



MOBIUZ

OLED モニター
取扱説明書

EX シリーズ

著作権

Copyright © 2025 by BenQ Corporation. All rights reserved. 本書のいかなる部分も、BenQ Corporation の事前の書面による同意なく、電子的、機械的、磁氣的、光学的、化学的、手動その他の手段を問わず、複製、転載、改変、検索システムへの保存、他言語またはコンピュータ言語への翻訳を行うことはできません。

免責

BenQ Corporation は、明示的または暗示的を問わず、本書の内容に関して、特に保証、商業的可能性、特定目的への適合性に関しては、いかなる表明または保証もいたしません。また、BenQ Corporation は、お客様に改訂または修正の通知を行う義務を負うことなく、本書を改訂したり、本書の内容を随時修正する権利を有します。

BenQ ちらつき防止技術は、モニターのちらつきの主な原因を消去し、DC 調光による安定したバックライトを提供することで、目に優しい環境を実現します。ちらつき防止の性能は、ケーブルの品質、電源の安定度、信号への干渉の有無、アースの品質等の外的要素をはじめ、さまざまな要素により影響を受けます。（ちらつき防止モードのみ対象）

製品サポート

常に最新かつ正確な情報をお客様にお届けするために、内容が予告なく変更される場合があります。本書の最新版および製品情報は当社のホームページにてご覧いただけます。提供されるファイルは、モデル毎に異なります。

1. コンピュータがインターネットに接続されていることを確認してください。
2. [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) からお住まい国のウェブサイトをご覧ください。ウェブサイトのレイアウトと内容は、地域 / 国によって異なります。
 - ユーザーガイドおよび関連ドキュメント
 - ドライバとアプリケーション
 - (EU のみ) 解体について：ユーザーマニュアルのダウンロードページからご覧いただけます。本書は規定 (EU) 2019/2021 に基づき本機を修理またはリサイクルするために提供されています。保証期間内の補修については、必ずお住まい地域のカスタマーサービスにお問合せください。保証外の製品の補修を希望される方は、互換性を確保するために専門のサービススタッフにお問合せになり、BenQ からパーツを取り寄せるようお勧めします。お客様ご自身で解体する場合は、お客様ご自身の責任において行ってください。本機の解体に関する情報が見つからない場合は、お住まい地域のカスタマーサービスにお問合せください。

ファームウェアのアップグレード

本製品を最高の状態でご利用いただくためには、最新のファームウェアバージョン（リリースされている場合）にアップグレードして、最新のユーザーマニュアルをご参照いただくようお勧めします。

モニターをアップグレードするには、BenQ のホームページから **Display QuickKit** ソフトウェアをダウンロードしてインストールしてください。

- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > モデル名 > **Software & Driver**（ソフトウェアとドライバ）> **Display QuickKit**（モニタに互換性がある場合のみ）
- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > **Display QuickKit**（地域によって異なります）

モニターが起動すると、自動的に互換性がチェックされます。詳細は、ソフトウェアのユーザーマニュアルをお読みください。

モニターが **Display QuickKit** と互換性がなく、ファームウェアの新しいバージョンがリリースされているかどうか分からない場合は、BenQ カスタマーサービスにお問い合わせください。

最新ソフトウェア

本製品に内蔵されたテクノロジーや機能に加え、製品の機能性を高めるためにさらに追加のソフトウェア アプリケーションもご用意してあります。

指示に従って、BenQ ホームページからソフトウェアと使用説明書（該当する場合）をダウンロードしてください。

• Color Shuttle

Color Shuttle は、モニター設定を適用、保存、全体に共有できるユーティリティソフトウェアです。世界中のカラーエキスパート、ゲームデベロッパ、コンテンツクリエイターが厳選した設定が提供されています。

Q&A インデックス

知りたいトピックを選択してください。

セットアップ

モニターを設定して電源を入れるには？	
安全のために	6
モニターハードウェアの組み立て	26
モニターの角度を調整するには？	
角度を調整する。	30
モニターを壁に取り付けるには？	
モニターの取り付け	34

入力源と画像ディスプレイ

入力を素早く切り替える方法	
入力を切り替える	44
コントロール パネル	35
シナリオマッピングの使い方と機能方法	
異なるシナリオに合わせてモニターを設定する	41
シナリオ毎にクイックメニューをカスタマイズする	42
モニターの色をゲームのアートスタイルと一致させるには？	
ゲームのアートカラーモードメニュー	37
カラーモードの選択	45
最高の HDR 効果を得るには？	
HDR 機能を有効にする	44

I/O ポートとアクセサリ

モニターに接続できるデバイスは？	
接続	20
リモコンの使い方	
リモコンに慣れていただくために	22
リモコンと有効範囲	35

メニューとアクセサリ

モニターの操作方法	
モニターの操作	35
OSD メニューの使い方	
メニューの紹介	36

5 ウェイ コントローラと基本メニュー操作	40
メインメニューのナビゲート	48
カラーモード毎に使用可能なメニューオプションは？	
各カラーモードで選択可能なメニューオプション	53

メンテナンスと製品サポート

モニターのお手入れ方法

お手入れと清掃	8
---------	---

モニターを長期間使用しないときの保管方法

スタンドとベースの取り外し	32
お手入れと清掃	8

続けてサポートが必要な場合

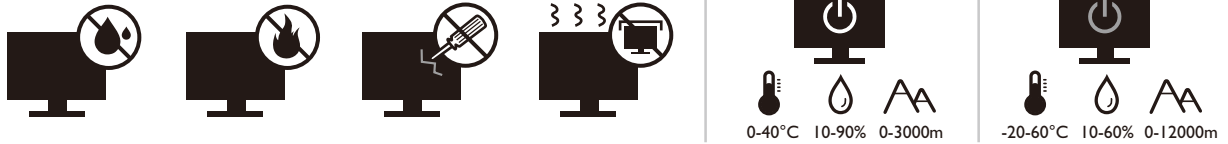
製品サポート	3
サービス	9

安全のために

電源についての安全対策



モニターが最高の性能で動作するよう、また、モニターをできるだけ長くお使いいただくために、以下の安全上の注意点に従ってください。



- 付属の電源コード以外のものは使用しないでください。
- 付属した電源コードは本機以外の電気機器等では使用できません。
- 機器の安全確保のため、機器のアースは確実に接続して使用してください。
- アースの接続は、必ず電源プラグをコンセントに差し込む前に行ってください。また、アースを外す場合は、必ず電源プラグをコンセントから抜いてから行ってください。
- 電源コードは必ず本製品に付属の物を使用してください、同梱した電源コードセットは本機以外の電気機器で使用できません。破損したり、磨耗したりしている電源コードは絶対にご使用にならないでください。
- (リモコンが付いている場合) 指定された電池以外は使用しないでください。(液漏れ、発熱、破裂、発火の原因となります。) 使用済みの電池は、自治体の指示に従って廃棄してください。
- モニターの故障の原因となりますので、電源供給が安定しない場所でのご使用はお止めください。
- 接地されたコンセントに電源コードを接続してからモニターの電源を入れてください。
- 複数の差込口が付いた延長コードをご使用になる場合は、合計の電気負荷量にご注意ください。
- 電源コードを外す前に必ずモニターの電源を切ってください。

アダプタ付きのモデル：

- モニターに付属の電源アダプタ以外は使用しないでください。別のタイプの電源アダプタをご使用になると、故障の原因となり大変危険です。
- 機器を操作したり、バッテリーを充電したりするためにアダプタを使用するときには、十分な通気を確保してください。電源アダプタを紙やその他の物で覆わないでください。キャリーケースに入れたままで電源アダプタをご使用にならないでください。
- 電気アダプタを適切な電源に接続します。
- 電源アダプタをお客様ご自身で補修することはお止めください。内部に補修可能なパーツは含まれていません。故障したり、濡れたりした場合には、本体を交換してください。

装着

- 次のような場所ではモニターをご使用にならないでください。
 - 気温が極度に高いまたは低い、あるいは直射日光が当たる場所
 - ホコリが立ちやすい場所

- ・湿度が高い場所、雨に濡れやすい場所、水場の近く
 - ・自動車、バス、電車、その他の乗り物の中など、振動や衝撃を受けやすい場所
 - ・ラジエーター、ヒーター、石油ストーブ、あるいは発熱源の近く（オーディオのアンプを含みます）などの加熱装置の近く
 - ・適切な通気がない密閉された場所（クローゼットや本棚）
 - ・不安定な場所、あるいは斜面
 - ・化学物質や煙のあたる場所
- ・モニターの持ち運びには十分注意してください。
 - ・モニターの上に重いものを載せると、ケガやモニターの破損の原因となる場合があります。
 - ・お子様がモニターにぶら下がったり、上ったりしないようにしてください。
 - ・梱包材料はお子様の手が届かない場所に保管してください。

操作

- ・視力を保護するために、ユーザーガイドをお読みにになり最適なスクリーン解像度と表示距離に設定してください。
- ・目の疲労を縮減するために、モニターをご使用になるときには定期的に休憩を取ってください。
- ・長時間次のような行為はしないでください。焼付きが起こる場合があります。
 - ・小さくスクリーン全体に表示できない画像を再生する。
 - ・スクリーンに静止画を配置する。
- ・モニターにキズが付きますので、モニターパネルに直接指で触れたり、ペンや先が尖ったモノで触れたりしないでください。
- ・ビデオコネクタを頻繁に接続したり、取り外したりすることを繰り返すと、モニターの故障の原因となります。
- ・このモニターは主に個人使用を対象として設計されています。このモニターを公共の場や苛酷な環境でご使用になる場合は、お近くの BenQ サービスセンターへお問い合わせください。
- ・電気ショックの原因となりますので、お客様ご自身でモニターを解体したり、修理したりしないでください。
- ・モニターから異臭がしたり、異常なノイズが聞こえたりした場合は、直ちにお近くの BenQ サービスセンターへお問い合わせください。

注意

- ・モニターとの距離は、画面の対角線幅の 2.5 倍から 3 倍を目安にしてください。
- ・長時間スクリーンを見つめたまましていると、眼精疲労を生じさせ視力が低下する場合があります。1 時間作業を行うごとに 5～10 分間目を休めてください。
- ・遠くにある物を見つめることで、目の疲れを軽減できます。
- ・頻繁に瞬きをしたり、目の体操をするとドライアイを防止することができます。

リモコンの安全に関するご注意（リモコンが付属している場合）

- ・リモコンを直接熱源や高湿度の場所に置いたり、火の中に投げ込んだりしないでください。
- ・リモコンを落とさないでください。
- ・リモコンを水や液体に濡らさないでください。故障の原因となります。
- ・リモコンと製品のリモートセンサーの間に物を置かないでください。
- ・リモコンを長期間使用しない場合は、バッテリーを外してください。

バッテリーを安全にお使いいただくために（リモコンが付属している場合）

間違ったタイプのバッテリーをご使用になると、化学物質が漏れ出したり、爆発したりする恐れがあります。次の点に注意してください。

- ・バッテリーは必ず極性に注意して、正しい方向に挿入してください。
- ・バッテリーは種類によって異なる特性を持っています。異なる種類のバッテリーを混ぜて使用しないでください。
- ・古いバッテリーと新しいバッテリーを混ぜて使用しないでください。古いバッテリーと新しいバッテリーを混ぜて使用すると、バッテリーの寿命が短くなったり、古いバッテリーから液体が漏れ出したりする場合があります。
- ・バッテリーが破損している場合は、直ちに新しいものに交換してください。
- ・バッテリーから漏れ出した液体が肌に付着すると、皮膚に炎症を起こす場合があります。バッテリーから化学物質が漏れ出した場合は、すぐに乾いた布でふき取り、できるだけ早くバッテリーを交換してください。
- ・保管状況が異なるため、製品に挿入されているバッテリーの寿命が短くなっている場合があります。最初の使用から3カ月以内、あるいはできるだけ早く交換してください。
- ・古いバッテリーの処理、またはリサイクルについては、お住まい地域の規定に従ってください。お近くの行政機関、または廃棄物回収業者にお尋ねください。

付属のリモコンにボタン電池が入っている場合は、次の点にご注意ください。

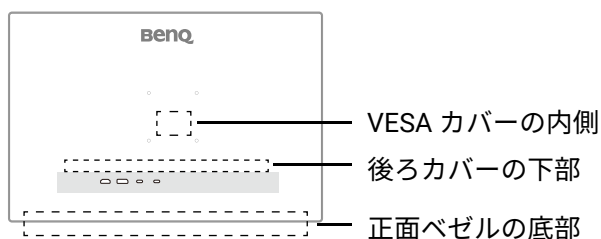
- ・電池を飲み込まないようにご注意ください。化学物質により火傷をする危険性があります。
- ・本機のリモコンにはボタン電池が付属しています。ボタン電池を飲み込んでしまった場合は、2時間で内蔵が火傷をする危険性があり、死に至ることもあります。
- ・未使用、使用済みに関わらず電池はお子様の手が届かない場所に保管してください。バッテリーコンパートメントがしっかりと閉まっていない時には、製品のご使用を中止し、お子様の手が届かない場所に保管してください。
- ・電池を飲み込んでしまったと思われる場合、または体内に入り込んでしまったと思われる場合は、直ちに病院へ行き医師の診察を受けてください。

お手入れと清掃

- ・床の上、または机の上に直接モニターを下向きに置かないでください。パネル面にキズがつく恐れがあります。
- ・機器を操作する前に、建物にしっかりと固定されていなければなりません。
- ・（壁および天井取り付けに対応するモデル）

- ・モニターおよびモニター取り付けキットは、平らな壁面に取り付けてください。
- ・壁の素材と標準の壁面取り付け用ブラケット（別売り）がモニターの重量を支えるのに十分な強度を備えているか確認してください。
- ・ケーブルをモニターから外すときには、まずモニターのスイッチと電源を切ってください。
- ・清掃を行う前に、必ず壁のコンセントからモニターの電源コードをはずしてください。モニターの表面をけば立ちのない非研磨性の布でふきます。液体、エアゾール、ガラスクリーナーは使用しないでください。
- ・キャビネット背面または上面のスロットと開口部は換気用のものです。これらの部分をふさいだり、覆ったりしないようにしてください。モニターは、ラジエータまたは熱源の近くや上部に置かないでください。また、適切な換気が提供されている場所に設置してください。
- ・モニターの上に重いものを載せると、ケガやモニターの破損の原因となる場合があります。
- ・モニターの梱包材料は、将来搬送する必要があるときのために捨てずに保管しておいてください。
- ・モデル名、電力定格、製造日、バーコード、シリアル番号、ID 表示については、製品ラベルをご覧ください。ラベルの貼付位置はモデルにより異なります。ラベルの位置は下図でご確認ください。

通常の貼付位置：



サービス

- ・本製品の保守をご自身で行わないでください。カバーを開けたり取り外したりすると、高電圧部分やその他の危険な部分に触れるおそれがあります。上記の誤用、または落下や取り扱いミスなどその他の事故については、認定サービス担当者に連絡を取り、保守を依頼してください。
- ・電源コード、接続ケーブル、リモコン、電源アダプタの交換については、BenQ カスタマーサービスにお問い合わせください。
- ・購入店にお問い合わせになるか、[Support.BenQ.com](https://support.benq.com) からお住まいの国のウェブサイトをご覧ください。



Support.BenQ.com




保証内容

次のいずれかの状況では、モニターの保証は無効となりますのでご注意ください。

- ・保証に必要なドキュメントが許可されない使用により改ざんされた場合、または判読できない場合。
- ・製品に記載されているモデル番号または製品番号が改ざん、削除、はがされた、あるいは判読できない場合。

- ・許可されないサービス組織または人物により補修、変更、あるいは改変された場合。
- ・モニターを不適切な状態で保管したことに起因する破損（直射日光、水、火に当てた場合を含みますが、これらに限りません）。
- ・モニター以外の外部信号（アンテナ、ケーブル TV など）が原因で生じる受信問題。
- ・モニターの誤使用または濫用による故障。
- ・このモニターを対象販売エリア外でご使用になる場合は、ご使用になる前にモニターがその地域の技術規格に合っていることを確認してからご使用ください。そうしなければ製品が故障する場合があります、その場合の補修はお客様でご負担いただくことになります。
- ・製品出荷時に提供されていないソフトウェア、パーツ、および本来同梱されていないアクセサリを使用した結果、問題（データの消失またはシステムの不具合）が生じた場合は、お客様ご自身の責任となります。
- ・電気ショックや火災などの危険性がありますので、アクセサリ類（電源ケーブルなど）は装置に付帯されていたものだけをご使用ください。

表記

アイコン / 記号	項目	意味
	警告	誤用や不適切な操作、または行いによって生じるコンポーネントやデータへのダメージ、またはケガなどを防止するための情報です。
	ヒント	タスクを完了するための便利な情報です。
	注意	補足的情報です。

