



MH750

Digital Projektor

Användarhandbok

Innehåll

Viktiga säkerhetsanvisningar ... 3

Introduktion 7

Projektorns funktioner	7
Innehåll.....	8
Projektorns utsida.....	9
Kontroller och funktioner	11

Placering av projektorn..... 18

Välja en plats	18
Ställa in önskad bildstorlek	19

Anslutning..... 21

Ansluta videokällenheter	22
Spela upp ljud via projektorn.....	23

Användning..... 24

Starta projektorn	24
Justera den projicerade bilden	25
Använda menyerna	28
Säkra projektorn	29
Använda lösenordsfunktionen.....	29
Byta ingångssignal	32
Välja bildförhållande.....	33
Optimera bilden	35
Ställa in presentationstimern	39
Sidväxling fjärranvändning	40
Frysa bilden.....	40
Dölja bilden	40
Låsa kontrolltangenter	41
Användning på hög höjd	41
Justera ljudet	41
Användning av testmönstret.....	42

Använda en lektionsplan	43
Använda snabbinstallation.....	43
Stänga av projektorn.....	44
Använda menyerna.....	45

Underhåll 58

Projektorunderhåll	58
Lampinformation.....	59

Felsökning..... 67

Specifikationer 68

Projektorspecifikationer	68
Mått.....	69
Frekvenstabell.....	70

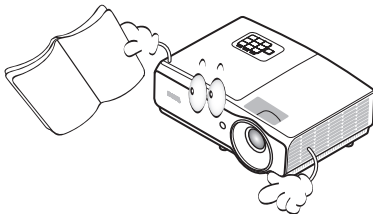
Information om garanti och upphovsrätt 76

Viktiga säkerhetsanvisningar

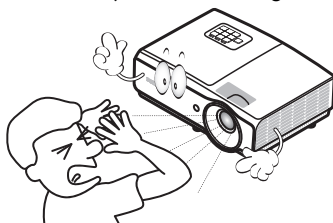
Projektorn är utformad och testad för att uppfylla de senaste normerna för säkerhet för informationsteknisk utrustning. För att garantera att den här produkten används på ett säkert sätt är det dock viktigt att följa de instruktioner som nämns i denna handbok och som markerats på produkten.

Säkerhetsinstruktioner

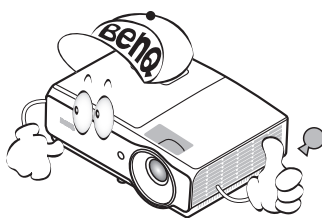
1. **Läs igenom den här handboken innan du använder projektorn.** Spara den för framtida behov.



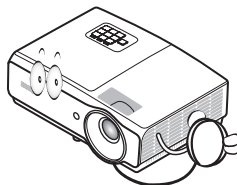
2. **Titta aldrig rakt in i projektorns objektiv när den är igång.** Det intensiva ljuset kan skada ögonen.



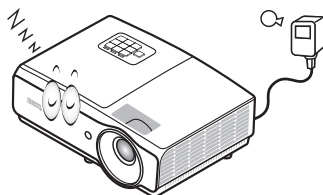
3. **Overlåt allt underhåll till behörig servicepersonal.**



4. **Öppna alltid objektivslutaren eller ta bort objektivskyddet när projektorlampan är på.**

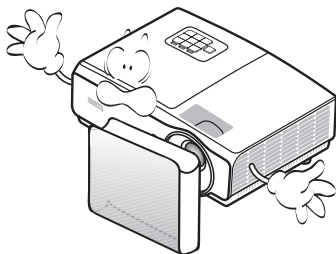


5. I vissa länder är nätspänningen INTE stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömrusningar på ± 10 volt. **I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en enhet för oavbruten strömförsörjning(UPS).**

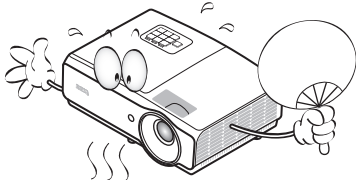


Säkerhetsinstruktioner

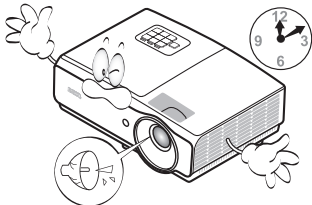
6. Blockera inte projektorobjektivet med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformeras eller t.o.m. orsaka eldsvåda. För att stänga av lampan tillfälligt, tryck på **ECO BLANK** på projektorn eller fjärrkontrollen.



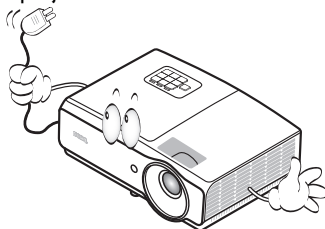
7. Lampan blir mycket varm under drift. Låt projektorn kylas av i ungefär 45 minuter innan du tar bort lampmodulen för att byta lamp.



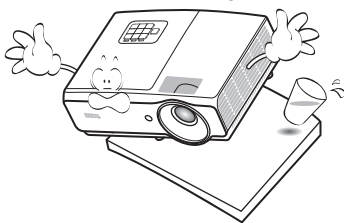
8. Använd inte lampan längre än angiven livslängd. Om lampan används längre än den angivna livslängden finns det en viss risk att den kan gå sönder.



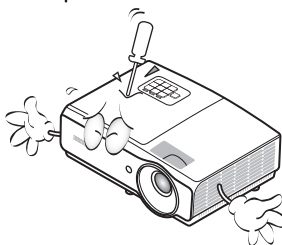
9. Byt aldrig ut lampmodulen eller elektroniska komponenter när projektorn är ansluten.



10. Placera inte produkten på ostadig vagn, ställning eller bord. Den kan falla ner och få allvarliga skador.

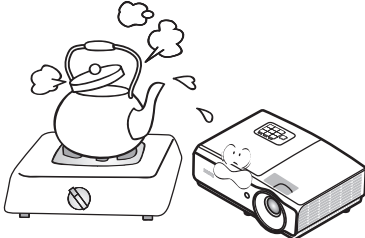


11. Försök inte plocka isär projektorn. På insidan finns höga spänningar som kan vara livsfarliga om du kommer i kontakt med ledande delar. Den enda del som kan underhållas av användaren är lampan som har ett eget avtagbart hölje. Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra höljen. Hänvisa allt servicearbete till behörig servicepersonal.

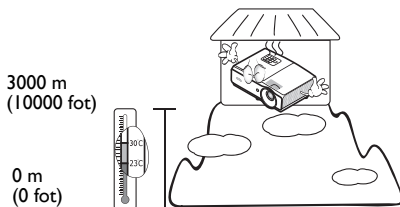


Säkerhetsinstruktioner (forts.)

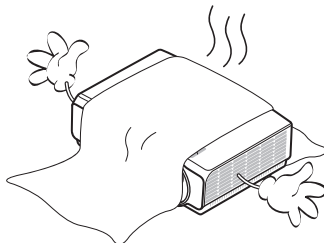
12. När projektorn är igång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.
13. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer:
- I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Se till att det är minst 50 cm avstånd från väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
 - På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
 - På platser med fukt, damm eller cigarettrok, som kan förstöra de optiska komponenterna, förkorta projektorns livslängd och göra bilden mörkare.



- Nära ett brandlarm
- På platser med en omgivande temperatur över 40°C / 104 °F
- På högre höjd än 3000 m (10000 fot).

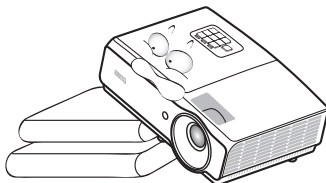


14. Blockera inte ventilationshålen.
- Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller annan mjuk yta.
 - Täck inte över projektorn med en duk eller andra föremål.
 - Placera inga lättantändliga föremål i närheten av projektorn.



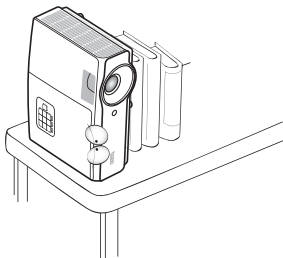
Om ventilationshålen är blockerade kan överhettning inuti projektorn orsaka brand.

15. Placera alltid projektorn på en plan, horisontell yta vid användning.
- Använd inte projektorn om den lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger eller mer än 15 grader framåt eller bakåt. Om projektorn inte står helt plant vid drift kan det hända att lampan inte fungerar som den ska eller skadas.

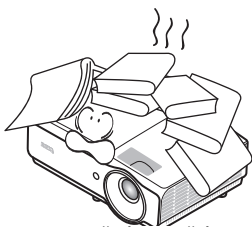


Säkerhetsinstruktioner (forts.)

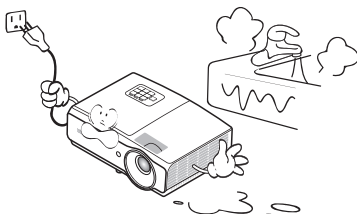
16. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.



17. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det leda till olyckor och kroppsskada.



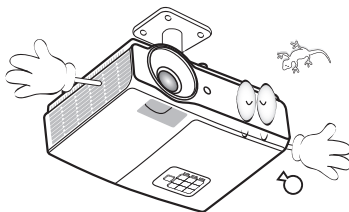
18. Placera inga vätskor i närheten av eller ovanpå projektorn. Om du spillar vätska i projektorn kan den sluta att fungera. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur vägguttaget och ringer till BenQ som kan utföra underhåll.



19. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder för takmontering.



Använd endast BenQ:s takmonteringssats och se till att projektorn är fast och säkert installerad.



Takmontera projektorn

Eftersom vi vill att du ska få en behaglig upplevelse med din BenQ-projektor måste vi göra dig uppmärksam på denna säkerhetsfråga för att förebygga möjliga person- och egendomsskador.

Om du tänker montera projektorn i taket rekommenderar vi starkt att du använder en takmonteringssats från BenQ och att du noga kontrollerar att den är ordentligt och säkert fastsatt.

Om du använder en takmonteringssats av annat märke än BenQ uppstår en säkerhetsrisk eftersom det finns en risk att projektorn kan falla ner från taket beroende på felaktig montering med skruvar av fel dimensioner eller längd.

Du kan köpa en takmonteringssats för BenQ-projektorer på samma ställe där du inhandlade din BenQ-projektor. BenQ rekommenderar också att du inhandlar en separat säkerhetskabel som är kompatibel med Kensingtonlåset och fäster den säkert både i Kensingtonlåsuttaget på projektorn och i basen på takmonteringsfästet. Detta fyller en extra säkerhetsroll eftersom det håller projektorn om den skulle lossna från monteringsfästet.



Hg - lampan innehåller kvicksilver. Hantera i enlighet med lokala kasseringsregler. Se www.lamprecycle.org.

Introduktion

Projektorns funktioner

Projektorn har följande funktioner

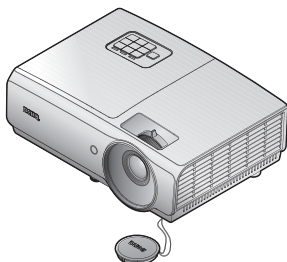
- **SmartEco™ startar ditt dynamiska energisparläge**
SmartEco™-teknologin ger ett nytt sätt att driva projektorns lampsystem på och sparar lampans effekt med upp till 70 %, beroende på innehållets ljusstyrka.
- **Längre lampetid med SmartEco™-teknologin**
SmartEco™-teknologin sänker strömförbrukningen och ökar lamptiden när SmartEco-läget är valt.
- **HDMI/MHL-kompatibel**
Du kan projicera innehåll från dina smarta enheter via HDMI 2/MHL-anslutning.
- **EKO TOM sparar 70% av lampans energiförbrukning**
Tryck på **ECO BLANK**-knappen för att dölja bilden och samtidigt sänka lampans effekt med 70%.
- **USB mini-B**-uttag för att använda sida upp/ner-kommandon (som Microsoft PowerPoint) med fjärrkontrollen när ansluten till en dator.
- **USB TYP A**-uttag för stöd för 5V/1,5 A-utmatning.
- **Mindre än 0,5W i viloläge**
Mindre än 0,5W strömförbrukning i viloläge.
- **Filterfri**
Filterfri konstruktion för lägre underhålls- och driftskostnader.
- **Automatisk justering med ett knapptryck**
Tryck på knappen AUTO på knappsatsen eller fjärrkontrollen för att omedelbart visa den bästa bildkvaliteten.
- **Inbyggd(a) 10W-högtalare**
Inbyggd(a) 10W-högtalare för mixat monoljud när en ljudingång är ansluten.
- **Snabbkylning, Auto. avstängning, Signalström på, Direct Power på, Funktionen Snabbkylning** påskyndar kylningen när du stänger av projektorn.
Funktionen Auto. avstängning stänger av projektorn automatiskt om den inte känner av någon insignal under en viss tidsperiod. **Funktionen Signalström på** slår automatiskt på projektorn när insignal upptäcks och **Direct Power på** startar upp projektorn automatiskt när nätkabeln är ansluten.
- **Direkt omstart**
Med funktionen **Direkt omstart** kan du starta om projektorn direkt inom 90 sekunder efter att du stängt av den.
- **Stöd för 3D-funktion**
Diverse 3D-format gör 3D-funktionen mer flexibel. Genom att skapa djup i bilderna kan du med BenQ 3D-glasögon njuta av 3D-filmer, videor och sportevenemang på ett mer realistiskt sätt.
- Automatisk keystone-funktion för automatisk korrigering av keystone-effekt i bilden.
- ☞ • **Den synbara ljusstyrkan i den projicerade bilden varierar beroende på ljusförhållandena och inställningarna för kontrast/ljusstyrka, och ljusstyrkan är proportionerlig till projektionsavståndet.**
- **Lampans ljusstyrka försvagas med tiden och kan variera inom lampstillverkarens specifikationer. Detta är normalt och förväntat beteende.**

Innehåll

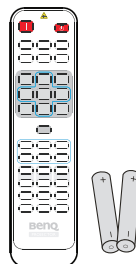
Packa försiktigt upp och bekräfta att alla nedanstående föremål medföljer. Om något av dessa föremål saknas, kontakta inköpsstället.

Standardtillbehör

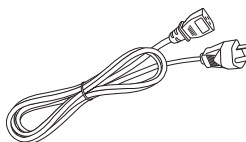
☞ De medföljande tillbehören är anpassade till din region och kan skilja sig från de som visas här.



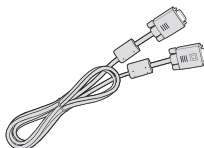
Projektor



Fjärrkontroll med batteri



Nätsladd



VGA-kabel



Mjuk bärväska



Snabbstartguide



Bruksanvisning på CD



Garantikort*

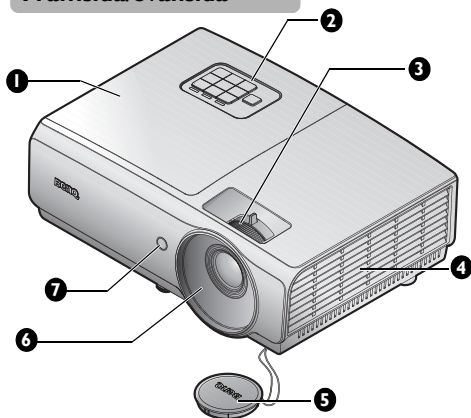
Extra tillbehör

- | | |
|----------------------|------------------|
| 1. Reservlampsats | 3. Mjuk bärväska |
| 2. Takmonteringssats | 4. 3D-glasögon |

*Garantikortet medföljer endast i vissa regioner. Kontakta försäljaren för mer detaljerad information.

