4
Connecter le projecteur à votre ordinateur .....	4
Connexion câblée .....	4
Connexion sans fil (sur certains modeles).....	5
<b>QPresenter .....</b>	<b>8</b>
Configuration minimale requise .....	8
Télécharger QPresenter .....	8
Installer QPresenter.....	9
Pour PC.....	9
Pour MAC.....	9
Utiliser QPresenter.....	9
<b>Contrôler le projecteur à distance via un navigateur Web.....</b>	<b>13</b>
Utiliser le verrou de contrôle Web.....	20
<b>Projeter le contenu de l'écran de l'ordinateur .....</b>	<b>22</b>
Un projecteur affichant un écran d'ordinateur.....	22
Un projecteur afficher les écrans de jusqu'à 4 ordinateurs (sur certains modeles).....	22
Jusqu'à 8 projecteurs affichant un écran d'ordinateur (sur certains modeles).....	23
Jusqu'à 255 projecteurs affichant un écran d'ordinateur (sur certains modeles).....	23
Utiliser le câble USB pour afficher le contenu de l'ordinateur (sur certains modèles).....	24
Résolutions prises en charge .....	24
Configuration système requise.....	24
Utiliser le code de connexion de projection .....	25
Utiliser la caméra USB (sur certains modèles).....	25
<b>Commandes PjLink .....</b>	<b>27</b>

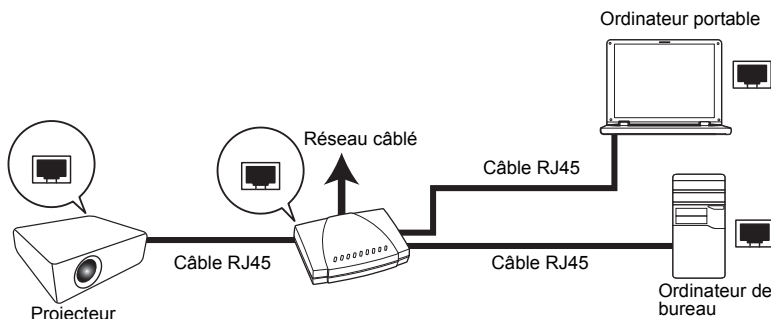
Projection sans fil (pour certains modèles).....28  
Pour les smartphones/tablettes avec NFC ..... 28  
Pour les smartphones/tablettes sans NFC..... 30  
Pour les ordinateurs..... 31

# Préparation

Votre projecteur BenQ est équipé de la fonction réseau câblée et/ou sans fil. Vous pouvez gérer et contrôler le projecteur à partir d'un ou plusieurs ordinateurs distants en utilisant un navigateur Web quand ils sont correctement connectés au même réseau local. Vous pouvez également envoyer le contenu de votre ordinateur au projecteur pour la projection en utilisant QPresenter.

## Connecter le projecteur à votre ordinateur

### Connexion câblée



### Si vous êtes dans un environnement DHCP :

1. Prenez un câble RJ45 et connectez une extrémité à la prise d'entrée réseau RJ45 du projecteur et l'autre extrémité au port RJ45 sur votre prise Ethernet ou routeur.
2. Faites une des choses suivantes :
  - Appuyez sur le bouton **NETWORK SETTING** de la télécommande. La page **Paramètres réseau** est affichée.
  - Appuyez sur **MENU/EXIT**, puis appuyez sur **◀/▶** jusqu'à la sélection du menu **CONFIG. SYSTÈME : avancée**. Appuyez sur **▼** pour sélectionner **Paramètres réseau** et appuyez sur **MODE/ENTER**. La page **Paramètres réseau** est affichée.
3. Sélectionnez **Réseau câblé** et appuyez **MODE/ENTER**.
4. Assurez-vous que le **Statut** est **Connecter**.
5. Appuyez **▼** pour choisir **DHCP** et appuyez **◀/▶** pour sélectionner **Actif**.
6. Appuyez sur **▼** pour sélectionner **Appliquer** et appuyez sur **MODE/ENTER**.
7. Réaccédez à la page **Paramètres réseau > Réseau câblé**. Les réglages **Adresse IP**, **Masque de sous-réseau**, **Passerelle par défaut**, et **DNS** s'afficheront. Notez l'adresse IP affichée à la ligne **Adresse IP**.



Si l'**Adresse IP** ne s'apparaît toujours pas, contactez votre administrateur informatique.

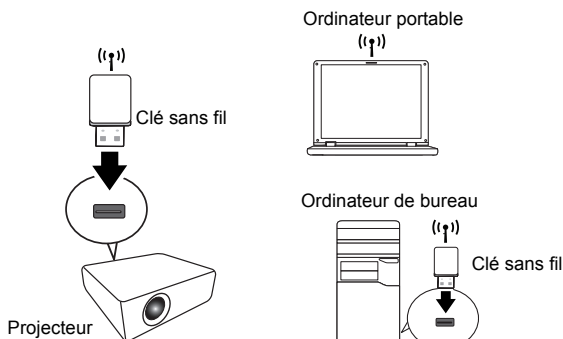
## Si vous êtes dans un environnement non-DHCP :

1. Répétez les étapes 1-4 ci-dessus.
  2. Appuyez ▼ pour choisir **DHCP** et appuyez ◀/▶ pour sélectionner **Désact.**
  3. Contactez votre administrateur informatique pour des informations sur les paramètres **Adresse IP**, **Masque de sous-réseau**, **Passerelle par défaut**, et **DNS**.
  4. Appuyez ▼ pour sélectionner l'élément que vous souhaitez modifier et appuyez **MODE/ENTER**.
  5. Appuyez sur ◀/▶ pour déplacer le curseur puis appuyez sur ▲/▼ pour entrer la valeur.
  6. Pour enregistrer les réglages, appuyez **MODE/ENTER**. Si vous ne voulez pas enregistrer les réglages, appuyez sur **MENU/EXIT**.
  7. Appuyez sur ▼ pour sélectionner **Appliquer** et appuyez sur **MODE/ENTER**.
- Après les étapes ci-dessus, votre projecteur est maintenant connecté à votre réseau local et prêt à être accédé par n'importe quel ordinateur sur le même réseau local.

## Connexion sans fil (sur certains modèles)

1. Branchez une clé sans fil BenQ (en option) au connecteur USB de type A sur le projecteur.
  2. Faites une des choses suivantes :
    - Appuyez sur le bouton **NETWORK SETTING** de la télécommande. La page **Paramètres réseau** est affichée.
    - Appuyez sur **MENU/EXIT**, puis appuyez sur ◀/▶ jusqu'à la sélection du menu **CONFIG. SYSTÈME : avancée**. Appuyez sur ▼ pour sélectionner **Paramètres réseau** et appuyez sur **MODE/ENTER**. La page **Paramètres réseau** est affichée.
  3. Sélectionnez **Réseau sans fil** et appuyez **MODE/ENTER**.
  4. Assurez-vous que le **Statut** est **Connecter**.
  5. Assurez-vous que l'**Affichage SSID** est réglé sur **Activ**.
  6. Assurez-vous que les informations de **SSID** sont affichées. Le **SSID** par défaut est « NetworkDisplay ».
  7. Appuyez ▼ pour choisir **Mode de Connexion** et appuyez ◀/▶ pour sélectionner **AP** ou **Infrastructure**.
  8. Appuyez sur ▼ pour sélectionner **Appliquer** et appuyez sur **MODE/ENTER**.
- Selon le **Mode de Connexion** sélectionné, il y a deux manières pour continuer :

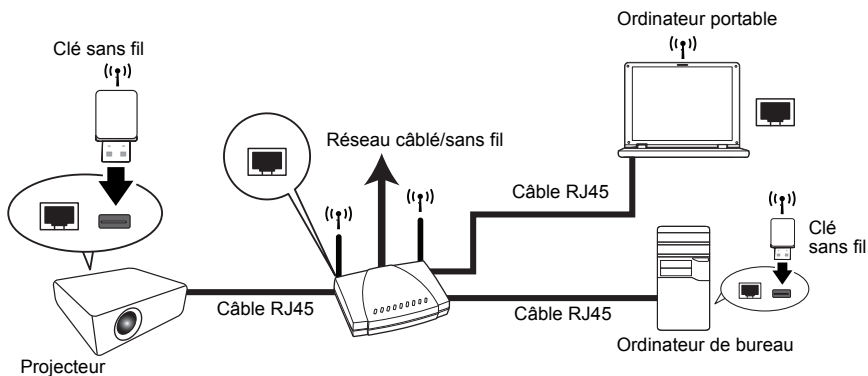
## Dans le mode AP



Le projecteur peut fonctionner comme point d'accès réseau sans fil, qui est le paramètre par défaut du projecteur. Dans ce mode, le projecteur établit un réseau local sans fil qui permet aux ordinateurs de se connecter à ce réseau local sans fil spécifique.