本書では、メニューを開くための手順は簡略化して記載されています。例：**メニュー > システム > 情報**。

LCD スクリーンのお手入れ



モニターが最高の性能で動作するよう、また、モニターをできるだけ長くお使いいただくために、以下の安全上の注意点に従ってください。

モニターパネルには特殊コーティングが施されています。モニターは丁寧にお使いください。また、お手入れの際も十分にご注意ください。

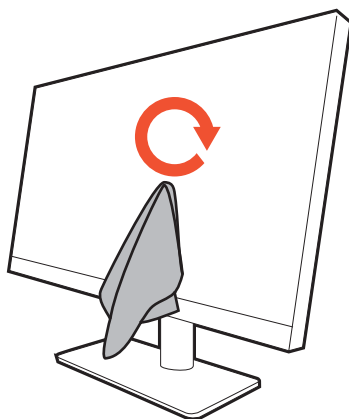
- モニターのスクリーンに付着した汚れは目立つ場合があります。モニターの使用やお手入れの際は十分ご注意ください、スクリーンに油分やホコリが付着しないようにしてください。
- 通常の使用によって付着した指紋やホコリは、マイクロファイバー製のクリーニングクロスで拭き取ることができます。
- スクリーンの表面を優しく丁寧に拭いてください。強くこするとスクリーンのコーティングが剥がれる場合があります。

スクリーン表面の正しいお手入れは、次の手順に従ってください。

お手入れ用マイクロファイバークロスの使い方* (推奨)

モニターのスクリーンのお手入れには、マイクロファイバー製のクリーニングクロスの使用を推奨します。繰り返し使用でき、水洗い可能で、洗浄液を必要としない環境に配慮した仕様です。

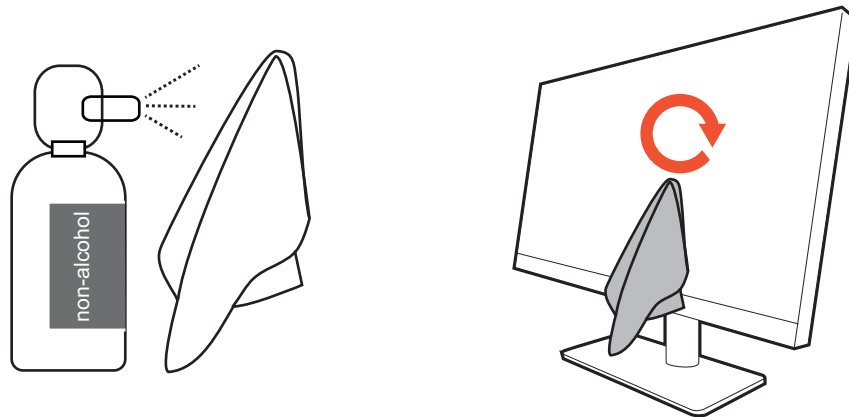
1. お手入れを行う前に、必ずコンセントからモニターの電源コードを外してください。
2. スクリーンを傷つけないように、お手入れ用クロスに尖った突起物が付着していないか確認してください。
3. モニターの端を持ち、スクリーンに圧力をかけ過ぎないようにご注意ください。
4. お手入れ用クロスは清潔で乾いた状態でお使いください。クロスきれいな部分で汚れた部分を円を描くように優しく拭いてください。それでも汚れが落ちない場合は、手油が広がらないように注意しながらクロスきれいな部分で拭き続けてください。クロス両面が汚れてしまったら、クロスをきれいに洗って乾かしてください。



- *: お手入れ用クロスの有無は、モデルにより異なります。パッケージ内容については、[15 ページの「はじめに」](#)を参照してください。
- クリーニングクロス縫い目が画面表面を傷つけるのを防ぐため、クロス端で画面を拭かないようにしてください。

5. 必要であれば、アルコールフリーのスクリーンクリーナーをほんの数滴お手入れ用クロスに落として、汚れた部分を円を描くように優しく拭いてください。詳細は、[12 ページの「スクリーンクリーナーの使い方」](#)を参照してください。

6. クロスのきれいな部分でスクリーンを拭いて乾かしてください。それでも汚れが落ちない場合は、手油が広がらないように注意しながらクロス以外のきれいな部分で続けて拭いてください。スクリーンがきれいになるまでこの手順を続けてください。



7. クロスは数回ご使用になると汚れてしまい、スクリーンのお手入れができなくなります。洗剤で洗い、必要であればクロスに付着したゴミを手で取ってください。涼しい場所で乾燥させてください。完全に乾燥してからお使いください。

スクリーンクリーナーの使い方

- 湿り気のあるアルコール成分を含まないスクリーンお手入れ用のワイパーをお使いください。油分や指紋を簡単に除去できます。
- アルコール成分を含まないスクリーンクリーナーキットをお使いください。スクリーンクリーナーキットのマイクロファイバークロスにスプレーしてスクリーンの汚れを拭きます。スクリーンに直接スプレーすることはお止めください。
- スクリーンとスクリーンの枠の隙間に液体が入らないようにご注意ください。モニタ内部に液体が入ると、ショートする恐れがあります。



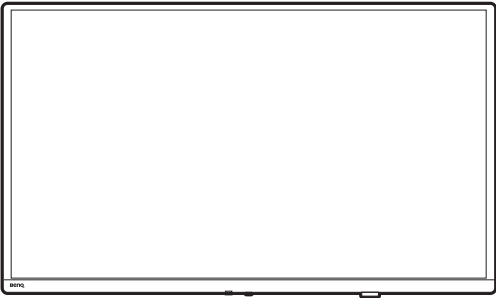
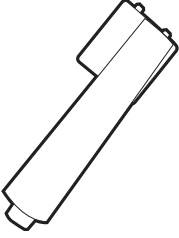
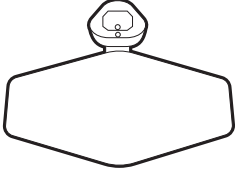


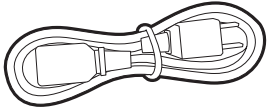
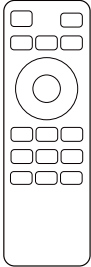
目次

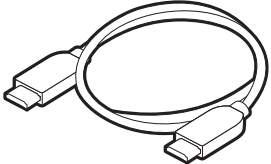
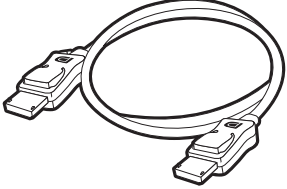
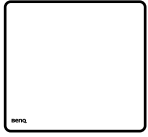
著作権	2
製品サポート	3
ファームウェアのアップグレード	3
最新ソフトウェア	3
Q&A インデックス	4
安全のために	6
電源についての安全対策	6
装着	6
操作	7
リモコンの安全に関するご注意（リモコンが付属している場合）	8
バッテリーを安全にお使いいただくために（リモコンが付属している場合）	8
お手入れと清掃	8
サービス	9
保証内容	9
LCD スクリーンのお手入れ	11
お手入れ用マイクロファイバークロスの使い方*（推奨）	11
スクリーンクリーナーの使い方	12
はじめに	15
モニターの外観	17
前面ビュー	17
背面ビュー	18
モニターの USB-C™ ポートのパワーデリバリー（EX271UZ/EX321UZ のみ）	19
接続	20
リモコンに慣れていただくために	22
概要	22
リモコンに電池を挿入します	25
モニターハードウェアの組み立て	26
スタンドとベースの取り外し	32
モニターの取り付け	34
モニターの操作	35
リモコンと有効範囲	35
コントロール パネル	35
メニューの紹介	36
ヘッドアップディスプレイ (HUD)	36
FPS カウンター	36
ホットキーメニュー	36
クイックメニュー	38

メインメニュー	39
モニターの調整	40
5ウェイコントローラと基本メニュー操作.....	40
異なるシナリオに合わせてモニターを設定する.....	41
シナリオを切り替える	42
シナリオ毎に クイックメニュー をカスタマイズする	42
調整可能な OSD 設定.....	43
入力を切り替える	44
HDR 機能を有効にする.....	44
音声出力の選択.....	44
カラーモードの選択	45
現在のリフレッシュレートを確認する.....	45
カラーユニバーサルモードを有効にする (カラーユニバーサル)	45
デバイスの初期の高リフレッシュレート	46
画像の焼き付きの回避	46
キーボード、マウス、その他の USB 周辺機器を KVM と共有させる (EX271UZ/EX321UZ のみ)	46
複数のモニターで作業をする (IR チャンネル切り替え)	47
メインメニューのナビゲート	48
カラーモードメニュー	49
各 カラーモード で選択可能なメニューオプション	53
Eye Care メニュー	55
オーディオメニュー	56
入力メニュー	57
OLED 保護メニュー	59
クイックメニュー	61
システムメニュー	62
トラブルシューティング	67
よくある質問 (FAQ).....	67
それでも解決できないときは.....	69

はじめに

以下のものが揃っていることを確認してください。万一、不足しているものや破損しているものがあつた場合には、製品をお買い上げいただいた販売店まで直ちにご連絡ください。

BenQ OLED モニター	
モニター スタンド	
モニターベース	
ユーザードキュメント ・クイック スタート ガイド ・安全にお使いいただくために ・準拠法規	
キャリブレーションレポート	
電源コード (付属アイテムはモデルや地域により異なります。)	
リモコン (RC-0020、電池は別売りです。)	

ビデオケーブル：HDMI	
ビデオケーブル：DP (EX321UZ のみ)	
スクリーン用お手入れクロス	



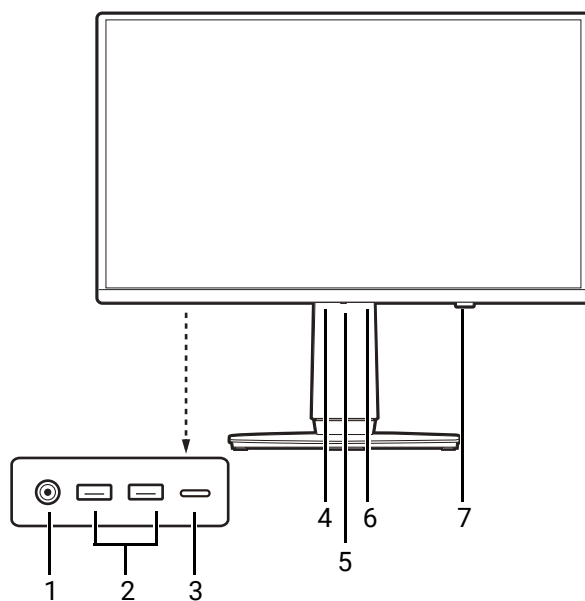
- アクセサリ類やここに示す画像は、実際の製品とは異なる場合があります。また、パッケージの内容は将来予告なく変更される場合があります。この製品に付帯されていないケーブルは、個別に購入することができます。
- モニターの梱包材料は、将来搬送する必要があるときのために捨てずに保管しておいてください。専用の発泡スチロールは、移動中にモニターを保護するのに適しています。
- アクセサリやケーブル等は、製品によって付属または別売りになる場合があります。



製品とアクセサリ類は、小さいお子様の手の届かない場所に保管してください。

モニターの外観

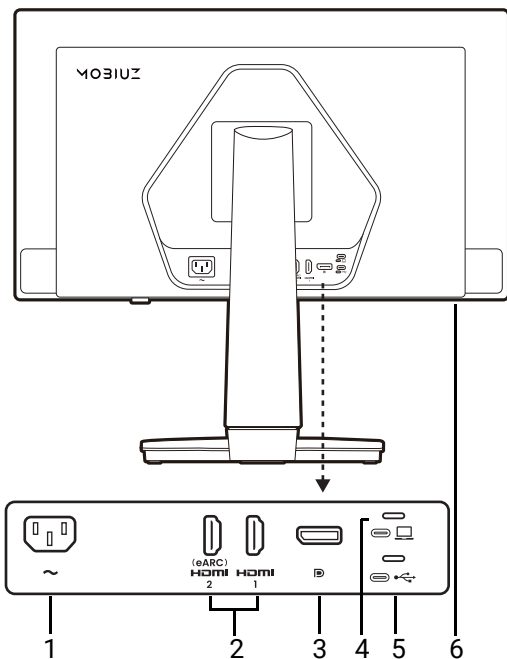
前面ビュー



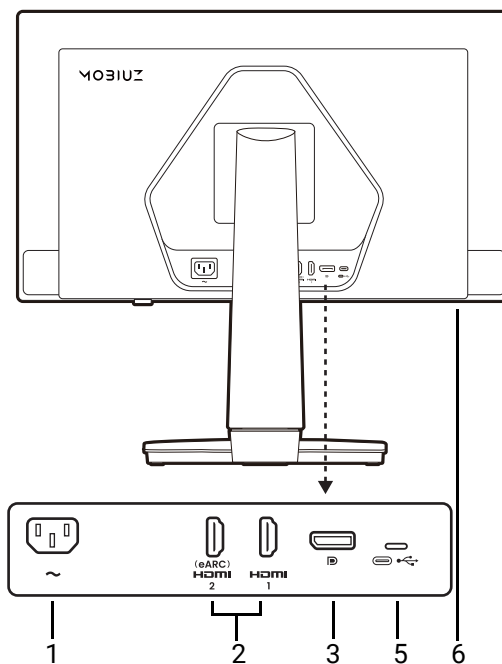
1. ヘッドフォンジャック
2. USB-A ポート（ダウンストリーム、0.9A 給電で USB デバイスに接続）
3. USB-C™ データポート（ダウンストリーム、1.5A 給電で USB デバイスに接続）
4. 入力キー
5. 5 ウェイ コントローラ
6. 電源ボタン / 電源 LED インジケータ
7. IR 受信機（リモコン用）

背面ビュー

EX271UZ / EX321UZ



EX271QZ



1. 電源入力ジャック
2. HDMI ソケット x 2
3. DisplayPort ソケット
4. (EX271UZ/EX321UZ) USB-C™ ビデオポート (ビデオ、データ転送および最大給電 90W)
5. USB-C™ データポート (アップストリーム、データ転送)
6. Kensington ロックスロット



- USB データ転送速度は [65 ページの「USB-C 構成」](#) での選択により変わります。
- 上記の例はモデルにより異なります。
- 地域によって製品図が異なる場合があります。
- (白いケースの製品が対象) この製品のケースは、光による光酸化反応により、3年程度で黄色く変色する場合があります。これは正常な現象であり、製造上の欠陥ではありません。

モニターの USB-C™ ポートのパワーデリバリー (EX27IUZ/EX32IUZ のみ)

パワーデリバリー機能を使用すると、モニターは接続した USB-C™ デバイスに電力を供給することができます。電力量はポートにより異なります。デバイスが作動するのに十分な電力供給が受けられるように、適切なポートに接続されていることを確認してください。

USB-C™ 15W	USB-C™ 65W	USB-C™ 90W
5V/3A	5V/3A	5V/3A
非表示	9V/3A	9V/3A
非表示	12V/3A	12V/3A
非表示	15V/3A	15V/3A
非表示	20V/3.25A	20V/4.5A

- 接続したデバイスには、USB パワーデリバリーによる充電機能に対応した USB-C™ コネクタが搭載されていなければなりません。
- モニターが省エネモードのときにも、接続したデバイスに USB-C™ ポートから充電することができます。(*)
- USB のパワーデリバリーは最大で 90W です。接続したデバイスが操作やブートアップに供給された電力以上を必要とする場合は（電池が切れているとき）、正規の電源アダプタをお使いください。

情報は標準の試験条件に基づき参照用として提供しております。ご使用環境に違いがあるため、互換性を保証するものではありません。別途購入した USB-C™ ケーブルをご使用になる場合は、USB-IF 認証の電力供給およびビデオ / オーディオ / データ転送機能が付いたケーブルであるかご確認ください。

・*: **USB-C 復帰機能**を有効にすると、モニターが省エネモード中に USB-C™ で充電することができます。
システム > USB-C 電源供給 > USB-C 復帰を開き、**オン**を選択します。



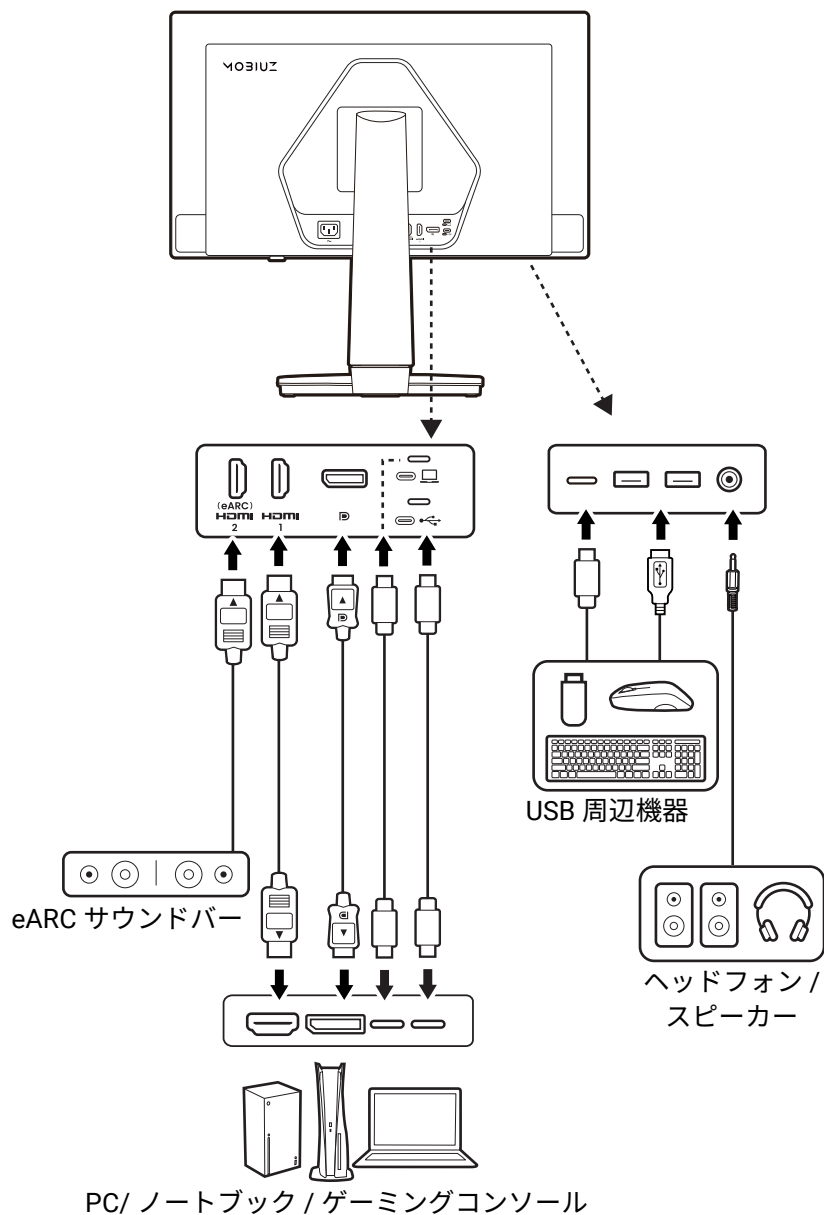
・USB-C™ ビデオポートから供給される電力を変更するには、**システム > USB-C 電源供給 > 電源供給** (≡ □)を選択してください。