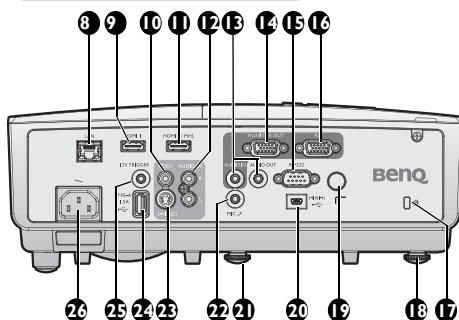
Projektorns utsida

Framsida/ovansida



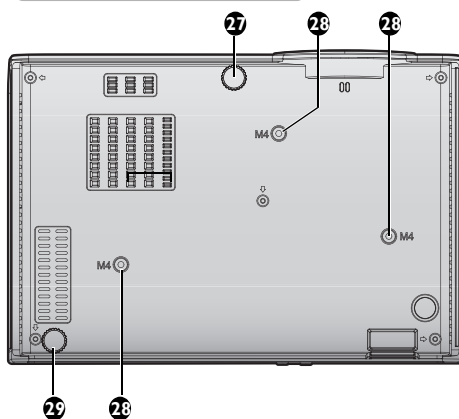
1. Hölje till lampfack
2. Extern kontrollpanel
(Se "Projektor" på sid. 11 för ytterligare detaljer.)
3. Fokusring och zoomningsring
4. Ventilation (kallluftsintag)
5. Linsskydd och snöre
6. Projektorlins
7. IR-sensor för fjärrkontroll (framsida)

Bak/undersida



8. RJ45 LAN-ingång
9. HDMI-1-ingång
10. VIDEO-ingång
11. HDMI-2/MHL-ingång
12. Ljudingång (V/H)
13. Ljud in/utgång
14. MONITOR-OUT-uttag
15. RS232-kontrollport
16. Datoringång
17. Kensington anti-stöldlås
18. Fot för justering bak
19. Bakre IR-sensor för fjärrkontroll
20. USB Mini-B-port
21. Fot för justering fram
22. Mikrofonuttag
23. S-videoingång
24. USB Typ A-port
25. 12V UTLÖSARE-utgång
Används för att starta externa enheter som t.ex. en elektrisk skärm eller ljuskontroll osv.
Rådfråga din återförsäljare för hur man ansluter dessa enheter.
26. Nätströmsingång

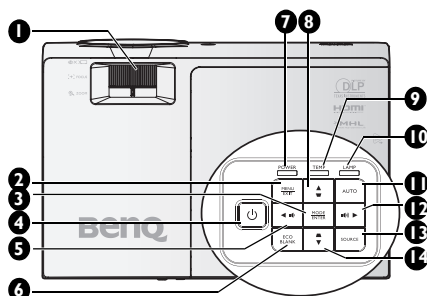
Undersidan



- 27. Fot för justering fram
- 28. Takmonteringshål
- 29. Fot för justering bak

Kontroller och funktioner

Projektor



1. FOKUS/ZOOM-ring

Används för justering av den projicerade bilden. Se "[Finjustera bildstorlek och skärpa](#)" på sid. 25 för ytterligare detaljer.

2. MENU/EXIT

Öppnar OSD-menyn. Återgår till föregående OSD-meny, avslutar och sparar menyinställningarna. Se "[Använda menyerna](#)" på sid. 28 för ytterligare detaljer.

3. MODE/ENTER

Väljer tillgängligt bildinställningsläge. Se "[Välja bildläge](#)" på sid. 35 för ytterligare detaljer.

Utför det menyalternativ som du har valt på skärmvisningsmenyn. Se "[Använda menyerna](#)" på sid. 28 för ytterligare detaljer.

4. POWER

Växla mellan standbyläge och påläge för projektorn.

Se "[Starta projektorn](#)" på sid. 24 och "[Stänga av projektorn](#)" på sid. 44 för detaljer.

5. ◀ Vänster/ 🔊 minska volymnivå

Minskar volymen. Se "[Justera ljudnivån](#)" på sid. 42 för ytterligare detaljer.

6. ECO BLANK

Används för att dölja skärmbilden. Se "[Dölja bilden](#)" på sid. 40 för ytterligare detaljer.

7. Indikator för STRÖM

Tänds eller blinkar när projektorn är igång. Se "[Indikatorer](#)" på sid. 65 för ytterligare detaljer.

8. Knapparna Keystone/pil (▼/▲ upp)

Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår p.g.a. vinkelprojektion. Se "[Korrigerar 2D Keystone](#)" på sid. 26 för ytterligare detaljer.

9. Temperaturindikatorlampa

Lyser rött om projektorns temperatur blir för hög. Se "[Indikatorer](#)" på sid. 65 för ytterligare detaljer.

10. Indikator för LAMPA

Lampstatusindikator. Tänds eller blinkar när lampproblem uppstår. Se "[Indikatorer](#)" på sid. 65 för ytterligare detaljer.

11. AUTO

Avgör automatiskt de bästa tidsinställningarna för den visade bilden. Se "[Automatisk justering av bilden](#)" på sid. 25 för ytterligare detaljer.

12. ▶ Höger/ 🔊 öka volymnivå

Ökar volymen. Se "[Justera ljudnivån](#)" på sid. 42 för ytterligare detaljer.

När menyn på-Screen Display (OSD) är aktiverad, tangenterna #5, #8, #12 och #14 används som riktningspilar för att välja önskat menyalternativ och göra justeringar. Se "[Använda menyerna](#)" på sid. 28 för ytterligare detaljer.

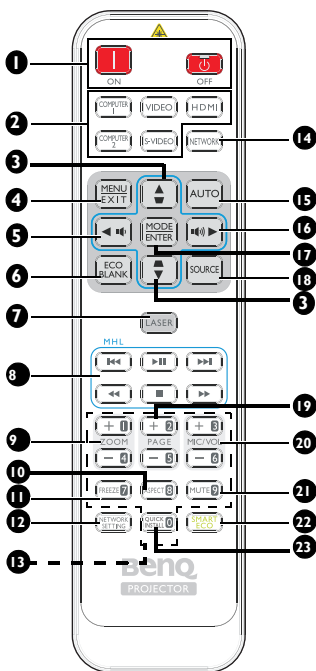
13. KÄLLA

Visar stapel för val av källa. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sid. 32 för ytterligare detaljer.

14. Knapparna Keystone/pil (▲/▼ ner)

Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår p.g.a. vinkelprojektion. Se "[Korrigerar 2D Keystone](#)" på sid. 26 för ytterligare detaljer.

Fjärrkontroll



1. **ON / OFF**
Växla mellan standbyläge och påläge för projektorn.
2. **Knappar för val av ingångskälla**
Väljer en ingångskälla för visning.
3. **Knapparna Keystone/pil (▽ / ▲ upp, ▲ / ▼ ned)**
Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår p.g.a. vinkelprojektion.
4. **MENU/EXIT**
Öppnar OSD-menyn. Återgår till föregående OSD-meny, avslutar och sparar menyinställningarna.
5. **◀ vänster/ ▶**
Sänker volymen på projektorn.
6. **ECO BLANK**
Används för att dölja skärmbilden.

7. LASER

Avger synligt laserljus för presentationer.

8. MHL-kontrollknappar

Går till föregående fil/Spelar upp/Pausar/
Går till nästa fil/Spolar tillbaka/Stoppar/
Spolar framåt under uppspelning av media.

Endast tillgängligt när du styr din smarta enhet i MHL-läge.

9. ZOOM+/ZOOM-

Förstorar eller förminskar den projicerade bilden.

10. ASPECT

Väljer bildskärmens bildförhållande.

11. FREEZE

Fryser den visade bilden.

12. NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR

Visar OSD-menyn
Nätverksinställningar.

13. Sifferknappar

Anger siffror i nätverksinställningar.



Sifferknapparna 1, 2, 3, 4 kan inte tryckas in när du ombeds ange lösenordet.

14. Nätverk

Väljer nätverksskärm som källa för signalen.

15. AUTO

Avgör automatiskt de bästa tidsinställningarna för den visade bilden.
När det inte finns någon OSD-meny och på MHL-källa, tryck ned i 3 sekunder för att växla mellan MHL-läge och DLP-läge på fjärrkontrollen för MHL-nycklar.

16. ► **Höger/**

Ökar volymen på projektorn.

När menyn på-Screen Display (OSD) är aktiverad, tangenterna #3, #5 och #16 används som riktningsspilar för att välja önskat menyalternativ och göra justeringar.

När MHL fungerar, används #3, #5 och #16 som riktningsspilar. #4 för **MENY/AVSLUTA** och #17 för **LÄGE/ENTER**.

17. **MODE/ENTER**

Väljer tillgängligt bildinställningsläge.

Aktiverar markerat skärmenyalternativ (OSD).

18. **KÄLLA**

Visar stapel för val av källa.

19. **PAGE +/PAGE -**

Styr ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar till sida upp/ned-kommandon (som i Microsoft PowerPoint).

20. **MIC/VOL +/MIC/VOL -**

Justering av nivå för mikrofoningång.

21. **MUTE**

Växlar mellan av och på för projektorn.

22. **SMART ECO**

Växlar lampläget mellan Eko/Normal och SmartEco.

23. **QUICK INSTALL**

Visar OSD-menyn **Snabbinstallera**.



När projektorn är i MHL-läge, bör knappsatsen på projektorn ha samma definition som knappen på fjärrkontrollen.

Använda LASER-pekaren

Laserpekaren är en presentationshjälp för yrkesmänniskor. Den avger en stråle av rött ljus när du trycker på den.

Laserstrålen är synlig. Du måste trycka på och hålla ned LASER för kontinuerlig stråle.



Titta inte in i laserstrålens fönster och rikta inte strålen mot dig själv eller andra. Läs varningsmeddelandet på baksidan på fjärrkontrollen innan du använder den.

Laserpekaren är ingen leksak. Föräldrar bör vara medvetna om farorna med laserenergi och förvara den här fjärrkontrollen utom räckhåll för barn.

Avoid Exposure
Laser radiation is emitted from this aperture



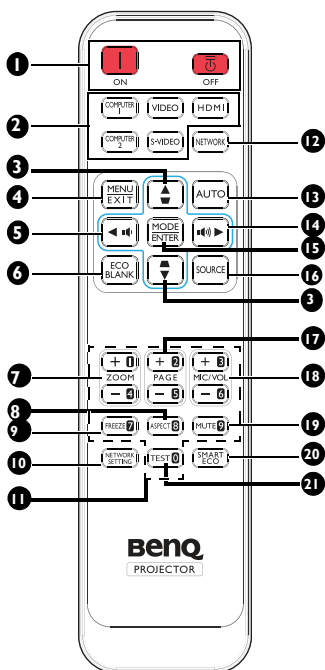
Styra din smarta enhet med fjärrkontrollen

När projektorn projicerar innehåll från din MHL-kompatibla smarta enhet kan du använda fjärrkontrollen för att styra din smarta enhet.

För att gå till MHL-läge, tryck på och håll ned **AUTO** i 3 sekunder. Följande knappar är tillgängliga för att kontrollera din smarta enhet, piltangenterna (◄/► **Upp**, ▲/▼ **Ned**, ◀ **Vänster**, ▶ **Höger**), **MENU/EXIT**, **MHL-kontrollknappar**.

För att lämna MHL-läge, tryck på och håll ned **AUTO** i 3 sekunder.

(Tillgängligt i Japan)



1. **ON / OFF** **Av**
Växla mellan standbyläge och påläge för projektorn.
2. **Knappar för val av ingångskälla**
Väljer en ingångskälla för visning.
3. **Knapparna Keystone/pil (▲/▼ upp, ▼/▲ ned)**
Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår p.g.a. vinkelprojektion.
4. **MENU/EXIT**
Öppnar OSD-menyn. Återgår till föregående OSD-meny, avslutar och sparar menyinställningarna.
5. **◀ vänster/ ▶**
Sänker volymen på projektorn.
6. **ECO BLANK**
Används för att dölja skärmbilden.

7. ZOOM+/ZOOM-

Förstorar eller förminskar den projicerade bilden.

8. ASPECT

Väljer bildskärmens bildförhållande.

9. FREEZE

Fryser den visade bilden.

10. NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR

Visar OSD-menyn

Nätverksinställningar.

11. Sifferknappar

Anger siffror i nätverksinställningar.



Sifferknapparna 1, 2, 3, 4 kan inte tryckas in när du ombeds ange lösenordet.

12. Nätverk

Väljer nätverksskärm som källa för signalen.

13. AUTO

Avgör automatiskt de bästa tidsinställningarna för den visade bilden.

När det inte finns någon OSD-meny och på MHL-källa, tryck ned i 3 sekunder för att växla mellan MHL-läge och DLP-läge på fjärrkontrollen för MHL-nycklar.

14. ► Höger/ ▶

Ökar volymen på projektorn.

När menyn på-Screen Display (OSD) är aktiverad, tangenterna #3, #5 och #14 används som riktningsspilar för att välja önskat menyalternativ och göra justeringar.

När MHL fungerar, används #3, #5 och #14 som riktningsspilar. #4 för **MENY/AVSLUTA** och #15 för **LÄGE/ENTER**.

15. MODE/ENTER

Väljer tillgängligt bildinställningsläge.

Aktiverar markerat skärmmenyalternativ (OSD).

16. KÄLLA

Visar stapel för val av källa.

17. PAGE +/PAGE -

Styr ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar till sida upp/ned-kommandon (som i Microsoft PowerPoint).

18. MIC/VOL +/MIC/VOL -

Justering av nivå för mikrofoningång.

19. MUTE

Växlar mellan av och på för projektorn.

20. SMART ECO

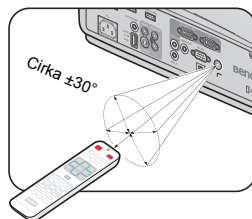
Växlar lampläget mellan Eko/Normal och SmartEco.

21. TEST

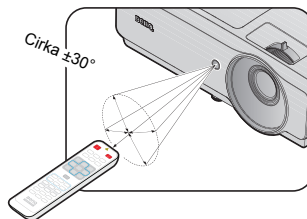
Visar testmönstret.

Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

En infraröd (IR) sensor för fjärrkontrollen är placerad på projektorns framsida. Fjärrkontrollen måste hållas inom en vinkel på 30 grader från projektorns fjärrkontrollssensor för att fungera ordentligt. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn bör inte överstiga åtta meter.

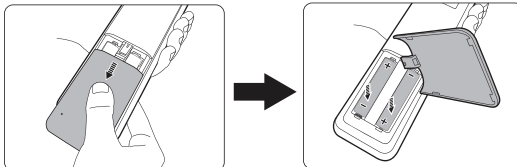


Se till att inga hinder ligger mellan fjärrkontroll och projektorns IR-sensor som kan hindra den infraröda ljusstrålen.



Byta fjärrkontrollens batterier

1. Öppna batteriluckan genom att vända på fjärrkontrollen, trycka på fingergreppet på locket och skjuta det i pilens riktning enligt illustrationen. Locket glider av.
2. Ta ur batterierna (om nödvändigt) och sätt i två AAA-batterier med polerna i den riktning som visas i botten av batteriutrymmet. Positiv (+) mot positiv och negativ (-) mot negativ.
3. Sätt tillbaka locket genom att rikta in det mot basen och trycka det på plats. Sluta när det klickar i läge.



- Undvik överdriven hetta och luftfuktighet.
- Batterierna kan skadas om de sätts i på fel sätt.
- Byt endast ut mot samma eller motsvarande typ som rekommenderas av tillverkaren.
- Kassera förbrukade batterier enligt batteritillverkarens instruktioner.
- Kasta aldrig ett batteri i öppen eld. Det finns en risk att det kan explodera.
- Om batteriet är dött eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen under en längre period, ta bort batteriet för att förhindra att fjärrkontrollen skadas genom att batterisyra läcker ut i batterifacket.

