



SH915/SW916

Projector digital

Manual do Utilizador

# Índice

## Instruções importantes de segurança..... 3

## Introdução ..... 7

Funcionalidades do projector..... 7

Conteúdo da embalagem ..... 9

Vista exterior do projector ..... 10

Controlos e funções..... 12

## Posicionar o projector ..... 20

Escolher um local ..... 20

Obter o tamanho ideal da imagem projectada ..... 21

## Ligações ..... 23

Ligar dispositivos de fonte de vídeo..... 24

Reproduzir som através do projector ..... 25

## Utilização ..... 26

Ligar o projector ..... 26

Ajustar a imagem projectada ..... 27

Utilizar os menus ..... 33

Proteger o projector ..... 34

Utilizando a função de senha..... 34

Alterar o sinal de entrada ..... 37

Ampliar e procurar pormenores..... 38

Seleccionar o formato de imagem ..... 38

Optimizar a imagem ..... 40

Definir o temporizador de apresentação ..... 43

Operações remotas de paginação..... 44

Parar a imagem ..... 45

Ocultar a imagem..... 45

Bloqueio dos botões de controlo ..... 45

Utilização num ambiente de altitude elevada ..... 46

Ajustar o som ..... 46

Utilização do padrão de teste..... 47

Utilização dos modelos de ensino ..... 48

Utilização da função de instalação rápida..... 48

Controlar o projector através de um ambiente LAN ..... 49

Utilizar o Bloqueio do controlo pela web ..... 58

Apresentação de imagens com o Q Presenter ..... 58

Utilizar o Cód. Protecção Início Sessão ..... 61

Utilizar a função de transmissão ..... 62

Controlo de ambiente de trabalho remoto através do Q Presenter ..... 63

Apresentação a partir de um leitor USB ..... 64

Desligar o projector ..... 65

Utilização do menu ..... 66

## Manutenção ..... 80

Cuidados com o projector..... 80

Informações da lâmpada ..... 81

## Resolução de problemas ..... 87

## Especificações..... 88

Especificações do projector ..... 88

Dimensões ..... 89

Tabela de resoluções e frequências ..... 90

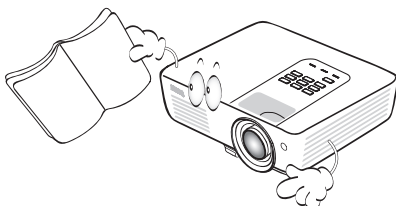
## Informações sobre a garantia e direitos de autor ..... 95

# Instruções importantes de segurança

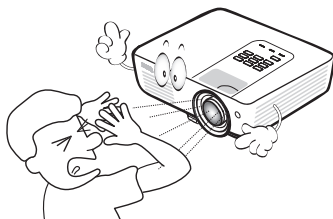
O seu projector foi concebido e testado para cumprir as mais recentes normas relativas à segurança de equipamento de tecnologia de informação. Contudo, para garantir uma utilização segura deste produto, é importante que siga as instruções mencionadas neste manual e indicadas no produto.

## Instruções de segurança

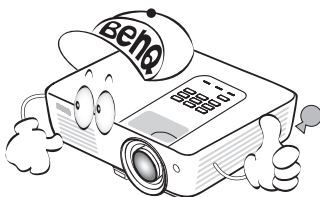
1. **Leia este manual antes de utilizar o projector.** Guarde-o para consulta futura.



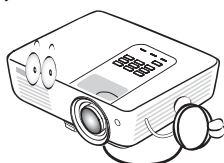
2. **Não olhe directamente para a lente do projector durante o seu funcionamento.** O feixe de luz intenso poderá provocar danos oculares.



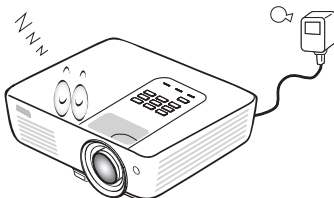
3. **A manutenção deve ser efectuada apenas por técnicos qualificados.**



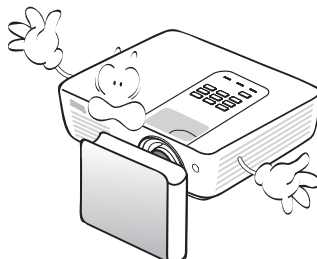
4. **Abra sempre o obturador da lente ou retire a respectiva tampa quando a lâmpada do projector estiver acesa.**



5. Em alguns países, a tensão da corrente NÃO é estável. Este projector foi concebido para funcionar de forma segura com uma corrente AC entre 100 e 240 volts, no entanto, podem surgir avarias caso ocorram cortes de energia ou picos de tensão de  $\pm 10$  volts. **Em áreas onde a tensão de rede possa sofrer flutuações ou cortes, recomenda-se que ligue o projector a um estabilizador de corrente, um protector contra picos de tensão ou uma fonte de alimentação ininterrupta (UPS).**

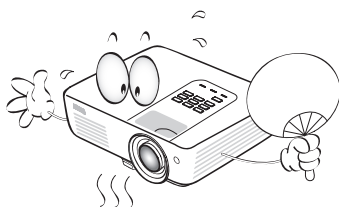


6. Não bloqueie a lente de projecção com quaisquer objectos quando o projector estiver a funcionar, uma vez que isto poderia aquecer ou deformar os objectos, ou mesmo provocar um incêndio. Para desligar temporariamente a lâmpada, prima **ECO BLANK** no projector ou no controlo remoto.

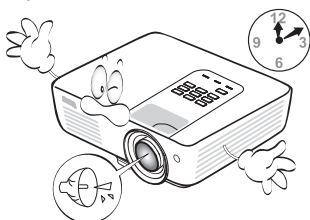


## Instruções de segurança (continuação)

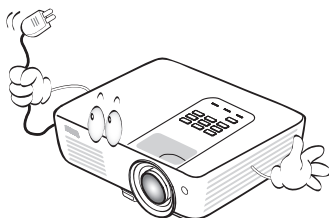
7. A lâmpada atinge temperaturas extremamente elevadas durante o funcionamento. Antes de retirar a lâmpada para substituição, deixe o projector arrefecer durante cerca de 45 minutos.



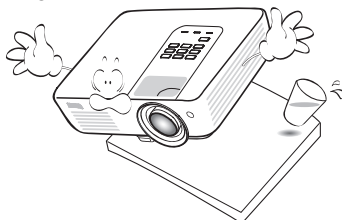
8. Não utilize lâmpadas que já tenham excedido o prazo de validade. A utilização excessiva das lâmpadas para além do prazo de validade poderá, em casos raros, provocar a quebra das mesmas.



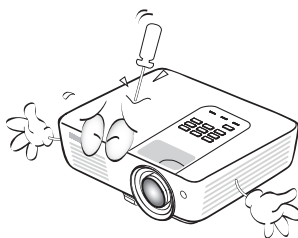
9. Substitua a lâmpada ou quaisquer componentes electrónicos apenas depois de desligar o projector.



10. Não coloque este produto num carro, bancada ou mesa instáveis. O produto poderá cair e sofrer danos graves.



11. Não tente desmontar o projector. Existem altas tensões no interior que podem provocar a morte, caso entre em contacto com peças sob tensão. A única peça que pode ser alvo de manutenção por parte do utilizador é a lâmpada, que possui a sua própria tampa amovível. Em nenhuma circunstância poderá desmontar ou remover quaisquer outras tampas. A manutenção deve ser efectuada apenas por técnicos devidamente qualificados.



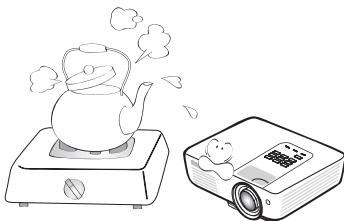
12. Quando o projector estiver a funcionar, poderá expelir algum ar quente e odor a partir da grelha de ventilação. Trata-se de um fenómeno normal e não de um defeito do produto.



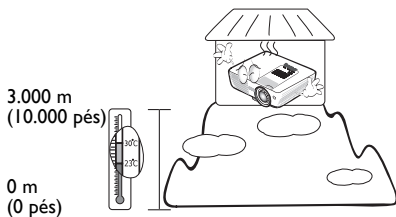
## Instruções de segurança (continuação)

13. Não coloque o projector em nenhum dos seguintes ambientes.

- Espaços fechados ou com fraca ventilação. Deixe uma distância mínima de 50 cm entre o projector e as paredes, para permitir que o ar circule livremente à volta do projector.
- Locais em que as temperaturas possam atingir níveis excessivamente elevados, tais como o interior de uma viatura com as janelas completamente fechadas.
- Locais em que humidade excessiva, poeiras ou fumos de cigarros possam contaminar os componentes ópticos, reduzindo a vida útil do projector e escurecendo a imagem.

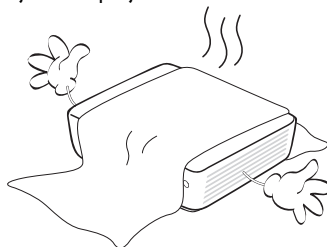


- Locais junto a alarmes de incêndios.
- Locais com uma temperatura ambiente superior a 40°C / 104°F.
- Locais em que a altitude é superior a 3.000 m (10.000 pés).



14. Não bloqueie os orifícios de ventilação.

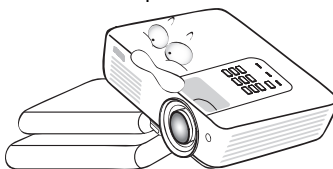
- Não coloque este projector sobre um cobertor, roupa de cama ou qualquer outra superfície macia.
- Não cubra o projector com um pano ou qualquer outro material.
- Não coloque substâncias inflamáveis junto do projector.



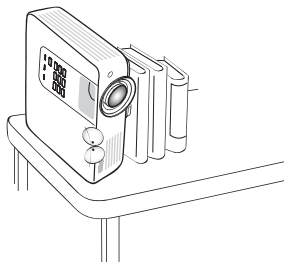
Se os orifícios de ventilação forem obstruídos, o sobreaquecimento no interior do projector poderá provocar um incêndio.

15. Coloque o projector sempre numa superfície nivelada e horizontal durante o funcionamento.

- Não utilize o projector se o ângulo de inclinação for superior a 10 graus da esquerda para a direita, ou superior a 15 graus da frente para trás. A utilização de um projector que não esteja completamente horizontal poderá provocar o mau funcionamento ou danificar a lâmpada.

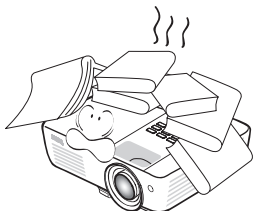


16. Não coloque o projector na vertical. Caso contrário, poderá provocar a queda do projector, causando ferimentos ou danos no projector.

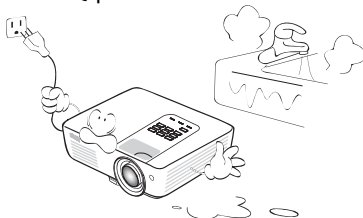


## Instruções de segurança (continuação)

17. Não utilize o projector como degrau, nem coloque objectos pesados sobre o mesmo. Além dos prováveis danos físicos no projector, este comportamento poderá provocar acidentes e eventuais ferimentos.



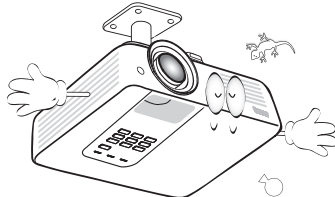
18. Não coloque líquidos junto ou sobre o projector. O derramamento de líquidos para o interior do projector poderá provocar avarias. Se o projector ficar molhado, desligue-o da tomada de alimentação e contacte a BenQ para solicitar assistência técnica.



19. Este produto tem capacidade para projectar imagens invertidas, o que é útil para instalações com montagem no tecto.



Utilize apenas o Kit de Montagem no Tecto da BenQ para efectuar a montagem do projector e certifique-se que o mesmo se encontra instalado com segurança.



## Montagem do projector no tecto

Queremos que desfrute de uma experiência agradável ao utilizar o seu projector BenQ, por isso, chamamos a sua atenção para esta questão da segurança, de modo a evitar possíveis ferimentos e danos materiais.

Se pretende montar o projector no tecto, recomendamos vivamente a utilização de um kit de montagem no tecto adequado para projectores BenQ e que se certifique de que o mesmo se encontra instalado de forma segura.

Se utilizar um kit de montagem no tecto para projectores de outra marca, que não a BenQ, existe o risco de queda do projector devido a uma instalação incorrecta, provocada pela utilização de parafusos com um comprimento ou calibre incorrectos. Pode adquirir um kit de montagem no tecto para projectores BenQ no local onde adquiriu o seu projector BenQ. A BenQ recomenda também a aquisição de um cabo de segurança compatível com bloqueio de segurança Kensington, que deverá ser instalado, de forma segura, na ranhura para bloqueio de segurança Kensington no projector e na base do suporte de montagem no tecto. Este cabo irá funcionar como segurança adicional para a fixação do projector, caso este se solte do suporte de montagem.



A lâmpada Hg contém mercúrio. Proceda à eliminação da lâmpada de acordo com as normas locais. Visite [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

# Introdução

## Funcionalidades do projector

O projector oferece as seguintes funcionalidades

- **SmartEco™ oferece poupança de energia dinâmica**  
A tecnologia SmartEco™ oferece uma nova forma de utilizar o sistema da lâmpada do projector e reduz o consumo de energia até 70% dependendo do nível de brilho do conteúdo.
- **Maior duração da lâmpada com a tecnologia SmartEco™**  
A tecnologia SmartEco™ reduz o consumo de energia e aumenta o tempo de vida útil da lâmpada quando o modo SmartEco é escolhido.
- **A função VAZIO ECO poupa 70% de energia da lâmpada (disponível no SH915)**  
Prima o botão **ECO BLANK** para ocultar a imagem e reduzir imediatamente o consumo de energia da lâmpada em 70%.
- **A função VAZIO ECO poupa 50% de energia da lâmpada (disponível no SW916)**  
Prima o botão **ECO BLANK** para ocultar a imagem e reduzir imediatamente o consumo de energia da lâmpada em 50%.
- **Ficha USB MINI-B para exibir sinais de computador através de um cabo USB.**
- **Ficha USB de TIPO A para apresentar imagens armazenadas numa unidade flash USB.**
- **Consumo inferior a 0,5 W em modo de suspensão**  
Consumo de energia inferior a 0,5 W em modo de suspensão
- **Sem filtro**  
O design sem filtro ajuda a reduzir os custos de manutenção e operação.
- **Controlo através da rede**  
Conector RJ45 integrado para controlo com fios através da rede permitindo assim a gestão do projector a partir de um computador e usando um browser da web.
- **Suporte para as tecnologias Crestron RoomView®, PJ Link e AMX**  
O projector suporta as tecnologias Crestron eControl e RoomView, PJ Link e AMX para que possa controlar e gerir o equipamento a partir de um computador remoto via ligação à LAN.
- **Ajuste automático com apenas um botão**  
Prima o botão AUTO no painel do projector ou no controlo remoto para mostrar imediatamente a melhor qualidade da imagem.
- **Altifalante(s) de 5 W incorporado(s)**  
O(s) altifalante(s) de 5 W incorporado(s) oferece(m) áudio mono misto quando um dispositivo estiver ligado à entrada de áudio.
- **Arrefecimento rápido, Desactivação autom., Ligar com sinal, Ligar Directo**  
A função **Arrefecimento rápido** acelera o processo de arrefecimento ao desligar o projector. A função de **Desactivação autom.** permite encerrar automaticamente o projector se não for detectado qualquer sinal de entrada após um período de tempo especificado. A função **Ligar com sinal** liga automaticamente o projector quando é detectada entrada de sinal e a função **Ligar Directo** faz o projector arrancar automaticamente quando a alimentação é ligada.

- **Reiniciar Instantâneo**

A função seleccionável **Reiniciar Instantâneo** permite reiniciar imediatamente o projector, 90 segundos após o seu encerramento.

- **Função 3D suportada**

Vários formatos 3D tornam a função 3D mais flexível. Graças a esta função, pode utilizar os óculos 3D BenQ para visualizar filmes, vídeos e eventos desportivos em 3D de forma mais realista.



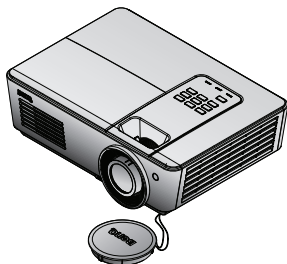
- A luminosidade aparente da imagem projectada varia consoante as condições de luz ambiente, as definições de contraste/luminosidade da fonte de entrada seleccionada, e é directamente proporcional à distância de projecção.
- A luminosidade da lâmpada diminui ao longo do tempo e poderá variar de acordo com as especificações dos fabricantes. Este comportamento é normal e esperado.

# Conteúdo da embalagem

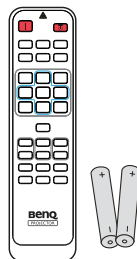
Abra cuidadosamente a embalagem e verifique se esta contém todos os itens indicados abaixo. Se faltar algum dos itens, contacte o local onde adquiriu o equipamento.

## Acessórios padrão

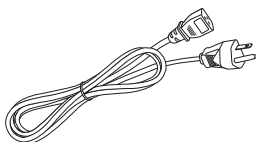
Os acessórios fornecidos são adequados para a sua região e poderão ser diferentes dos ilustrados.



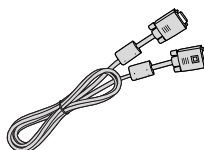
Projector



Controlo remoto com pilhas



Cabo de alimentação



Cabo VGA



Guia de consulta rápida



CD com Manual do Utilizador



Certificado de garantia\*

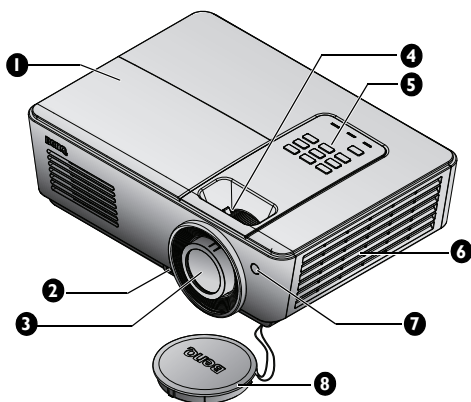
## Acessórios opcionais

1. Kit de lâmpada de substituição
2. Kit de montagem no tecto
3. Mala macia para transporte

\* O certificado de garantia é fornecido apenas em algumas regiões específicas. Consulte o seu revendedor para obter informações mais detalhadas.

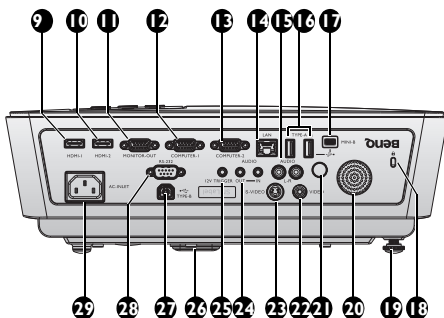
# Vista exterior do projector

## Parte frontal/superior



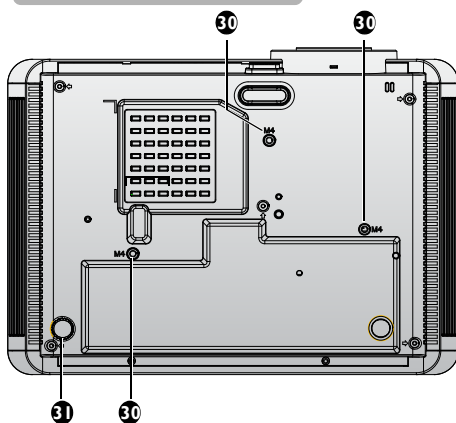
1. Tampa do compartimento da lâmpada
2. Botão de desengate rápido
3. Lente de projecção
4. Anel de focagem e anel de zoom
5. Painel de controlo externo  
(Consulte "[Projector](#)" na página 12 para obter mais informações).
6. Ventilação (entrada de ar frio)
7. Sensor IV frontal do telecomando
8. Tampa da lente e fio

## Parte traseira/inferior



9. Tomada de entrada HDMI 1
10. Tomada de entrada HDMI 2
11. Tomada de saída de sinal RGB
12. Tomada de entrada COMPUTER-1
13. Tomada de entrada COMPUTER-2
14. Entrada LAN RJ45
15. Entrada de áudio (E/D)
16. Portas USB de tipo A
17. Porta USB Mini-B
18. Ranhura para bloqueio anti-roubo Kensington
19. Pé regulador traseiro
20. Altifalante de áudio
21. Sensor IV remoto na parte de trás
22. Tomada de entrada de VÍDEO
23. Tomada de entrada S-VIDEO
24. Tomada de entrada/saída de áudio
25. ACCIONADOR 12V
26. Pé de desengate rápido
27. Porta USB de tipo B
28. Porta de controlo RS-232
29. Entrada para o cabo de alimentação AC

### Parte inferior



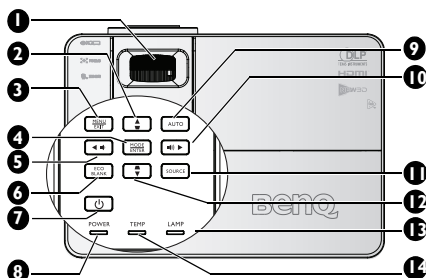
- 30. Orifícios para montagem no tecto
- 31. Pé regulador traseiro



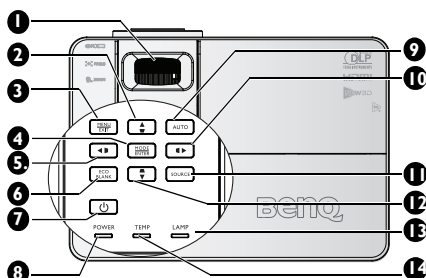
# Controlos e funções

## Projector

### SH915



### SW916



1. **Anel de FOCAGEM/ZOOM**  
Usado para ajustar o aspecto da imagem projectada. Consulte ["Ajustar o tamanho e a nitidez da imagem"](#) na página 28 para obter mais informações.
2. **Distorção/Botões de setas (▼/▲ Para cima)**  
Corrige manualmente as imagens distorcidas resultantes de projecções oblíquas. Consulte ["Correcção da distorção"](#) na página 28 para obter mais informações.
3. **MENU/EXIT**  
Activa o menu apresentado no ecrã (OSD). Regressa ao menu OSD anterior, abandona e guarda as definições do menu. Consulte ["Utilizar os menus"](#) na página 33 para obter mais informações.

### 4. **MODE/ENTER**

Selecciona um modo de configuração de imagem disponível. Consulte ["Seleccionar um modo de imagem"](#) na página 40 para obter mais informações.

Confirma a selecção do item do menu apresentado no ecrã (OSD). Consulte ["Utilizar os menus"](#) na página 33 para obter mais informações.

### 5. **◀ Esquerda/ 🔊 Diminuir o nível de volume**

Diminui o volume. Consulte ["Ajustar o nível do volume"](#) na página 47 para obter mais informações. (disponível no SH915)

### 5. **Distorção/Botões direccionais (▶/◀ Esquerda)**

Corrige manualmente as imagens distorcidas resultantes de projecções oblíquas. Consulte ["Correcção da distorção"](#) na página 28 para obter mais informações. (disponível no SW916)

### 6. **ECO BLANK**

Utilizado para ocultar a imagem do ecrã. Consulte ["Ocultar a imagem"](#) na página 45 para obter mais informações.

### 7. **⏻ POWER**

Alterna entre os modos de espera e ligado.

Consulte ["Ligar o projector"](#) na página 26 e ["Desligar o projector"](#) na página 65 para obter mais informações.

### 8. **Luz indicadora da ENERGIA**

Acende ou fica intermitente quando o projector está em funcionamento. Consulte ["Indicadores"](#) na página 86 para obter mais informações.

### 9. **AUTO**

Determina automaticamente a melhor resolução e frequência para a imagem apresentada. Consulte ["Ajustar a imagem automaticamente"](#) na página 27 para obter mais informações.

**10. ► Direita/  Aumentar o nível de volume**

Aumenta o volume. Consulte "[Ajustar o nível do volume](#)" na página 47 para obter mais informações. (disponível no SH915)  
Quando o menu apresentado no ecrã (OSD) está activo, os botões #2, #5, #10 e #12 são usados como setas direccionais para seleccionar os itens de menu pretendidos e para fazer ajustes. Consulte "[Utilizar os menus](#)" na página 33 para obter mais informações.

**10. Distorção/Botões direccionais (/► Direita)**

Corrige manualmente as imagens distorcidas resultantes de projecções oblíquas. Consulte "[Correcção da distorção](#)" na página 28 para obter mais informações. (disponível no SW916)  
Quando o menu apresentado no ecrã (OSD) está activo, os botões #2, #5, #10 e #12 são usados como setas direccionais para seleccionar os itens de menu pretendidos e para fazer ajustes. Consulte "[Utilizar os menus](#)" na página 33 para obter mais informações.

**11. SOURCE**

Apresenta a barra de selecção de fonte de entrada. Consulte "[Alterar o sinal de entrada](#)" na página 37 para obter mais informações.

**12. Distorção/Botões direccionais (/▼ Baixo)**

Corrige manualmente as imagens distorcidas resultantes de projecções oblíquas. Consulte "[Correcção da distorção](#)" na página 28 para obter mais informações.