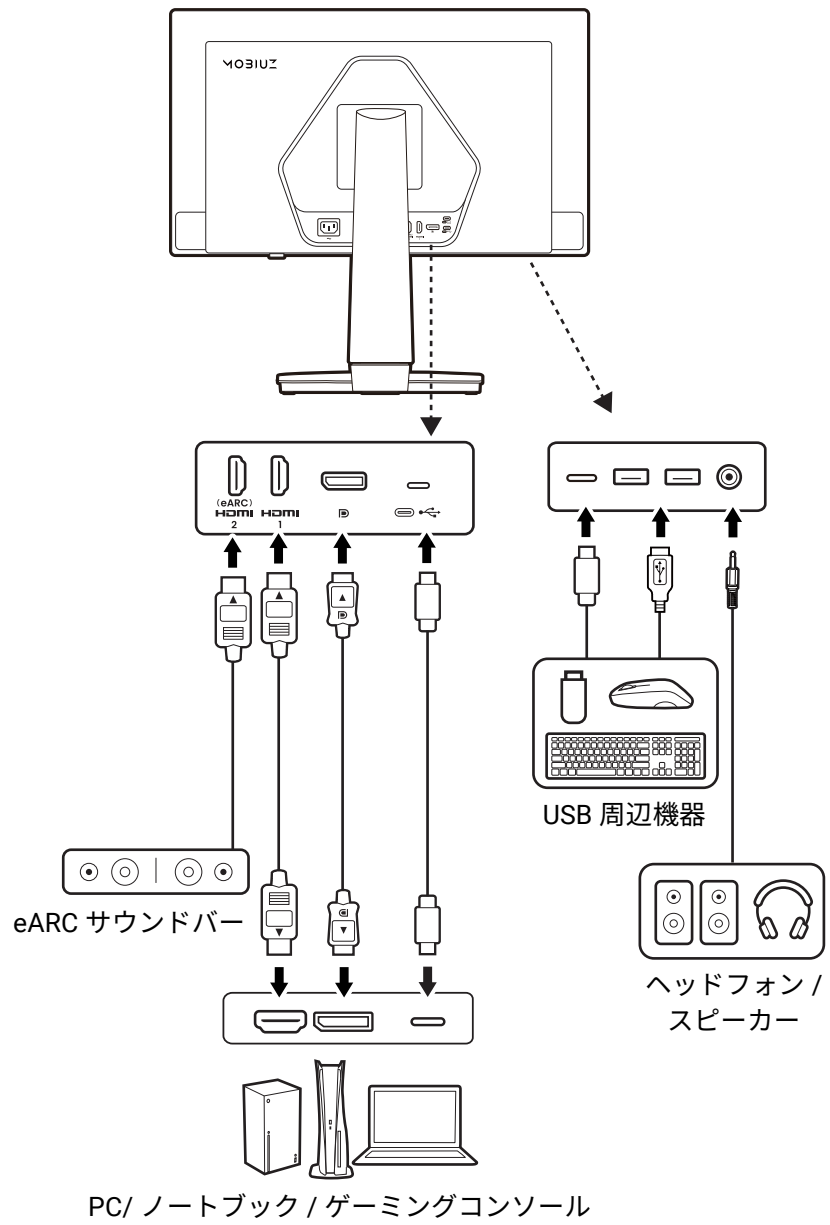
接続

次の接続図は参照用です。この製品に付帯されていないケーブルは、個別に購入することができます。

接続方法についての詳細は、[28 - 29](#) ページをお読みください。

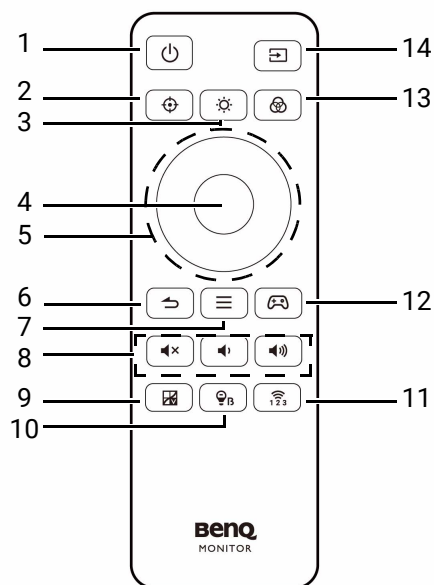
EX271UZ/EX321UZ




























リモコンに慣れていただくために

概要



番号	名前	キー	説明
1.	電源キー		電源をオン / オフします。
2.	クロスヘアキー		クロスヘアオプションの一覧が開きます。繰り返し押すと、これらのオプションが順番に切り替わります。
3.	輝度キー		輝度を調整します。
4.	OK キー		(OSD メニューが無効で、HDMI CEC が有効な場合) • コンソールのコントロールコマンドとして機能します： OK (OSD メニューが有効のとき) • サブメニューが開きます。 • 選択肢を確定します。

番号	名前	キー	説明
5.	ナビゲーション キー	(OSD メニューが無効で、 HDMI CEC が有効な場合)	
			コンソールのコントロールコマンドとして機能します：上
			コンソールのコントロールコマンドとして機能します：右
			コンソールのコントロールコマンドとして機能します：下
			コンソールのコントロールコマンドとして機能します：左
		(OSD メニューが有効のとき)	
			<ul style="list-style-type: none"> • 前のメニュー アイテムに戻ります。 • 上 / 設定を上げます。
			<ul style="list-style-type: none"> • サブメニューが開きます。 • 設定を上げます。
			<ul style="list-style-type: none"> • 次のメニュー アイテムに戻ります。 • 下 / 設定を下げます。
			<ul style="list-style-type: none"> • 前のメニューに戻ります。 • 設定を下げます。 • OSD を終了します。
6.	戻る / 終了キー		(OSD メニューが無効で、 HDMI CEC が有効な場合)
			<ul style="list-style-type: none"> • コンソールのコントロールコマンドとして機能します：戻る
7.	メニューキー		(OSD メニューが有効のとき)
			<ul style="list-style-type: none"> • 前のメニューに戻ります。 • OSD を終了します。
			<ul style="list-style-type: none"> • メインメニューを表示します。詳細は、 48 ページの「メインメニューのナビゲート」 を参照してください。 • (ホットキー メニューが有効なとき) ホットキーメニューを終了します。

番号	名前	キー	説明
8.	音量を調整します。		
	ミュートキー		音量をミュート / ミュート解除にします。
	音量を下げるキー		音量を下げます。
	音量を上げるキー		音量を上げます。
9.	Color Vibrance キー		Color Vibrance の調整にアクセスします。
10.	ブルーライト軽減 キー		ブルーライト低減調整にアクセスします。
11.	IR チャンネルスイ ッチ		別の IR チャンネルに切り替えます。
12.	ゲーム補助 キー		リフレッシュレート オプションの一覧が開きます。繰り返し押し続けると、これらのオプションが順番に切り替わります。詳細は、 45 ページの「現在のリフレッシュレートを確認する」 を参照してください。
13.	ゲームのアートカ ラーモードキー		EX シリーズ専用のカラーモードの一覧が開きます。詳細は、 37 ページの「ゲームのアートカラーモードメニュー」 を参照してください。
14.	入力源キー		使用可能な入力源リストが開きます。繰り返し押し続けると、これらのオプションが順番に切り替わります。



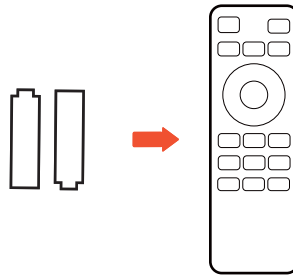
OSD = オンスクリーン ディスプレイ。

リモコンに電池を挿入します



- 電池の有無は、地域によって異なります。電池が付属していない場合は、別途ご購入ください。
 - 電池が製品に付属しているか、または別途購入するのに関係なく、**バッテリーを安全にお使いいただくために（リモコンが付属している場合）**をお読みください。
 - このリモコンに合うバッテリーのサイズおよび推奨されるバッテリーの種類：単4マンガン乾電池 (R03)。
-

1. リモコンを裏返します。バッテリーカバーをスライドして開きます。
2. バッテリーコンパートメントに電池を挿入します。向きに注意してください。電池のマイナス極 (-) はコンパートメント内のスプリング側になければなりません。
3. バッテリーカバーを戻します。以上でリモコンの準備が完了しました。



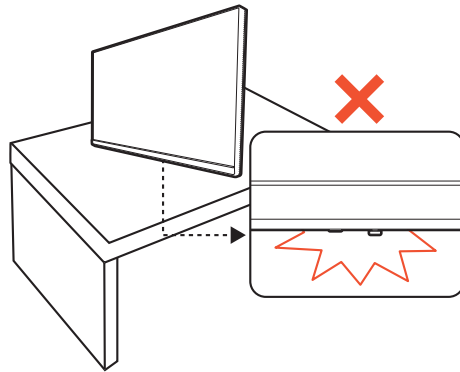
-
- ! • リモコンと電池は、お子様の手の届かない場所に保管してください。
 - 本機のリモコンにはボタン電池が付属しています。ボタン電池を飲み込んでしまった場合は、2時間で内蔵が火傷をする危険性があり、死に至ることもあります。
 - 長期間リモコンを使用する予定がなければ、電池を取り外しておいてください。
-

モニターハードウェアの組み立て

- モニターベースの取り付けや取り外しを行う場合には、平らで物や突起物がない安定した場所の上で行ってください。モニターが転倒・落下して怪我や故障の原因となります。また、モニターベースの取り付けや取り外しを行う際には、必ずモニターの電源プラグをコンセントから抜いて行ってください。感電や故障の原因となります。
- 次の画像は参照用です。外箱、出入力ジャックの位置および有無は、購入されたモデルにより異なります。
- サポートされるタイミングは、入力信号によって異なります。ウェブサイトから **Resolution file（解像度ファイル）** をダウンロードします（3 ページの「製品サポート」を参照してください）。詳細は、Resolution file（解像度ファイル）の「**プリセット画面モード**」をお読みください。
- スクリーンの表面を指で強く押さないでください。

！ 尖ったモニターベースを取り扱う際は、ケガがないようご注意ください。

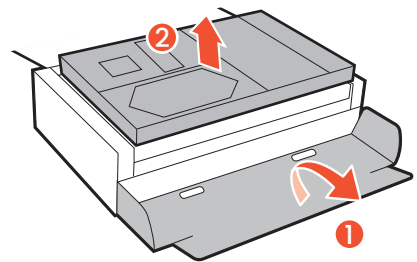
！ スタンドアームとベースを取り付けない状態では、机の上や床の上にモニターを立てないでください。正面ベゼルの下部にあるコントロールは、モニターの重量を支えるように設計されておりませんので破損の原因となります。



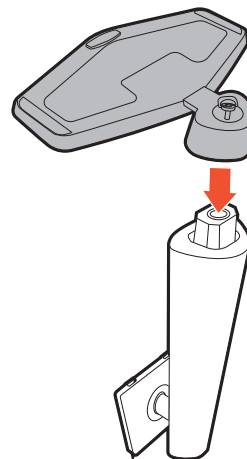
1. モニターベースを設置します。

！ 物や突起物がない平らで安定した場所に、OLED の画面が傷つかないようにクッションとして柔らかい布などを敷き、モニターの画面を下向きにおきます。物や突起物などがあると傷や破損の原因になります。

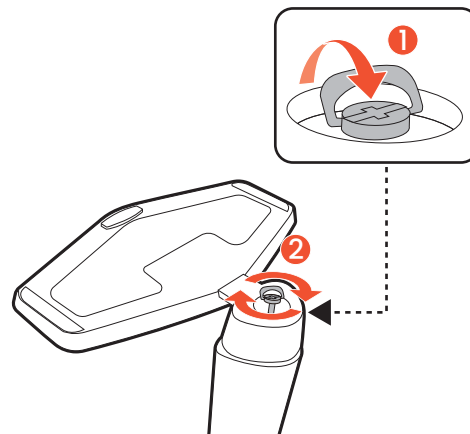
箱を開き、モニターの背面を保護しているクッションを外してください。モニタースタンドとベースを取り出します。外箱はモデルにより異なります。



図に示す通り、モニターベースにモニタースタンドを取り付けます。

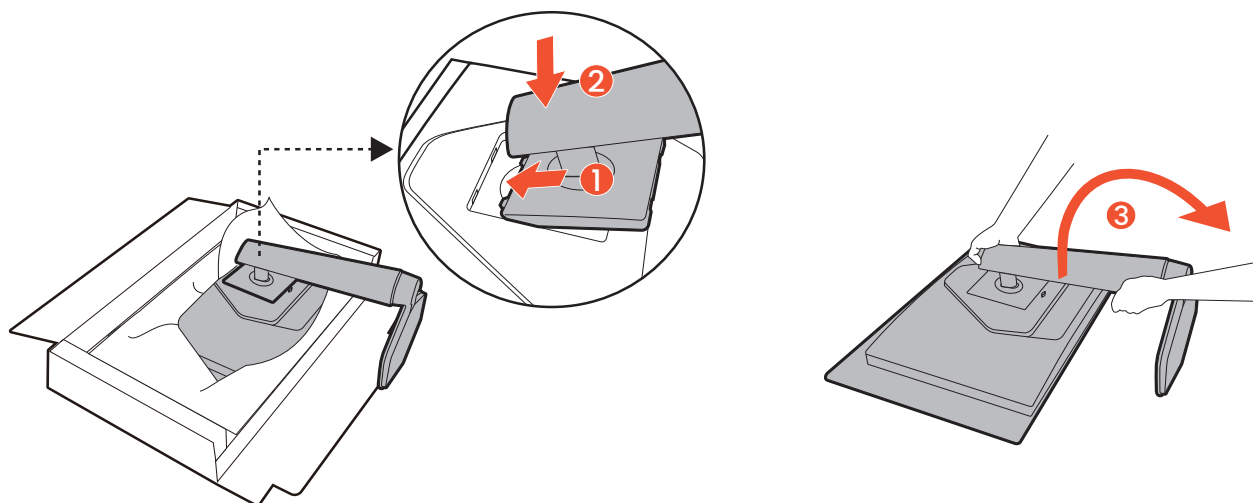


ネジのつまみを開けて、図に示すとおりネジを締めます。ネジのつまみを倒します。



しっかりと固定されるとカチッという音がします。スタンドアームとモニターの向きを合わせて、カチッという音がしてロックされるまで押し込んでください。

ゆっくりとモニターを持ち上げて、机の上に正面を向くように設置します。

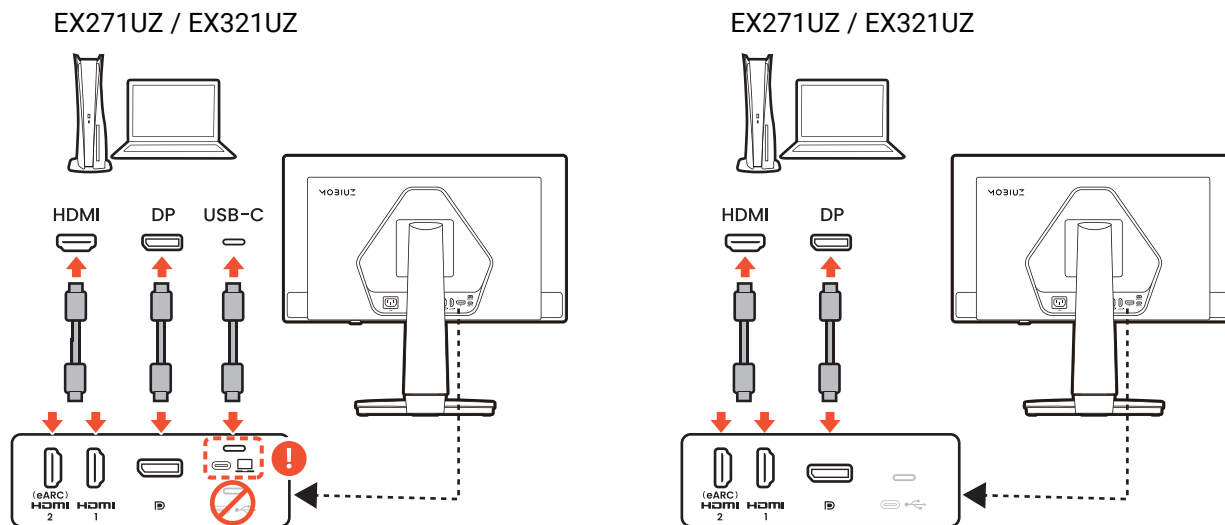


2. ビデオケーブルを接続します。



製品に同梱されているビデオケーブルと本書に示すソケットは、お住まいの地域で販売される製品によって異なる場合があります。

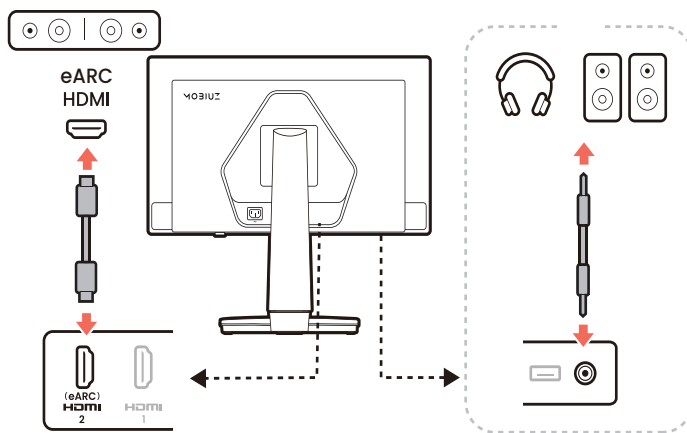
ビデオケーブルを接続します。図に示すとおり、HDMI/DP/USB-C™ ケーブルを使ってモニターをビデオソースに接続します。



