



# ЖК-монитор

# Руководство

# пользователя

Монитор DesignVue для профессионального дизайна | Серия PD

**AQCOLOR**<sup>®</sup>  
Colors You Can Trust

## Авторское право

Авторское право © 2025 BenQ Corporation. Все права защищены. Без предварительного письменного разрешения BenQ Corporation запрещается воспроизведение любой части настоящей публикации, ее передача, перезапись, сохранение в системах поиска информации или перевод на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любыми средствами (электронными, механическими, магнитными, оптическими, химическими, вручную или иным способом).

## Отказ от ответственности

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, ни явных, ни подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия любой определенной цели. Кроме того, BenQ Corporation оставляет за собой право время от времени пересматривать настоящую публикацию и вносить в нее изменения. Корпорация BenQ не обязана уведомлять кого-либо о таких исправлениях или изменениях.

Разработанная компанией BenQ технология отображения без мерцания обеспечивает стабильную подсветку за счет использования регулятора (диммера) постоянного тока, который устраняет основную причину мерцания монитора, делая просмотр более комфортным для глаз. На результаты работы функции устранения мерцания могут повлиять внешние факторы, такие как невысокое качество кабеля, нестабильность источника питания, интерференция сигналов, ненадлежащее заземление и т.п. (Применимо только к моделям с функцией устранения мерцания.)

## Поддержка продукта

Этот документ призван предоставить покупателям самую последнюю и точную информацию, поэтому все его содержимое может время от времени меняться без предварительного уведомления. Самая последняя версия этого документа и другая информация о продукте доступны на веб-сайте. Доступные файлы зависят от конкретной модели.

1. Убедитесь, что компьютер подключен к Интернету.
2. Зайдите на местный веб-сайт с сайта [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Компоновка страниц на веб-сайтах и их содержание могут быть разными для разных регионов/стран.
  - Руководство пользователя и соответствующий документ
  - Драйверы и приложения
  - (Только для стран Европейского Союза) Информация о разборке: Доступно на странице загрузки руководства пользователя. Этот документ предоставлен в соответствии с Регламентом Европейского Союза (EU) 2019/2021 для ремонта или вторичной переработки вашего продукта. Для обслуживания в течение гарантийного срока всегда обращайтесь в местный сервисный центр. Для ремонта продукта с истекшим сроком гарантии советуем обратиться к специалисту по техническому обслуживанию и приобрести детали для ремонта у компании BenQ для обеспечения совместимости. Не разбирайте продукт, если не знаете, к каким последствиям это может привести. Если не сможете найти информацию о порядке разборки вашего продукта, то обратитесь за помощью в местный сервисный центр.

## Обновление встроенного ПО

Для максимально эффективного использования продукта рекомендуется обновлять его встроенное ПО до новейшей версии (при ее доступности) и сверяться с самой последней версией руководства пользователя.

Для обновления монитора загрузите и установите программное обеспечение **Display QuickKit** с веб-сайта BenQ.

- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > название модели > **Software & Driver (Программное обеспечение и драйвер)** > **Display QuickKit** (доступно только при условии совместимости вашего монитора)
- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > **Display QuickKit** (доступность зависит от региона)

После запуска программная утилита проверит совместимость вашего монитора. Инструкции см. в руководстве пользователя программной утилиты.

Если ваш монитор не совместим с **Display QuickKit** и вы хотите узнать о доступности обновленной версии встроенного ПО, то обратитесь в службу поддержки клиентов BenQ.

## Дополнительное программное обеспечение

Помимо встроенных в это устройство технологий и функций вам предоставляются дополнительные приложения, позволяющие повысить его производительность и расширить функциональность. Загрузите эти приложения и руководства по их использованию с веб-сайта BenQ в соответствии с инструкциями.

### • Display Pilot 2

**Display Pilot 2** – это служебная программа, позволяющая быстро и точно настраивать параметры дисплея, а также легко сохранять и использовать конфигурации монитора, подходящие для ваших целей. Все регулировки выполняются через интерфейс программы, чтобы уменьшить необходимость использования экранных меню монитора.

### • DMS Local

**DMS Local** – это разработанный для ИТ-менеджеров программный инструмент для эффективного управления и мониторинга множества дисплеев, установленных в разных помещениях. Это приложение позволяет создать централизованный портал для удобного удаленного управления и контроля каждого дисплея по локальной сети.

### • Palette Master Ultimate

Программа **Palette Master Ultimate** упрощает и ускоряет процесс калибровки. Визуализированные меню и удобный пользовательский интерфейс программы позволят вам выполнять калибровку в соответствии с международными стандартами долговременной точности цветопередачи, даже если у вас нет соответствующего опыта. Зайдите на веб-сайт BenQ Palette Master Ultimate для просмотра дополнительной информации и списка поддерживаемых моделей и калибраторов.



# Указатель вопросов и ответов

Начните с просмотра интересных вам тем.

## Настройка

### Как настроить монитор и включить его?

Меры безопасности	7
Как собрать компоненты оборудования монитора	24
Подключите видеокабель от ПК.	26
Регулировка высоты монитора	32

### Как отрегулировать угол обзора монитора

Регулировка угла обзора	33
-------------------------	----

### Как установить антибликовый козырек?

Установка антибликового козырька	34
----------------------------------	----

### Как закрепить монитор на стене?

Крепление монитора	35
--------------------	----

## Настройки источника входного сигнала и цвета

### Как откалибровать монитор?

Установка антибликового козырька	34
Калибровка монитора	50

### Как переключать источники входного сигнала?

Подключите видеокабель от ПК.	26
Сигн. вход	53

### Есть ли рекомендуемые настройки цвета для определенных сценариев?

Выбор подходящего цветового режима	46
------------------------------------	----

### Какие пункты меню доступны для каждого цветового режима?

Доступные пункты меню для каждого Цвет. режим	61
---	----

### Как просматривать содержимое HDR?

Использование технологии HDR	46
------------------------------	----

## Полезные инструменты для повышения эффективности

### Как эффективно управлять настройками отображения?

Display Pilot 2	4
-----------------	---

### Можно ли управлять двумя компьютерами с одного комплекта клавиатуры и мыши?

Совместное использование комплекта клавиатуры, мыши и других периферийных USB-устройств с помощью KVM	47
---	----

### Как разделить экран, чтобы одновременно показывать изображения от двух источников?

Отображение сигналов сразу двух источников (PIP/PBP)	49
--	----

## **Инструменты калибровки и управления цветом**

### **Как откалибровать монитор?**

Palette Master Ultimate 4

### **Как дистанционно настроить цвета на нескольких экранах?**

DMS Local 4

## **Меню и аксессуары**

### **Можно ли задать горячие клавиши для часто используемых функций или меню?**

Настройка функциональной кнопки 38

Настройка пульта Hotkey Puck G3 41

### **Как использовать экранное меню?**

5-позиционный контроллер и основные действия с меню 37

Перемещение по главному меню 52

### **Как использовать прилагаемый контроллер (Hotkey Puck Gen3)?**

Пульт Hotkey Puck G3 и его зона действия 38

Использование Быстрого меню "Диск" 41

Настройка Hotkey Puck G3 для нескольких мониторов (Настройка ИК-канала) 42

## **Техническое обслуживание и поддержка продукта**

### **Как чистить монитор?**

Уход и чистка 10

Чистка ЖК-экрана 13

### **Как хранить монитор, если он долго не используется?**

Отсоединение стойки 30

Уход и чистка 10

### **Мне нужна дополнительная поддержка.**

Поддержка продукта 3

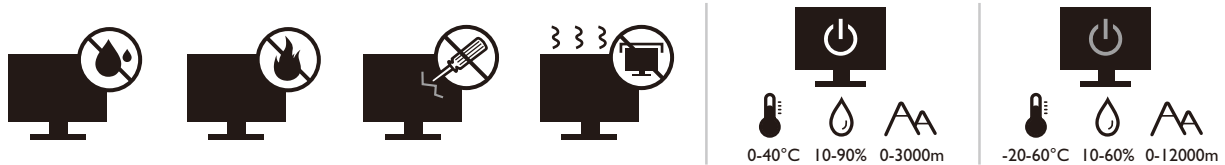
Обслуживание 11

# Меры безопасности

## Безопасность электропитания



Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы вашего монитора соблюдайте эти инструкции по технике безопасности.



- Для отключения электропитания данного устройства необходимо вытащить вилку шнура питания из сетевой розетки.
- Отключение данного оборудования от сети осуществляется отсоединением шнура питания. Поэтому электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием, а доступ к ней должен быть свободен.
- Для питания изделия необходимо использовать источник, характеристики которого соответствуют указанным на этикетке. Если вы не знаете, какое напряжение используется в местной электросети, то обратитесь за справкой к своему продавцу или в местную электрокомпанию.
- Оборудование Класса I Типа A следует подключать к розетке сетевого электропитания с защитным заземляющим контактом.
- Следует использовать одобренный шнур питания с такими же или лучшими характеристиками, как у H03VV-F или H05VV-F, 2G или 3G, с сечением проводов 0,75 мм<sup>2</sup>.
- Используйте только шнур питания, предоставленный компанией BenQ. Запрещается использовать поврежденный или изношенный шнур питания.
- Чтобы не повредить монитор, не используйте его в местах с нестабильным электропитанием.
- Вилку шнура питания монитора следует вставлять только в заземленную сетевую розетку.
- В целях безопасности при использовании монитора с удлинительным проводом (розеточной колодкой) следите за тем, чтобы общая электрическая нагрузка не превысила допустимую.
- Сначала выключайте питание монитора и только потом отсоединяйте шнур питания.

Для моделей с адаптером:

- Применяйте только адаптер питания, входящий в комплект поставки вашего ЖК-монитора. Использование адаптера питания другого типа приведет к нарушению работоспособности и/или опасной ситуации.
- Обеспечьте достаточную вентиляцию вокруг адаптера питания, подключенного для питания устройства или зарядки аккумулятора. Чтобы не уменьшить воздушное охлаждение, не накрывайте адаптер питания бумагой или другими предметами. Перед использованием выньте адаптер питания из чехла.
- Подключайте адаптер питания к надлежащему источнику питания.
- Не пытайтесь самостоятельно проводить обслуживание адаптера питания. У него внутри нет деталей, которые нужно обслуживать. Замените устройство в случае его повреждения или попадания в условия повышенной влажности.

## Установка

- Не используйте монитор в следующих условиях:
  - Места со слишком высокой или низкой температурой или места, куда падает прямой солнечный свет
  - Запыленные помещения
  - Места с повышенной влажностью или поблизости от воды, или места, где монитор может попасть под дождь
  - Места, для которых свойственны вибрация и толчки (автомобили, автобусы, поезда или другие рельсовые транспортные средства)
  - Места вблизи нагревательных приборов, таких как радиаторы отопления, нагреватели, печи и другие тепловыделяющие устройства (включая усилители звука)
  - Замкнутые помещения без надлежащей вентиляции (например, стенные или книжные шкафы)
  - Неровная или наклонная поверхность
  - Места, где монитор может подвергнуться воздействию химических веществ или дыма
- При переноске монитора соблюдайте осторожность.
- Не кладите тяжелые предметы на монитор, чтобы не повредить его и предотвратить телесные повреждения.
- Следите за тем, чтобы дети не висли на мониторе и не карабкались на него.
- Храните упаковку в месте, недоступном для детей.

## Эксплуатация

- Чтобы не повредить зрение, настройте оптимальное разрешение экрана, как указано в руководстве пользователя, и соблюдайте рекомендуемое расстояние от пользователя до экрана.
- Чтобы не утомлять глаза, при работе с монитором регулярно делайте паузы.
- Чтобы предотвратить выгорание пикселей, не выполняйте следующие операции длительное время:
  - Воспроизведение изображения, занимающего не весь экран целиком.
  - Вывод на экран неподвижного изображения.
- Чтобы не повредить монитор, не прикасайтесь к его панели ногтями, карандашом и другими острыми предметами.
- Слишком частое подключение кабелей к видеоразъемам и их отключение может привести к повреждению монитора.
- Этот монитор предназначен для индивидуального использования. Если хотите использовать этот монитор в общественном месте или в суровых условиях, то обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр компании BenQ.
- Во избежание поражения электрическим током не разбирайте монитор и не ремонтируйте его самостоятельно.
- Заметив неприятный запах из монитора или необычный звук, немедленно обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр компании BenQ.

## Внимание!

- Расстояние от глаз до монитора должно составлять примерно 50-70 см (20 ~ 28 дюймов).

- Долгая работа за монитором вызывает зрительное утомление и может ухудшить зрение. Давайте глазам отдохнуть, делая перерывы по 5~10 минут через каждый час работы.
- Чтобы уменьшить напряжение глаз, фокусируйте взгляд на предметах вдали.
- Часто моргайте и делайте упражнения для глаз, это помогает глазам не подсыхать.

## Замечания по безопасности для пульта дистанционного управления (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки)

- Не кладите пульт ДУ на отопительные приборы, не держите его во влажных помещениях и не допускайте возгорания.
- Не роняйте пульт ДУ.
- Не допускайте попадание пульта ДУ под дождь или во влажную атмосферу. Это может стать причиной его неисправности.
- Следите за тем, чтобы между пультом ДУ и ИК-приемником устройства не было препятствий.
- Если не будете использовать пульт ДУ в течение долгого времени, то извлеките из него батарейки.

## Примечания о безопасном использовании батареек (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки)

Использование батареек неправильного типа может привести к утечке электролита и/или взрыву. Обратите внимание на следующее:

- При установке батареек всегда соблюдайте полярность, указанную внутри отсека батареек.
- Батарейки разных типов обладают разными характеристиками. Не используйте одновременно батарейки разных типов.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки. Одновременное использование старых и новых батареек сократит срок их службы или вызовет утечку электролита из старых батареек.
- Когда батарейки перестанут действовать, немедленно замените их.
- Вытекший из батареек электролит может вызвать раздражение кожи. Если из батареек вытечет электролит, то немедленно вытрите его сухой тканью и замените батарейки как можно скорее.
- Срок службы батареек, поставляемых в комплекте с вашим устройством, может сократиться из-за различий в условиях хранения. Замените батарейки в течение 3 месяцев или сразу после первого использования.
- В разных странах могут действовать те или иные ограничения на утилизацию или переработку использованных батареек. Ознакомьтесь с местными правилами или уточните это в пункте утилизации.

Если в прилагаемом пульте ДУ используется батарейка в форме таблетки/монеты, то обратите внимание на следующее уведомление.

- Не глотайте батарейку. Это может вызвать химический ожог.
- В пульте ДУ, поставляемом вместе с этим устройством, используется батарейка в форме таблетки/монеты. Если проглотить эту батарейку в форме

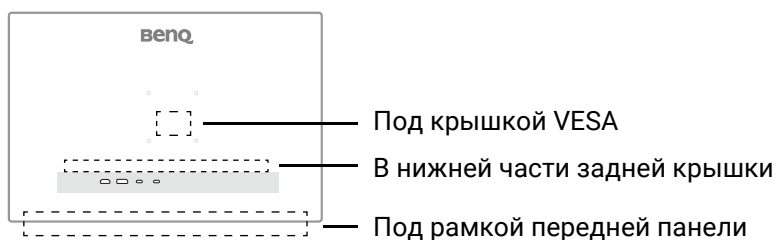
таблетки/монеты, то это может вызвать сильный ожог внутренних органов всего через 2 часа и даже привести к смерти.

- Держите новые и использованные батарейки в месте, недоступном для детей. Если отсек батарейки закрывается неплотно, то прекратите пользоваться пультом и положите его в место, недоступное для детей.
- Если проглотите батарейку или если она попадет внутрь организма, то немедленно обратитесь к врачу.

## Уход и чистка

- Не кладите монитор лицевой стороной вниз на пол или на стол, не подстелив подходящий мягкий материал. В противном случае на поверхности панели могут появиться царапины.
- Перед эксплуатацией оборудование следует прикрепить к конструкции здания.
  - (Для моделей, рассчитанных на настенное или потолочное крепление)
    - Установите монитор и комплект для его крепления на стену с плоской поверхностью.
    - Убедитесь, что материал стены и стандартный кронштейн настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать массу монитора.
    - Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.
- Перед чисткой этого устройства всегда отключайте его от розетки электропитания. Дополнительные сведения о чистке монитора см. в разделе [Чистка ЖК-экрана на стр. 13](#).
- Пазы и отверстия на задней и верхней панелях корпуса предназначены для вентиляции. Их нельзя загромождать или закрывать. Никогда не устанавливайте монитор рядом с нагревательными приборами и другими источниками тепла, а также в элементы мебели, если в них не обеспечивается надлежащая вентиляция.
- Не кладите тяжелые предметы на монитор, чтобы не повредить его и предотвратить телесные повреждения.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора.
- Название модели, номинальная мощность, дата изготовления, штрих-код, серийный номер и идентификационные знаки указаны на этикетке устройства. Расположение этикеток может быть разным на разных моделях. Возможные места расположения этикеток см. на рисунке внизу.

Возможные места  
расположения  
этикеток:



## Обслуживание

- Не пытайтесь проводить обслуживание изделия самостоятельно, так как открытие или снятие панелей корпуса может подвергнуть вас опасности прикосновения к точкам с опасным для жизни напряжением или причинения иных травм. В любом из упомянутых выше случаев неправильного применения устройства или обращения с ним (например, вы его уроните) обратитесь в специализированный сервисный центр и попросите провести техническое обслуживание.
- За дополнительной поддержкой обратитесь к продавцу или перейдите на свой местный вебсайт с сайта [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com).






Support.BenQ.com

## Общая информация о гарантии

Учтите, что гарантия на монитор может утратить силу в одном из следующих случаев:

- В документах, необходимых для гарантийного обслуживания, записи сделаны неразборчиво или в них внесены несанкционированные изменения.
- Номер модели или серийный номер монитора изменен, стерт, удален или указан неразборчиво.
- Ремонт, модификация или изменение монитора выполнены неавторизованной сервисной организацией или лицом.
- Повреждение монитора вызвано его неправильным хранением (включая, но без ограничения указанным, обстоятельства непреодолимой силы, воздействие прямого солнечного света, воды или огня).
- Проблемы приема сигнала из-за помех от внешних источников (антенна, кабельное ТВ).
- Неисправности, вызванные неправильным или нецелевым использованием монитора.
- Если пользователь собирается использовать монитор не в том месте, для которого он был предназначен при продаже, то проверка соответствия монитора местным техническим стандартам перед использованием монитора возлагается исключительно на пользователя. Несоблюдение этого требования может привести к поломке монитора, и тогда пользователь должен будет сам оплатить ремонт.
- Ответственность за возникновение проблем (таких как потеря данных, сбой в работе системы и т.п.) из-за использования ПО и компонентов, не входящих в комплект поставки или не предустановленных на заводе, и/или неоригинальных принадлежностей возлагается исключительно на пользователя.
- Во избежание поражения электрическим током и возгорания используйте с устройством только оригинальные принадлежности (такие как шнур питания).

## Типографские обозначения

Значок / Символ	Элемент	Значение
	Предупреждение	Информация в основном призвана предотвратить повреждение компонентов или данных, причинения травмы из-за нарушения правил эксплуатации или неправильных действий.
	Совет	Полезная информация, помогающая выполнить ту или иную задачу.
	Примечание	Дополнительная информация.

В этом документе порядок открытия тех или иных меню может описываться кратко, например: **Меню** > **Система** > **Сведения**.



# Чистка ЖК-экрана



Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы вашего монитора соблюдайте эти инструкции по технике безопасности.

На панель вашего монитора нанесено специальное покрытие, поэтому использовать монитор и чистить его нужно осторожно.

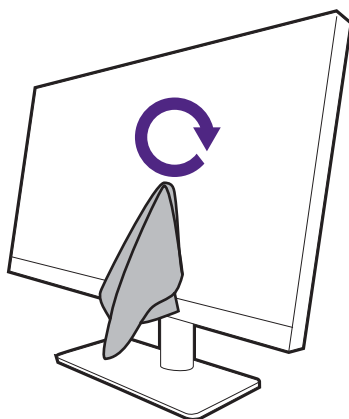
- Пятна на экране монитора могут быть заметными. Будьте осторожны при использовании или чистке монитора и следите за тем, чтобы на экран не попало масло или пыль.
- Отпечатки пальцев и пыль, появляющиеся на экране при обычном использовании, можно стереть чистящей салфеткой из микрофибровой ткани.
- Чистить поверхность экрана нужно осторожно и без усилий. Неосторожная чистка может повредить покрытие экрана.

Обязательно соблюдайте инструкции по правильной чистке поверхности экрана.

## Использование чистящей салфетки из микрофибровой ткани (рекомендуется)

Для чистки экрана вашего монитора советуем использовать чистящую салфетку из микрофибровой ткани. Она рассчитана на многократное использование, и ее можно стирать.