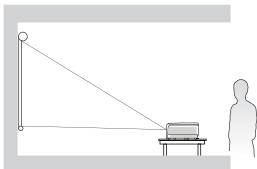
Placering av projektorn

Välja en plats

Projektorn är utformad för att installeras på något av följande fyra sätt:

1. Bordspl. fram.

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på ett bord framför skärmen. Detta är den vanligaste sättet att placera projektorn på för snabb installation och bärbarhet.

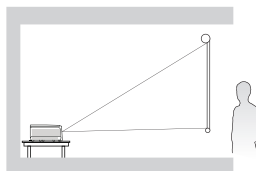


2. Bordspl. bakom

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn på ett bord bakom skärmen.

Lägg märke till att en speciell duk för bakprojektion behövs.

*Ställ in **Bordspl. bakom** i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Projektorinstallation**-menyn när du startat projektorn.

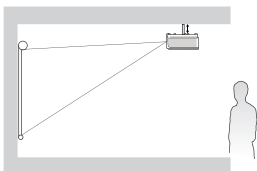


3. Takmont.fram.

Välj den här platsen för att hänga projektorn upp och ner i taket framför duken.

Köp en takmonteringssats för BenQ-projektorer hos din försäljare för takmontering av projektorn.

*Ställ in **Takmont.fram.** i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Projektorinstallation**-menyn när du startat projektorn.

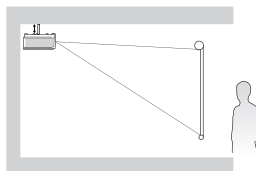


4. Takmont. bakom

Välj den här platsen för att hänga projektorn upp och ner i taket bakom duken.

Lägg märke till att denna installation kräver en speciell duk för bakprojektion och en takmonteringssats för BenQ-projektorer.

*Ställ in **Takmont. bakom** i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Projektorinstallation**-menyn när du startat projektorn.



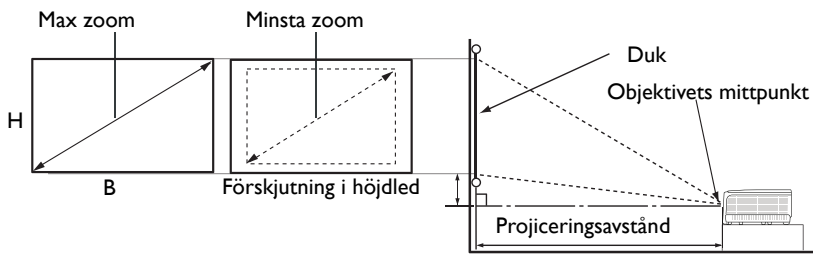
Vilken plats du väljer beror på rumsplanen eller dina egna preferenser. Ta med filmdukens storlek och placering, tillgången till eluttag och placering och avstånd mellan projektorn och resten av utrustningen i beräkningarna.

Ställa in önskad bildstorlek

Avståndet från projektorns objektiv till duken, zoominställningen (om sådan finns) och videoformat påverkar storleken på den projicerade bilden.

Projektionsmått

Se "Mått" på sid. 69 för måtten för objektivets mittpunkt för den här projektorn innan du beräknar lämplig placering.



Bildförhållandet är 16:9 och den projicerade bilden är 16:9.

Dukstorlek				Avstånd från duken [mm]			Offset (mm)
Diagonal		bredd	Höjd	Min Avstånd	Genomsnitt	Max Avstånd	A (mm) @ Vidvinkelläge
tum	mm	mm	mm				
50	1270	1107	623	1273	1461	1649	93
60	1524	1328	747	1528	1753	1979	112
70	1778	1550	872	1782	2046	2309	131
80	2032	1771	996	2037	2338	2639	149
90	2286	1992	1121	2291	2630	2969	168
100	2540	2214	1245	2546	2922	3299	187
110	2794	2435	1370	2800	3214	3628	205
120	3048	2657	1494	3055	3507	3957	224
130	3302	2878	1619	3310	3799	4288	243
140	3556	3099	1743	3564	4091	4618	262
150	3810	3321	1868	3819	4383	4948	280
160	4064	3542	1992	4073	4676	5278	299
170	4318	3763	2117	4328	4968	5608	318
180	4572	3985	2241	4583	5260	5937	336
190	4826	4206	2366	4837	5552	6267	355
200	5080	4428	2491	5092	5844	6597	374
250	6350	5535	3113	6365	7306	8246	467
300	7620	6641	3736	7638	8767	9896	560



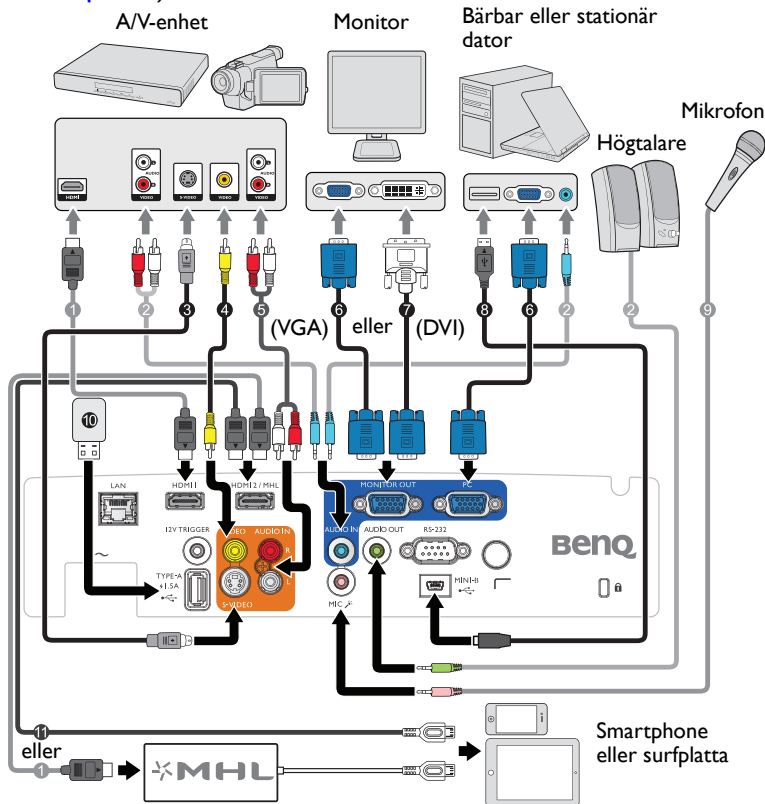
Dessa nummer har en tolerans på 5% på grund av variationer i de optiska komponenterna. Om du tänker installera projektorn permanent bör du testa projiceringsstorleken och -avståndet för projektorn på plats innan du installerar den permanent, så att du kan göra anpassningar enligt projektorns optiska egenskaper. Detta hjälper dig att avgöra den exakta monteringsplacering som är bäst lämpad för din situation.

Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn, se till att:

1. stänga av all utrustning innan anslutningen görs.
2. använda rätt signalkablar för varje källa.
3. kontrollera att kablar är ordentligt anslutna.

Vissa av kablar i de anslutningar som visas nedan medföljde kanske inte projektorn (se "Innehåll" på sid. 8). De kan inhandlas i elektronikkaffärer.



1. HDMI-kabel
2. Ljudkabel
3. S-videokabel
4. Videokabel
5. Ljudkabel V/H

6. VGA-kabel
7. VGA till DVI-A-kabel
8. USB-kabel
9. Mikrofon
10. Typ A-port ström 1,5 A
11. HDMI-Micro USB-kabel

 På många bärbara datorer startas inte de externa videoportarna när de ansluts till en projektor. En tangentkombination som t.ex. Fn + F3 eller CRT/LCD startar eller stänger ofta av den externa bildskärmen. Leta rätt på en funktionstangent kallad CRT/LCD eller en funktionstangent med en bildskärmsymbol på den bärbara datorn. Tryck på Fn och den märkta funktionstangenten samtidigt. Se dokumentationen för den bärbara datorn för att hitta tangentkombinationen för din dator.

Ansluta videokällenheter

Du behöver bara ansluta projektorn till en videokällenheter med en av ovanstående anslutningsmetoder, men varje metod ger olika videokvalitet. Vilken metod du väljer beror med största sannolikhet på vilka terminaler som finns på både projektorn och videokällenheten som beskrivs nedan:

Kontaktnamn	Terminalens utseende	Bildkvalitet
HDMI		Bästa
Komponentvideo		Bättre
S-video		Bra
Video		Normal

Ansluter ljud

Projektorn har en inbyggd monohögtalare som är utformad endast för grundläggande ljudfunktioner under datapresentationer i affärssyften. De är inte utformade eller avsedda för återgivning av stereoljud som kan förväntas av hemmabiosystem. Alla stereoljudsingångar (om medföljer) är mixade till vanligt monoljud via projektorns högtalare.

Den inbyggda högtalaren stängs av när **AUDIO OUT**-uttaget är anslutet.

-  • Projektorn klarar endast av att spela upp mixat monoljud, även om en stereoljudingång är ansluten. Se "[Ansluter ljud](#)" på sid. 22 för ytterligare detaljer.
- Om vald videobild inte visas när projektorn startas trots att korrekt videokälla valts, kontrollera att videokällan har startas och att den fungerar ordentligt. Kontrollera också att signalkablarna är korrekt anslutna.

Spela upp ljud via projektorn

Du kan använda projektorns (mixad mono) högtalare i dina presentationer, och även ansluta separat förstärkta högtalare till AUDIO OUT-uttaget på projektorn.

Om du har ett separat ljudsystem kommer du mest troligt vilja ansluta ljudutgången för din källanhet till det ljudsystemet, istället för projektorns monoljud.

När anslutningen är gjord kan ljudet kontrolleras via projektorns OSD-menyer.

Tabellen nedan beskriver anslutningsmetoder för olika modeller, och vart ljudet kommer från.

Enhet	PC	Komponent/ S Video/Video	HDMI-1/ HDMI-2/MHL
Ljudingång	AUDIO IN (minikontakt)	AUDIO (L/R)	HDMI
Projektorn kan spela upp ljud från...	AUDIO IN (minikontakt)	AUDIO (L/R)	HDMI
Ljudutgång	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT
Den valda insignalen fastställer vilket ljud som ska spelas upp via projektorns högtalare, och vilket ljud som ska matas ut från projektorn när AUDIO OUT har anslutits. Om du väljer PC-signal kan projektorn spela upp ljud som tas emot från AUDIO IN-minikontakten. Om du väljer S Video/Video-signal kan projektorn spela upp ljud som tas emot från AUDIO (L/R).			

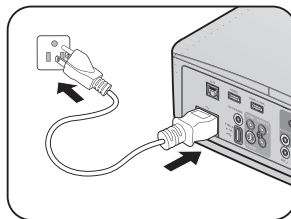
Användning

Starta projektorn

1. Ta bort linsskyddet.
2. Anslut nätsladden till projektorn och till ett vägguttag. Slå på vägguttaget (i tillämpliga fall). När du har slagit på strömmen, kontrollera att projektorns **Indikator för STRÖM** lyser med ett orangefärgat sken.



Använd endast originaltillbehör (t.ex. nätsladd) med enheten för att undvika eventuella faror såsom elektriska stötar och brand.



3. Tryck på **POWER** på projektorn  eller fjärrkontrollen  för att sätta på projektorn. Ett startljud avges. **Indikator för STRÖM** blinkar grönt och fortsätter sedan att lysa konstant grönt när projektorn är på. Startproceduren tar ca 30 sekunder. Mot slutet av startproceduren visas en startlogga.

Om det behövs, vrid på fokuseringsringen för att ställa in skärpan i bilden.

För information om avstängning av ringtonen, se "[Stänga av ringsignalen Ström på/av](#)" på sid. 42.



Om projektorn fortfarande är varm sedan du använde den sist går fläkten i ca 90 sekunder innan lampan tänds.

4. Ställ in skärmenyn till önskat språk först för att se dem.
5. Om du uppmanas ange ett lösenord använder du pilknapparna till att ange ett sexsiffrigt lösenord. Se "[Använda lösenordsfunktionen](#)" på sid. 29 för ytterligare detaljer.
6. Starta all ansluten utrustning.
7. Projektorn börjar söka efter ingångssignaler. Den ingångssignal som söks visas i längst upp till vänster på skärmen. Om projektorn inte känner av någon giltig signal visas meddelandet "**Ingen signal**" tills en ingångssignal hittas.

Please select language			
English	한국어	Hrvatski	ភាសាខ្មែរ
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
簡體中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	العربية	
Press Enter to confirm, Exit to leave			

Du kan också välja önskad ingångssignal genom att trycka på **KÄLLA** på projektorn eller fjärrkontrollen. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sid. 32 för ytterligare detaljer.



Om frekvensen/upplösningen för ingångssignalen överstiger projektorns funktionsvidd visas meddelandet "**Utom räckhåll**" på en tom skärm. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. Se "[Frekvenstabell](#)" på sid. 70 för ytterligare detaljer.



Förläng lampans liv genom att vänta i minst fem minuter innan du stänger av projektorn efter det att den startats.

Justera den projicerade bilden

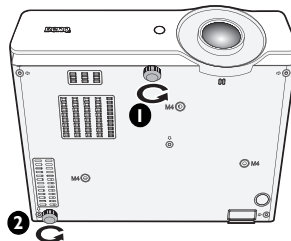
Justera projektionsvinkeln

Projektorn är utrustad med 1 justeringsfot på framsidan och 1 på baksidan. Med hjälp av dessa kan du ändra bildhöjd och projektionsvinkel. Så här justerar du projektorn:

1. Skruva på främre justeringsfot. När bilden är placerad där du vill ha den.
2. Finjustera den horisontella vinkeln genom att skruva på den bakre justeringsfoten.

För att dra in foten. Skruva på den främre och bakre foten i motsatt riktning.

Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad. Information om hur du åtgärdar detta finns i "[Korrigerar 2D Keystone](#)" på sid. 26.



- ⚠ • Titta inte in i objektivet när lampan är på. Det starka ljuset från lampan kan skada ögonen.
- Var försiktig när du trycker på justeringsknappen eftersom den sitter nära ventilationsgallret där det kommer ut varmluft.

Automatisk justering av bilden

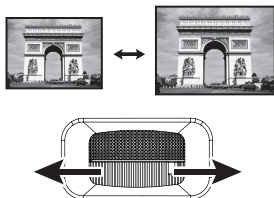
I vissa fall behöver bildkvaliteten optimeras. Det gör du genom att trycka på **AUTO** på projektorn eller fjärrkontrollen. Inom tre sekunder ställer den inbyggda intelligenta autojusteringsfunktionen om frekvensvärdena och klockan så att du får bästa möjliga bildkvalitet.

Aktuell information om källan visas längst upp till vänster på skärmen i tre sekunder.

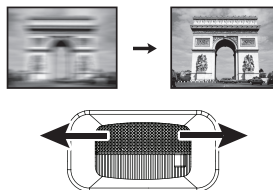
- 👉 • Skärmen är tom medan **AUTO** används.
- Den här funktionen är endast tillgänglig när datorsignal (analog RGB) valts.

Finjustera bildstorlek och skärpa

1. Justera den projicerade bilden till rätt storlek med hjälp av zoomringen.



2. Ställ in skärpan genom att vrida på fokusringen.

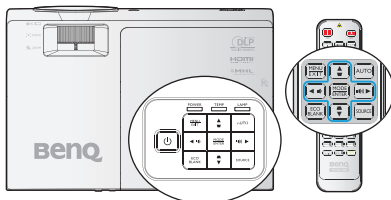


Korrigera 2D Keystone

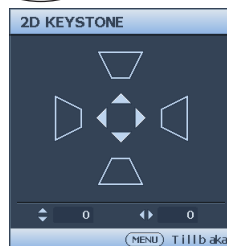
Funktionen 2D Keystone möjliggör ett bredare monteringsområde för projektorn jämfört med konventionella projektorer med begränsad placering framför skärmen.