3. オーディオケーブルを接続します。

eARC サウンドバーをモニターの HDMI-2 ポートに接続することをお勧めします。また、モニターの底部にあるヘッドフォンジャックにヘッドフォン/スピーカーを接続することもできます。

eARC サウンドバー




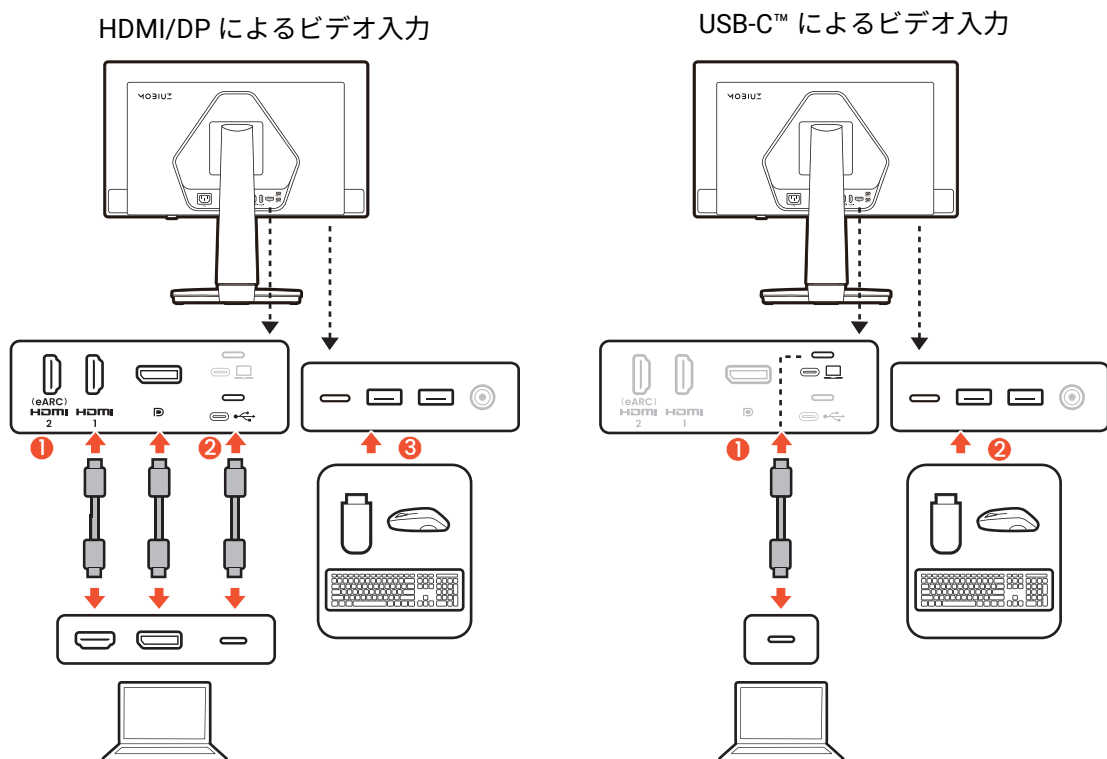
4. USB デバイスを接続します。

ビデオ入力が HDMI/DP のとき

1. 入力源を HDMI または DP で接続します。
2. USB ケーブルで PC とモニターを接続します（モニター背面にある USB-C™ データ アップストリームポートを使用）。このアップストリームポートは、PC とモニターに接続されている USB デバイスの間でデータを通信します。
3. モニターの別の USB ポート（ダウンストリーム）を使って、USB デバイスを接続します。これらのダウンストリーム USB ポートは、USB デバイスとアップストリームポートの間でデータを通信します。

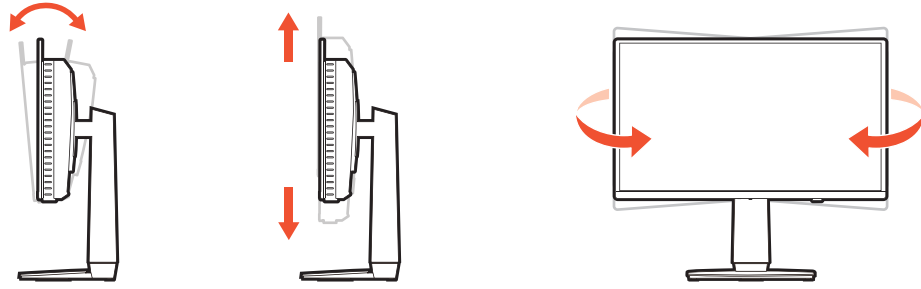
ビデオ入力が USB-C™ のとき（EX271UZ/EX321UZ のみ）

1. ビデオ入力を USB-C™ ビデオポート (≡ ) に接続します。
2. モニターの別の USB ポート（ダウンストリーム）を使って、USB デバイスを接続します。これらのダウンストリーム USB ポートは、USB デバイスとアップストリームポートの間でデータを通信します。



5. 角度を調整する。

上下、左右、高さを調整して、モニターを見やすい角度に合わせてください。製品の仕様については、ホームページをご覧ください。

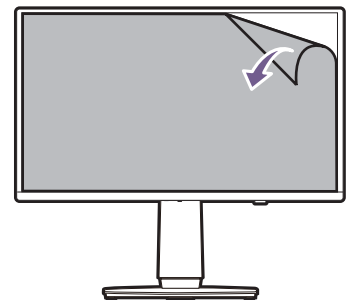


! 超薄型の OLED パネルを搭載しているため、取り扱いには注意が必要です。スクリーンの表面を指で強く押さないでください。ディスプレイを強く押さえないでください。いかなる場合でも、OLED パネルの細い部分には触れないようにしてください。表示角度を調節するには、モニターの裏側とパネルを同時に持って、注意して調節してください。



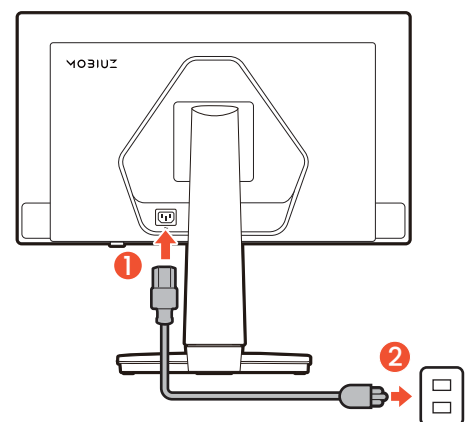
6. 保護フィルムを外します。

プルタブを見つけてそっと引き、静電気の発生を防ぐためにモニターの保護フィルムをゆっくりとはがします。



7. 電源に接続します。

モニターとコンセントを電源コードで接続します。

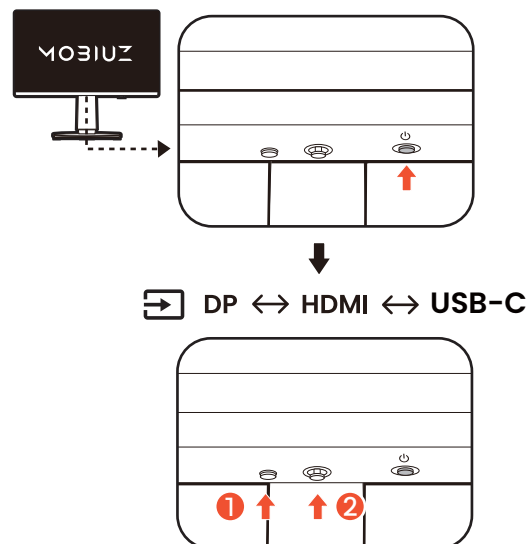


8. 電源を入れます。

コンピュータもオンにします。複数のビデオ入力源がある場合は、入力キーと5ウェイコントローラを押して入力源を選択します。設定できるオプションは、モデル毎に異なります。



本製品を長くお使いいただくため、電源の操作はコンピュータを使用して行ってください。



9. ゲーム用にモニターを設定します。

ゲームのアートスタイルを際立たせられるように特別に調整された、3つのカラーモードをモニターで使用できます。5ウェイコントローラを押します。現在の入力用のカラーモードを設定します。または、その他の設定を行うためにメニューをナビゲートします。詳細は、[40ページの「5ウェイコントローラと基本メニュー操作」](#)を参照してください。

気に入った設定を使って、特定のシナリオに合わせてモニターを設定することができます。[41ページの「異なるシナリオに合わせてモニターを設定する」](#)をお読みになり、構成を完了してください。

スタンドとベースの取り外し

1. モニターの電源を切ります。

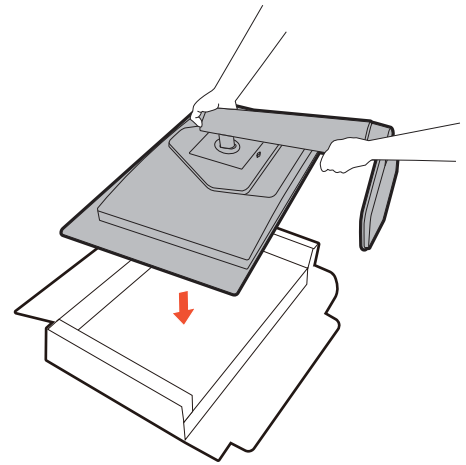
電源ケーブルを外す前にモニターの電源を切ります。
モニター信号ケーブルを外す前にコンピュータの電源も切ります。

2. モニターと作業場所の準備をしてください。

スクリーンを下向きにして、ショック防止用の素材を置いた平面な場所に寝かせてください。または、最初に本製品を出荷するとき使用されていた箱にモニターを戻します。

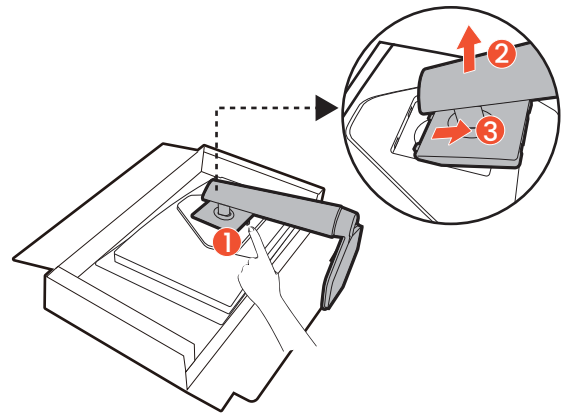


物や突起物がない平らで安定した場所に、OLED の画面が傷つかないようにクッションとして柔らかい布などを敷き、モニターの画面を下向きにしておきます。物や突起物などがあると傷や破損の原因になります。



3. モニタースタンドを外します。

VESA リリースボタン (①) を押し続けながら、
モニター (②) および (③) からスタンドを取り外します。

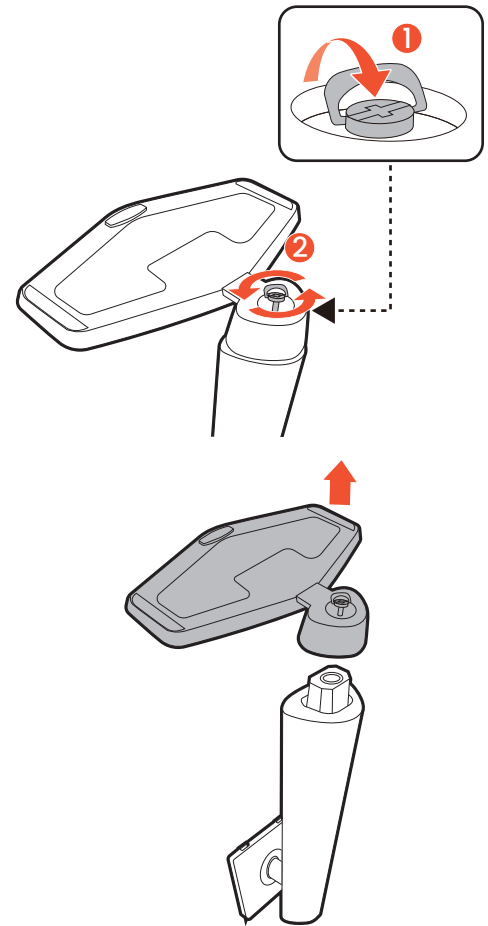


4. モニターのベースを外します。

図に示すとおり、モニターベースの底面にあるネジを外し、モニターベースを外します。



将来モニタースタンドを使用する可能性がある場合は、モニターベースとスタンドは保管しておいてください。



モニターの取り付け

モニターの背面には 100mm のパターンを持つ VESA 規格のマウントがあります。これを使って壁取り付けブラケットやモニターアームを設置することができます（共に別売り）。モニターを設置する前に、以下の注意事項をお読みください。

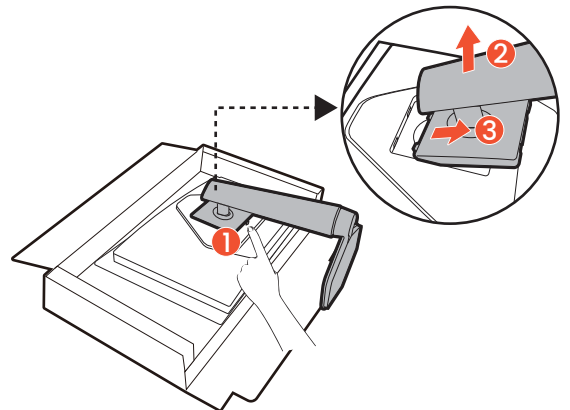
入手可能なモニターアームについては、BenQ ホームページをご覧ください。

注意事項

- モニターおよびモニター取り付けキットは、平らな壁面 / 机に取り付けてください。
- 壁 / デスクトップの素材と標準の壁面 / アーム取り付け用ブラケット（別売り）がモニターの重量を支えるのに十分な強度を備えているか確認してください。重量については、ホームページで仕様書をご覧ください。
- ケーブルをモニターから外すときには、まずモニターのスイッチと電源を切ってください。

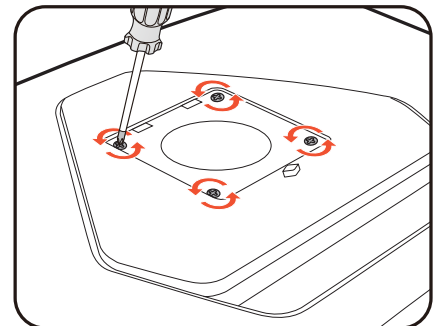
1. モニタースタンドを外します。

32 ページの「スタンドとベースの取り外し」に示す図を参考に、モニタースタンドを外します。



2. 後ろカバーのネジを外します。

プラスドライバを使って、後ろカバーのネジを緩めてください。ヘッドが磁石になっているドライバを使用すると、ネジを紛失するのを防止することができます。



3. 購入された壁面 / アーム取り付け用ブラケットの説明書を読み、モニターを正しく設置してください。

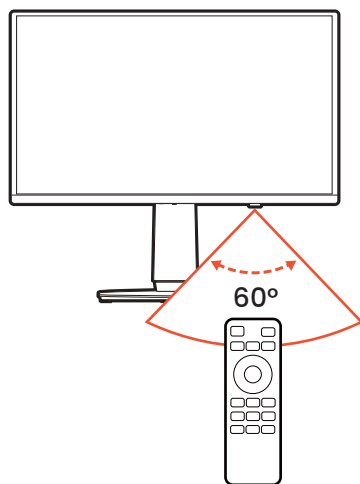


4 個の M4 x 10 mm ネジを使って、モニターを VESA 標準壁取り付けブラケットに取り付けます。すべてのネジがきつく、しっかりと締められているか確認してください。壁取り付けおよび安全のための注意については、専門の技術者、または BenQ サポートセンターにお問い合わせください。