1. Assurez-vous que la clé sans fil BenQ (en option) est branchée au connecteur USB de type A sur le projecteur.
2. Appuyez sur **SOURCE** pour afficher la barre de la source et sélectionnez **Affichage réseau** pour accéder au **SSID**. Le **SSID** par défaut est « NetworkDisplay ».
3. Recherchez ce réseau sans fil avec le **SSID** du projecteur depuis votre ordinateur.
4. Cliquez sur « Connecter » dans votre fenêtre de connexion au réseau sans fil.

## Dans le mode Infrastructure



Dans ce mode, le projecteur est connecté au réseau local via une connexion sans fil et prêt à être accédé par n'importe quel ordinateur sur le même réseau local.

1. Raccordez le câble RJ45 au port RJ45 ou le dongle sans fil au port USB du projecteur.
2. Assurez-vous que le projecteur est connecté au réseau local.
3. Entrez l'adresse du projecteur dans la barre d'adresse de votre navigateur et appuyez sur Entrée.



- Ouvrez la page Admin du Système d'affichage réseau du projecteur et connectez-vous.

📖 Voir [page 18](#) pour des détails.

- Allez à la page Réseau sans fil et changez le **Mode de connexion** sur le **Mode Infrastructure**.

The screenshot shows the 'Wireless LAN' configuration page. The 'Connection mode' dropdown menu is highlighted with a red circle and set to 'Infrastructure Mode'. Other settings include DHCP (On), Start IP (172.28.120.1), End IP (172.28.120.20), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (172.28.120.1), and DNS Server (0.0.0.0).

- Cliquez sur Recherche dans la ligne SSID pour lister tous les points d'accès sans fil disponibles. Cliquez sur le SSID désiré dans la liste des résultats de la recherche, et cliquez sur Appliquer.

The screenshot shows the 'Wireless LAN' configuration page with the SSID dropdown menu open. The 'Search' button is highlighted with a red circle, and the 'Apply' button at the bottom is also highlighted with a red circle. The SSID dropdown menu shows a list of available networks: BENQ 1, BENQ 2, BENQ 3, BENQ 4, BENQ 5, BENQ 6, and BENQ 7.

- Sélectionnez le même SSID sur votre ordinateur.
- Ouvrez QPresenter et recherchez le projecteur correct et cliquez sur Connecter.

# QPresenter

QPresenter est une application exécutée sur le PC hôte. Elle permet de connecter votre ordinateur à un projecteur en réseau disponible et de transférer le contenu de bureau et/ou le signal audio au projecteur en réseau via une connexion de réseau local.

## Configuration minimale requise

- Systèmes d'exploitation pris en charge : Windows® XP 32 bits/64 bits, Windows® 7 32 bits/64 bits, Windows® 8, Mac OS 10.5, Mac OS 10.6, Mac OS 10.7.
- Processeur : Intel Pentium 4, 3,0G (pour la sortie audio 1:1 via le haut-parleur du projecteur), Core2 Duo 2,40GHz (pour la fonction de diffusion)
- Mémoire : 1 Go (pour la sortie audio 1:1 via le haut-parleur du projecteur) ou 2 Go (pour la fonction de diffusion)
- Espace libre du disque dur : 32 Mo ou plus
- Navigateur Web : Internet Explorer version 7 ou 8 ou 9 (le plugin Java doit être installé et JavaScript doit être activé), Safari 5.1.2.

☞ BenQ ne garantit pas la compatibilité dans les différents environnements utilisateur. Des PC/notebooks différents peuvent avoir des résultats de compatibilité différents.

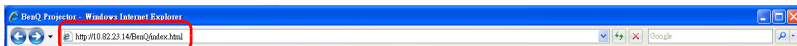
## Télécharger QPresenter

Cela peut être fait de plusieurs manières :

- Depuis le projecteur

☞ Le projecteur fournit également QPresenter pour les ordinateurs Mac. Si vous utilisez un ordinateur Mac, le projecteur fournit automatiquement la version Mac de QPresenter que vous pouvez télécharger.

- i. Connectez l'ordinateur au projecteur. Voir « [Connecter le projecteur à votre ordinateur](#) » à la page 4 pour des détails.
- ii. Entrez l'adresse du projecteur dans la barre d'adresse de votre navigateur et appuyez sur Entrée.



- iii. Allez à la page Admin du Système d'affichage réseau du projecteur.
  - iv. Cliquez sur l'icône Télécharger.
- Depuis le CD du manuel d'utilisation (sur certains modèles)
    - i. Insérez le CD du manuel d'utilisation fourni avec votre projecteur dans votre lecteur de CD-ROM.
    - ii. Téléchargez QPresenter-Broadcast.setup.
  - Depuis BenQ.com
    - i. Veuillez visiter le site BenQ.com local pour télécharger la dernière version de QPresenter.



# Installer QPresenter

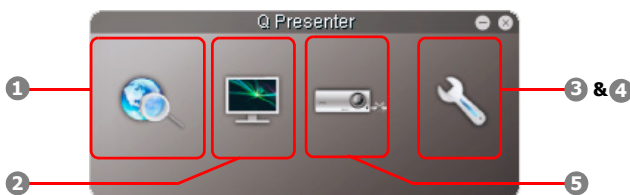
## Pour PC

1. Lorsque le téléchargement est terminé, cliquez sur le fichier exe.
2. Cliquez sur « Suivant » pour continuer.
3. Cliquez sur « J'accepte » pour accepter l'accord de licence.
4. Cliquez sur « Suivant » pour installer le composant.
5. Cliquez sur « Suivant » pour confirmer le chemin d'installation.
6. Définissez le nom d'utilisateur et le mot de passe de QPresenter puis cliquez sur « Suivant ».
7. Cliquez sur « Installer » pour terminer le processus.

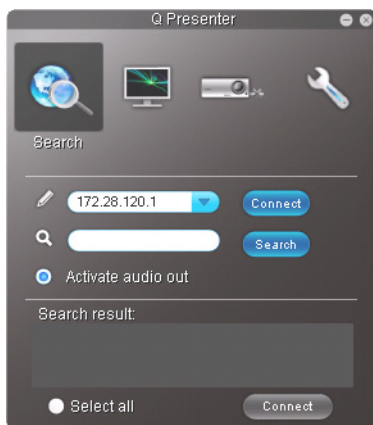
## Pour MAC

1. Lorsque le téléchargement est terminé, cliquez sur le fichier dmg.
2. Double-cliquez sur le fichier et cela montera l'image de disque appelée QPresenter.
3. Double-cliquez sur l'image de disque « QPresenter » pour pouvoir voir le contenu.

# Utiliser QPresenter




1. La page Recherche permet de rechercher et de se connecter à un projecteur.

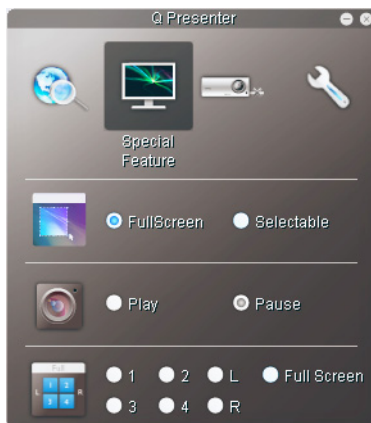


- Pour vous connecter à un projecteur, saisissez l'adresse IP du projecteur et cliquez sur Connecter.


- Pour rechercher des projecteurs, il suffit de cliquer sur Recherche pour lister de tous les projecteurs sur le même réseau local. Cliquez sur les projecteurs désirés dans la liste des résultats de la recherche, et cliquez sur Connecter. Vous pouvez également saisir le nom d'un projecteur désiré et cliquez sur Recherche.
- Pour diffuser le son par le haut-parleur du projecteur, il suffit de cliquer sur Activer la sortie audio.

 La version Mac de QPresenter ne prend pas en charge cette fonction.

2. La page Fonction spéciale fournit des fonctions avancées pour gérer les images projetées.

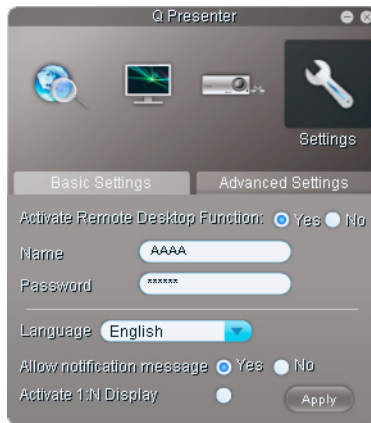


- Pour afficher un plein écran, cliquez sur Plein écran.
- Pour afficher un écran partiel, cliquez sur Sélectionnable. Un carré apparaît sur votre écran. Vous pouvez ajuster sa taille et le placer où vous voulez projeter.