För att korrigera detta måste du korrigera det manuellt genom att följa dessa steg.

- Använda projektorn eller fjärrkontrollen



Tryck på ▼ / ▲ på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa sidan för 2D Keystone-korrigerig.
Tryck på ▲/▼ för att justera vertikala värden från -30 till 30.
Tryck på ◀/▶ för att justera horisontella värden från -30 till 30.



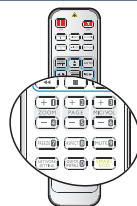
- Använda skärmmenyn

1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på ◀ / ▶ tills menyn **Visning** markerats.
2. Tryck på ▼ för att markera **2D Keystone** och tryck sedan på **MODE/ENTER**. **2D Keystone**-sidan öppnas.
3. Tryck på ▲, ▼, ◀, ▶ för att justera keystone-värden.

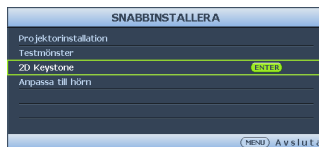


- Använda **SNABBINSTALLERA**-knappen

1. Tryck på **SNABBINSTALLERA** på fjärrkontrollen.



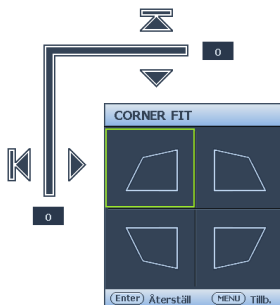
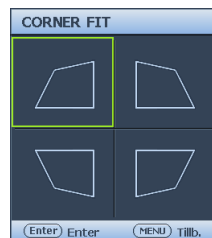
2. Tryck på ▼ för att markera **2D Keystone** och tryck på **MODE/ENTER**. Sidan **2D Keystone** visas.
3. Tryck på ▲, ▼, ◀, ▶ för att justera keystone-värden.



Korrigerar Anpassa till hörn

Justera bildens fyra hörn manuellt genom att ställa in horisontella och vertikala värden.

- Använda OSD-menyn
- Press Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på **◀/▶** tills menyn **Visning** markerats.
 - Tryck på **▼** för att markera **Anpassa till hörn** och tryck sedan på **MODE/ENTER**.
Anpassa till hörn-sidan öppnas.
 - Tryck på **▲, ▼, ◀, ▶** för att välja ett av de fyra hörnen och tryck på **MODE/ENTER**.
 - Tryck på **▲/▼** för att justera vertikala värden från 0 till 60.
 - Tryck på **◀/▶** för att justera horisontella värden från 0 till 60.



Använda menyerna

Projektornt är utrustad med OSD-menyer för inställning och justering.

Nedan visas en översikt av meny.

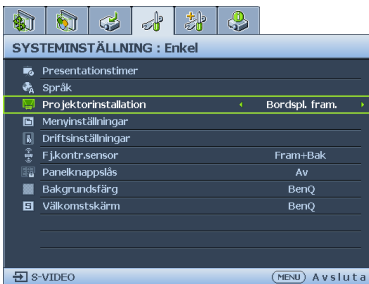


Ställ in skärmmeny till önskat språk först för att se dem.

1. Tryck på **MODE/ENTER** på projektornt eller fjärrkontrollen för att öppna OSD-menyn.
3. Tryck på ▼ för att markera **Språk** och tryck på ◀▶ för att välja önskat språk.



2. Använd ◀▶ för att markera **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel**-menyn.
4. Tryck på **MODE/ENTER** två gånger* på projektornt eller fjärrkontrollen för att lämna och spara inställningarna.



*Första gången du trycker kommer du tillbaka till huvudmenyn och andra gången stängs OSD-menyn.

Säkra projektorn

Med ett säkerhetslås med kabel

Projektorn måste installeras på en säker plats för att förhindra stöld. Köp annars ett lås, t.ex. ett Kensington lås, för att säkerställa projektorn. Du hittar en öppning för ett Kensington lås på projektorns vänstra sida. Se "[Kensington anti-stöldlås](#)" på sid. 9 för ytterligare detaljer.

Ett Kensington-kabellås är vanligtvis en kombination av nyckel och lås. Se låsets dokumentation för information om hur det ska användas.

Använda lösenordsfunktionen

Av säkerhetsskäl och för att förhindra olovlig användning finns det en möjlighet att ställa in ett lösenord för projektorn. Du kan ange lösenordet via OSD-meny.



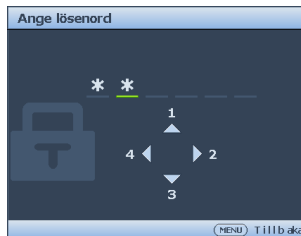
WARNING: Det blir problematiskt om du aktiverar strömbrytarlåset och sedan glömmet lösenordet. Skriv ut den här handboken (om nödvändigt) och skriv ned lösenordet i den. Förvara den sedan på säker plats för senare bruk.

Ställa in ett lösenord



Om du ställer in ett lösenord måste du ange det varje gång du startar projektorn. I annat fall går den inte att använda.

1. Öppna OSD-meny och gå till **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Säkerhetsinställn.**-menyn. Tryck på **MODE/ENTER**. **Säkerhetsinställn.**-sidan öppnas.
2. Markera **Ändra säkerhetsinställningar** och tryck på **MODE/ENTER**.
3. Som bilden till höger visar motsvarar de fyra pilknapparna (▲, ▼, ◀, ▶) fyra siffror (1, 2, 3, 4). Använd piltangenterna för att ange ditt önskade sexsiffriga lösenord.
4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
När du har angett lösenordet visas **Säkerhetsinställn.**-sidan igen.
5. Aktivera **Strömbrytarlås**-funktionen genom att trycka på ▲/▼ för att markera **Strömbrytarlås**. Tryck sedan på ◀/▶ för att välja **På**.



De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i handboken i förväg eller när du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.

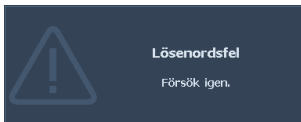
Lösenord: _ _ _ _ _

Förvara handboken på ett säkert ställe.

6. Stäng OSD-meny genom att trycka på **MENU/EXIT**.

Om du glömmer bort lösenordet

Om lösenordsfunktionen är aktiverad visas en uppmaning att ange det sexsiffriga lösenordet varje gång du startar projektorn. Om du anger fel lösenord visas ett felmeddelande (se bilden till höger) i 3 sekunder följt av meddelandet "**ANGE LÖSENORD**". Du kan försöka igen genom att ange ett nytt sexsiffrigt lösenord. Om du inte skrev upp lösenordet i handboken och inte kan komma ihåg det kan det återställas. Se "[Procedur för återställning av lösenordet](#)" på sid. 30 för detaljer.



Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.

Procedur för återställning av lösenordet

1. Håll ned **AUTO** på projektorn eller fjärrkontrollen i tre sekunder. Projektorn visar ett kodat nummer på skärmen.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala BenQ-servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp inköpskvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.



Ändra lösenordet

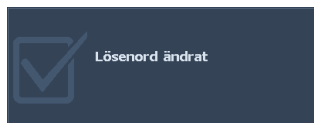
1. Öppna OSD-menyn och gå till **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord**-menyn.
2. Tryck på **MODE/ENTER**. Meddelandet "**ANGE AKTUELLT LÖSENORD**" visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
 - Om lösenordet stämmer visas meddelandet "**ANGE NYTT LÖSENORD**".
 - Om lösenordet inte stämmer visas felmeddelandet i tre sekunder följt av meddelandet "**ANGE AKTUELLT LÖSENORD**" och du kan försöka igen. Du kan trycka på **MENU/EXIT** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.

 De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i handboken i förväg eller när du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.

Lösenord: _ _ _ _ _

Förvara handboken på ett säkert ställe.

5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
6. Du har nu angett ett nytt lösenord för projektorn. Kom ihåg att ange det nya lösenordet nästa gång projektorn startas.
7. Stäng OSD-menyn genom att trycka på **MENU/EXIT**.



Inaktivera lösenordsfunktionen

För att inaktivera lösenordsskyddet går du tillbaka till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Säkerhetsinställn. > Ändra säkerhetsinställningar** efter du öppnat OSD-menyssystemet. Tryck på **MODE/ENTER**. Meddelandet "**ANGE LÖSENORD**" visas. Ange det aktuella lösenordet.

- i. Om lösenordet är korrekt visas OSD-menyn **Säkerhetsinställn.** igen. Tryck på **▼** markera **Strömbrytarlås** och tryck på **◀/▶** för att välja **Av**. Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du sätter på projektorn.
- ii. Om lösenordet inte stämmer visas felmeddelandet i tre sekunder följt av meddelandet "**ANGE LÖSENORD**" och du kan försöka igen. Du kan trycka på **MENU/EXIT** för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.

 Även om du inaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera funktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

Byta ingångssignal

Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången.

Om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signalerna kontrollerar du att funktionen **Snabb autosökning** på menyn **Källa** är **På**.

Du kan även växla mellan tillgängliga ingångssignaler manuellt.

1. Tryck på **KÄLLA** på projektorn eller tryck på ingångskällan direkt på fjärrkontrollen. Ett fält för val av källa visas.
2. Tryck på **▲/▼** tills önskad signal är markerad och tryck därefter på **MODE/ENTER**.

När källan hittats visas information om den valda källan på skärmen i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en till signal genom att upprepa stegen 1-2.

-  • Den projicerade bildens ljusstyrka ändras också när du byter ingångssignal. "PC", dvs. datapresentationer (grafik) från en dator som använder mest stillbilder är generellt sett ljusare än "Video" som visar mest rörliga bilder (filmer).
- Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut med den här upplösningen för att få bästa resultat vid bildvisning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på vilket bildförhållande som ställts in, vilket kan orsaka bildförvrängning eller sämre bildskärpa. Se "[Välja bildförhållande](#)" på sid. 33 för ytterligare detaljer.

Ändra färgutrymme

I den osannolika händelse att du ansluter projektorn till en DVD-spelare via projektorns **HDMI**-ingång och den projekterade bilden visar fel färger, ska du ändra färgrymd.

Gör så här:

1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på **◀/▶** tills menyn **KÄLLA** markerats.
2. Tryck på **▼** för att markera **Överföring av färgutrymme** och tryck på **◀/▶** för att välja inställningen.

-  Denna funktion är endast tillgänglig när **HDMI**-porten används.

Välja bildförhållande

Bildförhållandet är förhållandet mellan bildens bredd och höjd. De flesta analoga tv-apparater och datorer har bildförhållandet 4:3 och digital-tv-apparater och dvd-spelare har vanligtvis bildförhållandet 16:9.

Eftersom digitala signaler blir allt vanligare kan digitala visningsenheter som den här projektorn dynamiskt sträcka ut och skalförändra bilden till ett annat förhållande än det som kommer från ingångssignalen.

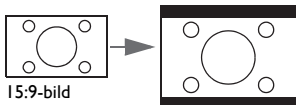
För att ändra bildförhållandet på den projicerade bilden (oavsett källans bildförhållande):

- Använd fjärrkontrollen
 1. Tryck på **Aspect** för att visa aktuella inställningar.
 2. Tryck upprepade gånger på **Aspect** för att välja det bildförhållande som passar för videosignalens format och dina visningskrav.
- Använda OSD-menyn
 1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på ◀/▶ tills menyn **Visning** markerats.
 2. Tryck på ▼ för att markera **Bildförhållande**.
 3. Tryck på ◀/▶ för att välja det bildförhållande som passar för videosignalens format och dina visningskrav.

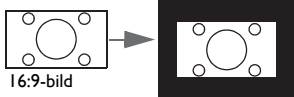
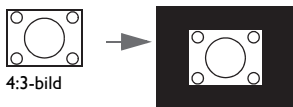
Om bildförhållandet

 På bilderna nedan är inaktiva områden svarta och aktiva vita. OSD-menyer kan visas på de oanvända svarta områdena.

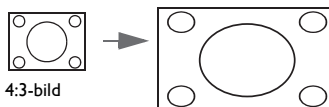
1. **Auto:** Anpassar en bild proportionellt efter projektorns ursprungliga upplösning i horisontell bredd. Det är lämpligt när den inkommande bilden varken har bildförhållandet 4:3 eller 16:9 och du vill utnyttja så mycket som möjligt av skärmen utan att ändra bildförhållandet.



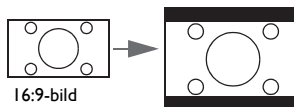
2. **Verklig:** Bilden projiceras med den ursprungliga upplösningen och anpassas för att rymmas inom visningsområdet. Ingångssignaler med lägre upplösning kommer att projiceras i en mindre bild än om den hade förstörats till att fylla skärmen. Du kan också justera zoomen eller flytta projektorn längre ifrån skärmen för att öka storleken om det är nödvändigt. Du kan behöva ställa om projektorskärpan efter sådana justeringar.



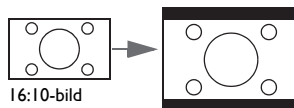
3. **4:3:** Anpassar en bild så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 4:3. Det här passar bäst för 4:3-formatet, till exempel datorskärmar, standard-tv-filmer och dvd-filmer i 4:3-format, eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



4. **16:9:** Anpassar en bild så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 16:9. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:9, exempelvis högupplöst TV (HDTV), eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



5. **16:10:** Justerar bilden så att den visas mitt på skärmen i bildförhållandet 16:10. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:10 eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



Optimera bilden

Använda väggfärg

I en situation när du projicerar på en färgad yta, till exempel en målad vägg som kanske inte är vit, kan funktionen **Väggfärg** korrigera den projicerade bildens färg för att förhindra eventuella färgskillnader mellan källan och de projicerade bilderna.

Om du vill använda den här funktionen går du till menyn **Visning > Väggfärg** och trycker på ◀/▶ för att välja en färg som bäst motsvarar projiceringsytans färg. Det finns flera förkalibrerade färger att välja mellan: **Ljsgul, Rosa, Ljsgrün, Blå** och **Svart tavla**.

Välja bildläge

Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal.

Välj ett användningsläge som passar dina behov genom att följa något av följande steg.

- Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn upprepade gånger tills önskat läge är valt.
 - Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR > Bildläge** och tryck på ◀/▶ för att välja önskat läge.
1. **Ljus läge:** Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum.
 2. **Presentationsläge:** Avsett för presentationer. Här har tonvikt lagts på ljusstyrkan så den ska matcha färgåtergivningningen på dataskärmar eller bärbara datorer.
 3. **sRGB-läge:** Maximerar renheten hos RGB-färgerna och ger verklighetstroga bilder oavsett ljusstyrka. Passar bäst för bilder tagna med en sRGB-kompatibel och riktigt kalibrerad kamera, och för datorgrafik och ritprogram som t.ex. AutoCAD.
 4. **Bioläge:** Lämpar sig för färgrika filmer, videoklipp från digitalkameror eller digital video från dator, i ett mörkt (svag belysning) rum.
 5. **3D-läge:** Är lämpligt för att visa 3D-bilder och 3D-videoklipp.
 6. **Användare 1/Användare 2-läge:** Återkallar de inställningar som anpassats baserat på de nuvarande tillgängliga bildlägena. Se "[Ställa in läget Användare 1/Användare 2](#)" på sid. 36 för ytterligare detaljer.

Ställa in läget Användare 1/Användare 2

Du kan välja mellan två användardefinierade lägen om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda ett av bildlägena (utom **Användare 1/Användare 2**) som startpunkt och anpassa inställningarna.