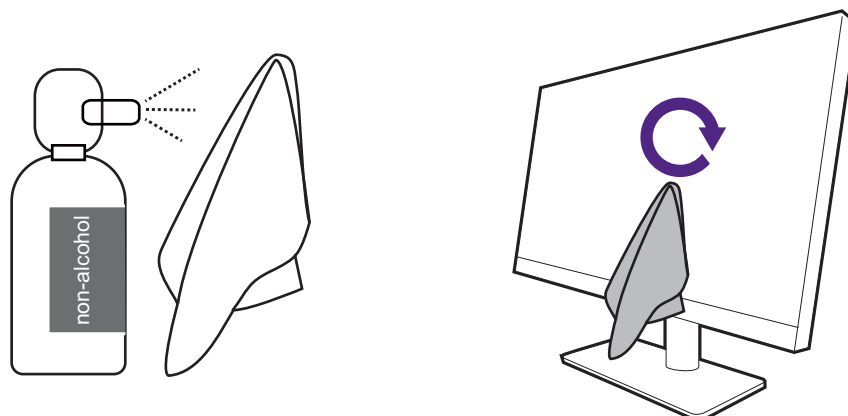
1. Перед чисткой монитора всегда отключайте его от розетки электропитания.
2. Чтобы не поцарапать экран, убедитесь, что к поверхности чистящей салфетки не прилипло никаких острых частичек.
3. При чистке экрана держите монитор за рамку и не прилагайте чрезмерных усилий.
4. Убедитесь, что чистящая салфетка чистая и сухая. Используя небольшой чистый участок салфетки, круговыми движениями аккуратно протрите загрязненную область экрана. Если на экране останется загрязнение, то продолжите чистку, используя другой чистый участок салфетки, чтобы не размазать пятно. Если вы использовали салфетку с обеих сторон и они испачкались, то тщательно постирайте и высушите салфетку.



Чтобы швы по краям тканевой салфетки не поцарапали поверхность экрана, перед протиркой экрана сложите салфетку швами внутрь.

5. При необходимости нанесите каплю бесспиртового средства для чистки экранов на небольшой чистый участок чистящей салфетки и круговыми движениями аккуратно протрите загрязненную область. Дополнительные сведения см. в разделе [Использование средства для чистки экрана на стр. 14](#).

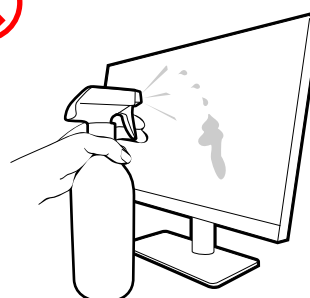
6. Полностью вытрите насухо экран чистым участком салфетки. Если на экране останется загрязнение, то продолжите чистку, используя другой чистый участок салфетки, чтобы не размазать пятно. Повторяйте этот шаг, пока экран не станет чистым.



7. После нескольких чисток тканевая салфетка может загрязниться, и качество чистки может ухудшиться. Промойте ее с моющим средством и при необходимости вручную удалите инородные частицы. Положите его в холодное место и дождитесь, когда он просохнет. Перед следующей чисткой убедитесь, что валик полностью просох.

## Использование средства для чистки экрана

- Для чистки экрана используйте специальные чистящие салфетки, смоченные жидкостью, не содержащей спирт. С их помощью можно легко удалить жировые пятна и отпечатки пальцев.
- Для чистки экрана используйте специальный набор средств, не содержащих спирт. Распылите чистящую жидкость на салфетку из микрофибровой ткани и удалите пятна с экрана. Не распыляйте ничего непосредственно на экран.
- Следите за тем, чтобы жидкость не попала в щель между экраном и рамкой. Попавшая внутрь монитора жидкость может привести к короткому замыканию.



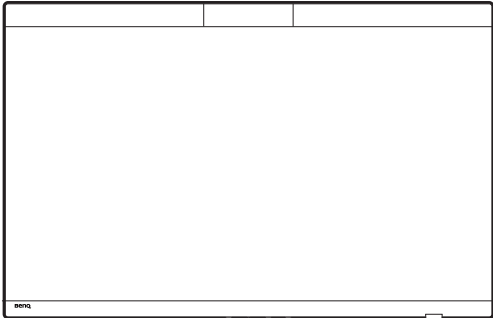
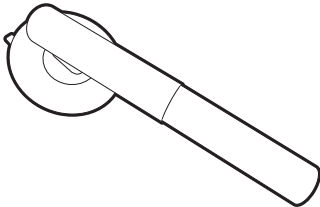
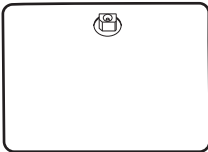
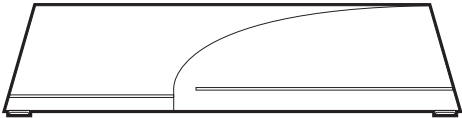
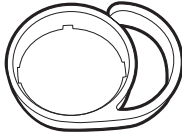

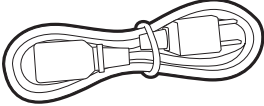
# Содержание



Авторское право .....	2
Поддержка продукта .....	3
Обновление встроенного ПО .....	3
Дополнительное программное обеспечение .....	4
Указатель вопросов и ответов .....	5
Меры безопасности .....	7
Безопасность электропитания .....	7
Установка .....	8
Эксплуатация .....	8
Замечания по безопасности для пульта дистанционного управления (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки) .....	9
Примечания о безопасном использовании батареек (применимо, если пульт ДУ входит в комплект поставки) .....	9
Уход и чистка .....	10
Обслуживание .....	11
Общая информация о гарантии .....	11
Чистка ЖК-экрана .....	13
Использование чистящей салфетки из микрофибровой ткани (рекомендуется) .....	13
Использование средства для чистки экрана .....	14
Начало работы .....	17
Знакомство с вашим монитором .....	19
Вид спереди .....	19
Вид сзади .....	19
Подключения .....	21
Установка батареек в пульт Hotkey Puck G3 .....	23
Как собрать компоненты оборудования монитора .....	24
Отсоединение стойки .....	30
Регулировка высоты монитора .....	32
Поворот монитора .....	32
Регулировка угла обзора .....	33
Установка антибликового козырька .....	34
Крепление монитора .....	35
Порядок регулировки параметров монитора .....	36
Панель управления .....	36
5-позиционный контроллер и основные действия с меню .....	37
Настройка функциональной кнопки .....	38
Пульт Hotkey Puck G3 и его зона действия .....	38
Использование <b>Быстрое меню "Диск"</b> .....	41
Настройка меню монитора для эффективной работы .....	42

Настройка Hotkey Puck G3 для нескольких мониторов ( <b>Настройка ИК-канала</b> ) .....	42
Просмотр текущих настроек дисплея .....	44
Регулировка <b>Режим отображ.</b> .....	45
Выбор подходящего цветового режима .....	46
Использование технологии HDR .....	46
Применение двух настроек цвета к одному и тому же изображению ( <b>GamutDuo</b> ) ...	46
Совместное использование комплекта клавиатуры, мыши и других периферийных USB-устройств с помощью KVM .....	47
Отображение сигналов сразу двух источников (PIP/PBP) .....	49
Калибровка монитора .....	50
<b>Перемещение по главному меню</b> .....	52
Меню <b>Дисплей</b> .....	53
Меню <b>Цвет</b> .....	56
Меню <b>Автоматическая калибровка</b> .....	62
Меню <b>KVM-переключ.</b> .....	64
Меню <b>GamutDuo</b> .....	65
Меню <b>Кнопка "Пользов."</b> .....	67
Меню <b>Система</b> .....	69
Меню <b>Сведения</b> .....	75
<b>Устранение неполадок</b> .....	76
Часто задаваемые вопросы .....	76
Нужна дополнительная помощь? .....	80

## Начало работы

Раскрыв упаковку, проверьте наличие следующих элементов. В случае отсутствия или повреждения любого из них обратитесь к продавцу и потребуйте замену.

ЖК-монитор	
Стойка монитора	
Основание монитора	
Антибликовый козырек	
Держатель кабеля	
Пользовательская документация <ul style="list-style-type: none"><li>• Краткое руководство</li><li>• Инструкции по технике безопасности</li><li>• Заявления о соответствии нормативным требованиям</li><li>• Приветственная карточка</li></ul>	
Шнур питания (Поставляемый элемент может отличаться в зависимости от модели или региона.)	

Видеокабель: USB-C™	
Тканевая салфетка для чистки экрана	
Hotkey Puck G3 (Батарейки покупаются отдельно.)	
Отчет о калибровке	



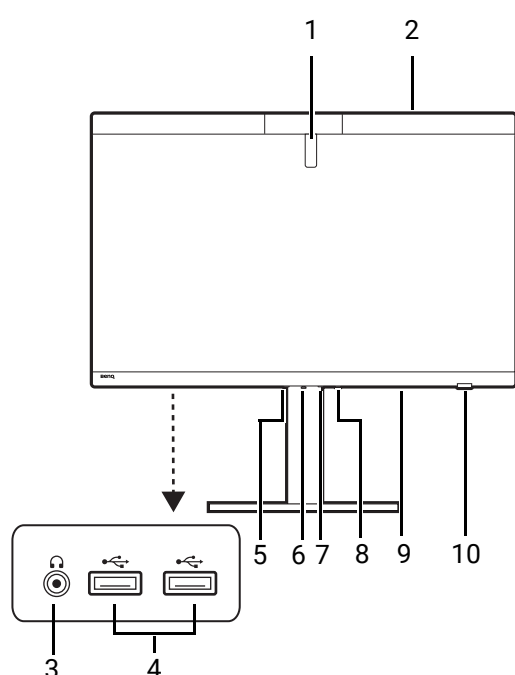
- Доступные принадлежности и показанные здесь изображения могут отличаться от фактического комплекта поставки и модели продукта, поставляемого в ваш регион. Содержимое комплекта может быть изменено без предварительного уведомления. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора. Формованная прокладка из пенопласта идеально подходит для защиты монитора при транспортировке.
- Аксессуары и кабели могут входить в комплект поставки или продаваться отдельно в зависимости от продукта, поставляемого в ваш регион.



Храните устройство и принадлежности в месте, недоступном для детей.

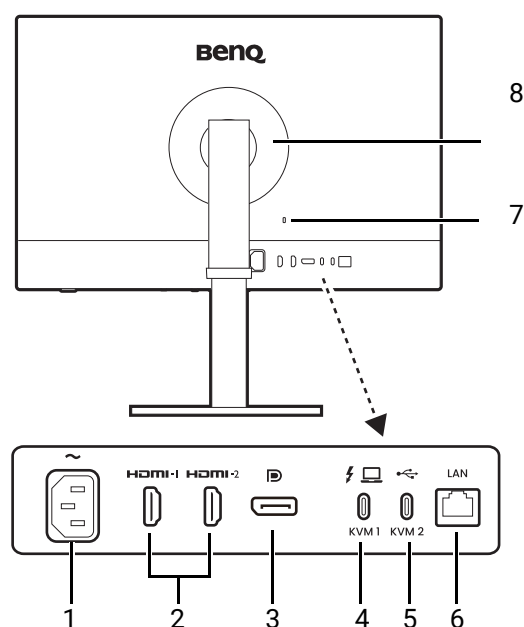
# Знакомство с вашим монитором

## Вид спереди



1. Встроенный калибратор
2. Датчик освещенности
3. Гнездо наушников
4. Разъемы USB-A (нисходящей передачи для подключения USB-устройств)
5. Кнопка ВЫХОД
6. 5-позиционный контроллер
7. Функциональная кнопка
8. Кнопка Сведения
9. Кнопка питания со светодиодным индикатором
10. ИК-датчик (для пульта Hotkey Puck G3)

## Вид сзади



1. Входное гнездо питания перемен. тока
2. Разъемы HDMI
3. Разъем DisplayPort
4. Видеоразъем USB-C™ (для передачи видео и данных и подачи питания мощностью до 96 Вт)
5. Разъем данных USB-C™ 3.2 Gen2 (восходящая передача; для подключения к ПК)
6. Порт RJ-45
7. Гнездо замка Kensington
8. Крышка VESA

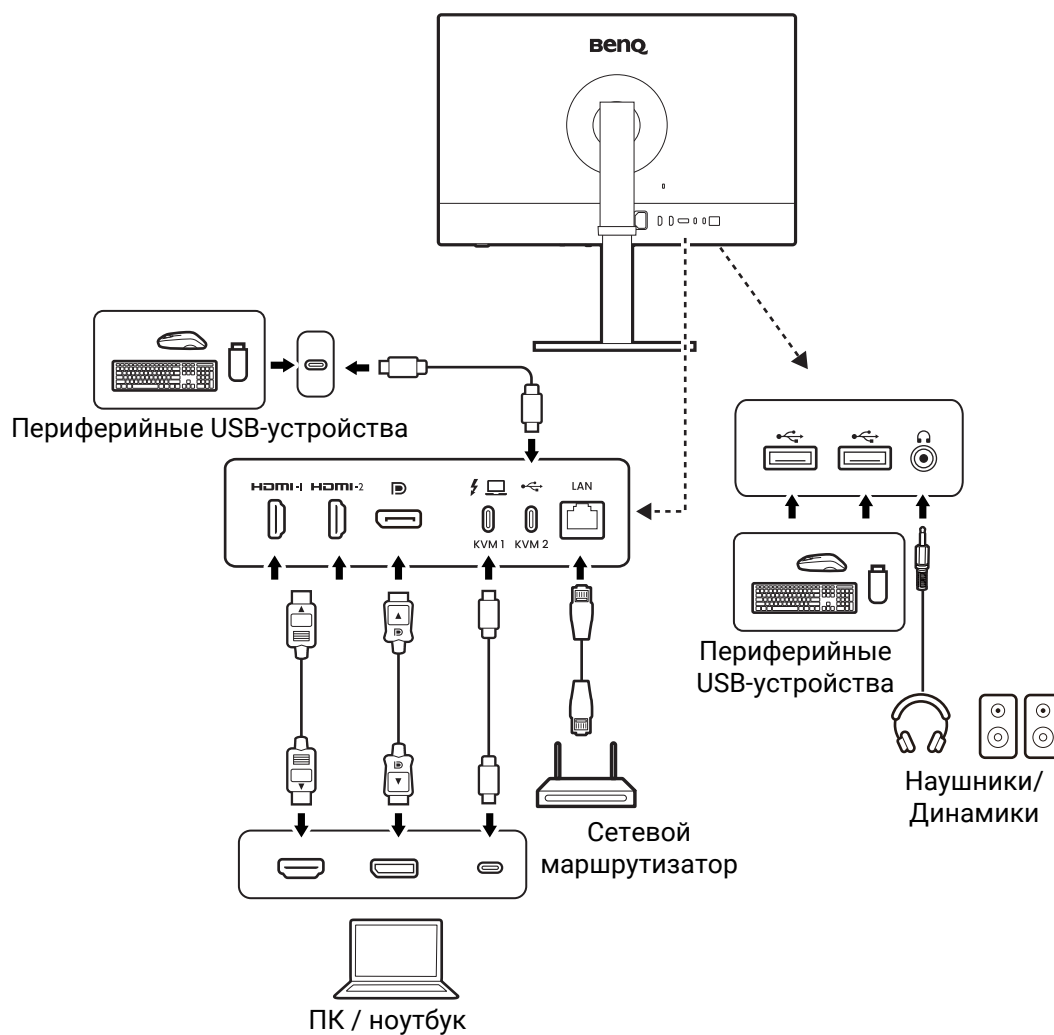


- Скорость передачи данных через разъем USB меняется в зависимости от варианта, выбранного в разделе [Конфигурация USB-C на стр. 73](#).
  - Поддерживаемые значения разрешения и частоты синхронизации могут быть разными в зависимости от спецификаций продукта.
  - Реальная схема может отличаться от показанной в зависимости от модели.
  - Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.
  - (Применимо к продуктам в белом корпусе) Примерно через 3 года корпус продукта может пожелтеть в результате реакции фотоокисления материалов. Это нормальное явление, не считающееся производственным браком.
-



## Подключения

Следующие схемы подключения показаны только для примера. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно. Подробное описание способов подключения см. на стр. 26 - 27.



## Подача питания через разъемы USB-C™ на вашем мониторе

Функция подачи питания позволяет вашему монитору через разъемы USB-C™ подавать питание на подключенные устройства. Доступная мощность зависит от разъема. Для обеспечения достаточного уровня мощности устройства нужно подключить к соответствующим разъемам.

USB-C™ 96 Вт (на задней стенке монитора)
5 В / 3 А
9 В / 3 А
12 В / 3 А
15 В / 3 А
20 В / 4,8 А

- Подключенное устройство должно иметь разъем USB-C™, поддерживающий зарядку через питающий разъем USB.
- Подключенное устройство можно заряжать через разъем USB-C™, даже когда монитор находится в режиме энергосбережения. (\*)
- При подаче питания через разъем USB обеспечивается мощность до 96 Вт. Если для работы или загрузки подключенного устройства (при разряженном аккумуляторе) требуется мощность больше, чем подается, то используйте оригинальный адаптер питания из комплекта поставки устройства.
- Информация основана на критериях стандартных испытаний и предоставлена для справки. Совместимость не гарантируется из-за разных условий эксплуатации у разных пользователей. При использовании отдельно купленного кабеля USB-C™ убедитесь, что он сертифицирован по стандарту USB-IF и является полнофункциональным, позволяет подавать питание и передавать видео /звук / данные.



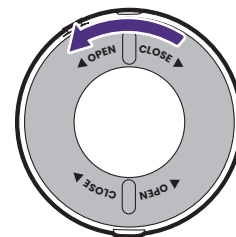
\*: Когда монитор находится в режиме энергосбережения, зарядка через разъем USB-C™ возможна, если включена функция **Standby Charging**. Перейдите к **Система > Standby Charging** и выберите **ВКЛ**.

## Установка батареек в пульт Hotkey Puck G3

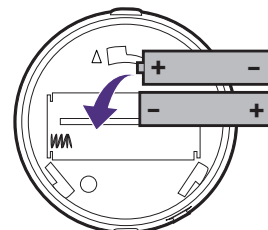


- Применимо для моделей с Hotkey Puck G3.
- Наличие батареек зависит от региона. Если батарейки не прилагаются, то купите их отдельно.
- Прочитайте [Примечания о безопасном использовании батареек](#) (применимо, если пульт **ДУ входит в комплект поставки**) независимо от того, прилагаются батарейки к продукту или покупаются отдельно.

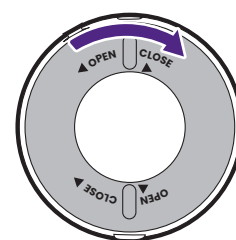
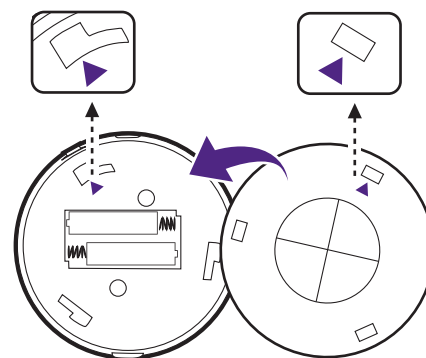
1. Снимите крышку отсека батареек, повернув ее против часовой стрелки.



2. Вставьте две углеродно-цинковые батарейки AAA в держатель батареек, соблюдая полярность.



3. Установите на место крышку отсека батареек. Совместите стрелки на внутренней стороне крышки со стрелками на пульте Hotkey Puck G3. Поверните крышку отсека батареек по часовой стрелке до упора.



- Храните батарейки в недоступном для детей месте.
- Если не будете использовать пульт Hotkey Puck G3 в течение долгого времени, то извлеките из него батарейки.

# Как собрать компоненты оборудования монитора



- Если ваш компьютер включен, то перед продолжением выключите его. Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его питание, пока не получите соответствующих указаний.
- Следующие рисунки показаны только для примера. Входные и выходные гнезда и их расположение могут быть разными в зависимости от купленной модели.



Не давите пальцем на поверхность экрана.

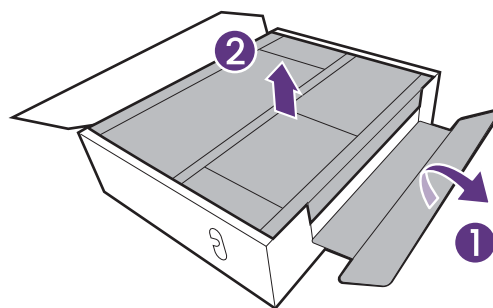
## 1. Подсоедините основание монитора.



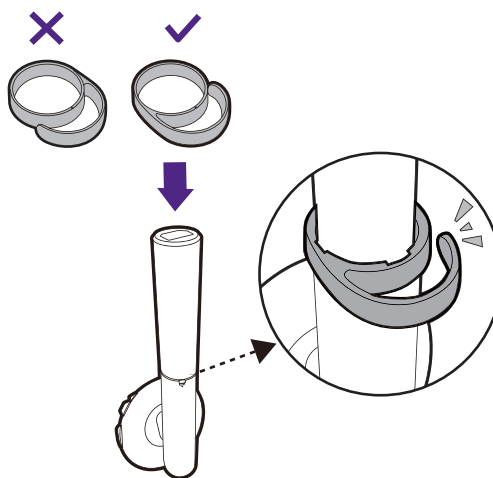
Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

Откройте передний клапан коробки, как показано, чтобы высвободить место для подсоединения стойки и основания.

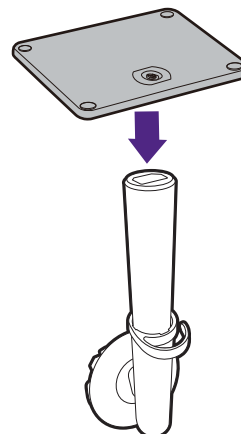
Снимите верхний слой упаковки и выньте стойку и основание монитора.