 Cette fonction n'est pas disponible quand la sortie audio est activée.

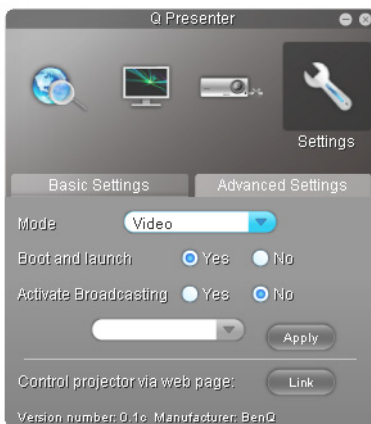
- Pour effectuer une pause de la projection, cliquez sur Pause.
- Si plusieurs ordinateurs sont connectés au projecteur, vous pouvez décider d'un emplacement d'affichage en cliquant sur 1, 2, 3, 4, G, D ou Plein écran. (sur certains modèles)

3. La page Paramètres de base permet de configurer QPresenter.



- Pour activer la fonction Bureau distant, cliquez sur Oui. Saisissez le nom et le mot de passe pour votre ordinateur. Allez au menu OSD du projecteur **CONFIG. SYSTÈME : avancée > Paramètres réseau > Bureau distant**, et entrez **Compte** (le nom de votre ordinateur) et **Mot de passe**, et choisissez **Connecter**, appuyez **MODE/ENTER**.
- QPresenter accepte seulement jusqu'à 8 caractères composés de lettres majuscules et des chiffres 0 à 9 pour le nom, et 6 chiffres complets composés de 1 à 4 pour le mot de passe.
- Pour changer la langue d'interface de QPresenter, cliquez sur la flèche du bas pour faire apparaître une liste déroulante et sélectionner la langue souhaitée. Cliquez sur Appliquer.
- Pour permettre l'apparition des messages de notification, cliquez sur Oui. Cliquez sur Appliquer.
- Pour afficher l'écran de votre ordinateur sur plusieurs projecteurs, cliquez sur Activer l'affichage 1:N. Cliquez sur Appliquer. Il peut s'afficher sur jusqu'à 8 projecteurs en même temps. (sur certains modèles)

4. La page Paramètres avancés permet de configurer QPresenter.



- Pour afficher des images fixes, cliquez sur la flèche du bas pour faire apparaître une liste déroulante et sélectionner Graphique. Cliquez sur Appliquer. Pour afficher des clips vidéo, cliquez sur la flèche du bas pour faire apparaître une liste déroulante et sélectionner Vidéo. Cliquez sur Appliquer.  
Mode Graphique : qualité d'image moins bonne, mais vitesse de transmission plus rapide.  
Mode Vidéo : qualité d'image meilleure, mais vitesse de transmission plus lente. Toutefois, la vitesse de transmission effective est déterminée par le trafic réseau à ce moment.
- Pour ajuster le taux de capture, déplacez le curseur. La bande passante du réseau peut également affecter les performances.
- Pour lancer QPresenter lorsque le système d'exploitation de votre ordinateur est démarré, cliquez sur Oui pour Démarrer et lancer. Cliquez sur Appliquer.
- Pour utiliser la fonction de diffusion, voir « [Jusqu'à 255 projecteurs affichant un écran d'ordinateur \(sur certains modèles\)](#) » à la page 23 pour des détails.
- Pour lier à la page Web du Système d'affichage réseau du projecteur, cliquez sur Lien.

5. Déconnecter

Pour déconnecter du ou des projecteurs, cliquez sur l'icône Déconnecter.



- Assurez-vous de désactiver les autres programmes de contrôle virtuel du réseau avant d'utiliser QPresenter.
  - Le pare-feu du PC doit être désactivé pour permettre à QPresenter et USB Display to de fonctionner.
  - La combinaison clavier souris sans fil n'est pas actuellement prise en charge par Pixelworks actuellement.

# Contrôler le projecteur à distance via un navigateur Web

☞ Cette fonction n'est pas disponible quand la fonction de diffusion est activée.

Lorsque vous avez l'adresse IP pour le projecteur et le projecteur est allumé ou en mode veille, vous pouvez utiliser n'importe quel ordinateur qui est sur le même réseau local pour contrôler le projecteur.

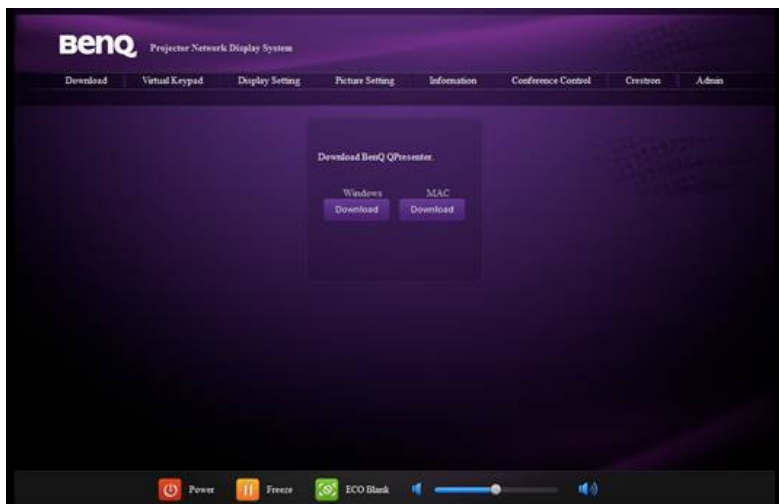
☞ • Assurez-vous que vous utilisez l'un des navigateurs suivants : Microsoft Internet Explorer (7.0, 8.0, 9.0), Chrome (18.0), Safari (5.1.2), Firefox (10.0).

• Les captures d'écran dans ce manuel sont à titre indicatif uniquement et peuvent différer de l'apparence réelle.

1. Entrez l'adresse du projecteur dans la barre d'adresse de votre navigateur et appuyez sur Entrée.

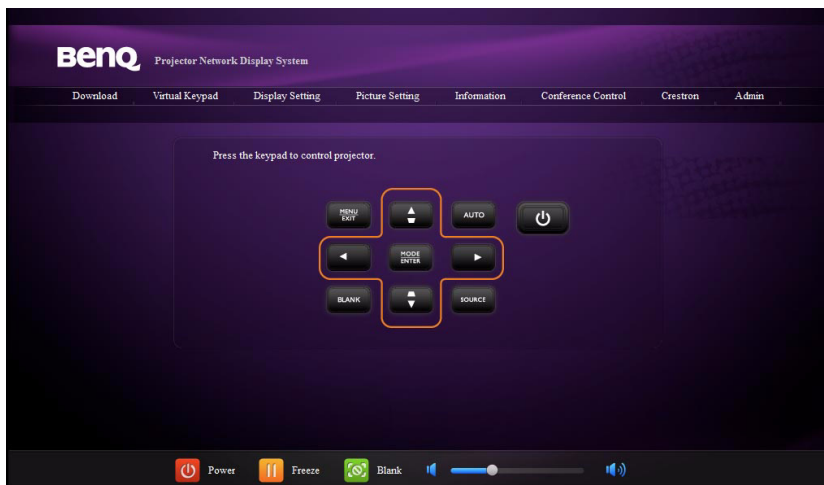


2. La page principale du Système d'affichage réseau du projecteur apparaît. Cette page Web donne accès à de nombreuses fonctions d'un simple clic.

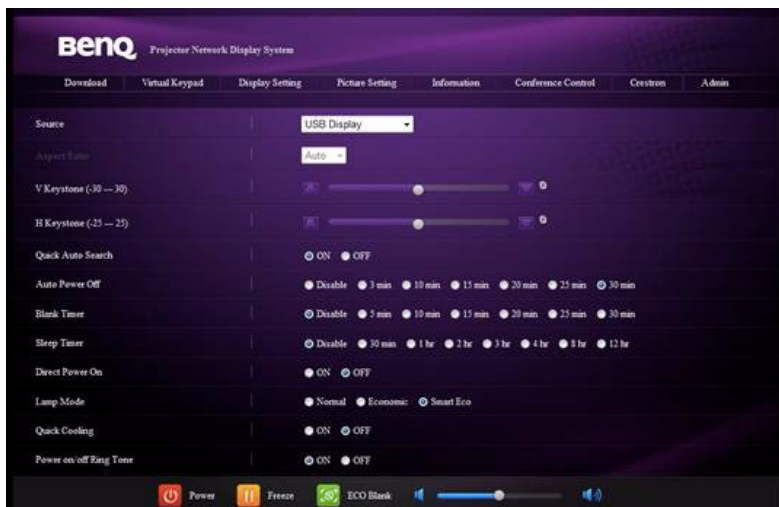


3. Cliquez sur Télécharger pour enregistrer le logiciel QPresenter sur votre ordinateur. Voir « Installer QPresenter » à la page 9 pour des détails.