**13. Luz indicadora da Lâmpada**

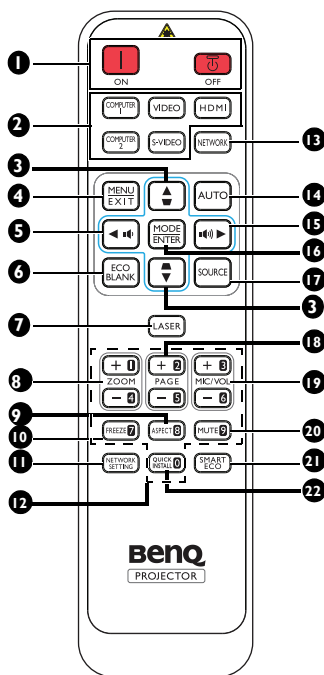
Indica o estado da lâmpada. Acende ou fica intermitente quando a lâmpada tem um problema. Consulte "[Indicadores](#)" na página 86 para obter mais informações.

**14. TEMP (Luz indicadora da Temperatura)**

Acende em vermelho se a temperatura do projector se tornar demasiado elevada. Consulte "[Indicadores](#)" na página 86 para obter mais informações.

# Controlo remoto

## SH915



1. **ON / OFF**  
Alterna entre os modos de espera e ligado.
2. **Botões de selecção de fonte**  
Selecciona uma fonte de entrada para exibição.
3. **Distorção/Botões de setas (▼/▲ Para cima, ▲/▼ Para baixo)**  
Corrige manualmente as imagens distorcidas resultantes de projecções oblíquas.
4. **MENU/EXIT**  
Activa o menu apresentado no ecrã (OSD). Regressa ao menu OSD anterior, abandona e guarda as definições do menu.
5. **◀ Esquerda/ ▶**  
Diminui o volume do projector.

6. **ECO BLANK**  
Utilizado para ocultar a imagem do ecrã.
7. **LASER** (não disponível no Japão)  
Emite um feixe de laser visível para uso durante as apresentações.
8. **ZOOM+/ZOOM-**  
Amplia ou reduz o tamanho da imagem projectada.
9. **ASPECT**  
Permite seleccionar o formato da imagem.
10. **FREEZE**  
Pára a imagem projectada.
11. **NETWORK SETTING**  
Activa o menu **Definições de rede**.
12. **Botões numerados**  
Permitem introduzir números nas definições de rede.



Os botões com os números 1, 2, 3, 4 não podem ser premidos quando é feito pedido para introdução da palavra-passe.

13. **NETWORK**  
Selecciona a opção Ecrã em rede como fonte de entrada do sinal.
14. **AUTO**  
Determina automaticamente a melhor resolução e frequência para a imagem apresentada.
15. **▶ Direita/ ▶▶▶**  
Aumenta o volume do projector. Quando o menu de ecrã (OSD) está activo, os botões #3, #5 e #15 são usados como setas de direcção, para seleccionar os itens de menu pretendidos e para fazer ajustes.
16. **MODE/ENTER**  
Selecciona um modo de configuração de imagem disponível. Activa a selecção do item de menu de ecrã (OSD).
17. **SOURCE**  
Apresenta a barra de selecção de fonte de entrada.

## 18. **PAGE +/PAGE -**

Permitem operar o seu programa de exibição (num PC ligado ao projector) que responda aos comandos de página acima/abaixo (tal como o Microsoft PowerPoint).

## 19. **MIC/VOL +/MIC/VOL -**

Esta função não está disponível neste projector.

## 20. **MUTE**

Liga e desliga o áudio do projector.

## 21. **SMART ECO**

Permite alternar entre os vários modos da lâmpada: Eco/Normal e SmartEco.

## 22. **QUICK INSTALL ("TEST" no Japão)**

Activa o menu **Instalação rápida**.

## Utilização do ponteiro de laser

O ponteiro de laser é um auxiliar de apresentação para profissionais. Emite um feixe de luz vermelha quando premido.

O feixe de laser é visível. É necessário manter premido o botão **LASER** para usar o ponteiro.



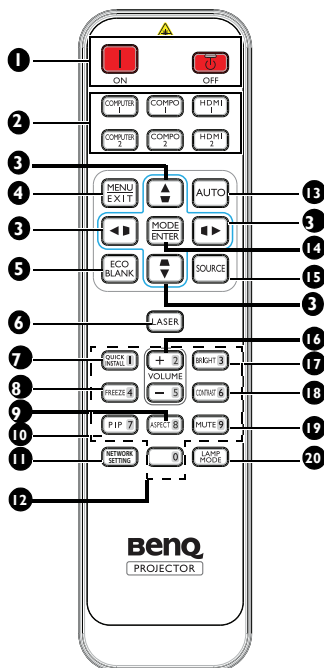
Não olhe directamente para o feixe de laser e não o aponte para si ou a terceiros. Leia as mensagens de aviso existentes na parte de trás do controlo remoto antes de usar o ponteiro de laser.

Avoid Exposure  
Laser radiation is emitted from this aperture



O ponteiro de laser não é um brinquedo. Os adultos devem estar cientes dos perigos da energia laser e manter o controlo remoto fora do alcance das crianças.

## SW916



### 1. ON / OFF

Alterna entre os modos de espera e ligado.

### 2. **Botões de selecção de fonte**

Selecciona uma fonte de entrada para exibição.

### 3. **Distorção/Botões de setas (▼/▲ Cima, ▲/▼ Baixo, ◀/▶ Direita, ▶/◀ Esquerda)**

Corrige manualmente as imagens distorcidas resultantes de projecções oblíquas.

Quando o menu de ecrã (OSD) está activo, os botões #3 são usados como setas de direcção para seleccionar os itens de menu pretendidos e para fazer ajustes.

### 4. **MENU/EXIT**

Activa o menu apresentado no ecrã (OSD). Regressa ao menu OSD anterior, abandona e guarda as definições do menu.

### 5. **ECO BLANK**

Utilizado para ocultar a imagem do ecrã.

### 6. **LASER** (não disponível no Japão)

Emite um feixe de laser visível para uso durante as apresentações.

### 7. **QUICK INSTALL ("TEST" no Japão)**

Activa o menu Instalação rápida.

### 8. **FREEZE**

Pára a imagem projectada.

### 9. **ASPECT**

Permite seleccionar o formato da imagem.

### 10. **PIP**

Esta função não está disponível neste projector.

### 11. **NETWORK SETTING**

Activa o menu Definições de rede.

### 12. **Botões numerados**

Permitem introduzir números nas definições de rede.



Os botões com os números 1, 2, 3, 4 não podem ser premidos quando é feito pedido para introdução da palavra-passe.

### 13. **AUTO**

Determina automaticamente a melhor resolução e frequência para a imagem apresentada.

### 14. **MODE/ENTER**

Selecciona um modo de configuração de imagem disponível. Activa a selecção do item de menu de ecrã (OSD).

### 15. **SOURCE**

Apresenta a barra de selecção de fonte de entrada.

### 16. **VOLUME+/VOLUME-**

Ajusta o nível do volume.

## 17. BRIGHT

Apresentar a barra de definições de BRILHO. Consulte "[Ajustar a Luminosidade](#)" na página 41 para obter mais informações.

## 18. CONTRAST

Apresentar a barra de definições de CONTRASTE. Consulte "[Ajustar o Contraste](#)" na página 41 para obter mais informações.

## 19. MUTE

Liga e desliga o áudio do projector.

## 20. LAMP MODE

Activa o menu Modo de Lâmpada.

## Utilização do ponteiro de laser

O ponteiro de laser é um auxiliar de apresentação para profissionais. Emite um feixe de luz vermelha quando premido.

O feixe de laser é visível. É necessário manter premido o botão LASER para usar o ponteiro.



Não olhe directamente para o feixe de laser e não o aponte para si ou a terceiros. Leia as mensagens de aviso existentes na parte de trás do controlo remoto antes de usar o ponteiro de laser.

Avoid Exposure  
Laser radiation is  
emitted from this aperture

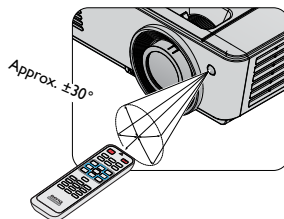
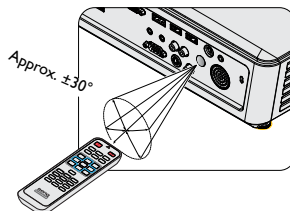


O ponteiro de laser não é um brinquedo. Os adultos devem estar cientes dos perigos da energia laser e manter o controlo remoto fora do alcance das crianças.

## Alcance do telecomando

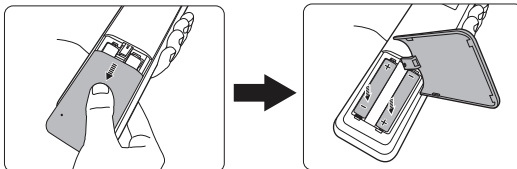
O sensor de infravermelhos (IV) do controlo remoto está localizado nas partes frontal e posterior do projector. Para funcionar correctamente, o controlo remoto deverá ser utilizado a um ângulo máximo de 30 graus, perpendicular aos sensores IV do projector. A distância entre o controlo remoto e o sensor não deve ser superior a 8 metros (26 pés).

Certifique-se de que não existem obstáculos entre o controlo remoto e o sensor IV do projector que possam obstruir a transmissão de infravermelhos.



## Substituição das pilhas do controlo remoto

1. Para abrir a tampa do compartimento das pilhas, vire o controlo remoto ao contrário, pressione a patilha da tampa e deslize-a no sentido da seta, tal como ilustrado. A tampa deslizará e poderá ser removida.
2. Remova as pilhas existentes (se necessário) e coloque duas pilhas AAA, tendo em atenção a indicação das polaridades, tal como indicado na base do compartimento das pilhas. O pólo positivo (+) deve coincidir com o pólo positivo da pilha e o pólo negativo (-) deve coincidir com o pólo negativo da pilha.
3. Coloque novamente a tampa alinhando-a e deslizando-a para a posição correcta. Pare de empurrar a tampa quando esta emitir um estalido.



- Evite humidade e calor excessivos.
- Podem ocorrer danos nas pilhas se estas forem substituídas incorrectamente.
- Substitua-as apenas pelo mesmo tipo, ou equivalente, recomendado pelo fabricante.
- Proceda à eliminação das pilhas usadas seguindo as instruções do fabricante.
- Nunca atire uma pilha para o fogo. Poderá haver risco de explosão.
- Se as pilhas estiverem sem carga ou se não vai utilizar o controlo remoto durante um longo período de tempo, deverá retirar as pilhas para evitar danos no controlo remoto devido à fuga de ácido das pilhas.



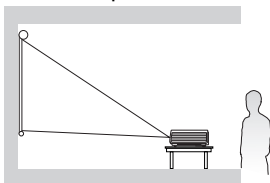
# Posicionar o projector

## Escolher um local

O projector foi concebido para ser instalado numa das quatro seguintes posições de instalação:

### 1. Proj front

Selecione esta localização com o projector colocado sobre uma mesa e de frente para o ecrã. Esta é a forma mais comum de posicionar o projector, para uma configuração rápida e maior facilidade de transporte.

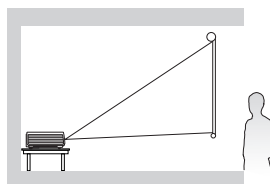


### 2. Retroprojectção

Selecione esta posição com o projector colocado numa mesa por detrás do ecrã.

Tenha em atenção que é necessário utilizar um ecrã especial para retroprojectção.

\*Depois de ligar o projector, selecione **Retroprojectção** no menu **DEFIN. SISTEMA: Básica > Posição do projector.**

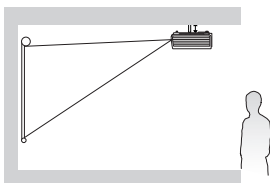


### 3. Proj tecto

Selecione esta posição com o projector suspenso no tecto em posição invertida e à frente do ecrã.

Adquira o Kit de Montagem no Tecto para Projectores BenQ no seu revendedor e instale o projector no tecto.

\*Depois de ligar o projector, selecione **Proj tecto** no menu **DEFIN. SISTEMA: Básica > Posição do projector.**

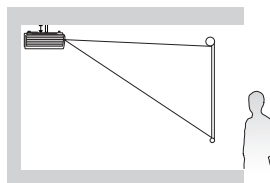


### 4. Retroproj. tecto

Selecione esta posição com o projector suspenso no tecto em posição invertida e atrás do ecrã.

Tenha em atenção que para esta instalação será necessário utilizar um ecrã especial para retroprojectção e um Kit de Montagem no Tecto para Projectores BenQ.

\*Depois de ligar o projector, selecione **Retroproj. tecto** no menu **DEFIN. SISTEMA: Básica > Posição do projector.**



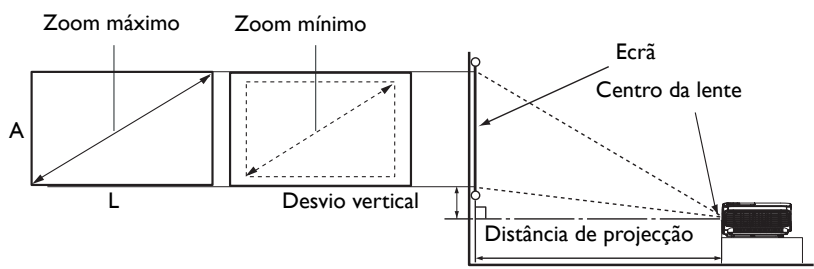
A disposição da sala ou as preferências pessoais irão determinar a posição de instalação a adoptar. Tome em consideração o tamanho e a posição do ecrã, a localização de uma tomada eléctrica adequada, assim como a localização e a distância entre o projector e o restante equipamento.

# Obter o tamanho ideal da imagem projectada

A distância entre a lente do projector e o ecrã, o nível de zoom (se disponível) e o formato do vídeo influenciam o tamanho da imagem projectada.

## Dimensões de projecção

Consulte ["Dimensões" na página 89](#) para verificar as dimensões do centro da lente deste projector antes de calcular a posição adequada.



### SH915

A proporção do ecrã é de 16:9 e a imagem projectada é de 16:9.

| Tamanho do ecrã |      |         |        | Distância até ao ecrã [mm] |       |                  | Offset [mm]                  |
|-----------------|------|---------|--------|----------------------------|-------|------------------|------------------------------|
| Diagonal        |      | Largura | Altura | Distância mínima           | Média | Distância máxima | A [mm] no modo de ecrã largo |
| Polegadas       | mm   | mm      | mm     |                            |       |                  |                              |
| 50              | 1270 | 1107    | 623    | 1547                       | 1930  | 2313             | 93                           |
| 60              | 1524 | 1328    | 747    | 1857                       | 2317  | 2776             | 112                          |
| 70              | 1778 | 1550    | 872    | 2166                       | 2703  | 3239             | 131                          |
| 80              | 2032 | 1771    | 996    | 2476                       | 3089  | 3701             | 149                          |
| 90              | 2286 | 1992    | 1121   | 2784                       | 3475  | 4164             | 168                          |
| 100             | 2540 | 2214    | 1245   | 3095                       | 3861  | 4627             | 187                          |
| 110             | 2794 | 2435    | 1370   | 3404                       | 4247  | 5090             | 205                          |
| 120             | 3048 | 2657    | 1494   | 3714                       | 4633  | 5552             | 224                          |
| 130             | 3302 | 2878    | 1619   | 4023                       | 5019  | 6015             | 243                          |
| 140             | 3556 | 3099    | 1743   | 4333                       | 5405  | 6478             | 262                          |
| 150             | 3810 | 3321    | 1868   | 4642                       | 5791  | 6940             | 280                          |
| 160             | 4064 | 3542    | 1992   | 4952                       | 6177  | 7403             | 299                          |
| 170             | 4318 | 3763    | 2117   | 5261                       | 6563  | 7866             | 318                          |
| 180             | 4572 | 3985    | 2241   | 5571                       | 6950  | 8328             | 336                          |
| 190             | 4826 | 4206    | 2366   | 5880                       | 7336  | 8791             | 355                          |

| Tamanho do ecrã |      |         |        | Distância até ao ecrã [mm] |       |                  | Offset [mm]                  |
|-----------------|------|---------|--------|----------------------------|-------|------------------|------------------------------|
| Diagonal        |      | Largura | Altura | Distância mínima           | Média | Distância máxima | A [mm] no modo de ecrã largo |
| Polegadas       | mm   | mm      | mm     |                            |       |                  |                              |
| 200             | 5080 | 4428    | 2491   | 6190                       | 7722  | 9254             | 374                          |
| 250             | 6350 | 5535    | 3113   | 7737                       | 9652  | 11567            | 467                          |
| 300             | 7620 | 6641    | 3736   | 9285                       | 11583 | 13881            | 560                          |

## SW916

A proporção do ecrã é de 16:10 e a imagem projectada é de 16:10.

| Tamanho do ecrã |      |         |        | Distância até ao ecrã [mm] |       |                  | Offset [3mm]                 |
|-----------------|------|---------|--------|----------------------------|-------|------------------|------------------------------|
| Diagonal        |      | Largura | Altura | Distância mínima           | Média | Distância máxima | A [mm] no modo de ecrã largo |
| Polegadas       | mm   | mm      | mm     |                            |       |                  |                              |
| 50              | 1270 | 1077    | 673    | 1581                       | 1972  | 2363             | 77                           |
| 60              | 1524 | 1292    | 808    | 1897                       | 2367  | 2836             | 93                           |
| 70              | 1778 | 1508    | 942    | 2213                       | 2761  | 3309             | 108                          |
| 80              | 2032 | 1723    | 1077   | 2529                       | 3155  | 3781             | 124                          |
| 90              | 2286 | 1939    | 1212   | 2846                       | 3550  | 4254             | 139                          |
| 100             | 2540 | 2154    | 1346   | 3162                       | 3944  | 4727             | 155                          |
| 110             | 2794 | 2369    | 1481   | 3478                       | 4339  | 5199             | 170                          |
| 120             | 3048 | 2585    | 1615   | 3794                       | 4733  | 5672             | 186                          |
| 130             | 3302 | 2800    | 1750   | 4110                       | 5128  | 6145             | 201                          |
| 140             | 3556 | 3015    | 1885   | 4426                       | 5522  | 6617             | 217                          |
| 150             | 3810 | 3231    | 2019   | 4743                       | 5916  | 7090             | 232                          |
| 160             | 4064 | 3446    | 2154   | 5059                       | 6311  | 7563             | 248                          |
| 170             | 4318 | 3662    | 2289   | 5375                       | 6705  | 8036             | 263                          |
| 180             | 4572 | 3877    | 2423   | 5691                       | 7100  | 8508             | 279                          |
| 190             | 4826 | 4092    | 2558   | 6007                       | 7494  | 8981             | 294                          |
| 200             | 5080 | 4308    | 2692   | 6323                       | 7889  | 9454             | 310                          |
| 250             | 6350 | 5385    | 3365   | 7904                       | 9861  | 11817            | 387                          |
| 300             | 7620 | 6462    | 4039   | 9485                       | 11833 | 14180            | 464                          |



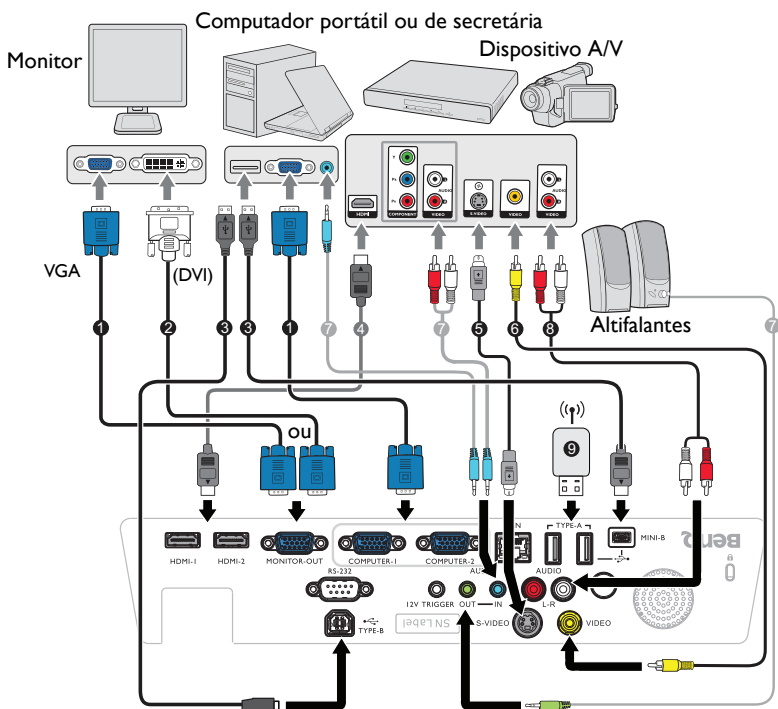
Existe uma tolerância de 5% nestes números, devido às variações dos componentes ópticos. A BenQ recomenda que, caso pretenda instalar permanentemente o projector, teste previamente o tamanho e distância de projecção utilizando o projector que vai ser instalado, para permitir ter em conta as características ópticas do projector. Isso ajudará a determinar a posição exacta de montagem, para que esta seja a mais adequada para o local de instalação.

# Ligações

Ao ligar uma fonte de sinal ao projector, certifique-se de que:

1. Desliga todo o equipamento antes de proceder a qualquer ligação.
2. Utiliza os cabos de sinal correctos para cada fonte.
3. Os cabos estão correctamente inseridos.

Alguns cabos indicados nas ligações apresentadas abaixo, podem não ser fornecidos com o projector (consulte "[Conteúdo da embalagem](#)" na página 9). Os cabos encontram-se disponíveis em lojas de electrónica.



1. Cabo VGA
2. Cabo VGA para DVI-A
3. Cabo USB
4. Cabo HDMI
5. Cabo S-Video

6. Cabo de vídeo
7. Cabo de áudio
8. Cabo de áudio E/D
9. Unidade flash USB/Adaptador sem fios USB

 Muitos computadores portáteis não activam as portas de vídeo externas quando são ligados a um projector. Geralmente, para activar e desactivar o monitor externo, é utilizada uma combinação de teclas, como por exemplo, FN + F3, ou CRT/LCD. Localize, no computador portátil, uma tecla de função designada CRT/LCD ou uma tecla de função com o símbolo de um monitor. Prima FN e a tecla de função em simultâneo. Consulte a documentação do seu computador portátil para saber qual é a combinação de teclas.

# Ligar dispositivos de fonte de vídeo

Para ligar o projector a uma fonte de vídeo precisará de utilizar apenas um dos métodos de ligação referidos acima. No entanto, cada método proporciona um nível diferente de qualidade de vídeo. O método que escolher irá provavelmente depender da disponibilidade dos respectivos terminais, tanto no projector como na fonte de vídeo, conforme descrito abaixo:

| Nome do terminal | Aparência do terminal                                                                                    | Qualidade da imagem |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| HDMI             |  HDMI-1HDMI-2           | Melhor              |
| Vídeo Componente |  COMPONENT-1COMPONENT-2 | Muito bom           |
| S-Video          |  S-VIDEO                | Bom                 |
| Vídeo            |  VIDEO                  | Normal              |

## Ligação áudio

O projector dispõe de um altifalante mono incorporado, concebido para proporcionar uma funcionalidade de áudio básica que acompanhe apresentações de dados apenas para fins profissionais. Não foi concebido nem programado para reprodução de áudio estéreo, tal como acontece em aplicações de cinema em casa. Qualquer entrada de áudio estéreo (se fornecida) é misturada numa saída de áudio mono comum através do altifalante do projector.

O altifalante incluído fica sem som quando a tomada **AUDIO OUT** é ligada.

-  O projector apenas é capaz de reproduzir áudio mono misto, mesmo estando ligada uma entrada de áudio estéreo. Consulte "[Ligação áudio](#)" na [página 24](#) para obter mais informações.
- Se a imagem de vídeo seleccionada não for apresentada depois de o projector ser ligado e de a fonte de vídeo correcta ter sido seleccionada, verifique se a fonte de vídeo está ligada e a funcionar correctamente. Verifique também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.

# Reproduzir som através do projector

Pode usar o altifalante do projector (mono misto) nas suas apresentações, bem como ligar diferentes altifalantes amplificados à tomada de SAÍDA DE ÁUDIO do projector.

Se possuir um sistema de som separado, poderá preferir ligar a saída de áudio do seu dispositivo de origem de Vídeo a esse sistema de som, em vez de ao projector com áudio mono.

Após a ligação, o áudio pode ser controlado através dos menus apresentados no ecrã (OSD) do projector.

A tabela abaixo descreve os métodos de ligação para diferentes dispositivos e a origem do som.

| Dispositivo                                          | Computador/PC               | Componente/<br>S Vídeo/Vídeo | HDMI 1/2  |
|------------------------------------------------------|-----------------------------|------------------------------|-----------|
| Porta de entrada de áudio                            | AUDIO IN<br>(mini conector) | AUDIO (L/R)                  | HDMI      |
| O projector pode<br>reproduzir som a partir<br>de... | AUDIO IN<br>(mini conector) | AUDIO (L/R)                  | HDMI      |
| Porta de saída de áudio                              | AUDIO OUT                   | AUDIO OUT                    | AUDIO OUT |

O sinal de entrada seleccionado determina o som que será reproduzido pelo altifalante do projector e qual o som que será reproduzido a partir do projector quando o AUDIO OUT estiver ligada. Se seleccionar o sinal de COMPUTADOR/PC, o projector poderá reproduzir o som recebido a partir do conector mini de AUDIO IN. Se seleccionar o sinal de COMPONENTE/ VÍDEO, o projector poderá reproduzir o som recebido a partir de ÁUDIO (E/D).

 O projector é capaz de reproduzir som se o cabo RJ45 ou cabo USB ligado transportar sinais de áudio. Não é necessário ligar o cabe de áudio quando estiver seleccionada a fonte de entrada Ecrã USB ou Ecrã em rede estiver seleccionada.