1. Tryck på **MENU/EXIT** för att öppna OSD-menyn.
2. Gå till **BILDINSTÄLLNINGAR > Bildläge**-menyn.
3. Tryck på **◀/▶** för att ställa in **Användare 1** till **Användare 2**.
4. Tryck på **▼** för att markera **Referensläge**.

 Denna funktion är endast tillgänglig när **Användare 1** eller **Användare 2**-läget väljs i delmenyposten **Bildläge**.

5. Tryck på **◀/▶** för att välja ett bildläge som motsvarar dina behov.
6. Tryck på **▼** för att välja en undermenypost som ska ändras och justera värdet med **◀/▶**. Se "[Finjustera bildkvaliteten i användarlägen](#)" nedan för ytterligare information.

Finjustera bildkvaliteten i användarlägen

Beroende på den upptäckta signaltypen och valt bildläge kan några av funktionerna som listas nedan inte vara tillgängliga. Utifrån dina behov kan du göra justeringar av dessa funktioner genom att markera dem och trycka på **◀/▶** på projektorn eller fjärrkontrollen.

Justera Ljusstyrka

Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto mörkare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.



Justera Kontrast

Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd denna för att ställa in nivån av vita nyanser när du justerat **Ljusstyrka** inställningen för att passa din input och visningsområde.



Justera Färg

Med en lägre inställning blir färgerna mindre mättade. Om inställningen är för hög blir färgerna i bilden för intensiva och bilden ser orealistisk ut.

Justera Färgton

Ju högre värde, desto rödare blir bilden. Ju lägre värde, desto grönare blir bilden.

Justera Skärpa

Ju högre värde, desto skarpare blir bilden. Ju lägre värde, desto mjukare blir bilden.

Justera Brilliant Color

Denna funktion använder sig av en ny färgbehandlingsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka samtidigt som färgerna blir verkligare och mer vibrerande. Det möjliggör en mer än 50 % ljusstyrkeökning i mellantonsbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger. Om du föredrar bilder med den kvaliteten väljer du **På**. Om du inte behöver det väljer du **Av**.

När **Av** valts är inte funktionen **Färgtemperatur** tillgänglig.

Välja en Färgtemperatur

Tillgängliga alternativ för färgtemperatur* varierar beroende på vald signaltyp.

1. **Sval:** ger en blå-vitaktig bild.
2. **Normal:** Bibehåller normala nyanser för vit.
3. **Varm:** Ger en rödaktig bild.

*Om färgtemperaturer:

Det finns många olika toner som av olika anledningar benämns som "vita". "Färgtemperatur" är en vanlig metod för visning av vita nyanser. Vitt med låg färgtemperatur blir rödaktigt. Vitt med hög färgtemperatur ser ut att ha mera blått i sig.

Inställning av önskad färgtemperatur

Ställa in en önskad färgtemperatur:

1. Markera **Färgtemperatur** och välj **Varm**, **Normal**, eller **Sval** genom att trycka på ◀/▶ på projektorn eller fjärrkontrollen.
2. Tryck på ▼ för att markera **Finjustering av färgtemperatur** och tryck sedan på **MODE/ENTER**. Sidan Finjustering av färgtemperatur visas.
3. Tryck på ▲/▼ för att markera den post som du vill ändra och justera värdena genom att trycka på ◀/▶.
 - **R-förstärkning/G-förstärkning/B-förstärkning:** Justerar kontrastnivåerna för röd, grön och blå.
 - **R-förskjutning/G-förskjutning/B-förskjutning:** Justerar nivån på ljusstyrkan röd, grön och blå.
4. Avsluta och spara inställningarna genom att trycka på **MENU/EXIT**.

3D-färghantering

I de flesta installationssituationer är inte färghantering nödvändig, t.ex. i klassrum, sammanträdesrum eller sällskapsrum där ljuset förblir tänt, eller där det kommer in dagsljus genom fönstren.

Färghantering bör endast användas vid permanenta installationer med styrda ljusnivåer, t.ex. i styrelserum, föreläsningssalar eller hemmabioanläggningar. Med färghantering kan du finjustera så att färgåtergivningen blir tydligare.

Riktig färghantering kan endast uppnås vid kontrollerade och upprepbara visningsförhållanden. Du måste använda en kulörmätare och ange ett antal passande källbilder för att mäta färgåtergivningen. Dessa verktyg medföljer inte projektorn, men återförsäljaren av projektorn eller en kvalificerad installatör bör kunna hjälpa dig.

Färghantering har sex uppsättningar (RGBCMY) färger som ska justeras. När du väljer färg kan du dess intervall och mättnad justeras oberoende enligt dina önskemål.

Om du har köpt en testskiva med olika färgtestmönster som kan användas för att testa färgpresentationen på tv-apparater, projektorer etc. kan du projicera bilder på skivan på duken och öppna **3D-färghantering**-menyn för att göra justeringar.

Så här justerar du inställningarna:

1. Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och markera **3D-färghantering**.
2. Tryck på **MODE/ENTER** för att öppna sidan **3D-färghantering**.
3. Markera **Primär färg** och tryck på ◀/▶ för att välja en av färgerna röd, grön, blå, cyan, magenta och gul.

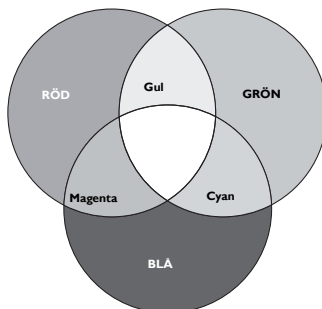
4. Tryck på ▼ för att markera **Nyans** och tryck på ◀/▶ för att välja dess område. En ökning av omfånget inkluderar färger som består av fler proportioner av dess två angränsande färger.

Se bilden till höger för information om hur färgerna förhåller sig till varandra.

Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar omfånget inkluderas röd färg som ligger nära gult och rött som ligger nära magenta.

5. Tryck på ▼ för att markera **Mättnad** och justera dess värden efter önskemål genom att trycka på ◀/▶. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.

Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess värde till 0 påverkas endast rent röd färg.



☞ **Mättnad** är mängden av denna färg i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.

6. Tryck på ▼ för att markera **Förstärkning** och justera dess värden efter önskemål genom att trycka på ◀/▶. Kontrastnivån för vald primärfärg påverkas. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.
7. Upprepa steg 3 till 6 för andra färgjusteringar.
8. Kontrollera att du gjort alla önskade justeringar.
9. Avsluta och spara inställningarna genom att trycka på **MENU/EXIT**.

Återställa aktuellt eller alla bildlägen

1. Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** och markera **Återställ bildinställningarna**.
2. Tryck på **MODE/ENTER** och sedan på ▲/▼ för att välja **Aktuell** eller **Alla**.
 - **Aktuell**: returnerar aktuellt bildläge till fabriksinställningar.
 - **Alla**: återställer alla inställningar, utom **Användare 1/Användare 2** i menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** till fabriksinställningar.

Ställa in presentationstimern

Presentationstimern kan visa återstående presentationstid på skärmen. På så sätt kan du hantera tiden på ett bättre sätt när du håller en presentation. Följ de här stegen för att använda den här funktionen:

1. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Presentationstimer** och tryck på **MODE/ENTER** för att visa **Presentationstimer**-sidan.
2. Markera **Timerintervall** och bestäm tidsperiod genom att trycka på ◀/▶. Tidsperioden kan ställas in från 1 till 5 minuter i 1-minutssteg och från 5 till 240 minuter i 5-minutssteg.

 Om timern redan är på kommer den att starta om när timerintervallet återställs.

3. Tryck på ▼ för att markera **Timervisning** och välj om du vill att timern ska visas på skärmen genom att trycka på ◀/▶.

Alternativ	Beskrivning
Alltid	Visar timern på skärmen under hela presentationen.
3 min/2 min/1 min	Visar timern på skärmen under de sista 3/2/1 minuterna.
Aldrig	Döljer timern under hela presentationen.

4. Tryck på ▼ för att markera **Timerposition** och ställ in timerpositionen genom att trycka på ◀/▶.
5. Tryck på ▼ för att markera **Räkningsmetod för timer** och välj önskad räkningsmetod genom att trycka på ◀/▶.

Alternativ	Beskrivning
Uppräkning	Räknar uppåt från 0 till den inställda tiden.
Nedräkning	Räknar nedåt från den inställda tiden till 0.

6. Tryck på ▼ för att markera **Påminnelseignal** och bestäm om du vill aktivera ljudpåminnelse genom att trycka på ◀/▶. Om du väljer **På**, hörs en dubbel ljudsignal de sista 30 sekunderna av upp/nerräkningen, och en tredubbel ljudsignal hörs när timern är klar.
7. Aktivera presentationstimern genom att trycka på ▼ och sedan på ◀/▶ för att markera **På** och tryck på **MODE/ENTER**.
8. Ett bekräftelsemeddelande visas. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta. Du kommer att se meddelandet **"Timern är påslagen!"** på skärmen. Timern börjar räkna när den slås på.

Utför följande steg om du vill avbryta timern:

1. Gå till **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Presentationstimer**-menyn och markera **Av**. Tryck på **MODE/ENTER**. Ett bekräftelsemeddelande visas.
2. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** för att bekräfta. Du kommer att se meddelandet **"Timern är avstängd!"** på skärmen.

Sidväxling fjärranvändning

Anslut projektorn till en stationär eller bärbar dator med en USB-kabel före användning av sidväxling. Se "[Anslutning](#)" på sid. 21 för ytterligare detaljer.

Du kan använda ditt visningsprogram (på en ansluten dator) som svarar till sida upp/ned kommandon (t.ex. Microsoft PowerPoint) genom att trycka på **PAGE+/PAGE-** på fjärrkontrollen.

Om sidväxling via fjärranvändning inte fungerar, kontrollera att USB-anslutningarna är korrekt utförda och att din dators musdrivrutin är av senaste version.

 **Funktionen fjärrbläddring fungerar inte med operativsystemet Microsoft® Windows® 98. Windows® XP eller senare operativsystem rekommenderas.**

Frysa bilden

Frys bilden genom att trycka på **FREEZE** på fjärrkontrollen. Ordet "**FREEZE**" visas på skärmen. Återställ bilden genom att trycka på valfri knapp på projektorn eller fjärrkontrollen.

 Om fjärrkontrollen har följande knappar, observera att de inte kan tryckas på för att återställa funktionen: **LASER, #2, #5, PAGE +/PAGE -**.

Även om bilden på skärmen är frusen så fortsätter filmen på videokällan att rulla. Om den inkopplade enheten även sänder ut ljud kommer ljudet att höras även om bilden är frusen på skärmen.

Dölja bilden

För att dra publikens fulla uppmärksamhet till presentatören kan du använda **ECO BLANK** på projektorn eller **ECO BLANK** fjärrkontrollen för att dölja skärmbilden. När funktionen är aktiverad med en ljudingång ansluten kan ljudet fortfarande höras.

Det går att ställa in tiden för tom skärm i **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Driftinställningar > Timer för svart bild**-menyn så att projektorn visar bilden automatiskt efter en viss tid utan åtgärder på en tom skärm. Tidslängden kan ställas in från 5 till 30 minuter i 5-minuters steg.

Om du inte vill använda de förhandsinställda tidsperioderna väljer du **Avaktivera**.

Oavsett om **Timer för svart bild** är aktiverad eller inte kan du trycka på de flesta tangenterna på projektorn eller fjärrkontrollen för att återställa bilden.

 • **Blockera inte projektorns lins eftersom detta kan göra så att de blockerande föremålen blir överhettade, deformerade eller till och med börjar brinna.**

Låsa kontrolltangenter

Med kontrolltangenterna på projektorn låsa kan du förebygga att projektorns inställningar ändras oavsiktligt (av t.ex. barn). När **Panelknappslås** är på fungerar inga kontrollknappar på projektorn utom  **POWER**.

1. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Panelknappslås** och välj **På** genom att trycka på   på projektorn eller fjärrkontrollen. Ett bekräftelsemeddelande visas.
 2. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** för att bekräfta.
- För att avaktivera knapplåset, använd fjärrkontrollen för att gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel > Panelknappslås** och tryck på   för att välja **Av**.

 • Knapparna på fjärrkontrollen är fortfarande aktiva när panelknapplåset är aktiverat.

- Om du trycker på  **POWER** för att stänga av projektorn utan att avaktivera panelknapplåset är projektorn fortfarande låst när den slås på nästa gång.

Användning på hög höjd

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjdsläge** om miljön är på mellan 1500 m och 3000 m över havet och temperaturen är mellan 0°C och 30 °C.

 **Använd inte läget Höghöjdsläge om du befinner dig på en höjd mellan 0 m och 1500 m och temperaturen är mellan 0 °C och 35 °C. Projektorn kommer att bli överkyld om du använder läget i sådana förhållanden.**

Aktivera **Höghöjdsläge**:

1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på   tills menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** markerats.
2. Tryck på  för att markera **Höghöjdsläge** och tryck på   för att välja **På**. Ett bekräftelsemeddelande visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER**.

Hantering i **Höghöjdsläge** kan orsaka högre brusnivåer eftersom ökad fläkthastighet krävs för att förbättra systemavkylningen och prestandan.

Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till höghöjdsläget. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.

Justera ljudet

Ljudjusteringarna som utförs nedan kommer att påverka projektorns högtalare. Se till att du har utfört en korrekt anslutning till projektorns ljudingång. Se "[Anslutning](#)" på sid. 21 för anslutning av ljudingång.

INGÅNGSKÄLLA	LJUD IN	AUDIO OUT
PC	minikontakt	minikontakt
HDMI-1, HDMI-2/MHL	HDMI	minikontakt
VIDEO	RCA	minikontakt
S-VIDEO	RCA	minikontakt

Dämpa ljudet

För tillfällig avstängning av ljudet,

- Använd fjärrkontrollen

Tryck på **MUTE** för att tillfälligt stänga av ljudet. När ljudet är avstängt visa skärmen  i det övre högra hörnet.

Återställ ljudet genom att trycka på **MUTE** igen.

- Använda OSD-menyn
 1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på **◀/▶** tills menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** markerats.
 2. Tryck på **▼** för att markera **Ljudinställningar** och tryck sedan på **MODE/ENTER**. **Ljudinställningar**-sidan öppnas.
 3. Markera **Tyst** och tryck **◀/▶** för val **På**.
 4. För att återställa ljudet, upprepa steg 1-3 och tryck på **◀/▶** för att välja **Av**.

Justera ljudnivån

För att justera ljudnivån,

- Använd fjärrkontrollen

Tryck på  eller  för att välja önskad ljudnivå.

- Använda OSD-menyn
 1. Upprepa steg 1-2 ovan.
 2. Tryck **▼** för att markera **Volym** och tryck **◀/▶** för att välja önskad ljudnivå.

Mikrofonvolym

För att justera ljudnivån, tryck **MIC/VOL +/-** på fjärrkontrollen, eller:

1. Upprepa steg 1-2 ovan.
2. Tryck **▼** för att markera **Mikrofonvolym** och tryck **◀/▶** för att välja önskad ljudnivå.

Stänga av ringsignalen Ström på/av

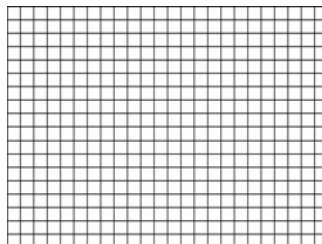
1. Upprepa steg 1-2 ovan.
2. Tryck på **▼** för att markera **Signal för påslagning/avstängning** och tryck på **◀/▶** för att välja **Av**.

Enda sättet att ändra på **Signal för påslagning/avstängning** är att välja **På** eller **Av** här. Inställningen **Signal för påslagning/avstängning** ändras inte av att ljudet stängs av eller att ljudnivån ändras.