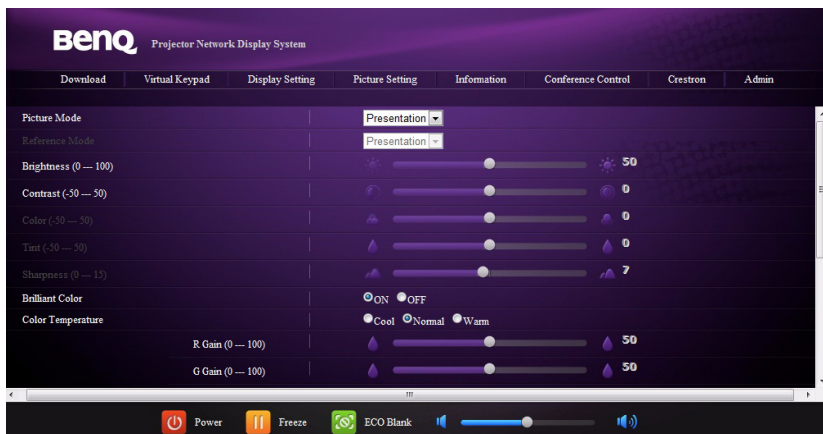
4. La page Clavier virtuel affiche un clavier virtuel avec lequel vous pouvez contrôler le projecteur comme si vous utilisiez le clavier physique sur le projecteur. Consultez le chapitre « [Commandes et fonctions](#) » dans le manuel d'utilisation pour savoir comment l'utiliser.



5. La page Paramètres d'affichage fournit quelques éléments choisis du menu OSD nécessaires pour contrôler le projecteur ou ajuster les images projetées. Consultez le chapitre « [Utilisation des menus](#) » dans le manuel d'utilisation pour savoir comment les utiliser.



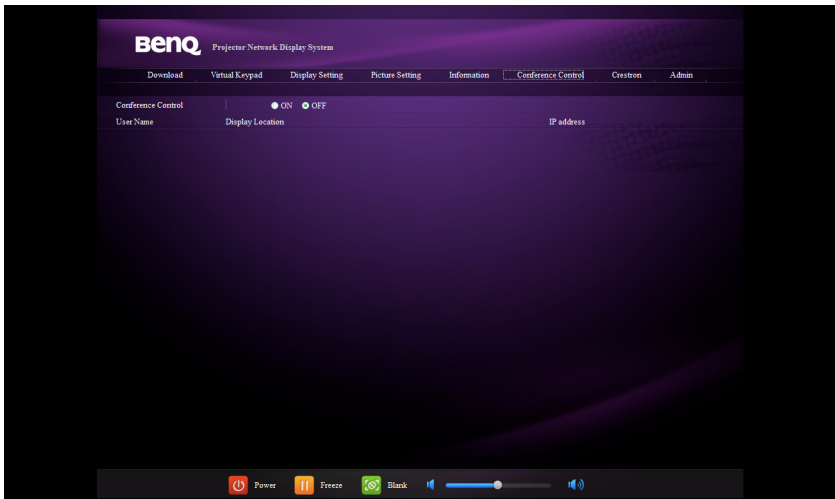
- La page Paramètres d'image fournit tous les éléments du menu OSD dans le menu **IMAGE** pour ajuster les images projetées. Consultez le chapitre « **Utilisation des menus** » dans le manuel d'utilisation pour savoir comment les utiliser.



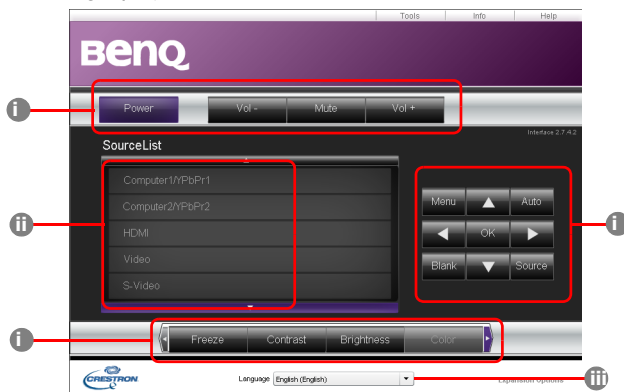
- La page Information affiche les informations sur l'état du projecteur, l'état du réseau.



8. La page Contrôle de conférence permet de contrôler l'emplacement de l'affichage à la même adresse IP quand il y a plusieurs utilisateurs se connectant au projecteur.



9. La page Crestron (eControl) affiche l'interface utilisateur Crestron eControl. La page eControl offre de nombreuses touches virtuelles pour contrôler le projecteur ou ajuster les images projetées.



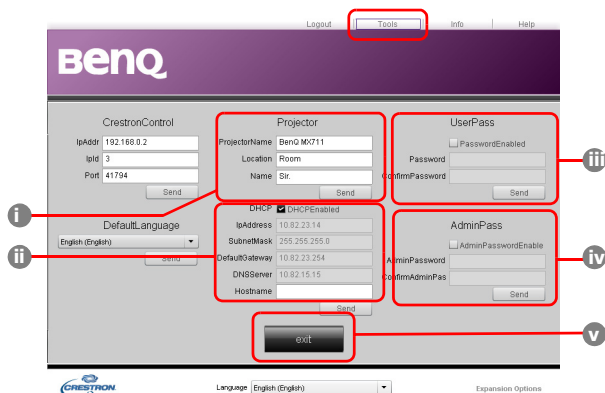
- i. Ces boutons fonctionnent de la même manière que ceux sur les menus à l'écran ou la télécommande. Consultez le chapitre « [Commandes et fonctions](#) » dans le manuel d'utilisation pour des détails.
- ii. Pour changer de source d'entrée, cliquez sur le signal souhaité.
- iii. Le logiciel est disponible dans plusieurs langues.



Le bouton Menu peut également être utilisé pour retourner au menu précédent de l'affichage des menus à l'écran, quitter et enregistrer les paramètres de menu.



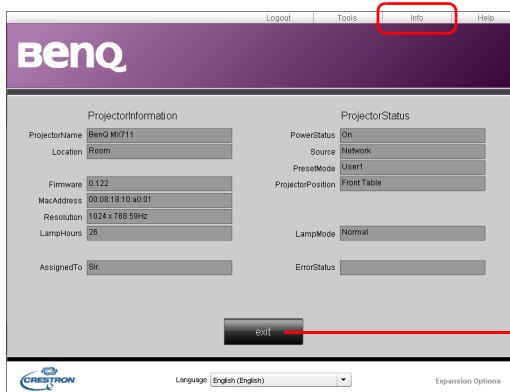
La page des outils permet de gérer le projecteur, de configurer les paramètres de contrôle réseau et l'accès sécurisé de l'utilisation en réseau à distance sur ce projecteur.



- i. Vous pouvez nommer le projecteur, et garder en mémoire son emplacement et la personne qui en a charge.
- ii. Vous pouvez ajuster les **Paramètres réseau**.
- iii. Une fois définis, l'accès à l'utilisation en réseau à distance sur ce projecteur est protégé par mot de passe.
- iv. Une fois définis, l'accès la page des outils est protégé par mot de passe.

➡ Après avoir effectué les ajustements, appuyez le bouton Envoyer et les données seront enregistrées dans le projecteur.

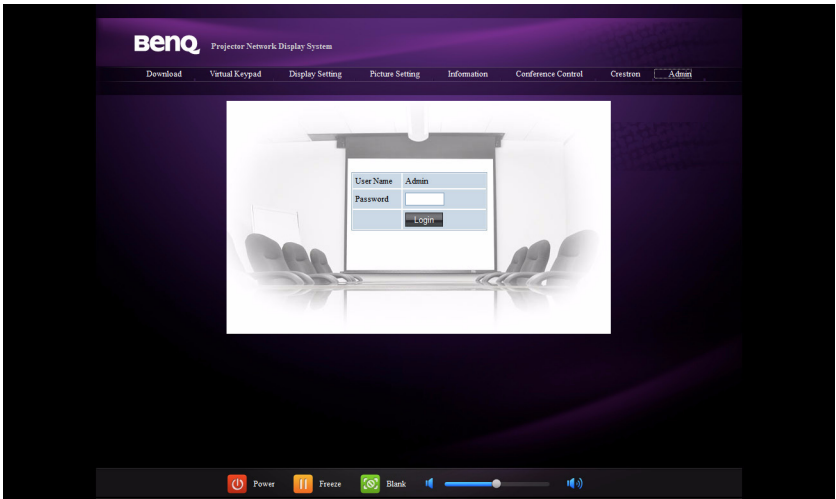
- v. Appuyez sur **Quitter** pour retourner à la page d'utilisation en réseau à distance. La page des infos affiche les informations et l'état de ce projecteur.