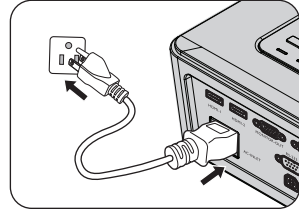
# Utilização

## Ligar o projector

1. Remova a tampa da lente.
2. Ligue o cabo de alimentação ao projector e a uma tomada de parede. Ligue o interruptor da tomada de parede (se houver um). Verifique se a **Luz indicadora da ENERGIA** no projector acende em cor de laranja depois a ligação à alimentação.



Utilize apenas os acessórios originais (por exemplo, o cabo de alimentação) para evitar possíveis riscos de choque eléctrico e incêndio.



3. Prima **POWER** no projector  ou controlo remoto  para ligar o projector e ouvirá um som de arranque do sistema. A **Luz indicadora da ENERGIA** fica verde e intermitente, passando a verde fixo quando o projector está ligado.

O procedimento de arranque demora cerca de 30 segundos. Na última etapa do arranque, será apresentado um logótipo de arranque.

(Se necessário) Rode o anel de focagem para ajustar a nitidez da imagem.

Para desligar o som inicial, consulte "[Desligar o som ao ligar/desligar o projector](#)" na [página 47](#) para mais informações.



Se o projector ainda estiver quente devido à actividade anterior, a ventoinha de arrefecimento irá funcionar durante aproximadamente 90 segundos antes de ligar a lâmpada.

4. Para utilizar os menus do ecrã, configure-os primeiro para o seu idioma preferido.
5. Se lhe for solicitada uma senha, prima os botões direccionais para introduzir uma senha de seis dígitos. Consulte "[Utilizando a função de senha](#)" na [página 34](#) para obter mais informações.
6. Ligue todos os equipamentos ligados ao projector.
7. O projector começará a pesquisar sinais de entrada. O sinal de entrada actual a ser detectado é apresentado no canto superior esquerdo do ecrã. Se o projector não detectar um sinal válido, a mensagem "**Sem sinal**" continuará a ser apresentada até que seja encontrado uma entrada sinal.

| PLEASE SELECT LANGUAGE                |            |            |
|---------------------------------------|------------|------------|
| English                               | 한국어        | Hrvatski   |
| Français                              | Svenska    | Română     |
| Deutsch                               | Nederlands | Norsk      |
| Italiano                              | Türkçe     | Dansk      |
| Español                               | Čeština    | Български  |
| Русский                               | Português  | suomi      |
| 繁體中文                                  | ไทย        | Indonesian |
| 简体中文                                  | Polski     | Ελληνικά   |
| 日本語                                   | Magyar     | العربية    |
| Exit                                  |            |            |
| Press Enter to Confirm, Exit to leave |            |            |

Pode também premir **SOURCE** no projector ou no controlo remoto, para seleccionar a entrada de sinal desejada. Consulte "[Alterar o sinal de entrada](#)" na [página 37](#) para obter mais informações.



Se a frequência/resolução do sinal de entrada exceder o alcance de funcionamento do projector, será apresentada a mensagem "**Fora do alcance**" num ecrã sem imagem. Mude para um sinal de entrada que seja compatível com a resolução do projector ou defina o sinal de entrada para uma definição inferior. Consulte "[Tabela de resoluções e frequências](#)" na [página 90](#) para obter mais informações.



Para manter a vida útil da lâmpada, aguarde um mínimo de 5 minutos depois de ligar o projector antes de o desligar.

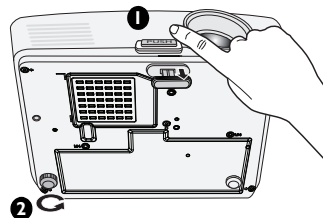
## Ajustar a imagem projectada

### Ajustar o ângulo de projecção

O projector está equipado com 1 pé regulador com botão de desengate rápido e 1 pé regulador traseiro. Estes pés reguladores ajustam a altura da imagem e o ângulo de projecção. Para ajustar o projector:

1. Prima o botão de desengate rápido e levante a parte dianteira do projector. Quando a imagem estiver posicionada onde deseja, liberte o botão de desengate rápido para fixar o pé do projector nessa posição.
2. Aperte o regulador traseiro para afinar o ângulo horizontal.

Para recolher o pé, segure no projector enquanto pressiona o botão de desengate rápido e desça lentamente o projector. Aperte o pé regulador traseiro na direcção inversa.



Se o projector não for colocado numa superfície plana ou o ecrã não estiver perpendicular ao projector, a imagem projectada apresentará a forma de um trapézio. Para corrigir esta situação, consulte "[Correcção da distorção](#)" na página 28 para obter mais informações.



- Não olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver acesa. A luz forte da lâmpada pode causar danos oculares.
- Tenha cuidado ao premir o botão de regulação, dado que este se encontra próximo da saída de ar quente.

### Ajustar a imagem automaticamente

Em alguns casos, poderá ser necessário otimizar a qualidade da imagem. Para o fazer, prima **AUTO** no projector ou no controlo remoto. Num período de 3 segundos, a função integrada de ajuste automático inteligente reajustará os valores de frequência e do relógio, para proporcionar a melhor qualidade de imagem.

As informações da fonte actual serão apresentadas durante 3 segundos no canto superior esquerdo.

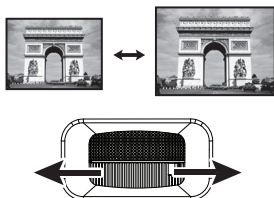


- O ecrã ficará sem imagem enquanto a função **AUTO** estiver activa.
- Esta função está disponível apenas quando estiver seleccionado o sinal de PC (RGB analógico).

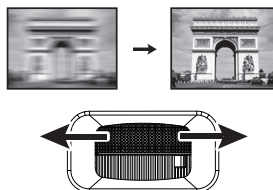


# Ajustar o tamanho e a nitidez da imagem

1. Ajuste a imagem projectada ao tamanho pretendido utilizando o anel de ZOOM.



2. Ajuste a imagem rodando o anel de FOCAGEM.



## Correcção da distorção

A distorção ocorre quando a imagem projectada se apresenta visivelmente mais larga na parte superior ou inferior. Ocorre quando o projector não está perpendicular ao ecrã.

Para corrigir esta situação, para além de ajustar a altura do projector, pode utilizar a **Keystone Automático** ou **Distorção** para corrigir manualmente, utilizando um dos seguintes passos.

- Utilização do controlo remoto

Prima ▼ / ▲ no projector ou controlo remoto para exibir a página de correcção de distorção. Prima ▲ para corrigir a distorção da parte superior da imagem. Prima ▼ para corrigir a distorção da parte inferior da imagem.



- Utilizando o menu OSD

1. Prima **MENU/EXIT** e depois ◀/▶ até o menu **Visualização** ficar realçado.
2. Prima ▼ para realçar **Distorção** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página de correcção de **Distorção**.
3. Prima ▲ para corrigir a distorção da parte superior da imagem ou prima ▼ para corrigir a distorção da parte inferior da imagem.

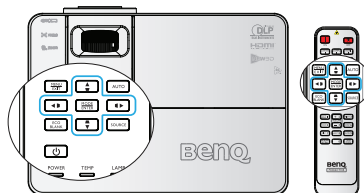
 A função apenas está disponível no SH915.

# Correcção de Distorção 2D

A função de distorção 2D permite uma área de instalação do projector mais ampla comparado com os projectores convencionais que oferecem um posicionamento limitado em frente do ecrã.

Esta situação terá de ser corrigida manualmente seguindo um dos seguintes passos.

- Utilizando o projector ou o controlo remoto



Prima / / / no projector ou controlo remoto para exibir a página de distorção 2D. Prima / para ajustar os valores verticais de -30 até 30. Prima / para ajustar os valores horizontais de -25 até 25.



- Utilizar o menu OSD
  1. Prima **MENU/EXIT** e depois / até o menu **Visualização** ficar realçado.
  2. Prima para realçar **Distorção 2D** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Distorção 2D**.
  3. Prima / / / para ajustar os valores de distorção.



- Utilizando o botão **QUICK INSTALL**
  1. Prima **QUICK INSTALL** no controlo remoto.



2. Prima para realçar **Distorção 2D** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Distorção 2D**.
3. Prima / / / para ajustar os valores de distorção.



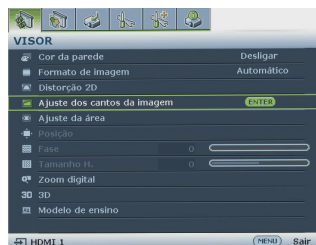
- A função apenas está disponível no SW916.
- Para conteúdos em 3D a distorção 2D será alterada para distorção vertical 1D apenas

# Corrigir o Ajuste dos cantos da imagem

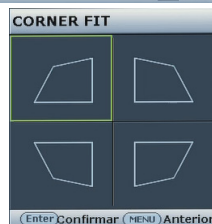
Ajuste manualmente os quatro cantos da imagem configurando os valores horizontais e verticais.

- Utilizando o menu OSD

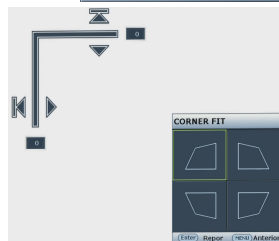
1. Prima **MENU/EXIT** e depois ◀/▶ até o menu **Visualização** ficar realçado.
2. Prima ▼ para realçar **Ajuste dos cantos da imagem** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Ajuste dos cantos da imagem**.



3. Prima ▲, ▼, ◀, ▶ para seleccionar um dos quatros cantos e prima **MODE/ENTER**.



4. Prima ▲/▼ para ajustar os valores verticais de 0 até 60.
5. Prima ◀/▶ para ajustar os valores horizontais de 0 até 60.



- Utilizando o botão **QUICK INSTALL**

1. Prima **QUICK INSTALL** no controlo remoto.



2. Prima ▼ para realçar **Ajuste cantos** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Ajuste cantos**.
3. Siga os passos 2 a 4 na secção acima. Prima **MODE/ENTER** para configurar a predefinição.



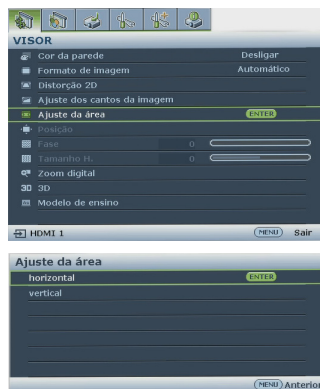
 A função apenas está disponível no SW916.

# Corrigir Ajuste da área

Corrija manualmente a distorção geográfica através da função de calibração de Ajuste da área.

- Utilizando o menu OSD

1. Prima **MENU/EXIT** e depois ◀/▶ até o menu **Visualização** ficar realçado.
2. Prima ▼ para realçar **Ajuste da área** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Ajuste da área**.

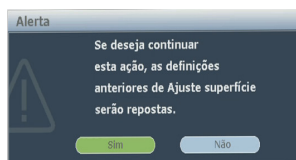


3. Prima ▲/▼ para seleccionar **horizontal** e prima **MODE/ENTER**.

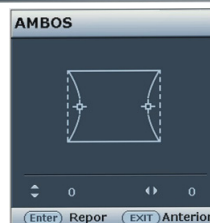
4. Prima ◀/▶ para seleccionar a direcção e prima **MODE/ENTER**.



⚠ Apenas será armazenado uma definição de Ajuste da área, por isso, se desejar mudar da direcção anterior para outra, será exibida uma mensagem de notificação para o lembrar que a definição de Ajuste da área anterior será repostas.



5. Prima ◀/▶ para ajustar a definição convexa ou côncava do lado esquerdo e/ou direito. A predefinição é 0 e o valor pode variar de -40 a 40. O ajuste de apenas um lado serve apenas para a distorção.
6. Para ambos os lados do ajuste de superfície horizontal, utilize ▲/▼ para ajustar o centro da curva dado que o mesmo nem sempre se encontra ao centro. A predefinição é 0 e o valor pode variar de -40 a 40.
7. Prima ▲/▼ para seleccionar **vertical** e prima **MODE/ENTER**.



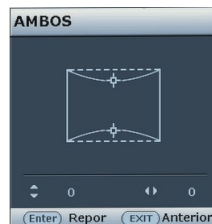
8. Prima ◀/▶ para seleccionar a direcção e prima **MODE/ENTER**.



9. Prima ▲/▼ para ajustar a definição convexa ou côncava da parte superior e/ou inferior. A predefinição é 0 e o valor pode variar de -40 a 0 a 40. O ajuste de apenas um lado serve apenas para a distorção.
10. Para ambos os lados do ajuste de superfície vertical, utilize ◀/▶ para ajustar o centro da curva dado que o mesmo nem sempre se encontra ao centro. A predefinição é 0 e o valor pode variar de -40 a 0 a 40.

- Utilizando o botão **QUICK INSTALL**

1. Prima **QUICK INSTALL** no controlo remoto.



2. Prima ▼ para realçar **Ajuste superfície** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Ajuste superfície**.
3. Siga os passos 2 a 9 na secção acima.

 A função apenas está disponível no SW916.



## Utilizar os menus

O projector está equipado com menus apresentados no ecrã (OSD) para a realização de diversos ajustes e definições.

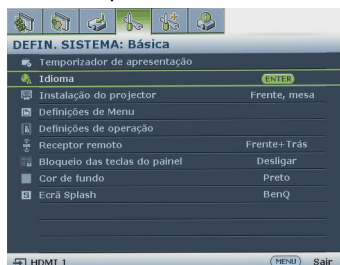
Em seguida, apresenta-se uma visão geral do menu OSD.



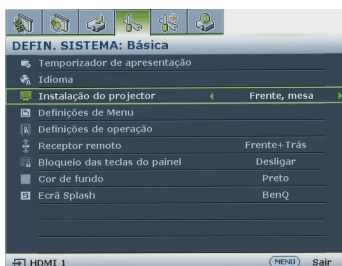
Para utilizar os menus do ecrã, configure-os primeiro para o seu idioma preferido.

1. Prima **MODE/ENTER** no projector ou telecomando para ligar o menu de ecrã.  

3. Prima **▼** para realçar **Idioma** e prima **◀/▶** para seleccionar o seu idioma preferido.



2. Utilize ◀/▶ para realçar o menu **DEFIN.** 4. Prima **MODE/ENTER** duas vezes\* no projector ou no



- Prima **MODE/ENTER** duas vezes\* no projector ou no controlo remoto para sair e guardar as definições.
- \* **Depois de premir a primeira vez, regressará ao menu principal; ao premir a segunda vez, fechará o menu OSD.**

# Proteger o projector

## Utilizando um cabo com fecho de segurança

O projector deverá ser instalado num local seguro para prevenir roubos. Se isso não for possível, adquira um sistema de segurança, tal como um fecho de segurança Kensington, para proteger o projector. Pode encontrar a ranhura para o fecho de segurança Kensington na parte esquerda do projector. Consulte "[Ranhura para bloqueio anti-roubo Kensington](#)" na página 10 para obter mais informações.

Um cabo com fecho de segurança Kensington inclui normalmente a(s) chave(s) e o fecho de segurança. Consulte a documentação do cadeado para saber como utilizá-lo.

## Utilizando a função de senha

Por razões de segurança e para evitar a utilização não autorizada, o projector inclui uma opção para configurar uma senha de segurança. A senha pode ser definida no menu apresentado no ecrã (OSD).

⚠ AVISO: Se activar a função de bloqueio de ligação e mais tarde se esquecer da senha, poderá ter alguns problemas. Imprima este manual (se necessário), escreva a senha neste manual e guarde-o num local seguro, para poder consultá-lo futuramente.

## Definir uma senha

☞ Depois de ter definido uma senha, o projector não poderá ser usado, a menos que a senha correcta tenha sido introduzida depois de o ligar.

1. Aceda ao menu OSD e seleccione o menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Defin. Segurança**. Prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Defin. Segurança**.

2. Realce **Alterar definições de segurança** e prima **MODE/ENTER**.

3. Tal como ilustrado à direita, os quatro botões de setas (▲, ▼, ◀, ▶) representam respectivamente 4 dígitos (1, 2, 3, 4). De acordo com a senha que pretende definir, prima os botões direccionais para introduzir seis dígitos para a senha.

4. Confirme a nova senha voltando a introduzi-la.

Quando a senha estiver definida, o menu OSD regressa à página **Defin. Segurança**.

5. Para activar a função **Bloqueio de ligação**, prima ▲/▼ para realçar **Bloqueio de ligação** e prima ◀/▶ para seleccionar **Ligar**.

6. Para activar a função **Bloqueio do controlo pela web**, prima ▲/▼ para realçar **Bloqueio do controlo pela web** e prima ◀/▶ para seleccionar **Ligar**.

Quando a função **Bloqueio do controlo pela web** estiver activada, tem de introduzir a palavra-passe correcta para alterar as definições do projector no Sistema de ecrã em rede do projector



☞ Os dígitos introduzidos serão apresentados no ecrã como asteriscos. Anote a senha seleccionada neste manual, para que possa consultá-la caso se esqueça dela.

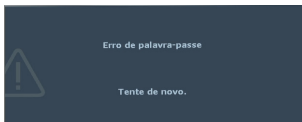
**Palavra-passe:** \_ \_ \_ \_ \_

Guarde este manual num local seguro.

7. Para sair do menu OSD, prima **MENU/EXIT**.

## Se se esquecer da senha

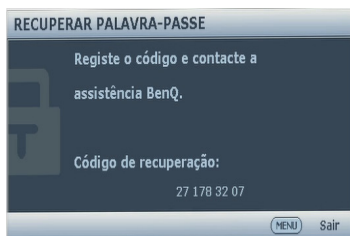
Se a função de senha for activada, ser-lhe-á pedido que introduza a senha de seis dígitos sempre que ligar o projector. Se introduzir a senha incorrecta, será apresentada a mensagem de erro ilustrada à direita durante três segundos e em seguida será exibida a mensagem **"INTRODUZIR SENHA"**. Poderá tentar novamente, introduzindo outra senha de seis dígitos ou, caso não tenha anotado a senha neste manual e realmente não se lembra dela, poderá usar o procedimento de recuperação da senha. Consulte ["Aceder ao procedimento de recuperação da senha" na página 35](#) para obter mais informações.



Se introduzir uma senha incorrecta 5 vezes seguidas, o projector irá encerrar automaticamente após poucos alguns instantes.

## Aceder ao procedimento de recuperação da senha

1. Mantenha premido o botão **AUTO** no projector ou no controlo remoto durante 3 segundos. O projector irá apresentar um número codificado no ecrã.
2. Anote o número e desligue o projector.
3. Consulte o centro de assistência técnica BenQ da sua área para descodificar o número. Poderá ser necessário fornecer documentação comprovativa de compra, para confirmar que é um utilizador autorizado do projector.



## Alterar a senha

1. Aceda ao menu OSD e seleccione o menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Defin. Segurança > Alterar senha**.
2. Prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a mensagem **"INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL"**.
3. Introduza a senha antiga.
  - Se a senha estiver correcta, será apresentada outra mensagem **"INTROD. NOVA PALAVRA-PASSE"**.
  - Se a senha estiver incorrecta, será apresentada a mensagem de erro da senha durante três segundos e em seguida a mensagem **"INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL"** para tentar novamente. Pode premir **MENU/EXIT** para cancelar a alteração ou tentar outra senha.
4. Introduza uma nova senha.

 Os dígitos introduzidos serão apresentados no ecrã como asteriscos. Anote a senha seleccionada neste manual, para que possa consultá-la caso se esqueça dela.

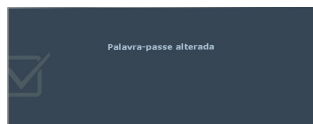
**Palavra-passe:** \_ \_ \_ \_ \_

Guarde este manual num local seguro.

5. Confirme a nova senha voltando a introduzi-la.



6. Atribuiu com sucesso uma nova senha ao projector. Lembre-se de introduzir a nova senha da próxima vez que ligar o projector.
7. Para sair do menu OSD, prima **MENU/EXIT**.



## Desactivar a função da senha

Para desactivar a protecção por senha, aceda ao menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Defin. Segurança > Alterar definições de segurança** após aceder ao menu OSD. Prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a mensagem "**INTRODUZIR SENHA**". Introduza a senha actual.

- i. Se a palavra-passe estiver correcta, o menu no ecrã regressa à página **Defin. Segurança**. Prima **▼** para realçar **Bloqueio de ligação** e prima **◀/▶** para seleccionar **Desligar**. Não será necessário introduzir a senha da próxima vez que ligar o projector.  
Prima **▼** para realçar **Bloqueio do controlo pela web** e prima **◀/▶** para seleccionar **Desligar**. A função **Bloqueio do controlo pela web** é desactivada e as definições do projector podem ser alteradas através do Sistema de rede do projector.
- ii. Se a senha estiver incorrecta, será apresentada a mensagem de erro da senha durante três segundos e em seguida a mensagem "**INTRODUZIR SENHA**" para tentar novamente. Pode premir **MENU/EXIT** para cancelar a alteração ou tentar outra senha.

 Embora a função de senha esteja desactivada, deverá guardar a senha antiga num local seguro, caso necessite de introduzir a senha antiga para reactivar a função de senha.

# Alterar o sinal de entrada

O projector pode estar ligado a diversos dispositivos em simultâneo. No entanto, apenas poderá exibir um sinal de entrada em ecrã inteiro de cada vez.

Certifique-se de que a função **Busca Automática Rápida** no menu **Fonte** está definida para **Ligar** (predefinição deste projector) se deseja que o projector procure automaticamente os sinais.

Também pode percorrer manualmente os sinais de entrada disponíveis.

1. Prima **SOURCE** no projector ou prima fonte de entrada directamente no controlo remoto. Será apresentada uma barra de selecção da fontes de entrada.
2. Prima **▲/▼** até seleccionar o sinal desejado e depois prima **MODE/ENTER**. Quando detectada, a informação da fonte seleccionada será apresentada durante alguns segundos no ecrã. Se estiverem ligados vários equipamentos ao projector, repita os passos 1-2 para procurar outro sinal.

-  O nível de luminosidade da imagem projectada irá variar à medida que muda de sinal de entrada. As apresentações (gráficas) de dados "PC" que utilizam principalmente imagens estáticas têm, geralmente, maior luminosidade do que as apresentações "Vídeo" que utilizam essencialmente imagens em movimento (filmes).
- Para obter os melhores resultados de exibição de imagens, deverá seleccionar e utilizar um sinal de entrada que suporte essa resolução. Qualquer outra resolução será redimensionada pelo projector dependendo da definição de "formato de imagem", o que poderá causar distorção ou perda de nitidez das imagens. Consulte "[Seleccionar o formato de imagem](#)" na [página 38](#) para obter mais informações.

## Alterar o espaço de cor

No caso improvável de ao ligar o projector a um leitor de DVD através da entrada **HDMI** do projector a imagem projectada exibir cores erradas, altere o espaço de cor.

Para isso:

1. Prima **MENU/EXIT** e depois **◀/▶** até o menu **SOURCE** ficar realçado.
2. Prima **▼** para realçar **Transf. de espaço de cor** e prima **◀/▶** para seleccionar a opção pretendida.

-  Esta função só está disponível quando a entrada HDMI estiver a ser utilizada.

# Ampliar e procurar pormenores

Amplie a imagem se precisar encontrar pormenores na imagem projectada. Utilize os botões direccionais para navegar na imagem.

- Utilização do controlo remoto
  1. Prima **Zoom +/-** para apresentar a barra de Zoom. Prima **Zoom+** para ampliar o centro da imagem. Prima o botão repetidamente até que o tamanho da imagem se adeque às suas necessidades.
  2. Utilize os botões de setas (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**) no projector ou no controlo remoto para deslocar a imagem.
  3. Para restaurar o tamanho original da imagem, prima **AUTO**. Poderá também premir **Zoom -**. Ao premir o botão novamente, a imagem será reduzida ainda mais até voltar ao tamanho original.
- Utilizando o menu OSD
  1. Prima **MENU/EXIT** e depois **◀/▶** até o menu **Visualização** ficar realçado.
  2. Prima **▼** para realçar **Zoom digital** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a barra de Zoom.
  3. Prima **▼** repetidamente no projector para ampliar a imagem até o tamanho desejado.
  4. Para navegar na imagem, prima **MODE/ENTER** para mudar para o modo panorâmico e prima os botões de setas (**▲**, **▼**, **◀**, **▶**).
  5. Para reduzir o tamanho da imagem, prima **MODE/ENTER** para regressar à funcionalidade mais/menos zoom e prima **AUTO** para restaurar o tamanho original da imagem. Pode também premir **▼** repetidamente até que a imagem seja restaurada para o tamanho original.

 A imagem apenas poderá ser deslocada depois de ampliada. É possível ampliar ainda mais a imagem para procurar pormenores.

## Seleccionar o formato de imagem

O "formato de imagem" é a relação entre a largura e a altura da imagem. A maior parte dos computadores e televisores analógicos têm o formato 4:3 e os televisores digitais e DVD têm geralmente o formato 16:9.

Com a surgimento do processamento digital de sinal, os dispositivos de exibição digital, como este projector, podem esticar e dimensionar dinamicamente a imagem para um formato diferente do enviado pelo sinal de entrada da imagem.

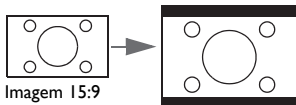
Para alterar o formato da imagem projectada (independentemente do formato da fonte):

- Utilização do controlo remoto
  1. Prima o botão **Aspect** para mostrar a definição actual.
  2. Prima repetidamente o botão **Aspect** para seleccionar uma relação de aspecto que se adeque ao formato do sinal de vídeo e aos requisitos do seu ecrã.
- Utilizando o menu OSD
  1. Prima **MENU/EXIT** e depois **◀/▶** até o menu **Visualização** ficar realçado.
  2. Prima **▼** para realçar **Formato de imagem**.
  3. Prima **◀/▶** para seleccionar um formato de imagem que se adeque ao sinal de vídeo e aos requisitos do seu ecrã.