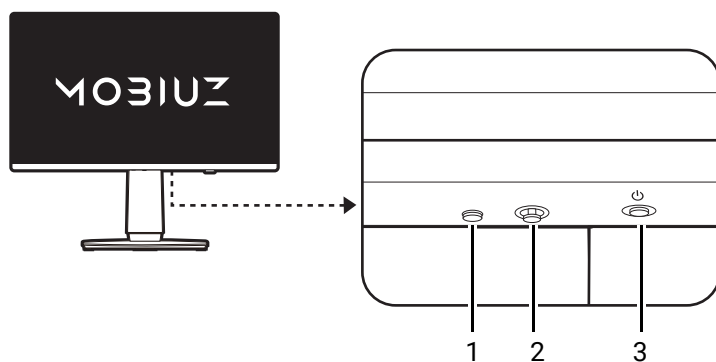
モニター の 操作

リモコンと有効範囲

1. 25 ページの「リモコンに電池を挿入します」の手順にしたがって、リモコンの準備をしてください。
2. リモコンをモニターに向けます。IR リモコンセンサーはモニターの正面にありますので、約 6 メートル以内、左右 30 度、上下 30 度の範囲でお使いください。リモコンとモニターの IR センサーの間に障害物がないことを確認してください。
3. リモコンの使い方については、22 ページの「リモコンに慣れていただくために」をお読みください。



コントロール パネル



番号	名前	説明
1	入力キー	ビデオ入力源選択メニューにアクセスします。
2	5 ウェイ コントローラ	画面にアイコンで表示されている機能やメニューアイテムにアクセスします。詳細は、40 ページの「5 ウェイ コントローラと基本メニュー操作」を参照してください。
3	電源キー	電源をオン / オフします。

メニューの紹介

ヘッドアップディスプレイ (HUD)

HUD は、クイックメニューまたはメインメニューが表示されている場合のみ表示されます。


 /  /  を押すとクイックメニューと HUD が開きます。

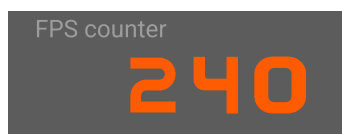


番号	項目	説明
1	FreeSync	FreeSync の状態が表示されます。詳細は、 63 ページの「FreeSync Premium Pro」 を参照してください。
2	HDR	HDR の状態が表示されます。詳細は、 44 ページの「HDR 機能を有効にする」 を参照してください。
3	解像度	現在のスクリーン解像度が表示されます。
4	リフレッシュレート	現在のリフレッシュレートが表示されます。コンソール / コンピュータからのビデオ入力と共にリアルタイムで変わります。

FPS カウンター

FPS カウンターは現在のリフレッシュレートが表示されます。コンソール / コンピュータからのビデオ入力と共にリアルタイムで変わります。



有効にすると、FPS カウンターが画面の右上隅に表示されます。詳細は、[45 ページの「現在のリフレッシュレートを確認する」](#)を参照してください。または、リモコンの  を押します。

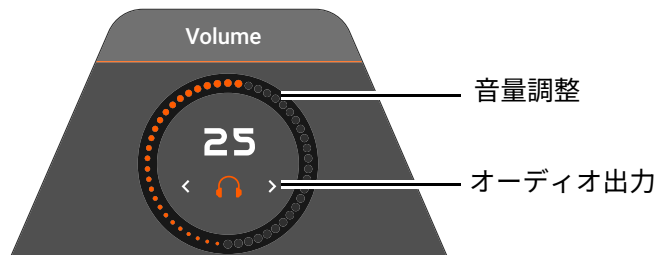


ホットキーメニュー


ホットキーを押すと、相当するメニューが開きます。

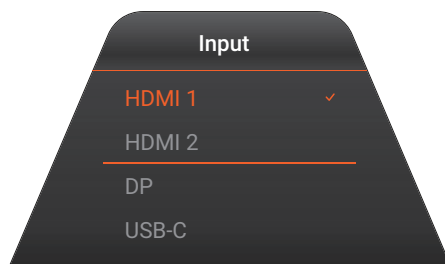
オーディオメニュー

 /  を押すとオーディオメニューが開きます。




入力選択メニュー

モニターの入力キーを押すか、リモコンの  キーを押すと、入力選択メニューが開きます。







ゲームのアートカラーモードメニュー

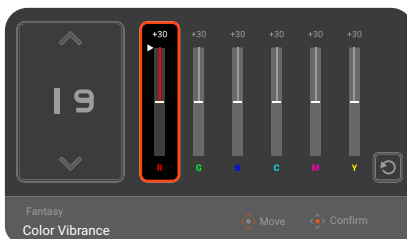
リモコンのゲームのアートカラーモードキー () を押すと、ゲームカラーモードオプションの一覧が表示されます。詳細は、[49 ページの「カラーモード」](#)を参照してください。






Color Vibrance メニュー

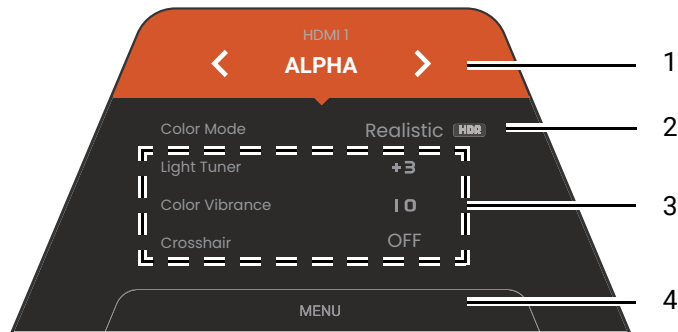
リモコンの **Color Vibrance** キー () を押すと、調整メニューが表示されます。





 /  を使って全体的な色設定とトーンを調整します。また、 を押してスライダーを使うと、主要6色の彩度を微調整できます。



クイックメニュー

 /  /  を押すとクイックメニューが作動します。



番号	項目	説明
1	入力源とプリセットシナリオ	現在のビデオソース / シナリオが表示されます。  /  を押すと、すべてのシナリオが順番に表示されます。詳細は、41 ページの「異なるシナリオに合わせてモニターを設定する」を参照してください。
2	カラーモード	詳細は、49 ページの「カラーモード」を参照してください。
3	クイック設定	 /  を押して調整します。デフォルトの設定メニューはシナリオごとに変わり、特定のカラーモードでは調整できない場合があります。各カラーモードで有効なオプションについては、53 ページの「各カラーモードで選択可能なメニューオプション」を参照してください。 クイックメニューからアクセスできる設定メニューをカスタマイズするには、42 ページの「シナリオ毎にクイックメニューをカスタマイズする」を参照してください。
4	メインメニュー	メインメニューにアクセスします。詳細は、39 ページの「メインメニュー」を参照してください。

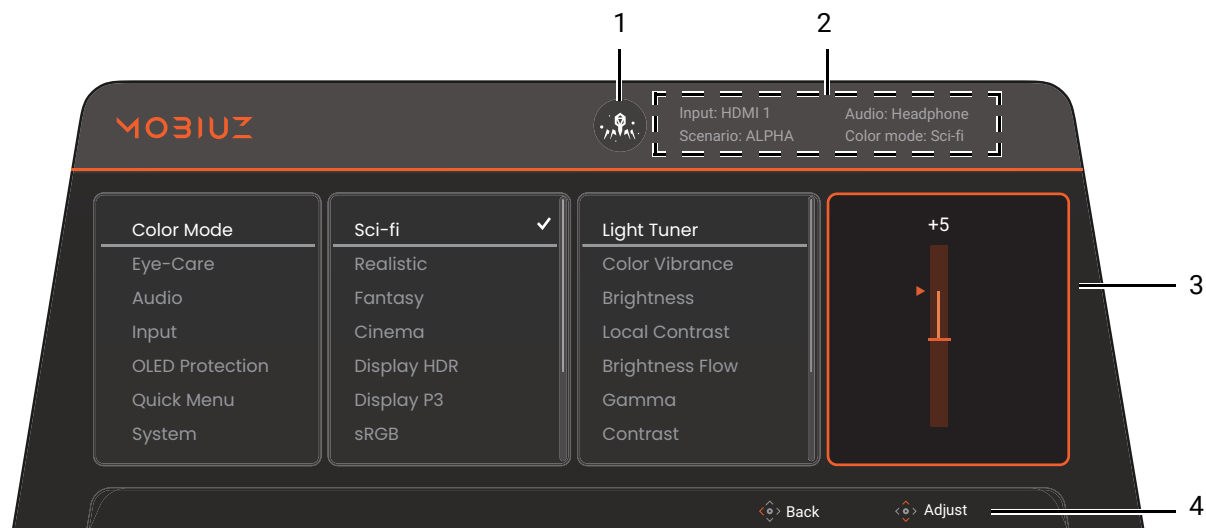
メインメニュー

モニターの設定はすべてメインメニューで行うことができます。

・メニューキー (☰) を押すとメインメニューが表示されます。

・クイックメニュー > メニューでは ◀▶ / ▶▶ / ◀◀ を使用します。

詳細は、48 ページの「メインメニューのナビゲート」を参照してください。

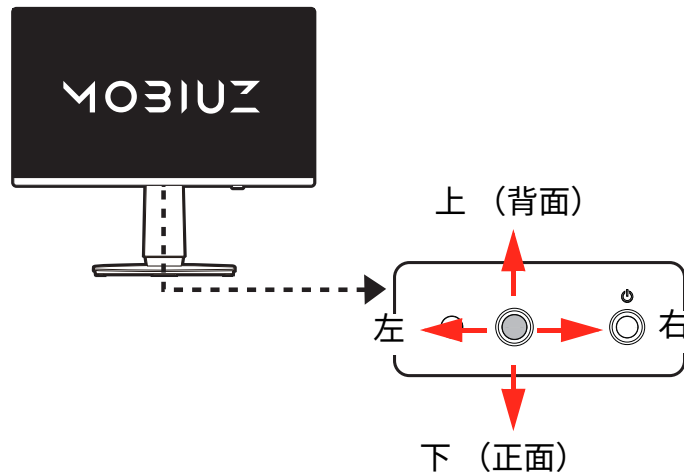


番号	項目	説明
1	ローカルコントラストアイコン	ローカルコントラストが有効のとき点灯します。詳細は、51 ページの「ローカルコントラスト」を参照してください。
2	システム情報	入力源、シナリオ、オーディオ出力、カラーモードなど、現在のシステム情報が表示されます。
3	メニューとオプション	メニューとオプションが表示されます。
4	操作のヒント	リモコンの5ウェイコントローラまたはナビゲーションキーでできる操作が表示されます。







モニターの調整

5 ウェイ コントローラと基本メニュー操作

5 ウェイ コントローラはフロントベゼルの下部分にあります。モニターの前に座り、画面のアイコンが示す方向にコントローラを動かしてメニューをナビゲートしたり操作したりします。






OSD アイコン	5 ウェイ コントローラ の操作	機能
(使用可能なビデオ入力がありますが、メニューは表示されていません)		
非表示	中央部を押すか、左右 に動かします	クイックメニュー を表示します。
非表示	上 / 下に移動	オーディオメニューを表示します。
(映像信号選択メニューが表示されているとき)		
	上 / 下に移動	選択したい入力信号に切り替えます。
(クイックメニューが表示されているとき)		
	上 / 下に移動	前 / 次のメニュー設定に移動します。
	左右に移動します	<ul style="list-style-type: none"> 次 / 前のメニュー アイテムに移動します。 (メニューがハイライトされているとき) 左に動かすとクイックメニューが終了します。右に動かすとメインメニューが開きます。
	中央部を押す	<ul style="list-style-type: none"> クイックメニューを閉じます。 (メニューがハイライトされているとき) メインメニューが開きます。
(オーディオ メニューが表示されているとき)		

OSD アイコン	5ウェイコントローラの操作	機能
	上 / 下に移動	音量を調整します。
	左右に移動します	HDMI eARC と 3.5mm ヘッドフォンジャックを順番に切り替えます。
(メインメニューが表示されているとき)		
	中央部を押す	選択肢を確定します。
	右に移動	<ul style="list-style-type: none"> サブメニューが開きます。 選択肢を確定します。
	上に移動	<ul style="list-style-type: none"> 前のメニュー アイテムに戻ります。 上 / 設定を上げます。
	下に移動	<ul style="list-style-type: none"> 次のメニュー アイテムに戻ります。 下 / 設定を下げます。
	左に移動	<ul style="list-style-type: none"> 前のメニューに戻ります。 OSD を終了します。

異なるシナリオに合わせてモニターを設定する

このモニターは、さまざまな種類のゲームやタスク向けに複数のデバイスに接続して使用する場合があります。そのような場合は、メディアコンテンツに合わせて異なる設定が必要となります。気に入った設定をシナリオとして設定し、特定の入力やコンテンツに適用してください。

デフォルトにより、入力源毎にシナリオが変わります。 /  /  を押してクイックメニューを起動したとき、現在の入力のシナリオを変更したり、特定の設定をクイックメニューから調整したりすることができます。シナリオマッピングもそれぞれ更新されます。

[42 ページの「シナリオを切り替える」](#)

[42 ページの「シナリオ毎にクイックメニューをカスタマイズする」](#)



- シナリオ毎に保存し、適用できる設定を知るには、[43 ページの「調整可能な OSD 設定」](#)をお読みください。
- 有効なビデオ入力ポートは、モデル毎に異なります。

最大で 4 種類まで保存できます。次のようなことができます：

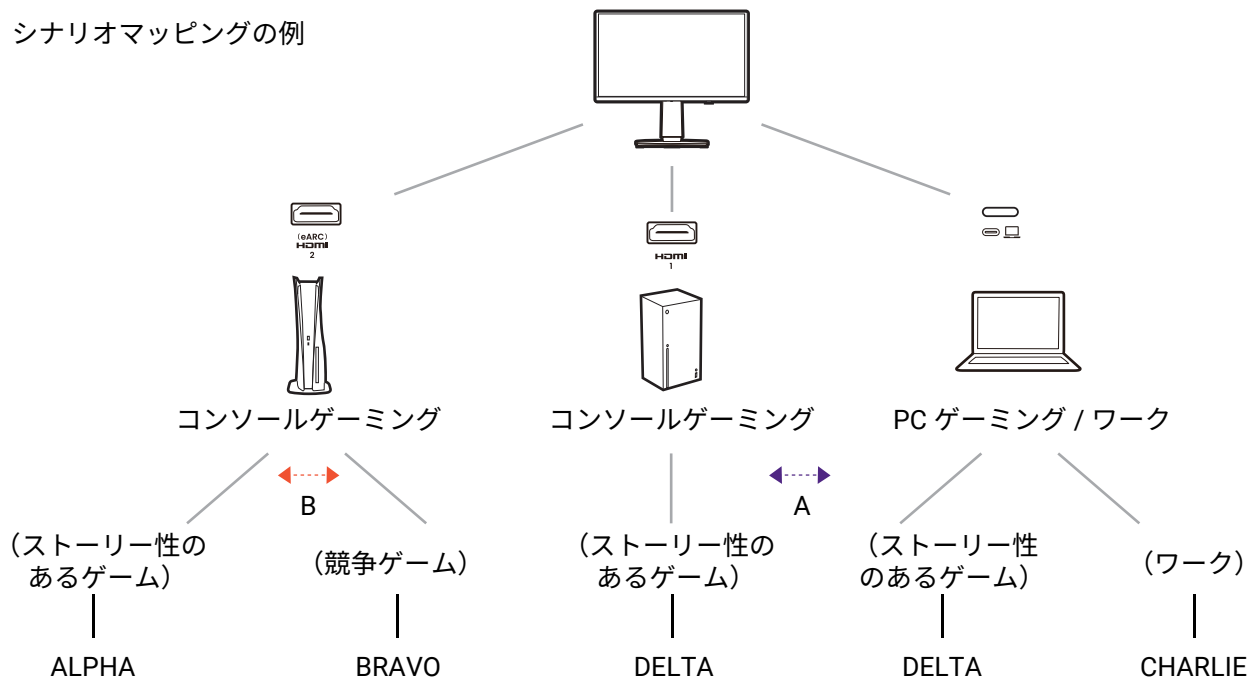
A. 別々のデバイスで同一コンテンツに対して同じ設定（同じシナリオなど）を維持します。

[44 ページの「入力を切り替える」](#)

B. 同一デバイスから各種コンテンツの異なる設定（異なるシナリオなど）を適用します。

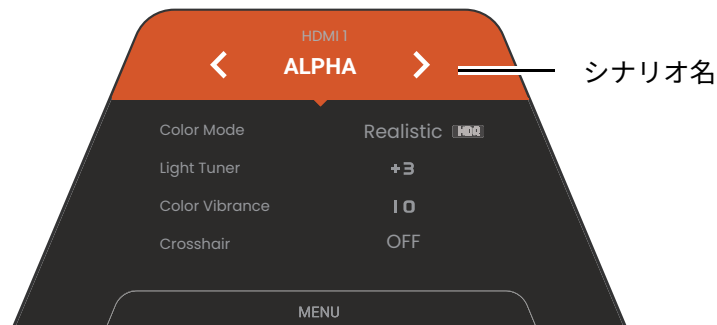
[42 ページの「シナリオを切り替える」](#)

シナリオマッピングの例



シナリオを切り替える

1. / / を押すと**クイックメニュー**が作動します。
2. シナリオ名を選択する場合は、 / を押して現在の入力 / コンテンツのシナリオを変更します。次回同じ入力を選択するときには、選択したシナリオが適用されます。