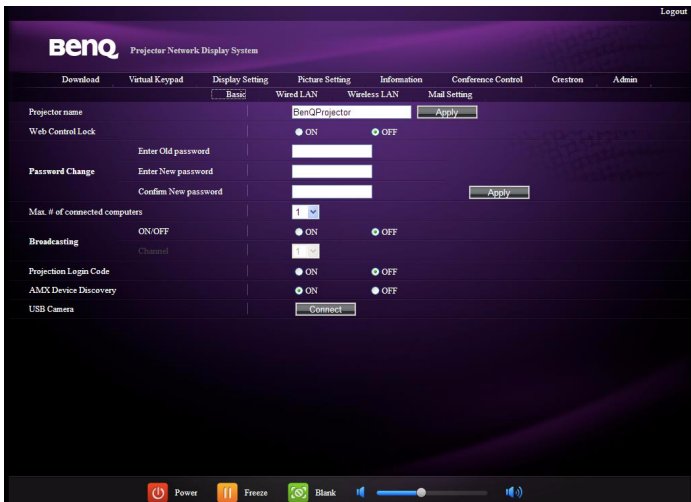
Appuyez **Exit (Quitter)** pour retourner à la page d'utilisation en réseau à distance.

Pour plus d'informations, visitez <http://www.crestron.com> et [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

10. Pour avoir accès à la page Admin, vous devez entrer un mot de passe. La page fournit plus de paramètres réseau. Le mot de passe par défaut est « 0000 ». Si vous voulez changer le mot de passe, accédez à la page de base.

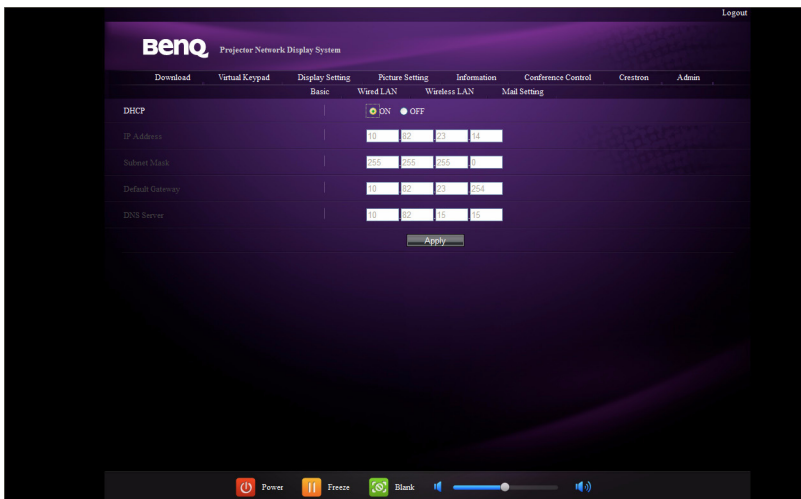


La page de base permet de changer le mot de passe et de définir le nombre maximum d'ordinateurs connectés. Le nombre d'ordinateur connectés peut affecter les performances d'affichage réseau. Vous pouvez également ajuster les paramètres **Diffusion**, **Code de connexion projection**, **Découverte d'appareil AMX** et **Caméra USB** (sur certains modèles) ici.

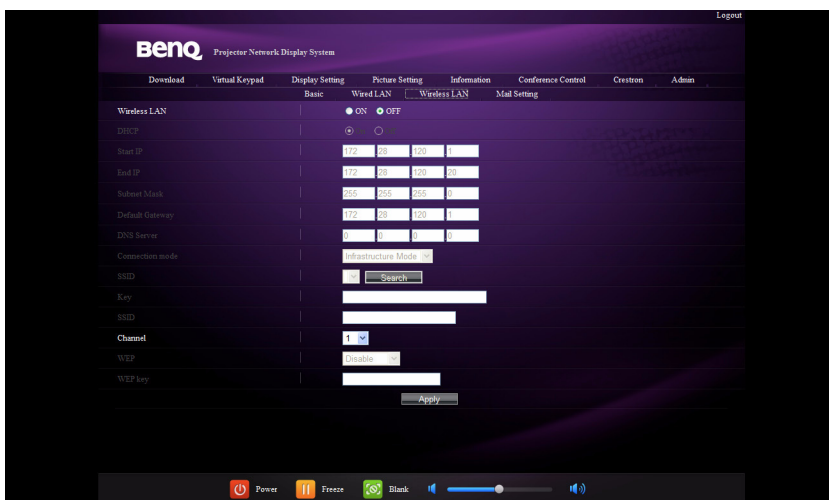


La page Réseau câblé permet d'ajuster les paramètres de Réseau câblé.

Seul le chiffrement WEP est pris en charge.

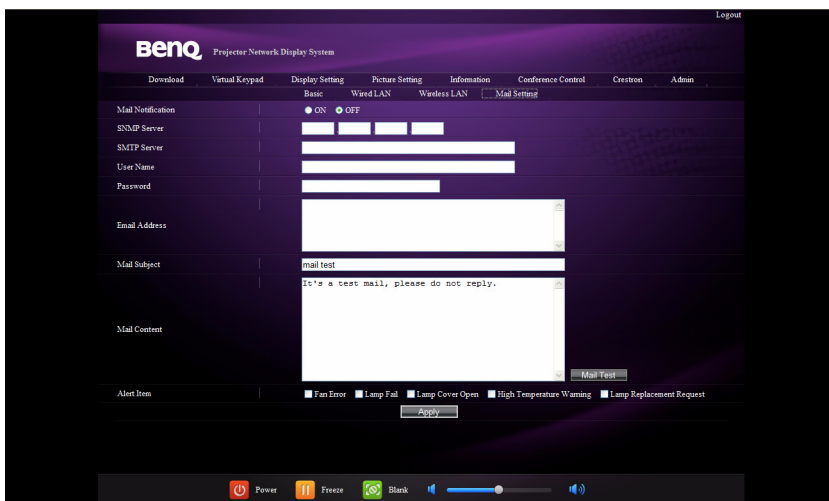


La page Réseau sans fil permet d'ajuster les paramètres de Réseau sans fil.



La longueur maximum pour le SSID est 16 octets. Veuillez utiliser des SSID différents lorsque plus de deux projecteurs sont connectés via le réseau sans fil.

La page Messagerie permet d'envoyer un e-mail d'alerte à votre administrateur STI.



Vous pouvez d'abord essayer la fonction de Test e-mail pour voir si l'e-mail d'alerte fonctionne.

1. Ces boutons de raccourci sont toujours fournis sur la page Web pour que vous fassiez fonctionner le projecteur.



## Utiliser le verrou de contrôle Web

Cette fonction est conçue pour empêcher des personnes non autorisées de modifier de manière malveillante les paramètres du projecteur via le Système d'affichage réseau du projecteur.

Pour activer la fonction :

1. Après que votre ordinateur est connecté au projecteur, entrez l'adresse du projecteur dans la barre d'adresse de votre navigateur et appuyez sur Entrée.
2. Allez à la page Admin du Système d'affichage réseau du projecteur.
3. Entrez le mot de passe actuel.
4. Cliquez sur **Activ.** dans la ligne Verrou de contrôle Web.

La prochaine fois que quelqu'un se connecte à ce projecteur, la page Système d'affichage réseau du projecteur fournit des fonctions limitées.

Pour désactiver la fonction :

1. Allez à la page Admin du Système d'affichage réseau du projecteur.
2. Entrez le mot de passe actuel.
3. Cliquez sur **Désact.** dans la ligne Verrou de contrôle Web.