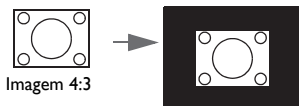
## Sobre o formato de imagem

 Nas imagens abaixo, as áreas pretas representam áreas inactivas e as áreas brancas representam áreas activas. Os menus OSD podem ser apresentados nessas pretas não utilizadas.

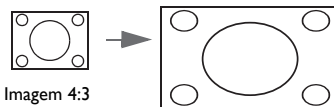
1. **Automático:** Dimensiona a imagem proporcionalmente para se adaptar à resolução nativa do projector na respectiva largura horizontal. Este formato é o adequado para uma fonte de imagem que não esteja no formato 4:3 ou 16:9 e pretenda utilizar o máximo do ecrã sem alterar o formato da imagem.



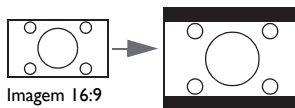
2. **Real:** A imagem é projectada na resolução original e dimensionada para se ajustar à área de exibição. Para sinais de entrada com resoluções inferiores, a imagem projectada será apresentada com um tamanho mais reduzido do que se fosse redimensionada para ecrã inteiro. É possível ajustar a definição do zoom ou afastar o projector do ecrã para aumentar o tamanho da imagem, se necessário. Depois de efectuar estes ajustes, poderá também ser necessário efectuar novamente a focagem do projector.



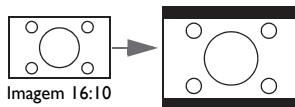
3. **4:3:** Redimensiona a imagem de forma a que esta seja mostrada no centro do ecrã com uma relação de aspecto de 4:3. É a definição mais adequada para imagens no formato 4:3, tais como monitores de computador, televisão de definição convencional e os filmes em DVD no formato 4:3, uma vez que os apresenta sem alterar o formato.



4. **16:9:** Redimensiona a imagem de forma a que esta seja mostrada no centro do ecrã com uma relação de aspecto de 16:9. Este formato é o mais adequado para imagens que já se encontram no formato 16:9, como é o caso dos televisores de alta definição, uma vez que as apresenta sem alteração do formato.



5. **16:10:** Redimensiona a imagem de forma a que esta seja mostrada no centro do ecrã com uma relação de aspecto de 16:10. Esta é a opção mais adequada para imagens que já se encontram no formato 16:10, uma vez que as apresenta sem alteração do formato.



# Optimizar a imagem

## Utilizar da Cor da parede

Na situação em que está projectando sobre uma superfície colorida como uma parede pintada que pode não ser branca, o recurso **Cor da parede** pode corrigir as cores da imagem projectada para evitar possíveis diferenças de cor entre a fonte e as imagens projectadas.

Para utilizar esta função, aceda ao menu **Visualização > Cor da parede** e prima ◀/▶ para seleccionar a cor mais próxima da cor da superfície de projecção. Existem várias cores previamente calibradas para seleccionar: **Luz Amarela, Rosa, Luz Verde, Azul, e Quadro**.

## Seleccionar um modo de imagem

O projector está configurado com vários modos de imagem predefinidos, para que possa escolher um que se adapte ao seu ambiente de funcionamento e tipo de imagem do sinal de entrada.

Para seleccionar um modo de funcionamento apropriado às suas necessidades, siga um dos seguintes passos.

- Prima **MODE/ENTER** no projector repetidamente até que o modo pretendido seja seleccionado.
  - Aceda ao menu **Imagem > Modo de Imagem** e prima ◀/▶ para seleccionar o modo desejado.
1. **Modo Dinâmico:** Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes em que é necessária uma luminosidade muito elevada, como quando se utiliza o projector em espaços bem iluminados.
  2. **Modo de Apresentação:** Concebido para apresentações. Neste modo, a luminosidade é realçada para fazer a correspondência entre as cores do PC e do portátil.
  3. **Modo sRGB:** Maximiza a pureza das cores RGB, para proporcionar imagens reais, independentemente da definição de luminosidade. Adequado para visualização de fotografias tiradas com uma máquina fotográfica compatível com sRGB devidamente calibrada e para visualização de gráficos e aplicações de desenho para PC, como por exemplo o AutoCAD.
  4. **Modo de Cinema:** É apropriado para filmes cheios de cor, excertos de vídeo de máquinas fotográficas digitais ou DVs, através da entrada de PC, para uma melhor visualização em espaços pouco iluminados.
  5. **Modo 3D:** É apropriado para reprodução de imagens e excertos de vídeo em 3D.
  6. **Modo Utilizador 1/Utilizador 2:** Recupera as definições personalizadas com base nos modos de imagem actuais disponíveis. Consulte "[Configuração do modo Utilizador 1/Utilizador 2](#)" na página 40 para obter mais informações.

### Configuração do modo Utilizador 1/Utilizador 2

Existem dois modos definidos pelo utilizador, caso os modos de imagem disponíveis não sejam adequados às suas necessidades. Pode utilizar um dos modos de imagem (excepto **Utilizador 1/Utilizador 2**) como ponto de partida e personalizar as definições.

1. Prima **MENU/EXIT** para abrir o menu OSD.
2. Aceda ao menu **Imagem > Modo de Imagem**.
3. Prima ◀/▶ para seleccionar **Utilizador 1** ou **Utilizador 2**.
4. Prima ▼ para realçar **Modo de referência**.

 Esta função está disponível apenas quando o modo **Utilizador 1** ou **Utilizador 2** está seleccionado no submenu **Modo de Imagem**.

5. Prima ◀/▶ para seleccionar o modo de imagem que mais se aproxima do que pretende.
6. Prima ▼ para seleccionar um item de submenu a alterar e ajuste o valor desse item premindo ◀/▶. Consulte a secção "[Ajustar a qualidade de imagem nos modos de utilizador](#)" para obter mais informações.

## Ajustar a qualidade de imagem nos modos de utilizador

Algumas funções indicadas abaixo poderão não estar disponíveis, dependendo do tipo de sinal detectado e do modo da imagem. Pode ajustar estas funções com base nas suas necessidade realçando-as e premindo ◀/▶ no projector ou no controlo remoto.

### Ajustar a Luminosidade

Quanto mais elevado for o valor, mais clara será a imagem. Quanto mais baixa for a definição, mais escura será a imagem. Ajuste este controlo de forma a que as áreas pretas da imagem apareçam apenas a preto e que os detalhes nas áreas escuras sejam visíveis.



### Ajustar o Contraste

Quanto mais elevado for o valor, maior será o contraste. Utilize esta função para definir os níveis de branco depois de ter ajustado previamente a definição de **Luminosidade** de acordo com o ambiente de visualização e a entrada seleccionada.



### Ajustar a Cor

Os valores mais baixos produzem cores menos saturadas. Se os valores forem demasiado elevados, as cores na imagem serão muito realçadas, o que tornará a imagem pouco realista.

### Ajustar a Tonalidade

Quanto mais elevado for o valor, mais avermelhada será a imagem. Quanto mais baixo for o valor, mais esverdeada será a imagem.

### Ajustar a Nitidez

Quanto mais elevado for o valor, mais nítida será a imagem. Quanto mais baixo for o valor, mais desfocada será a imagem.

### Ajustar a função Brilliant Color

Esta funcionalidade utiliza um algoritmo de processamento da cor e melhoramentos a nível do sistema para permitir uma maior luminosidade ao mesmo tempo que apresenta cores mais verdadeiras e vibrantes. Permite um aumento da luminosidade superior a 50% em imagens de tom médio, comuns em vídeo e em cenas naturais, para que o projector reproduza imagens em cores realistas e verdadeiras. Se preferir imagens com essa qualidade, seleccione a opção **Ligar**. Se não for necessário, seleccione **Desligar**.

Quando a opção **Desligar** está seleccionada, a função **Temperatura de Cor** não está disponível.

## Seleccionar uma Temperatura de Cor

As opções disponíveis para as definições de temperatura de cor\* variam de acordo com o tipo de sinal seleccionado.

1. **Frio:** Confere um tom azulado ao branco das imagens.
2. **Normal:** Mantém a coloração normal do branco.
3. **Quente:** Confere um tom avermelhado ao branco das imagens.

### \* Acerca de temperaturas de cor:

Por diversas razões, existem muitos tons diferentes que são considerados "branco". Um dos métodos mais comuns de representar a cor branca é conhecido como "temperatura da cor". Uma cor branca com uma temperatura de cor reduzida é apresentada como branco avermelhado. Uma cor branca com uma temperatura de cor elevada parece conter mais azul.

## Definir uma temperatura de cor preferida

Para definir uma temperatura de cor preferida:

1. Realce **Temperatura de Cor** e seleccione **Quente**, **Normal** ou **Frio** premindo ◀/▶ no projector ou no controlo remoto.
2. Prima ▼ para realçar **Afinação da temperatura da cor** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página de Afinação da temperatura da cor.
3. Prima ▲/▼ para realçar o item que deseja alterar e ajuste os valores premindo ◀/▶.
  - **Incremento R/Incremento G/Incremento B:** Ajusta o nível de contraste de Vermelho, Verde e Azul.
  - **Compensação R/Compensação G/Compensação B:** Ajusta o nível de brilho de Vermelho, Verde e Azul.
4. Prima **MENU/EXIT** para sair e guardar as definições.

## Gestão de Cores 3D

Na maior parte das situações, a gestão de cores não é necessária, como por exemplo, numa sala de aula, sala de reuniões ou em salas de espera onde as luzes permanecem acesas, ou em edifícios cujas janelas permitem a entrada de luz do solar na sala.

A gestão de cores deverá ser utilizada apenas em instalações permanentes com níveis de iluminação controlada, como por exemplo, salas de conferência, bibliotecas, ou cinema em casa. A gestão de cores oferece ajustes de controlo de cor para permitir uma reprodução de cores mais precisa, caso seja necessário.

Só é possível alcançar a gestão de cores adequada sob condições de visualização controladas e reproduzíveis. Deverá utilizar um colorímetro (medidor da luz da cor), e deverá ter um conjunto de imagens adequadas para medir a reprodução de cores. Estas ferramentas não são fornecidas com o projector, no entanto o seu revendedor ou mesmo um instalador profissional qualificado poderão fornecer-lhe orientações adequadas.

A Gestão da cor oferece seis conjuntos (RGBCMY) de cores para ajustar. Ao seleccionar uma cor, poderá ajustar de forma independente a sua gama e saturação de acordo com o desejado.

Caso tenha adquirido um disco de teste que inclua padrões de teste de cores e possa ser utilizado para testar a apresentação das cores em monitores, TV, projectores, etc., pode projectar qualquer imagem a partir do disco no ecrã e aceder ao menu **Gestão de Cores 3D** para efectuar os ajustes.

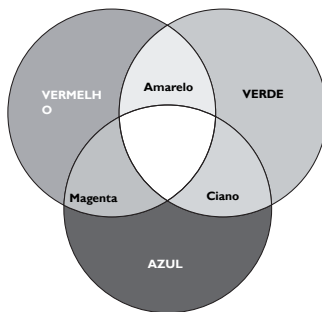
Para ajustar as definições:

1. Aceda ao menu **Imagem** e realce **Gestão de Cores 3D**.
2. Prima **MODE/ENTER** e será apresentada a página **Gestão de Cores 3D**.
3. Realce **Cor Primária** e prima ◀/▶ para seleccionar a cor entre Vermelho, Verde, Azul, Ciano, Magenta e Amarelo.
4. Prima ▼ para realçar **Cor** e prima ◀/▶ para seleccionar a opção pretendida. O aumento da gama inclui as cores que tenham mais proporções do que as suas duas cores adjacentes.

Consulte a imagem à direita para saber como as cores se relacionam umas com as outras.

Por exemplo, se seleccionar Vermelho e definir a sua gama para 0, apenas é seleccionado o vermelho puro na imagem projectada. Aumentando a sua gama, incluirá vermelho perto do amarelo e vermelho perto do magenta.

5. Prima ▼ para realçar **Saturação** e ajustar os respectivos valores para a sua preferência premindo ◀/▶. Cada ajuste efectuado irá reflectir-se imediatamente na imagem. Por exemplo, se seleccionar Vermelho e definir o seu valor para 0, apenas será afectada a saturação do vermelho puro.



☞ **Saturação** é a quantidade de dessa cor na imagem de vídeo. Valores mais baixos produzem cores menos saturadas; um valor de “0” remove totalmente essa cor da imagem. Se a saturação for demasiado elevada, essa cor será demasiado realçada e pouco realista.

6. Prima ▼ para realçar **Ganho** e ajustar os respectivos valores para a sua preferência premindo ◀/▶. O nível de contraste da cor primária seleccionada será afectado. Cada ajuste efectuado irá reflectir-se imediatamente na imagem.
7. Repita os passos 3 a 6 para outros ajustes de cor.
8. Certifique-se que efectuou todos os ajustes necessários.
9. Prima **MENU/EXIT** para sair e guardar as definições.

## Repor o modo actual ou todos os modos de imagem

1. Aceda ao menu **Imagem** e realce **Reiniciar config. Imagem**.
2. Prima **MODE/ENTER** e prima ▲/▼ para seleccionar **Actual** ou **Tudo**.
  - **Actual**: repõe as predefinições do modo de imagem actual.
  - **Tudo**: repõe todas as predefinições, excepto **Utilizador 1/Utilizador 2** no menu **Imagem**.

## Definir o temporizador de apresentação

O temporizador de apresentação pode indicar o tempo de apresentação no ecrã para o ajudar a gerir melhor o tempo durante uma apresentação. Siga estes passos para utilizar esta função:

1. Aceda a **DEFIN. SISTEMA: Básica > Temporizador de apresentação** e prima **MODE/ENTER** para exibir a página **Temporizador de apresentação**.
2. Selecciona **Intervalo do temporizador** e defina o período do temporizador premindo ◀/▶. O tempo pode ser definido de 1 a 5 minutos em incrementos de 1 minuto e de 5 a 240 minutos em incrementos de 5 minutos.

☞ Se o temporizador já estiver ligado, reiniciará sempre que o Intervalo do temporizador for reposto a zeros.



3. Prima ▼ para realçar **Exibição do temporizador** e escolha se quer que o temporizador apareça no ecrã premindo ◀/▶.

| Seleccção                | Descrição                                                     |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------|
| <b>Sempre</b>            | Exibe o temporizador no ecrã durante o tempo de apresentação. |
| <b>3 min/2 min/1 min</b> | Exibe o temporizador no ecrã nos últimos 3/2/1 minuto(s).     |
| <b>Nunca</b>             | Oculta o temporizador durante o tempo de apresentação.        |

4. Prima ▼ para realçar **Posição do temporizador** e definir a posição do temporizador premindo ◀/▶.
5. Prima ▼ para realçar **Método de contagem do temporizador** e seleccionar a sua direcção de contagem preferida premindo ◀/▶.

| Seleccção         | Descrição                                       |
|-------------------|-------------------------------------------------|
| <b>Avançar</b>    | Inicia em 0 e aumenta até ao tempo predefinido. |
| <b>Retroceder</b> | Inicia no tempo predefinido e diminui até 0.    |

6. Prima ▼ para realçar **Alerta sonoro** e decidir se quer activar o aviso sonoro premindo ◀/▶. Se seleccionar **Ligar**, serão ouvidos dois bips nos últimos 30 segundos da contagem e serão ouvidos três bips quando o temporizador terminar. Para activar o temporizador de apresentação, prima ▼ e prima ◀/▶ para realçar **Ligar** e prima **MODE/ENTER**.
7. Será apresentada uma mensagem de confirmação. Realce **Sim** e prima **MODE/ENTER** no projector ou no controlo remoto para confirmar. A mensagem "**O temporizador está ligado**" será exibida no ecrã. O temporizador iniciará a contagem quando for ligado.

### Para cancelar o temporizador, faça o seguinte:

1. Aceda ao menu **DEFIN. SISTEMA: Básica > Temporizador de apresentação** e realce **Desligar**. Prima **MODE/ENTER**. Será apresentada uma mensagem de confirmação.
2. Realce **Sim** e prima **MODE/ENTER** para confirmar. A mensagem "**O temporizador está desligado**" será exibida no ecrã.

## Operações remotas de paginação

Ligue o projector ao seu PC ou computador portátil com um cabo USB antes de utilizar a função de paginação. Consulte "[Ligações](#)" na [página 23](#) para obter mais informações.

Pode operar o seu programa de exibição (num PC ligado ao projector) que responda aos comandos de página acima/abaixo (tal como o Microsoft PowerPoint) premindo **PAGE +/PAGE** - no controlo remoto.

Se a função de paginação remota não funcionar, verifique se a ligação USB foi efectuada correctamente e se o controlador do rato no seu computador está actualizado com a versão mais recente.

-  A função remota de paginação não funciona com o sistema operativo Microsoft® Windows® 98. Recomendam-se os sistemas operativos Windows® XP ou acima.
- A função apenas está disponível no SH915.

## Parar a imagem

Prima o botão **FREEZE** no controlo remoto para parar a imagem. A palavra "**FREEZE**" será apresentada no ecrã. Para desactivar a função, prima qualquer tecla no projector ou telecomando.

 Se o controlo remoto incluir as seguintes teclas, tenha em atenção que as mesmas não podem ser premidas para libertar a função: **LASER, #2, #5, PAGE + / PAGE -**.

Mesmo que uma imagem esteja parada no ecrã, as imagens estarão a ser reproduzidas no vídeo ou outro dispositivo. Se os dispositivos ligados tiverem uma saída de áudio activa, ainda continuará a ouvir o áudio, mesmo que a imagem esteja congelada.

## Ocultar a imagem

Para captar toda a atenção do público para o orador, pode utilizar o botão **ECO BLANK** no projector ou **ECO BLANK** no controlo remoto para ocultar a imagem do ecrã. Quando esta função for activada com uma entrada de áudio ligada, o áudio continua a ser ouvido.

Pode definir o tempo sem imagem no menu **DEFIN. SISTEMA: Básica > Definições de utilização > Tempo sem imagem** para que o projector regresse à imagem automaticamente após um determinado período de tempo em que não sejam executadas acções no ecrã sem imagem. O período de tempo pode ser definido entre 5 e 30 minutos em incrementos de 5 minutos.

Se os intervalos de tempo predefinidos não forem os adequados, seleccione **Desactivar**.

Quer a função **Tempo sem imagem** esteja ou não activada, poderá premir qualquer botão no projector ou no controlo remoto para restaurar a imagem.



- Não tape a lente com nenhum objecto, uma vez que isto poderia aquecer e deformar esse objecto, ou mesmo provocar um incêndio.

## Bloqueio dos botões de controlo

Com os botões de controlo do projector bloqueados, pode impedir que as definições do projector sejam acidentalmente alteradas (por crianças, por exemplo). Quando **Bloqueio das teclas do painel** está ligado, os botões de controlo do projector funcionam, à excepção de  **POWER**.

1. Aceda ao menu **DEFIN. SISTEMA: Básica > Bloqueio das teclas do painel** e seleccione **Ligar** premindo   no projector ou telecomando. Será apresentada uma mensagem de confirmação.
2. Realce **Sim** e prima **MODE/ENTER** para confirmar.

Para desactivar o bloqueio das teclas do painel, utilize o controlo remoto para aceder ao menu **DEFIN. SISTEMA: Básica > Bloqueio das teclas do painel** e prima   para seleccionar **Desligar**.



- Os botões do controlo remoto continuam activos quando o bloqueio das teclas do painel estiver activado.
- Se premir  **POWER** para desligar o projector sem desactivar o bloqueio das teclas do painel, o projector terá as teclas bloqueadas da próxima vez que o ligar.

# Utilização num ambiente de altitude elevada

**Modo Grande Altitude** Funcionamento em áreas de grande altitude Recomendamos que utilize o quando estiver entre 1500 m e 3000 m acima do nível do mar, e a temperatura estiver entre 0°C e 30°C.



Não utilize o **Modo Grande Altitude** se estiver entre 0 m e 1500 m de altura e a temperatura estiver entre 0°C e 35°C. O projector ficará excessivamente resfriado, se ligar o modo nessas condições.

Para activar o **Modo Grande Altitude**:

1. Prima **MENU/EXIT** e depois **◀/▶** até o menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada** ficar realçado.
2. Prima **▼** para realçar **Modo Grande Altitude** e prima **◀/▶** para seleccionar **Ligar**. Será apresentada uma mensagem de confirmação.
3. Realce **Sim** e prima **MODE/ENTER**.

O funcionamento no "**Modo Grande Altitude**" pode provocar um nível de ruído superior, devido ao facto de ser necessária uma maior velocidade da ventoinha para melhorar o sistema de arrefecimento e o desempenho.

Se utilizar o projector em condições ambientais extremas, excluindo as acima mencionadas, este poderá apresentar sintomas de encerramento automático, que se destinam a proteger o projector contra aquecimento excessivo. Nestas circunstâncias, deverá mudar para o Modo Grande Altitude para resolver esses sintomas. No entanto, tal não significa que este projector pode funcionar em todas as condições ambientais extremas.

## Ajustar o som

Os ajustes de som efectuados da forma descrita abaixo terão efeitos nos altifalantes do projector. Certifique-se de que a ligação da entrada de áudio do projector está correcta. Consulte "[Ligações](#)" na [página 23](#) para obter mais informações sobre a ligação da entrada de áudio.

| FONTE DE ENTRADA | ENTRADA ÁUDIO | AUDIO OUT     |
|------------------|---------------|---------------|
| Computador       | Mini conector | Mini conector |
| HDMI 1/2         | HDMI          | Mini conector |
| VIDEO            | RCA           | Mini conector |
| S-VIDEO          | RCA           | Mini conector |

### Interromper o som

Para interromper temporariamente o som,

- Utilização do controlo remoto

Prima o botão **MUTE** para interromper temporariamente o som. Enquanto o som estiver desactivado, o ecrã apresentará a informação  no canto superior direito do ecrã.

Para restaurar o som, prima novamente o botão **MUTE**.

- Utilizando o menu OSD

1. Prima **MENU/EXIT** e depois **◀/▶** até o menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada** ficar realçado.
2. Prima **▼** para realçar **Definições de Som** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Definições de Som**.
3. Realce **Sem som** e prima **◀/▶** para seleccionar **Ligar**.

4. Para restaurar o som, repita os passos 1 a 3 e prima ◀/▶ para seleccionar **Desligar**.

## Ajustar o nível do volume

Para ajustar o nível do som,

- Utilização do controlo remoto

Realce a opção 🔊 ou 🔊) para seleccionar o nível de som pretendido.

- Utilizando o menu OSD

1. Repita os passos 1-2 indicados acima.
2. Prima ▼ para realçar **Volume** e prima ◀/▶ para seleccionar o nível de volume desejado.

## Desligar o som ao ligar/desligar o projector

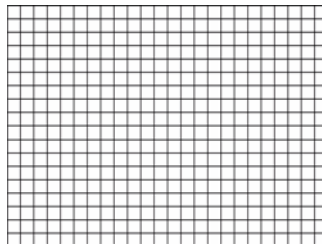
1. Repita os passos 1-2 indicados acima.
2. Prima ▼ para realçar **Ligar/desligar som** e prima ◀/▶ para seleccionar **Desligar**.

A única forma de ligar/desligar o som é definir a opção Ligar ou Desligar aqui. O cortar o som ou o alterar o nível de som não vai afectar a opção para ligar/desligar o som.

## Utilização do padrão de teste

O projector tem capacidade para mostrar uma grelha de teste. Esta ajuda a ajustar o tamanho da imagem e a focagem e garante que a imagem projectada não apresenta distorção.

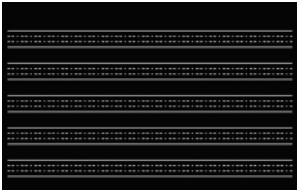
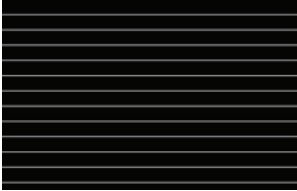
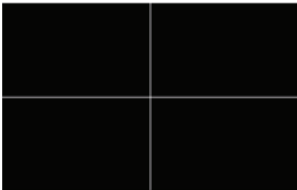
Para ver o padrão de teste, abra o menu no ecrã, aceda a **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Padrão de teste** e prima ◀/▶ para seleccionar **Ligar**.



# Utilização dos modelos de ensino

O projector inclui vários modelos predefinidos para ensino. Para activar o modelo de ensino pretendido:

1. Abra o menu no ecrã, aceda a **Visualização > Modelo de ensino** e prima **▲/▼** para seleccionar **Quadro** ou **Quadro branco**.
2. Prima **◀/▶** para escolher o modelo pretendido.
3. Prima **MODE/ENTER** para activar o modelo.

| Modelo de ensino   | Quadro branco                                                                      | Quadro                                                                             |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| Caligrafia         |   |   |
| Folha de caderno   |   |   |
| Papel quadriculado |  |  |

# Utilização da função de instalação rápida

O projector inclui uma tecla de atalho para que possa aceder rapidamente às opções **Instalação do projector**, **Padrão de teste** e **Distorção**.

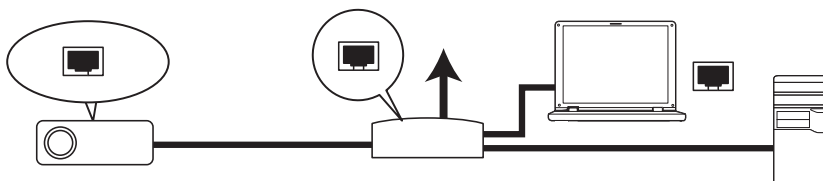
Prima o botão **QUICK INSTALL** no controlo remoto e prima **▲/▼** para seleccionar:

- **Instalação do projector:** Consulte "[Posicionar o projector](#)" na página 20.
- **Padrão de teste:** Consulte "[Utilização do padrão de teste](#)" na página 47.
- **Distorção:** Consulte "[Correcção da distorção](#)" na página 28.