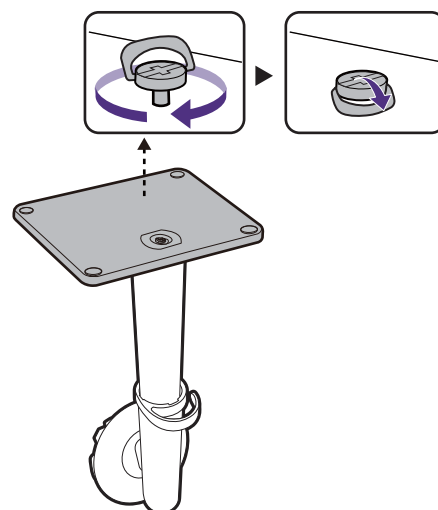
Совместите держатель кабеля со стойкой монитора, как показано. Сдвиньте их, чтобы они со щелчком вошли в зацепление друг с другом.



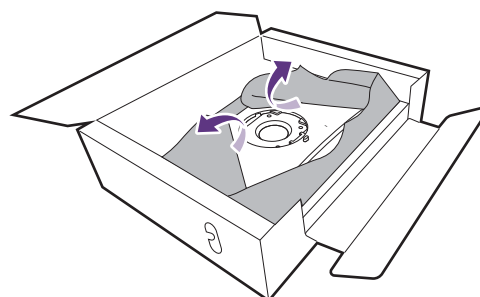
Подсоедините стойку монитора к основанию монитора, как показано.



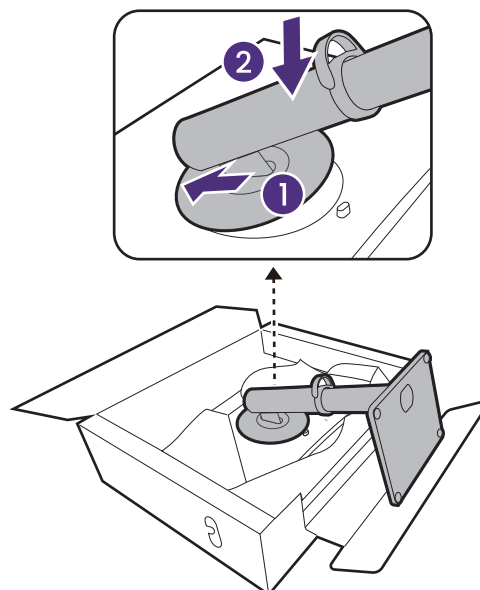
Затяните винты снизу основания монитора, как показано.



Откройте обертку из вспененного материала, предохраняющую монитор.

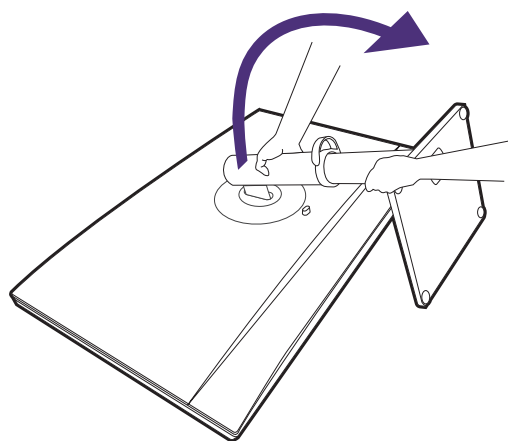


Совместите кронштейн стойки с монитором (1) и затем сдвиньте их, чтобы они со щелчком вошли в зацепление друг с другом (2).



Выньте монитор из коробки, взявшись за стойку. Осторожно поднимите монитор, переверните его и установите его на стойку на плоской ровной поверхности.

Монитор тяжелый, поэтому вам может понадобиться помощник для выравнивания и обеспечения безопасности.

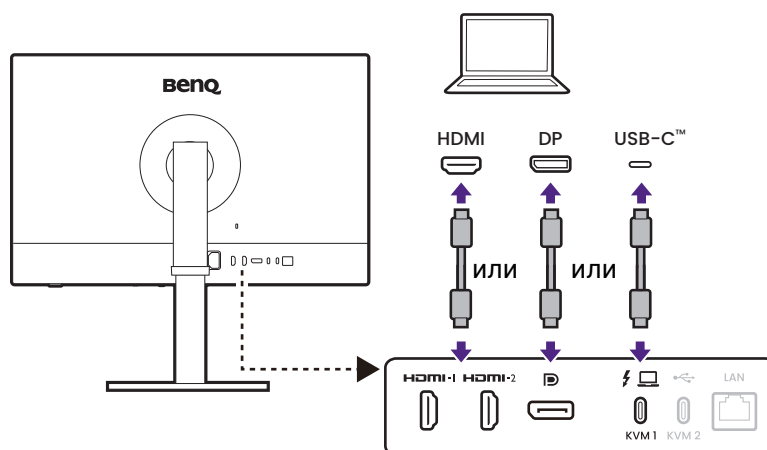


## 2. Подключите видеокабель от ПК.



Прилагаемые видеокабели и разъем могут отличаться от показанных в этом документе в зависимости от модели монитора, поставляемого в вашу страну.

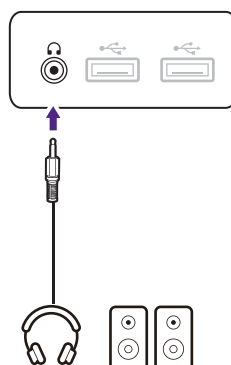
1. Подключите видеокабель. С помощью кабеля(-ей) HDMI/DP/USB-C™ подключите к монитору источник(-) видео, как показано.



(Только вход DP) После включения питания монитора и компьютера, если изображение не появится, то отсоедините кабель DP. Сначала подключите монитор к любому источнику видео, кроме DP. В экранном меню монитора выберите **Система > Настр. экр. меню > DP** и затем значение параметра измените с **1.4** на **1.1**. Выполнив настройку, отсоедините текущий видеокабель и снова подключите кабель DP. Порядок открытия экранного меню см. в разделе [5-позиционный контроллер и основные действия с меню на стр. 37](#).

## 3. Подключите наушники.

Вы можете подключить наушники к гнезду наушников.




#### 4. Подключите USB-устройства.

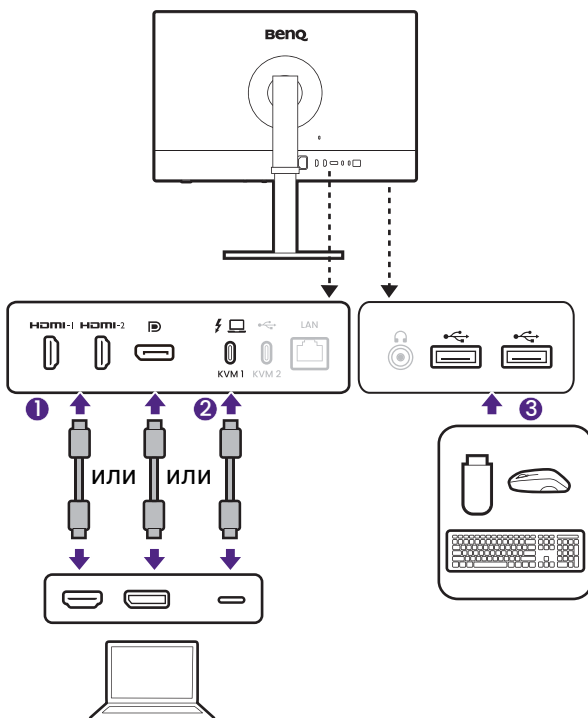
### Когда в качестве видеовхода выбран разъем HDMI/DP

1. Подключите источник входного сигнала через разъем HDMI или DP.
2. Подключите USB-кабель от компьютера к монитору (к разъему USB-C™ восходящей передачи для данных на задней стенке). Через этот разъем восходящей передачи передаются данные между компьютером и USB-устройствами, подключенными к монитору.
3. Подключите USB-устройства к другим USB-разъемам (нисходящей передачи) монитора. Через эти USB-разъемы нисходящей передачи передаются данные между подключенными USB-устройствами и разъемом восходящей передачи.

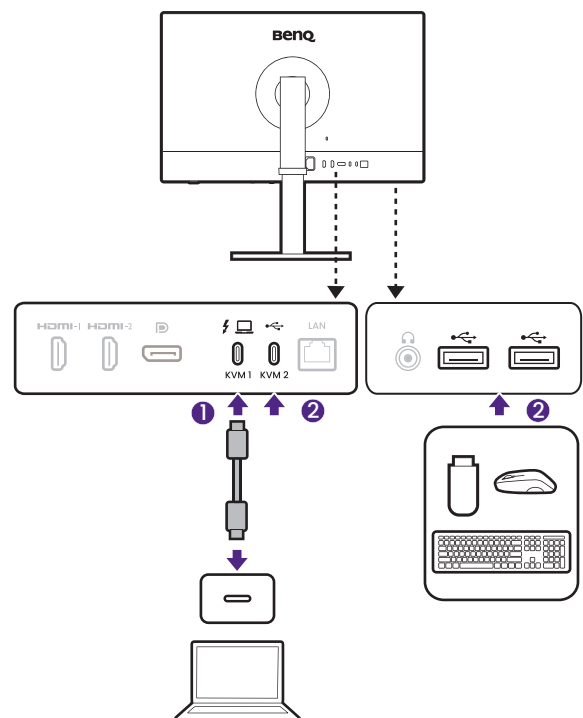
**Когда в качестве видеовхода выбран разъем USB-C™**

1. Подключите источник видеосигнала через видеоразъем USB-C™ (  ).
2. Подключите USB-устройства к другим USB-разъемам (нисходящей передачи) монитора. Через эти USB-разъемы нисходящей передачи передаются данные между подключенными USB-устройствами и разъемом восходящей передачи.

Видеовход через разъем HDMI/DP



Видеовход через разъем USB-C™



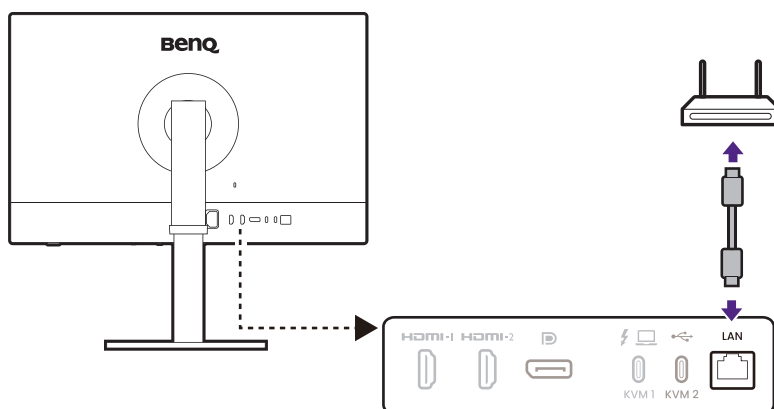
Если хотите использовать KVM-переключатель, то см. раздел [Совместное использование комплекта клавиатуры, мыши и других периферийных USB-устройств с помощью KVM на стр. 47](#), где описаны соответствующие подключения и приведена дополнительная информация.

## 5. Подключите кабель Ethernet со штекером RJ45. (необязательный шаг)



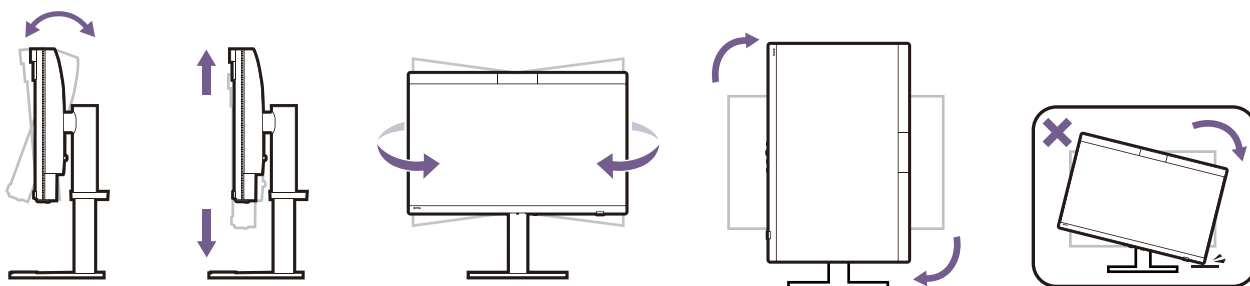
Необходимо, если вы хотите установить расписание калибровки в приложении **DMS Local**.

Подключите кабель Ethernet со штекером RJ45 (покупается отдельно) к разъему LAN монитора. Другой конец кабеля подключите к коммутатору LAN или концентратору.




## 6. Отрегулируйте угол обзора.

Установите монитор под нужным углом, отрегулировав наклон, поворот вокруг вертикальной оси и высоту. Подробности см. в разделе технических характеристик продукта на веб-сайте. Дополнительные сведения см. в разделе [Регулировка высоты монитора](#).



Ваш монитор относится к классу "безрамочных", и с ним нужно обращаться бережно. Не давите пальцем на поверхность экрана. Отрегулируйте угол наклона экрана, положив руки на верхнюю и нижнюю кромку монитора, как показано. Не прикладывайте чрезмерных усилий к дисплею.

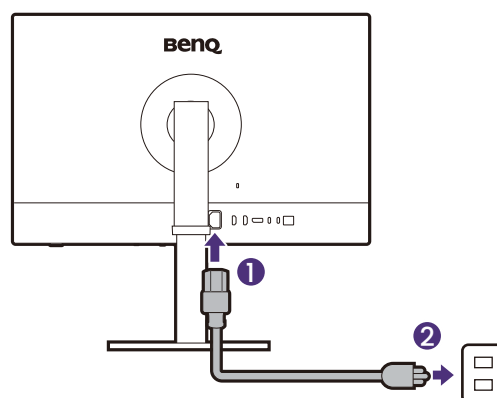
## 7. Подключите шнур питания.

Один конец шнура питания вставьте в разъем с маркировкой  на задней стенке монитора.

Вставьте вилку шнура питания в сетевую розетку.



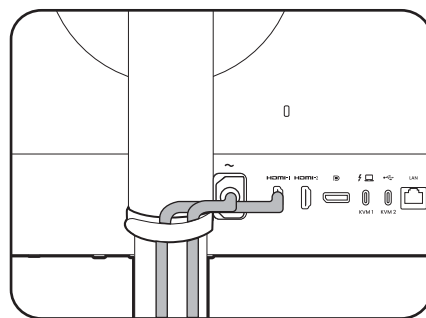
Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.





## 8. Укладка кабелей.

Пропустите кабели через держатель кабеля.



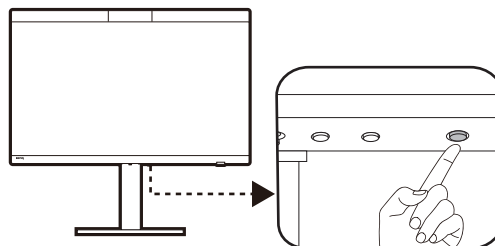
## 9. Включите питание.

Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

Также включите компьютер.



Для продления срока службы устройства советуем использовать функцию управления питанием компьютера.



## Отсоединение стойки

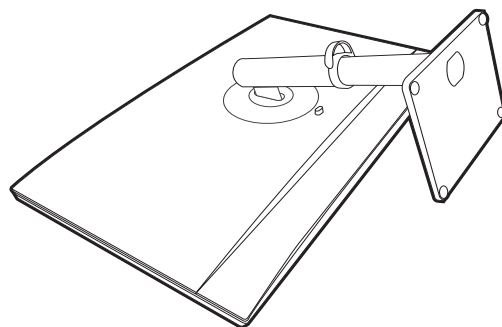
### 1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.

Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

Освободите место на рабочем столе и постелите что-нибудь мягкое, например, полотенце, чтобы не повредить монитор и экран, после этого положите на него монитор экраном вниз.



Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

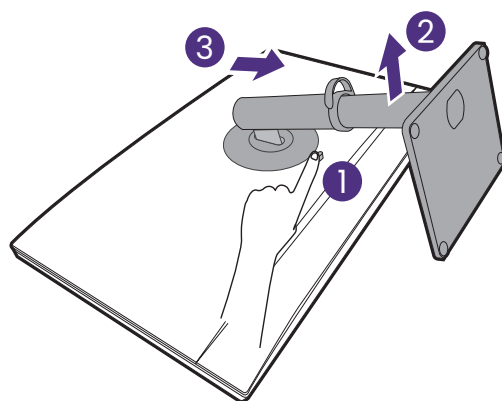


### 2. Снимите стойку монитора.

Нажав и удерживая кнопку разъединения, отсоедините стойку от монитора.

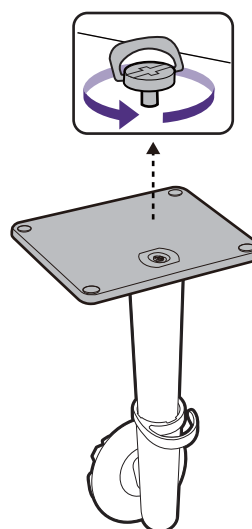


Если стойка монитора снята для крепления на стене, то дополнительные сведения см. в разделе [Крепление монитора на стр. 35](#) и инструкции по эксплуатации кронштейна настенного крепления (покупается отдельно).

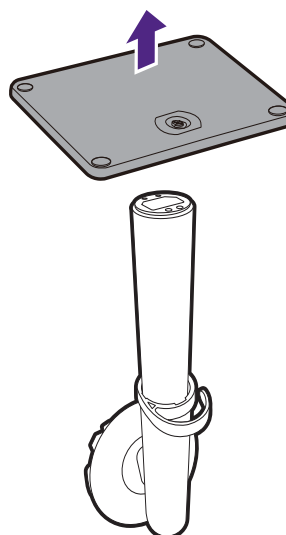


### 3. Снимите основание монитора.

Отвинтите винты снизу основания монитора.



Затем отсоедините основание от стойки.

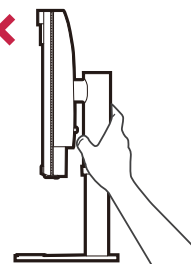


## Регулировка высоты монитора

Чтобы отрегулировать высоту монитора, возьмите его за левый и правый края и опустите или поднимите на нужную высоту.



- Не беритесь за верхнюю или нижнюю часть подставки, регулируемой по высоте, и за низ монитора, чтобы при подъеме или опускании монитора не прищемить пальцы. Во время выполнения этой операции не позволяйте детям находиться рядом с монитором.
- Если нужно отрегулировать высоту монитора, повернутого вертикально, то учтите, что широкий экран не позволит опустить монитор на минимальную высоту.



## Поворот монитора

### 1. Поворот экранного меню.

Выберите **Система > Автоповор.** > **ВКЛ.**, чтобы экранное меню автоматически поворачивалось при повороте монитора.

### 2. Поверните экранное изображение.

Перед поворотом монитора в книжную ориентацию экранное изображение нужно повернуть на 90 градусов.

Нажмите правой кнопкой на рабочем столе и во всплывающем меню выберите **Разрешение экрана**. Выберите **Книжная** в пункте **Ориентация** и примените настройку.



Для настройки ориентации экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в справочной документации на вашу операционную систему.

### 3. Отсоедините кабели

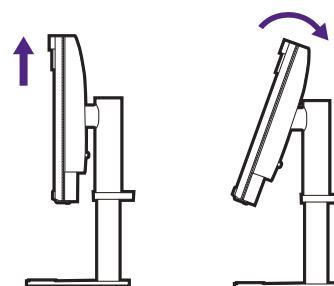
Прежде чем поворачивать монитор, всегда отсоединяйте все кабели, чтобы не повредить их.

### 4. Полностью выдвиньте монитор вверх и наклоните его.

Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор.



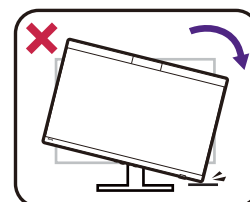
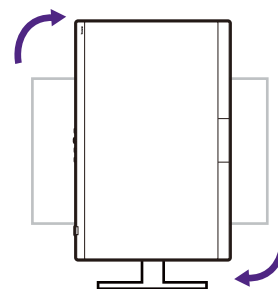
Для разворота монитора из альбомной ориентации в книжную его нужно выдвинуть по вертикали.



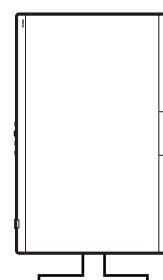
## 5. Поверните монитор на 90 градусов по часовой стрелке, как показано.



Чтобы во время поворота нижняя кромка ЖК-дисплея не ударилась об основание монитора, перед поворотом наклоните монитор и выдвиньте его в самое верхнее положение. Убедитесь также в отсутствии препятствий вокруг монитора.



## 6. Отрегулируйте нужный угол обзора монитора.

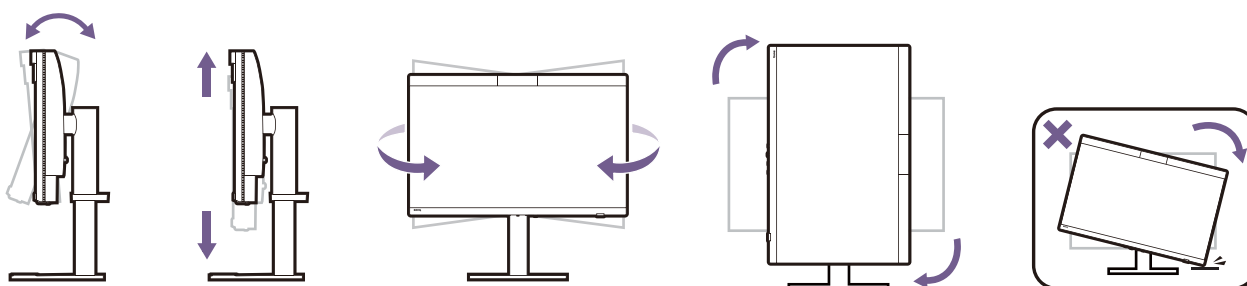


## 7. Укладка кабелей.

Пропустите кабели через держатель кабеля и подсоедините их.