Vous pouvez également utiliser le menu à l'écran pour permuter cette fonction:

1. Allez au menu **CONFIG. SYSTÈME : avancée** > **Param. de sécurité** > **Changer les param. de sécurité** après l'ouverture du système de menus à l'écran. Appuyez sur **MODE/ENTER**. Le message « SAISIE MOT DE PASSE » apparaît. Entrez le mot de passe actuel.
2. Si le mot de passe est correct, le menu à l'écran revient à la page **Param. de sécurité**. Appuyez ▼ pour choisir **Verrou de contrôle Web** et appuyez sur ◀/▶ pour sélectionner **Activ.** ou **Désact.**

# Projeter le contenu de l'écran de l'ordinateur

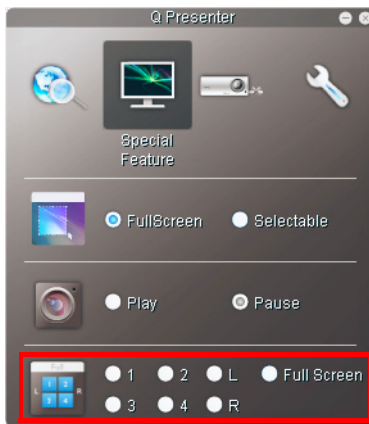
## Un projecteur affichant un écran d'ordinateur

1. Connectez l'ordinateur au projecteur. Voir « [Connecter le projecteur à votre ordinateur](#) » à la page 4 pour des détails.
2. Assurez-vous que QPresenter est téléchargé et installé. Voir « [Télécharger QPresenter](#) » à la page 8 et « [Installer QPresenter](#) » à la page 9 pour des détails.
3. Ouvrez QPresenter en cliquant sur l'icône.
4. Saisissez l'adresse IP du projecteur et cliquez sur Connecter. Ou vous pouvez rechercher les projecteurs en cliquant simplement sur Recherche pour lister de tous les projecteurs sur le même réseau local. Cliquez sur le projecteur désiré dans la liste des résultats de la recherche, et cliquez sur Connecter. Vous pouvez également saisir le nom d'un projecteur désiré et cliquez sur Recherche.
5. Pour diffuser le son par le haut-parleur du projecteur, il suffit de cliquer sur Activer la sortie audio.

## Un projecteur afficher les écrans de jusqu'à 4 ordinateurs (sur certains modeles)

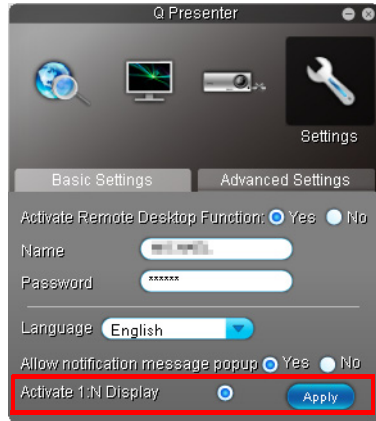
L'écran de projection peut être divisé en quatre parties pour la projection simultanée du contenu des écrans des quatre ordinateurs connectés.

1. Connectez chaque ordinateur au projecteur. Voir « [Connecter le projecteur à votre ordinateur](#) » à la page 4 pour des détails.
2. Assurez-vous que QPresenter est téléchargé et installé. Voir « [Télécharger QPresenter](#) » à la page 8 et « [Installer QPresenter](#) » à la page 9 pour des détails.
3. Ouvrez QPresenter en cliquant sur l'icône.
4. Saisissez l'adresse IP du projecteur et cliquez sur Connecter. Ou vous pouvez rechercher les projecteurs en cliquant simplement sur Recherche pour lister de tous les projecteurs sur le même réseau local. Cliquez sur le projecteur désiré dans la liste des résultats de la recherche, et cliquez sur Connecter. Vous pouvez également saisir le nom d'un projecteur désiré et cliquez sur Recherche.
5. Une fois connectés, ouvrez la page Fonction spéciale de QPresenter et décidez d'un emplacement d'affichage en cliquant sur 1, 2, 3, 4, G, D ou Plein écran.



## Jusqu'à 8 projecteurs affichant un écran d'ordinateur (sur certains modèles)

1. Connectez les projecteurs au même réseau local via une connexion câblée ou une connexion sans fil en mode Infrastructure. Voir « [Connecter le projecteur à votre ordinateur](#) » à la page 4 pour des détails.
2. Connectez vos ordinateurs au même réseau local.
3. Assurez-vous que QPresenter est téléchargé et installé. Voir « [Télécharger QPresenter](#) » à la page 8 et « [Installer QPresenter](#) » à la page 9 pour des détails.
4. Ouvrez QPresenter en cliquant sur l'icône.
5. Allez au menu Paramètres > Paramètres de base.
6. Cliquez sur Activer l'affichage I:N et cliquez sur Appliquer.

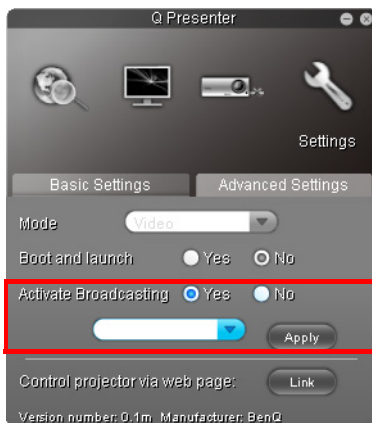


## Jusqu'à 255 projecteurs affichant un écran d'ordinateur (sur certains modèles)

C'est la fonction de diffusion qui permet à votre ordinateur d'envoyer du contenu à l'écran à jusqu'à 255 projecteurs tant qu'ils sont sur le même réseau local et le même canal.

- La fonction nécessite une version spéciale de QPresenter. Veuillez télécharger depuis votre CD du Manuel d'utilisation.
  - Cette fonction n'est disponible que lorsque la source Affichage réseau est sélectionnée.
  - La configuration minimale requise pour votre ordinateur est un processeur Intel Core 2 Duo 2,4GHz, 2G de DDR.
1. Connectez les projecteurs au même réseau local via une connexion câblée.
  2. Sélection d'un canal en particulier pour chaque projecteur.
    - i. Allez au menu **CONFIG. SYSTÈME : avancée** > **Paramètres réseau** après l'ouverture du système de menus à l'écran. Appuyez sur **MODE/ENTER**.
    - ii. Appuyez **▼** pour choisir **Diffusion** et appuyez **◀/▶** pour sélectionner **Activ**.
- Ou
- i. Ouvrez le Système d'affichage réseau du projecteur et allez à la page de base.
  - ii. Cliquez sur **Activ**, dans la ligne **Diffusion** et sélectionnez un canal en utilisant la liste déroulante.

3. Sur votre ordinateur, assurez-vous que QPresenter est téléchargé et installé. Voir « [Télécharger QPresenter](#) » à la page 8 et « [Installer QPresenter](#) » à la page 9 pour des détails.
4. Ouvrez QPresenter en cliquant sur l'icône.
5. Allez à Paramètres > Paramètres avancés.
6. Cliquez sur Oui dans la ligne Activation de la diffusion.
7. Sélectionnez le même canal dans la liste déroulante et cliquez sur Appliquer.



## Utiliser le câble USB pour afficher le contenu de l'ordinateur (sur certains modèles)

1. Prenez un câble USB et connectez une extrémité à votre ordinateur et l'autre extrémité au port USB mini B sur le projecteur.
2. Appuyez sur **SOURCE** et sélectionnez **Affichage USB** dans la barre de la source.
3. Allez dans Poste de travail sur votre PC et double-cliquez sur l'icône BenQ QPresenter.
4. Le projecteur affiche automatiquement le contenu dans votre ordinateur.

## Résolutions prises en charge

L'écran de l'ordinateur projeté sera automatiquement redimensionné en 1024 x 768.

## Configuration système requise

### Systèmes d'exploitation

- Windows XP SP2, Windows Vista SPI, Win7 32 bits et 64 bits, Win8.
- Mac 10.5, 10.6, 10.7, 10.8.

### Recommandations relatives au matériel

- USB 2.0 pris en charge
- Disque : 20 Mo d'espace sur le disque dur

### Pour une sortie audio I:1 par le haut-parleur du projecteur

- Processeur : 3,0 GHz
- RAM : 1 Go

### Pour la fonction diffusion

- Processeur : double cœur 2,4 GHz
- RAM : 2 Go



## Utiliser le code de connexion de projection

Cette fonction est conçue pour garantir un affichage réseau via le projecteur correct. Pour basculer cette fonction:

1. Allez au menu **CONFIG. SYSTÈME : avancée > Paramètres réseau** après l'ouverture du système de menus à l'écran. Appuyez sur **MODE/ENTER**.
2. Appuyez ▼ pour choisir **Code de connexion projection** et appuyez sur ◀ / ▶ pour sélectionner **Activ.** ou **Désact.**

Lorsque cette fonction est activée, le projecteur génère un code aléatoire à 4 chiffres dans le coin supérieur droit lorsque vous changez la source sur Affichage réseau. Vous devez saisir ce code à 4 chiffres dans QPresenter lors de la connexion au projecteur.

## Utiliser la caméra USB (sur certains modèles)



- Cette fonction n'est pas disponible quand la fonction de diffusion est activée.
  - Assurez-vous que vous utilisez l'un des navigateurs suivants : Microsoft Internet Explorer (7.0, 8.0, 9.0), Chrome (18.0), Safari (5.1.2), Firefox (10.0).
1. Branchez la caméra USB au port USB de type A du projecteur. Pour la liste des caméras USB prises, visitez <http://www.ideasonboard.org/uvc/#footnote-1>.
  2. Ouvrez le Système d'affichage réseau du projecteur et connectez-vous.