# Controlar o projector através de um ambiente LAN

A opção Definições de rede permite-lhe gerir o projector a partir de um computador usando um browser da web quando o computador e o projector estão devidamente ligados à mesma rede local.

## Configuração das definições da LAN com fios



### Se estiver a utilizar um ambiente DHCP:

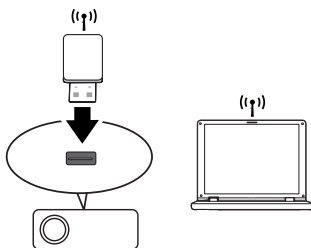
1. Use um cabo RJ45 e ligue uma das extremidades à entrada LAN do projector e ligue a outra extremidade à porta RJ45.
2. Prima **MENU/EXIT** e depois **◀/▶** até ao menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada** ficar seleccionado.
3. Prima **▼** para seleccionar **Definições de rede** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Definições de rede**.
4. Prima **▼** para seleccionar **LAN com fios** e prima **MODE/ENTER**.
5. Prima **▼** para seleccionar DHCP e prima **◀/▶** para seleccionar **Ligar**.
6. Prima **▼** para seleccionar Aplicar e prima **MODE/ENTER**.
7. Aceda novamente à página **LAN com fios**. Serão apresentadas as definições de Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido e Servidor DNS. Tome nota do endereço IP.

 Se o endereço IP não for mostrado, contacte o administrador de TI.

### Se estiver a utilizar um ambiente não DHCP:

1. Repita os passos 1-4 indicados acima.
2. Prima **▼** para seleccionar DHCP e prima **◀/▶** para seleccionar **Desligar**.
3. Contacte o seu administrador de rede para obter informações acerca das definições de Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido e Servidor DNS.
4. Prima **▼** para seleccionar o item que quer alterar e introduza o valor.
5. Prima **▼** para seleccionar Aplicar e prima **MODE/ENTER**.

# Configuração das definições da LAN sem fios



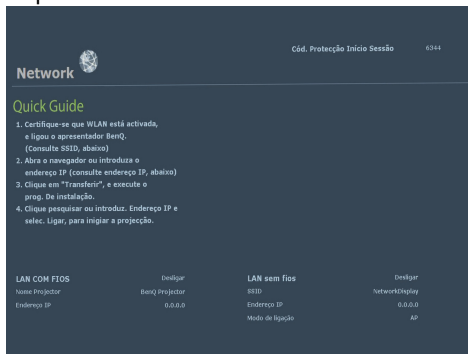
1. Ligue o dongle sem fios da BenQ (opcional) à entrada USB tipo A do projetor.
2. Selecione **LAN com fios** no menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Definições de rede** e prima **MODE/ENTER**.
3. No modo de ligação **AP**, tome nota das informações de SSID e depois procure o projetor com o mesmo SSID no Q Presenter para iniciar a projecção. No modo de ligação de Infraestrutura, tem de seleccionar o SSID do projetor que pretende ligar. Consulte "[Apresentação de imagens com o Q Presenter](#)" na [página 58](#) para obter mais informações.
4. Use a função de ligação sem fios do computador para ligar à rede.

 Se a chave WEP estiver definida no projetor, o utilizador deve introduzir a senha da chave WEP para ligar à rede.

## Controlo do projetor através de um browser da web

Depois de ter configurado as definições da LAN, pode encontrar o endereço IP do projetor na parte inferior do ecrã da rede. Pode usar qualquer computador que esteja na mesma rede local para controlar o projetor.

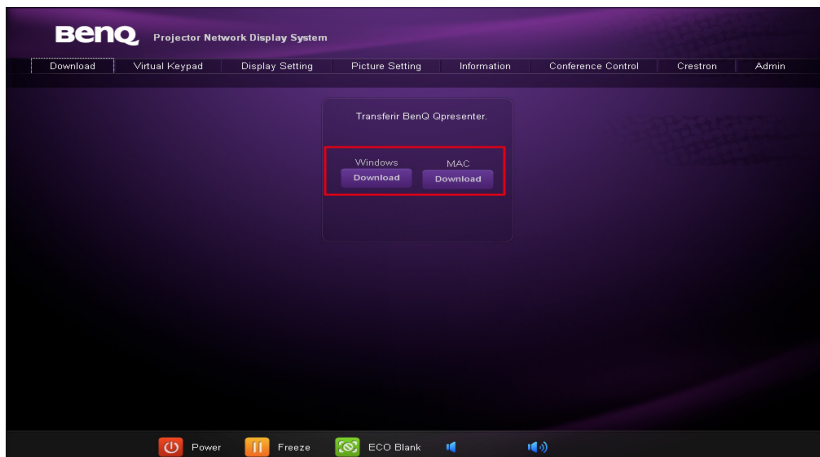
1. Introduza o endereço do projetor na barra de endereço do browser e prima Enter. Por exemplo: <http://172.28.120.1>



2. A página de rede remota da BenQ é mostrada.

 O controlo pela web pode ser feito usando o IE versão 7.0 ou acima.

- As ilustrações das página de controlo pela web, do Q Presenter e da secção referente ao leitor USB servem apenas fins informativos podendo diferir das definições actuais do seu projecteur.



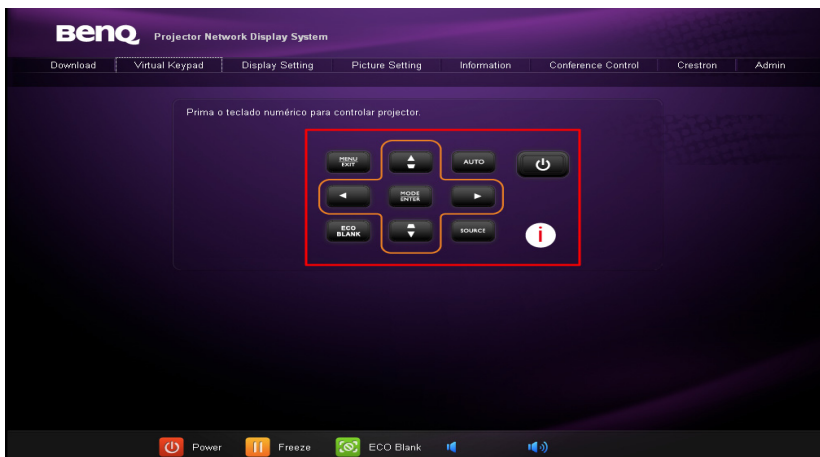
3. Clique em Download (Transferir) para guardar o software Q Presenter no computador.

☞ Pode também liga à página Web de controlo a partir de **Q Presenter > Definições > Definições avançadas > Controlar o projector** via página Web na página 61.

4. Instale o programa.

5. Abra o Q Presenter e procure a rede à qual quer ligar. Consulte "[Apresentação de imagens com o Q Presenter](#)" na [página 58](#) para obter mais informações.

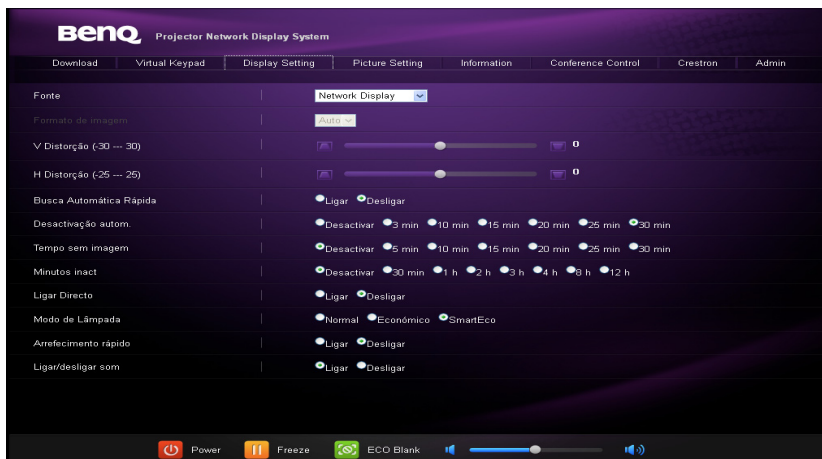
A página Virtual Keypad (Teclado virtual) mostrado no ecrã permite operar o projector tal como se estivesse a usar o controlo remoto ou o painel de controlo do mesmo.



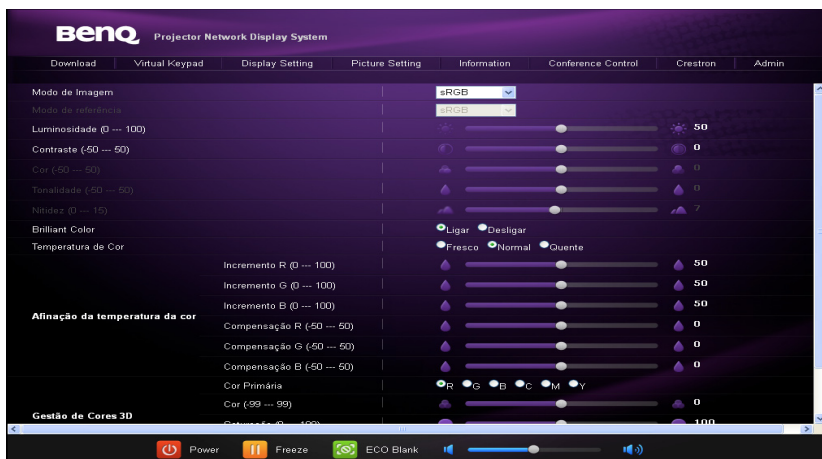
- i. Estes botões funcionam da mesma forma que os existentes no controlo remoto. Consulte "[Controlo remoto](#)" na [página 14](#) para obter mais informações.



A página Display Setting (Definição de visualização) permite operar o projector tal como se estivesse a usar os menus mostrados no ecrã. Estas funções são muito úteis.



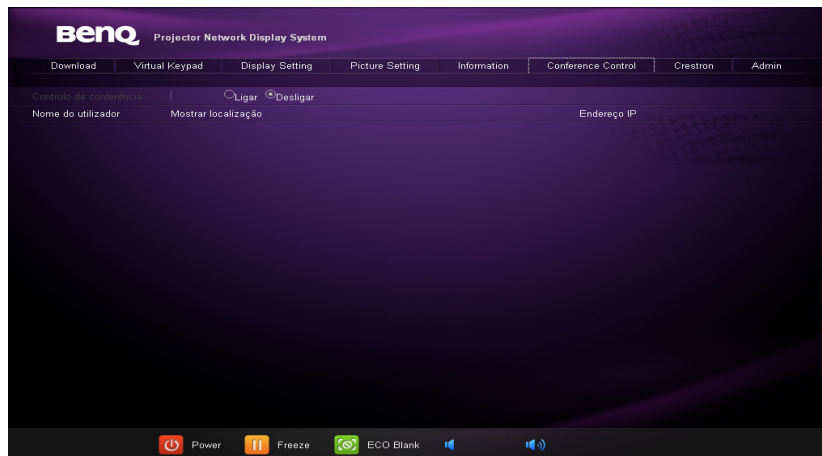
A página Picture Setting (Definição da imagem) permite gerir o projector tal como se estivesse a usar o **Imagem** menu.



A página Information (Informação) mostra informação sobre o projector e também o estado deste.



A página Conference Control (Controlo de Conferência) permite controlar o estado de visualização de todos os computadores ligados a este projector.



A página da Crestron apenas fica disponível quando se encontra numa rede LAN com fios. Esta permite-lhe igualmente controlar o projector de forma remota. A tecnologia Crestron suporta o RoomView versão 6.2.2.9.

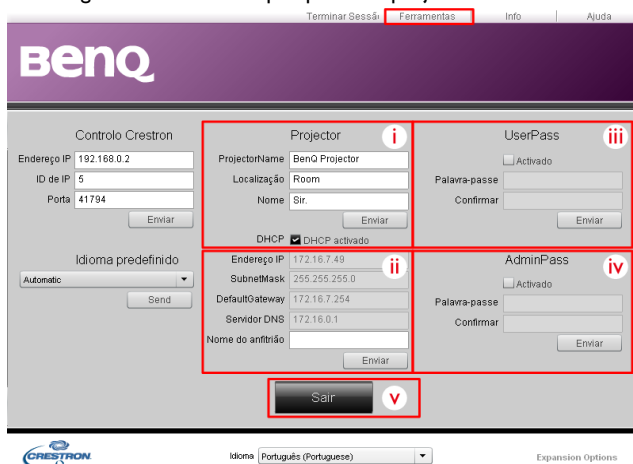


- i. Estes botões funcionam da mesma forma que os existentes nos menus ou no controlo remoto. Consulte ["2. Menu de Imagem" na página 73](#) e ["Controlo remoto" na página 14](#) para obter mais informações.

 O botão Menu pode também ser usado para voltar ao menu anterior, para sair e para guardar as definições do menu.

- ii. Para mudar de origem de sinal, clique no sinal pretendido.
- iii. É possível escolher o idioma pretendido.

A página Ferramentas permite gerir o projector, configurar as definições de controlo da LAN e o acesso seguro à rede remota por parte do projector.



- i. Aqui pode dar um nome ao projector, saber a localização deste e quem está responsável pelo mesmo.
- ii. Aqui pode ajustar as definições da LAN com fios.
- iii. Depois de definida a senha, o acesso por rede remota ao projector encontra-se protegido por senha.
- iv. Depois de definida a senha, o acesso à página Ferramentas fica protegido por senha.

☞ Após efectuar os ajustes, prima o botão Enviar e os dados serão guardados no projector.

- v. Prima **Sair** para voltar à página de rede remota Crestron.

A página Info mostra informação sobre o projector e também o estado deste.

Terminar Sessão | Ferramentas | **Info** | Ajuda

# BenQ

| Informação do projector |                   | Estado do projector |                 |
|-------------------------|-------------------|---------------------|-----------------|
| Nome do projector       | BenQ Projector    | Estado de energia   | On              |
| Localização             | Room              | Fonte               | Network Display |
| Firmware                | V0.00             | Modo predefinido    | sRGB            |
| Endereço MAC            | 00:08:0B:0b:7d:9d | ProjectorPosition   | Front Table     |
| Resolução               | 1280 x 800, 60Hz  |                     |                 |
| Lamp Hours              | 7                 | Modo de Lâmpada     | SmartEco        |
| Atribuído a             | Sir.              | Estado de erro      |                 |

**Sair** ⓘ

Idioma: Português (Portuguese) Expansion Options

- i. Prima **Sair** para voltar à página de rede remota Crestron.

A página Admin (Administração) permite-lhe aceder às páginas Basic (Básica), Wired LAN (LAN com fios), Wireless LAN (LAN sem fios) e Mail (Correio) depois de introduzida a senha. A palavra-passe predefinida é "0000". Se quiser alterar a palavra-passe, faça-o na página Basic (Básicas).

# BenQ

Projector Network Display System

Download | Virtual Keypad | Display Setting | Picture Setting | Information | Conference Control | Crestron | **Admin**

Basic | Wired LAN | Wireless LAN | Mail Setting

User Name: Admin

Password: [ ]

**Login**

Power Freeze ECO Blank

A página Basic (Básicas) permite-lhe alterar a senha e seleccionar as pessoas ligadas à rede. O número de pessoas ligadas pode afectar o desempenho da rede.

The screenshot shows the 'Basic' settings page of the BenQ Projector Network Display System. The page has a dark purple background with a grid of settings. At the top, there is a navigation bar with tabs: Download, Virtual Keypad, Display Setting (selected), Picture Setting, Information, Mail Setting, Conference Control, Crestron, and Admin. Below the navigation bar, the settings are organized into sections. The 'Basic' section includes: 'Nome do projector' (BenQ Projector), 'Bloqueio do controlo pela web' (Ligar/Desligar), 'Alteração de palavra-passe' (Introduza palavra-passe antiga, Introduza nova palavra-passe, Confirme nova palavra-passe), 'Transmissão' (Ligar/Desligar), 'Código de início de sessão da projecção' (Ligar/Desligar), 'Detecção de dispositivo AMX' (Ligar/Desligar), and 'Câmara USB' (Connect). At the bottom of the page, there is a status bar with icons for Power, Freeze, ECO Blank, and a speaker icon.

A página Wired LAN (LAN com fios) permite-lhe ajustar as definições da Wired LAN (LAN com fios).

The screenshot shows the 'Wired LAN' settings page of the BenQ Projector Network Display System. The page has a dark purple background with a grid of settings. At the top, there is a navigation bar with tabs: Download, Virtual Keypad, Display Setting, Picture Setting (selected), Information, Mail Setting, Conference Control, Crestron, and Admin. Below the navigation bar, the settings are organized into sections. The 'Wired LAN' section includes: 'DHCP' (Ligar/Desligar), 'Endereço IP' (172, 16, 7, 89), 'Máscara de sub-rede' (255, 255, 255, 0), 'Gateway predefinido' (172, 16, 7, 254), and 'Servidor DNS' (172, 16, 0, 1). At the bottom of the page, there is a status bar with icons for Power, Freeze, ECO Blank, and a speaker icon.

A página Wireless LAN (LAN sem fios) permite-lhe ajustar as definições da Wireless LAN (LAN sem fios).

**BenQ Projector Network Display System**

Download | Virtual Keypad | Display Setting | Picture Setting | Information | Conference Control | Crestron | Admin

Basic | Wired LAN | **Wireless LAN** | Mail Setting

LAN sem fios: ☒ Ligar ☐ Desligar

Start IP: 172 28 120 1

End IP: 172 28 120 20

Máscara de sub-rede: 255 255 255 0

Gateway predefinido: 172 28 120 1

DNS Server: 0 0 0 0

Modo de ligação: Ponto de acesso

SSID: [Search] [16 bytes]

Chave: [ ]

SSID: Network-Display

Canal: 1

Encriptação: OFF

WEP: [ ]

Chave WEP: [ ]

[Apply]

Power Freeze ECO Blank

O comprimento máximo do string SSID é de 16 bytes. Use um SSID diferente quando mais do que dois projectores estiverem ligados através da LAN sem fios.

A página Mail (Correio) permite enviar alertas por correio electrónico para o seu administrador de TI.

**BenQ Projector Network Display System**

Download | Virtual Keypad | Display Setting | Picture Setting | Information | Conference Control | Crestron | Admin

Basic | Wired LAN | Wireless LAN | **Mail Setting**

Notificação por correio: ☒ Ligar ☐ Desligar

Servidor SMTP: smtp.server.com

Nome do utilizador: username

Palavra-passe: [ ]

From: nobody@server.com

Endereço de correio electrónico: [ ]

Assunto do correio: mail test

Conteúdo do correio: It's a test mail, please do not reply.

Item de alerta: Erro na ventoinha Erro na lâmpada Tampa da lâmpada aberta Aviso de temperatura elevada

[Mail Test]

Power Freeze ECO Blank

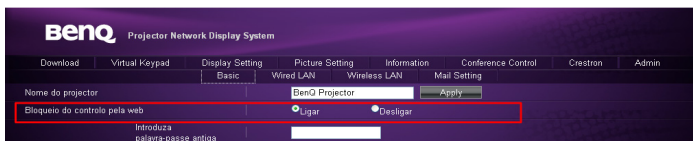
Pode experimentar a função Mail Test (Testar correio) para ver se o envio de Alert Mail (Alertas por correio electrónico) funciona.

# Utilizar o Bloqueio do controlo pela web

Esta função destina-se a impedir que pessoas não autorizadas alterem maliciosamente as definições do projector através do Sistema de ecrã em rede do projector.

Para activar a função:

1. Depois de ligar o computador ao projector, introduza o endereço do projector na barra de endereço do seu navegador e prima Enter.
2. Aceda à página Admin do Sistema de ecrã em rede do projector.
3. Introduza a senha actual.
4. Clique em Ligar na linha **Bloqueio do controlo pela web**.



Na próxima vez que alguém ligar a este projector, a página do Sistema de ecrã em rede do projector apresentará funções limitadas.

Para desactivar a função:

1. Aceda à página Admin do Sistema de ecrã em rede do projector.
2. Introduza a senha actual.
3. Clique em OFF na linha Bloqueio do controlo pela web.

Pode também utilizar o menu OSD para activar e desactivar esta função:

1. Aceda ao menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Defin. Segurança > Alterar definições de segurança** depois de abrir o menu OSD. Prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a mensagem "INTRODUZIR SENHA". Introduza a senha actual. Se a palavra-passe estiver correcta, o menu OSD regressa à página Defin. Segurança. Prima **▼** para seleccionar **Bloqueio do controlo pela web** e prima **◀/▶** para seleccionar **Ligar** ou **Desligar**.

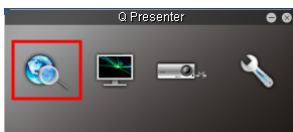
## Apresentação de imagens com o Q Presenter

O Q Presenter é uma aplicação que é executada no PC anfitrião. Este liga a uma rede de visualização disponível e transfere o conteúdo do ambiente de trabalho para a rede de visualização através de ligação à rede local.

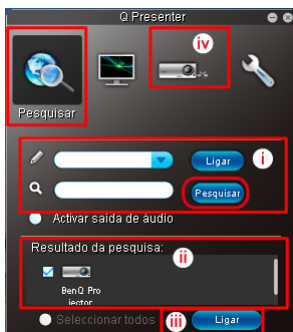
☞ Não se esqueça de desligar outros programas de controlo da rede virtual antes de usar o Q Presenter.

1. Ligue o projector com o cabo RJ45 e certifique-se de que o laptop ou o computador ligam também à LAN. Consulte ["Configuração das definições da LAN com fios" na página 49](#) e ["Configuração das definições da LAN sem fios" na página 50](#) para obter mais informações.
2. Procure o endereço IP e introduza o do projector na barra de endereço do browser. Consulte ["Controlo do projector através de um browser da web" na página 50](#) para obter mais informações.
3. Transfira o Q Presenter, descompacte-o e proceda à instalação do mesmo.
4. Depois de instalado, faça um duplo clique sobre o ícone do Q Presenter. A página do Q Presenter é mostrada.

5. Clique no ícone Pesquisar.

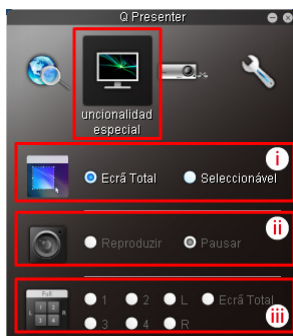


A página Pesquisar permite-lhe procurar e ligar à rede de visualização.



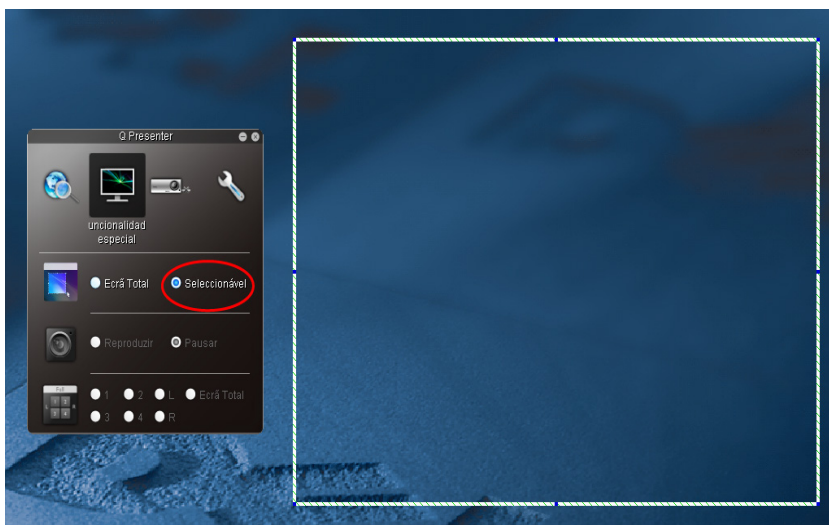
- i. Pode introduzir o endereço IP (ver "[Controlo do projector através de um browser da web](#)" na página 50 para mais informações) ou clicar em "Pesquisar".
- ii. Os projectores ligados à LAN serão detectados. Selecciono o projector ao qual quer ligar.
- iii. Clique em "Ligar". Deverá ver a imagem no projector.
- iv. Pode clicar para desligar todos os projectores ligados.

A página Funcionalidad especial permite-lhe usar algumas funções avançadas para gerir a imagem no projector.





- i. Ecrã Total: toda a imagem é mostrada no projector. Seleccionável: um quadrado é mostrado no ecrã para que o possa arrastar e largar na área que quer mostrar à audiência.



- ii. Pode optar entre Reproduzir/Pausar a apresentação de conteúdo do ambiente de trabalho através da rede de visualização à qual está ligado.
- iii. 4-I Display (Visualização 4-I) (esta opção permite o envio de imagens de 4 computadores para 1 projector ao mesmo tempo). Clique no local que quer ver. Pode escolher 4 locais (I-4) ou 2 locais (E e D) no caso de usar 2 computadores. Depois de clicar no local pretendido, a imagem é mostrada pelo projector. A localização pode ser alterada em qualquer altura e pode alternar entre ecrã total ou ecrã sem imagem.

As páginas Definições básicas e Definições avançadas permitem configurar o Q Presenter.



- i. Aqui pode decidir se quer activar a Função de amb. de trab. remot. Se a Função de amb. de trab. remot estiver activada, pode alterar o nome a senha nos campos Nome e Palavra-passe. Se esta função não estiver activada, os campos Nome e Palavra-passe ficam desactivados.
- ii. Aqui pode definir o nome e a senha do computador ligado. O nome deve ter oito maiúsculas de A-Z e 0-9. A palavra-passe deve ter 6 dígitos de 1 a 4.