## Регулировка угла обзора

Установите монитор под нужным углом, отрегулировав наклон, поворот вокруг вертикальной оси и высоту. Подробности см. в разделе технических характеристик продукта на веб-сайте.



## Установка антибликового козырька

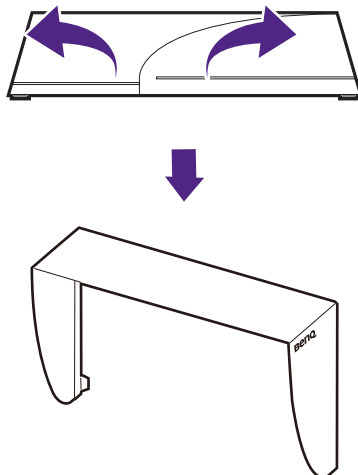
Чтобы экран не отсвечивал и на него не попадала большая часть нежелательных отблесков от других источников света, можно установить антибликовый козырек.

Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить антибликовый козырек и монитор. Антибликовый козырек тщательно сконструирован и идеально подходит к вашему монитору. При его установке не прилагайте чрезмерных усилий, чтобы не повредить.

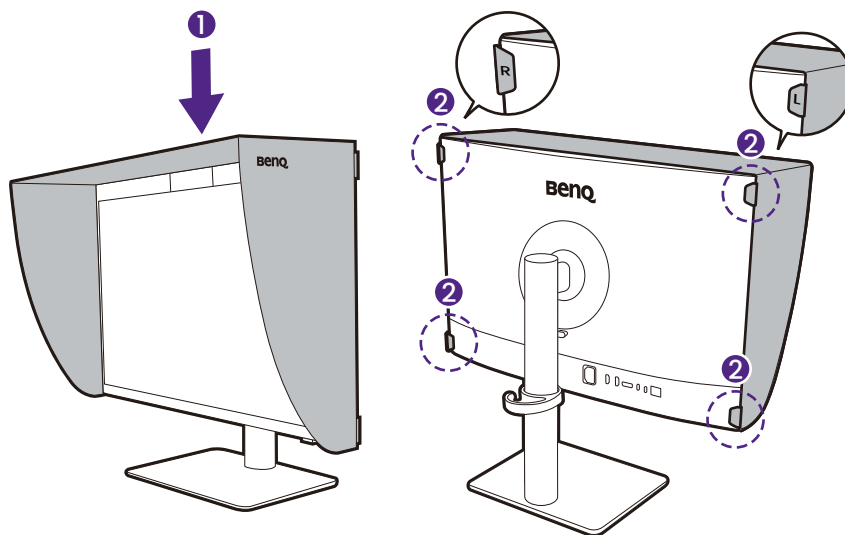


- На флисовой стороне антибликового козырька могут быть заметны небольшие вмятины. Это нормально и не влияет на его использование.
- Не давите пальцем на поверхность экрана.

### 1. Разложите антибликовый козырек.



### 2. Поместите антибликовый козырек на верхнюю кромку монитора. Убедитесь в надежности его крепления.



## Крепление монитора

На задней стенке вашего ЖК-монитора есть соответствующее стандарту VESA крепление с отверстиями для винтов, расположенными в форме квадрата со стороной 100 мм, позволяющее прикрепить к монитору скобу для настенного монтажа или кронштейн (каждый из них покупаются отдельно). Прежде установкой монитора внимательно прочтите правила техники безопасности.

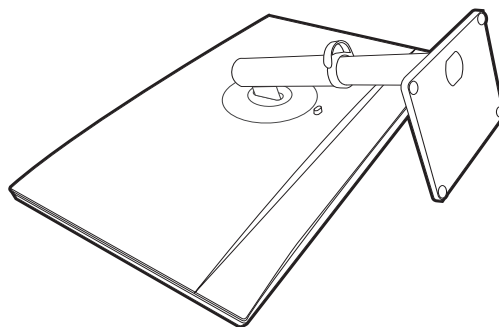
Узнать о доступных кронштейнах для вашего монитора можно на веб-сайте BenQ.

## Правила техники безопасности

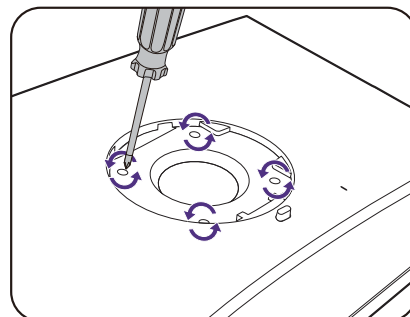
- Установите монитор и крепежный комплект на стену/стол с плоской поверхностью.
- Убедитесь, что материал стены/столешницы и стандартный кронштейн для крепления на стену/столешницу (покупается отдельно) достаточно прочны и могут выдержать вес монитора. Информацию о весе см. в разделе "Технические характеристики" на веб-сайте.
- Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.

### 1. Снимите стойку монитора.

Положите монитор экраном вниз на чистую поверхность, застеленную мягким материалом. Отсоедините стойку монитора согласно указаниям в разделе [Отсоединение стойки на стр. 30](#).



С помощью крестовой отвертки выверните винты, которыми задняя крышка крепится к монитору. Рекомендуем использовать отвертку с магнитной головкой, чтобы не потерять винты.



Если собираетесь в будущем снова использовать монитор на стойке, то сохраните основание монитора, стойку и винты в надежном месте.

### 2. Для завершения установки выполните инструкции, приведенные в руководстве на купленный вами кронштейн настенного/настольного крепления.

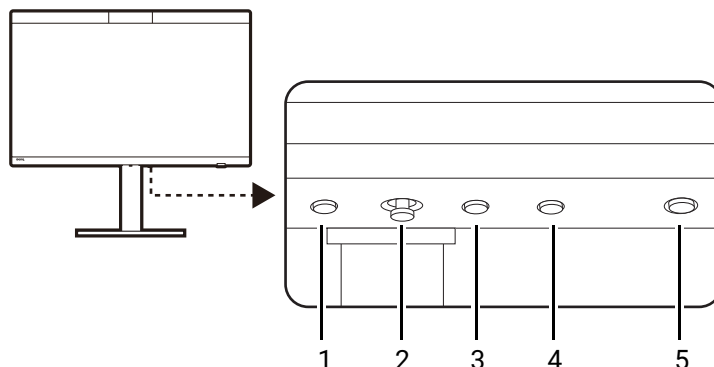


Прикрепите к монитору скобу кронштейна настенного крепления стандарта VESA с помощью четырех винтов M4 x 10 мм. Затяните все винты, как полагается. Порядок настенного крепления и соответствующие меры безопасности узнайте у профессионального технического специалиста или в сервисном центре BenQ.

# Порядок регулировки параметров монитора

## Панель управления

Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием кнопок управления. Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора.

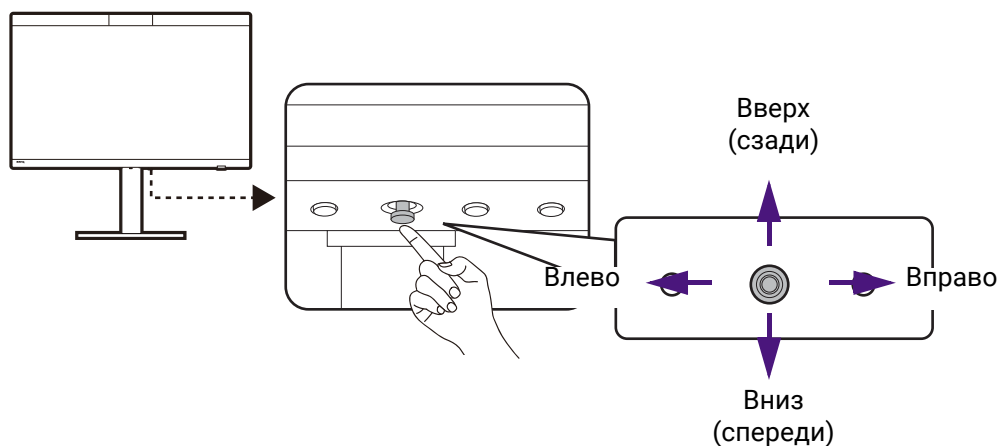


№	Имя	Описание
1.	Кнопка Выход	Выход из экранного меню.
2.	5-позиционный контроллер	Доступ к функциям или пунктам меню в соответствии с экранными значками. Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">5-позиционный контроллер и основные действия с меню на стр. 37</a> .
3.	Функциональная кнопка	<ul style="list-style-type: none"><li>По умолчанию эта кнопка является горячей клавишей для функции Цвет. режим.</li><li>Выберите <b>Кнопка "Пользов."</b> &gt; <b>Кн. Функции</b> для доступа к меню настроек "Функциональная кнопка". Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">Настройка функциональной кнопки на стр. 38</a>.</li></ul>
4.	Кнопка Сведения	Открытие краткого меню <b>Сведения</b> . Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">Просмотр текущих настроек дисплея на стр. 44</a> .
5.	Кнопка питания	Включение или выключение питания монитора.



## 5-позиционный контроллер и основные действия с меню

5-позиционный контроллер расположен на задней стенке монитора. Сидя перед монитором, для перемещения по меню и выполнения действий перемещайте контроллер в направлениях, показанных значками на экране.



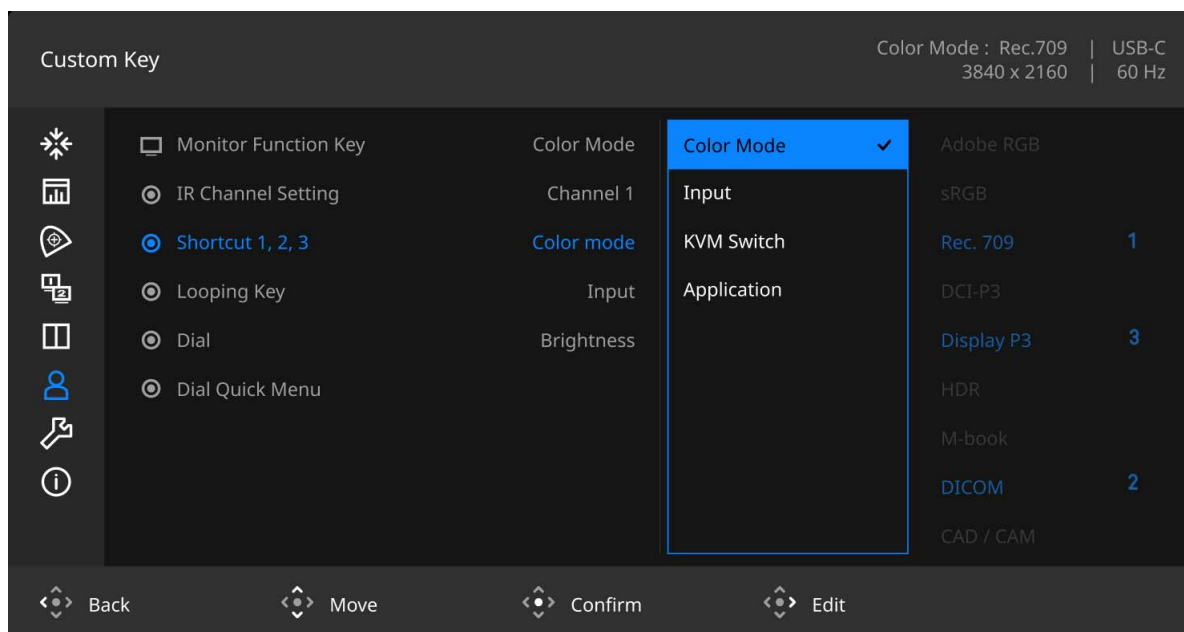
Значок экранного меню	Действие на 5-позиционном контроллере	Функция
(Когда не активировано ни одно меню)		
---	Нажать 5-позиционный контроллер	Активация главного меню.
(Когда активировано главное меню)		
	Нажать	Подтверждение выбора.
	Переместить вправо	<ul style="list-style-type: none"> <li>Вход в подменю.</li> <li>Подтверждение выбора.</li> </ul>
	Переместить вверх	<ul style="list-style-type: none"> <li>Переход к предыдущему пункту меню.</li> <li>Вверх/увеличение значения параметра.</li> </ul>
	Переместить вниз	<ul style="list-style-type: none"> <li>Переход к следующему пункту меню.</li> <li>Вниз/уменьшение значения параметра.</li> </ul>
	Переместить влево	<ul style="list-style-type: none"> <li>Возврат к предыдущему меню.</li> <li>Выход из экранного меню.</li> </ul>

Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием кнопок управления. Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора. В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек.

1. Нажмите 5-позиционный контроллер.
2. Войдя в главное меню, для настройки параметров или выбора элементов нажимайте кнопки в соответствии с экранными значками внизу меню. Дополнительные сведения о пунктах меню см. в разделе [Перемещение по главному меню на стр. 52](#).

## Настройка функциональной кнопки

1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Выберите **Кнопка "Пользов."** > **Кн. Функции**.
3. В подменю выберите категорию.

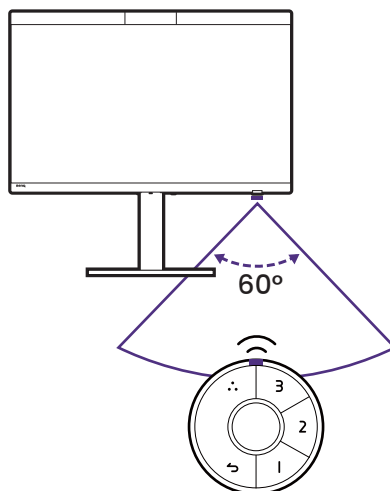


## Пульт Hotkey Puck G3 и его зона действия



Применимо для моделей с Hotkey Puck G3.

1. Для подготовки пульта Hotkey Puck G3 к работе выполните инструкции, приведенные в разделе [Установка батареек в пульт Hotkey Puck G3 на стр. 23](#).
2. Расположите пульт Hotkey Puck G3 перед монитором. ИК-датчик расположен в нижнем правом углу монитора и действует в радиусе примерно 6 метров под разными углами приема по вертикали и горизонтали, как показано на рисунке. Для обеспечения максимальной производительности расположите пульт Hotkey Puck G3 в эффективной зоне действия.
3. Дополнительные сведения о работе с пультом Hotkey Puck G3 см. в разделе [Пульт Hotkey Puck G3 и базовые операции с ним на стр. 39](#).

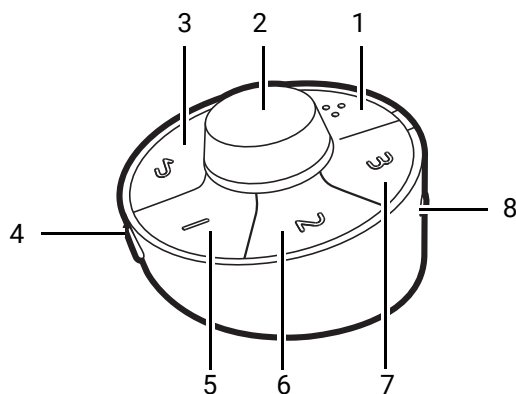


## Пульт Hotkey Puck G3 и базовые операции с ним

Hotkey Puck G3 разработан для упрощения навигации по экранному меню и обеспечивает быстрый доступ к функциям и настройкам меню.

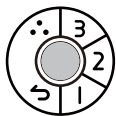




Пульт Hotkey Puck G3 предназначен только для ЖК-монитора BenQ и доступен только для совместимых моделей. Используйте его только с комплектными мониторами.



1. Циклический ключ
2. Поворотный переключатель
3. Кнопка возврата
4. Кнопка Сведения
5. Кнопка-ярлык 1
6. Кнопка-ярлык 2
7. Кнопка-ярлык 3
8. Переключатель каналов

Кнопка	Действие	Описание
<b>Циклический ключ</b> 	Нажать	Циклическое переключение между предустановленными режимами.
	Нажать и удерживать в течение 3 секунд	Открытие меню параметров для пользовательской настройки. См. раздел <a href="#">Настройка пульта Hotkey Puck G3 на стр. 41</a> .
<b>Кнопка возврата</b> 	Нажать	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Возврат к предыдущему меню</li> <li>• Выход из экранного меню.</li> </ul>
	Нажать и удерживать в течение 3 секунд	Включение или выключение монитора.
<b>Кнопка-ярлык 1, 2, 3</b> 	Нажать	Переключение в предустановленный цветовой режим.
	Нажать и удерживать в течение 3 секунд	Открытие меню параметров для пользовательской настройки. См. раздел <a href="#">Настройка пульта Hotkey Puck G3 на стр. 41</a> .

Кнопка	Действие	Описание
Поворотный переключатель 	(Когда монитор выключен)	
	Нажать и удерживать в течение 3 секунд	Включение монитора.
	(Если не отображается ни одно из меню)	
	Повернуть вправо или влево	По умолчанию настройка параметра <b>Яркость</b> .
	Нажать и удерживать в течение 3 секунд	Открытие меню параметров для пользовательской настройки. См. раздел <a href="#">Настройка пульта Hotkey Puck G3 на стр. 41</a> .
	Нажать	Открытие <b>Быстрое меню "Диск"</b> . См. раздел <a href="#">Использование Быстрое меню "Диск" на стр. 41</a> .
	(В меню)	
	Повернуть вправо	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Прокрутка меню вниз.</li> <li>• Увеличение значения.</li> </ul>
	Повернуть влево	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Прокрутка меню вверх.</li> <li>• Уменьшение значения.</li> </ul>
	Нажать	Подтверждение выбора.
Кнопка Сведения 	Нажать	Отображение текущего параметра <b>Настройка системы</b> в меню <b>Система</b> .
Переключатель каналов 	Переключить на канал 1, 2 или 3	Переключение канала для работы с другим монитором, когда подключено несколько мониторов. Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">Настройка Hotkey Puck G3 для нескольких мониторов (Настройка ИК-канала) на стр. 42</a> .

## Настройка пульта Hotkey Puck G3

Кнопки на пульте Hotkey Puck G3 предназначены для определенных функций. Вы можете по своему усмотрению изменить заданные по умолчанию настройки для поворотного переключателя, кнопок-ярлыков и Циклического ключа.

1. Нажмите 5-позиционный контроллер.



Либо на пульте Hotkey Puck G3 нажмите и удерживайте 3 секунды клавишу, чтобы открыть меню настройки и в нем изменить настройку по умолчанию.

2. Выберите **Кнопка "Пользов."** и кнопку, которую хотите настроить.
3. Измените назначенную ей функцию.
4. Для **Ярлык 1, 2, 3** выберите категорию в подменю. В этой категории установите флажки для выбора не более 3 элементов для их быстрого вызова нажатием назначенных кнопок на пульте Hotkey Puck G3. Цифры, показанные рядом с выбранными элементами, соответствуют кнопкам-ярлыкам, которым назначены параметры.

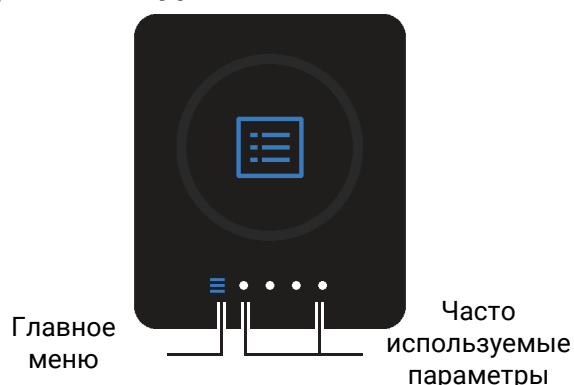
## Использование Быстрое меню "Диск"



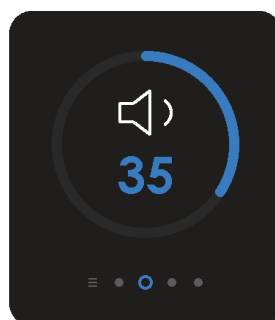
Применимо для моделей с Hotkey Puck G3.

**Быстрое меню "Диск"** обеспечивает быстрый доступ к часто используемым параметрам, таким как яркость, громкость, контрастность и вход.

1. Если ни одно меню не отображается, то нажмите поворотный переключатель, чтобы открыть **Быстрое меню "Диск"**.



2. Снова нажмите поворотный переключатель, чтобы открыть главное меню. Либо поверните поворотный переключатель, чтобы открыть окно параметров быстрой настройки.
3. Нажмите поворотный переключатель, чтобы выбрать один из вариантов. Поверните вправо или влево, чтобы отрегулировать значение.



4. Нажмите поворотный переключатель, чтобы закрыть **Быстрое меню "Диск"**, или нажмите Кнопку возврата, чтобы продолжить настройку других быстрых параметров.



Чтобы отрегулировать параметры настроек, отображаемые в быстром меню, выберите **Кнопка "Пользов." > Быстрое меню "Диск"**.

## Настройка меню монитора для эффективной работы

В вашем мониторе применяются различные технологии для обеспечения точной цветопередачи и предлагаются разные пункты меню, отвечающие вашим возможным запросам. Вы можете пропустить некоторые пункты меню, чтобы эффективно работать с этим монитором без какого-либо влияния на производительность монитора.