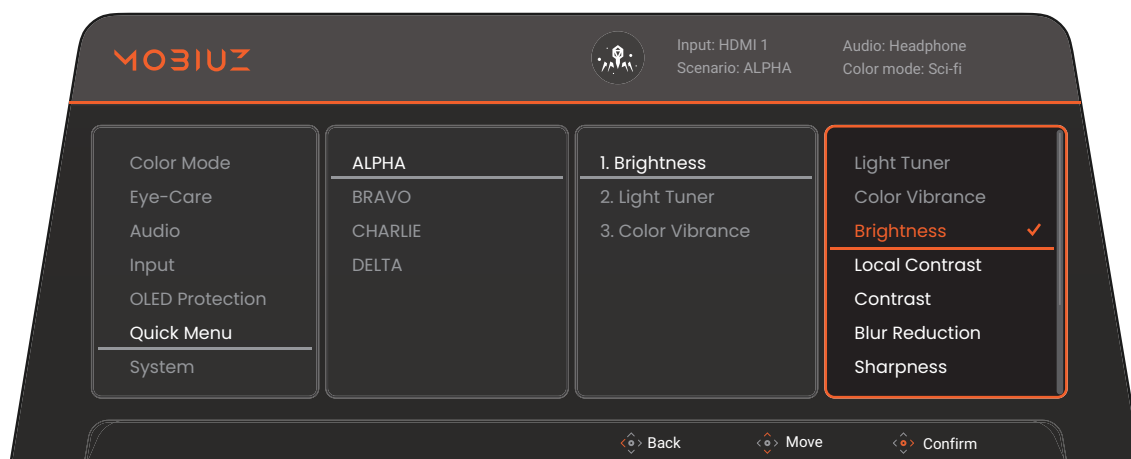
または、**メニュー > 入力**を選択して、それぞれの入力で変わるシナリオをあらかじめ設定します。シナリオマッピングは、**クイックメニュー**から変更された場合はこれも更新されます。

シナリオ毎に**クイックメニュー**をカスタマイズする

デフォルトにより、**クイックメニュー**には各シナリオに合わせてカスタマイズ可能な3つのクイック設定があります。必要であれば、設定アイテムを変更します。

1. / / を押すと**クイックメニュー**が作動します。
2. **メニュー > クイックメニュー**を選択します。
3. シナリオを選択し、 を押して選択してください。
4. 選択可能なアイテムから1つ選択し、 を押して選択してください。

5. 1つのアイテムにスクロールし、 /  を押して確定します。設定メニューはカラーモードでサポートされていない場合は、**クイックメニュー**でグレー表示されています。




調整可能な OSD 設定

一部の設定（例：OSD 言語など）が変更されると、他のモニターの設定や入力には関係なく変更内容が直ちに反映されますが、ほとんどの OSD 設定は入力、カラーモード、またはシナリオに合わせて調整され、保存されます。入力、カラーモード、またはシナリオが選択されると、好きな設定が適用されます。

アイテム	説明
画面モード	入力切替で保存され適用されます。
Overscan	
RGB PC 範囲	
オーディオ出力	
DSC	
4K 対応 (EX271QZ のみ)	
カラーモード (ゲーマー 1/2/3 を除くすべて)	シナリオ切替で保存され適用されます。
ブルーライト軽減	
カラーユニバーサル	
サウンドモード	
音量調整	

アイテム	説明
Light Tuner	シナリオおよびカラーモード切替で保存され適用されます。
Color Vibrance	
ローカルコントラスト	
輝度	
コントラスト	
ガンマ	
色温度	
ブレ削減	
シャープネス	
輝度フロー (EX271UZ/EX321UZのみ)	

入力を切り替える

モニターの入力キーかリモコンの  キーを繰り返し押し、選択したい選択肢が表示されるまでオプションを切り替えます。

各ソースはシナリオのプリセットとなります。入力源毎にシナリオが変わります。設定は、**クイックメニュー**または**メニュー** > **入力**で自由に変更できます。







HDR 機能を有効にする

HDR 機能を有効にするには、ソース機器、ビデオケーブル、メディアコンテンツが HDR 対応であることを確認してください。

入力コンテンツが HDR 対応であるとき、OSD メッセージ **HDR：オン**が画面に表示されます。HDR 機能が有効になります。




必要に応じてカラーモードを切り替えることができます。その場合は、**カラーモード**で選択できるすべてのオプションは HDR コンテンツに対応します。各 HDR モードには、特定のデフォルトの調整可能なスクリーン設定が含まれています。選択可能なメニュー項目は、[53 ページの「各カラーモードで選択可能なメニューオプション」](#)をお読みください。


音声出力の選択

-  /  を押すとオーディオメニューが開きます。
-  /  を押すと HDMI eARC と 3.5mm ヘッドフォンジャックを順番に切り替えます。
 /  を押すと音量を調整できます。

カラーモードの選択

このモニターには3つのカラーモードが用意されています。**Sci-fi、ファンタジー、リアリスティック**であり、ゲーム内の雰囲気をもつために、ゲームのアートスタイルを際立たせるようカスタマイズされています。選択できるオプションについては、[49 ページの「カラーモード」](#)を参照してください。

1.  /  /  を押すと**クイックメニュー**が作動します。
2. **メニュー > カラーモード**を開きカラーモードを選択します。
3. 必要に応じて、各カラーモードで設定を調整し、保存することができます。

または、リモコンの () を押します。






www.BenQ.com から **Color Shuttle** をダウンロードして、ゲームモード設定を共有し、ゲームタイトルのカラーモードを管理します。ソフトウェアの起動方法については、[3 ページの「製品サポート」](#)をお読みください。

現在のリフレッシュレートを確認する

リフレッシュレートはそれぞれ HUD および FPS カウンターに表示されます。

HUD は、**クイックメニュー**または**メインメニュー**が表示されている場合のみ表示されます。

リフレッシュレートで更新したい場合は、常に HUD を表示するか、または代わりにスクリーンの右上隅に FPS カウンターを表示することもできます。




1.  /  /  を押すと**クイックメニュー**が作動します。
2. **メニュー > システム > FPS カウンター**を選択します。オプションについては、[62 ページの「FPS カウンター」](#)をお読みください。



または、リモコンの () キーを押して FPS カウンター、HUD、オフを切り替えます。

カラーユニバーサルモードを有効にする (カラーユニバーサル)

カラーユニバーサルモードは、色覚に障がいのある方が容易に色を識別できるようにするものです。本機には**赤フィルタ**および**緑フィルタ**があります。必要なフィルタを選択してください。

1.  /  /  を押すと**クイックメニュー**が作動します。
2. **メニュー > Eye Care > カラーユニバーサル**を選択します。
3. **赤フィルタ**または**緑フィルタ**を選択します。
4. フィルタの値を調整します。値を上げるほど効果が強くなります。

デバイスの初期の高リフレッシュレート

ゲームをより楽しめるように、モニターをより高いリフレッシュレートに設定することができます。



有効なタイミングは、モデルと入力ソースによって異なります。ウェブサイトから **Resolution file (解像度ファイル)** をダウンロードします (3 ページの「製品サポート」を参照してください)。詳細は、**Resolution file (解像度ファイル)** の「**プリセット 画面モード**」をお読みください。

1. モニターを高リフレッシュレートに設定します。デバイスのディスプレイ設定を表示して、リフレッシュレート オプションを探します。最大リフレッシュレートに設定します。
2. ゲームでセットアップメニューを開き、フレームレートまたはリフレッシュレートを変更します。
3. モニターからリフレッシュレートが変更されていることを確認してください。45 ページの「**現在のリフレッシュレートを確認する**」を参照してください。



- ・メニューにサポートされる最大リフレッシュレートが選択肢としてない場合は、次を確認してください。
 - HDMI ケーブルまたは DisplayPort ケーブルが正しくコンピュータとモニターに接続されていることを確認します。
 - デバイスがモニターが対応する最大リフレッシュレートに対応していることを確認します。
 - ゲームがモニターが対応する最大リフレッシュレートに対応していることを確認します。
- ・リフレッシュレートを調整する手順は、デバイス/ゲームによって異なります。詳細は、デバイスおよびゲームに付いているヘルプ文書を参照してください。

画像の焼き付きの回避

画像の焼き付きを防ぐため、一定期間モニターを使用した後、パネル保護操作を行う必要があります。


OSD メッセージに促されたら、パネル保護操作を行うことを強くお勧めします。これらの操作を行っていないモニターは、保証が無効になり、優れた画質を保てない可能性があります。

パネル保護のためにその他の機能が用意されており、デフォルトで有効に設定されています。詳細は、59 ページの「**OLED 保護メニュー**」を参照してください。

キーボード、マウス、その他の USB 周辺機器を KVM と共有させる (EX271UZ/EX321UZ のみ)

KVM を活用することで、操作機器 (キーボードやマウスなど) とその他の USB 周辺機器を複数のビデオソースで共有して使用することができます。

接続が適切に確立されていれば、設定した入力に切り替わり、同時にキーボードとマウスコントロールも切り替わります。


1. **KVM** を自動的に動作させるには、USB-C™ ビデオポート (≡ □) から最初の入力を接続してください。28 ページの「**ビデオケーブルを接続します。**」を参照してください。
2. HDMI または DP で 2 つ目の入力を接続します。
 - ・HDMI および USB-C™ データアップストリーム接続
 - ・DisplayPort および USB-C™ データアップストリーム接続
3. 操作機器およびその他の USB 周辺機器をモニターの USB ポートに接続します。
4. 指示通りに 2 組の接続が完了すると、自動的に **KVM** 機能が有効になります。リモコンの  キーでディスプレイと制御を切り替えることができます。

複数のモニターで作業をする（IR チャンネル切り替え）




BenQ EX シリーズモニターに適用可能です。

コンピュータが複数のモニターに接続されている場合は、リモコンを使うと素早くモニターを切り替えることができます。1つのリモコンで最大3台のモニターを操作できます。

1. **システム > 赤外線チャンネル**から1台のモニターにチャンネルを設定します。デフォルト設定は**チャンネル 1**です。干渉を避けるために、モニターに別のチャンネルを設定することができます。
2. リモコンの  を押して、別のチャンネル（モニターなど）に切り替えます。

メインメニューのナビゲート

モニターの設定はすべて OSD (On Screen Display) で行うことができます。

 を押すと**クイックメニュー**が開きますので、**メニュー**を選択するとメインメニューが開きます。詳細は、[40 ページの「5 ウェイ コントローラと基本メニュー操作」](#)を参照してください。

選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。使用できないメニュー オプションは、グレー表示されます。使用できないキーは無効になり、それに相当する OSD アイコンも消えます。特定の機能が搭載されていないモデルの場合は、それらに関連する設定とアイテムはメニューに表示されません。



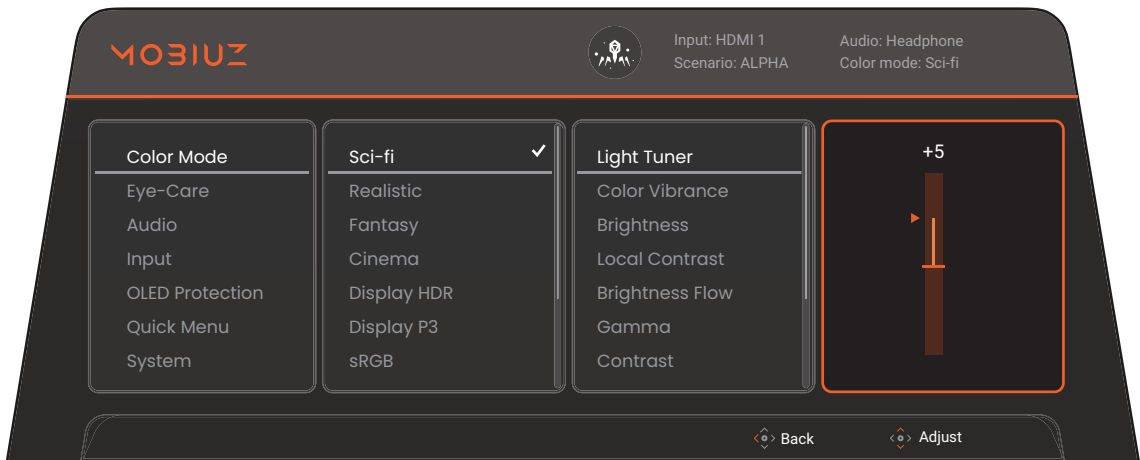
OSD メニュー言語は購入された地域で提供される製品により異なる場合があります。詳細は、[システムと OSD 設定の 65 ページの「言語」](#)を参照してください。

各メニューについての詳細は、次のページを参照してください。


- [49 ページの「カラーモードメニュー」](#)
- [55 ページの「Eye Care メニュー」](#)
- [56 ページの「オーディオメニュー」](#)
- [57 ページの「入力メニュー」](#)
- [59 ページの「OLED 保護メニュー」](#)
- [61 ページの「クイックメニュー」](#)
- [62 ページの「システムメニュー」](#)

カラーモードメニュー

選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。使用できないメニュー オプションは、グレー表示されます。使用できないキーは無効になり、それに相当する OSD アイコンも消えます。特定の機能が搭載されていないモデルの場合は、それらに関連する設定とアイテムはメニューに表示されません。







1. / / を押すとクイックメニューが作動します。
2. メニューをクイックメニューから選択します。
3. または を使ってカラーモードを選択します。
4. を選択してサブメニューを開き、 または を使ってメニューアイテムを選択します。
5. または を使って調整するか、 を使って選択を行います。
6. 前のメニューに戻るには、 を選択します。
7. メニューを終了するには、 を選択します。


項目	機能	範囲
Color Shuttle	Color Shuttle の QR コードを表示します。ソフトウェアのページにクイックアクセスするために、スキャンします。 モニターで使用するためには、コンピュータにソフトウェアをインストールしておく必要があります。	
カラーモード	画面に表示する画像の種類に最もあったカラーモードを選択します。選択したモードは自由に調整できます。選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。	

項目	機能	範囲
	Sci-fi メタリックなテクスチャをよりリアルに表現、近未来的な雰囲気を作り出します。	<ul style="list-style-type: none"> • Light Tuner • Color Vibrance
	リアリスティック 生き生きとしたコントラストや自然な彩度を実現します。	<ul style="list-style-type: none"> • 輝度 • ローカルコントラスト
	ファンタジー 質感のあるレザー、硬い石、ちらつく炎などをよりリアルに表現します。	<ul style="list-style-type: none"> • 輝度フロー
	シネマ 動画を見るときに使用します。	<ul style="list-style-type: none"> • ガンマ
	Display HDR コンテンツが DisplayHDR™ 規格（VESA 認証済み）に準拠するように、HDR 機能を有効にしてください。	<ul style="list-style-type: none"> • コントラスト • 色温度 • ブレ削減
	Display P3 標準 Display P3 で優れたカラーマッチングを実現します。	<ul style="list-style-type: none"> • シャープネス
	sRGB sRGB 対応周辺機器で優れたカラーマッチングを実現します。	<ul style="list-style-type: none"> • 名前を付けて保存
	カスタム ユーザー定義による色設定の組み合わせを適用します。	<ul style="list-style-type: none"> • 色のリセット
	ゲーマー 1 カスタマイズした画面の新しい設定を保存します。	
	ゲーマー 2	
	ゲーマー 3	
	Smart Game Art 本製品は、ゲームスクリーンを識別し、最も適切な色設定を適用します。BenQ ホームページから Color Shuttle をダウンロードして、Smart Game Art 機能を有効にしてください。	<ul style="list-style-type: none"> • 輝度 • 色のリセット

選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。詳細は、53 ページの「各カラーモードで選択可能なメニューオプション」を参照してください。

項目	機能	範囲
Light Tuner (特定モードのみ)	輝度、コントラスト、彩度を一度に高くして、暗いシェードを出します。	-10 ~ 10

項目	機能	範囲
Color Vibrance (特定モードのみ)	別の色設定を選択できます。一旦適用した後は、色設定は該当するメニューで調整できます。  /  を使って全体的な色設定とトーンを調整します。 また、  を押してスライダーを使うと、主要6色の彩度を微調整できます。	0 ~ 20 R (-30 ~ 30) G (-30 ~ 30) B (-30 ~ 30) C (-30 ~ 30) M (-30 ~ 30) Y (-30 ~ 30)
輝度	明るいシェードと暗いシェードのバランスを調整します。	0 ~ 100
ローカルコントラスト (特定モードのみ)	コントラストのリアルタイム自動調整技術により、異なるゲーム環境においても最適な表示を楽しむことができます。  コントラストのレベルを決定するには、 Light Tuner を使用できます。	・オン ・オフ
輝度フロー (特定モデル / モードのみ)	各シーンの中で、各ピクセルの輝度レベルに応じて輝度をダイナミックに調整します。これにより、シーンの切り替わり時にも一貫性と視覚的な安定性を保ちながら、よりスムーズで繊細な輝度変化を実現します。	
	0	輝度の変化をより感じやすくなります。
	1	輝度レベルをバランス良く保ちながら、スムーズなトランジションを実現します。
	2	視覚的な一貫性と快適さを保ちながら、非常にスムーズで安定した輝度トランジションを実現します。
ガンマ (特定モードのみ)	トーンの輝度を調整します。	1 ~ 5
コントラスト	暗いエリアと明るいエリアの差を調整します。	0 ~ 100