- iii. Ao instalar o Q Presenter, o programa identifica automaticamente o idioma do sistema operativo do computador e instala esse mesmo idioma. Se o seu idioma não estiver incluído, o sistema mantém o Inglês como idioma predefinido.
- iv. Aqui pode decidir se quer permitir a apresentação de mensagens de notificação.
- v. Depois de activar a opção I:N display (Visualização I:N), IPC/NB pode mostrar até 8 projectores ao mesmo tempo.
- vi. Depois de ter escolhido a opção pretendida, prima Aplicar para guardar as alterações.



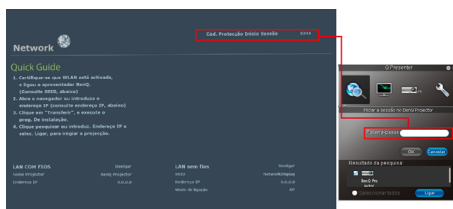
- vii. Aqui pode seleccionar entre os modos de visualização Vídeo ou Gráfico. Modo gráfico: pior qualidade de imagem mas velocidade de transmissão mais rápida. Modo de vídeo: melhor qualidade de imagem mas velocidade de transmissão mais lenta. No entanto, a velocidade de transmissão actual é determinada pela utilização da rede na altura.
- viii. Aqui pode escolher se quer abrir automaticamente o Q Presenter quando o computador é ligado.
- ix. Depois de ter escolhido a opção pretendida, prima Aplicar para guardar as alterações.
- x. Pode aceder à página de controlo de rede remota BenQ na página 50.

## Utilizar o Cód. Protecção Início Sessão

Esta função destina-se a assegurar que a apresentação em rede através do projector correcto. Para activar ou desactivar esta função:

1. Aceda ao menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Definições de rede** depois de abrir o menu OSD. Prima **MODE/ENTER**.
2. Prima **▼** para seleccionar **Cód. Protecção Início Sessão** e prima **◀/▶** para seleccionar **Ligar** ou **Desligar**.

Quando esta função está activada, o projector gera um código aleatório de 4 dígitos no canto superior direito quando mudar a origem para Network Display (Exibição em Rede). Deverá introduzir este código de 4 dígitos no Q Presenter quando ligar ao projector.



# Utilizar a função de transmissão

No caso da função I:N LAN Display, existem duas formas de a executar:

1. Por TCP/IP (suporta até 8 projectores, design original)
  2. Por Multicast (suporte até 255 projectores, novo design)
- Pode seleccionar o canal 1, 2, 3, 4, 5, 6...25 com o respectivo IP (a cinzento).

Existem entre 1 e 25 canais (25 IP) que poderá seleccionar livremente:

239.192.192.1~239.192.19.45

Se o canal estiver fixo no canal de emergência, quando o projector detectar imagem a partir deste canal, irá projectar automaticamente essa imagem. Não é necessário mudar manualmente a fonte de entrada.

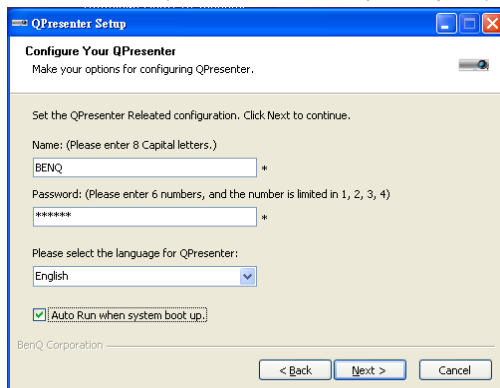
Para activar esta função:

-  A função requer uma versão especial do QPresenter. Transfira-a a partir do CD do Manual do Utilizador.
1. Aceda ao menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Definições de rede** depois de abrir o menu OSD. Prima **MODE/ENTER**.
  2. Prima **▼** para seleccionar **Transmissão** e prima **◀/▶** para seleccionar **Ligar**.
  3. Abra a página de Definições Avançadas no QPresenter.
  4. Clique em **Sim** na linha Activar Transmissão e clique em **Aplicar**.
- Ou
1. Abra a página Sistema de ecrã em rede do projector e aceda à página Básica.
  2. Clique em **Ligar** na linha **Transmissão** e seleccione um canal utilizando a lista pendente.
  3. Abra a página de Definições Avançadas no QPresenter.
  4. Clique em **Sim** na linha Activar Transmissão e clique em **Aplicar**.
-  • Esta função está disponível apenas quando estiver seleccionada a fonte de entrada Ecrã em rede.
- Os requisitos mínimos do sistema do seu computador são: CPU Intel Core 2 Duo 2,4GHz, 2G DDR.

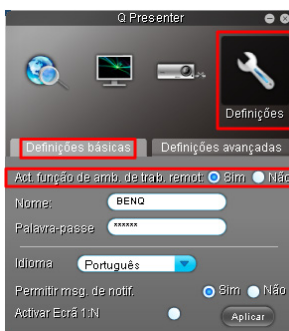
# Controlo de ambiente de trabalho remoto através do Q Presenter

O Q Presenter permite controlar remotamente o PC anfitrião através da função Remote Desktop Control (RDC, Controlo de ambiente de trabalho remoto) a partir do projector.

1. Configuração de conta RDC (nome de utilizador e palavra-passe) no Q Presenter.

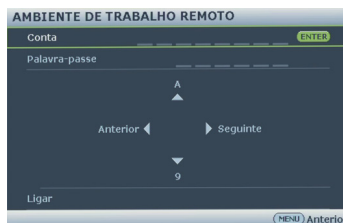


- Name (Nome): deve incluir 8 maiúsculas de A~Z no alfabeto inglês e números de 0 ~9.
  - Password (Palavra-passe): deve incluir 6 dígitos entre 1~4.
  - Se diversas pessoas estiverem a assistir à apresentação quando o utilizador estiver a introduzir a palavra-passe, o número será transferido para cima, para a esquerda, para baixo e para a direita por ordem de 1 a 4 através dos botões do controlo remoto ou do projector.
  - Se existirem nomes iguais para o Q Presenter, a mensagem de erro "Já existe" será mostrada no menu OSD do projector.
2. Active a função Controlo de ambiente de trabalho remoto no menu **Q Presenter > Definições > Definições básicas**.



3. Aceda ao menu OSD e seleccione o menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Definições de rede**. Prima **MODE/ENTER**.

4. Seleccione **Ambiente de trabalho remoto** e prima **MODE/ENTER**.
5. Preencha os campos **Conta** e **Palavra-passe** com a mesma informação do passo 1.
6. Seleccione **Ligar** e prima **MODE/ENTER** para ligar ao PC seleccionado.
7. Ligue o teclado ou o rato USB para controlar o ambiente de trabalho do PC anfitrião através do projector.



- ☞ • O Remote Desktop Control (Controlo de ambiente de trabalho remoto) não pode ser usado com o PC no modo de suspensão.
- O Remote Desktop Control (Controlo de ambiente de trabalho remoto) apenas pode ser usado com uma rede LAN e por isso o projector deve estar apenas ligado à LAN.

## Apresentação a partir de um leitor USB

Esta função mostra as imagens guardadas numa unidade flash USB ligada ao projector sob a forma de uma apresentação de diapositivos. Esta função elimina também a necessidade de ter um computador como origem do sinal.

### Tipos de ficheiros de imagem

O leitor USB mostra ficheiros de imagem com os formatos JPEG, GIF, TIFF, PNG e BMP.

- ☞ • Uma moldura quadrada é mostrada em redor do nome do ficheiro quando existirem caracteres não identificados.
- Não são suportados nomes de ficheiros em tailandês.
- Os ficheiros GIF, TIFF, PNG e BMP podem ser vistos apenas em resoluções inferiores à WXGA (1280 x 800).
- Se uma pasta incluir mais do que 200 fotos, apenas as primeiras 200 serão mostradas.

### Preparação

Para ver as imagens como uma apresentação de diapositivos, siga estas etapas:

1. Ligue uma unidade flash USB ao computador e copie os ficheiros do computador para a unidade flash USB.
2. Ligue o projector se necessário.
3. Remova a unidade flash USB do computador e ligue-a à tomada USB de tipo A do projector.
4. Seleccione **Leitor USB** na barra de selecção da fonte de entrada.
5. Prima **MODE/ENTER** para aceder à vista de miniaturas.

## Menu do Leitor USB

O menu do Leitor USB apenas será exibido quando a fonte de entrada Leitor USB estiver seleccionada. Este menu inclui uma funcionalidade de apresentação de diapositivos que permite ajustar várias definições.



| Menu principal | Submenu                   | Opções                          |
|----------------|---------------------------|---------------------------------|
| Leitor USB     | Apr. Diapositivos         |                                 |
|                | Direc. Apr. Diapositivos  | Deslizar Direita/Deslizar Baixo |
|                | Temp. Apr. Diapositivos   | 3 / 4 / 5                       |
|                | Repetir Apr. Diapositivos | Ligar/Desligar                  |
|                | Rotação Auto              | Ligar/Desligar                  |
|                | Melhor Ajuste             | Ligar/Desligar                  |

## Desligar o projector

1. Prima o botão **POWER** ou **OFF** e uma mensagem de confirmação será apresentada.  
Se não responder após alguns segundos, a mensagem desaparecerá.
2. Prima **POWER** ou **OFF** novamente. A **Luz indicadora da ENERGIA** piscará em laranja, a lâmpada irá apagar-se e as ventoinhas continuarão a funcionar durante aproximadamente 90 segundos para arrefecer o projector.



Para proteger a lâmpada, o projector não responderá a quaisquer comandos durante o processo de arrefecimento. Para diminuir o tempo de arrefecimento, pode também activar a função de Arrefecimento rápido. Consulte "[Arrefecimento rápido](#)" na página 75 para obter mais informações.

3. Quando o processo de arrefecimento terminar, ouvirá um "**Ligar/desligar som**" que indica que a alimentação vai ser desligada. A **Luz indicadora da ENERGIA** ficará estática em laranja e as ventoinhas irão parar. Desligue o cabo de alimentação da tomada eléctrica.

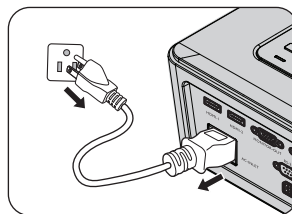


- Para desactivar este aviso sonoro, consulte a secção "[Desligar o som ao ligar/desligar o projector](#)" na página 47 para mais informação.

- Se o projector não for devidamente desligado, se tentar reiniciar o projector as ventoinhas funcionarão durante

alguns minutos para proceder ao arrefecimento e proteger a lâmpada. Prima **POWER** ou **ON** novamente para iniciar o projector depois das ventoinhas pararem e a **Luz indicadora da ENERGIA** ficar laranja.

- O tempo de vida útil da lâmpada varia consoante as condições ambientais e a utilização.



# Utilização do menu

## Sistemas de menus

Tenha em atenção que os menus apresentados no ecrã (OSD) variam de acordo com o tipo de sinal seleccionado.

| Menu principal     | Submenu                                                                                                                                                                | Opções                                                                                        |
|--------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
|                    | Cor da parede                                                                                                                                                          | Desligar/Amarelo claro/Rosa/<br>Verde claro/Azul/Quadro                                       |
|                    | Formato de imagem                                                                                                                                                      | Automático/Real/4:3/16:9/16:10                                                                |
|                    | Distorção (disponível no SH915)                                                                                                                                        |                                                                                               |
|                    | Distorção 2D (disponível no SW916)                                                                                                                                     |                                                                                               |
|                    |  Para conteúdos em 3D a distorção 2D será alterada para distorção vertical 1D apenas. |                                                                                               |
|                    | Ajuste dos cantos da imagem (disponível no SW916)                                                                                                                      | Superior esquerdo/<br>Superior direito/Inferior esquerdo/<br>Inferior direito                 |
|                    | Ajuste da área (disponível no SW916)                                                                                                                                   | horizontal/vertical                                                                           |
|                    | Posição                                                                                                                                                                |                                                                                               |
|                    | Fase                                                                                                                                                                   |                                                                                               |
|                    | Tamanho H.                                                                                                                                                             |                                                                                               |
| I.<br>Visualização | Zoom digital                                                                                                                                                           | PC: 1,0X~2,0X; Vídeo: 1,0X~1,8X                                                               |
|                    | 3D                                                                                                                                                                     | Modo 3D                                                                                       |
|                    |                                                                                                                                                                        | Automático/Desligar/<br>Fotograma Sequ./<br>Fotogramas Compactados/<br>Topo-Fundo/Lado a lado |
|                    |                                                                                                                                                                        | Inverter Sinc. 3D                                                                             |
|                    |                                                                                                                                                                        | Desactivar/Inverter                                                                           |
|                    |                                                                                                                                                                        | Guardar definição 3D                                                                          |
|                    | Aplicar definição 3D                                                                                                                                                   | Definições 3D 1/Definições 3D 2/<br>Definições 3D 3                                           |
|                    |                                                                                                                                                                        | Definições 3D 1/Definições 3D 2/<br>Definições 3D 3                                           |
|                    | Modelo de ensino                                                                                                                                                       | Quadro                                                                                        |
|                    |                                                                                                                                                                        | Desligar/Caligrafia/<br>Folha de caderno/<br>Papel quadriculado                               |
|                    | Quadro branco                                                                                                                                                          | Desligar/Caligrafia/<br>Folha de caderno/<br>Papel quadriculado                               |

| Menu principal | Submenu                        | Opções                                                                                  |
|----------------|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| 2.<br>Imagem   | Modo de Imagem                 | Dinâmico/Apresentação/sRGB/Cinema/3D/Utilizador 1/<br>Utilizador 2                      |
|                | Modo de referência             | Dinâmico/Apresentação/sRGB/Cinema/3D                                                    |
|                | Luminosidade                   |                                                                                         |
|                | Contraste                      |                                                                                         |
|                | Cor                            |                                                                                         |
|                | Tonalidade                     |                                                                                         |
|                | Nitidez                        |                                                                                         |
|                | Brilliant Color                | Ligar/Desligar                                                                          |
|                | Temperatura de Cor             | Frio/Normal/Quente                                                                      |
|                | Afinação da temperatura da cor | Incremento R/Incremento G/<br>Incremento B/Compensação R<br>Compensação G/Compensação B |
|                | Gestão de Cores 3D             | Cor Primária                                                                            |
|                |                                | Cor                                                                                     |
|                |                                | Saturação                                                                               |
|                |                                | Ganho                                                                                   |
|                | Restaurar Definições de Imagem | Actual/Tudo/Cancel.                                                                     |
| 3.<br>Fonte    | Busca Automática Rápida        | Ligar/Desligar                                                                          |
|                | Transf. de espaço de cor       | Automático/RGB/YUV                                                                      |



| Menu principal                               | Submenu                       | Opções                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------------------------|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>4.<br/>DEFIN.<br/>SISTEMA:<br/>Básica</b> | Temporizador de apresentação  | Intervalo do temporizador                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                              |                               | 1~240 minutos                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                              |                               | Exibição do temporizador                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                              |                               | Sempre/1 min/2 min/3 min/Nunca                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                              |                               | Posição do temporizador                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                              |                               | Superior esquerdo/<br>Inferior esquerdo/Superior direito/<br>Inferior direito                                                                                                                                                                                                               |
|                                              |                               | Método de contagem do temporizador                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                              | Idioma                        | Retroceder/Avançar                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                              |                               | Alerta sonoro                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                              |                               | Ligar/Desligar                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                              | Idioma                        | Ligar                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                              |                               | Sim/Não                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                              |                               | Desligar                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|                                              | Idioma                        | Sim/Não                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                              |                               | English / Français / Deutsch /<br>Italiano / Español / Русский /<br>繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 /<br>Svenska / Nederlands / Türkçe /<br>Čeština / Português / ལྷོ / Polski /<br>Magyar / Hrvatski / Română /<br>Norsk / Dansk / Български / Suomi /<br>Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी |
|                                              |                               | Proj front/Retroprojecção/<br>Retroproj. tecto/Proj tecto                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                              | Instalação do projector       |                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|                                              | Definições de menu            | Tempo Visualiz. Menu                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                              |                               | 5 seg/10 seg/20 seg/30 seg/Sempre                                                                                                                                                                                                                                                           |
|                                              |                               | Centro/Superior esquerdo/<br>Superior direito/Inferior direito/<br>Inferior esquerdo                                                                                                                                                                                                        |
|                                              | Definições de operação        | Mensagem de lembrete                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                              |                               | Ligar/Desligar                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                              |                               | Ligar Directo                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                              | Definições de operação        | Ligar com sinal                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|                                              |                               | Ligar/Desligar                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                              |                               | Desactivação autom.                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                              | Definições de operação        | Desactivar/3 min/10 min/15 min/<br>20 min/25 min/30 min                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                              |                               | Arrefecimento rápido                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                              |                               | Ligar/Desligar                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                              | Definições de operação        | Reiniciar Instantâneo                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                              |                               | Ligar/Desligar                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                              |                               | Tempo sem imagem                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                              | Definições de operação        | Desactivar/5 min/10 min/15 min/<br>20 min/25 min/30 min                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                              |                               | Minutos inact                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                              |                               | Desactivar/30 min/1 h/2 h/3 h/4 h/<br>8 h/12 h                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                              | Receptor remoto               | Frente+Trás/Frente/Trás                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                                              | Bloqueio das teclas do painel | Ligar/Desligar                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                                              | Cor de fundo                  | BenQ/Preto/Azul/Roxo                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                              | Ecrã Splash                   | BenQ/Preto/Azul                                                                                                                                                                                                                                                                             |

| Menu principal                       | Submenu               | Opções                                                                                            |                                                                                               |
|--------------------------------------|-----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5.<br>DEFIN.<br>SISTEMA:<br>Avançada | Modo Grande Altitude  | Ligar/Desligar                                                                                    |                                                                                               |
|                                      |                       | Sem som                                                                                           | Ligar/Desligar                                                                                |
|                                      | Definições de Som     | Volume                                                                                            |                                                                                               |
|                                      |                       | Ligar/Desligar som                                                                                | SIM/NÃO                                                                                       |
|                                      |                       | Modo de Lâmpada                                                                                   | Normal/Económico/SmartEco                                                                     |
|                                      | Definições da Lâmpada | Reajuste do temporiz. Lâmpada                                                                     | Sim/Não                                                                                       |
|                                      |                       | Hora da lâmpada equivalente                                                                       |                                                                                               |
|                                      |                       | Alterar senha                                                                                     |                                                                                               |
|                                      |                       | Alterar definições de segurança                                                                   |                                                                                               |
|                                      | Defin. Segurança      | Bloqueio de ligação                                                                               | Ligar/Desligar                                                                                |
|                                      |                       | Bloqueio do controlo pela web                                                                     | Ligar/Desligar                                                                                |
|                                      |                       | Taxa de baud                                                                                      | 2400/4800/9600/19200/38400/57600/115200                                                       |
|                                      |                       | Padrão de teste                                                                                   | Ligar/Desligar                                                                                |
|                                      | Legendas              | Activar Legendas                                                                                  | Ligar/Desligar                                                                                |
|                                      |                       | Versão Legendas                                                                                   | CC1 / CC2 / CC3 / CC4                                                                         |
|                                      |                       |                                                                                                   | Activar o modo de suspensão da rede<br>Desactivar automaticamente o modo de suspensão da rede |
|                                      | Definições em espera  | Rede                                                                                              |                                                                                               |
|                                      |                       | Saída do monitor                                                                                  | Ligar/Desligar                                                                                |
|                                      |                       | Desligar /Computador 1/<br>Computador 2/Vídeo, Svideo/<br>HDMI 1/HDMI 2/Ecrã em rede/<br>Ecrã USB |                                                                                               |
|                                      | Passagem de Áudio     |                                                                                                   |                                                                                               |

| Menu principal                                 | Submenu                  | Opções                      |
|------------------------------------------------|--------------------------|-----------------------------|
| <b>5.<br/>DEFIN.<br/>SISTEMA:<br/>Avançada</b> | Definições de rede       | Estado                      |
|                                                |                          | DHCP                        |
|                                                |                          | Endereço IP                 |
|                                                |                          | Máscara de sub-rede         |
|                                                |                          | Gateway predefinido         |
|                                                |                          | Servidor DNS                |
|                                                |                          | Aplicar                     |
|                                                |                          | Estado                      |
|                                                |                          | SSID                        |
|                                                |                          | Mostrador SSID              |
|                                                |                          | Endereço IP                 |
|                                                |                          | Modo de ligação             |
|                                                |                          | Aplicar                     |
|                                                |                          | Conta                       |
|                                                |                          | Palavra-passe               |
|                                                |                          | Ligar                       |
|                                                |                          | Ligar/Desligar              |
|                                                |                          | Transmissão                 |
|                                                |                          | Canal                       |
|                                                |                          | Endereço IP                 |
| <b>6.<br/>Informações</b>                      | Estado do Sistema Actual | Detecção de Dispositivo AMX |
|                                                |                          | Ligar/Desligar              |
|                                                |                          | Endereço Mac                |
|                                                |                          | Repor todas as definições   |
|                                                |                          | Repor/Cancel.               |
|                                                |                          | • Fonte                     |
|                                                |                          | • Modo de Imagem            |
|                                                |                          | • Modo de Lâmpada           |
|                                                |                          | • Resolução                 |
|                                                |                          | • Formato 3D                |
|                                                |                          | • Sistema de cor            |
|                                                |                          | • Lâmpada equivalente       |
|                                                |                          | • Versão do Firmware        |

Tenha em atenção que os itens dos menus estarão disponíveis quando o projector detectar pelo menos um sinal válido. Se não existir qualquer equipamento ligado ao projector ou não for detectado nenhum sinal, apenas estará acessível um número limitado de itens no menu.

# Descrição de cada menu

| FUNÇÃO               |                                    | DESCRIÇÃO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----------------------|------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| I. Menu Visualização | <b>Cor da parede</b>               | Corrige a cor das imagens projectadas quando a superfície de projecção não é branca. Consulte <a href="#">"Utilizar da Cor da parede" na página 40</a> para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                |
|                      | <b>Formato de imagem</b>           | Existem diversas opções para definir o formato da imagem consoante a fonte de sinal de entrada. Consulte <a href="#">"Seleccionar o formato de imagem" na página 38</a> para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                               |
|                      | <b>Distorção</b>                   | Corrige manualmente eventuais distorções da imagem. Consulte <a href="#">"Correcção da distorção" na página 28</a> para obter mais informações.<br> A função apenas está disponível no SH915.                                                                                                                                     |
|                      | <b>Distorção 2D</b>                | Ajusta a forma da imagem projectada para garantir linhas rectas em todos os quatro cantos. Consulte <a href="#">"Correcção de Distorção 2D" na página 29</a> para obter mais informações.<br> *A função apenas está disponível no SW916.<br>*Para conteúdos em 3D a distorção 2D será alterada para distorção vertical 1D apenas. |
|                      | <b>Ajuste dos cantos da imagem</b> | Ajusta a forma da imagem projectada para garantir que um canto específico está recto. Consulte <a href="#">"Corrigir o Ajuste dos cantos da imagem" na página 30</a> para obter mais informações.<br> A função apenas está disponível no SW916.                                                                                   |
|                      | <b>Ajuste da área</b>              | Calibra a forma da imagem projectada para a ajustar à superfície seleccionada. Consulte <a href="#">"Corrigir Ajuste da área" na página 31</a> para obter mais informações.<br> A função apenas está disponível no SW916.                                                                                                         |
|                      | <b>Posição</b>                     | Apresenta a página de ajuste da posição. Para deslocar a imagem projectada, utilize os botões direccionais. Os valores apresentados na posição inferior da página mudam de cada vez que prime o botão, até que sejam atingidos os limites máximos ou mínimos.<br><br>Esta função apenas está disponível quando um sinal PC (RGB analógico) estiver seleccionado.                                                   |
|                      | <b>Fase</b>                        | Ajusta a fase do relógio para reduzir a distorção da imagem.<br>Esta função apenas está disponível quando um sinal PC (RGB analógico) estiver seleccionado.<br>                                                                                                                                                                 |
|                      | <b>Tamanho H.</b>                  | Ajusta a largura horizontal da imagem.<br>Esta função apenas está disponível quando um sinal PC (RGB analógico) estiver seleccionado.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                      | <b>Zoom digital</b>                | Amplia ou reduz o tamanho da imagem projectada. Consulte <a href="#">"Ampliar e procurar pormenores" na página 38</a> para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                                                 |

| FUNÇÃO                                        | DESCRIÇÃO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <div>I. Menu Visualização</div> <div>3D</div> | <p>Este projector inclui uma função 3D que lhe permite desfrutar de filmes 3D, vídeos e eventos desportivos de forma mais realista apresentando a profundidade das imagens. Para ver as imagens 3D deverá utilizar óculos 3D.</p> <p><b>Modo 3D</b></p> <p>A predefinição é <b>Automático</b> e o projector escolherá automaticamente um formato 3D apropriado quando detectar conteúdo 3D. Se o projector não conseguir reconhecer o formato 3D, prima ◀ / ▶ para escolher um modo 3D.</p> <p> Quando a função <b>3D</b> está activada:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• O nível de luminosidade da imagem projectada irá diminuir.</li> <li>• As opções seguintes não podem ser ajustadas: <b>Modo de Imagem</b>, <b>Modo de referência</b>.</li> <li>• A <b>Distorção</b> apenas pode ser ajustada dentro de um determinado limite de graus.</li> </ul> <p><b>Inverter Sinc. 3D</b></p> <p>Se detectar inversão da profundidade da imagem, use esta função para corrigir o problema.</p> <p><b>Guardar definições 3D</b></p> <p>Ao conseguir ver conteúdo 3D depois de ter feito os ajustes necessários, pode activar esta função e escolher um conjunto de definições 3D para memorizar as definições 3D actuais.</p> <p><b>Aplicar definições 3D</b></p> <p>Após ter guardado as definições 3D, pode decidir se quer aplicá-las escolhendo um conjunto de definições 3D que tenha guardado. Após aplicação das definições 3D, o projector irá automaticamente reproduzir o conteúdo 3D recebido se este corresponder às definições 3D guardadas.</p> <p> Apenas os conjuntos de definições 3D com dados memorizados estão disponíveis.</p> |
| <div>Modelo de ensino</div>                   | <p>Consulte "<a href="#">Utilização dos modelos de ensino</a>" na página 48 para obter mais informações.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