3. Allez à la page de base et cliquez sur **Connecter** dans la ligne Caméra USB. Les images capturées par la caméra USB seront affichées dans une page contextuelle.

The image shows a screenshot of a projector's web interface, specifically the 'Basic' settings page. The interface is dark-themed with white text. At the top, there are tabs for 'Basic', 'Wired LAN', 'Wireless LAN', and 'Mail Setting'. The 'Basic' tab is selected. The settings are organized into sections: 'Projector name' (with a text input field containing 'BenProjector' and an 'Apply' button), 'Web Control Lock' (with radio buttons for 'ON' and 'OFF'), 'Password Change' (with three text input fields for 'Enter Old password', 'Enter New password', and 'Confirm New password', and an 'Apply' button), 'Max. # of connected computers' (with a dropdown menu showing '1'), 'Broadcasting' (with radio buttons for 'ON' and 'OFF', and a 'Channel' dropdown menu), 'Projection Login Code' (with radio buttons for 'ON' and 'OFF'), 'AMD Device Discovery' (with radio buttons for 'ON' and 'OFF'), and 'USB Camera' (with a 'Connect' button). The 'USB Camera' row is highlighted with a red rectangular border.

Setting	Value/Option
Projector name	BenProjector
Web Control Lock	ON
Enter Old password	
Enter New password	
Confirm New password	
Max. # of connected computers	1
Broadcasting	ON
Channel	1
Projection Login Code	ON
AMD Device Discovery	ON
USB Camera	Connect

# Commandes PJLink

Ce projecteur prend en charge le protocole standard PJLink pour le contrôle du projecteur. Les commandes prises en charge sont les suivantes.

 Les commandes prises en charge ci-dessous peuvent varier en fonction des différents modèles.

Commande	Description	Paramètre
POWER OFF	Contrôle de l'alimentation.	0 = Power Off
POWER ON	Contrôle de l'alimentation.	1 = Power On
Power?	Interrogation de l'état d'alimentation.	0 = Power Off 1 = Power On 2 = Cooling down 3 = Warm up
INPT	Commande de permutation de l'entrée.	11 = VGA1 12 = VGA2 21 = SVideo 22 = CVBS 31 = HDMI
INPT?	Interrogation de l'état actuel de permutation d'entrée.	51 = CARD_READER 52 = LAN_DISPLAY 53 = USB_DISPLAY
AVMT	Contrôle muet.	10 = Video mute off 11 = Video mute on 20 = Audio mute off 21 = Audio mute on
AVMT?	Interrogation de l'état muet actuel.	30 = Video & Audio mute off 31 = Video & Audio mute on
LAMP?	Interrogation du nombre d'heures d'utilisation de la lampe.	Lamp hour
INST?	Interrogation de la liste qui active la permutation d'entrée.	Return "11 12 21 22 31 51 52 53"
NAME?	Interrogation du nom du projecteur.	Return "Digital Projector"
INFO?	Interrogation des informations de la résolution.	Return "Education Series"
INF1?	Interrogation du nom du fabricant.	Return "BenQ"
INF2?	Interrogation du nom du modèle.	Return model name as below, "BenQ Projector"
CLSS?	Interrogation des informations de la classe.	Return "Version"
ERST?	Interrogation de l'état d'erreur.	Error Status
GET ALL	Interrogation de tous les états.	Return all "?" items

# Projection sans fil (pour certains modèles)

Vous pouvez projeter certains fichiers sans fil depuis votre appareil intelligent ou votre ordinateur en seulement quelques étapes.

Avec les ordinateurs, vous pouvez projeter tous les types de fichiers. Cependant, vous pourrez constater une diffusion lente lors de la lecture de vidéos.

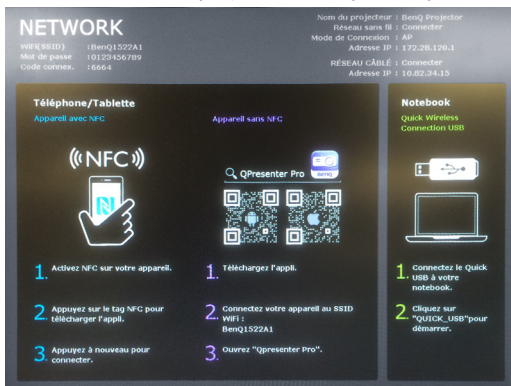
Avec les appareils intelligents, les fichiers que vous pouvez projeter comprennent :

- Adobe PDF
- Microsoft PowerPoint, Word, Excel
- Apple iWork '09 (Pages '09, Number '09, Keynote '09)
- Images aux formats .png, .gif, .bmp, .tif, .tiff, ou .jpeg

☞ Le format de sortie de l'affichage sans fil diffère entre d'un modèle à l'autre. Des bandes noires ou des images fractionnées peuvent être projetées en fonction des signaux d'entrée.

## Pour les smartphones/tablettes avec NFC

- ☞
- Le kit NFC sans fil rapide comprend une clé NFC sans fil, une carte NFC, un autocollant NFC et un module Quick USB.
  - Le kit NFC sans fil rapide peut uniquement être acheté dans certaines régions spécifiques. Veuillez contacter votre revendeur pour obtenir des informations détaillées.
  - Pour utiliser la technologie NFC, votre appareil intelligent doit être à moins de 2 cm de la clé NFC sans fil ou de l'autocollant NFC.
1. Préparez un kit NFC sans fil rapide et branchez la clé NFC sans fil dans le port USB Type A du projecteur.
  2. Appuyez sur le **SOURCE** sur le projecteur pour sélectionner **Affichage réseau**. L'image ci-dessous s'affiche et le projecteur est à présent prêt à être connecté.



3. Activez la fonction NFC sur votre appareil intelligent.
4. Pour la première utilisation, appuyez sur votre appareil intelligent sur la clé NFC sans fil ou l'autocollant NFC et attendez que l'« Application tapNshow » apparaisse. Elle vous guidera pour télécharger « QPresenter Pro ». Suivez les instructions à l'écran de votre appareil intelligent pour terminer le téléchargement.
5. Référez votre appareil intelligent sur la clé NFC sans fil ou l'autocollant NFC et attendez que la connexion via Wi-Fi s'établisse.

6. « QPresenter Pro » s'ouvre automatiquement. Appuyez sur l'icône projecteur pour sélectionner un projecteur.



7. À présent, votre appareil intelligent est connecté au projecteur et prêt pour que vous commenciez votre présentation.



Si vous voyez l'écran ci-dessous projeté par le projecteur, il est prêt à présenter les fichiers.



8. Pour plus d'informations, rendez-vous à l'adresse <http://orwww2.benq.com>. Choisissez **Products (Produits) > Projectors (Projecteurs) > Accessory (Accessoire) > Wireless Dongle (Clé sans fil) > Quick Wireless NFC kit (Kit NFC sans fil rapide)** ou **Products (Produits) > Projectors (Projecteurs) > Apps & Support (Applications et support) > Wireless Projection (Projection sans fil)**.

☞ Le SSID Wi-Fi est BenQXXXXXX. XXXXXX correspond aux 6 derniers chiffres de l'adresse MAC de votre clé NFC sans fil.

# Carte NFC pour les projecteurs fixés au plafond

Vous pouvez acheter plus d'autocollants NFC auprès de votre revendeur local si nécessaire. Vous pouvez télécharger l'application « tapNshow Writer » depuis Google Play pour programmer et appairer un autocollant NFC à une clé NFC sans fil.

Dans le kit NFC sans fil rapide, vous trouverez un autocollant NFC et une carte NFC.



⚠️ PUCE NFC À L'INTÉRIEUR ! Ne pliez pas l'autocollant/la carte NFC et ne les mettez pas sur des objets chauds ou métalliques.

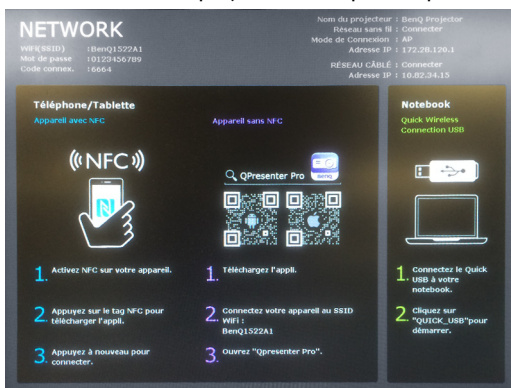
⚠️ Évitez une utilisation répétée de l'autocollant NFC, à défaut la puce NFC à l'intérieur peut être endommagée.