項目	機能		範囲
色温度 (特定モードのみ)	標準	ビデオや静止画を自然な色で表示させます。これは工場出荷時の標準値になっています。	
	薄青	画像の色合いを寒色系にします。これは工場設定値を PC 業界標準の白にします。	
	薄赤	画像の色合いを暖色系にします。これは工場設定値を新聞印刷標準の白にします。	
	ユーザー設定	赤、緑、青の原色を混ぜ合わせることで、画像の色合いを変更します。次に R (赤)、 G (緑)、 B (青) メニューに進み、設定を変更します。 この値を下げると画像の各色が変わります。(たとえば、青のレベルを下げると、黄色がかかった色合いになります。緑のレベルを下げると、画像はマゼンタに近い色になります。)	<ul style="list-style-type: none"> ・R (0 ~ 100) ・G (0 ~ 100) ・B (0 ~ 100)
ブレ削減 (モーションブレ削減) (特定モードのみ)	再生中のゲームやビデオでモーションのブレを軽減します。  ブレ削減機能を有効にすると、その違いを感じられるはずです。 - 輝度レベルが下がります。 - フリックフリーが無効になります。 - フレッシュレートが 100 Hz 以上のときにのみ使用できます。	<ul style="list-style-type: none"> ・オン ・オフ 	
シャープネス	被写体の鮮明さを調整します。	0 ~ 10	
名前を付けて保存 (特定モードのみ)	カスタマイズした画面の新しい設定を保存します。	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲーマー1 ・ゲーマー2 ・ゲーマー3 	
色のリセット	カスタム設定色をデフォルト値に戻します。	<ul style="list-style-type: none"> ・はい ・いいえ 	

各カラーモードで選択可能なメニューオプション

設定したカラーモードに応じて、色調整のために選択できるオプションは変わります。選択可能なオプションも入力毎に変わるため、このリストは参照用としてお使いください。使用できないメニューオプションは、グレー表示されます。

SDR コンテンツ用

オプション	Sci-fi	リアリスティック	ファンタジー	シネマ	Display P3	sRGB	カスタム	ゲーマー 1/ ゲーマー 2/ ゲーマー 3	Smart Game Art
Light Tuner	√	√	√	√	X	X	√	√	X
Color Vibrance	√	√	√	√	X	X	√	√	X
ローカルコントラスト	√	√	√	√	X	X	√	√	X
輝度	√	√	√	√	√	√	√	√	√
コントラスト	√	√	√	√	√	√	√	√	X
シャープネス	√	√	√	√	√	√	√	√	X
ガンマ	√	√	√	√	X	X	√	√	X
色温度	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	X	X	X	√	√	X
輝度フロー (EX321UZ のみ)	√	√	√	√	√	√	√	√	X
ブレ削減	√	√	√	X	X	X	√	√	X
ブルーライト軽減	√	√	√	√	X	X	√	√	X
カラーユニバーサル	√	√	√	√	X	X	√	√	X

HDR コンテンツ用

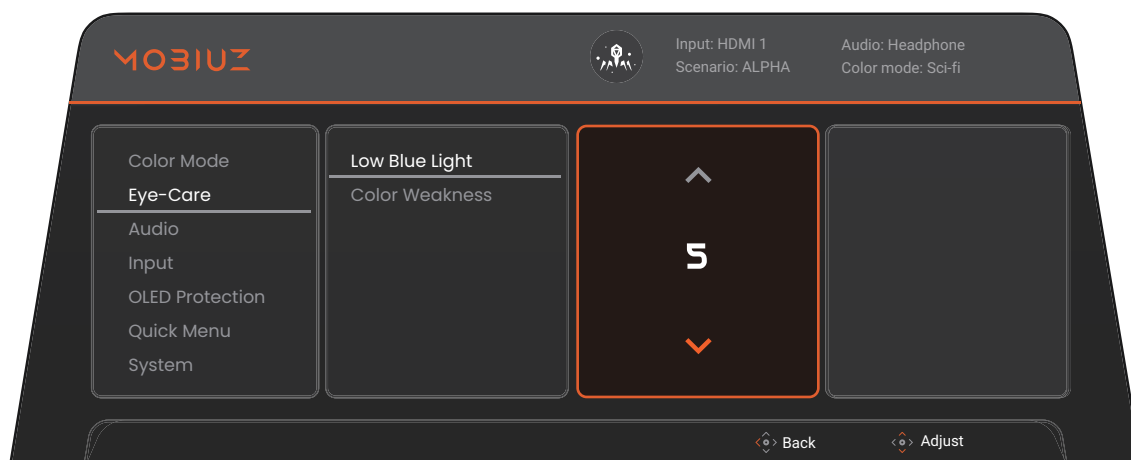
オプション	Sci-fi HDR	リアリスティック HDR	ファンタジー HDR	シネマ HDR	Display HDR	ゲーマー 1 HDR / ゲーマー 2 HDR / ゲーマー 3 HDR	Smart Game Art HDR
Light Tuner	√	√	√	√	X	√	X
Color Vibrance	√	√	√	√	X	√	X
ローカルコントラスト	√	√	√	√	X	√	X
輝度	√	√	√	√	√	√	√
コントラスト	√	√	√	√	√	√	X
シャープネス	√	√	√	√	√	√	X
ガンマ	X	X	X	X	X	X	X
色温度	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	√ ⁽¹⁾	X	X	√	X
輝度フロー (EX321UZ のみ)	√	√	√	√	√	√	X
ブレ削減	√	√	√	X	X	√	X
ブルーライト軽減	√	√	√	√	X	√	X
カラーユニバーサル	√	√	√	√	X	√	X



- V：利用可能。
 - X：利用不可。
 - ⁽¹⁾：色温度が**ユーザー設定**に設定されている場合にのみ使用できます。
-

Eye Care メニュー

選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。使用できないメニュー オプションは、グレー表示されます。使用できないキーは無効になり、それに相当する OSD アイコンも消えます。特定の機能が搭載されていないモデルの場合は、それらに関連する設定とアイテムはメニューに表示されません。

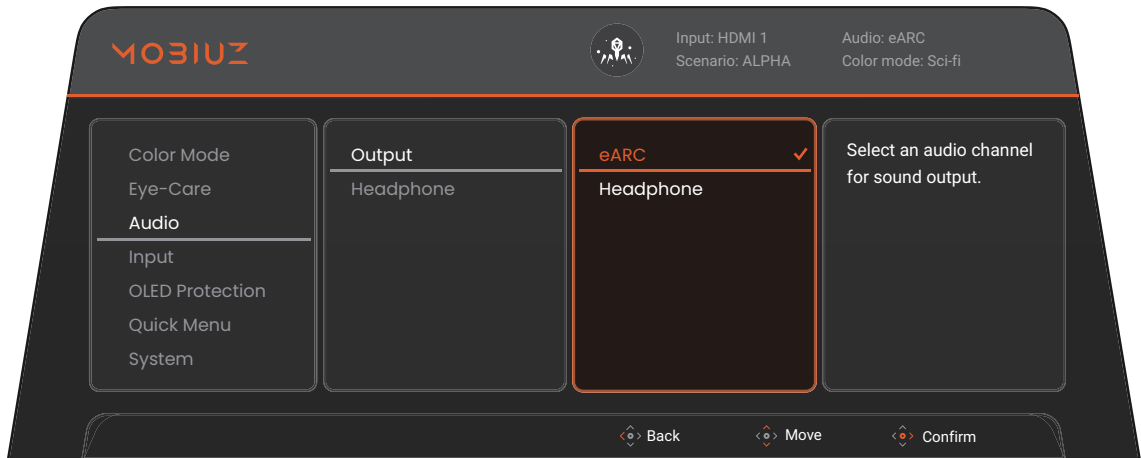


1. / / を押すとクイックメニューが作動します。
2. メニューをクイックメニューから選択します。
3. または を使って **Eye Care** を選択します。
4. を選択してサブメニューを開き、 または を使ってメニューアイテムを選択します。
5. または を使って調整するか、 を使って選択を行います。
6. 前のメニューに戻るには、 を選択します。
7. メニューを終了するには、 を選択します。

項目	機能	範囲	
ブルーライト軽減	目にブルーライトがあまり当たらないように、ディスプレイのブルーライトを軽減します。 値を高くするほど、ブルーライトが弱くなります。	0 ~ 5	
カラーユニバーサル	色覚に障がいのある方が容易に色を識別できるように、カラーマッチを調整します。		
	赤フィルタ	赤フィルタが再現する効果を定義します。値を上げるほど効果が強くなります。	0 ~ 20
	緑フィルタ	緑フィルタが再現する効果を定義します。値を上げるほど効果が強くなります。	0 ~ 20

オーディオメニュー

選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。使用できないメニュー オプションは、グレー表示されます。使用できないキーは無効になり、それに相当する OSD アイコンも消えます。特定の機能が搭載されていないモデルの場合は、それらに関連する設定とアイテムはメニューに表示されません。

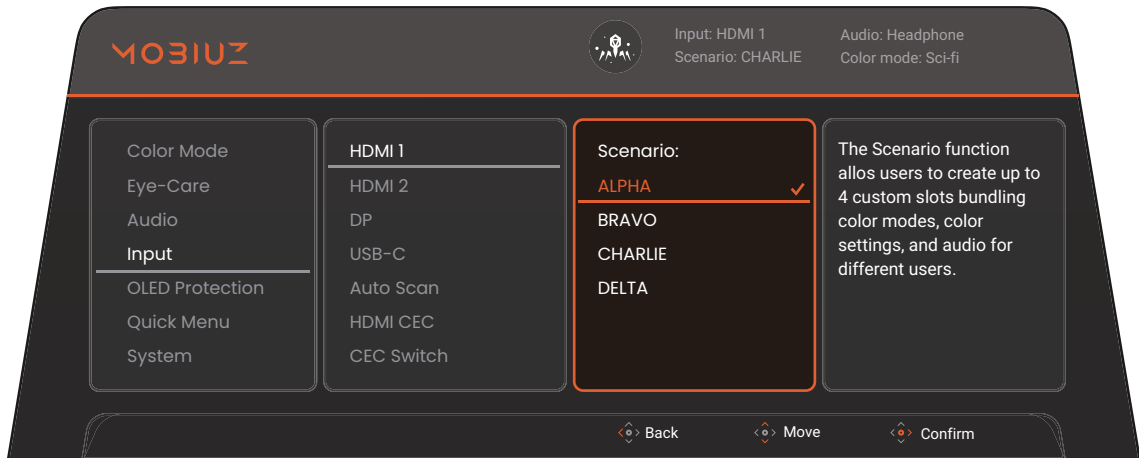


1. / / を押すとクイックメニューが作動します。
2. メニューをクイックメニューから選択します。
3. または を使ってオーディオを選択します。
4. を選択してサブメニューを開き、 または を使ってメニューアイテムを選択します。
5. または を使って調整するか、 を使って選択を行います。
6. 前のメニューに戻るには、 を選択します。
7. メニューを終了するには、 を選択します。

項目	機能		範囲
出力	オーディオ出力用のデバイスを選択します。		
	eARC	モニターの HDMI eARC に接続したデバイスからオーディオを出力します。	
	ヘッドフォン	モニターの 3.5mm ヘッドフォンジャックに接続したデバイスからオーディオを出力します。	
ヘッドフォン	接続したヘッドフォンの設定を調整します。		
	音量調整	音量を調整します。	0 ~ 50
	ミュート	オーディオ入力を無音にします。	・オン ・オフ

入力メニュー

選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。使用できないメニュー オプションは、グレー表示されます。使用できないキーは無効になり、それに相当する OSD アイコンも消えます。特定の機能が搭載されていないモデルの場合は、それらに関連する設定とアイテムはメニューに表示されません。



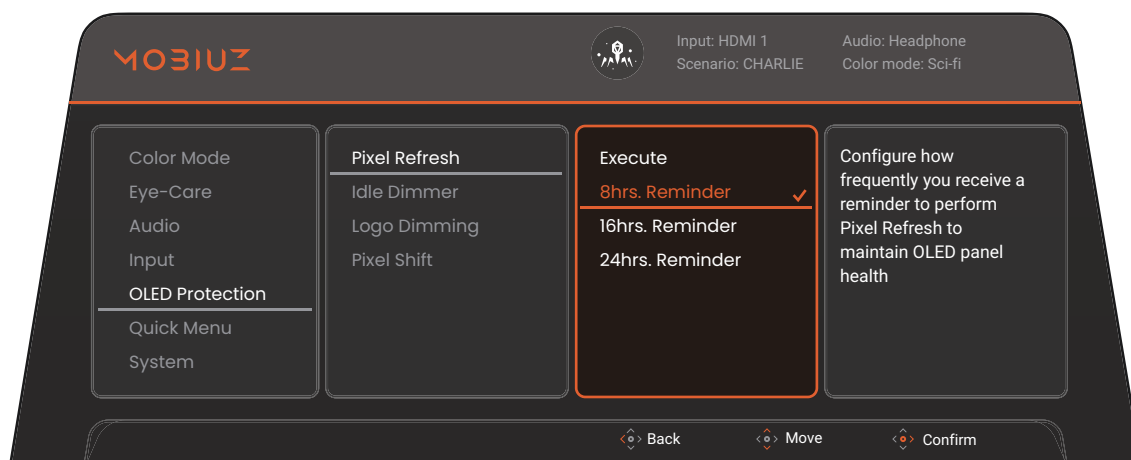
1. / / を押すとクイックメニューが作動します。
2. メニューをクイックメニューから選択します。
3. または を使って入力を選択します。
4. を選択してサブメニューを開き、 または を使ってメニューアイテムを選択します。
5. または を使って調整するか、 を使って選択を行います。
6. 前のメニューに戻るには、 を選択します。
7. メニューを終了するには、 を選択します。

項目	機能	範囲
HDMI 1	ビデオケーブルの接続タイプに応じて入力を変更してください。 入力毎に場面を設定しておくことができます。詳細は、 41 ページの「異なるシナリオに合わせてモニターを設定する」 を参照してください。	<ul style="list-style-type: none"> • ALPHA • BRAVO • CHARLIE • DELTA (EX271UZ/ EX321UZ のみ)
HDMI 2		
DP		
USB-C (EX271UZ/ EX321UZ のみ)		
自動スキャン		

項目	機能	範囲
HDMI CEC	<p>有効にすると、HDMI 接続を介してモニターと HDMI CEC (Consumer Electronics Control) 互換機を操作できるようになります。使用可能なコントロールはデバイスによって異なります。</p> <p>現在互換テストが完了しているデバイスは次のとおりです：</p> <ul style="list-style-type: none"> • PS5、PS4 • Xbox One、Xbox Series X/S • Switch 	<p>・オン</p> <p>・オフ</p>
CEC 切り替え	<p>検出されると、CEC 互換デバイスから新しい入力に切り替えるかどうかを決定します。</p>	
	<p>完全オート</p> <p>新しい入力に自動的に切り替わります。</p>	
	<p>セミオート</p> <p>確定すると、メッセージが表示され、新しい入力に切り替わります。</p>	
	<p>オフ</p> <p>自動切替機能はオフになっています。CEC 互換デバイスから手動でその入力に切り替える必要があります。</p>	

OLED 保護メニュー

選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。使用できないメニュー オプションは、グレー表示されます。使用できないキーは無効になり、それに相当する OSD アイコンも消えます。特定の機能が搭載されていないモデルの場合は、それらに関連する設定とアイテムはメニューに表示されません。



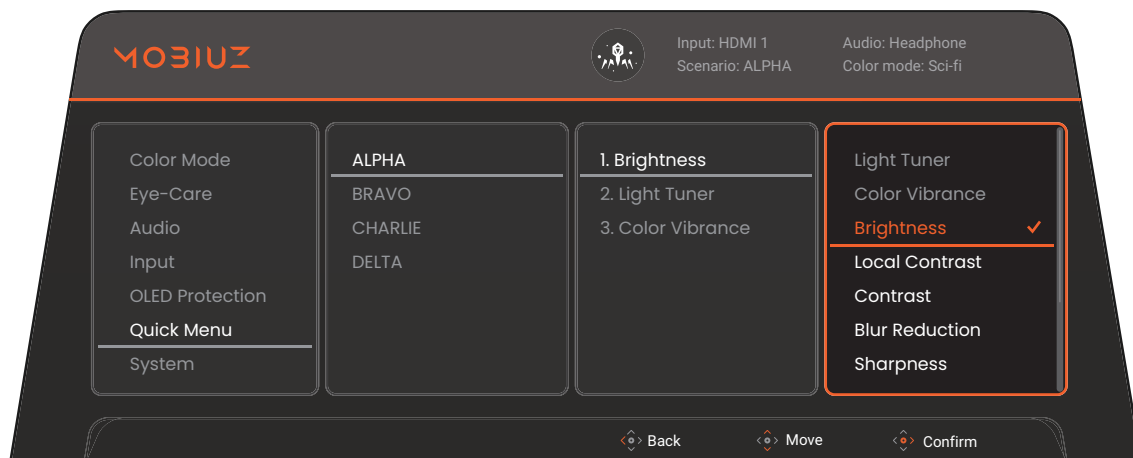
1. / / を押すとクイックメニューが作動します。
2. メニューをクイックメニューから選択します。
3. または を使って OLED 保護を選択します。
4. を選択してサブメニューを開き、 または を使ってメニューアイテムを選択します。
5. または を使って調整するか、 を使って選択を行います。
6. 前のメニューに戻るには、 を選択します。
7. メニューを終了するには、 を選択します。