### Автоматический поиск входов

Вы можете настроить монитор на переключение между всеми или некоторыми входными разъемами и автоматический поиск доступных входов.

1. Выберите **Система > Настр. экр. меню > Авт. скан входа**. Выберите **ВКЛ**. Дополнительные сведения см. в разделе [Авт. скан входа на стр. 70](#).
2. Для ускорения загрузки задайте пропуск некоторых разъемов, чтобы не подключаться к ним. Выберите **Система > Пропустить входной сигнал**. Установите флажки, чтобы выбрать разъемы, которые хотите пропустить. Используемый сейчас вход отключить нельзя. Дополнительные сведения см. в разделе [Пропустить входной сигнал на стр. 73](#).

### Отображение часто используемых цветовых режимов в меню (Пропустить цветовой режим)

Задайте отображение в меню только часто используемых цветовых режимов, чтобы быстро переключаться между пунктами.

Выберите **Система > Пропустить цветовой режим**. Установите флажки, чтобы выбрать цветовые режимы, которые хотите пропустить. Используемый сейчас цветовой режим отключить нельзя. Дополнительные сведения см. в разделе [Пропустить цветовой режим на стр. 73](#).

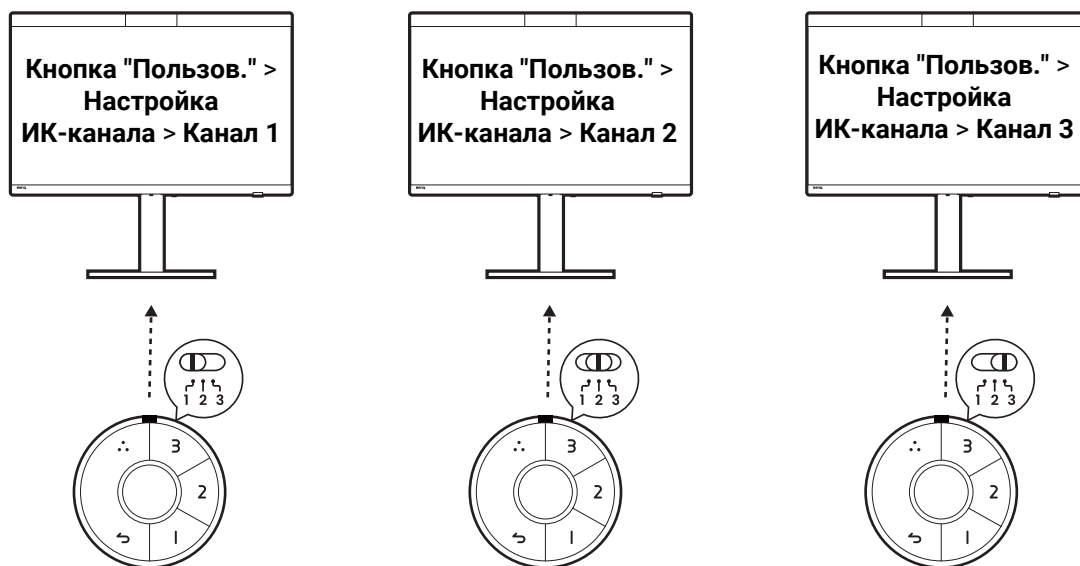
### Настройка Hotkey Puck G3 для нескольких мониторов (Настройка ИК-канала)

Если к компьютеру подключено несколько мониторов, то вы можете быстро переключиться на другой монитор с помощью пульта Hotkey Puck G3.

### Когда каждый монитор поставляется со своим пультом Hotkey Puck G3

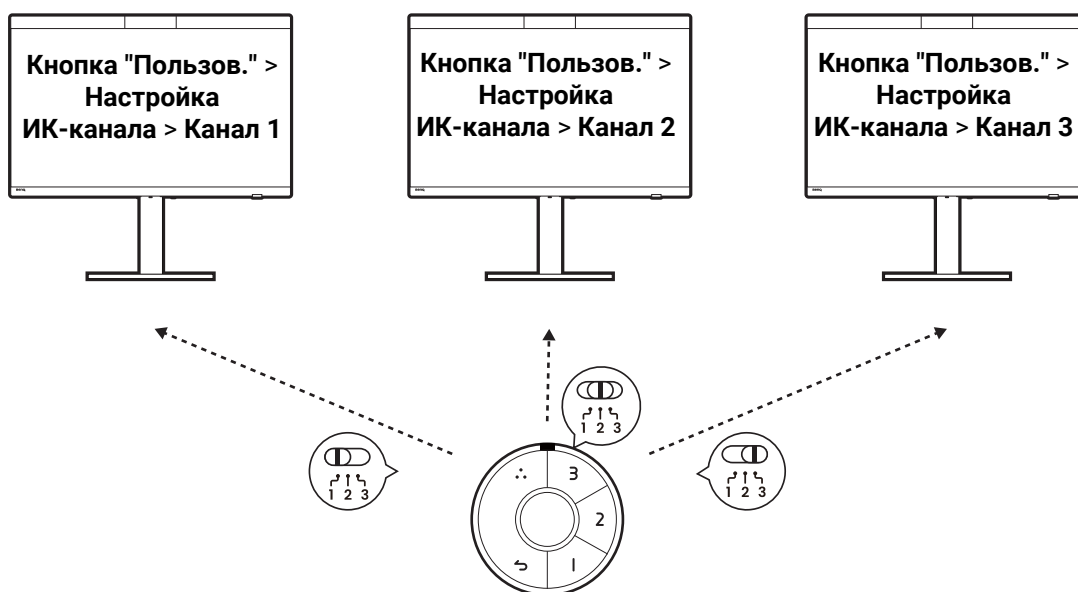
1. Настройте один монитор на канал, выбрав **Кнопка "Пользов." > Настройка ИК-канала**. По умолчанию задано значение **Канал 1**. Для предотвращения помех настройте мониторы на разные каналы.
2. На пульте Hotkey Puck G3 установите переключатель каналов в соответствии с монитором, с которым он поставляется.

### 3. Управляйте монитором с пульта Hotkey Puck G3.



### При наличии только одного пульта Hotkey Puck G3

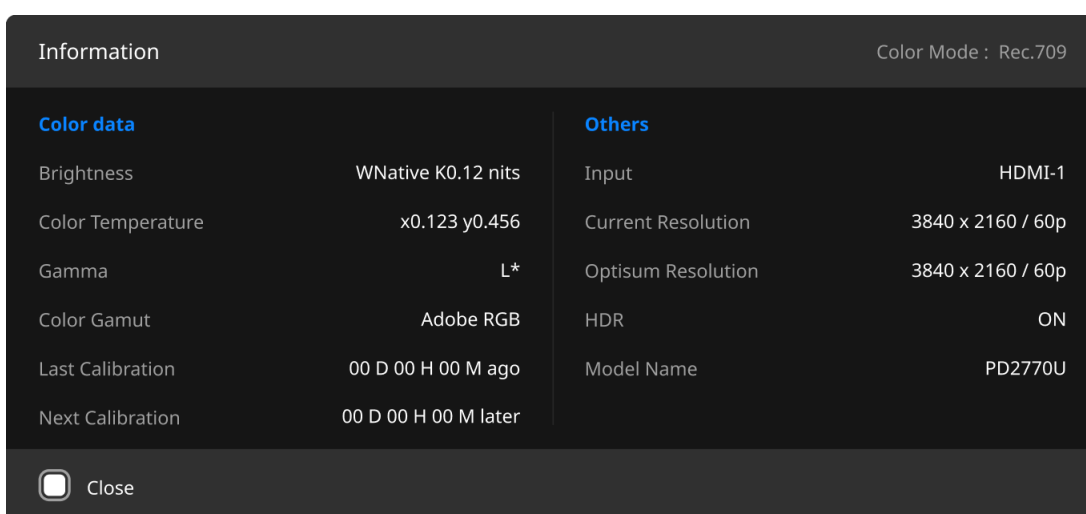
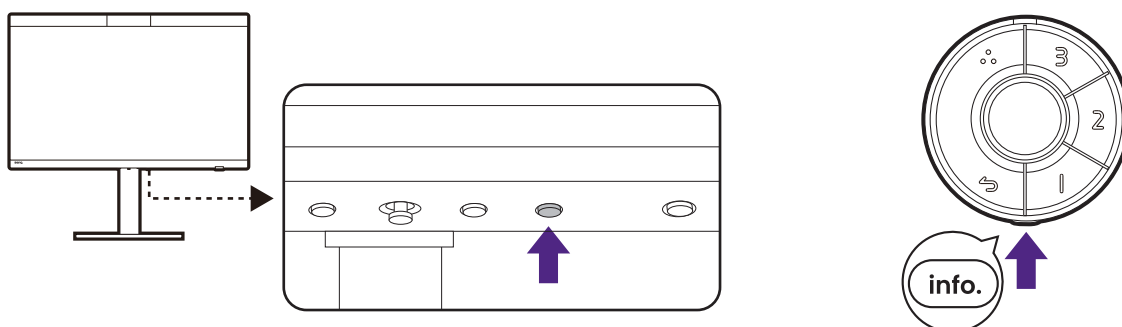
1. Настройте один монитор на канал, выбрав **Система > Настройка ИК-канала**.
2. Переключитесь на соответствующий канал с пульта Hotkey Puck G3, если хотите управлять заданным для него монитором.



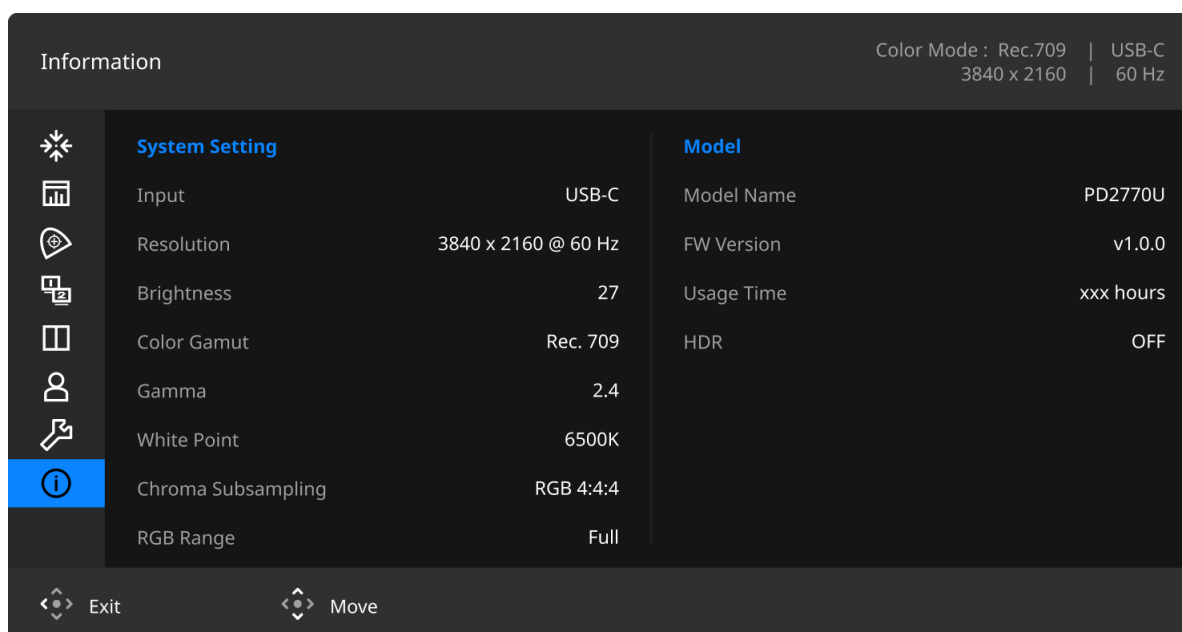
Для эффективного управления настройками цвета на нескольких мониторах используйте приложение **Palette Master Ultimate**. Дополнительные сведения см. на сайте [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) > **Palette Master Ultimate**.

## Просмотр текущих настроек дисплея

Монитор предоставляет различные возможности и функции, поэтому вы можете настроить его параметры в соответствии со своими потребностями. Для быстрого просмотра текущих настроек дисплея нажмите кнопку **Сведения** на мониторе или на пульте Puck G3, чтобы открыть краткое меню **Сведения**.



Либо можно нажать 5-позиционный контроллер и выбрать **Сведения** для просмотра полной информации о мониторе.





Оба информационных меню показывают текущие данные о цвете и мониторе и предназначены только для просмотра. В меню **Сведения** нельзя выбрать или изменить какой-либо элемент. Доступная информация может меняться.

Элемент	Полное меню Сведения (из экранного меню)	Краткое меню Сведения (открывается нажатием кнопки Сведения на мониторе или на пульте Hotkey Puck G3)
<b>Вход</b>	v	v
<b>Текущ. разр. / Разрешение</b>	v	v
<b>Оптимальное разрешение</b>		v
<b>Яркость</b>	v	v
<b>Гамма цветов</b>	v	v
<b>Гамма</b>	v	v
<b>Последняя калибровка</b>		v
<b>Следующая калибровка</b>		v
<b>Точка белого</b>	v	
<b>Цветовая субдискретизация</b>	v	
<b>Диапазон RGB</b>	v	
<b>Назв. модели</b>	v	v
<b>Версия встроенного ПО</b>	v	
<b>Время использования</b>	v	
<b>HDR</b>	v	v



**Яркость** режима калибровки (**Калибровка 1/Калибровка 2/Калибровка 3** из **Цвет. режим**) указывается в кд/м<sup>2</sup>. Процент яркости указан для других цветовых режимов.

## Регулировка **Режим отображ.**

Чтобы отображать изображения, имеющие формат, отличный от формата вашего монитора, и размер, отличный от размера вашего экрана, можно отрегулировать режим отображения монитора.

1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Выберите **Дисплей > Режим отображ.**
3. Выберите подходящий режим отображения. Настройка вступит в силу немедленно.

## Выбор подходящего цветового режима

Ваш монитор обеспечивает различные цветовые режимы, которые подходят для разных типов изображений. Сведения о всех доступных цветовых режимах см. в разделе [Цвет. режим на стр. 56](#).

Откройте **Цвет > Цвет. режим** для выбора нужного цветового режима.



Цветовой профиль компьютера (Профиль ICC) может не лучшим образом подходить для вашего монитора. Для получения гарантированно точной цветопередачи измените профиль ICC компьютера, чтобы компьютер лучше взаимодействовал с монитором. Для просмотра инструкций зайдите на сайт [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) и загрузите **Руководство по установке профиля ICC**, соответствующее модели вашего монитора. Либо включите функцию **ICCsyntax** в разделе **Display Pilot 2** (стр. 4). Подробности см. в Руководстве пользователя **Display Pilot 2**.

## Использование технологии HDR



Приведенная в настоящем документе информация об устройствах, поддерживающих технологию и содержимое HDR, является актуальной по состоянию на дату публикации. Для получения самой новой информации обратитесь к изготовителю вашего устройства и поставщику содержимого.

Для включения функции HDR требуется наличие совместимого проигрывателя и содержимого.

1. Убедитесь, что проигрыватель FHD/4K HDR готов к работе. Поддерживаются проигрыватели со следующими названиями и значениями разрешения. Учтите, что на мониторе FHD размер содержимого 4K уменьшается, и оно отображается с разрешением 1920 x 1080.

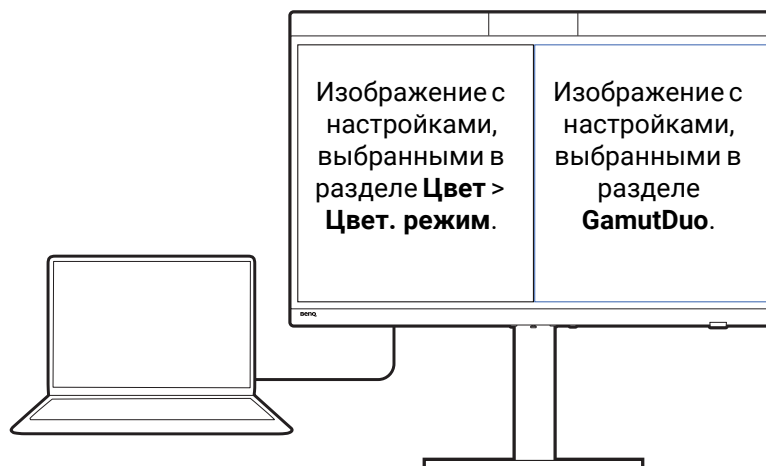
Названия, обычно используемые для FHD/4K (разные изготовители могут использовать разные названия)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Названия, обычно используемые для HDR10 (разные изготовители могут использовать разные названия)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Убедитесь в наличии содержимого HDR. Содержимое можно воспроизводить с дисков 4K UHD (Blue-Ray) или в новых HDR-играх на приставках Xbox One S и PS4 Pro.
3. Проигрыватель и монитор следует подключать с помощью подходящего кабеля:
  - прилагаемый кабель HDMI / DP / DP-на-mini DP / кабель USB-C™ / кабель Thunderbolt™ (если есть)
  - кабель HDMI, сертифицированный как HDMI High Speed или HDMI Premium
  - кабель DP / DP-на-mini DP, сертифицированный как совместимый с DisplayPort
  - сертифицированный кабель USB-C™, поддерживающий альтернативный режим DisplayPort

## Применение двух настроек цвета к одному и тому же изображению (GamutDuo)

Функция **GamutDuo** помогает повысить эффективность редактирования изображений, так как одновременно показывает два изображения с разными цветовыми гаммами бок о бок. Эта функция доступна даже при наличии только одного видеовхода.

1. Выберите один режим цвета в разделе **Цвет > Цвет. режим.**
2. Выберите **GamutDuo > Режим > ВКЛ.** Экран разделится на два окна, и выбранный режим цвета будет применен в левом окне.
3. Выберите **GamutDuo > Гамма цветов**, чтобы выбрать гамму для изображения в окне справа. В **GamutDuo** можно настроить другие доступные параметры для изображения в окне справа.

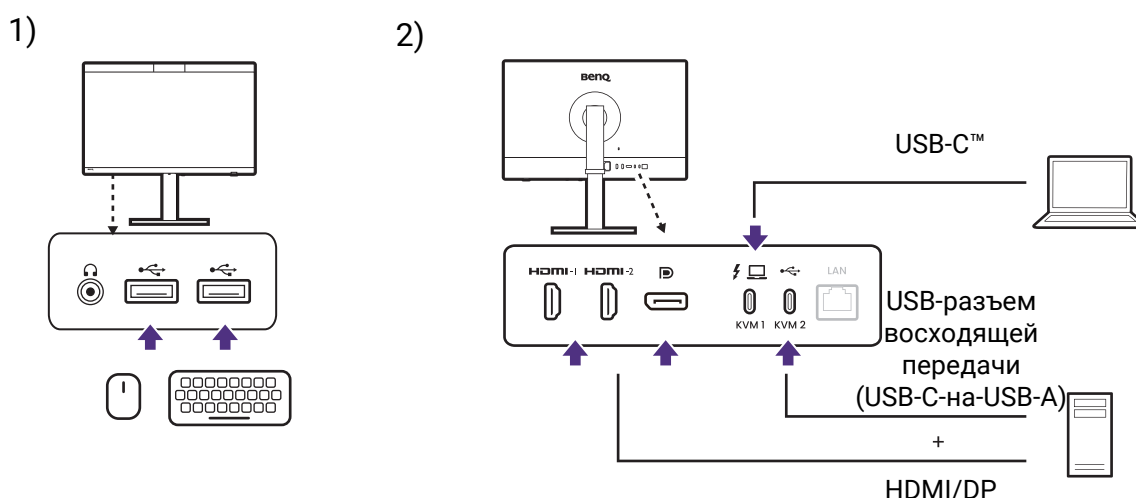


## Совместное использование комплекта клавиатуры, мыши и других периферийных USB-устройств с помощью KVM

KVM позволяет переключать устройства управления (например, клавиатуру и мышь) и другие периферийные USB-устройства между несколькими источниками видео.

### Установка KVM-подключений

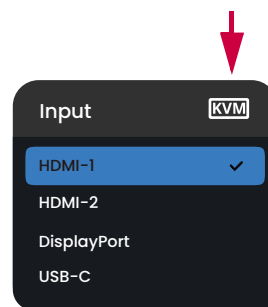
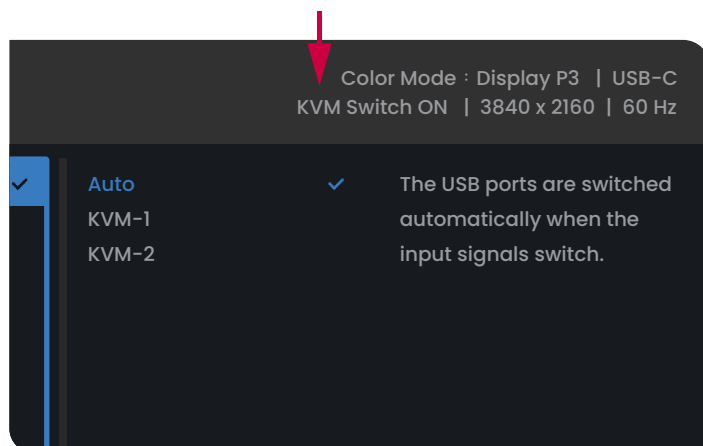
1. Подключите устройства управления и другие периферийные USB-устройства к разъемам USB-A на мониторе.
2. Подключите два источника видеосигнала к монитору, как указано на разъемах.
  - KVM-1: подключение видеосигнала к разъему USB-C™
  - KVM-2: подключения к разъемам DisplayPort/HDMI и USB (восходящей передачи)



3. После правильного выполнения подключений функция **KVM-перекл-ль** активируется автоматически. Ее статус можно узнать в экранном меню.