Användning av testmönstret

Projektorn kan visa ett ruttestmönster. Det kan användas för att hjälpa dig med justering av bildstorlek och fokus och se till att den projicerade bilden inte förvrängs.

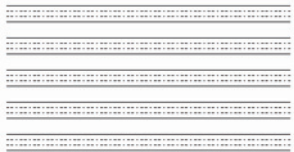
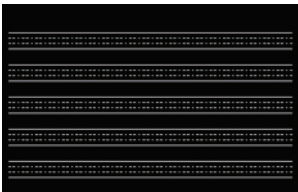
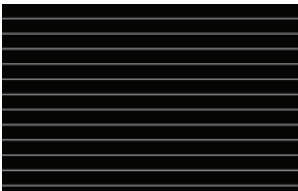
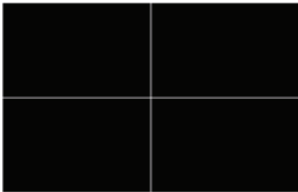
För att visa testmönstret öppnar du OSD-menyn och gå till **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Testmönster** och trycker på **◀/▶** för att välja **På**.



Använda en lektionsplan

Projektor har flera förinställda mönster för olika pedagogiska syften. För att aktivera mönstret:

1. Öppna skärmmenyn och gå till **Visning > Lektionsplan** och tryck på **▲/▼** för att välja **Svart tavla** eller **Whiteboard**.
2. Tryck på **◀/▶** för att välja det mönster du behöver.
3. Tryck på **MODE/ENTER** för att aktivera mönstret.

Lektionsplan	Whiteboard	Svart tavla
Bokstavsform		
Arbetsblad		
Koordinatsystem		

Använda snabbinstallation

Projektor har ett kortkommando för att snabbt ställa in **Projektorinstallation**, **Testmönster** och **Keystone**.

Tryck på **SNABBINSTALLERA** på fjärrkontrollen och tryck på **▲/▼** för att välja:

- Projektorinstallation: Se "[Placering av projektor](#)" på sid. 18.
- Testmönster: Se "[Användning av testmönstret](#)" på sid. 42.
- Keystone: Se "[Korrigerar 2D Keystone](#)" på sid. 26.

Stänga av projektorn

1. Tryck på  **POWER** eller  **Av** och ett bekräftelsemeddelande visas som uppmanar dig.
Om du inte svarar inom några sekunder stängs meddelandet.
2. Tryck på  **POWER** eller  **Av** en gång till. **Indikator för STRÖM** blinkar med orangefärgat sken, projektorlampan slocknar och fläkten fortsätter att gå i ca 90 sekunder för att kyla ned projektorn.

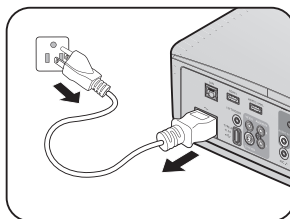


Det går inte att utföra några kommandon på projektorn medan den svalnar. Detta är till för att skydda lampan. Du kan även förkorta avkylningstiden genom att aktivera snabbkylningsfunktionen . Se "[Snabbkylning](#)" på sid. 53 för ytterligare detaljer.

3. När nedkylningen är klar hörs en **Signal för påslagning/avstängning**. **Indikator för STRÖM** lyser med fast orange sken och fläktarna stannar. Koppla ur strömkabeln från eluttaget.



- För information om avstängning av strömsignalen, se "[Stänga av ringsignalen Ström på/av](#)" på sid. 42.
- Om projektorn inte stängs av på rätt sätt och du försöker starta om den så kommer fläktarna att gå i några minuter för att skydda lampan. Tryck på  **POWER** eller  på igen när fläktarna har stängts av så startas projektorn och Indikator för STRÖM börjar lysa med orangefärgat sken.
- Lampans brinntid varierar beroende på miljö och användning.



Använda menyerna

Menysystem

Observera att OSD-menyn varierar beroende på vilken signaltyp som är vald.

Huvudmeny	Delmeny	Alternativ
	Väggfärg	Av / Ljusgul / Rosa / Ljusgrön / Blå / Svart tavla
	Bildförhållande	Auto/Verklig/4:3/16:9/16:10
	Auto Keystone	På/Av
	2D Keystone	
	Anpassa till hörn	Överst till vänster/ Överst till höger/ Nederst till vänster/ Nederst till höger
	Position	
	Fas	
	H- Storlek	
I. Visning		Auto / Av / Bildruteväxling / Bildsammanslagning / Överst-Nederst / Sida vid sida
	3D-läge	
	Omvänd 3D-synkronisering	Avaktivera/Omvänd
	3D	3D-inställningar 1/ 3D-inställningar 2/ 3D-inställningar 3
	Spara 3D-inställningar	
	Verkställ 3D-inställningar	3D-inställningar 1/ 3D-inställningar 2/ 3D-inställningar 3
	Lektionsplan	Av / Bokstavsform / Arbetsblad / Koordinatsystem
	Whiteboard	Av / Bokstavsform / Arbetsblad / Koordinatsystem

Huvudmeny	Delmeny	Alternativ
2. BILDINSTÄLLNINGAR	Bildläge	Ljus/Presentation/sRGB/Bio/3D/ Användare 1/Användare 2
	Referensläge	Ljus/Presentation/sRGB/Bio/3D
	Ljusstyrka	
	Kontrast	
	Färg	
	Färgton	
	Skärpa	
	Brilliant Color	På/Av
	Färgtemperatur	Sval/Normal/Varm
	Finjustering av färgtemperatur	R-förstärkning/G-förstärkning/ B-förstärkning/ R-förskjutning/G-förskjutning/ B-förskjutning
	3D-färghantering	Primär färg
		Nyans
		Mättnad
		Förstärkning
	Återställ bildinställningar	Aktuell / Alla / Avbryt
3. Källa	Snabb autosökning	På/Av
	Överföring av färgutrymme	Auto/RGB/YUV

Huvudmeny	Delmeny	Alternativ
Presentationstimer	Timerperiod	1~240 min
	Timervisning	Alltid / 1 min / 2 min/ 3 min / Aldrig
	Timerposition	Överst till vänster/ Nederst till vänster/ Överst till höger/Nederst till höger
	Räkningsmetod för timer	Nedräkning / Uppräkning
	Ljudpåminnelse	På/Av
	På	Ja/nej
	Av	Ja/nej
Språk		English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ਪੰਜਾਬੀ / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Projektorinstallation	Bordspl. fram./Bordspl. bakom/ Takmont. bakom/Takmont.fram.
Menyinställning	Tid för menyvisning	5 sek/10 sek/20 sek/30 sek/Alltid
	Menyplacering	I mitten/Överst till vänster/ Överst till höger/Nederst till höger/ Nederst till vänster
	Påminnelsemeddelande	På/Av
Driftsinställning	Direct Power på	På/Av
	Signalström på	På/Av
	Auto. avstängning	Avaktivera / 3 min /10 min /15 min / 20 min / 25 min / 30 min
	Snabbkylning	På/Av
	Direkt omstart	På/Av
	Timer för svart bild	Avaktivera / 5 min /10 min / 15 min / 20 min / 25 min / 30 min
	Viloläge	Avaktivera / 30 min / 1 tim / 2 tim / 3 tim /4 tim / 8 tim / 12 tim
	Fj.kontr.sensor	Fram+bak/fram/bak
	Panelknappslås	På/Av
Välkomstkärm	Bakgrundsfärg	BenQ/svart/blå/lila
		BenQ/Svart/Blå

4. SYSTEMINS- TÄLLNING: Enkel

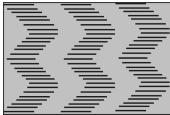
Huvudmeny	Delmeny	Alternativ
5. SYSTEMINS- TÄLLNING: Avancerad	Höghöjdsläge	På/Av Ja/nej
	Ljudinställningar	Tyst På/Av
		Volym
		Mikrofonvolym
		Ström av/på rington På/Av
	Lampinställningar	Lampläge Normal/Ekonomiläge/SmartEco
		Återställa lamptimer Återställ/Avbryt
		Lamptimer Lamptimmar/Motsvarande lamptimmar
		Ändra lösenord
	Säkerhetsinställn.	Ändra säkerhetsinställningar
		Strömbrytarlås På/Av
	Dataöverförings- hastighet	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/1152000
	Testmönster	På/Av
	Textning	Aktivera textning På/Av
		Textningsversion T1/T2/T3/T4
	12V-utlösare	På/Av
	Standbyinställningar	Nätverk Aktivera nätverksstandbyläge / Växla till normalt standbyläge
		Mikrofon På/Av
		Bildskärm ut På/Av
		Ljudgenomföring Av/Audio in/Audio L/R/HDMI 1/ HDMI 2/MHL
	Nätverksinställningar	Status / DHCP / IP-adress / Nätmask / Standard-gateway / DNS-server / Verkställ
		AMX-enhetsupptäckt På/Av
		MAC-adress
	Återst. alla inst.	Återställ/Avbryt

Huvudmeny	Delmeny	Alternativ
6. Information	Aktuell systemstatus	• Källa • Bildläge • Lampläge • Upplösning • 3D-format • Färgsystem • Lamptimmar • Fast programversion

Menyalternativen är tillgängliga när det finns minst en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

Beskrivning av varje meny

I. Meny Visning

FUNKTION	BESKRIVNING
Väggfärg	Korrigerar den projicerade bildens färg när projiceringsytan inte är vit. Se " Använda väggfärg " på sid. 35 för ytterligare detaljer.
Bildförhållande	Du kan välja mellan åtskilliga alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan. Se " Välja bildförhållande " på sid. 33 för ytterligare detaljer.
Auto Keystone	Korrigerar automatiskt vertikal keystone-effekt på bilden.
2D Keystone	Justerar formen på den projicerade bilden för att säkerställa raka linjer på alla fyra hörn. Se " Korrigera 2D Keystone " på sid. 26 för ytterligare detaljer.
Anpassa till hörn	Justerar formen på den projicerade bilden för att säkerställa att ett specifikt hörn är rakt. Se " Korrigera Anpassa till hörn " på sid. 27 för ytterligare detaljer.
Position	Sidan för justering av position visas. Du kan flytta den projicerade bilden med hjälp av riktningsknapparna. De värden som visas längst ned på skärmen ändras varje gång du trycker på en knapp tills ett största eller minsta värde nås. Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal (analog RGB) är vald.
Fas	Med den här funktionen kan du justera klockfrekvensen för att minska bildförvrängningen. Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal (analog RGB) är vald. 
H- Storlek	Justerar bildens horisontella bredd. Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal (analog RGB) är vald.

FUNKTION	BESKRIVNING
I. Meny Visning 3D	Den här projektorn har en 3D-funktion som gör att du kan se på 3D-filmer, videor och sportevenemang på ett mer realistiskt sätt genom att djupet i bilderna visas. Du måste ta på dig ett par 3D-glasögon för att kunna se bilder i 3D. 3D-läge Standardinställningen är Auto och projektorn väljer automatiskt ett lämpligt 3D-format vid detektering av 3D-innehåll. Om projektorn inte kan identifiera 3D-formatet, tryck på ◀/▶ för att välja ett 3D-läge.  När 3D-funktionen är på: •Ljusstyrkenivån i den projicerade bilden minskar. •Följande inställningar kan inte ändras: Bildläge, Referensläge. •Keystone kan bara justeras inom vissa gränser. Omvänd 3D-synkronisering Om du upptäcker en invertering av bilddjupet, aktivera den här funktionen för att korrigera problemet. Spara 3D-inställningar När du har lyckats visa 3D-innehåll efter att göra lämpliga justeringar, kan du aktivera denna funktion och välja en uppsättning 3D-inställningar för att memorera aktuella 3D-inställningar. Verkställ 3D-inställningar Efter 3D-inställningarna sparats kan du bestämma om du vill använda dem genom att välja en uppsättning 3D-inställningar som du har sparat. När detta tillämpats kommer projektorn att spela upp inkommande 3D-innehåll automatiskt om det matchar sparade 3D-inställningar.  Endast uppsättning(arna) med 3D-inställningar med memorerade data finns tillgängliga.
Lektionsplan	Se "Använda en lektionsplan" på sid. 43 för ytterligare detaljer.

FUNKTION		BESKRIVNING
2. Meny BILDINSTÄLLNINGAR	Bildläge	Förinställda bildlägen som du kan använda till att optimera inställningarna för den projicerade bilden utifrån programtyp. Se " Välja bildläge " på sid. 35 för ytterligare detaljer.
	Referensläge	Ett programläge som bäst passar för dina behov vad gäller bildkvalitet används och bilden finjusteras ytterligare baserat på inställningarna på samma sida, som beskrivs nedan. Se " Ställa in läget Användare 1/ Användare 2 " på sid. 36 för ytterligare detaljer.
	Ljusstyrka	Justerar bildens ljusstyrka. Se " Justera Ljusstyrka " på sid. 36 för ytterligare detaljer.
	Kontrast	Justerar skillnaden mellan ljus och mörker i bilden. Se " Justera Kontrast " på sid. 36 för ytterligare detaljer.
	Färg	Används för justering av färgmättnad - mängden färg för varje färg i en videobild. Se " Justera Färg " på sid. 36 för ytterligare detaljer.  Funktionen är endast tillgänglig när Video eller S-video valts med NTSC-systemet.
	Färgton	Används för justering av de röda och gröna färgtonerna i bilden. Se " Justera Färgton " på sid. 36 för ytterligare detaljer.  Funktionen är endast tillgänglig när Video eller S-video valts med NTSC-systemet.
	Skärpa	Justerar bilden så att den ser skarpare eller mjukare ut. Se " Justera Skärpa " på sid. 36 för ytterligare detaljer.  Funktionen är endast tillgänglig när Video eller S-video valts med NTSC-systemet.
	Brilliant Color	Justerar vita nyanser och behåller korrekt färgpresentation. Se " Justera Brilliant Color " på sid. 36 för ytterligare detaljer.
	Färgtemperatur	Se " Välja en Färgtemperatur " på sid. 37 för ytterligare detaljer.
	Finjustering av färgtemperatur	Se " Inställning av önskad färgtemperatur " på sid. 37 för ytterligare detaljer.
	3D-färghantering	Se " 3D-färghantering " på sid. 37 för ytterligare detaljer.
	Återställ bildinställningar	Se " Återställa aktuellt eller alla bildlägen " på sid. 38 för ytterligare detaljer.
3. Meny Källa	Snabb autosökning	Se " Byta ingångssignal " på sid. 32 för ytterligare detaljer.
	Överföring av färgutrymme	Se " Ändra färgutrymme " på sid. 32 för ytterligare detaljer.

FUNKTION	BESKRIVNING
Presentations-timer	Påminner presentatören om att avsluta presentationen inom en viss tid. Se " Ställa in presentationstimern " på sid. 39 för ytterligare detaljer.
Språk	Används för att ange språket för OSD-menyer. Se " Använda menyerna " på sid. 28 för ytterligare detaljer.
Projektorins-tallation	Du kan installera projektorn i taket eller bakom en skärm, eller med en eller flera speglar. Se " Välja en plats " på sid. 18 för ytterligare detaljer.
Menyinställning	Tid för menyvisning Används för att ställa in hur länge OSD-menyn ska vara aktiv när du har tryckt på en knapp. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 sekunder i steg om 5 sekunder. Menyplacering Används för att ange OSD-menyns placering. Påminnelsemeddelande Om du väljer På påminner projektorn dig när det är dags att rengöra filtret.
Driftsinställning	Direct Power på Tillför automatiskt ström åt projektorn när strömsladden är ansluten. Signalström på Ställer in om projektorn ska startas direkt utan att trycka på POWER eller på när projektorn är i standby-läge och signalen matas via VGA-kabel. Auto. avstängning Låter projektorn stängas av automatiskt om den inte känner av någon insignal under en viss tidsperiod. Se "Ställa in Auto. avstängning" på sid. 60 för ytterligare detaljer. Snabbkylning Aktiverar eller inaktiverar Snabbkylning-funktionen. Om du väljer På aktiveras funktionen och projektorns avkylningstid förkortas från den vanliga tidsperioden på 90 sekunder till cirka 2 sekunder.  Om du försöker starta projektorn direkt efter snabbkylningen startar den eventuellt inte utan kör avkylningsfläktarna på nytt. Direkt omstart Genom att välja På kan du starta om projektorn direkt inom 90 sekunder efter att du stängt av den. Timer för svart bild Ställer in tiden för tom bild när Blank-funktionen är aktiverad. När tiden har gått ut visas bilden på skärmen igen. Se "Dölja bilden" på sid. 40 för ytterligare detaljer. Viloläge Används till att ställa in timer för automatisk avstängning. Timern kan ställas in på ett värde mellan 30 minuter och 12 timmar.