| FUNÇÃO                                | DESCRIÇÃO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Modo de Imagem</b>                 | São disponibilizados modos de imagem predefinidos, para que possa otimizar a definição da imagem do seu projector para se adequar ao tipo de programa.<br>Consulte " <a href="#">Seleccionar um modo de imagem</a> " na página 40 para obter mais informações.                                                                                       |
| <b>Modo de referência</b>             | Selecciona o modo de imagem que melhor se adapta à qualidade da imagem e ajusta ainda mais a imagem com base nas selecções apresentadas na mesma página, em baixo.<br>Consulte " <a href="#">Configuração do modo Utilizador 1/Utilizador 2</a> " na página 40 para obter mais informações.                                                          |
| <b>Luminosidade</b>                   | Ajusta a luminosidade da imagem.<br>Consulte " <a href="#">Ajustar a Luminosidade</a> " na página 41 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Contraste</b>                      | Ajusta o nível de diferença entre o as áreas escuras e claras da imagem. Consulte " <a href="#">Ajustar o Contraste</a> " na página 41 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                  |
| <b>Cor</b>                            | Ajusta o nível de saturação da cor -- a quantidade de cada cor numa imagem de vídeo. Consulte " <a href="#">Ajustar a Cor</a> " na página 41 para obter mais informações.<br> A função só está disponível quando está seleccionado o sistema NTSC Video ou S-Video. |
| <b>Tonalidade</b>                     | Ajusta os tons de vermelho e verde da imagem.<br>Consulte " <a href="#">Ajustar a Tonalidade</a> " na página 41 para obter mais informações.<br> A função só está disponível quando está seleccionado o sistema NTSC Video ou S-Video.                              |
| <b>Nitidez</b>                        | Ajusta a imagem para a tornar mais nítida ou mais suave.<br>Consulte " <a href="#">Ajustar a Nitidez</a> " na página 41 para obter mais informações.<br> A função só está disponível quando está seleccionado o sistema NTSC Video ou S-Video.                      |
| <b>Brilliant Color</b>                | Ajusta os níveis de branco mantendo a apresentação correcta de cores. Consulte " <a href="#">Ajustar a função Brilliant Color</a> " na página 41 para obter mais informações.                                                                                                                                                                        |
| <b>Temperatura de Cor</b>             | Consulte " <a href="#">Seleccionar uma Temperatura de Cor</a> " na página 42 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Afinação da temperatura da cor</b> | Consulte " <a href="#">Definir uma temperatura de cor preferida</a> " na página 42 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Gestão de Cores 3D</b>             | Consulte " <a href="#">Gestão de Cores 3D</a> " na página 42 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Restaurar Definições de Imagem</b> | Consulte " <a href="#">Repor o modo actual ou todos os modos de imagem</a> " na página 43 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                               |

| FUNÇÃO                         |                                     | DESCRIÇÃO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 3. Menu Fonte                  | <b>Busca Automática Rápida</b>      | Consulte <a href="#">"Alterar o sinal de entrada"</a> na página 37 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                                | <b>Transf. de espaço de cor</b>     | Consulte <a href="#">"Alterar o espaço de cor"</a> na página 37 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 4. Menu DEFIN. SISTEMA: Básica | <b>Temporizador de apresentação</b> | Lembra o apresentador que terá de terminar a apresentação dentro de um determinado tempo. Consulte <a href="#">"Definir o temporizador de apresentação"</a> na página 43 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                |
|                                | <b>Idioma</b>                       | Define o idioma dos menus apresentados no ecrã (OSD). Consulte <a href="#">"Utilizar os menus"</a> na página 33 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|                                | <b>Instalação do projector</b>      | O projector pode ser instalado no tecto, atrás de um ecrã, ou com um ou mais espelhos. Consulte <a href="#">"Escolher um local"</a> na página 20 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                        |
|                                | <b>Definições de menu</b>           | <p><b>Tempo Visualiz. Menu</b><br/>Define o período de tempo durante o qual o menu OSD permanece activo após premir o último botão. O intervalo é de 5 a 30 segundos em incrementos de 5 segundos.</p> <p><b>Posição do menu</b><br/>Define a posição do menu apresentado no ecrã (OSD).</p> <p><b>Mensagem de lembrete</b><br/>Seleccionando <b>Ligar</b> permitirá que o projector avise para limpar o filtro.</p> |

| FUNÇÃO                 | DESCRIÇÃO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Definições de operação | <p><b>Ligar Directo</b><br/>Liga automaticamente o projector ao ligar o cabo de alimentação.</p> <p><b>Ligar com sinal</b><br/>Permite ligar o projector directamente sem premir o botão <b>POWER</b> ou <b>ON</b> quando o projector se encontra no modo de suspensão e o sinal é transmitido através de um cabo VGA.</p> <p><b>Desactivação autom.</b><br/>Permite o encerramento automático do projector se não for detectado qualquer sinal de entrada após um período de tempo especificado.<br/>Consulte "<a href="#">Configurar a Desactivação autom.</a>" na página 81 para obter mais informações.</p> <p><b>Arrefecimento rápido</b><br/>Activa ou desactiva a função de <b>Arrefecimento rápido</b>.<br/>Seleccionando <b>Ligar</b> activará a função e o tempo de arrefecimento do projector será encurtado, dos 90 segundos normais para aproximadamente 2 segundos.</p> <p> Se tentar reiniciar o projector logo após o processo de arrefecimento rápido, o mesmo poderá não ligar de forma adequada e poderá voltar a ligar as ventoinhas de arrefecimento.</p> <p><b>Reiniciar Instantâneo</b><br/>A opção <b>Ligar</b> permite reiniciar imediatamente o projector 90 segundos após o ter desligado.</p> <p><b>Tempo sem imagem</b><br/>Define o período de tempo sem imagem quando a função Vazio está activada; após esse tempo, a imagem regressará ao ecrã.<br/>Consulte "<a href="#">Ocultar a imagem</a>" na página 45 para obter mais informações.</p> <p><b>Minutos inact</b><br/>Define o temporizador de encerramento automático. O temporizador pode ser definido num valor entre 30 minutos e 12 horas.</p> |
|                        | <p><b>Receptor remoto</b><br/>Define o receptor do controlo remoto preferido (Frente e Trás) e permite que o projector aceite sinais do controlo remoto.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                        | <p><b>Bloqueio das teclas do painel</b><br/>Desactiva ou activa todas as funções do painel de botões excepto  <b>POWER</b> no projector e botões no telecomando. Consulte "<a href="#">Bloqueio dos botões de controlo</a>" na página 45 para obter mais informações.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|                        | <p><b>Cor de fundo</b><br/>Selecciona a cor de fundo quando não for detectado nenhum sinal.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|                        | <p><b>Ecrã Splash</b><br/>Permite seleccionar o ecrã de logótipo que é visualizado durante a inicialização do projector.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |



| FUNÇÃO                           |                              | DESCRIÇÃO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5. Menu DEFIN. SISTEMA: Avançada | <b>Modo Grande Altitude</b>  | Um modo para funcionamento em áreas de altitude elevada. Consulte <a href="#">"Utilização num ambiente de altitude elevada"</a> na página 46 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                  | <b>Definições de Som</b>     | Consulte <a href="#">"Ajustar o som"</a> na página 46 para obter mais informações.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|                                  | <b>Definições da Lâmpada</b> | <p><b>Modo de Lâmpada</b></p> <p>Consulte <a href="#">"Definir o Modo de Lâmpada como Económico ou SmartEco"</a> na página 81 para obter mais informações.</p> <p><b>Reajuste do temporiz. Lâmpada</b></p> <p>Consulte <a href="#">"Reiniciar o temporizador da lâmpada"</a> na página 85 para obter mais informações.</p> <p><b>Hora da lâmpada equivalente</b></p> <p>Consulte <a href="#">"Conhecer o tempo de utilização da lâmpada"</a> na página 81 para obter mais informações sobre o cálculo do número total de horas da lâmpada.</p>                                                                                                                                                                              |
|                                  | <b>Defin. Segurança</b>      | <p><b>Alterar senha</b></p> <p>Ser-lhe-á pedido que introduza a senha actual antes de alterar para uma nova. Consulte <a href="#">"Utilizando a função de senha"</a> na página 34 para obter mais informações.</p> <p><b>Alterar definições de segurança</b></p> <p><b>Bloqueio de ligação</b></p> <p>Quando o <b>Bloqueio de ligação</b> estiver activado, ser-lhe-á pedido que introduza a palavra-passe antes de ligar o projector.</p> <p>Se introduzir uma palavra-passe incorrecta 5 vezes seguidas, o projector será automaticamente encerrado após pouco tempo.</p> <p><b>Bloqueio do controlo pela web</b></p> <p>Para mais detalhes, consulte o <a href="#">Guia de Utilização do Projector de Rede BenQ</a>.</p> |
|                                  | <b>Taxa de baud</b>          | Selecciona uma velocidade de transmissão que é idêntica à do computador para que possa ligar o projector usando um cabo RS-232 apropriado para poder actualizar ou transferir o firmware do projector. Esta função destina-se apenas a técnicos qualificados.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                                  | <b>Padrão de teste</b>       | Ao seleccionar a opção <b>Ligar</b> activará a função e o projector apresentará o padrão de teste. Ajuda-o a ajustar o tamanho da imagem e o foco e garante que a imagem projectada está sem distorções.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

| FUNÇÃO                                                          | DESCRIÇÃO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <div>5. Menu DEFIN. SISTEMA: Avançada</div> <div>Legendas</div> | <p><b>Activar Legendas</b></p> <p>Activa a função seleccionando Ligar quando o sinal de entrada seleccionado transmite legendas ocultas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Legendas: Uma apresentação no ecrã do diálogo, narração e efeitos de som dos programas de TV e vídeos que contenham legendas ocultas (geralmente marcados com "Lg" nas listas de programação de TV).</li> </ul> <p><b>Versão Legendas</b></p> <p>Selecciona um modo de legendas preferido. Para ver as legendas, seleccione CC1, CC2, CC3 ou CC4 (CC1 apresenta legendas no idioma primário da sua região).</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                                                                 | <p><b>Rede</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Activar o modo de suspensão da rede</b><br/>Ao seleccionar Ligar activa a função. O projector disponibiliza a função de rede mesmo no modo de suspensão. Se seleccionar Desligar, esta função será desactivada. O projector não disponibiliza a função de rede mesmo no modo de suspensão.</li> <li><b>Desactivar automaticamente o modo de suspensão da rede</b><br/>Permite ao projector desactivar a função de rede após um período de tempo definido depois de entrar em modo de suspensão. Por exemplo, se seleccionar 20 min, o projector disponibiliza a função de rede durante 20 minutos depois de entrar em modo de suspensão. Passados os 20 minutos, o projector entra no modo de suspensão normal.</li> </ul> <p> Esta função está disponível apenas quando Activar o modo de suspensão da rede estiver Activado.</p> <p><b>Saída do monitor</b></p> <p>Ao seleccionar Ligar activa a função. O projector pode emitir um sinal VGA quando estiver em modo de suspensão e a tomada COMPUTER I estiver correctamente ligada aos dispositivos. Consulte "<a href="#">Ligações</a>" na página 23 para obter mais informações sobre como efectuar a ligação.</p> <p><b>Passagem de Áudio</b></p> <p>O projector pode emitir um som quando estiver em modo de espera e as tomadas correspondentes estiverem correctamente ligadas aos dispositivos. Prima ◀/▶ para escolher a fonte que deseja utilizar. Consulte "<a href="#">Ligações</a>" na página 23 para obter mais informações sobre como efectuar a ligação.</p> <p> A activação desta função aumenta ligeiramente o consumo de energia em modo de espera.</p> |

| FUNÇÃO                           |                           | DESCRIÇÃO                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|----------------------------------|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 5. Menu DEFIN. SISTEMA: Avançada | Definições de rede        | <p><b>LAN com fios</b><br/>Consulte "<a href="#">Controlar o projector através de um ambiente LAN</a>" na <a href="#">página 49</a> para obter mais informações.</p> <p><b>LAN sem fios</b><br/>Consulte "<a href="#">Controlar o projector através de um ambiente LAN</a>" na <a href="#">página 49</a> para obter mais informações.</p> <p><b>Ambiente de trabalho remoto</b><br/>Consulte "<a href="#">Apresentação de imagens com o Q Presenter</a>" na <a href="#">página 58</a> para obter mais informações.</p> <p><b>Cód. Protecção Início Sessão</b><br/>Consulte "<a href="#">Utilizar o Cód. Protecção Início Sessão</a>" na <a href="#">página 61</a> para obter mais informações.</p> <p><b>Transmissão</b><br/>Consulte "<a href="#">Utilizar a função de transmissão</a>" na <a href="#">página 62</a> para obter mais informações.</p> <p><b>Deteção de Dispositivo AMX</b><br/>Quando a opção <b>Deteção de Dispositivo AMX</b> está definida para <b>Ligar</b>, o projector pode ser detectado pelo controlador AMX.</p> <p><b>Endereço MAC</b><br/>Exibe o endereço MAC deste projector.</p> |
|                                  | Repor todas as definições | <p>Repõe os valores predefinidos de todas as definições.</p> <p> As definições seguintes não serão repostas: <b>Posição, Fase, Tamanho H., Posição do projector, Idioma, Modo Grande Altitude, Defin. Segurança, Taxa de baud.</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

| FUNÇÃO              |                                 | DESCRIÇÃO                                                                                          |
|---------------------|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 6. Menu Informações | <b>Estado do Sistema Actual</b> | <b>Fonte</b><br>Mostra a fonte de sinal actual.                                                    |
|                     |                                 | <b>Modo de Imagem</b><br>Mostra o modo seleccionado no menu <b>Imagem</b> .                        |
|                     |                                 | <b>Modo de Lâmpada</b><br>Mostra o modo actual da lâmpada.                                         |
|                     |                                 | <b>Resolução</b><br>Mostra a resolução nativa do sinal de entrada.                                 |
|                     |                                 | <b>Formato 3D</b><br>Mostra o modo actual de 3D.                                                   |
|                     |                                 | <b>Sistema de cor</b><br>Mostra o formato do sistema de entrada de vídeo: NTSC, PAL, SECAM ou RGB. |
|                     |                                 | <b>Hora da lâmpada equivalente</b><br>Apresenta o número de horas de utilização da lâmpada.        |
|                     |                                 | <b>Versão do Firmware</b><br>Apresenta a versão de firmware do projector.                          |



O menu **Informações** apresenta o estado de funcionamento actual do projector.

# Manutenção

## Cuidados com o projector

O seu projector precisa de pouca manutenção. A única operação que necessita de fazer regularmente é manter a lente limpa.

Nunca remova peças do projector, excepto a lâmpada. Contacte o seu revendedor se for necessário substituir outras peças.

## Limpar a lente

Limpe a lente sempre que a superfície da mesma tenha sujidade ou pó.

- Utilize uma lata de ar comprimido para remover o pó.
- Se houver sujidade ou manchas, utilize papel para limpeza de lentes, ou humedeca um pano macio com um produto de limpeza apropriado e limpe suavemente a superfície da lente.



Nunca utilize nenhum tipo de material abrasivo, produto de limpeza alcalino/ácido, saponáceo ou dissolvente volátil, tal como álcool, benzeno, diluente ou insecticida. A utilização deste tipo de materiais ou o contacto prolongado com vinil ou borracha pode causar danos na superfície do projector e na estrutura do mesmo.

## Limpar a caixa do projector

Antes de limpar a caixa, desligue o projector seguindo o procedimento de encerramento adequado, conforme descrito em "[Desligar o projector](#)" na página 65 e desligue o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, limpe a caixa com um pano macio e sem cotão.
- Para remover sujidade ou manchas mais difíceis, humedeca um pano macio com água e um detergente com pH neutro. Em seguida, limpe a caixa.



Nunca utilize cera, álcool, benzeno, diluente ou outros detergentes químicos. Esses produtos poderão danificar a caixa.

## Guardar o projector

Se precisar de guardar o projector durante um longo período de tempo, siga estas instruções:

- Certifique-se de que a temperatura e a humidade do local onde vai guardar o projector se encontram dentro dos limites aconselhados. Consulte "[Especificações](#)" na página 88 ou consulte seu revendedor para obter informações acerca dos limites de temperatura e humidade.
- Recolha os pés reguladores de altura.
- Retire as pilhas do controlo remoto.
- Embale o projector na sua embalagem original ou numa equivalente.

## Transportar o projector

Recomenda-se o transporte do projector na respectiva embalagem original ou numa equivalente.

Aquando do transporte do projector, queira utilizar a caixa original ou uma bolsa de transporte adequada.

# Informações da lâmpada

## Conhecer o tempo de utilização da lâmpada

Quando o projector está em funcionamento, a duração (em horas) de utilização da lâmpada é calculada automaticamente pelo temporizador integrado. O método de cálculo do número equivalente de horas de utilização da lâmpada é o seguinte:

 Consulte "**Definir o Modo de Lâmpada como Económico ou SmartEco**" para obter mais informações acerca do modo **Económico**.

Para obter informações acerca das horas de funcionamento da lâmpada:

1. Prima **MENU/EXIT** e depois **◀/▶** até ao menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada** ficar realçado.
2. Prima **▼** para realçar **Definições da Lâmpada** e prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Definições da Lâmpada**.
3. Verá as informações de **Hora da lâmpada equivalente** no menu.
4. Para sair do menu, prima **MENU/EXIT**.

Poderá também obter as informações sobre as horas de utilização da lâmpada no menu **INFORMAÇÕES**.

## Aumentar a duração da lâmpada

A lâmpada de projecção é um item consumível. Para manter a vida útil da lâmpada o mais longa possível, execute as seguintes configurações no menu de ecrã.

### Definir o Modo de Lâmpada como Económico ou SmartEco

A utilização do modo **Económico** reduz o ruído do sistema e o consumo de energia em 30%. A utilização do modo **SmartEco** reduz o ruído do sistema e o consumo de energia da lâmpada em 70%. Se for seleccionado o modo **Económico** ou **SmartEco**, a emissão de luz será reduzida e serão projectadas imagens mais escuras.

Se colocar o projector no modo **Económico** ou **SmartEco**, irá também aumentar a duração da lâmpada. Para configurar o modo **Económico** ou **SmartEco**, aceda ao menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Definições da Lâmpada > Modo de Lâmpada** e prima **◀/▶** para seleccionar o modo pretendido.

| Modo de Lâmpada Descrição |                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Normal</b>             | 100% de luminosidade da lâmpada                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Económico</b>          | Poupa 30% do consumo de energia da lâmpada. (disponível no SH915)<br>Poupa 20% do consumo de energia da lâmpada. (disponível no SV916)                                                                                               |
| <b>SmartEco</b>           | Poupa até 70% do consumo de energia da lâmpada, dependendo do nível de brilho do conteúdo. (disponível no SH915)<br>Poupa até 50% do consumo de energia da lâmpada, dependendo do nível de brilho do conteúdo. (disponível no SV916) |

### Configurar a Desactivação autom.

Esta função permite a desligar automaticamente o projector se não for detectada qualquer entrada de sinal após um determinado período de tempo para evitar o desgaste desnecessário da lâmpada.

Para configurar o modo **Desactivação autom.**, aceda ao menu **DEFIN. SISTEMA: Básica > Desactivação autom.** e prima **◀/▶**. O período pode ser definido entre 5 a 30 minutos, em incrementos de 5 minutos. Se os intervalos de tempo predefinidos não forem os adequados, seleccione **Desactivar**. O projector não será automaticamente encerrado após um determinado período.

## Tempo para substituição da lâmpada

Quando o **Luz indicadora da Lâmpada** acender em vermelho, ou quando for apresentada uma mensagem a indicar que está na altura de substituir a lâmpada, instale uma lâmpada nova ou consulte o seu revendedor. Uma lâmpada usada pode provocar uma avaria no projector e, em alguns casos, esta poderá explodir.

Vá a <http://www.benq.com> para adquirir uma nova lâmpada.



Se a lâmpada aquecer demasiado, o indicador da lâmpada e a luz de aviso da temperatura acendem-se. Desligue o projector e deixe-o arrefecer durante 45 minutos. Se, depois de ligar novamente a corrente, o indicador da lâmpada ou da temperatura continuar aceso, contacte o seu revendedor local. Consulte "**Indicadores**" na página 86 para obter mais informações.

As mensagens de aviso da lâmpada que se seguem lembrar-lhe-ão que é necessário substituir a lâmpada.



As seguintes mensagens de aviso servem apenas como referência. Siga as instruções exibidas no ecrã para preparar e substituir a lâmpada.

| Estado                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Mensagem |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| <p>Instale uma lâmpada nova para obter o desempenho ideal. Se o projector funciona normalmente com o modo <b>Económico</b> seleccionado (consulte "<b>Definir o Modo de Lâmpada como Económico ou SmartEco</b>" na página 81), poderá continuar a utilizar o projector até que seja apresentado o próximo aviso da lâmpada.</p> <p>Prima <b>MODE/ENTER</b> para fechar a mensagem de aviso.</p> |          |
| <p>Recomenda-se vivamente que substitua a lâmpada nesta altura. A lâmpada é um item consumível. A luminosidade da lâmpada diminuiu com a utilização. Este comportamento da lâmpada é normal. Pode substituir a lâmpada sempre que verificar que o nível de luminosidade diminuiu significativamente.</p> <p>Prima <b>MODE/ENTER</b> para fechar a mensagem de aviso.</p>                        |          |
| <p>Para que o projector volte a funcionar normalmente, a lâmpada DEVE ser substituída.</p> <p>Prima <b>MODE/ENTER</b> para fechar a mensagem de aviso.</p>                                                                                                                                                                                                                                      |          |

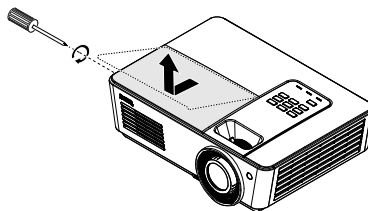
# Substituir a lâmpada



- Se a substituição da lâmpada for executada enquanto o projector está suspenso no tecto, certifique-se de que ninguém se encontra por baixo da abertura da lâmpada, de modo a evitar possíveis ferimentos ou danos oculares provocados por fragmentos da lâmpada partida.

- Para reduzir o risco de choques eléctricos, desligue sempre o projector e o cabo de alimentação antes de substituir a lâmpada.
- Para reduzir o risco de queimaduras graves, deixe o projector arrefecer, no mínimo 45 minutos, antes de substituir a lâmpada.
- Para evitar ferimentos pessoais e danos nos componentes internos, tenha cuidado ao retirar vidros de uma lâmpada que esteja partida.
- Para evitar ferimentos pessoais e/ou comprometer a qualidade da imagem por tocar na lente, não toque no compartimento vazio da lâmpada quando a retirar.
- Esta lâmpada contém mercúrio. Consulte as normas locais relativas a resíduos perigosos e elimine a lâmpada de acordo com essas normas.
- Para garantir o desempenho ideal do projector, recomenda-se que adquira uma lâmpada para projectores BenQ para substituição da lâmpada.
- Certifique-se de que existe boa ventilação quando manusear lâmpadas partidas. Recomendamos que utilize máscaras, óculos de protecção, óculos de segurança ou protecção para o rosto e vestuário de protecção como, por exemplo, luvas.

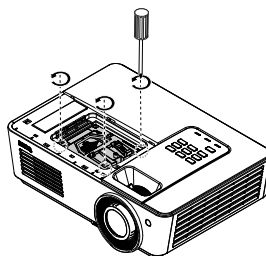
1. Desligue o projector e desligue-o da tomada de parede. Se a lâmpada estiver quente, deixe-a arrefecer durante cerca de 45 minutos para evitar queimar-se.
2. Desaperte o parafuso de fixação do lado esquerdo.
3. Remova a tampa do compartimento da lâmpada tal como ilustrado.



4. Desaperte os três parafusos que fixam a lâmpada.



- Não ligue o projector antes de voltar a colocar a tampa da lâmpada.
- Não coloque os dedos entre a lâmpada e o projector. As extremidades afiadas dentro do projector podem causar ferimentos.

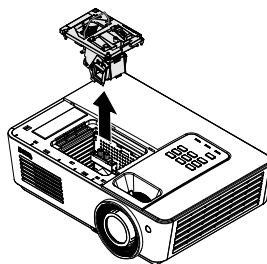




5. Levante a pega de forma a que esta fique para cima. Utilize a pega para, lentamente, retirar a lâmpada do projector.



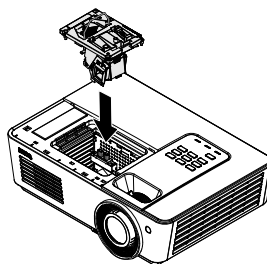
- Se puxar demasiadamente depressa, poderá partir a lâmpada, espalhando vidro partido pelo projector.
- Não coloque a lâmpada em locais onde a mesma possa ser salpicada com água, ao alcance de crianças, ou próximo de materiais inflamáveis.
- Não introduza as mãos no projector; após a remoção da lâmpada. Se tocar nos componentes ópticos que se encontram no interior do projector, poderá provocar inconsistência de cores e distorção das imagens projectadas.