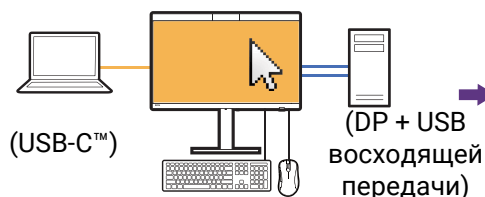
В главном меню отображается статус KVM.

В меню функциональной клавиши **Вход** отображается значок KVM.

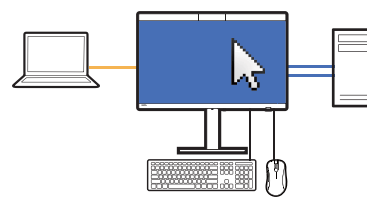


4. Выберите **Система > Пробужд. - пит.** и убедитесь, что для этого параметра установлено значение **ВКЛ.**
5. Для переключения нажмите функциональную кнопку (если она была задана как горячая клавиша для функции **Вход**) или перейдите в меню **KVM-перекл-ль**.

Управление через USB-C™



Переключено для управления через DP

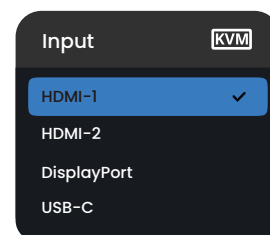
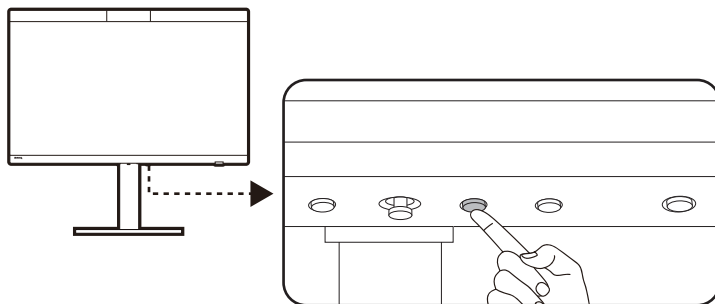


## Переключение на разные источники видео

После правильного выполнения подключений KVM вы сможете циклически переключаться между доступными источниками KVM, меняя источники входного сигнала. Способ переключения KVM может отличаться в зависимости от способа подключения источников.

## Переключение нажатием функциональной кнопки

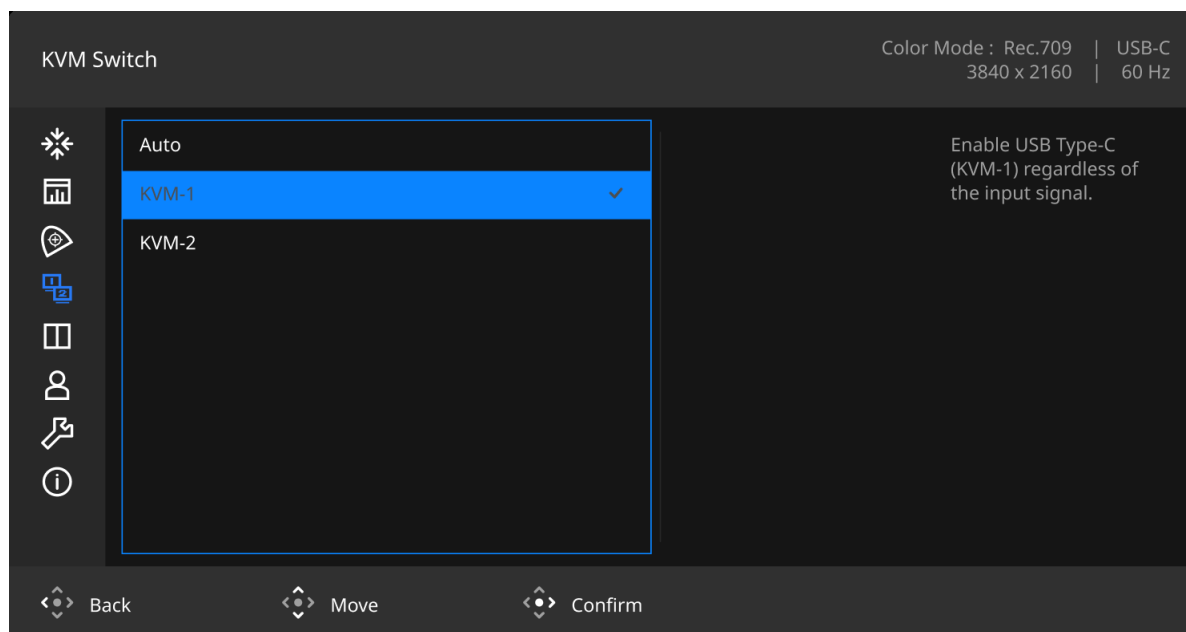
Вы можете для функциональной кнопки задать функцию **Вход**, чтобы циклически переключаться между доступными источниками KVM. Если KVM включен, то меню функции **Вход** будет отмечено значком KVM. Для циклического просмотра доступных вариантов нажимайте эту клавишу раз за разом. Подробности см. в разделе [Настройка функциональной кнопки на стр. 38](#).



Переключатель также работает, если для функциональной кнопки задать **KVM-перекл-ль**.

## Переключение с помощью меню **KVM-перекл-ль**

Выберите **KVM-перекл-ль**, чтобы вручную выбрать источник.



## Отображение сигналов сразу двух источников (PIP/PBP)

Чтобы выводить на экран сразу два источника входного сигнала, выберите режим Картинка-в-картинке (PIP) или Картинка рядом с картинкой (PBP).

### Выбор источника видеосигнала в режиме PIP

При первом использовании выберите **Дисплей > PIP** и нажмите 5-позиционный контроллер. Монитор проведет поиск доступных видеоисточников в следующем порядке: USB-C™, DisplayPort и HDMI, и затем покажет первый доступный источник как главный источник в режиме PIP, а второй источник - как вспомогательный. Если будет найден только один источник видеосигнала, то с помощью подходящего кабеля подключите нужный источник видеосигнала и выберите **Дисплей > PIP > Суб**, чтобы вручную выбрать вспомогательный источник. Можно также вручную изменить главный источник, выбрав **Дисплей > PIP > Главное**.

Монитор будет хранить настройку двух источников входного сигнала для использования в будущем, пока вы вручную не измените эту настройку.

Порядок регулировки других параметров см. в разделе **Дисплей**.

### Выбор источника видеосигнала в режиме PBP

1. Выберите **Дисплей > PBP**.
2. Выберите нужный источник для каждого окна.

Порядок регулировки других параметров см. в разделе **Дисплей**.



Если хотите применять разные цветовые режимы к изображениям в режиме PIP/PBP, то см. раздел [Применение двух настроек цвета к одному и тому же изображению \(GamutDuo\)](#) на стр. 46.

## Калибровка монитора

Перед поставкой монитор откалиброван для обеспечения оптимальных рабочих характеристик. Для поддержания постоянной точности при использовании монитор оснащен встроенной системой калибровки, обеспечивающей правильную цветопередачу.

Используя встроенный калибратор, вы можете легко проводить калибровку цветов, когда это нужно, или настроить ее автоматический запуск в запланированное время.

Если у вас несколько поддерживаемых мониторов, то с помощью приложения **DMS Local** вы можете удаленно настроить для них проведение калибровки цветов по расписанию.

## Подготовка к калибровке

Чтобы обеспечить наилучшее качество калибровки, перед калибровкой выполните инструкции.

1. Убедитесь, что встроенное ПО монитора обновлено до последней версии (если она доступна). Установленное на заводе встроенное ПО может учитывать ограничения, установленные региональными нормами энергопотребления, которые могут ограничивать параметры дисплея. Советуем обновить встроенное ПО монитора, чтобы обеспечить полную функциональность.
2. Проверьте правильность подключений компьютера и сетевого питания.
3. Убедитесь, что датчик освещенности (расположенный сверху монитора) не закрыт.
4. (Если включен параметр **Датчик света** в разделе **Автоматическая калибровка**) Поддерживайте нормальные условия окружающего освещения, так как уровни яркости учитываются при калибровке цветов.
5. Обеспечьте непрерывное электропитание монитора и не отсоединяйте шнур питания.
6. Включите питание монитора(-ов) и дайте ему(им) прогреться в течение 30 минут. Во время прогрева монитор можно использовать в обычном режиме.
7. Убедитесь, что в мониторе отключена функция **PIP**, **PBP** или **GamutDuo**.
8. В процессе калибровки не прикасайтесь к кнопкам управления монитора, так как это может вызвать сбой калибровки.

## Активация встроенной калибровки вручную

1. Для подготовки монитора к работе выполните инструкции, приведенные в разделе [Подготовка к калибровке на стр. 50](#).
2. В мониторе выберите **Автоматическая калибровка > Выбор режима**. Некоторые цветовые режимы выбраны для калибровки по умолчанию. При желании измените выбор.
3. Начните калибровку, выбрав **Автоматическая калибровка > Выполнить > ДА**. Встроенный калибратор опустится и сразу проведет калибровку. Пока монитор не прогреется, пункт **Выполнить** будет недоступен. Подождите некоторое время, пока этот пункт меню не станет доступен.
4. Выполнение этой операции займет 20 минут. После завершения калибровки калибратор автоматически вернется на место.



При опускании встроенного калибратора он может не каждый раз установиться идеально вертикально. Его положение находится в пределах допустимого отклонения и не влияет на точность калибровки. Ни при каких обстоятельствах не прикасайтесь к встроенному калибратору.

## Планирование калибровки

1. Для подготовки монитора к работе выполните инструкции, приведенные в разделе [Подготовка к калибровке на стр. 50](#).
2. В мониторе выберите **Автоматическая калибровка > Планирование**. Установите частоту проведения калибровки. Дополнительные сведения см. в разделе [Планирование на стр. 63](#).
3. Обеспечьте непрерывное электропитание монитора. В запланированное время монитор включится для прогрева и затем автоматически начнет калибровку.



- Для планирования калибровки монитора используются приложения **DMS Local** и **Palette Master Ultimate**. Загрузить эти приложения и руководства пользователя с инструкциями можно на сайте [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).
  - Если хотите настроить расписание калибровки в приложении **DMS Local**, то подключите монитор к локальной сети, как указано в разделе [Подключите кабель Ethernet со штекером RJ45. \(необязательный шаг\) на стр. 28](#). Убедитесь, что монитор и компьютер находятся в одной и той же сети.
-

## Перемещение по главному меню

Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню. Подробности см. в разделе [5-позиционный контроллер и основные действия с меню на стр. 37](#).

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут отображаться серым. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



Языки экранного меню могут быть разными у моделей, поставляемых в разные регионы; дополнительные сведения см. в разделе [Язык на стр. 70](#) в пунктах **Система** и **Настр. экр. меню**.

---

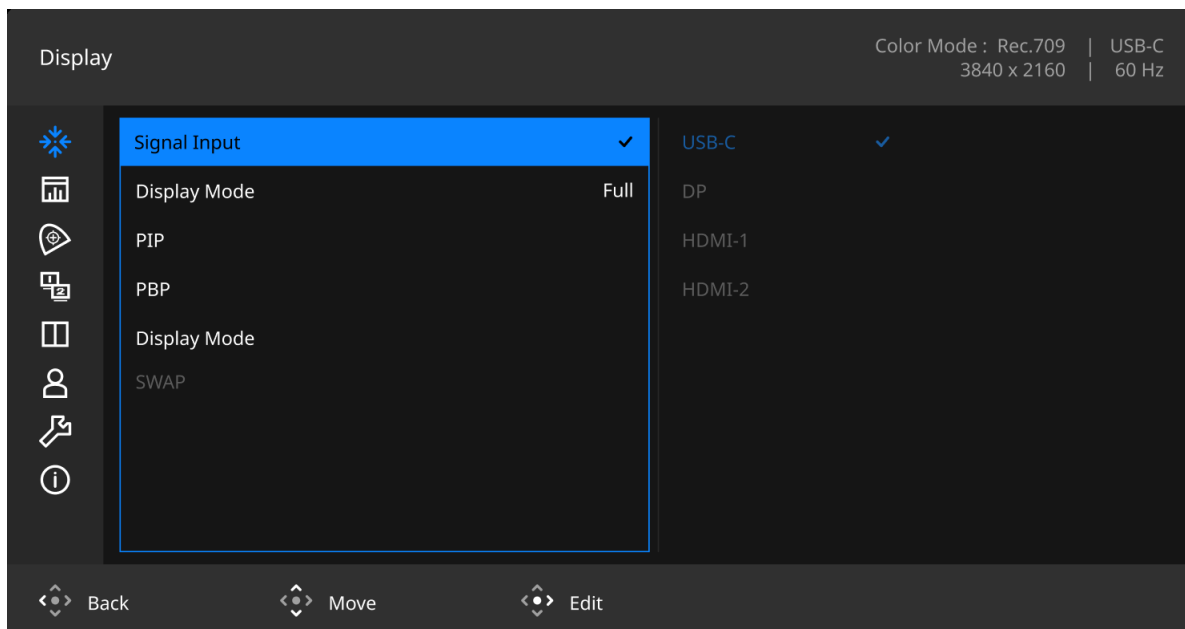
Более подробные сведения о каждом меню см. на следующих страницах:











- [Меню Дисплей на стр. 53](#)
- [Меню Цвет на стр. 56](#)
- [Меню Автоматическая калибровка на стр. 62](#)
- [Меню KVM-переключ. на стр. 64](#)
- [Меню GamutDuo на стр. 65](#)
- [Меню Кнопка "Пользов." на стр. 67](#)
- [Меню Система на стр. 69](#)
- [Меню Сведения на стр. 75](#)







## Меню Дисплей


В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут отображаться серым. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Нажатием  или  выберите **Дисплей**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

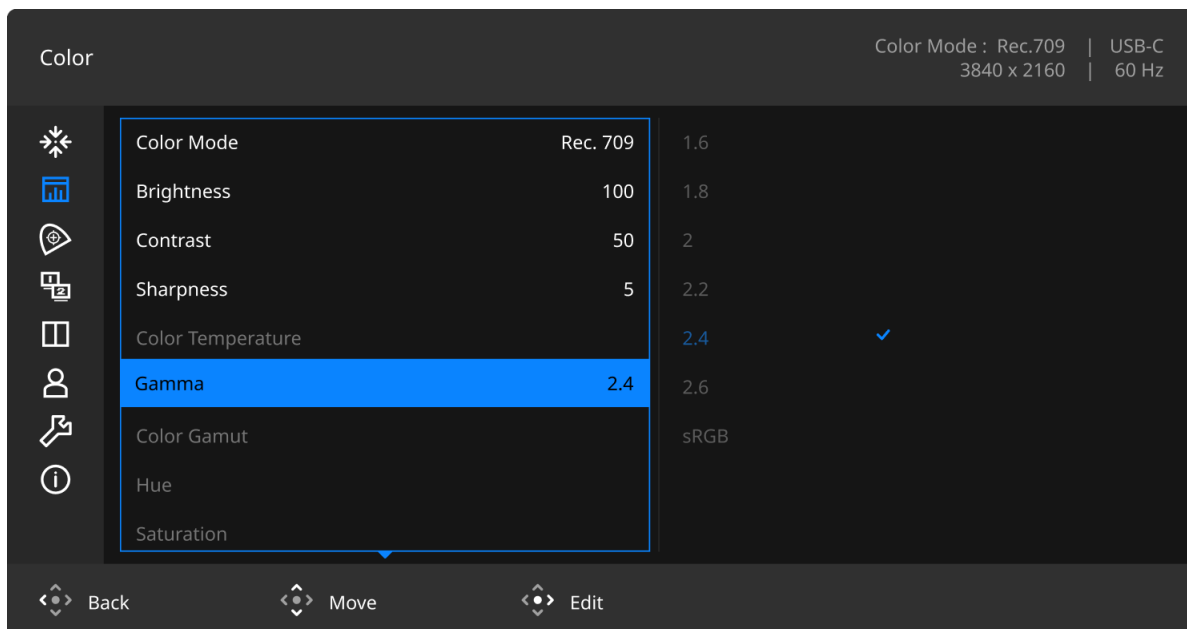
Элемент	Функция	Диапазон
<b>Сигн. вход</b>	Используется для переключения входа в соответствии с типом подключаемого видеокабеля.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>USB-C</b></li><li>• <b>DP</b></li><li>• <b>HDMI 1</b></li><li>• <b>HDMI 2</b></li></ul>











Элемент	Функция		Диапазон
<b>Режим отображ.</b>	<p>Эта функция реализована для того, чтобы можно было без геометрического искажения отображать изображения с соотношением сторон, отличным от 16:9.</p> <p> Параметры в пункте <b>Режим отображ.</b> будут разными в зависимости от источников входного видеосигнала.</p> <p> В зависимости от значения, выбранного для параметра <b>Цвет. режим</b>, устанавливаются разные значения для параметра <b>Режим отображ.</b> При необходимости измените значение этого параметра.</p>		
	<b>Полный</b>	Размер входного изображения изменяется для заполнения всей площади экрана. Этот вариант идеально подходит для изображений с соотношением сторон 16:9.	
	<b>Формат</b>	Входное изображение выводится без геометрических искажений и заполняет максимально возможную область экрана.	
	<b>1:1</b>	Входное изображение выводится со своим исходным разрешением без масштабирования.	
<b>PIP</b>	<p>Устанавливает режим PIP. На экране одновременно отображаются изображения с двух независимых источников видео.</p> <p> Если включен режим PIP, то выводится звук главного источника.</p> <p> Не рекомендуется при включенной функции HDR.</p>		
	<b>Главное</b>	Определяет главный источник видеосигнала.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• USB-C</li> <li>• DisplayPort</li> </ul>
	<b>Вспом.</b>	Определяет второй источник видеосигнала для режима PIP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI 1</li> <li>• HDMI 2</li> </ul>
	<b>Размер PIP</b>	Определение размера окна-врезки в режиме PIP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Малый</li> <li>• Средний</li> <li>• Большой</li> </ul>
	<b>Положение PIP</b>	Регулировка положения окна-врезки в режиме PIP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вверху справа</li> <li>• Вверху слева</li> <li>• Внизу справа</li> <li>• Внизу слева</li> </ul>

Элемент	Функция		Диапазон
<b>PBR</b>	Устанавливает режим PBR, в котором два изображения отображаются бок о бок. Определяет источники видеосигнала для левого и правого окон соответственно.  Не рекомендуется при включенной функции HDR.		
	<b>Влево</b>	Выбор входа для отображения в окне слева.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB-C</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI 1</b></li> <li>• <b>HDMI 2</b></li> </ul>
	<b>Вправо</b>	Выбор входа для отображения в окне справа.	
<b>ПЕРЕКЛ</b>	Видеоизображения главного и второго источников меняются местами на экране.		



## Меню Цвет

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут отображаться серым. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.




1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Нажатием  или  выберите **Цвет**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция	Диапазон
Цвет. режим	Выберите цветовой режим, который лучше всего соответствует типу изображений на экране.	
	Adobe RGB	Для лучшей цветопередачи при использовании периферийных устройств, совместимых с Adobe® RGB.
	sRGB	Для лучшего согласования цветов при работе с периферийными устройствами, такими как принтеры, цифровые камеры и т.п.
	Rec. 709	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта Rec. 709.