FUNKTION		BESKRIVNING
4. Meny SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel	Fj.kontr.sensor	Ställer in den infraröda fjärrkontrollen (fram och bak) så att projektorn kan ta emot signaler från fjärrkontrollen.
	Panelknappslås	Avaktiverar eller aktiverar alla tangentfunktioner utom  POWER på projektorn och knapparna på fjärrkontrollen. Se " Låsa kontrolltangenter " på sid. 41 för ytterligare detaljer.
	Bakgrundsfärg	Väljer bakgrund när ingen signal finns.
	Välkomstskärm	Här väljer du vilken skärmbild som ska visas när projektorn sätts på
5. Meny SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad	Höghöjdsäge	Ett läge för drift i områden på hög höjd. Se " Användning på hög höjd " på sid. 41 för ytterligare detaljer.
	Ljudinställningar	Se " Justera ljudet " på sid. 41 för ytterligare detaljer. Tyst Ställer in tyst-funktionen. Volym Justerar ljudvolymen. Mikrofonvolym Justerar mikrofonens ljudnivå. Signal för påslagning/avstängning Ställ in signal för ström på/av.
	Lampinställningar	Lampläge Se " Ställa in Lampläge som Ekonomiläge eller SmartEco " på sid. 59 för ytterligare detaljer. Återställa lamptimer Se " Återställa lamptimern " på sid. 64 för ytterligare detaljer. Lamptimer Se " Förstå lamptimmar " på sid. 59 för mer information om hur den totala lamptiden beräknas.

FUNKTION		BESKRIVNING
5. Meny SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad	Säkerhetsinställn.	Ändra lösenord Du måste ange det aktuella lösenordet innan du kan ändra till ett nytt. Se "Använda lösenordsfunktionen" på sid. 29 för ytterligare detaljer. Ändra säkerhetsinställningar Strömbrytarlås När Strömbrytarlås är aktiverat, uppmanas du att ange det aktuella lösenordet innan du sätter på projektorn. Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.
	Dataöverföringshastighet	Väljer en bauhastighet som är identisk med din dator så att du kan ansluta projektorn med en passande RS-232-kabel och uppdatera eller hämta projektorns fasta program. Den här funktionen är avsedd för behörig servicepersonal.
	Testmönster	Om du väljer På aktiveras funktionen och projektorn visar ruttestmönstret. Det hjälper dig att justera bildens storlek och fokus, och kontrollera att den projicerade bilden inte förvrängs.
	Textning	Aktivera textning Aktiverar funktionen genom att välja På när den valda insignalen har textning. Bildtext: En skärm för dialogen, berättandet och ljudeffekterna i TV-program och videofilmer som har slutna bildtexter (vanligen markerat som "CC" i TV-tablåer). Textningsversion Väljer ett läge för slutna bildtext. Du kan se bildtexter genom att välja T1, T2, T3 eller T4 (T1 visar bildtexter på det primära språk som talas där du bor).
	I2V-utlösare	Aktivera eller inaktivera I2V-utlösare av utmatning. Används för att starta externa enheter som t.ex. en elektrisk skärm eller ljuskontroll osv. Rådfråga din återförsäljare för hur man ansluter dessa enheter.

FUNKTION	BESKRIVNING
5. Meny SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad Standbyinställningar	Nätverk - Aktivera nätverkets vänteläge Välj På för att aktivera funktionen. Projektorn har nätverksfunktion i standbyläge. Om du väljer Av inaktiveras funktionen. Projektorn har inte nätverksfunktion i standbyläge. - Växla till normalt standbyläge Gör att projektorn kan avaktivera nätverksfunktionen efter en angiven tidsperiod efter att den går till standby-läge. Till exempel, om 20 min är valt, kan projektorn tillhandahålla nätverksfunktion i 20 minuter efter att den går till standbyläge. När 20 minuter har gått går projektorn till normalt standbyläge.  Denna funktion är endast tillgänglig när Aktivera nätverksstandbyläge är På. Mikrofon Välj På för att aktivera funktionen och mikrofonen kan då även användas i vänteläge. Bildskärm ut Välj På för att aktivera funktionen. Projektorn kan producera en VGA-signal när den är i viloläge och PC-kontakten är korrekt ansluten till enheter. Se "Anslutning" på sid. 21 för mer information om hur anslutningen görs. Ljudgenomföring Tryck på ◀/▶ för att välja den källa som du vill använda i driftsläge. Se "Anslutning" på sid. 21 för mer information om hur anslutningen görs. När motsvarande kontakter är korrekt anslutna till enheten, kan projektorn mata ut ljud till den externa högtalaren när den är i standby-läge. Den inbyggda högtalaren/högtalarna kommer att vara avstängda i standby-läge.  Om den här funktionen aktiveras ökas strömförbrukningen i standbyläge något.
Nätverksinställningar	Trådbundet nätverk Se bruksanvisningen till BenQ nätverksprojektor för mer information. AMX-enhetsupptäckt När AMX-enhetsupptäckt är På kan projektorn upptäckas av AMX-styrenhet. MAC-adress Visar MAC-adressen för den här projektorn.
Återst. alla inst.	Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden.  Följande inställningar ändras inte: Position, Fas, H-storlek, Projektorinstallation, Språk, Höghöjds-läge, Säkerhetsinställn., Dataöverföringshastighet.

FUNKTION		BESKRIVNING
6. Meny Information	Aktuell systemstatus	Källa Här visas den aktuella signalkällan.
		Bildläge Här visas det läge som du har valt på BILDINSTÄLLNINGAR -menyn.
		Lampläge Visar nuvarande lampläge.
		Upplösning Här visas ingångssignalens upplösning.
		3D-format Visar nuvarande 3D-läge.
		Färgsystem Visar systemformat för indata: NTSC, PAL, SECAM eller RGB.
		Lamptimmar Här visas hur många timmar lampan har använts.
		Fast programversion Visar versionnummer för projektorns fasta programvara.

 Menyn Information visar projektorns nuvarande status.

Underhåll

Projektorunderhåll

Projektorner behöver inte mycket underhåll. Det enda du behöver göra regelbundet är att rengöra linsen.

Ta aldrig bort några delar från projektorner, förutom lampan. Kontakta återförsäljaren om andra delar behöver bytas ut.

Rengöra objektivlinsen

Rengör objektivets lins när du upptäcker smuts eller damm på dess yta.

- Använd komprimerad luft på burk för att ta bort damm.
- Om den är smutsig, använd linsrengöringspapper eller fukta en mjuk trasa med linsrengöring och torka försiktigt linsytan.

 **Använd aldrig någon typ av skursvampar, alkaliska/sura rengöringar, skurmedel eller flyktiga lösningsmedel såsom alkohol, bensen, thinner eller insektsmedel. Användning av sådana material eller långvarig kontakt med gummi eller vinylmaterial kan resultera i att projektorns yta och höljets material förstörs.**

Rengöra projektorhöljet

Innan du rengör höljet, stäng av projektorner med den korrekta avstängningsproceduren som beskrivs i "[Stänga av projektorner](#)" på sid. 44 och dra ur nätsladden.

- Ta bort smuts eller damm genom att torka höljet med torr dammfri trasa.
- Ta bort envisa fläckar eller smuts genom att fukta en mjuk trasa med vatten och ett rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.

 **Använd aldrig vax, alkohol, bensen, tinner eller andra kemiska rengöringsmedel. De kan skada höljet.**

Förvara projektorner

Om du måste förvara projektorner för en längre tid, följ nedanstående instruktioner:

- Se till att temperatur och luftfuktighet i förvaringsutrymmet ligger inom rekommenderade värden för projektorner. Se "[Specifikationer](#)" på sid. 68 eller rådfråga återförsäljaren om värdena.
- Dra in justerfötterna.
- Ta ut batteriet ur fjärrkontrollen.
- Lägg tillbaka projektorner i sin ursprungliga eller motsvarande förpackning.

Transportera projektorner

Det är rekommenderat att du transporterar projektorner i dess ursprungliga eller motsvarande förpackning. När du bär projektorner själv, använd originalförpackningen eller ett lämplig mjuk väska.

Lampinformation

Förstå lamptimmar

När projektorn är i drift beräknas varaktigheten (antalet timmar) som lampan används automatiskt av den inbyggda timern. Metoden för beräkning av motsvarande lamptimmar är som följer:

Lamptimmar = (timmar i normalt läge) + (timmar i ekonomiläget) + (timmar i SmartEco-läge)

Motsvarande lamptimmar = 1,8* (timmar i normalt läge) + 1,3* (timmar i ekonomiläget) + 1,00* (timmar i SmartEco-läge)

 Se "**Ställa in Lampläge som Ekonomiläge eller SmartEco**" nedan för ytterligare information om Ekonomiläge-läget.

Hämta information om antalet lamptimmar:

1. Tryck på **MENU/EXIT** och tryck sedan på ◀/▶ tills menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** markerats.
 2. Tryck på ▼ för att markera **Lampinställningar** och tryck sedan på **MODE/ENTER**. **Lampinställningar**-sidan öppnas.
 3. Du kommer att se **Lamptimer**-information visas i menyn.
 4. Stäng menyn genom att trycka på **MENU/EXIT**.
- Du kan också få information om antalet lamptimmar i **Information**-menyn.

Förlänga lampans livslängd

Projektionslampan är en förbrukningsartikel. Du kan göra följande inställningar via skärmmenyn för att lampan ska hålla så länge som möjligt.

Ställa in Lampläge som Ekonomiläge eller SmartEco

I läget **Ekonomiläge** minskas systembrus och strömförbrukning med 20 %. Om **SmartEco**-läget används så reduceras systemets ljudnivå och strömförbrukning med upp till 70%. Om du väljer läget **Ekonomiläge** eller **SmartEco** blir ljusstyrkan mindre och den projicerade bilden mörkare.

I läget **Ekonomiläge** eller **SmartEco** förlängs även lamptimerns användbara tid. För att ställa in **Ekonomiläge** eller **SmartEco**-läget, gå in i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Lampinställningar > Lampläge** och tryck på ◀/▶ tills önskat läge är valt.

Lampläge	Beskrivning
Normal	100 % av lampans ljusstyrka
Ekonomiläge	Sparar 20 % av lampans energiförbrukning.
SmartEco	Sparar upp till 30% av lampans energiförbrukning beroende på innehållets ljusstyrka.

Ställa in **Auto. avstängning**

Med den här funktionen stängs projektorn av automatiskt om den inte känner av någon ingångskälla under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri av lamptid.

För att ställa in **Auto. avstängning** går du till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Auto. avstängning** och trycker på ◀/▶. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 minuter i steg om 5 minuter. Om du inte vill använda de förhandsinställda tidsperioderna väljer du **Avaktivera**. Projektorn stängs inte av automatiskt efter en viss tidsperiod.

Tid för byte av lampan

När **Indikator för LAMPA** lyser rött eller ett meddelande visar att det är dags att byta ut lampan, ska du sätta i en ny lampa eller kontakta din återförsäljare. Gamla lampor kan orsaka felfunktion i projektorn, och i vissa fall kan lampan explodera.

Gå till <http://www.benq.com> för en reservlampa.



Om lampan blir för varm lyser lamp- och temperaturindikatorerna. Stäng av projektorn och låt den svalna i 45 minuter. Om lamp- och temperaturindikatorerna fortfarande lyser efter att du har satt på strömmen igen, bör du kontakta din återförsäljare. Se "**Indikatorer**" på sid. 65 för ytterligare detaljer.

Följande varningslampa är en påminnelse att du bör byta ut lampan.



Varningsmeddelanden nedan ges endast i referenssyfte. Följ instruktionerna på bildskärmen för att förbereda och byta ut lampan.

Status	Meddelande
Installera en ny lampa för optimal prestanda. Om projektorn vanligtvis används med Ekonomiläge valt (se " Ställa in Lampläge som Ekonomiläge eller SmartEco " på sid. 59), kan du fortsätta att använda projektorn tills nästa lampvarning visas. Tryck på MODE/ENTER för att stänga meddelandet.	
Vi rekommenderar starkt att du byter ut lampan i det här läget. Lampan är en förbrukningsartikel. Lampans ljusstyrka minskar ju längre den används. Det är normalt för en lampa. Du kan byta ut lampan när du lägger märke till att ljusstyrkan har försämrats påtagligt. Tryck på MODE/ENTER för att stänga meddelandet.	
Lampan MÅSTE bytas ut för att det ska gå att använda projektorn som vanligt. Tryck på MODE/ENTER för att stänga meddelandet.	

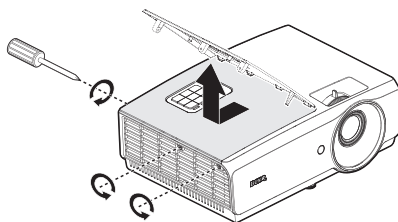
Byta ut lampan



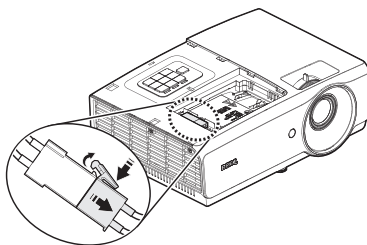
- Om lampan byts medan projektorn hänger upp och ned i taket måste du kontrollera att det inte står någon under lampputtaget för att undvika att skada någon eller ögonen på grund av en trasig lampa.

- För att minska risken för el-stötar ska du alltid stänga av projektorn och dra ur nätsladden innan du byter lampan.
- För att minska risken för allvarliga brännskador bör du låta projektorn svalna i minst 45 minuter innan du byter ut lampan.
- För att du inte ska skära dig i fingrarna eller skada interna komponenter bör du vara försiktig när du tar bort skarpt glassplitter från en trasig lampa.
- För att minska risken för skador på fingrar och/eller sämre bildkvalitet på grund av att du har vidrört linsen ska du inte röra vid det tomma lamputrymmet när lampan är borttagen.
- Den här lampan innehåller kvicksilver. Läs igenom de lokala bestämmelserna för farligt avfall för information om hur du kasserar lampan på rätt sätt.
- För att garantera optimal prestanda från projektorn rekommenderar vi att du köper en BenQ-projektorlampa för utbyte.
- Sörj för god ventilation vid hantering av trasiga lampor. Vi rekommenderar att du använder andningsskydd, skyddsglasögon eller ansiktsmask och skyddskläder såsom handskar.

1. Stäng av projektorn och dra ut sladden ur vägguttaget. Om lampan är varm ska du vänta i ungefär 45 minuter tills den har svalnat för att undvika brännskador.
2. Lossa fästskevarna på vänster och bakre sida.
3. Ta bort lampfackets hölje enligt bilden.