項目	機能	範囲
ピクセルリフレッシュ	<p>ピクセルリフレッシュを実行するよう促す間隔を設定します。</p> <p>スクリーンを最長 24 時間使用した場合は、ピクセルリフレッシュを実行する必要があります。パネルを保護するため、画像の焼き付きを低減します。所要時間は約 6 分で、動作中は電源 LED ランプが琥珀色に点滅します。作業が完了するまでモニターを使用することはできません。</p> <p>デフォルトの設定のまま、プロンプトが表示されたら操作を実行することをお勧めします。</p> <p> モニターはオフのとき、この機能を自動的に実行します。モニターを使用している間はリマインダーは表示されません。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・実行 ・8 時間リマインダー ・16 時間リマインダー ・24 時間リマインダー

項目	機能	範囲
アイドルデ イマー	使用されていない画面領域を暗くします。	・オン ・オフ
ロゴディミ ング	長時間同じ画面に表示されるロゴや画像のバックライトを低減し、焼き付きの発生を抑えます。	・オン ・オフ
ピクセルシ フト	画像の焼き付きを防ぐために、表示画像を一定期間ごとに移動させて表示させます。ピクセルシフトの速度を変更できます。保護力を高めるためには、 高速 に設定してください。	・高速 ・中速 ・低速

クイックメニュー

選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。使用できないメニューオプションは、グレー表示されます。使用できないキーは無効になり、それに相当する OSD アイコンも消えます。特定の機能が搭載されていないモデルの場合は、それらに関連する設定とアイテムはメニューに表示されません。

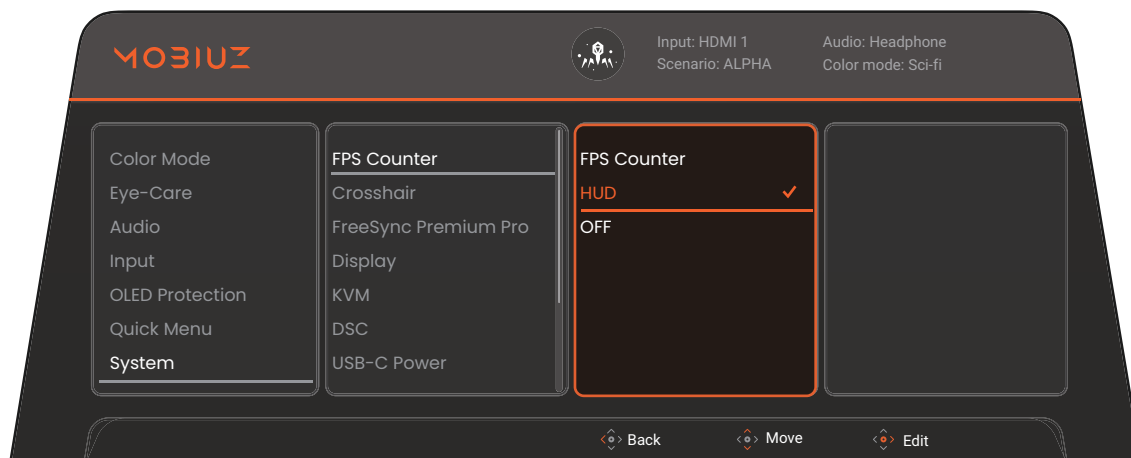


1. / / を押すとクイックメニューが作動します。
2. メニューをクイックメニューから選択します。
3. または を使ってクイックメニューを選択します。
4. を選択してサブメニューを開き、 または を使ってメニューアイテムを選択します。
5. または を使って調整するか、 を使って選択を行います。
6. 前のメニューに戻るには、 を選択します。
7. メニューを終了するには、 を選択します。

項目	機能	範囲
ALPHA	<p>頻繁に調整する設定をシナリオ毎にクイックメニューから3つ設定します。詳細は、38 ページの「クイックメニュー」および42 ページの「シナリオ毎にクイックメニューをカスタマイズする」をご参照ください。</p> <p> 設定できるオプションは、モデル毎に異なります。</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Light Tuner • Color Vibrance • 輝度 • ローカルコントラスト • コントラスト • ブレ削減 • シャープネス • ブルーライト軽減 • クロスヘア
BRAVO		
CHARLIE		
DELTA		





システムメニュー



選択可能なメニューオプションは、入力ソース、機能、および設定により異なる場合があります。使用できないメニューオプションは、グレー表示されます。使用できないキーは無効になり、それに相当する OSD アイコンも消えます。特定の機能が搭載されていないモデルの場合は、それらに関連する設定とアイテムはメニューに表示されません。






1. / / を押すとクイックメニューが作動します。
2. メニューをクイックメニューから選択します。
3. または を使ってシステムを選択します。
4. を選択してサブメニューを開き、 または を使ってメニューアイテムを選択します。
5. または を使って調整するか、 を使って選択を行います。
6. 前のメニューに戻るには、 を選択します。
7. メニューを終了するには、 を選択します。

項目	機能	範囲	
FPS カウンター	リフレッシュレートをどのように表示するかを決定します。詳細は、45 ページの「現在のリフレッシュレートを確認する」を参照してください。		
	FPS カウンター	スクリーンの右上隅にリフレッシュレートをリアルタイムで表示します。	
	HUD	常に HUD を表示します。	
	オフ	クイックメニューまたはメインメニューが表示されている場合のみ HUD を表示します。	

項目	機能	範囲		
クロスヘア	ターゲットに焦点を合わせるために、画面に十字を表示します。	<ul style="list-style-type: none"> ・オフ ・  ・  		
FreeSync Premium Pro	<p>FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro をオン / オフにします。</p> <p>FreeSync が備わったモニターは、ゲーム中のスクリーンのティアリング、カクツキ、スタッタリングを低減します。この機能が有効のときには、モニター、グラフィックカード、HDR コンテンツの入力に対応した状態で、FreeSync と HDR 機能は有効化されています。使用可能な FreeSync の機能はコンテンツにより異なります。</p> <p> FreeSync™ の性能については、 www.AMD.com へお問い合わせください。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・オン ・オフ 		
表示	画面モード	この機能は 16:9 以外の縦横比の画像を幾何学的に歪ませることなく、正しく表示させます。		
		全画面	入力画像を画面に合わせて表示させます。縦横比が 16:9 の画像に適しています。	
		縦横比	入力画像は幾何学的歪みを生じさせないように、できるだけ画面いっぱいに表示されます。	
		1:1	入力画像はサイズを変更せずに、そのまま最高解像度で表示されます。	
		27" (EX271UZ/ EX321UZ のみ)	入力画像を 27" モニターに表示するように表示させます。	
		24"	入力画像を 24" モニターに表示するように表示させます。	
	Overscan	<p>入力イメージがやや拡大されます。イメージの周りに不要なノイズが見られるときに、この機能を使用するとこのようなノイズを消去することができます。</p> <p> 入力ソースが HDMI のビデオタイミングの場合のみ使用できます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・オン ・オフ 	

項目	機能		範囲
	RGB PC 範囲	カラースケールの範囲を決定します。接続したデバイスの RGB 範囲の設定と一致するオプションを選択してください。	<ul style="list-style-type: none"> ・自動検出 ・RGB (0~255) ・RGB (16~235)
4K 対応 (EX271QZのみ)	Xbox から HDR コンテンツを表示するには、この機能を有効にします。		<ul style="list-style-type: none"> ・オン ・オフ
KVM (EX271UZ/ EX321UZのみ)	キーボードとマウスの制御を異なる入力で切り替えます。入力源を正しく接続するには、 46 ページの「キーボード、マウス、その他の USB 周辺機器を KVM と共有させる (EX271UZ/EX321UZ のみ)」 をお読みください。		
	自動	キーボードとマウスの制御を利用可能な入力に切り替えます。	
	アップストリーム	USB アップストリームポートに接続した入力ソース / ディスプレイを操作するキーボードとマウスを切り替えます。	
	USB-C	USB-C™ ビデオポートに接続した入力ソース / ディスプレイを操作するキーボードとマウスを切り替えます。	
DSC	DP または USB-C™ からビデオソースを表示するために、Display Streaming Compression (DSC) 技術に対応します。		<ul style="list-style-type: none"> ・オン ・オフ
USB-C 電源供給 (EX271UZ/ EX321UZのみ)	USB-C™ ビデオポート (≡ ) の給電を設定します。		
	USB-C 復帰	この機能が無効に設定されている場合は、モニターがスタンバイモード中は USB-C™ ポート / USB ハブへの電源は供給されません。 モニターがスタンバイモード中も USB-C™ ポート / USB ハブに電源を供給し続けるには、 オン に設定してください。	<ul style="list-style-type: none"> ・オン ・オフ
	電源供給	USB-C™ ビデオポート (≡ ) からの給電を設定します。	<ul style="list-style-type: none"> ・オフ ・15W ・65W ・90W

項目	機能		範囲
USB-C 構成 (EX271UZ/ EX321UZ のみ)	USB-C™ ポートを介して入力ビデオのリフレッシュレートを設定します。USB-C™ テクノロジーの制限により、USB の転送速度は状況に応じて変わります。		
	USB 2.0	リフレッシュレート：3840 x 2160 @ 240Hz USB 転送速度：480 Mbps	
	USB 3.1 Gen1	リフレッシュレート：3840 x 2160 @ 30Hz (ビデオソースに基づきます) USB 転送速度：5 Gbps	
赤外線チャンネル	OSD 操作を簡単にするため、モニターとリモコンを連携させます。詳細は、 47 ページの「複数のモニターで作業をする (IR チャンネル切り替え)」 を参照してください。		<ul style="list-style-type: none"> • チャンネル 1 • チャンネル 2 • チャンネル 3
OSD 設定	言語	OSD メニューの言語を選択します。  本製品をお求めになった地域によっては、OSD に表示される言語オプションが右図とは異なる場合があります。	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 簡体中文 • Українська • Български • Ελληνικά

項目	機能		範囲
	表示時間	OSD メニューの表示時間を調整します。	<ul style="list-style-type: none"> ・3秒 ・5秒 ・10秒 ・15秒 ・20秒
	OSD ロック	<p>モニター設定が誤って変更されるのを防止します。この機能が有効になっている間は、OSD コントロールとホットキーはすべて無効になります。</p> <p> OSD コントロールをロック解除するには、いずれかのキーを 10 秒間押し続けてください。</p>	
ディープスリープ	<p>モニターの電源を切ることで、ディープスリープ（省エネ）モードを有効 / 無効にします。</p> <p>有効にすると、電源ボタンを押すことによってモニターはディープスリープモードに入ります。</p> <p>無効にすると、電源ボタンを押すことによってモニターはディープスリープモードに入らずにバックライトをオフにします。</p>		<ul style="list-style-type: none"> ・オン ・オフ
自動電源オフ	省電力モードで、モニターが自動的にオフになるまでの時間を設定します。		<ul style="list-style-type: none"> ・オフ ・10分 ・20分 ・30分
LED インジケータ	電源キーの LED インジケータのオン / オフを切り替えます。		<ul style="list-style-type: none"> ・オン ・オフ
情報	製品情報を表示します。		<ul style="list-style-type: none"> ・入力 ・現在の解像度 ・最適解像度 ・HDR ・モデル名 ・FW Ver
すべて元に戻す	<p>すべてのモード、色、その他の設定を工場出荷時のデフォルト値に戻します。</p> <p> システムをリセットした後は、使用可能な入力について場面を設定するよう要求されます。詳細は、41 ページの「異なるシナリオに合わせてモニターを設定する」を参照してください。</p>		<ul style="list-style-type: none"> ・はい ・いいえ

トラブルシューティング

よくある質問 (FAQ)

イメージング

- ❓ 画像がぼやける。
- ✔ ウェブサイトから **Resolution file (解像度ファイル)** をダウンロードします (3 ページの「製品サポート」を参照してください)。「**スクリーン解像度の調整**」を参照してください。その後、最適な解像度とリフレッシュレートを選択し、ステップに従って調整してください。
- ❓ ネイティブ (最大) 解像度より低い解像度でのみぼやけが発生する。
- ✔ ウェブサイトから **Resolution file (解像度ファイル)** をダウンロードします (3 ページの「製品サポート」を参照してください)。「**スクリーン解像度の調整**」を参照してください。ネイティブ解像度を選択します。
- ❓ ピクセル エラーが表示される。

一部のピクセルが常時点灯したまま、または点灯しないままであったり、赤、緑、青、その他の色になったままの場合：
- ✔

 - OLED スクリーンのお手入れを行います。
 - 電源のオン / オフを切り替え。
 - OLED 技術により、画面上に常に点灯または消灯したままのピクセルが存在することがあります。これは自然に発生する現象であり、不良ではありません。
- ❓ 画像が不自然な色で表示される。
- ✔ 画像が黄、青、または薄いピンク色で表示される。

カラーモードから選択したカラーモードに移動します。**色のリセット**を選択した後、**はい**を選択して色を初期値に戻します。

それでもイメージが正しく表示されず、OSD が不自然な色で表示されている場合は、3つの基本色のうちいずれかの信号入力が行われていません。信号ケーブルのコネクタをチェックしてください。ピンが曲がったり破損している場合は、販売店にご相談ください。
- ❓ 画像がゆがむ、フラッシュする、ちらつく。
- ✔ ウェブサイトから **Resolution file (解像度ファイル)** をダウンロードします (3 ページの「製品サポート」を参照してください)。「**スクリーン解像度の調整**」を参照してください。その後、最適な解像度とリフレッシュレートを選択し、ステップに従って調整してください。

- ❓ モニターは最高解像度に設定されているが、画像がまだ歪んでいる。
- ✔ 異なる入力ソースの画像は、モニターの最高解像度で表示すると歪んだり、引き伸ばされたりする場合があります。それぞれの入力信号を最高の状態で表示するには、**画面モード機能**を使って入力信号に合った適切な縦横比を設定してください。詳細は、[63 ページの「画面モード」](#)を参照してください。
- ❓ 画像が片側に寄ってしまう。
- ✔ ウェブサイトから **Resolution file（解像度ファイル）** をダウンロードします（[3 ページの「製品サポート」](#)を参照してください）。「**スクリーン解像度の調整**」を参照してください。その後、最適な解像度とリフレッシュレートを選択し、ステップに従って調整してください。
- ❓ スクリーン上に表示される静止画像に薄い影が写ることがある。
- ✔
 - ・省電力機能を有効にして、コンピュータとモニターを一定時間使用しない状態が続いた場合、低消費電力の「スリープ」モードに入るようにしてください。
 - ・画像の残像が残らないようにスクリーンセーバをお使いください。

LED インジケータ

- ❓ 電源 LED インジケータは白かオレンジ色です。
- ✔
 - ・LED が白く点灯しているときには、モニターの電源が入っています。
 - ・LED が白く点灯し、画面に「**範囲外です**」というメッセージが表示されている場合は、モニターがサポートしていない画面モードを使用しています。モニターがサポートするモードのいずれかに設定を変更してください。ウェブサイトから **Resolution file（解像度ファイル）** をダウンロードします（[3 ページの「製品サポート」](#)を参照してください）。「**スクリーン解像度の調整**」を参照してください。その後、最適な解像度とリフレッシュレートを選択し、ステップに従って調整してください。
 - ・LED がオレンジ色に点灯している場合は、省電力モードが有効になっています。コンピュータのキーボードで任意のキーを押すか、マウスを動かしてください。それでも解決しない場合は、信号ケーブルのコネクタをチェックしてください。ピンが曲がったり破損している場合は、販売店にご相談ください。
 - ・LED がオフであれば、電源のメインソケット、外部電源、メインスイッチをチェックしてください。

OSD コントロール

- ❓ OSD コントロールにアクセスできない。
- ✔ ロックされた状態にプリセットされている OSD コントロールをロック解除するには、キーをどれでも 10 秒間押し続けてください。

OSD メッセージ

- ❓ コンピュータがブートアップする間、「**範囲外です**」というメッセージが表示される。
- ✔️ コンピュータがブートアップする間、「**範囲外です**」というメッセージが表示される場合は、オペレーティングシステムまたはグラフィックカードがコンピュータと互換性の問題があることを意味しています。システムが自動的にリフレッシュレートを調整します。オペレーティングシステムが起動するまでお待ちください。

オーディオ

- ❓ 接続したオーディオ出力から音が出ない。
- ✔️
 - ・デバイスが正しく接続されていることを確認してください。
 - ・正しい出力が選択されていることを確認してください。 [44 ページの「音声出力の選択」](#)を参照してください。
 - ・オーディオデバイスの電源がオンになっていることを確認します。
 - ・オーディオデバイスの音量を上げてください（音量が無音になっているか、低すぎる場合があります）。

リモコン

- ❓ モニターがリモコンに反応しません。
- ✔️
 - ・リモコンとモニターの距離が有効範囲内にあるか、それらの間に障害物がないか確認してください。詳細は、 [35 ページの「リモコンと有効範囲」](#)を参照してください。
 - ・リモコンの電池が消耗しています。新しい電池と交換してください。詳細は、 [25 ページの「リモコンに電池を挿入します」](#)を参照してください。
 - ・OSD コントロールがロックされているか確認してください。OSD コントロールをロック解除するには、モニターにあるキーをどれでも 10 秒間押し続けてください。

それでも解決できないときは

本書を確認して後も問題を解決できない場合は、購入された販売店にお問合せになるか、support@benq.jp をご覧になりサポートとカスタマーサービスをご確認の上、お問合せください。