Элемент	Функция		Диапазон
	DCI-P3	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта DCI-P3.	
	Display P3	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта Display P3.	
	HDR	Для лучшей цветопередачи при использовании технологии HDR (High Dynamic Range - расширенный динамический диапазон).  Доступно, когда обнаружено содержимое HDR.	
	M-book	Сводит к минимуму визуальную разницу между монитором и подключенным ноутбуком серии MacBook.	
	DICOM	Для просмотра изображений DICOM. Рекомендуется для просмотра медицинских изображений.  DICOM - это аббревиатура от Digital Imaging and Communications in Medicine; это стандарт обработки, хранения, печати и передачи медицинских изображений.	
	CAD/CAM	Усиление контрастности при использовании программ CAD/CAM.	
	Анимация	Усиливает контрастность темных теней, чтобы вы могли легко работать с деталями, создавая анимацию.	1 ~ 10
	Темная комната	Для редактирования изображений и просмотра в среде пост-обработки с приглушенным освещением. Этот режим усиливает резкость и четкость теней и отображает больше деталей.	
	Пользов.	Применение сочетания настроек изображения, определенных пользователем.	
	Калибровка 1	Применение результата калибровки, оптимизированного при помощи прилагаемой программы калибровки <b>Palette Master Ultimate</b> и вашего калибратора. Загрузить программу и руководство пользователя можно с веб-сайта. См. раздел <a href="#">Дополнительное программное обеспечение на стр. 4</a> .	
	Калибровка 2		
	Калибровка 3		
Яркость	Регулировка соотношения светлых и темных оттенков.		0 ~ 100

Элемент	Функция		Диапазон
<b>Контраст</b>	Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения.		0 ~ 100
<b>Резкость</b>	Регулировка четкости и различимости контуров объектов на изображении.		1 ~ 10
<b>Цвет. темп-ра</b>	<b>5000K</b>	Придание теплых тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета газетной бумаги.	
	<b>6500K</b>	Обеспечивает отображение естественных цветов при просмотре видео и фотографий. Это стандартный, заданный на заводе цветовой вариант.	
	<b>9300K</b>	Придание холодных тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета в ПК-отрасли.	
	<b>Пользов.-K</b>	Возможность регулировки цветовой температуры с шагом 100K.	5000K ~ 9300K
	<b>Пользов.-RGB</b>	В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Переходите последовательно к меню <b>R</b> (красный), <b>G</b> (зеленый) и <b>B</b> (синий), чтобы изменить значения этих параметров.  Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения. (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> </ul>
<b>Гамма</b>	Регулировка яркости цветовых тонов.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1,6</b></li> <li>• <b>1,8</b></li> <li>• <b>2,0</b></li> <li>• <b>2,2</b></li> <li>• <b>2,4</b></li> <li>• <b>2,6</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> </ul>

Элемент	Функция		Диапазон
<b>Гамма цветов</b>	<b>Adobe RGB</b>	Для лучшей цветопередачи при использовании периферийных устройств, совместимых с Adobe® RGB.	
	<b>Matched Adobe RGB</b>	Для лучшего согласования цветов между двумя одинаковыми мониторами с цветовым пространством Adobe® RGB.	
	<b>DCI-P3</b>	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта DCI-P3.	
	<b>DCI-P3 совп.</b>	Для лучшего согласования цветов между двумя одинаковыми мониторами с поддержкой стандарта DCI-P3.	
	<b>sRGB</b>	Для лучшего согласования цветов при работе с периферийными устройствами, такими как принтеры, цифровые камеры и т.п.	
	<b>Rec. 709</b>	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта Rec. 709.	
	<b>Исходный</b>	Для лучшей цветопередачи с собственной гаммой цветов.	
<b>Оттенок</b>	Регулировка степени восприятия цветов пользователем.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> <li>• <b>C</b> (0~100)</li> <li>• <b>M</b> (0~100)</li> <li>• <b>Y</b> (0~100)</li> </ul>
<b>Насыщенность</b>	Регулировка степени чистоты цветов.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> <li>• <b>C</b> (0~100)</li> <li>• <b>M</b> (0~100)</li> <li>• <b>Y</b> (0~100)</li> </ul>
<b>Ур. Черного</b>	Регулировка освещенности в темных участках изображения.		0 ~ 10

Элемент	Функция		Диапазон
<b>Равномерность</b>	<p>Определяет уровень согласованности контрастности, яркости и цветов по всему экрану.</p> <p> Но если вам нужны высокие уровни контраста и яркости, то отключите эту функцию.</p>		
	<b>Приоритет Равно</b>	Выравнивает разницу уровней яркости по всей области отображения, обеспечивая равномерность яркости.	
	<b>Приоритет яркости</b>	Устанавливает оптимальное соотношение яркости и равномерности.	
	<b>ВЫКЛ.</b> (только режим Пользов.)	Отключение технологии выравнивания цветопередачи.	
<b>Диапазон RGB</b>	<p>Определение диапазона шкалы цветности. Выберите вариант в соответствии с диапазоном RGB, настроенным на подключенном устройстве.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Авто</b></li> <li>• <b>Полный</b></li> <li>• <b>Ограниченный</b></li> </ul>
<b>Сбросить Цвет</b>	<p>Восстановление стандартных заводских значений для параметров цвета.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ДА</b></li> <li>• <b>НЕТ</b></li> </ul>



## Доступные пункты меню для каждого Цвет. режим

Доступные параметры регулировки цвета могут быть разными в зависимости от установленного вами значения для параметра **Цвет. режим**. Этот список приведен только для примера, так как доступные варианты также различны для разных входов. Недоступные параметры меню будут отображаться серым.

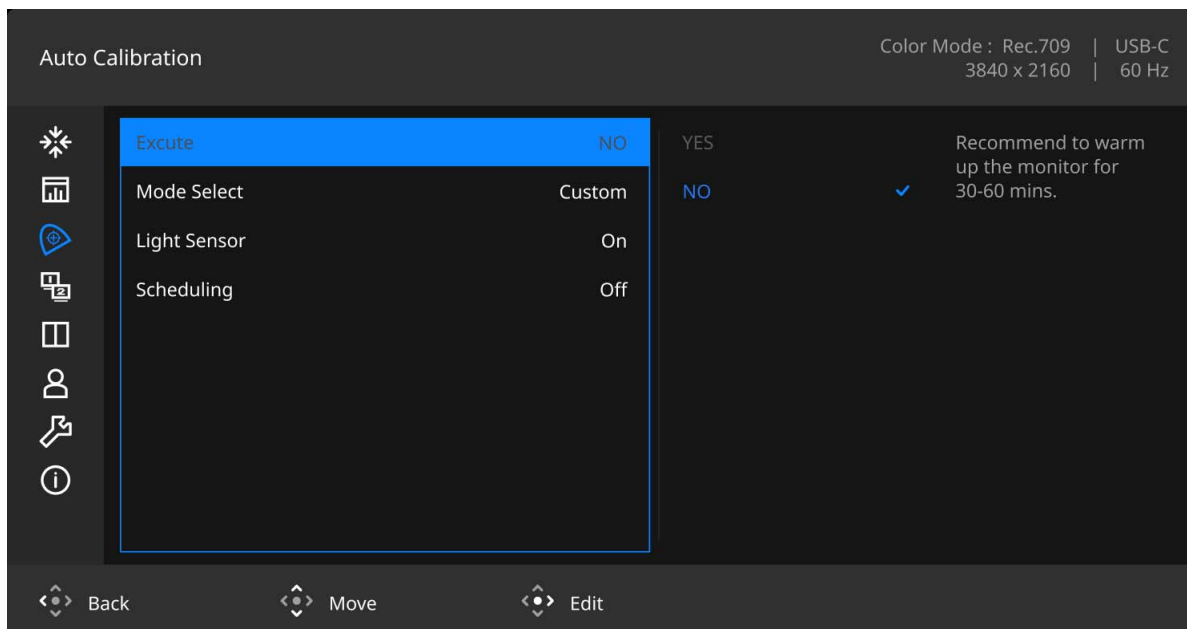












- V: Доступно
- X: Недоступно

Цвет. режим	Настройки									
	Яркость	Контраст	Резкость	Цвет. темп.	Гамма цветов	Гамма	Оттенок	Насыщенность	Ур. Черного	Равномерность
Adobe RGB	V	V	V	5000K / 6500K	Adobe RGB / Matched Adobe RGB	X	X	X	V	V
sRGB	V	V	V	5000K / 6500K	X	2,2 / sRGB	X	X	V	V
Rec. 709	V	V	V	X	X	2,2 / 2,4	X	X	X	V
DCI-P3	V	V	V	X	DCI-P3 / DCI-P3 совп.	X	X	X	X	V
Display P3	V	V	V	X	DCI-P3 / DCI-P3 совп.	X	X	X	X	V
HDR	V	V	V	X	X	X	X	V	X	X
M-book	V	V	V	V (Доступен только параметр Опр. польз.)	X	X	X	X	X	V
DICOM	V	V	V	X	X	X	X	X	X	X
CAD/CAM	V	V	V	X	X	X	X	X	X	V
Анимация	V	X	V	X	X	X	X	X	X	V
Темная комната	V	V	V	X	X	X	X	X	X	V
Пользов.	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Калибровка 1 / Калибровка 2 / Калибровка 3	X	X	V	X	X	X	X	X	X	X

## Меню Автоматическая калибровка

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут отображаться серым. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



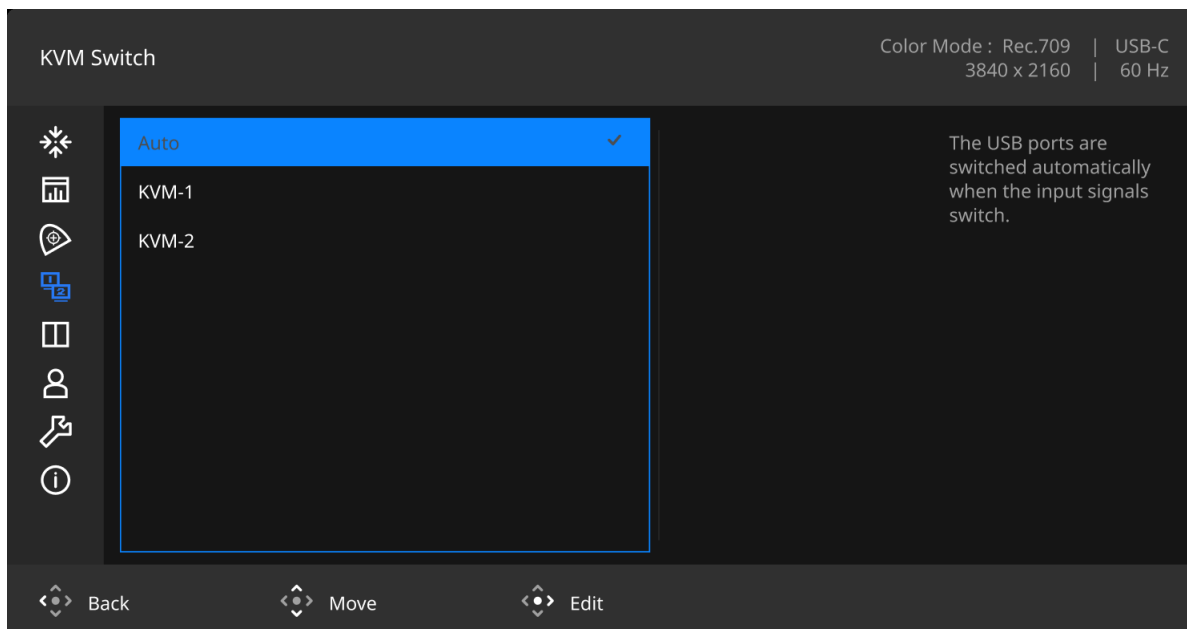
1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Нажатием  или  выберите **Автоматическая калибровка**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .











Элемент	Функция	Диапазон
<b>Выполнить</b>	Выполнение калибровки цветов вручную. Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">Калибровка монитора на стр. 50</a> .	<b>• ДА</b> <b>• НЕТ</b>

Элемент	Функция	Диапазон
<b>Выбор режима</b>	Выбор цветовых режимов, включенных в калибровку. Некоторые режимы выбираются для калибровки по умолчанию. При желании измените выбор. Учтите, что при выборе большего числа режимов длительность процесса калибровки увеличится.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adobe RGB</li> <li>• sRGB</li> <li>• Rec. 709</li> <li>• DCI-P3</li> <li>• Display P3</li> <li>• HDR</li> <li>• M-book</li> <li>• DICOM</li> <li>• CAD/CAM</li> <li>• Анимация</li> <li>• Темная комната</li> <li>• Пользов.</li> </ul>
<b>Датчик света</b>	Включение датчика света для учета условий внешней освещенности в процессе калибровки цветов.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ВКЛ.</li> <li>• ВЫКЛ.</li> </ul>
<b>Планирование</b>	<p>Задание частоты проведения автоматической калибровки цветов.</p> <p>Если расписание калибровки запланировано в приложении <b>Palette Master Ultimate</b>, то будет выбран параметр <b>PMU</b>, а все другие параметры будут недоступны.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ежедневно</li> <li>• Еженедельно</li> <li>• Раз в две недели</li> <li>• Ежемесячно</li> <li>• Ежеквартально</li> <li>• PMU</li> <li>• ВЫКЛ.</li> </ul>

## Меню KVM-перекл-ль

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут отображаться серым. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Нажатием  или  выберите **KVM-перекл-ль**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

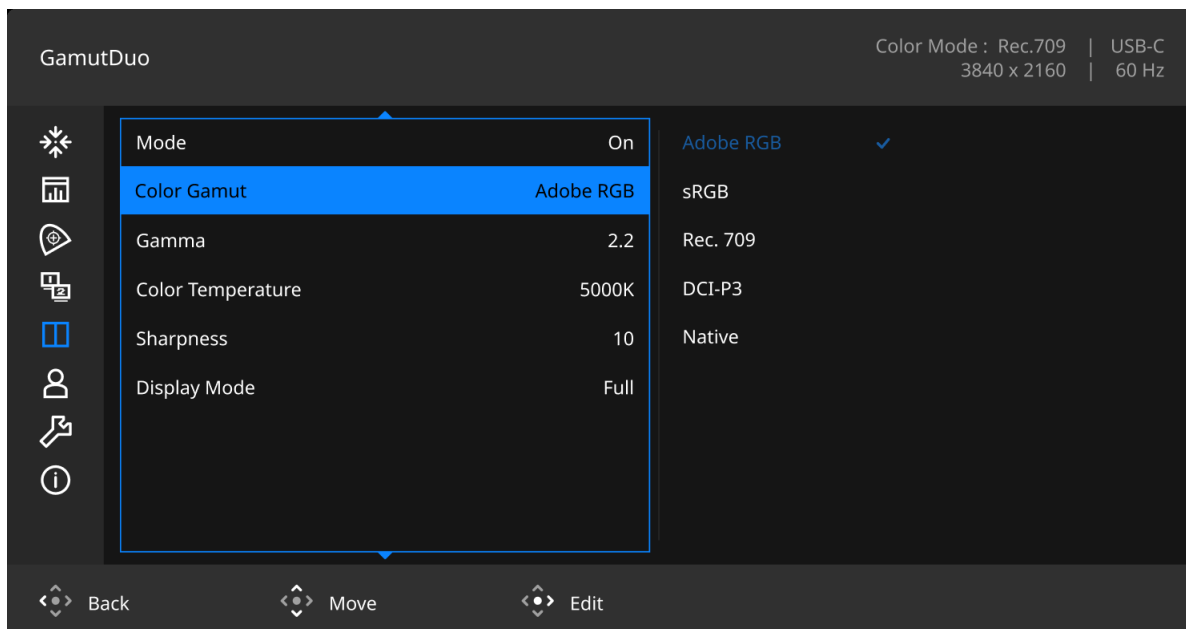
Элемент	Функция	Диапазон
<b>Авто</b>	При переключении источников входного сигнала разъемы USB переключаются автоматически.	
<b>KVM-1</b>	Переключение управления клавиатуры и мыши на источник входного сигнала / дисплей, подключенный к видеоразъему USB-C™.	
<b>KVM-2</b>	Переключение управления клавиатуры и мыши на источник входного сигнала / дисплей, подключенный к разъему HDMI или DP.	



Дополнительные сведения см. в разделе [Совместное использование комплекта клавиатуры, мыши и других периферийных USB-устройств с помощью KVM](#) на стр. 47.


## Меню GamutDuo

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут отображаться серым. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



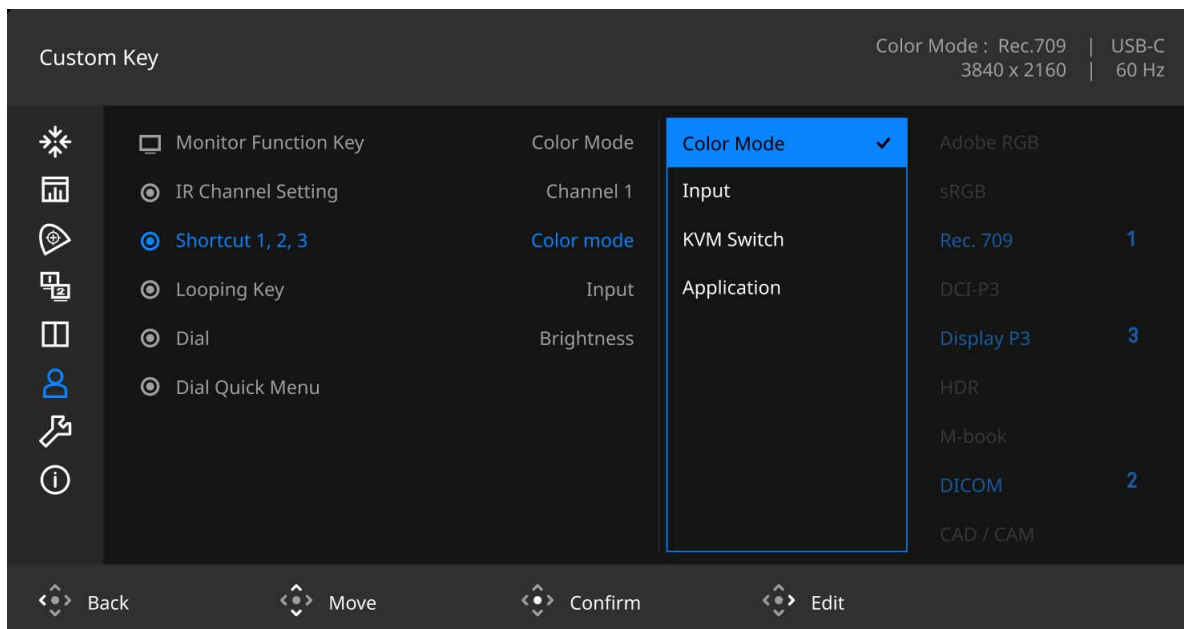
1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Нажатием или выберите **GamutDuo**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием или выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте или , а для выбора нажимайте .
5. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .











Элемент	Функция	Диапазон
<b>Режим</b>	Включение/выключение <b>GamutDuo</b> .	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ВКЛ.</li> <li>• ВЫКЛ.</li> </ul>
<b>Гамма цветов</b>	Воспроизведение заданной указанными стандартами гаммы цветов для изображения в окне справа.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adobe RGB</li> <li>• sRGB</li> <li>• Rec. 709</li> <li>• DCI-P3</li> <li>• Исходный</li> </ul>

Элемент	Функция	Диапазон
<b>Гамма</b>	Регулировка яркости тона для изображения в окне справа.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,6</li> <li>• 1,8</li> <li>• 2,0</li> <li>• 2,2</li> <li>• 2,4</li> <li>• 2,6</li> <li>• sRGB</li> </ul>
<b>Цвет. темп-ра</b>	Применение цветового оттенка (холодного или теплого) к изображению в окне справа. Цветовая температура измеряется в градусах Кельвина (K). При слишком низкой цветовой температуре дисплей становится красноватым, а при слишком высокой цветовой температуре - синеватым.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5000K</li> <li>• 6500K</li> <li>• 9300K</li> </ul>
<b>Резкость</b>	<p>Регулировка резкости изображения в окне справа.</p>  <p>Чтобы отрегулировать контрастность и яркость изображения главного источника, откройте меню <b>Цвет</b>. Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">стр. 56</a>.</p>	0 ~ 10
<b>Режим отображ.</b>	Регулировка режима отображения для изображения в окне справа.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Весь</b></li> <li>• <b>Формат</b></li> </ul>

## Меню Кнопка "Пользов."

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут отображаться серым. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Нажатием  или  выберите **Кнопка "Пользов."**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

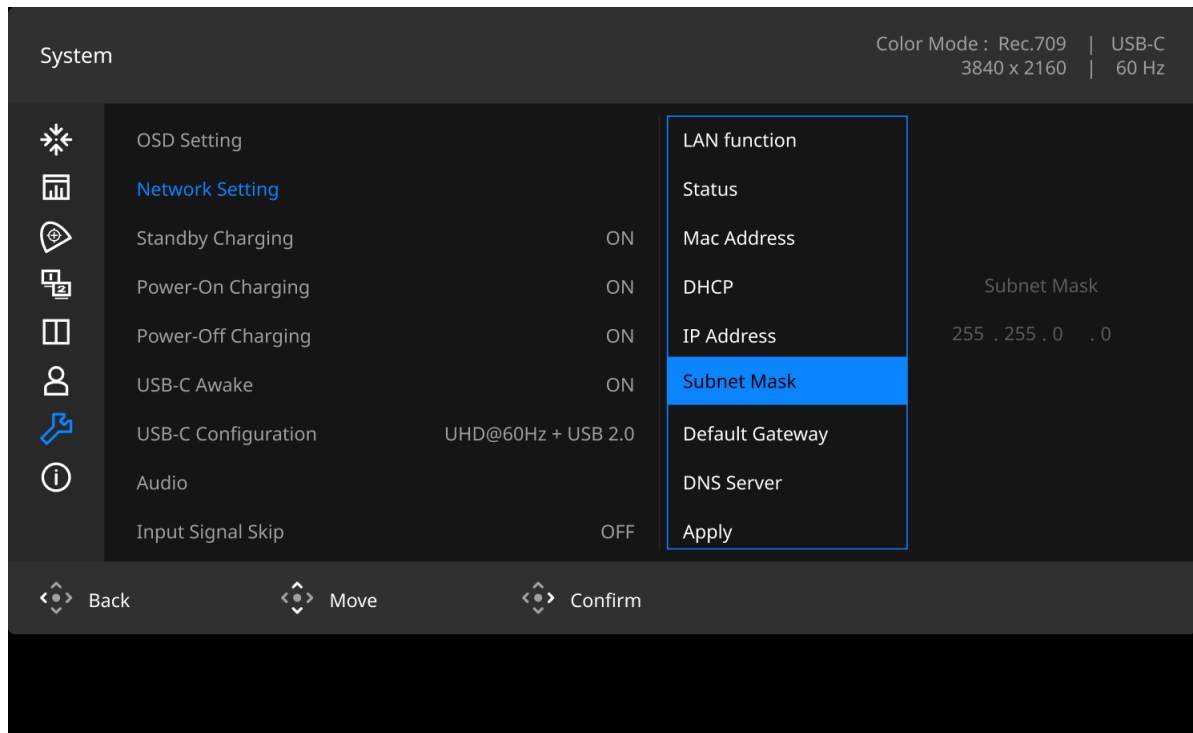
Элемент	Функция	Диапазон
<b>Кн. функции</b>	Задание функции, которая будет активироваться нажатием функциональной клавиши.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Цвет. режим</li> <li>• Вход</li> <li>• KVM-перекл-ль</li> <li>• Выключить звук</li> </ul>
<b>Настройка ИК-канала</b>	Установка сопряжения монитора с пультом Hotkey Puck G3 для легкого управления через экранное меню. Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">Настройка Hotkey Puck G3 для нескольких мониторов (Настройка ИК-канала)</a> на стр. 42.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Канал 1</li> <li>• Канал 2</li> <li>• Канал 3</li> </ul>











Элемент	Функция	Диапазон
<b>Ярлык 1, 2, 3</b>	<p>Задаёт функции, которые будут запускаться по нажатию кнопки-ярлыка 1 / 2 / 3 на пульте Hotkey Puck G3. Положение кнопок см. в разделе <a href="#">Пульт Hotkey Puck G3 и базовые операции с ним на стр. 39</a>.</p> <p>Сначала выберите категорию, затем выберите не более 3 параметров, которые будут запускаться по нажатию этих кнопок. Цифры, показанные рядом с выбранными элементами, соответствуют кнопкам быстрого вызова, которым назначены параметры.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цвет. режим</b></li> <li>• <b>Вход</b></li> <li>• <b>KVM-перекл-ль</b></li> <li>• <b>Приложение</b></li> </ul>
<b>Циклический ключ</b>	<p>Задаёт функцию, которая будет запускаться нажатием кнопки циклического переключения на пульте Hotkey Puck G3. Место расположения кнопки см. в разделе <a href="#">Пульт Hotkey Puck G3 и базовые операции с ним на стр. 39</a>.</p> <p>Сначала выберите категорию, затем выберите не более 3 параметров, которые будут запускаться по нажатию этой кнопки.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Цвет. режим</b></li> <li>• <b>Вход</b></li> <li>• <b>KVM-перекл-ль</b></li> <li>• <b>Выключить звук</b></li> </ul>
<b>Поворотный переключатель</b>	<p>Задаёт функцию, которая будет запускаться поворотным переключателем на пульте Hotkey Puck G3. Место расположения кнопки см. в разделе <a href="#">Пульт Hotkey Puck G3 и базовые операции с ним на стр. 39</a>.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Яркость</b></li> <li>• <b>Контраст</b></li> <li>• <b>Громкость</b></li> </ul>
<b>Быстрое меню "Диск"</b>	<p>Задание запускаемой функции в Быстром меню "Диск" на пульте Hotkey Puck G3. Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">Использование Быстрого меню "Диск" на стр. 41</a>.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Яркость</b></li> <li>• <b>Громкость</b></li> <li>• <b>Вход</b></li> <li>• <b>Контраст</b></li> </ul>






## Меню Система

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут отображаться серым. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.