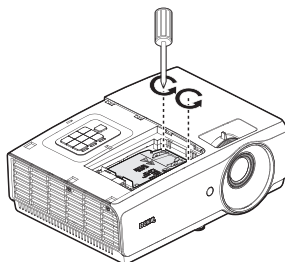
4. Koppla ifrån lampans kontakt från projektorn som bilden visar.



5. Lossa de två fästsruvarna som håller fast lampan.



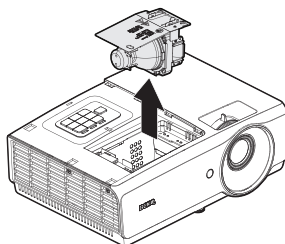
- Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.
- Stick inte in fingrarna mellan lampan och projektorn. De vassa kanterna inuti projektorn kan orsaka skador.



6. Lyft handtaget så det pekar uppåt. Dra försiktigt ut lampan ur projektorn med hjälp av handtaget.



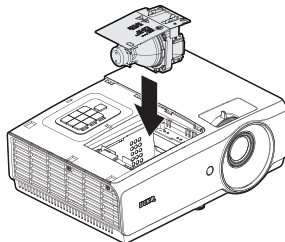
- Om du drar ut den för snabbt kan den gå sönder och då kan det komma glassplitter i projektorn.
- Lägg inte ifrån dig lampan på ett ställe där den kan komma i kontakt med vatten eller lättantändliga material eller där barn kan komma åt den.
- Stoppa inte in handen i projektorn när du har tagit bort lampan. Om du kommer åt de optiska komponenterna inuti kan du orsaka färgjämnheter och förvrängning i den projicerade bilden.



7. Sätt in den nya lampan i dess utrymme och se till att den passar i projektorn.



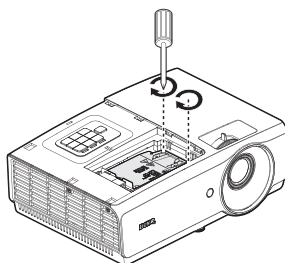
- Se till att kontakterna är inriktade.
- Om du känner av motstånd, lyft upp lampan och försök igen.



8. Dra åt skruvarna som håller fast lampan.
9. Kontrollera att handtaget ligger ned och är fixerat i läge.



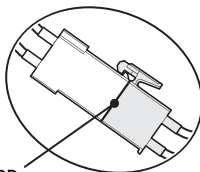
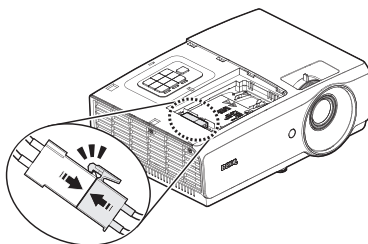
- Om skruven sitter löst kan den orsaka glappkontakt, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.
- Dra inte åt skruven för hårt.



10. Anslut lampans kontakt på rätt sätt och placera som på bilden innan lamplocket sätts tillbaka.

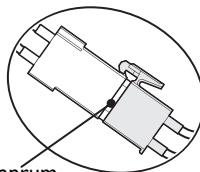


- Lampans kontakt måste monteras jäms kontaktbasen enligt bilden nedan. Ett glapp mellan lampans kontakt och kontaktbasen kommer att orsaka skador på projektorn. Följande bilder visar rätt och fel montering av lampkontakt.



Inget glapp

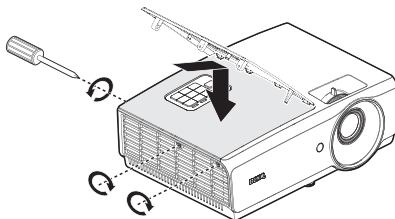
Rätt



Mellanrum

Felaktigt

11. Sätt tillbaka höljet för lampfacket på projektorn och dra åt fästskraven.



12. Sätt på projektorn igen.



- Slå inte på strömmen när lamplocket är borttaget.

Återställa lamptimern

13. När välkomstbilden visas, öppna OSD-menyn. Gå till **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Lampinställningar**-menyn. Tryck på **MODE/ENTER**. **Lampinställningar**-sidan öppnas. Markera **Återställa lamptimer**. Ett varningsmeddelande visas med en uppmaning att ange om du vill återställa lamptimern. Markera **Återställ** och tryck på **MODE/ENTER**. Lamptiden återställs till "0".



- Återställ inte räknaren om du inte har bytt ut lampan eftersom det kan orsaka fel.

Indikatorer

Ljus			Status och beskrivning	
Ström	Temp.	Lampa		
Strömhändelser				
Orange	Av	Av	Standbyläge.	
Blinkar grönt	Av	Av	Uppstart.	
Grön	Av	Av	Normal drift.	
Blinkar orange	Av	Av	Projektorn svalnar.	
Lamphändelser				
Av	Av	Blinkar orange	Lamptändningen startar inte.	
Av	Av	Röd	1. Projektorn behöver 90 sekunder för att svalna av. eller 2. Be återförsäljaren om hjälp.	
Temperaturhändelser				
Röd	Röd	Av	Fläktarna fungerar inte.	Projektorn har stängts av automatiskt. Om du försöker starta om den kommer den att stängas av igen. Be återförsäljaren om hjälp.
Röd	Blinkar rött	Av		
Röd	Grön	Av		
Röd	Blinkar grönt	Av		
Grön	Röd	Av	Temperatur I-fel (över begränsad temperatur).	
Grön	Blinkar rött	Av	Termisk sensor I öppen fel.	
Grön	Grön	Av	Termisk sensor I kort fel.	
Grön	Blinkar grönt	Av	Termisk IC #1 I2C anslutningsfel.	
Grön	Röd	Röd	Termisk brytarfel.	

Systemhändelser

Grön	Av	Röd	Projektorn har stängts av automatiskt. Om du försöker starta om den kommer den att stängas av igen. Be återförsäljaren om hjälp.
Blinkar rött	Av	Av	
Röd	Av	Röd	
Av	Grön	Röd	Lampluckan är öppen. Kontrollera om lampluckan är öppen eller inte ordentligt stängd.
Grön	Av	Orange	Lamptid slut.
Röd	Röd	Röd	Hämta.
Av	Röd	Av	LAN-hämtning misslyckades.
Av	Grön	Av	LAN-hämtning bearbetas.

Felsökning

⑦ Det går inte att starta projektorn.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström via nätsladden.	Anslut nätsladden till nätingången på projektorns baksida och sätt den sedan i vägguttaget. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget, se till att den är påslagen.
Du försöker att starta projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

⑦ Ingen bild.

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har anslutits på fel sätt.	Starta videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalen.	Kontrollera anslutningen.
Fel ingångssignalen har valts.	Välj rätt ingångssignal med hjälp av KÄLLA -tangenten på projektorn eller fjärrkontrollen.

⑦ Suddig bild.

Orsak	Lösning
Projektorobjektivet är inte rätt fokuserat.	Justera skärpan med hjälp av fokuseringsringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade mot varandra.	Justera projektionsvinkel och riktning samt projektorns höjd om det behövs.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

⑦ Fjärrkontrollen fungerar inte.

Orsak	Lösning
Batteriet är slut.	Byt ut batteriet mot ett nytt.
Någonting blockerar utrymmet mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort hindret.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 7 meter från projektorn.

⑦ Felaktigt lösenord.

Orsak	Lösning
Du har glömt lösenordet.	Mer information finns i " Procedur för återställning av lösenordet " på sid. 30.

Specifikationer

Projektorsspecifikationer

 Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Optik

Upplösning

1920 x 1080

Visningssystem

Single-chip DLP™-system

Linsens f-nummer

F=2,59 till 2,91, f=16,87 till 21,87 mm

Lampa

310W lampa

EI

Strömförsörjning

Växelström 100-240V

50/60 Hz (Automatiskt)

4,2A

Strömförbrukning

420W (Max); < 0,5W (Standby)

Mekanik

Vikt

7,28 lbs (3,3 Kg)

Utgångsterminaler

Högtalare

(Mono) 10 watt x 1

Ljudutgång

PC-ljudkontakt x 1

Bildskärm ut

D-Sub 15 stift (hona) x 1

USB

TYP A (5V/1,5A)

Kontroll

USB

MINI-B

RS-232-seriekontroll

9 stift x 1

IR-mottagare x 2

12V-UTLÖSARE

12VDC (0,2A) x 1

LAN-kontroll

RJ45 x 1

Ingångsterminaler

PC-ingång

RGB-ingång

D-Sub 15 stift (hona) x 1

Videosignalingång

S-VIDEO

Mini DIN 4-stiftsport x 1

VIDEO

RCA-kontakt x 1

SD/HDTV-signalingång

Digital - HDMI-1 x 1

Digital - HDMI-2/MHL x 1

Ljudingång

Ljud in

PC-ljudkontakt x 1

RCA-ljudkontakt (V/H) x 1

MIKROFON

PC-ljudkontakt x 1

Miljökrav

Driftstemperatur

0°C-40°C på havsnivå

Relativ luftfuktighet vid drift

10-90% (utan kondensation)

Driftshöjd

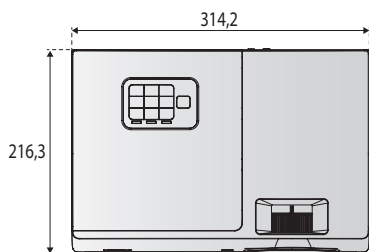
0-1499 m vid 0°C-35°C

1500-3000 m vid 0°C-30°C

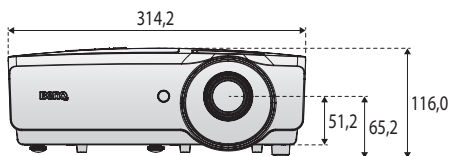
(med höghöjdsläget på)

Mått

314,2 mm (B) x 116 mm (H) x 216,3 mm (D)

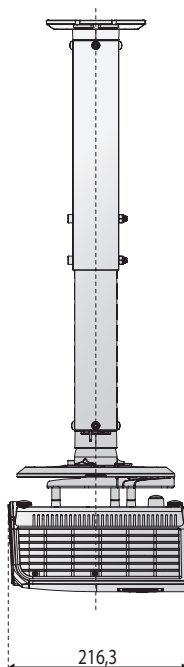
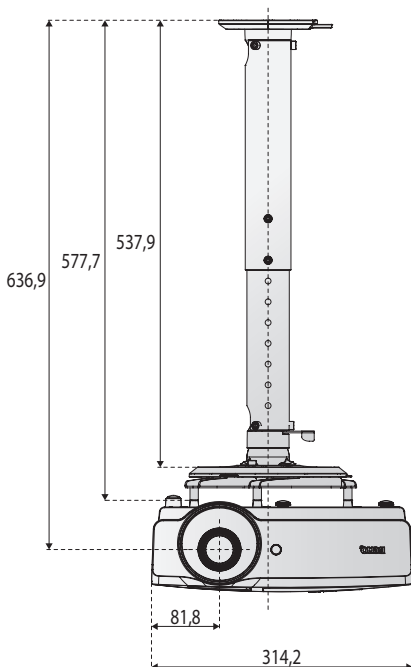
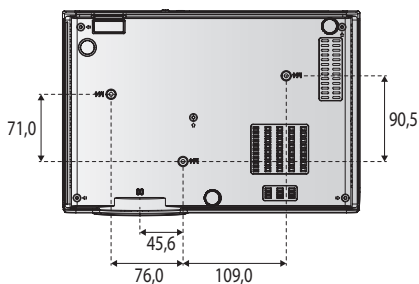


Enhet: mm



Takmontering

*Takmonteringsskruvar:
M4 (Max. L=25 Min. L= 20)



Frekvenstabell

Stödda frekvenser för PC-insignal

Upplösning	Format	Uppdaterings-frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Klockfrekvens (MHz)	3D bildruteväxling	3D överst nederst	3D side by side
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,322 I			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reducerar släckning)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reducerar släckning)	119,989	97,551	115,500	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,00	35,82	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reducerar släckning)	119,909	101,563	146,25	⊙		

Upplösning	Format	Uppdaterings- frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Klockfrekvens (MHz)	3D bildruteväxling	3D överst nederst	3D side by side
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		⊙	⊙
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,000			
1920 x 1080 @60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200 @60 Hz	1920 x 1200_60 (Reducerar släckning)	59,95	74,038	154			

 Visad 3D-timing beror på EDID-fil och VGA-bildskärmskort. Det är möjligt att användaren inte kan välja ovanstående 3D-timings på VGA-bildskärmskortet.

Stöder timing för Komponent YPbPr-inmatning

Format	Upplösning	Horisontell frekvens (KHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklockfrekvens (MHz)	3D bildruteväxling
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	
576p	720 x 576	31,25	50	27	
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25	
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25	
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

Stöder timing för Video och S-video-inmatning

Videoläge	Horisontell frekvens (KHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Frekvens för underbärsvåg (MHz)	3D bildruteväxling
NTSC	15,73	60	3,58	⊙
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 eller 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC 4.43	15,73	60	4,43	

Stöder timing för HDMI (HDCP)-inmatning

Upplösning	Format	Uppdaterings-frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Klockfrekvens (MHz)	3D bildruteväxling	3D överst nederst	3D side by side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,322			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reducerar släckning)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reducerar släckning)	119,989	97,551	115,500	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reducerar släckning)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			

Upplösning	Format	Uppdaterings- frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Klockfrekvens (MHz)	3D bildruteväxling	3D överst nederst	3D side by side
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		⊙	⊙
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 @60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200 @60 Hz	1920 x 1200_60 (Reducerar släckning)	59,95	74,038	154			

 Visad timing beror på EDID-fil och begränsningar på VGA-grafikkort. Det är möjligt att användaren inte kan välja ovanstående timings på VGA-bildskärmskort.

Stöder timing för HDMI Video-inmatning

Format	Upplösning	Horisontell frekvens (KHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklock-frekvens (MHz)	3D bildruteväxling	3D Frame Packing	3D överst nederst	3D side by side
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		⊙	⊙	⊙
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	⊙	⊙	⊙	⊙
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25		⊙	⊙	⊙
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				⊙
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5			⊙	⊙
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5			⊙	⊙

Stöder timing för MHL-inmatning

Format	Upplösning	Horisontell frekvens (KHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelklockfrekvens (MHz)
480i*	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27
480p	720 (1440) x 576	31,47	59,94	27
576i*	720 x 480	15,63	50	27
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25

Information om garanti och upphovsrätt

Begränsad garanti

BenQ garanterar att denna produkt, vid normal användning och förvaring, är fri från material- och tillverkningsfel.

Bevis på inköpsdatum krävs vid alla garantianspråk. Om det inom garantiperioden visar sig att produkten har defekter är BenQ:s enda åtagande, och kundens enda kompensation, att felaktiga delar byts ut (inklusive arbete). Vid behov av garantiservice skall återförsäljaren från vilken produkten köptes omedelbart meddelas om aktuella fel.

Viktigt: Ovanstående garanti upphävs om kunden underlåter att använda produkten i enlighet med BenQ:s skriftliga anvisningar. I synnerhet måste luftfuktigheten vara mellan 10% och 90%, temperaturen mellan 0°C och 35°C och höjden över havet lägre än 4920 fot. Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter. Du kan också ha andra rättigheter som varierar mellan olika länder.

Mer information finns på www.BenQ.com.

Upphovsrätt

Upphovsrätt 2011 för BenQ Corporation. Alla rättigheter förbehålles. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, transkriberas, lagras i söksystem eller översättas till annat språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

Ansvarsfriskrivning

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, med hänseende till innehållet häri, och friskriver sig uttryckligen från garantier, säljbarhet eller lämplighet för specifika syften. Vidare förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera denna publikation och att när som helst ändra dess innehåll utan krav på att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP, Digital Micromirror Device och DMD är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisation.

Patent

Gå till <http://patmarketing.benq.com/> för mer information om patentet för BenQ-projektorn.