- Vous pouvez coller l'autocollant NFC sur la carte NFC. Vous pouvez coller ou accrocher la carte NFC sur le mur, ce qui permet une connexion rapide entre les appareils intelligents avec la fonction NFC et le projecteur. Vous pouvez coller ou accrocher cette carte sur le mur.
- Placez ou collez l'autocollant NFC sur tout endroit adapté à votre besoin, tel que le téléphone de la salle de conférence ou à proximité de l'interrupteur de l'éclairage. Ceci est particulièrement utile si le projecteur est fixé au plafond dans une grande salle de réunion.

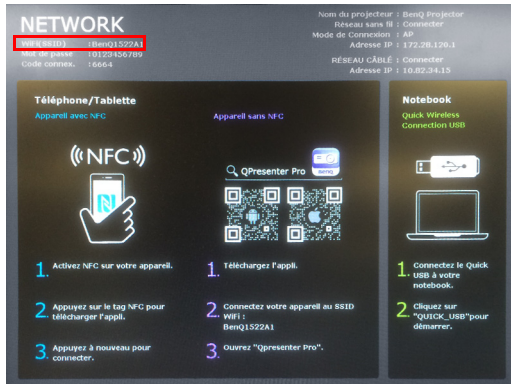


## Pour les smartphones/tablettes sans NFC

1. Branchez la clé NFC sans fil ou la clé sans fil dans le port USB Type A du projecteur.
2. Appuyez sur **SOURCE** sur le projecteur pour sélectionner **Affichage réseau**. L'image ci-dessous s'affiche et le projecteur est à présent prêt à être connecté.



3. Pour la première utilisation, recherchez « QPresenter Pro » dans Google Play ou dans l'App store ou numérisez le code QR projeté par le projecteur pour télécharger « QPresenter Pro ». Suivez les instructions à l'écran de votre appareil intelligent pour terminer le téléchargement.
4. Connectez votre appareil intelligent au projecteur en réglant les paramètres Wi-Fi sur votre appareil intelligent. Choisissez le nom du SSID Wi-Fi affiché dans le coin supérieur gauche.

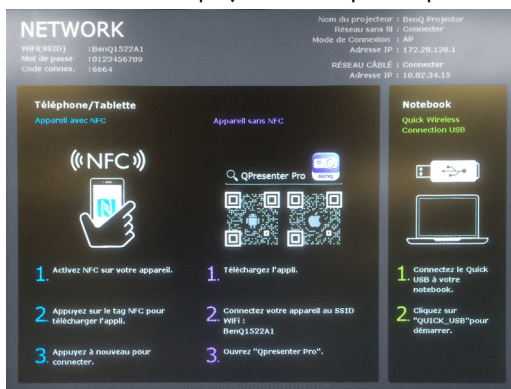


5. Ouvrez « QPresenter Pro » sur votre appareil intelligent. Pour utiliser « QPresenter Pro », suivez les étapes 6 à 8 ci-dessus.

## Pour les ordinateurs

### Configuration sur votre projecteur

1. Branchez la clé NFC sans fil ou la clé sans fil dans le port USB Type A du projecteur.
2. Appuyez sur **SOURCE** sur le projecteur pour sélectionner **Affichage réseau**. L'image ci-dessous s'affiche et le projecteur est à présent prêt à être connecté.



### Configuration sur votre ordinateur

1. Branchez le module Quick USB dans le port USB Type A de votre ordinateur.
2. Ouvrez « QUICK\_USB » dans « Mon ordinateur ».

3. Exécutez « start\_windows » si vous utilisez un système Windows. Exécutez « start\_mac » si vous utilisez un système Mac.
4. À présent, le logiciel tente automatiquement de connecter votre ordinateur au projecteur avec le nom du SSID Wi-Fi par défaut « **NetworkDisplay** ».



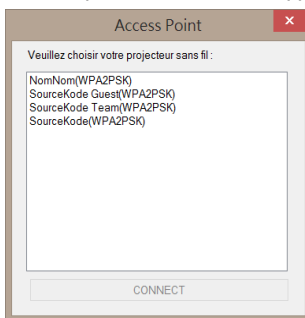
5. Une fois que la connexion s'est effectuée avec succès, « QPresenter » s'affiche automatiquement et effectue une recherche automatique.
6. Cliquez sur **OK** pour confirmer, l'écran de votre ordinateur est alors projeté sans fil. Voir « **QPresenter** » à la page 8 pour plus d'informations.

Si le nom du SSID Wi-Fi de votre projecteur BenQ n'est pas « **NetworkDisplay** », vous devez suivre les étapes ci-dessous pour effectuer l'appairage automatique si vous vous connectez à ce projecteur pour la première fois.

1. Effectuez les étapes 1 à 4 ci-dessus.
2. Un message d'avertissement apparaît tant qu'aucun projecteur avec le nom de SSID Wi-Fi « **NetworkDisplay** » n'est trouvé.



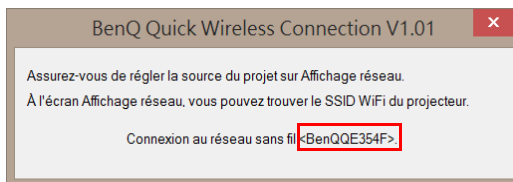
3. Cliquez sur **OK** et une liste de points d'accès Wi-Fi apparaît.



4. Choisissez le projecteur avec le même nom de SSID que celui qui apparaît sur l'image projetée par le projecteur.
5. Cliquez sur **CONNECTER** et effectuez les étapes 5 à 6 ci-dessus.



6. La prochaine fois que vous utiliserez Quick USB, l'ordinateur tentera automatiquement de connecter votre ordinateur au projecteur avec ce nouveau nom.



## Déconnexion de la projection sans fil

1. Fermez la fenêtre QPresenter en cliquant sur le bouton fermer dans le coin supérieur droit.
2. Cliquez sur **OK** pour confirmer.
3. Débranchez le module Quick USB de l'ordinateur. Conservez-le dans son emplacement afin que le prochain utilisateur puisse y accéder facilement.

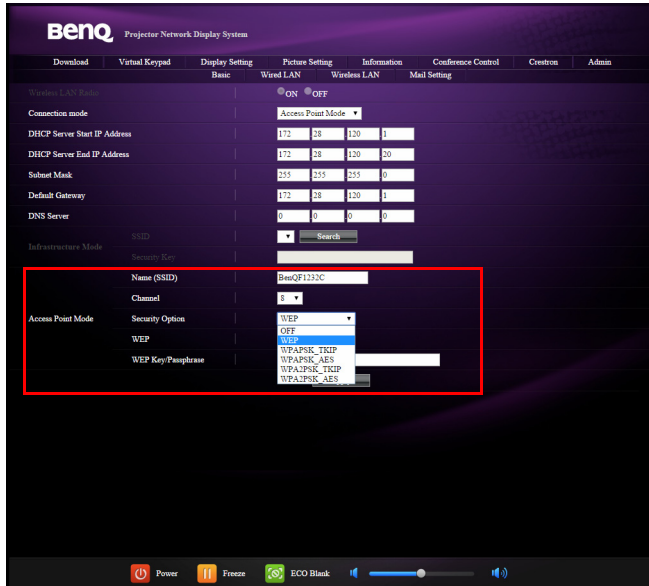
## Exigences système

- Systèmes d'exploitation pris en charge : Windows XP SP3, Vista, 7, 8 et 8.1 ; MAC 10.7, 10.8 et 10.9.
- Processeurs pris en charge : Intel Pentium Dual Core 1,8 GHz minimum.
- Wi-Fi : 802.11n.

☞ Veuillez vous rendre sur le site [www.benq.com](http://www.benq.com) pour obtenir des éléments de formation et de configuration détaillés. Allez dans **Products (Produits) > Projectors (Projecteurs) > Accessory (Accessoire) > Wireless Dongle (Clé sans fil) > Quick Wireless Connection USB (USB connexion sans fil rapide)**. En cas de perte de votre module Quick USB, vous pouvez également télécharger le dernier logiciel ici.

## Remarques sur la configuration du mot de passe pour le projecteur

Il vous sera demandé de saisir le bon mot de passe si vous avez défini un mot de passe dans la page Réseau local sans fil du Système d'affichage en réseau du projecteur lorsque votre appareil intelligent ou votre ordinateur tentera de se connecter au projecteur via Wi-Fi.



Nous vous recommandons de ne pas choisir **WEP** dans la ligne **Options de sécurité** en raison de sa basse sécurité. Si vous sélectionnez **WEP**, votre appareil intelligent ne pourra pas se connecter au Wi-Fi du projecteur avec l'autocollant NFC.