1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Нажатием  или  выберите **Система**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте .
5. Для возврата к предыдущему меню нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Функция		Диапазон
<b>Настр. экр. меню</b>	<b>Язык</b>	<p>Выбор языка экранного меню.</p>  <p>Перечень возможных вариантов языка меню может отличаться от перечня, показанного справа, в зависимости от того, для какого региона предназначен ваш монитор.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• English</li> <li>• Français</li> <li>• Deutsch</li> <li>• Italiano</li> <li>• Español</li> <li>• Polski</li> <li>• Český</li> <li>• Magyar</li> <li>• Română</li> <li>• Nederlands</li> <li>• Svenska</li> <li>• Português</li> <li>• 日本語</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> <li>• Українська</li> <li>• Български</li> <li>• Ελληνικά</li> <li>• Русский</li> <li>• 한국어</li> <li>• العربية</li> </ul>
	<b>Показать время</b>	Регулировка времени, в течение которого отображается экранное меню.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 сек.</li> <li>• 10 сек.</li> <li>• 15 сек.</li> <li>• 20 сек.</li> <li>• 25 сек.</li> <li>• 30 сек.</li> </ul>
	<b>Авт. скан входа</b>	Автоматическое определение доступного источника входного сигнала.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ВКЛ.</li> <li>• ВЫКЛ.</li> </ul>
	<b>Автоповор.</b>	Экранное меню будет поворачиваться вместе с монитором.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ВКЛ.</li> <li>• ВЫКЛ.</li> </ul>
	<b>Авт. выкл. пит.</b>	Установка времени до автоматического выключения электропитания монитора в режиме энергосбережения.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ВЫКЛ.</li> <li>• 10 мин.</li> <li>• 20 мин.</li> <li>• 30 мин.</li> </ul>

Элемент	Функция		Диапазон
	<b>Блок. экр. меню</b>	<p>Предотвращение возможности случайного изменения всех параметров монитора. Если эта функция активирована, то использование регуляторов экранного меню и клавиш быстрого вызова блокируется.</p> <p> Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> <li>• <b>Активный</b></li> </ul>
	<b>DDC/CI</b>	<p>Позволяет настраивать параметры монитора из программ, установленных на ПК.</p> <p> Протокол DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface - командный интерфейс канала отображения данных), разработанный Ассоциацией Ассоциация по стандартам в области видеоэлектроники (Video Electronics Standards Association, VESA). DDC/CI позволяет с помощью ПО отправлять данные о рабочих параметрах монитора для удаленной диагностики.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
	<b>DP</b>	Выбор подходящего стандарта DP для передачи данных.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1.1</b></li> <li>• <b>1.4</b></li> </ul>
	<b>Уведомл. о разр.</b>	Определите, нужно ли показывать уведомление о рекомендованном разрешении, когда монитор обнаружит новый источник входного сигнала.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
	<b>АМА</b>	Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> <li>• <b>Выс.</b></li> <li>• <b>Премиум</b></li> </ul>
	<b>Ярк. экр. меню</b>	Регулировка яркости индикатора кнопки питания.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>

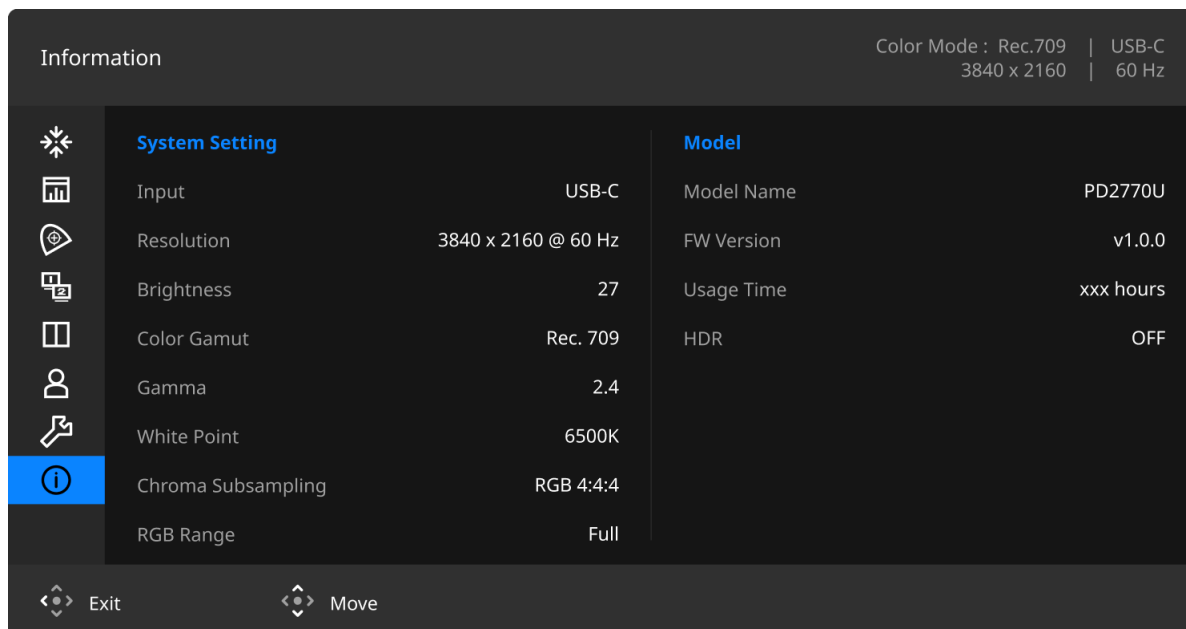
Элемент	Функция		Диапазон
	<b>Функция глубокого сна</b>	<p>Включение/выключение режима глубокого сна (энергосбережения) путем выключения питания монитора.</p> <p>Если этот параметр включен, то при нажатии кнопки питания монитор перейдет в режим глубокого сна и станет потреблять меньше энергии.</p> <p>Если этот параметр отключен, то при нажатии кнопки питания монитор отключит подсветку, но не перейдет в режим глубокого сна.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Настройки сети</b>	Правильно настраивает сетевые параметры, когда вы хотите составить расписание калибровки в приложении <b>DMS Local</b> . Для конфигурирования обратитесь к оператору вашей сети.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Режим ожидания</b></li> <li>• <b>Статус</b></li> <li>• <b>Mac Address</b></li> <li>• <b>DHCP</b></li> <li>• <b>Маска подсети</b></li> <li>• <b>Шлюз по умолчанию</b></li> <li>• <b>DNS-сервер</b></li> <li>• <b>Применить</b></li> </ul>
<b>Standby Charging</b>	Продолжайте зарядку устройства через разъем USB-C™ и концентратор в режиме ожидания, когда и для параметра <b>Пробужд. - USB-C</b> , и для параметра <b>Зар. при вкл.</b> установлено значение <b>ВКЛ.</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Зар. при вкл.</b>	Продолжайте зарядку устройства через разъем USB-C™ восходящей передачи; при отключении функции <b>Зар. при вкл.</b> также отключится функция <b>Standby Charging</b> .		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Зар. при выкл.</b>	Продолжайте зарядку через разъем USB-C™ и концентратор при выключенном питании, когда для параметра <b>Пробужд. - USB-C</b> установлено значение <b>ВКЛ.</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Пробужд. - USB-C</b>	Когда и для параметра <b>Зар. при вкл.</b> , и для параметра <b>Standby Charging</b> установлено значение <b>ВКЛ.</b> , эта функция позволяет подключенному устройству выводить монитор из режима ожидания через разъем USB-C™ или концентратор.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>

Элемент	Функция		Диапазон
<b>Конфигурация USB-C</b>	Установка частоты обновления входного видеосигнала через разъем USB-C™. Скорость передачи по USB меняется соответственно из-за ограничений, налагаемых технологией USB-C™.		
	<b>UHD при 60 Гц + USB 2.0</b>	Частота обновления: 3840 x 2160 при 60 Гц Скорость передачи по USB: 480 Мбит/с	
	<b>UHD при 30 Гц + USB 3.2</b>	Частота обновления: 3840 x 2160 при 30 Гц Скорость передачи по USB: 5 Гбит/с	
<b>Аудио</b>	<b>Громкость</b>	Регулировка громкости звука.	0 ~ 100
	<b>Выключить звук</b>	Отключение звукового входа.	• ВКЛ. • ВЫКЛ.
<b>Пропустить входной сигнал</b>	Выберите разъемы, которые нужно пропускать при автоматическом поочередном выборе входов. Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">Автоматический поиск входов на стр. 42</a> .		• <b>ВЫКЛ.</b> • <b>USB-C</b> • <b>DP</b> • <b>HDMI 1</b> • <b>HDMI 2</b>
<b>Пропустить цветовой режим</b>	Выберите цветовые режимы, которые хотите скрыть в меню <b>Цвет. режим</b> . Дополнительные сведения см. в разделе <a href="#">Отображение часто используемых цветовых режимов в меню (Пропустить цветовой режим) на стр. 42</a> .		• <b>ВЫКЛ.</b> • <b>Adobe RGB</b> • <b>sRGB</b> • <b>Rec. 709</b> • <b>DCI-P3</b> • <b>Display P3</b> • <b>HDR</b> • <b>M-book</b> • <b>DICOM</b> • <b>CAD / CAM</b> • <b>Анимация</b> • <b>Темная комната</b> • <b>Пользов.</b> • <b>Калибровка 1</b> • <b>Калибровка 2</b> • <b>Калибровка 3</b>

Элемент	Функция	Диапазон
<b>Удаление Burn-in</b>	<p>При длительном отображении неподвижного изображения возможно "выгорание экрана", то есть появление на нем остаточного изображения. Включите эту функцию для устранения видимых неподвижных линий или теней на экране за счет показа нескольких стандартных шаблонов.</p> <p> Когда эта функция включена, для ее отключения нажмите любую кнопку управления.</p> <p> Выгорание экрана происходит из-за ограничений, свойственных панели, и не должно считаться производственным браком. Для предотвращения выгорания экрана прежде всего не отображайте подолгу неподвижное изображение. Используйте функцию правления питания на вашем компьютере.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ДА</b></li> <li>• <b>НЕТ</b></li> </ul>
<b>Программное обеспечение</b>	Отображение QR-кодов <b>Palette Master Ultimate</b> и <b>Display Pilot 2</b> . Отсканируйте для быстрого доступа к странице загрузки приложения. Чтобы для управления монитором использовать программное обеспечение, установите его на ваш компьютер.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Palette Master Ultimate</b></li> <li>• <b>Display Pilot 2</b></li> </ul>
<b>Сбросить все</b>	Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ДА</b></li> <li>• <b>НЕТ</b></li> </ul>

## Меню Сведения

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут отображаться серым. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.
















1. Нажмите 5-позиционный контроллер, чтобы открыть главное меню.
2. Нажатием или выберите **Сведения**. Дополнительные сведения см. в разделе [Просмотр текущих настроек дисплея на стр. 44](#).





# Устранение неполадок

## Часто задаваемые вопросы



### Обработка изображения

-  Изображение размыто.
-  Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
-  Размытое изображение наблюдается только при разрешении, значение которого меньше физического (максимального) разрешения?
-  Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Выберите собственное разрешение.
-  Наблюдаются дефекты пикселей.
- Одна из нескольких точек на экране постоянно отображается черным, одна или несколько точек постоянно отображаются белым, одна или несколько точек постоянно имеют красный, зеленый, синий или другой цвет.
-  • Очистите ЖК-экран.
-  • Включите и выключите питание.
- Эти пиксели, которые либо постоянно светятся, либо не поджигаются, этот дефект типичен для ЖК-технологии.
-  Искаженные цвета изображения.
-  Изображение имеет желтый, голубой или розовый оттенок.
- Выберите **Цвет > Сбросить Цвет** и затем **ДА**, чтобы сбросить параметры цвета и восстановить для них стандартные заводские значения.
- Если цвета изображения, а также цвет экранного меню искажены, вероятно, один из трех основных цветов отсутствует во входном сигнале. Проверьте разъемы сигнального кабеля. Если любой из выводов разъемов погнут или поврежден, то обратитесь за помощью к продавцу монитора.
-  Изображение искажено, мигает или мерцает.
-  Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
-  На мониторе настроено исходное разрешение, но изображение искажено.
-  Когда на мониторе выбрано исходное разрешение, изображение, передаваемое некоторыми источниками видеосигнала, может быть искажено или растянуто. Для просмотра изображения с любых источников с максимально высоким качеством можно использовать функцию **Режим отображ.** и выбрать формат, подходящий для используемого источника видеосигнала. Подробности см. в разделе [Режим отображ. на стр. 54](#).





-  Изображение смещено в одном направлении.
-  Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
-  У статического изображения на экране видна слабая тень.
- 
  - Используя функцию управления питанием, задайте для компьютера и монитора включение режима энергосбережения ("спячки") по прошествии определенного периода бездействия.
  - Для предотвращения эффекта остаточного изображения используйте экранную заставку.



## Индикатор питания

-  Индикатор горит белым или оранжевым цветом.
- 
  - Постоянное свечение индикатора белым означает, что питание монитора включено.
  - Если светодиодный индикатор горит белым и на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**, то это значит, что был установлен режим отображения, который не поддерживается данным монитором. Установите поддерживаемый режим. Загрузите **Resolution file (Файл разрешения)** с веб-сайта (см. раздел [Поддержка продукта на стр. 3](#)). См. раздел "**Регулировка разрешения экрана**". Затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и отрегулируйте параметры согласно этим инструкциям.
  - Если индикатор горит оранжевым цветом, то это значит, что включен режим управления питанием. Нажмите любую клавишу на клавиатуре компьютера или подвиньте мышь. Если это не поможет, то проверьте разъемы сигнального кабеля. Если любой из выводов разъемов погнут или поврежден, то обратитесь за помощью к продавцу монитора.
  - Если индикатор не горит, то проверьте, есть ли напряжение в сетевой розетке и исправна ли она, а также положение выключателя питания.



## Органы управления экранного меню

-  Органы управления экранного меню недоступны.
-  Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, если они по умолчанию заблокированы, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.



## Экранные сообщения

-  Во время загрузки компьютера на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**.
-  Появление на экране сообщения **Вне допустимого диапазона** во время загрузки компьютера означает проблему совместимости компьютера, вызванную операционной системой или видеокартой. Система автоматически отрегулирует частоту обновления. Просто подождите, пока запустится операционная система.



## Аудио

-  Не выводится звук через подключенные внешние динамики.
- 
  - Отключите наушники (если они подключены к монитору).
  - Проверьте правильность подключения к гнезду наушников.
  - Если питание на внешние динамики подается через USB, то проверьте правильность их USB-подключения.
  - Увеличьте громкость внешних динамиков (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).



## KVM-перекл-ль

-  Нет реакции после переключения на источник KVM.
- 
  - Проверьте правильность подключения кабелей и настройки меню в следующем порядке.
  - Проверьте правильность подключения кабелей и убедитесь, что функция **KVM-перекл-ль** включена. Дополнительные сведения см. в разделе [Установка KVM-подключений на стр. 47](#).
  - Перед выключением монитор запомнит настройки сопряжения KVM и, возможно, не сразу распознает новые кабельные подключения в случае их изменения. Выберите **KVM-перекл-ль**, чтобы проверить правильность выбора источника входного сигнала для источника KVM (в зависимости от источника KVM, на который вы переключаетесь).
  - Если у вас нет горячей клавиши для функции **KVM-перекл-ль** и компьютер источника KVM, на который вы переключаетесь, находится в спящем режиме, то переключите вход на спящий компьютер и вручную повторно подключите клавиатуру или мышь к спящему компьютеру, чтобы вывести его из спящего режима. (Только Windows) Если это не сработает, то попробуйте нажать кнопку питания, чтобы вывести компьютер из спящего режима.



## Подключение через USB-C™ (модели с разъемами USB-C™)

-  С ноутбука не выдается видео или звук при подключении через USB-C™.
-  Проверьте правильность подключения кабелей и настройки меню в следующем порядке.
  - Проверьте правильность подключения кабеля USB-C™ к монитору и ноутбуку. Дополнительные сведения см. в разделе [Подключите видеокабель от ПК. на стр. 26.](#)
  - Проверьте, в качестве источника входного сигнала выбрано значение **USB-C** для параметра **Дисплей > Сигн. вход.**

## Пульт ДУ/Hotkey Puck


-  Монитор не реагирует на нажатия кнопок на пульте ДУ/Hotkey Puck.
- 
  - Убедитесь, что расстояние между пультом ДУ/Hotkey Puck и монитором не больше радиуса действия и что между ними нет препятствий. См. раздел [Пульт Hotkey Puck G3 и его зона действия на стр. 38.](#)
  - Батарейки пульта ДУ/Hotkey Puck разряжены. Установите новые батарейки. См. раздел [Установка батареек в пульт Hotkey Puck G3 на стр. 23.](#)
  - Проверьте, не заблокированы ли органы управления экранного меню. Для разблокировки органов управления экранного меню нажмите и 10 секунд удерживайте любую кнопку на мониторе.


## Калибровка с помощью встроенного калибратора

-  Встроенный калибратор залип или работает некорректно.
-  При опускании встроенного калибратора он может не каждый раз установиться идеально вертикально. Его положение находится в пределах допустимого отклонения и не влияет на точность калибровки. Ни при каких обстоятельствах не прикасайтесь к встроенному калибратору.

Но если встроенный калибратор залип или работает некорректно, то попробуйте сбросить настройки монитора и провести калибровку заново. Чтобы сбросить настройки монитора, на мониторе выберите **Система > Сбросить все > ДА.**

Если проблема сохранится, то обратитесь за помощью в службу поддержки клиентов BenQ.

 Калибровка прервана.


 Если в процессе калибровки появится сообщение о прерывании, то проверьте следующее:

- Стабилен ли входной видеосигнал.
- Подается ли питание надлежащим образом.
- Не были ли нажаты кнопки управления монитором в процессе калибровки.

Попробуйте сбросить настройки монитора и провести калибровку заново.

Чтобы сбросить настройки монитора, на мониторе выберите **Система > Сбросить все > ДА**.

Если проблема сохранится, то обратитесь за помощью в службу поддержки клиентов BenQ.

 В процессе калибровки произошел сбой.

 1. Выполните инструкции, описанные в разделе [Подготовка к калибровке на стр. 50](#).

2. Попробуйте сбросить настройки монитора и провести калибровку заново. Чтобы сбросить настройки монитора, на мониторе выберите **Система > Сбросить все > ДА**.

Если проблема сохранится, то обратитесь за помощью в службу поддержки клиентов BenQ.

## Нужна дополнительная помощь?

Если приведенные в этом руководстве инструкции не помогут устранить проблему, то обратитесь к продавцу или перейдите на свой местный веб-сайт с сайта [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com), чтобы получить дополнительную поддержку и найти местный сервисный центр.