6. Insira a nova lâmpada no compartimento assegurando-se de que esta encaixa no projector.



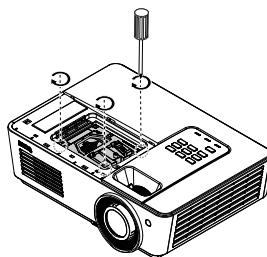
- Certifique-se de que os conectores estão alinhados.
- Se notar alguma resistência, eleve a lâmpada e comece de novo.



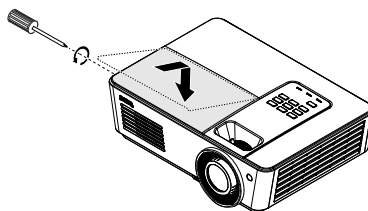
7. Aperte os parafusos que fixam a lâmpada.
8. Certifique-se de que a pega se encontra na horizontal e bloqueada.



- Os parafusos soltos poderão provocar uma má ligação e dar origem a avarias.
- Não aperte o parafuso em demasia.



9. Volte a colocar a tampa do compartimento da lâmpada no projector e aperte o parafuso de fixação.



10. Reinicie o projector.



- Não ligue o projector antes de voltar a colocar a tampa da lâmpada.

## Reiniciar o temporizador da lâmpada

11. Após o logótipo de arranque, abra o menu apresentado no ecrã (OSD). Aceda ao menu **DEFIN. SISTEMA: Avançada > Definições da Lâmpada**. Prima **MODE/ENTER**. Será apresentada a página **Definições da Lâmpada**. Realce **Reajuste do temporiz. Lâmpada**. Será apresentada uma mensagem de aviso a perguntar se pretende reiniciar o temporizador da lâmpada. Realce **Sim** e prima **MODE/ENTER**. O temporizador da lâmpada será recolocado em '0'.



Não reponha o temporizador se não substituir a lâmpada ou se a lâmpada não for nova, pois poderá causar danos.

# Indicadores

| Luz                   |             |                      | Estado e descrição                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                    |  |
|-----------------------|-------------|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| Energia               | Temperatura | Lâmpada              |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Eventos de energia    |             |                      |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Orange                | Desligar    | Desligar             | Modo de espera                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                    |  |
| Verde intermitente    | Desligar    | Desligar             | A arrancar                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                    |  |
| Verde                 | Desligar    | Desligar             | Funcionamento normal                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                    |  |
| Laranja intermitente  | Desligar    | Desligar             | O projector está a arrefecer.                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                    |  |
| Eventos da lâmpada    |             |                      |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Desligar              | Desligar    | Laranja intermitente | A ignição da lâmpada não está acesa.                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                    |  |
| Desligar              | Desligar    | Vermelho             | 1. O projector necessita de arrefecer durante 90 segundos. <b>Ou</b><br>2. Contacte um revendedor para obter assistência.                                                                                                         |                                                                                                                                                    |  |
| Eventos térmicos      |             |                      |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Vermelho              | Vermelho    | Vermelho             | As ventoinhas não estão a funcionar.                                                                                                                                                                                              | O projector desligou-se automaticamente. Se tentar reiniciar o projector, ele desliga-se novamente. Contacte um revendedor para obter assistência. |  |
| Vermelho              | Vermelho    | Desligar             |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Vermelho              | Vermelho    | Orange               |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Vermelho              | Vermelho    | Verde                |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Verde                 | Orange      | Desligar             | A temperatura interna é demasiado elevada.                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                    |  |
| Verde                 | Orange      | Vermelho             | <ul style="list-style-type: none"><li>A ventilação de entrada ou de saída está bloqueada.</li><li>O projector poderá estar num local com pouca ventilação.</li><li>A temperatura ambiente poderá ser demasiado elevada.</li></ul> |                                                                                                                                                    |  |
| Verde                 | Orange      | Orange               |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Verde                 | Orange      | Verde                |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Verde                 | Vermelho    | Vermelho             |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Eventos do sistema    |             |                      |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Verde                 | Desligar    | Vermelho             | O projector desligou-se automaticamente. Se tentar reiniciar o projector, ele desliga-se novamente. Contacte um revendedor para obter assistência.                                                                                |                                                                                                                                                    |  |
| Vermelho intermitente | Desligar    | Desligar             |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Vermelho              | Desligar    | Vermelho             |                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                    |  |
| Desligar              | Verde       | Vermelho             | A tampa do compartimento da lâmpada está aberta. Verifique se a tampa do compartimento da lâmpada se encontra aberta ou incorrectamente fechada.                                                                                  |                                                                                                                                                    |  |

# Resolução de problemas

## ? O projector não liga.

| Causa                                                                        | Solução                                                                                                                                                                                                           |
|------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Não há corrente no cabo de alimentação.                                      | Ligue o cabo de alimentação à entrada AC do projector e ligue a ficha do cabo à tomada eléctrica. Se a tomada eléctrica estiver equipada com um interruptor, certifique-se de que este está na posição de ligado. |
| Tentativa de voltar a ligar o projector durante o processo de arrefecimento. | Aguarde até que o processo de arrefecimento termine.                                                                                                                                                              |

## ? Sem imagem

| Causa                                                                             | Solução                                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| A fonte de vídeo não está activada ou não está ligada correctamente ao projector. | Ligue a fonte de vídeo e verifique se o cabo de sinal está correctamente ligado.                    |
| O projector não está correctamente ligado ao dispositivo de entrada de sinal.     | Verifique a ligação.                                                                                |
| O sinal de entrada não foi seleccionado correctamente.                            | Selecione o sinal de entrada correcto com o botão <b>SOURCE</b> no projector ou no controlo remoto. |

## ? Imagem desfocada

| Causa                                                 | Solução                                                                                        |
|-------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| A lente de projecção não está correctamente focada.   | Ajuste a focagem da lente utilizando o anel de focagem.                                        |
| O projector e o ecrã não estão devidamente alinhados. | Ajuste o ângulo de projecção e a direcção, bem como a altura da unidade, caso seja necessário. |
| A tampa da lente ainda está fechada.                  | Abra a tampa da lente.                                                                         |

## ? O controlo remoto não funciona

| Causa                                                      | Solução                                      |
|------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
| As pilhas estão esgotadas.                                 | Substitua as pilhas por outras novas.        |
| Existe um obstáculo entre o controlo remoto e o projector. | Remova o obstáculo.                          |
| Está demasiadamente afastado do projector.                 | Coloque-se a 7 metros (23 pés) do projector. |

## ? A senha está incorrecta

| Causa                    | Solução                                                                                                             |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Não se recorda da senha. | Consulte <a href="#">"Aceder ao procedimento de recuperação da senha"</a> na página 35 para obter mais informações. |

# Especificações

## Especificações do projector

 Todas as especificações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

### Ópticas

Resolução

SH915

1920 x 1080

SW916

1280 x 800

Sistema de visualização

Sistema DLP™ de chip único

Lente F/Número

F = 2,42 a 2,97, f = 20,7 a 31,05 mm

Lâmpada

SH915

Lâmpada de 310 W

SW916

Lâmpada de 350W

### Eléctricas

Fonte de alimentação

AC100-240V

50-60 Hz (Automático)

SH915

3,8A

SW916

4,5A

Consumo de energia

SH915

380W (Máx); < 0,5W (Modo de Espera)

SW916

450W (Máx); < 0,5W (Modo de Espera)

### Mecânicas

Peso

8,14 lbs (3,7 Kg)

### Terminais de saída

Altifalante

(Mono) 5 watt x 1

Saída do sinal de áudio

Tomada de áudio de PC x 1

Saída do monitor

D-Sub de 15 pinos (fêmea) x 1

### Controlo

USB

Tipo B

MINI-B

TIPO-A x 2

Controlo de série RS-232

9 pinos x 1

Receptor de IV x 2

ACCIONADOR 12V

12VDC (Máx. 0,5 A) x 1

Controlo de LAN

RJ45 x 1

### Terminais de entrada

Entrada de computador

Entrada RGB

D-Sub de 15 pinos (fêmea) x 2

Entrada do sinal de vídeo

S-VIDEO

Porta mini DIN de 4 pinos x 1

VIDEO

Tomada RCA x 1

Entrada de sinal de TV SD/HD

Digital-HDMI x 2

Entrada de sinal de áudio

Entrada de áudio

Tomada de áudio de PC x 1

Tomada de áudio RCA (E/D) x 1

### Requisitos ambientais

Temperatura em funcionamento

0°C-40°C ao nível do mar

Humidade relativa em funcionamento

10%-90% (sem condensação)

Altitude em funcionamento

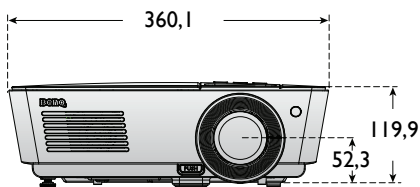
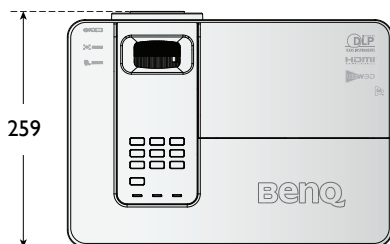
0-1499 m a 0°C-35°C

1500-3000 m a 0°C-30°C (com Modo

Grande Altitude ligado)

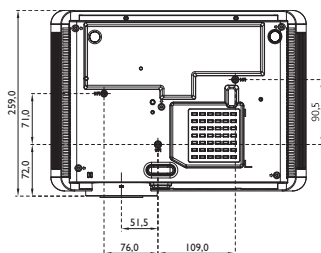
# Dimensões

360,1 mm (L) x 119,9 mm (A) x 259 mm (P)

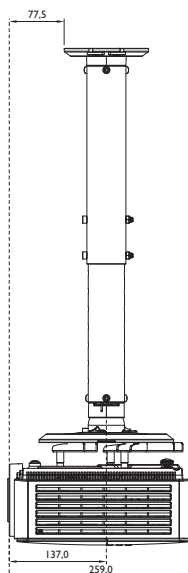
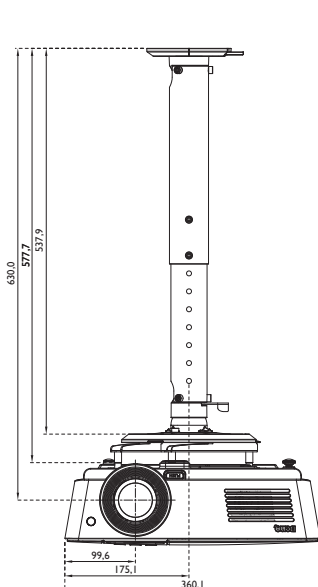


Montagem do projector no tecto

\*Parafusos para montagem no tecto:  
**M4 (C. Máx.=25, C. Mín.=20)**



Unidade: mm



# Tabela de resoluções e frequências

## Resoluções e frequências suportadas para entrada de PC

| Resolução   | Formato                                              | Frequência de actualização (Hz) | Frequência horizontal (kHz) | Frequência de pixeis (MHz) |
|-------------|------------------------------------------------------|---------------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| 720 x 400   | 720 x 400_70                                         | 70,087                          | 31,469                      | 28,3221                    |
| 640 x 480   | VGA_60*                                              | 59,94                           | 31,469                      | 25,175                     |
|             | VGA_72                                               | 72,809                          | 37,861                      | 31,5                       |
|             | VGA_75                                               | 75                              | 37,5                        | 31,5                       |
|             | VGA_85                                               | 85,008                          | 43,269                      | 36                         |
| 800 x 600   | SVGA_60*                                             | 60,317                          | 37,879                      | 40                         |
|             | SVGA_72                                              | 72,188                          | 48,077                      | 50                         |
|             | SVGA_75                                              | 75                              | 46,875                      | 49,5                       |
|             | SVGA_85                                              | 85,061                          | 53,674                      | 56,25                      |
|             | SVGA_120**<br>(Redução de cintilação)                | 119,854                         | 77,425                      | 83                         |
| 1024 x 768  | XGA_60*                                              | 60,004                          | 48,363                      | 65                         |
|             | XGA_70                                               | 70,069                          | 56,476                      | 75                         |
|             | XGA_75                                               | 75,029                          | 60,023                      | 78,75                      |
|             | XGA_85                                               | 84,997                          | 68,667                      | 94,5                       |
|             | XGA_120**<br>(Redução de cintilação)                 | 119,989                         | 97,551                      | 115,5                      |
| 1152 x 864  | 1152 x 864_75                                        | 75                              | 67,5                        | 108                        |
| 1024 x 576  | Resolução e frequência para computador portátil BenQ | 60                              | 35,82                       | 46,966                     |
| 1024 x 600  | Resolução e frequência para computador portátil BenQ | 64,995                          | 41,467                      | 51,419                     |
| 1280 x 720  | 1280 x 720_60*                                       | 60                              | 45                          | 74,25                      |
| 1280 x 768  | 1280 x 768_60*                                       | 59,87                           | 47,776                      | 79,5                       |
| 1280 x 800  | WXGA_60*                                             | 59,81                           | 49,702                      | 83,5                       |
|             | WXGA_75                                              | 74,934                          | 62,795                      | 106,5                      |
|             | WXGA_85                                              | 84,88                           | 71,554                      | 122,5                      |
|             | WXGA_120**<br>(Redução de cintilação)                | 119,909                         | 101,563                     | 146,25                     |
| 1280 x 1024 | SXGA_60**                                            | 60,02                           | 63,981                      | 108                        |
|             | SXGA_75                                              | 75,025                          | 79,976                      | 135                        |
|             | SXGA_85                                              | 85,024                          | 91,146                      | 157,5                      |

| Resolução         | Formato           | Frequência de actualização (Hz) | Frequência horizontal (kHz) | Frequência de píxeis (MHz) |
|-------------------|-------------------|---------------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| 1280 x 960        | 1280 x 960_60***  | 60                              | 60                          | 108                        |
|                   | 1280 x 960_85     | 85,002                          | 85,938                      | 148,5                      |
| 1360 x 768        | 1360 x 768_60***  | 60,015                          | 47,712                      | 85,5                       |
| 1440 x 900        | VXGA+_60***       | 59,887                          | 55,935                      | 106,5                      |
| 1400 x 1050       | SXGA+_60***       | 59,978                          | 65,317                      | 121,75                     |
| 1600 x 1200       | UXGA***           | 60                              | 75                          | 162                        |
| 1680 x 1050       | 1680 x 1050_60*** | 59,954                          | 65,29                       | 146,25                     |
| 640 x 480 a 67Hz  | MAC13             | 66,667                          | 35                          | 30,24                      |
| 832 x 624 a 75Hz  | MAC16             | 74,546                          | 49,722                      | 57,28                      |
| 1024 x 768 a 75Hz | MAC19             | 74,93                           | 60,241                      | 80                         |
| 1152 x 870 a 75Hz | MAC21             | 75,06                           | 68,68                       | 100                        |

\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato Fotograma Sequ., Topo-Fundo e Lado a lado.

\*\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato de Fotograma Sequ..

\*\*\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato Topo-Fundo e Lado a lado.

- As resoluções e frequências indicadas acima poderão não ser suportadas devido às limitações de ficheiro EDID e placas gráficas VGA. É possível que algumas resoluções e frequências não possam ser escolhidas.

## Temporização suportada para entrada de Componente-YPbPr

| Formato  | Resolução   | Frequência de actualização (Hz) | Frequência horizontal (kHz) | Frequência de píxeis (MHz) |
|----------|-------------|---------------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| 480i*    | 720 x 480   | 59,94                           | 15,73                       | 13,5                       |
| 480p*    | 720 x 480   | 59,94                           | 31,47                       | 27                         |
| 576i     | 720 x 576   | 50                              | 15,63                       | 13,5                       |
| 576p     | 720 x 576   | 50                              | 31,25                       | 27                         |
| 720/50p  | 1280 x 720  | 50                              | 37,5                        | 74,25                      |
| 720/60p* | 1280 x 720  | 60                              | 45                          | 74,25                      |
| 1080/50i | 1920 x 1080 | 50                              | 28,13                       | 74,25                      |
| 1080/60i | 1920 x 1080 | 60                              | 33,75                       | 74,25                      |
| 1080/24p | 1920 x 1080 | 24                              | 27                          | 74,25                      |
| 1080/25p | 1920 x 1080 | 25                              | 28,13                       | 74,25                      |
| 1080/30p | 1920 x 1080 | 30                              | 33,75                       | 74,25                      |
| 1080/50p | 1920 x 1080 | 50                              | 56,25                       | 148,5                      |
| 1080/60p | 1920 x 1080 | 60                              | 67,5                        | 148,5                      |

\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato de Fotograma Sequ..



## Temporização suportada para entrada de Vídeo

| Formato  | Resolução | Frequência de actualização (Hz) | Frequência horizontal (kHz) | Frequência de píxeis (MHz) |
|----------|-----------|---------------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| NTSC*    | -         | 60                              | 15,73                       | 3,58                       |
| PAL      | -         | 50                              | 15,63                       | 4,43                       |
| SECAM    | -         | 50                              | 15,63                       | 4,25 ou 4,41               |
| PAL-M    | -         | 60                              | 15,73                       | 3,58                       |
| PAL-N    | -         | 50                              | 15,63                       | 3,58                       |
| PAL-60   | -         | 60                              | 15,73                       | 4,43                       |
| NTSC4.43 | -         | 60                              | 15,73                       | 4,43                       |

\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato de Fotograma Sequ..

## Temporização suportada para entrada HDMI (HDCP)

| Resolução  | Formato                                              | Frequência de actualização (Hz) | Frequência horizontal (kHz) | Frequência de píxeis (MHz) |
|------------|------------------------------------------------------|---------------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| 640 x 480  | VGA_60*                                              | 59,94                           | 31,469                      | 25,175                     |
|            | VGA_72                                               | 72,809                          | 37,861                      | 31,5                       |
|            | VGA_75                                               | 75                              | 37,5                        | 31,5                       |
|            | VGA_85                                               | 85,008                          | 43,269                      | 36                         |
| 720 x 400  | 720 x 400_70                                         | 70,087                          | 31,469                      | 28,3221                    |
| 800 x 600  | SVGA_60*                                             | 60,317                          | 37,879                      | 40                         |
|            | SVGA_72                                              | 72,188                          | 48,077                      | 50                         |
|            | SVGA_75                                              | 75                              | 46,875                      | 49,5                       |
|            | SVGA_85                                              | 85,061                          | 53,674                      | 56,25                      |
|            | SVGA_120**<br>(Redução de cintilação)                | 119,854                         | 77,425                      | 83                         |
| 1024 x 768 | XGA_60*                                              | 60,004                          | 48,363                      | 65                         |
|            | XGA_70                                               | 70,069                          | 56,476                      | 75                         |
|            | XGA_75                                               | 75,029                          | 60,023                      | 78,75                      |
|            | XGA_85                                               | 84,997                          | 68,667                      | 94,5                       |
|            | XGA_120**<br>(Redução de cintilação)                 | 119,989                         | 97,551                      | 115,5                      |
| 1152 x 864 | 1152 x 864_75                                        | 75                              | 67,5                        | 108                        |
| 1024 x 576 | Resolução e frequência para computador portátil BenQ | 60                              | 35,82                       | 46,996                     |

| Resolução         | Formato                                              | Frequência de actualização (Hz) | Frequência horizontal (kHz) | Frequência de píxeis (MHz) |
|-------------------|------------------------------------------------------|---------------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| 1024 x 600        | Resolução e frequência para computador portátil BenQ | 64,995                          | 41,467                      | 51,419                     |
| 1280 x 720        | 1280 x 720_60*                                       | 60                              | 45                          | 74,25                      |
| 1280 x 768        | 1280 x 768_60*                                       | 59,87                           | 47,776                      | 79,5                       |
| 1280 x 800        | WXGA_60*                                             | 59,81                           | 49,702                      | 83,5                       |
|                   | WXGA_75                                              | 74,934                          | 62,795                      | 106,5                      |
|                   | WXGA_85                                              | 84,88                           | 71,554                      | 122,5                      |
|                   | WXGA_120**<br>(Redução de cintilação)                | 119,909                         | 101,563                     | 146,25                     |
| 1280 x 1024       | SXGA_60***                                           | 60,02                           | 63,981                      | 108                        |
|                   | SXGA_75                                              | 75,025                          | 79,976                      | 135                        |
|                   | SXGA_85                                              | 85,024                          | 91,146                      | 157,5                      |
| 1280 x 960        | 1280 x 960_60***                                     | 60                              | 60                          | 108                        |
|                   | 1280 x 960_85                                        | 85,002                          | 85,938                      | 148,5                      |
| 1360 x 768        | 1360 x 768_60***                                     | 60,015                          | 47,712                      | 85,5                       |
| 1440 x 900        | WXGA+_60***                                          | 59,887                          | 55,935                      | 106,5                      |
| 1400 x 1050       | SXGA+_60***                                          | 59,978                          | 65,317                      | 121,75                     |
| 1600 x 1200       | UXGA***                                              | 60                              | 75                          | 162                        |
| 1680 x 1050       | 1680 x 1050_60***                                    | 59,954                          | 65,29                       | 146,25                     |
| 640 x 480 a 67Hz  | MAC13                                                | 66,667                          | 35                          | 30,24                      |
| 832 x 624 a 75Hz  | MAC16                                                | 74,546                          | 49,722                      | 57,28                      |
| 1024 x 768 a 75Hz | MAC19                                                | 75,02                           | 60,241                      | 80                         |
| 1152 x 870 a 75Hz | MAC21                                                | 75,06                           | 68,68                       | 100                        |

\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato Fotograma Sequ., Topo-Fundo e Lado a lado.

\*\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato de Fotograma Sequ..

\*\*\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato Topo-Fundo e Lado a lado.

- As resoluções e frequências indicadas acima poderão não ser suportadas devido às limitações de ficheiro EDID e placas gráficas VGA. É possível que algumas resoluções e frequências não possam ser escolhidas.

## Temporização suportada para entrada de Vídeo HDMI

| Formato       | Resolução        | Frequência de actualização (Hz) | Frequência horizontal (kHz) | Frequência de píxeis (MHz) |
|---------------|------------------|---------------------------------|-----------------------------|----------------------------|
| 480i***       | 720 (1440) x 480 | 59,94                           | 15,73                       | 27                         |
| 480p***       | 720 x 480        | 59,94                           | 31,47                       | 27                         |
| 576i          | 720 (1440) x 576 | 50                              | 15,63                       | 27                         |
| 576p          | 720 x 576        | 50                              | 31,25                       | 27                         |
| 720/50p**     | 1280 x 720       | 50                              | 37,5                        | 74,25                      |
| 720/60p*      | 1280 x 720       | 60                              | 45                          | 74,25                      |
| 1080/24p**    | 1920 x 1080      | 24                              | 27                          | 74,25                      |
| 1080/25p      | 1920 x 1080      | 25                              | 28,13                       | 74,25                      |
| 1080/30p      | 1920 x 1080      | 30                              | 33,75                       | 74,25                      |
| 1080/50i****  | 1920 x 1080      | 50                              | 28,13                       | 74,25                      |
| 1080/60i****  | 1920 x 1080      | 60                              | 33,75                       | 74,25                      |
| 1080/50p***** | 1920 x 1080      | 50                              | 56,25                       | 148,5                      |
| 1080/60p***** | 1920 x 1080      | 60                              | 67,5                        | 148,5                      |

\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato Fotograma Sequ., Frame Packing, Topo-Fundo e Lado a lado.

\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato Frame Packing, Topo-Fundo e Lado a lado.

\*\*\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato de Frame Packing.

\*\*\*\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato Lado a lado.

\*\*\*\*\* Temporização suportada para sinal de 3D com formato Topo-Fundo.

# Informações sobre a garantia e direitos de autor

## Garantia limitada

A BenQ garante este produto contra quaisquer defeitos de material ou de fabrico, sob condições normais de utilização e armazenamento.

Qualquer reclamação dentro do prazo da garantia deve ser acompanhada da prova de compra. Na eventualidade de este produto apresentar qualquer defeito durante o prazo da garantia, a exclusiva obrigação da BenQ e a exclusiva solução para o cliente será a substituição de todas as peças defeituosas (mão-de-obra incluída). Para obter assistência dentro do prazo da garantia, deverá comunicar imediatamente os defeitos detectados ao revendedor onde adquiriu o produto.

Importante: A garantia acima indicada será anulada se o cliente não utilizar o produto de acordo com as instruções escritas da BenQ, em especial, a humidade ambiente deverá estar entre 10% e 90%, a temperatura entre 0°C e 35°C, a altitude deve ser inferior a 1500 metros e não deve ser utilizado num ambiente com pó. Esta garantia concede ao cliente direitos legais específicos, podendo existir outros direitos que podem variar de acordo com a região.

Para obter mais informações, visite [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Copyright

Copyright 2011 pela BenQ Corporation. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada num sistema de pesquisa ou traduzida em qualquer idioma ou linguagem de programação, sob qualquer forma ou por qualquer meio, electrónico, mecânico, magnético, óptico, químico, manual ou outro, sem a autorização expressa, por escrito, da BenQ Corporation.

## Exclusão de responsabilidade

A BenQ Corporation não oferece quaisquer representações nem garantias, sejam elas explícitas ou implícitas, relativamente ao teor do presente manual, renunciando particularmente a quaisquer garantias relativas à comercialização ou adequação a fins específicos. Além disso, a BenQ Corporation reserva-se o direito de rever esta publicação e de efectuar periodicamente modificações no seu conteúdo, sem obrigação de notificar qualquer pessoa de tais revisões ou modificações.

\* DLP, Digital Micromirror Device e DMD são marcas comerciais da Texas Instruments. Outras marcas são propriedade das respectivas empresas ou organizações.

## Patentes

Visite <http://patmarking.benq.com/> para obter mais informações sobre as patentes de projectores BenQ.